



Ediție **CD**

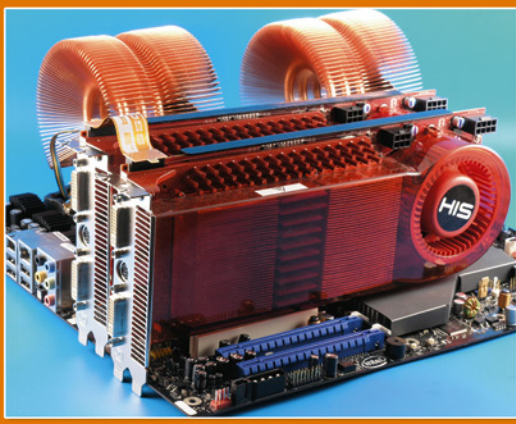
www.xtrempc.ro

64218901000019 **97**
 APR '08 • 124 PAG • 7,9 LEI

xtremPC

hardware * software & comunicații * jocuri

**INTEL
SKULLTRAIL**
 Performanță la superlativ



- **CeBIT 2008**
Parada vedetelor IT
- **Grafică accesibilă**
PC-ul din sufragerie
- **Procesare digitală**
Editoare accesibile de grafică foto
- **ETEN Glofish M800**
Smartphone complet
- **Warhammer**
40.000: Soulstorm
- **Frontlines:**
Fuel of War

CINEMATOGRAF DE BUZUNAR PLAYERE VIDEO



INTERNET EXPLORER 8 Prima versiune Beta



UMFLĂ POTUL!

- 1 x CH2521 - Gama SPEEDWAY
- 1 x CH2516 - Gama SPEEDWAY
- 3 x BG2162 - Gama Big Tic
- 2 x AM4140 - Gama Blue Sport
- 3 x JR9540 - Gama Trend

FOSSIL
TOP HOLDING

UMFLĂ POTUL!

- 2 x Altec Lansing VS2420
- 4 x Altec Lansing Orbit MP3
- 2 x Altec Lansing CHP524E
- 3 x Altec Lansing CHP307E
- 3 x Altec Lansing CHP227E
- 10 x Altec Lansing CHP122E
- 10 x Altec Lansing CHP121E

PCENTER.RO



2253LW

imaginează-ți atracția culorilor naturale

Forme armonios conturate, standul ingenios și culorile vibrante ale noilor monitoare SyncMasterLCD de la Samsung produc atracție irezistibilă. Designul și performanța vor captura imaginația. Împreună cu monitoarele LCD SyncMaster 2253LW nu este greu să-ți imaginezi. Pentru a afla mai multe vizitează www.deck.ro/samsung.

2 ms Response Time
8000:1 Dynamic Contrast
Windows Vista™ Premium Certified

Input Dual HDCP
High Glossy Black Cabinet



DECK **DECK**
COMPUTERS

Reprezentant SAMSUNG-IT Romania Service Center SAMSUNG-IT Romania tel:021-43.43.400





HP recomandă Windows Vista® Business

CADOUUL NOSTRU PENTRU TINE -UN SET SWISS MILITARY



Cu toții știm că timpul înseamnă bani, așa ca imaginează-ți cât va avea de câștigat afacerea ta atunci când aplicațiile vor funcționa mai rapid. Nu trebuie decât să cumperi HP Compaq 6715s Business Notebook cu Tehnologie Mobilă AMD Turion™ 64 X2 Dual-Core pentru multi-tasking la prețul de la 635 euro fara T.V.A. Noi îți oferim complet gratuit un set Swiss Military.

HP Compaq 6715s Business Notebook
Cu un set Swiss Military cadou.

Doar **€635** fara T.V.A



*CALCULATORUL ESTE DIN NOU
PRIETENUL TAU CEL MAI APROPIAT*

Ofertă valabilă până la 30/04/2008
Vizitați WWW.HP.RO/6715S



© 2008 Hewlett-Packard Development Company, L.P. Microsoft și Windows sunt mărci comerciale înregistrate în S.U.A. ale Microsoft Corporation. Windows Vista este o marcă comercială înregistrată sau o marcă comercială a Microsoft Corporation în Statele Unite ale Americi și/sau alte țări. AMD, logo-ul cu Săgeata AMD, AMD Athlon și combinații ale acestora, sunt mărci comerciale ale Advanced Micro Devices, Inc. Informațiile din prezentul document pot fi modificate fără notificare. Prețurile sunt valabile numai pentru produsele menționate; sunt corecte în momentul oficializării și pot fi modificate, fără un aviz prealabil. Oferta promoțională este valabilă în limita stocului disponibil și pe o perioadă determinată. Prețurile sunt orientative, nu includ TVA și corespund configurațiilor minimale.



ECHIPA

Redacția

Dorian Prodan redactor-șef

Ionuț Alexe secretar general de redacție

Radu Bozga șef laborator hardware
Cristian Moldoveanu redactor hardware
Dan Motoroiu redactor hardware
Aurelian Mihai redactor hardware

Dorian Prodan redactor software

Anda Drăgănuță redactor jocuri
Cosmin Aioniță redactor jocuri
Adrian Dorobăț redactor jocuri

Codrin Coman editor CD/DVD
Dana Dan corectură

Concept grafic

Ionuț Alexe tehnoredactare
Radu Iordache fotografie

Publicitate & PR

Cristina Savu director vânzări
cristina.savu@xtrempc.ro

Alina Piper abonamente & distribuție
Eugenia Agliceru contabilitate

CONTACT

Redacția

Adresă: Splaiul Unirii 74, etaj 4
sector 4, București 040037
Telefon: 021-331.11.33
021-331.11.35
Fax: 021-330.10.55
E-mail: redactia@xtrempc.ro
web: www.xtrempc.ro

Abonamente & distribuție

E-mail: abonamente@xtrempc.ro

Informații CD/DVD

E-mail: infocd@xtrempc.ro

Poze Galeriei Xtreme, Super PC

E-mail: galerii@xtrempc.ro

Informații hardware

E-mail: hardmail@xtrempc.ro

Producție

Tipar: Infopress S.A.
Realizare CD: ODS Business Services SRL

Publisher

Romas Comercial S.R.L.
Splaiul Unirii 74, etaj 4, sector 4
București 040037
Telefon: 021-331.11.33

Publicație auditată BRAT
pe perioada ianuarie-iunie 2007



Tiraj: 20.000 exemplare



Publicație ce beneficiază de rezultate de
audiență conform Studiului Național de Audiență
FOCUS. Conform cifrelor SNA FOCUS (perioadă
de măsurare aprilie 2006-aprilie 2007), XtremPC
are peste 140.000 de cititori/ediție.

ISSN 1582-2818



Unul dintre aspectele caracteristice ale democrației timpurii autohtone, vizibil mai ales în perioada primei jumătăți a deceniului trecut, a fost celebrul slogan "Nu ne vindem țara". 10 ani mai târziu, lipsa de înțelegere a realității supraviețuiește.

În ultimele 6 luni, revista XtremPC a găzduit o serie de articole, știri sau editoriale care au atins, direct sau tangențial, problema pirateriei. Discuțiile filozofice despre preturi, politici de vânzare, ofensive antipiraterie, piețe în declin și tendințe contemporane devin brusc desuete atunci când o plimbare prin magazinele bucureștene are efectul unui duș rece, realitatea subminând orice dorință de a mai analiza și înțelege fenomenul pirateriei autohtone. Cum poți să mai discuți despre legalitate atunci când cei care ar trebui să găsească modalități de stimulare a achiziției produselor pe care le comercializează dau dovadă de o indiferență și lipsă de

Nu ne vindem marfa

profesionalism cronică. Cum să mai poți lămuri un interlocutor de necesitatea achiziției jocurilor sau aplicațiilor pe care le utilizează, când cei cărora ar trebui să le pese de cifrele vânzărilor dorm un somn dulce, în care tendințele actuale ale pieței nu apar nici măcar sub forma unor binemeritate coșmaruri.

Doriți să cumpărați jocuri lansate acum 2 ani la prețurile de lansare, deși acestea au ajuns la jumătate de preț pe alte meleaguri, mai cizelate de timp și de realitățile pieței? Doriți să plătiți cu 30 sau 50 de procente în plus pentru un joc? Sau poate doriți să achiziționați un joc la un preț mai mare decât cel de acum 4 luni. Pentru amatorii de senzații tari, există posibilitatea alegerii între versiunile standard și Collector's Edition, cea din urmă fiind mai ieftină decât prima, sau posibilitatea alegerii unui joc uitat pe raft, care a devenit între timp un produs gratuit. Ar trebui amintit și modul prin care un comerciant puternic încearcă să promoveze o consolă de ultimă generație, conectând-o la un ecran HD prin intermediul unui cablu compozit, cea mai slabă alegere posibilă. Sperăm că un cumpărător îi va întreba, într-o bună zi, de ce ar trebui să cumpere acea consolă costisitoare, din moment ce imaginea acesteia este la fel de slabă ca cea a consolei vechi de acasă. "Nu ne vindem marfa" pare a fi noul slogan

adoptat de către aceștia.

Companiile locale care încearcă să aducă jocuri la prețuri adaptate pieței locale sunt puține, iar eforturile lor sunt subminate de necunoașterea utilizatorilor și nepăsarea marilor comercianți. Atât timp cât pașii posibilităților cumpărătorii obișnuiți, cei care nu doresc decât să cumpere un joc, se vor îndrepta către acestea din urmă, inițiativele bune vor rămâne la limita anonimatului, făcând loc indiferenței și lipsei de profesionalism.

Iar în tot acest timp, cumpărătorii de jocuri sau intermediarii acestora vor apela la marile magazine online din afara țării, contribuind la creșterea vânzărilor pe alte meleaguri. Între timp, producătorii și publisherii așteaptă o creștere a pieței locale, pentru a avea un fundament solid pentru viitoarele strategii de producție, promovare și vânzare. Ținând însă cont de modul de desfășurare a produselor acestora, lăsat la voia întâmplării de comercianții locali, așteptarea va fi una îndelungată. Între timp, vom fi spectatorii analizelor de piață ale marilor companii, care ne vor exclude iar din planurile de extindere anuală, și ai declarațiilor comercianților, nesatisfăcuți de "imaturitatea pieței locale".

Dorian Prodan
dorian.prodan@xtrempc.ro

Revista apare în următoarele variante:



Ediție fără disc
preț: 5.9 lei



Ediție cu CD
preț: 7.9 lei



Ediție cu DVD
preț: 12.9 lei

INTERNATIONAL CENTER FOR YOUNG SCIENTISTS

011 Chiar dacă zeci de modele pentru mașinării nanometrice au fost deja create, una dintre cele mai mari provocări care stau în calea utilizării lor într-un mod practic este găsirea unei modalități de a le controla simultan într-un mod coerent.



CeBIT 2008

018 CeBIT (Centrum der Büro-und InformationsTechnik) reprezintă cea mai mare expoziție IT din lume. Aceasta are loc în fiecare primăvară în Germania și reprezintă barometrul evoluției tehnologice.



3870 extrem

028 Extrem de puține plăci grafice oferă opțiunea creșterii tensiunii de alimentare a nucleului grafic sau a memoriilor RAM, potențialul de overclocking fiind limitat din această cauză.



APRILIE

IT EXPRESS

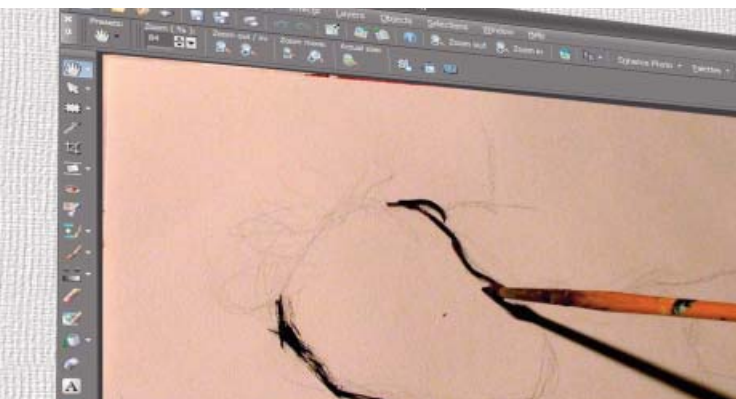
- 010 MetaRAM
- 010 IBM & Universitatea din Regensburg
- 011 International Center for Young Scientists
- 012 Reportaj în România
- 014 Tehnotrend

HARDWARE

- 018 CeBIT 2008
- 028 3870 extrem
- 030 Intel Skulltrail
- 032 Cinematograf de buzunar
- 048 4GB portabili
- 060 Grafică accesibilă
- 062 Laborator
- 080 Topuri

SOFTWARE & COMUNICAȚII

- 085 Ultima oră
- 086 Un Firefox mai bogat
- 088 Internet Explorer 8
- 090 Procesare digitală
- 094 Laborator
- 098 ETEN Glofish M800



PROCESARE DIGITALĂ

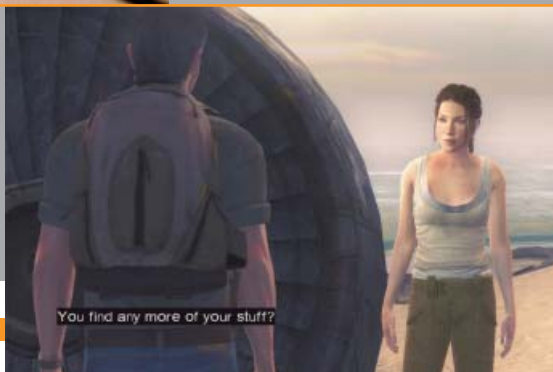
090 Odată cu apariția ecranelor color, aplicațiile de procesare a imaginii au început să fie comercializate, unul dintre primele fiind și strămoșul actualului produs Adobe Photoshop.

JOCURI

- 101 Ultima oră
- 102 Jurnalistul jucător
- 106 Lego Indiana Jones: The Original Adventures
- 108 Assassin's Creed
- 112 Frontlines: Fuel of War
- 114 Sam&Max Episode 204: Chariots of The Dogs
- 116 Warhammer 40.000: Dawn of War - Soulstorm
- 118 Imperium Romanum
- 120 Lost: Via Domus
- 122 Blackview

LOST: VIA DOMUS

120 Se înscrie în curentul de mediocritate ce caracterizează mai toate jocurile inspirate din filme sau seriale.



IT express



Somnul rațiunii naște monștri

Dan Motoroiu
dan.motoroiu@xtrempc.ro

Conceptul de PC sau Personal Computer este alcătuit din două domenii, hardware și software, două domenii separate, dar interdependente. Cu toate acestea, interesele financiare și delăsarea pun viitorul PC-ului sub semnul întrebării.

Creșterea performanțelor prin mărirea numărului de nuclee a reprezentat un pas major înainte pentru industria hardware. Cu toate acestea, partea de software care ar trebui să mărească hardware-ul, anume driverele, suferă în ultimul timp de o lipsă acută de interes din partea producătorilor. Apărut de mai bine de un an și deja îmbunătățit prin apariția unui service pack, Windows Vista este probabil cel mai bun exemplu în acest sens. Driverele lansate de marea majoritate a producătorilor pentru acest sistem de operare suferă de o lipsă acută de optimizări. Cel mai bun exemplu ar fi driverele pentru tehnologii multi-GPU. Sporul de performanță oferit este în general cu mult sub estimările producătorilor în condiții reale. De asemenea, diferitele opțiuni incluse de Microsoft, precum interfața Aero, Antispyware, Instant Search sau SuperFetch consumă o cantitate apreciabilă din memoria RAM a sistemului.

Consumul de resurse hardware al mării majorității a programelor actuale se situează la un nivel foarte ridicat. Beneficiind de puterea de calcul enormă oferită, programatorii au preferat să facă economie de timp și de resurse și să nu mai ofere optimizări. Producătorii de componente hardware sunt avantajați de acest fapt, deoarece vânzările și implicit profitul cresc. Astfel, s-a ajuns în situația în care pentru a rula în condiții acceptabile cele mai noi jocuri sau programe este necesară o investiție financiară apreciabilă pentru a avea componente hardware de generație nouă. Este foarte greu de crezut că jocuri precum

Crysis, care nu poate fi rulat fluent la detalii maxime indiferent de platforma pe care este rulat, ar mai oferi o asemenea motivare pentru upgrade dacă ar fi optimizat să ruleze pe cât mai multe sisteme. Efectul secundar al acestei strategii de marketing este faptul că vânzările de jocuri de PC sunt din ce în ce mai mici, puțini utilizatori de PC fiind dispuși să investească sumele de bani necesare. În încercarea de a promova vânzarea de componente hardware, producătorii pierd din vedere faptul că vânzările de software pierd un număr apreciabil de clienți. Astfel s-a ajuns la situația în care vânzările jocurilor de consolă le-au depășit cu mult pe cele ale jocurilor de PC. Practic, jocurile de consolă sunt perfect optimizate pentru a rula folosind o singură configurație, cea a consolei, nevoia de a investi alți bani în upgrade-uri dispărând.

Cu toate acestea, speranță există pentru cei care doresc păstrarea PC-ului ca platformă de jocuri. Dezvoltatori precum Valve sau Blizzard își optimizează puternic jocurile pentru a putea fi rulate pe cât mai multe sisteme, inclusiv cele mai vechi. Decizia lor nu este surprinzătoare, studiile relevând faptul că în topul plăcilor video deținute de utilizatorii serviciului STEAM se află Radeon 9600 PRO, plăci apărute acum aproximativ cinci ani. De asemenea, amenințarea consolelor asupra marilor companii producătoare de hardware pare să fi avut un impact serios. Cei mai importanți jucători din industria hardware și software s-au coalizat pentru a forma PC Gaming Alliance, promițând remedierea situației actuale a industriei jocurilor de PC.

Performanțele hardware-ului actual sunt ținute în frâu de suportul software slab oferit. Vânzările reduse înregistrate de jocurile pentru PC au determinat o reacție a celor care obțin profituri substanțiale din comercializarea de componente și software pentru PC. Dacă industria software și producătorii de hardware vor oferi suportul adecvat sub forma unor drivere mature și a unor jocuri optimizate, viitorul PC-ului ca platformă principală pentru jocuri va fi asigurat.

MetaRAM 010
Mai multă memorie pentru stații de lucru și servere

IBM & Universitatea din Regensburg 010
Cercetări la nivel atomic

International Center for Young Scientists 011
Creierul chimic - noi orizonturi pentru nanotehnologie



Reportaj în România 012
Cele mai importante evenimente care se desfășoară pe piața IT

Tehnotrend 014
Tendințe în lumea tehnologiei



Terasa

- IC 1520Pp IP Camera

Dormitor

- EW-7718Un USB Adapter
- NS-2502 NAS Server
- EW-7318 Ug USB adapter
- EW-7206 APg Access Point
- BR-6504n Wireless n Broadband Router

Bucatarie

- IR-1000 Wg Internet Radio

Birou

- PS-1206MFg Print Server
- Ew-7728 In PCI Card
- HP-8501 Home Plug

Camera Copiilor

- IC-1500Wg IP Camera
- DM-A2000Wg Digital Media Adapter

Camera de zi

EDIMAX
USER'S HOTLINE
support@edimax.ro
Tel: 031 - 425 0127
031 - 425 0790
Luni - Joi 10:00 - 17:00
Vineri 10:00 - 16:00

www.edimax.ro / where to buy

Ultra PRO
Computers
ultrabuni in calculatoare



PC GARAGE
www.pcgarage.ro
INTEND COMPUTERS
www.intend.ro
COMBO PC
www.shopit.ro
TRONIX MEDIA
www.tronix.ro
Evolution Prest Systems
www.evomag.ro
PC FUN
www.pcfun.ro
MEGABYTE COMPUTERS
www.mega-byte.ro
24 P.C. SHOP
www.24pc.ro

MARKETONLINE
www.marketonline.ro
OUTSIDE DELIVERY
www.onsite.ro
EMAG
www.emag.ro
MEDIA DOT
www.mediadot.ro
A&A Entreprises
www.a-a.ro
ELECTRONICS DM
www.around.ro
HOLDCOMP IMPEX
www.holdcomp.ro
TOP TECHNOLOGY
www.toptechnology.ro

SHORTCUT
www.shortcut.com.ro
MEDIA CONSUM
www.mediaconsum.ro
SPEED COMPUTERS
www.spd.ro
DOMINO SYSTEMS
www.dominopc.ro
MAX IT
www.maxit.ro
FORTE SYSTEMS
www.fortesys.ro
HOLDCOMP IMPEX
www.holdcomp.ro
UNITECH SOLUTIONS
www.unitechcomputers.ro

SONADY SYSTEMS
www.galatz.ro
EUROPLUS
www.fene.ro
MAXX COMPUTERS
www.maxxcomputers.ro
UNCLE SAM
www.unclesam.ro
RDC COMPUTERS
www.rdc.ro
COMPATIBIL COMPUTERS
www.compatibil.ro
CORSAR GRUP
www.cel.ro
SPIDER COMPUTERS
www.spidercom.ro

PLAY TRUE COLORS



Play WiDE Play LG

Seria LG FLATRON L7W Wide Color Gamut reproduce culorile cu fidelitate de 100%, fără distorsionări. Te bucuri mai mult de imagini cu **100% culori reale!**



10000:1
Dynamic Contrast

Monitoarele LG FLATRON L7W expun tonurile întinse și strălucitoare mai aproape de realitate, mulțumită ratei de contrast încă nedepășită pe piață, DFC 10000:1. Simți fiecare nuanță a realității văzută pe ecran.



Monitor 19"



L1953TR



L1972H

DIAGONALA 19"
TIMP DE RĂSPUNS 2 ms
CONTRAST 5000:1
UNGHI DE VIZIBILITATE 170/170
DESIGN EXCEPȚIONAL



W1942S/T

DIAGONALA 19" Wide
TIMP DE RĂSPUNS 5 ms
CONTRAST: 8000:1
UNGHI VIZIBILITATE 170/170
DVI-D (doar la modelul W1942T)

Monitor 20-22"



W2042S/T
W2242S/T

DIAGONALA 20"/22" Wide
TIMP DE RĂSPUNS 5 ms
CONTRAST 8000:1
UNGHI VIZIBILITATE 170/170
DVI-D (doar la modelele
W2042T/W2242T)



W2252TQ

DIAGONALA 22" Wide
TIMP DE RĂSPUNS 2 ms
CONTRAST 10000:1
UNGHI VIZIBILITATE 170/170
DVI-D
DESIGN EXCEPȚIONAL



L227WT

DIAGONALA 22"
Wide Color Gamut 100%
TIMP DE RĂSPUNS 5 ms
CONTRAST: 10000:1
UNGHI VIZIBILITATE 170/170
DVI-D

Monitor 24"



L245WP

DIAGONALA 24" Panel MVA
TIMP DE RĂSPUNS 8 ms
CONTRAST 1000:1
LUMINOZITATE 500 cd non-glare
UNGHI DE VIZIBILITATE 178/178
HDMI, USB, jack audio, component, pivot



L246WH

DIAGONALA 24" Wide
TIMP DE RĂSPUNS 5 ms
CONTRAST 2000:1
LUMINOZITATE 400 cd non-glare
UNGHI DE VIZIBILITATE 170/170
HDMI, USB, component, jack audio

LCD TV Monitor



M1921A



M198WA

DIAGONALA 19"/19" Wide
TIMP DE RĂSPUNS 5 ms
CONTRAST 3000:1
UNGHI VIZIBILITATE 170/170
Tuner TV, boxe 2 X 3W, telecomandă,
DVI-D, S-Video, SCART



M208WA



M228WA/WV

DIAGONALA 20" Wide/22" Wide
TIMP DE RĂSPUNS 5 ms
CONTRAST 3000:1
UNGHI VIZIBILITATE 170/170
Tuner TV, boxe 2 X 3W, telecomandă,
DVI-D, S-Video, SCART
HDMI (doar la modelul M228WV)

PARTENERI:

ASESOFT

RHS
Your IT Supplier

Ultra PRO
Computers
ultrabuni in calculatoare

Life's Good LG

RELAȚII CLIENȚI: 031 228 35 42

MetaRAM

Mai multă memorie pentru stații de lucru și servere

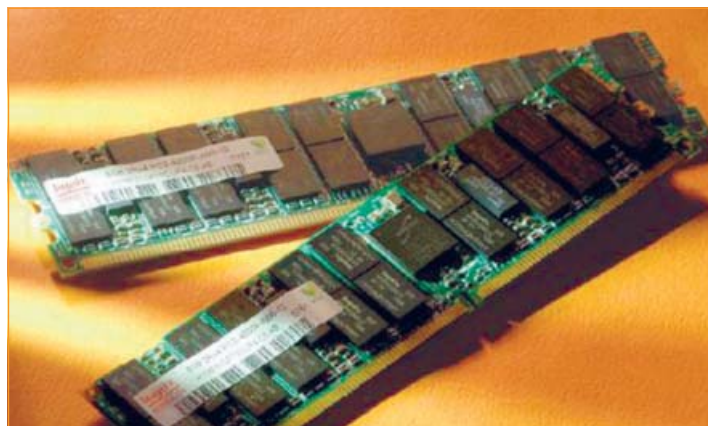
O nouă tehnologie lansată de o companie numită MetaRAM promite să ofere o capacitate de stocare de până la patru ori mai mare pentru memoriile RAM existente. Numite DDR2 Meta SDRAM, noile module folosesc o tehnologie care permite organizarea tridimensională a chip-urilor pentru a oferi o capacitate de stocare sporită în spațiul aceluiași chip de memorie. Pentru a evita problemele legate de compatibilitatea cu plăcile de bază și chipset-urile existente, MetaRAM a conceput un chipset special care este așezat între chip-urile de memorie. Acesta are rolul de a interconecta chip-urile de memorie suplimentare astfel încât ele sunt recunoscute de controlerul de memorie al plăcii de bază drept un singur chip de capacitate mai mare. Concepute să mențină compatibilitatea cu sistemele existente, memoriile MetaRAM dispun de o funcție "WakeOnUse" responsabilă cu menținerea consumului de energie și căldurii generate în limite tolerabile.

După cum implică și denumirea, aceasta menține chip-urile de memorie individuale într-o stare de așteptare, activându-le numai atunci când sunt utilizate, astfel reducând drastic consumul de energie. Compania afirmă că noua tehnologie, aflată în dezvoltare de mai bine de doi ani, este perfect compatibilă cu actualele sisteme server și workstation de la AMD și Intel. Conform estimărilor companiei, un sistem server cu patru procesoare quad-core și 250GB memorie RAM poate costa mai puțin de 50.000 dolari, totalizând o reducere cu până la 90% a costurilor de achiziție. În prezent, creșterea rapidă a puterii de calcul dată de folosirea procesoarelor quad-core împreună cu folosirea tehnologiilor de virtualizare și a aplicațiilor mari consumatoare de resurse aduce nevoia unor capacități din ce în ce mai mari pentru memoria RAM. Una dintre companiile interesate de mărirea vânzărilor de chip-uri este Intel, unul dintre investitorii în tehnologia MetaRAM. În

prezent sunt disponibile două chipset-uri bazate pe tehnologia MetaRAM.

MetaRAM MR08G2 oferă module DIMM cu capacitatea de 8GB ce pot fi achiziționate în cantități de 1000 bucăți pentru un preț de 200 dolari. Chipset-ul MR16G2 oferă module DIMM cu o capacitate de 16GB pentru un preț de 450 dolari în cantități de 1000 bucăți. Ambele chipset-uri funcționează la o frecvență de tact de 667MHz. Noile memorii voi fi

fabricate sub numele MetaRAM de către Hynix Semiconductor și SMART Modular Technologies. Acestea vor oferi primele module PC2-4200 registered DIMM cu capacitate de 8GB, urmând ca module cu capacitate de 16GB să fie oferite ulterior. În afară de o reducere a spațiului ocupat dată de o mai mare densitate a datelor, noile memorii pot diminua consumul de energie cu până la 20% față de modulele de memorie de 4GB existente.

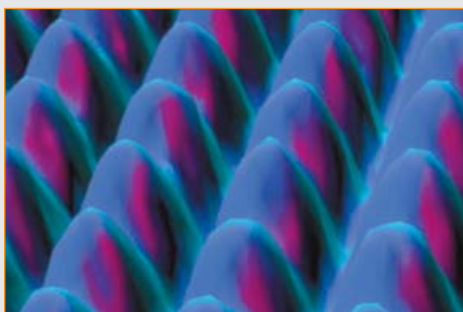


IBM & Universitatea din Regensburg

Cercetări la nivel atomic

Oamenii de știință de la IBM, în colaborare cu Universitatea din Regensburg din Germania, sunt primii care vor măsura forța necesară mutării atomilor individuali pe o suprafață. Această măsurătoare fundamentală oferă informații importante pentru proiectarea viitoarelor echipamente de măriri atomice: chipuri de computer, echipamente de stocare în miniatură și multe altele.

Acum 20 de ani, în cadrul centrului de cercetare IBM Almaden din San Jose, într-un mic laborator dotat cu echipament high-tech situat între dealurile Silicon Valley, specialistul Don Eigler de la IBM a făcut o mare descoperire legată de abilitatea omului de a construi structuri mici.

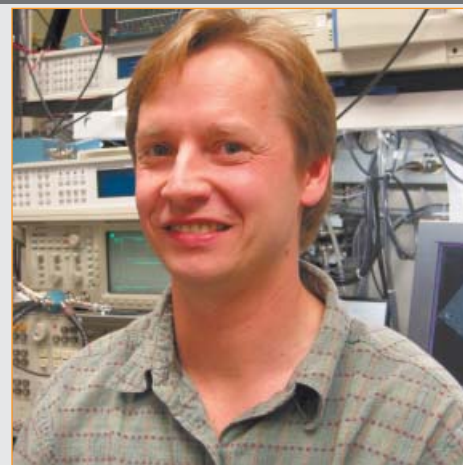


În data de 29 septembrie 1989, el a demonstrat abilitatea de a manipula cu precizie atomi individuali, și a reușit să scrie I-B-M cu atomi de xenon, eveniment asemănător cu primul zbor al fraților Wright până la Kitty Hawk.

Acum, o nouă generație de cercetători din același laborator - cu ajutorul Universității din Regensburg - a reușit extraordinara performanță de a măsura micile forțe necesare pentru manipularea atomilor.

"Acest rezultat oferă informații fundamentale despre fabricarea la scară atomică și ar putea bătători drumul către noi echipamente de stocare și memorie", a declarat Andreas Heinrich, specialist remarcabil al laboratorului de scanare tunelară microscopică din cadrul Centrului de Cercetare IBM Almaden.

IBM este pionier în domeniul nanotehnologiei. Printre numeroasele descoperiri din domeniul nanotehnologiei, oamenii de știință au inventat microscopul tunelar pentru scanare (STM), capabil să vizioneze atomi individuali, au poziționat pentru prima oară atomi individuali și au încorporat straturi de material sub-nanometric în capetele de înregistrare și învelișurile magnetice ale unităților harddisk comerciale.



Actuala cercetare nanotehnologică a companiei IBM vizează noi structuri atomice și moleculare și noi metode pentru a îmbogăți tehnologiile informaționale, precum și descoperirea și înțelegerea fundamentelor științifice. În particular, nanotuburile de carbon și probele de scanare derivate din microscopul AFM și STM indică posibilități de dezvoltare a unor circuite și unor echipamente de stocare drastic îmbunătățite.

International Center for Young Scientists

Creierul chimic - noi orizonturi pentru nanotehnologie

Chiar dacă zeci de modele pentru mașinării nanometrice au fost deja create, una dintre cele mai mari provocări care stau în calea utilizării lor într-un mod practic este găsirea unei modalități de a le controla simultan într-un mod coerent. Cercetătorii de la International Center for Young Scientists din Japonia au reușit primul pas către depășirea acestui obstacol. Ei au inventat un prototip pentru primul nanocreier artificial. Mica mașinărie chimică are o dimensiune de numai



2nm și este alcătuită din 17 molecule interconectate, compuse dintr-o substanță organică. Șaisprezece dintre aceste molecule sunt atașate prin legături formate de atomi de hidrogen de către o singură moleculă centrală. Prin schimbarea orientării moleculelor atașate nucleului central cu ajutorul microscopiei electronice sau alte metode, cercetătorii au reușit să controleze molecula centrală, care la rândul ei schimbă starea celorlalte 16 molecule ce o înconjoară. Dacă fiecare moleculă poate avea patru stări distincte de orientare, cele 16 molecule combinate pot oferi aproximativ 4 miliarde de combinații posibile. Conform echipei de cercetători, modelul structurii este inspirat de cel al rețelilor neuronale umane, folosite pentru comunicație în interiorul creierului. Aceste molecule programabile vor putea fi folosite în timp pentru a crea adevărate computere miniaturale, care datorită dimensiunilor reduse vor putea fi utilizate pentru a controla întregi armate de mașinării microscopice, construite la scară moleculară. Astfel de mașinării pot avea aplicații în medicină, unde pot augmenta sistemul imunitar propriu pacientului, luptând împotriva virusilor și microbilor sau executând complicate

operații chirurgicale la scară microscopică, în efect reparând corpul uman din interior, fără ca pacientul să mai ajungă la medicul chirurg. După ce și-au îndeplinit scopul programat, aceste mașinării pot fi comandate să-și înceteze activitatea, urmând a fi eliminate din organism pe cale naturală. Noua tehnologie poate aduce progrese semnificative și pentru sistemele de calcul din prezent. Dacă tranzistorii clasici, aflați la baza arhitecturii procesoarelor moderne pot avea doar două stări distincte, 1 și 0, înlocuirea acestora cu modele organice poate duce la creșteri exponențiale în eficiența și viteza de procesare. În prezent, cercetătorii explorează posibilitatea de a crea versiuni organice ale tranzistorului, capabile să execute 256 sau chiar 1024 operații simultan. Principalul impediment în crearea unor astfel de supercalculatoare bazate pe nanotehnologie îl reprezintă echipamentul necesar activării moleculelor și descoperirea unei modalități de a le permite acestora să opereze autonom. Deși această tehnologie se află încă în stadiile timpurii de dezvoltare, noua descoperire ne aduce cu un pas mai aproape de o modalitate cu totul nouă de a vindeca diferite afecțiuni, într-un mod mai puțin invaziv și mai eficient.

Are you auto-motivated?

Welcome!



The Continental AG is a leading international partner to the automotive industry. With currently about 150,000 employees worldwide, a turnover of 25 billion euro in 2006 and our unrivalled expertise in the fields of tire and brake technology, chassis components and vehicle electronics, we are committed to becoming the world's leading provider of safety and comfort for individual mobility. For you, that means ample scope to get your career up to speed – in an atmosphere defined by openness, flat hierarchies, international mobility and self-motivation.

www.continental-corporation.com

Continental Automotive SRL, a Continental Corporation company

Continental AG's automotive divisions are present with more than 3000 employees in Romania, in 3 different locations: Timisoara, Sibiu and Iasi. For our Location in Sibiu we search for:

Embedded Software Engineer (Sibiu)

Job Description

- Develop software for embedded systems, especially for microcontrollers and electronic control units
- Analyze and understand software requirements
- Design the software architecture
- Implement, test and validate the software on the real hardware
- Perform measurements and assess the results of the measurements
- Prepare test reports for internal and external customers

Job Requirements

- Good knowledge of programming in ANSI C (Embedded C)
- Good knowledge of microcontrollers, embedded systems and electronic circuit theory
- Good knowledge of communications protocols such as CAN & LIN
- Good English language skills
- Good communication skills and flexibility

Benefits

- Attractive salary package - performance oriented
- Relocation program for candidates coming outside Sibiu
- Induction program
- Intensive and continuous training programs
- Possibility to work with the latest technology available on the market
- Good career perspective

Ready to drive with Continental? Take the first step and send us your CV:

career@contiautomotive.com

Continental Automotive Systems SRL a Continental Corporation Company

Salzburg Street no 8, Sibiu, Romania

Phone: +40 (369) 433 051, +40 (369) 433.052

Fax: +40 (369) 433 069



MAGUAY

Servere eXpertBlade pentru companiile mici și medii

Maguay, companie care activează în segmentul integrării de sisteme, stații grafice și servere, lansează serverele Maguay eXpertBlade, pe platforma Intel Multi-Flex Technology (Intel MFT), adresate companiilor mici și medii ce vor beneficia de flexibilitatea și scalabilitatea unei structuri blade la dimensiune optimizată.

Intel Multi-Flex Technology (Intel MFT) este platforma ce permite o instalare ușoară, migrare și posibilitate de creștere a capacității de procesare foarte avantajoase pentru o companie în creștere ce necesită o flexibilitate superioară și o investiție optimă. Maguay eXpertBlade pornește de la o configurație minimală de două servere, ce se poate ridica până la 6 servere, cu până la 14 harddisk-uri de 2.5", într-o carcasă montabilă 6U în rack. "Intel Multi-Flex este o tehnologie inovatoare care le oferă integratorilor de sisteme o varietate de blocuri funcționale, de care vor beneficia, în final, companiile mici și mijlocii", declară Frantisek Fait,



Channel Business Development Manager, Intel Corporation. "Suntem încântați să colaborăm cu Maguay pentru a le oferi clienților din România cea mai nouă soluție a noastră, la scurt timp după lansarea la nivel mondial", adaugă Fait. Un model de utilizare clasic constă în pornirea de la două servere alocate pe procese primare de IT, ERP sau comunicații (e-mail, internet), ca ulterior să se adauge servere pentru procese ce apar în dezvoltarea ulterioară a companiei, de la server de stocare de fișiere, B2B, poșta electronică, aplicații pentru procese specifice cu necesar de procesare bine delimitat (producție).

APPLE

MacBook Air, în România

Apple a prezentat MacBook Air, cel mai subțire notebook din lume. MacBook Air măsoară doar 4mm în cel mai subțire punct, în timp ce înălțimea maximă este de 19.4mm, ceea ce reprezintă mai puțin decât cel mai subțire punct al notebook-urilor competitorilor.

MacBook Air are un ecran LCD widescreen de 13.3 inch, o tastatură cu iluminare de fundal la dimensiune standard, cameră video iSight încorporată pentru videoconferințe și un trackpad "multi-touch" spațios ce suportă gestica pentru a permite utilizatorilor gesturi simple precum rotirea, ciupirea sau lovirea.

MacBook Air este echipat cu un procesor Intel Core 2 Duo la 1.6 GHz sau 1.8 GHz cu 4MB de memorie cache L2 și include în echiparea standard dotări precum 2GB de memorie, un harddisk de 1.8 inch cu capacitatea de 80GB și cele mai recente tehnologii fără fir WiFi 802.11n și Bluetooth 2.1.

În România, noile modele MacBook Air vor fi în curând disponibile prin intermediul I.R.I.S. SA - Apple IMC România, atât în magazinul Apple Online (store.apple.ro), cât și în rețeaua partenerilor autorizați de distribuție Apple, la prețuri ce vor fi comunicate ulterior.



HP

EVA4400 - soluția de stocare la cheie

HP a anunțat lansarea unei noi soluții de stocare ușor de utilizat, creată special pentru companiile mijlocii care doresc să își diminueze costurile și complexitatea proceselor de implementare a rețelelor storage-area network (SAN). Noul sistem de tip matrice virtuală de discuri HP StorageWorks 4400 Enterprise Virtual Array (EVA4400) oferă o combinație între caracteristicile de mare performanță și disponibilitate, virtualizare și software avansat. Aceste atribute îl fac potrivit pentru companiile mijlocii care trebuie să administreze cantități mari de date în medii SAN fără să investească exagerat într-un echipament costisitor de stocare. EVA4400 are caracteristici de virtualizare esențiale, disponibile anterior doar prin matrici high-end, dar care acum sunt accesibile și companiilor

mijlocii. În mod specific, EVA4400 are o arhitectură hardware duală redundantă care poate susține software-ul de replicare locală sau la distanță. Acest lucru elimină punctele unice de cădere și asigură un timp maxim de disponibilitate. Provizionarea capacității de stocare este disponibilă cu HP StorageWorks EVA Dynamic Capacity Management (DCM) software în scopul eficientizării administrării resurselor și pentru a îmbunătăți productivitatea totală.

"HP continuă să investească și să extindă portofoliul de soluții de stocare entry-level făcând astfel față nevoilor specifice de business ale tuturor segmentelor de afaceri," a declarat Alexandru Vilcu, SWD Product Manager, HP România. "Alte medii SAN necesită în mod obișnuit administrarea în avans, dar EVA4400

este o soluție mai bună pentru companiile mijlocii întrucât procesele de stocare pentru serviciile de telecomunicații sunt mai ușor de configurat și automatizat pentru a îmbunătăți capacitatea de utilizare. În plus, este cu 20% mai ieftin decât sistemele high end" a adăugat Vilcu. Soluțiile de management al resurselor sunt de asemenea disponibile cu EVA4400 și includ "tipare" pretestate care combină serverul potrivit cu soluția de componente de stocare și pentru aplicații pentru a reduce timpul și efortul necesar clienților și distribuitorilor. Soluțiile permit integrarea cu cele mai cunoscute aplicații pentru afacerile mijlocii, inclusiv Microsoft Exchange, SQL, JD Edwards EnterpriseOne, Oracle E-Business Suite, SAP, VMware și HP PolyServe Scalable NAS. HP a lansat, de asemenea, conexiunea HP



StorageWorks 8Gb Simple SAN pentru clienții care intenționează creșterea semnificativă a rețelei SAN. Aceasta oferă cea mai recentă tehnologie Fibre Channel (FC) pentru EVA4400 la același preț ca 4Gb FC. HP StorageWorks EVA4400 este deja disponibil în SUA la un preț de listă de 15.000 dolari.

SYMANTEC

Backup Exec 12 oferă protecție pentru sistemele Windows

Symantec a anunțat lansarea produsului Symantec Backup Exec 12 for Windows Servers, standardul de piață în protecția datelor pentru Windows, oferind backup disk-to-disk-to-tape și restaurare rapidă și eficientă. Backup Exec 12 introduce suport certificat și optimizat pentru Microsoft Windows Server 2008, restaurare granulară îmbunătățită pentru aplicațiile critice și suport pentru mai multe platforme. Backup Exec 12 se integrează acum cu soluții performante de la Symantec, incluzând sistemul unic de alertă globală pentru securitate, ThreatCon, Enterprise Vault pentru protecția arhivelor email și noul Symantec Protection Network pentru accesarea stocării aflate în altă locație. Backup Exec 12 aduce, de asemenea, backup și restaurare mai rapidă pentru medii Microsoft Exchange, SQL Server, Active Directory și SharePoint, precum și

suport pentru medii non-Microsoft. Backup Exec 12 for Windows Servers, primul program de backup și restaurare certificat pentru Windows Server 2008, oferă backup disk-to-disk-to-tape și restaurare eficientă pentru medii bazate pe Windows. Oferind protecție optimizată a datelor pentru Microsoft Windows Server 2008 plus o protecție continuă reală pentru servere de fișiere, stații și servere Microsoft Exchange și SQL, Backup Exec 12 permite organizațiilor să recupereze date existente la un moment dat în timp pentru a se încadra în termenele stricte de restaurare. Backup Exec 12 recuperează rapid date dintr-un singur backup folosind tehnologia patentată Granular Recovery Technology - care elimină necesitatea rulării backup-urilor căsuțelor de e-mail pentru a putea restaura mesaje individuale din

Exchange - și facilitează restaurarea datelor din SharePoint, SharePoint Services și Active Directory - de la documente la attribute și proprietăți ale utilizatorilor - în câteva secunde. Integrarea cu Symantec Enterprise Vault oferă backup și restaurare rapidă, eficientă, pentru arhive critice, în timp ce integrarea cu Symantec Endpoint Protection oferă backup proactiv în cazul apariției unui nivel ridicat în Internet ThreatCon. Integrarea cu Online Storage for Backup Exec, o nouă ofertă „software-as-a-service” din cadrul Symantec Network Protection, permite acces securizat, ușor de administrat, bazat pe web, la spațiul de stocare aflat la distanță, în centrele de date Symantec, în timp ce soluția complementară Backup Exec System Recovery oferă recuperare completă a sistemelor Windows și



protecție avansată pentru recuperare în caz de dezastru pentru Windows Server 2008 și alte sisteme critice. Backup Exec 12 for Windows Small Business Server oferă protecție completă a datelor și restaurarea sistemelor pentru companii mici rulând sisteme Microsoft Small Business Server.

Are you auto-motivated?
Welcome!



The Continental AG is a leading international partner to the automotive industry. With currently about 150,000 employees worldwide, a turnover of 25 billion euro in 2006 and our unrivalled expertise in the fields of tire and brake technology, chassis components and vehicle electronics, we are committed to becoming the world's leading provider of safety and comfort for individual mobility. For you, that means ample scope to get your career up to speed – in an atmosphere defined by openness, flat hierarchies, international mobility and self-motivation.

Siemens VDO Automotive SRL, a Continental Corporation Company

searches for dynamic and motivated people to join its Powertrain department:

SW developer for embedded systems in Powertrain department (Timisoara)

Job Description

As a member of our team your main tasks will be:

- Development of embedded software in interdisciplinary project teams at international level in the field Automated Transmission and/or Transfer Case;
- Follow company standards and the software development process in conducting software development;
- Software development for 16-bit and 32-bit microcontrollers in ANSI C;
- Adjustment of requirements with the customer;
- Development of software concepts and specifications, perform software design and implement software modules;
- Specification, execution and documentation of software tests;
- Error analysis.

Job Requirements

- Microprocessor/microcontroller architectures knowledge;
- Real time systems knowledge (operating systems, tasks);
- Embedded systems knowledge;
- C programming language;
- English.

Benefits

- Excellent career opportunities both in technical and managerial area;
- Competitive salary;
- International job and project environment;
- Advantageous bank conditions and loans program;
- Relocation package for non-Timisoara residents;
- Attractive benefits for health and dental insurance, sports opportunities.

Like to drive with us? This way to our high-performance team:

Siemens VDO Automotive S.R.L., a Continental Corporation company
Calea Martirilor 1989 nr. 1, 300724 Timisoara, Romania
Tel: +40 (256) 25-1341, Fax: +40 (256) 29 44 51
career-auto-tm@continental-corporation.com



Brycen Spencer

Casca salvatoare

► Brycen Spencer, un student la inginerie, a inventat o cască de protecție pentru motocicliști. Denumită Wireless Impact Guardian, sau WIG mai pe scurt, aceasta contactează serviciile de urgență în cazul înregistrării unui accident. Casca folosește tehnologia GPS pentru a determina poziția exactă a purtătorului, iar un emițător 3G este folosit pentru a apela serviciile de urgență. Pentru a detecta coliziunile, Wireless Impact Guardian folosește un accelerometru. În cazul unei decelerări bruște, casca emite un sunet specific timp de un minut. Dacă purtătorul nu

intervine pentru a-l dezactiva, casca apelează serviciile de urgență sau orice număr setat pentru a chema ajutor. Chiar dacă purtătorul își pierde cunoștința în urma unui accident, Wireless Impact Guardian își va îndeplini rolul, intervenția utilizatorului fiind necesară doar pentru a evita alarmele false.

Deși Wireless Impact Guardian reduce riscurile folosirii unei motociclete sau a unui ATV, un rol important în această ecuație îl poartă înseși serviciile de urgență. Cu toate acestea, este un pas în direcția bună pentru cei care apreciază vehiculele pe două roți.

TEHNOTREND

vitrina tehnologiei de viitor prin ochii prezentului

Husqvarna

Robotul din mașina de tuns iarba

► Timpul pierdut pentru a întreține iarba verde de acasă este considerabil, motiv pentru care Husqvarna a prezentat un nou model de mașină pentru tuns iarba. Ceea ce deosebește modelul produs de Husqvarna de competiție este faptul că nu necesită intervenția posesorului pentru a-și îndeplini sarcinile. Aparatul este condus de un robot care se manevrează singur folosind o serie de senzori. Perimetrul poate fi delimitat foarte ușor de către proprietar folosind o sârmă metalică. De

asemenea, senzorii pot detecta prezența obstacolelor, evitându-le.

O altă diferență a modelului produs de Husqvarna față de competiție este faptul că motorul este un hibrid ce folosește energie electrică și solară. Astfel, zgomotul emis tinde spre zero. De asemenea, panourile solare montate pe vehicul ajută la creșterea autonomiei cu până la 50% în funcție de activitatea solară. Timpul necesar reincărcării bateriilor este de 40 de minute, autonomia fiind identică. Suprafața care poate fi acoperită în timpul de funcționare de 40 de minute este de aproximativ 833 metri pătrați. De asemenea, acesta nu poluează mediul înconjurător, emisiile tinzând spre zero. Un alt atu este faptul că nu este necesară adunarea ierbii tăiate, resturile mărunțite putând fi lăsate printre firele de iarba proaspăt tunse pentru a îmbogăți solul. Activitatea acestui model poate fi programată, astfel încât intervenția utilizatorului să fie minimă.

Modelul a intrat în producție de serie, prețul la care este comercializat fiind de 2000 de lire sterline.



CASIO

Ceasul atomic

► Măsurarea timpului este o nevoie de bază a societății actuale. Nevoia de a folosi timpul disponibil într-un mod cât mai eficient se manifestă la toate nivelele, de la elevii la cei mai importanți directori de corporații sau președinți. Ceasurile sunt cea mai la îndemână soluție, atât la propriu cât și la figurat.

Renumitul producător de ceasuri, CASIO, a prezentat un nou model de ceas de mână dedicat celor care doresc să afle întotdeauna ora exactă cu cea mai mare precizie. Denumit The World Atomic Time Watch, acesta este capabil să ofere o măsură extrem de precisă a timpului. Mai exact, producătorii garantează faptul că ora afișată va fi exactă pe o perioadă de 30 de milioane de ani. Pentru a obține această precizie remarcabilă, acest model de la CASIO se sincronizează cu cinci ceasuri atomice situate în jurul globului prin intermediul undelor radio WWVB. Distanța la care sincronizarea poate fi efectuată este de 2000 de mile. Cele cinci ceasuri atomice sunt situate în Fort Collins din Colorado, Rugby

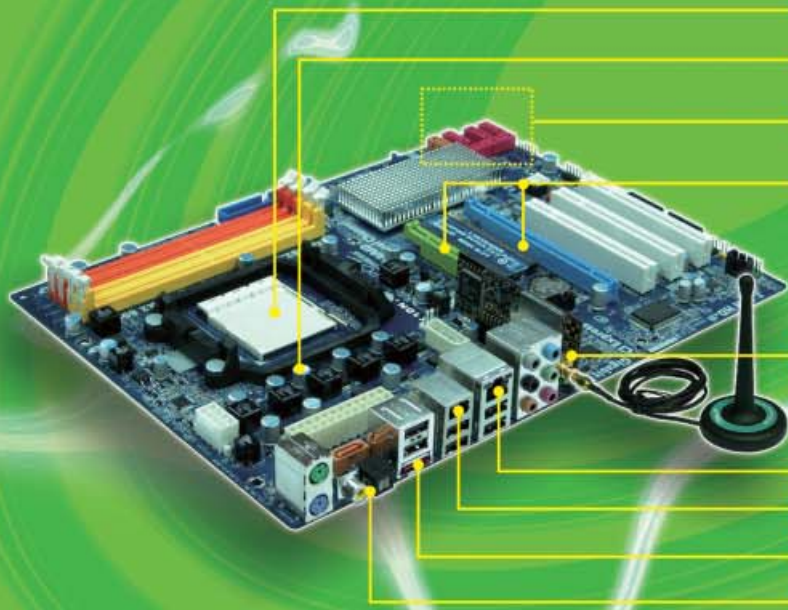


din Anglia, Mainflingen din Germania, Fukushima și Fukuoka din Japonia. Singura cerință este setarea manuală a locației actuale. Un panou solar situat pe fața ceasului alimentează bateria, iar un cronometru intern poate măsura timpul estimat, timpul intermediar, precizia oferită fiind de o miime de secundă. Sunt oferite patru alarme zilnice, cronometru, semnal la trecerea fiecărei ore, și buton de amânare a alarmei. De asemenea, ceasul este rezistent până la o adâncime de aproximativ 200 de metri. Prețul acestui model este de aproximativ 120 de dolari.

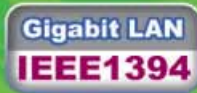
ASRock SLI + WiFi Series

K10N750SLI-WiFi

NVIDIA® nForce 750a SLI Chipset



- FSB2600 MHz
- All Solid Capacitor design
- 6 x SATAII, RAID
- Supports NVIDIA® SLI™ and Hybrid SLI™
- 2 x PCI Express 2.0 x16 slots (green @ x16 mode, blue @ x8 mode)
- ASRock WiFi-802.11g Module
- Gigabit LAN
- IEEE1394
- eSATA2
- Coaxial & Optical SPDIF Output

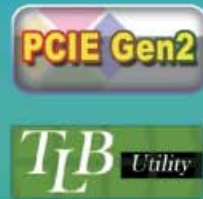


Worldwide First DisplayPort MB!

A780FullDisplayport AMD 780G +AMD SB700 Chipsets



- Display Port
- DVI Port
- HDMI
- D-Sub port



* The specification is subject to change without notice. * The brand and product names are trademarks of their respective companies. * Any configuration other than original product specification is not guaranteed.

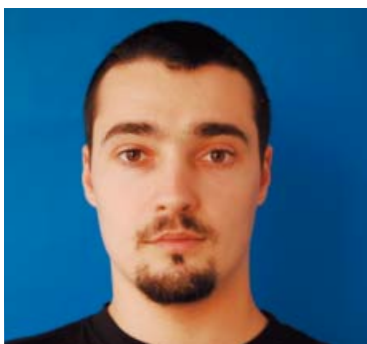
RHS
Your IT Supplier
RHS Company SA
Plugariilor 10 - 14
Sector 4, Bucuresti
Tel: +4021 331.0067
Fax: +4021 331.0051
www.rhs.ro

ASESOFT DISTRIBUTION
ASESOFT DISTRIBUTION SRL
Str. Marcel Iancu, Nr. 3-5, Sector 2
020757 Bucuresti, Romania
Tel. +4021.211.1856
Fax. +4021.212.1010
www.asesoftdistribution.ro

K Tech Electronics
K Tech Electronics
Calea Floreasca Nr. 167 bis, Etj2.
Sector 1, Cod : 014459
Tel: +4031.403.90.74
Fax: +4031.403.90.75

ASRock
WiFi Anywhere!

hardware



Lipsă de inspirație

Radu Bozga
radu.bozga@xtremc.ro

În urmă cu zece ani, lucrurile erau foarte clare pentru majoritatea utilizatorilor de PC, chiar dacă nu aveau prea multe cunoștințe în domeniu. De atunci, lucrurile s-au complicat din ce în ce mai mult, iar oferta s-a diversificat, astfel încât nici producătorii nu mai știu cum să denumească propriile produse.

La sfârșitul secolului 20, pentru un utilizator era foarte ușor să aleagă un procesor pentru computerul personal. În acea perioadă, frecvența încă era cea care conta cel mai mult. Astfel, nu trebuia decât să aleagă producătorul (AMD sau Intel) și frecvența, în funcție de buget. La sfârșitul anului 2001, AMD a introdus însă o nouă generație de procesoare - Athlon XP - din a căror denumire nu mai reieșea frecvența de funcționare. Intel a continuat să denumească procesoarele în funcție de frecvență până în 2004. Astfel, un Pentium tactat la 2.8GHz se numea Pentium 4 2.8. Cu toate acestea, modele Intel diferite dar cu același nume au început să apară ceva mai devreme. Astfel, un Pentium 4 1.6A putea consuma 38W sau 46.8W, în funcție de part number. În 2004 însă, Intel a renunțat la numele de acest gen prin introducerea modelului Pentium 4 505.

Tot schimbând modul de denumire a produselor, producătorii par a fi rămas fără inspirație. Astfel, 9600 poate reprezenta pentru un utilizator o prescurtare pentru Radeon 9600 PRO, iar pentru altul poate semnifica GeForce 9600GT. Cel mai bun exemplu este însă NVIDIA, care a folosit aceeași denumire pentru două produse ale sale total diferite diferite. Astfel, deși este vorba de generații diferite și de aproximativ un an ca date de lansare, ambele poartă numele de GeForce 8800GTS.

Aceeași situație se regăsește și pe piața plăcilor de bază. Să luăm, spre exemplu, numărul 780. Cei care iubesc brand-ul AMD știu că acesta reprezintă noul chipset al producătorului pentru plăci de bază pe socket AM2. Dar NVIDIA a lansat de curând nForce 780A, un chipset pentru același tip de plăci. Pe de altă parte, mai există și nForce 780i, chipset dedicat platformelor pe socket LGA775. O altă denumire care i-ar putea băga pe unii în ceață este 790. Cu puțin timp în urmă, AMD a lansat cel mai puternic chipset al său: 790FX. Același număr este folosit de NVIDIA în denumirea celui mai nou chipset al său pentru platforme LGA775: nForce 790i SLI. Să luăm ca exemplu un utilizator necunoscător ce alege niște componente la sfatul unui prieten grăbit care îi recomandă să cumpere un Phenom cu o placă de bază cu chipset 790. În cazul în care cel de la magazin nu are suficiente cunoștințe în domeniu, respectivul s-ar putea trezi acasă cu două componente incompatibile. Desigur, situația este una puțin plauzibilă, dar posibilă.

Confuzii se pot crea și în ceea ce privește procesoarele. Cel mai puternic model dual core de la AMD poartă numele de X2 6400+ Black Edition. Pe de altă parte, Intel a avut un model Core 2 Duo E6400. Se observă din nou utilizarea aceluiași număr pentru a denumi două produse concurente, total diferite ca arhitectură. Situația se va repeta în rândul procesoarelor cu patru nuclee. Astfel, unul dintre cele mai puternice procesoare de pe piață este un Intel și se numește QX9650. Conform informațiilor actuale, revizia B3 a actualului Phenom 9600 va purta numele de Phenom 9650.

Analizând atent toate aceste denumiri ciudate, nu pot decât să trag concluzia că utilizatorii au rămas fără inspirație. Desigur, pentru un utilizator experimentat aceste lucruri reprezintă niște banalități. Pentru un utilizator care nu are însă nicio legătură u IT-ul, dar are nevoie de un PC, situația i s-ar putea părea foarte confuză.

CeBIT 2008 018
Parada vedetelor IT

3870 extrem 028
voltmod pe radeon hd 3870

Intel Skulltrail 030
Performanță la superlativ

Cinematograf de buzunar 032
Playere multimedia portabile



4GB portabili 048
Drive-uri flash în test

Grafică accesibilă 060
PC-ul din sufragerie

Laborator 062
În fiecare lună XtremPC testează pentru tine noi produse

Topuri 080
Locuri unde poți alege un produs cu adevărat de top

Datorită unor erori de conversie valutară, ASBIS România comunică prețurile corecte ale următoarelor două produse apărute în numărul XtremPC 96:

GPS Prestigio GeoVision 350	802 Lei
GPS Prestigio GeoVision 430	1081 Lei

PLATFORMA DE TEST

Plăci de bază LGA775 / Socket AM2:
CPU - Intel Core 2 QX6700/Athlon64 3800+
Memorie - 2x1024MB GeIL DDR2-800 4-4-4-12/2x512MB GeIL DDR2-800 4-4-4-12
HDD - Seagate Barracuda 7200.7 80GB
VGA - Leadtek PX8800GTS TDH/ATI Radeon X1900XTX
Sursă - Fortron Epsilon 600W

Plăci video PCI-Express:
CPU - Intel Core 2 QX6700
Placă de bază - MSI P35 Platinum
Memorie - 2x1024MB GeIL DDR2-800 4-4-4-12
HDD - Seagate Barracuda 7200.7 80GB
Sursă - Fortron Epsilon 1010W

Ultra Media

Distracție Digitală Totală Oriunde și Oricând

ASUS recomandă Windows Vista® Business



ASUS M51

Distracție și Productivitate în Unul Singur

În liga high-end a accesoriilor lifestyle atracția pentru ASUS M51 începe de la designul elegant și construcția de calitate. În spatele acestui incredibil nivel de rafinament, puternicul M51 este dotat cu toate funcțiile și caracteristicile tehnice de care ai nevoie pentru a testinde cu un joc sau a te bucura de vizionarea unui film. M51 are la bază tehnologia Intel® Centrino® și Genuine Windows Vista® Business, o capacitate a memoriei RAM de până la 4GB și un sistem de power management pentru a reduce zgomotul produs de ventilatoare și pentru mărirea autonomiei.

Harddisk-ul de până la 250GB, unitatea optică Blu-Ray și ieșirea TV Out sunt tehnologiile viitorului integrate astăzi într-un sistem compact. Aceste caracteristici multimedia sunt susținute de placa video dedicată ATI Mobility Radeon HD2400 care oferă o imagine clară și plină de viață. ATI Mobility Radeon HD2400 și Microsoft DirectX 10.0 permit rularea jocurilor la un uimitor nivel de detalii.

Pentru muncă camera web rotativă și funcția wireless integrate în M51 îți vor oferi posibilitatea de a comunica fără probleme cu toți colegii tăi. Partea numerică a tastaturii crește productivitatea, în timp ce scannerul de amprente pentru autentificare îți protejează datele confidentiale.

Tastatură Numerică pentru Introducere Rapidă a Datelor

Scannerul de Amprețe pentru Autentificare Protejează Informațiile

Comunicații Wireless cu Ajutorul Camerei Web Integrate.



CEBIT 2008

PARADA VEDETELOR IT

CeBIT (Centrum der Büro-und InformationsTechnik) reprezintă cea mai mare expoziție IT din lume. Aceasta are loc în fiecare primăvară în Germania și reprezintă barometrul evoluției tehnologice. Conform tradiției, CeBIT este perioada dedicată computerelor de către Hannover Messe. Reprezentând la ora actuală cel mai mare spațiu expozițional, Hannover Messe a debutat în anul 1947 într-o clădire neafectată de război din Laatzen, în sudul Hanovrei. La început, nu a fost decât o inițiativă a britanicilor de a impulsiona dezvoltarea economică a Germaniei. În prezent, spațiul găzduiește expoziții din toate domeniile tehnologice, CeBIT fiind una dintre cele mai celebre.

Ca în fiecare an, spațiul expozițional de aproximativ 450000m² de la Hanovra a găzduit cel mai mare târg IT din lume. În perioada 4-9 martie, producătorii au avut ocazia să aducă în prim-plan ultimele noutăți, iar vizitatorii au putut afla ce vor găsi pe rafturile magazinelor în viitorul apropiat.

Producători precum GIGABYTE sau ASUS au avut nevoie de standuri foarte mari, datorită gamei largi de produse din palmaresul fiecăruia. Pe de altă parte, producători mici, dar renumiți precum EVGA sau Mushkin s-au rezumat la standuri de dimensiuni reduse. De asemenea, companii precum AVerMedia au preferat închirierea unui stand pentru organizarea de întâlniri. Conform unor păreri, aceasta este direcția în care se îndreaptă CeBIT, Internetul conținând tot mai multe informații, iar lansările care au loc în cadrul târgului fiind tot mai puține. Cu toate acestea, există în continuare standuri dedicate pasionaților de hardware. Astfel, producători precum Cooler Master, ABIT și Mushkin au organizat sesiuni de overclocking care au implicat platforme SkullTrail, azot lichid, multă răbdare și pricepere. Totodată, nume cu greutate pe piața IT precum AMD sau Intel nu au făcut rabat când a venit vorba de spațiu. AMD a dispus de un stand cu dimensiuni considerabile dedicat pasionaților de jocuri, dar și de spații dedicate întâlnirilor cu partenerii sau cu presa.

Pe de altă parte, Intel a dispus de un întreg pavilion axat mai mult pe soluții business. Cu toate acestea, simulatoarele de Formula 1 prezente au atras cu siguranță mulți pasionați, mai ales că în ultima zi de expoziție a avut loc un concurs, iar premiul era un automobil BMW Z4 M Coupé.

Una dintre tendințele observate în ultima perioadă - preocuparea pentru mediu - a ieșit în evidență și la CeBIT. Astfel, MSI a expus primul laptop cu sistem de ionizare a aerului evacuat, AMD a promovat plăcile de bază cu soluții grafice integrate, iar Foxconn a prezentat noua linie de produse Green, caracterizată de tehnologiile GPS (Green Power Saving) și GoD (Green on Demand). Totodată, GIGABYTE a pus mare accent pe produsele care dispun de Dynamic Energy Saver.

CONCLUZIE

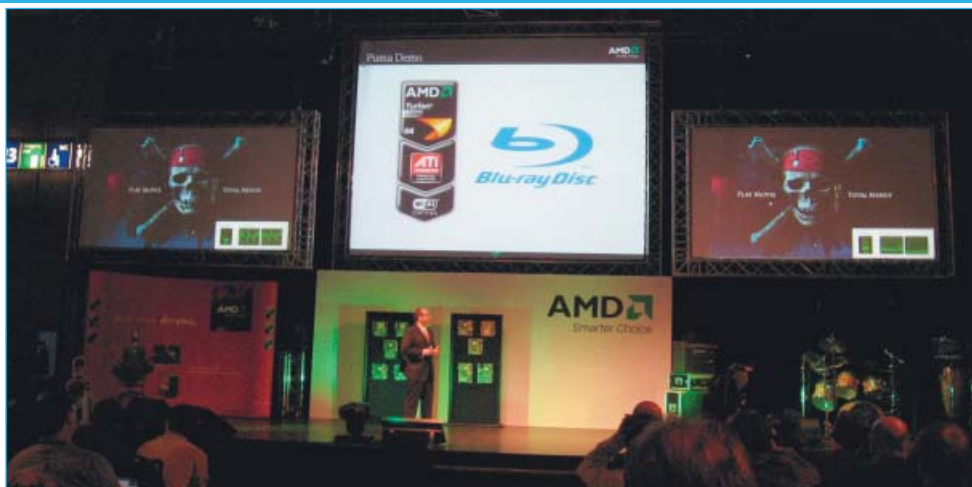
Deși, conform părerii generale, CeBIT își pierde din strălucire de la un an la altul, expoziția este în continuare capabilă de a tăia respirația unui vizitator care participă pentru prima dată. De asemenea, nimeni nu îndrăznește să afirme că târgul și-ar fi pierdut din importanță, deoarece reprezintă o foarte bună ocazie pentru producătorii din întreaga lume de a defila sub lumina reflectoarelor.

Radu Bozga
radu.bozga@xtrempec.ro

Viitor luminos pentru AMD

De la lansarea platformei Spider, AMD afișează tot mai des motto-ul "The Ultimate Gaming Experience". Cu ocazia CeBIT, producătorul a hotărât să demonstreze practic cum susține acest motto. Astfel, a ales ca amplasare pentru stand hala dedicată WCG (World Cyber Games). În plus, întregul spațiu a fost dedicat pasionaților de jocuri. Trecătorii s-au putut așeza în fața unuia dintre PC-urile prezente și rula jocurile instalate. Trebuie menționat însă că pentru acest lucru trebuia așteptat la coadă minute bune, în ciuda numărului mare de stații de gaming disponibile. Pentru a sublinia mai bine segmentele de piață cărora li se adresează tehnologii precum Hybrid CrossFire sau CrossFireX, în stand au fost prezente diferite configurații și pe fiecare au fost instalate unu sau două jocuri ce puteau rula fără probleme pe sistemul respectiv. Astfel, jocul Unreal Tournament III a fost instalat pe sisteme formate dintr-o placă de bază cu chipset-ul AMD 790FX, un procesor Phenom 9600 și două plăci video Radeon HD 3870 X2 în configurație CrossFireX. Cei care iubesc Need for Speed: Pro Street l-au putut juca la standul AMD pe un sistem de dimensiuni reduse, alcătuit dintr-o placă de bază cu chipset AMD 780G, un procesor AMD Phenom 9500 și o placă video Radeon HD2400XT. Pentru Warcraft 3, a fost aleasă o platformă formată din placă de bază cu chipset AMD 780G și procesor AMD Phenom 9500, iar pentru C&C 3 a fost adăugată o placă video Radeon HD 3850. AMD nu a uitat nici de cei care au nevoie de portabilitate. Astfel, un laptop cu chipset 690 și interfață grafică ATI Mobility Radeon HD2600 s-a dovedit suficient de puternic pentru a rula FIFA 08.

Tot în cadrul CeBIT 2008, AMD a ținut și o conferință de presă în care a prezentat noile sale tehnologii. Unul dintre subiectele abordate a fost noul chipset - 780 - care încearcă să satisfacă atât



jucătorii ocazionali, cât și pe cei care rulează conținut multimedia. Conform producătorului, se bucură la lansare de peste 40 de parteneri și, începând cu cel de-al doilea trimestru, va fi folosit și de marii integratori. AMD 780 va adresa nevoile a două segmente de piață, devenind inima a două platforme: Cartwheel pentru desktop și Puma pentru notebook.

Tehnologia Hybrid CrossFire lansată odată cu 780 va oferi performanțe 3D multumitoare cu o investiție minimă. Deși nu pare la prima vedere o chipset dedicat entuziaștilor, noul produs AMD beneficiază de tehnologia AMD Overdrive. Conform producătorului, AMD 780G este compatibil cu cele mai noi formate: VC-1, MPEG-2 și H.264. De asemenea, tehnologia Cool and Quiet permite amplasarea unui PC construit cu AMD 780 chiar și în sufragerie, iar utilizatorul poate opta să folosească unul dintre cele trei porturi video puse la dispoziție: DisplayPort, DVI și HDMI. Petru a reduce consumul de energie pe cât de mult posibil, chipset-ul folosește un proces de fabricație pe 45nm.

Platforma Puma va juca un rol important pentru AMD în segmentul notebook, deoarece va putea îmbina perfect portabilitatea cu performanța, datorită tehnologiei Hybrid CrossFire, activă numai în cazul alimentării laptop-ului de la priză. În cazul utilizării energiei din acumulator, interfața grafică dedicată se dezactivează automat, consumul devenind astfel mult mai mic. Mai mult, producătorul susține că aceasta operație are loc fără a fi nevoie de restartarea sistemului. Pentru mulțumirea scepticilor care au renunțat să mai aștepte platforma Puma, AMD a prezentat un laptop MSI bazat pe aceasta, semn că în curând va fi disponibilă pe piață.

În cadrul aceluiași eveniment, a fost lansat și mult așteptatul Catalyst 8.3. Desi era de așteptat ca suportul pentru CrossFireX să fie oferit de această versiune, modul în care este oferit cu siguranța va surprinde pe mulți. Astfel, este pentru prima dată când utilizatorul va putea utiliza într-un sigur PC mai multe GPU-uri diferite.

