



www.xpc.ro

tremPC

hardware * software * internet * jocuri

EDIȚIE **CD**

**IMPRIMANTE
LASER**

■ ÎN TEST: SOLUȚII MONOCROM



→ 48

UN PC MAI MIC

■ SONY ERICSSON P990I



→ 98

IDF 2006

■ TEHNOLOGIA VIITORULUI



→ 22

GOTHIC 3

■ ORCI CONTRA OAMENI



→ 116

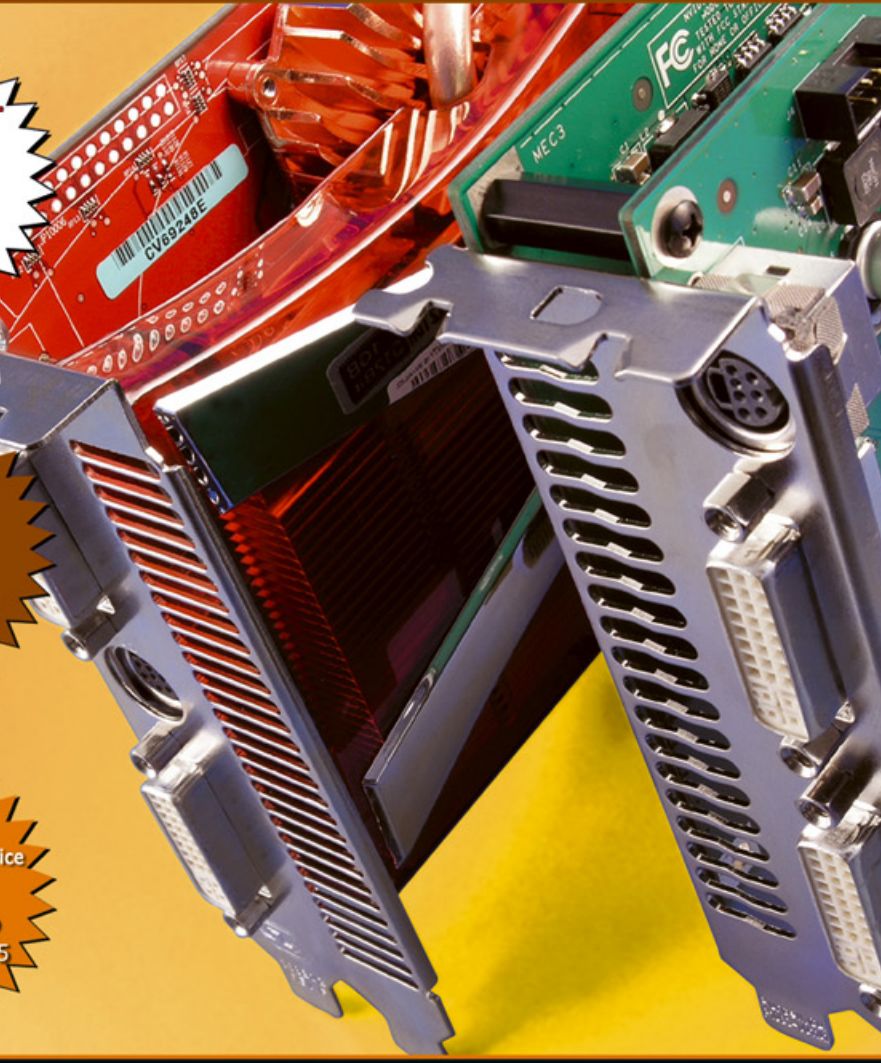
24 DE PLĂCI GRAFICE PCI EXPRESS

PERFORMANȚĂ LA TOATE NIVELURILE

UMFLĂ POTUL ONLINE
intră pe www.xpc.ro
și poți câștiga
12 premii
bitdefender
secure your every bit

UMFLĂ POTUL!
3 carcase AKASA
3 coolere AKASA
8 surse AKASA
akasa
pccoolers.ro 67

UMFLĂ POTUL!
3 pachete de periferice
pentru jocuri
www.xpc.ro
SPEED LINK 115



E păcat să pierzi ...



Stand alone Display 16:10
rezolutie 1680*1050

world 1st!



1680LCD TV BOX 99\$

Digital+Analog USB
Tuner de doar 10cm!



DVBT-310U 65\$

Prelucrari in format video.
Soft special + video bay.



VIDEO MAGICIAN 99\$

Digital+Analog PCMCIA
TV Tuner cu antena speciala



NB-TV220 89\$

De ce alegi KWorld?

- ✳ Orice TV Tuner are telecomanda
- ✳ Inchizi calculatorul din telecomanda
- ✳ S.R.P.O. (Schedule Record in PC Power-Off Mode)
- ✳ Playback and Time Shifting
- ✳ PIP (Picture-in-Picture), teletext, stereo FM
- ✳ numeroase premii la concursuri si teste
- ✳ soft autentic si suport software permanent
- ✳ garantie 3 ani si servicii de postgarantie

Produse

- ✳ Digital + Analog
- ✳ Digital
- ✳ Analog
- ✳ Satellite
- ✳ PCI Express
- ✳ HARDWARE Mpeg
- ✳ Editare Video
- ✳ Multe alte produse multimedia

Preturi end-useri, fara TVA.

Prietenii tăi știu ce ai făcut în vacanță?



PROMOȚIE SPECIALĂ PENTRU LICEENI

- fotografii gratuite
- legitimații de reduceri ISIC
- camere foto și telefoane

CARDUL SPRINT

Vino la BRD cu unul dintre părinți, ia-ți gratuit* un card SPRINT și notează-ți codul de promoție. Înscrie-te apoi pe site-ul www.usphoto.ro și încarcă-ți fotografiile. Cele mai reușite 5 fotografii vor fi dezvoltate gratuit!

În plus, dacă până pe 30 ianuarie 2007 folosești cardul de cel puțin 5 ori pentru retrageri de numerar de minim 10 RON/operațiune, poți câștiga o mulțime de premii! Nu uita: cardul SPRINT îți oferă posibilitatea de a retrage oricând bani de la orice ATM din țară și din străinătate. **Spune-le și prietenilor tăi!**

*până la 30 noiembrie 2006

TelVerde: 0800 803 803

www.brd.ro

Life's Good



LG



BIJUTERIILE VERITABILE SE RECUNOSC DINTR-O PRIVIRE.

Descoperă monitoarele cu cea mai performantă rată de contrast din lume! Noile Flatron de la LG ajung acum până la un uluitor 2000:1. Mulțumită tehnologiei Digital Fine Contrast (DFC), monitoarele Flatron redau cu fidelitate cele mai mici diferențe de culoare și luminozitate, atât pentru imagini în mișcare, cât și statice. Film, animație, fotografie, orice se vede și se editează mai bine. În plus, tehnologia DFC și funcțiile de antidistorsionare și ajustare automată a contrastului garantează strălucire, culoare și claritate optimă. Pentru ca tu să te bucuri de o imagine cât mai apropiată de realitate. Perfectă, până la cele mai mici detalii.

VIAȚA E MAI FRUMOASĂ CÂND VEZI LUCRURILE ALTFEL.

ARTISTIC**L1760TQ**

DIAGONALA: 17" (43 CM)
 STRALUCIRE: 300CD/M2
 CONTRAST: 2000:1 (DFC)
 TIMP DE RASPUNS: 4MS
 UNGHI DE VIZUALIZARE: H:160°, V:160°

L1960TQ

DIAGONALA: 19" (48 CM)
 STRALUCIRE: 300CD/M2
 CONTRAST: 2000:1 (DFC)
 TIMP DE RASPUNS: 4MS
 UNGHI DE VIZUALIZARE: H:160°, V:160°

FANTASY**L1900E-BF****L1900J-BF****L1900R-BF**

DIAGONALA: 19" (48 CM)
 STRALUCIRE: 300CD/M2
 CONTRAST: 2000:1 (DFC)
 TIMP DE RASPUNS: 4MS
 UNGHI DE VIZUALIZARE: H:170°, V:170°

ULTRA SLIM**L1770HQ**

DIAGONALA: 17" (43 CM)
 STRALUCIRE: 300CD/M2
 CONTRAST: 2000:1 (DFC)
 TIMP DE RASPUNS: 4MS
 UNGHI DE VIZUALIZARE: H:160°, V:160°

L1970HR

DIAGONALA: 19" (48 CM)
 STRALUCIRE: 300CD/M2
 CONTRAST: 2000:1 (DFC)
 TIMP DE RASPUNS: 2MS
 UNGHI DE VIZUALIZARE: H:160°, V:160°

WIDE SCREEN**L203WT**

DIAGONALA: 20" (51 CM)
 STRALUCIRE: 300CD/M2
 CONTRAST: 1400:1 (DFC)
 TIMP DE RASPUNS: 8MS
 UNGHI DE VIZUALIZARE: H:170°, V:170°

L204WT

DIAGONALA: 20" (51 CM)
 STRALUCIRE: 300CD/M2
 CONTRAST: 2000:1 (DFC)
 TIMP DE RASPUNS: 5MS
 UNGHI DE VIZUALIZARE: H:160°, V:160°

STANDARD**L1752S-SF**

DIAGONALA: 17" (43 CM)
 STRALUCIRE: 300CD/M2
 CONTRAST: 1600:1 (DFC)
 TIMP DE RASPUNS: 8MS
 UNGHI DE VIZUALIZARE: H:160°, V:160°

L1952S-SF

DIAGONALA: 19" (48 CM)
 STRALUCIRE: 300CD/M2
 CONTRAST: 1600:1 (DFC)
 TIMP DE RASPUNS: 8MS
 UNGHI DE VIZUALIZARE: H:160°, V:160°

L1718S

DIAGONALA: 17" (43 CM)
 STRALUCIRE: 300CD/M2
 CONTRAST: 700:1
 TIMP DE RASPUNS: 8MS
 UNGHI DE VIZUALIZARE: H:160°, V:160°

L1919S

DIAGONALA: 19" (48 CM)
 STRALUCIRE: 300CD/M2
 CONTRAST: 1400:1 (DFC)
 TIMP DE RASPUNS: 8MS
 UNGHI DE VIZUALIZARE: H:160°, V:160°

L1732P

DIAGONALA: 17" (43 CM)
 STRALUCIRE: 300CD/M2
 CONTRAST: 700:1
 TIMP DE RASPUNS: 4MS
 UNGHI DE VIZUALIZARE: H:170°, V:170°

L1932P

DIAGONALA: 19" (48 CM)
 STRALUCIRE: 300CD/M2
 CONTRAST: 700:1
 TIMP DE RASPUNS: 4MS
 UNGHI DE VIZUALIZARE: H:170°, V:170°





ECHIPA

Redacția

Cristian Roman redactor-șef

Cristian Agatie șef laborator hardware
 Radu Bozga redactor hardware
 Dan Frincu redactor hardware
 Cristian Moldoveanu redactor hardware

Dorian Prodan redactor software
 Liviu Mihai Andrei redactor software

Anda Drăgănuță redactor jocuri
 Cosmin Aionită redactor jocuri
 Adrian Dorobăț redactor jocuri

Daniel Ion editor CD/DVD
 Daniela Nae corectură

Concept grafic

Ionuț Alexe tehnoredactare
 Radu Iordache fotografie

Publicitate & PR

Cristina Savu director vânzări
 cristina.savu@xtrempc.ro

Alina Piper abonamente
 Eugenia Verșanu contabilitate

CONTACT

Redacția

Adresă: Splaiul Unirii 74, etaj 4-5
 sector 4, București 040037
 Telefon: 021-331.11.33
 021-331.11.35
 Fax: 021-330.10.55
 E-mail: redactia@xtrempc.ro
 web: www.xpc.ro

Abonamente

E-mail: abonamente@xtrempc.ro

Informații CD/DVD

E-mail: infocd@xtrempc.ro

Poze Galerii Xtreme, Super PC

E-mail: galerii@xtrempc.ro

Informații hardware

E-mail: hardmail@xtrempc.ro

Producție

Tipar: Infopress S.A.
 Realizare CD: ODS Business Services SRL

Publisher

Romas Comercial S.R.L.
 Splaiul Unirii 74, etaj 4-5, sector 4
 București 040037
 Telefon: 021-331.11.33

Publicație auditată BRAT
 pe perioada iulie-decembrie 2005



Tiraj: 23.500 exemplare



Publicație ce beneficiază de rezultate de
 audiență conform Studiului Național de
 Audiență FOCUS. Conform cifrelor SNA FOCUS
 (perioadă de măsurare iulie 2005 - iulie 2006),
 XtremPC are 198.000 de cititori / ediție

ISSN 1582-2818



Trăim într-un spațiu în care, cu cât pui în aplicare o idee mai repede sau cu cât faci mai rapid un lucru pe care îl ai în minte, șansele de reușită cresc. IT-ul, în fond, e și comunicare pură. Secolul vitezei a devenit de mult timp și secolul schimbului de imagini în mișcare sau al transferurilor de date extrem de rapide.

Cam așa vrem să fie în scurt timp și XtremPC, revista voastră de IT. Un produs media capabil, în mare viteză, să ofere informații despre produsele și serviciile din IT. Acest lucru poate fi deja întâlnit, în mare măsură, pe varianta online a revistei, la www.xpc.ro. Vă invit să o descoperiți, în caz ca nu ați făcut până acum acest lucru. Zilnic, redactorii XPC postează zeci de știri din zona software, hardware sau jocuri. Săptămânal, veți regăsi articole de substanță, create exclusiv pentru varianta online. De

Vitează, vitează, vitează

curând, am decis să vă oferim, în mod gratuit, în format PDF, numere mai vechi ale revistei. Astfel, săptămânal, de luni până duminică, aveți ocazia de a descărca un număr mai vechi din XtremPC.

Așteptăm un feedback mai puternic și din zona companiilor de IT din România. E un interes dublu: al companiilor, dar și al cumpărătorilor, care sunt din ce în ce mai pretențioși și vor informații suplimentare. Prin urmare, invităm companiile IT să-și promoveze produsele cu care ies pe piață. De ce? Pentru că, în fond, în mare parte, softul existent pe piață vine de-afară, dar tot ce ține de aparatura pe care fiecare utilizator de computer o deține acasă sau la birou, de pe piața românească este procurată.

Ce va fi XtremPC de acum încolo? Veți vedea. Însă avem nevoie de voi, în mod sigur. Vă cer un singur lucru: spuneți-ne exact ce vreți să scriem, criticați-ne, întrebați-ne. Orice. Vă vom răspunde negreșit. În mare viteză. Aveți la îndemână adrese simple de mail, atât în revistă cât și pe

site. Forumul vă așteaptă. Vor fi câteva luni de schimbări, de ce nu chiar permanente schimbări?, pentru că vrem să vă ținem în priză. Când totul în jur se schimbă atât de rapid, cu o viteză uimitoare în unele domenii, nu cred că vreți să citiți mereu aceleași lucruri. Veți conta pentru noi din ce în ce mai mult.

Apropo de viteză. Noiembrie va fi, în mod cert, luna Need For Speed Carbon. Deja așteptările sunt extrem de mari, iar mania NFS va da din nou în clocote în săptămânile ce vor urma. Cele câteva noi trailere ce au putut fi urmărite până acum au stîrnit aprigi discuții. Așteptat a fi aruncat pe piață în mod oficial la începutul acestei luni, NFS Carbon, jocul mașinilor extrem de nervoase, va fi aspru analizat, în primul rând pe site-ul xpc.ro, zilnic, iar în numărul din decembrie al revistei veți găsi un material extrem de generos pe această temă. Plus un material surpriză despre un campion român.

Cristian Roman
cristian.roman@xtrempc.ro

Revista apare în următoarele variante:



Ediție fără disc
 Preț: 4.99 Lei



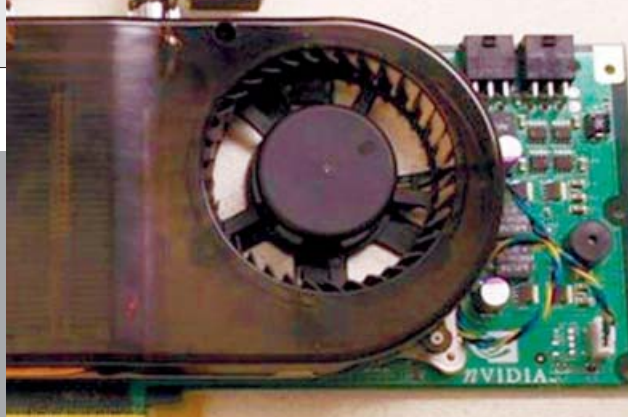
Ediție CD - Preț: 7.5 Lei



Ediție DVD - Preț: 12.5 Lei

NVIDIA G80

014 Noua arhitectură introdusă de NVIDIA va fi compatibilă cu viitorul API DirectX10 de la Microsoft, care va fi inclus în Windows Vista, beneficiind, de asemenea, de suport pentru Shader Model 4.0.



NOIEMBRIE

IT EXPRESS

- 010 Puncte de vedere
- 012 Calitate îmbunătățită
- 012 GSM integrat cu Wi-Fi
- 013 Printare inkjet de mare viteză
- 013 Ecrane pe steroizi
- 014 DirectX 10, întins pe mai mult de 25 de centimetri
- 015 Motor cu reacție pentru notebook
- 016 Reportaj în România
- 017 Interviu Sapphire
- 018 Tehnotrend



Intel Developer Forum 2006

022 În mod tradițional, Intel a ales ediția de toamnă a IDF ca ocazie ideală pentru a prezenta presei și partenerilor cele mai noi tehnologii, dar și proiectele viitoare ale companiei, evenimentul constituindu-se ca o adevărată vitrină tehnologică, fiind așteptat cu interes de toată suflarea IT mondială.

HARDWARE

- 020 Ultima oră
- 022 Intel Developer Forum 2006
- 034 Telefoane mobile
- 036 Plăci video PCI-Express
- 048 Printare accesibilă
- 060 Viteză și stabilitate
- 062 Laborator
- 077 Topuri

Printare accesibilă

048 Imprimantele laser au fost întotdeauna mai rapide și mai fiabile decât celelalte tipuri, însă, din cauza prețurilor destul de mari, se adresau unui segment de piață destul de restrâns. Acum, când prețurile sunt în continuă scădere, din ce în ce mai mulți utilizatori se orientează către imprimantele laser monocrom.



SOFTWARE & COMUNICAȚII

- 080 Ultima oră
- 082 Mașina timpului
- 086 Playere DVD sub lupă
- 090 BitDefender v. 10
- 092 Laborator
- 094 Lightware 9
- 096 Comunicații
- 098 Un PC mai mic



Playere DVD sub lupă

086 În cursul lunii septembrie 1996, eforturile companiilor Sony și Philips, pe de o parte, foste susținătoare ale standardului propriu MMCD, și Toshiba, susținătoare a propriului standard SD, pe de altă parte, au ajuns la un bun sfârșit.

JOCURI

- 100 Ultima oră
- 104 Game controllers
- 108 Crysis
- 110 World of Warcraft: The Burning Crusade
- 112 Medieval II: Total War
- 114 Fifa 07
- 116 Gothic 3
- 120 Secret Files: Tunguska
- 122 Caesar IV
- 124 Microsoft Flight Simulator X
- 126 Scarface
- 128 Sam&Max Episode 1: Culture Shock
- 129 Blackview

Medieval War

112 Primul Medieval a fost oia neagră a seriei Total War. Blestemat cu tot felul de probleme și inadvertențe, doar parțial rezolvate, a fost mai puțin apreciat decât restul jocurilor din serie.



IT express



Dan Frîncu

dan.frincu@xtrempec.ro

Televizorul laser spune adio plasmei

O tehnologie care promite mai multe decât celelalte existente la ora actuală.

Evoluția monitoarelor a urmat o pantă ascendentă în timp, trecând printr-un număr mare de schimbări în ceea ce privește tehnologiile folosite. Astfel, pornind de la bătrânul monitor cu tub catodic, CRT-ul, un supraviețuitor în această junglă a tehnologiei, am urmărit de-a lungul timpului apariția unor noi tehnologii care au adus din ce în ce mai multe culori, unghiuri de vizualizare și rate de contrast tot mai mari și, nu în ultimul rând, dimensiuni ale diagonalei din ce în ce mai mari. La CRT întâlneam un tun de electroni care bombardau ecranul acoperit cu fosfor, strecurându-se printr-o sită, fie că aceasta era de tip aperture grill ori shadow mask, pentru a arăta imaginile pe monitor. O dată cu evoluția tehnologiei, am observat și o creștere a preocupării față de sănătate și a îndepărtării riscurilor care survin din folosirea monitoarelor cu tuburi catodice. Astfel, au apărut standarde împotriva radiațiilor, standarde de ergonomie și specificații diferite pentru materialele folosite în construirea monitoarelor CRT. Totuși, oricât de ergonomic se dovedea acest monitor, nu a fost nici pe departe atât de sigur în ceea ce privește emisia de radiații ca înlocuitorul acestuia, monitorul LCD. Folosind o tehnologie bazată pe cristale lichide, acesta era mult mai prietenos cu ochii utilizatorului decât predecesorul său, ocupa mai puțin spațiu și era mai plăcut ca și design. Primele monitoare LCD au avut câteva mici probleme la apariție, majoritatea legate de timpul de răspuns. Astfel, în jocuri sau în filmele în care acțiunea se petrecea cu o viteză mare, exista posibilitatea unei întârzieri a imaginii pe ecran, un amănunt de neconceput pentru utilizatori. Nu toți utilizatorii au trecut de la o tehnologie la alta, motivele fiind pro și contra. Astfel, monitoare LCD consumă mai puțin curent, sunt mai mici și cântăresc mai puțin, nu obosesc la fel de mult ochii dacă petreceți mult timp în fața acestora, în timp ce monitoare CRT sunt mai ieftine,

reproduc o gamă mai largă de rezoluții, nu au problema timpului de răspuns și nu sunt așa fragile ca LCD-urile. LCD-urile nu sunt în acest moment singura opțiune de pe piață, ecranele cu plasmă fiind alegerea preferată în cazul televizoarelor cu diagonale mari și foarte mari. Acestea oferă rate de contrast și luminozitate mai mari decât modelele care folosesc alte tehnologii, și sunt mai ieftin de produs la dimensiuni mari decât ecranele LCD. Abia a fost detronat monitorul CRT, că LCD-urile au deja un concurent serios prin tehnologia OLED (Organic Light Emitting Diode). Monitoare bazate pe această tehnologie sunt mai flexibile, mai ușoare și mai subțiri decât cele LCD, au o luminozitate mai mare și consumă mai puțin curent. Ca și dezavantaj, acestea au o durată de viață limitată, procesul de producție este costisitor, iar apa poate strica ușor un monitor OLED.

Cea mai recentă apariție pe scena televizoarelor de înaltă definiție este făcută prin apariția primelor modele de televizoare care folosesc ca și tehnologie laserul, fapt care dă expresiei "laser frate" un nou înțeles. Produsele care se vor folosi de această tehnologie sunt încă într-un stadiu incipient, fapt datorat în parte popularității de care se bucură în momentul de față televizoarele LCD sau cu plasmă, însă avantajele pe care le aduc sunt multiple. Astfel, consumă cu 75% mai puțin decât ecranele cu plasmă și au doar jumătate din greutatea acestora. În plus, reproduc aproape 90% din gama de culori percepută de ochiul uman, față de 35%, cât reproduc acum televizoarele LCD sau cu plasmă.

Toată lumea are de câștigat de pe urma acestor progrese tehnologice, atât noi ca utilizatori cât și firmele producătoare. Însă, "explozia" tehnologică se oprește oare aici, sau ceea ce vedem este doar începutul unei noi ere în reproducerea imaginilor de înaltă rezoluție și calitate?

Puncte de vedere

În contact cu cititorii

010

Creative Xmod

Calitate îmbunătățită

012



D-Link V-Click

GSM integrat cu Wi - Fi

012

HP Edgeline

Printare inkjet de mare viteză

013

Artificial muscles LCD

Ecrane pe steroizi

013

NVIDIA G80

DirectX 10, întins pe mai mult de 25 de centimetri

014

MIT

Motor cu reacție pentru notebook

015

Reportaj în România

Cele mai importante evenimente care se desfășoară pe piața IT

016



Interviu

În dialog cu Sapphire

017

Tehnotrend

Tendințe în lumea tehnologiei

018



ALTEC LANSING

POWERED AUDIO

Sunet surround
și subwoofer
isobaric pentru
calculatorul tău



- + Sistem 5.1
- + 89W RMS de sunet clar
- + Bass puternic cu subwoofer dual isobaric
- + Selector Dual Mode
- + Telecomandă fără fir
- + Conectare USB
- + Conectare căști

USB
"plug+play"



FX5051

PUNCTE DE VEDERE

Pentru cine are cu adevărat ceva de spus

“În XPC79, la Puncte de vedere, cititorii erau invitați să-și exprime părerea despre preluarea ATI de către AMD. Eram convins că feed-back-ul va fi la înălțime, dat fiind subiectul. În XPC80, stupoare: nici o părere!”
JC__DENTON”

CITITORII NOȘTRI, MAI PASIVI DECÂT AI LOR

De-a lungul timpului, diverse forme de comunicare au câștigat rapid popularitate și tot la fel de rapid au căzut în dizgrație. Scrisoarea, telegraful și, recent, e-mail-ul și mesageria instantanee au fost formele preferate pentru comunicarea în scris. Dacă este de înțeles că oamenii nu mai trimit scrisori pentru că e-mail-ul este mai rapid și mai comod (putând fi trimis din fotoliul de acasă), este o enigmă de ce

oamenii trimit din ce în ce mai greu chiar și e-mail-uri. Problema ridicată de JC__DENTON este una serioasă. În condițiile în care mulți dintre voi v-ați plâns de restrângerea acestei rubrici, este curios cât de puține e-mail-uri sosesc pe adresa redacției din partea voastră. Este foarte important să înțelegeți că această rubrică este a voastră, depinde de voi câtă importanță are în economia revistei.

>>> Overclocking >>>



De la: Dan Gheorghe

Pentru: redactia@xtrempc.ro

Am citit articolul "Dual core de buget" și am rămas mască ce overclocking ați făcut la 3800+... Am reușit să supratactez procesorul (un AMD X2 4200+ pe Socket 939 răcit de un Arctic Cooling Freezer64 Pro) cu chiu cu-vai la 2730MHz (stabil și merge sub temperatura de 52 grade C în Full Load). Am setat HT la 260MHz, multiplicatorul la 10.5x, tensiunea de alimentare la 1.425V, HT Voltage la 1.20V (default, am încercat și cu 1.25V, care este setarea maximă în BIOS-ul meu și tot nu merge dacă trec de HT 265MHz), multiplicatorul HT la 4 și memoriile la 2.8V. Este așa de mare diferența între procesoarele pe Socket AM2 și 939 la overclocking? Oricum, rezultatele în teste sunt bune: 20.230 de puncte în 3DMark2003, 5450 în 3DMark06, 30.000 în 3DMark2001 SE și 100.300 în Aquamark3 (toate pe default). Dar sunt curios de ce nu merge mai mult overclocking-ul... (ținând cont că ați reușit să supratacteați un 3800+ la o frecvență mai mare decât a mea).

XtremPC: Potențialul de overclocking al unui sistem depinde de fiecare componentă principală (procesor, placă de bază, memorie), acesta fiind diferit chiar și pentru componente identice ca producător și model. În ceea ce privește procesoarele AM2, acestea beneficiază de o revizie mai nouă a arhitecturii, care poate fi cauza performanțelor mai bune la

overclocking. Nu în ultimul rând, placa de bază folosită de noi a fost soluția de referință pentru chipset-ul Radeon Xpress 3200+SB600 al ATI, care oferă un control perfect asupra tuturor parametrilor, mai bun decât al oricărei versiuni comerciale disponibile în prezent. Oricum, și rezultatele obținute de tine sunt foarte apropiate de ceea ce am obținut noi.

>>> Performanță >>>

De la: Picu Picu

Pentru: redactia@xtrempc.ro

Am un Pentium 4 la 3GHz, placă de bază ASUS P5P800, harddisk Seagate de 160GB, 1GB memorie RAM și placă video de la Club3D (un Radeon 9600 XT cu 128MB). În jocuri ca Just Cause, Reservoir Dogs etc., cu detalii la minimum, cam după 15 minute se mișcă sacadat. Am instalat Windows XP SP2 pe curat, am luat și ultimele drivere video și tot nu merge. Nu este placa video destul de performantă sau are ceva?

XtremPC: Ne pare rău să-ți spunem, dar Radeon 9600XT nu mai reprezintă de multă vreme o placă video "destul de performantă". Judecând după performanțele din jocul Gothic 3, recent apărut, se pare că nici Radeon X1900XTX nu mai reprezintă o placă video destul de performantă în acest moment. Pe platforma AGP, cea mai performantă soluție disponibilă în prezent se bazează pe chip-ul GeForce 7600GT al NVIDIA.

INTRĂ ÎN CONTACT!



Adresă:

Splaiul Unirii 74,
et. 4-5, București 4



E-mail:

redactia@xtrempc.ro



Web:

www.xpc.ro



Telefon:

021-331.11.33
021-331.11.35



Fax:

021-330.10.55

CU OCHII PE FORUM!

➔ Persian Prince

Testul de carcasa: când am văzut Shark-ul m-am gândit că s-ar putea să câștige, deși aș alege oricând Kandalf în fața ei (dacă n-ar fi așa de scumpă). Cu Gigabyte 3D Aurora ce-ați avut de nu ați inclus-o în test? Sau Aurora 570 eventual. La capitoul minusuri aș nota "Fiabilitatea consumabilelor HP dovedită prin testul Quality Logic". E logică treaba: cumperi cartușe originale, prințezi cum ar vrea producătorul, iar cele refurbished și reumplute nu fac treaba cum trebuie. Chiar trebuia să puneți și pe copertă treaba asta?

SoboLAN

Am văzut că aproape nimeni nu comentează nimic despre coperta revistei. Știu că conținutul e cu mult mai important, dar coperta dă întotdeauna prima impresie. Și prima impresie nu e cu mult mai bună ca la celelalte numere. Două defecte majore sunt pe copertă. Prima ar fi denumirea de "Caroserii", care mi se pare total aiurea. A

doua vizează acel mic text scris pe fond alb în partea de jos, cel cu "Fiabilitatea consumabilelor HP...". Arată foarte urât și nu e potrivit deloc. În plus, nu ar trebui pus acolo doar pentru că ați făcut o prezentare la o multifuncțională HP.

XtremPC

Acesta este un răspuns valabil atât pentru Persian Prince, cât și pentru Sobolan. Că vă place sau nu, feedback-ul primit de la voi dă dreptate agenției de publicitate care a avut ideea infamului pătrățel alb de pe copertă: chiar dacă este enervant, în nici un caz nu poate fi trecut cu vederea și, în consecință, face toți banii. Care, în acest caz, nu au fost puțini. În ceea ce privește întrebarea lui Persian Prince referitoare la carcasa Gigabyte, după cum am promis pe forum, veți putea citi chiar în acest număr un review al carcasei Gigabyte 3D Aurora 570.



HP recomandă Windows® XP Professional

845 € fără TVA
PN: EY508ES

HP COMAPQ
nx7400

- Intel® Centrino® Duo Mobile Technology
- Microsoft® Windows® XP Home Edition Original
- HDD 80 GB 5.400rpm



www.hp.ro/gemini_nx7400

Cumpără un Notebook HP Compaq nx7400 prevăzut cu Intel® Centrino® Duo Mobile Technology și primești gratuit memorie dublă. După

aceea așează-te comod și urmărește cum afacerea ta crește mai repede.

DEZVOLTA
MAI REPEDE
AFACEREA.

CALCULATORUL
ESTE DIN NOU
PRIETENUL TĂU CEL
MAI APROPIAT.



OFERTĂ DISPONIBILĂ LA PARTENERII GEMINI: C.N.D.P.I. ROMSOFT S.A. tel.: 319 06 26/120, S.C."SISTEC"S.A tel.: 0264-590282, Oktal Computer SRL tel.: 021-2526153, Office 1 Superstore tel.: 0800 801 801, Cybernet - Bacău tel.: 0234-570892, CRUCIAL SYSTEMS & SERVICES SRL tel.: 0241-550.780, TORENT COMPUTERS SRL tel.: 0241-831.820, NET BRINEL tel.: 0264-414610, 430280, Corsar Grup tel.: 311 93 08 ,311 93 09, MICROLINE INTERNATIONAL SRL tel.: 021-3029720

Compania Hewlett-Packard 2006, L.P. Toate drepturile rezervate. Celeron, Celeron Inside, Centrino, Centrino Logo, Intel, Logo Intel, Intel Core, Intel Inside, Intel Inside Logo, Intel Viiv, Intel vPro, Itanium, Itanium Inside, Pentium, Pentium Inside, Xeon and Xeon Inside sunt mărci înregistrate ale Intel Corporation sau ale filialelor acesteia din Statele Unite sau din celelalte țări. Microsoft și Windows sunt mărci înregistrate ale Microsoft Corporation. Prețurile sunt valabile numai pentru produsele menționate; sunt corecte în momentul oficializării și pot fi modificate, fără un aviz prealabil. Produsele sunt disponibile.

Creative Xmod

Calitate îmbunătățită

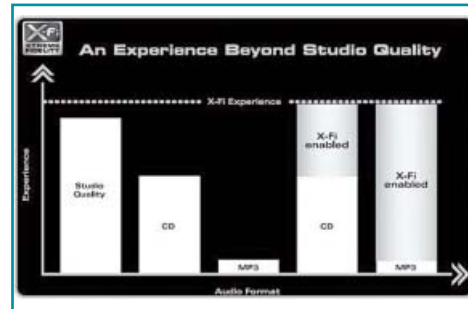
Creative susține că, folosind mica lor invenție, MP3-urile și alte tipuri de fișiere ce conțin muzică în format electronic se vor auzi mai bine decât de pe CD-urile originale.

Creative a anunțat lansarea unui nou dispozitiv care se conectează între o pereche de căști stereo sau boxe și PC, MAC, iPod sau orice altă sursă de semnal audio. La ora actuală, sunt peste 100 de milioane de oameni care ascultă muzică în format MP3, WMA sau AAC pe PC-urile, MAC-urile sau iPod-urile lor, dar calitatea muzicii compresate este grav compromisă. Aici intervine Xmod, despre care cei de la Creative susțin că "sună" mai

bine decât CD-urile originale. Xmod intensifică frecvențele joase și pe cele înalte, în timp ce îmbunătățește dinamica sunetului pentru a obține o claritate mai mare.

Având forma unui baton de ciocolată, în esență Xmod nu face altceva decât să convertească semnalul audio în sunet surround pe 24 biți.

Dispozitivul se bazează pe tehnologia X-Fi Xtreme Fidelity, care înglobează la rândul ei alte două tehnologii: X-Fi Crystalizer și X-Fi CMSS-3D. X-Fi Crystalizer are rolul de a identifica zonele din fișierele audio care au fost trunchiate sau deteriorate în timpul compresiei și reface joasele și înaltele, care în alte condiții nu s-ar auzi. X-Fi CMSS-3D este menită să creeze un sunet virtual surround pe 24 biți care este redat în căști sau boxe. Acest lucru este realizat prin folosirea unor tehnici avansate de introducere a unor elemente audio specifice. Astfel, vocea unui personaj dintr-un film este plasată pe un canal central virtual, în timp ce sunetele din jur sunt transmise prin canale virtuale de surround. Din păcate, Xmod nu poate fi folosit în spații deschise decât alături de un laptop, deoarece folosește ca principală sursă de alimentare interfața USB, pentru moment nefiind prevăzut cu baterii sau acumulator. Conectarea



la o sursă audio portabilă este realizabilă în condițiile în care se folosește un alimentator, care se poate achiziționa opțional. În schimb, pachetul conține un cablu USB, o pereche de căști și o husă a cărei prezentă este puțin ciudată din moment ce Xmod nu poate fi considerat un aparat portabil, necesitând o sursă de energie externă pentru a funcționa. Dispozitivul va lucra în raza de frecvență 140Hz-20KHz, va avea o sensibilitate de 112dB și o impedanță de 32ohm, iar intrarea și ieșirea semnalului audio se vor realiza prin mufe stereo de 3.5mm. Conform producătorului, interesantul gadget capabil să transforme lipsa totală a calității în Xtreme Fidelity într-o clipită și pe care îl așteptăm cu sufletul la gură va intra pe piață în decursul acestei luni.

D-Link V-CLICK

GSM integrat cu Wi-Fi

V-CLICK reprezintă un pas esențial în răspândirea pe scară largă a sistemului de telefonie prin Internet, al cărui principal avantaj îl reprezintă costurile reduse.

D-Link intră pe piața telefoanelor mobile prin lansarea unui model revoluționar. Astfel, pe lângă modul de funcționare ca terminal GSM, V-CLICK beneficiază și de un modul Wi-Fi integrat, cu ajutorul căruia se poate conecta la orice rețea wireless. Această linie de telefoane va beneficia de tehnologia triband (900/1800/1900MHz), motiv pentru care ar putea avea de pierdut pe piața din America de Nord, unde majoritatea telefoanelor comercializate lucrează în banda de 850MHz, esențială pentru recepția semnalului în spații închise. Producătorul speră totuși ca acest mic neajuns să fie înlocuit de capacitatea sa de conectare Wi-Fi, oferindu-le utilizatorilor posibilitatea

de a se bucura de telefonie prin Internet (VoIP). Datorită ecranului color de 2" (176x220 pixeli), navigarea pe Internet va fi o adevărată plăcere și va fi facilitată din punct de vedere software de Opera Mobile. V-LINK va suporta crearea mai multor profiluri, în eventualitatea în care utilizatorul va dori să se conecteze alternativ la mai multe rețele wireless, pentru a nu fi nevoit ca de fiecare dată când va face acest lucru să reconfigureze terminalul. Pentru cei care sunt îngrijorați de securitatea datelor și a convorbirilor, D-Link a înglobat în acest aparat, a cărui comercializare va începe în prima parte a anului viitor, modulele de criptare WEP, WPA și WPA2. Telefonul va avea o

memorie de 24MB pentru stocarea de documente, imagini și muzică și va



putea stoca până la 30 de mesaje a câte 459 de caractere fiecare. De asemenea, va putea stoca până la 150 de e-mail-uri în 10 conturi diferite și va beneficia de o agendă în care vor încăpea până la 300 de persoane de contact și de un calendar în care se vor putea consemna 100 de evenimente cu până la 160 de caractere pentru fiecare. Aparatul, de culoare neagră, cu un aspect lucios și cu un design compact, va avea dimensiunile 106x44x19mm. Într-o eră a comunicațiilor, în care din ce în ce mai multe orașe investesc foarte mult în rețele metropolitane wireless, menite să transforme comunități întregi în zone Wi-Fi, V-CLICK se anunță a fi un accesoriu de mare succes.

HP Edgeline

Printare inkjet de mare viteză

HP energizează listarea cu cerneală la nivelul companiilor prin introducerea unei noi tehnologii menite să mărească eficiența și producția.

La ora actuală, tehnologia imprimantelor cu jet de cerneală oferă culorile cele mai luminoase și cu saturația cea mai mare, deținând cea mai largă gamă de culori pentru hârtia foto. Dar obținerea unei viteze de lucru pe o hârtie normală comparabile cu cea a imprimantelor laser, păstrând în același timp precizia și calitatea neschimbate, reprezintă o adevărată provocare. Spre deosebire de imprimantele cu cerneală, unde se deplasează atât foaia de hârtie pe care se face listarea, cât și capul de printare, la cele laser tonerul este fix, acoperind întreaga foaie de hârtie, care are o mișcare continuă cu viteză constantă, ceea ce permite o printare foarte rapidă. Deci, pentru o performanță sporită a imprimantelor cu cerneală, este nevoie de un cap de printare fix care să acopere toată pagina. Acest lucru este realizat de HP prin noua tehnologie care poartă numele de Edgeline. Pe lângă această inovație, Edgeline mai prevede și consumabile diferite pentru segmente de piață diferite și un

sistem de autocalibrare inteligent, menit să asigure calitatea imaginii. Datorită lipsei contactului între foaia de hârtie și capul de printare, HP susține că acesta poate printa până la două milioane de pagini în format A4 fără a fi necesară schimbarea sa. Prima generație de imprimante construite în jurul tehnologiei Edgeline oferă o viteză de 12 fotografii în format 4x6 pe minut și de 71 de pagini A4 pe minut. Se estimează că în viitor imprimantele Edgeline vor depăși 100 de pagini pe minut. Datorită acestor caracteristici, HP se va putea extinde pe piețe precum cea a printării industriale, ceea ce poate reprezenta un plus de 30 de miliarde USD până în 2009. Noua tehnologie folosește patru capete de printare, care însumează 42.400 de duze și suportă o rezoluție nativă de până la 1200dpi. Pentru a asigura o calitate constantă, HP introduce în noile imprimante un sistem de autoverificare a defectelor. Astfel, performanța fiecărei duze în parte este verificată periodic, iar



dacă aceasta este considerată inacceptabilă, duza se înlocuiește cu una bună. De asemenea, există și un sistem de curățare automată și periodică a duzelor care nu mai îndeplinesc specificațiile originale. Compania se așteaptă ca produsele ce vor folosi această tehnologie să redefinească termenul de printare în lumea afacerilor datorită vitezelor de printare, costurilor de operare și fiabilității pe care le oferă, concomitent cu punerea la dispoziție a unei excelente calități atât pentru text, cât și pentru imagini, folosind cartușele de cerneală HP Vivera.

Artificial muscles LCD

Ecrane pe steroizi

După CRT, LCD, Plasma și OLED, următorul pas tehnologic în ceea ce privește ecranele monitoarelor este bazat pe un polimer care reacționează la curentul electric, un "mușchi artificial".

Un grup de cercetători a descoperit o tehnologie care ar putea duce la ecrane video mai performante, reproducând cu acuratețe o gamă mai largă de culori decât modelele curente și oferind o experiență vizuală atât de realistă încât ar fi greu să mai reveniți la vechiul televizor. Invenția, bazată pe manipularea spectrului luminii folosind "mușchi artificiali", ar putea să se transforme într-o gamă de produse competitive în circa opt ani, sunt de părere oamenii de știință implicați în proiect. Studiul a apărut într-un jurnal al Optical Society of America, Optics Letters.

În ecranele existente acum pe piață, cum ar fi tuburile catodice și ecranele LCD sau cu plasmă, fiecare pixel este compus din trei elemente care emit lumină pentru fiecare culoare fundamentală - roșu, verde și albastru. De exemplu, nuanțele de portocaliu și galben sunt create din combinarea culorilor roșu și verde, în

cantități diferite. Cele trei culori emise de un pixel nu sunt vizibile cu ochiul liber decât dacă priviți cu atenție și foarte de aproape un monitor, însă de la o distanță de 20-30 de centimetri ochiul uman nu distinge decât o singură culoare compozită, cea rezultată din combinarea celor trei subpixeli. Culorile fundamentale în fiecare pixel sunt fixe, doar cantitatea în care sunt emise este variabilă, prin ajustarea luminozității elementelor de culoare, pentru a crea diferite culori compozite. În felul acesta ecranele existente pot produce cea



mai mare parte din culorile vizibile, dar nu gama completă.

Cercetătorii de la Institutul Federal de Tehnologie din Zürich, Elveția, au realizat că se pot depăși aceste limitări prin schimbarea culorilor fundamentale, nu doar prin alterarea luminozității acestora. Ca să obțină culori diferite, au folosit un procedeu optic, și anume difracția. În testul făcut, lumina albă lovește o membrană cu aspect de cauciuc, având o lățime de o zecime dintr-un milimetru, aceasta fiind construită dintr-un "mușchi artificial", un polimer care se contractă la aplicarea unui voltaj. Lumina albă conține întreg spectrul de culori al curcubeului, care corespund tuturor lungimilor de undă ale luminii. Dar, când lumina albă lovește membrana de difracție, lungimi de undă diferite se răspândesc la unghiuri diferite. Când membrana se întinde sau se relaxează, lumina pătrunde în striții prin spații mai mari sau mai mici. Ca

să obțină culori compozite, fiecare pixel va folosi două sau mai multe membrane de difracție. Prin această metodă, un ecran ar putea reproduce întreaga gamă de culori pe care ochiul uman o poate percepe. Obținerea unei game complete de culori necesită o sursă "adevărată" de lumină albă, ca punct de început, și nu o combinație de roșu, verde și albastru, care doar arată ca lumina albă pentru ochiul uman. În acest scop, tehnologia ar putea exploata o nouă generație de LED-uri albe care au fost create de curând.

De aceste descoperiri ar beneficia foarte multe persoane, începând de la publicul de larg consum, prin televizoare care să reproducă imaginile într-un format HD cât mai apropiat de realitate, până la artiști graficieni care lucrează cu imagini, calitatea fiind un factor necesar realizării de lucrări grafice de calitate.

NVIDIA G80

DirectX 10, întins pe mai mult de 25 de centimetri

Noutățile din partea producătorului de plăci video din Santa Clara sunt numeroase, pe lângă speculațiile unui posibil parteneriat cu Intel, fapt care a făcut să crească prețul acțiunilor la bursă cu 10%, NVIDIA pregătind următoarea generație de soluții grafice de desktop bazate pe DirectX10, cu core-ul grafic G80.

Noua arhitectură introdusă de NVIDIA va fi compatibilă cu viitorul API DirectX10 de la Microsoft, care va fi inclus în Windows Vista, beneficiind, de asemenea, de suport pentru Shader Model 4.0. Codename-ul folosit pentru această serie de plăci este G80. Ca o remarcă, NVIDIA adoptă sufixul GTS, în locul actualului GT al modelelor existente. Astfel, vor fi lansate două produse, așteptate să apară pe piață până la sfârșitul anului, și anume NVIDIA GeForce 8800GTX și GeForce 8800GTS. Primul model din cele două va fi și vârful de lance al seriei, cu frecvențele standard chipset/memorie de 575MHz/1800MHz, 768MB memorie GDDR3 (512MB+256MB) și cu un bus al memoriei de 384 biți (256 biți+128 biți). Specificațiile ne fac să fim foarte optimiști în privința performanțelor. Al doilea model, 8800GTS, este fratele mai mic, având frecvența core-ului de 500MHz, 640MB de memorie GDDR3 rulând la 1800MHz și un bus al memoriei de 320 biți. Un aspect important de menționat este acela că seria G80 va folosi Unified Shader Architecture, acestea urmând să fie primele plăci care vor folosi Antialiasing 16X sampling pe un singur procesor grafic. Până acum, această tehnologie putea fi folosită doar în mod SLI, combinându-se AA 8X de pe fiecare placă pentru a da AA 16X. Un alt beneficiu adus este un motor HDR (High Dynamic-Range) pe 128 de biți, de două ori mai rapid decât modelele

existente acum pe piață în forma GeForce 7950 sau seria Radeon. Aceste două noi implementări, Antialiasing 16X sampling și 128-bit HDR, sunt doar o parte din gama de îmbunătățiri aduse de noua generație de chip-uri grafice.

Trebuie menționat însă că există și o parte mai puțin plăcută la această poveste și aici mă refer la consumul plăcilor și la ce putere ar trebui să aibă o sursă pentru a suporta aceste modele. Primele indicii arată că o sursă cu 400W reali este minimul necesar pentru a alimenta mezinul familiei, 8800GTS, în timp ce pentru 8800GTX minimul crește la 450W reali. Asta duce la concluzia că pentru un sistem SLI ar trebui o sursă cu minimum 800W reali.

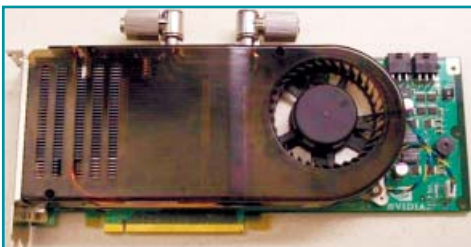
În timp ce ATI a adus deja pe piață plăci video care să folosească cele mai recente memorii grafice, GDDR4, la seria nouă de la NVIDIA, deși suportă aceste noi facilități, modelele anunțate vor folosi memorii GDDR3. Acest pas din partea NVIDIA

ar putea însemna două lucruri: ori memoriile GDDR4 mai necesită o testare înainte de a fi lansate pe piață, ori compania este încrezătoare în privința performanțelor chiar fără folosirea memoriilor GDDR4. La capitolul dotări, un număr mare de site-uri prezintă specificațiile referitoare la G80, însă nu se știe încă dacă modelele care vor apărea vor fi single GPU sau dual GPU, dat fiind faptul că se prezintă defalcat capacitatea de memorie ca fiind 512MB+256MB și bus-ul de memorie 256 biți+128 biți, în cazul 8800GTX, de exemplu, aceste sume ridicând un semn de întrebare cu referire la modul de construcție a PCB-ului și, implicit, al plăcii.

Cu o disponibilitate preconizată pentru luna noiembrie a acestui an, întrebarea ar fi cu ce va veni ATI în încercarea de a detrona succesul seriei G80 și avantajul deținut din punct de vedere tehnologic. Mingea este în terenul ATI.

Specificații tehnice

	8800GTX	8800GTS
Frecvență chipset / memorie	575MHz/1800MHz	500MHz/1800MHz
Memorie / bus memorie	768MB GDDR3/384 biți	640MB GDDR3/320 biți
Număr tranzistori	Aprox. 700 milioane	
Lățimea de bandă (GB/s)	86	64
Alte specificații	Suportă FP16 HDR+MSAA	
	Suport pentru memorii GDDR4	
	Core clock scalabil până la 1.5GHz	
	HDCP Compliant	
	Dual-link DVI, VIVO, HDTV	
	128 unified shaders la 1350MHz	96 unified shaders la 1200MHz
Putere sursă recomandată	450W reali	400W reali
Compatibilitate	DirectX10 hardware	
Disponibilitate	A doua săptămână din noiembrie 2006	
Pixel Processors	26 (cu 2x Pixel Processors peste G71)	
Vertex Processors	20 (cu 12x Vertex Processors peste G71)	



REZULTATELE CONCURSULUI "UMFLĂ POTUL!" DIN NUMĂRUL 79

"Potul" 79 - Mario Soft - a fost umflat!

Premiile concursului "Umflă Potul" Mario Soft din numărul 79 al revistei au constat dintr-o placă video Gainward 7950 GX2, PCI-E, 1024MB RAM, o carcasă Cooler Master Mystique 632, o sursă Fortron Epsilon FX700-GLN de 700W și un kit de memorie Team

Group, 2x1GB Dual Channel, DDR 400 oferite de firma Mario Soft.

Cei care au completat formularele și le-au trimis până la data de 6 octombrie 2006 (data poștei) au participat la tragerea la sorți efectuată la sediul XtremPC.

Câștigătorii au fost **Andronescu Radu** din Constanța - placă video Gainward 7950 GX2, **Mărginean George** din Sibiu - carcasa Cooler Master Mystique 632, **Mocanu Cristina-Mirela** din Cioranii de Sus, județul Prahova -

sursa Fortron Epsilon FX700-GLN și **Banc Călin** din Bistrița, județul Bistrița-Năsăud.

Filmul tragerii la sorți îl puteți viziona pe DVD-ul XtremPC. Vă urăm mult succes la următoarele concursuri!



MIT

Motor cu reacție pentru notebook

Mărirea autonomiei unui laptop începe să pară posibilă și ar putea consta în schimbarea sursei de energie folosite.

La ora actuală, autonomia unui laptop este de aproximativ două-patru ore, însă acest lucru este valabil numai în cazul acumulatorilor neuzați și, chiar și așa, uneori este insuficient. Atât problema autonomiei, cât și cea a uzurii ar putea să își găsească rezolvarea prin punerea în practică a ideilor unui profesor de aeronautică și astronautică de la Institutul de Tehnologie din Massachusetts. În principiu, ideea profesorului Alan Epstein pare destul de simplă și constă în montarea unui motor cu reacție în miniatură într-un laptop, înlocuind astfel acumulatorul clasic. Însă, pe cât pare de simplă această idee, pe atât de greu este de pus în practică, existând o serie de probleme pentru care trebuie găsite soluții. Întrucât combustia are loc la 1200 de grade Celsius, una dintre problemele care apar este cea a răcirii sistemului, gazele evacuate având temperaturi foarte mari. O altă problemă este de natură tehnologică și este legată de partea de realizare a dispozitivului. Pentru ca dimensiunile motorului să fie suficient de mici astfel încât să încapă într-un laptop, Epstein s-a

gândit să îl realizeze din plachete de siliciu. Practic, ansamblul constă dintr-un "sandwich" format din șase astfel de plachete lipite una de cealaltă. Fiecare plachetă este decupată, astfel că spațiile rezultate dintre ele pot îndeplini toate funcțiile necesare. Lipirea se realizează la nivel atomic, rezultând o singură bucată de siliciu, iar dacă rezultatul nu este ceea ce se dorește, procesul de fabricare trebuie reluat, ansamblul nemaiputând fi demontat și modificat. Mai există și problema transportului cu avionul a aparatelor dotate cu acest microgenerator, întrucât companiile aeriene interzic clar transportul de substanțe inflamabile, ceea ce include și butanul, combustibil folosit de profesorul din Massachusetts. Epstein și o echipă de 20 de colegi și studenți, beneficiind de fonduri de 30 de milioane USD din partea armatei, au realizat și au testat deja cele șase plachete, minicompresorul, camera de combustie, turbina și generatorul. Singurul lucru care mai trebuie realizat este montarea împreună a acestor componente pentru testul



final, care se preconizează că va avea loc anul viitor. Invenția are dimensiunile 5x15x3mm și se estimează că va putea produce între 10 și 100W, măbind autonomia unui laptop până la 15-30 de ore, în funcție de mărirea rezervorului cu butan folosit. Dacă testele decurg fără probleme și dispozitivul va intra în producția de serie, în viitor acesta va echipa cu siguranță și alte aparate electronice portabile și va înlocui acumulatorii care echipează aparatura militară.

AMD
Smarter Choice



www.amd.com

Special creat pentru a te aduce mai aproape de acțiune.

Un sistem Media Centre conceput pe un procesor AMD Athlon™ 64 X2 dual-core este un centru de divertisment complet: iti permite sa vizionezi un film in direct la TV si sa folosesti in acelasi timp functiile "pauza" sau "rewind". Poti sa proiectezi imaginea de pe un PC pe un ecran mai mare si astfel retraiesti marele meci. Toate procesoarele AMD vor beneficia de avantajele noului sistem de operare Microsoft® Windows Vista™. Singurul lucru pe care nu-l poti face este sa schimbi scorul...



ISA Hardware International
Master Distributor pentru Romania
Str Lanariei 95, Sector 4
Bucuresti
Tel: 021 337 10 91
Fax: 021 337 10 89

sales@isahardware.ro
www.isahardware.ro

ISA HARDWARE INTERNATIONAL
MASTER DISTRIBUTOR PENTRU ROMANIA



Logo-urile AMD, AMD arrow, AMD Athlon si combinatii ale acestora sunt marci Advanced Micro Devices, Inc.

Windows Vista este marca sau marca inregistrata a Microsoft Corporation in Statele Unite si/sau in alte tari.

REPORTAJ ÎN ROMÂNIA

Cele mai importante evenimente care se desfășoară pe piața IT

Epson în România

Iminenta integrare a României în Uniunea Europeană atrage companiile multinaționale, care văd astfel oportunitatea extinderii operațiunilor pe piața românească. La scurtă vreme după AMD, și Epson a inaugurat reprezentanța din România, operațiunile

la nivel local urmând să fie coordonate de Simona Decuseară, National Sales & Marketing Manager pentru România al Epson. "Am considerat că acum este momentul oportun pentru extinderea afacerilor Epson prin deschiderea biroului local, ca urmare firească a dezvoltării pieței și a

creșterii gradului de maturitate", a declarat Simona Decuseară. Gama de produse oferite de Epson în România include produse din domeniul tehnologiei imaginii, imprimante, scannere, multifuncționale, proiectoare, consumabile și echipamente POS.

www.epson.ro



Reprezentanță AMD în România

AMD, al doilea producător de microprocesoare la nivel mondial, a deschis luna trecută reprezentanța din România, numind-o pe Ramona Prodea să coordoneze activitatea regională a AMD pentru România, Bulgaria și Ungaria. După cum a declarat Pierre Brunswick, vicepreședinte AMD pe divizia de vânzări și marketing pentru Europa de Est, Rusia-CIS și Turcia, AMD nu dorește să rateze oportunitatea pe care integrarea în Uniunea Europeană o oferă în România, AMD fiind în acest moment defavorizată în fața Intel în cazul

licitațiilor publice. "Piața est-europeană se dezvoltă cu pași repezi, iar așteptările sunt ca această creștere să continue. În consecință, am considerat că este important să stabilim o prezență permanentă în România", a declarat Pierre Brunswick. Interesant este că pe comunicatul de presă care anunță evenimentul este trecută ca persoană de contact nu Ramona Prodea, ci Tatiana Plastina, reprezentanta pe probleme de PR a AMD pentru Europa de Est, Rusia-CIS și Turcia.

www.amd.com



Philips & ProCA

ProCA, divizia de distribuție IT a grupului RTC, împreună cu Philips România au organizat în septembrie evenimentul Press Relaxing Meeting. Cadru ales pentru desfășurarea acestuia a fost hotelul plutitor Cristofor din Delta Dunării. Gazde au fost Cristian Fălcuțescu, președintele ProCA, Dragoș Salamac, directorul de marketing ProCA, și Dragoș Tudor, marketing manager

Philips România. Conform declarațiilor lui Cristian Fălcuțescu, în acest an "ProCA își propune să vândă produse Philips în valoare de 6 milioane de euro", cele mai vândute fiind monitoare LCD. Dragoș Tudor a subliniat importanța colaborării cu grupul RTC Holding, de pe urma căreia "brandul Philips a devenit atât de apreciat de către publicul din România".

Gigabyte Dealer's Meeting

Într-una din ultimele zile însorite dinaintea sezonului ploios, într-o atmosferă relaxată, la Predeal, Gigabyte a organizat întâlnirea anuală cu partenerii din România și Republica Moldova, la care au fost invitați și reprezentanții mass-media. Dintre problemele abordate, pe lângă discuțiile legate de cele mai noi produse Gigabyte, la loc de cinste s-a situat recentul joint-venture dintre Gigabyte și ASUS, reprezentanții Gigabyte subliniind avantajele de care se vor bucura în urma acestei mutări. Dintre acestea, deloc de neglijat este puterea de negociere pe care o va avea noua companie formată în raport cu furnizorii, rezultatul fiind un preț mai bun pentru end-user. Cu același prilej a fost anunțată și numirea lui Cosmin

Ștefănescu în poziția de Country Manager Gigabyte pentru România și Ungaria, în locul lui Alexandru Ticea, care și-a anunțat retragerea cu același prilej.

www.gigabyte.com.ro



Vodafone 3G Broadband

Începând din 5 octombrie, clienții Vodafone pot beneficia de serviciul Vodafone Mobile Connect 3G Broadband, o soluție de conectare mobilă, performanță care asigură viteze de până la 1.4Mbps, de patru ori mai mult decât viteza furnizată de 3G. "După lansarea în premieră a serviciilor 3G pe piața românească, Vodafone România se bucură să fie primul operator care

aduce serviciile HSDPA - 3G Broadband", a spus Liliana Solomon, Chief Executive Officer, Vodafone România. 3G Broadband, denumirea comercială sub care Vodafone furnizează produsele și serviciile HSDPA, este acum disponibil în București și va fi extins și în alte orașe în următoarele luni. Vodafone Mobile Connect 3G Broadband este o soluție performantă de conectare wireless, care permite descărcarea datelor la viteze de până la 1.4Mbps. Cu Vodafone Mobile Connect 3G Broadband, clienții au acces rapid și ușor la Internet și la aplicațiile companiei.

www.vodafone.ro



NetWell 2006

A douăsprezecea ediție a evenimentului NetWell 2006, organizat de Tornado Systems, a avut loc în perioada 19-21 octombrie la hotelul Mara din Sinaia. Întâlnirea a avut ca scop întărirea relațiilor dintre Tornado Systems și partenerii săi din țară, precum și prezentarea unor noi produse și tehnologii distribuite prin intermediul Tornado Systems. De-a lungul primelor două zile au susținut prezentări reprezentanți ai companiilor IBM, Lenovo, Canon, Epson, HP, Xerox, Acer, Architected Business Solutions, Allied Telesys, Reichle & De Massari, Brand-Rex, Proxim, Nortel și QUBS. În două dintre sălile rezervate întâlnirii au fost expuse o serie de echipamente și tehnologii de ultimă generație.

Un punct important l-a constituit invitația de aderare la programul de marketing SENTRIQ. Programul reprezintă un parteneriat orientat către generarea de proiecte IT&C și are ca obiectiv creșterea veniturilor prin dezvoltarea capacităților de a aborda noi tehnologii.

"NetWell este cea mai veche manifestare de acest gen din țară. Evenimentul este în fiecare an un bun prilej să le prezentăm partenerilor noștri cele mai noi proiecte și soluții, să le facem cunoscute planurile de viitor, să sărbătorim împreună realizările comune", a declarat John Cusa, Director Executiv al Tornado Systems.

www.tornado.ro

"Prezența noastră pe piața românească este din ce în ce mai pregnantă."

Cristian Agatie în dialog cu Sapphire despre plăci video și nu numai



Simona Cazzani
Sales Director Mediterranean Countries
Sapphire Technology

C.A.: Sapphire este recunoscută ca partenerul preferat al ATI în ceea ce privește plăcile video și plăcile de bază. Cum vedeți preluarea ATI de către AMD?

S.C.: În ceea ce ne privește, considerăm că preluarea ATI de către AMD este o mutare benefică. Cu siguranță, viitoarele generații de produse Sapphire vor beneficia de pe urma acestui parteneriat tehnologic.

C.A.: Sapphire este recunoscut ca partener exclusiv al ATI. Totuși, au existat zvonuri pe Internet privind posibilitatea ca Sapphire să producă și plăci video cu chip-uri NVIDIA. Cum comentați aceste zvonuri?

S.C.: KD Au, fondator și CEO al Sapphire, a fost citat spunând că s-ar putea gândi la posibilitatea aceasta la momentul potrivit, dar acest moment încă nu a venit, astfel că nu avem nici un plan de felul acesta în prezent. Mai ales acum, când schimbările rezultate din fuziunea dintre AMD și ATI încă nu sunt conștientizate.

C.A.: Este binecunoscut că ATI se pregătea să lanseze un chipset nou pentru platforma Intel (RD600) în momentul anunțului fuziunii cu AMD. Având în vedere că ATI este acum practic AMD, vor mai produce acest chipset sau credeți că va mai exista interes din partea producătorilor de plăci de bază pentru folosirea sa? Ce va face Sapphire?

S.C.: În acest moment, după informațiile pe care le avem, Departamentul de dezvoltare al ATI încă lucrează la dezvoltarea lui RD600.

C.A.: Nominalizați trei motive pentru care ar cumpăra Sapphire și nu alte produse similare oferite de alte firmele concurente.

S.C.: Calitate, cel mai scurt timp până la lansarea produselor cu celor mai noi chipset-uri și, nu în ultimul rând, gama largă de produse în măsură să satisfacă toate nevoile utilizatorilor și ale integratorilor.

C.A.: Care este timpul de răspuns în cazul produselor defectate în perioada de garanție?

S.C.: Politica noastră în ceea ce privește rezolvarea problemelor în garanție lasă deplină libertate distribuitorilor, dar în general procedura este extrem de simplă, astfel încât clientul să aibă un produs funcțional în cel mai scurt timp. Pe scurt, utilizatorul returnează la magazin produsul defect, unde acesta va fi înlocuit sau va primi banii înapoi, în funcție de politica respectivului distribuitor. Dacă auziți altceva despre produsele Sapphire, vă rog să ne comunicați, pentru că asta ar fi deja o problemă pentru noi!

C.A.: Ce ne puteți spune despre prezența pe piața românească? Ce intenționați să faceți pentru a întări prezența Sapphire pe această piață?

S.C.: Țineți aproape! Ceva în acest sens se va întâmpla în curând, ar putea fi chiar un cadou de Crăciun.

C.A.: Aveți planuri pentru deschiderea unei reprezentanțe în România?

S.C.: Da, acest lucru se va întâmpla cel mai probabil anul viitor. Prezența noastră pe piața românească este din ce în ce mai pregnantă și vom avea nevoie cât de curând de o reprezentanță locală.

C.A.: La un moment dat, Sapphire a prezentat presei un player MP3, dar care nu a apărut niciodată în retail. Ce s-a întâmplat, ați abandonat ideea de a intra pe piața de playere MP3?

S.C.: Nu, cu siguranță această idee nu a fost abandonată, și vom avea vești bune pentru segmentul multimedia la începutul anului viitor. Am avut câteva review-uri bune, inclusiv din partea presei din România, dar distribuitorii de aici se axează mai mult pe plăci de bază și plăci video, pierzând această oportunitate.

PetsCell

Celular pentru câini



► Nu știm cât de mult vă iubiți animalele de companie, dar puteți să faceți o investiție "serioasă" în siguranța animalului dumneavoastră înzestrându-l cu propriul celular. PetsCell este un telefon mobil rezistent la apă, care se montează la gâtul patrupedului și se activează singur la recepția unui apel telefonic din partea stăpânului. Câțelul

are acum propriul telefon și, în caz că se pierde, îl puteți întreba unde se află și eventual când vine acasă, dar pentru o localizare mai precisă se pot folosi GPS-ul încorporat și un telefon 3G, deși se vor pune multe probleme în privința intimității animalelor. Printre caracteristicile telefonului se găsesc funcții pentru apelul stăpânului (în caz că

cineva găsește animalul pierdut), senzor de temperatură, fețe interschimbabile, GPS și multe altele.



TEHNOTREND

vitrina tehnologiei de viitor prin ochii prezentului

Sharp SH903i

Telefonul lui James Bond

► Sharp SH903i, una dintre ultimele apariții de la NTT DoCoMo, are câteva caracteristici demne de filmele cu James Bond. Nu vorbim de posibilitatea de a asculta timp de 50 de ore muzică neîntrerupt, ci de funcțiile mai puțin

obișnuite pentru un telefon mobil, cum ar fi cea de alungare a țânțarilor cu ajutorul ultrasunetelor. SH903i dispune de ecran LCD de 2,8 inch (7,11cm) și senzor de reglare automată a luminozității ecranului în funcție de lumina ambientală, în timp ce funcția "Privacy filter" face ca ecranul să nu fie

vizibil din lateral. În materie de memorie, slotul mini-SD poate face echipă cu un card de maximum 2GB, suficient pentru fișiere multimedia de mari dimensiuni. Camera de 3MP cu autofocus și senzor CMOS împreună cu softul de recunoaștere a feței vă asigură că telefonul poate fi folosit doar de dumneavoastră și că

nimeni altcineva nu are acces la fișiere.



Ultimate game chair

Experiența totală

► Majoritatea gamerilor au acasă câte un periferic special conceput pentru jocurile pe calculator, dar puțini își imaginează un scaun pentru jocuri care să arate ca "Ultimate game chair". Dotat cu 12 motoare pentru vibrații, sincronizate cu acțiunea jocului, sistem de boxe integrate și sunet 3D, creează senzații unice printre cunoscătorii genului.

posibilitatea de a vă odihni picioarele. Este compatibil cu majoritatea platformelor de jocuri (PS2, Xbox, Gamecube, PC, Mac, PS1 și Xbox Live) și, probabil, cu orice alt dispozitiv care folosește volane sau joystick-uri. Dacă ești un gamer înrăit, cei 400 de dolari care reprezintă prețul produsului ar fi o nimica toată.

Confortul nu a fost lăsat deoparte: Ultimate game chair

este acoperit cu piele naturală, are tetiere ajustabile și vă dă



DEPOZITUL DE CALCULATOARE*

* Săriți peste intermediari, veniți direct la depozit

**CELE MAI MICI
PRETURI**



www.dc-shop.ro

• BUCUREȘTI • **Bd. I.C.Brătianu** nr. 6 - 031.4052828 • **Calea Mosilor** nr. 294, bl. 42, parter - 031.8058637 • **Bd. Camil Ressu** nr. 16, bl. 4bis - 031.4052363 • **Bd. Decebal** nr. 18 - 031.4052365 • **Dr. Taberei** Str. 1 Mai (Compozitorilor) nr. 15, bl. C3 - 031.4052825 • **Bd Ion Mihalache** nr. 109 - 031.4052831 • **Militari** Bd. Iuliu Maniu nr. 59, bl. 10A - 031.4052829 • **Șos Otteniței** nr. 162, bl. 3, parter - 031.4052369 • **Șos Ștefan Cel Mare** nr. 22 - 0314052833 • **Str. Știrbei Voda** 172 - 031.4052371 • **Unirea Shopping Center** Corp Central, et 3 - 031.8059084 • **ALBA IULIA** Str. Vasile Goldiș, nr. 31 - 0358.401.305 • **ALEXANDRIA** Str. București, bl. BM4, parter - 0347.401068 • **ARAD** Str. Ștefan Augustin Doinaș nr. 2-4 bl. M7 parter - 0357.809767 • **BACAU** Str. Unirii bl. 15 - 0334.401487 • **BAIA MARE** Bd. Republicii, 15 - 0362.805924 • **BISTRITA** Piata Centrala nr. 1 - 0363.401198 • **BOTOSANI** Piețonalul Transilvaniei, Platou B, Spațiul Comercial U38 - 0331.401483 • **BRASOV 1** Str. 15 Noiembrie nr. 50 - 0368.408501 • **BRASOV 2** Str. Pieței nr. 1 - 0368.442195 • **BRAILA** Str. 1 Decembrie 1918, nr. 5 - 0339.401252 • **CALARASI** Str. Prelungirea Bucuresti, bl. C5 parter - 0242.333115 • **CLUJ NAPOCA 1** Str. Fabricii nr. 1, bl. M5, parter - 0364.401748 • **CLUJ NAPOCA 2** Str. Timotei Cipariu nr. 5 parter - 0364.402338 • **CONSTANTA 1** Bd. Tomis 142, bl. TD2A, parter 0341.803503 • **CONSTANTA 2** Str. 1 Decembrie 1918, nr. 10, bl. L52, parter - 0341.428388 • **CRAIOVA** Str. Popa Șapcă, BL 7-14 - 0351.801017 • **DEVA** B-d 22 Decembrie, nr.4, parter - 0354.405482 • **DROBETA TR. SEVERIN** Bd. Td. Vladimirescu nr. 100-108 - 0352.401224 • **FOCSANI** Str. Cuza Voda Bloc 30 Parter - 0337.401198 • **GALATI** Str Siderurgiștilor nr. 32, bl. SD2C, parter, AP. 5 - 0336.401520 • **GIURGIU** Str. București bl.47/3D ap. 81 parter - 0346.401023 • **IASI 1** Str. C. Negri nr. 60 bl. CL2 - 0332.808776 • **ORADEA** Str. General Magheru nr. 6 - 0359.800315 • **PETROSANI** Bd. 1 Decembrie 1918 bl. 71 parter - 0354.409313 • **PIATRA NEAMT** Bd. Decebal nr. 71, Bl.E2, Tronson1 parter - 0333.401087 • **PITESTII 1** Bd. Republicii nr. 162-164 - 0248.610070 • **PITESTII 2** Bd. Nicolae Blacescu, nr. 131 - 0248.284792 • **PLOIESTI** Bd. Republicii, 197, Bl. 5C1, parter - 0344.801266 • **RESITA** Str. I. L. Caragiale nr. 5 - 0355.401512 • **RM. VALCEA** Bd. Tudor Vladimirescu bl. 5 parter - 0350407971 • **SATU MARE** Str. Drumul Careiului, bl.C 2-4 - 0361.802275 • **SIBIU** Str. Parcul Tineretului bl 5, parter, Irs B - 0369.405184 • **SLATINA** Bd. Nicolae Titulescu bl. 41 - 0349.401337 • **SLOBOZIA** Str. Matei Basarab, bl. U parter - 0343.401144 • **SUCEAVA** Str. Universitatii, nr 27, bl D1, parter - 0330.401311 • **TARGOVISTE** Str. Libertății, bl. A3, parter - 0345.401015 • **TARGUL JIU 1** Str. Victoriei nr. 138 - 0353.402469 • **TARGUL JIU 2** Str. Victoriei, Bl.29, Et.1 - 0253.222357 • **TIMISOARA 1** Calea Aradului nr. 30A - 0356.421584 • **TIMISOARA 2** Str. Gh. Lazar 30-32 - 0356.424883 • **TULCEA** Str. Babadag nr. 7, bl.3, parter - 0340.401025 • **VASLUI** Str. Republicii, nr. 363A - 0335.405704 • **ZALAU** Str. Iuliu Maniu nr. 25 Centrul Comercial Silvania Et. II - 0260.660734

www.romsoft.ro

hardware



Radu Bozga

radu.bozga@xtrempc.ro

Dell schimbă politica

Evoluția procesoarelor influențează întreaga piață a calculatoarelor.

Datorită evoluției AMD și din cauza problemelor cu care s-a confruntat Intel, chiar și marii integratori de sisteme își schimbă preferințele.

În ultimul timp, liderul în tehnologia microprocesoarelor s-a schimbat de două ori, Intel fiind depășit la un moment dat de AMD, după care cele două companii și-au reluat pozițiile inițiale. În acest articol ne propunem să discutăm despre cel mai important eveniment care a avut loc ca urmare a acestor două schimbări: introducerea pe piață a sistemelor Dell echipate cu procesoare AMD. În ultimii ani, mari companii precum IBM sau HP au început să-și echipeze sistemele cu procesoare AMD, dar Dell a continuat să se axeze exclusiv pe procesoarele Intel. Situația însă s-a schimbat și, în luna septembrie a acestui an, Dell a prezentat primele PC-uri bazate pe procesoare AMD: Dimension C521 și Dimension E521. Mai mult decât atât, împreună cu subsidiara sa, Alienware, promovează platformele AMD Live!, anunțând că toate sistemele Dell Dimension și Alienware DHS vor beneficia de această tehnologie. Concomitent cu introducerea și promovarea acestei noi tehnologii de la AMD, tehnologia Viiv de la Intel este neglijată, deși reprezintă o soluție la fel de bună.

Dacă acum câțiva ani Dell se dedica în totalitate procesoarelor Intel, iar noi, în calitate de clienți, nici nu cutezam să ne gândim la calculatoarele Dell motorizate de procesoare AMD, iată că în prezent suntem martorii acestui eveniment, într-un moment în care lupta dintre cei doi mari producători de chip-uri este mai strânsă ca niciodată. Probabil că mulți utilizatori de calculatoare se întreabă ce i-a făcut pe cei de la Dell să se răzgândească și să reconsidere posibilitatea de a-și echipa sistemele cu alte procesoare decât Intel. AMD a demonstrat în ultima vreme că deține o tehnologie competitivă, care poate satisface toate cerințele pieței, nemaifiind compania de odinioară care se chinuia să își comercializeze produsele și ținta în special

piețele mai sărace. Michael Dell a afirmat într-un comunicat de presă că la baza hotărârii a stat evoluția AMD, care acum îndeplinește condițiile impuse de Dell pentru un parteneriat: capacitate de producție și calitate pentru produsele oferite.

Ce înseamnă acest parteneriat pentru cele trei companii? Cei de la Intel sunt, desigur, nemulțumiți și puțin dezamăgiți de pierderea ultimului partener care le oferea exclusivitate, însă acest lucru nu reprezintă o problemă pentru gigant, având resursele necesare pentru a face față provocării. Ba mai mult, noile procesoare lansate de acesta (bazate pe arhitectura Core) sunt o soluție competitivă. În ceea ce privește Dell, probabil nu se va mai bucura de același discount acordat de Intel ca până acum, însă are de câștigat datorită flexibilității de care dă dovadă prin acceptarea procesoarelor AMD, procesoare care au evoluat de la an la an și au câștigat un procent din ce în ce mai mare din piață. Aflată în plină ascensiune, compania Advanced Micro Devices (AMD) a făcut un pas uriaș prin semnarea contractului cu Dell, pas care reprezintă o etapă importantă în dezvoltarea sa. Cu toate acestea, din cauza numărului mare de procesoare pe care se obligă să le producă pentru Dell (de ordinul milioane), AMD s-ar putea trezi în imposibilitatea de a aproviziona clienții mai mici, rezultând astfel o criză de procesoare AMD pe piață, ceea ce ar însemna o mare problemă, atât pentru consumatori, cât și pentru companie în sine.

Noi, în calitate de end-useri, nu putem decât să ne bucurăm de acest nou parteneriat, care semnifică o concurență din ce în ce mai aprigă între Intel și AMD. Acesta va duce la o evoluție accelerată a industriei IT, generată de dorința celor două companii de a acapara un segment cât mai mare din piață. Pe de altă parte însă, ar putea avea și aspecte negative pentru consumatori, o nouă schimbare a platformelor însemnând alți bani scoși din buzunar pentru a fi în pas cu tehnologia.

Intel Developer Forum 2006

Vitrina tehnologiei viitorului

022

Telefoanele mobile

Tehnologie în plină ascensiune

034

Plăci video PCI-Express

Performanță brută

036

Printare accesibilă

Imprimante laser monocrom

048



Viteză și stabilitate

Raptor vs. Raid

060

Laborator

În fiecare lună XtremPC testează pentru tine noi produse

062

Topuri

Locul unde poți alege un produs cu adevărat de top

077

PLATFORMA DE TEST

Plăci de bază LGA775 / Socket 939:

CPU - Pentium 4 3.7 EE LGA775 / Athlon64 FX-60
 Memorie - 2x512MB GeIL DDR2-667 4-4-4-12 / 2x512MB
 Gell Ultra DDR433 2-3-3-6
 HDD - Seagate Barracuda 7200.7 80GB
 VGA - ATI Radeon X1900XTX
 Sursă - Fortron Epsilon 600W

Plăci video AGP / PCI Express:

CPU - Pentium 4 3.2E / Athlon64 FX-60
 Placă de bază - ABIT IC7-G / MSI K8N Diamond
 Memorie - 2x512MB Gell Ultra DDR433 2-3-3-6 / 2x512MB
 GeIL DDR2-667 4-4-4-12
 HDD - Seagate Barracuda 7200.7 80GB
 Sursă - Fortron Epsilon 600W



Puterea Performanței

Bucură-te de performanțe care îți taie respirația cu sistemul Ultra PERFORMER bazat pe procesorul Intel® Core™ 2 Duo.

Ultra PERFORMER



Placă de bază: ASUS (P5B) chipset I965P Socket 775
Procesor: Intel® Core™2 Duo E6300
Memorie: 1GB DDR 2
HDD: 250 GB
Unitate optică: DVD RW
Placă video: ASUS nVIDIA GeForce 7300 GT 256 MB
Placă de sunet: onboard
Placă de rețea: onboard
Carcasă: Modem ATX 400W
card reader intern.



Ultra PRO Computers
ultrabuni în calculatoare



INTEL DEVELOPER FORUM 2006

VITRINA TEHNOLOGIEI VIITORULUI

Ediția de toamnă a Intel Developer Forum s-a consacrat, de-a lungul timpului, ca fiind cel mai important eveniment din agenda companiei din Santa Clara.

ÎN MOD TRADIȚIONAL, INTEL A ALES EDIȚIA DE toamnă a IDF ca ocazie ideală pentru a prezenta presei și partenerilor cele mai noi tehnologii, dar și proiectele viitoare ale companiei, evenimentul constituindu-se ca o adevărată vitrină tehnologică, fiind așteptat cu interes de toată suflarea IT mondială. Locul de desfășurare - San Francisco, California - este la o aruncătură de băț de cartierul general al Intel din Santa Clara (în fapt, după cum s-a dovedit ulterior, la o oră de mers cu automobilul). XtremPC a fost singura publicație din România invitată la acest eveniment, astfel încât avem plăcerea de a vă



prezenta în exclusivitate tehnologiile care vor schimba lumea în următorii ani.

Fidel conceptului multicore lansat cu doi ani în urmă, Intel a prezentat atât proiectul Kentsfield, al cărui prim reprezentant va fi lansat în această toamnă sub forma lui Core 2 Extreme QX6700 (quad core), cât și un viitor procesor cu 80 de core-uri, parte a unui proiect mai amplu, și anume "Terascale Computing", respectiv computerul capabil să ofere un TeraFlop putere de procesare, precum și transferuri de date la viteze de ordinul terabiților pe secundă. Alte tehnologii prezentate în cadrul conferinței au vizat eficiența energetică a computerelor, creșterea performanțelor acestora atât în ceea ce privește puterea de procesare, cât și rata de transfer al datelor, dar și proiecte menite a îmbunătăți viața populației din zonele defavorizate sau chiar tehnologii care pentru mulți sunt de domeniul SF. Un exemplu în acest sens este Dynamic Physical Rendering, care permite modelarea unui obiect într-o manieră asemănătoare cu modelarea unei bucăți de plastilină, rezultatul putând fi reprodus instantaneu într-un număr virtual nelimitat de exemplare, această tehnologie fiind așteptată să revoluționeze domeniul proiectării asistate de calculator (CAD).

Un proiect inițiat mai demult de Intel, în colaborare cu Microsoft (este vorba de UltraMobile PC, sau UMPC), a beneficiat de un lifting binevenit, dispozitivele prezentate în cadrul IDF având dimensiuni mult mai mici (de data aceasta

display-ul este de doar 5") și beneficiind de autonomie superioară. În cadrul unei mese rotunde, David Perlmutter (Senior Vice President, General Manager Mobility Group în cadrul Intel) a lăsat să se înțeleagă că Intel nu a abandonat acest proiect, în viitorul foarte apropiat urmând să fie lansat un nou procesor pentru acest form-factor, un procesor care nu va avea la bază arhitectura Core, ci o altă arhitectură deja existentă.

Tot în domeniul sistemelor mobile, același David Perlmutter a prezentat viitoarea platformă Centrino, cunoscută sub numele de cod Santa Rosa. Principalele noutăți aduse de aceasta sunt noul chipset Crestline, noul modul wireless compatibil 802.11n, precum și înglobarea tehnologiei Robson, ce permite creșterea spectaculoasă a performanțelor prin folosirea pe placa de bază a memoriei NAND care să stocheze cele mai des accesate date.