SOLITON™
COMPUTERS

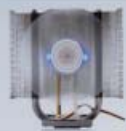
www.soliton.ro
email: info@soliton.ro
Tel/Fax: +4 021 335.64.08

distribuitor unic **ZEROtherm®**

Enthusiast CPU Cooler Nirvana NV 120 Premium



Compatibil cu socket
LGA 775,
939, 940, AM2 și AM2+



Structură optimizată
pentru flux de aer;
Suprafață de disipare
mai mare de 6,748 cm²



8 Heat-pipe



Talpă de cupru
placată cu nichel



Fan controller
inclus

Enthusiast VGA Cooler Hurricane HC92 Cu 8800



Suportă plăci video ATI și NVIDIA 8800 GTX/ULTRA
Include radiatoare pentru memorii,
RAMDAC și circuitele de alimentare

High-end VGA Cooler GX810



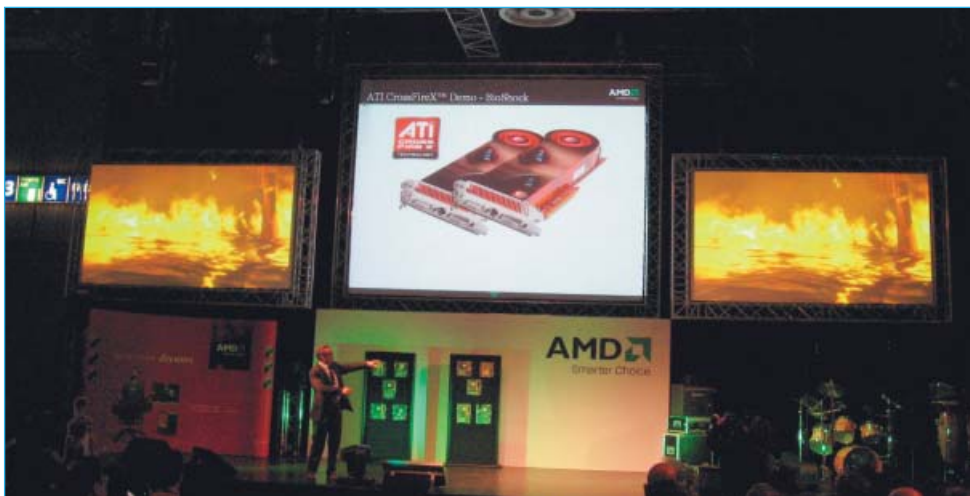
Compatibil cu
plăci video
ATI 3850/3870
și seria 2900,
NVIDIA G92
8800GT/GS/GTS

High-end CPU Cooler BTF90



High-end CPU Cooler BTF95 fanless





Conform producătorului, noua tehnologie permite combinarea oricăror soluții din seria HD 3800, cu condiția să nu se depășească numărul maxim de patru unități de procesare grafică. Totodată, producătorul anunță că de noua tehnologie vor putea beneficia și posesorii unor plăci de bază cu chipset-uri mai vechi.

În incheiere, AMD a prezentat primul său procesor pe 45nm funcțional, care va fi probabil disponibil segmentului desktop începând cu luna decembrie. Deși nu au fost furnizate multe detalii, s-a menționat procesul de litografiere prin imersiune.

Cu ocazia CeBIT 2008, Dl. Pierre Brunswick, vicepreședintele AMD pe divizia de vânzări și marketing pentru Europa de Est, Rusia & CSI și Turcia, ne-a acordat un scurt interviu despre evoluția pieței IT și despre direcția în care se îndreaptă AMD.

RB: La CeBIT 2007, AMD nu era într-o formă prea bună după lansarea primelor plăci video DirectX 10 de la NVIDIA și după introducerea primelor procesoare quad core pentru desktop de către Intel. În ce stadiu se află AMD la CeBIT 2008?

PB: DirectX 10 provine de la XBOX, iar în interiorul XBOX este prezentă tehnologia ATI. NVIDIA a făcut o treabă foarte bună lansând primele modele numite DirectX 10, chiar dacă driverele nu funcționau așa cum ar fi trebuit. În privința procesoarelor Core 2 Quad, trebuie să menționez că nu sunt cu adevărat procesoare quad core. Singurul procesor quad core nativ de pe piață este AMD. Anul acesta, dacă aruncați o privire asupra AMD, realizați că am introdus niște produse foarte puternice. Anul trecut, după achiziția ATI, am decis să fim buni pe segmentul plăcilor video accesibile și să oferim un raport performanță/preț bun. Anul acesta, fuziunea a luat sfârșit și ne-am propus să fim cei mai buni pe toate segmentele. Produse precum CrossFireX, UVD sau platforma Puma sunt de neînviat. Pe segmentul serverelor, avem Barcelona, deci avem un roadmap foarte bun, iar pe segmentul desktop avem platforma Spider și pregătim o platformă nouă. De asemenea, avem cele mai bune chipset-uri. Astfel, putem spune că pentru noi este un CeBIT bun.

RB: În momentul de față, AMD oferă cea mai performantă soluție grafică de pe piață, însă utilizatorii încă nu sunt complet convinși că AMD a

preluat conducerea. Credeți că pe parcursul anului 2008 veți reuși să recuperați cota de piață pierdută?

PB: Dacă analizăm piața soluțiilor grafice, observăm că aceasta evoluează foarte sănătos. Când NVIDIA este numărul unu, deține 60% din piață; acum, că suntem numărul unu, cota noastră va crește până la 60% iar cota NVIDIA va scădea la 40%. Această situație se tot repetă, ceea ce arată că piața este foarte bine echilibrată și sperăm că va rămâne așa. O astfel de situație este benefică pentru consumatorul final deoarece are ca rezultat o competiție mai strânsă și inovații mai multe.

RB: NVIDIA a anunțat deja noul vârf de lance: GeForce 9800GX2. Credeți că Radeon HD 3870 X2 va reuși să domine în continuare la capitolul performanță?

PB: În primul rând, sper să aibă un produs bun și în al doilea rând sper să se apropie de noi sau să fie puțin mai buni decât noi. În cele din urmă, pentru utilizator cel mai important este raportul performanță/preț. Deocamdată, noi suntem mai buni la acest capitolul. Segmentul format din entuziaști reprezintă o piață de nișă și cu toate acestea este important pentru noi. În momentul de față, oferim o platformă stabilă, DirectX 10.1 și o scalare imbatabilă.

RB: Sunt anunțate tot mai multe jocuri pentru console. În această situație, care credeți că este viitorul plăcilor video?

PB: Deocamdată, piața plăcilor video este în creștere. Industria jocurilor se împarte în două ramuri: PC și console. Să analizăm experiența oferită de Wii; eu mă joc pe o astfel de consolă acasă și mă simt bine. Pe de altă parte, când discutăm despre Home Cinema sau multimedia, revenim la PC. De asemenea, avem nevoie de grafică avansată pentru PC; mă joc Flight Simulator pe patru monitoare și pot garanta că nu există consolă care să reproducă trăirile produse de acest joc. În cele din urmă, totul se rezumă la tipul de joc pe care vrei să îl joci; dacă vrei WOW, ai nevoie de PC. World of Warcraft a fost cel mai profitabil joc al anului 2007, deci nu sunt de acord că jocurile pe PC sunt mai puțin profitabile; poate că producătorilor le este mai ușor să dezvolte jocuri pentru consolă deoarece trebuie optimizate pentru o singură platformă.

RB: Au trecut peste trei luni de la lansarea platformei Spider. Succesul acesteia este cel sperat?

PB: Da, numai privește numărul de plăci de bază prezente la CeBIT. Spider este numai o primă platformă. Lansarea platformei Puma se apropie și beneficiile sale au fost deja înțelese de toți, iar până la sfârșitul anului vom lansa o nouă generație de Spider. Conceptul de platformă este unul nou; utilizatorii erau obișnuiți să cumpere GPU, CPU și chipset, dar acum pot opta pentru platformă completă și optimizată. Desigur, adoptarea acestuia nu se realizează foarte rapid, dar asta e ceea ce au nevoie utilizatorii, iar pentru integratori reprezintă un vis devenit realitate.

RB: Ce impresie v-a creat CeBIT 2008, în comparație cu edițiile trecute?

PB: În primul rând, sunt mai puțini expozanți, probabil cu 500-600 de expozanți mai puțin. De asemenea, sunt mai puțini oameni. Cu toate acestea, am avut multe întâlniri de succes, iar CeBIT reprezintă în continuare un eveniment important bun pentru pasionații de jocuri și pentru presă. În afară de CES și Computex, toate evenimentele de acest gen din lume devin tot mai restrânse. Una dintre explicații ar putea fi că sunt prea multe evenimente, iar oamenii sunt puțin dezorientați. În același timp, câte lansări de noi produse ai văzut anul acesta, în afară de cele ale AMD?



Edimax va pătrunde în casele noastre

Dupa ce o perioadă destul de lungă echipamentele de rețea se adresau exclusiv companiilor, acum acestea încep să își facă încet încet loc și în casele noastre. Edimax încearcă să profite pe cât posibil de această perioadă și a pregătit o gamă complet nouă de produse, care să satisfacă nevoile actuale. Deși standul companiei la CeBIT a avut dimensiuni destul de mici, tema acestuia a fost foarte bine inspirată, simulând un living. Deși era plin de echipamente de rețea, "camera" era elegantă. Acest lucru poate fi pus pe seama schimbării de design pentru echipamente. Majoritatea utilizatorilor încearcă să ascundă "cutiile" gri din plastic de slabă calitate, însă cu cât numărul acestora crește cu atât devin mai greu de ascuns. Edimax a hotărât să schimbe acest lucru, iar acum are o gamă nouă de produse ascunse în carcase de culoare albă, ducându-ne cu gândul la deja clasicul design Apple. Trebuie să recunoaștem că și ambalajul joacă un rol foarte important în alegerea unui produs. De aceea, Edimax a simplificat pe cât posibil cutiile, acestea oferind însă un conținut suficient pentru ca utilizatorul să își formeze o părere despre produs. De asemenea, noile cutii oferă și informații în limba română. Acest pas, împreună cu suportul tehnic gratuit acordat de Edimax tuturor clienților săi, demonstrează un interes sporit al producătorului pentru piața din România. În plus, Edimax se gândește deja la realizarea unor scurte clipuri video care să ghideze utilizatorul prin pașii necesari configurării unui router.

La capitolul routere, Edimax a lansat un nou model compatibil cu standardul 802.11n: nLITE. Spre deosebire de nMAX, care are o rază de acoperire de 750m, acesta se rezumă la 600m. Lățimea de bandă a fost redusă și ea de la 300Mbps la 150Mbps. Totodată, sunt oferite adaptoare wireless pe interfețele PCI și USB. Deși specificațiile pentru nLITE sunt mai modeste decât în cazul lui nMAX, noul model reprezintă un raport performanță/preț excelent în segmentul routerelor 802.11n. Schimbări au suferit și camerele IP. Noile serii, IP-1520 și IP-3010, beneficiază de același plastic de culoare albă ca și nLITE și nMAX. Prima serie este formată din IC-1520DPg (wireless 802.11b/g), IC-1520DP

(Ethernet) și IC-1520PoE (802.3af PoE). Acestea pot urma un traseu de supraveghere configurat anticipat, pot detecta mișcarea și realiza fotografii la intervale stabilite, suportă formatul JPEG și zoom digital. În seria IP-3010, se regăsesc modelele IC-3010Wg (wireless 802.11b/g) și IC-3010 (Ethernet). Ambele sunt dual-mode (JPEG și MPEG-4), pot detecta mișcarea și suportă DDNS și UPnP.

Un nou produs introdus de Edimax este IR-1000Wg, primul său aparat de recepție a posturilor radio via Internet wireless. Acesta poate fi utilizat pentru a recepționa peste 1000 de canale și are forma și funcțiile unui aparat de radio cu ceas deșteptător clasic. Actualizarea canalelor se realizează foarte ușor, prin portalul vTuner.

DM-A2000Wg este denumirea aleasă de Edimax pentru noul său DMA (Digital Media Adapter). Pentru acesta nu a fost adoptată culoarea albă, însă beneficiază de un design care îi permite amplasarea fără probleme lângă televizor. Acesta oferă suport HD 1080p și poate reda conținut video de la PC, NAS sau de pe Internet, via wireless 802.11b/g, direct pe televizor. Totodată, el poate reda imaginile capturate de camerele IP disponibile tot pe televizor, comutarea realizându-se foarte ușor. În plus, DM-A2000Wg poate fi folosit ca server Samba și pentru download P2P.

Din dorința de a ușura cât mai mult procedeele de utilizare a echipamentelor pe care le oferă, Edimax a creat EZView, o aplicație menită să administreze toate echipamentele din rețea. Marele avantaj oferit este acela că utilizatorul nu trebuie să rețină niciun IP, fiecărui dispozitiv putându-i fi alocat câte un nume simbolic, ușor de ținut minte.

Vincent Chan, Managing Director Edimax Balkans ne-a răspuns la câteva întrebări.

RB: Până nu demult, echipamentele de rețea se adresau în special segmentului business, dar acum au din ce în ce mai multe în comun cu segmentul multimedia. Este piața de networking în creștere?

VC: Piața va continua cu siguranță să crească în următorii cinci ani atât în cazul SMB, cât și SOHO. Motivul este că oamenii se bazează din ce în ce mai mult pe rețelistică și pe aplicații precum VoIP, HDTV, 3.5G/4G etc. Deși standardele wireless sunt pe val,



soluțiile prin cablu îndeplinesc cele mai multe cerințe ale utilizatorilor noi.

RB: Căror tipuri de utilizatori li se adresează produsele Edimax?

VC: Ne concentrăm în continuare atenția asupra segmentului SOHO. Avem o gamă completă de produse, dar vom continua să ne îmbunătățim imaginea pe piața din România și pe parcursul lui 2008. Soluțiile dedicate segmentului SMB vor beneficia de mai multă atenție după 2008.

RB: 802.11n încă se află în stadiul de draft. Când credeți că va fi disponibilă varianta finală și de ce durează atât?

VC: 11n se bazează pe MIMO și ar putea rămâne în stadiul de draft chiar și până la sfârșitul anului.

Urmează să apară produse mai accesibile ca preț și sunt de părere că standardul 802.11n va deveni mai popular în România după trimestrul al treilea al acestui an. 802.11g va fi în continuare soluția mainstream în România, dar trebuie acordată mai multă atenție noilor produse 802.11n. De ce durează atât de mult? Cred că responsabilii pentru eliberarea specificațiilor nu s-au pus încă de acord, iar marii producători de chip-uri încă au stocuri neepuizate de procesoare 802.11g.

RB: Sunt mulți utilizatori de dispozitive de tip homeplug?

VC: Aceste produse nu sunt populare în România și în țările din jur. Ele au nevoie de o rețea electrică foarte stabilă și, în plus, este nevoie de două pentru ca rețeaua să funcționeze, costurile fiind astfel mai mari decât în cazul unei conexiuni 802.11n. Nu cred că vor fi populare în România în viitorul apropiat.

RB: Ce impresie personală v-a creat CeBIT 2008?

VC: Aceasta a fost a zecea ediție CeBIT la care am participat și pot spune că valoarea evenimentului a scăzut în ultimii trei sau patru ani. În urmă cu trei ani, erau 34 de hale, însă acest an au fost numai 26. Mai mult, au fost incluse standuri non-IT și au fost acordate foarte multe bilete de intrare gratuit. Prea mulți consumatori finali și prea multe zile vor fi factori negativi pentru acest eveniment în viitor. Nu au fost prea multe tehnologii uimitoare sau sisteme de operare impresionante la CeBIT 2008.



Toată gama de produse ASUS la CeBIT

ASUS a dispus de un stand generos, în care a încăput toată gama de produse. Cu toate acestea, cel mai mult în evidență au ieșit soluțiile pentru pasionații de jocuri și laptop-urile. ROG (Republic of Gamers), divizia din cadrul ASUS care lucrează pentru pasionații de jocuri, a lansat aplicația Extreme Tweaker. Aceasta poate controla frecvențe, tensiuni de alimentare și voltagi, fiind menită să ofere avantajele overclocking-ului chiar și celor mai neexperimentați. Utilizatorul trebuie doar să aleagă nivelul de performanță dorit, iar de restul se ocupă placa de bază. Pentru început, de această facilitate se vor bucura modelele Striker II Extreme și Formula, Rampage Formula și Crosshair II Formula. Deși pentru mulți nu mai reprezintă o noutate, ASUS a adus în prim plan și sistemul de răcire Fusion Block. Tot în cadrul seriei de produse ROG, ASUS a prezentat și familia de plăci grafice TOP. Acestea se pot deosebi după soluția de răcire specifică și după frecvențele mărite. La acest capitol, merită menționate, EN9600GT TOP, EAH3870X2 TOP și EAH3870 TOP. Ca aplicație de overclocking pentru noile sale plăci video, ASUS a introdus SmartDoctor, care permite utilizatorului să mărească frecvența shaderelor independent de cea a nucleului sau a memoriei. Pentru cei care doresc o metodă mai elegantă de creștere a performanțelor, ASUS oferă în continuare panoul frontal OC Gear.

Cu ocazia CeBIT 2008, ASUS a pătruns și pe piața sistemelor desktop. Primul său PC dedicat jocurilor poartă numele de ARES și este motorizat de un procesor Core 2 Extreme. În configurația sa, mai găsim 8GB memorie RAM DDR3, o configurație NVIDIA 3-way SLI și harddisk-uri cu o capacitate totală de stocare de 4TB. Nici design-ul nu a fost trecut cu vederea, carcasa folosită pentru ARES fiind o îmbinare de stiluri orientale și occidentale. Pasionații de jocuri care au nevoie de un sistem portabil, se vor putea bucura de noul laptop ASUS G70. Pe lângă ecranul de 17" cu timp de răspuns mic, acesta oferă un procesor Core 2 Duo și o configurație SLI realizată cu două soluții grafice GeForce 8800M GS. De asemenea, suportă o cantitate maximă de 4GB memorie RAM și permite montarea a două harddisk-uri de 400GB.

Gama de produse Lamborghini au ocupat un



spațiu considerabil în standul ASUS, producătorul demonstrând în acest fel atenția la detalii. Noul laptop Lamborghini VX3 este un ultraportabil cu diagonală de 12.1". La realizarea sa au fost utilizate materiale scumpe precum titan în cazul carcasei, sau piele în cazul palm rest-ului. În interiorul acestuia, găsim un procesor Core 2 Duo T9300 montat pe o placă de bază cu chipset Intel PM965, o interfață grafică GeForce 9300 cu 256MB memorie video și 4GB memorie RAM DDR2 667MHz. Harddisk-ul de 5400RPM are o capacitate de stocare de 320GB, iar conectivitatea este asigurată de o interfață wireless 802.11n și un modul 3.5G. Ca accesorii, producătorul oferă un mouse Lamborghini, un pad pentru acesta și o geantă pentru transport.

Noul UMPC ASUS poartă numele de R50 și este cel mai mic și mai ușor dispozitiv de acest gen cu diagonală de 5.6". Printre funcțiile sale, se numără GPS, tuner TV și modul 3.5G. Stocarea datelor este asigurată de un SSD, iar securitatea de un cititor de amprentă. R70 este fratele mai mare, măsurând aproximativ 7". Acesta oferă ecran tactil, funcție GPS, modul 3.5G, webcam și cititor de amprentă.

Noile handheld-uri ASUS au fost strânse tot în jurul unui produs Lamborghini. Lamborghini ZX1 este noul vârf de lance al producătorului la această categorie. La realizarea acestuia au fost folosite materiale precum fibra de carbon sau oțelul inoxidabil. De asemenea, noua interfață grafică poate fi configurată în funcție de preferințele utilizatorului. P320 este un PDA phone compact și oferă funcții precum navigație prin GPS și servicii localizare prin SMS. Smart phone-ul M930 rulează Windows Mobile 6.0 și dispune de tastatură QWERTY, adresându-se în primul rând oamenilor de afaceri. Pentru utilizatorii obișnuiți, ASUS a lansat P560, care permite navigarea pe Internet, utilizarea email-ului, realizarea de fotografii, redarea melodiilor și altele.

Cel mai important eveniment ASUS de la

CeBIT 2008 a fost lansarea Eee PC-ului cu sistem de operare Windows XP preinstalat. Acesta permite utilizatorilor să folosească mai eficient mediile online și office datorită funcțiilor Windows Live și Microsoft Works integrate. Windows Live reprezintă un set de servicii și aplicații software menite să crească eficiența și siguranța utilizării mediului online. Printre acestea, se numără Windows Live Mail, Windows Live Messenger, Windows Live Photo Gallery și Windows Live Family Safety. Lansarea Eee PC-ului cu Windows XP este marcată de un parteneriat între T-Mobile și ASUS. Astfel, în Germania, un EeePC 4G poate fi achiziționat împreună cu 300 de ore de acces la Internet prin WLAN pentru numai 299 de euro. De asemenea, ASUS a anunțat și lansarea unei noi generații de Eee PC - Eee PC 900. Acestea beneficiază de 1GB memorie RAM, 12GB capacitate de stocare și de un ecran de 8.9". Conform producătorului, prețul va fi de 399 de euro.

Se pare că dimensiunea sistemelor de calcul devine un aspect din ce în ce mai important, mai ales când vorbim de sisteme multimedia. În cadrul CeBIT, ASUS a lansat sub numele de Nova P22 cel mai mic mini PC din lume, cu un volum de numai 2l. Totodată, cinefilii vor fi pe deplin satisfăcuți de DAV Center A33, primul sistem din segmentul Home Digital care integrează și un amplificator Hi-Fi 5.1.

Într-o perioadă în care toți producătorii lansează noi tehnologii pentru reducerea consumului de energie, nici ASUS nu se lasă mai prejos. Conform producătorului, EPU este primul controller hardware care optimizează consumul energetic. Acest chip monitorizează și reglează automat tensiunea de alimentare a procesorului, în funcție de încărcare. În cazul unei solicitări reduse a procesorului, ASUS se laudă cu o reducere a consumului de 80.23%. Primele plăci de bază care vor beneficia de această tehnologie vor fi P5K/EPU, P5K SE/EPU, noua Rampage Formula și P5E3 Premium/WiFi@n.





At the heart of the image

Fotografia profesională este la doar un pas depărtare.

Acesta este noul Nikon D60.



Nikon
D60



10.2
MEGA
PIXELI

CORP MIC
FUNȚII NUMEROASE

• Ușor și compact • Sistem integrat de reducere a prafului • Lentile cu stabilizare optică VR (Vibration Reduction) • Meniu ușor de folosit și intuitiv • Facilități de editare direct în aparat

EXPEED

Află mai multe pe www.nikon.ro

Noi produse de la AVerMedia

Standul AVerMedia la CeBIT 2008 a avut dimensiuni reduse, însă a fost primitiv. Producătorul a prezentat cele mai noi produse, cea mai mare atracție fiind AVer Media Center, cea mai nouă aplicație a sa. Aceasta pune la dispoziția utilizatorului un mediu de lucru plăcut, reprezentând în același timp o soluție accesibilă. AVer Media Center a fost creat pentru display-uri de mari dimensiuni și oferă o interfață mult mai clară, cu efecte animate și iconițe moderne. La fel ca Media Center-ul oferit de Microsoft împreună cu Windows Vista, noul pachet software oferit de AVerMedia poate accesa tot conținutul multimedia de la distanță, utilizând telecomanda inclusă în pachet.

Ca modele externe, AVerMedia a prezentat întreaga familie Volar. DVB-T Volar X este cel mai mic tuner TV pe interfață USB care recepționează canale în format DVB-T. De asemenea, producătorul susține că este primul stick USB DVB-T care respectă cerințele de sensibilitate RF impuse de NorDig. De asemenea, modelul este compatibil cu laptop-urile și telecomenzile Apple. Hybrid Volar HX este succesorul modelului de succes Hybrid+FM Volar. Acesta suportă televiziune HD 1080i și formatele H.264 și MPEG-2. Volar AX este cel mai nou tuner TV analogic cu suport FM sub forma unui stick USB, putând fi utilizat atât pentru notebook, cât și pentru desktop. Telecomanda acestuia are dimensiunile unui card de credit, iar cablul Composite permite conectarea unui DVD player, unei camere video sau a unei console. Volar GPS 805 suportă numai standardul DVB-T, însă oferă în plus și o soluție GPS. Aceste două aspecte demonstrează scopul lansării acestui produs: mobilitate maximă. Noile soluții stand alone de la AVerMedia sunt AVerTV Hybrid STB 1080i și AVerTV DVI Box 1080i.

Doreen Chen, Director of Sales and Marketing AVerMedia Technologies, ne-a oferit un scurt interviu despre piața tunerelor TV și despre direcția în care se îndreaptă AVerMedia.

RB: Care este poziția AVerMedia pe piață, atât în România, cât și la nivel global?

DC: AVerMedia se situează la nivel global în Top 3.



Este greu de apreciat cota de piață la nivel global din cauza cerințelor diferite de la o țară la alta. În România, apreciem suportul acordat de utilizatori, care a dus la o creștere a brand-ului. AVerMedia deține cam 15% din piața de tunere TV din România, însă ne așteptăm să crească la 30% până la sfârșitul acestui an. Suntem de părere că produsele inovatoare și calitatea superioară a serviciilor vor contribui la obținerea unei poziții bune pe piață.

RB: AVerMedia este recunoscut ca brand pentru tunere TV. Ce alte produse mai aveți în palmares?

DC: Dacă ne referim la întregul grup AVerMedia, oferim echipamente de digitizare a documentelor, echipamente pentru producție video, pentru vizualizarea fotografiilor și convertoare de semnal video atât pentru segmentul Consumer, cât și pentru Corporate/Educational.

RB: Prin ce este mai bună soluția portabilă AVerTV Porta 3 decât un laptop de 12.1" cu tuner TV?

DC: Depinde de ceea ce are nevoie utilizatorul.

Pentru oamenii de afaceri care călătoresc,

soluțiile externe (USB sau ExpressCard) ar putea fi soluții mai bune decât un TV portabil deoarece aceștia au întotdeauna un laptop la îndemână. De asemenea, pachetele software oferite le oferă posibilitatea să nu piardă niciuna dintre emisiunile preferate. Pe de altă parte, un laptop nu este soluția potrivită pentru cei care vor să vadă o emisiune la un picnic sau altă activitate similară. Marele avantaj oferit de Porta 3 este greutatea sa redusă, de unde rezultă portabilitatea. Totodată, dispozitivul poate fi utilizat și acasă, în bucătărie, în dormitor sau în curte. De asemenea, poate fi utilizat ca set-up-box pentru conectarea unui dispozitiv extern la PC.

RB: Pentru ce segmente de piață mai produce AVerMedia în afară de cel retail?

DC: În afara de pieței retail, AVerMedia are parteneriate cu zece producători de laptop-uri, printre care Acer, HP, ASUS, Sony și Dell.

RB: Primul AVerTV Volar se încălzea puternic. Cum ați rezolvat această problemă?

DC: În cazul ultimelor modele Volar au fost îmbunătățite multe aspecte pentru a rezolva problema încălzirii. Pe lângă utilizarea unor chip-uri mai bune, am îmbunătățit design-ul și driverele. În plus, a fost redus și consumul de energie, până la 0.3A în modul DVB-T. De aceea, am primit un feedback foarte bun și numeroase premii pentru noile Volar.

RB: Ce impresie v-a creat ediția 2008 a CeBIT?

DC: Sunt de părere că CeBIT 2008 a fost orientat mai mult către end user. În primul rând, produsele prezentate sunt de așa natură. În al doilea rând, vizitatorilor li s-a permis accesul încă din prima zi. Deși acesta este un mod prin care producătorii își pot îmbunătăți imaginea, în același timp pune în pericol adevăratul scop al evenimentului: întâlnirile cu presa și atragerea unor clienți noi. Totodată am avut impresia că numărul de expozanți a fost mai mic decât în 2007.

Rezultatele concursului "Umflă potul!" din numărul 95

"Potul" 95 - ITDirect a fost umflat!

Premiile concursului "Umflă Potul" din numărul 95 al revistei au constat din produse Corsair oferite de ITDirect. Câștigătorii premiilor Corsair au fost: Cătălin Romeo din București, sectorul 2 - un kit de memorie Corsair Dominator DDR2 1250 Mhz, Marin Alexandru din București, sectorul 4 - un kit de memorie Corsair Dominator DDR2 1250 Mhz și Gheorghiu Marina din

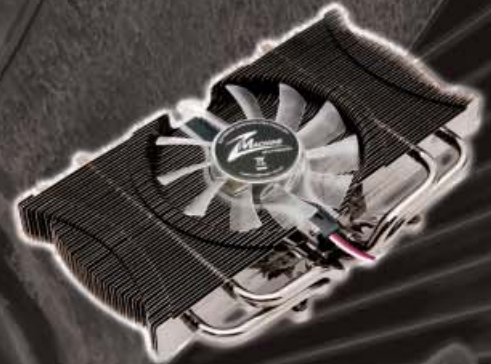


Câmpina, județul Prahova - un Flash Pen Corsair de 16GB. Cei care au completat formularele și le-au trimis până la data de 11 martie 2008 (data poștei) au participat la tragerea la sorți efectuată la sediul XtremPC.

Filmul tragerii la sorți îl puteți viziona pe DVD-ul XtremPC. Vă urăm mult succes la următoarele concursuri!



Best Performance Cooling,
Gaming & Computing



ZALMAN Z-Machine GV1000

- tehnologie Variable Fin Profile patentata Zalman;
- 4 heatpipe-uri pentru maximizarea transferului caldurii;
- radiator construit din cupru pur (lamele de 0.3 mm);
- ventilator 80 mm cu LED albastru (fan controller inclus);
- compatibil cu placi video ATI si NVIDIA (inclusiv seria GeForce 8800 - G80, G92)



operare
ultra-silentioasa

noua serie ENERMAX MODU82+

- sursa certificata ATX12V v2.3, trei linii +12V, Active PFC;
- 82Plus ready - eficienta ridicata 82-88% @ 20-100% load;
- suport SLI - patru conectori PCI Express cu 8 (6+2) pini;
- ventilator 120mm controlat prin intermediul unor algoritmi fuzzy logic, sursa validata pentru operare 24/7;
- sase nivele de protectie, 100% condensatori japonezi;
- cabluri detasabile sleeved pentru un cable management optim



ZALMAN FPSGUN

- mouse GUN-type optimizat pentru jocuri First Person Shooter;
- design ergonomic, 5 butoane programabile;
- pozitionare optima a senzorului pentru marirea vitezei de reactie si reducerea miscarilor mainii;
- ajustare on-the-fly a senzitivitatii (min. 100dpi, max. 2000dpi);
- senzor optic, 6400 fps, maxim 40 ips, maxim 15g;
- conector USB placat cu aur (16bit, 1ms, 1000Hz polling rate)

www.pc-coolers.ro
DISTRIBUTIE & retail

E-mail: office@pc-coolers.ro; Telefon: 021.322.82.92, 031.401.22.10

PARTENERI ONLINE

www.emag.ro, www.pcgara.ro, www.pcfun.ro,
www.mediadot.ro, www.shopit.ro, www.dol.ro

Cooler Master a făcut spectacol

Ținând cont că principalul domeniu de activitate pentru Cooler Master este reprezentat de soluțiile de răcire, putem afirma că producătorul a avut la CeBIT un stand de-a dreptul impresionant. Pentru a atrage cât mai mulți vizitatori, în fiecare zi a fost organizată o sesiune de overclocking care a implicat platforme SkullTrail, configurații multi-GPU și azot lichid.

Din mulțimea de produse expuse, se remarcă V8, un cooler de dimensiuni impresionante ce dispune de nu mai puțin de 8 heatpipe-uri. Hyper Z600 este o soluție de răcire pasivă pentru procesor, însă dacă se dorește i se pot atașa unul sau două ventilatoare. Sphere este un cooler realizat din cupru, compatibil AM2 și LGA775. Acesta este realizat din cupru, dispune de patru heatpipe-uri, iar ventilatorul cu LED-uri este turbionar. Ca soluții de răcire pentru plăcile video, merită amintite CoolViva Z1, familia de water block-uri Glacier și CoolViva Pro.

Cooler Master a adus la CeBIT și un număr mare de carcase, cu această ocazie introducând modelul Centurion 590. Aceasta se remarcă prin caracteristici precum posibilitatea de a monta câte două ventilatoare pe panoul lateral și pe cel de sus și prin orificiile create special pentru soluții de răcire cu lichid. De asemenea, carcasa este prevăzută și cu o serie de orificii pentru realizarea unui cable management bun. O altă carcasă lansată de producător cu ocazia CeBIT 2008 este COSMOS S. Aceasta este inspirată din design-ul mașinilor de curse și este promovată ca fiind cel mai sofisticat model. Panoul lateral dispune de un ventilator de 200mm ce oferă un flux de aer de 150CFM, în timp ce panourile din față și de sus sunt perforate pentru a asigura o ventilație bună. Partea superioară a carcasei a fost proiectată în așa fel încât să permită montarea unui radiator cu trei ventilatoare.

Cooler Master a lansat și programul Green Guard, care promovează reducerea consumului

de energie. Acesta este menit să promoveze sursele de alimentare Cooler Master, cu eficiență 85 Plus.

În continuare, prezentăm un scurt interviu cu Jovan Milicevic, East Europe Director.

RB: Când vor fi produsele Cooler Master distribuite în România și de către ce companie?

JM: Distribuirea produselor Cooler Master în România a fost deja pusă la punct și speră că 2008 va fi un an bun pentru noi, nu numai datorită calității produselor noastre, ci și datorită faptului că am încheiat parteneriat cu o companie foarte bună: SKIN.

RB: Sunteți de părere că succesul în România va fi imediat sau va fi nevoie de o perioadă pentru ca utilizatorii să conștientizeze prezența acestei mărci pe piață?

JM: Strategia Cooler Master este aceea de a-i educa pe utilizatori, ceea ce se traduce prin investiții în marketing. Suntem parteneri ai tehnologiilor iGreen și Green Guard. Cooler Master va trezi interesul utilizatorilor și nu pentru că suntem cei mai buni, ci pentru că avem un design și tehnologie foarte bune și din punctul de vedere al mediului înconjurător lucrăm curat; trebuie să amintesc aici sursele certificate 85+. În această situație, cu SKIN ca partener, credem că putem intra în forță pe piață și putem demonstra că această piață prezintă interes pentru noi.

RB: Cooler Master are produse foarte bune în palmares, dar v-ați gândit să lansați și soluții de răcire cu apă?

JM: Deja am avut soluții de răcire cu lichid în trecut. Ca parteneri NVIDIA, am proiectat o soluție de răcire cu lichid ESA pentru noua noastră carcasă Cosmos, deci răspunsul este afirmativ. Cooler Master va oferi în continuare tot suportul pentru pasionații de jocuri și overclocking.

RB: Dacă ar trebui să alegeți un cooler pentru propriul sistem de gaming motorizat de un procesor Intel, pentru ce model ați opta?

JM: Aceasta este o întrebare destul de dificilă; sunt sigur că aș apela la sfatul Cooler Master, deoarece avem un birou în Belgrad dotat atât cu personal calificat cât și cu echipament. De asemenea, avem o relație foarte bună cu pasionații de overclocking din toată lumea, deoarece cunoștințele lor sunt foarte importante pentru noi.

RB: Ce impresie v-a creat CeBIT 2008?

JM: La CeBIT 2008 am avut același succes pe care l-am avut în fiecare an. Am stabilit relații noi și am îmbunătățit vechile canale de distribuție, dar, după cum știi, vânzările nu reprezintă totul; mai sunt și relațiile cu partenerii din media pe care le-am stabilit de-a lungul anilor. Anul trecut, Cooler Master a împlinit 15 ani de existență. Sunt de părere ca anul acesta CeBIT s-a bucurat de un număr mai mic de vizitatori, dar succesul nu a fost mai mic. De fapt anul acesta întâlnirile cu partenerii au fost mai bune.



MSI a prezentat noile produse

Ca producător de seamă de componente de calculator, MSI nu putea lipsi de la CeBIT 2008. Standul a fost amplasat foarte inspirat, într-o zonă în care să poată fi observat foarte ușor. Producătorul a adus la CeBIT toată gama de produse, observându-se un accent sporit pe laptop-uri, plăci video reproiectate și soluții ecologice. Cel mai interesant produs "verde" prezentat a fost un laptop care dispune de un dispozitiv pentru ionizarea aerului înaintea de a fi evacuat de sistemul de răcire. Conform producătorului și măsurătorilor efectuate live cu aparatură specializată, acesta poate fi comparat din punctul de vedere al prospețimii cu aerul de munte. Cum performanța laptop-urilor a devenit un subiect tot mai sensibil, MSI a început să acorde o importanță sporită acestui segment. Astfel, modelul GX-600 a suferit unele îmbunătățiri. Astfel, sistemul poate funcționa acum în trei moduri, nu în două cum era conceput inițial. În cazul alimentării, acesta poate rula la frecvențele implicite sau în mod overclocking. În cazul utilizării energiei din baterie, cele două moduri disponibile sunt Standard și downclocking, autonomia bateriei fiind îmbunătățită în cea de-a doua situație. De asemenea, ASUS nu mai este singurul producător care să ofere laptop-uri din materiale mai neobișnuite. Noua gamă MSI conține laptop-uri realizate din aluminiu sau piele și chiar un concept construit din lemn. În același timp, MSI este primul producător care să ofere un laptop realizat în întregime din fibră de carbon. Deși are o diagonală a ecranului de 17", acesta cântărește numai 3.2kg. De asemenea, MSI a expus la CeBIT un model a cărui țintă pare a fi ASUS Eee PC. Cu toate acestea, producătorul nu a vrut să dezvăluie detalii despre acest produs. Singurele informații obținute au fost că folosește un procesor Intel, dispune de un ecran de 10", iar prețul se va situa în jurul sumei de 399USD, sistemul de operare fiind o distribuție de Linux. Deși este un aspect mărunț, nu poate fi trecută cu vederea schimbarea siglei de pe capacul noilor laptop-uri. Aceasta oferă mai mult stil și cu siguranță este menită să ofere mai multă satisfacție utilizatorilor din Europa.

La capitolul plăci video, MSI a prezentat o serie de modele reproiectate, care beneficiază de sisteme

de răcire performante. Dintre acestea, se remarcă implementarea lui GeForce 9600GT cu o memorie video de 2GB și sistemul de răcire hibrid de pe GeForce 8800GT. NX8800GT Hybrid Freezer atinge temperaturi de cel mult 87 de grade C datorită ingeniozității cu care a fost realizat cooler-ul. Acesta funcționează în mod pasiv cu un nivel de zgomot de 0dBA, iar în momentul atingerii temperaturii de 87 de grade C ventilatorul este pornit automat, nivelul maxim de zgomot atins fiind de 32dBA. Nu au fost neglijate nici plăcile de bază. Astfel, au putut fi observate implementări ale celor mai noi chipset-uri: Intel P45, NVIDIA nForce 780A, AMD RS780, NVIDIA nForce 750A, NVIDIA nForce 750i, AMD 790FX, Intel X48 și NVIDIA nForce 790i. În ciuda numărului mare de produse expuse, MSI a hotărât să lase o parte din aspecte în mister. Astfel, modelul P45 Diamond a fost expus fără sistemul de răcire. Conform oficialilor, acesta este încă secret și va fi făcut public mai târziu. Deși nu dispune încă de varianta finală, MSI a prezentat și prima placă de bază cu EFI.

Tot cu ocazia CeBIT 2008, MSI a lansat și noile sale barebone-uri. Conform producătorului, pe parcursul anului 2007, PC-urile accesibile au câștigat teren, iar MSI vrea să profite de acest lucru. Ca soluție ultra silențioasă și cu consum redus, producătorul recomandă o platformă bazată pe un procesor Intel pe 45nm cu frecvențe de până la 1.6GHz și TDP de 2.5W. Aceasta suportă cel mult 2GB memorie RAM DDR2, iar chipset-ul plăcii de bază oferă grafică DirectX 9. MSI li se adresează și celor care doresc un PC de dimensiuni reduse și cu design elegant, oferind un sistem de numai 300x65x240 mm și un volum de 4.7l. DIVA este numele ales de MSI pentru noul PC multimedia care beneficiază de chipset-ul AMD RS780, oferind astfel accelerare hardware la rularea filmelor în forma HD. Quartz G31 este un LCD PC cu diagonala de 19" și oferă un ecran tactil.

După vizitarea standului, i-am răpit câteva minute domnului Dragan Milanovic, Sales Manager Eastern Europe, care ne-a răspuns la câteva întrebări.

RB: MSI a lansat de curând un laptop cu cristale Swarovski. Urmează să lansați și alte produse influențate de curentele modei?

DM: Desigur, utilizatorii se pot aștepta la alte laptop-uri în pas cu moda și serii care să pună accent pe aspectul estetic. MSI este singurul producător care oferă laptop-uri decorate cu cristale Swarovski. În curând, oferta noastră va conține și un laptop de 13.3" decorat cu cristale negre. Avem o serie de design-uri diferite, iar în cadrul CeBIT am prezentat și două noi concepte: un model îmbrăcat în piele și un model realizat din lemn. Suntem de părere că laptop-urile de calitate pot arăta totodată bine.

RB: ASUS Eee a avut un succes extraordinar, iar acum alți producători se gândesc să lanseze produse similare. Care este poziția MSI?

DM: MSI va lansa în iunie un laptop ultraportabil sub numele de Wind, însă acesta va avea un target diferit față de Eee. Specificațiile tehnice sunt mai bune decât cele ale Eee-ului. De exemplu, ecranul va suporta o rezoluție de 1024x768 pixeli, apropiindu-se astfel de modelele cu diagonală de 15.4". Vom avea modele de 10" și de 8", însă mai multe detalii și prețurile recomandate vor fi făcute publice cu ocazia lansării.

RB: Producători precum ASUS, ABIT sau DFI depun eforturi mari pentru a oferi un potențial de overclocking ridicat. Ce părere are MSI despre overclocking?

DM: Pe viitoarea generație de plăci de bază cu P45 vom implementa tehnologii noi, precum o nouă generație de condensatori solizi, denumiți MSI Hi-c Cap și MSI DrMos și folosite până acum numai pentru servere. Aceste componente folosite numai de MSI vor crește potențialul de overclocking pe platformele P45 deoarece oferă un randament bun și nu degajă multă căldură. De asemenea, BIOS-ul noilor platforme vor oferi niște opțiuni de overclocking de-a dreptul incredibile. În ceea ce privește plăcile video, oferim un număr mare de modele supratactate. Totodată, noile coolere de care beneficiază acestea oferă un potențial ridicat de overclocking. MSI se diferențiază în acest fel de competitori; noile soluții de răcire variază de la MSI Hybrid Freezer și MSI seaweed blade la coolere Zalman. Hybrid Freezer dispune de patru heatpipe-uri, un radiator și un ventilator inteligent. Spre deosebire de alte modele, ventilatorul se oprește complet în modul 2D, soluția grafică devenind în acest fel 100% pasivă. De asemenea, suntem primii care au introdus laptop-uri overclockabile.

RB: Producători precum ASUS sau GIGABYTE au pătruns pe piața telefoanelor mobile. Va urma MSI acest exemplu?

DM: MSI produce deja smart phone-uri pentru clienți OEM, dar nu le comercializează sub propriul brand.

RB: Ce impresie v-a creat CeBIT 2008?

DM: Pentru MSI, CeBIT reprezintă în continuare o ocazie bună pentru stabilirea unor noi relații de afaceri. De asemenea, putem expune produsele și primim un feedback rapid. Putem afirma chiar că am primit un feedback pozitiv pentru conceptele prezentate.



Noi chipset-uri de la Intel

Conform lui Steve Peterson, Director

Chipset&Graphics Marketing, Intel își concentrează eforturile pentru a dezvolta chipset-uri mai performante.

RB: Ca vânzări, Intel este numărul 1 pe piața plăcilor de bază cu grafică integrată, dar nu oferă cele mai performante soluții. Cum explicați acest paradox?
SP: Dacă privim în trecut, vedem că Intel a produs plăci de bază cu grafică integrată pentru a oferi produse accesibile, deoarece aceasta era cererea pieței. Chipsetul Intel 815 a fost primul din lume care a integrat o soluție grafică și a oferit în același timp un conector video, ceea ce ne transformă în pionieri ai acestui tip de produs. Chipset-urile noastre de până acum nu au fost pregătite pentru gaming și nici nu am avut o divizie care să se ocupe de acest aspect. Cu un an în urmă, am realizat că trebuie să aducem schimbări radicale. Odată cu DirectX 10, am înțeles că trebuie să oferim o arhitectură unificată. Prima preocupare a fost să avem un produs stabil care să funcționeze bine sub Windows Vista. După aceasta, ne-am îndreptat atenția asupra adăugării de noi funcții arhitecturii programabile pentru a îmbunătăți performanța în jocuri, moment în care am realizat că trebuie să optimizăm produsul în funcție de jocuri. De aceea, oferim constant update-uri pentru drivere. Această operațiune a fost demarată în urmă cu numai opt luni, iar când vom lansa noile produse - G45 și G43 - vom avea o bază de plecare și rularea jocurilor va fi satisfăcătoare. Nu vom oferi un produs perfect,

deoarece nu suntem încă pregătiți să atingem perfecțiunea, dar va fi un produs bun, cu mult mai bun decât variantele anterioare. Industria se schimbă rapid, iar concurența nu mai este reprezentată de SIS și VIA, ci de ATI și NVIDIA, care sunt mult mai buni la acest capitol.

RB: Când vom avea chipset-uri Intel cu port HDMI și accelerare hardware în cazul filmelor HD?

SP: Anul acesta, atât în cazul soluțiilor desktop, cât și în cazul soluțiilor mobile. De asemenea, noile produse vor dispune și de DisplayPort și de protejarea conținutului. Accelerarea hardware va suporta toate formatele HD: VC1, AVC, H.264. Astfel, utilizarea procesorului va fi cuprinsă între 10% și 30%. Primele modele care vor beneficia de accelerare hardware pentru toate formatele vor fi G43, G45 și Q45. Q43, în schimb, va oferi accelerare hardware numai pentru o parte din formate, deoarece acesta va fi un produs entry level destinat segmentului business.

RB: Există șanse să apară chipset-uri Intel cu suport SLI în viitorul apropiat?

SP: Intel nu are control asupra tehnologiei SLI. Chipset-urile noastre sunt proiectate în așa fel încât să respecte specificațiile PCI-E, deci utilizatorul poate folosi fără probleme o placă video NVIDIA. Pentru a beneficia de dual-GPU, este nevoie de un chipset care să suporte acest lucru și de un driver care să activeze funcția. ATI va continua să ne ofere driverele pentru tehnologia CrossFire, însă NVIDIA nu va face același lucru



pentru SLI. Am discutat cu NVIDIA pe această temă de foarte multe ori, dar nu am putut ajunge la nicio înțelegere.

RB: Între lansarea chipset-ului X38 și introducerea lui X48 a fost o perioadă de timp neobișnuit de scurtă. Cum explicați acest lucru.

SP: Inițial, X38 a fost proiectat pentru două segmente de piață: workstation și desktop high end. Pentru workstation, s-a dovedit un adevărat succes. În ceea ce privește segmentul desktop, am văzut o ocazie de a ne optimiza produsul pentru overclocking. Politica Intel este ca atunci când observăm o ocazie de a îmbunătăți un produs să nu ezităm.

RB: Când va fi lansat primul procesor Intel cu controller de memorie integrat?

SP: Nu pot oferi o dată exactă, însă vor apărea cu siguranță produse bazate pe Nehalem în a doua jumătate a acestui an.

EVGA a prezentat toate noutățile

Deși a avut un stand de mici dimensiuni și cu un număr relativ mic de produse, EVGA a adus numai modelele care prezintă un interes sporit: GeForce 8800GT SSC Edition, GeForce 8800GTS SSC Edition, GeForce 9600GT SSC Edition, GeForce 8800GT AKIMBO și nForce 790i SLI. Acestea li s-a adăugat o serie de soluții de răcire cu lichid Innovatek și noul GeForce 9800GX2 în două implementări: răcit cu lichid sau cu aer. EVGA a prezentat și produse mai neobișnuite, precum un hub USB-to-DVI și o soluție dual display bazată pe două monitoare LCD wide de 17". Aline Guillot, Sales Director, Middle East, Africa, ne-a răspuns la câteva întrebări despre produsele EVGA.

RB: Cum se descurcă EVGA și ce servicii le oferă clienților?

AG: Sunt țări, precum Germania sau UK, unde ne descurcăm excelent. Încercăm să păstrăm o relație foarte strânsă cu clienții deoarece aceștia sunt foarte importanți. Încercăm să oferim produse care să satisfacă toate tipurile de utilizatori, iar în ceea ce privește serviciul RMA încercăm să răspundem într-un timp cât mai scurt. Pentru noi, ideea de comunitate este foarte importantă. E bine ca atunci când cumperi un produs să știi să poți conta pe suport în cazul în care acesta nu funcționează așa cum ar trebui. Produsele noastre au o garanție de 10 ani. De asemenea, avem programul Step-Up, care le permite utilizatorilor să obțină un upgrade

pentru un produs care nu este mai vechi de 90 de zile. Cererea se completează pe site-ul EVGA și presupune plățirea unei diferențe de preț, stabilită în funcție de prețul pentru Europa. Pentru România, timpul de așteptare este de circa o săptămână. Produsele vechi sunt refolosite, însă numai pentru asigurarea RMA.

RB: Când veți introduce mai multe produse cu design modificat?

AG: Când vorbim de un design NVIDIA, știm că avem de-a face cu un design bun, testat în amănunt. În cazul schimbării unui număr prea mare de componente, produsul va continua să funcționeze, însă nu la fel, în funcție de calitatea componentelor utilizate. Indiferent de model, trebuie întâi să înțelegem cum este construit și ce poate să realizeze acel produs, iar apoi să stabilim cum îl



putem îmbunătăți. Schimbarea soluției de răcire este un lucru ușor de realizat, însă pentru schimbarea design-ului trebuie să verificăm atent că totul funcționează așa cum ar trebui. EVGA este singurul producător care testează manual fiecare placă.

RB: Cât de bune sunt vânzările EVGA în România? Vă așteptați să crească?

AG: Da, pe parcursul lui 2008 vor crește cu siguranță. În curând, vom lansa noi produse, iar problemele legate de disponibilitate nu vor mai exista. Ne vom concentra în continuare atenția asupra segmentului high end, modelele entry level nereprezentând interes pentru noi în momentul de față.

RB: Ce impresie v-a creat CeBIT 2008?

AG: Pentru mine, este destul de greu să apreciez acest lucru deoarece am o agendă plină cu multe întâlniri. De aceea, nu prea știu ce se întâmplă în afara standului. Cu toate acestea, o parte dintre cei cu care am discutat sunt de părere că sunt la fel de mulți oameni ca anul trecut, dar am auzit și păreri conform cărora anul acesta ar fi mai puțini vizitatori. Îți pot spune că EVGA va fi prezent și la CeBIT 2009, iar standul va fi în același format, deoarece prezentarea produselor este foarte importantă. Desigur, CeBIT nu mai este la fel ca în trecut, când lumea se aștepta ca aici să aibă loc lansarea celor mai fierbinți produse.



3870 EXTREM

VOLTMOD PE RADEON HD 3870

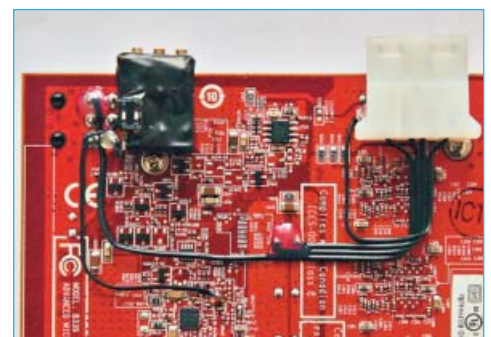
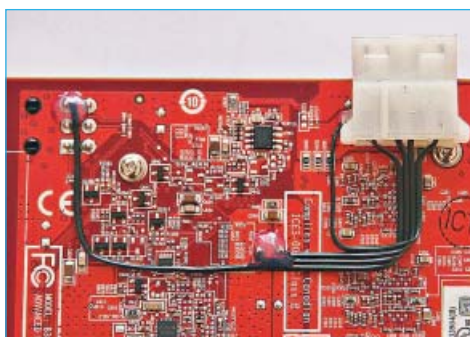
Overclocking-ul, la bază, constă în creșterea a doi parametri, anume frecvența de funcționare și tensiunea de alimentare. Pentru procesoare și memoriile RAM acest lucru se efectuează ușor, marea majoritate a plăcilor de bază oferind suficiente setări în acest scop. În schimb, extrem de puține plăci grafice oferă opțiunea creșterii tensiunii de alimentare a nucleului grafic sau a memoriilor RAM, potențialul de overclocking fiind limitat din această cauză. Pasionații de overclocking apelează la o metodă prin care pot crește tensiunea de alimentare a nucleului grafic și a memoriei RAM, procedeul cunoscut drept voltmod.

Luna aceasta ne-am propus să vă prezentăm o metodă de a îmbunătăți substanțial performanțele plăcilor grafice Radeon HD 3870 care folosesc design-ul de referință. Mai exact, cum să efectuați propriul voltmod.

Înainte de a continua, trebuie să vă avertizăm că în conformitate cu condițiile de oferire a garanției produselor, orice intervenție la nivel fizic asupra componentelor, care poate fi dovedită, poate duce la anularea garanției.

Voltmod-ul este procedeul de modificare a circuitului de alimentare pentru a crește tensiunea la care funcționează o componentă. Pentru o explicație mai detaliată am apelat la Radu-Iulian Mihail: "Teoria constă în următoarele: tensiunea de alimentare a nucleului grafic este gestionată de un controller VRM (Voltage Regulation Module) care o variază în funcție de încărcarea nucleului

grafic. Exemplu concret sunt modurile 2D, când tensiunea de alimentare și frecvența nucleului grafic sunt micșorate față de modurile 3D, când sunt necesare frecvență și implicit tensiune mai mari. Pot exista pierderi sub forma unor căderi de tensiune pe circuitul de alimentare al nucleului grafic, cauzate de factori ce nu pot fi controlați în practică, precum mici abateri de la valorile teoretice ale pieselor folosite sau implementări ale circuitului diferite de cele ideale. Din această cauză controller-ul de VRM este dotat cu un senzor ce verifică dacă tensiunea de alimentare a nucleului grafic este cea corectă. Deoarece, de regulă, același controller este folosit pentru a alimenta și alt gen de dispozitive, senzorul integrat în controller este dotat cu o rezistență conectată la un pin al controller-ului ce îi indică valoarea tensiunii considerată normală. Scăzând



valoarea acestei rezistențe (numită rezistență de feedback), obținem efectul creșterii tensiunii de alimentare pentru nucleul grafic, controller-ul crezând că tensiunea de alimentare furnizată către acesta este prea mică.

Pentru a efectua acest voltmod am folosit o placă grafică Radeon HD 3870 standard cu design de referință. Frecvențele standard de funcționare sunt de 777MHz pentru nucleul grafic și de 2252MHz pentru cei 512MB GDDR4. Interfața cu memoria grafică este pe 256 biți. Platforma de teste a fost compusă din procesor Intel Core 2 Quad Extreme QX6700 supratactat la 3300MHz, cooler Scythe Zipang, placă de bază MSI P35 Platinum, 2x1GB Crucial Ballistix DDR2-1066 CAS5, sursă Tagan TG430-U15 și un hard-disk Seagate de 80GB. Am dori să menționăm că kit-ul de memorii Crucial ne-a fost oferit de PCCenter.ro iar coolerul de către IT Direct. Pentru a asigura o răcire corespunzătoare am înlocuit sistemul de răcire standard al nucleului grafic cu un cooler ZEROtherm Hurricane HC92 Cu 8800.

Pentru a fructifica potențialul de care dispun plăcile grafice din seria Radeon HD 3800 este necesară schimbarea BIOS-ului original cu o versiune care permite creșterea frecvențelor nucleului grafic peste 860MHz. Astfel de versiuni de BIOS se pot găsi printr-o simplă căutare pe Google folosind termenii "3870 unlocked BIOS". Pentru a scrie noul BIOS peste cel vechi este recomandată folosirea utilitarului ATIFlash 3.49.

Prima și cea mai simplă metodă este de a folosi un creion cu mină moale pentru a trasa o linie între cele două capete ale rezistorului marcat cu albastru pe imaginea alăturată. După aceea se măsoară rezistența obținută cu ajutorul unui multimetru și se repetă acțiunea până la obținerea valorii dorite. Aceasta este cea mai simplă metodă, înlăturarea sa putând fi efectuată cu ușurință folosind o radieră, eliminând și necesitatea modificării fizice a componentei. Se recomandă verificarea periodică a valorii rezistenței pentru a asigura prestația în timp.

Cea de-a doua metodă, folosită pentru efectuarea voltmodului pe placa testată în acest articol, este puțin mai complicată și implică folosirea unor unelte specializate. Radu-Iulian Mihail descrie procedura: "Operațiunea de voltmod a durat aproximativ două ore (cu tot cu pauzele de rigoare) și a început prin a face o listă cu piesele necesare după stabilirea procedurilor. Acest lucru l-am realizat punând în paralel cu rezistența respectivă un set de 3 rezistori variabili multitură inserați, fiecare având valoarea de 50 KOhm, pentru un total de 150 KOhm. Valoarea însumată a rezistorilor variabili multitură folosiți este calculată astfel încât după ce se pun în paralel cu rezistența de feedback, valoarea echivalentă să nu fie cu mult diferită față de cea inițială. În cazul nostru, valoarea rezistenței a fost de aproximativ 5 KOhm. După montarea rezistorilor variabili, valoarea echivalentă a ansamblului a devenit $(5 \times 150) / (5 + 150)$, adică aproximativ 4.83 KOhm, o abatere de 3.5 % de la valoarea inițială. Asta înseamnă că vom avea o

	Radeon HD 3870 standard	Radeon HD 3870 voltmodat	
Frecvență nucleu grafic	777MHz	1000MHz	+28.7%
Frecvență memorie RAM	2252MHz (2x1126MHz)	2600MHz (2x1300MHz)	+30.9%
Temperatură idle/full load	33°C/50°C	42°C/56°C	+27%/+12%
Rezultate teste			
Crysis High 1280x1024	31.44	39.29	+24.9%
Crysis High 1280x1024 AA/AF	22.62	28.48	+25.9%
Crysis High 1600x1200	23.96	30.02	+25.3%
Crysis High 1600x1200 AA/AF	18.62	23.06	+23.8%
Crysis Very High 1280x1024	19.39	24.08	+24.2%
Crysis Very High 1280x1024 AA/AF	13.53	17.81	+31.6%
Crysis Very High 1600x1200	14.31	17.82	+24.5%
Crysis Very High 1600x1200 AA/AF	10.93	13.62	+24.6%
Call of Juarez 1280x1024	31.5	39.5	+25.4%
Call of Juarez 1280x1024 AA/AF	26.1	31.9	+22.2%
Call of Juarez 1600x1200	27.3	33.4	+22.3%
Call of Juarez 1600x1200 AA/AF	21.2	25.9	+22.2%
Unreal Tournament III 1280x1024	120.36	136.63	+13.5%
Unreal Tournament III 1280x1024 AA/AF	59.02	70.23	+19.0%
Unreal Tournament III 1600x1200	120.73	136.08	+12.7%
Unreal Tournament III 1600x1200 AA/AF	58.59	69.11	+17.9%
World in Conflict 1280x1024	42	45	+7.1%
World in Conflict 1280x1024 AA/AF	18	26	+44.4%
World in Conflict 1600x1200	38	41	+7.9%
World in Conflict 1600x1200 AA/AF	17	21	+23.5%
3DMark 2006 default	11672	13460	+15.3%

tensiune de alimentare un pic mai mare decât cea standard, chiar și doar prin montarea rezistorilor variabili multitură. Mai departe, scăzând valoarea rezistorilor variabili obținem valori chiar mai mici pentru rezistența echivalentă, efectul fiind mărirea tensiunii de alimentare și mai mult". În afara voltmod-ului, a mai fost implementat un circuit de măsură a tensiunii de alimentare în timp real cu ajutorul unui multimetru.

Folosind voltmod-ul am setat din potențiometre o rezistență corespunzătoare livrării de către controller-ul de voltaj a unei tensiuni de alimentare de 1.525V către nucleul grafic. Folosind această tensiune de alimentare și sistemul de răcire ZEROtherm, am obținut în condiții de stabilitate perfectă 1000MHz pentru nucleul grafic și 2600MHz pentru memoria RAM. Pentru setarea frecvențelor și monitorizarea temperaturii am folosit utilitarul Riva Tuner 2.08,

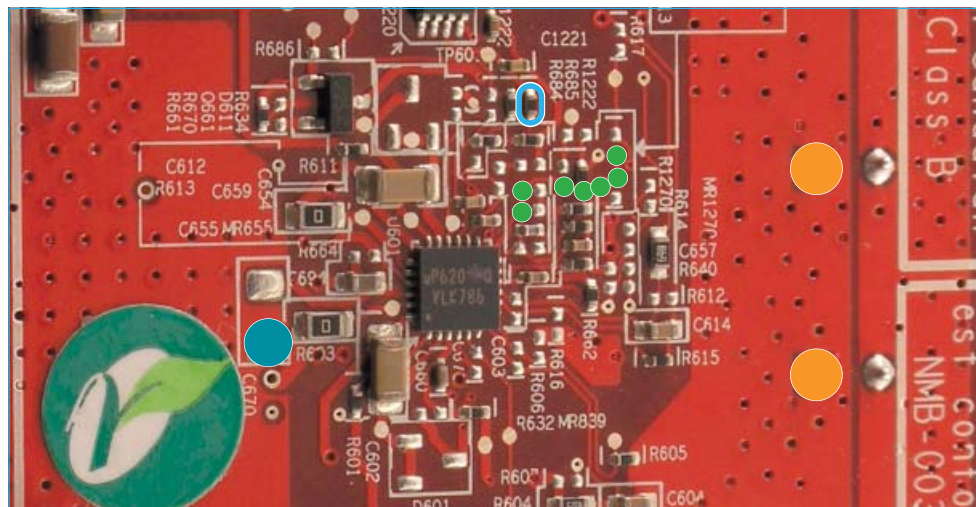
iar pentru testarea stabilității am rulat stress test-ul din Fur Rendering Benchmark 30 de minute. Rezultatele obținute relevă o creștere semnificativă a performanțelor plăcii supratactate, procentele fiind trecute în tabelul de mai sus.

CONCLUZIE

Voltmod-ul reprezintă o opțiune demnă de luat în seamă de către entuziaști și pasionații de overclocking. Executat corect, poate aduce un spor semnificativ de performanță, însă este necesară folosirea unui sistem avansat de răcire pentru a contracara electromigrația. Exemplarul prezentat în paginile acestui articol va fi utilizat folosind frecvențele maxime și voltmod-ul în permanență.

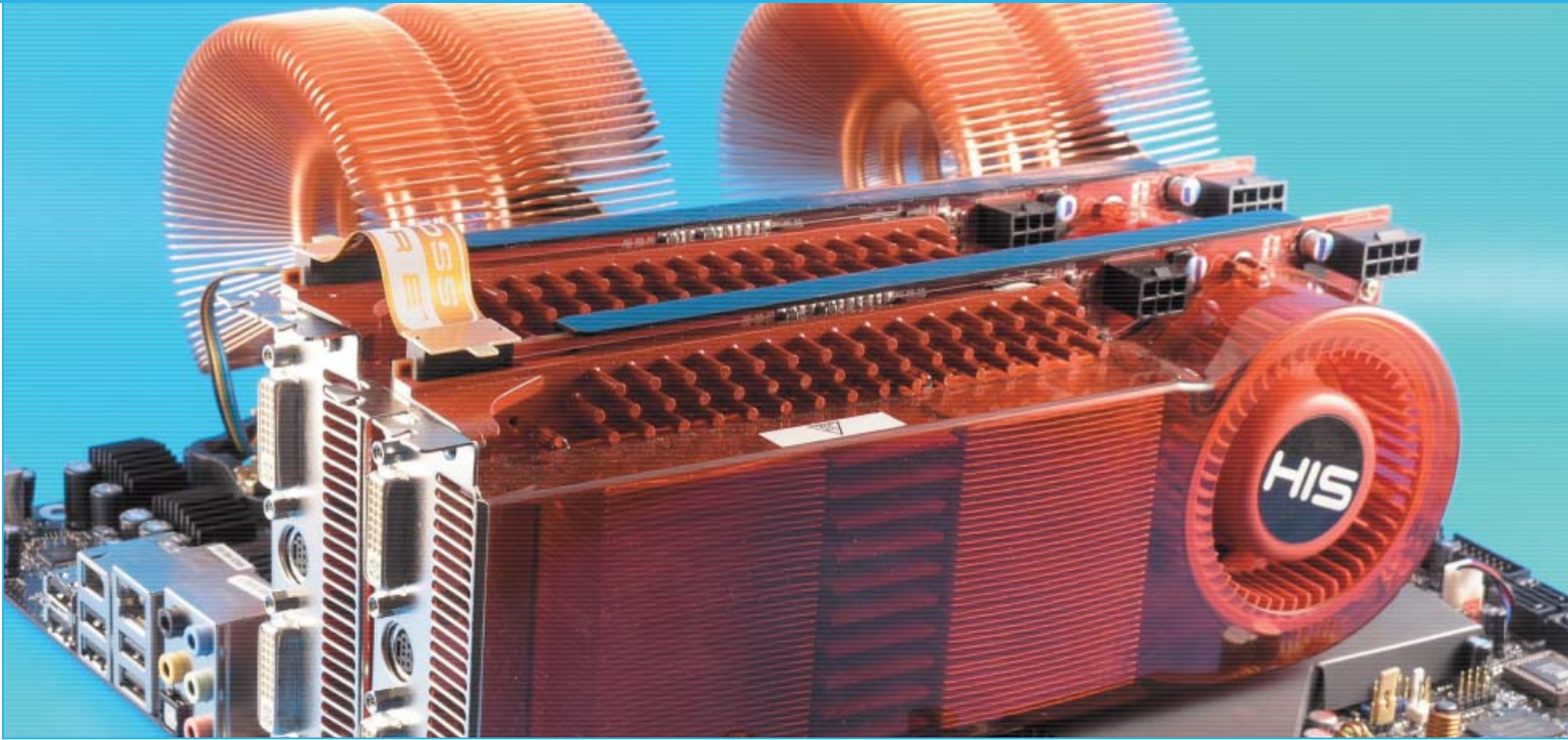
Dan Motoroiu

dan.motoroiu@xtrem.pc.ro



● Puncte de măsurare a tensiunii nucleului grafic
● GND (masă)

● Puncte de aplicare a rezistenței
● Rezistorul pentru pencil voltmod



INTEL SKULLTRAIL

PERFORMANȚĂ LA SUPERLATIV

Într-o perioadă în care domină piața procesoarelor pentru PC și nu numai, oferind cele mai rapide și eficiente produse ale momentului, Intel ridică din nou ștabela performanței, lansând cea mai puternică platformă de gaming pentru PC. Intel Skulltrail este o platformă ultra high-end, adresată utilizatorilor entuziaști, pasionați de jocuri și înalta tehnologie, și care nu se ferește să cheltuiască sume considerabile pentru a avea cel mai performant calculator cu putință. Fiind o platformă dual-socket, Skulltrail combină caracteristici rezervate până acum platformelor de tip server și workstation într-un model optimizat pentru configurațiile SLI și Crossfire, destinate pasionaților de jocuri.

Intel Skulltrail este o platformă destinată utilizatorilor entuziaști, pasionați de jocuri și performanță extremă. Aceasta folosește două procesoare Core 2 Extreme QX9775 tactate la 3.2GHz, bazate pe arhitectura Penryn. Fiind totuși o platformă derivată dintr-un chipset de server, sunt acceptate doar procesoare pe socket LGA771 și memorii FB-DIMM DDR2, tactate la 800MHz. În prezent, Skulltrail este unica platformă care oferă suport pentru ambele tipuri de configurații multi-GPU de la AMD și NVIDIA. Dacă suportul pentru configurații CrossFire pe chipset-uri Intel nu este o noutate, suportul pentru configurații SLI este obținut prin includerea a două chip-uri NVIDIA nForce 100 MCP, fiecare putând gestiona câte două dintre cele 4 slot-uri PCI-Express X16 disponibile. Pentru a acomoda cele două socket-uri de procesoare, precum și circuitele logice necesare, formatul ales de Intel pentru platforma Skulltrail este unul de tip Extended ATX. Asta aduce cu sine necesitatea achiziționării unei carcase adecvate acestui format. În afară de slot-urile PCI-Express suplimentare, poate cea mai importantă trăsătură care deosebește platforma Skulltrail de alte platforme de tip server este includerea în bios-ul acesteia a unei game variate de opțiuni pentru overclocking.

METODA DE TESTARE

Fiind o platformă destinată în primul rând jocurilor și aplicațiilor profesionale, testele au fost alese astfel

încât să reflecte comportamentul acestora în câteva din titlurile mai recente de jocuri pentru PC, dar și în cazul rulării unor aplicații destinate mediului profesional. Dintre acestea merită menționate benchmark-ul Cinebench R10, ce are la bază tehnologia din spatele aplicației Cinema 4D de la Maxon sau programul VirtualDub, împreună cu encoder-ul DivX 6.8. Ambele sunt capabile să ofere abilități de multiprocesare, necesare pentru a arăta potențialul celor 8 nuclee de calcul oferite de către platforma Skulltrail, dar și suport pentru standardul SSE4 suportat de procesoarele Extreme Edition QX9770 cu nucleu Penryn. Pentru a măsura performanța în aplicații cu un singur fir de execuție, am folosit popularul benchmark SuperPI 1.5. Desigur, nu putea lipsi nici popularul test sintetic 3DMark06 sau suita de teste oferită de mai noul PCMark Vantage, un benchmark sintetic menit să reflecte comportarea unui sistem în diverse situații: aplicații multimedia, office, navigare web, jocuri.

PLATFORMA DE TESTARE

Platforma Skulltrail a fost oferită prin amabilitatea partenerilor Intel România. Aceasta este construită în jurul unei plăci de bază Intel D5400XS în format E-ATX, bazată pe chipset-ul i5400 "Seaburg", cu suport pentru FSB1600 și două bridge-uri NVIDIA nForce 100, fiecare conectate la câte una dintre cele două conexiuni PCI-Express 2.0 X16 oferite de northbridge. Astfel sunt obținuți patru conectori

PCI-Express X16 din prima generație, cu suport pentru configurații SLI sau CrossFireX cu până la 4 nuclee grafice. Cele două procesoare Intel Core 2 Extreme QX9770 dispun fiecare de câte 12MB memorie cache L2 și suport pentru FSB1600, iar frecvența de funcționare de 3.2GHz este atinsă cu prețul unui TDP de 150W. Pentru răcirea procesoarelor, Intel a ales o soluție de răcire de la Zalman și anume modelul 9500AT, un cooler cu heatpipe-uri, construit integral din cupru. Cele două plăci video HIS Radeon HD 3870 X2 sunt oferite de către Asesoft Distribution și fac parte din gama high-end de la AMD. Împreună, acestea oferă un total de 4 nuclee grafice, mulțumită configurației CrossFireX folosite. Specificațiile modelelor folosite includ un total de 1GB memorie video DDR3, tactată la 1.8GHz și două nuclee grafice RV680 tactate la 825MHz, care împreună dispun de nu mai puțin de 640 procesoare de stream, pentru un total de 1.3 miliarde de tranzistori. Cele două module de memorie folosite sunt de tip FB-DIMM DDR2 800 și totalizează 4GB memorie RAM, în configurație dual-channel. Trebuie menționat faptul că Skulltrail este prima platformă de acest gen, care permite modificarea latențelor pentru memorii FB-DIMM. Pentru alimentarea platformei Skulltrail am apelat la două surse de alimentare: un model Fortron Epsilon cu o putere de 1010W și un model Sirtec cu puterea de 560W, care a alimentat unul din procesoare. Deși o singură sursă de alimentare cu puterea de 1000W este suficientă pentru o configurație completă, în condiții de overclocking cele două procesoare QX9770 tactate la 4GHz au împins sursa de alimentare Fortron Epsilon 1010W dincolo de limitele sale, activând protecția la suprasarcină.