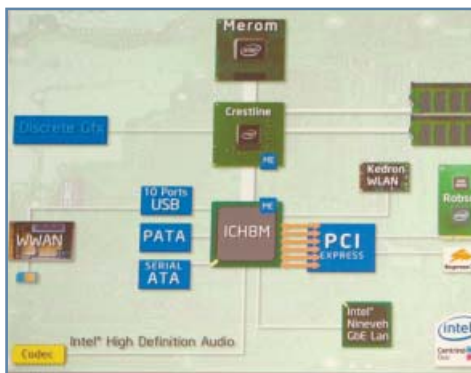
Intel va marșa foarte puternic pe segmentul serverelor, pentru a recupera pierderea cotei de piață pe care a înregistrat-o în fața AMD în ultimii ani. Vârfulurile de lance vor fi noile procesoare Xeon ale seriei 7100, respectiv Itanium 2 seria 9000. În cadrul unei ceremonii simbolice, Pat Gelsinger a aruncat la coșul de gunoi al istoriei procesorul Opteron al concurenței, subliniind superioritatea soluțiilor tehnice folosite de Intel pentru noile game de procesoare de server.

În mod tradițional, una dintre atracțiile Intel Developer Forum o constituiau spectacolele puse în



scenă de rivalul AMD. Limuzinele care "deturnau" ziaristii de la evenimentele Intel către prezentări AMD sau avioanele cu mesaje publicitare AMD erau doar câteva dintre deliciale IDF-ului. Ediția din acest an i-a lăsat dezamăgiți pe cei care așteptau astfel de farse din partea rivalului de moarte al Intel (inclusiv pe mine), AMD alegând să nu tulbure în nici un fel manifestările Intel.

Închiderea IDF a dat prilejul unui număr de 20 de norocoși (printre care m-am numărat și eu) să viziteze muzeul Intel și una dintre fabricile de memorii flash ale Intel din Santa Clara. Desigur, în timp ce noi aveam prilejul să vizităm, câteva sute de jurnaliști din toate colțurile lumii au avut ocazia să ne invidieze în vreme ce încercau să-și verse supărarea pe procesoarele quad-core în timpul sesiunilor de benchmarking. Până la urmă s-a dovedit că aceștia din urmă au fost la rândul lor invidiați, vizitarea fabricii reducându-se la privitul pe gaura cheii (ma rog, erau niște ferestre, dar nu cu mult mai largi) la câteva secții aflate la final de carieră, fără posibilitatea de a face fotografii. Aș fi mers bucuros la sesiunea de benchmarking, dar atât vizita la fabrica Intel, cât și sentimentul că te afli între cei mai puțin de 10% aleși pentru această vizită erau mult prea tentante pentru a le putea refuza.



KENTSFIELD - CONROE LA PUTEREA A DOUA

Piesa de rezistență a ediției din această toamnă a IDF a fost, fără nici o îndoială, iminenta lansare a procesorului quad-core, cunoscut și sub numele de cod Kentsfield. Primele exemplare disponibile comercial vor putea fi achiziționate de entuziaști încă din această toamnă, fiind vorba de procesoarele Intel Core 2 Extreme QX6700. Din motive economice, dar și pentru a putea oferi pieței cât mai curând această bijuterie tehnologică, Intel a preferat soluția unirii a două procesoare Conroe în aceeași capsulă, acestea partajând atât FSB-ul, cât și magistrala memoriei. Aceeași soluție a fost folosită de Intel și în cazul primelor procesoare dual core fabricate folosind tehnologia pe 65nm (Pentium D seria 900), când în capsula chip-ului erau înghesuite practic două core-uri Cedar Mill. Principalele caracteristici ale noului procesor Core 2 Extreme QX6700 sunt frecvența de funcționare de 2.66GHz, FSB-ul la 1066MHz și cei 8MB de cache level 2 (respectiv câte 4MB pentru fiecare pastilă Conroe, alocați dinamic între cele două core-uri ale acesteia). Kentsfield beneficiază de aceleași facilități în ceea ce privește eficiența energetică ca și Conroe, fiind capabil să oprească alimentarea secțiunilor inactive ale core-ului sau chiar să deconecteze complet câte un core din fiecare tandem, precum și să reducă frecvența de funcționare, respectiv tensiunea de alimentare a fiecărei perechi de core-uri, în funcție de puterea de procesare necesară (încărcarea procesorului).

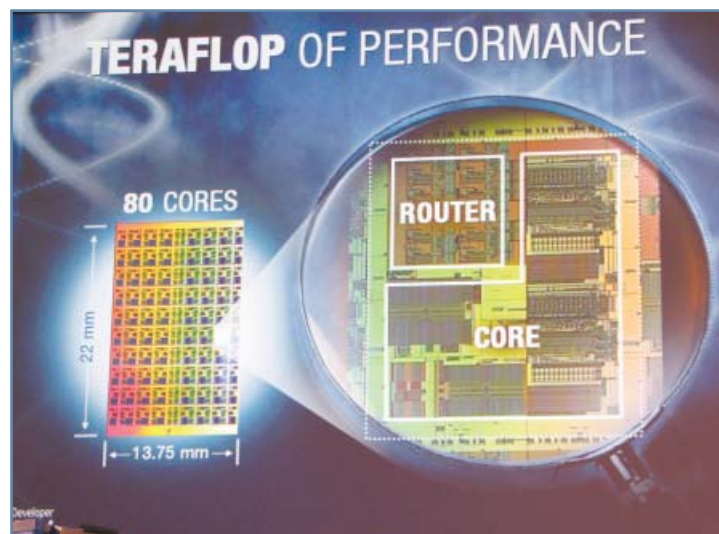
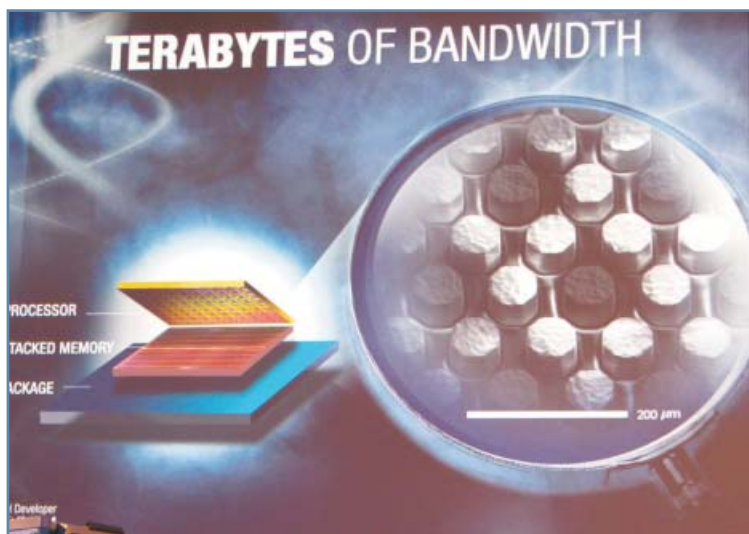
Chiar dacă nu am avut la dispoziție o platformă de test, la IDF am avut ocazia să ne "jucăm" puțin cu noile procesoare. Cu această ocazie am

remarcat că, deși Core 2 Extreme QX6700 rulează la frecvențe mai mici decât Core 2 Extreme X6800, îi este superior în majoritatea jocurilor și aplicațiilor, cu diferențe mergând până la 80% în cazul aplicațiilor optimizate pentru multithreading, cum ar fi modelarea 3D sau editarea video. În același timp, consumul de curent, potrivit Intel, nu ar trebui să depășească specificațiile lui Core 2 Extreme X6800, ceea ce ne face să credem că QX6700 va fi, în momentul apariției, procesorul cu cel mai bun raport performanță per watt de pe piață.

PROCESOR CU 80 DE CORE-URI

Unul dintre cele mai importante concepte ale ediției din acest an a fost TeraScale Computing, respectiv realizarea computerului care să permită atingerea unei puteri de procesare de un TeraFlop și în același timp să fie capabil de rate de transfer al datelor de ordinul terabiților pe secundă. În cadrul acestui proiect, punctul de rezistență l-a constituit prezentarea unui procesor cu nu mai puțin de 80 de core-uri. Mai mult, oficialii Intel au adus pe scenă un wafer de siliciu gata imprimat cu circuitele acestor procesoare (dar, desigur, nimeni nu e capabil de la distanță să spună exact ce conținea waferul de siliciu - va trebui să avem încredere). Totuși, în afara waferului amintit, Intel nu a oferit nici o altă dovadă că proiectul a depășit stadiul ideilor, cu toate că termenul estimat pentru apariția comercială a unui astfel de procesor (5 ani) indică o doză rezonabilă de optimism. Rămânând la nivel de idei, trebuie să admitem că acestea au fost numeroase, scopul proiectului fiind trecerea de la procesoarele single core actuale, optimizate pentru viteză, la procesoare cu sute de core-uri, optimizate pentru paralelism masiv în condiții de eficiență energetică maximă. Trebuie precizat că TeraScale Computing nu reprezintă un sistem multiprocesor într-un singur chip, ținta viitoarelor procesoare multicore fiind atingerea unei lățimi de bandă între core-uri de peste 1TB/s, în condițiile unei latențe de până la 20 de ori mai mică.

Pentru a atinge astfel de performanțe, este nevoie de regândirea structurii microprocesorului, dar și a conexiunilor dintre core-uri, care vor juca



un rol extrem de important în viitor. Intel vede viitoarele procesoare multicore ca pe un conglomerat de core-uri de uz general, fiecare optimizat pentru executarea unui singur șir de instrucțiuni, și core-uri specializate, care să îndeplinească funcții ca procesarea video, procesarea sunetului, accelerarea graficii și mergând până la funcții de criptare a datelor sau calcule fizice și aritmetice. Prin varierea numărului acestor core-uri, procesorul viitorului va putea fi adaptat diferitelor scopuri pe care urmează să le îndeplinească. Intel vorbește chiar de redundanță, respectiv core-uri care nu sunt folosite decât ca back-up în cazul defectării core-urilor "titulare" din procesor, sau distribuirea uniformă a sarcinii pe suprafața procesorului, pentru a preveni formarea "punctelor fierbinți" (în cazul în care mai multe core-uri concentrate într-o anumită zonă a procesorului lucrează în Full Load). Pentru a crește eficiența energetică, acest procesor va alimenta numai core-urile care sunt necesare pentru rezolvarea unei anumite sarcini la un moment dat.

Pentru a putea atinge ratele de transfer pe care le vizează Intel, core-urile viitoarelor procesoare vor trebui interconectate folosind magistrale de date diferite de cele actuale. Cea mai eficientă și, în același timp, convenabilă soluție este folosirea unui sistem de conexiuni integrat în pastila procesorului. Pentru maximizarea ratei de transfer cu memoria-sistem, aceasta urmează să fie "lipită" de pastila procesorului, practic conexiunile cu pini procesorului urmând să se facă prin chip-ul de memorie. O astfel de abordare va permite o eficiență energetică maximă, rate de transfer considerabile (datorită distanței mici de pastila procesorului), dar și stabilitate mare. Pentru atingerea targetului de 1TB/s, controller-ul (sau controller-urile) de rețea va fi de asemenea on-die, legătura externă urmând să se facă prin fibră optică. Folosind noua realizare a Intel, laserul hibrid în pastila de siliciu, convertorul opto-electronic (mediaconvertorul) poate fi, la rândul său, inclus în pastila de siliciu, astfel că procesorul va fi conectat direct la canalul de fibră optică, fără ca semnalul să mai fie găuit de interfețele PCI sau PCI-Express folosite.

HYBRID SILICON LASER

Un alt proiect aflat într-o fază avansată de dezvoltare și care va constitui un punct-cheie al conceptului TeraScale Computing este laserul hibrid în chip-ul de siliciu. Până nu demult, se credea că siliciul nu poate fi "convins" să emită lumină din cauză unei limitări fundamentale a atomilor care, sub influența curentului electric, nu pot produce lumină, ci doar căldură. Pentru a elimina această limitare, specialiștii Intel au introdus în chip-ul de siliciu un strat subțire de fosfit de indiu, acesta fiind unul dintre puținele materiale care, sub influența curentului electric, emit fotoni. Substratul de siliciu este folosit pentru modelarea canalelor care asigură amplificarea unei laser, dar și pentru direcționarea acesteia. Un astfel de laser are lățimea de un micron și lungimea de aproximativ 800 de microni, astfel încât pe o suprafață de dimensiunea unei unghii de la degetul mic încap până la 100 de lasere.

Dezvoltarea acestui proiect permite Intel să împacheteze în același chip mai multe emițătoare laser hibride, împreună cu toate componentele necesare pentru modularea unei laser. Spre exemplu, 25 astfel de lasere împreună cu 25 de modulatori de 40Gbps permit realizarea, într-un singur chip, a unei legături optice capabile de o rată de transfer al datelor de 1Tbps. Tehnologia de fabricație fiind una ieftină (folosindu-se practic același proces de fabricație ca pentru orice alte chip-uri în producție la ora actuală), Intel va putea produce aceste dispozitive pe scară largă și mult mai ieftin decât dispozitivele clasice, care înglobează, pe lângă electronica de vârf, sisteme optice scumpe.

VIITOAREA GENERAȚIE CENTRINO

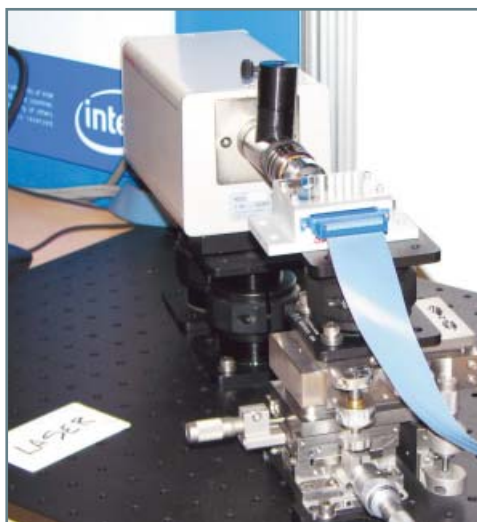
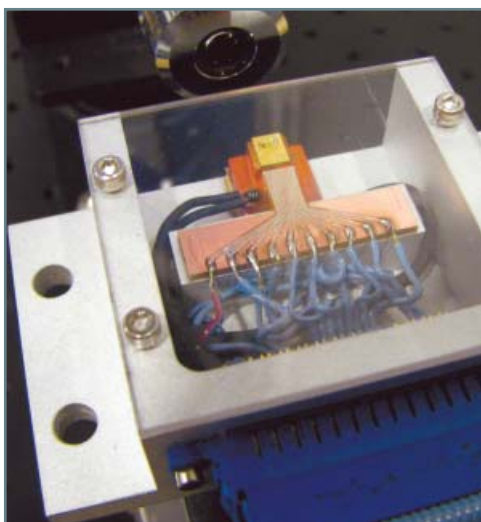
Centrino este, fără doar și poate, unul dintre cele mai de succes branduri lansate de Intel. Anul acesta, Centrino a beneficiat de un upgrade binemeritat, o dată cu lansarea noilor procesoare Core 2 Duo pentru notebook-uri (cunoscute și sub numele de cod Merom). Începutul anului viitor va aduce o nouă etapă, care va permite Intel să integreze în platforma Centrino cele mai noi tehnologii care sunt acum disponibile doar pentru desktop. Principalele schimbări vor avea în vedere

creșterea eficienței energetice și a performanțelor, astfel că noul chipset Crestline (Intel 965GM pentru northbridge, respectiv ICH8M ca southbridge) are frecvența FSB-ului de 800MHz și, în premieră pentru Intel, oferă posibilitatea modificării dinamice a acestei frecvențe, în funcție de necesități, pentru un maximum de eficiență energetică. Prin integrarea pe placa de bază a unui chip de memorie NAND care să funcționeze ca un buffer între memoria-sistem și harddisk pentru datele cel mai des accesate, Intel promite atât creșterea performanțelor, în special în ceea ce privește timpii de încărcare a aplicațiilor, cât și reducerea consumului de curent, datorită reducerii cantității de date care trebuie scrise pe harddisk. Tehnologia Robson, cum a fost denumită de Intel, folosește facilitățile integrate în Windows Vista, și anume ReadyBoost (care permite folosirea memoriilor flash ca memorie virtuală) și ReadyDrive (care permite folosirea memoriilor flash drept cache pentru datele cel mai des accesate).

Și celelalte componente ale platformei Centrino vor beneficia de îmbunătățiri, începând cu noul accelerator grafic integrat compatibil DirectX 9.0 și Pixel Shader 3.0 (Intel GMA 3000) și terminând cu modulul Wi-Fi compatibil cu standardul 802.11n (Kedron), care va avea o rată de transfer al datelor de peste 300Mbps, de cinci ori mai mare decât a actualelor module de 54Mbps (standardul 802.11g). Chiar dacă pentru început nu va fi componentă obligatorie pentru platforma Centrino, WiMax își va face apariția în notebook-uri spre sfârșitul anului viitor.

GENESEO - VIITORUL PCI-EXPRESS

Unul dintre cele mai interesante anunțuri făcute de Pat Gelsinger (Senior Vice President și General Manager al Diviziei Digital Enterprise al Intel) a fost cel referitor la colaborarea Intel cu IBM pentru modificarea specificațiilor PCI-Express, în sensul creșterii lățimii de bandă și reducerii latențelor. Viteza de transfer al datelor urmează să fie dublă în comparație cu cea a standardului PCI-Express actual. Botezată cu numele de cod Geneseo, viitoarea magistrală PCI-Express va permite conectarea plăcilor de extensie care au nevoie de rate mari de transfer, de la plăci video la





2006 Q4 - Ghid de Monitoare SyncMaster LCD/LCDTV



SyncMaster 971P

imaginează-ți design elegant și rafinat, esența mișcării și a perfecțiunii detaliului.

imagineaza-ti, doresti un lucru important in viata ta, o creatie flexibila si perfect adaptabila dorintelor tale. Design si imagine de exceptie, cu monitorul SyncMaster 971P nu este greu sa-ti imaginezi.

Pentru a afla mai multe viziteaza www.deck.ro/samsung

DECK **DECK**
Computers COMPUTERS

Reprezentant SAMSUNG-IT Romania Service Center SAMSUNG-IT Romania tel:021-43.43.400



17" / 19"



8ms

SyncMaster 720N

Diagonala vizibila	17" / 19"
Luminozitate	300 cd/m2 / 250 cd/m2
Contrast	600:1 / 700:1
Unghi Vizibilitate (H/V)	160°/160° (CR>5)
Timp raspuns (ms)	8
Frecventa oriz. (kHz)	30-81
Frecventa vert. (Hz)	56-75
Rezolutie Maxima	1280x1024

Semnal intrare video Analog RGB,

Sync. Type Separate H/V,
Composite, SOG

Conectori intrare 15pin D-sub

Consum 34 / 38 Watts (Max.)

In mod DPMS < 1 Watt

Sursa Interna

Boxe MM -

Montare perete VESA 100mm

TCO TCO99

Culori disponibile Argintiu

Accesorii Stand

HAS / Simple,
(la 940N) Pivot, HAS (optional.)



SyncMaster 920N



17" / 19"



8ms

SyncMaster 740N

Diagonala vizibila	17" / 19"
Luminozitate	300 cd/m2
Contrast	600:1 / 700:1
Unghi Vizibilitate (H/V)	160°/160° (CR>5)
Timp raspuns (ms)	8
Frecventa oriz. (kHz)	30-81
Frecventa vert. (Hz)	56-75
Rezolutie Maxima	1280x1024

Semnal intrare video Analog RGB

Sync. Type Separate H/V,
Composite, SOG

Conectori intrare 15pin D-sub

Consum 34 / 38 Watts (Max.)

In mod DPMS < 1 Watt

Sursa Interna

Boxe MM -

Montare perete VESA 75mm

TCO TCO99 / TCO03

Culori disponibile Argintiu, Negru, Fildes

Accesorii Stand

Simple / HAS(80mm) / HAS(130mm)
Regla Inaltime (optional)



SyncMaster 940N



17"



4ms (GtoG) RTAchip*

SyncMaster 760BF

Diagonala vizibila	17"
Luminozitate / Contrast	300 cd/m2 / 700:1
Unghi Vizibilitate (H/V)	160°/160° (CR>5)
Timp raspuns (ms)	4 (GtoG)
Frecventa oriz. (kHz)	30-81
Frecventa vert. (Hz)	56-75
Rezolutie Maxima	1280x1024

Semnal intrare video Analog RGB,
DVI Digital Link:TMDS

Sync. Type Separate H/V,
Composite, SOG

Conectori intrare DVI-I

Consum 34 Watts (Max.)

In mod DPMS < 1 Watt

Sursa Externa

Boxe MM -

Montare perete -

TCO TCO03

Culori disponibile Alb Glossy

Accesorii Pliabil (Dual Hinge)

Stand Swivel, Pivot



19"



4ms (GtoG) RTAchip*

SyncMaster 960BF

Diagonala vizibila	19"
Luminozitate / Contrast	300 cd/m2 / 700:1
Unghi Vizibilitate (H/V)	160°/160° (CR>5)
Timp raspuns (ms)	4 (GtoG)
Frecventa oriz. (kHz)	30-81
Frecventa vert. (Hz)	56-75
Rezolutie Maxima	1280x1024

Semnal intrare video Analog RGB,
DVI Digital Link:TMDS

Sync. Type Separate H/V,
Composite, SOG

Conectori intrare DVI-I

Consum 38 Watts (Max.)

In mod DPMS < 1 Watt

Sursa Externa

Boxe MM -

Montare perete -

TCO TCO03

Culori disponibile Alb

Accesorii Stand

Pliabil (Dual Hinge)
Swivel, Pivot





2ms (GtoG) RTAchip*



SyncMaster 731BF



Diagonala vizibila	17"
Luminozitate	300 cd/m2
Contrast Dinamic	2000:1
Unghi Vizibilitate (H/V)	160°/160° (CR>5)
Timp raspuns (ms)	2 (GtoG)
Frecventa oriz. (kHz)	30-81
Frecventa vert. (Hz)	56-75
Rezolutie Maxima	1280x1024
Semnal intrare video	Analog RGB, DVI Digital Link:TMDS
Sync. Type	Separate H/V, Composite, SOG
Conectori intrare	15pin D-sub, DVI-D
Consum	34 Watts (Max.)
In mod DPMS	<1 Watt
Sursa	Interna
Boxe MM	-
Montare perete	VESA 75mm
TCO	TCO'03
Culori disponibile	Negru, Argintiu
Accesorii	Stand Simplu

2000:1
Contrast Ratio



2ms (GtoG) RTAchip*



SyncMaster 931BF



Diagonala vizibila	19"
Luminozitate	300 cd/m2
Contrast Dinamic	2000:1
Unghi Vizibilitate (H/V)	160°/160° (CR>5)
Timp raspuns (ms)	2 (GtoG)
Frecventa oriz. (kHz)	30-81
Frecventa vert. (Hz)	56-75
Rezolutie Maxima	1280x1024
Semnal intrare video	Analog RGB, DVI Digital Link:TMDS
Sync. Type	Separate H/V, Composite, SOG
Conectori intrare	15pin D-sub, DVI-D
Consum	38 Watts (Max.)
In mod DPMS	<1 Watt
Sursa	Interna
Boxe MM	-
Montare perete	VESA 75mm
TCO	TCO'03
Culori disponibile	Negru, Argintiu
Accesorii	Stand Simplu

2000:1
Contrast Ratio



2ms (GtoG) RTAchip*



SyncMaster 740BF



Diagonala vizibila	17"
Luminozitate / Contrast	300 cd/m2 / 700:1
Unghi Vizibilitate (H/V)	160°/160° (CR>5)
Timp raspuns (ms)	2 (GtoG)
Frecventa oriz. (kHz)	30-81
Frecventa vert. (Hz)	56-75
Rezolutie Maxima	1280x1024
Semnal intrare video	Analog RGB, DVI Digital Link:TMDS
Sync. Type	Separate H/V, Composite, SOG
Conectori intrare	15 pini D-sub, DVI-D
Consum	34 Watts (Max.)
In mod DPMS	<1 Watt
Sursa	Interna
Boxe MM	-
Montare perete	VESA 75
TCO	TCO'03 / TCO'99(Black)
Culori disponibile	Argintiu, Negru
Accesorii	Stand Simplu, HAS



2ms (GtoG) RTAchip*



SyncMaster 940BF



Diagonala vizibila	19"
Luminozitate / Contrast	300 cd/m2 / 700:1
Unghi Vizibilitate (H/V)	160°/160° (CR>5)
Timp raspuns (ms)	2 (GtoG)
Frecventa oriz. (kHz)	30-81
Frecventa vert. (Hz)	56-75
Rezolutie Maxima	1280x1024
Semnal intrare video	Analog RGB, DVI Digital Link:TMDS
Sync. Type	Separate H/V, Composite, SOG
Conectori intrare	15 pini D-sub, DVI-D
Consum	38 Watts (Max.)
In mod DPMS	<1 Watt
Sursa	Interna
Boxe MM	-
Montare perete	VESA 75
TCO	TCO'03, TCO'99(Negru)
Culori disponibile	Argintiu, Negru
Accesorii	Stand Simplu, HAS



Pentru informatii complete accesati: www.deck.ro/samsung



4ms (GtoG) RTAchip*



SyncMaster 940BW



Diagonala vizibila	19" WIDE
Luminozitate / Contrast	300 cd/m2 / 500:1
Unghi Vizibilitate (H/V)	160°/160° (CR>5)
Timp raspuns (ms)	4 (GtoG)
Frecventa oriz. (kHz)	30-81
Frecventa vert. (Hz)	56-75
Rezolutie Maxima	1440x900
Semnal intrare video	Analog RGB, DVI Digital Link:TMDS HDCP
Sync. Type	Separate H/V, Composite, SOG
Conectori intrare	15pin D-sub, DVI-D
Consum	42 Watts (Max.)
In mod DPMS	< 1 Watt
Sursa	Interna
Boxe MM	-
Montare perete	VESA 75mm
TCO	TCO'03
Culori disponibile	Argintiu, Negru
Accesorii	Stand Swivel, Tilt, HAS / Simple HAS: Reglaj Inaltime(80mm),



6ms



SyncMaster 205BW



Diagonala vizibila	20.1" WIDE
Luminozitate / Contrast	300 cd/m2 / 700:1
Unghi Vizibilitate (H/V)	160°/160° (CR>5)
Timp raspuns (ms)	6
Frecventa oriz. (kHz)	30-81
Frecventa vert. (Hz)	56-75
Rezolutie Maxima	1680x1050
Semnal intrare video	Analog RGB, DVI Digital Link:TMDS HDCP
Sync. Type	Separate H/V, Composite, SOG
Conectori intrare	15pin D-sub, DVI-D
Consum	75 Watts (Max.)
In mod DPMS	<2 Watt
Sursa	Interna
Boxe MM	-
Montare perete	VESA 75mm
TCO	TCO'03
Culori disponibile	Argintiu, Negru
Accesorii	Stand Simple / HAS(80mm) / HAS(130mm) Reglaj Inaltime , Swivel, Tilt



8ms (GtoG) RTAchip*



SyncMaster 215TW



Diagonala vizibila	21" (WIDE)
Luminozitate / Contrast	300 cd/m2 / 1000:1
Unghi Vizibilitate (H/V)	178°/178°
Timp raspuns (ms)	8(GtoG)
Frecventa oriz. (kHz)	30-81
Frecventa vert. (Hz)	56-75
Rezolutie Maxima	1680x1050
Semnal intrare video	Analog RGB, DVI Digital Link:TMDS,HDCP Composite, S-Video, Component
Sync. Type	Separate H/V, Composite, SOG, S-video
Conectori intrare	15pin D-sub, DVI-D, CVBS Component
Consum	75 Watts (Max.)
In mod DPMS	<2 Watt
Sursa	Interna
Boxe MM	-
Montare perete	VESA 100mm
TCO	TCO'03
Culori disponibile	Argintiu, Negru
Accesorii	Stand Simple / HAS(100mm) , Tilt Reglaj Inaltime & Pivot, Swivel,



5ms



SyncMaster 225BW



Diagonala vizibila	22" (WIDE)
Luminozitate / Contrast	280 cd/m2 / 700:1
Unghi Vizibilitate (H/V)	160°/160°
Timp raspuns (ms)	5
Frecventa oriz. (kHz)	30-81
Frecventa vert. (Hz)	56-75
Rezolutie Maxima	1680x1050
Semnal intrare video	Analog RGB, DVI Digital Link:TMDS, HDCP
Sync. Type	Separate H/V, Composite, SOG
Conectori intrare	15pin D-sub, DVI-D
Consum	55 Watts (Max.)
In mod DPMS	<2 Watt
Sursa	Interna
(Optional) Boxe MM	-
Montare perete	VESA 100mm
TCO	TCO'03
Culori disponibile	Argintiu, Negru
Accesorii	Stand Simple, Reglaj Inaltime (HAS(100mm)), Swivel, Tilt, Pivot)



Pentru informatii complete accesati: www.deck.ro/samsung



SyncMaster 741MP

Diagonala vizibila	17" / 19"
Luminozitate / Contrast	300 cd/m2 / 700:1
Unghi Vizibilitate (H/V)	160°/160°(CR>5)
Timp raspuns (ms)	8
Frecventa oriz. (kHz)	31-81
Frecventa vert. (Hz)	56-75
Rezolutie Maxima	1280x1024
Semnal intrare video	Analog RGB, Composite, S-video, TV(antena/cablu), SCART

Sync. Type	Separate H/V, Composite
Conectori intrare	15pin D-sub, S-video, RCA conector, RF, SCART

Consum	45 Watts (Max.)
In mod DPMS	<2 Watt
Sursa	Interna
Boxe MM	1.5Wx2ch / 3Wx2ch
Montare perete	VESA 75mm / VESA 10mm0
TCO	TCO03 / TCO'99
Colori disponibile	Argintiu
Accesorii	cablu alimentare, telecomanda
Stand	Simple



SyncMaster 932MP

Diagonala vizibila	19"
Luminozitate / Contrast	400 cd/m2 / 550 : 1
Unghi Vizibilitate (H/V)	160°/160°(CR>5)
Timp raspuns (ms)	8
Frecventa oriz. (kHz)	31-81
Frecventa vert. (Hz)	56-85
Rezolutie Maxima	1280x1024
Semnal intrare video	Analog RGB, DVI Digital Link:TMS, Composite, S-video, Component, TV(antena/cablu), Scart

Sync. Type	Separate H/V, Composite
Conectori intrare	15pin D-sub, DVI-D CVBS, S-Video, SCART Component, RF

Consum	58 Watts(Max)
In mod DPMS	<2 Watt
Sursa	Externa
Boxe MM	5Wx2ch
Montare perete	VESA 100mm
TCO	TCO'99
Colori disponibile	Argintiu
Accesorii	Adaptor DC, cablu audio, antena Radio, Telecomanda,
Stand	Piabil

SyncMaster 941MP



SyncMaster 940MG

Diagonala vizibila	19" wide (16:10)
Luminozitate / Contrast	450 cd/m2 / 700:1
Unghi Vizibilitate (H/V)	160°/160°(CR>5)
Timp raspuns (ms)	8
Frecventa oriz. (kHz)	33-81
Frecventa vert. (Hz)	56-75
Rezolutie Maxima	1440x900
Semnal intrare video	Analog RGB, DVI Digital Link:TMS, Composite, S-video, Component, TV(antena/cablu), SCART

Sync. Type	Separate H/V, Composite
Conectori intrare	15pin D-sub, DVI-D CVBS, S-Video, SCART Component, RF

Consum	55Watts(Max)
In mod DPMS	<2 Watt
Sursa	Interna
Boxe MM	3Wx2ch
Montare perete	VESA 100mm
TCO	TCO'99
Colori disponibile	Argintiu
Accesorii	Ccablu audio, Telecomanda
Stand	Piabil



SyncMaster 940MW

Diagonala vizibila	19" wide (16:10)
Luminozitate / Contrast	300 cd/m2 / 700:1
Unghi Vizibilitate (H/V)	160°/160°(CR>5)
Timp raspuns (ms)	8
Frecventa oriz. (kHz)	33-81
Frecventa vert. (Hz)	56-75
Rezolutie Maxima	1440x900
Semnal intrare video	Analog RGB, DVI Digital Link:TMS, Composite, S-video, Component, TV(antena/cablu), SCART

Sync. Type	Separate H/V, Composite
Conectori intrare	15pin D-sub, DVI-D CVBS, S-Video, SCART Component, RF

Consum	55Watts(Max)
In mod DPMS	<2 Watt
Sursa	Interna
Boxe MM	3Wx2ch
Montare perete	VESA 100mm
TCO	TCO'99
Colori disponibile	Argintiu
Accesorii	Ccablu audio, Telecomanda
Stand	Piabil



Pentru informatii complete accesati: www.deck.ro/samsung

19"

MagicBright™ MagicColor™ MagicTune™

5 ani GARANȚIE SĂMBĂRIE



2ms (GtoG) RTAchip*

21"

MagicBright™ MagicColor™ MagicTune™ MagicPivot™ MagicZone™

5 ani GARANȚIE SĂMBĂRIE



3ms (GtoG) RTAchip*

SyncMaster 931C

WCG/CCFL

NOU Disponibil din decembrie

Diagonala vizibila	19"
Luminositate / Contrast	300 cd/m2 / 1000:1
Contrast Dinamic	2000:1
Wide Colour Gamut	CCFL 97%
Unghi Vizibilitate (H/V)	160°/160° (CR>5)
Timp raspuns (ms)	2 (GtoG)
Frecventa oriz. (kHz)	30-81
Frecventa vert. (Hz)	56-75
Rezolutie Maxima	1280x1024
Semnal intrare video	Analog RGB, DVI
Sync. Type	Separate H/V, Composite H/V, SOG
Conectori intrare	15pin D-sub, DVI-D
Consum In mod DPMS	38 Watt (Max.) <1 Watt
Sursa	Interna
Boxe MM	-
Montare perete	VESA 75mm
TCO	-
Culori disponibile	Negru Glossy
Stand	Simple

2000:1 Contrast Ratio

Build-in POWER DPMS

SyncMaster 214T

Diagonala vizibila	21.3"
Luminositate / Contrast	300 cd/m2 / 1000:1
Unghi Vizibilitate (H/V)	178°/178°
Timp raspuns (ms)	8 (GtoG)
Frecventa oriz. (kHz)	30-81
Frecventa vert. (Hz)	56-75
Rezolutie Maxima	1600x1200@60Hz (A) 1600x1200@60Hz (D)
Semnal intrare video	Analog RGB, DVI Digital Link:TMDS, CVBS, S-Video
Sync. Type	Separate H/V, Composite H/V, SOG
Conectori intrare	15pin D-sub, DVI-D CVBS, S-Video
Consum In mod DPMS	65 Watt (Max.) <2 Watt
Sursa	Interna
Boxe MM	X
Montare perete	VESA 100mm
TCO	TCO03
Culori disponibile	Argintiu
Stand	HAS, Reglaj Inaltime, Pivot,Swivel, Tilt

ULTRA NARROW BEZEL

HDCP HAS 178° Build-in POWER DPMS

24"

MagicBright™ MagicColor™ MagicContrast™ MagicTune™ MagicPivot™ MagicZone™

5 ani GARANȚIE SĂMBĂRIE



6ms (GtoG) RTAchip*

20"

MagicBright™ MagicColor™ MagicContrast™ MagicTune™ MagicPivot™

5 ani GARANȚIE SĂMBĂRIE



8ms (GtoG) RTAchip*

SyncMaster 244T

Diagonala vizibila	24"
Luminositate / Contrast	500 cd/m2 / 1000:1
Unghi Vizibilitate (H/V)	178°/178°
Timp raspuns (ms)	6 (GtoG)
Frecventa oriz. (kHz)	30-81
Frecventa vert. (Hz)	56-75
Rezolutie Maxima	1920x1200@60 (A) 1920x1200@60 (D)
Semnal intrare video	Analog RGB, DVI Digital Link:TMDS CVBS, S-Video, Component
Sync. Type	Separate H/V, Composite, SOG
Conectori intrare	15pin D-sub, DVI-D CVBS, S-Video, Component
Consum In mod DPMS	100 Watt (Max.) <2 Watt
Sursa	Interna
Boxe MM	X
Montare perete	VESA 100mm
TCO	TCO03
Culori disponibile	Argintiu
Accesorii	USB (optional)
Stand	Reglaj Inaltime, Pivot, Swivel, Tilt

Back Light Unit

NOU Disponibil din decembrie

HDCP WIDE HAS ULTRA NARROW BEZEL 178° USB 2.0 Build-in POWER DPMS

SyncMaster XL20

Diagonala vizibila	20.1"
Luminositate / Contrast	300 cd/m2 / 1000:1
Unghi Vizibilitate (H/V)	178°/178°
Natural Color Expert	114% GAMUT CALIBRARE CULORI
Timp raspuns (ms)	8 (GtoG)
Frecventa oriz. (kHz)	30-81
Frecventa vert. (Hz)	56-75
Rezolutie Maxima	1600x1200@60Hz (A)
Semnal intrare video	Analog RGB, DVI
Sync. Type	Separate H/V, Composite DV-I, DVI-D
Conectori intrare	DVI-D
Consum In mod DPMS	85 Watt (Max.) <5 Watt
Sursa	Interna
Boxe MM	-
Montare perete	VESA 100mm
TCO	TCO03
Culori disponibile	Argintiu, Negru
Accesorii	-
Stand	Pivot, Reglaj Inaltime

HDCP WIDE HAS 178° USB 2.0 Build-in POWER DPMS

Pentru informatii complete accesati: www.deck.ro/samsung



ms (GtoG) RTAchip*

SyncMaster 770P



Diagonala vizibila	17"
Luminozitate / Contrast	280 cd/m2 / 1500:1
Unghi Vizibilitate (H/V)	178°/178°
Timp raspuns (ms)	6 (GtoG)
Frecventa oriz. (kHz)	30-81
Frecventa vert. (Hz)	56-75
Rezolutie Maxima	1280x1024
Semnal intrare video	Analog RGB, DVI Digital Link:TMS
Sync. Type	Separate H/V, Composite, SOG
Conectori intrare	DVI-I
Consum	36 Watts (Max.)
In mod DPMS	<1 Watt
Sursa	Externa
Boxe MM	-
Montare perete	-
TCO	TCO'03 (Alb)
Culori disponibile	Alb
Accesorii	
Stand	Pliere Multipla, Swivel, Pivot Reglaj Inaltime (170mm),



ms (GtoG) RTAchip*

SyncMaster 970P



Diagonala vizibila	19"
Luminozitate / Contrast	250 cd/m2 / 1000:1
Unghi Vizibilitate (H/V)	178°/178°
Timp raspuns (ms)	6 (GtoG)
Frecventa oriz. (kHz)	30-81
Frecventa vert. (Hz)	56-75
Rezolutie Maxima	1280x1024
Semnal intrare video	Analog RGB, DVI Digital Link:TMS
Sync. Type	Separate H/V, Composite, SOG
Conectori intrare	DVI-I
Consum	36 Watts (Max.)
In mod DPMS	<1 Watt
Sursa	Externa
Boxe MM	-
Montare perete	-
TCO	TCO'03 (Alb)
Culori disponibile	Alb, Negru Glossy
Accesorii	USB optional
Stand	Pliere Multipla, Swivel, Pivot Reglaj Inaltime (134mm)



ms (GtoG) RTAchip*

SyncMaster 971P



Diagonala vizibila	19"
Luminozitate / Contrast	250 cd/m2 / 1500:1
Unghi Vizibilitate (H/V)	178°/178°
Timp raspuns (ms)	6 (GtoG)
Frecventa oriz. (kHz)	30-81
Frecventa vert. (Hz)	56-75
Rezolutie Maxima	1280x1024
Semnal intrare video	Analog RGB, DVI Digital Link:TMS
Sync. Type	Separate H/V, Composite, SOG
Conectori intrare	DVI-I
Consum	36 Watts (Max.)
In mod DPMS	<1 Watt
Sursa	External
Boxe MM	-
Montare perete	-
TCO	-
Culori disponibile	Alb, Negru
Accesorii	USB optional
Stand	Pliere Multipla, Swivel, Pivot Reglaj Inaltime (134mm)



ms (GtoG) RTAchip*

SyncMaster 305T



Diagonala vizibila	30"
Luminozitate / Contrast	400 cd/m2 / 1000:1
Unghi Vizibilitate (H/V)	178°/178°
Timp raspuns (ms)	6 (GtoG)
Frecventa oriz. (kHz)	98.7/49.5
Frecventa vert. (Hz)	60
Rezolutie Maxima	2560x1600@60Hz Digital
Semnal intrare video	Dual DVI Digital Link, Component
Sync. Type	Separate H/V,
Conectori intrare	DVI-D (Dual Link) CVBS, S-Video, Component
Consum	130 Watt (Max.)
In mod DPMS	<2 Watt
Sursa	Interna
Boxe MM	-
Montare perete	VESA 200x100mm
TCO	TCO'99
Culori disponibile	Negru, Argintiu
Accesorii	Hub USB (optional)
Stand	HAS Reglaj Inaltime, Pivot, Swivel, Tilt

Pentru informatii complete accesati: www.deck.ro/samsung



5ms



SyncMaster 732N

Diagonala vizibila	17"
Luminozitate / Contrast	300 cd/m2 / 700:1
Unghi Vizibilitate (H/V)	160° / 160° (CR>5)
Tim raspuns (ms)	5
Frecventa oriz. (kHz)	30-81
Frecventa vert. (Hz)	56-75
Rezolutie Maxima	1280x1024

Semnal intrare video Analog RGB,

Sync. Type Separate H/V,
Composite, SOG

Conectori intrare 15 Pini D-sub

Consum 38 Watts (Max.)