PERFORMANȚE

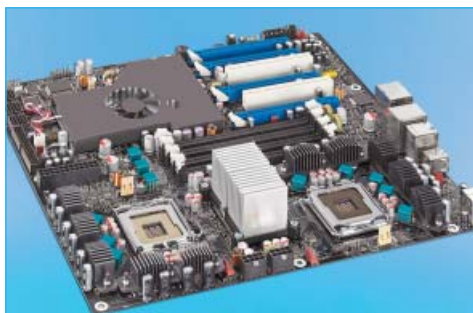
După cum relevă și testele, platforma Skulltrail excelează în aplicațiile optimizate pentru multiprocesare, trăsătură esențială pentru obținerea de rezultate optime pe o astfel de configurație. Rezultate excelente sunt oferite în testul de recodare video, unde suportul pentru multiprocesare și setul de instrucțiuni SSE4 de care dispune encoder-ul DivX 6.8 a permis obținerea unor rezultate impresionante. Platforma Skulltrail strălucește și în testul oferit de către benchmark-ul Cinebench R10, unde activarea suportului pentru multiprocesare a redus timpul necesar randării imaginii de test de la 252 secunde la doar 43 secunde, rezultând o performanță de aproape șase ori mai mare decât la randarea în mod uniprocessor. O performanță bună este obținută și în testul de arhivare din WinRAR, însă lățimea de bandă destul de redusă oferită de memorii nu a permis platformei să își arate adevăratul potențial. Scalarea foarte slabă a rezultatelor obținută prin overclocking relevă acest lucru iar rezultatul deloc impresionant de 5546MB/s la citire, respectiv 5550MB/s la scriere este unul așteptat, dat fiind originea chipset-ului folosit, destinat în primul rând sistemelor de tip server. Performanța în jocuri, deși departe de a fi modestă, mai poate fi încă mult îmbunătățită prin oferirea unor drivere video mai

	Skulltrail implicit	Skulltrail OC.
Frecvență de funcționare	3200MHz	4000MHz
Bus FSB	1600MHz	1600MHz
Multipliator	X8	X10
Frecvență memorie	800MHz	800MHz
Voltaj alimentare procesor	implicit	1.425V
Rezultate Teste		
SuperPI 1.5 XE	14.68	11.67
PCMark Vantage	5199	5601
Memories Suite	3783	3977
TV and Movies Suite	4142	4293
Gaming Suite	5205	5788
Music Suite	4403	4768
Communications Suite	5236	5856
Productivity Suite	4617	5120
WINRAR 3.71 benchmark	2245	2302
Cinebench R10 CPU bench - single core (s.)	252	200
Cinebench R10 CPU bench - multicore (s.)	43	34
SiSoft Sandra CPU arithmetic	116978/94233	149685/118790
SiSoft Sandra CPU multimedia	832054/385247	1053419/488502
SiSoft Sandra memory	5546/5550	5699/5700
Everest memory read/write	3737/4670	3773/4653
Everest latency L2 cache (ns)	5.4	4.6
Everest latency memory (ns)	89.4	87.6
Recodare video (sec)	114	99
3DMark06	18234	21733
3DMark06 CPU Score	6301	7545
Crysis 1280x1024 high detail	23.61	23.17
Crysis 1280x1024 4X AA, 8XAF, high detail	21.18	21.73
Crysis 1600x1200 high detail	20.29	20.95
Crysis 1600x1200 4X AA, 8XAF, high detail	15.74	17.29
Call of Juarez 1280x1024	88.6	79.6
Call of Juarez 1600,1200	64.0	62.4
Call of Juarez 1280x1024 4X AA, 8XAF	60.1	60.0
Call of Juarez 1600x1200 4X AA, 8XAF	54.7	48.3
C.O.H - Oposing Fronts 1280x1024	53.5	54.1
C.O.H - Oposing Fronts 1600x1200	49.8	51.9
C.O.H - Oposing Fronts 1280x1024 4X AA, 8XAF	41	38.8
C.O.H - Oposing Fronts 1600x1200 4X AA, 8XAF	35.1	30.2
Half Life 2 Lost Coast 1280x1024	230.71	246.71
Half Life 2 Lost Coast 1280x1024 4X AA, 8XAF	197.37	200.0
Half Life 2 Lost Coast 1600x1200	227.06	221.17
Half Life 2 Lost Coast 1600x1200 4X AA, 8XAF	172.76	177.94

mature și cu un mai bun suport pentru tehnologia CrossFireX. Seria Catalyst 8.3 folosită în timpul testelor, oferă performanțe modeste și numeroase probleme de compatibilitate cu unele titluri de jocuri. Totuși asta nu a împiedicat obținerea a nu mai puțin de 18234 puncte în 3DMark06 sau 172 cadre pe secundă în jocul Half Life 2: Lost Coast, la rezoluția 1600x1200 pixeli, cu 4X antialiasing și 8X anisotropic filtering. Rezultatele modeste obținute în jocul Crysis pot fi atribuite în principal lipsei optimizărilor software din driverele Catalyst, deficiență ce va fi probabil remediată odată cu lansarea unor versiuni mai noi de drivere.

OVERCLOCKING

Procedura de supratactare a platformei Skulltrail este simplă și dificilă în același timp. Simplă prin faptul că frecvența de 4GHz a fost obținută prin



simpla ridicare a multiplicatoarelor procesoarelor la valoarea 10X și ridicarea tensiunii de alimentare pentru procesoare la 1.425V, respectiv 1.41V pentru northbridge. Dificultatea constă în depășirea acestui prag prin ridicarea valorilor FSB și ajustarea latențelor pentru memoriile RAM. Din păcate imaturitatea bios-ului oferit, aflat încă în stadiu de dezvoltare a făcut imposibilă menținerea stabilității la un bus de peste 400MHz. Chiar și așa, o platformă cu 8 nuclee de calcul tactate la 4GHz oferă o performanță impresionantă iar rezultatele testelor sunt grăitoare.

CONCLUZIE

Platforma Skulltrail este o forță redutabilă în privința puterii de calcul oferite, însă are și unele dezavantaje, cum ar fi consumul foarte mare de energie, reflectat în necesitatea unei surse de alimentare de minim 1000W, sau chiar mai mult dacă se dorește supratactarea procesoarelor sau a plăcilor video. Un alt inconvenient greu de ignorat este prețul foarte mare la care poate ajunge o configurație completă bazată pe acestea, însă Skulltrail este cu siguranță cea mai performantă platformă de gaming din lume, iar o asemenea performanță nu poate decât să aibă un preț pe măsură.

Aurelian Mihai
aurelian.mihai@xtrempc.ro



CINEMATOGRAF DE BUZUNAR

PLAYERE MULTIMEDIA PORTABILE

După ce prețurile tot mai mici și maturizarea tehnologiei au transformat playerele MP3 în accesorii banale, următoarea etapă naturală a evoluției a constat în integrarea funcțiilor de redare a fișierelor video. Dacă în trecut playerele MP3 erau diferențiate prin tipul afișajului oferit, monocrom sau color, sau cantitatea de memorie inclusă, pentru noua generație diferențele sunt date de multitudinea standardelor de compresie audio și video suportate, rezoluția și calitatea display-ului, tipurile de conectori oferți sau posibilitățile de configurare și prezența optimizărilor menite să ofere o experiență mai plăcută în timpul utilizării.

Progresul tehnologic a adus cu sine o eră a miniaturizării și unificării unor dispozitive ce în trecut nu le-am fi putut imagina ca fiind "de buzunar". Dacă acum câțiva ani ceea ce ar fi putut fi considerat sistem media center era compus dintr-o întreagă simfonie de playere audio și video, amplificatoare, boxe și televizor, toate dominate de biblioteca ticsită de casete video și DVD-uri, în prezent acest arsenal de echipamente costisitoare poate fi înlocuit de un singur dispozitiv conectat la televizor, respectiv sistemul audio, printr-un simplu cablu. Această "cutie magică" conține acum suficientă capacitate de stocare pentru a înmagazina zeci de filme și suficientă putere de calcul pentru a reda material video cu rezoluție mare. Desigur, același dispozitiv vă poate ajuta să vă deconectați de la agitația din timpul zilei urmărind un videoclip în timpul călătoriei către serviciu sau destinația de vacanță.

PROCEDURA DE TESTARE

Participanții la test au fost punctați în funcție de portabilitate, ergonomie și calitatea oferită la redarea fișierelor audio și video. Nota pentru portabilitate a fost acordată în funcție de dimensiunile dispozitivului, greutate, modalitate de transport sau lungimea firului pentru căști. La capitolul dotări au fost punctate varietatea formatelor suportate, posibilitățile de configurare, funcțiile de procesare a sunetului, dar și tipul și

specificațiile ecranului. Au fost punctate și accesoriile suplimentare oferite, cum ar fi prezența unui alimentator AC sau husă de protecție.

Nota pentru ergonomie a luat în calcul eficiența meniului, modul de navigare, greutatea sau ușurința cu care pot fi efectuate diverse operații, dar și poziționarea conectorului jack pentru căști. A mai fost punctată și prezența sistemelor de mascare și protecție a conectorilor și a slot-ului pentru cardul de memorie împotriva prafului și impurităților. Nota pentru calitate a fost stabilită în funcție de performanța oferită la redarea fișierelor audio folosind căștile din dotarea playerului, eficiența și calitatea oferită de filtrele de procesare a sunetului, volumul maxim oferit și acuratețea redării sunetului. Pentru redarea video au fost luate în calcul unghiurile de vizibilitate oferite, luminozitatea panoului, rata de contrast, acuratețea redării culorilor și fluiditatea imaginilor, fiind depunctate defectele cauzate de procedura de interpolare a culorilor utilizată de unele modele.

CONCLUZIE

Deși performanța oferită la redarea materialelor video nu este întotdeauna la nivelul așteptărilor, dispozitivele de tip "personal media player" își dovedesc cu ușurință utilitatea în fața clasicelelor MP3 playere.

Aurelian Mihai
aurelian.mihai@xtremc.ro

PowerColor



	HD2600PRO 512MB	HD2600XT, 256MB
Core Speed	600MHz	800MHz
Memory Speed	400MHz	700MHz
Memory Size	512 MB	256 MB
Memory Controller	128bit	128bit
Memory Type	DDR2	DDR3
DirectX 10	YES	YES
Crossfire Support	Only for PCI-e	YES
H.264 support	YES	YES
HDMI Support	YES	YES
HDCP Support	YES	YES
AGP	YES	



	HD2400XT 256MB	HD2400PRO 256MB	HD2400PRO SCS3 256MB
Core Speed	700MHz	700MHz	525MHz
Memory Speed	700MHz	700MHz	400MHz
Memory Size	256 MB	256 MB	256 MB
Memory Controller	64bit	64bit	64bit
Memory Type	DDR3	DDR2	DDR2
DirectX 10	YES	YES	YES
Crossfire Support	Only for PCI-e	YES	YES
H.264 support	YES	YES	YES
HDMI Support	YES	YES	YES
HDCP Support	YES	YES	YES
AGP			

COWON Q5W



Dimensiune: 138x88x20mm · Greutate: 380g · Tip Memorie: HDD · Capacitate memorie: 60GB · Autonomie audio/video: 7 / 5.5 ore · Display TFT 5", 24bit · Functii: Audio/Video Player, Picture/Text Viewer, Radio FM

8.41

Cowon Q5W este un "personal music player" complet, care rulează sistemul de operare Windows CE 5.0.

Prin setul impresionant de funcții, ce include și un browser web, conexiune WiFi 802.11b, editor de text și multe altele, Q5W este un dispozitiv cu adevărat impresionant ce poate îndeplini multe alte sarcini, pe lângă funcția de player multimedia pentru care a fost conceput. Dotat cu un ecran TFT de 5 inch și rezoluție wide 840x480 pixeli, acesta poate reda o gamă largă de formate, printre care DivX și MPEG2 pentru fișiere video, sau MP3, WMA și FLAC pentru fișiere audio. Interfața cu utilizatorul se prezintă sub forma unei aplicații software suprapuse peste sistemul de operare, rulat pe o configurație compusă dintr-un procesor AMD Alchemy Au125 tactat la 600MHz și 128MB memorie RAM. Colectia de filme și muzică poate fi stocată pe harddisk-ul de 60GB încorporat și redată folosind playerul integrat. Acesta oferă o interfață intuitivă și ușor de învățat, ce include o gamă largă de opțiuni de configurare atât

pentru filmele rulate, cât și pentru redarea muzicii, ce poate fi îmbunătățită cu ajutorul egalizatorului grafic sau al filtrelor de postprocesare incluse. Redarea filmelor oferă o calitate impresionantă pentru un asemenea dispozitiv, iar muzica este redată clar și fără distorsiuni, chiar și la un volum foarte ridicat. Cei mai comizi pot viziona filmele favorite direct pe ecranul televizorului, folosind ieșirea TV-Out, iar telecomanda oferită în pachet vă permite să transformați dispozitivul într-un veritabil sistem media center. Din păcate, Cowon Q5W are și neajunsuri, cum ar fi greutatea sa de 380 grame, ce îl exclude din start drept accesoriu de buzunar, sau interfața grafică prea puțin finisată, ce nu se ridică la nivelul așteptărilor.

CONCLUZIE

Cu un aspect high-tech și o paletă impresionantă de funcții, Cowon Q5W poate deveni un companion de nădejde pentru cei pasionați de înalta tehnologie care dispun de ceva cunoștințe tehnice și răbdare.



2027 Lei

24 luni

IT Direct

IRIVER X20



Dimensiune: 40x32x9,6mm · Greutate: 71g · Tip Memorie: Flash + micro SD · Capacitate memorie: 2GB · Display TFT 2.2" · Functii: Audio/Video Player, Picture Viewer, Radio FM, Reportofon

7.75

iRiver X20 este un media player compact, echipat cu ecran de 2.2 inch și roțiță de scroll.

Aceasta îndeplinește atât rolul celor patru butoane de navigație, accesate prin apăsare, sau ajustarea volumului și derularea listelor de melodii prin rotire. Carcasa are o construcție solidă și un design care permite inclusiv înlocuirea bateriei Li-Ion din dotare. Din păcate, nu este oferit niciun sistem de prindere, modelul fiind destinat exclusiv pentru purtare în buzunar. Autonomia specificată de producător este destul de modestă pentru un asemenea dispozitiv, fiind limitată la doar 9 ore pentru redarea fișierelor MP3. Redarea audio poate fi realizată fie cu ajutorul celor două difuzoare integrate, fie cu ajutorul căștilor oferite în pachet. Calitatea audierii este una foarte bună. Frecvențele joase sunt bine redată inclusiv la un volum ridicat, însă pentru rezultate optime este recomandată configurarea atentă a egalizatorului grafic pe 5 benzi oferit deoarece folosirea profilelor implicite duce la distorsiuni puternice odată cu

ridicarea volumului. Redarea secvențelor video oferă rezultate destul de bune în ciuda dimensiunii modeste a display-ului, însă proprietățile reflectorizante ale carcasei pot incomoda în anumite condiții. Modul radio FM oferă o recepție de bună calitate și semnal constant în timpul mersului. Funcția de scanare automată a reușit detecția tuturor programelor disponibile, însă a realizat și câteva dubluri care au trebuit șterse ulterior.

Funcția de înregistrare permite captură audio prin intermediul microfonului integrat, în format WAV, dar și captură de pe intrarea Line In sau tunerul radio FM, ambele în format MP3.

CONCLUZIE

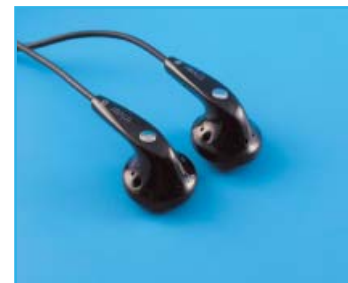
iRiver X20 oferă o experiență plăcută în utilizare, mulțumită interfeței foarte ușor de folosit, dar și performanței bune la redarea diverselor formate audio și video, însă autonomia nu se ridică la nivelul altor modele, în ciuda folosirii unei baterii de dimensiuni apreciabile.



368 Lei

12 luni

PCCenter.ro



De ce să plătești mai mult
pentru culoarea ta preferată?



Tipărește cu doar 9,99 EURO pe cartuș.

Imprimante compatibile:
Epson Stylus D92/D120/DX4400/DX4450/
DX7400/DX7450/DX8400/DX8450/DX9400F

EPSON[®]
EXCEED YOUR VISION
www.epson.ro

TEAC MP-600



Dimensiune: 105x75x12mm · Greutate: 96g · Tip Memorie: Flash + SD Card · Capacitate memorie: 1GB · Display TFT 3.5", 18bit · Funcții: Audio/Video Player, Picture/Text Viewer, Radio FM, Reportofon

6.83

TEAC MP-600 este un media player entry level, adresat utilizatorilor cu buget redus.

Acesta dispune de un ecran LCD de 3.5 inch, cu o rezoluție de 320x240 pixeli. Primul aspect care impresionează la acest model este carcasa cu un design foarte reușit, ce alternează plasticul lucios negru cu rama portocalie pe care sunt poziționate butoanele de control. Fiind un model de buget, capacitatea de stocare oferită de memoria flash internă se limitează la 1GB, însă poate fi extinsă cu ușurință mulțumită slotului de memorie inclus, compatibil cu carduri Secure Digital. Meniurile oferite de acest model sunt destul de plăcute ca aspect, însă configurația butoanelor face navigarea lor un pic dificilă la început. Pe lângă funcțiile principale de redare a fișierelor audio și video, MP-600 poate fi folosit și pentru a vizualiza fișiere cu imagini în format JPG, fișiere text, dar poate îndeplini și rolul de reportofon prin apăsarea butonului dedicat oferit pe carcasa acestuia. Comportamentul său în cazul redării de muzică este unul

bun, reușind să ofere o audiție de calitate și o redare excelentă a întregului spectru de frecvență.

Totuși, unii utilizatori ar putea fi deranjați de volumul maxim oferit, ce s-ar putea dovedi insuficient pentru utilizarea în medii mai zgomotoase. Deși nu dispune de funcții avansate de procesare a sunetului, MP-600 oferă un egalizator grafic cu 5 benzi, suficient pentru majoritatea utilizatorilor. Din păcate, redarea fișierelor video nu reușește să impresioneze, ecranul LCD folosit prezentând o imagine granulată, iar lipsa unei sincronizări între rata de reîmprospătare a imaginii și clipurile video rulate duce la artefacte vizuale deranjante în scenele cu mișcări rapide. Funcția Radio FM a oferit rezultate destul de bune, recepția fiind de bună calitate.

CONCLUZIE

TEAC MP-600 este adresat utilizatorilor mai puțin pretențioși, pentru care funcționalitatea de MP3 player este prioritară, iar vizionarea fișierelor video ocazională.



484 Lei

24 luni

Ultra PRO Computers



CANYON CNR-MPV4A



Dimensiune: 12,5x48,87mm · Greutate: 56g · Tip Memorie: Flash + Micro SD · Capacitate memorie: 4GB · Display TFT 2.4", 18bit · Funcții: Audio/Video Player, Picture/Text Viewer, Radio FM, Reportofon

7.91

Canyon CNR-MPV4A este un media player în format compact.

Acesta dispune de un ecran LCD cu o diagonală de 2.4 inch, capabil să redea până la 262.000 de culori. În afară de cei 4GB memorie internă este oferit și un card reader compatibil Micro SD care permite extinderea capacității de stocare. Modelul este capabil să redea fișiere audio în format MP3, WMA și WAV, poate reda transmisiuni radio FM, dar și imagini și fișiere video. Din păcate, clipurile video și pozele trebuie convertite în formatul suportat de dispozitiv folosind aplicația oferită de producător, procedeu incomod din cauza timpului necesar conversiei. Calitatea audio oferită la redarea de muzică este una foarte bună, mulțumită căștilor intra-aurale de bună calitate oferite. Impresionează în mod deosebit redarea foarte bună a frecvențelor joase și volumul ridicat atins fără a introduce distorsiuni sesizabile. Pentru ajustarea suplimentară a tonalității sunetului este oferit un egalizator grafic pe 6 benzi, care poate fi setat manual sau

cu ajutorul profilelor oferite. Redarea secvențelor video se situează la un nivel calitativ destul de bun, însă dimensiunile mici ale ecranului folosit, precum și lipsa posibilităților avansate de configurare a imaginii nu îl recomandă pentru vizionarea filmelor de lungmetraj.

Comportamentul în mod radio FM este unul bun. Funcția de scanare automată a reușit detecția rapidă a posturilor disponibile, iar recepția este de bună calitate. Viteza de transfer a datelor către memoria flash integrată este destul de modestă, fapt ce nu recomandă folosirea sa pentru transportul fișierelor de dimensiuni mari.

CONCLUZIE

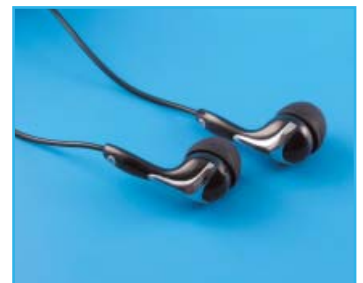
Modelul CNR-MPV4A îndeplinește cu destul succes atribuțiile unui media player. Calitatea audiției oferite de căștile intra-aurale, care mulțumită construcției specifice au proprietatea de a izola foarte bine purtătorul de zgomotul ambiant, îl recomandă pentru utilizare inclusiv în medii zgomotoase sau în timpul călătoriilor.



239 Lei

24 luni

ASBIS România



SONY PSP



Dimensiune: 170x73x22mm • Greutate: 280g • Tip Memorie: Slot Memory Stick Duo / UMD Drive • Capacitate memorie: 32MB RAM / 4 MB ROM • Display TFT 4.3", 24bit • Functii: Audio/Video Player, Picture Viewer, Game Console

7.33

Sony PSP este o consolă de jocuri portabilă, foarte populară printre pasionații acestui gen.

Aceasta vine echipată cu un procesor tactat la 333MHz, un ecran LCD wide cu o dimensiune de 4.3 inch, butoane și carcasă adecvată scopului pentru care a fost creată. Deși este în primul rând o consolă de jocuri, aceasta poate îndeplini și rolul unui player multimedia, capabil să redea muzică și filme la o calitate rezonabilă mulțumită display-ului de dimensiuni generoase. Însă pentru a juca acest rol sunt necesare unele cheltuieli suplimentare pentru accesorii care nu sunt incluse în pachetul de bază, cum ar fi o pereche de căști și un card de memorie încăpător. Aceste neajunsuri sunt însă ușor compensate de prețul său relativ mic de achiziție, dar mai ales de abilitatea sa de a rula jocuri. Utilizatorii care nu sunt deranjați de dimensiunile relativ mari și greutatea de 280 grame se pot alege cu o combinație ideală între un player multimedia și o consolă de jocuri performantă, pentru care pot alege dintre sute de titluri de jocuri

disponibile. În ceea ce privește calitatea experienței oferite la redarea muzicii, rezultatele sunt destul de bune, însă depind în mare măsură de calitatea setului de căști folosite. Lipsa unui egalizator grafic sau altor filtre de procesare a sunetului ar putea nemulțumi unii utilizatori mai pretențioși, însă pentru aceștia există modele dedicate, mult mai adecvate scopului. La redare video Sony PSP reușește să ofere o experiență plăcută, mulțumită ecranului de dimensiuni mari și rezoluției de 480x272 pixeli de care dispune. Există totuși limitări cu privire la formatele video suportate, modelul oferind suport implicit doar pentru codec-ul H.264/MPEG-4 AVC, alte formate nesuportate necesitând convertirea cu ajutorul unei aplicații software specializate.

CONCLUZIE

Sony PSP este un produs versatil, care reușește să combine funcționalitatea unei console de jocuri cu cea a unui player multimedia, fiind recomandat celor pasionați de divertisment.



669 Lei 12 luni
669 Lei 12 luni
669 Lei 12 luni

Flamingo Computers
Flanco
Flanco World

IRIVER E100



Dimensiune: 92,8x47,8x11mm • Greutate: 59,3g • Tip Memorie: Flash + micro SD • Capacitate memorie: 4GB • Display TFT 2.4" • Functii: Audio/Video Player, Picture/Text Viewer, Radio FM, Reportofon

8.00

E100 este un media player compact, recent lansat de către iRiver.

Acesta vine echipat cu 4GB memorie flash și ecran LCD cu diagonala de 2.4 inch. Memoria internă poate fi suplimentată folosind slot-ul de memorie oferit, compatibil cu formatul micro SD. E100 oferă suport pentru o gamă largă de formate audio și video, printre care și codec-ul FLAC, pentru redarea melodiilor fără pierdere de calitate, dar și formatele MPEG-4 și WMV9 pentru redarea fișierelor video. Interfața cu utilizatorul este bine realizată și poate fi navigată pe toate cele patru axe pentru o accesare rapidă a funcțiilor disponibile. Carcasa acestuia urmează un design minimalist, dar bine realizat, care îi permite să se integreze perfect cu ținuta purtătorului. iRiver recomandă modelul E100 utilizatorilor mai pretențioși, iar performanța de care dă dovadă confirmă această afirmație. Mulțumită câștilor de foarte bună calitate, dar și funcțiilor de procesare a sunetului oferite, E100 redă un sunet clar și curat,

inclusiv la un volum ridicat. Colecția de melodii poate fi gestionată foarte eficient, sortând fișierele în funcție de generic, albume sau artiști, dar și cu ajutorul listelor de melodii create de utilizator. Din păcate, performanța oferită la redare video nu reușește să impresioneze, în parte din cauza unghiurilor de vizibilitate reduse oferite de display, dar și a procedurii de interpolare folosit pentru redarea culorilor, care dă un aspect granulat imaginii. Viteza de transfer oferită de memoria flash integrată este destul de bună, adecvată pentru transportul ocazional de fișiere. Modulul radio FM integrat oferă o recepție de calitate, iar funcția de scanare automată a posturilor disponibile a funcționat corect.

CONCLUZIE

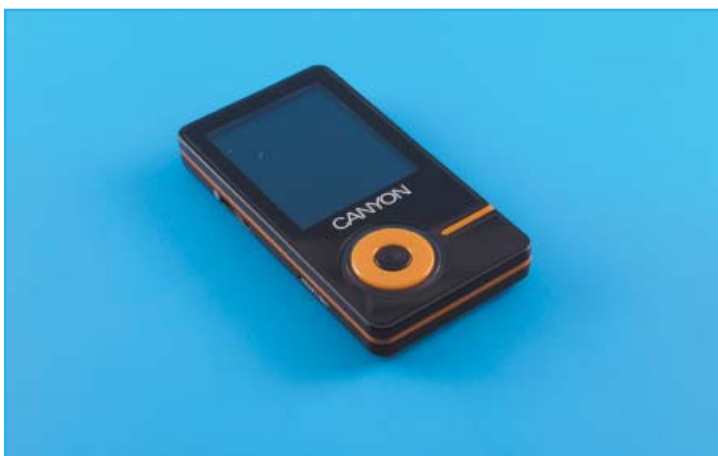
iRiver E100 este un model recomandat utilizatorilor audiofili, care doresc o audiție de cea mai bună calitate, însă comportamentul modest la redarea fișierelor video îl recomandă cel mult pentru utilizare ocazională în acest scop.



299 Lei 12 luni

PCCenter.ro

CANYON CNR-MPV5



Dimensiune: 11,5x82,5x44mm • Greutate: 50g • Tip Memorie: Flash + Micro SD • Capacitate memorie: 2GB • Display TFT 2.4", 18bit • Functii: Audio/Video Player, Picture/Text Viewer, Radio FM, Reportofon

7.08

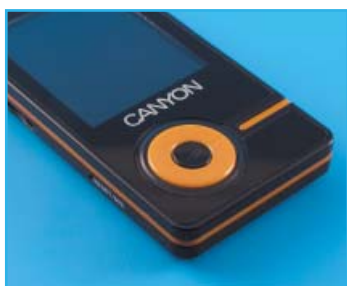
Canyon CNR-MPV5 este un player multimedia compact echipat cu 2GB memorie flash.

Acesta dispune de un ecran LCD de 2 inch care poate reda până la 262.000 culori. Fiind un model multimedia, acesta suportă obișnuitele fișiere audio în format MP3 și WMA, dar poate reda și fișiere text, imagini și clipuri video. Acestea din urmă trebuie mai întâi convertite în formatul nativ suportat de player folosind aplicația oferită pe CD-ul cu software. Modelul CNR-MPV5 este însoțit de un set de căști intra-aurale de bună calitate, care reușesc să ofere o audiție imersivă, cu bass pătrunzător. Acest aspect se reflectă și în calitatea audiției muzicale, unde modelul oferit de Canyon reușește să concureze modele din clase superioare de preț. Interfața oferită pentru acest model prezintă un aspect plăcut și este destul de ușor de folosit, însă din păcate este depunctată de alegerea deloc fericită de a integra funcția de ajustare a volumului cu cea de schimbare a melodiilor în același set de taste.

Pentru a comuta între cele două moduri, utilizatorul trebuie să apeleze la un al treilea buton, existând pericolul de a confunda cele două funcții. Utilizatorii nemulțumiți de capacitatea de stocare de 2GB oferită pot apela la card-uri de memorie micro SD, folosind slot-ul de memorie inclus. Dacă acest model excelează la redarea fișierelor audio, același lucru nu poate fi spus și despre redarea secvențelor video, unde comportamentul acestuia este destul de slab. Imaginile redade prezintă artefacte vizuale puternice și nu reușesc să mulțumească nici utilizatorii mai nepretențioși. Funcționarea în mod radio FM este deficitară, recepția posturilor cu semnal mai slab având tendința de a fi distorsionată.

CONCLUZIE

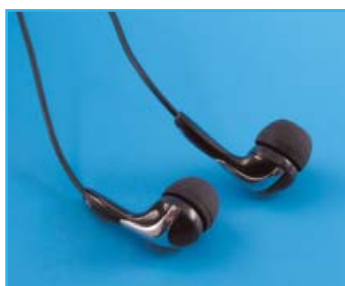
Canyon CNR-MPV5 îndeplinește cu succes rolul unui player MP3, însă capacitatea sa de a reda și fișiere video este oarecum inutilă, redarea acestora fiind cel mult mediocră.



164 Lei

24 luni

ASBIS România



COWON A3



Dimensiune: 133x78x22mm • Greutate: 280g • Tip Memorie: HDD • Capacitate memorie: 60GB • Autonomie audio/video: 9 / 7 ore • Display TFT 4" • Functii: Audio/Video Player, picture/Text Viewer, Radio FM, Audio/Video Recorder

8.58

Cowon A3 este un player media echipat cu harddisk de 60GB.

Acesta este optimizat în primul rând pentru redarea filmelor, fie pe ecranul TFT cu diagonală de 4 inch și rezoluție 800x480 pixeli sau direct pe ecranul televizorului la o rezoluție HD, de 1280x720 pixeli cu 30 de cadre pe secundă. A3 dispune de o paletă impresionantă de formate suportate, dintre care merită menționate formatele DivX și H.264 responsabile de redarea fișierelor video în format comprimat, dar și codecurile audio AC3, AAC și FLAC. Pentru redarea conținutului video, A3 oferă un număr mare de opțiuni de configurare, cum ar fi corecția ratei de aspect, funcție zoom, ajustarea setărilor pentru luminozitate și contrast, reglaje asupra canalelor de culoare, dar și suport pentru alegerea subtitrării și a coloanei sonore din film. Luminozitatea ecranului este suficient de bună chiar și pentru zilele mai însorite, oferind în același timp un nivel de negru adecvat pentru redarea scenelor mai întunecoase din filme. Pentru redarea

fișierelor audio nu lipsesc filtrele de postprocesare a sunetului, cum ar fi 3D Surround, MP Enhance și Mach3Bass sau egalizatorul grafic pe 10 benzi. Comportamentul lui A3 la vizionarea de filme este unul excelent, impresionând contrastul foarte bun oferit, dar și redarea bună a detaliilor din imagine. Și redarea audio s-a ridicat la nivelul așteptărilor, întregul spectru de frecvență fiind bine redat pentru un sunet clar, inclusiv la un volum ridicat. În afară de conținutul media aflat în memoria proprie, A3 poate reda și înregistra programe radio folosind tunerul FM integrat sau chiar programe TV dacă este conectat la un tuner TV wireless aflat în apropiere. Înregistrarea video poate fi realizată și din surse externe, la o rezoluție 720x576 pixeli.

CONCLUZIE

Cowon A3 este un bun companion de călătorie, însă dimensiunile sale destul de mari și greutatea de 280 grame nu îl recomandă drept accesoriu de purtat în buzunar.



1395 Lei

24 luni

IT Direct



Dell recomandă Windows Vista® Bussines



SIMPLITATE

CREAT CU GÂNDUL LA AFACEREA TA!

VOSTRO 200 MINI TOWER
SOLUȚIA SCALABILĂ
PENTRU AFACEREA TA

- Procesor Intel® Core™2 Duo
- Scalabilitate ridicată
- 10 porturi USB 2.0 pentru conectivitate sporită
- Până la două unități optice: CD-RW/DVD, 16X DVD+/-RW



LASTING System

București, B-dul Dimitrie Pompeiu nr. 8, 021-2425345

Timișoara, Str. Oedip nr. 2, 0256-201278

www.lasting.ro, contact@lasting.ro



Dell, Dell Logo, Vostro și TrueLife sunt mărci înregistrate ale Dell Inc. Intel, Intel Logo și Core Inside sunt mărci înregistrate în Statele Unite sau în alte țări ale Intel Corporation. Windows Vista este marcă înregistrată a Microsoft Corporation. Alte mărci sau denumiri comerciale pot fi folosite în acest document cu referire la alte entități care-și revendică aceste entități.

CANYON CNR-MPV18



Dimensiune: 9x75x43mm · Greutate: 40g · Tip Memorie: Flash · Capacitate memorie: 2GB · Display TFT 1.8", 18bit · Functii: Audio/Video Player, Picture/Text Viewer, Radio FM, Reportofon

6.58

Canyon CNR-MPV18 este un player multimedia compact, care beneficiază de o carcasă argintie din metal nichelat. Gândit în special pentru portabilitate, acesta folosește un format slim, cu butoanele așezate în lateral. Din păcate, producătorul a optat pentru poziționarea conectorului jack 3.5mm pentru căști în lateral, fapt ce ar putea incomoda utilizatorii care doresc să poarte acest accesoriu în buzunar. Producătorul a echipat acest model cu 2GB memorie flash nu tocmai rapidă, fapt ce nu recomandă folosirea sa și pentru alte sarcini în afara celei de stocare a melodiilor favorite. Câștile așezate sunt de tip intra-aurale, alegere foarte bună dat fiind volumul ridicat ce poate fi atins astfel și calitatea bună a audierii. Poate fi reproșată totuși o redare un pic prea puternică a frecvențelor joase, ce face ca bass-ul unora dintre melodiile ascultate să devină obositor, chiar deranjant pentru utilizator.

Interfața cu utilizatorul oferită de acest model este una fără prea mari pretenții în ceea ce privește

estetica, însă este destul de intuitivă și ușor de învățat. Din păcate, calitatea îndoielnică a display-ului folosit și rezoluția mică, fac aproape inutilă funcția de redare a secvențelor video și fotografiilor, imaginile având un aspect pixelat. Audieria în mod radio FM nu reușește să se ridice la nivelul așteptărilor, recepția fiind destul de slabă și cu întreruperi în timpul mersului, iar unele posturi cu semnal mai slab prezintă interferențe date de electronica aparatului.

CONCLUZIE

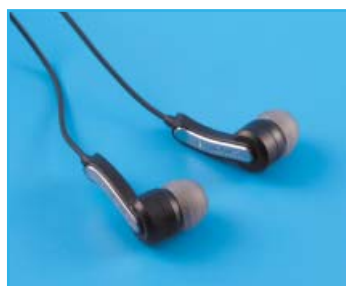
Canyon CNR-MPV18 este o bună alegere pentru cei ce doresc un player MP3 cu dimensiuni cât mai reduse și rezistență la lovituri și zgârieturi. Calitatea oferită la audieria muzicală este destul de bună și va mulțumi o mare parte din utilizatori, însă capabilitățile sale de redare a fișierelor video și imagini lasă de dorit. De asemenea, recepția destul de slabă în mod radio FM este un neajuns greu de ignorat, care limitează utilitatea sa.



157 Lei

24 luni

ASBIS România



NJOY PMP-221



Dimensiune: 11x58.5x96.5mm · Greutate: 65g · Tip Memorie: Flash + mini SD · Capacitate memorie: 2GB · Display TFT 2.8", 16bit · Functii: Audio/Video Player, Picture/Text Viewer, Radio FM, Reportofon

7.16

nJoy PMP-221 este un media player de buget, echipat cu 2GB memorie flash. Acesta dispune de un ecran LCD de 2.8 inch, capabil să redea până la 262.000 culori și permite extinderea capacității de stocare folosind carduri de memorie mini-SD.

În afară de funcțiile de bază pentru redarea formatelor audio-video și imagini, PMP-220 oferă un tuner radio FM, o funcție de înregistrare ce poate realiza până la 8 ore de captură audio în format WAV, dar și un joc inclus, sub forma popularului Tetris.

Carcasa aleasă pentru acest model folosește un material plastic lucios de bună calitate și un format compact. În afară de ieșirea pentru căști cu mufă jack 3.5mm este oferit și un difuzor integrat, care oferă un sunet destul de clar, însă la un volum redus. Modelul dispune de o interfață frumos finisată, dar destul de stângace, care poate fi accesată folosind cele 5 butoane așezate în dreapta ecranului. Calitatea audierii oferite de acest model este una destul de bună, fără a se ridica însă la

nivelul altor modele mai scumpe. Pentru ajustarea tonalității sunetului este oferit un egalizator grafic pe 5 benzi, care poate fi configurat fie manual, fie cu ajutorul profilurilor oferite. Din păcate, precizia și calitatea filtrării aplicate de acesta lasă de dorit, în cele mai multe cazuri fiind preferabilă dezactivarea sa. În mod video, PMP-221 reușește să ofere o calitate mulțumitoare, atât în privința tonalității culorilor și clarității imaginii, cât și a cursivității oferite în scenele cu mișcări rapide unde artefactele vizuale sunt foarte puțin vizibile. În mod radio FM recepția oferită este de bună calitate și destul de stabilă în timpul mersului, însă funcția de scanare automată nu a reușit detectarea tuturor programelor, fiind necesară memorarea manuală pentru unele dintre ele.

CONCLUZIE

nJoy PMP-221 oferă un bun raport calitate/preț, ce poate fi pe placul acelor utilizatori puțin pretențioși, care doresc un produs ieftin, dar cu performanță decentă.



187 Lei

24 luni

RHS Company



MEIZU miniPlayer



Dimensiune: 79x48.2x10mm · Greutate: 55g · Tip Memorie: Flash · Capacitate memorie: 4GB · Display TFT 2.4", 18bit · Functii: Audio/Video Player, Picture Viewer, Game Console, Radio FM, Reportofon

8.25

MEIZU miniPlayer este un dispozitiv de tip "personal music player" în format compact.

Acesta dispune de 4GB memorie flash integrată și suportă o gamă destul de bogată de formate audio și video ce cuprinde inclusiv formatul Xvid pentru redarea secvențelor video. Ecranul LCD cu diagonala de 2.4" și rezoluție 320x240 pixeli permite oferă o imagine de bună calitate, în ciuda adâncimii de culoare de 18 biți. Sistemul de control oferit folosește un panou cu funcție dublă, ce poate fi accesat prin apăsarea celor patru butoane de navigație poziționate pe axele sale sau poate juca rolul unei roțițe de scroll prin simpla trecere a degetului peste suprafața sensibilă la atingere. Astfel poate fi obținut un control foarte bun, însă numai după perioada inițială de acomodare.

Calitatea audiției oferite de acest model este una foarte bună, iar utilizatorii mai pretențioși au la dispoziție un egalizator grafic cu nu mai puțin de 10 benzi de frecvență, dar și funcții suplimentare de procesare a sunetului. Pot fi ajustate

setări pentru bass și treble boost, iar funcția "spatializer" oferă algoritmi avansați de procesare a sunetului. Sunt oferite profile selectabile optimizate pentru diverse tipuri de căști sau boxe conectate la acesta, iar funcția de restricționare a volumului se dovedește foarte utilă în limitarea distorsiunilor în cazul configurării prea agresive a funcțiilor de filtrare a sunetului. Recepția în mod radio FM nu a pus probleme, impresionând în mod plăcut redarea foarte bună a frecvențelor joase, aceasta fiind o problemă des întâlnită la alte modele testate. Funcția de înregistrare oferă un bun nivel calitativ, atât în mod reportofon, cât și pentru captura transmisiunilor radio, ambele realizate în format MP3. Ca funcții auxiliare sunt oferite un calendar, cronometru și calculator, precum și două jocuri.

CONCLUZIE

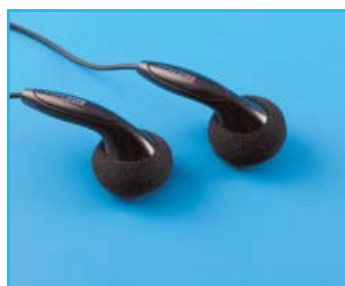
MEIZU miniPlayer impresionează prin calitatea audiției oferite, construcția solidă a carcasei și buna implementare a funcțiilor oferite.



535 Lei

12 luni

Marrateh



IRIVER Clix



Dimensiune: 80x46x12mm · Greutate: 55g · Tip Memorie: Flash · Capacitate memorie: 2GB · Display AMOLED 2.2, 24bit · Functii: Audio/Video Player, Picture/Text Viewer, Radio FM, Alarm Clock, Reportofon

8.33

iRiver Clix este un player multimedia echipat cu 2GB memorie flash și un display de 2.2" bazat pe tehnologia OLED. Acesta face parte din a doua generație a modelului Clix și oferă o interfață grafică animată de tehnologia Flash. Modalitatea de control este una cât se poate de comodă, utilizatorul putând accesa majoritatea funcțiilor prin simpla apăsare a marginilor ecranului. Carcasa oferită de iRiver pentru acest model este una compactă, cu un design minimalist, ce folosește un capac din plastic lucios negru pentru partea din față și un corp din plastic alb, asortat cu setul de căști. Meniurile oferite sunt foarte ușor de accesat, funcțiile disponibile putând fi urmate pe toate cele patru axe ale ecranului. Pentru redarea fișierelor audio este oferit atât un egalizator grafic pe 5 benzi, cât și funcții avansate de procesare a sunetului. Dintre acestea merită menționată funcția SRS WOW HD, care permite ajustarea spațializării sunetului, definiție, bass enhancement, dar și o funcție Fade-In, care permite

eliminarea pauzei dintre melodii. Sunt oferite și câteva funcții suplimentare, cum ar fi un ceas cu alarmă, dar și suport pentru rularea de jocuri flash. Calitatea audiției oferită de iRiver Clix este una destul de bună, însă căștile nu reușesc să redea foarte bine frecvențele joase, fiind necesară ajustarea manuală a tonalității sunetului. Mulțumită ecranului AMOLED folosit, iRiver Clix reușește să ofere un bun nivel calitativ la redarea secvențelor video, unde acesta oferă culori calde și o rată de contrast foarte bună, însă luminozitatea destul de redusă a ecranului poate pune probleme în anumite situații. Funcția radio FM este bine implementată, reușind să ofere o recepție de bună calitate.

CONCLUZIE

iRiver Clix este o bună alegere pentru cei ce doresc un player multimedia compact, aspectuos și ușor de folosit. Deși nu oferă o capacitate de stocare foarte generoasă și nici posibilități de extindere, acesta compensează prin experiența plăcută oferită utilizatorului.



399 Lei

12 luni

PCCenter.ro



APPLE iPod Touch



Dimensiune: 110x62x8mm · Greutate: 120g · Tip Memorie: Flash · Capacitate memorie: 16GB · Autonomie audio/video: 22 / 5 ore · Display TFT 3.5", 24bit · Funcții: Audio/Video Player, Picture/Text Viewer, Internet Browser

9.16

Apple iPod Touch este un media player cu un design modern, ce îl ajută să se remarce printre alte modele de acest gen. Acesta reușește să elimine majoritatea butoanelor clasice și poate fi controlat în întregime folosind ecranul TFT de 3.5 inch sensibil la atingere și butonul "home" poziționat frontal. Interfața cu utilizatorul folosește un model tridimensional foarte intuitiv, în care fișierele media disponibile pot fi răsfoite asemenea unui catalog prin simpla trecere a degetelor pe suprafața ecranului. La fel de ușor pot fi executate operații de scroll și zoom în imagini, documente text sau pagini de internet deschise cu browser-ul Apple Safari, totul folosind funcția multi-touch, care permite utilizatorului să execute operații complexe atingând două porțiuni din ecran simultan. Fotografii sunt rotite automat în funcție de poziția dispozitivului în palma utilizatorului, iar melodiile favorite achiziționate prin serviciul iTunes pot fi organizate cu imagini și informații preluate de pe internet folosind conexiunea

wireless WiFi 802.11b/g integrată. Calitatea construcției este una foarte reușită, partea din spate fiind confecționată din metal nichelat cu forme rotunjite, în timp ce partea din față, dominată de ecranul LCD, folosește un design în nuanțe de negru. Calitatea audiției muzicale oferite este una foarte bună, iar căștile reușesc să ofere un sunet clar, cu bass pătrunzător. Clipurile video oferă și ele o calitate bună, ecranul TFT folosit reușind să reproducă foarte bine nuanțele de culoare. Ar fi fost poate de dorit folosirea unui ecran cu o rezoluție mai mare decât cei 480x320 pixeli disponibili, pentru a redare mai fină a detaliilor din imagini

CONCLUZIE

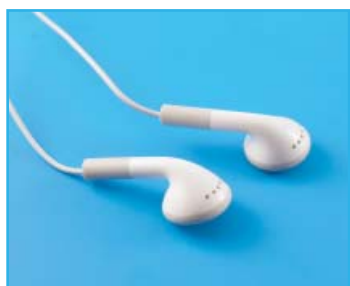
iPod Touch este o schimbare binevenită față de clasicul iPod cu care Apple ne-a obișnuit de ani buni. Deși îi lipsește capacitatea de stocare impresionantă oferită de unele modele cu harddisk, acesta compensează prin experiența deosebită oferită în timpul utilizării.



1673 Lei

24 luni

I.R.I.S.



CANYON CNR-MPV2



Dimensiune: 11x37x75mm · Greutate: 40g · Tip Memorie: Flash · Capacitate memorie: 2GB · Display TFT 1.8", 18bit · Funcții: Audio/Video Player, Picture/Text Viewer, Radio FM, Reportofon

6.91

Canyon CNR-MPV2 este un player media compact, construit în jurul unei carcase din material plastic de culoare neagră. Acesta beneficiază de un ecran LCD cu diagonala 1.8 inch și o adâncime de 16 biți de culoare. Capacitatea de stocare oferită de memoria flash integrată este de 2GB, însă poate fi extinsă cu ajutorul slotului de memorie inclus, compatibil cu carduri de memorie micro SD. Dispozitivul poate îndeplini rolul de player MP3 și video player, dar poate fi folosit și ca reportofon multumită funcției de înregistrare integrate sau în mod radio FM. Interfața grafică oferă o temă destul de plăcută ca aspect, precum și un egalizator grafic animat de ritmul melodiei ascultate. Pentru petrecerea timpului liber, acest model oferă și două jocuri incluse, printre care și faimosul "Snake", un joc foarte popular printre telefoanele mobile de generație mai veche. Calitatea audiției oferită de acest model este una destul de bună, sunetele din întregul spectru de frecvență fiind reproduse uniform și curat. Și pentru

acest model Canyon a optat pentru un set de căști intra-aurale de bună calitate, care ridică valoarea produsului. Performanța acestui model în cazul redării video este destul de modestă, însă un astfel de comportament este oarecum normal dat fiind dimensiunile sale reduse și rezoluția suportată de display. Funcția de reportofon oferă în schimb rezultate foarte bune, în special după selectarea modului de înregistrare "high quality", iar sensibilitatea microfonului integrat permite captarea sunetelor de la o distanță apreciabilă. Modulul radio FM a reușit să ofere o recepție destul de bună, fără prea multe interferențe, însă își face simțită prezența o atenuare a frecvențelor joase, ce face ca bass-ul melodiilor să pară estompat.

CONCLUZIE

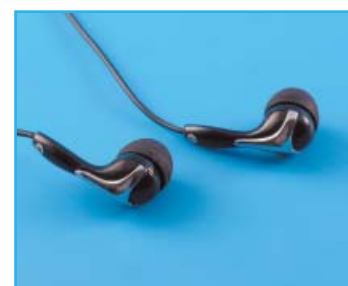
Canyon CNR-MPV2 oferă un design plăcut, care îl ajută să se integreze ușor cu garderoba, dar și un nivel de performanță mulțumitor pentru prețul său, fiind recomandat utilizatorilor ocazionali.



142 Lei

24 luni

ASBIS România



Dell™ recomanda Windows Vista® Home Premium

In lumina reflectoarelor!

Noul notebook de 15.4", Dell Inspiron 1525 construit pe platforma Intel® furnizeaza conexiuni radio si experienta multimedia exceptionale. Notebook-ul ofera dimensiuni si greutate reduse, tehnologii de varf, de la Dell Exclusive Wi-Fi Catcher si Blu-ray la Dell MediaDirect™. Tehnologia Intel® Centrino® va ofera mobilitate fara limite. Fii in lumina reflectoarelor cu acest notebook modern, colorat si extrem de comunicativ.



Exprima-te liber. O paleta completa de nuante, texturi si colori vibrante unice.



Viata Hi-Def. Bucura-te de noua experinta hi-def audio video.



Dell MediaDirect™. Filme, calendar, contacte si prezentari sunt la un buton distanta si nu necesita initializarea sistemului de operare.



Conectat in permanenta. Tehnologia Intel® Centrino® Duo ofera o multitudine de modalitati de conectare: Bluetooth, Wi-Fi si banda larga mobila.

Noul Inspiron 1525
Modern. Comunicativ. Convenabil.



Pentru informatii suplimentare si comenzi contactati **GENESYS DISTRIBUTIE** prin e-mail la sales@genesys.ro sau telefonic la 0725 187 800, 021 242 05 42. Oferta este disponibila prin partenerii locali (accesati www.genesys.ro).

Bucuresti: Emag 021-2005200, TULIP COMPUTERS 021-2234242, TERRABYTE 021-2527275, CORSAR GRUP, POWER NET CONSULTING 021-2019481; **Bacau:** DEDEMAN 0234-513330, CYBERNET 0234-570892; **Botoșani:** ICE COMPUTERS 0231-536777; **Brașov:** EXPERT SERVICE IT 0268-410898, B2B DIGITAL 0268-317472; **Cluj Napoca:** TERABIT 0264-433993; **Constanța:** BLUE PRINT 0241-520278, IIRUC-suc. DOBROGEA 0241-634595; **Craiova:** VERA-SYS INTERNATIONAL 0251-306016; **Focșani:** SECRET SERVICES 0237-237094; **Galați:** NEXIAL RESEARCH 0236-319120; **Iasi:** BLUENOTE COMMUNICATIONS 0232 - 265995; **Medias:** BIROTEC 0269-845777; **Pitești:** FAST ELECTRIC 0248-210037; **Suceava:** NETCOM ACTIV 0230-521268; **Timisoara:** SARA-TOGA 0256-499780.

COWON D2



Dimensiune: 78x55.4x16.6mm · Greutate: 91g · Tip Memorie: Flash · Capacitate memorie: 4GB · Autonomie audio/video: 52 / 10 ore · Display TFT 2.5" · Functii: Audio/Video Player, picture/Text Viewer, Radio FM, Audio Recorder

8.25

Cowon D2 este un media player compact echipat cu 4GB memorie Flash. Acesta dispune de un ecran TFT cu diagonală de 2.5 inch și funcție touch screen. În afară de memoria flash internă este oferit și un slot ce permite extinderea capacității de stocare folosind carduri de memorie SD. D2 folosește o baterie litium-polymer, care îi permite o autonomie de până la 52 de ore în mod audio sau 10 ore în mod video, fără a crește prea mult greutatea finală. Display-ul dispune de o rezoluție nativă de 320x240 pixeli și adâncime de culoare de 24 biți, ce îi permite să ofere o imagine de foarte bună calitate. Interfața grafică este accesată aproape în totalitate folosind funcția touch screen, însă sunt oferite și butoane separate pentru ajustarea rapidă a volumului. Calitatea oferită în timpul redării clipurilor video este una destul de bună, însă trebuie menționat faptul că dispozitivul impune anumite restricții în privința fișierelor acceptate, rezoluția maximă admisă fiind doar 320x240

pixeli. Calitatea audiției muzicale este destul de bună, chiar dacă setul de căști oferit nu este prea reușit. Pentru un mai bun control asupra materialului redat este oferit un egalizator grafic pe 5 benzi, dar și alte filtre pentru procesarea sunetului, cum ar fi Mach3Bass pentru un bass dinamic mai pătrunzător, stereo enhance, 3D surround și BBE. Din păcate, activarea acestor funcții la un nivel prea ridicat tinde să reducă mult volumul maxim pe care dispozitivul îl poate oferi, iar depășirea acestui prag duce la distorsionarea sunetului. Pentru cei cu imaginație, D2 oferă și o funcție notepad. Aceasta permite utilizatorilor să deseneze sau să scrie notițe direct pe ecran folosind funcția touch screen cu ajutorul stylus-ului oferit.

CONCLUZIE

Cowon D2 se face remarcat prin formatul compact și greutatea sa foarte redusă. Calitatea redării audio și funcțiile de procesare a sunetului îl recomandă drept un produs de calitate.



641 Lei

24 luni

IT Direct



NJOY PMP-181



Tip Memorie: Flash · Capacitate memorie: 2GB · Display TFT 1.8" · Functii: Audio/Video Player, Picture Viewer, Game Console, Text Viewer, Radio FM · Interfață USB 2.0 · Formate redare MP3, WMA, WAV

5.75

nJoy PMP-181 este un media player în format slim, cu 2GB memorie flash.

Acesta este construit în jurul unei carcase cu corp din aluminiu șlefuit și panou frontal din plastic lucios, negru. Interfața acestui model poate fi accesată cu ajutorul unor butoane sensibile la atingere, iluminate cu LED-uri albastre. Formatele suportate de acest model sunt clasicele MP3 și WMA pentru fișiere audio, iar secvențele video trebuie convertite în formatul nativ AMV, cu ajutorul aplicației software incluse. Experiența oferită de acest model în timpul utilizării nu este una foarte plăcută. Butoanele de control sensibile la atingere au tendința de a se activa prea ușor, la simpla apropiere a degetelor de panoul de control. De asemenea, există riscul activării simultane a mai multor butoane din cauza sensibilității prea mari a interfeței. Calitatea audiției oferite de acest model este destul de bună, însă ușoare distorsiuni perceptibile la redarea frecvențelor înalte nu îl recomandă utilizatorilor pretențioși. Pentru ajustarea

tonalității sunetului, utilizatorul poate alege dintr-o gamă de profile selectabile sau poate apela la funcția SRS WOW de procesare a sunetului. Posibilitatea de redare video este oferită de acest model doar ca o funcție auxiliară, ecranul LCD folosit nefiind adecvat acestui scop. Pentru petrecerea timpului liber, PMP-181 oferă și două jocuri, printre care și popularul Tetris. Viteza de transfer a fișierelor către memoria flash integrată este modestă, necesitând ceva răbdare în cazul transferului unor cantități mari de date. Modul radio FM nu oferă rezultate foarte bune. Deși funcția de detecție a programelor disponibile a funcționat corect, calitatea recepției lasă de dorit, o mare parte din posturi fiind recepționate cu interferențe.

CONCLUZIE

Deși prezintă un design aspectuos, nJoy PMP-181 nu excelează prin niciuna dintre calitățile sale, însă prețul mic de achiziție și redarea bună a fișierelor MP3 îl recomandă drept un accesoriu adecvat copiilor.



142 Lei

24 luni

RHS Company



Performanță extremă



Ruter Gigabit Wireless N
TEW-633GR



Performanta extrema

Bucura-te de o experienta cu adevarat consistenta, cu viteze wired si wireless de neegalat

Optimizat pentru jocuri

Elimina perturbatiile cu tehnologia StreamEngine™ si porturi preconfigurate pentru jocuri



Securitate Avansata

Protejeaza-ti reseaua cu ultimele standarde de criptare, sincronizare de securitate dintr-un singur pas si un buton wireless de on/off

	Apple iPod Touch	Cowon A3	Cowon Q5W	iRiver Clix	Cowon D2	MEIZU miniPlayer	iRiver E100	Canyon CNR-MPV4A
Preț	1673 Lei	1395 Lei	2027 Lei	399 Lei	641 Lei	535 Lei	299 Lei	239 Lei
Detalii tehnice								
Dimensiune ecran	3,5"	4"	5"	2,2"	2,5"	2,4"	2,4"	2,4"
Rezoluție imagine	480x320 pixeli	800x480 pixeli	840x480 pixeli	320x240 pixeli	320x240 pixeli	320x240 pixeli	320x240 pixeli	320x240 pixeli
Adâncime culoare	24bit	24bit	24bit	24bit	24bit	18bit	N/A	18bit
Memorie	Flash	HDD 1,8 inch	HDD 1,8 inch	Flash	Flash + SD Card	Flash	Flash + micro SD	Flash + Micro SD
Capacitate	16GB	60GB	60GB	2GB	4GB	4GB	4GB	4GB
Interfață	USB 2.0	USB 2.0	USB 2.0	USB 2.0	USB 2.0	USB 2.0	USB 2.0	USB 2.0
Autonomie audio	22 ore	9 ore	13 ore	24 ore	52 ore	20 ore	25 ore	N/A
Autonomie video	5 ore	7 ore	7 ore	5 ore	10 ore	6 ore	N/A	N/A
Temp încărcare	3 ore, 1,5 ore (fast charge)	5,5 ore (cu adaptor AC)	5,5 ore	N/A	3,5 ore	N/A	N/A	N/A
Raport semnal zgomot	N/A	95dB	95dB	N/A	95dB	85dB	90dB	N/A
Redare frecvențe	20Hz-20KHz	20Hz-20KHz	20Hz-20KHz	20Hz-20KHz	20Hz-20KHz	20Hz-20KHz	20Hz-20KHz	20Hz-20KHz
Putere/impedanță căști	N/A / 32 ohm	2x32mW / 16ohm	2x34mW / 16ohm	N/A	2x37mW / 16ohm	N/A	2x15mW / 16ohm	N/A
Dimensiuni	110x62x8mm	133x78x22mm	138x88x20mm	80x46x12mm	78x55,4x16,6mm	79x48,2x10mm	92,8x47,8x11mm	12,5x48,87mm
Greutate	120g	280g	380g	55g	91gr	55g	59,3g	56g
Formate de fișier suportate	MP3, Apple Lossless, AIFF, WAV, AAC, M4V, MP4, MOV	AVI, WMV, MP4, VOB, MP3, WMA, FLAC, DAT, M4A, MKA, AC3	MP3, WMA, ASF, WAV, FLAC, APE, OGG, MPC	MP3, WMA, Ogg Vorbis	MP3, WMA, OGG, FLAC, WAV, APE	MP3, WMA, OGG, WAV	MP3, WMA, WMV, FLAC, WAV, MP4	MP3, WAV, WMA, MTV
Codecuri disponibile	H.264, MPEG-4, MPEG Layer 3/VBR, AAC	MP3/2/1, WMA, ASF, FLAC, OGG, M4A, APE, MATROSKA(MKA), AC3	MPEG 1/2/1.5 Layer 3, WMA, APE, MusePack, Ogg Vorbis, Wave, FLAC	MPEG Layer 3, WMA, Ogg Vorbis, MPEG-4	MPEG 1/2/5 Layer 3, MPEG4, WMV	MPEG Layer 3, WMA, OGG, XVID	MPEG 1/2/2.5 Layer 3, MPEG4, WMV9, WMA, ASF, OGG/FLAC,	MPEG Layer 3, WMA, MTV
Efecte audio	EQ Presets, Volume leveling	MP Enhance, BBE, 3D Surround	5 band EQ, BBE, MP3 Enhance, 3D Surround, Mach3Bass	EQ Grafic 5 benzi + preset, SRS WOW HD, Fade In	Mach3Bass, MP Enhance, 3D Surround, Stereo Enhance, Bass Boost, Treble, BBE,	EQ Grafic 10 benzi + preset, EQ Grafic 5 benzi + preset	EQ Grafic 5 benzi + preset, SRS WOW HD, Fade In	EQ Grafic 6 benzi + preset
Rețea	WiFi 802.11b/g	N/A	WiFi 802.11b	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu
Înregistrare	Nu	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
TV-Out	Da	component, s-video, composite	component, s-video, composite	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu
Telecomandă	Nu	Nu	Da	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu
Redare imagini	jpg, bmp, gif, tif, psd, png	jpg, gif, png, tif, bmp, raw	jpg, bmp, png, raw	JPEG, BMP	jpg, bmp, gif	jpg, bmp, gif	jpg	jpg, bmp
Web Browser	Da	Nu	Da	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu
Radio FM	Nu	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Text Viewer	Da	Da	Da	Da	Da	Nu	Da	Da
Note teste								
Calitate redare video	9	10	10	7	9	8	6,5	7
Calitate redare audio	9	10	10	9	8	9	10	8
Portabilitate	10	8	6	10	9	10	10	10
Dotări	7	7.5	9.5	6	7.5	5.5	5.5	4.5
Construcție	10	8	8	8	9	9	8	9
Ergonomie	10	8	7	10	8	8	8	9
Verdict	9.16	8.58	8.41	8.33	8.25	8.25	8.00	7.91

	iRiver X20	Sony PSP	nJoy PMP-221	Canyon CNR-MPV5	Canyon CNR-MPV2	TEAC MP-600	Canyon CNR-MPV18	nJoy PMP-181
Preț	368 Lei	669 Lei	187 Lei	164 Lei	142 Lei	484 Lei	157 Lei	142 Lei
Detalii tehnice								
Dimensiune ecran	2,2"	4,3" wide	2,8"	2"	1,8"	3,5"	1,8"	1,8"
Rezoluție imagine	320x240pixeli	480x272 pixeli	320x240 pixeli	176x220 pixeli	N/A	320x240 pixeli	N/A	N/A
Adâncime culoare	N/A	24bit	18bit	18bit	16bit	18bit	16bit	16bit
Memorie	Flash + micro SD	Slot Memory Stick Duo	Flash + mini SD	Flash + Micro SD	Flash	Flash + SD Card	Flash	Flash
Capacitate	2GB	N/A	2GB	2GB	2GB	1GB	2GB	2GB
Interfață	USB 2.0	USB 2.0	USB 2.0	USB 2.0	USB 2.0	USB 2.0	USB 2.0	USB 2.0
Autonomie audio	9 ore	N/A	14 ore	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Autonomie video	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Timp încărcare	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Raport semnal zgomot	90dB	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	86dB	N/A
Redare frecvențe	20Hz-20KHz	20Hz-20KHz	20Hz-20KHz	20Hz-20KHz	20Hz-20KHz	20Hz-20KHz	20Hz-20KHz	20Hz-20KHz
Pondere/impedanță căști	2x15mW / 16ohm	N/A	2x7mW	N/A	N/A	N/A	N/A	2x7mW
Dimensiuni	40x32x9,6mm	170x73x22mm	11x58.5x96.5mm	11,5x82,5x44mm	11x37x75mm	105x75x12mm	9x75x43mm	N/A
Greutate	71g	280g	65g	50g	40g	96g	40g	N/A
Formate de fișier suportate	MP3, WMA, ASF, OGG	MP3, WAV, MP4	MP3, WMA, ASF, WAV	MP3, WAV, WMA, MTV	MP3, WAV, WMA, MTV	MP3, WMA, WAV, AVI	MP3, WMA, WAV, ASF	MP3, WMA, WAV
Codecuri disponibile	MPEG 1/2/2.5 Layer 3, WMA, ASF, OGG	MPEG-4 SP, AAC, MP3 (MPEG 1/2) Layer3)	ASF	MPEG Layer 3, WMA, MTV, WMA	MPEG Layer 3, WMA, WMA, DRM9	MPEG Layer 3, WMA, ASF, WMA, MTV, ASF, WMA	MPEG Layer 3, WMA, ASF, WMA, AMV, WMA	MPEG Layer 3, WMA, WMA
Efecte audio	EQ Grafic	Nu	EQ Grafic	EQ Grafic	EQ Grafic	EQ Grafic	EQ Grafic	EQ Preset
Rețea	5 benzi + preset	Nu	5 benzi + preset	6 benzi + preset	6 benzi + preset	5 benzi + preset	6 benzi + preset	SRS WOW
Înregistrare	Nu	IEEE 802.11b	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu
TV-Out	Da	Nu	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Telecomandă	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu
Redare imagini	jpg, bmp	jpg, bmp, gif	jpg, bmp, gif	jpg, bmp	jpg, bmp	jpg	jpg, bmp	jpg
Web Browser	Nu	Da	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu
Radio FM	Da	Nu	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Text Viewer	Nu	Nu	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Note teste								
Calitate redare video	8	9	7	4	4	6	3	3,5
Calitate redare audio	9	8	7	8	8	7,5	7	6
Portabilitate	7	7	9	10	9	8	9	8
Dotări	4,5	5	4,5	4,5	4,5	4,5	4,5	6
Construcție	8	8	8	9	9	8	7	5
Ergonomie	10	7	7	7	7	7	8	6
Verdict	7.75	7.33	7.16	7.08	6.91	6.83	6.58	5.75



4GB PORTABILI

DRIVE-URI FLASH ÎN TEST

Cu 10-15 ani în urmă, harddisk-urile aveau capacități de stocare mult mai mici decât în prezent, iar portabilitatea datelor se rezuma la CD-uri și de cele mai multe ori la dischete. În 1995 au fost însă introduse specificațiile pentru primele porturi USB, iar în anul 2000 Trek a lansat primul flash drive sub numele de ThumbDrive. Cu toate acestea, compania israeliană M-Systems lucra la un astfel de dispozitiv încă din 1998. În prezent, drive-urile flash pe interfață USB au prețuri de achiziție mici și se găsesc în buzunarele tuturor utilizatorilor de PC. Majoritatea producătorilor le comercializează sub formă de stick, însă există și modele mai elegante, de dimensiunile unui card de credit.

Drive-urile flash au cunoscut în ultima perioadă o depreciere a prețului extraordinară. Astfel, dacă la începutul anului 2007, cei mai mulți dintre utilizatori optau pentru modele de 1GB, în prezent cele cu capacitate de stocare de 4GB sunt la îndemâna oricui. Mai mult, aceste dispozitive au devenit atât de accesibile încât sunt folosite de multe ori pe post de brelocuri.

Design-ul diferă de la producător la producător, însă cei mai mulți au ales forma de stick. Sunt disponibile însă și drive-uri sub formă de card. Acestea oferă o eleganță sporită și o carcasă mai compactă, însă au dezavantajul că în unele situații pot bloca mai multe porturi USB. Materialele utilizate pentru construcție diferă și ele de la un producător la altul și chiar de la un model la altul. Deși predomină plasticul, există modele realizate din metal sau cauciuc pentru a asigura o rezistență mecanică sporită.

MOD DE FUNCȚIONARE

Memoriile flash au la bază o serie de tehnologii mai vechi, iar dimensiunile și prețurile reduse se datorează evoluției din industria microprocesoarelor. Un drive flash trebuie să aibă în componență patru elemente esențiale. Conectarea la PC este asigurată de un conector USB de tip A tată. În continuare, drive-ul conține un controller de stocare USB alcătuit dintr-un microprocesor RISC și memorii ROM, și RAM cu

capacități de stocare foarte mici. Stocarea datelor este asigurată de un chip NAND, iar frecvența de ceas de 12MHz este dată de un oscilator cu cristal. Opțional, producătorul poate dota un drive flash cu jumperi, LED-uri sau capace de protecție.

PROCEDURA DE TESTARE

Pentru testarea drive-urilor, am alcătuit o platformă dintr-o placă de bază GIGABYTE GA-MA78GM-S2H, un procesor AMD Sempron LE-1100 și 2GB memorie RAM Gell Ultra DDR2 800MHz. Măsurarea performanțelor a fost împărțită în două etape: testare sintetică și testare preactică. Prima s-a bazat pe SiSoft Sandra 2008 și deține o pondere de 40% din nota finală. În continuare, am testat vitezele de scriere și citire efective utilizând o suită de 773 de fișiere și 26.9MB și o imagine de DVD de 2.32GB. Deoarece această etapă reprezintă cel mai relevant test, i-am alocat o pondere de 50 de procente din nota finală. Restul de 10% a revenit dotărilor.

CONCLUZIE

Deși pentru mulți dintre utilizatorii de PC drive-urile USB pot părea dispozitive lipsite de importanță, acestea sunt elemente-cheie pentru asigurarea unui oarecare confort în cazul transferului de date. Acest confort crește proporțional cu performanțele oferite de drive.

Radu Bozga
radu.bozga@xtrempc.ro



Nr.1
INTOP
tremPC

LEXAR JumpDrive Lightning

JumpDrive Lightning reprezintă modelul de top propus de Lexar.

Carcasa drive-ului este realizată din metal, oferind în acest fel o rezistență mecanică sporită. Se remarcă însă dimensiunile destul de mari: 76.5x21.5x11 mm. Modelul este prevăzut și cu un LED care

indică activitatea. Aplicația PowerToGo oferită de producător permite utilizatorului să instaleze și să ruleze aplicații direct de pe pen drive.

JumpDrive Lightning a înregistrat rezultate excelente în SiSoft Sandra. De asemenea, viteza reală de scriere a

fișierelor de mari dimensiuni este de peste 16MB/s, iar la citire se depășesc 30MB/s. În cazul fișierelor de mici dimensiuni, viteza de scriere este de nivel mediu.

CONCLUZIE

JumpDrive Lightning se adresează pretențioșilor.

169 Lei 99 ani PCCenter.ro

Capacitate reală: 3.74GB · Material de construcție: Metal · Indicator LED: Da · Software: PowerToGo · Accesorii: - · Dimensiuni: 76.5x21.5x11 mm · Greutate: N/A

7.37



SUPER TALENT USB Flash Drive

Super Talent oferă un drive flash modest, cu design compact.