In mod DPMS <1 Watt

Sursa Interna

Boxe MM -

Montare perete -

TCO TCO'99

Culori disponibile Alb

Accesorii

Stand Simple



4ms (GtoG) RTAchip*



SyncMaster 960BG

Diagonala vizibila	19"
Luminozitate / Contrast	300 cd/m2 / 700:1
Unghi Vizibilitate (H/V)	160° / 160° (CR>5)
Tim raspuns (ms)	4 (GtoG)
Frecventa oriz. (kHz)	30-81
Frecventa vert. (Hz)	56-75
Rezolutie Maxima	1280x1024

Semnal intrare video Analog RGB,
DVI Digital Link:TMSD

Sync. Type Separate H/V,
Composite, SOG

Conectori intrare DVI-I

Consum 38 Watts (Max.)

In mod DPMS <1 Watt

Sursa Externa

Boxe MM -

Montare perete -

TCO

Culori disponibile High Glossy Alb si Negru

Accesorii

Stand Pliabil, Pivot, HAS



Specificatiile din acest catalog pot fi modificate fara o notificare prealabila. Acest catalog este editat sub rezerva greselilor de tehnoredactare.



exploreaza inalta tehnologie SyncMaster X20



calitatea culorilor un obiectiv atins si in gama monitoarelor profesionale, monitoare care permit calibrarea acestora pentru lucrul in domenii pretentioase cum ar fi tipografi, grafica si design, procesare de imagini. Tehnologia LED Back Light permite afisarea de imagini al caror realism strabate suprafata ecranului, culorile te invadeaza.

imagineaza-ti cel mai inalt nivel al imaginii de calitate

20"



functii de siguranta si confort al imaginii



High Bandwidth Digital Contents Protection functie care protejeaza integritatea continutului transmis catre televizorul Dumneavoastra furnizand astfel imagini de calitate si inalta rezolutie



Magic Bright® este o noua si puternica functie care ofera cea mai buna setare (7 moduri) pentru vizualizarea imaginilor. (Text, Internet, Game, Sport, Movie, Dynamic Contrast si Configurabil)

design si imagine de calitate SyncMaster 931C



anti GLARE COATING consta in aplicarea unui tratament special al suprafetei ecranului astfel obtinandu-se imagini stralucitoare cu un contrast puternic fara a denatura consistenta culorilor Dynamic Contrast analizeaza semnalul de intrare al monitorului ajustand luminozitatea si optimizand contrastul, rezultatul este: un alb mai stralucitor si o adancime mare a culorilor inchise

Pentru informatii complete accesati: www.deck.ro/samsung

19"



acceleratoare de fizică. Această mutare vine să compenseze anunțarea platformei Torenza de către AMD, care folosește însă arhitectura HyperTransport. Abordarea Intel prezintă atât avantaje, cât și dezavantaje, în prima categorie înscriindu-se universalitatea standardului PCI-Express, în timp ce principalul dezavantaj este că nu permite comunicații coerente cu memoria cache a procesorului. Acest dezavantaj face imposibilă conectarea pe această interfață a acceleratoarelor care au nevoie să "colaboreze" strâns cu procesorul pentru prelucrarea unui calup comun de date. Pentru astfel de cazuri, Intel intenționează să extindă licența FSB către partenerii săi care vor putea astfel să construiască acceleratoare ce lucrează coerent cu cache-ul procesorului, prin conectarea directă la FSB. Este foarte probabil ca Geneseo, având la bază un standard deschis și folosit de majoritatea producătorilor, să fie preluat și de AMD și să devină standard de facto pentru interconectarea dispozitivelor care nu necesită comunicare coerentă cu cache-ul procesorului. Pentru celelalte situații, producătorii vor dezvolta aplicații specifice pentru fiecare platformă în parte, care să folosească HyperTransport în cazul AMD, respectiv FSB pentru Intel.

90% EFICIENȚĂ ENERGETICĂ

Consumul din ce în ce mai mare pe care a ajuns să-l aibă componentele din computerele actuale (în ciuda eforturilor din ultimii ani de reducere a consumului de energie) i-a făcut pe specialiștii Intel să caute noi tehnologii pentru fabricarea surselor de computer. Ținta este o eficiență energetică de peste 90% a acestor surse, în situația în care, în prezent, cele mai eficiente abia ating 80%, și asta numai în condiții de încărcare ideale, în timp ce eficiența unei surse obișnuite este de 55%-70%. Rezultatele studiului au relevat că cea mai bună eficiență nu se atinge în sursele moderne, care oferă combinat mai multe linii de tensiune (+3.3V, +5V și una sau mai multe linii de +12V), pierderile de energie însumându-se ca urmare a fiecărei conversii de tensiune. Paradoxal, pentru o maximă eficiență, este necesar ca sursele de alimentare ale viitorului să semene destul de mult cu cele din trecut, respectiv să aibă o singură linie de curent.

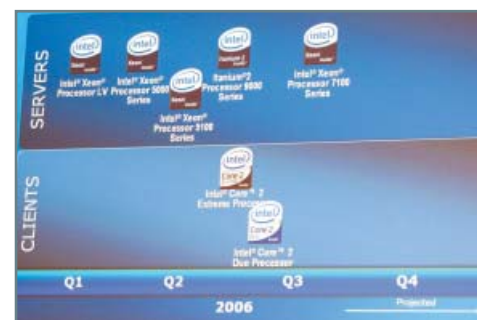
Pentru obținerea întregii game de tensiuni necesare PC-ului modern, este mai eficientă folosirea unui bloc de surse de tensiune care să prelucereze fiecare o singură tensiune.

RECUNOAȘTEREA ACTIVITĂȚII UMANE

În afara tehnologiilor noi în ceea ce privește computerele, Intel investește în domenii aparent fără mare legătură cu computerele, cum ar fi sănătatea sau îmbunătățirea calității vieții. Unul dintre cele mai interesante proiecte prezentate în cadrul Intel Developer Forum a avut ca subiect recunoașterea activității umane. Chiar dacă recunoașterea activității umane nu este un domeniu nou, Intel a reușit simplificarea la maximum a tehnologiilor folosite, plecând de la ideea că activitatea pe care o face un om la un moment dat poate fi definită de obiectele pe care le folosește în acel moment. Pentru recunoașterea obiectelor, Intel propune folosirea tehnologiei RFID, care presupune atașarea de etichete "inteligente" obiectelor, acestea fiind citite de o brățară purtată de utilizator. Folosind acest sistem, un computer poate ști dacă o persoană în vârstă sau bolnavă a efectuat anumite activități (și-a luat medicamentele la ora specificată etc.) și poate declanșa alarme (stabilind o legătură video cu medicul de familie, spre exemplu) în cazul în care succesiunea așteptată de obiecte (implicit de activități) nu este detectată.

DYNAMIC PHYSICAL RENDERING

Designerii și proiectanții ar putea să-și desfășoare activitatea în împrejurări cu totul noi peste doar câțiva ani, o dată cu adoptarea unui nou concept de modelare, botezat de Intel Dynamic Physical Rendering (randare fizică dinamică ar putea fi o traducere aproximativă). Acesta propune înlocuirea realității virtuale (VR) cu una fizică, controlată la nivel software. Într-un videoclip prezentat în cadrul IDF, designul unui automobil a fost definitivat în doar câteva minute, grație modelului fizic (în cazul de față, automobilul respectiv în reprezentare tridimensională), care poate fi modificat dinamic (de unde și denumirea tehnologiei) de către oricare dintre participanții la discuție. Pentru aceasta, modelul fizic este compus din milioane de module controlate software, care își pot schimba atât forma, cât și culoarea, fie sub influența mâinii

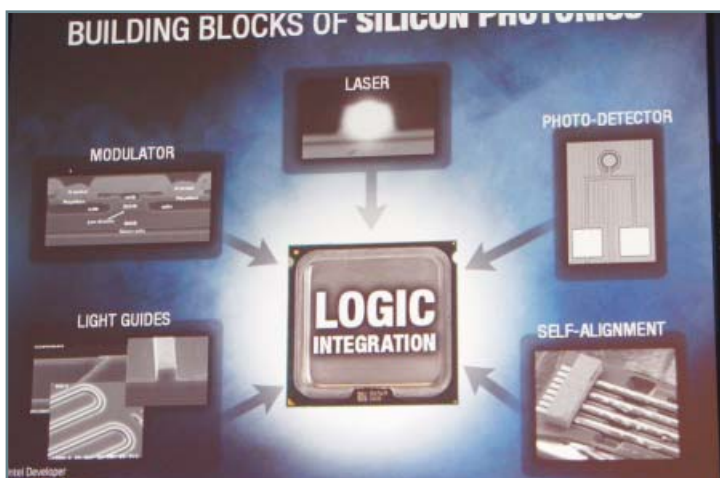


modelatorului, fie sub influența softului de control. Fără să exagerăm prea mult, putem compara modelul fizic cu un pumn de plastilină care poate fi modelată după dorință, singura deosebire fiind controlul mult mai bun asupra formelor și a culorilor. Deocamdată, acest concept se află la stadiul de idee, în prezent lipsind materialele care să permită realizarea modulelor ce compun modelul fizic. Acestea trebuie să aibă forme sferice, dimensiuni care variază de la 1cm la 1mm, în funcție de granularitatea urmărită, și să fie fiecare capabile să proceseze informația primită din partea utilizatorului și să o transmită mai departe (deci trebuie să includă fiecare un microprocesor și un modul de comunicații). O altă problemă este optimizarea la nivel software și hardware, cantitatea de informații primită de la un astfel de model fizic fiind în măsură să blocheze orice computer actual.

CONCLUZIE

Ca de obicei, Intel reușește să concentreze atenția presei IT, dar și a profesioniștilor din acest domeniu, cele patru zile de prezentări fiind un bun prilej pentru a vedea direcția în care se îndreaptă tehnologia în următorii ani. Multe dintre proiectele prezentate au aplicabilitate imediată (procesorul quad-core Kentsfield va putea fi cumpărat în următoarele săptămâni din rețeaua de retail), după cum altele vor putea fi puse în practică într-un viitor ceva mai îndepărtat. Un lucru este cert: Intel nu dorește să-și neglijeze rolul de locomotivă a IT-ului, manifestând aceeași grijă pentru descoperirea și impunerea pe piață a noilor tehnologii cu care ne-a obișnuit din anii de glorie ai Silicon Valley.

Cristian Agatie
cristian.agatie@xtrempc.ro





TELEFOANELE MOBILE TEHNOLOGIE ÎN PLINĂ ASCENSIUNE

Telefoanele mobile reprezintă atât posibilitatea de a comunica oricând și cu oricine, cât și o metodă de informare din ce în ce mai răspândită în lume.

APARIȚIA TELEFOANELOR MOBILE POATE FI

pusă pe seama creșterii acute a nevoii de comunicare, în ultimele decenii înregistrându-se un adevărat boom pe acest segment de piață.

EVOLUȚIA ÎN TIMP

Primele telefoane mobile, așa-numita generație 0G, care funcționau fără o rețea celulară, datează încă din 1945. Până la jumătatea anilor '80, majoritatea telefoanelor mobile erau atât de mari încât stăteau în permanență în automobile pe post de telefoane de mașină. O dată cu evoluția "miniaturizării", telefoanele mobile au devenit portabile în adevăratul sens al cuvântului. În plus, pe lângă funcția de voce pe care o aveau, s-au mai adăugat și alte servicii precum SMS-ul, e-mail-ul, comutarea de pachete pentru a accesa Internetul și MMS-ul, folosit pentru transferul de imagini. Ca urmasă a generației 0, în anii '80 a apărut generația 1 de telefoane fără fir sau, pe scurt, 1G, unde semnalul folosit de telefoanele mobile era analogic. După 1G a urmat standardul 2G, diferența între cele două constând în faptul că 2G folosește un semnal radio digital în locul celui analogic. Apoi au urmat 2.5G, 3G și 4G, care oferă viteze mai mari pentru transferul de date. În mai puțin de 20 de ani, telefoanele mobile s-au transformat din dispozitive scumpe și folosite numai de unii oameni de afaceri în aparate personale întâlnite la tot pasul. În 2005 s-au înregistrat aproximativ 2.14

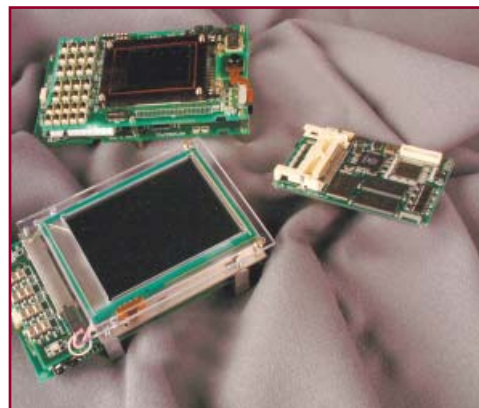
miliarde de utilizatori ai telefoanelor mobile, Taiwanul clasându-se pe locul 1, cu 111 abonamente la 100 de locuitori. Numărul utilizatorilor de telefoane mobile este în continuă ascensiune, cea mai mare rată de creștere la ora actuală înregistrându-se în India și China. Ofertele prepaid, care pun la dispoziția utilizatorului posibilitatea de a folosi telefonul mobil fără a fi nevoit să încheie un contract pe termen lung, au jucat un rol important în această evoluție rapidă. Telefoanele mobile au devenit omniprezente în special datorită abilității de interconectivitate a rețelelor. Acest lucru se datorează stabilirii unor standarde de către producători, precum GSM, standard care a fost proiectat în special pentru Europa. În alte țări, precum Statele Unite, Australia, Japonia și Coreea de Sud, nu s-a impus un standard anume, astfel că GSM-ul este folosit în paralel cu standarde precum CDMA și iDEN.

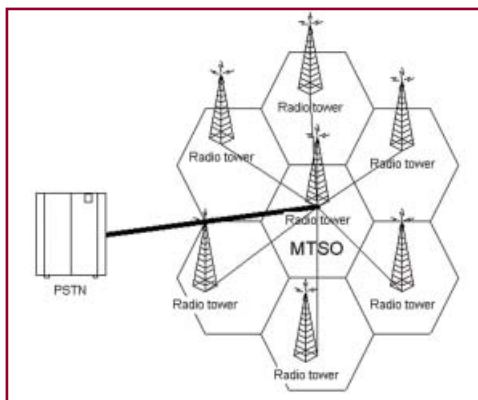
Pentru a evidenția cât mai bine evoluția telefoanelor mobile, am ales ca exemplu smartphone-ul. Practic, un smartphone este un aparat care îndeplinește funcția de telefon mobil, dar și pe cea a unui PDA (Personal Digital Assistant). Trăsătura-cheie a smartphone-ului este prezența sistemului de operare (fie că e vorba de Symbian, Palm OS, Windows Mobile sau Linux), ceea ce îi permite utilizatorului să instaleze aplicații diverse. Datorită atât caracteristicilor, cât și prețurilor din ce în ce mai accesibile,

smartphone-urile se bucură de popularitate crescândă, numărul celor care le utilizează fiind în continuă creștere.

CUM FUNCȚIONEAZĂ

Majoritatea telefoanelor mobile folosite în prezent se conectează la o rețea formată din relee (celule), numită rețea celulară, care la rândul ei se conectează la Rețeaua de Telefonie Publică (PSTN). Releele sunt sisteme de comunicații cu stații intermediare de recepție și retransmisie. Telefoanele mobile și rețelele în care funcționează diferă de la furnizor la furnizor și chiar de la țară la țară. Cu toate acestea, ele comunică prin intermediul unui câmp electromagnetic cu un relee, ale cărui antene





sunt montate de obicei într-un turn, stâlp sau pe o clădire. Telefoanele folosesc un transmițător de mică putere, care transmite informația (voce sau date) celei mai apropiate celule din rețea, aflată de obicei la o distanță de 8-13km. Aparatul "caută" în permanență semnalul cel mai puternic. Astfel, dacă utilizatorul se deplasează, telefonul se va deconecta de la un releu și se va conecta la altul, pe măsură ce se îndepărtează de unul și se apropie de celălalt. Releele sunt echipate cu transmițătoare radio de putere relativ mică (de cele mai multe ori numai 1-2W), care semnalează în continuu prezența lor și retransmit semnalele provenite din rețea. Comunicarea dintre telefon și releu constă într-un flux digital de date care include și semnal audio digital, excepție făcând 1G. Sistemul Global pentru Comunicații Mobile (GSM) reprezintă la ora actuală cel mai folosit standard pentru telefoanele mobile din lumea întreagă, acoperind peste 212 țări și teritorii. Făcând parte din generația a doua (2G), GSM este un standard deschis pentru îmbunătățiri, cercetările în domeniu fiind efectuate de 3GPP (3rd Generation Partnership Project).

DIN CE SUNT ALCĂŢUITE

Telefoanele digitale moderne procesează milioane de operații pe secundă pentru a comprima și a decompresa fluxul de informație. În mare, componentele unui telefon mobil sunt: o placă de bază, care practic constituie creierul aparatului, o antenă, un display cu cristale lichide (LCD), o tastatură, un microfon, un difuzor și o baterie. Placa de bază conține o serie de chip-uri care îndeplinesc diverse funcții: convertoarele de semnal realizează conversiile semnalului din digital în analogic și invers, memoriile de tip ROM și Flash asigură spațiu de stocare pentru sistemul de operare și alte aplicații, iar amplificatoarele RF realizează transmiterea semnalelor înspre și dinspre antenă. La acestea se mai adaugă un procesor de semnal digital (DSP) și un microprocesor care asigură coordonarea tuturor funcțiilor telefonului mobil.

Pe lângă cele menționate mai sus, multe dintre telefoanele mobile mai dispun și de cameră foto, tuner FM și oferă posibilitatea folosirii cardurilor externe de memorie de tip flash. Toate acestea complică și mai mult placa de bază, necesitând prezența mai multor integrate și controllere.

SECURITATE

Standardul GSM este prevăzut cu un nivel de securitate mediu pentru convorbiri și date, folosind o criptare a semnalului dintre abonat și releu, la baza căreia stau câțiva algoritmi precum A5/1 și A5/2. A5/1 a fost dezvoltat primul și este folosit în rețelele de telefonie mobilă din Europa și Statele Unite, fiind mai puternic decât A5/2, folosit în alte țări. De-a lungul timpului s-au descoperit o serie de breșe în ambii algoritmi, A5/2 putând fi spart relativ ușor. Sistemul este compatibil cu mai mulți algoritmi de criptare, deci operatorii îl pot înlocui oricând cu altul mai bun. O dată cu dezvoltarea UMTS (Universal Mobile Telecommunications System), care face parte din a treia generație (3G), s-a mărit și gradul de securitate prin utilizarea unei chei de autentificare mai lungi.

CONTROVERSE

Ca și în cazul altor tehnologii noi, au apărut îngrijorări în ceea ce privește efectul pe care îl are asupra organismului utilizarea unui telefon mobil. Dovezi științifice arată că există o ușoară creștere a apariției tumorilor la cei care folosesc telefonul mobil pe perioade mari de timp față de cei care nu îl folosesc deloc. Cele mai recente studii europene au arătat că în anumite condiții pot apărea și deteriorări genetice. Cu toate acestea, Organizația pentru Sănătatea Lumii nu a tras nici o concluzie definitivă în privința veridicității acestor afirmații legate de efectele câmpurilor electromagnetice asupra sănătății. Un alt subiect controversat este legătura dintre telefoanele mobile și accidente rutiere. S-a demonstrat că posibilitatea producerii unui accident este mai mare în cazul celor care vorbesc la telefon în timp ce conduc, chiar dacă folosesc sisteme hands-free. Alte studii au arătat că șansele producerii unui accident de către cineva care vorbește la telefon în timp ce conduce sunt la fel de mari ca și cele ale producerii unui accident de către un șofer sub influența alcoolului.

CE URMEAZĂ

În ultimii ani s-au implementat din ce în ce mai multe funcții în telefoanele mobile, dintre care cea mai de succes a fost camera foto, ale cărei performanțe sunt în plină dezvoltare. De asemenea, s-a început introducerea a cât mai multor aplicații Java, ceea ce a implicat mărirea memoriei aparatului și chiar introducerea posibilității de conectare a unor memorii externe de tip flash. Pentru a oferi o compatibilitate cât mai mare și a atrage cât mai mulți clienți, producătorii au echipat telefoanele cu tehnologia triband și chiar

quad-band, făcând posibilă trecerea de la un operator de telefonie mobilă care folosește o frecvență la un altul care folosește altă frecvență fără a fi necesară schimbarea aparatului. Acum, că operatorii își îmbunătățesc rețelele prin introducerea celei de-a treia generații (3G), încep să fie disponibile noi servicii, precum transmiterea live de imagini (videotelefonie sau streaming audio/video). O funcție de succes care ar putea fi integrată pe viitor în telefoanele mobile ar putea fi aceea de translator. O ramură importantă a evoluției telefoanelor mobile este aceea a interfeței dintre om și mașină. În momentul de față, companii precum Digital Airways și Qualcomm fac studii pentru a îmbunătăți această interfață. Majoritatea telefoanelor mobile actuale sunt capabile să recunoască vocea utilizatorului în vederea apelării unui număr, însă acest lucru se face într-un mod rudimentar. Se fac cercetări în vederea îmbunătățirii și extinderii serviciului și asupra altor funcții ale telefonului. Companii precum Nextcode, OP3, Neomedia Technologies și Scanbury investesc la ora actuală în cercetări pentru a introduce sisteme GPS în telefoanele mobile. De asemenea, există companii care urmăresc transformarea telefoanelor mobile în aparate portabile pentru ascultat muzică, asemănătoare iPod-urilor. Majoritatea PDA-Phone-urilor existente acum pe piață permit conectarea Wi-Fi și, în plus, încep să apară și smartphone-uri cu conexiune Wi-Fi. Această funcție urmează să fie implementată într-un număr din ce în ce mai mare de modele datorită dezvoltării unor adevărate rețele wireless metropolitane în unele zone ale lumii, facilitând astfel un acces la informație mult mai rapid decât până acum. Toate aceste cercetări sporesc însă consumul energetic, deschizând astfel un nou domeniu de cercetare: acela al acumulatorilor. În același timp, se caută soluții pentru a îmbunătăți actualele funcții și a reduce cantitatea de energie pe care o consumă. În acest sens, dăm ca exemplu Nokia Wibree și ecranele OLED.

CONCLUZIE

Industria telefoanelor mobile este în plină ascensiune și se bucură de un succes remarcabil, transformându-se de-a lungul timpului din obiecte destinate oamenilor de afaceri în accesorii care se adresează tuturor segmentelor de piață. În multe țări, telefoanele mobile le-au depășit numeric pe cele fixe, dezvoltându-se chiar un cult al telefoniei mobile.

Radu Bozga
radu.bogza@xtrempec.ro





PLĂCI VIDEO PCI-EXPRESS

PERFORMANȚĂ BRUTĂ

Ultimul eșantion de plăci video lansat pe piață îi oferă utilizatorului niveluri de performanță remarcabile, chiar și în cadrul segmentului entry level.

Care este cel mai bun? Aceasta este o întrebare ce iese în evidență mereu când vine vorba de performanță. Începând de la procesoare, continuând cu harddisk-urile, plăcile de sunet, tunerile TV și până la plăcile video, mereu oamenii au fost în căutare de mai bun, mai rapid, mai ieftin, mai rece sau mai silențios.

RĂZBOIUL CONTINUĂ

Din tendința de a crea produse cât mai performante, s-a ajuns la un adevărat război între producători. Deci care este cel mai bun producător de procesoare desktop, Intel sau AMD, cine are cele mai performante plăci video, ATI sau NVIDIA, și lista poate continua, însă răspunsul la întrebare va fi mereu altul, o dată cu progresul tehnologiei. Dacă am pune întrebarea cine produce cele mai bune chipset-uri video, ATI sau NVIDIA, fiecare ar veni cu răspunsul propriu, doar așa gândesc oamenii, în mod individual și unic, iar răspunsurile ar fi bazate pe experiența personală, gusturi, păreri, impresii adunate din surse sigure sau mai puțin sigure. Dacă unul din cei doi mari rivali, ATI sau NVIDIA, preia conducerea clasamentului, va fi pentru scurtă vreme, până să iasă un alt model de la concurență, mai rapid și mai performant. O excepție a constituit-o numai Radeon X1950XTX de la ATI, prima placă video echipată cu memorii GDDR4, care a oferit un câștig de performanță față de predecesorul Radeon X1900XTX, dar

insuficient ca să detroneze GeForce 7950GX2 al NVIDIA, un sandwich de plăci video care a smuls primul loc din mâinile ATI la data apariției. Acum NVIDIA pregătește seria de modele motorizate de G80, iar noi așteptăm cu nerăbdare să vedem contraatacul ATI. Primul semestru din 2007 se anunță plin de evenimente interesante, atât ATI, cât și NVIDIA pregătind chip-uri grafice compatibile cu DirectX 10.

SISTEMUL DE TEST

Cum am menționat mai devreme, există o dorință de a avea ce e mai bun, mai performant, dorință pe care o împărtășim și noi. În spiritul acesta am încercat să aducem pe platforma de test o schimbare. Desigur că putem încerca mereu să creăm o configurație nouă, cât mai performantă, însă modificarea a survenit la testele prin care trecem plăcile video, dat fiind că au apărut modele de acceleratoare grafice mai performante și a trebuit să ținem pasul cu tehnologia. Astfel, am încercat introducerea de două jocuri noi, Prey, menit să înlocuiască Quake 4, și Company of Heroes, în locul FarCry-ului. Însă, după cum e vorba cu socoteala de acasă și cea din târg, am descoperit o problemă de compatibilitate între Company of Heroes și plăcile din seria 7950GX2, care au dat rezultate mai slabe decât modelele mainstream, motiv pentru care FarCry rezistă în continuare, până ce va fi emis un patch sau un set de drivere care să rezolve problema.

Platforma de test aleasă este formată dintr-o placă de bază MSI K8N Diamond împreună cu un procesor AMD Athlon64 FX-60 și un kit de memorii GeiL Ultra DDR-433. Alimentarea a fost asigurată de o sursă Fortron Epsilon de 600W. Sistemul de operare folosit este Windows XP Professional cu SP2, driverele fiind nForce 6.86 pentru placa de bază, respectiv ATI Catalyst 6.9 și NVIDIA ForceWare 91.47 pentru plăcile video, toate instalate pe un harddisk Seagate Barracuda 7200.7 de 80GB. Pentru continuitate, procedura de testare a rămas aceeași ca la testele anterioare, cu diferența schimbării jocului Quake 4 cu Prey.

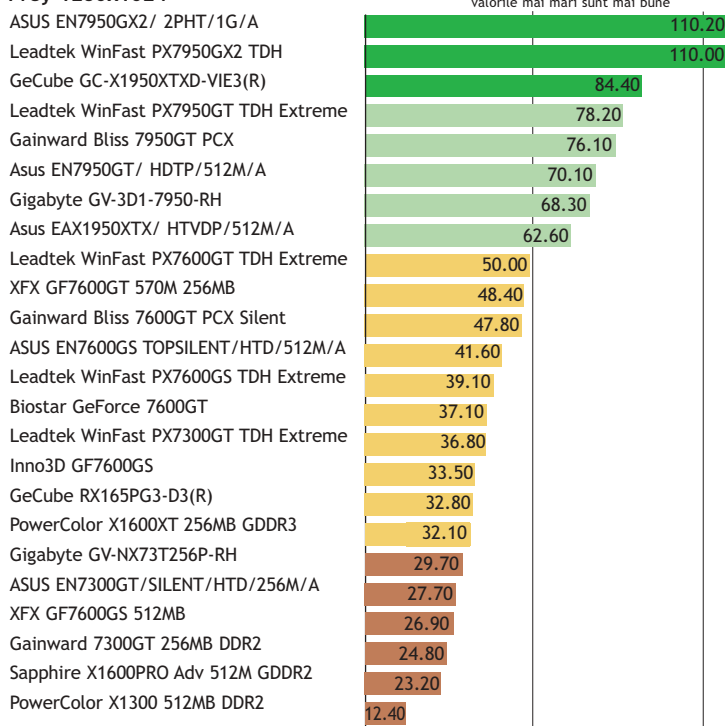
CONCLUZIE

Învingătoare în numărul acesta au ieșit plăcile cu chip-uri NVIDIA, care au ocupat toate locurile de pe podium, obținând un avantaj net față de concurențele care folosesc chip-uri ATI la toate categoriile - high end, mainstream și entry level. În cazul modelelor de vârf am remarcat cantitatea mare de căldură degajată, fie că a fost vorba de ATI fie de NVIDIA, ca și zgomotul destul de supărător în Full Load. Pentru a face față acestor probleme, NVIDIA pregătește deja modele dotate cu sisteme de răcire cu apă, ca soluție termică standard. Aștept cu nerăbdare să văd surprizele din lunile următoare.

Dan Frîncu
dan.frincu@xtremnpc.ro

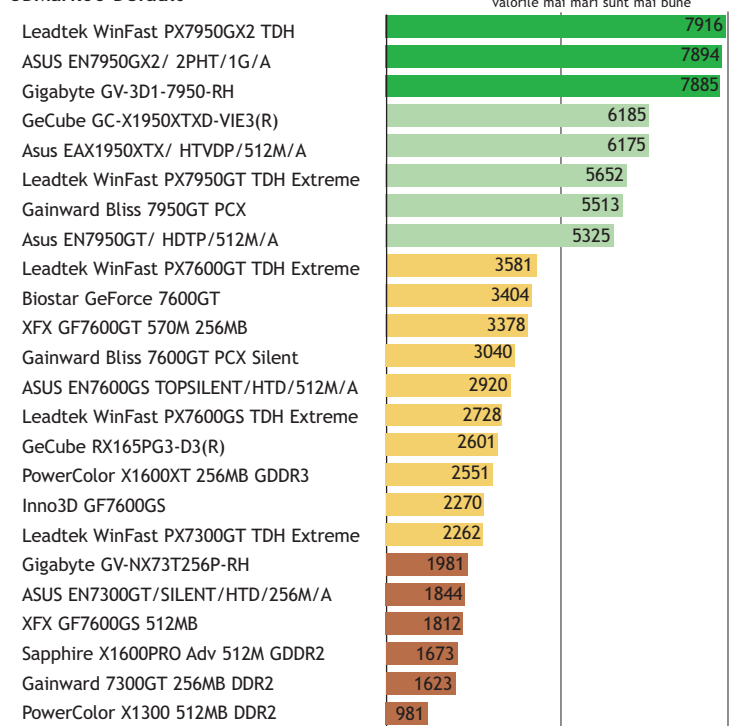
Rezultate plăci video

Prey 1280x1024



foarte bun bun satisfăcător slab

3DMark06 Default



foarte bun bun satisfăcător slab



2GB Compact Flash Card



1GB Secure Digital Card



1GB Compact Flash



1GB Secure Digital Card



512MB 10x Secure Digital Card



128MB Flash Drive and USB2.0 Flash Card Reader



Collegiate Attache 512MB USB Flash Drive

GIMEX

GIMEX INTERNATIONAL S.R.L.
str. Mămulari, nr. 4, Bl. C2, parter,
sector 3 - București
tel: 021/312 66 56, Fax: 021/312 66 57
http: www.gimex.ro

PNY TECHNOLOGIES



2GB Attache USB 2.0 Portable Flash Drive



1 GB Mini Attache USB Flash Drive



1GB All Terrain Attache USB Flash Drive



Attache 1GB USB 2.0 Flash Drive



512MB Attache USB 2.0 Portable Flash Drive



512MB USB Flash Drive



512MB Mini Attache USB Flash Drive



256MB USB Flash Drive



128MB Attache USB 2.0 Portable Flash Drive



3-pack 1GB USB Flash Drives



3-pack 512MB USB Flash Drives



3-Pack 128MB USB 2.0 Flash Drive



Nr. 1
IN TOP
XtremePC

2213 Lei 36 luni Distribuitorii Gigabyte

Gigabyte GV-3D1-7950-RH

Gigabyte ne oferă un sandwich de plăci video cu un bridge PCI la mijloc prin modelul 7950GX2.

DOTĂRI

Jocul full inclus și bundle-ul software sunt doar o parte din dotările plăcii. Totul este dublu la această placă, începând cu cele două procesoare grafice și

continuând cu memoria video (2x512MB, 2x256 biți).

PERFORMANȚE

Frecvențele standard ale acestei plăci (500MHz pentru procesorul grafic și 1200MHz pentru memorii) i-au asigurat 7885 de puncte în 3DMark06. Placa nu se teme nici de

overclocking, la frecvențe chip/memorie de 595MHz/1568MHz obținând 7925 de puncte.

CONCLUZIE

Este un model foarte performant pe partea de jocuri, bun și pentru overclocking, alegerea oricărui gamer profesionist.

Chipset: Radeon 7950GX2 (G71) · Memorie: 2x512MB · Frecvență chipset/memorie: 500MHz/1200MHz · Bus memorie: 2x256 biți · Conectori: 2xDVI, TV-Out · Jocuri: Serious Sam II · Software: PowerDirector, PowerDVD · HDTV: Da

7.72



2553 Lei 36 luni Ultra PRO Computers

ASUS EN7950GX2

În bătălia pentru dominația clasei high end, ASUS aduce modelul 7950GX2.

DOTĂRI

În bundle-ul plăcii găsim două jocuri, King Kong și Project Snowblind, ca și cablurile necesare pentru conectarea la dispozitivele video, inclusiv HDTV.

PERFORMANȚE

ASUS EN7950GX2 păstrează soluția de referință a NVIDIA, dar se descurcă excelent ca performanță, cu toate că posibilitatea de overclocking este mai mică decât la alte modele din serie, iar rezultatele obținute în teste sunt mai bune. Astfel, urcând core-ul de la 500 la

588MHz și memoriile de la 1200 la 1542MHz, am obținut o diferență de 856 de puncte în 3DMark06, de la 7894 la 8750.

CONCLUZIE

Chiar prin soluția de referință, ASUS prezintă un model mai performant decât oferta adusă de competitorii din aceeași serie.

Chipset: GeForce 7950GX2 (G71) · Memorie: 2x512MB · Frecvență chipset/memorie: 500MHz/1200MHz · Bus memorie: 2x256 biți · Conectori: 2xDVI, TV-Out · Jocuri: King Kong, Project Snowblind · Software: PowerDVD · HDTV: Da

7.49



2199 Lei 24 luni Best Computers / Diverta
2199 Lei 24 luni Skin

Leadtek WinFast PX7950GX2 TDH

Contrar așteptărilor, Leadtek nu a supratactat acest model, folosind frecvențele standard.

DOTĂRI

Pe partea de dotări ale plăcii se folosesc specificațiile producătorului, câștigând însă la bundle cu două jocuri, Serious Sam II și Trackmania

Nations, pe lângă PowerDVD 6 și muvee 3.

PERFORMANȚE

Firma își păstrează renumele și prin modelul acesta, reușind să întrecă multe din modelele competiției. Frecvențele core/chipset au urcat de la 500MHz/1200MHz la

600MHz/1560MHz, cu o diferență de 838 de puncte în 3DMark06, de la 7916 la 8754.

CONCLUZIE

Pentru cei care vor un sistem high end, modelul acesta nu trebuie să lipsească din nici o configurație. Folosind două plăci identice, puteți avea un quad SLI.

Chipset: GeForce 7950GX2 (G71) · Memorie: 2x512MB · Frecvență chipset/memorie: 500MHz/1200MHz · Bus memorie: 2x256 biți · Conectori: 2xDVI, TV-Out · Jocuri: Serious Sam 2, Trackmania Nations · Software: PowerDVD 6, muvee 3 · HDTV: Da

7.48



1672 Lei 24 luni Best Computers / Diverta
1672 Lei 24 luni Skin

GeCube GC-X1950XTXD-VIE3(R)

GeCube păstrează soluția de referință de la ATI pentru acest accelerator grafic de vârf.

DOTĂRI

Pachetul venit cu placa video conține o suită întreagă de programe și, de asemenea, un joc full. Avem, astfel, PowerDirector 2.5, PowerDVD 6

și Delta Force Xtreme, plus o varietate de cabluri.

PERFORMANȚE

Diferențele față de alte modele din această gamă nu sunt foarte mari, însă rezultatele sunt sensibil mai mari la acest model față de altele din serie. De la frecvențele standard de 650/2000MHz am

urcat la 675/2088MHz, cu un spor de la 6185 la 6328 de puncte în 3DMark06.

CONCLUZIE

Modelul acesta a reușit să atingă performanțe bune, cu un singur impediment specifice seriei, și anume temperatura ridicată de funcționare de aproximativ 72°C.

Chipset: X1950XTX (R580) · Memorie: 512MB GDDR4 · Frecvență chipset/memorie: 650MHz/2000MHz · Bus memorie: 256 biți · Conectori: 2xDVI, TV-Out · Jocuri: Delta Force Xtreme · Software: Power Director, PowerDVD 6 · HDTV: Da

7.25



2041 Lei 36 luni Partenerii ASUS

ASUS EAX1950XTX

Cel mai titrat chipset video high end la ora actuală se regăsește sub implementare ASUS.

DOTĂRI

Cu memorii GDDR4 și compatibilă CrossFire, iese în evidență prin mărime și greutate, având un sistem de răcire din cupru cu heat-pipe.

PERFORMANȚE

De la bun început a demonstrat că este o placă de vârf, obținând cele mai mari scoruri în teste. Nici la capitolul overclocking nu se lasă mai prejos. Fiind însă tactată aproape de maximum, nu s-a obținut o creștere considerabilă a performanțelor

față de frecvențele standard. A marcat 6175 de puncte în 3DMark06, urcând la 6298 după ce am dus frecvențele la 675MHz/2088MHz.

CONCLUZIE

Un model pentru pasionații de gaming și performanță, care vor aprecia și jocul primit ca bundle.

Chipset: Radeon X1950XT (R580) · Memorie: 512MB GDDR4 · Frecvență chipset/memorie: 650MHz/2000MHz · Bus memorie: 256 biți · Conectori: 2xDVI, VIVO · Jocuri: Ghost Recon - Advanced Warfighter, Project Snowblind · Software · HDTV: Da

6.79

1075 Lei 24 luni Best Computers / Diverta
1075 Lei 24 luni Skin

Leadtek PX7950GT TDH Extreme

Condensatori solizi, frecvențe mărite de producător, HDTV și HDCP, toate poartă un nume - PX7950GT TDH Extreme.

DOTĂRI

În stilul sub care Leadtek și-a obișnuit utilizatorii, seria Extreme este extrem de dotată, începând cu bundle-ul care include două

jocuri, Serious Sam 2 și SpellForce 2 - Shadow Wars, și terminând cu pachetul software, format din Cyberlink PowerDVD 6, Orb și Adobe Reader, dar și conectori HDTV și adaptor DVI-VGA.

PERFORMANȚE

Performanțele plăcii sunt echivalente doar de capacitatea

de overclocking. Urcând core-ul grafic cu 12MHz și memoriile cu 66MHz, am umflat un pot de 106 puncte în 3DMark06, de la 5758 la 5652.

CONCLUZIE

Pentru cei care doresc o soluție grafică de top, această placă este răspunsul căutării lor.

Chipset: GeForce 7950GT (G71) · Memorie: 512MB · Frecvență chipset/memorie: 600MHz/1430Hz · Bus memorie: 256 biți · Conectori: 2xDVI, TV-Out · Jocuri: Serious Sam II, SpellForce2 - Shadow Wars · Software: PowerDVD 6, Orb, Adobe Reader · HDTV: Da

6.02



1205 Lei 36 luni IT Direct

Gainward Bliss 7950GT PCX

Modelul 7950GT oferit de Gainward dispune de o grilă metalică.

DOTĂRI

Împreună cu bundle-ul software, care include CyberLink Power DVD 6 și muvee, găsim un cocktail de cabluri adaptoare pentru ieșirea HDTV, cât și

pentru ieșirile Dual-DVI.

PERFORMANȚE

Frecvențele plăcii sunt mai mari decât cele standard, având însă doar 256MB de memorie video GDDR3, față de 512MB. Pornind de la o frecvență chip/memorie de 580MHz/1500MHz, am ajuns la 655MHz/1764MHz, cu un câștig

de 626 de puncte în 3DMark06, de la 5513 la 6139, situându-se pe primul loc în categoria celor mai overclockabile plăci din gama acesta.