Atât carcasa, cât și capacul pentru conector sunt realizate în întregime din plastic care imită aluminiul. Dispozitivul este prevăzut cu un LED care indică activitatea. Producătorul nu oferă niciun accesoriu și

nicio aplicație software împreună cu produsul.

Viteza înregistrată la citirea fișierului de 2.32GB a fost de numai 15.89MB/s. Cu toate acestea, fișierele de mici dimensiuni sunt transferate de pe harddisk pe flash drive destul de rapid, viteza calculată fiind de 611kB/s. În

SiSoft Sandra s-a obținut un Drive Index de 32MB/s, iar viteza maximă de citire raportată de acest program este de 16.38MB/s.

CONCLUZIE

Deși este o soluție modestă, drive-ul Super Talent a dovedit performanțe satisfăcătoare.

79 Lei lifetime Soliton Computers

Capacitate reală: 3.87GB · Material de construcție: Plastic · Indicator LED: Da · Software: Nu · Accesorii: Nu · Dimensiuni: 67.8x17.2x7.7 mm · Greutate: N/A

4.32



CORSAIR Flash Voyager

Flash Voyager este cel mai popular flash drive produse de Corsair.

Carcasa este realizată în întregime din cauciuc, oferindu-i astfel o rezistență sporită la impact. Activitatea dispozitivului este indicată de un LED de culoare albastră. Pachetul conține un cablu USB

și un șnur, iar ca software producătorul oferă aplicația TrueCrypt, care permite realizarea unui drive virtual criptat.

Performanțele înregistrate de Flash Voyager sunt bune. Astfel, s-a înregistrat un Drive Index de 32MB/s în SiSoft Sandra, iar viteza de scriere în

cazul fișierelor de 256kB se apropie de 5MB/s. Citirea fișierelor de mari dimensiuni se realizează cu o viteză de aproximativ 30MB/s.

CONCLUZIE

Flash Voyager este un drive USB cu performanțe bune și preț de achiziție accesibil.

68 Lei 24 luni IT Direct
57 Lei lifetime Ultra PRO Computers

Capacitate reală: 3.74GB · Material de construcție: Cauciuc · Indicator LED: Da · Software: TrueCrypt · Accesorii: Prolungitor USB, șnur · Dimensiuni: 74.5x23.2x10.8 mm · Greutate: N/A

5.85



PQI Cool Drive U339

Deși dispune de un design clasic, culoarea lui CoolDrive U339 îl scoate în evidență.

Carcasa este realizată în mare parte din aluminiu, dar capetele sunt confecționate din plastic transparent. Activitatea drive-ului este indicată de un LED amplasat în capătul dispozitivului. Ca accesorii,

producătorul oferă un cablu USB și un șnur.

Din păcate, U339 nu reușește să impresioneze la capitolul performanță. Astfel, transferul fișierelor de mici dimensiuni de pe harddisk se realizează cu o viteză de numai 179.33kB/s. Nici în cazul fișierelor mari situația nu este

prea bună, viteza înregistrată fiind de numai 3.54MB/s.

Viteza maximă înregistrată la citire a fost de 14.87MB/s.

CONCLUZIE

PQI Cool Drive U339 se adresează utilizatorilor pentru care design-ul și construcția joacă un rol important.

52 Lei lifetime Royal Computers

Capacitate reală: 3.76GB · Material de construcție: Metal, plastic · Indicator LED: Da · Software: Nu · Accesorii: Prolungitor USB, șnur · Dimensiuni: 68x19x9 mm · Greutate: 12g

3.58



130 Lei 60 luni Partenerii Kingston România

KINGSTON DataTraveler 400

DataTraveler 400 se deosebește de celelalte modele ale acestei familii atât prin design, cât și prin performanță.

Carcasa drive-ului este realizată dintr-un plastic cauciucat, însă acesta este prevăzut cu o a doua carcasă, realizată din metal, pentru o rezistență mecanică sporită.

Ctivitatea dispozitivului este indicată de un LED de culoare albastră. Producătorul oferă două aplicații - MigoSync și SecureTraveler - care permit sincronizarea cu PC-ul și respectiv crearea unor partiții protejate prin parolă.

La scriere, s-au obținut viteze de transfer

satisfăcătoare: 266.33kB/s pentru fișiere mici și 11.10MB/s pentru fișiere mari. La citire, s-a obținut o viteză maximă de 27.95MB/s.

CONCLUZIE

Kingston DataTraveler 400 oferă performanțe de nivel mediu și un design elegant.

Capacitate reală: 3.72GB · Material de construcție: Metal, plastic · Indicator LED: Da · Software: MigoSync, SecureTraveler · Accesorii: Nu · Dimensiuni: 65.7x17.9x10.7 mm · Greutate: N/A

5.20



N/A N/A Caro Group

CORSAIR Flash Survivor

Corsair Flash Survivor este cel mai rezistent model din test.

Datorită carcasei din aluminiu, drive-ul este aproape imun la șocuri. De asemenea, etanșarea cu garnituri din cauciuc a capsulei din aluminiu cu care este prevăzut permite scufundarea în apă până la o adâncime de 2m. Pachetul

conține un cablu USB și un lanț cu plăcuțe similare celor folosite de soldații americani pentru identificare.

La capitoul performanță, Flash Survivor nu excelează însă reușește să obțină rezultate satisfăcătoare. Cu toate acestea se remarcă o viteză de scriere destul de

bună în cazul fișierelor de mici dimensiuni: 455.93kB/s. La citire s-a înregistrat însă o viteză maximă de numai 20.71MB/s

CONCLUZIE

Pentru cei care doresc un drive flash rezistent la șocuri, Flash Survivor este soluția potrivită.

Capacitate reală: 3.78GB · Material de construcție: Metal · Indicator LED: Da · Software: TrueCrypt · Accesorii: Prolungitor USB, lanț · Dimensiuni: 82.7x19.6x19.6 mm · Greutate: N/A

5.11



159 Lei 99 ani PCCenter.ro

A-DATA PD7

A-Data recomandă modelul PD7 utilizatorilor care vor să îmbunătățească performanțele Windows Vista prin opțiunea Ready Boost.

Carcasa este realizată în întregime din aluminiu, rezistența mecanică fiind în acest fel foarte bună.

Activitatea drive-ului este

indicată printr-un LED. Ca accesoriu, pachetul conține un cablu USB.

Ca viteze de transfer maxime, producătorul specifică 30MB/s pentru citire și 20MB/s pentru scriere. În realitate, folosind un fișier de mari dimensiuni, am obținut 26.36MB/s la citire și

16.33MB/s la scriere. Scrierea fișierelor de mici dimensiuni se realizează destul de lent, cu o rată de 184.24kB/s.

CONCLUZIE

A-Data PD7 dispune de un design simplu, dar în același timp elegant și oferă performanțe de nivel mediu.

Capacitate reală: 3.87GB · Material de construcție: Metal · Indicator LED: Da · Software: Nu · Accesorii: Prolungitor USB · Dimensiuni: 66x19x10 mm · Greutate: 15g

4.96



52 Lei lifetime Royal Computers

PQI Cool Drive U350

PQI Cool Drive U350 reușește să atragă atenția atât prin design, cât și prin culoare.

Carcasa este realizată în mare parte din aluminiu și prezintă culorile portocaliu metalizat și negru. Conectorul este retractabil, producătorul folosind un sistem foarte ingenios, asemănător cu cel

folosit la pixurile cu arc. Ca bundle, pachetul conține un cablu USB și un șnur.

Conform SiSoft Sandra, vitezele maxime de transfer pe care le poate atinge Cool Drive U350 sunt de 16.38MB/s la citire și respectiv 4.36MB/s la scriere. Practic, am reușit să transferăm fișiere mari cu

15.46MB/s de pe drive-ul flash pe harddisk și cu 3.77MB/s în sens invers.

CONCLUZIE

Cei care preferă un design îndrăzneț și se mulțumesc cu o carcasă realizată parțial din aluminiu pot opta pentru PQI Cool Drive U350.

Capacitate reală: 3.76GB · Material de construcție: Metal, plastic · Indicator LED: Da · Software: USBNotebook · Accesorii: Prolungitor USB, șnur · Dimensiuni: 77.5x15.9x11.4 mm · Greutate: 15g

3.70



CORSAIR Flash Voyager GT

Flash Voyager GT reprezintă varianta îmbunătățită a modelului Flash Voyager de la Corsair.

Carcasa este aceeași ca cea folosită pentru Flash Voyager, singura diferență fiind culoarea. Astfel, albastrul a fost înlocuit cu roșu. De asemenea, activitatea este

indicată de un LED albastru. Ca accesorii, producătorul oferă un cablu USB și un șnur.

La testele sintetice, Flash Voyager GT a înregistrat rezultate bune, peste medie. Din păcate, viteza de citire nu este deloc impresionantă: 22.52MB/s în cazul fișierelor de mari dimensiuni. Cu toate

acestea, scrierea fișierelor de mici dimensiuni se realizează extrem de rapid, cu 1.28MB/s.

CONCLUZIE

Flash Voyager GT este cel mai rapid drive USB oferit de Corsair, reprezentând o soluție potrivită pentru cei care transportă multe date.

N/A N/A Caro Group

Capacitate reală: **3.82GB** · Material de construcție: **Cauciuc** · Indicator LED: **Da** · Software: **TrueCrypt** · Accesorii: **Prelungitor USB, șnur** · Dimensiuni: **74.5x23.2x10.8 mm** · Greutate: **N/A**

6.94



KINGSTON DataTraveler

DataTraveler este reprezentantul de bază al familiei de produse cu același nume.

Carcasa este realizată din plastic de două culori - alb plus una dintre următoarele: gri, verde, mov sau negru. Din păcate, singurul accesoriu oferit este o agățătoare. De

asemenea, producătorul nu oferă nicio aplicație software împreună cu acest model.

Ratele de transfer înregistrate la citire și scriere sunt de nivel mediu. Astfel, citirea fișierelor mari se realizează cu 19.01MB/s, iar a fișierelor mici cu 3.84MB/s. Rata maximă de transfer

înregistrată la scriere este de aproape 9MB/s, o valoare similară fiind furnizată și de SiSoft Sandra.

CONCLUZIE

Kingston DataTraveler se adresează utilizatorilor fără prea multe pretenții, care doresc un drive flash simplu.

92 Lei 60 luni Ultra PRO Computers

Capacitate reală: **3.78GB** · Material de construcție: **Plastic** · Indicator LED: **Da** · Software: **Nu** · Accesorii: **Agățătoare** · Dimensiuni: **66.6x19.8x8.2 mm** · Greutate: **-**

4.30



LEXAR JumpDrive Secure II Plus

JumpDrive Secure II Plus oferă un nivel sporit de decurizare a datelor.

Drive-ul este prevăzut cu un display care afișează nivelul de încărcare cu informație. De asemenea, producătorul oferă o aplicație software pentru criptarea datelor și pentru ștergerea lor securizată (nu

mai pot fi recuperate). Carcasa este realizată din plastic, dar dispune de un design compact și contribuie la greutatea redusă a dispozitivului.

În urma rulării testelor sintetice din SiSoft Sandra, JumpDrive Secure II Plus a obținut un scor destul de bun. Cu toate acestea, la scriere am

obținut rate de transfer de 3.92MB/s pentru fișierul de 2.32GB și 77.07kB/s pentru suita de fișiere de 26.9MB.

CONCLUZIE

Lexar JumpDrive Secure II Plus se adresează utilizatorilor care prețuiesc siguranța datelor și sunt atenți la detalii.

99 Lei 99 ani PCCenter.ro
129 Lei 36 luni Flanco / Flanco World
129 Lei 36 luni Flamingo Computers

Capacitate reală: **3.73GB** · Material de construcție: **Plastic** · Indicator LED: **Da** · Software: **Secure II** · Accesorii: **Nu** · Dimensiuni: **67.2x20.8x7.8 mm** · Greutate: **N/A**

4.00



PQI Traveling Disk U230

PQI Traveling Disk se poate lăuda cu un design elegant.

Producătorul a ales pentru acest drive forme rotunde. Acest aspect, împreună cu culoarea sa albă îl fac să semene cu un accesoriu pentru iMAC sau MacBook. Acest model nu este însoțit de nicio aplicație software, însă

producătorul livrează în pachet un șnur scurt.

Din păcate, performanțele lui U230 nu se ridică la nivelul aspectului, nota luată pentru transferul de fișiere fiind de numai 2.58. Rata de scriere a fișierelor de mici dimensiuni se realizează cu o viteză de numai 174.67kB/s. De asemenea, la

citirea aceleiași suite de fișiere s-a înregistrat o viteză de 2.12MB/s.

CONCLUZIE

PQI Traveling Disk U230 este o soluție potrivită pentru cei care doresc un drive flash elegant, dar nu transferă cantități mari de informație.

54 Lei 24 luni pro.ro

Capacitate reală: **3.76GB** · Material de construcție: **Plastic** · Indicator LED: **Da** · Software: **Nu** · Accesorii: **Șnur** · Dimensiuni: **71.6x19x8.5 mm** · Greutate: **10g**

2.90

P5E3 Premium/WiFi-AP @n Motherboard

80.23% CPU Power Savings!

Tehnologia EPU plantează anual 17.285.833 de copaci



ASUS P5E3 Premium/WiFi-AP @n este o placă de bază specială. Utilizează cel mai recent chipset Intel® X48 și oferă în BIOS numeroase opțiuni de overclocking extrem. Inovatoarea tehnologie ASUS EPU oferă un control real time pentru eficientizarea maximă a consumului de energie electrică, oricare ar fi gradul de ocupare al procesorului – astfel se obține o scădere cu până la 80,23% a consumului de energie pentru CPU atunci când procesorul are un grad mic de încărcare. Astfel, putem spune că plăcile de bază cu tehnologia ASUS EPU are un efect similar pentru pământ precum plantarea anuală a 17.285.833 de copaci. Acum te poți bucura de performanță maximă și în același timp să ajuți mediu înconjurător!



90 Lei 24 luni IT Direct

CORSAIR Flash Padlock

Corsair Flash Padlock este însoțit de un mecanism de protecție hardware a documentelor.

Prin intermediul butoanelor, utilizatorul își poate configura un cod personal pentru protejarea datelor, protecția activându-se automat la deconectarea

drive-ului. Datorită acestui sistem, dimensiunile dispozitivului sunt destul de mari: 85.5x23.2x13.2

La transferul de fișiere de mari dimensiuni s-au înregistrat performanțe bune: 31.35MB/s la citire și 7.13MB/s. Din păcate, nu același lucru se poate spune și despre

transferul fișierelor de mici dimensiuni, scrierea acestora realizându-se cu numai 100.74kB/s, .

CONCLUZIE

Flash Padlock se adresează utilizatorilor pentru care siguranța datelor joacă un rol foarte important.

Capacitate reală: 3.74GB · Material de construcție: Plastic · Indicator LED: Da · Software: Nu · Accesorii: Prelungitor USB, șnur · Dimensiuni: 85.5x23.2x13.2 mm · Greutate: N/A

5.36



85 Lei 60 luni Ultra PRO Computers

KINGSTON DataTraveler 100

Prin DataTraveler 100, Kingston oferă un drive flash pe interfață USB modest.

Carcasa este realizată în întregime din plastic. Drive-ul nu dispune de capac pentru conector și nici nu are nevoie, acesta fiind retractabil.

Activitatea este indicată de un LED de culoare roșie. Ca

accesoriu, producătorul oferă o agățătoare.

La scrierea fișierelor de mari dimensiuni s-a înregistrat o viteză de transfer modestă - 8.52MB/s. Cu toate acestea, scrierea fișierelor mici se realizează destul de repede, viteza înregistrată fiind de 538kB/s. Conform SiSoft

Sandra, viteza maximă care poate fi atinsă la citire este de aproape 22MB/s. În realitate, am obținut 20.35MB/s.

CONCLUZIE

Kingston DataTraveler 100 este un drive flash fără pretenții, dar ale cărui performanțe sunt satisfăcătoare.

Capacitate reală: 3.76GB · Material de construcție: Plastic · Indicator LED: Da · Software: Nu · Accesorii: Agățătoare · Dimensiuni: 59.2x21.8x8.2 mm · Greutate: N/A

4.38



51 Lei lifetime Royal Computers

ZEPPELIN USB 2.0 Flash Drive

Zeppelin propune un drive flash cu design simplu și modest, fără pretenții.

Carcasa este realizată în întregime din plastic lucios și rigid de culoare neagră și are dimensiunile 71.8x16.8x7.8 mm. Producătorul este destul de zgârcit și nu oferă accesorii sau aplicații software împreună

cu acest model. Activitatea este indicată printr-un LED.

Drive-ul nu a obținut rezultate prea bune, însă a reușit să depășească 200kB/s la scrierea fișierelor mici. Trebuie însă apreciat că valorile obținute au fost mai mari decât cele specificate de producător (8MB/s la citire și

5MB/s la scriere). Valoarea raportată de SiSoft Sandra pentru Drive Index a fost de numai 14MB/s.

CONCLUZIE

Zeppelin USB 2.0 Flash Drive se adresează celor care au nevoie de un drive flash simplu, cu performanțe ușor sub medie.

Capacitate reală: 3.84GB · Material de construcție: Plastic · Indicator LED: Da · Software: Nu · Accesorii: Nu · Dimensiuni: 71.8x16.8x7.8 mm · Greutate: N/A

3.55



138 Lei 24 luni pro.ro

PQI Card Drive U510

PQI oferă o soluție elegantă, implementând o memorie flash de 4GB sub forma unui card.

Carcasa este realizată în întregime din aluminiu șlefuit, sigla producătorului și capacitatea fiind ușor scoase în relief. Conectorul USB este retractabil și este prevăzut cu un LED de culoare albastră care

indică activitatea. Ca accesorii, producătorul oferă în pachet un cablu USB și o husă dintr-un material elastic care imită catifeaua.

Din păcate, performanțele nu se ridică la nivelul design-ului sau prezentării acestui model. Astfel viteza maximă de

transfer înregistrată la scriere a fost de numai 3.9MB/s pentru fișiere mari și 218.69kB/s pentru fișiere mici.

CONCLUZIE

Pentru cei care pun mare preț pe eleganță, PQI Card Drive U510 reprezintă cu siguranță alegerea potrivită.

Capacitate reală: 3.76GB · Material de construcție: Metal · Indicator LED: Da · Software: USBNotebook · Accesorii: Prelungitor USB, husă · Dimensiuni: 85x54x3 mm · Greutate: 20g

3.53



59 Lei 99 ani PCCenter.ro

A-DATA PD14

A-Data PD14 face parte din familia Nobility și se adresează utilizatorilor pentru care contează design-ul.

Carcasa este realizată din plastic argintiu. O față a acestuia este lucioasă, restul fiind mate. Activitatea drive-ului este indicată de un LED discret. Dispozitivul este

prevăzut cu o clemă care permite atașarea acestuia la un breloc sau șnur. La capitolul accesorii, producătorul oferă un cablu USB.

Surprinzător, A-Data PD14 s-a descurcat mai bine la transfer de fișiere decât în testele din SiSoft Sandra. Astfel, deși benchmark-ul

indică o viteză maximă de scriere de 6.5MB/s, în realitate am obținut 6.7MB/s. Aceeași situație se întâlnește și la citire.

CONCLUZIE

A-Data PD14 este un drive flash elegant care oferă performanțe reale de nivel mediu.

Capacitate reală: 3.84GB · Material de construcție: Plastic · Indicator LED: Da · Software: Nu · Accesorii: Prelungitor USB · Dimensiuni: 63.4x17.2x8.1 mm · Greutate: 11g

3.89



54 Lei 24 luni pro.ro

PQI Card Drive U505

Prin Card Drive U505, PQI oferă o soluție elegantă la un preț de achiziție redus.

Drive-ul este integrat într-o piesă din plastic de dimensiunea unu card de credit. Cu toate acestea, finisajele nu sunt atât de reușite ca în cazul modelului U510. Producătorul nu oferă

niciun accesoriu și nicio aplicație software.

Fiind vorba de un produs entry level, performanțele nu puteau fi prea bune. Astfel, scrierea fișierelor se poate realiza cu o viteză maximă de 2.18MB/s. Aceasta scade însă până la 184.24kB/s în cazul fișierelor mici. Nici viteza

înregistrată la citire nu este prea bună: 14.87MB/s în cazul fișierului de 2.32GB

CONCLUZIE

PQI Card Drive U505 se adresează celor care vor să se diferențieze de ceilalți posesori de drive-uri flash, iar investiția să fie minimă.

Capacitate reală: 3.76GB · Material de construcție: Plastic · Indicator LED: Da · Software: Nu · Accesorii: Nu · Dimensiuni: 85x54x3.4 mm · Greutate: 10.5g

2.90



58 Lei lifetime Royal Computers

PQI Traveling Disk U190

U190 reprezintă unul dintre cele mai simple modele ale seriei Traveling Disk.

Carcasa este realizată în întregime din plastic transparent, iar capacul de protecție este prevăzut cu o clemă de prindere. Drive-ul este prevăzut cu un switch de protejare împotriva scrierii.

Acesta are dimensiuni reduse pentru a nu putea fi utilizat accidental.

Performanțele înregistrate au fost slabe. Astfel, rata de transfer măsurată de SiSoft Sandra la scrierea fișierelor de 512B a fost de numai 3.63kB/s. În practică, am transferat suita de fișiere etalon cu o viteză de

180.53kB/s. La citire, s-a înregistrat o valoare maximă de 14.87MB/s.

CONCLUZIE

PQI Traveling Disk U190 este o soluție potrivită pentru cei care doresc un drive flash USB simplu și accesibil și nu țin cont de performanță.

Capacitate reală: 3.76GB · Material de construcție: Plastic · Indicator LED: Da · Software: Nu · Accesorii: Șnur · Dimensiuni: 63.2x17x10.8 mm · Greutate: 7.8g

2.87

www.aemd.ro www.aemd.ro www.aemd.ro www.aemd.ro www.aemd.ro www.aemd.ro

UPGRADE LA COMPONENTE
CUMPARATE SAU NU DE LA NOI

UPGRADE COMPANY

AEMD
COMPUTERS

Magazin PANTELIMON
Sos. IANCULUI Nr. 61
Telefon : +4021.250.21.60

Magazin MILITARI
Bdul. IULIU MANIU NR.56, bloc 10A
Telefon : +4021.430.16.06

Magazin CRANGASI
Calea CRANGASI NR.14
Telefon : +4021.221.24.90



51 Lei 24 luni pro.ro

TRANSCEND JetFlash V30

Prin JetFlash V30, Transcend oferă un drive flash compact și foarte ușor.

Carcasa este confecționată din plastic și are dimensiunile 60x16.5x8.1 mm. LED-ul pentru indicarea activității este de culoare albastră și este amplasat în apropierea conectorului. Producătorul

oferă în pachet o suită de aplicații ce pot fi folosite pentru blocare PC-ului, login automat pe diverse site-uri, pentru parolarea arhivelor zip și altele.

Rata de transfer la scrierea fișierelor mari este de 5.88MB/s, dar viteza de citire este de numai 12.54MB/s. De

asemenea, acest drive a obținut cea mai mică valoare la Drive Index în SiSoft Sandra: 12MB/s.

CONCLUZIE

Transcend JetFlash V30 este un drive flash comun, dar aplicațiile oferite de producător ar putea atrage atenția unora dintre utilizatori.

Capacitate reală: 3.81GB · Material de construcție: Plastic · Indicator LED: Da · Software: JetFlash Elite · Accesorii: Șnur · Dimensiuni: 60x16.5x8.1 mm · Greutate: 7g

3.55



58 Lei lifetime Royal Computers

PQI Traveling Disk U172P

PQI oferă modelul Traveling Disk U172P în trei variante de culoare: auriu, argintiu și negru.

Pentru a oferi o rezistență mecanică bună, carcasa este realizată în mare parte din aluminiu. Dimensiunile acestui model sunt reduse, lungimea fiind de numai 5cm. Singurul

accesoriu oferit de producător este un șnur cu o lungime de circa 15cm.

Performanțele înregistrate sunt sub medie. Astfel, scrierea fișierelor mici se realizează greoi, cu o rată de transfer de 185.51kB/s. De asemenea, în cazul fișierului de 2.32GB s-au înregistrat rate de transfer de

14.96MB/s la citire și 3.87MB/s la scriere. Valoarea obținută în SiSoft Sandra la Drive Index a fost de 18MB/s.

CONCLUZIE

PQI Traveling Disk U172P este o soluție dedicată celor ce caută un pen flash de dimensiuni reduse și rezistent la șocuri.

Capacitate reală: 3.76GB · Material de construcție: Metal, plastic · Indicator LED: Da · Software: Nu · Accesorii: Șnur · Dimensiuni: 50x17.6x9.3 · Greutate: 10

3.36



63 Lei lifetime Soliton Computers

MUSHKIN USB Flash Drive

După ce a devenit renumit pe piața memoriilor RAM și după ce a intrat pe piața plăcilor video, Mushkin încearcă să se afirme prin introducerea unor memorii flash pe interfața USB.

Dimensiuni-le drive-ului sunt foarte mici, lungimea sa fiind de aproximativ 4cm. Elementul de protecție glisează

pe corpul dispozitivului. Singurul accesoriu oferit de producător constă într-o agățătoare care prezintă la un capăt un mic breloc din cauciuc cu sigla USB.

Fiind primul produs de acest tip lansat de Mushkin, performanțele sunt destul de slabe. Astfel, vitezele de citire

au fost cele mai mici din test: 11.89MB/s pentru fișiere mari și 2.98MB/s pentru fișiere mici.

CONCLUZIE

Deși nu excelează prin performanță drive-ul oferit de Mushkin trebuie apreciat pentru dimensiunile sale reduse și pentru design.

Capacitate reală: 3.76GB · Material de construcție: Plastic · Indicator LED: Da · Software: Nu · Accesorii: Agățătoare cu breloc · Dimensiuni: 42.8x17.2x11.2 · Greutate: N/A

2.96



105 Lei 36 luni Ultra PRO Computers

KINGMAX Super Stick

Kingmax Super Stick reprezintă cel mai mic drive flash din test.

Drive-ul este atât de compact încât la o primă vedere pare a fi o simplă bucată de plastic. În pachet se mai găsesc o curelușă din plastic și o husă din plastic cu dimensiuni comparabile cu cele

ale drive-ului. Datorită mărimii, modelul nu dispune de un LED pentru indicarea utilizării.

Performanțele lui Kingmax Super Stick sunt modeste. Astfel, citirea se realizează cu 12.02MB/s în cazul fișierelor mari și cu 3.55MB/s în cazul fișierelor mici. De asemenea,

copierea suitei de fișiere de pe harddisk a avut loc cu o viteză de aproximativ 150kB/s.

CONCLUZIE

Kingmax Super Stick reprezintă cea mai bună alegere pentru cei care vor un drive flash de dimensiuni cât mai mici, chiar și în detrimentul performanței.

Capacitate reală: 3.84GB · Material de construcție: Plastic · Indicator LED: Nu · Software: Nu · Accesorii: Curelușă, husă · Dimensiuni: 38.8x12.4x2.2 · Greutate: N/A

2.94



One-Click Power Savings

GIGABYTE prezintă tehnologia revoluționară
Dynamic Energy Saver pentru Plăcile de Bază



Plăcile de Bază GIGABYTE cu Economizor Dinamic de Energie

În acest an, GIGABYTE continuă dezvoltarea de soluții inovatoare, creând GIGABYTE Dynamic Energy Saver. În plus față de tehnologia Ultra Durable 2,



* Up to 70% CPU power savings is measured with QM850 during light loading when Intel CTE is disabled



GIGABYTE adaugă o componentă suplimentară arsenalului său tehnologic, Dynamic Energy Saver, oferind o eficiență mult crescută a consumului de energie, păstrând performanțele ridicate, și totul printr-un singur click. Reducând consumul cu până la 70% și crescând eficiența energetică cu până la 20%, plăcile de bază Dynamic Energy Saver ridică din nou standardele în domeniu: Ultra durabil, Ultra rece și Ultra eficient.

Cum funcționează GIGABYTE Dynamic Energy Saver?

Design-ul de alimentare dinamic multi-viteză GIGABYTE Dynamic Energy Saver permite comutarea eficientă a surselor de putere, în funcție de utilizarea procesorului. Atunci când procesorul este puțin utilizat, Dynamic Energy Saver reduce viteza, funcționând la capacitate minimă dar suficientă. Oprind fazele care nu sunt necesare, GIGABYTE Dynamic Energy Saver reduce substanțial consumul de energie cu până la 70%. Imediat ce utilizarea devine mai intensă, Dynamic Energy Saver detectează necesarul crescut de energie și modifică viteza într-una superioară, pornind atâtea faze câte sunt necesare.

Spre deosebire de alte design-uri asemănătoare, dar care oferă doar două viteze, GIGABYTE Dynamic Energy Saver deține mai multe viteze, permițând ajustarea mult mai fină pentru a economisi mai multă energie. Într-un design cu doar două viteze, fiecare viteză trebuie să fie activă mai mult timp pentru a asigura necesarul procesorului, fiind astfel mai puțin eficientă din punct de vedere al consumului. Prin posibilitatea opririi și pornirii fazelor înainte să se piardă din eficiență, GIGABYTE Dynamic Energy Saver crește eficiența cu 20%.

Design-ul dinamic multi-viteză vs. design-ul bazat pe două viteze

	GIGABYTE Dynamic Energy Saver	Alte tehnologii similare
Design	Dinamic multi-viteză	2 viteze sau o viteză
Consum de energie	↓ Mai puțin mai bine	↑ Mai ridicată
Eficiență	↑ Mai mult mai bine	↓ Mai redusă
Goluri în eficiență	X (mai multe goluri)	Da

Interfața prietenoasă a utilitarului GIGABYTE Dynamic Energy Saver

Interfața prietenoasă a utilitarului GIGABYTE Dynamic Energy Saver permite utilizatorilor să pornească și să oprească funcția de power saving cu un simplu click al butonului Dynamic Energy Saver. Utilizatorii nu numai că pot vedea în timp real consumul procesorului (în Wați), dar odată ce Dynamic Energy Saver este activat, poate fi aflată exact energia economisită.



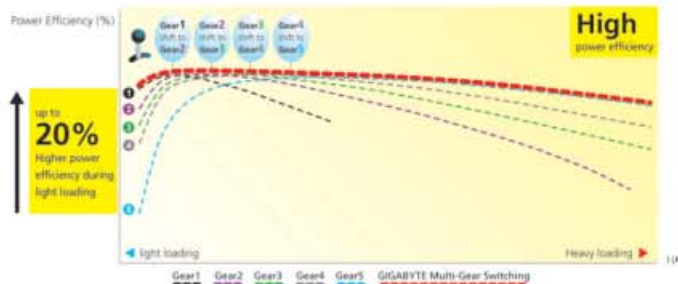
Afișarea dinamică a LED-urilor

GIGABYTE Dynamic Energy Saver folosește un sistem de afișare pe bază de LED-uri, situat chiar pe placă, oferind utilizatorilor posibilitatea de a vedea "în direct" modificarea dinamică a vitezelor alimentare procesorului. La fiecare activare a unei viteze se va aprinde un LED colorat.



Design de alimentare dinamic multi-viteză

Doar comutarea multi-viteză oferă o eficiență energetică optimă în condiții normale sau extreme de folosire.



Beneficiile aduse de Economizorul Dinamic de Energie GIGABYTE



Economizor dinamic de energie + CPU Intel 45nm = Eficiență energetică inegalabilă



Componente de calitate creează plăci de bază de calitate



GIGABYTE™ Powered by **intersil**
Reliable CPU Power Engine

Seria Plăcilor de Bază GIGABYTE care oferă soluții pentru Consumul Redus de Energie



Pentru mai multe informații despre Economizorul Dinamic de Energie GIGABYTE, vă rugăm accesați site-ul: <http://www.gigabyte.com.ro>

Fotografiile plăcilor de bază sunt cu titlu informativ. Specificațiile tehnice pot varia de la un model la altul.


GIGABYTE™








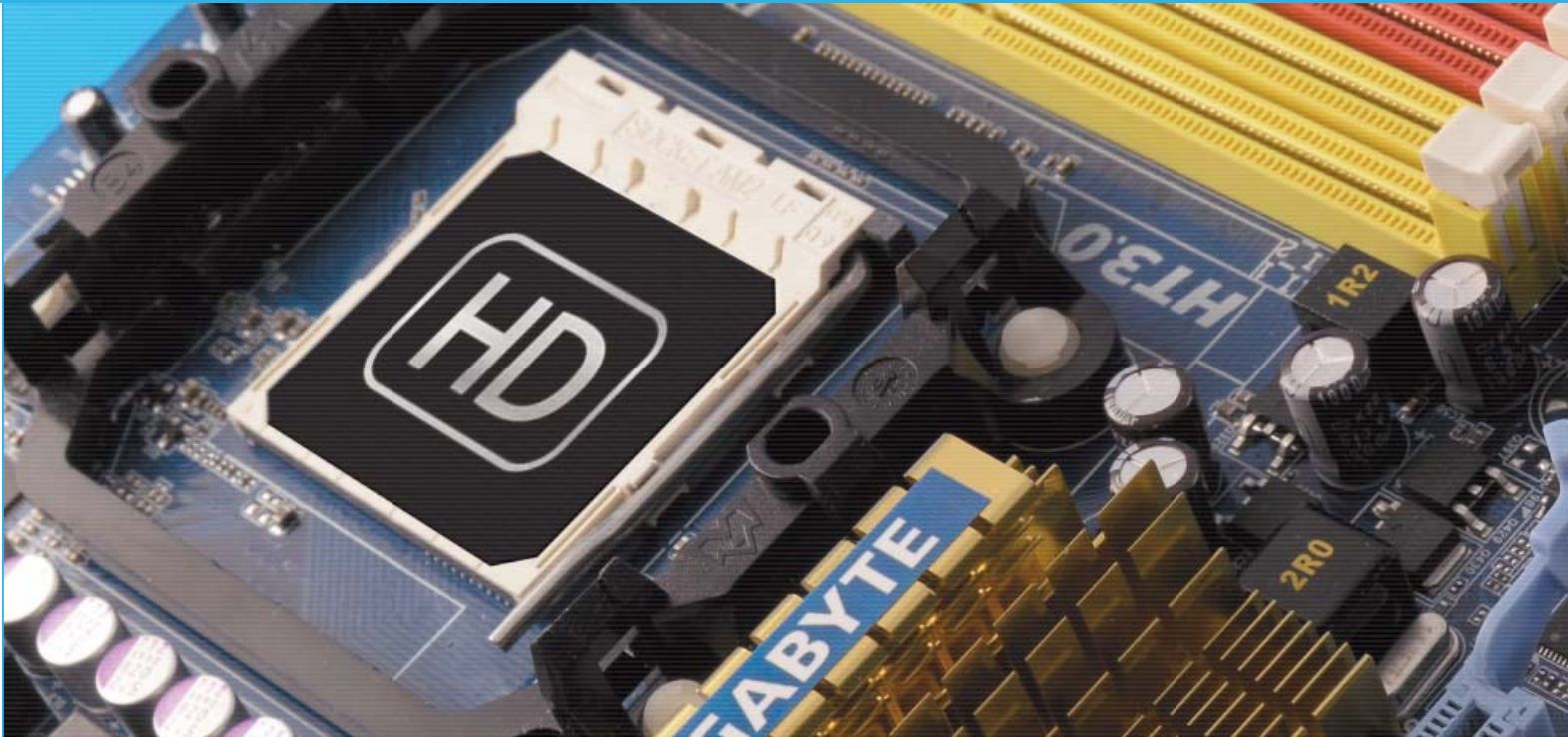
Preț	169 Lei	N/A	57 Lei	90 Lei	130 Lei	N/A
Detalii tehnice						
Capacitate reală (GB)	3.74	3.82	3.74	3.74	3.72	3.78
Material de construcție	Metal	Cauciuc	Cauciuc	Plastic	Metal, plastic	Metal
LED	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Software	PowerToGo	TrueCrypt	TrueCrypt	Nu	MigoSync, SecureTraveler	TrueCrypt
Accesorii	Nu	Prelungitor USB, șnur	Prelungitor USB, șnur	Prelungitor USB, șnur	Agățătoare	Prelungitor USB, lanț
Dimensiuni (mm)	76.5x21.5x11	74.5x23.2x10.8	74.5x23.2x10.8	85.5x23.2x13.2	65.7x17.9x10.7	82.7x19.6x19.6
Greutate (g)	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Rezultate teste						
Sandra 2008 Drive Index (MB/s)	32	23	32	32	26	21
Sandra 2008 Random Access Time (ms)	1	1	1	3	1	1
Sandra 2008 Endurance Factor	13.6	16.2	68	67	61	66.5
Sandra 2008 512B Read (kB/s)	283	266	274	277	221	256
Sandra 2008 512B Write (kB/s)	49.00	46.00	17.00	18.00	13.00	18.00
Sandra 2008 32kB Read (kB/s)	13319	11674	12332	12895	7635	9484
Sandra 2008 32kB Write (kB/s)	2915	2166	724	666	172	684
Sandra 2008 256kB Read (kB/s)	27802	20834	26999	27703	18330	19422
Sandra 2008 256kB Write (kB/s)	12749	11029	4902	4843	2684	4826
Sandra 2008 2MB Read (kB/s)	32358	23484	32119	32666	24474	21367
Sandra 2008 2MB Write (kB/s)	17613	16725	7168	7305	8670	6724
Sandra 2008 64MB Read (kB/s)	32768	24030	32768	32768	25122	20753
Sandra 2008 64MB Write (kB/s)	18569	18569	7646	7646	9830	7646
Viteză citire fișier 2.32GB (MB/s)	31.35	22.52	30.93	31.35	27.95	20.71
Viteză scriere fișier 2.32GB (MB/s)	16.33	16.00	7.31	7.13	11.10	7.00
Viteză citire suită fișiere 26.9MB (MB/s)	6.72	3.84	4.48	4.48	3.84	3.84
Viteză scriere suită fișiere 26.9MB (kB/s)	378.87	1280.95	471.92	100.74	266.33	455.93
Note						
Sintetic	8.70	7.47	6.84	6.39	5.53	5.68
Transfer fișiere	6.59	6.70	5.02	4.41	4.78	4.07
Dotări	6	6	6	6	6	8
Verdict	7.37	6.94	5.85	5.36	5.20	5.11



Preț	52 Lei	52 Lei	51 Lei	51 Lei	138 Lei	58 Lei
Detalii tehnice						
Capacitate reală (GB)	3.76	3.76	3.81	3.84	3.76	3.76
Material de construcție	Metal, plastic	Metal, plastic	Plastic	Plastic	Metal	Metal, plastic
LED	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Software	USBNotebook	Nu	JetFlash Elite	Nu	USBNotebook	Nu
Accesorii	Prelungitor USB, șnur	Prelungitor USB, șnur	Șnur	Nu	Prelungitor USB, husă	Șnur
Dimensiuni (mm)	77.5x15.9x11.4	68x19x9	60x16.5x8.1	71.8x16.8x7.8	85x54x3	50x17.6x9.3
Greutate (g)	15	12	7	N/A	20	10
Rezultate teste						
Sandra 2008 Drive Index (MB/s)	18	18	12	14	18	18
Sandra 2008 Random Access Time (ms)	13	1	1	1	10	1
Sandra 2008 Endurance Factor	57.7	13.3	25	69	56.5	22
Sandra 2008 512B Read (kB/s)	279	272	190	287	158	150
Sandra 2008 512B Write (kB/s)	9.00	7.85	13.00	9.00	10.00	8.00
Sandra 2008 32kB Read (kB/s)	9478	9306	7391	8200	5815	5146
Sandra 2008 32kB Write (kB/s)	195	179	632	230	207	373
Sandra 2008 256kB Read (kB/s)	13952	13175	11439	13175	13026	12250
Sandra 2008 256kB Write (kB/s)	2953	2790	2453	2615	3115	2935
Sandra 2008 2MB Read (kB/s)	15360	14848	12732	14370	15087	14234
Sandra 2008 2MB Write (kB/s)	3174	3038	3891	5052	3447	3209
Sandra 2008 64MB Read (kB/s)	16384	15292	13107	14199	16384	14199
Sandra 2008 64MB Write (kB/s)	4369	3277	4369	5461	4369	4369
Viteză citire fișier 2.32GB (MB/s)	15.46	14.87	12.54	14.06	15.78	14.96
Viteză scriere fișier 2.32GB (MB/s)	3.77	3.54	5.88	5.74	3.90	3.87
Viteză citire suită fișiere 26.9MB (MB/s)	3.84	3.84	3.36	3.84	3.84	3.84
Viteză scriere suită fișiere 26.9MB (kB/s)	210.15	179.33	471.92	208.52	218.69	185.51
Note						
Sintetic	3.89	4.02	3.80	4.59	3.41	3.62
Transfer fișiere	2.88	2.76	3.25	3.02	2.93	2.82
Dotări	7	6	4	2	7	5
Verdict	3.70	3.58	3.55	3.55	3.53	3.36

A-Data PD7	Kingston DataTraveler 100	Super Talent USB Flash Drive	Kingston DataTraveler	Lexar Secure II Plus	A-Data PD14	Preț
						
159 Lei	85 Lei	79 Lei	92 Lei	99 Lei	59 Lei	
3.87	3.76	3.87	3.78	3.73	3.84	Detalii tehnice
Metal	Plastic	Plastic	Plastic	Plastic	Plastic	Capacitate reală (GB)
Da	Da	Da	Da	Da	Da	Material de construcție
Nu	Nu	Nu	Nu	Secure II	Nu	LED
Prelungitor USB	Agățătoare	Nu	Agățătoare	Nu	Prelungitor USB	Software
66x19x10	59.2x21.8x8.2	67.8x17.2x7.7	66.6x19.8x8.2	67.2x20.8x7.8	63.4x17.2x8.1	Accesorii
15	N/A	N/A	N/A	N/A	11	Dimensiuni (mm)
						Greutate (g)
						Rezultate teste
27	28	32	29	20	27	Sandra 2008 Drive Index (MB/s)
5	3	1	1	1	9	Sandra 2008 Random Access Time (ms)
10.6	15.2	37.5	9.2	74	28	Sandra 2008 Endurance Factor
217	268	271	276	275	169	Sandra 2008 512B Read (kB/s)
3.38	15.00	16.00	10.00	12.00	1.14	Sandra 2008 512B Write (kB/s)
9866	10294	9113	9726	10179	6039	Sandra 2008 32kB Read (kB/s)
211	1074	1103	654	419	69	Sandra 2008 32kB Write (kB/s)
21478	18731	15172	17523	18347	13380	Sandra 2008 256kB Read (kB/s)
1536	4565	3635	3439	2978	3132	Sandra 2008 256kB Write (kB/s)
26180	20617	16316	19251	20070	17374	Sandra 2008 2MB Read (kB/s)
5052	6793	6178	6895	4062	3447	Sandra 2008 2MB Write (kB/s)
27307	21845	16384	19661	20753	18569	Sandra 2008 64MB Read (kB/s)
12015	8738	7646	8738	4369	6554	Sandra 2008 64MB Write (kB/s)
26.36	20.35	15.89	19.01	19.66	27.61	Viteză citire fișier 2.32GB (MB/s)
16.33	8.52	6.88	8.99	3.92	6.70	Viteză scriere fișier 2.32GB (MB/s)
4.48	3.84	3.84	3.84	3.84	5.38	Viteză citire suită fișiere 26.9MB (MB/s)
184.24	538.00	611.00	407.57	77.07	66.09	Viteză scriere suită fișiere 26.9MB (kB/s)
						Note
4.47	4.98	5.35	5.10	5.28	3.40	Sintetic
5.35	4.37	3.97	4.12	2.98	4.26	Transfer fișiere
5	2	2	2	4	4	Dotări
4.96	4.38	4.32	4.30	4.00	3.89	Verdict

Mushkin USB Flash Drive	Kingmax Super Stick	PQI Traveling Disk U230	PQI Card Drive U505	PQI Traveling Disk U190	Preț
					
63 Lei	105 Lei	54 Lei	54 Lei	58 Lei	
3.76	3.84	3.76	3.76	3.76	Detalii tehnice
Plastic	Plastic	Plastic	Plastic	Plastic	Capacitate reală (GB)
Da	Nu	Da	Da	Da	Material de construcție
Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	LED
Agățătoare cu breloc	Curelușă, husă	Șnur	Nu	Șnur	Software
42.8x17.2x11.2	38.8x12.4x2.2	71.6x19x8.5	85x54x3.4	63.2x17x10.8	Accesorii
N/A	N/A	10	10,5	7,8	Dimensiuni (mm)
					Greutate (g)
					Rezultate teste
18	16	18	18	18	Sandra 2008 Drive Index (MB/s)
1	1	1	1	1	Sandra 2008 Random Access Time (ms)
62.3	27	28.3	11	29	Sandra 2008 Endurance Factor
146	110	136	274	145	Sandra 2008 512B Read (kB/s)
7.33	7.71	3.57	3.61	3.63	Sandra 2008 512B Write (kB/s)
4596	4345	4806	6863	4882	Sandra 2008 32kB Read (kB/s)
161	316	181	185	190	Sandra 2008 32kB Write (kB/s)
10180	11908	11371	13602	11661	Sandra 2008 256kB Read (kB/s)
3004	2773	1694	1737	1788	Sandra 2008 256kB Write (kB/s)
11708	15326	13619	14985	13687	Sandra 2008 2MB Read (kB/s)
3345	2389	1911	1980	2014	Sandra 2008 2MB Write (kB/s)
12015	15292	14199	14199	14199	Sandra 2008 64MB Read (kB/s)
4369	4369	2185	2185	2195	Sandra 2008 64MB Write (kB/s)
11.89	12.02	14.96	14.87	14.87	Viteză citire fișier 2.32GB (MB/s)
3.67	3.55	2.12	2.18	2.19	Viteză scriere fișier 2.32GB (MB/s)
2.98	3.84	3.84	3.36	3.36	Viteză citire suită fișiere 26.9MB (MB/s)
155.49	152.84	174.67	184.24	180.53	Viteză scriere suită fișiere 26.9MB (kB/s)
					Note
3.76	3.46	3.28	3.66	3.33	Sintetic
2.31	2.51	2.58	2.48	2.47	Transfer fișiere
3	3	3	2	3	Dotări
2.96	2.94	2.90	2.90	2.87	Verdict



GRAFICĂ ACCESIBILĂ

PC-UL DIN SUFRAGERIE

Sistemele gaming au, fără discuție, un segment de piață bine delimitat căruia i se adresează. De asemenea, mai există acel segment foarte mare alcătuit din cei care aleg configurații mainstream capabile însă de a rula cea mai mare parte a jocurilor în condiții satisfăcătoare. Odată cu începerea erei HD a luat însă naștere un nou segment: al PC-urilor destinate mediilor office și multimedia. Pentru a putea satisface toate nevoile utilizatorului, un astfel de sistem trebuie să aibă dimensiuni reduse, iar nivelul de zgomot trebuie să tindă către zero. Presupunând că timpul de funcționare va fi destul de mare, este recomandat și un consum de energie cât mai mic.

Datorită rezoluțiilor mari, formatul High Definition a îmbunătățit mult calitatea filmelor. Cu toate acestea, și cerințele de sistem au crescut. Astfel, dacă un film în format 480i/p sau 576i/p poate fi rulat pe aproape orice PC, un film la rezoluție 1080p necesită o configurație performantă. Cu toate acestea, investiția într-un sistem puternic care să fie utilizat numai pentru a viziona filme și pentru a fi utilizat în mediul office nu se justifică.

La scurt timp după implementarea tehnologiilor Pure Video în plăcile video NVIDIA și Unified Video Decoder în plăcile video ATI, acestea au început să fie oferite și de plăcile de bază cu interfață grafică dedicată. Conform producătorilor, aceste soluții pot rula conținut video HD indiferent de procesorul care echează platforma. În acest fel, cei doi producători încearcă să îndeplinească toate condițiile cerute de un PC pentru sufragerie: dimensiuni reduse, consum minim de energie și nivel de zgomot cât mai mic. Deși părea că a pierdut acest tren, Intel a anunțat recent că va avea în curând chipset-uri cu grafică integrată capabile să decodeze conținut video HD.

HDMI

High-Definition Multimedia Interface este o interfață utilizată pentru transmiterea semnalului video și a celui audio. Inițial, aceasta a fost implementată în televizoarele cu diagonale mari și în playere HD și nu părea a avea nicio tangență cu

PC-ul. Cu toate acestea, AMD a făcut primul pas în migrarea noului conector către PC prin familia de plăci video Radeon HD 2000. Exemplul a fost urmat de NVIDIA prin edițiile HDMI ale modelelor GeForce 8600GT și GeForce 8500GT. Trebuie însă amintit că acestea nu redirectionau și semnalul audio, așa cum se întâmplă în cazul modelelor Radeon. În continuare, conectorul HDMI a fost preluat și de plăcile de bază cu grafică integrată.

PROCEDURA DE TESTARE

Din dorința de a măsura capacitatea celor mai noi chipset-uri cu interfață grafică dedicată de a decoda conținut video HD, am ales două plăci de bază: GIGABYTE GA-MA78GM-S2H și ASUS P5N-MX. Pentru a evidenția cât mai bine accelerarea hardware oferită de unitățile de procesare grafică, ambele plăci au fost echipate cu unele dintre cele mai slabe procesoare disponibile pe piață: AMD Sempron LE-1100, respectiv Intel Celeron 430, oferite de ASBIS România. Cele două plăci au fost echipate cu 2GB memorie RAM GeIL Ultra DDR2-800, iar pentru alimentare am utilizat o sursă High Power de 560W cu watt-meter. Ambele procesoare au fost răcite de soluțiile box.

Testul principal a constat în rularea unui film HD 1080p cu ajutorul programului PowerDVD. Pentru monitorizarea încălzirii procesorului, am utilizat aplicația Task Manager oferită de Windows Vista. S-au mai rulat o serie de teste sintetice

precum PCMark Vantage sau SiSoft Sandra, dar și câteva jocuri la rezoluția 1024x768 și nivel mediu de detalii. La final, am măsurat consumul de energie al fiecărei platforme atât în idle, cât și în condiții de încărcare maximă, precum și temperaturile atinse de cele două procesoare. Pentru obținerea unei încărcări maxime am rulat simultan programe de stres pentru interfața grafică și pentru procesor.

Trebuie menționat că toate testele au fost rulate sub sistemul de operare Windows Vista, căruia i-a fost aplicat Service Pack 1.

GIGABYTE GA-MA78GM-S2H

Soluția propusă de GIGABYTE pentru PC-uri de mici dimensiuni dispune de chipset-ul cu care AMD s-a tot lăudat în ultima perioadă - 780G. Acestuia i se adaugă southbridge-ul AMD SB700. Deși chipset-urile care integrează și soluție grafică erau considerate produse entry level, noul model lansat de AMD este promovată ca fiind destinat segmentului mainstream. Dacă analizăm puțin acest nou chipset realizăm că soluțiile grafice integrate au suferit schimbări majore în ultimul timp. Astfel, placa de bază dispune de un adevărat procesor grafic compatibil DirectX 10, numit Radeon HD 3200. Mai mult, utilizatorului i se oferă acum posibilitatea de a folosi simultan două procesoare grafice datorită tehnologiei Hybrid CrossFire. Panoul din spate de care dispune GIGABYTE GA-MA78GM-S2H este destul de bogat, fiind ideal pentru un sistem multimedia. Astfel, sunt prezenți trei conectori video: D-Sub, DVI și HDMI. Mai merită amintite cele patru porturi USB, conectorul eSATA și conectorii FireWire, SPDIF și RJ45. Placa mai furnizează încă opt porturi USB și unul FireWire prin intermediul conectorilor interni. De asemenea, utilizatorul poate conecta până la cinci harddisk-uri SATA sau poate realiza configurații RAID 0, 1 sau 10. Răcirea celor două chipset-uri este realizată de două radiatoare de mici dimensiuni, iar VRM-ul nu este răcit, placa nefiind destinată pasionaților de overclocking. Etajul de alimentare este alcătuit din patru stagii și dispune de condensatori solizi. Cele patru slot-uri de memorie pot găzdui până la 16GB DDR2 1066MHz.

Consumul înregistrat de sursa High Power în idle a fost de 30W, iar în sarcină s-au măsurat un maxim de 56W. Procesorul Sempron a atins o temperatură maximă de 38 de grade C, iar turația ventilatorului a variat între 1800RPM și 2000RPM. Datorită procesorului destul de slab utilizat, în 3DMark06 s-au obținut numai 910 puncte, iar singurul joc care se poate juca (însă și acesta la limită) este Half Life 2: Lost Coast. La testul de accelerare hardware în cazul rulării de conținut video HD GIGABYTE GA-MA78GM-S2H s-a descurcat admirabil, încărcarea maximă a procesorului fiind de numai 35%. În continuare, am dezactivat accelerarea hardware din PowerDVD și am rulat din nou filmul. De data aceasta, încărcarea procesorului a fost de 100%, iar imaginea a fost sacadată și a prezentat artefacte. Pentru a măsura și mai bine performanțele tehnologiei AVIVO HD,

GIGABYTE GA-MA78GM-S2H



ASUS P5N-MX



Detalii tehnice

Socket	AM2+	LGA775
Chipset	AMD 780G/AMD SB700	GeForce 7050/nForce 610i
Memorie	DDR2 1066MHz	DDR2 800MHz
Conectori video	D-Sub, DVI, HDMI	D-Sub

Rezultate teste

Consum idle	30W	25W
Consum în sarcină	56W	50W
Temperatură CPU idle	31	30
Temperatură CPU sarcină	38	43
Turație ventilator CPU idle (RPM)	1800	2000
Turație ventilator CPU în sarcină (RPM)	2000	2000
3DMark06	910	310
PCMark Vantage	1646	1803
Video playback - VC-1 HD DVD	11.27	11.56
Încărcare CPU la rulare de conținut video HD 1080p	14%-35%	100%
Windows Vista Graphics	3.1	1
Windows Vista Gaming Graphics	3.4	1
SiSoft Sandra 2008 CPU	6311	8082
Dhrystone ALU (MIPS)		
SiSoft Sandra 2008 CPU Whetone iSSE3 (MFLOPS)	5714	5783
SiSoft Sandra 2008 Memory Bandwidth (MB/s)	3574	3520
Everest 4.20 Memory Read (MB/s)	4880	4188
Everest 4.20 Memory Write (MB/s)	4026	3633
Everest 4.20 Memory Latency (ns)	95.2	71.9
Everest 4.20 L2 Cache Latency (ns)	7.4	3.4
Half Life 2: Lost Coast	33.68	21.59
FEAR	15	7
S.T.A.L.K.E.R.	14.03	5.1

am rulat din nou filmul cu PowerDVD, iar în background am pornit o compresie video folosind VirtualDUB. Deși încărcarea procesorului a urcat rapid la 100%, rularea filmului HD s-a realizat în continuare fără probleme.

ASUS P5N-MX

Soluția propusă de ASUS este una mai modestă din punctul de vedere al dotărilor și are preț de achiziție mai mic, însă nu acesta este scopul testului. Panoul din spate dispune de patru porturi USB, un conector VGA de tip D-Sub, un port Paralel și unul Serial. Prin intermediul unor bracket-uri, utilizatorul mai poate beneficia de încă patru porturi USB. Placa dispune de numai două slot-uri de memorie, care pot găzdui până la 4GB DDR2 800MHz. Cu toate acestea, trebuie să apreciem dimensiunile mai mici decât în cazul modelului GIGABYTE. ASUS P5N-MX este dotată cu chipset-ul NVIDIA GeForce 7050. Ca și în cazul chipset-ului AMD, soluția grafică dedicată este considerată a fi un adevărat GPU. Placa dispune de un singur chip care este răcit de un radiator de mici dimensiuni.

Consumul de energie înregistrat a fost mai mic decât în cazul platformei AMD, însă acest lucru se justifică prin performanțele mai mici. Astfel, în

3DMark06 s-au obținut numai 310 puncte, iar Half Life 2: Lost Coast a rulat cu o medie de doar 21.59 cadre pe secundă. Utilizatorul poate îmbunătăți însă performanțele prin montarea unei plăci video pe interfața PCI-Express sau prin alegerea unui procesor mai performant. PowerDVD detectează tehnologia PureVideo și permite utilizatorului să activeze accelerarea hardware. Cu toate acestea, la rularea aceluiași film HD, încărcarea procesorului a fost de 100%, iar imaginea a fost sacadată și a prezentat artefacte.

Concluzie

GIGABYTE GA-MA78GM-S2H demonstrează că AMD a făcut o treabă excelentă prin dezvoltarea chipset-ului 780G, accelerarea hardware la redarea filmelor în format HD fiind evidentă. Pe de altă parte, GeForce 7050 de la NVIDIA nu s-a descurcat la decodarea conținutului video HD, reprezentând o soluție mai potrivită pentru mediul office. Astfel, AMD reușește să obțină un avantaj important în fața concurenței, oferind o soluție ideală pentru realizarea unui sistem multimedia. Cu siguranță, nu va trece mult timp, iar Intel și NVIDIA vor lansa soluții competitive.

Radu Bozga
radu.bozga@xtrempec.ro

NEMESIS Overdose XL

Tehnologia SLI de la NVIDIA a primit recent o îmbunătățire sub forma 3-way SLI ce permite conectarea a trei plăci video în paralel. Din păcate, numai plăcile video high end suportă această tehnologie, alegerea utilizatorilor fiind limitată momentan la GeForce 8800 Ultra și GeForce 8800GTX.

Luna aceasta am primit pentru teste un sistem bazat pe tehnologia 3-way SLI construit de pc-coolers.ro. Componentele alese sunt de top, sistemul fiind alcătuit din procesor Intel Core 2 Quad Extreme QX6850, 4x1GB Mushkin XP2-8500, placă de bază EVGA cu chipset nForce 780i SLI, trei plăci video EVGA GeForce 8800GTX, un harddisk Western Digital Raptor de 150GB și un harddisk Western Digital WD7500AAYS de 750GB, un DVD-writer ASUS, carcasa Akasa Eclipse 62 și o sursă Enermax Galaxy de 1000W. Pentru procesor este folosit un sistem de răcire cu apă. Circuitul sistemului de răcire cu apă este implementat într-un mod atipic. După preluarea căldurii de la procesor, aceasta este disipată prin intermediul unui radiator montat în partea frontală a carcasei, procesul fiind înlesnit de un ventilator de 120mm. Disiparea căldurii este îmbunătățită datorită aerului mai rece din exteriorul carcasei, însă tot aerul cald este evacuat în interiorul carcasei, acesta fiind un aspect negativ. Apa este apoi recirculată prin rezervor și pompă și direcționată către radiatorul din spatele carcasei, iar apoi către procesor, ciclul fiind reluat. Sistemele de răcire ale plăcilor video și al plăcii de bază sunt cele standard. Memoriile RAM sunt răcite de radiatoarele standard oferite de Mushkin. Consumul de curent se situează la un nivel ridicat. Pentru a oferi o ventilație mai bună, carcasa a fost modificată pentru a putea fi montate o serie de ventilatoare de 120mm. Astfel, în interiorul carcasei au fost montate două ventilatoare de 120mm care direcționează aerul către placa de bază și componentele montate pe ea, în special cel de jos care ventilează plăcile video. Pe panoul lateral este montat un ventilator de 120mm care scoate aerul cald din zona plăcilor video în afara carcasei.

Configurațiile 3-way SLI necesită o putere enormă de calcul din partea procesorului de



	3Way SLI (3xGeForce 8800GTX)	GeForce 8800GTX
Crysis 1280x1024	28.21	21.26
Crysis 1280x1024 AA/AF	27.88	14.88
Crysis 1600x1200	21.49	15.83
Crysis 1600x1200 AA/AF	21.11	11.08
Crysis 1920x1440	16.19	12.01
Crysis 1920x1440 AA/AF	15.9	8.41
World in Conflict 1280x1024	41	38
World in Conflict 1280x1024 AA/AF	37	32
World in Conflict 1600x1200	38	34
World in Conflict 1600x1200 AA/AF	35	27
World in Conflict 1920x1440	35	28
World in Conflict 1920x1440 AA/AF	32	22
CoH: Opposing Fronts 1280x1024	58	44.5
CoH: Opposing Fronts 1280x1024 AA/AF	57.9	40
CoH: Opposing Fronts 1600x1200	57.9	37.5
CoH: Opposing Fronts 1600x1200 AA/AF	58	33.7
CoH: Opposing Fronts 1920x1440	57.4	31.1
CoH: Opposing Fronts 1920x1440 AA/AF	56.2	26.9
Unreal Tournament III 1280x1024	120.52	122.03
Unreal Tournament III 1280x1024 AA/AF	112.56	88.43
Unreal Tournament III 1600x1200	118.53	108.52
Unreal Tournament III 1600x1200 AA/AF	111.8	60.36
Unreal Tournament III 1920x1440	119.46	95.97
Unreal Tournament III 1920x1440 AA/AF	110.81	47.13
3DMark 2006 default	18997	12953
Note		
Performanta: 10.00	Configurare: 8.50	Asamblare: 9.00
Pret 15597 Lei	Garantie N/A	Contact pc-coolers.ro

Verdict 9.17

sistem, cel cu care este dotat acest sistem fiind supratăcat la 3.91GHz folosind un voltaj de funcționare de 1.65V. Voltajul maxim recomandabil pentru procesoarele Intel Core 2 pe 65nm este de 1.55V, însă consumul procesorului folosit în overclocking este într-atât de mare încât voltajul real raportat de placa de bază este cu aproximativ 0.1V mai mic decât valoarea setată. Frecvența de funcționare a memoriilor RAM este de 800MHz folosind latențele 4-4-3-10-1T. Plăcile video nu au fost supratăcate.

Performanțele înregistrate în teste sunt foarte bune, însă scalarea lasă de dorit chiar și la rezoluții mari în unele cazuri. Cel mai semnificativ spor înregistrat a fost în Unreal Tournament III la rezoluția de 1920x1440 pixeli cu antialiasing 4x și anisotropic filtering 8x, performanța oferită de cele trei plăci grafice GeForce 8800GTX fiind cu aproximativ 135% mai mare decât cu o singură

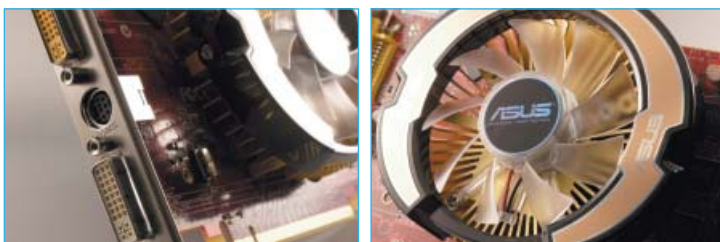


placă. Un record negativ a fost înregistrat tot în Unreal Tournament III la rezoluția de 1280x1024, ansamblul de trei plăci video obținând mai puține cadre pe secundă decât în cazul folosirii unui singur GeForce 8800GTX. Configurația 3-way SLI nu a putut rula la un framerate acceptabil Crysis la rezoluții mai mari de 1280x1024 folosind setările de calitate Very High, dezamăgind din acest punct de vedere. În World in Conflict sporul de performanță oferit este foarte mic, 45% în cel mai bun caz, însă permite rularea fluentă chiar și la rezoluții foarte mari. În 3DMark 2006 scorul obținut este cu doar 46% mai mare decât în cazul folosirii unei singure plăci grafice.

CONCLUZIE

Performanța oferită de sistemul pc-coolers este foarte bună, însă căldura emanată de componente nu este înlăturată destul de eficient din carcasa. De asemenea, se simte nevoia instalării de sisteme de răcire cu apă pe plăcile video. Spațiul disponibil între acestea este insuficient pentru a folosi sistemele de răcire standard într-un mod eficient. Configurațiile 3-way SLI nu sunt viabile, sporul de performanță oferit fiind modest în majoritatea cazurilor. Costurile de achiziționare ale unei asemenea platforme sunt prohibitive, iar disponibilitatea plăcilor grafice care suportă această tehnologie este redusă până la apariția plăcilor high end din noua generație. Asemenea configurații reprezintă o soluție pentru cei care doresc obținerea unui framerate ridicat la rezoluții de 1920x1440 pixeli sau mai mult folosind antialiasing și anisotropic filtering, atât timp cât costurile ridicate nu reprezintă o problemă.

ASUS EAH3870 TOP 512MB



EAH3870 TOP reprezintă cel mai performant Radeon HD 3870 oferit de ASUS.

PCB-ul a fost reproiectat în totalitate, alături de VRM-ul plăcii. Colțurile au fost rotunjite, acesta fiind un aspect benefic. Nucleul grafic RV670 dispune de 320 de procesoare unificate de shader și este tactat la 850MHz. Cei 512MB GDDR4 marca Hynix de 0.8ns funcționează la 2286MHz. Interfața cu memoria grafică este pe 256 biți. Sistemul de răcire folosit este identic cu cel al modelului EAH3850 TOP, cu mențiunea că radiatorul de pe VRM este semnificativ mai mare. Chip-urile de memorie GDDR4 nu beneficiază de răcire, încălzindu-se puternic. Se remarcă în mod negativ folosirea unui compus termo-adeziv

ca agent de transfer termic. Temperaturile înregistrate la frecvențele implicite sunt de 35°C în idle și 76°C în full load.

În overclocking am reușit doar mărirea frecvenței nucleului grafic cu 50MHz. Este necesară montarea unui sistem de răcire pe memorii pentru a asigura stabilitatea acestora în overclocking. În 3DMark 2006 s-au obținut 12237 puncte. Bundle-ul este compus din adaptor de alimentare, cablu TV-OUT, adaptor DVI-to-VGA, adaptor DVI-to-HDMI, punte CrossFire și jocul Company of Heroes: Opposing Fronts complet.

CONCLUZIE

ASUS EAH3870 TOP 512MB este o alternativă pentru cei care doresc o placă grafică performantă.

Preț	Garanție	Contact
939 Lei	36 luni	Partenerii ASUS România

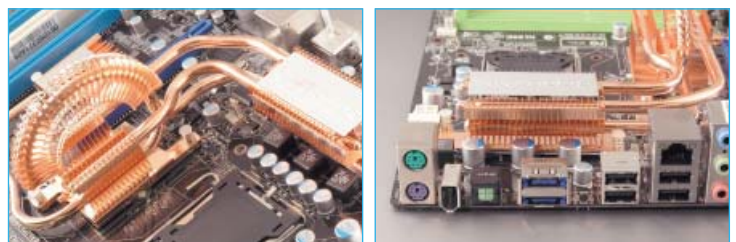
Detalii tehnice

Chipset: RV670 (Radeon HD 3870) • Memorie: 512MB GDDR4 0.8ns • Frecvențe de funcționare GPU/Memorie: 850MHz/2286MHz • Interfață: PCI-Express 2.0 16x • Bus memorie: 256 biți • Conectori: HDTV-OUT, 2xDual-Link DVI • Jocuri: CoH: Opposing Fronts • Software: - • Extra: -

Teste			
S.T.A.L.K.E.R. 1280x1024	134.74	Company of Heroes 1280x1024	141.4
S.T.A.L.K.E.R. 1600x1200	103.93	Company of Heroes 1600x1200	117.5
S.T.A.L.K.E.R. 1280x1024 4xAA	118.43	Company of Heroes 1280x1024 4xAA	129.1
S.T.A.L.K.E.R. 1600x1200 4xAA	96.55	Company of Heroes 1600x1200 4xAA	108.7
HL2: Lost Coast 1280x1024	198.71	Supreme Commander 1280x1024	50.211
HL2: Lost Coast 1600x1200	190.33	Supreme Commander 1600x1200	41.262
HL2: Lost Coast 1280x1024 4xAA	183.21	Supreme Commander 1280x1024 4xAA	39.400
HL2: Lost Coast 1600x1200 4xAA	166.88	Supreme Commander 1600x1200 4xAA	33.799
AquaMark3 Default	138105	3DMark06 Default	12041

Performanțe			6.41
Jocuri: 6.28	Sintetice: 6.46	Dotări: 7.00	

MSI P7N SLI Platinum



P7N SLI Platinum este implementarea de top a chipset-ului nForce 750i SLI oferită de MSI.

Sistemul de răcire cu care este dotat acest model este construit integral din cupru. Radiatoarele de pe VRM, northbridge, southbridge și chip-ul PCI-Expander sunt conectate prin intermediul unor heatpipe-uri din cupru. Sunt oferite trei sloturi PCI-Express 16x, două dintre ele funcționând numai în mod 8x fizic. Unul dintre slot-urile PCI-Express, care funcționează doar în mod 8x fizic este implementat folosind un chip PCI-E Expander. VRM-ul acestui model dispune de patru stagii și se încălzește puternic în cazul folosirii procesoarelor Extreme Edition. Sunt folosiți numai condensatori solizi pentru a oferi o fiabilitate sporită în timp. Printre conectorii ce alcătuiesc back panel-ul este oferit și un buton pentru Clear CMOS, foarte util

pentru overclocking. Codec-ul audio high-definition folosit este Realtek ALC888. Se remarcă prezența unui al doilea conector IDE și a trei conectori de alimentare pentru ventilatoare auxiliare.

Opțiunile de overclocking oferite în BIOS sunt satisfăcătoare, dar implementarea lor nu este la fel de bună, utilizarea fiind anevoioasă. Bus-ul maxim pe care l-am putut atinge prin overclocking este de 310MHz, corespunzător unei frecvențe reale a procesorului de 3100MHz. Sistemul de răcire se încinge puternic. De aceea, este recomandată o carcasă care să ofere un flux de aer foarte bun pentru a răci radiatoarele de pe VRM și northbridge.

CONCLUZIE

P7N SLI Platinum este o alternativă accesibilă pentru o platformă SLI de ultimă generație.

Preț	Garanție	Contact
469 Lei	36 luni	PCCenter.ro

Detalii tehnice

Socket: LGA 775 • Chipset: nForce 750i SLI + nForce 430i • FSB: 1333MHz • Sloturi: 3xPCI-Express x16, 2xPCI • Memorie/capacitate: DDR2-800/4x • Conectori: 8xUSB, 2xFireWire, 1xGigabit LAN, 1xS/PDIF, 1xRCA, 2xeSATA • ATA: 4xSATAII, 2xATA133, 2xeSATA • Extra: Back Panel Clear CMOS

Teste					
Company of Heroes 800x600	168.4	180.3	PCMark05	7632	8397
S.T.A.L.K.E.R 800x600	524.11	639.88	PCMark05 CPU	8488	9991
Half Life 2 - Lost Coast 640x480	173.32	194.69	PCMark05 HDD	4062	4070
Supreme Commander 1024x768	53.633	54.138	SiSoftSandra 2005 Mem. MB/s	5653	6430
3DMark06	9823	10049	Arhivare WinAce	223	203

Performanțe			8.79
Performanță: 7.23	Overclocking: 1.22	Dotări: 0.34	

ASUS EAH3650 TOP 256MB



ASUS oferă o versiune supratactată de Radeon HD 3650 cu 256MB prin EAH3650 TOP.

PCB-ul plăcii a fost reproiectat, iar sistemul de răcire a fost înlocuit cu unul construit de ASUS, denumit Glaciator. Dimensiunile acestuia sunt mai mici decât ale coolerelor ASUS Glaciator folosite pe modelele mai scumpe, diametrul ventilatorului fiind de 65mm față de 75mm. Chipurile de memorie RAM nu beneficiază de răcire dedicată. Sunt folosiți numai condensatori solizi. Nucleul RV635 ce motorizează acest model este tactat la 800MHz. Cei 256MB GDDR3 marca Qimonda la 1.2ns sunt tactați la 1800MHz. Interfața cu memoria grafică este pe 128 biți. Bundle-ul plăcii nu este spectaculos. ASUS oferă un ghid de instalare

rapidă, cablu pentru funcția TV-OUT a plăcii, adaptor DVI-to-VGA, adaptor DVI-to-HDMI, CD cu drivere și CD cu manualul plăcii în format electronic.

Temperaturile înregistrate la frecvențele implicite sunt de 58°C în full load și 40°C în idle. Prin overclocking, am obținut 900MHz pentru nucleul grafic și 2050MHz pentru memoria RAM. La aceste frecvențe, temperatura nucleului grafic a atins 60°C în full load și 45°C în idle. De asemenea, am obținut 5907 puncte în 3DMark06 în overclocking.

CONCLUZIE

ASUS EAH3650 TOP 256MB se adresează celor care doresc o placă accesibilă și cu performanțe bune.

Preț	Garanție	Contact
339 Lei	36 luni	Partenerii ASUS România

Detalii tehnice

Chipset: RV635 (Radeon HD 3650) · Memorie: 256MB GDDR3 1.2ns · Frecvențe de funcționare GPU/Memorie: 800MHz/1800MHz · Interfață: PCI-Express 2.0 16x · Bus memorie: 128 biți · Conectori: HDTV-OUT, 2xDual-Link DVI · Jocuri: - · Software: - · Extra: -

Teste

S.T.A.L.K.E.R. 1280x1024	52.82	Company of Heroes 1280x1024	61.6
S.T.A.L.K.E.R. 1600x1200	39.32	Company of Heroes 1600x1200	43.8
S.T.A.L.K.E.R. 1280x1024 4xAA	36.44	Company of Heroes 1280x1024 4xAA	42.4
S.T.A.L.K.E.R. 1600x1200 4xAA	27.12	Company of Heroes 1600x1200 4xAA	31.2
HL2: Lost Coast 1280x1024	139.84	Supreme Commander 1280x1024	22.816
HL2: Lost Coast 1600x1200	114.36	Supreme Commander 1600x1200	17.967
HL2: Lost Coast 1280x1024 4xAA	85.13	Supreme Commander 1280x1024 4xAA	19.315
HL2: Lost Coast 1600x1200 4xAA	64.42	Supreme Commander 1600x1200 4xAA	13.657
AquaMark3 Default	114636	3DMark06 Default	5334

Performanțe

Jocuri: 2.69 Sintetice: 4.20 Dotări: 5.00

3.37

Myria DFR15SG-1



Myria DFR15SG-1 este un laptop accesibil produs de unul dintre integratorii locali.

Datorită display-ului de 15" în format 5:4, barebone-ul folosit pentru Myria DFR15SG-1 pare unul de generație veche. De asemenea, calitatea plasticului folosit pentru acesta este mediocră. Cu toate acestea, trebuie apreciată rigiditatea sa. În interiorul carcasei, găsim un procesor Core 2 Duo T5250 și iGB memorie RAM DDR2 667MHz. Pentru stocarea datelor, producătorul a instalat un harddisk Fujitsu de 200GB și 5400RPM, în timp ce interfața grafică este asigurată de soluția Intel GMA X3100. În ciuda design-ului simplu, laptop-ul dispune de trei conectori video: D-Sub, HDMI și S-Video. Cu toate acestea, nu dispune de webcam sau de tastatură numerică.

În ciuda acumulatorului de capacitate destul de mică, laptop-ul a înregistrat o autonomie de peste două ore la rularea unui film de pe DVD. Performanțele înregistrate sunt în ton cu configurația sistemului. Astfel, în 3DMark06 s-a obținut un scor de numai 432 de puncte, iar lățimea de bandă cu memoria măsurată de SiSoft Sandra a fost de 3184MB/s. În SYSMark 2007, s-au obținut 59 de puncte, iar în PCMark Vantage scorul a fost de 1770 de puncte. Din păcate, ecranul oferă o rezoluție de numai 1024x768, iar imaginea este cam întunecată și puțin ștersă.

CONCLUZIE

Myria DFR15SG-1 se adresează celor care caută un laptop accesibil și nu au pretenții prea mari în ceea ce privește design-ul sau performanța.

Preț	Garanție	Contact
2199 Lei	24 luni	Media Galaxy

Detalii tehnice

Procesor: Intel Core 2 Duo T5250 · Memorie: 1GB DDR2 667MHz · Interfață grafică: Intel GMA X3100 · Display: 15" XGA 1024x768 · HDD: Fujitsu MHW2120BH 200GB · Unitate optică: Samsung SN-S082H · Conectori: D-Sub, HDMI, S-Video, RJ-11, RJ-45, FireWire, 4xUSB · WLAN: 802.11b/g · Dimensiuni: 347x281.2x34.7 · Greutate: N/A

Teste

Autonomie multimedia (min)	142	SYSMark 2007	59
3DMark06	432	WinRAR 3.71 (KB/s)	497
HL2: Lost Coast 1280x800 (FPS)	5.35	Cinebench R10 x CPU (s)	311
PCMark Vantage	1770	Everest Memory Read (MB/s)	4441
Video playback VC-1 HD DVD (FPS)	19.91	Everest Memory Write (MB/s)	3025
Audio Transcoding MP3-WMA (MB/s)	0.22	Sandra 2008 Memory (MB/s)	3184
HDD Application Loading (MB/s)	1.57	Sandra 2008 HDD (MB/s)	31

Performanțe

Performanță: 3.54 Autonomie: 4.73 Dotări: 5.0

4.59



XPS

GELOS?

VREȚI ȘI DVS. UNUL?

XPS M1330 este un notebook cu adevărat portabil. Cum am reușit să îl facem atât de subțire? Afișajul LED opțional utilizează 32 de LED-uri albe minuscule pentru un ecran extrem de luminos și de subțire. Cu o greutate inițială proiectată de numai 1,8 kg (4 lb.) și echipat cu tehnologii de generație următoare, precum unitate optică cu încărcare prin slot, conexiune HDMI, cititor biometric de amprente pentru un grad sporit de securitate, notebook-ul XPS M1330 este cel mai bun dintre cei mai buni în domeniul tehnologiei de vârf. Noi am redefinit spiritul cool.

XPS M1330

- Procesor Intel® Core™2 Duo T7250 (memorie cache de nivel 2, 2.00 GHz, FSB de 800 MHz)
- Windows Vista™ Ultimate original
- Memorie SDRAM DDR2 Dual Channel de 667 MHz de până la 4 GB
- Afișaj WXGA UltraSharp™ de 13,3" cu tehnologie TrueLife™ (disponibil cu cameră de 2,0 MP)
- Greutate: începând de la 1,8 kg



CALCULATORUL DVS. ESTE AICI



LASTING System
București, B-dul Dimitrie Pompeiu nr. 8, 021-2425345
Timișoara, Str. Oedip nr. 2, 0256-201278
www.lasting.ro, contact@lasting.ro

Gainward BLISS 8800GS PCX 384MB



Gainward oferă un model reproiectat de GeForce 8800GS prin BLISS 8800GS PCX 384MB.

Frecvențele de funcționare sunt mărite atât pentru nucleul grafic, cât și pentru memoria RAM, fiind cu 25MHz, respectiv 100MHz mai mari. Sistemul de răcire folosit este identic cu cel al modelului Gainward GeForce 9600GT prezentat în numărul anterior. Nucleul grafic este răcit de un radiator din aluminiu anodizat de mari dimensiuni dotat cu un ventilator de 70mm. Memoria grafică este răcită de o placă de aluminiu de dimensiuni destul de mici. Din păcate, ventilatorul este întotdeauna turat la maxim, zgomotul produs fiind destul de mare. Cele șase chip-uri de memorie oferă o cantitate de 384MB de

memorie grafică, comunicând cu nucleul grafic pe o interfață pe 192 biți. Conectorii oferți de acest model constau în conector TV-OUT, HDMI și un singur conector Dual-Link DVI. Bundle-ul oferit constă în manual, CD cu drivere, adaptor pentru alimentare și cabluri TV-OUT.

Frecvențele maxime obținute în overlocking sunt de 700MHz pentru nucleul grafic, 1750MHz pentru procesoarele unificate de shader și 1900MHz pentru memoria grafică. Temperaturile înregistrate au fost foarte bune, însă temperatura nu poate fi monitorizată prin software.

CONCLUZIE

Gainward BLISS 8800GS PCX 384MB se recomandă celor care doresc un raport performanță/preț bun.

GIGABYTE GV-RX385512H



GIGABYTE oferă prin GV-RX385512H o versiune reproiectată de Radeon HD 3850 cu 512MB.

Primul aspect care se remarcă la GV-RX385512H este sistemul de răcire cu care este dotat. Nucleul grafic este răcit de un cooler ZALMAN VF700AlCu. Din păcate, acesta este atașat de nucleul grafic folosind o pastă termo-adezivă, fiind aproape imposibilă înlăturarea cooler-ului fără avarierea chip-ului. Chip-urile de memorie și VRM-ul plăcii nu beneficiază de răcire, însă nu se încălzesc destul de puternic la frecvențe standard pentru a necesita radiatoare. Acest model este dotat cu 512MB de memorie grafică și dispune de o interfață cu aceasta pe 256 biți. Frecvența de funcționare a nucleului grafic este cea standard,

de 669MHz. Memoriile grafice GDDR3 Hynix 1.4ns sunt tactate la doar 1400MHz față de 1669MHz standard, impactul asupra performanței resimțându-se.

La frecvențele implicite temperaturile înregistrate au fost foarte bune, 33°C în idle și 53°C în full load pentru nucleul grafic. Frecvențele maxime atinse stabil în overlocking au fost de 730MHz pentru nucleu și de 1800MHz pentru memoria grafică. Temperaturile înregistrate au fost de 48°C în idle și 58°C în full load, obținându-se 11301 puncte în 3DMark 2006.

CONCLUZIE

GIGABYTE GV-RX385512H reprezintă o alternativă pentru cei care doresc o placă performantă la un preț bun.

Preț	Garanție	Contact
499 Lei	36 luni	IT Direct

Detalii tehnice

Chipset: G92GS (GeForce 8800GS) · Memorie: 384MB GDDR3 · Frecvențe de funcționare GPU/Memorie: 575MHz/1700MHz · Interfață: PCI-Express 2.0 16x · Bus memorie: 192 biți · Conectori: HDTV-OUT, Dual-Link DVI, HDMI · Jocuri: - · Software: - · Extra: -

Teste			
S.T.A.L.K.E.R. 1280x1024	129.43	Company of Heroes 1280x1024	140.5
S.T.A.L.K.E.R. 1600x1200	91.58	Company of Heroes 1600x1200	110.5
S.T.A.L.K.E.R. 1280x1024 4xAA	113.21	Company of Heroes 1280x1024 4xAA	125.1
S.T.A.L.K.E.R. 1600x1200 4xAA	83.45	Company of Heroes 1600x1200 4xAA	101.5
HL2: Lost Coast 1280x1024	183.33	Supreme Commander 1280x1024	47.838
HL2: Lost Coast 1600x1200	169.65	Supreme Commander 1600x1200	38.472
HL2: Lost Coast 1280x1024 4xAA	167.86	Supreme Commander 1280x1024 4xAA	40.481
HL2: Lost Coast 1600x1200 4xAA	152.93	Supreme Commander 1600x1200 4xAA	32.203
AquaMark3 Default	146913	3DMark06 Default	10709

Performanțe			
Jocuri: 5.89	Sintetice: 6.35	Dotări: 5.50	5.99

Preț	Garanție	Contact
619 Lei	36 luni	Partenerii GIGABYTE România

Detalii tehnice

Chipset: RV670 (Radeon HD 3850) · Memorie: 512MB GDDR3 1.4ns · Frecvențe de funcționare GPU/Memorie: 669MHz/1400MHz · Interfață: PCI-Express 2.0 16x · Bus memorie: 256 biți · Conectori: HDTV-OUT, 2xDual-Link DVI · Jocuri: Neverwinter Nights 2 · Software: - · Extra: -

Teste			
S.T.A.L.K.E.R. 1280x1024	116.69	Company of Heroes 1280x1024	119.5
S.T.A.L.K.E.R. 1600x1200	85.97	Company of Heroes 1600x1200	92.5
S.T.A.L.K.E.R. 1280x1024 4xAA	110.93	Company of Heroes 1280x1024 4xAA	110.3
S.T.A.L.K.E.R. 1600x1200 4xAA	81.41	Company of Heroes 1600x1200 4xAA	85.2
HL2: Lost Coast 1280x1024	192.61	Supreme Commander 1280x1024	38.334
HL2: Lost Coast 1600x1200	178.18	Supreme Commander 1600x1200	31.003
HL2: Lost Coast 1280x1024 4xAA	167.31	Supreme Commander 1280x1024 4xAA	35.804
HL2: Lost Coast 1600x1200 4xAA	141.72	Supreme Commander 1600x1200 4xAA	28.824
AquaMark3 Default	135853	3DMark06 Default	10177

Performanțe			
Jocuri: 5.35	Sintetice: 5.94	Dotări: 7.50	5.74

Gainward

BLISS 9600GT PCX Golden Sample 512MB



Gainward oferă prin BLISS 9600GT PCX Golden Sample 512MB o versiune supratacată de GeForce 9600GT.

PCB-ul a fost reproiectat. Sistemul de răcire folosit de Gainward pentru acest model este diferit de cel standard de asemenea, ocupând două sloturi în carcasă. Baza cooler-ului și cele două heatpipe-uri sunt construite din cupru. Sunt folosite lamele din aluminiu pentru disiparea eficientă a căldurii, alături de un ventilator de 70mm. Chip-urile de memorie grafică sunt răcite cu ajutorul unui radiator din aluminiu. Frecvențele de funcționare sunt de 700MHz pentru nucleul grafic, 1750MHz pentru procesoarele unificate de shader și 2000MHz pentru cei 512MB de memorie GDDR3. Interfața cu

memoria grafică este pe 256 de biți. Se remarcă dotarea acestui model cu nu mai puțin de cinci conectori, doi Dual-Link DVI, un HDMI, un Display Port și un conector S/PDIF.

Temperaturile înregistrate la frecvențele implicite sunt de 34°C în idle și de 48°C în full load, în overclocking obținându-se 38°C în idle și 52°C în full load. Frecvențele maxime atinse stabil în overclocking sunt de 765MHz pentru nucleul grafic, 1912MHz pentru procesoarele unificate de shader și 2120MHz pentru memoria grafică.

CONCLUZIE

Gainward BLISS 9600GT PCX Golden Sample 512MB se adresează celor care doresc un GeForce 9600GT cu performanțe și dotări deosebite.

Pret	Garanție	Contact
664 Lei	36 luni	IT Direct

Detalii tehnice

Chipset: G94GT (GeForce 9600GT) · Memorie: 512MB GDDR3 · Frecvențe de funcționare GPU/Memorie: 700MHz/2000MHz · Interfață: PCI-Express 2.0 16x · Bus memorie: 256 biți · Conectori: HDTV-OUT, Dual-Link DVI, HDMI, Display Port, S/PDIF · Jocuri: Tomb Raider Anniversary

Teste

S.T.A.L.K.E.R. 1280x1024	160.57	Company of Heroes 1280x1024	129.7
S.T.A.L.K.E.R. 1600x1200	115.18	Company of Heroes 1600x1200	99.7
S.T.A.L.K.E.R. 1280x1024 4xAA	132.43	Company of Heroes 1280x1024 4xAA	106.5
S.T.A.L.K.E.R. 1600x1200 4xAA	94.81	Company of Heroes 1600x1200 4xAA	80.2
HL2: Lost Coast 1280x1024	184.66	Supreme Commander 1280x1024	46.723
HL2: Lost Coast 1600x1200	180.01	Supreme Commander 1600x1200	38.950
HL2: Lost Coast 1280x1024 4xAA	150.61	Supreme Commander 1280x1024 4xAA	40.669
HL2: Lost Coast 1600x1200 4xAA	115.96	Supreme Commander 1600x1200 4xAA	33.702
AquaMark3 Default	149841	3DMark06 Default	11782

Performanțe

Jocuri: 5.85 Sintetice: 6.69 Dotări: 7.00

6.22

ASUS

EN9600GT 512MB



ASUS oferă prin EN9600GT 512MB o implementare de GeForce 9600GT.

PCB-ul este identic cu cel standard, cu o singură excepție, este colorat albastru. Sistemul de răcire folosit de ASUS diferă de cel standard, fiind folosit modelul ASUS Glaciator cu un ventilator de 75mm. Memoria grafică și VRM-ul nu beneficiază de sisteme de răcire dedicate. Nucleul G94 care motorizează plăcile grafice GeForce 9600GT dispune de 64 de procesoare unificate de shader. Frecvențele de lucru ale acestui model sunt cele standard, 650MHz pentru nucleul grafic, 1625MHz pentru procesoarele unificate de shader și 1800MHz pentru memoria grafică. Bundle-ul oferit de ASUS constă în CD cu drivere, CD cu manualul plăcii în format digital,

cablu TV-OUT, adaptor de alimentare, adaptor DVI-to-VGA, adaptor DVI-to-HDMI și un cablu audio.

Din păcate, nu poate fi monitorizată temperatura nucleului grafic sau modificată turația ventilatorului prin intermediul driverelor. Prin overclocking, EN9600GT 512MB a atins 765MHz pentru nucleul grafic, 1912MHz pentru procesoarele unificate de shader și 2100MHz pentru memoria grafică. Scorul obținut în 3DMark06 a fost de 12323 de puncte. Chip-urile de memorie și VRM-ul se încălzesc puternic în overclocking.

CONCLUZIE

EN9600GT reprezintă o alternativă pentru cei care doresc o soluție mainstream de generație nouă.

Pret	Garanție	Contact
759 Lei	36 luni	Partenerii ASUS România

Detalii tehnice

Chipset: G94GT (GeForce 9600GT) · Memorie: 512MB GDDR3 · Frecvențe de funcționare GPU/Memorie: 650MHz/1800MHz · Interfață: PCI-Express 2.0 16x · Bus memorie: 256 biți · Conectori: HDTV-OUT, 2xDual-Link DVI · Jocuri: - · Software: - · Extra: -

Teste

S.T.A.L.K.E.R. 1280x1024	143.80	Company of Heroes 1280x1024	120.6
S.T.A.L.K.E.R. 1600x1200	107.15	Company of Heroes 1600x1200	92.1
S.T.A.L.K.E.R. 1280x1024 4xAA	118.92	Company of Heroes 1280x1024 4xAA	98.8
S.T.A.L.K.E.R. 1600x1200 4xAA	88.75	Company of Heroes 1600x1200 4xAA	74.3
HL2: Lost Coast 1280x1024	181.63	Supreme Commander 1280x1024	43.146
HL2: Lost Coast 1600x1200	162.33	Supreme Commander 1600x1200	32.498
HL2: Lost Coast 1280x1024 4xAA	138.88	Supreme Commander 1280x1024 4xAA	40.668
HL2: Lost Coast 1600x1200 4xAA	105.71	Supreme Commander 1600x1200 4xAA	30.364
AquaMark3 Default	144450	3DMark06 Default	11075

Performanțe

Jocuri: 5.38 Sintetice: 6.38 Dotări: 5.00

5.64

GIGABYTE GV-NX96T512H-B



GIGABYTE oferă prin GV-NX96T512H-B o implementare standard de GeForce 9600GT cu 512MB.

Design-ul PCB-ului și sistemul de răcire folosit sunt cele de referință. Frecvențele de funcționare respectă și ele valorile recomandate de NVIDIA: 650MHz pentru nucleul grafic G94, 1625MHz pentru cele 64 de procesoare unificate de shader și 1800MHz pentru cei 512MB de memorie grafică GDDR3. Interfața cu memoria este pe 256 biți. Bundle-ul cu care este livrată placa este compus din CD cu drivere, manual, ghid de instalare rapidă, cablu pentru funcția TV-OUT a plăcii, două adaptoare DVI-to-VGA și un adaptor de alimentare de la două mufe MOLEX la una PCI-Express cu șase pini. Din păcate, nu este livrat și un

adaptor DVI-to-HDMI.

Temperaturile înregistrate la frecvențele implicite au fost de 44°C în idle și de 67°C în full load. Prin overclocking, am obținut în condiții de stabilitate perfectă 730MHz pentru nucleul grafic, 1825MHz pentru procesoarele unificate de shader și 2150MHz pentru memoria grafică. Temperaturile înregistrate la aceste frecvențe au fost de 46°C în idle și de 69°C în full load. Scorul obținut în 3DMark 2006 în aceste condiții a fost de 12124 puncte.

CONCLUZIE

GIGABYTE GV-NX96T512H-B reprezintă o alternativă pentru cei care doresc un GeForce 9600GT cu 512MB care respectă design-ul de referință.

MSI GX600E-051EU



MSI îmbunătățește performanțele laptop-ului de jocuri GX600 prin echiparea sa cu un procesor Core 2 Duo T7700.

Pentru realizarea carcasei, MSI a folosit un plastic de lucios care dă impresia de calitate superioară. Cu toate acestea, praful și amprente sunt scoase în evidență. Cele două grile de culoare roșie care acoperă difuzoarele, precum și însemnele tribale delimitează clar segmentul de piață căruia i se adresează acest notebook. Pachetul conține toate accesoriile de care are nevoie un pasionat de jocuri: mouse optic cu DPI reglabil, rucsac pentru laptop și căști. Cei patru conectori USB sunt amplasați în lateralele laptop-ului. Conectarea unui display extern se poate realiza folosind unul dintre următorii conectori: D-SUB, HDMI sau S-Video.

Palm rest-ul nu se încălzește aproape deloc, remarcând-se însă o încălzire în zona de sub ecran. În modul standard, nivelul de zgomot este imperceptibil, însă la activarea modului Turbo laptop-ul devine foarte gălăgios. Datorită componentelor puternice, autonomia înregistrată de GX600E-051EU este de numai 96 de minute. Pentru testarea performanței am utilizat frecvența procesorului oferită de modul Turbo - 2.6GHz. Astfel, în 3DMark06 am obținut 3334 de puncte, iar HL2: Lost Coast a rulat la rezoluția 1280x800 cu o medie de 103.7 cadre pe secundă.

CONCLUZIE

MSI GX600E-051EU se adresează pasionaților de jocuri, pentru care performanța joacă un rol foarte important.

Preț	Garanție	Contact
619 Lei	36 luni	Partenerii GIGABYTE România

Detalii tehnice

Chipset: G94GT (GeForce 9600GT) · Memorie: 512MB GDDR3 · Frecvențe de funcționare GPU/Memorie: 650MHz/1800MHz · Interfață: PCI-Express 2.0 16x · Bus memorie: 256 biți · Conectori: HDTV-OUT, 2xDual-Link DVI · Jocuri: - · Software: - · Extra: -

Teste				
S.T.A.L.K.E.R. 1280x1024	144.97	Company of Heroes 1280x1024	122.9	
S.T.A.L.K.E.R. 1600x1200	106.91	Company of Heroes 1600x1200	92.1	
S.T.A.L.K.E.R. 1280x1024 4xAA	119.37	Company of Heroes 1280x1024 4xAA	99.2	
S.T.A.L.K.E.R. 1600x1200 4xAA	86.51	Company of Heroes 1600x1200 4xAA	74.7	
HL2: Lost Coast 1280x1024	178.49	Supreme Commander 1280x1024	43.560	
HL2: Lost Coast 1600x1200	164.29	Supreme Commander 1600x1200	32.809	
HL2: Lost Coast 1280x1024 4xAA	140.71	Supreme Commander 1280x1024 4xAA	40.018	
HL2: Lost Coast 1600x1200 4xAA	107.07	Supreme Commander 1600x1200 4xAA	30.693	
AquaMark3 Default	145842	3DMark06 Default	11088	

Performanțe			5.76
Jocuri: 5.40	Sintetice: 6.42	Dotări: 6.00	

Preț	Garanție	Contact
5199 Lei	24 luni	PCCenter.ro

Detalii tehnice

Procesor: Intel Core 2 Duo T7700 · Memorie: 2GB DDR2 667MHz · Interfață grafică: NVIDIA GeForce 8600GT · Display: 15.4" WXGA 1280x800 · HDD: Western Digital WD2500BEVS 250GB · Unitate optică: Optiarc BC-5500A · Conectori: D-Sub, HDMI, S-Video, RJ-11, RJ-45, FireWire, 4xUSB, eSATA · WLAN: 802.11b/g/Draft-N · Dimensiuni: 358x259x32 · Greutate: 2.8kg

Teste				
Autonomie multimedia (min)	96	SYSMark 2007	104	
3DMark06	3334	WinRAR 3.71 (KB/s)	917	
HL2: Lost Coast 1280x800 (FPS)	103.7	Cinebench R10 x CPU (s)	173	
PCMark Vantage	3513	Everest Memory Read (MB/s)	6041	
Video playback VC-1 HD DVD (FPS)	29.56	Everest Memory Write (MB/s)	3944	
Audio Transcoding MP3-WMA (MB/s)	0.53	Sandra 2008 Memory (MB/s)	4556	
HDD Application Loading (MB/s)	1.89	Sandra 2008 HDD (MB/s)	43	

Performanțe			5.96
Performanță: 6.71	Autonomie: 3.20	Dotări: 7.00	

HIS HD 3650 iSilenceIII 512MB GDDR3



H365P512GNP este o implementare deosebită de Radeon HD 3650 cu 512MB oferită de HIS.

Acest model folosește design-ul de referință, singurul aspect care diferă fiind culoarea PCB-ului, albastră în loc de roșie. Nucleul grafic RV635 care motorizează plăcile Radeon HD 3650 este o versiune îmbunătățită a nucleului RV630 folosit pe plăcile Radeon HD 2600, oferind suport pentru standardul PCI-Express 2.0 și DirectX 10.1. Numărul de procesoare unificate de shader a rămas același ca la RV630, 120 de unități. Acest model dispune de 512MB GDDR3 de memorie grafică și de o interfață cu aceasta pe 128 biți. Sistemul de răcire folosit de HIS este diferit de cel standard, întreaga placă fiind

răcită pasiv. Astfel, nucleul grafic este răcit de un radiator ZALMAN din aluminiu cu două heatpipe-uri din cupru nichelat. Chip-urile de memorie grafică sunt dotate cu radiatoare din aluminiu. Acest sistem de răcire este suficient pentru a permite funcționarea stabilă a plăcii, obținându-se 49°C în idle și 76°C în full load la frecvențele implicite. Potențialul de overclocking al acestui model este spectaculos. Am putut ridica frecvențele până la 850MHz pentru nucleul grafic și 1930MHz pentru memoria grafică, obținând 5713 puncte în 3DMark 2006.

CONCLUZIE

HIS H365P512GNP este o alternativă pentru cei care doresc performanțe acceptabile și răcire pasivă.

Preț	Garanție	Contact
386 Lei	24 luni	Asesoft Distribution

Detalii tehnice

Chipset: RV635 (Radeon HD 3650) · Memorie: 512MB GDDR3 · Frecvențe de funcționare GPU/Memorie: 725MHz/1400MHz · Interfață: PCI-Express 2.0 16x · Bus memorie: 128 biți · Conectori: HDTV-OUT, 2xDual-Link DVI · Jocuri: - · Software: - · Extra: -

Teste			
S.T.A.L.K.E.R. 1280x1024	49.49	Company of Heroes 1280x1024	50.9
S.T.A.L.K.E.R. 1600x1200	35.64	Company of Heroes 1600x1200	35.7
S.T.A.L.K.E.R. 1280x1024 4xAA	32.27	Company of Heroes 1280x1024 4xAA	34.8
S.T.A.L.K.E.R. 1600x1200 4xAA	22.36	Company of Heroes 1600x1200 4xAA	23.9
HL2: Lost Coast 1280x1024	131.15	Supreme Commander 1280x1024	21.555
HL2: Lost Coast 1600x1200	103.17	Supreme Commander 1600x1200	16.889
HL2: Lost Coast 1280x1024 4xAA	77.34	Supreme Commander 1280x1024 4xAA	16.153
HL2: Lost Coast 1600x1200 4xAA	59.65	Supreme Commander 1600x1200 4xAA	12.592
AquaMark3 Default	108655	3DMark06 Default	4789

Performanțe			3.21
Jocuri: 2.40	Sintetice: 3.91	Dotări: 6.00	

ZOTAC GeForce 8800GT 512MB OC



ZOTAC oferă o implementare a chipset-ului GeForce 8800GT care dispune de frecvențe mărite.

Nucleul NVIDIA G92-270-A2 este tactat la 660MHz și dispune de 112 procesoare unificate de shader tactate la 1650MHz. Cei 512MB de memorie grafică GDDR3 sunt tactați la 1800MHz. Interfața cu memoria grafică este pe 256 biți. Design-ul plăcii și al sistemului de răcire este cel standard, acesta fiind un model de referință. Sistemul de răcire folosit este versiunea inițială pentru 8800GT și folosește un ventilator de 60mm. Acesta acoperă toată suprafața plăcii și răcește și chip-urile de memorie grafică și VRM-ul pe lângă nucleul grafic. Bundle-ul plăcii este alcătuit din CD cu drivere, ghid de instalare rapidă,

adaptor DVI-to-VGA, cablu TV-OUT și adaptor de alimentare de la două mufe MOLEX la PCI-Express.

Zgomotul produs în timpul rulării aplicațiilor 3D poate fi deranjant pentru unii utilizatori. Temperaturile înregistrate sunt destul de ridicate, 58°C în idle și 84°C în full load. Prin overclocking, am obținut 685MHz pentru nucleul grafic, 1715MHz pentru procesoarele unificate de shader și 2000MHz pentru memoria grafică. Temperaturile înregistrate la aceste frecvențe sunt de 60°C în idle și de 90°C în sarcină.

CONCLUZIE

Acest model de la ZOTAC reprezintă o alternativă pentru cei care doresc un GeForce 8800GT cu performanțe ușor îmbunătățite.

Preț	Garanție	Contact
N/A	N/A	Partenerii NVIDIA România

Detalii tehnice

Chipset: G92GT (GeForce 8800GT) · Memorie: 512MB GDDR3 · Frecvențe de funcționare GPU/Memorie: 660MHz/1800MHz · Interfață: PCI-Express 2.0 16x · Bus memorie: 256 biți · Conectori: HDTV-OUT, 2xDual-Link DVI · Jocuri: - · Software: - · Extra: -

Teste			
S.T.A.L.K.E.R. 1280x1024	177.52	Company of Heroes 1280x1024	157.9
S.T.A.L.K.E.R. 1600x1200	132.92	Company of Heroes 1600x1200	126.5
S.T.A.L.K.E.R. 1280x1024 4xAA	170.19	Company of Heroes 1280x1024 4xAA	133.1
S.T.A.L.K.E.R. 1600x1200 4xAA	128.51	Company of Heroes 1600x1200 4xAA	103.6
HL2: Lost Coast 1280x1024	182.21	Supreme Commander 1280x1024	48.249
HL2: Lost Coast 1600x1200	179.39	Supreme Commander 1600x1200	39.485
HL2: Lost Coast 1280x1024 4xAA	148.81	Supreme Commander 1280x1024 4xAA	45.332
HL2: Lost Coast 1600x1200 4xAA	115.39	Supreme Commander 1600x1200 4xAA	38.024
AquaMark3 Default	150113	3DMark06 Default	12790

Performanțe			6.48
Jocuri: 6.57	Sintetice: 6.95	Dotări: 4.50	

Tehnologia Wireless **11 aN**i garantată

DIR-635

D-Link Wireless N Router

1x 10/100 WAN

4x 10/100 LAN

Interfață wireless 802.11 draft N de 300Mbps

Criptări WEP, WPA și WPA2

Dublu firewall NAT și SPI



DWA-547

D-Link Wireless N PCI Adapter



Card PCI

Interfață wireless 802.11 draft N 300Mbps

Criptări WEP, WPA și WPA2

DWA-142

D-Link Wireless N USB Adapter



Card USB

Interfață wireless 802.11 draft N 300Mbps

Criptări WEP, WPA și WPA2

DWA-645

D-Link Wireless N CardBus Adapter



Card PCMCIA

Interfață wireless 802.11 draft N 300Mbps

Criptări WEP, WPA și WPA2

Distribuitori autorizați



Elkotech Romania - www.elko.ro



LASTING System - www.lasting.ro



SCOP Computers - www.scop.ro

WIRELESS | **N**
by D-Link

D-Link[®]
Building Networks for People

Genius KB-220e



Genius KB-220e este o tastatură PS2 în format compact.

Aceasta folosește o carcasă confecționată dintr-un plastic negru, lucios și cu forme rotunjite pentru un aspect plăcut și o utilizare confortabilă. Producătorul a echipat acest model cu un minim de butoane dedicate pentru aplicații office, client e-mail și player media, însă aici sunt prezente doar butoanele "play" și "stop", lipsind butoanele pentru ajustarea volumului și schimbarea melodiilor. Pentru lucrul cu Windows Vista este oferit și un buton pentru accesarea funcției "Flip 3D" caracteristică acestui sistem de operare. Mai mult sau mai puțin utile sunt includerea a încă două butoane pentru accesarea site-ului You Tube, precum și un site de blogging. În timpul utilizării este remarcată imediat funcționarea foarte silențioasă a tastelor, completată de cursa destul de scurtă a acestora ce permite o tastare rapidă și fără prea mult efort. Din păcate, formatul compact ales face ca tastele să fie destul de înghesuite între ele, fapt ce i-ar putea incomoda pe cei cu degete mai groase. Producătorul recomandă acest model drept rezistent la apă, oferind inclusiv găuri de scurgere pentru lichidele vărsate pe tastatură, însă urmările unui astfel de accident depind în mare măsură de tipul lichidului vărsat.

CONCLUZIE

Modelul KB-220e oferit de Genius se remarcă prin aspectul plăcut, comoditatea în utilizare și funcționarea silențioasă a tastelor.

Preț	Garanție	Contact
39 Lei	24 luni	Partenerii Genius România
Detalii tehnice		
Interfață: PS2 · Număr taste programabile: 12 · Funcții speciale: Flip 3D / Screen Lock · Compatibilitate: Windows 2000/XP/Vista, Media center		
Performanțe		
Performanță: 8.0	Dotări: 7.5	7.75

Crucial Ballistix PC2-8500 CAS5



Crucial este marca sub care renumitul producător de chip-uri de memorie RAM Micron își comercializează produsele pentru end-useri.

Kit-ul de 2x1GB Ballistix PC2-8500 CAS5 se adresează entuziaștilor și pasionaților de overclocking. Chip-urile de memorie folosite pentru realizarea acestui kit sunt Micron D9 HNL. Modulele sunt single-sided, cele opt chip-uri de memorie per modul fiind dispuse pe aceeași parte a PCB-ului. Acesta este negru, specific pentru memoriile Crucial Ballistix. Pentru a asigura fiabilitatea acestor module în timp, sunt dotate cu radiatoare din aluminiu anodizat galben cu sigla Ballistix. Interfața termică dintre chip-uri și radiatoare constă într-un pad termo-adeziv.

Setările garantate de producător sunt bune, DDR2-1066 folosind o tensiune de alimentare de 2.2V și latențele 5-5-5-15-2T. Folosind un procesor Intel și o placă de bază cu chipset Intel P35, am putut atinge DDR2-1100, folosind o tensiune de alimentare de 2.25V și latențele 5-5-5-15-2T. Este recomandată direcționarea unui flux de aer peste modulele de memorie, temperatura de funcționare a acestora fiind ridicată. Frecvența maximă de funcționare nu a putut fi crescută odată cu ridicarea voltajului peste 2.25V.

CONCLUZIE

Kit-ul de 2x1GB Crucial Ballistix PC2-8500 CAS5 se recomandă entuziaștilor și celor care doresc un kit de memorii performante. Atutul principal este prezența chip-urilor Micron D9.

Preț	Garanție	Contact
299 Lei	99 ani	PCCenter.ro
Detalii tehnice		
Tip Memorie: DDR2-1066 · Capacitate: 2x1024MB · Latențe: 5-5-5-15-2T · Sistem de răcire: Da · Tensiune de alimentare: 2.2V · SiSoft Sandra 2007 Int: 5733MB/s · SiSoft Sandra Float: 5698MB/s · Everest Read: 6563MB/s · Everest Write: 5467MB/s		
Performanțe		
Performanță: 9.0	Overclocking: 8.0	8.50

Samsung 2043BW



Samsung 2043BW este un monitor wide cu o diagonală a imaginii de 20 inch și rezoluție nativă 1680x1050 pixeli. Acesta folosește un panou TN cu un timp de răspuns de 5ms, luminozitate de 300cd/m² și o rată de contrast de până la 8000:1 folosind contrast dinamic. Conectivitatea este asigurată de un port DVI compatibil HDCP și un port VGA. Modelul dispune de un stand care permite ajustarea înălțimii și înclinației panoului, precum și rotirea acestuia în mod portret pentru lucrul cu documente text. Acesta nu include însă niciun sistem de prindere a cablurilor, fiind oferit un inel separat pentru organizarea acestora. Meniurile monitorului pot fi accesate folosind un set de pictograme sensibile la atingere poziționate în dreapta panoului. Calitatea imaginii oferite la setări implicite este mulțumitoare, deși mai este loc pentru mici corecții asupra tonalității culorilor. În urma testelor a fost obținută o rată de contrast de 808:1 pentru o luminozitate maximă a panoului de 269cd/m². Nivelul de negru de 0.24cd/m² este o valoare foarte bună, rezultat ce se oglindește într-o redare excelentă a scenelor cu luminozitate scăzută. Din păcate, timpul de răspuns specificat la 5ms nu pare să se reflecte în realitate, efectul de ghosting apărând sporadic în jocuri.

CONCLUZIE

Samsung 2043BW oferă o bună calitate a imaginii și unghiuri de vizibilitate mulțumitoare, însă timpul de răspuns ușor sub medie îl recomandă utilizatorilor mai puțin pretențioși care folosesc doar ocazional calculatorul pentru filme și jocuri.

Preț	Garanție	Contact
1019 Lei	36 luni	DECK Computers International
Detalii tehnice		
Dimensiune: 469x364x200mm · Greutate: 5.2Kg · Tip Panou: TN · Contrast: 1000:1 · Luminozitate: 300cd/m ² · Timp de răspuns: 5ms · Conectare: DVI, VGA · Unghi Vizibilitate H/V: 170°/160°		
Performanțe		
Performanță: 8.5	Dotări: 9.0	8.75

Priviti cu cele mai bune TV Tunere de la AVerMedia



Ready for
Vista MCE

HDTV
1080i



NOU



AVerTV BoxW9

Computerul tau se transforma acum intr-un TV!

- Priveste la TV pe monitorul VGA
- Fereastra PIP Transparenta cu urmatoarele dimensiuni 1/4, 1/9, 1/16
- Intensificare Color/Edge
- Scanare progresivă
- Super rezolutie de pana la 1440x900

NOU



AVerTV Super Hybrid 007

Cea mai simpla dar satisfacatoare experienta de vizualizare TV!

- Bucura-te de TV Analog, TV Digital si Radio FM oriunde in lume.
- Suport de calitate High Definition pana la 1080i/720p
- Suport pentru Sunet Stereo oriunde in lume
- Înregistrare Video în format H.264 și redare pe iPod
- Compatibil Microsoft XP & Vista 32/64-Bit
- Program software cu patent AVerMedia – AVerTV 6

NOU



AVerTV Hybrid Express Slim

◆ Va rugam sa vizitati website-ul AVerMedia pentru ultimele drivere si aplicatii.

AVerMedia
www.avermedia.com

Y-Cam Black



Instalarea unei camere de supraveghere IP video nu mai este o sarcină avansată, produsele accesibile precum Y-Cam Black oferind o instalare și o întreținere simplă.

După instalarea aplicației de configurare și setarea adresei IP și a celorlalți parametri ai rețelei, Y-Cam Black devine un echipament integral wireless, putând fi controlat prin intermediul unui browser. Acesta oferă suport pentru tehnologia UPnP, utilizarea unui router compatibil cu acest protocol oferind posibilitatea automată de recepționare a fluxurilor video și audio din exteriorul rețelei locale. Datorită utilizării unui control ActiveX, singurul browser suportat este Internet Explorer.

Semnalul video poate avea o rezoluție maximă de 640x480 pixeli și un bitrate de 2Mbps. Pentru activitatea nocturnă, camera oferă un grup compact de 30 de senzori de tip infraroșu, care suplinesc senzorul CMOS de 0.3megapixeli. Distanța focală este fixă, neexistând nici alte posibilități avansate de reglare a imaginii. Imaginea retransmisă a avut o tentă pronunțată de roșu, care nu a putut fi corectată, precum și o latență, indusă de compresia video și audio internă, de circa 2 secunde. Codecurile utilizate sunt MPEG-4 și respectiv G.726.

CONCLUZIE

Y-Cam Black este un produs accesibil și ușor de utilizat, calitatea video nefiind însă una de foarte bună calitate, și care duce lipsa unor controale avansate pentru imagine.

Preț	Garanție	Contact
N/A	N/A	Seektron

Detalii tehnice

Conectori: 1xLAN, 1xWLAN • Rezoluție video: 640x480, 320x240, 160x120px • Suport browser: ActiveX • Criptare Wi-Fi: WEP, WPA, WPA2 • Administrare: Web

Performanțe

Performanță: 7.5

Dotări: 8.5

8.00

Genius Navigator 525 Laser



Genius Navigator 525 Laser este un mouse optic destinat în special navigării internet.

Noul model dispune de un senzor optic cu o rezoluție de 1600dpi și folosește un design clasic cu o temă în două nuanțe de argintiu și negru. Pentru o navigare mai comodă a paginilor web sunt oferite trei butoane configurabile ce permit derularea paginilor vizitate sau pot îndeplini sarcini specifice atribuite de aplicația software livrată. Elementul inovativ adus de Genius acestui model este eliminarea roțiței de scroll clasice și înlocuirea ei cu un sistem optic ce îndeplinește aceeași sarcină prin simpla trecere a degetului pe deasupra unui senzor optic dedicat, iluminat de un LED albastru. Experiența folosirii acestui sistem este una destul de plăcută, scroll-ul în pagină fiind realizat cu un minim de efort. Este posibil însă ca unii utilizatori obișnuiți cu senzația și zgomotul specific date de roțița de scroll clasică să nu fie la fel de impresionați de noua inovație. Calitatea senzorului optic folosit este una destul de bună, modelul putând funcționa inclusiv pe suprafețe ceva mai lucioase. Din păcate, timpul de răspuns oferit nu este tocmai bun, fapt ce ar putea deranja unii utilizatori pasionați de jocuri cu acțiune rapidă.

CONCLUZIE

Navigator 525 Laser oferă un bun echilibru între prețul său și funcțiile oferite. Din păcate, timpul de răspuns ușor sub medie îl recomandă în principal utilizării în mediu office, aplicații multimedia și mai puțin pentru jocuri.

Preț	Garanție	Contact
88 Lei	24 luni	Partenerii Genius România

Detalii tehnice

Interfață: USB • Compatibilitate: Windows Vista/XP x64/XP/2003/2000, Macintosh with OS X 10.2.8+ • Rezoluție senzor: 1600dpi • Număr butoane: 6

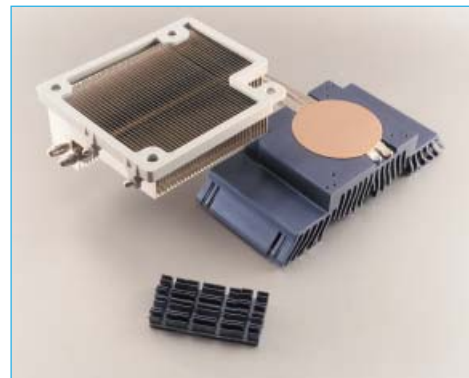
Performanțe

Performanță: 7.0

Dotări: 7.5

7.25

Cooler Master CoolViva Z1



CoolViva Z1 reprezintă o soluție pasivă de răcire a plăcilor video oferită de Cooler Master.

Talpa radiatorului este compusă dintr-o pastilă de cupru. Căldura este condusă către un radiator din aluminiu anodizat albastru, situat deasupra nucleului grafic și către un radiator construit din aluminiu situat pe spatele plăcii grafice prin intermediul a două heatpipe-uri din aluminiu. Este oferit și un set de opt radiatoare din aluminiu pentru chip-urile de memorie grafică. Pentru a testa acest cooler am folosit un GeForce 8800GT 512MB cu design de referință. Din păcate, heatpipe-urile acoperă o parte dintr-un chip de memorie, acesta neputând fi răcit corespunzător. De asemenea, montarea este anevoioasă.

Nu se recomandă folosirea acestui cooler fără ventilator pentru a răci plăci video puternice. Placa de test folosită a depășit 100°C, iar după aproximativ 15 minute au apărut artefacte. Folosind un ventilator Noctua NF-R8-1800 de 80mm și 1800RPM, s-au obținut 45°C în idle și 59°C în full load la frecvențele implicite. Frecvențele maxime obținute prin overclocking au fost 710MHz pentru nucleul grafic și 1960MHz pentru memorie. În aceste condiții, temperaturile înregistrate au fost de 45°C în idle și de 64°C în full load.

CONCLUZIE

Cooler Master CoolViva Z1 reprezintă o alternativă de răcire pasivă, însă este necesară montarea unui ventilator pentru plăcile mai performante.

Preț	Garanție	Contact
59 Lei	24 luni	PCCenter.ro

Detalii tehnice

Compatibilitate: GeForce 7300/7600/8500/8600/8800GT/8800GTS, Radeon X1650/X1800/X1900/X1950/2600/2900/3800 • Ventilator: 80mm optional • Greutate: 286.12 g • Dimensiuni: 173 x 122.3 x 55.41 mm • Material: cupru + aluminiu • Heatpipe-uri: 2 (2x1) • 8800GT 600/1800 idle: 45°C • 8800GT 600/1800 full load: 59°C • 8800GT 710/1960 idle: 38°C • 8800GT 710/1960 full load: 64°C

Performanțe

Performanță: 8.50

Ergonomie: 8.00

8.25

EDIMAX EW-7206PDg



Prelungirea razei de acoperire în interiorul unei clădiri a unei rețele wireless se face cu ajutorul echipamentelor de tip Access Point, utilizarea unor antene de putere sporită fiind destinată spațiilor deschise.

Modelul EW-7206PDg este un AccessPoint care oferă suport pentru standardele 802.11b și 802.11g, oferind și un conector Ethernet, pentru conectarea lui la o infrastructură prin cablu. Cel mai inedit aspect este însă suportul pentru standardul PoE (Power over Ethernet), ceea ce permite amplasarea acestuia în zone mai puțin accesibile ale clădirii, cum ar fi depozite sau săli de așteptare. În cazul în care nici cablarea nu este posibilă, acesta se poate conecta la un alt AccessPoint, atât ca bridge cât și ca repeater, grație suportului Wireless Distribution System.

Administrarea este simplă, modelul oferind o pagină Web de configurare. Un minus minor este neactivarea implicită a suportului DHCP. Performanțele sunt bune, viteza de transfer maximă fiind de circa 21.5Mbps. Din păcate, cerințele contemporane de transfer necesită o lățime mai mare de bandă, implementarea unor standarde mai rapide fiind de preferat.

CONCLUZIE

EW-7206PDg este un AccessPoint bine construit și ușor de setat, care oferă un foarte interesant suport pentru standardul Power over Ethernet. Din păcate, lipsesc standardele de conectare superioare, cum ar fi 802.11n sau 802.11g.

Pret	Garanție	Contact
138 Lei	24 luni	mediadot.ro
138 Lei	24 luni	shopIT.ro

Detalii tehnice

Conectori: 1xLAN, 1xWLAN · Standarde suportate: 802.11b, 802.11g, Ethernet, WDS, PoE · Criptare Wi-Fi: WEP, WPA, WPA-RADIUS · Administrare: Web

Performanțe

Performanță: 8.5 Dotări: 8.0

8.25

Nikon Coolpix L18



L18 este noul compact din seria Coolpix Life lansat de Nikon care vine să înlocuiască predecesorul său, L16.

Nikon Coolpix L18 este un aparat bine construit, compact și ușor, cântărind doar 125g, cu un meniu foarte ergonomic și accesibil utilizatorului de rând. Aparatul folosește un senzor CCD de 8MP, împreună cu un obiectiv zoom-Nikkor 3x, care are distanța focală între 35-105 mm. L18 dispune de 14 moduri presetate care ajută la utilizarea facilă a camerei foto. Nikon oferă diverse funcții cum ar fi Face detection, corectarea ochilor roșii, funcția D-Lighting pentru iluminarea zonelor cu umbră și sistemul Anti-Shake(AE) împotriva vibrațiilor.

Camera dispune de un ecran generos de 3 inch cu o rezoluție de 230.000 de pixeli și cu unghiuri de vizibilitate foarte bune. Pozele realizate cu L18 sunt clare și au culori vii, mai ales în condiții de iluminare naturală. Zgomotul de imagine este vizibil începând de la valoarea ISO 400. În modul Macro, aparatul s-a descurcat bine, fiind capabil să focalizeze la o distanță de 15 cm față de subiect. Camera oferă și posibilitatea realizării de clipuri video la o rezoluție de 640x480 de pixeli și o viteză de 30fps. Pachetul mai conține 2 baterii AA, un cablu USB, o curea, cablu audio-video și un CD cu Nikon Software Suite pentru Coolpix.

CONCLUZIE

Nikon Coolpix L18 este un compact potrivit pentru călătorii și se adresează celor care doresc un aparat digital foarte ușor de utilizat.

Pret	Garanție	Contact
499 Lei	24 luni	PCCenter.ro

Detalii tehnice

Rezoluție senzor: 8MP · Tip senzor: 1/2.5" CCD · Dimensiuni: 95 x 61 x 29.5 mm · Tip card: SD/SDHC/MMC · Rezoluție maximă: 3264x2448 · Greutate: 175g · ISO: 64-1600

Performanțe

Performanță: 7.5 Dotări: 8.5

8.00

THE ULTIMATE PC GAMING PLATFORM

EVGA Intelligent Innovation
E-GEFORCE 8800 GT

EVGA si KINGSTON prin www.senorg.ro

Kingston

HYPER

LG KU990 Viewty



Urmasul celebrului LG Prada, modelul Viewty, este un terminal mobil orientat către sectorul multimedia și online.

Cel mai impresionant aspect este ecranul touchscreen, care oferă o rezoluție de 320x400 pixeli și o mărime de 3". Sensivitatea bine reglată a ecranului și designul meniurilor permit o utilizare rapidă a telefonului, utilitatea stylus-ului atașat devenind foarte mică. Puținele butoane rămase pe carcasă permite efectuarea și întreruperea apelurilor, precum și comutarea modurilor de utilizare a camerei sau blocarea ecranului. Un al doilea aspect foarte interesant este senzorul video, acesta având o rezoluție de 5MP și o calitate bună. În afara fotografiilor, îmbunătățite de sistemul de stabilizare, focalizarea manuală și Flash, există și posibilitatea înregistrării de secvențe video la rezoluție VGA sau QVGA, în acest ultim caz la un framerate de 120fps. Codecul nativ este DivX, acesta putând fi utilizat și pentru redarea filmelor stocate pe cardul de memorie MicroSD sau în memoria internă de 100MB. Suplimentar, există suport media MP3, MPEG4, AAC și WMV. Utilizând standardul HSDPA, cu o viteză de 3.6Mbps, Viewty oferă o integrare nativă cu serviciile Google Search, Mail, Maps, Blogger sau Youtube.

CONCLUZIE

Oferind o cameră foto cu rezoluție mare, conectare HSDPA, înregistrare video de calitate și un ecran touchscreen foarte bun, LG Viewty este un terminal modern și elegant.

Preț	Garanție	Contact
1599 Lei	24 luni	Partenerii LG România

Detalii tehnice

Dimensiuni: 103.5x54.4x14.8 mm · Conectare: GSM, GPRS, EDGE, HSDPA, Bluetooth 1.2 A2DP · Ecran: 240x400px, 3", TFT touchscreen · Cameră foto: 5MP, Flash, video VGA 30fps DivX

Performanțe

Performanță: 9.5

Dotări: 9.2

9.35

Samsung SCX 4500



Samsung SCX 4500 este o imprimantă laser multifuncțională în format compact. Aceasta poate imprima până la 2000 de pagini alb-negru cu un singur cartuș de toner, la o rezoluție de 800x600dpi și o viteză de 16 pagini pe minut. Funcția de scanner permite copierea de documente alb-negru și color la o rezoluție de 600x2400dpi, respectiv 4800x4800dpi în mod interpolat. Samsung a ales pentru acest model un format compact, cu o carcasă din plastic lucios de culoare neagră și butoane sensibile la atingere iluminate de LED-uri albastre. Panoul de control oferă butoane pentru operarea funcțiilor de scanare și copiere fără a necesita conectarea la PC, precum și un ecran iluminat cu LED-uri unde pot fi urmărite sarcinile aflate în desfășurare. În urma testelor a fost obținut un timp de imprimare a unei pagini A4 de 3.7 secunde folosind setările implicite. Scanarea aceleiași pagini la rezoluția nativă 600x2400dpi a durat doar 29 secunde. Rezultatele obținute atât la imprimarea, cât și la scanarea documentelor sunt mulțumitoare, nefiind observate pierderi notabile de calitate. Nivelul de zgomot și vibrațiile produse în timpul funcționării sunt destul de reduse, indicând o funcționare silențioasă.

CONCLUZIE

Modelul Samsung SCX 4500 oferă o performanță decentă și dimensiuni relativ mici pentru un astfel de produs, fiind astfel recomandat folosiri atât acasă, cât și la birou, unde spațiul redus ocupat și funcționarea silențioasă sunt factori importanți.

Preț	Garanție	Contact
1188 Lei	24 luni	DECK Computers International

Detalii tehnice

Rezoluție tipărire/scanare: 800x600dpi / 600x2400dpi · Capacitate hârtie: 100pag · Greutate: 8.6Kg · Dimensiuni: 332x393x164.5mm · Metoda printare: Laser · Conectare: USB2.0

Performanțe

Performanță: 8.0

Dotări: 8.25

8.12

Altec Lansing UHP405



Altec Lansing UHP405 este un model de căști multimedia, echipat cu o funcție 3D Surround, pentru o mai bună spațializare a sunetului și bass mai pătrunzător.

Acestea sunt oferite împreună cu o husă pentru transport și conectori pentru diferite tipuri de surse de semnal. Carcasa oferă o construcție solidă și un sistem de prindere cu suspensie pentru stabilitate. Cupele oferite sunt de dimensiuni generoase și proiectate astfel încât să nu apese direct urechile purtătorului, garantând astfel o purtare confortabilă pe perioadă îndelungată. Modelul este oferit împreună cu 2m de cablu îmbrăcat în țesătură pentru durabilitate și prevăzut cu potențiomtru pentru ajustarea volumului. UHP405 sunt prevăzute cu drivere de neodiniu, cu diametrul de 40mm.

Calitatea audiției este una foarte bună. Frecvențele înalte sunt bine redade, iar bass-ul are un efect pătrunzător, dar confortabil în timpul audiției. Activarea funcției "3D Surround" aduce cu sine o amplificare a detaliilor de finețe din melodii, îmbunătățind calitatea audiției, însă algoritmul folosit pentru procesarea sunetului presupune un semnal audio de foarte bună calitate. În caz contrar, defectele de compresie din fișierele MP3 cu bitrate scăzut sunt amplificate.

CONCLUZIE

Altec Lansing UHP405 oferă o calitate foarte bună a audiției, însă funcția "3D Surround", deși binevenită, riscă să nu fie pe placul tuturor. Totuși, aceasta poate fi dezactivată cu ușurință.

Preț	Garanție	Contact
299 Lei	24 luni	PCCenter.ro

Detalii tehnice

Conectori: Mufă Jack mini stereo 3.5mm + adaptor · Drivere: 40mm · Impedanță: 32ohm · Lungime cablu: 2M · Răspuns în frecvență: 20Hz - 20KHz · Altele: Funcție "3D Surround"

Performanțe

Performanță: 8.5

Dotări: 9.25

8.85



Doar 3ms pentru a răspunde șefului!

Diagonală: 22" Wide LCD; 1680x1050

Contrast: 1000:1

Unghi de vizibilitate: 170°/160° (O/V)

Timp de răspuns: 3ms

**AG Neovo
H-W22S**



Altec Lansing UHP805



Altec Lansing UHP805 este un model de căști multimedia, echipat cu tehnologie de reducere a zgomotului ambiant, pentru o mai bună audiere muzicală.

Acestea dispun de o construcție solidă, cu sistem de suspensie pentru o prindere fermă dar confortabilă și cupe de dimensiuni generoase, căptușite pentru izolarea urechilor purtătorului de zgomotul ambiant. Pentru mobilitate, modelul este oferit împreună cu 1.5 metri de cablu prevăzut cu potențimetru pentru ajustarea volumului și o husă de protecție pentru transport. UHP805 dispune de drivere cu diametrul de 40mm și impedanță de 32ohm care reușesc să ofere o redare excelentă a întregului spectru de frecvență, impresionând în mod deosebit redarea frecvențelor joase, amplificate de funcția "Noise Canceling". Aceasta este alimentată de o baterie AAA inserată într-una dintre cupe și are efectul de a amplifica gama frecvențelor joase, pentru o percepție mai puternică din partea utilizatorului. Deși efectul este impresionant, după activare este recomandată reducerea ușoară a volumului pentru a evita distorsiunile ce tind să apară în special în zona frecvențelor înalte, dând un efect tremurat muzicii ascultate. Bateria responsabilă de această funcție oferă o autonomie limitată la volum ridicat.

CONCLUZIE

Altec Lansing UHP805 este un model recomandat pentru muzică și multimedia, însă performanța oferită, deși foarte bună la volum moderat, nu se ridică la nivelul pretențiilor unui audiofil.

Preț	Garanție	Contact
399 Lei	24 luni	PCCenter.ro

Detalii tehnice

Conectori: Mufă Jack mini stereo 3.5mm + adaptor · Drivere: 40mm · Impedanță: 32ohm · Lungime cablu: 1.5M · Răspuns în frecvență: 20Hz - 20KHz · Altele: Funcție "Noise Canceling"

Performanțe

Performanță: 8.75

Dotări: 9.25

9.00

CyberPOWER 1500E-B



CyberPOWER 1500E-B este un UPS cu o putere totală de 900W recomandat calculatoarelor care au un consum ridicat.

Modelul încorporează doi acumulatori cu plumb de 12V și 8.5Ah care trebuie înlocuiți, conform producătorului, la fiecare 3 ani. UPS-ul afișează prin intermediul ecranului LCD monocrom procentul de încărcare al acumulatorilor, tensiunea de intrare/ieșire și autonomia estimată. Sistemul oferă șase ieșiri de curent protejate, la tensiunea de 230V pentru mai multe calculatoare sau pentru diverse periferice. De asemenea, este disponibil un port RJ11/RJ45 pentru protecția liniilor telefonice și a rețelei.

În cadrul testului, UPS-ul a alimentat independent un sistem de calcul conectat la o sursă High Power de 560W cu indicator al puterii totale absorbite din rețea. Valorile furnizate de aceasta s-au situat în jurul cifrei de 70W, obținându-se o încărcare de circa 14%. Autonomia oferită s-a apropiat foarte mult de cea estimată inițial și anume 61 de minute. Timpul total de încărcare al acumulatorilor la capacitatea de 100% este de opt ore. Performanțele acestea ar putea fi afectate în timp de gradul de uzură al acumulatorilor. Împreună cu produsul propriu-zis, mai sunt oferite două cabluri de alimentare și un cablu USB pentru conexiunea la computer.

CONCLUZIE

CyberPOWER 1500E-B poate fi folosit pentru mai multe sisteme de calcul atât timp cât procentul de încărcare nu depășește 80% din puterea totală.

Preț	Garanție	Contact
799 Lei	24 luni	Lasting System

Detalii tehnice

Capacitate: 1500VA/900W · Tensiune intrare: 160-270V · Afișaj: LCD monocrom · Greutate: 14Kg · Acumulatori: 2 x 8.5Ah/12V · Interfață: USB, DB-9 (RS232) · Protecție RJ11/RJ45: Da

Performanțe

Performanță: 9.0

Dotări: 9.0

9.00

AVerMedia AVerTV Volar GPS805



AVerTV Volar GPS805 este un tuner TV extern, cu suport pentru televiziune în standard DVB-T.

Acest model oferit de AVerMedia reușește să combine un tuner TV digital și un receiver GPS în spațiul unui singur dispozitiv, puțin mai mare decât un stick USB. Destinat în primul rând sistemelor mobile, drept accesoriu de călătorie, acesta prezintă funcționalitatea unui tuner TV digital obșnuit, complet, cu telecomandă și suport pentru recepția transmisiunilor HD 1080i, însă prin software-ul oferit acesta poate transforma notebook-ul personal într-un sistem de navigație GPS. AVerTV Volar GPS805 este însoțit de o telecomandă compatibilă "Media Center", cablu USB prelungitor pentru o mai bună flexibilitate și o antenă RF cu bază magnetică, pentru atașare rapidă de suprafețe metalice.

Calitatea oferită la recepția în mod TV este una excelentă, însă pentru rezultate optime la recepția transmisiunilor HD 1080i veți avea nevoie de un procesor puternic. Aplicația software oferă suport pentru timeshifting, înregistrare programată, electronic program guide, dar și suport pentru recepția transmisiunilor radio în format digital. Aplicația responsabilă de funcționalitatea GPS este destul de intuitivă și ușor de folosit, însă din păcate producătorul nu a inclus pe CD-ul cu software și hărți pentru țara noastră.

CONCLUZIE

AVerTV Volar GPS805 oferă o recepție de calitate, iar mulțumită funcționalității GPS poate fi un accesoriu util celor care călătoresc des.

Preț	Garanție	Contact
N/A	N/A	Partenerii AVerMedia România

Detalii tehnice

Sistem TV: DVB-T · Telecomandă: Da, MCE · Decodare video: MPEG-2, H.264 · Alte funcții: GPS · Accesorii: Antenă RF · Compatibilitate: Windows® XP/XP MCE/Vista/Vista MCE

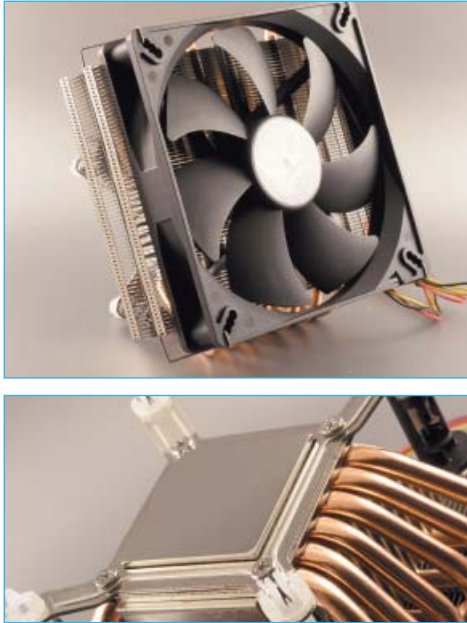
Performanțe

Performanță: 8.75

Dotări: 9.25

9.00

Scythe Zipang



Scythe oferă prin Zipang un nou model caracterizat prin eficiență și silențiozitate.

Un aspect al acestui model care iese în evidență este folosirea unui ventilator foarte silențios cu diametrul de 140mm. Talpa radiatorului este construită din cupru nichelat, finisajul fiind excelent. Zipang dispune de două radiatoare din aluminiu. Primul este montat direct pe baza cooler-ului, iar al doilea este susținut de cele șase heatpipe-uri din cupru cu diametrul de 6mm. Sunt folosite aproximativ 68 de lamele fine din aluminiu pentru realizarea celui de-al doilea radiator, suprafața disponibilă pentru degajarea căldurii fiind excelentă. Ambele capete ale heatpipe-urilor transferă căldura către acest radiator, intrând în contact cu lamelele pe plan median și în partea inferioară. Heatpipe-urile sunt sudate de lamele, îmbunătățind transferul termic.

Performanțele lui Scythe Zipang sunt foarte bune, facilitând o urcare a frecvenței procesorului de test Intel Pentium 4 Extreme Edition 3.73GHz cu nucleu Prescott pe 90nm până la 4.62GHz. La overclocking, temperaturile înregistrate au fost de 51°C în idle și de 68°C în full load. La frecvențele implicite, s-au obținut 39°C în idle și 55°C în full load.

CONCLUZIE

Scythe Zipang reprezintă o alegere foarte bună pentru cei care doresc un cooler performant și foarte silențios.

Preț	Garanție	Contact
160 Lei	24 luni	IT Direct

Detalii tehnice	
Compatibilitate: Socket LGA775/478/754/939/940/AM2/AM2+ · Ventilator: 140mm · Flux de aer: 51.82CFM · Viteză: 1000RPM · Greutate: 815g · Dimensiuni: 145 x 148 x 112 mm · Material: cupru + aluminiu · Heatpipe-uri: 6 (6x2) · 3.73GHz idle: 39°C · 3.73GHz load: 55°C · 4.62GHz idle: 51°C · 4.62GHz load: 68°C	

Performanțe		9.50
Performanță: 9.5	Ergonomie: 9.5	

TrackGPS Junior



TrackGPS Junior este un sistem GPS destinat localizării copiilor, bătrânilor și persoanelor cu deabilități.

Sistemul încorporează un modul GPS pentru stabilirea coordonatelor exacte ale aparatului și un modul GSM pentru furnizarea informațiilor către apelant. Pentru a putea funcționa, TrackGPS Junior necesită o cartelă SIM activă a unui operator de telefonie cu o bună acoperire în teritoriul pentru a evita zonele fără semnal GSM. Modul de funcționare al receptorului GPS este relativ simplu, utilizatorul fiind nevoit doar să seteze numărul de telefon către care se trimit informațiile. Rezultatele pot fi consultate cu ajutorul TrackGPS Junior Server, software de gestiune, monitorizare și raportare a datelor și harta GoogleMap, accesată online sau de pe PocketPC pe baza unui nume de utilizator și a unei parole. Posesorul aparatului dispune de asemenea de un buton "SOS" care, apăsat mai mult de 3 secunde trimite către telefonul mobil, al părintelui sau supraveghetorului, un mesaj cu localizarea exactă. Încărcarea acumulatorului de 1100mAh se realizează prin intermediul portului USB, în pachet fiind livrate două alimentatoare, unul pentru rețea și unul pentru autoturism. Autonomia oferită, cu modulele GPS și GSM activate este de numai 12 ore.

CONCLUZIE

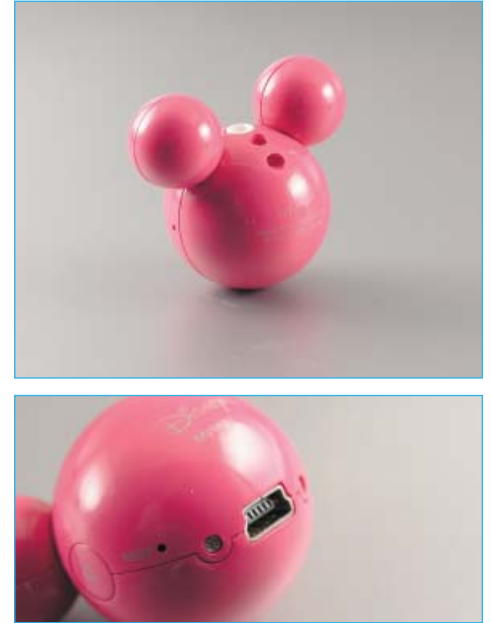
TrackGPS Junior este capabil să ofere rezultate rapide și exacte în ceea ce privește poziționarea aparatului și oferă un plus de liniște și siguranță.

Preț	Garanție	Contact
1175 Lei	24 luni	AROBS TRANSILVANIA SOFTWARE

Detalii tehnice	
Module: GPS/GSM/Buletooth · Buton panică: Da · Afișaj: Nu · Greutate: 110g · Dimensiuni: 86x57x27.4mm · Acumulator: Li-Ion 3.7V 1100mAh · Interfață: USB	

Performanțe		9.10
Performanță: 9.2	Dotări: 9.0	

iRiver Mplayer



iRiver Mplayer este un player MP3 cu o capacitate de 1GB.

Acesta este destinat purtării la gât asemeni unui medalion, iar setul de căști oferit este prevăzut cu un fir destul de gros, confecționat dintr-un material asemănător bumbacului, pentru o purtare îndelungată și fără iritații. iRiver Mplayer este oferit în patru nuanțe diferite de culoare: argintiu, negru, roz și alb. Carcasa aleasă urmează un design inspirat din filmele de desene animate, care se dovedește a fi foarte inspirat în privința ergonomiei, deși dispozitivul nu este prevăzut cu display pentru afișarea informațiilor. Dacă partea electronică se află în sfera centrală, funcțiile pentru schimbarea melodiilor și ajustarea volumului sunt oferite prin rotirea ușoară a celor două sfere mai mici. Butonul pornit/oprit este poziționat în lateral, iar sistemul de prindere a firului pentru căști este poziționat în spatele mufei jack de 3.5mm, convenabil așezată între cele două sfere de control.

Autonomia specificată de producător este de aproximativ 9 ore, suficient pentru a asculta o mare parte din melodiile stocate în memoria flash cu o capacitate de 1GB. Calitatea audiției oferite este una nesperat de bună pentru un asemenea dispozitiv, impresionând atât prin nivelul de audiție oferit, cât și prin acuratețea redării sunetului.

CONCLUZIE

iRiver Mplayer este un accesoriu cu o performanță bună și un design inedit și practic, ce îl recomandă atât copiilor, cât și adulților.