CONCLUZIE

Punând în raport performanța și stabilitatea plăcii, rezultatul va fi apreciat de orice utilizator.

Chipset: GeForce 7950GT (G71) · Memorie: 256MB · Frecvență chipset/memorie: 580MHz/1500MHz · Bus memorie: 256 biți · Conectori: 2xDVI, S-Video · Jocuri · Software: PowerDirector, PowerDVD, muvee 3 · HDTV: Da

5.90

ASUS EN7950GT

ASUS EN7950GT folosește un chip din gama high end produs de NVIDIA.

DOTĂRI

Sistemul de răcire este relativ silențios, dar, din păcate, nu acoperă și chip-urile de memorie, care s-au încălzit destul de mult în timpul testării.

PERFORMANȚE

Placa, funcționând la frecvențele standard, a dat rezultate bune în teste. Creșterea frecvențelor nu a fost foarte mare, reușind totuși să urcăm până la 601MHz pentru core-ul grafic și 1560MHz pentru memorii, rezultatul fiind 5750 de puncte în 3DMark06. Temperaturile pe procesorul

grafic nu au depășit 61°C în Full Load, iar în Idle au pornit de la 55°C.

CONCLUZIE

Această placă video promite ore întregi de joc pentru cei pasionați, performanțele oferite fiind de apreciat de către jucătorii oricât de pretențioși.

Chipset: Radeon GeForce 7950GT (G71) · Memorie: 512MB · Frecvență chipset/memorie: 550MHz/1400MHz · Bus memorie: 256 biți · Conectori: 2xDVI, HDTV-Out · Jocuri: Ghost Recon - Advanced Warfighter · Software: PowerDVD · HDTV: Da

5.69



1154 Lei 36 luni Partenerii ASUS



671 Lei 24 luni Best Computers / Diverta
671 Lei 24 luni Skin

Leadtek PX7600GT TDH Extreme

Producătorul taiwanez țintește spre nivelul superior al segmentului mainstream cu 7600GT TDH Extreme.

DOTĂRI

Placa punctează bine atât la capitolul bundle, unde avem Power Director 6 și Adobe Reader, cât și la jocuri, unde

Leadtek ne-a obișnuit cu pachetul de Trackmania Nations și Serious Sam 2.

PERFORMANȚE

Sistemul de răcire este eficient, însă cu un nivel de zgomot sesizabil, implementarea folosită fiind similară cu cea a coolerelor întâlnite pe Socket 462, iar baza

este din cupru și radiatorul din aluminiu. Stă bine și la capitolul overclock, unde am urcat frecvențele la 620/1700, obținând 3764 de puncte în 3DMark06.

CONCLUZIE

Seria Extreme de la Leadtek este renumită pentru performanță și nici aici nu se lasă mai prejos.

Chipset: GeForce 7600GT (G73) • Memorie: 256MB • Frecvență chipset/memorie: 590MHz/1600MHz • Bus memorie: 128 biți • Conectori: 2xDVI, TV-Out • Jocuri: Trackmania Nations, Serious Sam 2 • Software: ORB, PowerDirector 6, Adobe Reader • HDTV: Da

3.68



596 Lei 24 luni PcFun.ro

Biostar V7603GT-21

Biostar aduce pe piața mainstream un produs promițător.

DOTĂRI

Placa vine dotată cu memorii Samsung GDDR3 tactate la 1400MHz și ieșire HDTV. Modelul testat având și posibilitatea conectării în mod SLI.

PERFORMANȚE

Se remarcă dorința producătorului de a scoate în evidență că este un model pentru overclocking, lucru menționat și pe ambalaj. Deși core-ul are cu 20MHz mai mult decât valoarea nominală, am reușit să mai stoarcem ceva din placă. Urcând cu 22MHz core-ul

și cu 108MHz memoriile, fapt ce a dus la un scor de 3559 de puncte în 3DMark06.

CONCLUZIE

Pentru cei care doresc performanță la un preț rezonabil, acest model mainstream se va ridica la nivelul așteptărilor.

Chipset: GeForce 7600GT (G73) • Memorie: 256MB • Frecvență chipset/memorie: 580MHz/1400MHz • Bus memorie: 128 biți • Conectori: 2xDVI, TV-Out • Jocuri: Trackmania Nations • Software • HDTV: Da

3.48



N/A N/A Depozitul de Calculatoare

XFX GF7600GT 570M 256MB

XFX este unul dintre principalii integratori NVIDIA.

DOTĂRI

PCB-ul pentru acest model este negru, placa folosind condensatori solizi pentru stabilitate maximă, împreună cu memorii Samsung GDDR3. Setările frecvențelor sunt mai mari față

de soluția de referință NVIDIA.

PERFORMANȚE

Încercând stabilitatea plăcii în condiții de stres, am dus frecvențele core-ului grafic la 625MHz de la 570MHz, iar memoriile la 1688MHz de la 1450MHz, obținând un spor de 369 de puncte în 3DMark06, de la

3378 la 3747. Memoriile suportă o frecvență maximă de 1800MHz, însă atingerea acestei valori ar necesita o răcire avansată.

CONCLUZIE

Modelul este situat la un nivel de performanță crescut, oferind o soluție grafică ce permite și conectarea în mod SLI.

Chipset: GeForce 7600GT (G73) • Memorie: 256MB • Frecvență chipset/memorie: 570MHz/1450MHz • Bus memorie: 128 biți • Conectori: 2xDVI, TV-Out • Jocuri: - • Software: - • HDTV: Da

3.44



575 Lei 36 luni IT Direct

Gainward 7600GT TVDD SILENT FX

Una dintre cele mai interesante soluții de răcire pasivă vine de la Gainward.

DOTĂRI

Răcirea este făcută printr-un radiator din aluminiu, eliminând astfel zgomotul produs de un cooler. Acoperirea radiatorului include atât procesorul grafic, cât

și memoriile. În pachet întâlnim și PowerDVD 6.

PERFORMANȚE

Temperatura nu a depășit 55°C în regim Full Load, în timp ce în Idle a fost de 43°C. Având memorii GDDR3 de 1.4ns, ne-am permis să urcăm frecvențele de la 560/1400MHz (core/memorie) la

650/1660MHz, înregistrând un câștig de 285 de puncte în 3DMark06, de la 3040 la 3325.

CONCLUZIE

Integrarea soluției Silent FX de către Gainward ar indica nevoia unui ventilator suplimentar care să asigure răcirea, dar rezultatele obținute susțin contrariul.

Chipset: GeForce 7600GT (G73) • Memorie: 256MB • Frecvență chipset/memorie: 560MHz/1400MHz • Bus memorie: 128 biți • Conectori: 2xDVI, TV-Out • Jocuri: - • Software: Power Director 6 • HDTV: Da

3.38

*advanced
dynamics*



ACCESORII



SISTEME



Monitoare LCD



Monitoare CRT



BOXE

PERFORMANȚĂ - V12 oferă puterea necesară utilizării aplicațiilor multimedia, prezentărilor video și utilizării bazelor de date. Performanța transferului de date este asigurată folosind tehnologii Gigabit

V12

PRODUCTIVITATE - V8 vă ajută la lucrul în echipă, indiferent dacă sunteți la birou sau acasă, oferă o capacitate sporită de stocare a datelor și pentru diferite aplicații media

V8

EFICIENȚA - V6 destinat lucrului în rețea și în utilizarea aplicațiilor tip office. Fiabilitatea acestora este garanția componentelor de calitate integrate

V6

În orașul tău
prin rețeaua de parteneri

TWISTER

08008 - TWISTER
08008 - 89478
www.twister.ro



Bucuresti, Jiului 2A, Bloc Tornado
Tel: 021 206 7777; Fax: 021 312 9820, www.tornado.ro





552 Lei 36 luni Ultra PRO Computers

ASUS EN7600GS TOP SILENT/HTD/512M

O placă video de la ASUS care folosește tehnologia ReverseCool, modelul fiind 7600GS.

DOTĂRI

Deși, specific modelelor din această serie, se folosesc memorii DDR2, ASUS mărește cantitatea disponibilă la 512MB. Bundle-ul nu include software,

însă vine cu trei jocuri, Savage, BillyBlade și Mashed.

PERFORMANȚE

Designul PCB-ului este diferit, memoriile, procesorul, întreg amplasamentul componentelor fiind optimizate pentru sistemul de răcire pasivă folosit. Frecvențele standard ale plăcii

sunt mai mari decât cele nominale, reușind să stoarcem un supliment mic de putere, de la 550/950MHz la 561/1062MHz, rezultând 170 de puncte în 3DMark06, de la 2920 la 3090.

CONCLUZIE

O soluție grafică recomandată pentru nivelul de zgomot mic.

Chipset: GeForce 7600GS (G73) • Memorie: 512MB • Frecvență chipset/memorie: 550MHz/950MHz • Bus memorie: 128 biți • Conectori: VGA, DVI, TV-Out • Jocuri: Savage, BillyBlade, Mashed • Software: - • HDTV: Da

2.93



509 Lei 24 luni Best Computers / Diverta
509 Lei 24 luni Skin

Leadtek PX7600GS TDH Extreme

Primul model supratactat din seria de mainstream testată vine de la Leadtek.

DOTĂRI

Suita de programe conține PowerDVD 6, muvee 3 și Adobe Reader, însă mai găsim și două jocuri, Trackmania Nations și Serious Sam 2. Ca beneficiu,

frecvențele plăcii sunt mărite din fabricație.

PERFORMANȚE

Frecvențele standard pentru această serie sunt de 400MHz pentru core și 800MHz pentru memorii, însă producătorul le-a crescut până au ajuns la 520/900MHz, iar noi le-am adus

la 550/1000MHz, cu o diferență de performanță vizibilă în 3DMark06, o creștere de 226 de puncte de la 2728 la 2954.

CONCLUZIE

Folosirea memoriilor DDR2 nu duce la aceleași performanțe ca la modelele cu GDDR3, însă câștigul este la capitolul preț.

Chipset: GeForce 7600GS (G73) • Memorie: 256MB • Frecvență chipset/memorie: 520MHz/900MHz • Bus memorie: 128 biți • Conectori: 2xDVI, TV-Out • Jocuri: Trackmania Nations, Serious Sam 2 • Software: PowerDVD 6, muvee 3, Adobe Reader • HDTV: Da

2.75



483 Lei 24 luni Best Computers / Diverta
483 Lei 24 luni Skin

GeCube RX165PG3-D3(R)

Pe segmentul de mainstream, GeCube oferă cea mai nouă implementare a chipset-ului RV530 prin X1650Pro.

DOTĂRI

Ca și în cazul altor produse din această categorie de preț, nici acest model nu beneficiază de un bundle cu jocuri sau software.

PERFORMANȚE

Deși chipset-ul folosit este derivat din seria RV530, RV530XT2, cum este denumit, vine cu cele mai bune rezultate de overclock din seria aceasta. Pornind de la frecvențele standard core grafic/memorie de 600/1400MHz, am urcat la 702/1737MHz, iar în 3DMark06 de la 2601 la 3026, o

diferență de 425 de puncte.

CONCLUZIE

Frecvențele plăcii puteau fi mărite peste nivelul la care am ales să ne oprim, oferind astfel o soluție grafică performantă cu posibilități de overclocking mari pentru cei care doresc să își asume acest risc.

Chipset: X1650Pro (RV530XT2) • Memorie: 256MB • Frecvență chipset/memorie: 600MHz/1400MHz • Bus memorie: 128 biți • Conectori: 2xDVI, TV-Out • Jocuri: - • Software: - • HDTV: Da

2.54



578 Lei 24 luni Depozitul de Calculatoare

XFX GF7600GS 512MB

XFX propune o placă video silențioasă din seria 7 de la NVIDIA.

DOTĂRI

Folosirea unui radiator, vopsit în același ton cu PCB-ul, pe negru, adaugă designului plăcii un ton coloristic plăcut, în detrimentul performanțelor, vizibil

influențate de temperatura de 71 °C atinsă în regim Full Load.

PERFORMANȚE

Beneficiul adus de cantitatea mare de memorie RAM, mai exact 512MB DDR2, nu ajută performanțele plăcii în teste din cauza micșorării frecvențelor memoriilor la 533MHz, față de

800MHz, valoarea standard pentru serie.

CONCLUZIE

Deși punctează bine la categoria conectivitate, beneficiind de conexiuni DVI, ieșire S-Video și posibilitate de SLI, lipsesc jocurile și software-ul din bundle-ul oferit de producător.

Chipset: GeForce 7600GS (G73) • Memorie: 512MB • Frecvență chipset/memorie: 400MHz/533MHz • Bus memorie: 128 biți • Conectori: 2xDVI, S-Video • Jocuri: - • Software: - • HDTV: Da

1.80



n/a 24 luni Best Computers / Diverta
n/a 24 luni ProCA România

PowerColor X1600XT 256MB GDDR3

PowerColor X1600XT face parte din generația mai veche a gamei medii-superioare.

DOTĂRI

Placa, oferită de PowerColor, păstrează frecvențele de referință ale modelelor din această serie. Întâlnim conectori Dual-DVI și ieșire

S-Video, o dată cu pachetul CyberLink DVD Solution și un număr de alte programe utile.

PERFORMANȚE

Prin creșterea frecvențelor cu 58MHz la procesorul grafic și cu 120MHz la memorii, am reușit să câștigăm 223 de puncte în 3DMark06, de la 2551 la 2774.

În tot acest timp placa a rămas relativ rece, fapt datorat și sistemului de răcire utilizat de producător.

CONCLUZIE

Pentru segmentul de piață pe care îl "atacă", reprezintă o soluție bună, cu posibilități de overlocking pe măsură.

Chipset: Radeon X1600XT (RV530) • Memorie: 256MB • Frecvență chipset/memorie: 590MHz/1380MHz • Bus memorie: 128 biți • Conectori: 2xDVI, TV-Out • Jocuri: - • Software: CyberLink DVD Solution • HDTV: Da

2.46



374 Lei 24 luni ASBIS România

Inno3D GF 7600GS

Inno3D se adresează zonei inferioare a segmentului mainstream.

DOTĂRI

Pe radiatorul din aluminiu găsim fante pentru conducerea cât mai eficientă a traseului de aer, în scopul răcirii plăcii în condiții de încărcare. Pachetul este dotat cu

elemente de conectică, lipsind partea de software și jocuri.

PERFORMANȚE

Inno3D folosește la maximum performanțele componentelor, astfel că nu am reușit, prin overlocking, să scoatem mai mult de 139 de puncte în 3DMark06, după ce am urcat

frecvențele pentru core/memorie la 413MHz/870MHz.

CONCLUZIE

Placa nu diferă din punctul de vedere al implementării de soluția referință NVIDIA, oferind performanțe decente atât pentru gaming, cât și pentru multimedia.

Chipset: GeForce 7600GS (G73) • Memorie: 256MB • Frecvență chipset/memorie: 400MHz/800MHz • Bus memorie: 128 biți • Conectori: D-SUB, DVI, TV-Out • Jocuri: - • Software: - • HDTV: Da

2.40



556 Lei 24 luni Ultra PRO Computers

Sapphire X1600PRO 512M GDDR2

De la principalul integrator ATI avem o implementare a chip-ului RV530Pro.

DOTĂRI

les în evidență suportul CrossFire și cantitatea impresionantă de memorie, o dată cu un număr mare de cabluri pentru conectarea

diverselor dispozitive multimedia, inclusiv HDTV.

PERFORMANȚE

Pe partea de performanță, radiatorul din aluminiu care acoperă atât core-ul grafic, cât și memoriile, marca Hynix, ajută doar la răcirea plăcii, nu și la rezultatele obținute. Comparativ

cu alte produse din această serie, modelul testat folosește GDDR2, celelalte având avantajul memoriilor GDDR3.

CONCLUZIE

Această placă a demonstrat în teste că este o soluție grafică acceptabilă la nivelul ei de pret, oferind o variantă de buget.

Chipset: X1600PRO (RV530Pro) • Memorie: 512MB • Frecvență chipset/memorie: 500MHz/600MHz • Bus memorie: 128 biți • Conectori: VGA, DVI, TV-Out • Jocuri: - • Software: HDTV: Da

1.65



393 Lei 36 luni Ultra PRO Computers

ASUS EN7300GT SILENT

La categoria entry level găsim un reprezentant silențios de la ASUS.

DOTĂRI

Modelul vine echipat cu un radiator din aluminiu, pentru a asigura un gameplay fără perturbări. Ieșirea HDTV și adaptorul DVI-VGA sunt deja un standard. În mod obișnuit la

această clasă, din pachet lipsesc jocurile.

PERFORMANȚE

Frecvențele nominale ale plăcii sunt mai mari decât cele standard ale seriei, noi reușind să le ridicăm și mai mult. Astfel, memoriile DDR2 de la 800MHz au trecut la 904MHz, iar procesorul

de la 400MHz la 452MHz, rezultând o diferență de 130 de puncte în 3DMark06.

CONCLUZIE

Placa se situează la un nivel de performanță mediu pentru modelele din seria aceasta, oferind însă o soluție grafică silențioasă cu posibilitate de SLI.

Chipset: GeForce 7300GT (G73) • Memorie: 256MB • Frecvență chipset/memorie: 400MHz/800MHz • Bus memorie: 128 biți • Conectori: VGA, DVI, TV-Out • Jocuri: - • Software: HDTV: Da

1.90



396 Lei 24 luni Best Computers / Diverta
396 Lei 24 luni Skin

Leadtek PX7300GT/TDH Extreme

Un candidat serios pe piața entry level îl constituie 7300GT.

DOTĂRI

Deși în pachet nu găsim jocuri, modelul compensează prin performanță. Cu memoriile GDDR3 tactate la 1400MHz și core-ul grafic la 520MHz, are cele mai mari frecvențe din

gama entry level testată în numărul acesta.

PERFORMANȚE

Nivelul de performanță oferit de acest model îi conferă locul întâi la categoria de plăci video entry level. Deși frecvențele sunt supratactate din fabrică, placa s-a descurcat excelent și

în overclocking. De la 520MHz core-ul grafic și 1400MHz memoriile, frecvențele au urcat la 570MHz/1620MHz, obținându-se un plus de 250 de puncte în 3DMark06.

CONCLUZIE

Acest model impresionează prin raportul preț/performanță.

Chipset: GeForce 7300GT (G73) • Memorie: 128MB • Frecvență chipset/memorie: 520MHz/1400MHz • Bus memorie: 128 biți • Conectori: 2xDVI, HDTV-Out • Jocuri: - • Software: WinFox II • HDTV: Da

2.52



308 Lei 36 luni IT Direct

Gainward Bliss 7300GT 256MB DDR2

După high end și mainstream, de la Gainward avem și un model entry level.

DOTĂRI

Modelul este similar ca și construcție cu fratele mai mare, 7600GT, folosind același tip de radiator din aluminiu. Acesta acoperă și memoriile, însă fără a

avea contact fizic cu acestea, astfel încât nu poate influența temperatura acestora.

PERFORMANȚE

Deși folosește 8 procesoare de pixeli și 4 de vertecși, placa a reușit să depășească modele care lucrează cu 12 procesoare de pixeli și 8 de vertecși. Dar, dacă

am vorbit de punctul forte al acestui model, trebuie menționat că punctul slab este răcirea, temperatura în Full Load ajungând la peste 70°C.

CONCLUZIE

Un cooler suplimentar pentru a asigura stabilitatea sistemului în condiții de stres este binevenit.

Chipset: GeForce 7300GT (G73) • Memorie: 256MB • Frecvență chipset/memorie: 350MHz/700MHz • Bus memorie: 128 biți • Conectori: VGA, DVI, TV-Out • Jocuri: - • Software: - • HDTV: Da

1.66



326 Lei 36 luni Partenerii Gigabyte

Gigabyte GV-NX73T256P-RH

Și de la Gigabyte întâlnim un model entry level cu răcire pasivă.

DOTĂRI

Răcirea este asigurată de un radiator din cupru cu heat-pipe. Memoriile folosite sunt marca Hynix, fiind memorii DDR2 tactate la 800MHz. Ca o plăcută

surpriză, bundle-ul include Serious Sam II și Power DVD, lucru mai puțin întâlnit la modelele entry level.

PERFORMANȚE

Placa se menține stabilă în condiții de stres și permite creșterea frecvențelor mai mult decât a propus producătorul.

Astfel, de la frecvențele standard de 450/800MHz am urcat la 473/912, obținând o diferență de 152 de puncte în 3DMark06, de la 1981 la 2133.

CONCLUZIE

Performanțele obținute îi oferă acestui model locul secund în gama de plăci entry level testate.

Chipset: GeForce 7300GT (G73) • Memorie: 256MB • Frecvență chipset/memorie: 450MHz/800MHz • Bus memorie: 128 biți • Conectori: VGA, DVI, TV-Out • Jocuri: Serious Sam II • Software: PowerDVD 6 • HDTV: Da

2.01



355 Lei 24 luni Best Computers / Diverta
355 Lei 24 luni ProCA România

PowerColor X1300

Acest model are ca target zona inferioară a segmentului entry level.

DOTĂRI

Construcția PCB-ului amintește de seria de plăci 9250/9550 de la ATI, având aceleași trăsături ca design. Memoriile folosite sunt marca Elixir, fiind vorba de

512MB DDR2. Software-ul și jocurile nu fac parte din bundle, pentru a reuși încadrarea acestui produs în zona de preț propusă.

PERFORMANȚE

Pentru segmentul de piață căruia i se adresează acest model avantajul adus este folosirea unui core grafic pe 90nm, fapt

care îi permite rularea la temperaturi scăzute, chiar și în regim Full Load.

CONCLUZIE

Performanțele 3D modeste și prezența tehnologiei AVIVO recomandă această placă pentru multimedia și mai puțin pentru gaming.

Chipset: Radeon X1300 (RV515) • Memorie: 512MB • Frecvență chipset/memorie: 450MHz/500MHz • Bus memorie: 128 biți • Conectori: 2xDVI, S-Video • Jocuri: - • Software: - • HDTV: Nu

0.97



TOSHIBA

OFERTĂ SPECIALĂ **2.299,90 RON**

Notebook Toshiba Satellite L30-134

Intel® Celeron® M 410 (1.5GHz, FSB 533)
512MB DDR2, Hard disk 60GB; DVDRW Super Multi Drive
ATI Radeon Xpress 200M, 256MB share
Ecran 15.4" TFT 1280 x 800
Wireless LAN, greutate 2.74Kg
Windows® XP Home Edition

Notebook ACER Aspire AS5101AWLMi



AMD Turion 64 Mobile 2GHz
512 DDR2, Hard disk 60GB
DVDRW Super Multi Drive
ATI Mobility Radeon X1300, 128MB
Ecran 15.4" TFT, 1280 x 800 Crystal Brite
Wireless, Bluetooth, Card Reader, TV-Out
Autonomie 2:50 ore; greutate 2, 8Kg
Windows® XP Media Center Edition

Video 256MB HyperMemory

OFERTĂ SPECIALĂ **2.799,90 RON**

OFERTĂ SPECIALĂ **199,90 RON**



Kit Wireless MSI

Router Wireless + Stick USB Wireless 802.11g
Conectare wireless pana la 54Mbps +
4 porturi FastEthernet 10/100
Built-in firewall cu port filtering, IP filtering,
MAC filtering, port forwarding;
Securitate avansata WPA ajuta la protejarea
retelei de orice acces neautorizat
Garantie 24 luni

Apacer SD si Etech Flash drive



Secure Digital 1GB
Garantie 36 luni

OFERTĂ SPECIALĂ **79,90 RON**



Flash Drive E-Tech

Capacitate 1GB
Conectare USB

OFERTĂ SPECIALĂ **74,90 RON**



PNA cu GPS (Personal Navigator Assistant)

Fujitsu Siemens Pocket LOOX N100
Cel mai usor si mai mic (doar 110 grame)
Sistem GPS SIRF starIII
Software NAVIGON MobileNavigator 6
Harti si aplicatii pre-instalate:
9 harti ce acopera 37 de tari (inclusiv Romania)
Ecran Brilliant 2,8" TFT (320 x 240, 64k culori)
Procesor Samsung® 300MHz; Memorie 64MB
Sistem operare Windows CE 5.0
Extensie memorie miniSD, suport/Incarcator auto

OFERTĂ SPECIALĂ **1099,99 RON**

Hard Disk WD 2500KS

Capacitate 250GB; 7200rpm
Interfata SATA II
Buffer 16MB
Garantie 36 luni



OFERTĂ SPECIALĂ **284,90 RON**

Magazine

Bucuresti

Best Computers

Unirea Shopping Center, etaj 3

Best Computers

Complex Comercial Prosper

Best Computers

Complex Comercial Titan

Best in Diverta

Bld. C.A. Rosetti, nr. 14-16, sector 6

Best in Diverta

Mall Bucuresti, Calea Vitan, nr. 55-59, sector 3

Best in Diverta

Mall Plaza; Bld. Timisoara, nr. 26, sector 6

Best in Diverta - Ploiesti

Complex Comercial Omnia et. 2

Best in Diverta - Arad

B-dul Revolutiei nr. 39-41

Best in Diverta - Timisoara

Complex Comercial Bega, etaj 3

Best in Diverta - Timisoara

Str. Telbisz nr. 3 et. 3

Best in Diverta - Oradea

Str. Nufanului nr. 30

Best in Diverta - Cluj

Str. Universitatii nr. 1

Best in Diverta - Tg.Jiu

Str. Victoriei nr. 44, sp com 1 si 2

Best in Diverta - Iasi

Str. Sf. Lazar nr. 49-51

Best in Diverta - Iasi

Str. Palat nr. 1

Best in Diverta - Constanta

Str. Alexandru Lapusneanu, bl. LV16

Best in Diverta - Constanta

Str. Stefan cel Mare nr. 36-40, etaj 2

Hollywood Music&Film - Constanta

Str. Stefan cel Mare nr. 15

Best in Diverta - Bacau

Str. Nicolae Balcescu nr. 3

Best in Diverta - Brasov

Str. Nicolae Balcescu nr. 62

Best in Diverta - Pitesti

Razboieni nr. 1, Pitesti

Hollywood Music&Film - Craiova

Str. A.I. Cuza nr. 9

Monitor TFT Benq FP93

OFERTĂ SPECIALĂ **849,90 RON**

Diagonala: 19"
Timp de raspuns: 6ms
Contrast: 700:1
Luminozitate: 300cd/m2
Intrari video: DVI, S-Sub
Garantie 36 luni



Placa video Gainward Bliss

GeForce 7600 GT 256 MB DDR3
Frecventa Core 560 MHz
Frecventa Memorie 1.4 GHz
Interfata PCI Express 16X, SLI ready
Garantie 36 luni

OFERTĂ SPECIALĂ **499,90 RON**



OFERTĂ SPECIALĂ **249,90 RON**

Volan Saitek P440

Senzori digitali optici pentru precizie maxima si fiabilitate crescuta
4 butoane integrate pe volan
Schimbator de viteze pe volan
Non-slip rubber grips
Pedale incluse
Torque display



cumpara online: www.dol.ro

best computers în **diverta** *imi place!*

Prețurile includ TVA, au caracter informativ și se pot schimba fără o notificare prealabilă.
Oferta este valabilă în limita stocului disponibil. Imaginea are caracter orientativ, specificațiile tehnice se pot schimba fără o notificare prealabilă.

- High end
- Mainstream
- Entry level

**Gigabyte
GV-3D1-7950-RH**

**ASUS
EN7950GX2**

**Leadtek WinFast
PX7950GX2 TDH**

**GeCube
X1950XTXD-VIE3(R)**

**Asus
EAX1950XTX**

**Leadtek
PX7950GT TDH Extreme**


	Gigabyte	ASUS	Leadtek WinFast	GeCube	Asus	Leadtek
Chipset	G71	G71	G71	G71	R580	R580 G71
Frecvență chipset/memorie	500MHz/1200MHz	500MHz/1200MHz	500MHz/1200MHz	650MHz/1000MHz	650MHz/1000MHz	600MHz/1430MHz
Memorie / Bus memorie	1GB / 512 biti	1GB / 512 biti	1GB / 512 biti	512MB / 256 biti	512MB / 256 biti	512MB / 256 biti
Pixel processors	24	24	24	48	48	24
Vertex processors	8	8	8	8	8	8

Rezultate teste						
Far Cry 1280x1024	175.12	175.54	174.94	176.45	181.45	176.52
Far Cry 1600x1200	171.63	172.33	171.59	172.73	172.80	148.93
Far Cry 1280x1024 4X/8X	169.43	169.96	170.44	161.31	162.00	123.88
Far Cry 1600x1200 4X/8X	139.85	140.30	140.63	128.70	129.04	91.43
HL2 1280x1024	172.24	161.21	160.08	185.22	142.86	139.92
HL2 1600x1200	163.34	149.67	149.41	162.03	131.56	122.52
HL2 1280x1024 4X/8X	152.71	137.29	137.20	138.85	118.21	105.47
HL2 1600x1200 4X/8X	130.39	118.42	118.00	116.19	102.56	84.97
F.E.A.R. 1280x960	127.00	127.00	126.00	109.00	108.00	100.00
F.E.A.R. 1600x1200	107.00	108.00	106.00	84.00	85.00	73.00
F.E.A.R. 1280x960 4X/8X	96.00	96.00	96.00	79.00	78.00	62.00
F.E.A.R. 1600x1200 4X/8X	70.00	69.00	70.00	56.00	57.00	43.00
Prey 1280x1024	68.30	110.20	110.00	84.40	62.60	78.20
Prey 1600x1200	66.30	84.30	85.10	74.40	55.60	72.20
Prey 1280x1024 4X/8X	61.10	105.10	105.40	80.80	59.70	72.20
Prey 1600x1200 4X/8X	46.50	85.30	85.30	63.30	49.10	55.20
AquaMark3 Default	105760	105826	105994	97725	94127	103076
3DMark06 Default	7885	7894	7916	6185	6175	5652
Note						
Performanțe jocuri	6.74	6.52	6.49	6.39	5.94	5.16
Performanțe sintetice	0.87	0.88	0.88	0.75	0.74	0.75
Dotări	0.11	0.1	0.11	0.11	0.11	0.11
Verdict	7.72	7.49	7.48	7.25	6.79	6.02

**ASUS
EN7600GS Silent**

**Leadtek
PX7600GS Extreme**

**GeCube
RX165PG3-D3(R)**

**PowerColor
X1600XT**

**Inno3D
GF7600GS**

**XFX
GF7600GS**


	ASUS	Leadtek	GeCube	PowerColor	Inno3D	XFx
Chipset	G73	G73	RV530XT2	RV530	G73	G73
Frecvență chipset/memorie	550MHz/950MHz	520MHz/900MHz	600MHz/1400MHz	590MHz/1380MHz	400MHz/800MHz	400MHz/533MHz
Memorie / Bus memorie	512MB / 128 biti	256MB / 128 biti	256MB / 128 biti	256MB / 128 biti	256MB / 128 biti	512MB / 128 biti
Pixel processors	12	12	12	12	12	12
Vertex processors	5	5	5	5	5	5

Rezultate teste						
Far Cry 1280x1024	88.45	82.92	79.71	77.33	69.95	52.03
Far Cry 1600x1200	64.11	59.98	56.06	54.97	50.10	37.04
Far Cry 1280x1024 4X/8X	48.78	45.47	50.57	49.56	51.49	25.86
Far Cry 1600x1200 4X/8X	34.84	32.42	31.64	31.01	37.07	18.20
HL2 1280x1024	68.44	64.14	59.38	58.05	50.98	44.43
HL2 1600x1200	56.81	52.74	45.43	44.45	42.39	36.48
HL2 1280x1024 4X/8X	46.06	42.75	38.63	37.68	35.20	27.41
HL2 1600x1200 4X/8X	35.85	33.55	29.79	29.03	27.63	20.72
F.E.A.R. 1280x960	49.00	45.00	40.00	38.00	37.00	29.00
F.E.A.R. 1600x1200	35.00	32.00	27.00	26.00	26.00	21.00
F.E.A.R. 1280x960 4X/8X	24.00	23.00	27.00	27.00	19.00	13.00
F.E.A.R. 1600x1200 4X/8X	16.00	15.00	17.00	17.00	13.00	8.00
Prey 1280x1024	41.60	39.10	32.80	32.10	33.50	26.90
Prey 1600x1200	35.10	32.90	26.70	26.40	27.30	21.20
Prey 1280x1024 4X/8X	30.70	28.50	28.10	27.90	24.20	17.30
Prey 1600x1200 4X/8X	22.60	21.10	17.40	17.70	17.80	12.30
AquaMark3 Default	79231	76119	62266	60889	66756	55708
3DMark06 Default	2920	2728	2601	2551	2270	1812
Note						
Performanțe jocuri	2.31	2.15	2.01	1.96	1.89	1.37
Performanțe sintetice	0.51	0.48	0.41	0.4	0.42	0.34
Dotări	0.11	0.11	0.11	0.1	0.09	0.09
Verdict	2.93	2.75	2.54	2.46	2.4	1.8

**Gainward Bliss
7950GT PCX**



G71
580MHz/750MHz
256MB / 256 biti
24
8

**Asus
EN7950GT**



G71
550MHz/1400MHz
512MB / 256 biti
24
8

**Leadtek
PX7600GT Extreme**



G73
590MHz/1600MHz
256MB / 128 biti
12
5

**Biostar GeForce
7600GT**



G73
580MHz/1400MHz
256MB / 128 biti
12
5

**XFx
GF7600GT**



G73
570MHz/1450MHz
256MB / 128 biti
12
5

**Gainward Bliss
7600GT Silent FX**



G73
560MHz/1400MHz
256MB / 128 biti
12
5

Chipset
Frecvență chipset/memorie
Memorie / Bus memorie
Pixel processors
Vertex processors

Rezultate teste						
174.71	172.24	117.60	118.08	109.45	107.10	Far Cry 1280x1024
146.44	140.84	85.87	80.27	79.84	78.36	Far Cry 1600x1200
122.06	118.18	71.95	65.55	65.49	63.98	Far Cry 1280x1024 4X/8X
89.80	87.33	52.11	47.23	47.23	46.30	Far Cry 1600x1200 4X/8X
136.66	132.22	76.87	68.00	74.77	73.63	HL2 1280x1024
119.15	113.82	65.77	63.56	61.95	60.96	HL2 1600x1200
102.99	98.28	57.88	54.67	54.31	52.87	HL2 1280x1024 4X/8X
83.30	79.56	46.22	43.35	42.84	42.39	HL2 1600x1200 4X/8X
98.00	93	60.00	58.00	56.00	56.00	F.E.A.R. 1280x960
71.00	68	43.00	41.00	40.00	39.00	F.E.A.R. 1600x1200
60.00	59	34.00	32.00	32.00	31.00	F.E.A.R. 1280x960 4X/8X
42.00	40	24.00	22.00	22.00	22.00	F.E.A.R. 1600x1200 4X/8X
76.10	70.1	50.00	37.10	48.40	47.80	Prey 1280x1024
70.50	58.3	45.00	35.70	42.30	41.50	Prey 1600x1200
70.10	48	42.10	32.30	38.60	37.80	Prey 1280x1024 4X/8X
53.80	43	31.60	24.80	29.00	28.40	Prey 1600x1200 4X/8X
102473	98158	89271	86624	86647	85823	AquaMark3 Default
5513	5325	3581	3404	3378	3040	3DMark06 Default
Note						
5.06	4.88	2.99	2.82	2.78	2.73	Performanțe jocuri
0.74	0.71	0.58	0.56	0.56	0.54	Performanțe sintetice
0.1	0.1	0.11	0.1	0.09	0.11	Dotări
5.9	5.69	3.68	3.48	3.44	3.38	Verdict

**Sapphire
X1600PRO Adv**



RV530Pro
500MHz/600MHz
512MB / 128 biti
12
5

**Leadtek
PX7300GT Extreme**



G73
520MHz/1400MHz
128MB / 128 biti
8
4

**Gigabyte
GV-NX73T256P-RH**



G73
450MHz/800MHz
256MB / 128 biti
8
4

**ASUS
EN7300GT SILENT**



G73
400MHz/800MHz
256MB / 128 biti
8
4

**Gainward
7300GT**



G73
350MHz/700MHz
256MB / 128 biti
8
4

**PowerColor
X1300**



RV515
450MHz/500MHz
512MB / 128 biti
12
2

Chipset
Frecvență chipset/memorie
Memorie / Bus memorie
Pixel processors
Vertex processors

Rezultate teste						
49.24	81.18	60.75	57.83	50.30	27.35	Far Cry 1280x1024
34.61	57.97	43.84	41.37	36.13	17.95	Far Cry 1600x1200
28.90	53.46	36.88	35.77	31.01	18.12	Far Cry 1280x1024 4X/8X
17.19	35.08	26.30	25.44	22.06	8.40	Far Cry 1600x1200 4X/8X
43.34	48.39	40.61	34.54	32.41	24.75	HL2 1280x1024
33.27	40.11	33.40	30.59	26.66	17.14	HL2 1600x1200
24.19	35.71	29.79	27.59	24.08	15.73	HL2 1280x1024 4X/8X
17.43	27.06	23.63	22.02	19.14	8.16	HL2 1600x1200 4X/8X
26.00	41.00	32.00	30.00	26.00	12.00	F.E.A.R. 1280x960
17.00	29.00	22.00	21.00	18.00	8.00	F.E.A.R. 1600x1200
15.00	24.00	18.00	17.00	15.00	7.00	F.E.A.R. 1280x960 4X/8X
9.00	15.00	12.00	11.00	10.00	2.00	F.E.A.R. 1600x1200 4X/8X
23.20	36.80	29.70	27.70	24.80	12.40	Prey 1280x1024
18.20	30.20	23.60	22.10	19.40	8.30	Prey 1600x1200
17.90	30.20	22.00	21.10	18.40	9.50	Prey 1280x1024 4X/8X
10.70	22.00	16.20	15.40	13.40	4.20	Prey 1600x1200 4X/8X
45606	73434	62324	58413	51308	31170	AquaMark3 Default
1673	2262	1981	1844	1623	981	3DMark06 Default
Note						
1.27	1.98	1.54	1.44	1.26	0.69	Performanțe jocuri
0.29	0.45	0.38	0.36	0.31	0.19	Performanțe sintetice
0.09	0.1	0.09	0.1	0.09	0.09	Dotări
1.65	2.52	2.01	1.9	1.66	0.97	Verdict



PRINTARE ACCESIBILĂ

IMPRIMANTE LASER MONOCROM

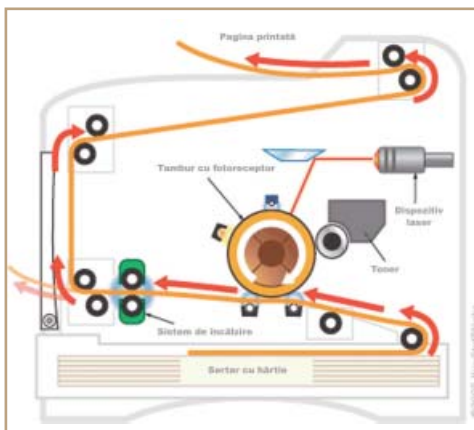
Pentru cantități mari de documente, viteza de imprimare și costurile per pagină devin cei mai importanți factori în alegerea unei imprimante.

IMPRIMANTELE LASER AU FOST ÎNTOTDEAUNA mai rapide și mai fiabile decât celelalte tipuri, însă, din cauza prețurilor destul de mari, se adresau unui segment de piață destul de restrâns. Acum, când prețurile sunt în continuă scădere, din ce în ce mai mulți utilizatori se orientează către imprimantele laser monocrom, acestea reprezentând alegerea ideală pentru cei care au nevoie să printeze un număr mare de documente. Imprimantele laser au fost evitate multă vreme și din cauza dimensiunilor mari pe care le aveau, însă acest lucru s-a schimbat. Pentru a vedea în ce stadiu a ajuns evoluția imprimantelor laser monocrom, am adus pe bancul de test o serie de astfel de produse, limitându-ne la cele din clasa destinată birourilor de acasă sau firmelor mici. Prin reducerea prețurilor și prin mărirea vitezei de printare și a calității printurilor, producătorii luptă să atragă un număr cât mai mare de utilizatori către acest tip de imprimante. Costurile reduse per pagină reprezintă încă un atu al imprimantelor laser monocrom. De asemenea, trebuie avută în vedere și autonomia acestor aparate, care pot tipări câteva mii de pagini fără a fi necesară realimentarea.

CUM FUNCȚIONEAZĂ?

În continuare vom discuta despre modul de funcționare a unei imprimante laser. Sunt șase etape mari, care descriu procedeul de printare laser. Prima este încărcarea, unde un cilindru

proiectează o încărcătură electrostatică negativă pe un fotoreceptor (tambur), care o poate menține până când va fi expus la o radiație electromagnetică de o anumită lungime de undă. Apoi urmează scrisul, operație ajutată de un procesor de imagine, care transformă imaginea într-o matriță ce urmează a fi scanată de fotoreceptor. O undă laser este ațintită către o oglindă mobilă, iar apoi este redirectionată mai departe printr-un sistem de lentile și oglinzi către fotoreceptor. În zonele în care laserul lovește fotoreceptorul se produce o inversare a câmpului electrostatic, rezultând astfel o imagine pe suprafața tamburului. Mai departe, în procesul de dezvoltare, această suprafață este expusă la toner, ale cărui particule încărcate pozitiv vor fi



atrase de către zonele încărcate negativ ale tamburului. În procesul de transfer, fotoreceptorul intră în contact cu hârtia, imprimând imaginea. După transferarea tonerului pe hârtie, aceasta este presată și încălzită până la 200 grade Celsius, asigurând astfel fixarea prafului. După încheierea procedurii de printare urmează etapa de curățare, în care excesul de toner de pe fotoreceptor este înlăturat și depozitat într-un recipient special.