Preț	Garanție	Contact
149 Lei	12 luni	PCCenter.ro

Detalii tehnice	
Tip Memorie: Flash · Capacitate stocare: 1GB · Interfață USB 2.0 · Autonomie: 9 ore · Greutate: 17gt · Formate suportate: MPEG 1/2/2.5 Layer 3, WMA, ASF · Baterie: Litiu-Polymer	

Performanțe		8.00
Performanță: 9.0	Dotări: 7.0	

Plăci de bază

	Verdict	Chipset	FSB	Porturi USB			Porturi Firewire LAN	Notă aplicații sintetice		Notă jocuri	Notă overclocking	Notă dotări	Testat în
LGA775 - High End													
1	ASUS Blitz Extreme	9.29	Intel P35	1333MHz	12	2	2xGigabit	3.72	3.73	1.32	0.50	XPC94	
2	ASUS P5E3 Deluxe WiFi-AP @n	9.29	Intel X38	1600MHz	10	2	2xGigabit	3.68	3.78	1.35	0.48	XPC93	
3	EVGA 132-CK-NF78-A1	9.23	NVIDIA nForce 780i SLI	1333MHz	10	2	2xGigabit	3.48	4.01	1.36	0.39	XPC96	
4	Gigabyte GA-X48T-DQ6	9.21	Intel X48	1600MHz	12	2	2xGigabit	3.54	4.10	1.19	0.39	XPC96	
5	ASUS Maximus Extreme	9.08	Intel X38	1600MHz	12	2	2xGigabit	3.67	3.69	1.30	0.42	XPC94	
6	ASUS P5K3 Premium Black Pearl	9.03	Intel P35	1333MHz	10	2	2xGigabit	3.57	3.70	1.32	0.42	XPC91	
7	ASUS Blitz Formula	9.01	Intel P35	1333MHz	12	2	2xGigabit	3.70	3.61	1.31	0.39	XPC91	
8	ASUS Striker Extreme	8.99	NVIDIA nForce 680i SLI	1333MHz	10	2	2xGigabit	3.71	3.60	1.28	0.40	XPC89	
9	Gigabyte N680SLI-DQ6	8.96	NVIDIA nForce 680i SLI	1333MHz	10	3	4xGigabit	3.70	3.59	1.26	0.41	XPC89	
10	ABIT IP35 PRO	8.95	Intel P35	1333MHz	12	2	2xGigabit	3.61	3.64	1.31	0.40	XPC94	
11	ASUS P5K Deluxe WiFi-AP	8.93	Intel P35	1333MHz	10	2	2xGigabit	3.69	3.61	1.27	0.36	XPC89	
LGA775 - Mainstream													
1	ASRock 4Core1600P35-WiFi+	8.92	Intel P35	1600MHz	10	2	1xGigabit	3.54	3.75	1.23	0.41	XPC95	
2	GIGABYTE P35-DS3R	8.89	Intel P35	1333MHz	12	-	1xGigabit	3.70	3.60	1.29	0.33	XPC89	
3	MSI P35 Neo	8.84	Intel P35	1333MHz	12	2	1xGigabit	3.64	3.60	1.25	0.35	XPC89	
4	EVGA nForce 650i Ultra	8.80	NVIDIA nForce 650i Ultra	1333MHz	8	-	1xGigabit	3.68	3.53	1.29	0.30	XPC89	
5	Foxconn P35AX-S	8.80	Intel P35	1333MHz	12	-	1xGigabit	3.58	3.64	1.27	0.31	XPC92	
6	Albatron PX650i ULTRA	8.79	NVIDIA nForce 650i Ultra	1333MHz	8	-	1xGigabit	3.69	3.50	1.28	0.29	XPC89	
7	MSI P7N SLI Platinum	8.79	NVIDIA nForce 750i SLI	1333MHz	8	2	1xGigabit	3.52	3.71	1.22	0.34	XPC97	
8	ABIT Fatal1ty FP-IN9 SLI	8.77	NVIDIA nForce 650i SLI	1333MHz	8	-	1xGigabit	3.69	3.55	1.23	0.30	XPC89	

Plăci de bază

	Verdict	Chipset	FSB	Porturi USB			Porturi Firewire LAN	S/PDIF	Notă aplicații sintetice		Notă jocuri	Notă dotări	Testat în
Socket AM2 - High End													
1	Foxconn C51XEM2AA-8EKRS2H	9.60	nForce 590 SLI MCP	1000MHz	10	4	2x1000Mbit	Da	9.62	9.96	7.90	XPC79	
2	MSI K9N SLI Platinum	9.56	nForce 570 SLI MCP	1000MHz	6	3	2x1000Mbit	Da	9.75	9.77	7.80	XPC79	
3	ABIT KN9 SLI	9.50	nForce 570 SLI MCP	1000MHz	6	2	2x1000Mbit	Da	9.63	9.85	7.30	XPC79	
4	ASUS Crosshair	9.48	nForce 590 SLI MCP	1000MHz	6	2	2x1000Mbit	Da	9.50	9.73	8.30	XPC79	
5	ASUS M2N32 WS Professional	9.46	nForce 590 SLI MCP	1000MHz	6	2	2x1000Mbit	Da	9.60	9.71	7.70	XPC79	
6	GIGABYTE GA-M59SLI-S5	9.38	nForce 590 SLI MCP	1000MHz	4	1	2x1000Mbit	Da	9.55	9.74	7.00	XPC79	
7	GIGABYTE GA-M57SLI-S4	9.15	nForce 570 SLI MCP	1000MHz	4	1	1000Mbit	Da	9.46	9.66	5.50	XPC79	
8	DFI Infinity NF Ultrall-M2	9.01	nForce4 Ultra	1000MHz	4	1	1000Mbit	Da	9.21	9.60	5.40	XPC79	
Socket AM2 - Mainstream													
1	MSI K9NU Neo	9.08	ULi M1697	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	9.48	9.70	4.50	XPC79	
2	ASRock AM2XLI-eSATA2	9.07	ULi M1697	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	9.39	9.63	5.10	XPC79	
3	MSI K9N Neo	8.98	nForce 550 MCP	1000MHz	4	-	1000Mbit	Nu	9.36	9.60	4.50	XPC79	
4	GIGABYTE GA-M55plus-S3G	8.93	GeForce 6100 + nForce 430	1000MHz	4	1	100Mbit	Nu	9.06	9.62	5.20	XPC79	
5	DFI Infinity NF-M2	8.90	nForce4	1000MHz	4	-	1000Mbit	Da	9.12	9.56	4.90	XPC79	
6	ASUS M2N-E	8.73	nForce 570 Ultra MCP	1000MHz	4	-	1000Mbit	Da	8.88	9.36	5.20	XPC79	
7	ECS nFORCE4M-A	8.45	nForce4-4x	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	8.73	9.13	4.10	XPC79	
8	ECS C51GM-M	8.23	GeForce 6100 + nForce 410	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	8.28	9.07	4.30	XPC79	
9	ECS RS485M-M	8.23	ATI RS485 + ATI SB460	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	8.42	8.87	4.50	XPC79	
10	MSI K9NGM	8.21	GeForce 6100 + nForce 410	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	8.25	9.04	4.30	XPC79	

DVD Writere

	Verdict	Interfață	Citire CD/DVD		Scriere CD-R/RW		Scriere DVD-R/DVD-R		Performanță CD		Performanță DVD		Calitate scriere	Dotări	Testat în
1	PHILIPS SPD6003BD	8.31	IDE	48X/16X	48X/24X	18X/18X	8.76	7.92	8.5	8	XPC91				
2	HP DVD1040I	8.30	IDE	48X/16X	48X/32X	20X/20X	8.60	7.99	8.5	8	XPC91				
3	PLEXTOR PX-810SA	8.28	SATA	40X/16X	40X/32X	18X/18X	7.63	9.69	8.0	2	XPC91				
4	SAMSUNG SH-S202H	8.07	IDE	48X/16X	48X/32X	20X/20X	8.40	9.04	7.5	2	XPC91				
5	OPTIARC AD-7173A	8.05	IDE	48X/16X	48X/32X	18X/18X	7.64	8.60	8.0	6	XPC91				
6	PLEXTOR PX-810UF	8.04	USB, FIREWIRE	48X/16X	48X/32X	18X/18X	6.70	8.91	8.0	8	XPC91				
7	OPTIARC AD-7170S	7.85	SATA	48X/16X	48X/32X	18X/18X	8.05	8.60	8.0	0	XPC91				
8	SAMSUNG SH-S183L	7.74	SATA	48X/16X	48X/32X	18X/18X	8.63	8.58	5.5	10	XPC91				
9	SAMSUNG SH-S203B	7.71	SATA	48X/16X	48X/32X	20X/20X	8.59	9.05	6.5	0	XPC91				
10	OPTIARC AD-5170A	7.69	IDE	48X/16X	48X/32X	18X/18X	8.02	8.59	7.5	0	XPC91				
11	LG GSA-E40L	7.63	USB	48X/16X	48X/32X	18X/18X	6.60	8.33	7.5	8	XPC91				
12	LG GSA-H54L	7.61	IDE	48X/16X	48X/32X	18X/18X	8.62	7.39	7.0	8	XPC91				

Tunere TV

	Verdict	Chip	Notă imagine	Notă captură	Notă dotări	Notă ergonomie	Testat în
Tuner TV intern							
1	Leadtek WinFast PxDVR3200 H	9.10	CX23885+CX23417+Intel CE6353	9.0	9.0	9.0	XPC94
2	Leadtek WinFast DTV2000 H	9.00	CX23881+CX22702	8,5	8,0	7,5	XPC95
3	Compro VideoMate T750	8.80	SAA7135ML	9.0	10.0	7.0	XPC94
4	AVerMedia AVerTV Hybrid Speedy PCI-E	8.60	SAA7136E	9.0	8.0	8.0	XPC94
5	Leadtek WinFast PxPVR2200	8.50	Conexant 23885+23417	9.0	8.0	7.5	XPC94
6	Compro VideoMate E650	8.30	CX23885	8.5	10.0	7.0	XPC94
7	Compro VideoMate X500	8.20	CX23883	8.5	10.0	5.0	XPC94
8	AVerMedia AVerTV Hybrid+FM PCI	8.20	SAA713HL	8.0	9.0	7.5	XPC94
9	Leadtek WinFast PVR 3000 Deluxe	8.15	CX23416 + NEC D64015AGM	8.5	7.5	7.5	XPC94
10	Inno3D SmartTV-DX	7.70	CX23883	9.0	9.0	3.5	XPC94
11	Leadtek WinFast PxTV1200	7.45	CX23885+ Xceive silicon tuner	9.0	6.5	4.5	XPC94
12	AVerMedia AVer TV Hybrid Super 007	7.25	SAA7131E	7.0	8.0	6.5	XPC94
13	Compro VideoMate E300	7.15	CX23885	8.0	8.0	4.5	XPC94
14	AVerMedia AVerTV Super 007	6.95	SAA7131E	7.0	8.0	5.0	XPC94
15	Leadtek WinFast TV2000 XP Xpert	6.90	CX2388X	6.5	7.0	6.0	XPC94
16	Compro VideoMate X50	6.65	CX23880	7.5	7.0	4.5	XPC94
Tuner TV extern							
1	Pinnacle PCTV Dual DVB-T Diversity Stick	86.4	USB2.0	98	94	65	XPC83
2	Leadtek WinFast Walkie TV	85.4	USB2.0	90	90	65	XPC83
3	Compro VideoMate U890	85.2	USB2.0	90	88	70	XPC90
4	Leadtek WinFast PalmTop TV	84.8	USB2.0	90	88	65	XPC83
5	Conceptronic USB 2.0 Digital TV	84.4	USB2.0	98	94	40	XPC83
6	AVerMedia AVerTV USB2.0 Plus	82.4	USB2.0	90	88	65	XPC83
7	Pinnacle PCTV Analog Pro USB	78.6	USB2.0	88	88	55	XPC83
8	Hercules Smart TV USB2	77.2	USB2.0	84	82	55	XPC83
9	Compro VideoMate U900	74.4	USB2.0	80	78	55	XPC83
10	KWORLD USB 2.0 Combo TV BOX	66.5	USB2.0	70	65	55	XPC83

Route wireless

	Verdict	Viteză 802.11b Mbps	Viteză 802.11g Mbps	Viteză 802.11n Mbps	Viteză WAN Mbps	Notă facilități	Notă performanță	Testat în	
1	D-Link DIR-655	7.71	5.60	19.4	68.8	88.1	3.20	4.51	XPC90
2	Trendnet TEW-633GR	7.57	4.92	20.8	101	77	3.04	4.53	XPC92
3	SMC WBR14-N2	7.42	5.65	19.2	58.1	87.8	3.04	4.38	XPC90
4	Trendnet TEW-511BRP	7.24	5.80	22.2	-	65.3	2.88	4.36	XPC90
5	Asus WL-700Ge	7.10	4.90	20.8	-	57.1	3.12	3.98	XPC90
6	Planet WRT-415	7.01	6.10	16.1	-	63.2	2.56	4.58	XPC90
7	D-Link DI-624	7.00	5.01	18.7	-	82.2	2.88	4.12	XPC90
8	Edimax BR-6504N	6.98	4.86	21.5	57.2	68.1	2.96	4.02	XPC90
9	Trendnet TEW-452BRP	6.93	5.45	18.4	-	72.3	2.72	4.21	XPC90
10	Siemens Gigaset SE551	6.90	6.12	19.2	-	68.0	2.96	3.94	XPC90
11	Linksys WRT-150N	6.90	4.88	19.7	45	77.9	2.88	4.02	XPC91
12	MSI RG60SE	6.86	5.31	21.6	-	73.5	2.64	4.22	XPC90
13	Netgear KWGR614	6.76	5.10	20.1	-	90.1	2.72	4.04	XPC90
14	USR 5461	6.34	5.53	23.2	-	54.4	2.40	3.94	XPC90
15	Linksys WRT54GL	6.29	4.80	20.7	-	47.9	3.04	3.25	XPC90
16	Edimax BR-6215SGR	6.19	4.50	24.9	-	39.8	3,20	2.99	XPC93
17	Qubs QA705401WG	6.15	5.60	21.7	-	62.0	2,65	3.59	XPC93
18	Draytek Vigor 2910vg	5.88	5.23	14.2	-	28.0	3.28	2.60	XPC90
19	Zio WLB5254AIP	5.77	4.89	20.8	-	65.6	2.48	3.29	XPC90

Monitoare LCD 19"

	Verdict	Contrast	Luminozitate	Timp de răspuns	Conectare	Consum maxim	Extra	Testat în
1	Samsung SyncMaster 971P	8.27	1500:1	250cd/mp	6ms G to G	DVI	Hub USB2.0	XPC80
2	Eizo FlexScan S1931	7.98	1000:1	280cd/mp	8ms G to G	DVI, D-SUB	Boxe stereo	XPC79
3	ASUS PG191	7.97	800:1	300cd/mp	2ms G to G	DVI, D-SUB	Boxe 2.1, Hub USB, Webcam	XPC79
4	LG L1970HR	7.96	2000:1	300cd/mp	2ms G to G	DVI, D-SUB	-	XPC79
5	NEC MultiSync 90GX2	7.94	700:1	400cd/mp	4ms G to G	D-SUB, DVI	Hub USB	XPC79
6	AG Neovo P19	7.87	700:1	300cd/mp	3ms G to G	DVI, D-SUB, S-Video, RCA	Boxe 2.1, NeoV Optical Glass	XPC79
7	Samsung 940BF	7.87	700:1	300cd/mp	2ms G to G	DVI, D-SUB	-	XPC79
8	Samsung 970P	7.85	1000:1	250cd/mp	6ms G to G	DVI, D-SUB	Magic Stand	XPC79
9	BenQ FP93GX	7.68	700:1	300cd/mp	2ms G to G	DVI, D-SUB	-	XPC79
10	Philips 190X6	7.26	700:1	300cd/mp	8ms Tr+Tf	DVI, D-SUB	Boxe stereo, hub USB	XPC79
11	Samsung SyncMaster 932MP	7.22	550:1	400cd/mp	8ms Tr+Tf	DVI, D-SUB, CVBS, S-Video, SCART, RF	Tuner TV, tuner FM	XPC79
12	Samsung SyncMaster 940BW	7.19	500:1	300cd/mp	4ms G to G	DVI, D-SUB	-	XPC86
13	Prestigio P391	7.17	1000:1	250cd/mp	8ms Tr+Tf	D-SUB	Boxe stereo	XPC79
14	BenQ FP92Wa	7.14	700:1	300cd/mp	5ms G to G	D-SUB	-	XPC86
15	BenQ FP93E S	7.07	800:1	300cd/mp	5ms G to G	DVI, D-SUB	Boxe stereo	XPC87
16	XEROX XA3-19	7.05	800:1	250cd/mp	8ms G to G	D-SUB	-	XPC79

Placi video PCI Express

		Verdict	Chip grafic	Frecvență GPU	Cantitate memorie	Magistrală memorie	Frecvență memorie	Conectori	HDTV	Notă aplicatii sintetice	Notă jocuri	Notă dotări	Testat în
Enthusiast													
1	HIS H378X2F1GNP	8.00	R680	825MHz	1024MB	512 biti	1800MHz	2xDVI	Da	7.51	8.16	8.5	XPC96
2	ASUS EN8800GTX Aquatank	7.21	G80GTX	630MHz	768MB	384 biti	2060MHz	2xDVI	Da	7.09	6.97	9.0	XPC90
3	Leadtek WinFast PX8800 Ultra	7.02	G80U	612MHz	768MB	384 biti	2160MHz	2xDVI	Da	7.05	6.93	7.5	XPC90
4	Gigabyte GV-NX88U768H-B	6.95	G80U	612MHz	768MB	384 biti	2160MHz	2xDVI	Da	7.10	7.04	6.0	XPC90
5	ASUS EN8800GTX	6.82	G80GTX	575MHz	768MB	384 biti	1800MHz	2xDVI	Da	6.92	6.66	7.5	XPC90
Performance													
1	EVGA e-GeForce 8800GT 512MB SSC	7.29	G92GT	700MHz	512MB	256 biti	2000MHz	2xDVI	Da	7.10	7.44	7.0	XPC96
2	ASUS EN8800GT TOP	7.27	G92GT	700MHz	512MB	256 biti	2000MHz	2xDVI	Da	7.13	7.31	7.5	XPC94
3	Leadtek WinFast PX8800GT TDH Extreme	7.09	G92GT	680MHz	512MB	256 biti	2000MHz	2xDVI	Da	7.01	7.22	6.5	XPC94
4	Gainward BLISS 8800GT Golden Sample 512MB	7.08	G92GT	650MHz	512MB	256 biti	1900MHz	2xDVI	Da	7.01	7.04	7.5	XPC96
5	Mushkin GeForce 8800GT XP Overclocked Edition	7.06	G92GT	700MHz	512MB	256 biti	1950MHz	2xDVI	Da	6.99	7.10	7.0	XPC96
6	MSI NX8800GT-T2D512E-OC	7.02	G92GT	660MHz	512MB	256 biti	1900MHz	2xDVI	Da	6.99	7.09	6.7	XPC94
7	Leadtek PX8800 GTS 512MB	6.88	G92GTS	650MHz	512MB	256 biti	1940MHz	2xDVI	Da	7.07	7.02	5.5	XPC96
8	ZOTAC GeForce 8800GT 512MB OC	6.48	G92GT	660MHz	512MB	256 biti	1800MHz	2xDVI	Da	6.95	6.57	4.5	XPC97
9	ASUS EAH3870 TOP 512MB	6.41	RV670	850MHz	512MB	256 biti	2286MHz	2xDVI	Da	6.46	6.28	7.0	XPC97
10	Palit Radeon HD 2900XT	6.37	R600	740MHz	512MB	512 biti	1650MHz	2xDVI	Da	6.49	6.03	8.0	XPC90
11	Sapphire HD 2900 XT	6.24	R600	740MHz	512MB	512 biti	1650MHz	2xDVI	Da	6.42	5.68	9.0	XPC90
12	Gainward BLISS 8800GS PCX 384MB	5.99	G92GS	575MHz	384MB	192 biti	1700MHz	2xDVI	Da	6.35	5.89	5.5	XPC97
13	EVGA e-GeForce 8800GS 384MB	5.93	G92GS	550MHz	384MB	192 biti	1600MHz	2xDVI	Da	6.23	5.60	7.0	XPC96
14	EVGA e-GeForce 8800GTS 320MB KO ACS3	5.85	G80GTS	588MHz	320MB	320 biti	1840MHz	2xDVI	Da	6.61	5.62	5.0	XPC90
15	GIGABYTE GV-RX38512H	5.74	RV670	669MHz	512MB	256 biti	1400MHz	2xDVI	Da	5.94	5.35	7.5	XPC97
16	ASUS EN8800GTS/HTDP/640M	5.71	G80GTS	500MHz	640MB	320 biti	1600MHz	2xDVI	Da	6.20	5.34	6.5	XPC90
17	Galaxy GF8800GTS	5.69	G80GTS	500MHz	640MB	320 biti	1600MHz	2xDVI	Da	6.25	5.36	6.0	XPC90
18	Leadtek WinFast PX8800 GTS TDH	5.69	G80GTS	500MHz	640MB	320 biti	1600MHz	2xDVI	Da	6.16	5.40	6.0	XPC90
19	Leadtek WinFast PX8800 GT	5.56	G92GT	600MHz	512MB	256 biti	1800MHz	2xDVI	Da	6.89	4.91	5.5	XPC95
20	XFX PV-T80G-GHF4	5.50	G80GTS	500MHz	320MB	320 biti	1600MHz	2xDVI	Da	6.17	5.24	5.0	XPC90
Mainstream													
1	Gainward BLISS 9600GT PCX Golden Sample 512MB	6.22	G94GT	700MHz	512MB	256 biti	2000MHz	2xDVI	Da	6.69	5.85	7.0	XPC97
2	GIGABYTE GV-NX96T512H-B	5.76	G94GT	650MHz	512MB	256 biti	1800MHz	2xDVI	Da	6.42	5.40	6.0	XPC97
3	Gainward BLISS 9600GT PCX 512MB	5.72	G94GT	650MHz	512MB	256 biti	1800MHz	2xDVI	Da	6.43	5.57	4.5	XPC96
4	ASUS EN9600GT 512MB	5.64	G94GT	650MHz	512MB	256 biti	1800MHz	2xDVI	Da	6.38	5.38	5.0	XPC97
5	PowerColor X1950 PRO 512MB AC2	4.13	R570	600MHz	512MB	256 biti	1300MHz	2xDVI	Da	4.22	3.94	5.0	XPC91
6	Leadtek WinFast PX8600 GTS TDH	3.89	G84GTS	675MHz	256MB	128 biti	2000MHz	2xDVI	Da	4.91	2.86	7.0	XPC90
7	HIS H195PRF256DD-R	3.89	R570	575MHz	256MB	256 biti	1380MHz	2xDVI	Da	4.01	3.55	5.5	XPC91
8	XFX PV-T84G-UDD3	3.85	G84GTS	730MHz	256MB	128 biti	2260MHz	2xDVI	Da	5.09	3.05	5.0	XPC90
9	Gainward BLISS 8600GTS 512	3.84	G84GTS	675MHz	512MB	128 biti	2000MHz	2xDVI	Da	4.98	2.91	6.0	XPC90
10	Zotac 8600GTS AMP! Edition HDCP SPDIF	3.81	G84GTS	720MHz	256MB	128 biti	2200MHz	2xDVI	Da	5.06	2.74	6.5	XPC95
11	Gigabyte GV-NX865256H	3.69	G84GTS	675MHz	256MB	128 biti	2000MHz	2xDVI	Da	4.90	2.87	5.0	XPC90
12	EVGA e-GeForce 8600 GTS	3.68	G84GTS	675MHz	256MB	128 biti	2000MHz	2xDVI	Da	4.96	2.90	4.5	XPC90
13	Biostar VR8603TS-21	3.67	G84GTS	675MHz	256MB	128 biti	2000MHz	2xDVI	Da	4.88	2.89	5.0	XPC90
14	ASUS EAH2600XT D4/HTDI/256M/A	3.62	RV630	800MHz	256MB	128 biti	2200MHz	2xDVI	Da	4.18	2.87	6.5	XPC93
15	EVGA e-GeForce 8600GT Superclocked	3.39	G84GT	576MHz	256MB	128 biti	1500MHz	2xDVI	Da	4.56	2.54	5.0	XPC90
Entry Level													
1	Leadtek WinFast PX8500 GT TDH Extreme	2.36	G86GT	520MHz	256MB	128 biti	1400MHz	2xDVI	Da	2.93	1.47	6.0	XPC90
2	Leadtek WinFast PX8500 GT TDH	1.95	G86GT	490MHz	256MB	128 biti	800MHz	VGA, DVI	Da	2.41	1.21	5.0	XPC90
3	Foxconn 8500GT-256	1.76	G86GT	450MHz	256MB	128 biti	800MHz	VGA, DVI	Da	2.14	1.02	5.0	XPC90
4	GeCube GC-HD24XTL2-D3	1.68	RV610	700MHz	256MB	64 biti	1500MHz	VGA, DVI	Da	1.72	1.11	5.0	XPC90
5	Sapphire HD 2400 XT	1.68	RV610	700MHz	256MB	64 biti	1400MHz	VGA, DVI	Da	1.74	1.09	5.0	XPC90

Lista distribuitorilor care au trimis produse la teste în XtremPC 97

Nume firmă	Telefon	www	Nume firmă	Telefon	www
AROBIS TRANSILVANIA SOFTWARE	0264 40.67.00	www.gps-auto.ro	Media Galaxy	021 319.99.31	www.mediagalaxy.ro
ASBIS România	021 233.38.41	www.asbis.ro	mediadot.ro	021 211.43.42	www.mediadot.ro
Asesoft Distribution	021 211.18.56	www.asesoftdistribution.ro	PCCenter.ro		www.pccenter.ro
Caro Group	021 313.71.09	www.caro.ro	pc-coolers.ro	021 323.99.49	www.pc-coolers.ro
DECK Computers International	021 434.34.00	www.deck.ro	pro.ro	021 321.15.68	www.pro.ro
Flamingo Computers	021 236.20.03	www.flamingo.ro	RHS Company	021 331.00.67	www.rhs.ro
Flanco	021 203.81.00	www.flanco.ro	Royal Computers	021 410.21.00	www.r-c.ro
I.R.I.S.	021 222.77.18	www.apple.ro	Seektron	0244 56.77.50	www.seektron.ro
IT Direct	021 320.54.62	www.itdirect.ro	shopIT.ro	021 320.64.48	www.shopit.ro
Lasting System	0256 20.12.78	www.lasting.ro	Soliton Computers	021 335.64.08	www.soliton.ro
Marrateh	0256 424.365	www.meizu.ro	Ultra PRO Computers	021 211.70.90	www.ultrapro.ro

Notebook Toshiba Portege R500

Procesor: Core2 Duo Ultra low voltage U7600 1.2GHz
Memorie RAM: 2GB DDR2
HDD: 64 Gb SSD
Display: WXGA 12.1"
Rețea: Wi-Fi a/b/g/n, Gigabit Lan, Bluetooth 2.0 cu EDR
Vista Business

9599.90



Volan Logitech G25 Force Feedback

Sistem Force-Feedback Dual-Motor.
Schimbător 6 viteze, Rotație de 900 de grade.
12 butoane programabile, 3 pedale metalice.
Volan îmbrăcat în piele neagră.

999.90

Boxe Samsung PSP-2200 2.1ch

2.1 canale, incintă din lemn
Putere: 5W RMS
Impedanță: 8 Ohmi
Frecvența de răspuns: 10 Hz - 20 kHz
Raport semnal/zgomot: >70 dB
Compatibil PC/DVD/CD/MP3 Player, și altele

119.90



Produsele sunt disponibile în rețeaua de magazine Diverta.

Prețurile includ TVA, au caracter informativ și se pot schimba fără o notificare prealabilă. Oferta este valabilă în limita stocului disponibil. Imaginile au caracter orientativ, specificațiile se pot schimba fără o notificare prealabilă.

software & comunicații

software



Windows 7: a doua șansă pentru Microsoft

Dorian Prodan
dorian.prodan@xtrempc.ro

Windows 7, cunoscut probabil sub vechea denumire de cod Vienna, va fi viitoarea actualizare a celei mai utilizate platforme software: Windows. Până în 2010, data de lansare estimată de cele mai optimiste prognoze, Microsoft ar trebui să se gândească bine la ce și cum va dori să ne ofere noutățile.

Nu întotdeauna un produs bun va avea parte de succes, și nici produsul slab nu va fi mereu sortit eșecului. Pe lângă analiza obiectivă a aspectelor produselor, în procesul achiziției intervine de multe ori și subiectivismul utilizatorilor, acesta putând influența vizibil cifra vânzărilor. Dacă în acest caz nu putem decât aprecia șansa companiei care a profitat de o promovare bună, cazul produselor bune eșuate din cauza acestui subiectivism este mai puțin îmbucurător.

Pe nedrept comparat cu celebrul Windows Millennium Edition, Windows Vista este un produs solid, ale cărui performanțe au fost îmbunătățite de actualizarea Service Pack 1. Windows Millennium a fost un sistem de operare lansat prea târziu și bazat pe un nucleu software depășit, concurat cu succes de către Windows 2000, un sistem de operare fiabil și robust, bazat pe un nucleu Windows NT. Nici nu este de mirare că Millennium nu a avut succesul dorit, dar, în ciuda problemelor care încă mai întunecă imaginea Windows Vista, cele două situații nu au nimic în comun.

Aflat prea mult timp în dezvoltare, întârziind de prea multe ori și renunțând la facilități interesante, Windows Vista a avut parte de o primire rece din partea utilizatorilor. Puținii entuziaști, care au sărit în barca Vista încă din

februarie 2007, au avut parte de performanțe slabe în jocuri, de drivere imature și de incompatibilități software. Chiar dacă, conform declarațiilor Microsoft, vânzările din primele luni au depășit vânzările Windows XP din perioada similară care a urmat lansării, această declarație a ignorat și numărul mult mai mare de calculatoare vândute în prezent. În realitate, numărul sistemelor care rulează Windows Vista este departe de așteptările Microsoft, nici măcar Steve Balmer, energicul director executiv al companiei, neputând evita momentul de sinceritate: Vista este o experiență dureroasă pentru utilizatori. Cele 7.6 procente de piață, comparate cu cele 72.3 ale bătrânului Windows XP, spun multe despre situația actuală.

Windows Vista este un produs de care foarte mulți utilizatori s-au declarat mulțumiți, mai ales că actualizările regulate au schimbat situația din februarie 2007. Dar pe lângă ei, sunt mult mai mulți care nu folosesc, nu sunt interesați sau au renunțat la acesta. Iar Microsoft va trebui să analizeze foarte bine de ce Vista nu a reușit să devină, în acest interval destul de mare, un sistem de operare preferat.

Promisiunile referitoare la Windows 7, care includ un kernel compact de mici dimensiuni, suport foarte bun pentru recunoașterea scrisului sau o interfață revoluționară de tip multitouch, sunt binevenite. Dar, mai mult decât atât, Windows 7 va trebui să ofere ceea ce doresc utilizatorii, sub forma pe care aceștia o doresc, fără salturi revoluționare care să rupă compatibilitatea cu aplicațiile actuale, și o mai bună colaborare cu producătorii hardware. Poate că ar trebui aruncată o privire atentă în grădina rivalilor Apple sau Canonical, pentru a descoperi căile prin care aceștia își atrag, își păstrează și își entuziasmează utilizatorii. Un al doilea sistem de operare problematic în serie ar fi ultimul lucru din lume pe care Microsoft ar trebui să-l ofere.

Ultima oră
Noutățile care merită toată atenția **085**

Un Firefox mai bogat
Cele mai utile 9 extensii **086**

Internet Explorer 8
Prima versiune beta **088**



Procesare digitală
Editoare accesibile de grafică foto **090**

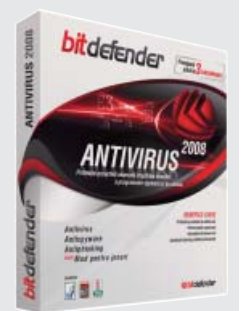
Laborator
Programe Freeware **094**

Laborator
Programe Shareware **095**

ETEN Glofiish M800
Smartphone complet și accesibil **098**



Pentru protecția eficientă a calculatorului instalați BitDefender Antivirus 2008 de pe DVD și introduceți cheia de mai jos:



A566E53E87A10651BB48

ÎN SFÂRȘIT UN SDK, DAR NU PENTRU ORICINE!

Mai multe aplicații pentru iPhone

Încă de la lansarea oficială a deja cunoscutului terminal mobil iPhone, Apple a promis lansarea Software Development Kit, menit să permită și altor companii să producă aplicații pentru acesta. După o serie îndelungată de promisiuni și întârzieri, acesta a fost lansat la începutul lunii martie anul curent.

Unul dintre punctele-cheie ale prezentării noului SDK a fost anunțarea orientării companiei către sectorul corporat. Astfel, Apple introduce facilități precum Push Mail, calendar, agendă, suport LDAP pentru agende centralizate, suport pentru Cisco IPsec VPN, precum și securitate wireless bazată pe protocolul WPA2. Mai mult, Apple a licențiat de la Microsoft tehnologiile Active Sync, ceea ce permite introducerea îndelung cerutului suport pentru Microsoft Exchange.

Noul SDK va fi disponibil dezvoltatorilor de aplicații pentru iPhone, acesta fiind oferit prin intermediul aplicației XCode. Aceasta va permite accesarea API-urilor Cocoa Touch și Core Services, existând posibilitatea scrierii codului sursă, consultării documentației bogate și testării remote a fiabilității aplicațiilor. Odată

cu acest mediu de dezvoltare, Apple a lansat și un emulator pentru iPhone, un mediu rapid de vizualizare a comportamentului codului scris.

Singurul mod de instalare a aplicațiilor rămâne iTunes, ceea ce nu va împiedica curioșii să încerce să descopere și metode alternative. Ținând cont că deja există posibilitatea rulării de cod străin pe iPhone, doar eforturile Apple de întărire a securității sistemului de operare, actualizat prin intermediul versiunilor de firmware lansate în mod destul de regulat, pot bloca acest acces pe ușa din spate.

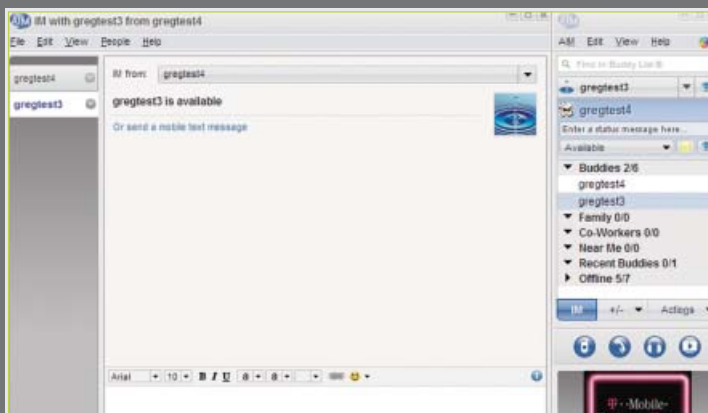
Cei care vor dori să publice aplicații online prin intermediul iTunes vor fi nevoiți să plătească o taxă de 99USD, precum și 30% din totalul încasărilor. De aceste taxe sunt însă scutite aplicațiile lansate în regim Freeware, ceea ce este un lucru îmbucurător.

Un alt anunț făcut de Apple este disponibilitatea, începând cu luna septembrie, a mult anticipatului joc Spore, produs de Electronic Arts. Acesta va fi primul joc destinat acestei platforme scris de o altă companie decât Apple. Odată cu acesta, pe iPhone își vor mai face loc clientul de mesagerie instantă AOL și jocul Super Monkey ball, produs de SEGA.



AOL OFERĂ SPECIFICAȚIILE COMPLETE

OpenAIM



Prin lansarea Open AIM 2.0, AOL oferă de acum încolo un acces aproape neîngrădit la serviciile sale de mesagerie instantă. Aceasta este o mutare așteptată atât de public, cât și de companiile producătoare de aplicații online care au nevoie de o integrare mai bună cu serviciile AOL.

Acest acces la protocolul nativ OSCAR va fi de acum posibil grație SDK-ului și a API-urilor publice, fără a mai sili programatorii să apeleze la metode de ocolire a specificațiilor omise sau la mult mai limitatul protocol TOC, singurul oferit până

acum în mod gratuit și liber.

Mai mult, AOL va lansa în cursul lunii viitoare, inițiativă interesantă care va stimula dezvoltatorii să utilizeze serviciile și rețeaua AOL: AIM Money. Grație acestei inițiative, veniturile din publicitatea afișată în cadrul clienților compatibili cu AIM vor fi împărțite între compania-mamă și autorii terțelor aplicații, prin acest lucru urmărindu-se atragerea de noi clienți, care vor spori baza de utilizatori și, implicit, de clienți pentru campaniile de marketing.

0040/21/3179080

ODS BUSINESS SERVICES

All about CD and DVD replication



Reliability | Capacity | Service | Transparency

Piata Presei Libere 1 | CorpA2 | Etaj 3 | Sector 1 | 013701 | Bucuresti
 Phone: +40 (0)21 317 90 80 | Fax: +40 (0)21 317 90 77
 e-mail: office@ods-bs.ro | www.ods-bs.ro



UN FIREFOX MAI BOGAT

CELE MAI UTILE 9 EXTENSII

Una dintre principalele caracteristici ale browser-ului Mozilla Firefox, care i-a adus și o bună parte din celebritatea de astăzi, este capacitatea de extindere. În locul unui produs masiv și complex, Mozilla a lansat un schelet pe care fiecare utilizator poate lipi facilitățile dorite. Este, bineînțeles, vorba despre celebrele extensii pentru Firefox. La ora actuală, site-ul Mozilla găzduiește câteva mii de astfel de module, fiecare dintre ele completând anumite facilități ale aplicației. Dincolo de cerințele specifice fiecăruia, există anumite extensii care vor mulțumi orice utilizator. 9 dintre cele mai celebre și utile le veți descoperi în paginile care urmează.

TABMIX PLUS

Chiar dacă nu Firefox a introdus navigarea cu ajutorul taburilor în cadrul unei singure ferestre, cu siguranță aceasta a făcut-o celebră. Pentru a păstra simplitatea acestuia, managementul acestor taburi este unul minimalist.

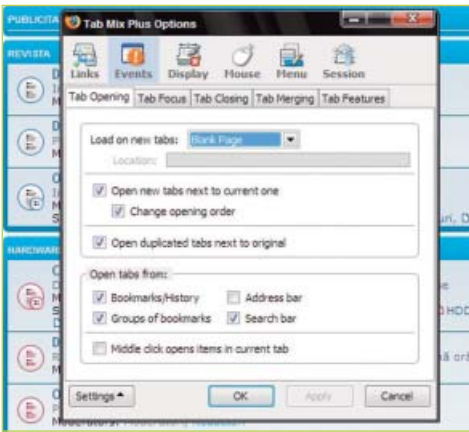
TabMix Plus, singura extensie complexă pentru managementul taburilor neabandonată de către producător, va oferi aproape tot ce-și poate dori un utilizator pentru a controla în detaliu comportamentul paginilor deschise. Astfel, există posibilitatea forțării deschiderii tuturor taburilor în cadrul unei ferestre unice, facilitate de bază, însă opțională, în mod ciudat neintrodusă de către producător, dar și posibilitatea gestionării adreselor deschise din alte aplicații sau de către codul HTML. Adresele accesate din interiorul aplicației, cum ar fi bara de adrese, favoritele, istoricul navigării sau câmpul de căutare rapidă pot fi și ele forțate să se deschidă într-un tab nou, fără a mai suprascrie tabul curent.

Focalizarea aplicației asupra taburilor activate se poate seta foarte simplu din opțiuni, fiecare nouă pagină deschisă, indiferent de originea acțiunii, putând fi adusă în prim-plan. Închiderea unei ferestre va putea genera o acțiune similară, Firefox putând aduce în prim-plan pagina vizionată anterior paginii închise sau cele deschise în alte taburi, cum ar fi primul, ultimul sau cele amplasate în stânga și dreapta acestuia.

ADBLOCK PLUS

Extensia Adblock Plus este o soluție eficientă pentru eliminarea tuturor elementelor deranjante din cadrul paginilor Web. Profitând de arhitectura internă a browser-ului, Adblock permite nu doar ascunderea elementelor nedorite din pagină, ci eliminarea lor de la rădăcină, reducând totodată traficul făcut de către utilizator și, ca o consecință directă, reducerea timpilor de încărcare.

Imediat după instalare, extensia oferă posibilitatea importării unor liste de filtre publice, fără de care aceasta nu poate funcționa. Acestea sunt actualizate periodic de către autorii lor. În afara acestor filtre, calea cea mai simplă către o pagină curată din punct de vedere grafic, utilizatorul poate introduce propriile sale filtre. Acestea pot fi simple, care conțin o adresă Web, cu sau fără caractere de tip wildcard. Ele pot fi generate cu un simplu click, meniul contextual al unui element conținând acum și opțiunea Adblock. Cei care însă doresc un control cu un caracter mai larg și care se încumetă să lucreze cu expresiile regulate utilizate de Adblock Plus pot crea reguli care, cu ajutorul a doar 4 sau 5 linii de cod, pot filtra majoritatea bannerelor publicitare. Prin această ultimă metodă se pot bloca scripturi, imagini, imagini de fundal, adrese, formatări CSS sau cadre invizibile. În cazul creării unor excepții, acestea pot fi introduse simplu prin precedarea adreselor de către caracterele @@.



FLASHBLOCK

Partenerul mai mic al extensiei Adblock Plus este Flashblock. După cum îi spune și denumirea, acesta interceptează toate obiectele Flash, Director și Authorware din cadrul unei pagini, blocând afișarea lor și oferind, în schimb, un buton de control al respectivelor obiecte grafice.

Scopul acestei extensii este acela de a bloca posibilele elemente din paginile Web care ar putea deranja cu sunete și imagini utilizatorul. După dorință, utilizatorul poate reda un fișier pe care îl dorește, cum ar fi filmele servite în format Flash Video, sau chiar poate introduce un site în lista de excepții, în acest ultim caz fișierele fiind redată fără a mai necesita acțiuni manuale.

FLASHGOT

Chiar dacă Firefox oferă un manager pentru fișierele descărcate, care permite transferarea mai multor fișiere în același timp, controlul acestora și reluarea descărcărilor întrerupte, acesta nu va mulțumi decât utilizatorii fără prea mari pretenții, cei care descarcă arareori fișiere în acest mod.

Având suport pentru 41 de clienți, printre care în mod aproape sigur se va regăsi și clientul utilizatorului, această extensie permite trimiterea directă a adresei unui fișier către clientul favorit. Fereastra pentru descărcare afișată de Firefox va fi asemănătoare cu aceea standard, de data aceasta fiind disponibilă și opțiunea de descărcare prin intermediul Flashgot, vechea opțiune de simplă salvare cu ajutorul managerului de transferuri inclus în browser fiind o soluție de back-up, folositoare în cazul interceptării greșite a unor linkuri cu structură atipică.

O a doua opțiune interesantă este posibilitatea generării automate a unor galerii, prin această metodă simplă putându-se descărca foarte rapid fișierele cu denumire secvențială, scutind utilizatorul de sîcifică muncă de descărcare fișier cu fișier. Cei care nu se sperie de codul Javascript își pot crea propriile rutine de descărcare, care pot oferi mai multe opțiuni decât simpla specificare a capetelor seriei numerice și a pașilor pe care îi va face aplicația atunci când va culege automat fișierele. Flashgot All, ultima opțiune, permite descărcarea tuturor fișierele din pagină.

NOSCRIPT

Securitatea sporită a fost unul dintre punctele forte

ale browser-ului Firefox, un atribut care a fost scos în evidență în cadrul campaniilor de promovare. Această caracteristică nu trebuie să genereze încredere excesivă, deoarece o securitate deplină este un deziderat aproape imposibil de obținut.

Extensia Noscript minimizează posibilele probleme de securitate prin blocarea, în mod implicit, a tuturor rutinelor Javascript, a obiectelor Flash sau Silverlight, a conținutului Java, precum și a altor tipuri de scripturi. Ca o bonificație, Noscript poate intercepta și elimina cadrele de tip IFRAME.

Foarte interesant este opțiunea care permite contracararea atacurilor de tip Cross-Site Scripting (XSS), care permit injectarea de cod străin în paginile unor site-uri, prin această metodă putându-se obține date cu caracter personal ale utilizatorului. La încărcarea unei pagini manipulate prin această metodă, Noscript va afișa un avertisment vizibil, utilizatorul putând citi pagina fără a mai încărca acel cod malign detectat.

SECURE LOGIN

Utilizatorii browser-ului Opera au fost întotdeauna mândri de managerul integrat de parole, care a fost implementat într-o formă simplă, foarte ușor de utilizat și foarte prietenoasă: butonul Wand.

Secure Login aduce în cadrul browser-ului aceeași funcționalitate pe care o oferă butonul Wand din Opera. După autentificare, utilizatorul va fi întrebat dacă dorește să memoreze numele de utilizator și parola. În cazul în care acesta va încărca un site pentru care browser-ul a păstrat datele necesare autentificării, dar pe care utilizatorul nu este momentan autentificat, butonul aferent extensiei se va colora în galben. Un simplu click pe acesta, și numele de utilizator și parola vor fi trimise către server. În cazul în care există mai multe perechi utilizator/parolă salvate, va fi afișat un meniu din care utilizatorul va putea alege numele dorit. Bineînțeles, Secure Login include protecții împotriva atacurilor de tip Cross-Site Scripting

Foarte simplă, Secure Login se va dovedi a fi una dintre cele mai utile extensii scrise vreodată, eliminând momentele ridicole în care utilizatorul va trebui să aștepte mesajele de recuperare a parolei.

IETAB

Indiferent cât de puternic ar fi motorul de randare HTML al browser-ului Firefox, acesta se poate dovedi neputincios în fața paginilor optimizate pentru rivalul Internet Explorer. Soluția rapidă ar fi pornirea aplicației Internet Explorer și încărcarea respectivei pagini în cadrul lui, soluție destul de incomodă. Extensia pentru Firefox denumită IETab rezolvă într-un mod elegant această problemă, permițând încărcarea unei pagini în cadrul unui tab cu ajutorul motorului de randare Trident.

Opțiunile aplicației sunt minimaliste, oferind doar posibilitatea introducerii unor pagini care vor fi încărcate întotdeauna cu ajutorul engine-ului extern (utilă pentru paginile care creează probleme și sunt des vizitate) și posibilitatea introducerii opțiunii de schimbare a motorului de randare în cadrul meniurilor contextuale.

Prin simpla apăsare a icoanei amplasate în bara

de stare sau în bara de butoane, pagina dorită va putea fi comutată între cele două motoare de randare. Utilizatorul trebuie să știe însă că utilizarea motorului Trident va opri funcționarea unor opțiuni și extensii Firefox, precum și a detaliilor de autentificare.

CONTEXT SEARCH

Câmpul de căutare oferit de Firefox este una dintre cele mai interesante facilități introduse de acest browser. Aceasta este îmbogățită și de către opțiunile suplimentare introduse de programatori, care permit selectarea unui șir de caractere din cadrul unei pagini, apelarea meniului contextual și căutarea directă a acestuia.

Această metodă rapidă este destul de restrictivă, ea folosind doar motorul de căutare selectat în cadrul câmpului principal dedicat acestui scop. Cei care doresc să folosească un alt motor de căutare din cele instalate vor fi nevoiți să copieze respectivul șir de caractere, să-l introducă în câmpul de căutare și apoi să schimbe și motorul de căutare dorit. Context Search rezolvă într-un mod elegant, înlocuind vechiul meniu "search with...", care oferea doar motorul implicit, cu un meniu contextual arborescent, care oferă toate motoarele instalate. Astfel, căutarea din Firefox devine mult mai rapidă și mai ergonomică.

PASTE AND GO

Ca și Context Search, Paste and Go este o extensie deosebit de simplă, care nu oferă decât o singură funcție de bază.

Introducerea unei adrese Web în bara de adrese sau a unui șir de caractere în câmpul de căutare prin intermediul memoriei Clipboard necesită și apăsarea tastei Enter sau a butonului Go, care de altfel a și dispărut din cadrul versiunii curente Beta 3 a iminentului Firefox 3.

Paste and Go permite acum introducerea prin aceeași metodă clasică a informațiilor din Clipboard, dar introduce o nouă intrare în meniul contextual. Pe lângă clasicul Paste, va exista și opțiunea Paste and Go, care va elimina necesitatea apăsării tastei Enter. Chiar dacă facilitatea pare nesemnificativă, după o perioadă de utilizare ea va intra pe lista celor care nu trebuie să lipsească prealabil. Ctrl-Alt-V și Ctrl-Alt-S vor apela, în ordine, bara de adrese și câmpul de căutare.

Dorian Prodan
dorian.prodan@xtremproc.ro



we heard you
you wanted it easier and more secure



Internet Explorer 8 *beta*

INTERNET EXPLORER 8 PRIMA VERSIUNE BETA

Internet Explorer este un produs software celebru, care nu mai are nevoie de nicio prezentare. Apărut pentru prima dată în august 1995, acesta a evoluat rapid către un produs competitiv. Versiunea 3.0, lansată în 1996, i-a adus consacrarea, doar un an mai târziu venind rândul actualizării 4.0, care a marcat și sfârșitul dominației Netscape. Versiunea a 6-a, lansată în august 2001, a devenit cel mai utilizat browser, acesta dominând piața acestora chiar și în zilele noastre, în ciuda problemelor de securitate, a facilităților slabe și a concurenței fratelui mai mare, Internet Explorer 7. Începutul lunii martie a acestui an ne-a adus și prima versiune Beta a celei mai noi realizări a companiei Microsoft: Internet Explorer 8.

Microsoft și-a încălcat propriile promisiuni, care afirmă că Internet Explorer 7 este prima versiune dintr-o serie care va avea parte de actualizări regulate. De la lansarea acestuia au trecut însă deja 3 ani, departe de ce ar fi sperat utilizatorii. Noua versiune, chiar în stadiul Beta în care se află acum, este destul de promițătoare pentru utilizatorii versiunilor curente 6 și 7.

În acest moment, interfața Internet Explorer 8 păstrează foarte multe elemente deja cunoscute din cadrul versiunii anterioare. Modificările aduse sunt destul de mici, fiind mai degrabă cosmetizări ale vechii interfețe. Singura apariție vizibilă de la bun început va fi bara de scurtături favorite, aceasta putând găzdui atât scurtături către paginile Web, cât și documente sau noile introduse microaplicații denumite WebSlices.

Schimbările reale sunt mult mai adânci, cuprinzând un motor de randare îmbunătățit, care oferă un suport mult mai bun pentru standardele Web actuale. Astfel, suportul RSS, CSS și AJAX este o prioritate declarată pentru echipa de dezvoltatori, aceștia introducând deja o serie de modificări importante, chiar și în cadrul acestei versiuni Beta timpurii.

WEBSLICE ȘI ACTIVITIES

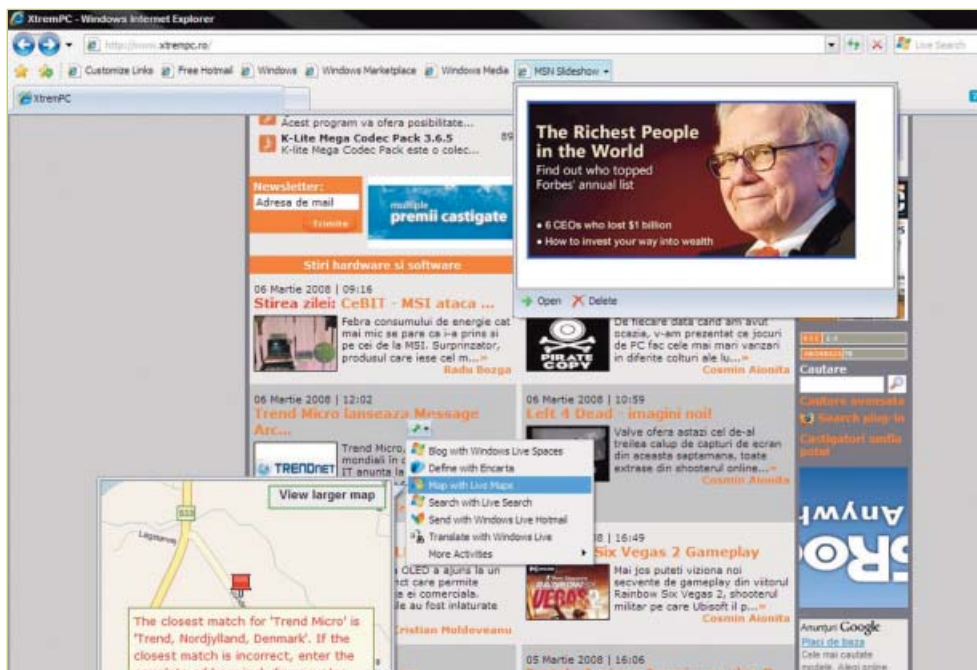
Aceste două facilități complet noi au fost deja prezentate în cadrul conferinței MIX08, concomitent cu lansarea publică a acestei versiuni.

Inspirate oarecum de extensiile Firefox, aceste două noi module aduc o funcționalitate suplimentară browser-ului, chiar dacă microaplicațiile WebSlice vor necesita adaptarea site-urilor curente.

Prima dintre aceste două noutăți, Activities, este o extensie a meniului contextual care permite adăugarea, prin intermediul unor plug-in-uri, a unor funcționalități diverse. În momentul selectării unui bloc de text, un mic meniu cu o săgeată verde va indica disponibilitatea acestor Activities, utilizatorul putând selecta acțiunea dorită. În acest moment, există implementate deja opțiuni precum trimiterea către un blog găzduit pe Windows Live, interogarea enciclopediei Encarta, căutarea cu ajutorul serviciului Windows Live sau localizarea geografică cu ajutorul Live Maps.

Cu adevărat interesant nu este doar simpla extindere a meniului contextual, ci și posibilitatea afișării informațiilor într-o mică fereastră, o modalitate mai elegantă decât deschiderea unei noi pagini. Astfel, afișarea unei hărți sau traducerea automată a unui bloc de text devine mult mai fluentă și demnă de un browser contemporan.

A doua noutate, WebSlice, are un caracter ceva mai aparte. Bazat pe microformatele hAtom și hSlice, acesta permite dezvoltatorilor de site-uri sau aplicații Web să marcheze anumite zone din pagină ca fiind containere compatibile WebSlice. În



momentul detectării acestor marcaje, browser-ul va afișa un buton specific, în cadrul paginii, acestea fiind afișate și în momentul trecerii cursorului de mouse peste o astfel de zonă. Utilizatorul va putea vizualiza, într-o fereastră suprapusă peste pagina curentă, conținutul furnizat de un modul WebSlice, într-un mod asemănător celui oferit de Activities.

Celelalte schimbări ale interfeței cuprind deja amintita bară pentru adrese favorite, schimbări în cadrul panoului lateral dedicat istoriei navigării și o simplificare a opțiunilor taburilor. De atenție specială s-a bucurat opțiunea de mărire și micșorare a paginii, aceasta interpretând acum codul HTML doar după redimensionarea elementelor grafice și schimbând modul de manipulare a elementelor DHTML și de redimensionare corectă a tuturor elementelor definite prin codul CSS.

SECURITATE SPORITĂ

Domeniul critic al securității a fost deja atacat odată cu lansarea versiunii 7, prin modificarea modului de rulare a controalelor ActiveX și a filtrului antiphishing. Noua versiune schimbă însă acest filtru, înlocuindu-l cu un mod de protecție îmbunătățit, denumit Safety Filter.

Pe lângă detectarea automată a site-urilor cunoscute ca având un conținut periculos, acest filtru permite verificarea manuală a unei pagini. Prin acest mod, utilizatorul poate primi un răspuns clar, servit sub forma unei ferestre modale de mari dimensiuni, care certifică validitatea sau invaliditatea paginii. Mai mult, utilizatorii pot contribui activ la întreținerea bazei de date, Safety Filter permițând și raportarea unui site periculos neînregistrat încă de către companie.

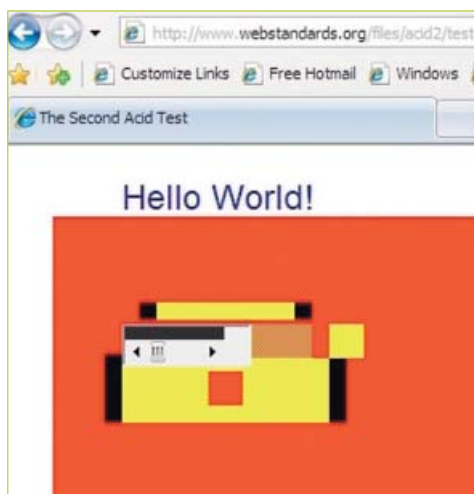
O altă modalitate discretă și utilă de luptă împotriva phishing-ului este marcarea, în cadrul barei de adrese, a domeniului real al site-ului. Adresele din acest câmp vor avea o nuanță de gri palid, singurul șir de caractere care va utiliza

culoarea neagră pentru font fiind doar domeniul principal. Evidențierea unui site de phishing, cum ar fi cele care utilizează nume de companii celebre în cadrul denumirii, va fi vizibilă pentru oricine.

SALTUL TEHNOLOGIC

Internet Explorer a fost dintotdeauna cunoscut ca un produs problematic. Nerespectând în totalitate și corect standardele Web în vigoare, dar fiind produsul dominant al pieței, acesta a determinat apariția unor cantități impresionante de pagini create pentru Internet Explorer. Odată cu creșterea importanței rivalilor Firefox și Opera, dezvoltatorii au fost obligați să acorde o mai mare atenție paginilor nou create. Vechile site-uri au rămas, în mare parte, aceleași, compania Microsoft fiind blocată, în drumul către un browser modern, de propriile greșeli din trecut. Un produs conform standardelor ar fi aruncat în neant milioanele de pagini create pentru vechile versiuni.

Dacă versiunea 7 nu a putut trece de acest hop, versiunea 8 schimbă problema. De data aceasta dezvoltatorii au găsit o modalitate elegantă de rezolvarea a problemelor. Internet Explorer 8 introduce un nou tag specific care, dacă



va fi inserat în cadrul unei pagini vechi și incompatibilă cu versiunea 8, va determina browser-ul să intre în modul vechi de randare. Chiar și paginile care nu vor primi această actualizare vor putea fi vizualizate corect, versiunea curentă având un buton care permite comutarea între cele două motoare de randare. Din păcate, acest lucru nu poate fi aplicat decât global și necesită restartarea aplicației.

Cât de bun este însă acest motor de afișare? După cum se poate observa din imaginile alăturate, în cadrul testului ACID 2 (întocmit de către Web Standards Project), drumul de la afișarea hilar de incorectă a versiunii 7 la cea a versiunii 8 este lung. Viteza de afișare a elementelor nu este una de top, existând un moment vizibil în care aplicația se oprește din afișare. Internet Explorer este astfel surclasat în acest test atât de Opera 9.5 beta, cât și de Firefox 3 Beta 3, noul motor de randare fiind totuși un pas înainte.

Situația aceasta se schimbă atunci când vorbim despre nou introdusul test ACID 3. Mult mai dur decât precedentul, acesta pune la grea încercare orice browser actual: Firefox 3 Beta 3 reușește doar un scor de 59/100, în timp ce Opera oferă un scor de 60/100. Internet Explorer 8 atinge doar un modest scor de 17/100, acesta fiind însă superior celui atins de versiunea 7: doar 5/100.

Testul pentru suportul CSS este mai puțin îmbucurător, noua versiune oferind suport suplimentar doar pentru un singur selector. În acest moment, CSS Selector Test detectează 14 selectori suportați, 4 incompleți și 25 nesuportați. Diferența față de Firefox 3 Beta 3, care oferă 32 de selectori suportați, sau față de Opera, care oferă un suport pentru toți cei 43, este evidentă.

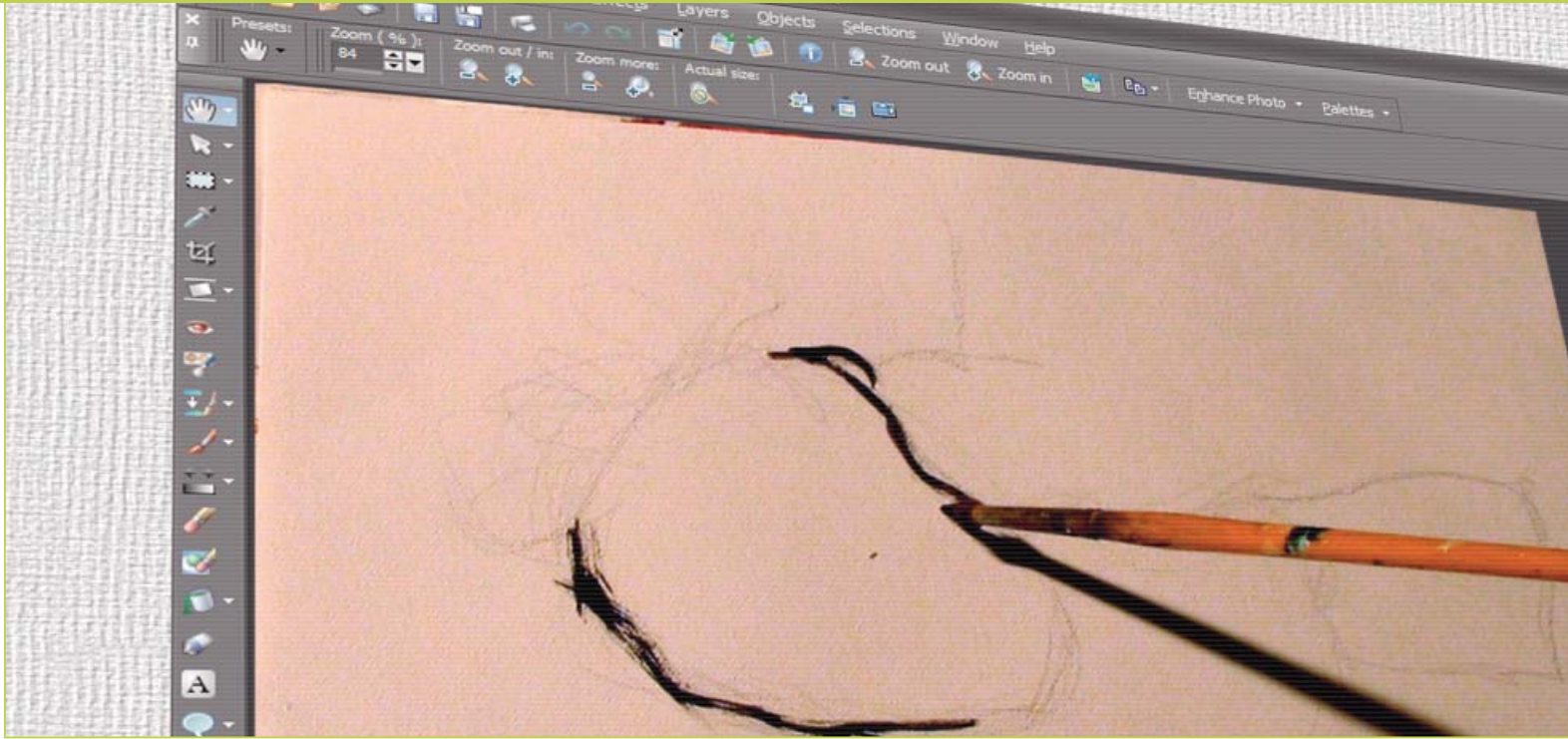
CONCLUZII PRELIMINARE

Internet Explorer 8 este încă departe de ținta propusă, aceea de a deveni un browser care să concureze pe picior de egalitate cu liderii din acest domeniu.

Sperăm că versiunea finală va fi șlefuită de dezvoltatori, deoarece există încă mult loc pentru îmbunătățiri semnificative.

Dorian Prodan
dorian.prodan@xtrempc.ro





PROCESARE DIGITALĂ

EDITOARE ACCESIBILE DE GRAFICĂ FOTO

La jumătatea anilor '80, sistemele de calcul accesibile au devenit suficient de puternice pentru a putea susține unele dintre cele mai pretențioase tipuri de aplicații software: cele dedicate graficii. Primele apărute au fost aplicațiile de machetare a paginii, cunoscute mai bine ca aplicații de Desktop Publishing, datorită limitării adaptoarelor video. Odată cu apariția ecranelor color, aplicațiile de procesare a imaginii au început să fie comercializate, unul dintre primele fiind și strămoșul actualului produs Adobe Photoshop. Epoca fotografiei digitale a adus și democratizarea acestor aplicații, care au fost nevoite să se ajusteze însă după cerințele utilizatorilor casnici.

Sub umbrela largă a denumirii "aplicații de grafică" se ascund mai multe tipuri de programe, care au destinații diferite. În afara graficii tridimensionale, care se evidențiază în mod evident, grafica computerizată se împarte în două categorii principale: vectorială și raster. Din cadrul acestora au apărut și aplicațiile pentru creație artistică digitală pură, menită să reproducă modul tradițional de pictură, cum ar fi Corel Painter sau Microsoft Expression.

Subiectul acestui test comparativ sunt aplicațiile de grafică de tip raster, cunoscute și sub denumirea de editoare de imagine sau editoare foto. Acestea sunt aplicații specializate în manipularea imaginilor de tip raster, bazate pe hărți de biți (bitmap), cum ar fi fotografiile. Spre deosebire de acestea, aplicațiile de grafică vectorială sunt dedicate manipulării obiectelor grafice bazate pe elemente geometrice primitive, cum ar fi puncte, linii sau curbe. În mod vizibil, acestea din urmă sunt destinate creației artistice riguroase, în timp ce prima este dedicată manipulării și procesării imaginilor deja existente.

Aceste limite au fost însă trecute parțial de aplicațiile din acest deceniu, care au început să introducă facilități vectoriale în cadrul aplicațiilor de procesare raster și, uneori și invers. Această integrare a adus un plus de funcționalitate programelor, oferind posibilitatea integrării de elemente vectoriale sub forma unor căi de

selecție, măști sau chiar a graficii vectoriale. Niciuna dintre aceste aplicații, dintre cele mai celebre sunt Corel Xara sau Adobe Fireworks, nu a reușit să egaleze prin putere un produs dedicat. Aplicațiile specializate au însă prețuri destul de piperate. Cele mai celebre produse din domeniu, cum ar fi Adobe Photoshop, Adobe Fireworks sau CorelDRAW!, sunt inaccesibile unui utilizator final.

Din acest motiv, în cadrul testului care urmează am decis doar acceptarea produselor care nu depășesc suma de 99EUR, considerată un maxim acceptabil pentru activități casnice fără caracter comercial. Aceste aplicații au fost nevoite să ofere facilități de bază strict necesare, cum ar fi conversia paletelor coloristice, lucrul cu layere și cu filtre de procesare. Au fost urmărite de asemenea și aspectele ergonomice, precum și posibilitatea ajustărilor rapide pentru începători.

CUM AM TESTAT

Sistemul pe care au fost testați cei opt candidați a constat dintr-o platformă AMD cu un procesor Barton 3000+ ajutat de o cantitate de 2048 MB memorie. Criteriile în baza cărora s-a calculat nota finală au fost resursele și compatibilitatea și, separat, ergonomia, care au reprezentat câte 20 de procente din nota finală, și facilitățile, care au reprezentat restul de 60 de procente.

Dorian Prodan

dorian.prodan@xtrempc.ro

Adobe Photoshop Elements 6.0



Producător: Adobe
Web: www.adobe.com
Tip licență: comercial, 99USD

Verdict **7.63**

Adobe Photoshop Elements, ajuns la versiunea 6, este fratele mai mic al liderului incontestabil al pieței de aplicații de grafică. Văduvit de o serie de opțiuni, facilități și moduri de lucru, acesta însă este comercializat și la un preț mai mic cu un ordin de mărime.

Interfața întunecată, inspirată probabil de un alt program al companiei, Lightroom, este similară într-o bună măsură cu cel al fratelui mai mare. Meniurile aplicației sunt structurate logic, introducând însă un meniu nou, Enhance, care conține ajustările de culoare, luminozitate, contrast și modificare a paletelor coloristice, acestea fiind prezente atât ca

opțiuni clasice, cât și sub forma unor setări automate (Autolevels, Autoadjust sau Autosharpen). Paleta de instrumente este similară cu cea din Photoshop, remarcându-se însă lipsa unor instrumente precum desenul vectorial (necesar pentru crearea unor căi de selecție sau pentru măști) sau lipsa modului de lucru Quickmask. Lipsa graficii vectoriale este intenționată, suportul pentru acestea existând sub forma unui instrument numit Cookie Cutter, care folosește forme vectoriale prestabilite pentru decuparea imaginilor.

Inedit este meniul lateral drept, inexistent în Photoshop. Acesta oferă 3 moduri principale de lucru,

ele fiind, în ordine, Edit, Create și Share. Primul dintre acestea oferă atât acces la panoul de control al layerelor (modul și el simplificat față de Photoshop, din cauza lipsei efectelor multiple aplicabile pe acestea) și la efectele aplicate imaginilor. În afară de acesta, meniul Edit include și un mod de editare rapidă a parametrilor imaginii, cât și un mod de lucru care ghidează pas cu pas utilizatorul. Meniul Create permite realizarea unor colaje foto, a unor galerii Web sau a unor albume, în timp ce meniul Share permite partajarea prin intermediul e-mail-ului sau a unor site-uri dedicate cum ar fi Kodak Easyshare.

Corel Paint Shop Pro X2



Producător: Corel
Web: www.corel.com
Tip licență: comercial, 89USD

Verdict **8.88**

Paint Shop Pro este una dintre vedetele software ale ultimilor 10 ani. Produs inițial de compania Jasc, acesta a demarat ca un editor grafic modest, ajungând în prezent un redutabil jucător pe piața aplicațiilor de grafică. Odată cu achiziția de către compania Corel, Paint Shop Pro a primit și o serie de actualizări pentru interfață și pentru modul de lucru, acesta preluând mult de la produsul PhotoPaint, inclus în pachetul CorelDRAW.

După cum se poate observa și în tabelul final, Paint Shop Pro satisface aproape orice cerință a unui grafician amator. Singurele aspecte neplăcute sunt modurile

avansate de lucru cu layerele, separarea lor în layere de tip raster, mască, vector sau de ajustare fiind destul de naintuitivă, și modul deranjant de greoi de lucru cu canalele de culoare. Acest ultim mod de lucru implică separarea imaginii în alte imagini secundare, fiecare dintre ele conținând un canal, prelucrarea separată și reasamblarea întregului ansamblu. Acestea sunt însă impedimente doar pentru profesioniști, amatorii efectuând foarte rar astfel de separații de culoare.

Ca și PhotoPaint, Paint Shop Pro include un instrument de tip spary, care în locul culorii folosește grupuri de imagini, intrând astfel și

pe teritoriul aplicațiilor de creație artistică. Realizarea unui fundal cu nori, iarbă sau alte entități repetitive devine foarte simplă, scutind utilizatorul să apeleze la costisitoare fotografii stock comerciale sau la generări procedurale cu aspect fad.

Pentru amatori, există opțiunile rapide din meniul Enhance Photo, care permit ajustarea automată a parametrilor imaginilor, fie dintr-un singur click, fie prin intermediul unui panou simplificat. Ele nu suplinesc funcțiile clasice mult mai puternice, dar reprezintă un început pentru amatori și o metodă rapidă de rezolvare a problemelor atunci când calitatea nu este importantă.