COSTURILE PRINTĂRII

Acestea sunt definite atât de prețul cartușelor de toner, cât și de fiabilitatea unor componente precum tamburul sau cuptorul, piese care au o perioadă determinată de viață pentru fiecare model în parte, necesitând înlocuirea la anumite intervale de pagini printate. Astfel, o imprimantă laser cu preț de achiziție mic se poate dovedi a fi costisitoare mai târziu.

PROCEDURA DE TESTARE

Ținând cont de faptul că scopul unei imprimante monocrom nu este de a tipări imagini sau fotografii, testele de viteză s-au axat numai pe tipărirea de text. Primul a presupus imprimarea a 11 copii ale unei pagini cu text, cronometrându-se timpul în care s-au printat ultimele 10 pagini. Celelalte două teste de viteză au constat în măsurarea timpului necesar pentru tipărirea primei pagini. Astfel, s-a cronometrat mai întâi

timpul necesar listării primei pagini la rece, după cum urmează: s-a trimis documentul pentru tipărire din calculator, iar apoi s-a pornit imprimanta, moment în care s-a pornit și cronometrul. Apoi, s-a cronometrat timpul necesar printării primei pagini la cald astfel: s-a trimis din calculator documentul de listat, imprimanta fiind pregătită (pornită și încălzită); pentru a se aprecia corect timpul, cronometrul a fost pornit după trimiterea întregului fișier către imprimantă.

A doua parte a testului a constatat în verificarea calității oferite de fiecare model. Deși imprimantele laser monocrom nu sunt menite să reproducă imagini, în vederea obținerii unui

rezultat cât mai concludent, testele de calitate au cuprins: text-best, text-draft, dar și imagine-best, imagine-draft. Pentru text, s-a folosit un rând de caractere, care a fost copiat de mai multe ori, modificându-se mărimea în intervalul 3-8 puncte, iar pentru grafică s-a utilizat o imagine care prezintă diferențe de contrast și luminozitate, precum și o textură destul de dificil de realizat pentru o imprimantă.

Testele de calitate și cel de viteză de lucru au primit o pondere de câte 15% din punctajul final, testelor pentru prima pagină li s-au alocat câte 10 procente, iar restul de 5% a fost atribuit dotărilor.

Testul a fost realizat folosind următoarea

configurație: procesor Athlon XP 1700+, 512MB DDR PC2100, HDD de 40GB, placă video ATI Radeon 9200. Conectarea imprimantelor la calculator s-a realizat prin intermediul unui cablu USB.

CONCLUZIE

În ciuda a ceea ce implică o imprimantă laser (procesor RISC, memorie și multe alte componente scumpe), prețurile și dimensiunile acestora au scăzut de la an la an, devenind produse accesibile unui segment de piață tot mai mare și oferind în același timp performanțele visate de oricine.

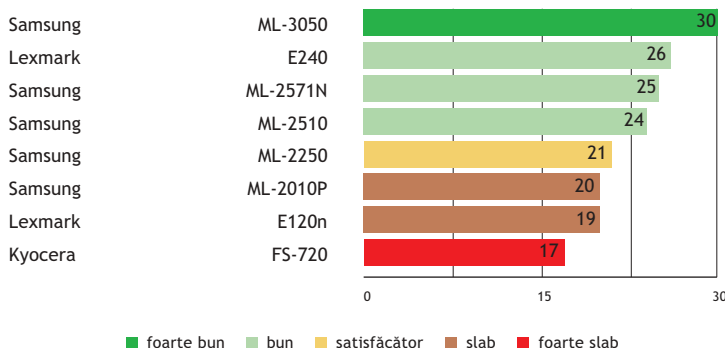
Radu Bozga

radu.bozga@xtremc.ro

Rezultate teste imprimante laser monocrom

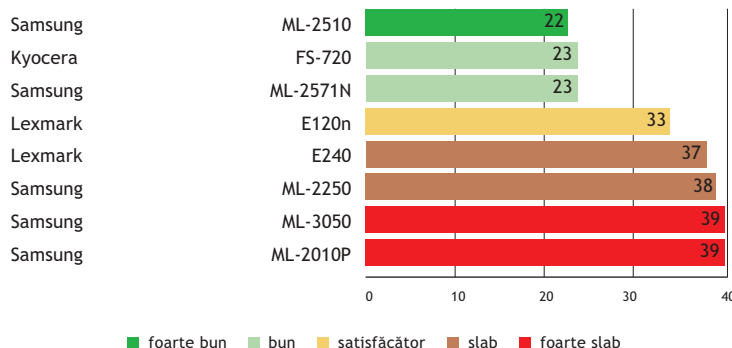
Viteză text (ppm)

Valorile mai mari sunt mai bune



Viteză prima pagină la rece(s)

valorile mai mici sunt mai bune



Distribuitor oficial: ENERMAX, AKASA, SAITEK, A+CASE, FUNC, ZALMAN, LIAN LI, NEXUS, THERMALRIGHT

SAITEK Cyborg Evo Force

SAITEK R440 Force Feedback

SAITEK GM3200
3200 dpi Laser Mouse

Best Performance Cooling. Gaming & Computing

ENERMAX Noisetaker II
- profesional workstation -

surse ATX v2.2 485W & 600W compatibile:

- sisteme dual core și dual CPU
- workstation / server entry-level
- 80% eficiență, RING CORE
- două linii +12V cu amperaje mari
- design dual fan - control auto / manual
- funcționare silențioasă
- 6 nivele de protecție
- suport SLI și Crossfire

ENERMAX Liberty
- gamers power supply -

surse ATX v2.2 400W, 500W & 620W compatibile:

- sisteme dual core și dual CPU
- workstation / server entry-level;
- 80% eficiență (30 - 100% load)
- ventilator 120 mm silențios
- 6 nivele de protecție
- cabluri interne detașabile
- suport SLI și Crossfire
- amperaje mari pe 12V; EMI shielding

ENERMAX Galaxy
- profesional server -

surse EPS12V 2007 850W & 1000W suportă SIMULTAN: 4 procesoare quad-core, 4 plăci grafice și 24 de harddisk-uri !!!

- 5 linii +12V; separație totală între procesoare și restul sistemului
- eficiență 80 - 85% (20 - 100% load)
- funcționare silențioasă - design dual fan
- 1x 135 mm și 1x 80 mm
- cabluri interne detașabile

A+ CASE Twin Engine

Ultra Cooling

LIAN LI PC-767

Superb Design

LIAN LI PC-S808

Super Silent

Disponibile în rețeaua



www.bestcomputers.ro



FUNC ARCHETYPE

to be continued ...



SAITEK ECLIPSE

Produse distribuite de



www.pc-coolers.ro

Samsung ML-3050



950 Lei 12 luni DECK Computers International

Samsung ML-3050 este cea mai rapidă imprimantă dintre participantele la test.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Conectarea la calculator se poate realiza atât printr-un cablu paralel, cât și prin intermediul unui USB. Performanța este garantată de procesorul de 400MHz, memoria fiind de 16MB și oferind o posibilitate de upgrade până la 272MB. Cele două tăvi pentru hârtie pot furniza imprimantei un maxim de 300 de coli, iar volumul recomandat de pagini tipărite lunar este de maximum 35.000.

PERFORMANȚE

Viteza de printare este atuu acestui model, reușind să reproducă cele 10 pagini în numai 20 de secunde.

Printarea primei pagini la cald s-a realizat în 10 secunde, în ciuda faptului că producătorul specifică un timp pentru această operație de numai 8.5 secunde. Deși este un model cu o rezoluție maximă de 1200x1200dpi, Samsung ML-3050 oferă o calitate medie a printurilor, fiind depășită de alți concurenți, și nu poate obține cea mai mare notă la acest test. Pe draft este dezavantajată și mai mult, diferența dintre cele două moduri fiind foarte mare.

CONCLUZIE

Viteza mare de lucru transformă ML-3050 în alegerea potrivită pentru firme mici și mijlocii, dimensiunile sale mari făcând aproape imposibilă amplasarea pe biroul de acasă.



Printare	Laser monocrom
Procesor	400MHz
Memorie	16MB
Nivel zgomot	54dB
Rezoluție	1200x1200
Tipărire duplex	Manual
Viteză printare alb/negru	28
Printare prima pagină după	8.5
Rețea	Nu

Note teste

Calitate: 7.4

Viteză: 6.39

Dotări: 2

6.79

Kyocera FS-720



380 Lei 24 luni SCOP Computers

Kyocera FS-720 este o imprimantă cunoscută pentru fiabilitatea de care dă dovadă.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Procesorul RISC pe 32 biți la 24MHz și memoria de 8MB sunt cele două elemente care motorizează această imprimantă. Conectarea la PC se poate realiza fie printr-un cablu paralel, fie printr-unul USB. Kyocera FS-720 poate fi considerată o imprimantă silențioasă, nivelul zgomotului specificat de producător fiind de numai 49dB.

PERFORMANȚE

La capitolul viteză de imprimare, FS-720 nu excelează, lucru care se poate constata și din citirea specificațiilor tehnice. Astfel,

printarea celor 10 pagini a durat 35 de secunde, iar prima pagină a ieșit după 11 secunde. Fiind un model cu o rezoluție maximă de 600x600dpi, calitatea printurilor nu excelează, în modul draft textul tipărit fiind aproape ilizibil. Pe modul best, calitatea obținută a fost satisfăcătoare. Punctul său forte este timpul scurt necesar pentru printarea primei pagini la rece.

CONCLUZIE

Viteza mică de lucru anunță încă de la început imposibilitatea acestei imprimante de a face față volumului de muncă dintr-o companie, însă prețul mic și nivelul redus de zgomot din timpul printării fac din Kyocera FS-720 candidata ideală pentru utilizatorul casnic.



Printare	Laser monocrom
Procesor	24MHz
Memorie	8MB
Nivel zgomot	49dB
Rezoluție	600x600
Tipărire duplex	Manual
Viteză printare alb/negru	16
Printare prima pagină după	11
Rețea	Nu

Note teste

Calitate: 7.15

Viteză: 5.31

Dotări: 1

6.19



N

Nevoia de Viteză



300Mbps Wireless N-Draft Firewall Router
TEW-631BRP

300Mbps Wireless N-Draft PC Card
TEW-621PC

Ridicați frecvența bătăilor inimii dvs. și viteza rețelei dvs. de acasă prin intermediul familiei de produse Wireless N.

- De 10x viteză oferită de Wireless G
- Compatibilitate cu produsele 802.11b/g existente
- Include tehnologia Stream Engine™ QoS a companiei Ubicom® pentru prioritizarea aplicațiilor multimedia, precum VoIP sau video și audio de înaltă definiție [HD]
- Securitate wireless WPA avansată
- Instalare și management ușoare



Super 108G MIMO



TEW-611BRP

TEW-601PC

Super 108A+G



TEW-511BRP

TEW-501PC

Super 108G



TEW-452BRP

TEW-444UB

54G



TEW-432BRP

TEW-423PI

Samsung ML-2571N



898 Lei 12 luni DECK Computers International

Deși mai ieftin decât colegul de breasă ML-3050, Samsung ML-2571N a pierdut în fața acestuia numai la capitolul viteză.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Samsung a echipat modelul ML-2571N cu un procesor la 400MHz și o memorie de 32MB. Cartușul de toner este unul starter de 1000 de pagini, iar în tăvița de hârtie se pot pune 250 de coli. Pe lângă cele două porturi, USB și paralel, pentru conectarea la PC modelul este dotat și cu un port de rețea, facilitând conectarea directă la rețea prin cablu UTP.

PERFORMANȚE

Performanța este medie, obținându-se un timp de 27 de secunde pentru listarea celor 10 pagini. Testul la

care a impresionat în adevăratul sens al cuvântului a fost cel de printare a primei pagini la rece, reieșind că timpul necesar acestei operații este de numai 23 de secunde. Bucurându-se de o rezoluție de 1200x1200dpi, calitatea printurilor ne-a surprins plăcut, fiind mai bună decât în cazul fratelui său mai mare ML-3050, în ceea ce privește atât textul, cât și imaginea, pentru ambele moduri de configurare: draft și best. Cu toate acestea, diferența mare între cele două moduri se păstrează și în cazul lui ML-2571N.

CONCLUZIE

Samsung ML-2571N este o imprimantă capabilă atât din punctul de vedere al calității, cât și al dotărilor.



Printare	Laser monocrom
Procesor	400MHz
Memorie	32Mb
Nivel zgomot	53dB
Rezoluție	1200x1200
Tipărire duplex	Manual
Viteză printare alb/negru	24
Printare prima pagină după	9
Rețea	Da

Note teste Calitate: 8.15 Viteză: 6.29 Dotări: 2 **7.19**

Lexmark E120n



499 Lei 12 luni AGIS Computer
499 Lei 12 luni Omnilogic

Prin dimensiunile sale de 250x388x370mm, Lexmark E120n este cea mai mică imprimantă care a participat la test.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Echiptată cu un procesor la 183MHz și 16MB RAM, E120n se poate conecta la PC prin interfața USB și poate fi legată direct la o rețea prin intermediul unui cablu UTP. Cele două tăvițe pentru hârtie pot găzdui un maxim de 165 de coli. Nivelul de zgomot specificat este de 49dB, iar volumul de lucru maxim recomandat este de 10.000 de pagini pe lună.

PERFORMANȚE

Rezoluția maximă a imprimantei este de 600x600dpi. Deși nu excelează prin calitate, E120n oferă printuri

satisfăcătoare atât în modul draft, cât și pe best, între cele două neexistând o diferență prea mare. Modelul este unul destul de lent, însă producătorul a apreciat destul de bine viteza, fiind necesare 31 de secunde pentru listarea celor 10 pagini. Cu toate că se specifică un timp de numai 8 secunde pentru printarea la cald a primei pagini, pentru această operație au fost necesare 9 secunde.

CONCLUZIE

Deși interfața de rețea sugerează un echipament destinat companiilor, toate celelalte specificații, precum dimensiunile sale reduse și viteza mică de lucru, fac din Lexmark E120n un produs pentru birouri mici sau pentru acasă.



Printare	Laser monocrom
Procesor	183MHz
Memorie	16MB
Nivel zgomot	49dB
Rezoluție	600x600
Tipărire duplex	Manual
Viteză printare alb/negru	19
Printare prima pagină după	8
Rețea	Da

Note teste Calitate: 7.9 Viteză: 5.66 Dotări: 2 **6.82**



itdirect
hardware aid

Un comprimat contine:
Abit, Antec, BFG, Corsair,
DFI, Empire, Gainward, Sirtec
Cale de administrare: www.itdirect.ro

20

- Se recomanda pasionatilor hardware
- Mareste nivelul entuziasmului
- Ofera suport tehnic
- Previne complicatiile



Samsung ML-2510



537 Lei 12 luni DECK Computers International

Samsung ML-2510 este o imprimantă cu un design robust, specific modelelor Samsung.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Cele două elemente care asigură funcționarea acestui model sunt procesorul Samsung la 150MHz și memoria de 8MB. ML-2510 are o singură tăviță, care poate găzdui până la 250 de coli, iar preluarea documentelor din calculator se realizează fie printr-un cablu USB, fie cu ajutorul unuii paralel, imprimanta fiind dotată cu ambele porturi.

ML-2510 este livrată cu un cartuș starter capabil să listeze până la 1000 de pagini, în timp ce un cartuș standard pentru acest model asigură acoperirea în proporție de 5% pentru 3000 de pagini. Nivelul de zgomot

declarat este de 53dB.

PERFORMANȚE

Calitatea printurilor este satisfăcătoare, obținând nota 8.6 la acest test. Acest model a reușit timp de printare destul de buni, cele 10 pagini fiind gata în 25 de secunde, în timp ce prima pagină la cald este listată în 10 secunde, deși producătorul afirmă că sunt necesare numai 8.5 secunde. Încălzirea este realizată într-un timp foarte scurt, pentru printarea unei pagini la rece fiind necesare numai 22 de secunde.

CONCLUZIE

Samsung ML-2510 oferă performanțe de nivel mediu, lucru care face din acest model o alegere potrivită atât pentru acasă, cât și pentru birou.



Printare	Laser monocrom
Procesor	150MHz
Memorie	8MB
Nivel zgomot	53dB
Rezoluție	1200x600
Tipărire duplex	Manual
Viteză printare alb/negru	24
Printare prima pagină după	8.5
Rețea	Nu

Note teste

Calitate: 7.6

Viteză: 7

Dotări: 1

7.06

Lexmark E240



499 Lei 12 luni AGIS Computer
499 Lei 12 luni Omnilogic

Lexmark E240 este o imprimantă de viteză, la un preț accesibil.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Carcasa neagră din plastic a imprimantei ascunde o "motorizare" alcătuită dintr-un procesor la 366MHz și o memorie de 16MB, putându-se face un upgrade la 80MB. Un al doilea upgrade poate fi efectuat asupra cantității de hârtie pe care o poate găzdui, de la 250 de coli, la 800. Imprimanta este dotată cu un cartuș de toner starter, suficient pentru 1500 de pagini.

PERFORMANȚE

E240 nu este cea mai rapidă imprimantă dintre cele testate, însă oferă o viteză de lucru bună prin printarea cele 10 pagini în numai 23

de secunde, încadrându-se în specificațiile producătorului. Nici timpul de numai 8 secunde obținut pentru listarea la cald a primei pagini nu trebuie neglijat, fiind cel mai bun timp obținut în teste pentru această operație și potrivit de produsător. În condițiile în care imprimanta are o rezoluție de numai 600x600dpi, calitatea printurilor este chiar remarcabilă, diferența dintre modurile draft și best fiind aproape nesensibilă.

CONCLUZIE

Datorită vitezei de listare, Lexmark E240 este un candidat potrivit pentru companiile mici și mijlocii, menținând totodată și nivelul calității specific Lexmark.



Printare	Laser monocrom
Procesor	366MHz
Memorie	16
Nivel zgomot	51dB
Rezoluție	600x600
Tipărire duplex	Manual
Viteză printare alb/negru	26
Printare prima pagină după	8
Rețea	Nu

Note teste

Calitate: 9

Viteză: 7.42

Dotări: 1

8.05

Worldwide First Conroe + DVI Motherboard

ConRoe945G-DVI

LGA 775 for Intel® Core™ 2 Duo / Pentium® D / Pentium® 4 / Celeron® D, supporting Conroe processors Intel® 945G Chipset



- **Dual VGA Output :** DVI-D + D-Sub ports
- **Conroe CPU support**
- **Dual Channel DDRII667/533**
- **FSB 1066 MHz processor**
- **4 x SATAII 3.0 Gb/s connectors**
- **PCI Express x16 slot**



• **7.1 CH Windows® Vista™ Premium Level HD Audio**
(ALC888 Audio Codec)

• **Gigabit LAN 10/100/1000 Mb/s**

Which Audio Codec provides Vista™ logo?

Vista Version	Vista™ Premium Logo	Vista™ Basic Logo	Cannot pass Vista™ Logo		
Audio Codec Models	ALC888	ALC881VD	AC'97 Codec	ALC853	CM1971A
	CM6301	ALC883		ALC855	CM19739
	ALC885	ALC882		ALC850	VT1613
	AD1988A	ALC860VD	HD Audio	AD1885	VT1618
	AD1988B	AD1988A		AD1888	AD1888
				ALC880	ALC861VC
			CM19880	ALC860VC	

* Windows® Vista™ is not formally released yet. Above information is the summary of our best understanding. Please visit ASRock website for updates.

ASRock, an Expert in Windows Vista™

ConRoeXFire-eSATA2

LGA 775 for Intel® Core™ 2 Duo / Pentium® D / Pentium® 4 / Celeron® D, supporting Conroe processors Intel® 945P Chipset

- FSB 1066/800/533 MHz processor
- Supports Dual Channel DDRII667/533, 4 x DIMM slots
- 1 x PCI Express x 16 slot, 1 x PCI Express x 1 slot
- Supports ATI™ CrossFire™
- Supports Gigabit LAN 10/100/1000 Mb/s
- Supports 2 x IEEE1394 headers, HDMI, SPDIF header
- 4 x Serial ATAII 3.0 Gb/s, 2 x eSerial ATAII 3.0 Gb/s
- 7.1 CH Windows® Vista™ Premium Level HD Audio (ALC888 Audio Codec)



ALiveSATA2-GLAN

Socket AM2 for AMD Athlon™ 64FX / 64X2 / 64 and Sempron Processors VIA® K8T890 CF Chipset

- AMD LIVE!™ Ready
- Supports Dual Channel DDRII800/667/533, 4 x DIMM slots
- ASRock AM2 Boost
- 1 x PCI Express x16 slot
- Supports Gigabit LAN 10/100/1000 Mb/s
- 2 x SATAII 3.0 Gb/s, HDMI, SPDIF header
- Supports Windows® XP Media Center Edition
- 7.1 CH Windows® Vista™ Premium Level HD Audio (ALC888 Audio Codec)



775i945GZ

LGA 775 for Intel® Core™ 2 Duo / Pentium® D / Pentium® 4 / Celeron® D, supporting Conroe processors Intel® 945GZ Chipset

- Supports FSB 800/533 MHz processor
- Supports Dual Channel DDRII533 x 2 DIMM slots
- Intel® Graphics Media Accelerator 950, Pixel Shader 2.0, DirectX 9.0 and Max. shared memory 192MB
- 1 x AGI Express slot
- 4 x Serial ATAII 3.0 Gb/s
- 7.1 CH Windows® Vista™ Premium Level HD Audio (ALC888 Audio Codec)



ALiveNF6G-DVI

Socket AM2 for AMD Athlon™ 64FX / 64X2 / 64 and Sempron Processors NVIDIA® NF6100-430 Chipset

- AMD LIVE!™ Ready
- Supports Dual Channel DDRII800/667/533, 4 x DIMM slots
- Integrated NVIDIA® GeForce6-class graphics DX9.0 VGA, Pixel Shader 3.0, Max. shared memory 256MB
- ASRock AM2 Boost
- Dual VGA Output: Support DVI-D and D-Sub ports
- 1 x PCI Express x16 slot, 4 x Serial ATAII 3.0 Gb/s
- Supports Gigabit LAN 10/100/1000 Mb/s
- 7.1 CH Windows® Vista™ Premium Level HD Audio (ALC888 Audio Codec)



• The specification is subject to change without notice. • The brand and product names are trademarks of their respective companies. • Any configuration other than original product specification is not guaranteed.

RHS
Your IT Supplier
RHS Company SA
Piașterilor 10 - 14
Sector 4, București
Tel: +4021 331.0067
Fax: +4021 331.0051
www.rhs.ro

ASESOFT
DISTRIBUTION
ASESOFT DISTRIBUTION SRL
Str. Marcel Iancu, Nr. 3-5, Sector 2
020757 București, Romania
Tel: +4021 211.1856
Fax: +4021 212.1018
www.asesoftdistribution.ro

K Tech
PRO Electronics
K Tech Electronics
Calea Floreasca Nr. 167 bis, Etj2.
Sector 1, Cod : 014459
Tel: +4031.403.90.74
Fax: +4031.403.90.75

ASRock
www.asrock.com

Samsung ML-2010P



318 Lei 12 luni DECK Computers International

Samsung ML-2010P se remarcă prin cel mai mic preț dintre participanți.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

ML-2010P este o imprimantă relativ ușoară, având o greutate de numai 5.8 kg și dimensiunile 358x299x217mm. Deși procesorul la 150MHz și memoria de 8MB reprezintă dotări modeste, ele sunt suficiente pentru acest model. Cartușul de toner este unul starter pentru 1000 de pagini, iar volumul lunar maxim recomandat este de 5000 de pagini. Conectarea la PC se poate realiza prin cablu USB sau prin cablu paralel.

PERFORMANȚE

Beneficiind de o rezoluție de 1200x600dpi, calitatea printurilor este una medie, apropiindu-se la

acest capitol de fratele mai mare ML-3050 în cazul ambelor moduri de configurare utilizate: draft și best. Viteza este mulțumitoare, imprimarea celor 10 pagini realizându-se în 29 de secunde, un rezultat similar cu estimarea producătorului de 20 de pagini pe minut. Timpul de încălzire este totuși puțin cam mare, fiind necesare 39 de secunde pentru tipărirea primei pagini la rece, în timp ce printarea la cald a primei pagini este executată în 11 secunde.

CONCLUZIE

Dotările și volumul relativ scăzut de pagini pe care le poate printa lunar, dar și prețul mic de achiziție recomandă utilizarea modelului ML-2010P la biroul de acasă.



Printare	Laser monocrom
Procesor	150MHz
Memorie	8
Nivel zgomot	53dB
Rezoluție	1200x600
Tipărire duplex	Manual
Viteză printare alb/negru	20
Printare prima pagină după	10
Rețea	Nu

Note teste

Calitate: 7.6

Viteză: 4.57

Dotări: 1

6.21

Samsung ML-2250



772 Lei 12 luni ASBIS România

ML-2250 reprezintă încă o imprimantă performantă produsă de Samsung.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Echipată cu un procesor la 166MHz și o memorie de 16MB, ML-2250 este capabilă să imprime 5000 de pagini cu un cartuș în condițiile în care volumul maxim recomandat este de 30.000 de pagini lunar. Cele două tăvi pentru hârtie se pot alimenta cu un maxim de 300 de coli, iar conectarea la un calculator se poate realiza atât cu un cablu USB, cât și cu unul paralel. Producătorul specifică un nivel al zgomotului în timpul printării de 53dB.

PERFORMANȚE

Cele 10 pagini de text au fost imprimate în 28 de secunde, în timp

ce pentru listarea primei pagini la cald a fost nevoie de 12 secunde, iar printarea unei pagini la rece s-a efectuat în 38 de secunde. Calitatea printurilor obținute cu acest model este una medie. Astfel, chiar dacă lipsesc fragmente din unele caractere, cel mai mic rând de text este inteligibil atât în modul draft, cât și pe best. Totodată, se remarcă o diferență mai mică între cele două moduri de printare decât la celelalte modele Samsung.

CONCLUZIE

Deși viteza de lucru și calitatea printurilor nu impresionează, Samsung ML-2250 este un model dedicat companiilor mici și mijlocii datorită numărului mare de pagini pe care le poate tipări lunar.



Printare	Laser monocrom
Procesor	166MHz
Memorie	16MB
Nivel zgomot	53dB
Rezoluție	1200x1200
Tipărire duplex	Manual
Viteză printare alb/negru	20
Printare prima pagină după	10
Rețea	Nu

Note teste

Calitate: 8

Viteză: 4.78

Dotări: 2

6.58



MEDIA DOT tm
online store

componente IT / electronice / foto - video.
livrare la usa ta. pana seara tarziu.

mediadot.ro

	Lexmark E240	Samsung ML-2571N	Samsung ML-2510	Lexmark E120n	Samsung ML-3050	Samsung ML-2250	Samsung ML-2010P	Kyocera FS-720
Dimensiuni (mm)	249x396x353	354x297x246	352x299x242	250x388x370	400x433x285	358x452x277	358x299x216	380x390x245
Greutate	9.98kg	5.6kg	5kg	6.9kg	10.6kg	10kg	5.5kg	9.2kg
Specificații producător								
Procesor	366MHz	400MHz	150MHz	183MHz	400MHz	166MHz	150MHz	24MHz
Memorie	16MB	32MB	8MB	16MB	16MB	16MB	8MB	8MB
Rezoluție (dpi)	600x600	1200x1200	1200x600	600x600	1200x1200	1200x1200	1200x600	600x600
Conectare	Paralel, USB	Paralel, USB	Paralel, USB	USB	Paralel, USB	Paralel, USB	Paralel, USB	Paralel, USB
Nivel zgomot (dB)	51	53	53	49	54	53	53	49
Tipărire duplex	Manual	Manual	Manual	Manual	Manual	Manual	Manual	Manual
Capacitate tăvi	250 coli	250 coli	250 coli	165 coli	300 coli	300	150 coli	250 coli
Viteză (ppm)	26	24	24	19	30	20	20	16
Prima pagină (s)	8	9	8.5	8	8.5	10	10	11
Rețea	Nu	Da	Nu	Da	Nu	Nu	Nu	Nu
Posibilitate upgrade	Da / Da	Nu / Nu	Nu / Nu	Nu / Nu	Nu / Da	Nu / Nu	Nu / Nu	Nu / Nu
tăviță hârtie / memorie								
Cartus toner	Starter	Starter	Starter	Starter	Standard	Standard	Starter	Standard
Rezultate teste								
Viteză (ppm)	26	22	24	19	30	21	20	17
Prima pagină la cald (s)	8	10	10	9	10	12	11	11
Prima pagină la rece (s)	37	23	22	33	39	38	39	23
Note calitate								
Text Best	9.2	9.4	8.6	7.8	8.8	9	8.6	8.2
Text Draft	9	7.6	7.2	7.6	7	7.8	7.4	6.6
Imagine Best	9	8.6	7.8	8.2	7.6	8.2	7.8	8
Imagine Draft	8.8	7	6.8	8	6.2	7	6.6	5.8
Note								
Calitate	9	8.15	7.6	7.9	7.4	8	7.6	7.15
Viteză	7.42	6.29	7	5.66	6.39	4.78	4.57	5.31
Dotări	1	2	1	2	2	2	1	1
Verdict	8.05	7.19	7.06	6.82	6.79	6.58	6.21	6.19

ASUS recomandă Windows® XP Professional



X 1000 RPM

Seria de Notebook-uri ASUS (Webcam)

F3 Digital Entertainment on the Go

O adevărată experiență vizuală

Fiind dotat cu cea mai recentă tehnologie video, F3 oferă culori vii, playback de calitate și o performanță 3D excepțională. Toate aceste caracteristici sunt prezente pentru a oferi o experiență multimedia de neuitat.

Webcam Notebook Series: F3Ja-/F3Jc-/F3Jm-/F3F-/F3Jp/F3Jv

Intel® Centrino® Duo Mobile Technology
 -Intel® Core™2 Duo Processor T5500/T5600/T7200/T7400
 -F3F Series: Mobile Intel® 945GM Express Chipset
 -F3J Series: Mobile Intel® 945PM Express Chipset
 -Intel® PRO/Wireless 3945ABG Network Connection
 Genuine Windows®XP
 -Genuine Home
 -Genuine Professional
 DDRII 533 / 667 Mhz
 15.4" XGA/WXGA+/WSXGA+, ASUS Splendid Video Intelligence Technology
 ATI Mobility™ Radeon™ X1600 (F3Ja-/X1700(F3Jp)
 NVIDIA GeForce Go7300(F3Jc-/Go7600 128MB(F3Jm-/
 Go7600 256MB(F3Jv)
 60/80/100/120 GB SATA HDD
 1.3 mega-pixel webcam(optional)
 10/100/F3F-I, 10/100/1000, 802.11a/b/g.
 Bluetooth® V2.0+EDR (optional)
 4 x USB, 1x Express Card, 1x Card Reader, 1x TPM (optional),
 Instant Fun PLUS
 36.5 x 26.95 x 2.8-4 cm, 2.75 kg (6-cell battery pack)



Performanță 3D excepțională

Prin intermediu ecranului de 15.4, soluției grafice performante și a tehnologiei ASUS Splendid Video Intelligence, F3 oferă culori vibrante și performanțe 3D perfecte atât pentru muncă cât și pentru distracție.



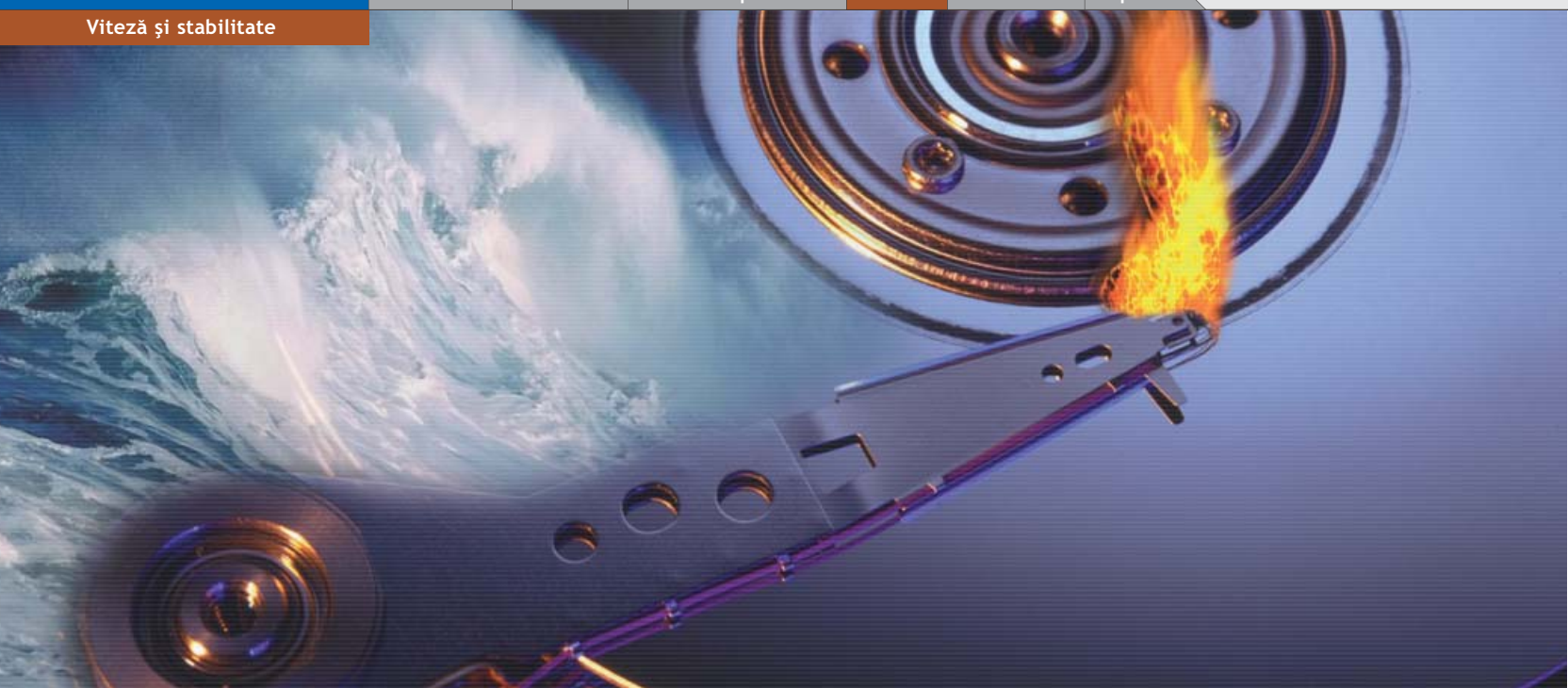
Comunicare video wireless

Datorită camerei web încorporate puteți comunica oricând și oriunde prin video conferințe, fără să vă mai fiți nevoiți să folosiți cabluri enervante.



Acces direct la conținutul multimedia prin Instant Fun PLUS

Accesul la distracție este acum la îndemână ta prin intermediul caracteristicii Instant Fun PLUS care permite comunicare directă cu aplicațiile multimedia.



VITEZĂ ȘI STABILITATE

RAPTOR VS. RAID

O dată cu creșterea capacităților de stocare ale harddisk-urilor și a performanțelor acestora, avem opțiunea de a alege între viteză și capacitate, însă putem să le și combinăm.

TEHNOLOGIILE AU AVANSAT PE TOATE

planurile, fiind percepute ca o adevărată explozie, cu diferențe de performanță pozitive de la an la an. Însă marea majoritate a componentelor a evoluat exponențial față de modelele care existau acum zece ani pe piață. Astfel, procesoarele care lucrau odată la 33MHz acum se apropie de 4GHz, memoriile au trecut prin mai multe generații, de la SD-RAM s-a trecut la DDR, DDR2 și mai recent DDR3.

SCURT ISTORIC

Nici harddisk-urile nu au scăpat de trecerea timpului, pornind de la ATA33 s-a ajuns la ATA133, apoi evoluția a dus la schimbarea interfeței, trecând la Serial-ATA, în cele două revizii disponibile pe piață, S-ATA I sau S-ATA 150 și S-ATA II sau S-ATA 300. Am văzut și trecerea tehnologiilor de vârf de pe modele high end pe produsele pentru desktop. Astfel, Western Digital a introdus o serie de harddisk-uri care funcționează la o viteză de 10.000rpm, față de 7200rpm pe modelele obișnuite. Acest aspect este "împrumutat" de la harddisk-urile pe SCSI, folosite cu precădere pe servere, ale căror platane rulează la viteze de 10.000 și, respectiv, 15.000 de rotații pe minut. Dar creșterea vitezei de transfer nu a fost singurul aspect care s-a modificat în timp. Acum există posibilitatea stocării mai multor informații în aceeași unitate de spațiu, o dată cu creșterea densității pe platan și a unor tehnologii inovatoare cum ar fi Perpendicular Magnetic Recording.

Aceasta din urmă permite ca o cantitate de 10 ori mai mare de informații să fie stocată comparativ cu înregistrarea longitudinală. Ca utilizator, simt nevoia ca un calculator să răspundă repede la comenzi și să nu "adorm" lângă el când am ceva mai important de făcut. Desigur, toate componentele unui calculator sunt esențiale pentru a crea un tot unitar, care să se ridice la înălțimea așteptărilor, dar am luat în considerare două concepte referitoare la harddisk-uri: viteza și capacitatea de stocare. Există un mit referitor la aceste două aspecte, și anume, dacă vrei viteză, în termeni de rată de transfer, alegerea ar trebui să fie un harddisk Western Digital din seria Raptor, acestea fiind considerate a fi cele mai rapide harddisk-uri de pe piață pentru segmentul de desktop. Însă acest amănunt vine în detrimentul capacității de stocare, modelul amintit fiind disponibil în trei modele, de 36GB, 74GB și, mai nou, de 150GB. Noi am testat modelul de 74GB. Pe altă parte, dacă dorești capacitate de stocare cât mai mare atunci alegerea ar trebui să fie un harddisk de 400-500GB. Dar, cum inovațiile tehnologice nu dau posibilitatea achiziționării unui harddisk cu o capacitate mare la un preț accesibil, iar harddisk-urile din seria Raptor nefiind nici ele așa de ieftine, ne-am gândit care soluție ar fi mai eficientă: folosirea unui harddisk Western Digital Raptor, sau a două harddisk-uri pe S-ATA legate într-o matrice RAID 0 pentru un maxim de rapiditate?

CONCURENȚII

Modelul WD Raptor face parte din seria de produse high end realizate de Western Digital. Deși a fost lansat pe piață sub deviza unui model pentru piața de servere de talie mică, acesta a fost adoptat și foarte bine apreciat de către home useri pentru că era singurul harddisk capabil să atingă viteze de transfer găsite în mod normal pe harddisk-urile SCSI, care erau și mult mai scumpe. O dată cu introducerea tehnologiei S-ATA, acestea se puteau folosi pe plăcile de bază moderne fără necesitatea unui controller separat. Introducerea unei conectări de alimentare Molex facilita conectivitatea acestui model de harddisk cu surse mai vechi, ce nu aveau conector de alimentare S-ATA. Deși seria a fost lansată din 2003, nu există nici un alt produs de la concurență care să atace acest segment de piață, aceste modele fiind considerate "absolut necesare" în orice sistem pentru gaming. Western Digital a recunoscut succesul de care s-au bucurat pe piața de larg consum aceste modele și a decis continuarea acestei game prin seria Raptor X, care beneficiază de un panou din plexiglas prin care se pot vedea platanele și capetele de citire în timpul funcționării, acesta fiind menit să coexiste cu o carcasă cu panou lateral din plexiglas sau chiar construită în întregime din acest material.

Pentru modelul testat de noi (cel de 74GB) producătorul specifică rezistența harddisk-ului la un număr de 1.2 milioane de ore de funcționare înainte de posibile defecțiuni, termenul folosit este

MTBF (Mean Time Between Failures). Dacă facem un mic calcul, asta înseamnă 50.000 de zile, sau mai bine de 136 de ani de funcționare. Fie că este introdusă ca și concept de marketing, la fel ca și garanția pe viață care se acordă la anumite module de memorie RAM, pentru a spori încrederea utilizatorilor în aceste produse sau pentru a atrage atenția asupra unei linii de produse foarte performante, acest aspect adaugă o notă de încredere per ansamblu, fapt ce merită apreciat. Greutatea acestui harddisk este de 822 de grame și consumă 10.02W în timpul ciclurilor de citire/scriere, iar în Idle Raptor-ul consumă 9.19W.