Corel PhotoImpact X3



Producător: Corel
Web: www.corel.com
Tip licență: comercial, 69USD

Verdict **7.80**

Intrat în portofoliul companiei Corel odată cu achiziția companiei Ulead, PhotoImpact X3 este un produs comercializat concomitent cu Paint Shop Pro. Deși aparent cele două produse sunt similare, decizia Corel de a le păstra pe ambele este una corectă: dacă Paint Shop Pro este dedicat amatorilor pretențioși și profesioniștilor fără buget extins, PhotoImpact se adresează unei game mai largi de utilizatori, aceea a începătorilor.

Interfața PhotoImpact nu s-a schimbat foarte mult de la versiunea 12, lansată de Ulead, păstrând același mod dual de lucru. Primul dintre acestea, denumit Full Edit, oferă o interfață clasică pentru

orice editor de imagine. Prin intermediul unui buton de dimensiuni semnificative, menit să fie vizibil, se poate comuta în modul Express Fix, care, după cum îi spune și denumirea, este destinat operațiilor de prelucrare și procesare simplificată. Acesta este destinat, în mod evident, doar prelucrării de fotografii, deoarece nu suportă decât imagini care nu conțin obiecte sau selecții. Aici, utilizatorul poate opta pentru ajustarea automată a culorilor, balansului sau a înlăturării zgomotului, existând și opțiuni mai deosebite, cum ar fi ajustarea focalizării, a reglării sensibilelor nuanțe ale pielii umane sau

iluminării globale. Aplicarea acestor transformări se face ușor datorită modului de vizualizare dual în timp real și a preseturilor vizuale.

Chiar dacă PhotoImpact este dedicat amatorilor, instrumentele de desen sunt puternice, existând și un surprinzător de simplu și bun suport pentru grafica vectorială. În plus, acesta poate lucra atât cu imagini cu 16 biți de culoare pe canal, cât și cu modul CMYK. Printre instrumentele proprii interesante se numără Perspective Crop, tușele de desen foarte interesante, variațiunile diversificate ale instrumentului Clone și, mai ales, ghidajele pas cu pas simple și cu efecte finale bune.

GIMPshop 2.2.8



Producător: Scott Moschella
Web: www.gimpshop.com
Tip licență: open source

Verdict

6.80

GNU Image Manipulation Program, sau pe scurt GIMP, este cel mai celebru editor de imagini open-source, fiind deseori amintit ca alternativă gratuită pentru aplicațiile comerciale. GIMPshop este un produs derivat din acesta, care păstrează toate atuurile versiunii de bază, dar aduce o serie de modificări pentru interfață. Structura meniurilor este similară celei din Adobe Photoshop, iar terminologia este similară.

GIMPshop este un produs complex, care oferă toate facilitățile cerute de un utilizator casnic pretentios. Dacă aceștia sunt obișnuiți cu editoare profesionale, precum Photoshop, ei vor descoperi

multe dintre facilitățile puternice ale acestuia, cum ar fi utilizarea comodă a layerelor (chiar dacă nu se pot aplica efecte specifice), lucrul pe canale de culoare (suportul pentru CMYK fiind implementat nesatisfăcător prin intermediul unui plug-in) sau posibilitățile de creație a graficii vectoriale, fie pentru desen, fie pentru crearea selecțiilor și măștilor. Din nefericire, suportul pentru plug-in-uri Photoshop este inexistent, formatul specific nefiind unul foarte popular. Nici crearea unor scripturi, care să automatizeze anumite operațiuni, nu este prezentă. Într-adevăr, Script-Fu este bazat pe scripturi, dar acestea nu

pot fi înregistrate de utilizator, ci trebuie create, pe lângă dorință fiind necesare și cunoștințe bune. Această lacună este parțial suplinită de numărul destul de consistent de plug-in-uri, tușe și filtre.

Dezavantajul major al aplicației, încă inexplicabil la atât de mult timp după lansarea primei versiuni, este interfața. Folosind ferestre separate pentru fiecare dintre elementele de bază ale interfeței, acesta va pune la grea încercare răbdarea utilizatorilor. Această lacună, precum și lipsa unui fișier de tip Help sau a unor opțiuni automate de procesare vor trage nota finală în jos, deși facilitățile sunt foarte bogate.

Paint.NET 3.22



Producător: dotPDN LLC
Web: www.getpaint.net
Tip licență: open source

Verdict

5.16

Dacă restul aplicațiilor din test, cu bune și cu rele, sunt în mod clar dedicate prelucrării grafice la nivelul începătorilor cu pretenții sau mai mult, Paint.NET este un produs simplu. Menit, la origine, să înlocuiască celebritatea Microsoft Paint, produsul de față a evoluat foarte mult, neputându-se desprinde însă de originile sale.

Din acest motiv, facilitățile oferite de Paint.NET sunt destul de subțiri; în ciuda interfeței clare și a simplității în utilizare, însoțită și de o listă de facilități satisfăcătoare, acesta a alunecat în coada clasamentului. Această notă nu trebuie să creeze o impresie greșită: dacă Layer Blending este o noțiune

străină utilizatorului, atunci în mod sigur Paint.NET îi va furniza instrumente superioare aplicațiilor incluse în cadrul sistemului de operare Windows.

Suportul pentru lucrul cu layerele este rezonabil, existând posibilitatea ordonării lor, introducerii de transparențe sau a unor moduri mai avansate de blending, dar nu este posibilă gruparea lor, iar combinarea este limitată. Mai mult, lucrul cu măști nu există, această noțiune fiind însă pe lista facilităților viitoare aflate în atenția dezvoltatorilor.

O altă lacună importantă este posibilitatea conversiei paletelor de culori. Cu excepția opțiunii de

alb/negru, operațiunile de trecere la 8 biți adâncime, de exemplu, se pot face doar din opțiunile de salvare. Suportul acesta limitat se extinde și asupra modului de lucru CMYK sau HSB.

Paint.NET este în schimb garnisit cu o serie de plug-in-uri interesante, cum ar fi Glow sau Soften Portrait, potrivite pentru introducerea unei atmosfere mai vii în fotografiile făcute de mână, sau cele de simulare a creației artistice non-digitale, adică Oil Painting sau Ink Sketch. Comunitatea Paint.NET oferă o serie destul de largă de plug-in-uri, unele dintre acestea fiind foarte interesante sau măcar utile.

Serif PhotoPlus X2



Producător: Serif LTD
Web: www.serif.com
Tip licență: comercial, 79USD

Verdict

8.28

PhotoPlus X2, un produs de editare grafică al relativ necunoscutei companii Serif, a fost, fără nicio urmă de îndoială, surpriza acestui test. Având un preț destul de mic, de numai 79USD, acesta oferă facilități puternice și interesante, pe care produsele concurenței redutabile Corel și Adobe nu au reușit să le implementeze. Un candidat serios la locul 1, PhotoPlus a eșuat la citirea plug-in-urilor Photoshop, aplicația înghețând sau uitând să mai afișeze meniurile.

Deși un produs puternic și cu un nivel ridicat al pretențiilor, acesta nu a uitat și utilizatorii începători. QuickFix Studio este numele instrumentului, accesibil direct din

cadrul interfeței, care permite ajustarea rapidă a fotografiilor. În cadrul acestuia sunt prezente opțiuni precum Crop, Noise, Sharpen, corecția efectului de ochi roșii, precum și altele mai puțin uzuale, cum ar fi compensarea efectului de distorsiune a lentilei, corecția aberațiilor cromatice sau încadrarea într-o vigneta.

Puțin atipic, modul de lucru cu layerele este bun. Spre deosebire de alte aplicații, PhotoPlus X2 folosește mai multe tipuri de layer. În afara layerelor clasice, există layer dedicate graficii vectoriale sau textului, precum și layer dedicate introducerii de ajustări pentru culoare (Adjustment Layer). Foarte

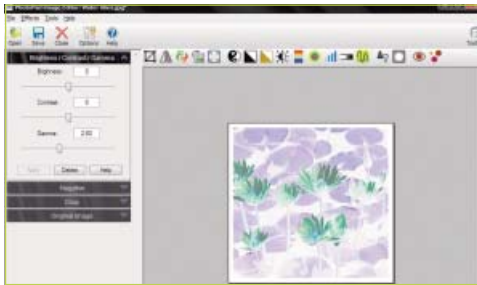
interesante sunt filtrele care se pot aplica la nivel acestor layer, acestea fiind de două tipuri. Filtrele de tip raster sunt nedestructive și se pot aplica direct pe un layer standard. Există însă și un al doilea set de filtre, mai pretențioase și bazate parțial pe algoritmi vectoriali; acestea necesită însă transformarea layer-ului în Filter Layer și rasterizarea ulterioară a acestuia.

Alte facilități interesante sunt instrumente precum Mesh Warp Tool, care permite deformarea unei imagini după o meșă vectorială, sau instrumentele dedicate de înlăturare a defectelor imaginii sau manipulare a acestora.

	Corel Paint Shop Pro X2	Serif Photoplus X2	Corel PhotoImpact X3	Adobe Photoshop Elements 6	GimpShop 2.2.8	Paint.NET 3.22
						
Producător	Corel	Serif LTD	Corel	Adobe	Scott Moschella	dotPDN LLC
Licență	comercial, 79USD	comercial, 79USD	comercial, 69USD	comercial, 99USD	open-source	freeware
Adresă Web	www.corel.com	www.serif.com	www.corel.com	www.adobe.com	www.gimpshop.com	www.getpaint.net
Resurse și compatibilitate						
Resurse	8	9	8	7	9	8
Stabilitate	8	9	9	9	8	9
Compatibilitate plug-in-uri Photoshop	8	5	8	9	0	0
Număr formate grafice import	9	8	8	8	8	5
Număr formate grafice export	9	7	8	7	7	5
Ergonomie						
Interfață	9	9	9	8	5	9
Guides	Da	Da	Da	Da	Da	Nu
Grid	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Wizard	Da	Da	Da	Da	Nu	Nu
Catalog imagini	Da	Nu	Nu	Da	Nu	Nu
Fișier help	9	9	8	9	2	2
Funcționalitate						
Layere	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Suport avansat layere	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Efecte aplicate pe layer	Da	Da	Nu	Nu	Nu	Nu
Grupare și ordonare layere	Da	Da	Da	Da	Da	Nu
Măști	Da	Da	Da	Nu	Da	Nu
Operatori avansați măști	Da	Da	Nu	Nu	Da	Nu
Suport vectorial	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Selecție liberă	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Selecție specială	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Magic Wand	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Alterare selecție	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Redimensionare și rotire	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Tușe desen	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Ștergere specială	Da	Da	Da	Da	Da	Nu
Instrumente desen vectorial	Da	Da	Da	Nu	Da	Da
Instrumente desen raster	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Fill	Da	Da	Nu	Da	Da	Da
Stroke	Da	Da	Nu	Da	Da	Nu
Conversie paletă culori	Da	Da	Da	Da	Da	Nu
Ajustări culoare	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Ajustări luminozitate/contrast	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Ajustări avansate culoare	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Filtre procesare imagine	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Histogramă	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Noise	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Sharpen	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Blur	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Smudge	Da	Da	Da	Da	Da	Nu
Alte instrumente retușare	Da	Da	Da	Da	Da	Nu
HDR	Da	Nu	Da	Nu	Nu	Nu
Prelucrare canale culoare	Da	Da	Da	Nu	Da	Nu
Palete culoare	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Editor text	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Istoria operațiunilor aplicate	Da	Da	Da	Nu	Da	Da
Scriptare	Da	Da	Nu	Nu	Nu	Nu
Export Web	Da	Da	Da	Da	Nu	Nu
Scanare și achiziție externă	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Setări avansate tipar	Da	Da	Da	Da	Nu	Nu
Nota finală						
Resurse și compatibilitate	8.40	7.60	8.20	8.00	6.40	5.40
Ergonomie	9.00	7.50	7.33	8.83	4.16	3.33
Funcționalitate	9.00	8.80	7.80	7.10	7.80	5.70
Verdict	8.88	8.28	7.80	7.63	6.80	5.16

Editor imagini

Photopad
1.02



Editarea imaginilor nu este un proces simplu, cei care doresc doar să retușeze unele fotografii personale pierzând prea mult timp cu aplicații prea complexe care sunt greu de stăpânit. Pentru aceștia, minuscula aplicație Photopad ar putea fi o alternativă excelentă.

UN NOTEPAD PENTRU IMAGINI

Chiar denumirea aplicației pare dornică să sublinieze simplitatea extremă a acesteia, similitudinile cu celebrul editor text Notepad sunt evidente. Interfața este minimalistă, oferind doar butoanele principale de deschidere și salvare a imaginilor și instrumentele de prelucrare și modificare a imaginii.

Efectele se pot aplica asupra întregii imagini, singurele care necesită selectarea unei regiuni fiind Crop, corecția ochilor roșii și înlăturarea unor defecte ale tenului subiectului, dar care poate fi aplicată cu succes asupra oricărui mic imperfecțiuni ale imaginii.

Asupra imaginilor se pot aplica efecte de inversiune a culorii, de conversie la o paletă monocromă sau sepia, precum și ajustări pentru saturație, temperatură, paletă coloristică. Corecțiile se pot efectua și automat, prin utilizarea butonului Autolevels.

UNDO NELIMITAT

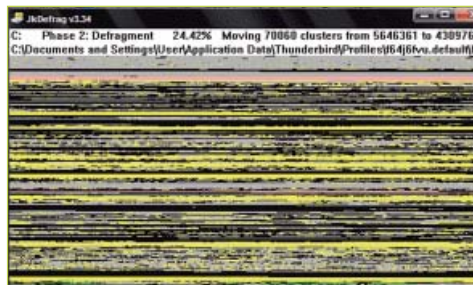
Cea mai interesantă facilități este, fără îndoială, posibilitatea salvării și revenirii rapide la orice versiune anterioară a imaginii. Toate acțiunile aplicate asupra imaginii se vor regăsi, în ordine cronologică, în partea stângă a interfeței. Utilizatorul poate reveni la oricare dintre aceste stări, pentru a vizualiza mai comod schimbările intervenite sau pentru a șterge unul dintre acești pași intermediari.

Contact	
Producător	NCH Software
Web	www.nchsoftware.com
Detalii	
Versiune	1.02
Sistem	Windows 2000/XP/2003/Vista
Program-gazdă	-
Tip de licență	freeware
Evaluare generală	
+ simplitate în utilizare	
+ efecte de procesare	
+ corecție red-eyes	
+ Undo nelimitat	
Verdict	



Utilitar sistem

JkDefrag
3.34



Defragmentarea este un proces normal, care apare în timp și care afectează viteza discurilor fixe din sistem. Chiar dacă sistemele de operare Windows oferă utilitare native, acestea pot fi îmbunătățite în mod gratuit.

FĂRĂ OPȚIUNI ȘI BUTOANE

JkDefrag este o aplicație care nu necesită instalare, aceasta fiind compusă din două fișiere executabile. Primul dintre acestea, jkdefrag.exe, va porni o aplicație de defragmentare automată, care funcționează în mod grafic. Această aplicație nu oferă nicio opțiune, după pornire, aceasta făcând o analiză a discului și trecând direct la optimizarea fișierelor. Strategia de defragmentare este aceea de umplere a spațiilor goale și de aliniere secvențială a clusterelor ocupate de un fișier, dublată de mutarea directoarelor în zona de început a discului sau partiției, suficientă pentru discurile defragmentate în mod curent și ai căror utilizatori nu au pretenții specifice.

LINIA DE COMANDĂ

JkDefrag poate deveni însă un utilitar mai puternic prin simpla accesare din linia de comandă. Față de modul de lucru grafic, acesta oferă posibilitatea introducerii de parametri, care să definească strategiile de optimizare. În acest mod de lucru, în afara strategiei implicite, se poate opta pentru optimizarea în funcție de numele fișierului și cel al directorului în care acesta este inclus, în funcție de data creării, accesării sau modificării fișierelor și în funcție de dimensiunea fișierului. Cei care doresc să utilizeze aplicația Task Scheduler pentru defragmentare pot utiliza fișierul executabil partener, jkdefragcmd.exe, o aplicație dedicată care rulează numai în linia de comandă și care permite și controlul vitezei de defragmentare.

Contact	
Producător	Jeroen Kessels
Web	www.kessels.com
Detalii	
Versiune	3.34
Sistem	Windows 2000/XP/2003/Vista
Program-gazdă	-
Tip de licență	freeware
Evaluare generală	
+ versiune 64 bit	
+ viteză defragmentare	
+ suport linie de comandă	
- strategii de defragmentare	
Verdict	



Utilitar sistem

Notebook Hardware Control
2.0 Pre 6



Dacă sistemul portabil utilizat oferă utilitare de configurare de slabă calitate sau dacă acestea lipsesc cu desăvârșire, Notebook Hardware Control poate fi o opțiune interesantă și mai ales utilă.

PORTABIL SUB CONTROL

În cazul în care sistemul este modern și este suportat de aplicație, utilizatorul va avea o serie de setări deosebite. Se va putea seta viteza procesorului în funcție de sursa alimentării cu energie, se vor putea seta manual profile, în funcție de necesitățile de moment ale utilizatorului și se vor putea supraveghea în permanență încărcarea și temperatura procesorului. Mai mult, utilizatorii avansați vor putea utiliza pași specifici pentru controlul vitezei, aceștia permițând setări dinamice care țin cont de multiplicatorul curent și încărcarea procesorului, putând trece într-o treaptă superioară pe baza unor criterii specifice, și nu a celor prestabilite hardware de către producător. Utilizat cu precauție, modulul care permite setarea voltajului procesorului în funcție de multiplicatorul folosit va fi un prieten bun pentru bateria sistemului. În rest, aplicația mai oferă posibilitatea controlului ACPI, pe baza unor module open-source, verificarea stării bateriei, controlul plăcilor video ATI, managementul discului fix prezent în sistem.

NU ÎNTOTDEAUNA COMPATIBIL

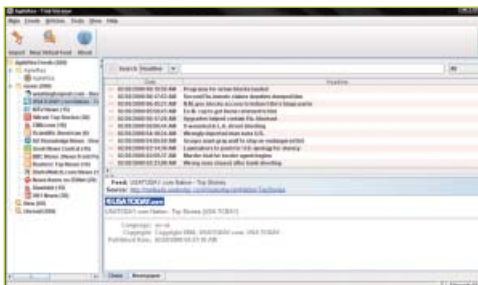
Aplicația nu este infailibilă, ea putând avea probleme cu detectarea anumitor parametri. În cadrul testelor, unul dintre cele două portabile nu a fost detectat în totalitate, ceea ce a blocat posibilitatea ajustării manuale a vitezei procesorului. Chiar dacă sistemul suportă Cool'n'Quiet, viteza indicată a fost în permanență cea implicită.

Contact	
Producător	Manfred Jaider
Web	www.pb-us-167.com
Detalii	
Versiune	2.0
Sistem	Windows 2000/XP/2003
Program-gazdă	-
Tip de licență	freeware
Evaluare generală	
+ control viteză procesor	
+ monitorizare temperatură	
- limitări ale profilelor	
- incompatibilități hardware	
Verdict	



Client RSS

AgileRSS
3.0.1



Bazat pe platforma Java, AgileRSS este un client pentru fluxuri RSS care oferă un destul de rar întâlnit suport pentru mai multe platforme. Acesta oferă suport pentru toate specificațiile RSS (0.91, 0.92, 1.0 și 2.0), precum și pentru fluxurile ATOM 0.3 și ATOM 1.0.

MULTE FACILITĂȚI

Ca orice client modern pentru fluxuri RSS, AgileRSS oferă suport pentru tehnologiile deja menționate, oferind suplimentar facilități precum descărcarea automată a atașamentelor, utilă în cazul Podcasturilor, posibilitatea creării de fluxuri virtuale, bazate pe criterii definite de utilizator, cum ar fi cuvinte-cheie (completate de câțiva operatori booleani) descoperite în cadrul titlului sau corpului unei știri, precum și posibilitatea descoperirii și validării automate a fluxurilor din cadrul unei pagini. În plus, compania a integrat o bară derulantă care oferă acces la ultimele știri recepționate. La prima rulare, AgileRSS oferă posibilitatea importării automate a unor fluxuri RSS, acestea cuprinzând un fișier local, unul oferit de către compania producătoare și, grație provenienței autentice a produsului, fluxul rss.mioritics.ro. Grație motorului Java folosit, AgileRSS va rula atât pe platformele Windows, cât și pe cele Linux sau Mac OS X.

PROBLEME

Din cauza utilizării platformei Java, aplicația este foarte lentă, având probleme cu redesenarea interfeței și, uneori, cu afișarea butoanelor. Mai mult, această interfață are un aspect nefinisat, aspect care va îndepărta mulți utilizatori. Ținând cont că piața este practic inundată de clienți RSS de bună calitate și mai ales gratuită, aceste probleme nu pot fi trecute cu vederea.

Contact

Producător Elfs Software
Web www.agilerss.com

Detalii

Versiune 3.0.1
Sistem Window s 2000/XP/2003/Vista/Linux/OS X
Program-gazdă -
Tip de licență comercial, 25eur

Evaluare generală

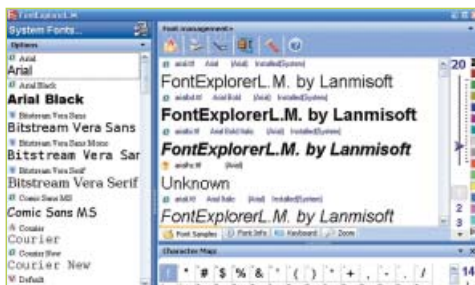
- + News Ticker
- + multiplatformă
- interfață greoaie și sărăcăcioasă
- performanță slabă

Verdict



Manager fonturi

FontExplorerL.M.
5.6.2



Cei care lucrează în domeniul graficii și machetării pentru publicații cunosc utilitatea aplicațiilor de management a fonturilor, acestea fiind singura armă împotriva haosului creat de câteva mii de fișiere de acest tip. Una dintre aceste aplicații este FontExplorerL.M.

RAPID ȘI SIMPLU

Interfața aplicației, organizată în mod similar cu cea a celebrei aplicații Outlook, este simplă, rapidă și intuitivă. Câmpul principal este dedicat, bineînțeles, modulului de navigare în cadrul fonturilor instalate, pe lângă aceasta fiind prezente opțiunile de vizualizare a informațiilor suplimentare despre font, despre particularizările făcute în cadrul setărilor de kerning, precum și vizualizarea și posibilitatea studierii la un nivel maxim de mărime a fiecărui caracter în parte. Suplimentar, utilizatorul poate vizualiza sau schimba un text pentru exemplificare, acest mod incluzând și posibilitatea schimbării culorilor. În partea inferioară, un panou similar permite studierea în detaliu a fontului curent selectat, permițând căutarea și filtrarea fonturilor după anumite cuvinte-cheie.

ORGANIZARE

FontExplorerL.M. permite scanarea discurilor locale și de rețea pentru descoperirea fonturilor de tip TrueType, OpenType, PostScript și raster. Organizarea acestora în grupuri și clase de fonturi favorite este simplă, permițând activarea și dezactivarea lor în funcție de proiectul curent. Opțiunile aplicației permit repararea bazei de date centrale și repararea înregistrărilor fonturilor de sistem. Utilizatorul va putea arhiva și trimite prin e-mail orice font sau grup de fonturi direct din interfață, putând exporta și listele în format HTML.

Contact

Producător Lanmisoft
Web www.lanmisoft.com

Detalii

Versiune 5.6.2
Sistem Window s 2000/XP/2003
Program-gazdă -
Tip de licență comercial, 35USD

Evaluare generală

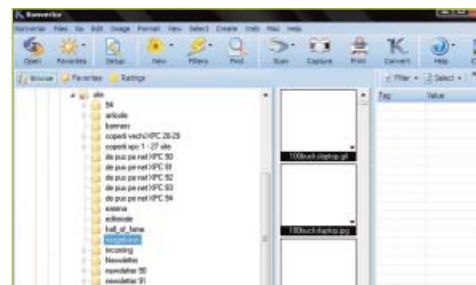
- + suport bun formate
- + interfață simplă
- + manager grupuri de fonturi
- + informații suplimentare bogate

Verdict



Convertor multimedia

Konvertor
3.63



Prea multe formate grafice care vă silesc să utilizați aplicații de vizualizare complexe sau care necesită transformarea în formate uzuale? Konvertor vă oferă soluția. Însă, ca orice aplicație care își propunea prea multe, acesta nu va reuși să satisfacă decât parțial pretențiile eventualului cumpărător.

O GALAXIE DE FORMATE

Numărul de formate media recunoscute de Konvertor este impresionant, nu mai puțin de 1457 de filtre asigurând suportul pentru tot atâtea formate. În plus față de un simplu manager de imagini și convertor, programul va oferi și posibilitatea de import a imaginilor de pe o sursă compatibilă Windows Image Aquisition, extragerea fișierelor audio de pe disc, care necesită instalarea unei aplicații suplimentare, sau generarea de albume Web sau PDF.

Konvertor include și un editor de imagini simplu, care este capabil să aplica diverse efecte de procesare, mai artistice sau mai tehnice, numărul lor depășind 200. Există chiar și o plăcută compatibilitate cu plug-in-urile Adobe Photoshop. Aceste efecte pot fi aplicate și în afara aplicației de editare, putând fi incluse, de pildă, în rutine de conversie în masă a fișierelor.

INSTABIL ȘI LENT

Din păcate, Konvertor eșuează să convingă din cauza problemelor sau insuficienței opțiunilor implementate. Chiar dacă acesta pretinde că poate deschide și converti fișiere container AVI, aplicația s-a blocat sau s-a închis cu un mesaj de eroare ori de câte ori am încercat să facem această operațiune. Navigarea prin directoarele cu imagini este lentă, iar afișarea informațiilor suplimentare, cum ar fi EXIF, IPTC sau XMP, se face cu greutate.

Contact

Producător Logipole
Web www.konvertor.net

Detalii

Versiune 3.63
Sistem Window s 2000/XP/2003/Vista
Program-gazdă -
Tip de licență comercial, 32USD

Evaluare generală

- + număr impresionant de formate
- + conversie în grup
- opțiuni reduse
- instabilitate

Verdict



Galeriile foto Lexar™

Tema concursului: Portret

Regulament

Regulamentul integral al noului concurs "Galeriile foto Lexar" este afișat pe forumul XtremPC în cadrul secțiunii Foto/Video. Aceasta cuprinde atât detaliile tehnice, cât și perioadele în care se vor efectua recepția lucrărilor și votarea acestora de către membrii comunității.

Câștigătorul concursului din numărul 96

Olaru Razvan

O privesc insistent. Ridică pentru o clipă privirea și întoarce imediat capul. Se uită după el...

"Ai văzut ce bine îi stă lui Andrei în costum?" mă întrebă soția. Mda, uitasem să declanșez. Este doar vecina de masă, la nunta prietenului meu din copilărie.



Premiul concursului



Premiul concursului este un mediu de stocare foto cu capacitate de 2GB*

Lexar Professional SD Card
133x Speed
2GB

* Tipul mediului de stocare este la alegerea câștigătorului.

Tema concursului următor: Fun and Photography

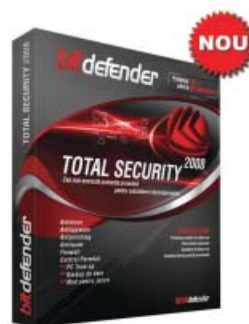
Concurs

La tot pasul există viruși, spam, viermi, spyware, scam sau persoane care încearcă să fure date din calculatorul tău, provocându-ți pierderi de timp și de bani. Protejează-te!

Intră pe www.bitdefender.ro/2008 și testează unul din cele 3 produse din suita BitDefender 2008.

Trimite până la 14 aprilie un e-mail cu părerea ta la concurs@bitdefender.ro și poți câștiga o licență pentru 1 an!

www.bitdefender.ro



BitDefender Total Security 2008 oferă cea mai avansată protecție proactivă pentru calculatorul tău. Produsul îmbină caracteristici de securitate care combat virușii, programele spyware, atacurile hackerilor, mesajele spam și alte pericole informatice de pe Internet. În plus, instrumentele de întreținere a sistemului și de backup de care beneficiază acesta permit păstrarea vitezei de funcționare a calculatorului și evitarea pierderilor de date.

Ce poți câștiga*:



BitDefender
Total Security 2008



BitDefender
Internet Security 2008



BitDefender
Antivirus 2008

* licențe valabile 1 an



CÂȘTIGĂTORII CONCURSULUI DIN XTREMPCC 95 SUNT:

1. Premiul 1, BitDefender Total Security 2008 - Simona Iordache - București
2. Premiul 2, BitDefender Internet Security 2008 - George Diaconescu - Galați
3. Premiul 3, BitDefender Antivirus 2008 - Costin Iancu - București

Unele lucruri te iau prin surprindere.



Cum ar fi să le poți prevedea?

Viteza cu care apar astăzi noi pericole pe Internet depășește capacitatea de reacție a majorității produselor de securitate.

Riscant, nu?

Nu-ți lăsa documentele importante și datele personale pe mâna unui antivirus reactiv! Datorită tehnologiei sale avansate de detecție B-HAVE, BitDefender te apără de toate pericolele informatice, inclusiv de virușii necunoscuți, ale căror semnături nu au fost încă lansate. Fără risipă de resurse.

Folosește BitDefender cu protecție proactivă, pentru ca viitorul să nu-ți aducă surprize neplăcute.



NOU Mod pentru jocuri

*Ofertă disponibilă pentru produsele Total Security 2008, Internet Security 2008, Antivirus 2008 în rețelele Diverta/Best Computers, Media Galaxy/Altex, Ultra PRO Computers, Flamingo, Depozitul de Calculatoare.

www.bitdefender.ro/2008



ETEN GLOFIISH M800

SMARTPHONE COMPLET ȘI ACCESIBIL

Fondată în 1985, compania taiwaneză Eten a devenit celebră prin implementarea primului sistem de introducere a caracterelor chinezești în cadrul sistemului de operare DOS și a aplicațiilor aferente. Compania și-a schimbat profilul în cursul anului 1997, când a optat pentru piața terminalelor portabile. Primul echipament lansat, un pager care oferea informații în timp real despre tranzacțiile bursei taiwaneze, s-a bucurat de un succes real. Acesta a fost urmat de o serie de terminale din clasa Smartphone, fabricate atât în regim ODM, cât și prin forțele proprii, cele mai celebre fiind, fără îndoială, cele din linia Glofiish.

Eten M800, împreună cu partenerul său deja lansat, Eten X800, sunt primele terminale ale acestui producător care aduc suport HSDPA. Continuând, atât ca aspect, care i-a adus de altfel și premiul International Forum Design Award 2008, cât și ca preț, linia terminalelor anterioare Eten, M800 se apropie de idealul dorit de un utilizator pretentios și chibzuit: un Smartphone complet la preț scăzut.

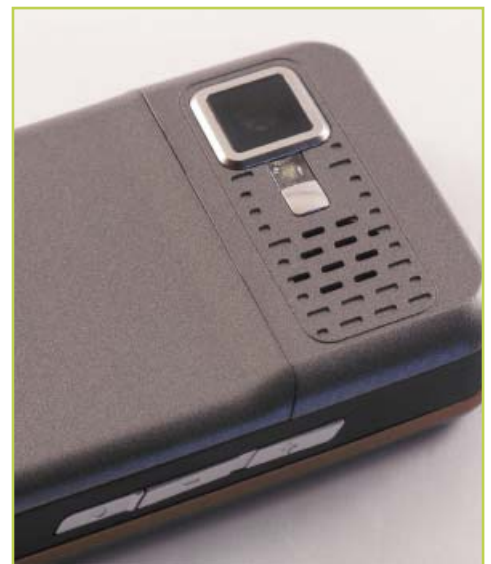
HARDWARE, ASPECT, ERGONOMIE

Toate terminalele Eten au avut un aspect interesant, modelul M800 nefăcând nici el excepție. Confectionat din material plastic, dublat în zona adiacentă ecranului de metal, acest terminal are un design sobru, în care predomină liniile drepte.

Ecranul este unul dintre punctele forte ale terminalului, având dimensiuni mari (2,8") și rezoluție VGA, limitat la 65K de culori, ca în cazul oricărui alt terminal Windows Mobile. Calitatea acestuia este foarte bună, având un contrast și o luminozitate puternică, făcându-l lizibil chiar și în condiții de iluminare excesivă. Bineînțeles, acesta este de tip touchscreen, calitatea lui fiind una foarte bună, așa cum de altfel Eten ne-a obișnuit deja. Cu excepția anumitor momente în care ecranul răspunde mai greu la comenzi, din cauza ocupării mari a procesorului, majoritatea operațiunilor pot fi

efectuate direct cu degetul, fără a mai fi nevoie să se apeleze la stylus.

Butoanele principale de control sunt de fapt zone sensibile la atingere, aducând o notă de modernitate binevenită. Acest aspect are însă un revers neplăcut, sensibilitatea. Chiar și trecerea accidentată a degetului prin partea inferioară a telefonului va declanșa aceste butoane, cei care vor cumpăra acest terminal fiind nevoiți să se adapteze la această sensibilitate deosebită.





M800 renunță definitiv la clasică rolă de derulare Windows Mobile, amplasând în locul acesteia butoanele de control al volumului și butonul care activează comenzile vocale. Locul acestei role a fost preluat de către un mult mai solid joystick, care are și funcțiile unui buton de validare. În plus față de obișnuitele butoane de preluare sau întrerupere a apelului, M800 introduce un buton Start, un buton Home, care este specific Eten și care centralizează cele mai utile funcții, și butonul GPS, care activează aplicația de localizare inclusă.

Cea mai impresionantă prezentă este, fără îndoială, tastatura QWERTY completă, care permite scrierea comodă și rapidă de mesaje SMS sau e-mail. Aceasta oferă toate tastele cu care un utilizator de PC este obișnuit, acestea fiind bine reliefate și oferind și un backlight discret, perfect pentru utilizarea în condiții de iluminare slabă. Din păcate, această experiență este parțial umbră de unele probleme software, tastele Caps Lock și tasta alternativă Fn blocându-se ocazional în poziția On și neputând fi resetate decât prin restartarea completă a sistemului. Modul de prindere a acestei tastaturei, de tip slide, este practic, existând însă un mic joc deranjant al îmbinării și remarcându-se lipsa unei poziții de blocare eficiente în momentul închiderii acesteia.

Din punct de vedere hardware, M800 este un produs solid, care are puține dezavantaje. Deoarece acestea sunt în minoritate, vom începe cu ele. Cel mai neplăcut aspect este, fără îndoială, utilizarea unei memorii RAM cu o capacitate de numai 64MB. Chiar dacă aceasta furnizează un confort suficient, există momente în care utilizatorul și-ar dori mai mult spațiu de procesare, aplicația GPS iGo sau documentele mari de Office punând la grea încercare răbdarea utilizatorului.

Inima terminalului este procesorul Samsung S3C2442, care rulează la frecvența de 500MHz. Acesta are suficientă putere de procesare pentru a mulțumi orice utilizator, oferind însă, cu sau fără voia noastră, și o limitare a autonomiei. Utilizatorii pentru care cele 2 zile de autonomie în stand-by par prea puține vor fi nevoiți să se orienteze către terminale cu procesoare ceva mai slabe, bateria de tip Li-Ion cu putere de 1530mAh fiind una standard și neavând nicio vină pentru acest aspect.

Modalitățile de conectare sunt foarte bune, în afara modului implicit GSM și a celui GPS, motorizat de celebrul și solidul chip SiRF Star III, M800 oferind suport pentru GPRS, EDGE, HSDPA și Wi-Fi (802.11b/g). Celelalte facilități includ suportul Bluetooth 2.0 și USB.

SOFTWARE ȘI MULTIMEDIA

Eten este cunoscută pentru aplicațiile software cu care își particularizează telefoanele mobile, M800 nefăcând excepție. Prima rulare sau resetarea hardware a terminalului va dezvălui prezența a nu mai puțin de 27 de aplicații sau utilitare Eten, unele dintre ele fiind utile, altele putând fi însă ignorate și, cel mai sigur, deinstalate.

SPB Mobile Shell este cea mai interesantă aplicație dintre acestea, oferind o serie de icoane, imediat sub bara de meniuri superioară, aceasta putând fi particularizată după dorință. În mod implicit, aceasta oferă acces rapid către M-Desk, un alt utilitar de management și grupare a aplicațiilor, precum și a ultimelor programe accesate, către managerul de alarme și ora curentă pentru două fusuri orare diferite, către un widget pentru afișarea stării meteorologice și un manager pentru contacte importante. Aceste icoane pot fi modificate după dorință, nu orice aplicație funcționând însă optim în acest regim.

Pagina de start cuprinde, în afara acestei aplicații, scurtături către aplicațiile de management ale întâlnirilor, liste de activități și mesagerie, nelipsind clasicul câmp de căutare și zona de control al conexiunilor. Cei care rulează aplicații mai mari, care necesită cât mai multă memorie liberă, vor fi mulțumiți de includerea



SPECIFICAȚII

Dimensiuni:	113.8x57.8x18.4mm
Greutate:	178 g
Ecran:	TFT touchscreen, 640x480 pixels, 65k culori, 2.8 inch
Camă foto:	2MP, 1600x1200 pixeli, autofocus, captură video,
Slot memorie:	MicroSD
Procesor:	Samsung S3C2442 500MHz
Memorie:	256MB ROM, 64MB RAM
Conectivitate:	Bluetooth 2.0, USB, GPRS, EDGE, HSDPA, 802.11g
Sistem de operare:	Windows Mobile 6 Pro
Baterie:	Li-Ion 1530mAh
Mesagerie:	SMS, MMS, Email, mesagerie instantă
Alte facilități:	FM Radio, GPS, recunoașterea scrisului

implicită a scurtăturii către Task Manager direct în pagina de start, închiderea aplicațiilor rezidente fiind acum o activitate de rutină care durează 2-3 secunde.

Ca orice alt telefon inteligent motorizat de Windows Mobile 6 Professional, M800 oferă aplicațiile clasice, cum ar fi Office Mobile, Internet Explorer Mobile, Windows Live Messenger, Outlook Mobile (centrul de comandă pentru mesajele text, cele de tip MMS și, bineînțeles, cele de mesagerie electronică) și suport .Net Framework Mobile.

Meritorie este includerea aplicației Call Filter, care permite blocarea mesajelor SMS sau apelurilor GSM venite din partea unor interlocutori nedorți. Aplicația GPS Viewer permite, în lipsa unui program dedicat pentru GPS, vizualizarea poziției geografice, a altitudinii și vitezei de deplasare.

Aplicația dedicată camerei foto permite ajustarea rezoluției (de la 176x144 pixeli până la 1600x1200 pixeli), reglarea balansului de alb, aplicarea de efecte (nu foarte numeroase), precum și aplicarea unor rame virtuale, limitate atât ca număr, cât și ca bun-gust artistic.

Pentru apelarea numerelor de telefon, în afara clasicele agende, care se încarcă deosebit de greu la prima accesare după restartarea sistemului, Eten oferă două metode alternative: Speed Dial, care permite salvarea unor numere importante, și Index Dial, care permite regăsirea rapidă a acestora în funcție de prima literă a numelui aferent unui număr de telefon.

CONCLUZIE

Oferind conectare wireless și HSDPA, un ecran de 2.8" cu rezoluție mare, suport GPS de calitate și o tastatură QWERTY confortabilă, Eten M800 este un telefon care ar fi putut fi alegerea perfectă pentru cei care doresc servicii complete la pachet. Însă dacă micile probleme software se vor putea rezolva pe parcurs, cei 64MB de memorie RAM vor rămâne mereu aceiași, și vor fi insuficienți.

Dorian Prodan
dorian.prodan@xtrempec.ro

jocuri



Vrem mai mult, dar... putem?

Anda Drăgănuță
anda.dragnuta@xtrempe.ro

Titlul de față nu are nicio contotație ascunsă. Doar limba română e de vină că are atâtea sensuri figurate, nu materialul care a inspirat acest editorial. Undeva pe meandrele Internetului, am dat peste un articol care se întreba de ce jucătorii din ziua de azi termină din ce în ce mai puține jocuri, dar au totuși pretenții din ce în ce mai mari în ceea ce privește lungimea și complexitatea lor.

Din diverse studii realizate de cercetători curioși, aflăm că jucătorul mediu, confruntat cu un joc oarecare, are foarte mari șanse să-l abandoneze înainte de a-l termina. Evident că noi, redactorii, nu prea avem acest lux pentru că trebuie să vă oferim vouă, cititorilor, o relatare cât mai exactă a ceea ce oferă sau nu producția ludică. Dar ca jucători obișnuiți, am avut și jocuri neterminate. De ce?

Cauza 1: lipsa timpului. În condițiile în care vârsta medie a jucătorului e 32 de ani, devine clar că timpul e din ce în ce mai puțin alocat jocului în fața problemelor vieții de zi cu zi. Și totuși, vrem jocuri cât mai lungi, care să acopere temporal suma plătită pe ele. Cu cât sunt mai multe orele de gameplay, cu atât suntem mai satisfăcuți, chiar dacă nu ajungem să jucăm decât 10-15 din cele 60 de ore imaginare de producători. Campaniile extinse contează totuși mai puțin ca multiplayerul cât mai bogat, pentru că acesta din urmă aduce rejucabilitate teoretic infinită.

Cauza 2: lipsa atenției. Trăim într-o societate foarte ocupată, globalizată și în același timp izolată pe scaun în fața computerului și a televizorului. Așa că putem să fim cu prietenii

online, dăm drumul la canalul preferat, facem o comandă de pizza și ne plătim factura de Internet tot pe Internet, vorbim la telefon și în același timp pe un serviciu de mesagerie instant. Iată că ne e din ce în ce mai greu să ne concentrăm pe o activitate singulară sau să-i acordăm o durată temporală mai mare, dacă e necesar. Excepție: jucătorii de World of Warcraft, care par a regăsi în universul jocului toate cele enumerate deja, ba chiar și mai mult. Doar măncarea și toaleta îi obligă să revină la realitate, deși avem și aici cazuri triste care infirmă necesitățile de bază.

Cauza 3: jocuri prea grele sau prea ușoare. Cum jocurile ajung la categorii din ce în ce mai diverse de vârstă, e din ce în ce mai greu pentru producători să scaleze nivelul de dificultate. A apărut astfel ideea dificultății dinamice, care să ajute și pe jucătorul mai inabil să ajungă la capătul aventurii virtuale. Totuși, unde ar mai fi provocarea, dacă jocul este exact atât de greu pe cât vrei să fie? Personal, cred că oricum multe din jocurile actuale sunt chiar foarte ușoare, nu pentru că au în vedere ideea că jucătorul trebuie ajutat să termine, ci pentru că se are în vedere partea financiară.

Cauza 4: dezinteres și neplăcere. Scoase pe bandă rulantă, multe jocuri nu mai sunt atât de bune, indiferent de definiția lui "bun". Nu le terminăm pentru că plictisesc, personajele nu ne plac, sunt pline de bug-uri și AI trișor. E adevărat că producătorii încearcă să facă o treabă cât mai bună, dar sunt prea multe mofturi și păreri pentru a le îndeplini pe toate.

Deci? E foarte posibil să vă regăsiți în categoriile de mai sus. Și sigur aveți la activ însă și jocuri pe care le-ați abandonat, dar fără vreun motiv anume. Poate e ca idilele adolescentine: când toată noutatea și provocarea cuceririi au dispărut, trecem la următorul partener în căutarea ineditului. Adică la următorul joc care ne face cu ochiul, doar pentru a-l abandona și pe acesta în favoarea altei producții care parcă promite mai multe. Și exact pe asta se și bazează industria.

Ultima oră
Noutăți din lumea jocurilor 101

Jurnalul jucător 102

Lego Indiana Jones:
The Original Adventures 106

Assassin's Creed 108



Frontlines: Fuel of War 112

Sam&Max Episode 204:
Chariots of The Dogs 114

Warhammer 40.000:
Dawn of War - Soulstorm 116



Imperium Romanum 118

Lost: Via Domus 120

Blackview 122

CUCERIREA AMERICII

Forțele Aeriene Americane aleg PLAYSTATION 3

Laboratoarele de cercetare ale Forțelor Aeriene Americane au făcut o comandă pentru nu mai puțin de 300 de console PLAYSTATION 3 cu harddisk de 40GB. Partidele multiplayer online de Call of Duty 4 nu sunt tocmai pe lista de priorități ale cercetătorilor din US Air Force, aceștia folosind consolele în scopuri științifice.

Se pare că motivul pentru care US Air Force a ales PLAYSTATION 3 este chiar procesorul inclus de Sony în această consolă, deja faimosul Cell Broadband Engine. Achiziția a fost motivată în felul următor:

“Procesoarele din consolele PLAYSTATION 3 sunt singurele oferite pe piață la un preț accesibil, ale căror caracteristici ne sunt necesare în programele noastre de cercetare”.

În altă ordine de idei, PLAYSTATION 3 a reușit să ia un avânt considerabil în vânzări, depășindu-și și în luna februarie a acestui an principalul contracandidat - Microsoft Xbox 360 - în toate teritoriile. PLAYSTATION 3 a reușit această performanță chiar și în Statele Unite ale Americii, țară cunoscută drept principala piață de desfacere pentru produsele Microsoft.



GEARS OF WAR 2

Mașinăria de război se întoarce

Microsoft a anunțat, în cadrul conferinței de presă de la Game Developers Conference 08, viitoarele exclusivități de care va beneficia consola Xbox 360 în acest an. Așa cum era de așteptat, Gears of War va reveni printre acestea, apariția unei a doua părți fiind inevitabilă după ce primul joc s-a vândut în peste 4,5 milioane de exemplare pentru Xbox 360.

Jucătorul va intra din nou în pielea lui Marcus Fenix, urmărind iar aventurile echipei Delta, în lupta lor continuă împotriva rasei Locust. Gears of War 2 este produs de Epic Games, urmând a fi lansat în luna noiembrie a acestui an. Mai mult, tot în cadrul Game Developers Conference 08, Tim Sweeney, CEO și director tehnic în cadrul echipei de la Epic, a prezentat noutățile și adăvirile aduse creierului motor grafic Unreal 3.

Dintre acestea, putem enumera îmbunătățirea semnificativă a rutinelor de iluminare ale decorurilor și personajelor, opțiunea



de a introduce mulțimi de personaje randate în timp real, dinamica îmbunătățită a fluidelor, rutinele de fizică avansată pentru obiecte deformabile (soft bodies), precum și posibilitatea de a distruge mediile înconjurătoare din joc.

LOST PLANET: EXTREME CONDITION COLONIES EDITION

Zăpezile din mai

Vara trecută își făcea apariția Lost Planet: Extreme Condition, joc de acțiune în care sute de insecte extraterestre erau rase de pe fața unei planete înghețate. Deși a beneficiat de o grafică impresionantă pentru acea vreme, Lost Planet a fost tras în jos de numeroase probleme, nereușind să se impună așa cum au dorit probabil cei de la Capcom. Asiaticii nu sunt însă dispuși să renunțe atât de ușor la munca lor, anunțând Lost Planet: Extreme Condition Colonies Edition, o versiune îmbunătățită și adăugită a originalului, care urmează a fi lansată la sfârșitul lunii mai.

Lost Planet: Extreme Condition Colonies Edition aduce în plus nu mai puțin de trei moduri noi de joc single player: Score Attack (omorârea fiecărui monstru sau inamic aduce puncte în contul jucătorului, acestea putând fi comparate online cu cele ale tuturor celorlalți amatori de Lost

Planet), Trial Battle Mode (o confruntare directă cu toți boșii jocului, unul după celălalt, tot pentru puncte) și Off Limit Mode (în cadrul campaniei single player normale, jucătorul primește cele mai puternice arme, muniție infinită și

abilitatea de a se mișca mai rapid). Nici componenta multiplayer nu a fost uitată, fiind introduse șase tipuri noi de joc online, dintre care cel mai interesant pare a fi Akrid Hunter. Pentru prima dată, în acest mod de joc, vom avea ocazia de a intra în

pielea unei insecte Akrid supradimensionate, vânată de ceilalți participanți la joc. Vor fi introduse de asemenea și patru noi hărți pentru multiplayer, precum și personaje jucabile și arme noi (dintre care merită amintit lansatorul de flăcări).

Nu în ultimul rând, pentru cei cărora camera din Lost Planet le-a creat anumite probleme, Capcom a decis implementarea a două noi perspective de joc. Fanii Resident Evil 4 sau Gears of War vor putea opta pentru camera de tip “over the shoulder”, caracteristică acestor titluri, în timp de iubitorii de FPS-uri vor avea acum ocazia de a juca Lost Planet și în acest mod.

Lost Planet: Extreme Condition Colonies Edition va fi lansat în versiuni pentru Xbox 360 și PC, cele două variante ale jocului fiind interconectabile în multiplayer prin intermediul serviciului Xbox/Games for Windows Live oferit de Microsoft.





JURNALISTUL JUCĂTOR

PRESA DE JOCURI - PRO ȘI CONTRA

În mod ideal, jurnalistul este o persoană care adună fapte, le redactează și le prezintă cititorului într-o formă clară, definită, obiectivă. Rolul unui jurnalist este să ofere informație; rolul unui jurnalist bun e să facă informația interesantă fără a implica și opinia personală (sau măcar să reușească să o disimuleze imperceptibil).

Faptul că un jurnalist scrie despre jocuri sau despre altceva e mai puțin relevant. Mare parte din regulile redactării, problemele etice sau profesionalismul sunt aceleași. Evident însă că intervin, pentru că e totuși vorba de presă specializată, unele particularități ale scriiturii și, de aici, critici ale cititorilor sau chiar ale membrilor industriei legate de maniera prezentării jocurilor care ne aduc pâinea zilnică. Inerent, în subiectul ales ne încadrăm și noi, cei de la XtremPC, astfel că va fi destul de greu să facem o distincție între "ei", jurnaliștii de jocuri din afară, și "noi", Anda și Cosmin. Unele dintre problemele enumerate sunt valabile și pentru noi, altele nu se aplică din diverse motive de context social.

CINCI PROBLEME IMPORTANTE

Sigur că slujba de redactor jocuri vi se pare ideală. Te joci, ești plătit pentru asta și, ca în majoritatea domeniilor media, nici nu prea ai nevoie de cine știe ce specializare. Dacă scrii/vorbești corect și ai experiență cu jocurile, ai putea oricând să faci prezentări. Dar apare însă și reversul medaliei, pentru că un redactor joacă cel puțin câteva zeci de jocuri anual, iar jumătate (cu indulgență) sunt la limita mediocrității. Astfel că un redactor poate ușor cădea în capcana lipsei de inovație, în sensul în care toate jocurile dintr-un gen vor ajunge să i se pară la fel. Nu spune nimeni că situația nu este reală, ne-am plâns și noi în multe ocazii că seriile ca NFS sau FIFA nu fac altceva decât să schimbe o cifră în coada jocului. Totuși, problema apare atunci când lipsa inovației este criteriul major pentru care titlul respectiv ajunge să fie depunctat. Sau, punând accentul pe banalitate, s-ar putea să-i îndepărtăm pe unii jucători/cumpărători care poate nu au mai jucat nimic din acea serie și s-ar simți foarte bine în universul jocului respectiv. Prea multe jocuri par a "orbi" într-un fel redactorii; faptul că te joci de foarte, foarte mulți ani se poate într-un fel întoarce împotriva ta, pentru că rămâi cu acea nostalgie a epocii de aur, când aproape toate jocurile erau originale pentru că de fapt puneau bazele genurilor sau ale elementelor de gameplay care acum ni se par de la sine înțelese.

Pe de altă parte însă, nevoia de inovație este adânc integrată în natura umană. Și, așa cum evoluează toate domeniile din jurul nostru, la fel am vrea să evolueze și jocurile. Cu tot progresul hardware și software, jocurile par însă a rămâne pe loc în clișeele garantate că funcționează. Evident că aceste clișee sunt și ele necesare, fac un gen sau altul recognoscibil, un RPG în care personajul nu are abilități și nu acumulează experiență nu ar mai fi RPG; dar parcă așteptăm și ceva în plus, care să justifice nevoia de a cumpăra acel joc; dacă nu, am putea foarte bine rămâne la Diablo, pentru a continua exemplul, pentru că el a pus bazele unui gen și a făcut-o atât de bine, încât până acum nu a fost depășit.

Dar să presupunem că nu avem nicio problemă cu inovația sau lipsa ei. Spre deosebire de jucătorul normal, redactorii trebuie să mai și scrie materiale de x pagini. Ceea ce înseamnă că, la o medie lunară de cel puțin trei jocuri (sau cinci-șase în lunile aglomerate de la final de an), timpul este foarte scurt - și pentru jocul propriu-zis, și pentru scris. Situația ideală este aceea în care ai timp să joci de la cap la coadă toate titlurile care îți ajung pe birou. Dar, în condițiile în care dintr-o lună, timpul efectiv de lucru este de circa două săptămâni și jumătate, este clar că partea temporală nu ajută deloc un redactor; dacă ai pe mână un RPG de cel puțin 40 de ore, asta ar însemna o întreagă săptămână de lucru în care să nu faci nimic altceva. Astfel că adesea

ajungem la RPG-uri să jucăm povestea principală, la titlurile de curse doar campionatele, iar la strategii, doar campania single player. Partea online adesea suferă pentru că în momentul în care primim noi jocurile, comunitățile multiplayer sunt practic inexistente sau serverele încă mai dau rateuri. Dacă mai punem la socoteală și calitatea scăzută a unor jocuri, faptul că trebuie să le terminăm deja devine o corvoadă, nu mai e plăcere.

Evident că în acest moment toți veți sări pe noi; nu vi se pare corect ca un redactor, teoretic formator de opinie și îndrumător al comportamentului de achiziție (într-o lume ideală în care n-ar mai exista piraterie, desigur), să nu terminăm ceea ce joacă. Nu ne batem singuri cuie în talpă, doar am ales să evidențiem o problemă. Și să vă asigurăm că 90% din ceea ce jucăm a fost dus la capăt, chiar dacă asta a însemnat să ne mai luăm de lucru și pe acasă. Dar ca oameni cu răbdare limitată, viața socială dincolo de porțile serviciului și instinct de jucător rodat din anii '90, am mai "ratat" finalurile unor jocuri. Din acelea notate de la 5 în jos, pe care nici voi nu le jucați, recunoașteți, pentru că mediocritatea lor este evidentă uneori din meniuri, nu trebuie să ajungi până la credits ca să îți formezi o părere pertinentă.

Ajungem și la problema cu numărul trei. Din nou să presupunem că inovația nu ne deranjează, iar timp e destul pentru a finaliza toate jocurile. Doar că mâine trebuie să mă apuc de un alt joc, povestea se repetă la nesfârșit; asta înseamnă că nu am prea mult timp la dispoziție să analizez cele jucate; părerea e deja formată, dar unele detalii atmosferice s-ar putea să treacă neobservate în graba de a scrie pentru a respecta termenele-limită. Din fericire pentru noi, deși suntem doar doi și avem multe pe cap, pentru jocurile importante avem timp să ne consultăm. Și nu în sensul în care citim părerile unora și altora pe diverse forumuri, ci pentru că amândoi discutăm liber pe marginea lor. Evident că poveștile noastre nu ajung la voi, deși poate unele ar fi interesante (chiar și cenzurate), dar ne ajută să cristalizăm aspecte importante pentru nota finală.



Această problemă a lipsei timpului de gândire se concretizează și în greșeli de ortografie; și da, avem nu una, nu două, ci trei runde de corectură, doar că... și corectorul este om și la un moment dat o literă lipsă sau o diacritică ratată s-ar putea să-și scape și lui din vedere. Și, tot în această ordine de idei, ajungem rapid, pentru a economisi timp, să cădem în clișee scriitoricești. Introduceri și încheieri banale, gen "recomandat doar fanilor înrăiți" sau istoricul întregii serii. Nu e a că și cum nu am avea ce scrie, dar o astfel de abordare ne ușurează munca. Pe de altă parte, și cititorii sunt obișnuiți așa; uneori o introducere istorică ajută la familiarizarea lor cu seria, mai ales când au trecut mai mulți ani între două titluri succesive, ca în cazul Command&Conquer, de exemplu. Există și o abordare diferită, pe care o vom discuta însă în capitolul dedicat jurnalismului "nou" (new games journalism).

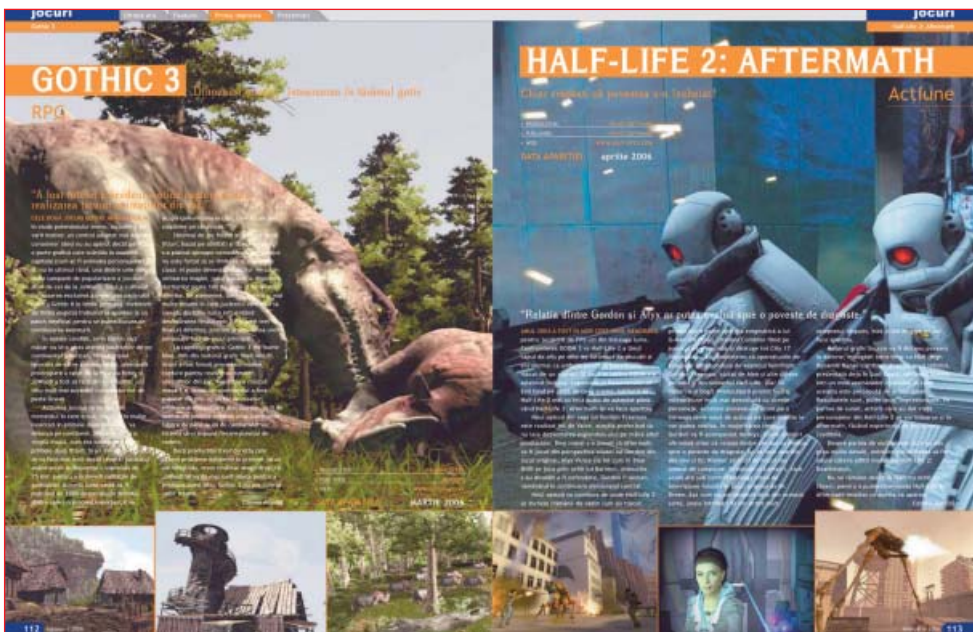
Pierderea în clișee mai are o parte negativă: adesea nu mai reușim să transmitem ceea ce credem

cu adevărat despre joc. Pentru că într-o oarecare măsură asta se cere de la noi, o părere specializată și autohtonă, pentru că prezentări în engleză puteți citi peste tot pe Internet, fără nicio problemă. Astfel că prezentarea devine un fel de analiză de produs, împărțită în gameplay, grafică, sunet etc., nu un review artistic. Adică, dacă un critic de artă decide dacă merită să vă duceți la un film sau la o expoziție de pictură, prezentările de jocuri decid dacă merită să vă cheltuiți banii. Evident că problema financiară nu poate fi ignorată; intrarea la film e 20 de lei, în timp ce un joc nou costă cel puțin un milion, chiar două sau trei dacă discutăm de ediții de colecție. Și normal că nu v-ar conveni să cheltuiți atât pe ceva care nu-și merită banii. Dar asta nu înseamnă că prețul trebuie să devină criteriu de notare, ci să rămână o eventuală remarcă sau să fie complet ignorat.

În analiza unui film, de exemplu, se discută despre coloană sonoră sau aspecte vizuale doar dacă sunt cu adevărat semnificative, fie în bine, fie în rău. Un film de animație cu grafică ștearsă va strica plăcerea vizionării; la fel și un frame rate mic în cazul unui joc; sunetul poate ajuta imersiunea sau o poate strica. Dar, dacă nu e nimic cu adevărat interesant de spus despre grafică sau sunet, de ce să spui? Pentru că de obicei se așteaptă de la tine, ca redactor, să scrii despre ele, e un clișeu atât în mintea cititorului, cât și în a noastră ca scriitori. Pe undeva, e mai mult umplutură în defavoarea unor chestiuni care ar putea ajuta la înțelegerea jocului ca întreg, nu ca bucăți delimitate (ceea ce, de fapt, jocul nu este).

Din aceeași lipsă de timp rezultă și problema alegerilor. La XtremPC, suntem doar doi redactori, așa că nu prea avem de ales în ceea ce privește genurile care ne plac sau nu și am prefera sau nu să le testăm. Desigur, încercăm de cele mai multe ori să testăm genul sau genurile preferate, doar că nu avem această fericire întotdeauna. Iar lipsa experienței într-un gen sau altul poate duce la exagerări de diverse tipuri; de exemplu, un shooter s-ar putea să mi se pară foarte greu pentru că nu joc





de obicei așa ceva; dar Cosmin l-ar putea aprecia ca fiind facil, tocmai pentru că se numără printre genurile lui preferate. Așa că, în aceeași lume ideală, am fi fiecare specializați pe un gen și aprecierile nu ar mai fi uneori îndoielnice.

O a cincea și ultimă problemă ar fi distorsionarea valorii. De obicei, ca redactori, nu cumpărăm jocuri. Ajung ele singure în redacție și ceea ce achiziționăm uneori e doar de dragul colecției sau al nostalgiei epocii de aur. Astfel că ajungem destul de des la "joc care merită adăugat la colecție" sau la critici de tipul scurtimii unui titlu, ceea ce l-ar face să nu-și merite banii. De fapt, jocurile sunt scumpe, mulți dintre voi nu fac colecție, cumpără doar ce le place cu adevărat (amintiți-vă, discutăm de o lume ideală, fără piraterie!), astfel că e normal să vreți maximumul raportului preț/calitate/cantitate (ore de joc). Un joc cu prea puține ore de gameplay e de obicei criticat, deși, dacă ne gândim obiectiv, e de preferat o experiență scurtă și intensă, decât zeci de ore ce devin rapid repetitive și plictisitoare. Totuși, se pune mult accent pe acest număr de ore, astfel că producătorii se supun și lungesc în multe cazuri nefiresc durata acțiunii. Este extrem de greu să faci un joc de 40 de ore care să nu te facă să caști după vreo 10 ore. Iar prezentarea ideală ar decupa cele 40 de ore în funcție de experiența personală a redactorului: 8 ore intense, vreo 5 acceptabile și restul inutile, să zicem. Doar că o astfel de împărțire este practic imposibilă, momentele antrenante se vor combina cu cele mai puțin intense.

POSIBILE SOLUȚII

Pentru problemele ridicate până acum există și o serie de soluții. Poate nu tocmai comode, nici ușoare, dar merită măcar încercate. Să luăm, de exemplu, clișeele de scriitură: împărțirea pe secțiuni a gameplay-ului, introducerile și încheierile trase la xerox. Rezolvarea ar fi scurtarea materialelor, mai ales în cazul celor scrise exclusiv online. Desigur că voi vă plângeți că rubrica noastră are și așa puține pagini sau unele titluri nu sunt tratate așa cum ar trebui. Dar, să fim din nou realiști: intervalele de

atenție concentrată sunt relativ scurte, așa că mulți nu ajungem să citim un articol întreg, fie el pe hârtie sau online. Cam orice joc merge descris scurt și la obiect în circa 1000 de cuvinte, cam două pagini. Desigur că vi se pare că ar fi o prezentare din aceea cu liniuță, seacă, stoarsă de orice "culoare" metaforică sau artistică. Unii preferă așa; alții vor romane și descrieri de natură; majoritatea sunt însă undeva la mijloc, un pic de atmosferă, dar și detalii clare și obiective însușează materialul ideal.

Este important și abordarea de stiluri diferite. Fiecare redactor are maniera sa de a scrie, dar e bine pentru el să sară din tipare și să-și șocheze, poate, cititorii, cu un stil diferit. Desigur, în limite civilizate; îmi aduc aminte de un moment în care una din prezentările mele a fost criticată pentru că ar fi folosit un limbaj neadecvat pentru o fată. A fost o încercare de variere a tiparului lunar, dar care în mod evident nu a plăcut la toată lumea, tocmai pentru că omul este sclavul obișnuinței. Situația e valabilă și pentru lungile controversate ale noului

design al revistei în general; unele lucruri nu plac sau sunt mai greu de digerat tocmai pentru că sunt noi și cititorul se poate simți cumva dezrădăcinat din obișnuințele și așteptările sale.

Ca redactor, una dintre cerințele profesiei este obiectivitatea. Pe de altă parte însă, jocurile nu sunt relatări de la conferințe de presă, nici știri preluate de la Reuters. Astfel că e de preferat să arătăm că suntem oameni, că avem emoții, că anumite scene ne impresionează sau ne enervează la culme și să ne exprimăm ca atare. De multe ori, descrierea unei scene face mult mai mult decât o exprimare seacă de tipul "Al-ul este foarte slab". Evident că realizarea ideală balansează informația (detalii absolut necesare pentru ca cititorul să înțeleagă de ce jocul e bun sau nu) și experiența personală obligatoriu relevantă în context.

Nota este elementul poate cel mai controversat. Sigur ați citit materiale în care textul și verdictul nu se potriveau. Un sistem de notare ideal nu prea există, până la urmă nota este elementul cel mai subiectiv din tot ceea ce scriem. O soluție ar fi eliminarea totală a notelor, dar și aici s-ar putea să dăm greș, pentru că oamenilor le plac cifrele care subsumează concluzii clare. Niciun sistem care să permită note tip 8.4 sau 5.2 nu este tocmai perfect; care e diferența atunci între 7.4 și 7.5? Există obiectivitate în această departajare minusculă? Și media procentuală a unor subcategorii (gameplay, control, grafică, sunet) poate fi problematică, pentru că până la urmă trebuie să apreciem jocul ca un întreg. Ideal ar fi ca, indiferent de sistemul de notare, să redactăm texte care să se potrivească cu nota.

Ideal ar fi, pentru o prezentare cât mai clară, să ajungem la finalul tuturor jocurilor. Și, chiar dacă nu o facem, să nu ne lăsăm influențați de ceea ce citim în diverse alte materiale. Multe jocuri ajung să aibă note uriașe de la presa specializată pentru că unii nu au curaj să-și exprime adevărata părere sau sunt acoperiți de materialele realizate de publicații scrise sau online importante. În afară, notele pot fi afectate și de relații personale, de faptul că redactorii sunt răsplătiți cu diverse cadouri de către





producători; nu le spune nimeni clar că trebuie să scrie favorabil, dar acceptarea unui astfel de cadou poate subsuma o asemenea sugestie. Ar fi ideal ca redactorii să stea cât mai departe de marketing, de zona publicității și a banilor, pentru a nu fi apoi acuzați de lipsă de profesionalism. Poate că au existat și situații în care redactorul nu a avut de ales și a fost obligat să dea o notă nejustificată, dar de obicei aceste abordări se întorc împotriva producătorului/publisher-ului necinstit. Cumpărătorii tot îl vor sancționa, pentru că presa de specialitate, deși are un cuvânt important de spus, mai apropiate sunt relațiile prietenilor sau cele de pe diverse forumuri și message board-uri neafiliate la vreo companie sau publicație.

Tot într-o lume ideală, toți jurnaliștii ar avea studii de specialitate. Jurnalismul este o profesie în care legendele urbane spun că nu ai nevoie de facultate de profil; e adevărat și nu prea, pentru că unele lucruri nu le poți învăța decât din cărțile de specialitate. Practica s-ar putea să nu corespundă cu bazele teoretice (oare în ce domeniu nu te omoară practica?), dar adaptarea este mult mai rapidă dacă ai anumite cunoștințe. Un jurnalist, indiferent de domeniul în care scrie, trebuie să se mândrească cu o cultură generală solidă, pe care să o exploateze și să o cultive. Acceptarea criticii constructive este un alt pas în îmbunătățirea stilului și a exprimării; o a doua opinie este întotdeauna binevenită, înainte de apariția materialului pentru a elimina eventuale stângăcii și ambiguități; critica cititorilor este și ea apreciată, atâta vreme cât este fondată pe argumente, nu pe "mie nu mi-a plăcut și gata". Am vrea să știm de ce nu place un material în termeni concreți, pentru a încerca măcar să evităm repetarea greșelii.

O altă necesitate este verificarea tuturor datelor. O cerință teoretică a jurnalismului spune că un material nu ajunge să fie publicat dacă nu e confirmat din cel puțin trei surse. Ei bine, pentru jocuri nu e chiar așa, dar ideea e să scrii doar ceea ce ai experimentat tu însuși. Faptul că ai citit undeva că un joc e greu sau prea ușor sau multiplayer-ul e prost gândit nu înseamnă că așa și

se va părea și ție. Și chiar dacă nu ajungi să termini un joc, mai bine discuți despre ceea ce ai văzut și jucat, decât să-ți asumi păreri terțe, poate eronate.

NEW GAMES JOURNALISM

New Games Journalism (NGJ), menționat înainte, e o formă aparte, evidențiată nominal în 2004 de jurnalistul Kieron Gillen. Această abordare utilizează întâmplări personale, anecdote, referințe la alte media și analize creative pentru a prezenta un joc. Astfel, nu am mai avea de-a face cu prezentări în sensul clasic al cuvântului, ci mai curând cu relatări asemănătoare reportajelor de călătorie: scriitorul răspunde unor experiențe subiective prezentate de lumea virtuală, interacționează cu alți jucători online, se duce la evenimente reale legate de joc pentru a crea o poveste în poveste, unică. Rezultatul s-ar putea totuși să nu fie relevant pentru experiența unui alt jucător în acel univers, nici să-i ofere judecăți de valoare obiective unei persoane interesate de meritele respectivului titlu. Accentul este pus pe partea subiectivă, acele detalii pe care

eventual le povestești în detaliu în grupul de amici pasionați, dar nu prea ajung de obicei în paginile publicate.

Personal, o combinație între cele două mi se pare ideală. Nu există obiectivitate pură, astfel că de ce nu am folosi acele experiențe personale care se dovedesc a fi relevante? Combinarea aspectelor tehnice, mai seci, cu momente amuzante sau frustrante din joc pot oferi cititorului mult mai multe date relevante despre experiența de joc în sine.

UNDE NE AFLĂM?

Dacă reușiți să citiți aceste pagini fără a ne acuza că suntem niște redactori slabi, o să vedeți că mai avem un scop, dincolo de a reliefa problemele ale presei de jocuri în general. Am vrea să vă arătăm că nu e ușor deloc să faci ceea ce facem noi, indiferent că scriem despre jocuri sau orice altceva. Chiar dacă poate părea slujba ideală, să fii plătit să te joci, avem mai multe constrângeri decât vă puteți imagina. De la termene-limită până la lipsa chiar a jocurilor de analizat, fiecare lună în care revista a apărut pe piață are o poveste în spate. Plină de multe ori de lipsă de timp, de termene poate ratate, de încurcături externe (tipografie, corectură, distribuție) care sunt dincolo de controlul nostru, dar și de multă muncă, până târziu în noapte uneori, pentru a vă oferi un conținut superior din punct de vedere calitativ și cantitativ. Nu facem asta în primul rând pentru că suntem plătiți să o facem (deși e normal ca munca să fie remunerată, nu?), ci pentru că ne place. Nu e ușor să joci jocuri care nu îți plac, pe care le-ai ignora dacă ai fi un simplu jucător, la el acasă. Și nu e ușor nici să-ți exprimi în mod coerent sentimentele plăcute atunci când un joc se dovedește a fi foarte bun. Esențial este să dai tot ce ai mai bun în textul pe care îl scrii și să accepți eventuale critici atunci când e cazul. Dar nu uitați că avem nevoie și de aprecieri atunci când le merităm, pentru că aprecierea voastră ne motivează să continuăm.