În colțul opus, cântărind 635g, cu o capacitate de 400GB, avem Seagate Barracuda. Acesta este produs de un alt nume cu rezonanță în domeniu, și anume firma Seagate, cel mai vechi (și cel mai mare) producător independent de harddisk-uri de pe piață. Seria de harddisk-uri din care fac parte cele două modele testate se numește Barracuda și există pe piață din 1992, aceasta fiind urmată de Cheetah, prima serie de harddisk-uri cu viteza rotație a platanelor de 10000RPM și, în 2000, de X15, la care viteza a atins 15000RPM. Modelele beneficiază de avantajele tehnologiei NCQ (Native Command Queuing), aceasta permițând harddisk-urilor să primească mai multe cereri de I/O (Input/Output) simultan și apoi să aleagă cererile pe care să le proceseze. Astfel, cunoscând detaliile hardware proprii, harddisk-ul poate să găsească cel mai bun traseu pe platane, pentru a nu suprasolicita capul de citire prin mișcările înainte și înapoi peste suprafața platanelor.

SISTEMUL DE TEST

Produsele pe care le-am folosit în test au fost puse la dispoziție de către UltraPro Computers, mai exact fiind vorba de un harddisk Western Digital Raptor de 74GB și două modele Seagate Barracuda 7200.8, de 400GB S-ATA II cu NCQ (Native Command Queuing) pentru matricea RAID. Acestea au fost montate consecutiv pe o placă de bază MSI K8N Diamond, cu un procesor AMD Athlon64 FX-60. Am ales placa video din gama ATI (modelul X1950XTX), două module de memorie GeIL Ultra DDR-433, de 512MB fiecare, iar ca harddisk master am folosit un Seagate Barracuda 7200.7 de 80GB. Sistemul de operare folosit a fost Windows XP Professional.

PROCEDURA DE TESTARE

Testarea harddisk-urilor s-a făcut folosind HD Tach 3.0.1.0, SiSoftware Sandra 2007, PCMark05 și HDSpeed. Am împărțit testul în două etape pentru fiecare dintre participanți: întâi am rulat testele de viteză la citire și la scriere, apoi am împărțit harddisk-urile în două partiții. La modelul de la Western Digital am creat o partiție de 10GB, cea de-a doua ocupând restul spațiului nealocat, procedând la fel și pentru harddisk-urile legate în matricea RAID, 10GB prima partiție și restul spațiului pentru a doua. Pe aceste partiții s-au testat timpii necesari transferării unui set de fișiere de pe o partiție pe alta. Astfel, am avut o imagine de 4.18GB, un singur fișier, și un kit de programe compus din 11.178 de fișiere așezate în 888 de foldere, cu o capacitate totală de 756MB.

Seagate Barracuda 7200.8 400GB



Western Digital Raptor 74GB



Detalii tehnice

	Seagate Barracuda 7200.8 400GB	Western Digital Raptor 74GB
Model	ST3400832AS	WD740ADFD
Capacitate	400GB	74GB
Capacitate efectiva	372.61GB	69.25GB
Firmware	3.03	-
Viteza de rotație a platanelor	7200RPM	10000RPM
Cache	8MB	16MB
Interfața	S-ATA II 300MB/s	S-ATA 150MB/s
Greutate	635g	822g

Rezultate teste

	Seagate 7200.8 400GB	Western Digital Raptor 74GB
HD Tach 3.0.1.0	95	71,8
Average Read MB/s	213,8	138,4
Burst Speed MB/s	15,5	8
Random Access		
SiSoftware Sandra 2007		
File System Benchmark MB/s	109	66
File System Random Access	6	11
Read Performance	123	74
Read Performance Random Access	16	8
PCMark05		
HDD Suite	4312	4339
Total PCMark05	5987	5996
HD Speed		
Read Average	131,2	79,8
Write Average	128	79,2
Burst Speed MB/s read	253,7	130,4
Burst Speed MB/s write	206,3	41,7
Copiere imagine de 4.18GB	3'58"	2'24"
Kit programe 756MB	1'13"	0'52"

Harddisk-urile Seagate Barracuda de 400GB au fost puse în matrice RAID 0, Striping, cu cluster-ul matricei de 64K pentru un maxim de performanță.

PERFORMANȚE

Rezultatele au fost împărțite în două categorii, respectiv testele pentru viteza de transfer și timpul de acces pe de o parte și transferul de informație între partiții pe de altă parte. Folosind utilitarul HD Tach 3.0.1.0, am obținut o viteză medie de citire de 95MB/s pe harddisk-urile Seagate, cu o cifră maximă de 213.8MB/s (burst speed). La prima categorie au câștigat cele două harddisk-uri montate în matrice RAID, viteza combinată a celor două fiind superioară celei date de Raptor, în timp ce acesta din urmă s-a descurcat mai bine la transferul de informație intern, între cele două partiții pe același harddisk, viteza de 10.000 de rotații pe minut și buffer-ul de 16MB înclinând balanța în favoarea acestuia. Un singur amănunt a mai rămas de menționat în privința acestui test, și anume că modelele legate în matrice RAID s-au încins mai mult decât Raptor-ul de la Western Digital, aspect care contează într-o configurație care ar folosi cele două harddisk-uri. Este recomandată folosirea unei soluții de răcire pentru a menține temperatura de funcționare scăzută, prelungind astfel viața harddisk-urilor.

CONCLUZIE

Prețul pentru modelul Western Digital Raptor situându-se în jurul valorii de 200 de dolari, este relativ redus, comparativ cu prețurile celor două modele de 400GB de la Seagate care, însumate, se apropie de 600 de dolari, însă nu s-a dovedit a fi mai rapid în testele prin care le-am trecut decât cele ale competiției. Din acest punct de vedere putem afirma că există un raport calitate/preț, de care trebuie ținut cont și în acest caz, deoarece se obține un spor de performanță și o creștere substanțială a capacității de stocare, dar asta la un preț destul de piperat. Cu toate acestea, dacă se alege pentru matricea RAID două harddisk-uri mai ieftine (pentru cele de 400GB trebuie plătit prețul noutății lor în primul rând) cum ar fi două unități de 250GB, am putea obține un spor de performanță și un preț competitiv, în condițiile în care spațiul de stocare ar fi mult mai mare decât orice poate oferi un harddisk din gama Raptor. Singura problemă a unei matrice RAID, de care utilizatorul trebuie să țină seama la alegerea configurației ideale, este fiabilitatea scăzută a unei asemenea abordări. În acest caz, pericolul de pierdere a datelor este mult mai mare, ceea ce face ca matricea RAID să nu fie recomandată pentru stocarea datelor pe termen lung.

Dan Frîncu
dan.frincu@xtremc.ro

ASUS P5N32-SLI SE Deluxe



ASUS P5N32-SLI SE Deluxe este o placă de bază high end bazată pe chipset-ul nForce4 al NVIDIA.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Primul lucru de remarcat la această placă este sistemul de răcire, alcătuit din patru radiatoare și două heat-pipe-uri. Capabil să realizeze RAID0, 1, 5 și JBOD pe porturile S-ATA, modelul de față este dotat și cu două porturi ATA133. Cele patru bancuri de memorie pot găzdui până la 8GB de memorie DDR2 800MHz, placa fiind în același timp compatibilă cu toată gama de procesoare LGA775 de pe piață. BIOS-ul, instalat într-o memorie ROM de 8MB, oferă o gamă largă de opțiuni pentru overclocking, precum opt niveluri de configurare a tensiunii pentru memorii sau modificarea FSB-ului în intervalul 133-400MHz, folosind un pas de 1MHz.

PERFORMANȚE

Ca nivel al performanțelor, putem afirma despre P5N32-SLI că se situează deasupra majorității plăcilor de bază cu Socket LGA775 de pe piață. Se remarcă un nivel redus de zgomot datorită răcirii pasive. De asemenea, cele peste 120 de cadre pe secundă în DOOM 3 nu trebuie nici ele neglijate. Utilizând opțiunile de overclocking din BIOS, am reușit atingerea barierei de 300MHz a FSB-ului, folosind un procesor Pentium 4 EE 3.73. În cazul memoriilor, s-a reușit o creștere a frecvenței de lucru cu peste 10%.

CONCLUZIE

Fără nici o urmă de îndoială, ASUS P5N32-SLI SE Deluxe este o placă de bază destinată pasionaților de jocuri și împătimitilor de overclocking.

Preț	Garanție	Contact
798 Lei	36 luni	Partenerii ASUS

Detalii tehnice

Socket: LGA 775 · Chipset: NVIDIA nForce4 · FSB: 1066MHz · Sloturi: 2xPCI-Express x16, 2xPCI, 1xPCI-Express x1, 1xPCI-Express x4 · Memorie / Capacitate: DDR2-800 / 8GB · Conectori: 10xUSB, 2xFirewire, 2xGigabit LAN, S/PDIF · ATA: 5xSATA, 1xe-SATA, 2xATA133

Overclocking

FSB / Multiplator: 133-400MHz / Da · V Core / V DIMM / V PCI-E / V Chipset: Da / Da / Da / Da

Rezultate teste

FarCry 640x480	229.31	PCMark05	5055
DOOM 3 640x480	120.4	PCMark05 CPU	4774
Half Life 2 640x480	157.16	PCMark05 HDD	4311
Comanche 4 640x480	69.95	SiSoftSandra 2005 Mem. MB/s	6504
3DMark01 SE	29.709	Arhivare WinACE	351''

Performanțe

Jocuri: 4.17	Sintetice: 4.49	Dotări: 0.71
--------------	-----------------	--------------

9.36

Epson EMP-X3



Epson EMP-X3 este un videoproector multimedia destinat atât utilizării la birou, cât și pentru acasă.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Conceput pe baza unei matrice 3LCD de 0.6 inch (1.524cm) cu rezoluția 1024x768 (XGA), EMP-X3 poate reproduce până la 16.7 milioane de culori, asigurând un contrast de 400:1. Lampa E-TORL (Epson Twin Optimized Reflection Lamp, tehnologie patentată Epson) de 170W, cu vapori de mercur, asigură o bună luminozitate (2000 de lumeni ANSI în modul "High brightness") și are o durată de viață de până la 3000 de ore.

Funcțiile "Instant Off" asigură oprirea instantanee, fără a fi necesar un timp de răcire, iar funcția "Quick Start" permite afișarea imaginii în numai 4 secunde, un timp mic comparativ cu al altor proiectoare existente pe piață. Zgomotul de operare este redus, de numai 30dB. Difuzorul de un watt produce un sunet clar pentru prezentări, dar pentru vizionarea de filme este necesar un sistem de boxe dedicat, pentru efect maxim. Cu o greutate de numai 2.6kg, acest proiector produs de Epson este unul

dintre cele mai ușoare din clasa sa. În dotarea standard sunt incluse geanta pentru transport din material textil, telecomanda cu bateriile necesare, precum și un cablu VGA pentru conexiunea cu PC-ul.

CALITATEA IMAGINII

Imaginea este clară, mai ales la rezoluția maximă, nuanțele de culoare fiind reproduse cu acuratețe. Luminozitatea este bună chiar în condițiile folosirii într-o încăpere iluminată (în timpul zilei, spre exemplu). Funcția "Keystone" corectează automat cele patru colțuri, evitând distorsiunile când imaginea nu este proiectată perpendicular pe ecran sau când ecranul este unul improvizat. Focalizarea și zoomul optic se fac manual. Distanța de proiecție variază de la 0.9 la 9m, dar la limita maximă se simte efectul de pixelizare.

CONCLUZII

Epson EMP-X3 este un proiector multifuncțional și versatil, având totodată un preț acceptabil. Calitatea bună a imaginii îl recomandă pentru vizionarea de filme la rezoluție înaltă și prezentări de calitate.

Preț	Garanție	Contact
4149 Lei	12 luni	Partenerii Epson

Detalii tehnice

Tehnologie de afișare: 3LCD · Rezoluție: 1024x768 XGA · Lampă: E-TORL 170W/3000 ore · Luminozitate: 2000 lumeni ANSI · Contrast: 400:1 · Greutate: 2.6kg · Sunet: 1W · Zoom: 1-1,2X · Zgomot operațional: 30dB

Performanțe

Calitate imagine: 8.9	Performanțe: 8	Dotări: 8
-----------------------	----------------	-----------

8.3

UltraPro Ultra PERFORMER



UltraPro propune unul dintre primele sisteme echipate cu Intel Core 2 Duo de pe piața românească.

sistemul scăpând din vedere aspectul estetic.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Inima sistemului este un procesor Intel Core 2 Duo E6300. Acesta este montat pe o placă de bază ASUS P5B, dotată cu chipset-ul P965 de la Intel. Sistemul are două module de memorie DDR2 Kingmax de 512MB, care lucrează la 533MHz cu timpii de acces 4/4/4/12. Placa grafică este ASUS EN7300GT cu răcire pasivă, al cărei GPU este tactat la 400MHz, în timp ce memoria video de 256MHz rulează la 800MHz. Întreg ansamblul este montat într-o carcasă Modacom de culoare neagră cu sursă de 400W. În ceea ce privește asamblarea, nu putem trece cu vederea deranjul cablurilor din carcasă, cel care a montat

PERFORMANȚE

Deși putem spune că sistemul se descurcă acceptabil în jocuri, performanțele sale în acest tip de aplicații sunt reduse, obținând o medie de numai 18 cadre pe secundă în Quake 4 la setări de calitate maxime și rezoluția de 1600x1200 pixeli. Deși procesorul este cel mai lent din seria sa, performanțele sale sunt comparabile cu cele ale unui Athlon64 X2 4400+, reușind o comprimare video în 8 minute și 12 secunde.

CONCLUZIE

Ultra PERFORMER se descurcă în toate aplicațiile rulate, dar performanța video are de suferit.

Preț	Garanție	Contact
2750 Lei	24 luni	Ultra PRO Computers

Detalii tehnice

Procesor: Intel Core 2 Duo E6300 · Placă de bază: ASUS P5B · Placă grafică: ASUS EN7300GT Silent · Memorie: 2x512MB Kingmax DDR2-533 · Harddisk: 250GB Samsung SATA2 · Unitate optică: DVD Writer LG GSA-H10N · Sursă: Modacom 400W · Carcasă: Modacom Step207 · Cooler procesor: Standard · Porturi: 7xUSB, Gigabit LAN, S/PDIF, cititor memorii 16-in 1 · Extra: Ventilator de sistem 90mm

Teste			
F.E.A.R. 1600x1200 4X/8X	11	PCMark05	4819
HL2 1600x1200 4X/8X	25.1	SiSoftSandra 2005 Memory	4041MB/s
Quake 4 1600x1200 4X/8X	18	SiSoftSandra 2005 HDD	61MB/s
DOOM 3 1600x1200 4X/8X	17.4	Comprimare audio	30"
3DMark05	3366	Comprimare video	8'12"
3DMark06	1815	Arhivare WinACE	5'28"

Performanțe			7.4
Performanțe: 7.2	Dotări: 7.8	Asamblare: 6.5	



TV oricând, oriunde și cum îți dorești!



Pinnacle PCTV Hybrid Pro Stick

- Oprește programul TV și repornește-l fără a pierde o secundă mulțumită funcției TimeShifting
- Înregistrează programele TV preferate cu funcția ușor de programat Electronic Program Guide (EPG)
- Alege salvarea programelor TV preferate în format MPEG-2 sau DivX pe hard drive sau înregistrează direct pe DVD
- Bucură-te de radio digital (dacă este disponibil) și Internet radio și în plus de toate fișierele media de pe calculator
- Mini telecomanda și antenă mobilă incluse
- **Nou:** Captează materialul video brut, scene separate și creează DVD-uri cu Pinnacle Studio Quickstart.



Observație importantă despre recepția DVB-T: Vă rugăm întrebați vânzătorul despre disponibilitatea DVB-T în regiune. Recepționarea DVB-T depinde de localizare și poate fi distorsionată de pereți groși sau cu structura de otel, clădiri înalte din vecinătate. Într-un astfel de mediu o antenă DVB-T exterioară plasată pe acoperiș este necesară. Recepția mobilă a DVB-T, de exemplu în mașină sau tren, în general, nu este posibilă.

MSI P965 Platinum



MSI P965 Platinum este o placă de bază high end bazată pe chipset-ul Intel P965.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

De la primul contact vizual, remarcăm sistemul de răcire pasivă. Southbridge-ul, ICH8R, pune la dispoziție șase porturi SATAII cu posibilitatea de a configura diferite matrice RAID. Pe lângă acestea, placa mai dispune și de un port ATA133, plus încă un port SATAII prin intermediul unui controller JMicron JMB361. BIOS-ul, deși destul de simplu, conține suficiente opțiuni destinate pasionaților de overclocking, precum o plajă a FSB-ului între 200 și 500MHz. Pe cele patru bancuri de memorie se pot monta până la 4GB DDR2-800MHz sau până la 8GB DDR2-667MHz. Demn de amintit este controller-ul audio High Definition integrat în southbridge.

PERFORMANȚE

Modelul de față nu ne-a dezamăgit, oferind performanțe ridicate în toate aplicațiile rulate. Sistemul de răcire pasivă reușește să mențină northbridge-ul la temperaturi scăzute chiar în condiții de overclocking. Fiind vorba de o placă de bază stabilă, s-a putut împinge FSB-ul dincolo de bariera de 300MHz în cazul unui procesor Pentium4 EE 3.73, concomitent cu păstrarea multiplicatorului neschimbat. De asemenea, frecvența memoriilor a fost mărită cu peste 10%, obținându-se o creștere semnificativă a performanțelor, precum depășirea a 30.000 de puncte în 3DMark01SE.

CONCLUZIE

MSI P965 Platinum este o placă de bază puternică, descurcându-se admirabil în orice aplicație.

ASUS M2R32-MVP



Prima implementare a chipset-ului CrossFire Xpress 3200 cu SB600 de la ASUS vine în modelul M2R32-MVP.

DOTĂRI

Pe lângă tehnologii precum AMD Cool'n'Quiet, HyperTransport și AMD Live!, tehnologia Xpress Route permite ambelor plăci video să lucreze la viteza maximă x16. Conectorii S-ATA II se regăsesc pe placă în număr de 4 intern cu posibilitate de RAID 0, 1 și 0+1 și un conector S-ATA extern. Mai regăsim sunet în format HD-Audio filtrat de tehnologia patentată de ASUS, Noise Filter.

PERFORMANȚE

Recomandată de către ASUS ca fiind o placă pentru oveclocking, noi am luat-o în serios și am pus la încercare diferitele facilități puse la dispoziția noastră. Printre acestea se

numără AI NOS, Overclocking, Clock Skew, ASUS O.C. Profile. Găsim controlul voltajului pe memorii în 12 trepte și Stepless Frequency Selection (tuning-ul frecvențelor plăcii de între 200-400MHz, cu un pas de 1MHz), cât și PCI Express tuning de la 100 la 150MHz. Am mărit valoarea HT-ului de la 200 la 240, setând multiplicatorul la valoarea maximă, x12. Astfel procesorul a ajuns la 2.88GHz de la 2.40GHz, sistemul înregistrând 4454 de puncte în PCMark05, de la 4041, iar procesorul urcând de la 3481 puncte la 4160.

CONCLUZIE

Primul model de la ASUS cu noua serie de chipset-uri CrossFire Xpress 3200 + SB600 a impresionat prin dotări, performanțe și rezultatele obținute, păstrând stabilitatea pe toată durata testelor.

Preț	Garanție	Contact
n/a	36 luni	Skin

Detalii tehnice

Socket: LGA 775 · Chipset: Intel P965 · FSB: 1066MHz · Sloturi: 1xPCI-Express x16, 2xPCI, 2xPCI-Express x1, 1xPCI-Express x4 · Memorie / Capacitate: DDR2-800 / 4GB · Conectori: 10xUSB, 2xFirewire, 1xGigabit LAN, S/PDIF · ATA: 7xSATAII, 1xATA133

Overclocking

FSB / Multiplicator: 200-500MHz / Da · V Core / V DIMM / V PCI-E / V Chipset: Da / Da / Nu / Da

Rezultate Teste

FarCry 640x480	219.32	PCMark05	4848
DOOM 3 640x480	115.6	PCMark05 CPU	4726
Half Life 2 640x480	150.08	PCMark05 HDD	3907
Comanche 4 640x480	70.31	SiSoftSandra 2005 Mem. MB/s	6341
3DMark01 SE	28.934	Arhivare WinACE	361''

Performanțe

Jocuri: 4.04 Sintetice: 4.31 Dotări: 0.77

9.12

Preț	Garanție	Contact
623 Lei	36 luni	Partenerii ASUS

Detalii tehnice

Socket: AM2 · Chipset: CrossFire Xpress 3200 · HT: 1000MHz · Sloturi: 2xPCI-Express x16, 2xPCI, 2xPCI-Express x1 · Memorie / Capacitate: DDR2-800 / 8GB · Conectori: 10xUSB, 2xFirewire, 1xGigabit LAN, S/PDIF, Optical · ATA: 4xSATA, 1xe-SATA, 1xATA133

Overclocking

FSB / Multiplicator: 200-400MHz / Nu · V Core / V DIMM / V PCI-E / V Chipset: Da / Da / Da / Da

Rezultate Teste

FarCry 640x480	187.56	PCMark05	4041
Doom 3 640x480	108.4	PCMark05 CPU	3481
Half Life 2 640x480	121.39	PCMark05 HDD	4161
Comanche 4. 640x480	66.19	SiSoftSandra 2005 Mem MB/s	6006
3DMark01 SE	26458	Arhivare WinACE	427''

Performanțe

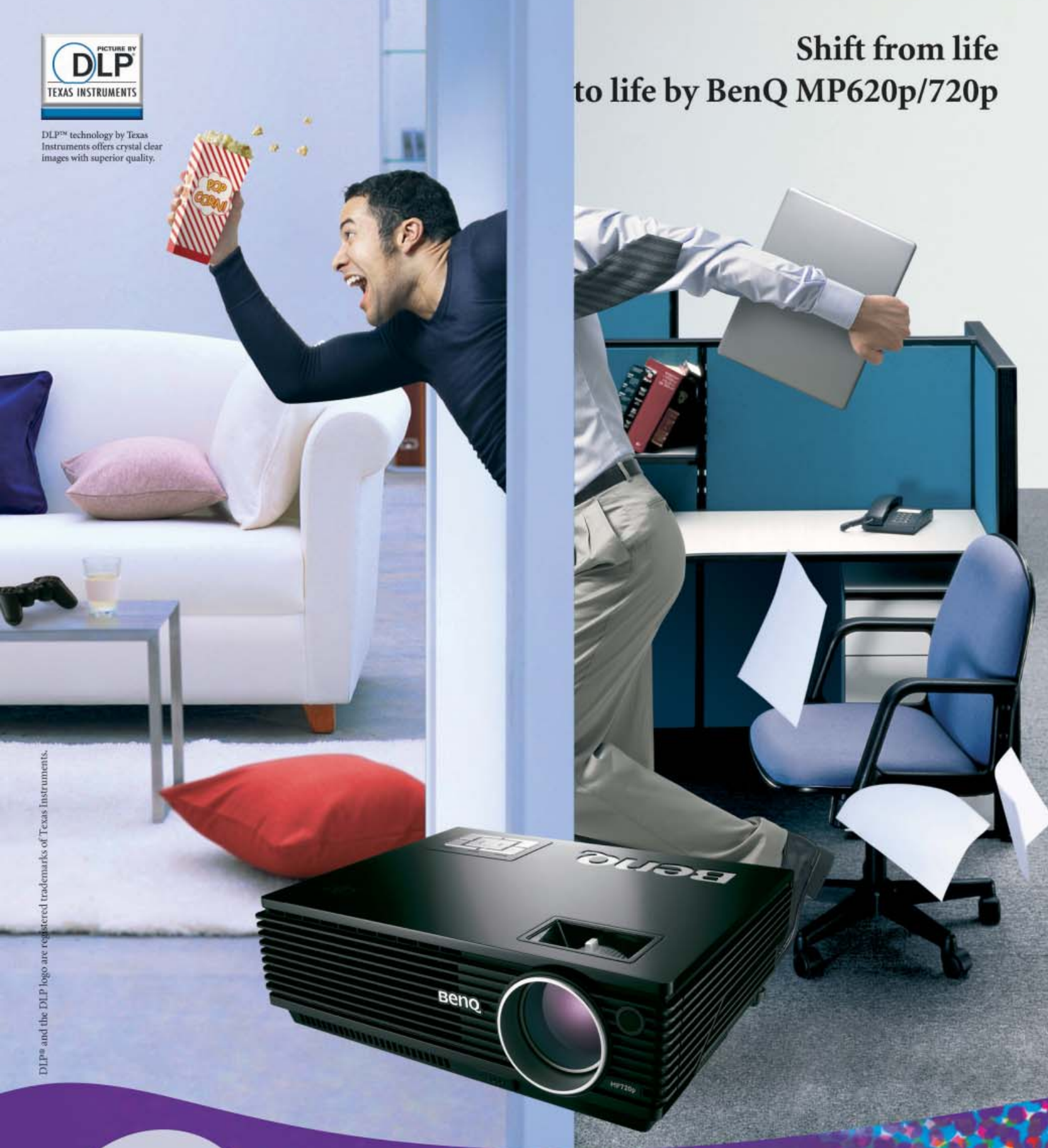
Jocuri: 3.59 Sintetice: 3.82 Dotări: 0.68

8.09



DLP™ technology by Texas Instruments offers crystal clear images with superior quality.

Shift from life to life by BenQ MP620p/720p



DLP™ and the DLP logo are registered trademarks of Texas Instruments.



Projector Digital MP620p/720p

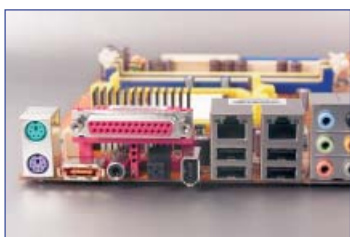
- 2,200 ANSI Lumens
- XGA 1024x768
- 25 dB
- Contrast 2000:1
- 4,000 Lamp Hours
- Color Matching
- Quick Cooling

BenQ

Enjoyment Matters

BenQ.ro

Foxconn N570SM2AA-8EKRS2H



Foxconn oferă o placă de bază echipată cu chipset-ul nForce 570 SLI de la NVIDIA.

DOTĂRI

N570SM2AA folosește un modul de power management digital, care nu are nevoie de bobine și condensatoare pentru filtrarea curentului. Placa oferă opt porturi S-ATA, din care unul extern, pe care se poate configura o matrice RAID 0, 1, 0+1, 5, la care se adaugă și două porturi ATA133. Prin cele două porturi GigabitLAN, avem acces la tehnologii precum NVIDIA DualNet, Teaming, TCP/IP Acceleration, FirstPacket, toate găsite ca implementare standard. BIOS-ul oferă posibilități multiple de overclocking, cu valori pozitive sau negative, sistemul devenind ori unul pentru overclocking, ori pentru multimedia, la un nivel de zgomot minim.

PERFORMANȚE

Prin creșterea HT-ului plăcii la 225 și lăsând multiplicatorul la valoarea standard x12 am urcat procesorul de la 2400MHz la 2700MHz, această frecvență fiind limita superioară stabilă la care s-a putut ajunge fără a modifica voltajul pe placă, indicând că există posibilitatea de mărirea a performanțelor plăcii (pe riscul propriu). Câștigul de performanță a fost de 317 puncte în PCMark05 (de la 4083 la 4400), în timp ce procesorul a adunat 435 de puncte, de la 3499 la 3934, în același test.

CONCLUZIE

Sistemul s-a dovedit stabil pe durata testării, oferind o soluție optimă atât pentru cei care doresc o placă pentru overclocking, cât și pentru utilizatorii în căutare de stabilitate.

Preț	Garanție	Contact
520 Lei	36 luni	Partenerii Foxconn

Detalii tehnice

Socket: AM2 · Chipset: NVIDIA nForce570 SLI · HT: 1000MHz · Sloturi: 2xPCI-Express x16, 2xPCI, 2xPCI-Express x1 · Memorie / Capacitate: DDR2-800 / 8GB · Conectori: 10xUSB, 2xFirewire, 2xGigabit LAN, S/PDIF, Optical · ATA: 7xSATA, 1xe-SATA, 2xATA133

Overclocking

FSB / Multiplator: 200-450MHz / Nu · V Core / V DIMM / V PCI-E / V Chipset: Da / Da / Da / Da

Rezultate teste

FarCry 640x480	154.58	PCMark05	4083
DOOM 3 640x480	109.1	PCMark05 CPU	3499
Half Life 2 640x480	122.96	PCMark05 HDD	4164
Comanche 4 640x480	65.81	SiSoftSandra 2005 Mem. MB/s	6033
3DMark01 SE	26167	Arhivare WinACE	510''

Performanțe

Jocuri: 3.58 Sintetice: 3.72 Dotări: 0.72

8.02

MSI K9A Platinum



MSI K9A Platinum este o placă de bază cu chipset ATI CrossFire Xpress 3200 pentru procesoarele AM2.

DOTĂRI

Sistemul de răcire pasiv ajută la menținerea nivelului redus de zgomot, trăsătură specifică sistemelor cu procesoare AMD. Placa este echipată cu două porturi PCI-Express, permițând configurarea modului CrossFire. K9A oferă două interfețe de tipul Gigabit LAN, patru bancuri de memorie ce pot găzdui până la 8GB DDR2 800MHz, precum și tehnologia SATAII-300. Deși modest din punctul de vedere al opțiunilor pe care le oferă, BIOS-ul permite o creștere considerabilă a performanțelor sistemului prin overclocking. Controller-ul audio High Definition reprezintă încă un aspect care merită amintit la capitolul dotări.

PERFORMANȚE

Așa cum ne-am așteptat, K9A Platinum a oferit rezultate bune în toate aplicațiile rulate, în FarCry, spre exemplu, rezultând o medie de peste 200 de cadre pe secundă. Lărgimea de bandă pentru memorii trebuie și ea menționată, obținându-se o viteză de 6157MB/s. Folosind opțiunile de overclocking din BIOS, s-au reușit atingerea frecvenței HT de 266MHz și rularea testelor în condiții de stabilitate, temperatura procesorului X2 3800+ nedepășind nivelul de 53 de grade Celsius în sarcină.

CONCLUZIE

Deși a pătruns de scurt timp pe piața chipset-urilor pentru plăci de bază, ATI deja se remarcă prin plăci precum MSI K9A Platinum, care se ridică la nivelul concurenței și reușește performanțe de invidiat.

Preț	Garanție	Contact
520 Lei	36 luni	Skin

Detalii tehnice

Socket: AM2 · Chipset: ATI CrossFire Xpress 3200 · HT: 1000MHz · Sloturi: 2xPCI-Express x16, 2xPCI, 2xPCI-Express x1 · Memorie / Capacitate: DDR2-800 / 8GB · Conectori: 10xUSB, 2xFirewire, 2xGigabit LAN, S/PDIF · ATA: 4xSATA, 1xATA133

Overclocking

HT / Multiplator: 200-400MHz / Da · V Core / V DIMM / V PCI-E / V Chipset: Da / Da / Nu / Da

Rezultate teste

FarCry 640x480	211.89	PCMark05	4172
DOOM 3 640x480	115.2	PCMark05 CPU	3497
Half Life 2 640x480	142.67	PCMark05 HDD	4158
Comanche 4. 640x480	71.37	SiSoftSandra 2005 Mem MB/s	6157
3DMark01 SE	28695	Arhivare WinACE	403''

Performanțe

Jocuri: 3.97 Sintetice: 3.91 Dotări: 0.74

8.62

10 ani - 10

Un deceniu de fotografie digitala pentru Olympus

Cu numai un deceniu in urma putini auzisera de conceptul de „fotografie digitala”. Astazi cu greu ne mai putem imagina viata fara ea. Anii de dezvoltare s-au succedat rapid fiind marcati de solutii inovatoare aparute peste noapte, unele dintre ele disparand la fel de repede.

Olympus a fost prezent pe piata inca de la inceput, implementand noi tehnologii, stabilind standarde pentru industrie si raspunzand cerintelor din ce in ce mai ridicate ale consumatorilor. Fiecare nou concept a fost generat de dorinta de a intensifica experienta fotografica a utilizatorului – acesta filozofie ramane valabila si pentru viitor.

Fotografia digitala a cunoscut o evolutie miraculoasa de la prezentarea si introducerea sa pe piata de la mijlocul anilor 90. Desi au existat nenumarate progrese in domeniu, ne face placere sa va amintim cateva dintre realizările ultimului deceniu:



— 1996 —
100.000 de camere digitale vandute in Europa (mai putin de 1% din totalul pietei de camere din Europa) Olympus intra pe segmentul de camere digitale la Photokina-Cologne din Germania: este lansata o gama completa de echipamente pentru imagini digitale: camerele digitale C-400L/C-800L, un printer "dye-sublimation", un scanner pentru film ES-10 si unitatea de stocare pe disc Magneto-Optic MO-drive,

— 1997 —
350.000 de camere digitale vandute in Europa
Lansarea modelului "All-in-one" SLR cu 3x zoom" C-1000L cu 850.000 pixeli si 1400L cu 1,4 milioane pixeli

— 1998 —
750.000 de camere digitale vandute in Europa (15% din piata totala europeana) – cu 79 de modele in total
C-1400XL cu fotografiere continua (continuous shooting) si comenzi manuale, in plus introducerea pentru prima data a lentilelor convertoare

— 1999 —
piata de camere digitale trece bariera de 1 milion de unitati vandute in Europa – Olympus este lider pe piata cu 24% (cantitativ) C-2500, un SLR digital (D-SLR) cu 2,5 mil pixeli si 2/3" progresive CCD

— 2000 —
2 mil de camere digitale vandute in Europa, Olympus isi pastreaza pozitia de lider
E-10 „All-in-one” D-SLR cu 4.0 mil pixeli, zoom 4x, camera cu performante profesionale si intreaga gama de accesorii pentru aceasta.

1996 IERI



— 2001 —
camele digitale devin un produs de masa cu 41 de producatori si 206 modele de camere digitale la nivel mondial (sursa GfK)
Olympus lanseaza conceptual "poze digitale pentru toata lumea" o data cu introducerea pe piata a modelului C-1 extrem de usor de utilizat

— 2002 —
numarul producatorilor de camere digitale este in continua crestere. In Septembrie Olympus depaseste pragul de 10 mil de camere digitale vandute
C-5050 ZOOM: prima camera compacta de 5.0 mil pixeli si obiectiv luminos (1:1.8-2.6)
Photokina 2002 – introducerea standardului deschis Four Thirds cu ajutorul caruia Olympus si Kodak definesc cerintele optice specifice gamei D-SLR, rezolvand problema producatorilor in ceea ce priveste raportul dintre performantele si dimensiunile unei camere

— 2003 —
piata de camere digitale egaleaza piata de camere analogice, insa valoric piata camerelor digitale o devanseaza pe cea analogica. Olympus este in continuare lider de piata si prin lansarea modelului Digital aceasta se consolideaza Olympus E-1 este prima camera digitala din lume realizata conform Standardului Four Thirds – sistem revolucionar special conceput pentru cerintele optice specifice ale unui D-SLR. Camera are o carcasa rezistenta la picaturile de apa, lentile compacte precum si filtrul Supersonic Wave Filter pentru protectia la praf

— 2004 —
piata de camere digitale egaleaza piata de camere analogice, insa valoric piata camerelor digitale o devanseaza pe cea analogica. Olympus este in continuare lider de piata si prin lansarea modelului Digital aceasta se consolideaza Olympus E-1 este prima camera digitala din lume realizata conform Standardului Four Thirds – sistem revolucionar special conceput pentru cerintele optice specifice ale unui D-SLR. Camera are o carcasa rezistenta la picaturile de apa, lentile compacte precum si filtrul Supersonic Wave Filter pentru protectia la praf

— 2005 —
121 producatori si 961 produse la nivel mondial (sursa GfK), 38 milioane de camere digitale vandute in Europa din care 1,5 mil D-SLR
Lansarea modelului E-500 - D-SLR cu caracteristici profesionale destinat unui grup larg de utilizatori

milioane pixeli

2006

Olympus este poziționat ca un deschizător de drumuri: cea mai bine vândută camera (în segmentul peste 200 de Euro) în Europa este μ 700 și 720 SW este prima camera compactă subacvatică (pana la 3 m adâncime) și rezistență la soc (cadere de la maxim 1.5 m), urmata de modelul μ 720SW care este rezistentă pana la 5 m adâncime Olympus E-330 este primul model D-SLR din lume care permite previzualizarea direct pe ecranul LCD și care a fost dezvoltat utilizând Standardul Four Thirds. Seria μ este cea mai bine vândută serie compactă (digitale și analogice): 35 milioane de camere vândute în 15 ani.



EISA AWARD Best Product 2006-2007

Pocket Camera Olympus μ 720 SW

2006 AZI



La cea de-a zecea aniversare a fotografiei digitale, Olympus a echipat E-400 și μ 1000 cu senzori de 10 milioane pixeli

Elegant și compact μ 1000 cu carcasa din oțel inoxidabil rezistență la intemperii (weatherproof) și cu Tehnologia BrightCapture realizează fotografii incredibile de clare chiar și în condiții de luminozitate scăzută sau în condiții meteorologice neprietnice. Indiferent ca fotografiezi pe ploaie sau pe soare puternic, cei 10 mil pixeli te asigură că nici un detaliu nu va fi omis.

Olympus E-400 D - SLR-Power

Puternicul Olympus E-400 - cel mai mic și mai ușor D-SLR din lume - realizează fotografii cu detalii de 10 milioane de pixeli. Având la baza Standardul Four Thirds E-400 încorporează Filtul Supersonic Wave asigură protecția împotriva prafului atunci când se utilizează obiectivele Four Thirds și accesoriile.



Toate modelele care au scris până acum istoria fotografiei digitale au fost prezente pe piața din România prin intermediul companiei MGT Educational, importator și distribuitor autorizat. Și pentru ca această minunată experiență digitală să se îmbogățească permanent Olympus împreună cu MGT Educational comercializează noua colecție toamnă-iarnă de camere digitale.

Puteți găsi produsele Olympus în rețeaua de distribuitori autorizați:

- rețele de magazine: Auchan, Carrefour (Hiproma SA), Cora (Romania Hypermarche SA), Metro Cash & Carry Romania SRL, Real Hypermarket SRL, RTC Holding
- magazine online: www.cameredigitale.ro, www.cel.ro, www.dm.ro, www.emag.ro, www.fotoshop.ro, www.pop.store.ro
- distribuitori zonali: București: F64 Studio, Fotoexpress, Net Brinel Computers, As Computers, Arad: Electronics DM, Web Computers, Next Net, Baia Mare: Compact, Bistrița: Scala, Brașov: Ribo, Brăila: Vobis M&D, Cluj-Napoca: Simetrix Net, Net Brinel Computers, Constanța: Digital Foto, Foto Pro, GMB Computers, Craiova: Progopo, Deva: Cip Audio Video, Iași: Phonus, Piatra Neamț: Ovidius, Ploiești: Foto Cris, Resița: Elcom, Sibiu: Toptech, Timișoara: Eta-2u, Spot Scca, Adaco,

Olympus, specialistul opto-digital, va continua să investească masiv în cercetare și dezvoltare pentru a își păstra poziția de lider pe piața camerelor digitale. O atenție deosebită va fi acordată dezvoltării Standardului Four Thirds, în cooperare cu partenerii săi.

Seria μ este cea mai bine vândută serie compactă (digitale și analogice): 35 milioane de camere vândute în 15 ani

MGT
EDUCATIONAL

Akasa AK-P050FG8-BK



Modelul AK-P050FG8-BK face parte din seria Power Green 80+, fiind o sursă de alimentare cu performanțe peste medie.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Sursa este pregătită pentru dual PCIe, oferind doi conectori de 6 pini pentru alimentarea plăcilor video. Aceștia li se adaugă șase conectori de tip Molex, patru conectori de alimentare pentru unități SATA și un conector floppy. Atât linia de 3.3V, cât și cea de 5V pot furniza un curent maxim de 30A, pe când maximul specificat pentru cele două linii de 12V este de câte 18A pe fiecare. Răcirea este garantată de un ventilator cu diametrul de 120mm, care este dotat cu un sistem de reglare automată a turației, în funcție de temperatură.

PERFORMANȚE

Modelul testat de noi are o putere de 500W, ce s-a dovedit a fi suficientă pentru a echipa majoritatea platformelor de ultimă generație. Astfel, procesorul Pentium 4 EE 3.73GHz și placa video ATI Radeon X1900, folosite în test, nu au reprezentat nici o problemă pentru sursă. Producătorul garantează o eficiență energetică de minimum 80% pentru orice nivel de încărcare.

CONCLUZIE

Akasa AK-P050FG8-BK este un echipament performant și silențios, putând alimenta majoritatea configurațiilor de ultimă generație.

Pret	Garanție	Contact
344 Lei	48 luni	pc-coolers.ro

Detalii tehnice

Putere maximă: 500W · Standard: ATX12V v2.2 Rail-uri 12V: 2
Intensitate maximă per rail 12V: 18A · Ventilator: 12cm
Conectori PCI-Express: 2 · Conectori Molex: 6 · Conectori SATA: 4 · Conectori FDD: 1

Performanțe

Performanțe: 8.1 Dotări: 8.9

8.5

Alpha Cool WaterCooling Kit



Căldura este cel mai periculos factor pentru componentele de calculator, iar ca soluție avem un kit de răcire cu apă produs de firma germană AlphaCool.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Kitul este compus dintr-o pompă, două radiatoare pentru două procesoare, un radiator pentru placa video și cablurile necesare, oferind totodată sisteme de prindere pentru Socket 462, 754, 775 și 939. Astfel, pachetul este compatibil atât cu componente de ultimă generație, cât și cu modele mai vechi.