Anda Drăgănuță
anda.dragnuta@xtrempe.ro



Platformer

LEGO INDIANA JONES: THE ORIGINAL ADVENTURES

Dacă a existat vreodată un joc improbabil, atunci Lego Star Wars se numără printre ele. Blocurile copilăriei au căpătat viață și Darth Vader în formă minusculă a fost mai amuzant decât credeam. Aventura umoristică se repetă sub forma filmelor cu Indiana Jones, interpretate... pătrat. Lego Indiana Jones: The Original Adventures ia în considerare doar primele trei filme realizate de Harrison Ford, nu și pelicula de anul acesta. Evident, gameplay-ul va rămâne cam același: puzzle-uri, salturi și distrugere de blocuri LEGO pentru a căpăta bănuți și bonusuri. Doar că nu mai avem Forțele din Star Wars, ci bătrânul bici care îl va ajuta pe Indi să sară și o serie de personaje din filme, gata să îl ajute.

Ca și în celelalte jocuri, vom avea și multiplayer cooperativ, ocazie pentru menționatele personaje secundare să strălucească, cum ar fi Short Round, Satipo sau tatăl lui Indi. Un Sean Connery în piese LEGO va fi în mod clar o scenă memorabilă. Jocul se va desfășura în jurul unui punct central de unde pornesc nivelurile, Barnett College fiind baza aventurierului Indi și locul unde își va păstra artefactele.

Evident că, pe lângă personaje, nu vor lipsi nici scene celebre. Bolovanul uriaș care îl urmărește pe Indi sau plimbarea cu trenul

minier din Temple of Doom sunt doar două exemple. Și, ca și în filme, lui Indi îi este o frică teribilă de șerpi, așa cum tatălui său îi e frică de șobolani, deci iată și una dintre sursele umorului. Producătorii au imaginat și o serie de evenimente care nu au legătură cu filmele, dar care să asigure amuzamentul jucătorului. Oricum, se pare că nu au fost operate alte modificări narative asupra foarte cunoscutelor intrigi cinematografice.

Indiana Jones nu e niciodată prea vechi, oricât de bătrâni am fi. Chiar el o demonstrează, cu noul film Indiana Jones and the Kingdom of the Crystal Skull. Așa că, adulți sau copii, așteptăm să-l vedem atât pe marile ecrane, cât și pe monitoare.

Anda Drăgănuță

anda.dragnuta@xtremc.ro

■ PRODUCĂTOR: [TRAVELLER'S TALES](#)
 ■ PUBLISHER: [LUCASARTS](#)
 ■ WEB: WWW.LUCASARTS.COM/GAMES/LEGOINDIANAJONES

DATA APARIȚIEI:

6 iunie 2008



DINCOLO DE
AZEROTH...

LUPȚĂ până la nivelul 70,
și ți se va deschide o lume de
noi posibilități.

SURVOLEAZĂ frontiera întunecată
pe "mounts" înaripați
pe care îi controlezi.

STĂPÂNEȘTE
energile mistice
ale rasei blood elf

O NOUĂ
LUME
TE
AȘTEAPTĂ

DEZLĂNȚUE
puterea luminii
a noii rase
draenci



DISPONIBIL ACUM

12+

www.pegi.info

© 2006 Blizzard Entertainment, Inc. World of Warcraft este o marcă comercială înregistrată a Blizzard Entertainment, Inc. Toate celelalte mărci comerciale sunt proprietatea respectivilor lor deținători.
Importator și distribuitor în România: Best Distribution SRL, membru al RTC Holding, info@bestdistribution.ro, tel. 021-408.30.90



Action/Adventure



ASSASSIN'S — CREED —™

SCURT ISTORIC

În 1171, Saladin (Salah al-Din Yusuf ibn Ayyub) a fost proclamat Sultan al Egiptului, unind întreaga suflare musulmană din Siria și Egipt sub un singur conducător. S-a reușit astfel încercuirea completă a Regatului Ierusalimului, iar în 1187 acesta a căzut în mâinile sarazinilor lui Saladin. Musulmanii au început astfel o luptă furibundă pentru cucerirea tuturor orașelor ocupate de cruciați, aceste serii de atacuri determinându-l pe Papa Clement al III-lea să ceară inițierea unei noi cruciade.



La apelul Vaticanului au răspuns regii Angliei și Franței - Richard Inimă de Leu și Filip al II-lea August,

precum și împăratul Germaniei, Frederic I Barbarossa. Astfel, armatele cruciate unite au început în anul 1189 asediul cetății Acra, orașul capitulând în 1191.

În aceasta perioadă are loc acțiunea din Assassin's Creed, lumea de joc fiind împărțită în trei orașe importante: Damasc, Acra și Ierusalim, precum și așezarea siriană Masyaf, faimoasă chiar și astăzi grație cetății sale medievale. În joc, castelul din Masyaf este folosit drept centru de operațiuni al asasinilor, Damascul și Ierusalimul se



află sub conducerea lui Saladin, iar Acra a fost deja cucerită de forțele lui Richard Inimă de Leu.

Anunțat inițial drept titlu dedicat exclusiv sistemului PLAYSTATION 3, Assassin's Creed a ajuns să fie lansat în luna noiembrie a anului trecut pentru ambele console de nouă generație. Versiunea de PC a jocului a fost amânată până în această primăvară, permițând astfel variantelor de console să înregistreze în acest interval vânzări uimitoare, de peste șase milioane de exemplare.

Într-un fel, Assassin's Creed poate fi considerat succesorul spiritual al seriei Prince of Persia, împrumutând de la acesta din urmă numeroase elemente, pornind de la unele dintre mișcările personajului principal și terminând cu decorurile exotice orientale. Cu toate acestea, deși produs de aceeași echipă Ubisoft din Montreal, Assassin's Creed are rădăcinile mult mai bine înfipte în realitatea istorică și nu numai.

Jucătorul intră în pielea lui Desmond Miles, ultimul descendent al unei familii de asasini. Din cauza arborelui sau genealogic "stufos", Desmond este răpit de membrii unei corporații importante

și forțat să retrăiască cu ajutorul unei mașinării numite Animus amintirile unuia dintre strămoșii săi. Fără să știe exact ce vor răpitorii săi, mintea lui Desmond face salturi între cele două lumi: în timpul zilei intră în pielea lui Altair, asasin antrenat să elimine personaje importante ale epocii sale, iar la sfârșitul fiecărei aventuri virtuale revine în prezent.

Deși importantă din punct de vedere narativ, perioada de joc în care Desmond nu îl controlează pe Altair nu oferă mai nimic din punctul de vedere al gameplay-ului. În schimb, jocul efectiv se desfășoară exclusiv prin intermediul amintirilor virtuale ale personajului principal. Altair, cel mai promițător elev al maestrului Al Mualim, ratează o misiune importantă, fiind pedepsit cu retrogradarea la rangul de începător. Totuși, datorită calităților sale incontestabile, Al Mualim îi oferă o a doua șansă lui Altair, însărcinându-l pe acesta cu eliminarea a două personaje importante ale acelor vremuri.

Jocul debutează cu probabil cea mai lungă

secvență introductivă din istoria recentă a jocurilor video. Aveți ocazia să trăiți alături de Altair misiunea ratată din Ierusalim, respingerea atacului templierilor asupra cetății asasinilor, precum și pedeapsa aplicată de Al Mualim. Secvențele cinematice din Assassin's Creed sunt însă interactive, jucătorul având posibilitatea de a mișca personajul prin mediul înconjurător, de a roti camera, precum și de a schimba perspectiva acesteia cu ajutorul unor butoane apășate la momentele potrivite. Chiar dacă prima dată rămâi pur și simplu fascinat de introducerea jocului, ar fi fost totuși frumos ca această secvență lungă să poată fi sărită în cazul reîncepterilor ulterioare ale jocului.

Victimele lui Altair, despre care puteți afla mai multe consultând căsuța special dedicată lor, își fac veacul prin trei orașe separate (Damasc, Acra, Ierusalim), legate între ele de o porțiune de hartă numită simplu "regatul", pe care Altair îl poate străbate în lung și în lat, fie călare, fie pe jos. Încă de la început, Assassin's Creed dă



VICTIMELE LUI ALTAIR

Pentru a-și spăla păcatele în fața confracțiilor săi asasinii, Altair este însărcinat cu eliminarea a nu mai puțin de nouă personaje misterioase, în mâinile cărora stă soarta regatului.



Tamir - Un periculos traficant de arme, Tamir este principalul furnizor de echipament militar pentru armatele sarazinilor lui Saladin. Poveștile despre cruzimea sa fără limite au depășit de mult zidurile Damascului, Tamir fiind nemilos chiar și cu propriii săi asociați.



Talal - Negustor de sclavi în Ierusalim, Talal își alege "marfa" din rândurile bolnavilor, nebunilor sau oamenilor fără adăpost. Sclavii sunt apoi vânduți clienților din alte orașe, cum ar fi Garnier De Naplouse din Acra.



Garnier De Naplouse - Deși scopul său pare nobil, metodele de lucru ale doctorului De Naplouse nu sunt tocmai ortodoxe. Locuitorii din Acra vorbesc despre experimentele sale sângeroase, realizate pe sclavii aduși din celelalte cetăți ale regatului.



Majd Addin - Numit de Saladin în funcția de regent al Ierusalimului, Majd Addin s-a impus drept un lider extrem de sever și sângeros. Toți cei care nu respectă legile sale sunt aduși în piețele orașului, unde Majd Addin însuși îi execută în fața populației îngrozite.



Abul Nuqoud - Supranumit "regele negustorilor" în Damasc, Abul Nuqoud este de asemenea și cel mai bogat cetățean al orașului. Are obiceiul de a organiza adevărate orgii pentru supușii săi, folosind una dintre aceste petreceri pentru a-și elimina contestatarii.



William of Montferrat - Numit de însuși Richard Inimă de Leu drept lordul regent al cetății Acra, William of Montferrat este suspectat de trădare chiar de către propriul său rege. Ignorând ordinele lui Richard, William dorește să predea cetatea unei forțe mult superioare...



Jubair Al Hakim - Împreună cu adepții săi, Jubair Al Hakim predică împotriva cuvântului scris, plănuiind incendiarea tuturor cărților și pergamentelor din Damasc. Un popor neînvațat va fi întotdeauna un popor ușor de condus, iar Jubair Al Hakim pregătește deja terenul pentru viitorii lideri ai Damascului...



Sibrand - Ca lider al cavalerilor teutoni din Acra, Sibrand se teme pentru viața sa. Devenit de-a dreptul paranoic în urma valului de asasinare ce a cuprins regatul, Sibrand nu ezită să-i ucidă pe toți cei bănuți de trădare, plănuiind în același timp să părăsească cetatea la bordul unei corăbii.



Robert de Sable - Marele Maestru al Ordinului Cavalerilor Templieri, Robert de Sable, este de departe cea mai periculoasă dintre țintele asasinilor. Inteligent, De Sable reușește să scape de două tentative de asasinat, intrând în anturajul regelui Richard Inimă de Leu. Nici măcar înțeleptul rege nu-l poate însă feri de voința Domnului...

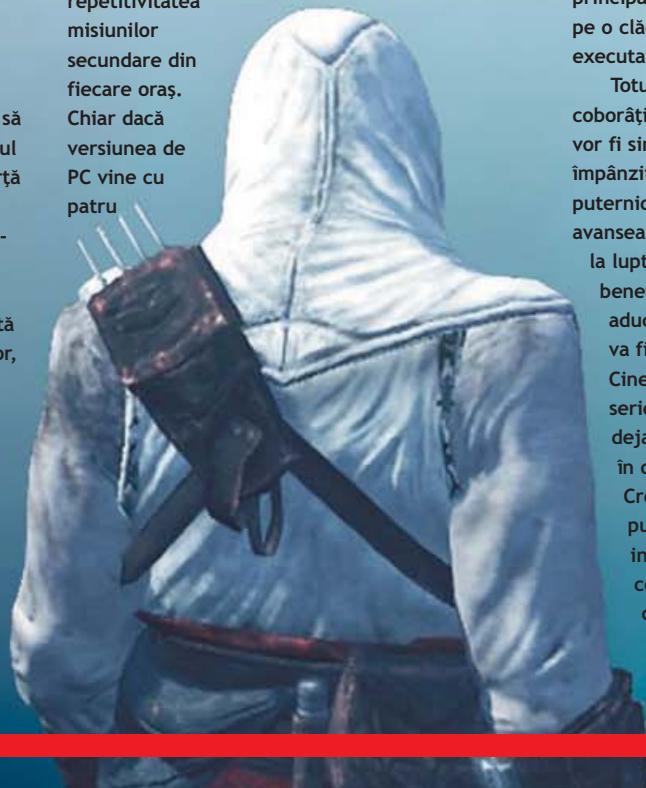
impresia unui joc complex, în care jucătorul trebuie să pună osul la treabă pentru a îndeplini fiecare dintre obiectivele date de Al Mualim. Pentru a călători confortabil până în orașul-destinație, Altair are nevoie de un cal, pe care îl poate găsi la poarta citadelei asasinilor. Atenție însă, regatul este populat de fel de fel de oameni și soldați, fiecare afiliați fie musulmanilor, fie cruciaților. La început, harta regatului este acoperită de un soi de fog of war, familiar jucătorilor de strategii. Altair este nevoit să escaladeze unele clădiri mai înalte pentru a descoperi progresiv porțiuni din regat. Odată ajuns într-un oraș, personajul principal trebuie să găsească o modalitate de a pătrunde în interiorul cetății propriu-zise, putându-se folosi fie de forță brută pentru a elimina gărzile, fie de șiretlicuri sau acrobații. Astfel, Altair se poate infiltra într-un grup de pelerini care intră în oraș sau poate escalada zidurile cetății, trecând pe lângă gardi neobservat. În interiorul citadelor, prima vizită ce trebuie făcută este la biroul local al asasinilor, de unde Altair află detalii prețioase despre viitoarea sa victimă. Pentru a putea începe misiunea efectivă de asasinare, trebuie mai întâi adunate indicii despre obiceiurile și slăbiciunile viitoarelor victime. Acestea sunt accesibile sub formă unor misiuni secundare, presărate prin tot orașul, care nu pot fi însă accesate până nu au fost "descoperite" cu ajutorul escaladării celor mai înalte clădiri din fiecare oraș. Când s-au adunat destule informații despre personajul ce urmează a

fi ucis, Altair poate iniția misiunea de asasinare prin intermediul unei noi vizite la biroul local al asasinilor. Asasinările propriu-zise sunt precedate și urmate de secvențe cinemactice realizate în același stil cu partea introductivă, dezvăluind tot timpul din ce în ce mai mult din povestea jocului. Din păcate, există câteva elemente care rup credibilitatea acțiunilor lui Altair. Prima astfel de problemă ar fi repetitivitatea misiunilor secundare din fiecare oraș. Chiar dacă versiunea de PC vine cu patru

noi tipuri de investigații, unele dintre acestea sunt pur și simplu trase de păr. Nu cred că pasionează pe cineva culesul de steaguri pierdute de un informator neîndemânic sau fuga contra-cronometru pe acoperișuri dintr-un loc într-altul. Este adevărat, datorită misiunilor suplimentare introduse în versiunea de PC, strângerea de indicii devine ceva mai puțin plictisitoare, misiunile legate de un asasinat devenind mai puțin repetitive. Din păcate, după primele trei asasinare, ați văzut cam tot ce era de văzut la acest capitol, restul misiunilor secundare fiind variațiuni pe aceeași temă până la sfârșitul jocului. Din fericire, pentru a activa asasinările propriu-zise nu este nevoie ca Altair să afle absolut toate indiciile despre ținta sa, de cele mai multe ori două sau trei astfel de informații fiind îndeajuns. Vă recomand totuși să vă axați pe misiunile suplimentare în care trebuie să trageți cu urechea la ce se vorbește pe străzi sau trebuie să forțați anumite personaje să vorbească folosind forța brută. De cele mai multe ori, acestea oferă detalii interesante despre povestea jocului, făcând experiența prin lumea medievală din Assassin's Creed mai plăcută.

Altair poate opta pentru două moduri de deplasare, fie cel liniștit, încet, caracteristic situațiilor de tip stealth, fie cel activ, rapid și acrobatic, împrumutat direct de la mai vechea sa cunoștință, prințul persan. Spre deosebire însă de acesta, Altair este un cățărător desăvârșit, putând folosi absolut orice element de decor pentru a-și facilita deplasarea prin orașele vizitate. Este de-a dreptul impresionant ce au reușit programatorii și animatorii de la Ubisoft. Cetățile din Assassin's Creed sunt poate cele mai interactive construcții aparute vreodată într-un joc video, fiecare fereastră, bară de lemn sau chiar cărămidă fiind tratată ca obiect activ ce poate fi folosit de Altair în aventurile sale. Mai mult, producătorii încurajează folosirea acoperișurilor drept drum principal, realizarea săriturilor spectaculoase de pe o clădire pe alta fiind mult mai ușor de executat decât în Prince of Persia.

Totuși, atunci când veți avea nevoie să coborâți la nivelul străzilor, locuitorii orașelor nu vor fi singurii pe care îi întâlniți. Orașele sunt împânzite de patrule de gardi, din ce în ce mai puternice și suspicioase pe măsură ce jucătorul avansează în campanie. Inevitabil, veți ajunge și la lupte împotriva acestor gardi. Deși Altair beneficiază de ajutorul mai multor unelte aducătoare de moarte, în luptele drepte sabia va fi mai întotdeauna cel mai bun prieten. Cine își aduce aminte de primele titluri ale seriei Prince of Persia, cele din anii '90, are deja o imagine destul de clară asupra modului în care se desfășoară luptele în Assassin's Creed. Altair poate ataca (rapid sau puternic) sau poate para atacurile inamicilor, cu posibilitatea de a porni un contraatac în urma unei manevre de blocaj corect executate. Unii inamici nu se vor preda însă atât de ușor, fiind nevoie de schimbarea rapidă între armele eroului



chiar în timpul luptei pentru a-i elimina definitiv.

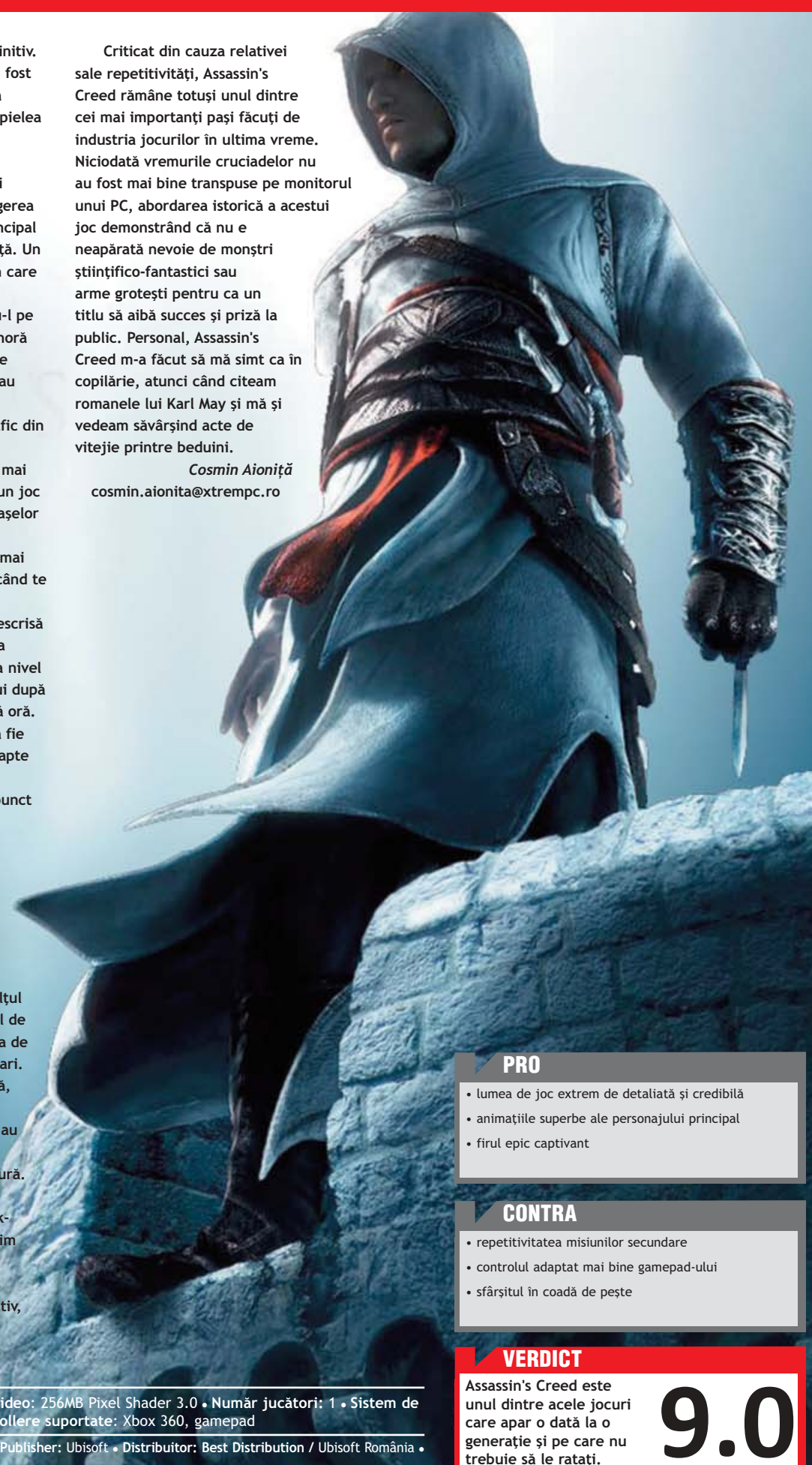
Chiar și atunci când toate asasinările au fost duse la bun sfârșit și povestea principală s-a terminat, Desmond poate reveni oricând în pielea lui Altair, în căutarea numeroaselor steaguri presărate prin toate orașele din joc. De asemenea, regatul este împânzit de cavaleri templieri, a căror ucidere, la fel ca și strângerea de steaguri, îi poate aduce personajului principal puncte suplimentare la bara acestuia de viață. Un amănunt de-a dreptul delicios este modul în care vorbesc acești cavaleri, unii dintre ei fiind francezi, unii germani, fiecare amenințându-l pe Altair în limba sa. De altfel, toată partea sonoră din Assassin's Creed este fără cusur, sunetele mediului înconjurător, vocile personajelor sau muzica fiind de o calitate incontestabilă.

După cum am amintit deja, aspectul grafic din Assassin's Creed este deosebit, animațiile personajului principal fiind de departe cele mai bune astfel de secvențe implementate într-un joc video până în acest moment. Arhitectura orașelor este încântătoare, realizatorii jocului reproducând cele trei citadele până la cele mai mici detalii. Priveliștea pe care o ai atunci când te afli pe una dintre cele mai înalte clădiri din Ierusalim, spre exemplu, poate fi cu greu descrisă în cuvinte. Dacă toți producătorii ar justifica cerințele de sistem ridicate cu un asemenea nivel artistic, nu cred că ar mai părea rău nimănui după milioanele investite într-un sistem de ultimă oră. Sigur, ar fi fost bine că figurile NPC-urilor să fie ceva mai puțin repetitive, iar un ciclu zi-noapte putea fi de asemenea benefic. Chiar și fără acestea însă, Assassin's Creed rămâne, din punct de vedere grafic, unul dintre cele mai impresionante titluri apărute pe PC.

Metoda de control, atunci când aveți conectat la calculator un gamepad cu două stick-uri analogice, este foarte bine gândită și pusă în aplicare, acțiunile atribuite celor patru butoane principale fiind în permanență afișate lângă simbolurile din colțul dreapta-sus al ecranului. Pentru controllerul de Xbox 360, producătorii oferă inclusiv funcția de vibrații atunci când Altair cade la înălțimi mari. Optimizarea pentru gamepad este justificată, jocul fiind totuși proiectat inițial pentru console. Cu toate acestea, cei de la Ubisoft au făcut eforturi considerabile de a adapta mișcările lui Altair și pentru mouse și tastatură. Din păcate, anumite elemente de mișcare, dependente de acționarea progresivă a stick-urilor analogice, nu există atunci când folosim mouse și taste. În concluzie, dacă aveți un gamepad, nu ezitați să-l folosiți în Assassin's Creed. Dacă nu dețineți un astfel de dispozitiv, jocul rămâne totuși îndeajuns de ușor de controlat și prin metodele tradiționale.

Criticat din cauza relativei sale repetitivități, Assassin's Creed rămâne totuși unul dintre cei mai importanți pași făcuți de industria jocurilor în ultima vreme. Niciodată vremurile cruciadelor nu au fost mai bine transpuse pe monitorul unui PC, abordarea istorică a acestui joc demonstrând că nu e neapărată nevoie de monștri științifico-fantastici sau arme grotești pentru ca un titlu să aibă succes și priză la public. Personal, Assassin's Creed m-a făcut să mă simt ca în copilărie, atunci când citeam romanele lui Karl May și mă și vedeam săvârșind acte de vitejie printre beduini.

Cosmin Aionită
cosmin.aionita@xtremc.ro



PRO

- lumea de joc extrem de detaliată și credibilă
- animațiile superbe ale personajului principal
- firul epic captivant

CONTRA

- repetitivitatea misiunilor secundare
- controlul adaptat mai bine gamepad-ului
- sfârșitul în coadă de pește

VERDICT

Assassin's Creed este unul dintre acele jocuri care apar o dată la o generație și pe care nu trebuie să le ratați.

9.0

Procesor: Pentium D 2.6GHz • RAM: 1GB • Video: 256MB Pixel Shader 3.0 • Număr jucători: 1 • Sistem de operare: Windows XP, Windows Vista • Controllere suportate: Xbox 360, gamepad

Preț: 159.89RON • Producător: Ubisoft Montreal • Publisher: Ubisoft • Distribuitor: Best Distribution / Ubisoft România • Web: <http://assassinscreed.uk.ubi.com>



First Person Shooter

FRONTLINES: FUEL OF WAR

Există anumite jocuri parcă sortite eșecului. Parcă îți poți da seama direct din capturile de ecran oferite presei că respectivul titlu nu va avea nicio șansă de supraviețuire atunci când își va face în sfârșit apariția pe piață. Până acum câteva zile, eram convins că Frontlines: Fuel of War urma să se încadreze cu un succes nebun în categoria de jocuri descrisă mai sus. Varianta beta, nu prea bine primită de public, și anularea definitivă a versiunii de PLAYSTATION 3 a jocului indicau un viitor sumbru pentru titlul publicat de THQ. Din fericire, contrar părerilor mele preconceptuate, Fuel of War s-a dovedit a fi chiar o experiență plăcută, nu fără problemele ei însă.

În viitorul apropiat, resursele de petrol și gaze naturale ale planetei noastre se vor consuma rapid, ultimele zăcăminte neexploatate fiind descoperite în fostele state sovietice din jurul Mării Caspice. Uniunea Europeană, cu ajutorul aliaților americani de peste ocean, formează Western Coalition, pornind o campanie militară pentru acapararea acelor zone. Rusia împreună cu China recurg la vechile obiceiuri comuniste, formând la rândul lor o alianță numită Red Star, menită să zădărnicească eforturile vesticilor. Eroul principal din Frontlines: Fuel of War, soldat al coaliției vestice, este aruncat direct în mijlocul acestui conflict.

Campania single player, deși destul de scurtă

(nu aveți nevoie de mai mult de o zi de împușcat sovietici pentru a o termina), își face bine treaba ca antrenament pentru adevărata provocare - sesiunile multiplayer. Pe parcursul câtorva misiuni destul de bine gândite, veți avansa dinspre Turkmenistan înspre inima Rusiei - capitala Moscova. Selecția de arme este mulțumitoare: pușca de asalt cu lansator de grenade, clasicele pistoale și shotgunuri, precum și mitralierele sau lansatoarele de rachete completează arsenalul convențional. Echipa de la Kaos Studios nu s-a mulțumit însă doar cu atât. Câmpurile de bătaie din Frontlines sunt împânzite de așa-numitele drone: versiuni miniaturizate ale anumitor vehicule (mașinuțe de teren, avioane, mini elicoptere etc.) ce pot fi teleghidate către inamic de la distanță. În funcție de tipul dronei, aceasta va putea fie să lanseze diferite proiectile către adversari, fie să se autodistrugă atunci când situația o cere, fără a pune în pericol viața soldatului care o controlează. Nu în ultimul rând, își fac apariția și vehiculele clasice, cum ar fi jeepurile, tancurile sau elicopterele, des întâlnite în astfel de jocuri. Controlul acestora lasă însă foarte mult de dorit (am renunțat rapid la elicoptere, aproape imposibil de stăpânit). Din fericire, nu același lucru poate fi spus despre controlul soldatului, eroul din Frontlines răspunzând foarte ușor și rapid la comenzi.

Fuel of War, la fel ca și alte jocuri importante contemporane, folosește mult laudatul motor grafic Unreal 3. Acest engine le-a permis celor de la Kaos Studios să implementeze în joc hărți foarte mari, bazate în special pe confruntări în spații deschise, sentimentul de câmp de luptă veritabil fiind destul de bine reprodus. Cu toate acestea, interioarele anumitor clădiri sunt prea goale și lipsite de detalii pentru un joc apărut în 2008.

Ceea ce ar fi trebuit să fie cireașa de pe tort, multiplayer-ul, are din păcate câteva probleme destul de grave. Înainte de apariția primului update, foarte mulți jucători se plâneau de instabilitatea componentei multiplayer. De asemenea, utilizatorii sistemului de operare Windows Vista s-au plâns de imposibilitatea de a porni jocul, cauzată de o incompatibilitate cu sistemul de protecție la copiere SecuROM. În testul nostru sub Windows XP, nu am întâlnit aceste probleme.

În ciuda tuturor neajunsurilor sale, Fuel of War rămâne fără îndoială surpriza plăcută a acestui început de an. Dacă Kaos și THQ vor continua să ofere suport pentru acest joc, Frontlines poate avea un viitor promițător.

Cosmin Aionită

cosmin.aionita@xtremc.ro

VERDICT

Frontlines: Fuel of War este surprinzător de bun, în ciuda anumitor probleme de stabilitate.

8.0

Procesor: Pentium 4 2.8GHz • RAM: 768MB • Video: 128MB Pixel Shader 2.0 • Număr jucători: 1-32 (LAN, Online) • Sistem de operare: Windows XP, Windows Vista • Controllere suportate: N/A

PREȚ: 49.95USD • PRODUCĂTOR: Kaos Studios • PUBLISHER: THQ • DISTRIBUITOR: STEAM • WEB:

www.frontlines.com

POTI FIFA08?

POTI SĂ MENTII POSESIA MINGII ÎN TIMP CE DEFENSIVA ADVERSĂ ROIEȘTE ÎN JURUL TĂU? POTI SĂ DRIBLEZI, SĂ PASEZI ȘI SĂ TE DEMARCI? POTI SĂ ȘUTEZI CU EFECT, FIX LA VINCLU? POTI SĂ DOMINI TERENUL ȘI SĂ ADUCI TROFEUL ACASĂ?

CANYOUFIFA08.COM



Caută FIFA 08 pentru telefoane mobile pe Vodafone LIVE.



PlayStation 2

PLAYSTATION 3



Wii



© 2007 Electronic Arts Inc. EA, EA SPORTS și sigla EA SPORTS sunt mărci comerciale sau mărci înregistrate ale Electronic Arts Inc. în S.U.A. și în alte țări. Toate drepturile rezervate. Proiect cu licență oficială FIFA. Sigla FIFA (brand & P) este copiată și mărcă comercială ale FIFA. Toate drepturile rezervate. Proiect sub licență de către Electronic Arts Inc. Sigla Premier League © The Football Association Premier League Limited 1996. Sigla Premier League este o mărcă comercială a Football Association Premier League Limited și siglele Cluburilor din Premier League sunt licențe cu copyright și mărci înregistrate ale Cluburilor respective. Toate sunt utilizate prin arhivare și cu permisiunea respectivelor lor deținători. Proiect sub licență oficială de către Football Association Premier League Limited. Nicio asocieră cu acest proiect și nicio asocieră a acestui proiect de către nimeni jucător nu sunt implicată și nu reprezintă acceptul sau licența acordată Electronic Arts de către Football Association Premier League Limited. "PLAYSTATION", sigla "PS" Family și "PSP" sunt mărci comerciale înregistrate ale Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE și sigla Xbox sunt mărci comerciale ale grupului de companii Microsoft. NINTENDO DS, Wii și SIGLA WII SUNT MARCI COMERCIALE ALE NINTENDO. Toate celelalte mărci comerciale sunt proprietatea respectivelor lor deținători.
Importator și distribuitor în România: BEST DISTRIBUTION SRL, sediul al RTC HOLING. E-mail: info@bestdistribution.ro Tel: 021-408.30.90



Aventură

SAM&MAX EPISODE 204: CHARIOTS OF THE DOGS

Pe măsură ce timpul trece, ne apropiem cu pași rapizi de finalizarea celui de-al doilea sezon al seriei episodice Sam&Max. În acești aproape doi ani de când aventura clasică a revenit în forță, Sam&Max au fost liderii de necontestat ai genului, unele episoade ale seriei fiind foarte, foarte reușite. Altele, dimpotrivă, nu au reușit să se ridice la înălțimea așteptărilor. Penultimul episod din al doilea sezon, Chariots of The Dogs, este undeva pe la mijloc, punctele sale forte fiind un pic erodate de anumite elemente narative.

În primul rând, Chariots of The Dogs este direct dependent de mai toate episoadele trecute, pornind de la Moai Better Blues, în care Bosco decide să "dispară", trecând prin aproape tot primul sezon și terminând cu jocul inițial Sam&Max Hit The Road. Acest mod de abordare a problemei aduce multe beneficii pe partea de gameplay și rezolvare de puzzle-uri, jucătorii fiind nevoiți să facă numeroase legături și asocieri între diferitele perioade temporale implementate în acest episod. Începătorii se vor simți însă complet străini de acest univers, Chariots of The Dogs nefiind deloc recomandat celor care nu au încercat până acum nici un joc Sam&Max.

Din păcate, chiar și fanii înrăiți ai celor doi polițiști de ocazie vor avea anumite probleme în a accepta ipostazele în care apar unele personaje în acest episod. Personal, am fost dezamăgit profund de decizia celor de la Telltale în privința alegerii personajelor negative din Chariots of The Dogs. Însă, ca de obicei în cazul Sam&Max, umorul de bună calitate salvează situația. Apariția personajelor noi, spre exemplu, aduce mult la atmosfera generală, lăsând impresia că scenariștii seriei mai au încă multe de spus. Nu știu însă dacă doar un episod, cel din urmă, le va fi de ajuns pentru a clarifica toate enigmaticele acestui cel de-al doilea sezon.

Impresia personală este că, pentru încă un



episod, rețeta actuală va mai funcționa. După finalizarea acestui sezon însă, Telltale ar trebui să facă o pauză și să regândească un pic viitorul acestei serii. Deja în două sezoane, mai tot publicul doritor de aventură a avut ocazia să se obișnuiască cu Sam&Max și universul acestora trăsnit. Poate că a venit vremea ca producătorii să treacă la următorul nivel, fie prin unele schimbări fundamentale aduse unui eventual sezon al treilea, fie prin producerea unui joc "complet" Sam&Max, așa cum a fost Hit The Road, fie prin acordarea unei vacanțe prelungite celor doi eroi. Dacă se continuă în aceeași direcție, s-ar putea ca audiența să se plictisească până la urmă de Sam&Max și de aparițiile lor lunare.

Acestea fiind spuse, așteptăm cu interes ultimul episod al acestui al doilea sezon pentru a trăi sfârșitul poveștii. Pe viitor însă, parcă am dori să mai vedem și alte producții din partea celor de la Telltale Games, pentru că, slavă Domnului, de talent nu duc lipsă.

Cosmin Aionită
cosmin.aionita@xtremnpc.ro

VERDICT

Chariots of The Dogs face destul de bine tranziția către ultimul episod al acestui sezon Sam&Max.

8.0

Procesor: Pentium III 800MHz • RAM: 256MB RAM • Video: 32MB Video • Număr jucători: 1 • Sistem de operare: Windows 2000, Windows XP, Windows Vista • Controllere suportate: N/A

PREȚ: 8.95USD • PRODUCĂTOR: Telltale Games • PUBLISHER: Telltale Games/Gametap • DISTRIBUTOR: N/A •

WEB: www.telltalegames.com/samandmax



ABONEAZĂ-TE ȘI CÂȘTIGĂ PREMIILE*



1 x Monitor Horizon 2206SW



1 x Boxe Logitech Z-5500



10 x Căști Canyon CNR-HS1



3 x USB Flash Drive 8 GB
USB 2.0 Princeton Retail- MPDUSB8GB2.0

*Promoția este valabilă în perioada 01 aprilie - 31 mai. Câștigătorii vor fi stabiliți prin tragere la sorți.

COMPLETEAZĂ ȘI TRIMITE ACUM TALONUL DE ABONAMENT

Splaiul Unirii 74, etaj 4, București 040037, Tel: 021-331.11.33



WARHAMMER 40.000: DAWN OF WAR – SOULSTORM

La așa titlu lung, tot așa și orele de joc. Nouă rase, specifice universului Warhammer, vă așteaptă să luptați din nou pentru cucerirea unui sistem de planete. Șapte rase vin din anteriorul add-on stand alone, Dark Crusade. Acum, li se alătură elfii întunecați (Dark Eldar) și Sisters of Battle, varianta futuristică a fanaticilor islamiste din ziua de azi.

Dacă v-a căzut în mână Dark Crusade, atunci Soulstorm nu vă aduce multe noutăți. Doar cele două rase și, pentru fiecare dintre facțiuni (vechi și noi), câte o unitate aeriană. În rest, sistemul de gameplay rămâne același, la fel și lipsa unei povești single player coerente. Deși avem o secvență cinematică de început și finaluri pentru fiecare facțiune, în timpul jocului propriu-zis nu avem nicio manifestare, măcar fantomatică, a narațiunii. Astfel că partea single player se limitează la obișnuitele bătălii de tip skirmish, amestecate cu misiunile cu obiective rezervate cuceririi "cetății" unei rase pentru a o elimina din joc. În loc de unica planetă

din Dark Crusade avem acum patru, fiecare împărțite într-o serie de provincii, ce trebuie cucerite pe rând. Între bătălii, jucătorul poate să-și întărească teritoriul deținut cu diverse trupe și să cumpere tot felul de upgrade-uri pentru eroul rasei alese. Când perioada de shopping se încheie, butonul "end turn" permite și celorlalți combatanți să se desfășoare. Fiecare rasă are anumite abilități, cum ar fi rețeaua de portaluri Dark Eldar, care le permite să sară de la o provincie la alta și grăbind astfel ritmul de joc.

Unitățile aeriene nou-introduse au mai mult aerul unei necesități forțate: într-un add-on, zice regula nescrisă, trebuie să fie și trupe noi. Dar, pe lângă faptul că zboară și pot ajunge în celălalt colț al hărții foarte repede, zburătoarele nu se deosebesc prea mult de trupele terestre. Ba chiar reușesc să se împiedice de ele, într-o confuzie totală de pathfinding. Sau poate că am dat noi peste piloți turmentați.

Partea cu adevărat provocatoare este multiplayer-ul, de preferință cu adversari umani. Combinațiile posibile între cele nouă rase sunt extrem de antrenante și durează ceva vreme până reușești să descoperi toate secretele și tacticile unei anumite facțiuni. Și odată reușită stăpânirea unei facțiuni, tot mai rămân încă opt provocări, dacă într-adevăr universul Warhammer vă fascinează într-atât. Hărțile sunt într-un număr impresionant, dar chiar și cu fog of war e destul de simplu să îți dai seama unde se află adversarii; planșele sunt extrem de simetrice, terenul nu reprezintă un element de luat în seamă; dacă alegeți condiții de victorie de tipul stăpânirii majorității punctelor de resurse, critice sau a relicvelor, totul se rezumă a le cuceri și apăra cu toate forțele posibile. Victoria prin anihilare mi s-a părut cea mai intensă și mai satisfăcătoare, deși raidurile aeriene pot și aici să taie o parte din plăcerea de a transforma în praf și pulbere clădirile inamice.

Procesor: Pentium 4 2.0GHz • RAM: 512MB • Video: 64MB Pixel Shader 2.0 • Număr jucători: 1-8 (LAN, ONLINE) • Sistem de operare: Windows 2000/XP • Controllere suportate: N/A

PREȚ: 39.95USD • PRODUCĂTOR: Iron Lore • PUBLISHER: THQ • DISTRIBUITOR: N/A • WEB: www.dawnofwargame.com

LEGĂTURI ISTORICE

Seria Warhammer 40.000: Dawn of War se inspiră din jocul table-top Warhammer 40.000. În universul imaginar al mileniului 41, omenirea, condusă de Împărat, duce o luptă fără de sfârșit împotriva diferitelor rase de extraterestri și zei care i se opun. Garda Imperială și Marina Imperială sunt compuse din oameni recrutați de pe milioanele de lumi ce fac parte din Imperiu și reprezintă cea mai vastă forță a sa. Dedicată venerării Împăratului și distrugerii forțelor demonice, Inchiziția este compusă din mai multe ramuri. Acestea sunt Witch Hunters (Adepta Sororitas, faimoasele Sisters of Battle), Daemonhunters (Ordo Maleus), Space Marines cu puteri psihice cunoscuți drept Grey Knights și Alien Hunters (Ordo Xenos). Organizați precum cavalerii

cruciați în Ordine, Space Marines (Adeptus Astartes) sunt cei mai puternici apărători ai Imperiului, oameni îmbunătățiți cu ajutorul variilor implanturi și cu ADN-ul Împăratului însuși. Fiecare Ordin este compus din aproximativ o mie de Space Marines. Cei mai temuți inamici ai Imperiului sunt forțele celor patru zei ai Haosului, Khorne, zeul sângelui, Tzeentch, zeul vrăjitor, Nurgle, lordul descompunerii, și Slaanesh, prințul exceselor. Slujitorii lor sunt acei Space Marines care au trădat Imperiul și au luptat împotriva Împăratului în Horus Heresy în mileniul 31 și cultiștii care venerază haosul. Eldarii, o rasă antică și misterioasă aflată în apusul existenței, luptă pentru supraviețuire și pentru a distruge forțele răului. Dark Eldarii reprezintă opusul

Eldarilor și sunt slujitori ai lui Slaanesh. Orcii îi venerază pe cei doi zei ai războiului din cultura lor, Gork și Mork, distrugând tot ce le stă în cale. Imperiul Tau reprezintă cel mai nou imperiu stelar, iar forțele lor luptă folosind tehnologie avansată pentru o cauză pe care o denumesc Binele Suprem. Necronii sunt cea mai veche rasă cunoscută, roboți și mașinării antice care se trezesc din somnul lor pentru a distruge orice urmă de viață din galaxie și a aduna suflete pentru zeii lor denumiți C'Tan. Tyranids sunt o rasă extraterestră din altă galaxie, a cărei singură menire este să consume și să asimileze orice urmă de viață. Tyranids sunt sursa de inspirație pentru rasa Zerg din StarCraft.

Dan Motoroiu
dan.motoroiu@xtrempec.ro

Originalul Warhammer și ale sale trei add-on-uri (Winter Assault, Dark Crusade, Soulstorm) acoperă cam patru ani de istorie ludică RTS; o asemenea durată de timp este mare pentru producătorul tipic (nu discutăm aici de deceniul de dezvoltare pentru Duke Nukem Forever) care continuă o serie cu un

titlu complet nou și independent cel mult la doi ani. Poate și din acest motiv cei de la Relic au lăsat dezvoltarea lui Soulstorm pe mâinile defunctului Iron Lore (realizatorii action-RPG-ului Titan Quest). Nu spunem că Soulstorm e un joc rău, dar aduce noutăți (atenție, nu inovații, nu chestiuni originale) prea



puține; durata uriașă de joc compensează, iar fanii sigur se vor adânci în conflictele ce se desfășoară la atâtea milenii în viitor. Deși aceiași fani au fost nemulțumiți că printre noile rase nu s-au numărat și ferocii Tyranids, e de presupus că aceștia își vor face apariția din hăurile galaxiei în următorul Warhammer 40.000.

Aceiași patru ani și-au pus amprenta și asupra aspectului vizual; motorul grafic arată puțin lustruit pe ici, pe colo, dar este în mod evident învechit. Lucrul nu poate decât să-i bucure pe cei care nu posedă sisteme aduse la zi, mai ales că Soulstorm arată încă destul de bine. Detaliile sunt de ajuns de semnificative, la fel și animațiile; poate mai puțin efectele și iluminările, dar deja facem mofturi. E adevărat că avem extrem de multe ore de joc; dar ele devin rapid repetitive; iar în patru ani am avut de-a face măcar cu Company of Heroes și World in Conflict în materie de războaie încrâncenate și chiar inovatoare. Soulstorm este o alegere bună și de unul singur, dar ar fi ideal dacă ați lua în considerare antologia Warhammer, nu doar pentru valoarea sa ludică, ci și pentru că ajută la o oarecare înțelegere a universului inspirat din jocul table top.

Anda Drăgănuță
anda.dragnuta@xtrempec.ro

PRO

- varietate mare de rase și campanie lărgită
- facțiuni și unități noi
- multiplayer antrenant

CONTRA

- single player repetitiv
- o oarecare debalansare a raselor
- unitățile aeriene sunt aproape inutile

VERDICT

Pentru fani, condiție sine qua non; pentru RTS-iști normali, încercați și originalul pentru o experiență completă.

7.5



City Builder

IMPERIUM ROMANUM

Când ești la Roma, poartă-te ca un roman, zice proverbul, ceea ce am și făcut, nu voiam să ne punem prefectii pe cap. Așa că ne-am înnodat bine toga pe umăr și am purces la construcția și reconstrucția Imperiului Roman într-un nou city builder. Mare lucru nou nu avem a vă spune în termeni de gameplay, iar dacă ați jucat Glory of the Roman Empire (prin 2006), știți deja despre ce e vorba.

Dacă nu știți, citiți mai departe. Ca în orice city builder respectabil, trebuie să vă ocupați de bunăstarea și înflorirea diverselor provincii romane care sunt puse la dispoziție. Nu avem o campanie în sensul clasic al cuvântului, ci trei moduri de joc, pe lângă inevitabilul tutorial. History se apropie cel mai mult de ideea de campanie, prezentând scenarii ce încep în 509BC și se termină în 120AD. Scenariile sunt chiar scenarii, un fel de sandbox mode în care provocările sunt aduse de anumite limitări spațiale sau ale resurselor; Rome, în mod ciudat, vă pune în fruntea orașului gata construit, înfloritor, doar că nu există posibilitatea de a colecta resurse, astfel că îndeplinirea obiectivelor depinde exclusiv de realizarea de rute comerciale.

Indiferent ce mod de joc alegeți, acțiunea se petrece cam la fel. Pentru început, aveți două case și esențialul forum (care poate fi crescut în nivel pentru a debloca noi opțiuni de construcție); colectarea de resurse are ca scop punerea bazelor unui oraș

funcțional din toate punctele de vedere. Locuitorii vor lucra automat în fermele, piețele sau tavernele construite și vor și câștiga bani, ceea ce îi ajută să-și dezvolte casele de la sărăcăcioasele Magalia până la luxoasele Villa. Modul History oferă și obiective clare, prin intermediul a maximum trei tablete, misiuni ce trebuie îndeplinite pentru a putea trece la următoarea etapă. Obiectivele înseamnă diverse construcții sau acumularea de resurse, dar și evenimente negative (incendii, barbari care devin ostili, resurse furate) sau pozitive (Roma oferă bani sau resurse).

În cea mai mare parte, Imperium Romanum se comportă ca un city builder normal. Iese în evidență lipsa meniurilor aglomerate, înlocuite cu un meniu radial via click dreapta oriunde pe ecran. Și mai iese în evidență prin sistemul de luptă neplăcut de stângaci. Pe cât de bine e pus la punct



micromanagementul, pe atât de limitate la atacul celor mai apropiați inamici sunt luptele. Avem doar trei tipuri de trupe (infanterie, arcași, cavalerie) și câteva formații, dar în final totul se reduce la simpla matematică: trupele mai numeroase câștigă. Mai avem și un sistem de morală, într-o încercare clar eșuată de a aduce ceva din strategiile de tip Total War într-un joc al cărui scop esențial este urbanismul.

Partea vizuală nu merită menționată, nici nu uimește, nici nu deranjează; are exact cantitatea de detaliu și culoare care să o facă decentă, la fel și coloana sonoră cât se poate de chill out. Ieșirile bruște și nemotivate în desktop trebuie însă menționate, urmate la reîntrirea în joc de o resetare a rezoluției și a tuturor opțiunilor grafice. La fel și momentele de ploaie, care reușesc să ducă la subsol framerate-ul, și momentele nocturne ale ciclului zi-noapte, în care doar nictalopia să te ajute să vezi ceva, chiar și cu toate detaliile la maximum.

Să nu fim însă prea răi, Imperium Romanum este un joc cuminte realizat; nu reinventează roata, dar folosește măcar elementele clasice la potențialul lor complet. Cum strategiile urbanistice sunt cam rare în ultima vreme, nu strică să vă apucați de reconstrucția Imperiului Roman. Dați Cezarului ce-i al Cezarului.

Anda Drăgănuță

anda.dragnuta@xtremmpc.ro

VERDICT

Imperiul Roman nu e chiar așa glorios, dar încercarea e de ajuns de satisfăcătoare.

7.5

Procesor: Pentium 4 1.6GHz • RAM: 512MB • Video: 128MB Pixel Shader 2.0 • Număr jucători: 1 • Sistem de operare: Windows XP/ Vista • Controllere suportate: N/A

PREȚ: N/A • PRODUCĂTOR: Haemimont Games • PUBLISHER: Kalypso Media • DISTRIBUITOR: N/A • WEB:

www.imperium-game.com

PESTE 9 MILIOANE DE JUCĂTORI* O SINGURĂ LUME ONLINE VINO ALĂTURI DE NOI...

ACUM LA
SUPER PREȚ!

49,9_{RON}

WORLD WARCRAFT

1. CREEAZĂ

Creează-ți propriul erou unic, ales dintre cele 8 rase și 9 clase diferite. Apoi personalizează-ți eroul cu sute de combinații diferite de tunsoare, ton al pielii și costum.



2. CONECTEAZĂ-TE

Jocul nu necesită un super calculator pentru a fi jucat**. Instalează-l și ești la un clic distanță de rețeaua Blizzard dedicată lui World of Warcraft. Ai întrebări? Serviciul nostru pentru clienți îți stă la dispoziție în limbile engleză, franceză și germană, prin e-mail sau telefon.

3. INTRĂ ÎN LUPTĂ

Fie că ești novice sau veteran, o lume plină de aventuri și fapte eroice te așteaptă. Chiar dacă ai doar câteva minute la dispoziție să te joci, sistemul de quest-uri de la Blizzard este gândit pentru ca întotdeauna să te aștepte o nouă aventură.



Vizitează www.wow-europe.com pentru informații live despre joc



*Informație obținută pe baza datelor interne de creare a conturilor din întreaga lume **Intel Pentium® III 800MHz - 512MB RAM - placă video 3D cu 32MB - 6.0GB spațiu liber pe HD - conexiune la Internet 56k sau mai bună (recomandat broadband).

JOCUL POATE FI JUCAT DOAR PE INTERNET. PRIMA LUNĂ DE JOC ESTE INCLUSĂ. ULTERIOR SE APLICĂ TAXE DE ABONARE ADIȚIONALE. SE APLICĂ RESTRIȚII ADIȚIONALE.
©2005 Blizzard Entertainment, Inc. Toate drepturile rezervate. Blizzard, Blizzard Entertainment, World of Warcraft și Warcraft sunt mărci comerciale sau mărci înregistrate ale Blizzard Entertainment, Inc. în S.U.A și/sau alte țări.
Toate drepturile rezervate.

Pentium este o marcă înreg. strată a Intel Corporation. Toate celelalte mărci la care se face referință aici sunt propriu etățile respectivelor lor deținători.

Importator și distribuitor în România: BEST DISTRIBUTION SRL, membru al RTC HOLDING
E-mail: info@bestdistribution.ro Tel: 021-408.30.90



Action/Adventure

LOST: VIA DOMUS

În ultima vreme, Ubisoft s-a încropăținat să lanseze o serie de jocuri inspirate din filme - Teenage Mutant Ninja Turtles sau Beowulf: The Game, niciunul dintre acestea nedepășind însă granițele mediocrității. Când am auzit prima dată că de același tratament va beneficia și faimosul serial Lost, am început să sper că, măcar de această dată, echipa de la Ubisoft Montreal va reuși, în sfârșit, să transpună un serial interesant într-un joc video decent. Din păcate, după cum și nota de la sfârșitul articolului o arată, Lost: Via Domus este departe de acest calificativ.

Cei de la Ubisoft au dorit ca jocul să fie cât mai familiar fanilor înrâiți ai seriei TV, alegând totuși să nu modifice povestea care a împins serialul deja în cel de-al patrulea său sezon de existență. A fost introdus astfel un personaj nou, chiar eroul principal al jocului, care, odată cu prăbușirea zborului 815 pe insula misterioasă, încearcă să-și recupereze memoria pierdută în timpul accidentului. Putem considera curioasă din punct de vedere comercial decizia celor de la Ubisoft de a aborda Lost: Via Domus sub forma unui joc de aventură. Din păcate, publicarea jocului pe toate cele trei platforme majore a făcut ca interfața clasică a unui adventure de PC să sufere modificări substanțiale, și nu în bine.

Jucătorul își va putea controla eroul din

perspectiva third person, fie cu ajutorul clasicei combinații tastatură și mouse, fie prin intermediul controllerului de Xbox 360. Deranjant este modul stupid în care camera este resetată mereu în poziția inițială atunci când jucătorul încearcă să se uite în sus/jos, pentru a descoperi eventuale elemente de decor ajutătoare. Deranjant este și modul în care se desfășoară dialogurile cu celelalte personaje, mai ales pentru telespectatorii fideli ai serialului. La fel ca în jocurile de aventură sau RPG-urile clasice, personajul principal din Lost: Via Domus își poate chestiona interlocutorii despre diferite subiecte. Lipsește însă cu desăvârșire partea în care eroul principal rostește întrebările, jocul rezumându-se doar la a afișa dialogurile vorbite de celelalte personaje. Ubisoft nu a beneficiat de vocile majorității actorilor din serial, iar rezultatele nu sunt deloc îmbucurătoare. De altfel, majoritatea elementelor de aventură din Lost: Via Domus sunt subdezvoltate, puzzle-urile fiind în general ușoare și repetitive (panourile de control sunt un exemplu elocvent în acest sens).

Cu toate acestea, există un element original în jocul celor de la Ubisoft, și anume modalitatea inedită în care personajului principal îi revin frânturi din memoria pierdută. Aceste flashback-uri sunt precedate de un mini-game în care jucătorul trebuie să realizeze corect o fotografie într-o

anumită situație dată. Folosindu-se de funcțiile de zoom și focus ale aparatului de fotografiat, trebuie surprins exact cadrul care să îi permită personajului principal să-și aducă aminte respectivul segment al vieții sale. Însă, chiar și cu această adădire de gameplay, Lost: Via Domus nu depășește patru-cinci ore de joc efectiv. La fiecare load, suntem însă întâmpinați cu un rezumat al evenimentelor ce au avut deja loc, grupate, asemenea serialului, sub sugestivul nume de "Previously on Lost".

Calitatea prezentării grafice din Lost: Via Domus oscilează. Jungla de pe insulă este foarte frumos reprodusă, apropiată de ceea ce putem vedea în Crisis sau Uncharted. Din păcate însă, realizarea personajelor lasă de dorit, deranjând mai ales reproducerea mai mult decât modestă a podoabelor lor capilare. Adăugăm aici și animațiile cam din topor realizate, precum și pereții invizibili care restricționează rutele eroului principal și avem exact imaginea unui joc mediocru la mai toate capitolele.

Lost: Via Domus poate suscita doar interesul fanilor serialului, însă nu va reuși să-i mulțumească nici măcar pe aceștia.

Cosmin Aionită
cosmin.aionita@xtremc.ro

VERDICT

Se înscrie în curentul de mediocritate ce caracterizează mai toate jocurile inspirate din filme sau seriale.

6.0

Procesor: Pentium 4 2.4GHz • RAM: 1GB • Video: 128MB Pixel Shader 3.0 • Număr jucători: 1 • Sistem de operare: Windows XP, Windows Vista • Controllere suportate: Xbox 360

Preț: N/A • Producător: Ubisoft Montreal • Publisher: Ubisoft • Distribuitor: Ubisoft România • WEB: <http://lostgame.uk.ubi.com>

AGE OF CONAN

HYBORIAN ADVENTURES

OSTILITĂȚILE ÎNCEP...
...23 MAI 2008!

LIVE



FIGHT



EXPLORE



WWW.AGEOFCONAN.COM



18+

www.pegi.info

STRĂBĂTE ȚINUTURILE ÎNȚINSE ALE REGELUI CONAN, PORNEȘTE ÎNTR-O CĂLĂTORIE BRUTALĂ ȘI CALCĂ PE URMELE CELUI MAI MARE EROU FANTASTIC DIN LUME. ȚĂRĂMUL SĂLBATIC AL HYBORIEI TE AȘTEAPTĂ.

Windows și butonul Windows Vista Start sunt mărci comerciale sau mărci înregistrate ale grupului de companii Microsoft în SUA și/sau în alte țări, și "Games for Windows" și sigla butonului Windows Vista Start sunt utilizate cu licența acordată de Microsoft. © 2008 Funcom, toate drepturile rezervate, © 2008 Conan Properties International LLC, CONAN®, CONAN THE BARBARIAN® și siglele, personajele, denumirile și asemănarea personajelor sunt mărci comerciale sau mărci înregistrate ale Conan Properties International LLC în SUA și/sau în alte țări cu excepția notificărilor speciale. Toate drepturile rezervate. Funcom Utilizator Autorizat. Eidos și sigla Eidos sunt mărci comerciale sau mărci înregistrate ale Eidos Interactive Ltd în SUA și/sau în alte țări. Toate celelalte mărci comerciale sunt proprietatea respectivelor lor deținători. Distribuie în România de Best Distribution, tel 021-408.30.90, fax. 021-408.30.91, e-mail: info@bestdistribution.ro.

 Games for Windows

OPERAȚIUNEA ȘOIMUL(II)

Rezumat: În urma unor defecțiuni bizare ale unor cabluri submarine de comunicații din zona Orientului Mijlociu, o firmă de operațiuni maritime este contractată de Petroleum Development Oman pentru reparații de urgență. Soraya Naseem, consilier de securitate PDO, îi dezvăluie căpitanului John Elm (născut Ion Ulmeanu, ex-Royal Navy, ex-SAS) că situația nu este atât de roză pe cât pare și că defecțiunile s-ar putea să fie opera unei companii de mercenari numită SynCorp.

Când eram mic îmi doream să fiu astronaut. Văzusem un film cu Neil Armstrong și rămăsesem fascinat: spațiul aproape nemărginit, aparenta lipsă a greutateii, cochilia bulbucată a costumului ce te ferea de frig și vid. Niște ani mai târziu, după divorțul părinților în urma căruia fusesem pus în custodia mamei mele, o urmasem pe tărâmul ei natal - paradisul tropical al insulelor Bermude. Acolo am descoperit farmecul lumii subacvatice, sub oblăduirea unchiului Jack, fratele mai mare al mamei, și am dat la schimb visul de a deveni astronaut pe dorința aprigă de a deveni scafandru.

Oceanul a înlocuit vidul spațiului, gravitația era la fel de irelevantă ca în cosmos, iar în ce privește costumația, diferențele sunt minime. Asta dacă vorbim de un ADS (Atmospheric Diving System), care este mai mult un submarin ambulant. Având în vedere însă adâncimea la care era îngropat cablul pe care trebuia să îl reparăm, costumele pe care le purtam eu și Soraya erau unele obișnuite. Puțin mai neobișnuit era pistolul pe care Soraya îl fixase într-un holster pe șold, dar pentru mine era suficient de familiar: un Heckler and Koch P11, special conceput pentru a trage sub apă. La fel de cunoscut mi se părea și automatul pe care îl fixase pe spate: un APS rusesc, o variantă modificată de AK47, tot pentru utilizarea subacvatică.

Mult mai bine dotată decât mine, care nu aveam decât un harpon. Și o capsulă propulsoare PowerHead de rezervă pentru el.

Nu eram tocmai încântat de locația în care se stricase cablul. Conform hărții, segmentul întrerupt șerpuia printre niște recifuri de corali, ceea ce limita destul de mult vizibilitatea. Undeva în dreapta noastră, cum coboram către fund, se găsea un canion de vreo 150-200m adâncime, în care se putea ascunde orice, un mini-submarin din clasa Sea Dagger, de exemplu.

Situația începea să îmi displacă considerabil, dar deh, cineva trebuia să se gândească la puștii din Coreea care nu mai puteau să se joace Starcraft online, nu?

Tăcerea asta mă deprimă, transmise

Soraya prin buddy phone: "Spune ceva amuzant, orice".

- Cred că tocmai am văzut un rechin, i-am răspuns.

O serie de invective care ar fi făcut să roșească până și o prostituată din Dubai mi se revărsară în ureche.

- Vorbesc serios, am zis. Uită-te în stânga ta, lângă structura aia de corali care arată ca Statuia Libertății.

Și chiar era acolo. O amenințare suplă, gri, cu vagi dungi mai închise la culoare. Un rechin-tigru, de dimensiuni impresionante. Nu părea să ne fi observat.

- Ce facem? zise Soraya.

- Nu facem nimic, pentru că nu e nimic de făcut. Poveștile cu rechini mănăcatori de oameni sunt exagerate. Slabe șanse să ne confunde cu ceva de mâncare.

Cu toate astea, am pregătit harponul. Pentru orice eventualitate.

Nu a fost greu deloc să găsim zona în care era întrerupt cablul. O zonă destul de măricică din reciful de corali fusese distrusă de o explozie puternică. Ar fi putut fi opera unor braconieri care pescuieră cu explozibil, dar la o asemenea distanță de țarm mi se părea puțin probabil.

Ipoteza înaintată de Soraya părea din ce în ce mai credibilă. Distrugerea părea deliberată.

- La naiba, se auzi vocea lui Soraya în cască.

- Mda, se pare că ai avut dreptate, am confirmat.

- Nu, nu e asta, nu mai văd nenorocitul ăla de rechin.

Nu mai era acolo unde îl văzusem ultima oară. Dar tot răul spre bine, pentru că dacă nu m-aș fi uitat după el, probabil că am fi fost oricum hrană pentru pești. Paralel cu marginea canionului subacvatic se deplasau către noi trei indivizi dotați cu scutere subacvatice în culori de camuflaj. Mă îndoiam că se aflau acolo pentru un spectacol de balet cu meduze la care vroiau să ne invite în mod pașnic și pe noi.

Ca pentru a-mi confirma presimțirile funeste, unul dintre ei scoase o armă, probabil un APS similar cu cel pe care îl avea Soraya și trase o rafală către noi, care din fericire avu drept unică victimă o formațiune de corali. Care sunt și ei vietăți, nu pietre, dacă era să îl cred pe profesorul meu de zoologie din liceu.

M-am aruncat într-o parte și m-am strecurat mai adânc în reciful de corali. Soraya îmi urmase exemplul, însă în direcția opusă, ceea ce mă încânta foarte mult, având în vedere că ea era singura care se putea

considera înarmată. N-am avut timp să mă gândesc foarte mult la asta pentru că am dat nas în nas cu un mercenar care ocolise reciful cu gândul să îmi pice în spate. Ce-i trecuse prin cap, zău așa. O sulită de harpon, ca să fim în ton cu bancul celebru.

Pe cel de-al doilea l-am găsit eu. Intenția era să îi pișc una cu suportul de la harpon, dar ați fi surprinși cât de dificil e să faci astfel de manevre rapid sub apă, astfel că individul a avut timp să reacționeze și a parat cu arma. Rezultatul final a fost că el a rămas fără automat și eu fără o rangă, dacă este să privim practic. Avantaj virtual eu. După care el a scos un cuțit și s-a repezit la mine (în slow motion, având în vedere că eram sub apă). Avantaj el.

Am reușit să îi imobilizez brațul cu cuțitul cu o mână și cu cealaltă i-am fixat sub bărbie PowerHead-ul și am apăsat pe declanșator. În forma lui de bază, un PowerHead este un tub cu un cartuș de dimensiuni mari în interior, folosit pentru propulsarea harponului. Fără harpon este în mod evident inutil la distanță, dar într-o luptă corp la corp este devastator. A trebui să îmi șterg bine ochelarii de scafandru ca să îndepărtez toate resturile de materie cerebrală de pe ei.

I-am pescuit arma de pe jos tocmai la timp pentru a-l împăna cu gloanțe pe cel de-al treilea, care tocmai apăruse de după un munte de corali purtat de scuter, așa că a dat colțul și la propriu și la figurat.

- Soraya? am zis în microfon. M-ai lăsat să mă descurc eu cu toți trei?

- Aruncă arma și întoarce-te încet, veni răspunsul în cască.

Am simțit un fior pe șira spinării, dar m-am conformat. În spatele meu, Soraya mă ațintea cu Heckler and Koch-ul care arăta ca o mașină de tocat.

- Da, nu sunt cea mai loială angajată.

Trebuie să mă asigur că acest cablu stă întrerupt. Pentru o vreme. Sunt bani mulți la mijloc.

- De ce simți nevoia să îmi explici? Puteai să mă împuști pur și simplu.

- Să zicem că am ajuns să te apreciez. Un individ cu talentele tale ar putea să fie foarte util pentru SynCorp. Ai putea să câștigi foarte mulți bani.

- Ce folos. Nu poți să îi iei cu tine pe lumea cealaltă, am zis sec.

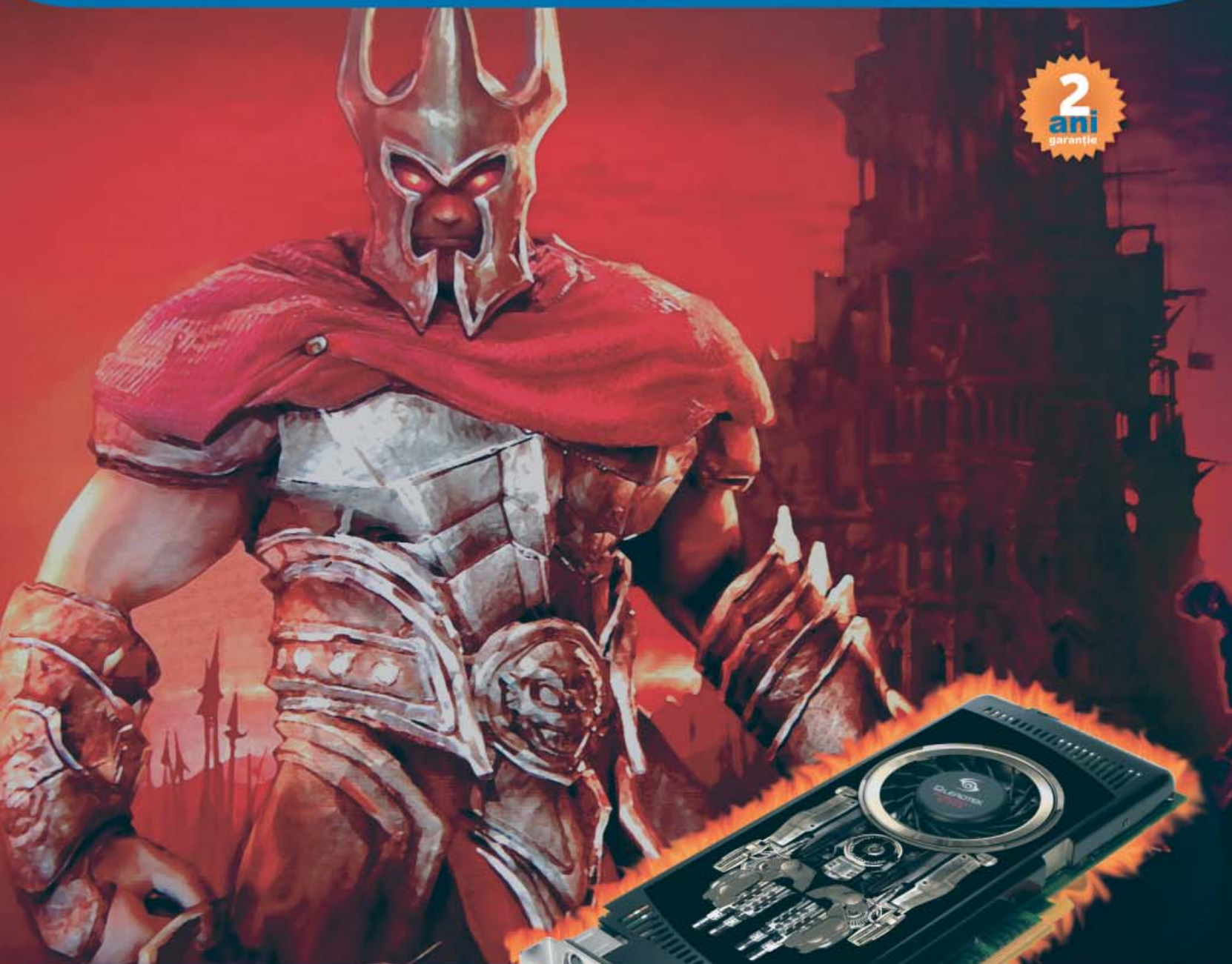
- Ce vrei să spui?

- Sângerezi, i-am zis.

Rechinul tigru coborî ca o torpilă în picaj și o înhăță de undeva dintre umăr și cap. Mi-am dorit să pot opri cumva legătura radio, dar era imposibil. Toată tevatura dură foarte puțin oricum. M-am retras încet și am început să urc către suprafață.

LEADTEK

2
ani
garanție



**Cele mai sălbatice vise
ale gamerilor devin realitate!**

Chipset: Nvidia 9600 GT, 650 MHz

Memorie: 512MB DDR3, 1800MHz, 256bit

Bundle: joc full Overlord

**Leadtek
PX9600 GT**

PCENTER.RO

SKIN
energiedigitală

reimaginează-ți internetul



internet nelimitat oricând, oriunde
până la 3,6 Mbps, cu 11,9 EUR/lună

Cu noul abonament Internet Unlimited Start ai cea mai bună ofertă pentru internet mobil - viteză 3G+ ca să navighezi oricând, oriunde te afli în peste 275 de localități, cu 11,9 EUR/lună (TVA inclus).

Iar de avantajele noii oferte pentru celelalte abonamente de internet nelimitat beneficiază și toți clienții existenți.

Află mai multe despre ofertele de internet, modemuri și laptopuri de la Orange pe www.orange.ro/3g+.