PERFORMANȚE

Cel mai mare atu al kitului este nivelul mic de zgomot, de numai 10dB. Ca soluție termică este eficient, scăzând temperatura unui procesor Athlon64 FX60 în Full Load de la 65°C (în cazul cooler-ului box) la 50°C. Folosind kitul pe o placă video NVIDIA GeForce 6800GT, am remarcat simplitatea cu care se montează radiatorul. Cât despre eficiență, temperatura chip-ului grafic în Full Load a scăzut de la 56°C la 47°C în cazul folosirii kitului produs de AlphaCool.

CONCLUZIE

Ușor de montat și eficient, kitul de răcire cu apă produs de AlphaCool este performant și, în același timp, silențios, fiind o alegere ideală care combină utilul cu plăcutul.

Pret	Garanție	Contact
307 Lei	12 luni	Depozitul de Calculatoare

Detalii tehnice

Compatibilitate: Socket 462/754/775/939 Frecvențe chip / memorie pentru 6800GT: 350/1000 @ 56°C air cooled; 440/1150 @ 46°C water-cooled (OC); Temperatura procesor: 36°C Idle - 65°C Full Load (air-cooled); 35°C Idle - 50°C Full Load (water-cooled); 3DMark06 default: 2613 air-cooled; 3158 water-cooled

Performanțe

Performanțe: 8.9 Dotări: 9

9.0

Epson Stylus PHOTO R220



Epson Stylus PHOTO R220 este o imprimantă foto pentru acasă, care poate fi folosită și pentru imprimarea documentelor.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Imprimanta beneficiază de șase cartușe de culoare pentru a putea obține tonuri și nuanțe dintre cele mai variate. Tehnologia "Micro Piezo" variază volumul picăturilor de cerneală până la un minimum de 3 picolitri, iar rezoluția maximă ajunge până la 5760x1440dpi. Viteza de imprimare variază foarte mult, în funcție de dimensiunea fișierului de la 15ppm în modul economic la 163 de secunde pentru o singură fotografie cu dimensiunea de 13x18cm. Capacitatea de imprimare a cartușelor este de 450 de pagini pentru negru și de 430 de pagini pentru culori (la o acoperire de 5%, 360dpi).

CALITATE IMPRIMARE

Se obțin imagini clare, viu colorate în modul best foto, iar fotografiile realizate depășesc calitatea celor din centrele foto obișnuite. Cerneala se usucă repede, iar culorile nu se amestecă. În modul draft crește viteza de imprimare, dar densitatea culorii este nesatisfăcătoare chiar și pentru text.

CONCLUZIE

Este o imprimantă foto ideală pentru fotografii de calitate, dar nerecomandată pentru birou din cauza vitezei relativ mici de imprimare.

Pret	Garanție	Contact
348 Lei	12 luni	Partenerii Epson

Detalii tehnice

Tehnologie: Inkjet · Rezoluție maximă: 5760x1440dpi · Viteză de printare: 15ppm · Capacitate cartușe: 450 pag. (5% acoperire) · Conectare: USB 2.0 · Dimensiuni: 462x263x196mm · Greutate: 5.2kg

Performanțe

Dotări: 7.0 Calitate imprimare: 9.0

8.0

GAMES, INTERNET, RETEA

SOLUTIA PERFECTA PENTRU O CONEXIUNE RAPIDA

qubs



Interfata: 10/100 LAN x 4 Print Server USBx2 USB 1.1x2 WANx1
 CPU: ADMtek 5120P (170MHz), RAM: 16 (MB SDRAM)
 Protocoale suportate: 10/100M UTP Port x1, 10/100M UTP Port x4
 Alimentare: 12VDC, 0.5A PowerAdaptor,
 2 porturi Print Server USB

96 RON*

Broadband Router Qubs 4LAN

Broadband Router



127 RON*

Interfata: 10/100 LAN x 4, WAN x 1
 CPU: ADMtek 5120P (170MHz)
 RAM: 16 (MB SDRAM)
 Protocoale suportate: 10/100M UTP
 Port x1, 10/100M UTP Port x4
 Alimentare: 12VDC, 0.5A PowerAdaptor
 Alte facilitati: 2 porturi print server USB

Access Point Wireless



124 RON*

Interfata: LAN Ports 10/100M UTP Port x1
 CPU: Realtek RTL8186
 RAM: 8MB SDRAM
 Securitate: 64/128-bit WEP Data Encryption, WPA (TKIP with IEEE802.1x)
 Alimentare: 12V DC, 0.5A PowerAdaptor
 Antena: RP-SMA Detachable Antenna

Wireless Router



155 RON*

Switch: Realtek RTL8305SC (5 Port)
 CPU: Realtek RTL8186
 RAM: 16 MB SDRAM
 Protocoale suportate: 10/100M UTP
 Port x1, 10/100M UTP Port x4
 Alimentare: 12V DC, 1A Power Adaptor
 RF: Realtek RTL8225
 Antena: RP-SMA Detachable Antenna

Wireless PCMCIA PC



59 RON*

IEEE 802.11g/b 54Mbps 2.4-2.48GHz
 Interfata: Bus Type 32-bit Cardbus
 Securitate: 64/128-bit WEP Data Encr., WPA (TKIP with IEEE 802.1x) & AES
 Alte facilitati: Receive Sensitivity 54Mbps OFDM, 10% PER, -70dBm 11Mbps CCK, 8% PER, -86dBm 1Mbps BPSK, 8% PER, -92dBm

Wireless PCMCIA PCI



62 RON*

Bus Type: 32-bit PCI
 Securitate: 64/128-bit WEP Data Encr., WPA (TKIP with IEEE 802.1x & AES
 Alte facilitati: External detachable dipole antenna (Connector: RP-SMA Drivers: Windows 98SE/Me/2000/XP Receive Sensitivity 54Mbps OFDM, 10% PER, -70dBm 11Mbps CCK, 8% PER, -86dBm 1Mbps BPSK, 8% PER, -92dBm

În orașul tău prin rețeaua de parteneri **TWISTER**
 08008-TWISTER | 08008-89478 | www.twister.ro | www.tornado.ro

FSP Zen 300-60GNF



FSP300-60GNF Zen este o sursă de alimentare ATX 12V v2.0 silențioasă, beneficiind de un sistem de răcire fără ventilatoare.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Construită fără ventilator, cu un sistem de răcire pasivă format din trei radiatoare din aluminiu, FSP300-60GNF Zen nu produce absolut nici un zgomot. Din cauza sistemului de disipare a căldurii ajunge să cântărească 2.2kg, mult mai mult decât o sursă obișnuită cu ventilator. Are în componență sisteme de protecție la supratensiune, supraîncălzire, încărcare excesivă și scurtcircuit. Deși sistemul de răcire este eficient, o bună parte din căldură este disipată în carcasă, ducând astfel la încălzirea celorlalte componente. Beneficiază de conectori ATX cu 24 de pini și conectori S-ATA, dar notăm lipsa conectorilor pentru plăcile video pe PCI-Express.

PERFORMANȚE

Tensiunea de alimentare este între 110 și 240V, fără a avea buton separat de setare a acesteia. Puterea totală furnizată este de 300W, din care 120W pentru liniile de 3.3 și 5V.

CONCLUZIE

Grație faptului că funcționează fără nici un fel de zgomot, FSP300-60GNF Zen se pretează pentru realizarea sistemelor silențioase.

Preț	Garanție	Contact
370 Lei	24 luni	Mario Soft

Detalii tehnice

Putere subwoofer: 24W · Putere sateliți: 2x11W · Răspuns în frecvență: 32Hz-150Hz (subwoofer); 150Hz-20KHz (sateliți) · Dimensiuni: 220x360x220mm (subwoofer), 90x172x90mm (sateliți) · Conectare: Jack · Extra: Modul de comandă, Telecomandă IR

Performanțe

Performanțe: 8.9

Dotări: 9

9.0

Gigabyte 3D Aurora 570



3D Aurora 570 este o carcasă încăpătoare oferită de Gigabyte, caracterizată de un aspect robust și un design destul de simplu.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Carcasa are dimensiunile 205x522x570mm și este realizată din aluminiu placat pe alocuri cu nichel, având o greutate de numai 8kg. Este dotată cu picioare rabatabile care, atunci când sunt desfăcute, oferă o stabilitate sporită. Datorită turății de 1000rpm la care funcționează cele trei ventilatoare de 120mm ce o echipază, sistemul rezultat este unul silențios. Unitățile de 5.25" și cele de 3.25" se montează foarte ușor, nefiind necesară folosirea șurubelniței. Capacul lateral prezintă o plasă din aluminiu, care se poate înlocui cu panoul de plexiglas din pachet. Carcasa este pregătită și pentru instalarea unui sistem de răcire cu lichid. În ciuda acestor dotări, produsul prezintă și minusuri, precum un zgomot deranjant produs uneori de balamalele capacului de aluminiu care acoperă partea din față a carcasei. De asemenea, partea din spate a aceluiași capac prezintă o suprafață aspră la atingere, dând impresia că îi lipsește finisajul.

CONCLUZIE

3D Aurora 570 este, prin design și dotări, o carcasă destinată împătimitilor de PC-tuning și overclocking, scopul său fiind găzduirea unor sisteme puternice.

Preț	Garanție	Contact
n/a	n/a	Distribuitorii Gigabyte

Detalii tehnice

Compatibilitate: ATX, microATX, FlexATX · Ventilatoare: 3x120mm · 5.25 externe: 5 · 3.25" externe: 2 · 3.25" interne: 5 · Geam lateral: Da · Material de construcție: aluminiu · Greutate: 8kg · Sursă alimentare: Nu · Porturi frontale: 2xUSB, Firewire, audio

Performanțe

Performanțe: 9

Dotări: 8

8.5

Logitech EasyCall Desktop



Logitech Easy Call Desktop este un kit format dintr-o tastatură multimedia și un mouse cu opt butoane și roțiță de scroll, ambele fără fir și cu un aspect elegant.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Pe lângă cele amintite mai sus, pachetul mai conține soft și documentație în limba engleză și patru baterii AA. În receiver, Logitech a integrat o boxă și un modul de control al acesteia, destinate utilizatorilor de telefonie prin Internet. Dacă se dorește, acestuia din urmă i se poate conecta headset-ul, inclus de asemenea în pachet.

PERFORMANȚE

Tastatura impresionează prin ușurința cu care se apasă tastele și prin silențiozitate, neputându-i-se reproșa decât lipsa indicatorilor pentru Caps Lock și Num Lock. Mouse-ul oferă un design ergonomic și un timp de răspuns foarte bun, însă roțița de scroll poate fi considerată punctul său slab, fiind puțin cam gălăgioasă. Sunetul este plăcut și fără distorsiuni atât în boxă, cât și în căști, indiferent de nivelul de audiere.

CONCLUZIE

Chiar dacă se adresează în special celor care folosesc tehnologia VoIP, Logitech Easy Call Desktop reprezintă alegerea potrivită atât pentru birou, cât și pentru utilizatorii pasionați de jocuri, oferind simultan eficiență și performanță.

Preț	Garanție	Contact
540 Lei	60 luni	Ultra PRO Computers

Detalii tehnice

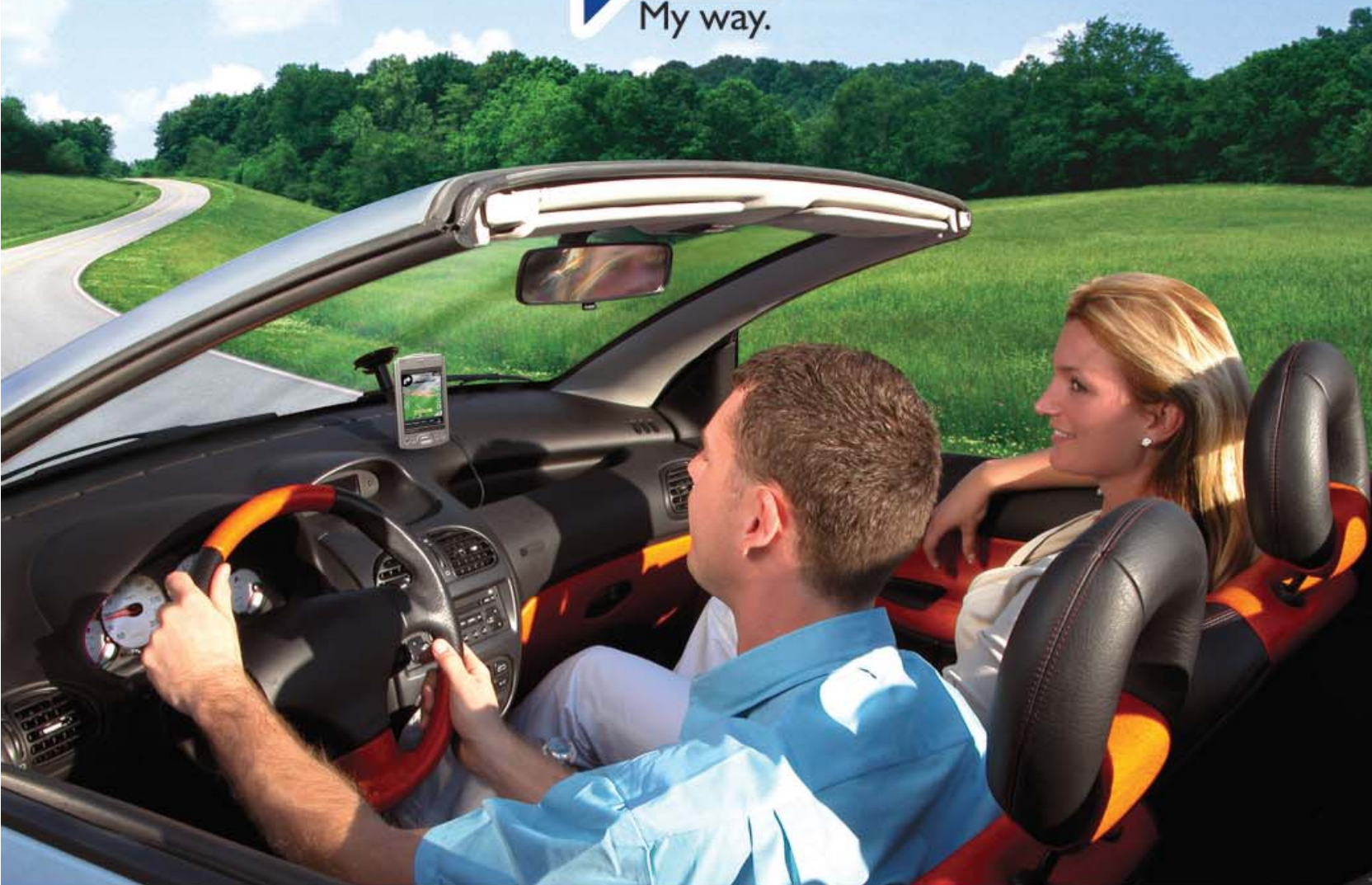
Intefată: USB2.0 · Conectare: Radio 2.4GHz · Tastatură: Multimedia Mouse: 8 butoane, scroll · Alimentare: 4 baterii AA · Extra: Headset, VoIP

Performanțe

Performanțe: 9.8

Dotări: 9.6

9.7



Europa întregă într-un singur card.

- Navigare pe bază de adrese și trasee cu mai multe destinații.
- Instalare ușoară și rapidă
- Fără abonament
- Actualizări gratuite
- Puncte de interes, poziționări radar la nivel național



Importator oficial pentru România

TrendNET TEW-604UB



TrendNET TEW-604UB reprezintă o soluție de conectare la rețele wireless prin intermediul interfeței USB.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Dimensiunile dispozitivului sunt similare cu cele ale unui switch cu cinci porturi, 115x80x33mm, având o greutate de 92g. Standardele de rețea suportate sunt 802.11b/g, la o viteză de maximum 54Mbps. Conexiunea poate fi criptată prin chei pe 64, 128 sau 152 biți în mod WEP (HEX), WPA/WPA2 (AES/TKIP) sau WPA-PSK/WPA2-PSK. Pe lângă dispozitiv, pachetul mai conține și un manual, un cablu USB și un CD cu drivere și aplicația de configurare.

PERFORMANȚE

Deși este compatibil și cu USB1.1, pentru performanțe maxime TrendNET TEW-604UB trebuie conectat la o interfață USB2.0. Viteza poate fi mărită până la 108Mbps prin utilizarea modului Super G, care constă în alăturarea a două canale de 54Mbps. Aplicația furnizată de producător permite administrarea conexiunilor și crearea mai multor profiluri, specifice rețelilor la care se conectează.

CONCLUZIE

TrendNET TEW-604UB este un dispozitiv care se adresează în special utilizatorilor de laptopuri neechipate cu interfață de rețea wireless, dar poate fi folosit și cu un calculator desktop.

Preț	Garanție	Contact
N/A	N/A	Depozitul de Calculatoare

Detalii tehnice

Interfață: USB 2.0 · Dimensiuni: 115x80x33mm · Greutate: 92g
Alimentare: port USB · Standarde suportate: 802.11b/g
Criptare date: WEP, WPA, WPA2 · Cheie de criptare:
64/128/152 biți · Consum: 450mA · Frecvență: 2.412-2.484GHz

Performanțe

Performanțe: 8.8

Dotări: 8

8.4

Samsung Writemaster SH-S162



Unitatea optică Samsung Writemaster SH-S162 se remarcă datorită vitezelor superioare de scriere și prin implementarea tehnologiei LightScribe.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Unitatea folosește interfața paralelă, având 2MB buffer intern. Samsung Writemaster SH-S162 este compatibilă cu nu mai puțin de nouă formate, printre care și LightScribe, tehnologie ce presupune inscripționarea feței superioare a mediului optic cu ajutorul laserului. Viteza de scriere maximă pentru DVD+R și DVD-R ajunge la 16X. În pachet veți găsi o a doua față de culoare neagră, cablurile necesare și CD-ul cu softul aferent. De pe site-ul producătorului puteți descărca și alte aplicații gratuite, cum ar fi "Magic Speed", foarte utilă pentru citirea discurilor deteriorate.

PERFORMANȚE

Rezultatele testului au fost mulțumitoare, mai ales în privința folosirii procesorului, astfel că nu trebuie să ne facem griji în ceea ce privește blocarea acestuia în timpul scrierii DVD-urilor. Utilizând viteza maximă de scriere 16X, timpul de scriere a 4.32GB a fost de 6 minute și 26 de secunde.

CONCLUZIE

Samsung Writemaster SH-S162 este o unitate optică performantă, care va face față cu succes sarcinilor de scriere a CD-urilor și DVD-urilor.

Preț	Garanție	Contact
168 Lei	24 luni	Ultra PRO Computers

Detalii tehnice

Tip unitate: internă · Viteză citire CD/DVD: 48x/16x · Viteză de scriere CD/DVD: 48x/16x · Greutate: 760g · Dimensiuni: 148,2x42x184mm

Performanțe

Performanțe: 9

Dotări: 8.8

8.9

Logitech QuickCam Fusion



Logitech QuickCam Fusion este o cameră Web din gama superioară, pentru care producătorul oferă în pachet și o pereche de căști.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Camera Web este dotată cu senzor CCD de 1.3 megapixeli, având posibilitatea de a realiza capturi foto la rezoluția de 1280x960. Sistemul de fixare, destinat în principal prinderii pe monitor, este ingenios proiectat, fiind acoperit cu material cauciucat pentru a adera mai bine la plastic. Pachetul software include aplicații pentru controlul imaginii și al sunetului, cum ar fi: Logitech Video Effects, Intelligent Face Tracking, QuickCapture, One click video e-mail software.

PERFORMANȚE

Softul "Intelligent Face Tracking" fixează camera pe chipul dumneavoastră urmărind mișcările, iar eficiența este remarcabilă. Filmele realizate au rezoluția maximă de 640x480 și 30fps. Folosirea tehnologiei "Right Light" asigură o calitate bună a imaginii, chiar în condiții de iluminare insuficientă.

CONCLUZIE

Logitech QuickCam Fusion este o cameră Web performantă, care, ajutată de o conexiune rapidă la Internet, stabilește legături video clare și dinamice.

Preț	Garanție	Contact
428 Lei	12 luni	Ultra PRO Computers

Detalii tehnice

Putere subwoofer: 24W · Putere sateliți: 2x11W · Răspuns în frecvență: 32Hz-150Hz (subwoofer); 150Hz-20KHz (sateliți) · Dimensiuni: 220x360x220mm (subwoofer), 90x172x90mm (sateliți) · Conectare: Jack · Extra: Modul de comandă, Telecomandă IR

Performanțe

Performanțe: 8.9

Dotări: 9

9.0

*More Enjoyment,
More Genius!*

Genius®
Live with Ideas



ErgoMedia R710

Kit cu Mouse Wireless Reincarcabil & Tastatura

- Mouse laser optic wireless cu 8 butoane si cu scroll 4-way
- Tastatura profesionala multimedia cu 36 de taste speciale pentru confort sport
- Receptor Mini dongle cu incarcator pe cablu



Gaming Mouse



Telecomenzi



Camere video
digitale



WebCAM



Casti



Boxe

www.geniusnet.com

BenQ DC C740



BenQ DC C740 este o cameră foto digitală compactă, adresată atât utilizatorilor neinițiați, cât și celor avizați.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

DC C740 folosește un senzor CCD de 7 megapixeli și lentile Pentax SMC (Super Multi Coating). Funcțiile camerei sunt adaptate fiecărui mediu în care se face fotografierea, fiind vorba de nu mai puțin de 13 moduri de preluare a imaginilor. În timpul filmării se poate folosi zoomul optic, care în cazul acestui model este de 3X. Memoria internă a camerei este de numai 9MB, insuficientă pentru a putea face fotografii la rezoluție maximă.

PERFORMANȚE

Ca și alte modele de ultimă generație de la BenQ, DC C740 oferă utilizatorului posibilitatea alegerii tipului de fotografiere celui mai potrivit (Program, Aperture Priority, Shutter Priority sau Manual). Imaginile rezultate au fost relativ zgomotoase în zonele întunecate ale imaginii. Funcțiile avansate ale camerei, cum ar fi "Shake Free", permit totuși obținerea unor imagini mai mult decât satisfăcătoare în condiții dificile de fotografiere.

CONCLUZIE

Cu un preț accesibil și bogată în dotări, BenQ DC C740 se dovedește a fi o alegere inspirată pentru o gamă largă de utilizatori.

Preț	Garanție	Contact
539 Lei	24 luni	Partenerii BenQ

Detalii tehnice

Tip senzor: CCD · Rezoluție senzor: 7MP · Zoom optic/digital: 3x/4x · LCD: 2,5 inch · Lentile: Pentax · Tip memorie: SD · Format poze: JPEG · Greutate: 140g · Dimensiuni: 91.5x61.5x26mm

Performanțe

Calitate imagine: 7.9 Dotări: 8.4

8.2

Logitech MX Revolution



Mai rapid și mai inteligent decât predecesorii săi, MX Revolution este un mouse fără fir, cu un design revoluționar propus de Logitech.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

MX Revolution reprezintă o treaptă importantă în evoluția mouse-urilor, redefinind conceptul de scroll prin introducerea tehnologiei SmartShift. Rotița de scroll din aluminiu este silențioasă și, în același timp, foarte utilă, având două moduri de funcționare: pas cu pas sau foarte rapid. Aceasta face posibilă derularea mai multor pagini dintr-un document dintr-o singură mișcare. O altă inovație este o rotiță laterală, folosită pentru a naviga printre ferestrele deschise, înlocuind clasicul ALT+TAB al tastaturii. Sursa de energie este un acumulator Li-Ion, nivelul de încărcare al acestuia fiind semnalat printr-un indicator.

PERFORMANȚE

Designul ergonomic oferă o foarte bună poziție a palmei în timpul utilizării, asigurând un confort maxim. În ciuda rezoluției de numai 800dpi, senzorul laser s-a dovedit a fi foarte precis, permițând utilizarea produsului și la jocuri de acțiune.

CONCLUZIE

Deși poate îndeplini orice cerințe și se poate adapta oricărei aplicații, Logitech MX Revolution este un produs care se adresează în primul rând segmentului office.

Preț	Garanție	Contact
431 Lei	36 luni	Ultra PRO Computers

Detalii tehnice

Intefată: USB2.0 · Senzor: Laser · Conectare: Radio 2.4 GHz · Alimentare: Acumulator Li-Ion · Rază de acoperire: 30m · Rezoluție: 800dpi · Greutăți suplimentare: Nu

Performanțe

Performanță: 9 Dotări: 9.8

9.4

Altec Lansing AHS515



Cu o experiență de mai bine de 60 de ani, Altec Lansing s-a remarcat prin calitatea sunetului oferită de echipamentele sale.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Designul căștilor ne duce cu gândul la echipamentele profesionale de studio. Suportul cu reglaj al circumferinței permite rabatarea fiecărei căști pentru o mai bună ergonomie. Microfonul dispune de un braț maleabil și poate fi dispus de-a lungul suportului atunci când nu este folosit. Cablul de conectare lung de doi metri este prevăzut cu un potențiomtru de volum, alături de acesta aflându-se un comutator pentru reglarea nivelului de redare al microfonului sau oprirea lui.

CALITATE AUDIO

Căștile încorporează difuzoare Neodymium de 50mm, calitatea sunetului fiind excelentă. Cele trei plaje de frecvențe - înalte, medii și joase - sunt redade uniform. Echipamentul poate fi folosit cu încredere pentru LAN party-uri sau convorbiri VoIP chiar și în medii zgomotoase, microfonul atenuând semnificativ sunetele din fundal.

CONCLUZIE

Fie că doriți să ascultați muzica preferată sau să jucați un joc în rețea, aceste căști reprezintă o opțiune demnă de luat în seamă, calitatea lor fiind cea cu care ne-am obișnuit de la Altec Lansing.

Preț	Garanție	Contact
134 Lei	12 luni	Best Computers / Diverta
134 Lei	12 luni	Skin

Detalii tehnice

Număr difuzoare: 2 · Tip difuzor: Neodymium 50mm · Control volum: Da, pe fir · Conectare: Jack stereo 3.5mm · Conectori auriți: Da · Plajă de frecvențe: 20Hz-20kHz

Performanțe

Performanță: 9 Dotări: 8

8.5

Plăci de bază

		Verdict	Chipset	FSB	Porturi USB	Porturi Firewire	LAN	S/PDIF	Notă aplicații sintetice	Notă jocuri	Notă dotări	Testat în
LGA775 SLI/CrossFire												
1	ASUS P5W DH Deluxe	9.20	Intel 975X+ICH7R	1066MHz	4	2	2x1000Mbit	Da	4.40	3.99	0.81	XPC79
2	MSI P4N Diamond	9.16	nForce4 SLI IE+MCP-04	1066MHz	6	3	2x1000Mbit	Da	4.26	4.12	0.78	XPC74
3	Gigabyte GA-8N-SLI-QUAD Royal	9.12	nForce4 SLI IE+nForce4 SLI	1066MHz	10	3	2x1000Mbit	Da	4.23	4.08	0.81	XPC74
4	Gigabyte GA-8N-SLI Royal	9.11	nForce4 SLI IE+MCP-04	1066MHz	10	2	2x1000Mbit	Da	4.19	4.08	0.84	XPC74
5	ASUS P5N32-SLI Deluxe	9.10	nForce4 SLI IE+nForce4 SLI	1066MHz	6	2	2x1000Mbit	Da	4.24	4.08	0.78	XPC74
6	Foxconn 975X7AA-8EKRS2	9.03	Intel 975X+ICH7R	1066MHz	6	3	2x1000Mbit	Da	4.24	4.04	0.75	XPC77
7	ASUS P5WD2-E Premium	9.02	Intel 975X+ICH7R	1066MHz	6	1	2x1000Mbit	Da	4.24	4.05	0.73	XPC74
8	Gigabyte GA-G1975X G1 Turbo	9.00	Intel 975X+ICH7R	1066MHz	8	2	1000Mbit	Da	4.22	3.99	0.79	XPC74
9	MSI 975X Platinum	8.95	Intel 975X+ICH7R	1066MHz	6	1	1000Mbit	Da	4.23	4.01	0.71	XPC74
10	ABIT NI8 SLI	8.77	nForce4 SLI IE+MCP-04	1066MHz	4	-	1000Mbit	Nu	4.13	4.01	0.63	XPC74
LGA775 - High End												
1	Gigabyte GA-8I955X Royal	9.04	Intel 955X+ICH7R	1066MHz	10	2	2x1000Mbit	Da	4.19	4.00	0.85	XPC74
2	ABIT AW8-MAX	9.03	Intel 955X+ICH7R	1066MHz	6	3	1000Mbit	Da	4.19	4.00	0.84	XPC74
3	ASUS P5LD2 Deluxe	8.91	Intel 945P+ICH7R	1066MHz	6	2	1000Mbit	Da	4.21	3.96	0.74	XPC74
4	Foxconn 955X7AA-8EKRS2	8.90	Intel 955X+ICH7R	1066MHz	6	1	2x1000Mbit	Da	4.22	3.97	0.71	XPC74
5	EPoX 5LDA+GLI	8.76	Intel 945P+ICH7R	1066MHz	6	-	1000Mbit	Da	4.17	3.90	0.69	XPC74
6	Intel D955XBKLR	8.74	Intel 955X+ICH7R	1066MHz	4	-	1000Mbit	Da	4.21	3.85	0.68	XPC74
LGA775 - Mainstream												
1	ASUS P5WD2	8.93	Intel 955X+ICH7R	1066MHz	6	-	1000Mbit	Da	4.25	4.03	0.65	XPC74
2	Gigabyte GA-8I945GMH-RH VII Edition	8.92	Intel 945G+ICH7	1066MHz	4	1	1000Mbit	Da	4.30	3.97	0.65	XPC76
3	MSI 945P Neo-F	8.72	Intel 945P+ICH7	1066MHz	6	-	1000Mbit	Nu	4.22	3.90	0.60	XPC74
4	Gigabyte GA-8I945P-G	8.71	Intel 945P+ICH7	1066MHz	4	-	1000Mbit	Da	4.17	3.90	0.64	XPC74
5	Foxconn 945G7MA-8KS2	8.63	Intel 945G+ICH7	1066MHz	4	-	1000Mbit	Nu	4.15	3.87	0.61	XPC74
6	Intel D945GNTL	8.63	Intel 945G+ICH7	800MHz	4	-	1000Mbit	Nu	4.18	3.89	0.56	XPC74
7	ASRock 775DUAL-880Pro	8.47	VIA PT880 Pro+VIA 8237R	1066MHz	4	-	100Mbit	Nu	4.03	3.90	0.54	XPC74
8	AOpen i915Gm-PL	8.43	Intel 915G+ICH6	800MHz	4	-	1000Mbit	Nu	4.07	3.81	0.55	XPC74
9	ASRock 775TWINs-HDTV	8.35	ATI Radeon Xpress 200+ULI 1573	1066MHz	4	-	100Mbit	Nu	4.01	3.74	0.60	XPC74
10	ASUS P5VD1-X	8.32	VIA PT880 Pro+VIA 8237R	1066MHz	4	-	1000Mbit	Da	3.92	3.85	0.55	XPC74
Socket AM2 - High End												
1	Foxconn C51XEM2AA-8EKRS2H	9.60	nForce 590 SLI MCP	1000MHz	10	4	2x1000Mbit	Da	9.62	9.96	7.90	XPC79
2	MSI K9N SLI Platinum	9.56	nForce 570 SLI MCP	1000MHz	6	3	2x1000Mbit	Da	9.75	9.77	7.80	XPC79
3	ABIT KN9 SLI	9.50	nForce 570 SLI MCP	1000MHz	6	2	2x1000Mbit	Da	9.63	9.85	7.30	XPC79
4	ASUS Crosshair	9.48	nForce 590 SLI MCP	1000MHz	6	2	2x1000Mbit	Da	9.50	9.73	8.30	XPC79
5	ASUS M2N32 WS Professional	9.46	nForce 590 SLI MCP	1000MHz	6	2	2x1000Mbit	Da	9.60	9.71	7.70	XPC79
6	Gigabyte GA-M59SLI-S5	9.38	nForce 590 SLI MCP	1000MHz	4	1	2x1000Mbit	Da	9.55	9.74	7.00	XPC79
7	Gigabyte GA-M57SLI-S4	9.15	nForce 570 SLI MCP	1000MHz	4	1	1000Mbit	Da	9.46	9.66	5.50	XPC79
8	DFI Infinity NF UltraII-M2	9.01	nForce4 Ultra	1000MHz	4	1	1000Mbit	Da	9.21	9.60	5.40	XPC79
Socket AM2 - Mainstream												
1	MSI K9NU Neo	9.08	ULI M1697	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	9.48	9.70	4.50	XPC79
2	ASRock AM2XLI-eSATA2	9.07	ULI M1697	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	9.39	9.63	5.10	XPC79
3	MSI K9N Neo	8.98	nForce 550 MCP	1000MHz	4	-	1000Mbit	Nu	9.36	9.60	4.50	XPC79
4	Gigabyte GA-M55plus-S3G	8.93	GeForce 6100 + nForce 430	1000MHz	4	1	100Mbit	Nu	9.06	9.62	5.20	XPC79
5	DFI Infinity NF-M2	8.90	nForce4	1000MHz	4	-	1000Mbit	Da	9.12	9.56	4.90	XPC79
6	ASUS M2N-E	8.73	nForce 570 Ultra MCP	1000MHz	4	-	1000Mbit	Da	8.88	9.36	5.20	XPC79
7	ECS nFORCE4M-A	8.45	nForce4-4x	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	8.73	9.13	4.10	XPC79
8	ECS C51GM-M	8.23	GeForce 6100 + nForce 410	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	8.28	9.07	4.30	XPC79
9	ECS RS485M-M	8.23	ATI RS485 + ATI SB460	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	8.42	8.87	4.50	XPC79
10	MSI K9NGM	8.21	GeForce 6100 + nForce 410	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	8.25	9.04	4.30	XPC79
Socket 939 - SLI High End												
1	MSI K8N Diamond Plus	14.39	nForce4 SLI + nForce4 SPP 100	1000MHz	6	3	2x1000Mbit	Da	4.47	4.57/4.53	0.82	XPC74
2	ASUS A8N32 SLI Deluxe	14.26	nForce4 SLI + nForce4 SPP 100	1000MHz	6	0	2x1000Mbit	Da	4.46	4.46/4.49	0.85	XPC72
3	ASUS A8N SLI Premium	13.94	nForce4 SLI	1000MHz	8	2	2x1000Mbit	Da	4.28	4.33/4.42	0.92	XPC69
4	MSI K8N Diamond	13.91	nForce4 SLI	1000MHz	6	3	2x1000Mbit	Da	4.27	4.29/4.38	0.97	XPC69
5	DFI LanParty UT nF4 SLI-D	13.79	nForce4 SLI	1000MHz	6	1	2x1000Mbit	Da	4.27	4.32/4.41	0.79	XPC69
6	ASUS A8N SLI Deluxe	13.77	nForce4 SLI	1000MHz	8	2	2x1000Mbit	Da	4.27	4.26/4.34	0.91	XPC69
7	ABIT Fatal1ty AN8 SLI	13.73	nForce4 SLI	1000MHz	6	1	1000Mbit	Da	4.27	4.27/4.37	0.83	XPC69
8	Gigabyte GA-K8N Ultra-SLI	13.72	nForce4 SLI	1000MHz	10	2	2x1000Mbit	Da	4.25	4.28/4.38	0.81	XPC69
Socket 939 - SLI Mainstream												
1	ASRock 939SLI-eSATA2	13.76	ULI M1697	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	4.42	4.36/4.46	0.52	XPC75
2	EpoX 9U1697 GLI	13.73	ULI M1697	1000MHz	4	-	100Mbit	Da	4.39	4.37/4.46	0.51	XPC77
3	Foxconn NF4SK8AA-8EKRS	13.69	nForce4 SLI	1000MHz	4	-	2x1000Mbit	Da	4.30	4.27/4.40	0.72	XPC69
4	ASUS A8N SLI	13.68	nForce4 SLI	1000MHz	8	2	1000Mbit	Da	4.27	4.29/4.40	0.72	XPC69
5	ABIT AN8 SLI	13.63	nForce4 SLI	1000MHz	6	3	1000Mbit	Da	4.27	4.26/4.35	0.74	XPC69
6	MSI K8N SLI-F	13.61	nForce4 SLI	1000MHz	6	1	1000Mbit	Da	4.26	4.29/4.38	0.68	XPC69

Plăci de bază

	Verdict	Chipset	FSB	Porturi USB		Porturi Firewire	LAN	S/PDIF	Notă aplicații sintetice	Notă jocuri	Notă dotări	Testat în
LGA775 SLI/CrossFire												
1	ASUS P5W DH Deluxe	9.20	Intel 975X+ICH7R	1066MHz	4	2	2x1000Mbit	Da	4.40	3.99	0.81	XPC79
2	MSI P4N Diamond	9.16	nForce4 SLI IE+MCP-04	1066MHz	6	3	2x1000Mbit	Da	4.26	4.12	0.78	XPC74
3	Gigabyte GA-8N-SLI-QUAD Royal	9.12	nForce4 SLI IE+nForce4 SLI	1066MHz	10	3	2x1000Mbit	Da	4.23	4.08	0.81	XPC74
4	Gigabyte GA-8N-SLI Royal	9.11	nForce4 SLI IE+MCP-04	1066MHz	10	2	2x1000Mbit	Da	4.19	4.08	0.84	XPC74
5	ASUS P5N32-SLI Deluxe	9.10	nForce4 SLI IE+nForce4 SLI	1066MHz	6	2	2x1000Mbit	Da	4.24	4.08	0.78	XPC74
6	Foxconn 975X7AA-8EKRS2	9.03	Intel 975X+ICH7R	1066MHz	6	3	2x1000Mbit	Da	4.24	4.04	0.75	XPC77
7	ASUS P5WD2-E Premium	9.02	Intel 975X+ICH7R	1066MHz	6	1	2x1000Mbit	Da	4.24	4.05	0.73	XPC74
8	Gigabyte GA-G1975X G1 Turbo	9.00	Intel 975X+ICH7R	1066MHz	8	2	1000Mbit	Da	4.22	3.99	0.79	XPC74
9	MSI 975X Platinum	8.95	Intel 975X+ICH7R	1066MHz	6	1	1000Mbit	Da	4.23	4.01	0.71	XPC74
10	ABIT N18 SLI	8.77	nForce4 SLI IE+MCP-04	1066MHz	4	-	1000Mbit	Nu	4.13	4.01	0.63	XPC74
LGA775 - High End												
1	Gigabyte GA-81955X Royal	9.04	Intel 955X+ICH7R	1066MHz	10	2	2x1000Mbit	Da	4.19	4.00	0.85	XPC74
2	ABIT AW8-MAX	9.03	Intel 955X+ICH7R	1066MHz	6	3	1000Mbit	Da	4.19	4.00	0.84	XPC74
3	ASUS P5LD2 Deluxe	8.91	Intel 945P+ICH7R	1066MHz	6	2	1000Mbit	Da	4.21	3.96	0.74	XPC74
4	Foxconn 955X7AA-8EKRS2	8.90	Intel 955X+ICH7R	1066MHz	6	1	2x1000Mbit	Da	4.22	3.97	0.71	XPC74
5	EPoX 5LDA+GLI	8.76	Intel 945P+ICH7R	1066MHz	6	-	1000Mbit	Da	4.17	3.90	0.69	XPC74
6	Intel D955XBKLR	8.74	Intel 955X+ICH7R	1066MHz	4	-	1000Mbit	Da	4.21	3.85	0.68	XPC74
LGA775 - Mainstream												
1	ASUS P5WD2	8.93	Intel 955X+ICH7R	1066MHz	6	-	1000Mbit	Da	4.25	4.03	0.65	XPC74
2	Gigabyte GA-81945GMH-RH VIIV Edition	8.92	Intel 945G+ICH7	1066MHz	4	1	1000Mbit	Da	4.30	3.97	0.65	XPC76
3	MSI 945P Neo-F	8.72	Intel 945P+ICH7	1066MHz	6	-	1000Mbit	Nu	4.22	3.90	0.60	XPC74
4	Gigabyte GA-81945P-G	8.71	Intel 945P+ICH7	1066MHz	4	-	1000Mbit	Da	4.17	3.90	0.64	XPC74
5	Foxconn 945G7MA-8KS2	8.63	Intel 945G+ICH7	1066MHz	4	-	1000Mbit	Nu	4.15	3.87	0.61	XPC74
6	Intel D945GNTL	8.63	Intel 945G+ICH7	800MHz	4	-	1000Mbit	Nu	4.18	3.89	0.56	XPC74
7	ASRock 775DUAL-880Pro	8.47	VIA PT880 Pro+VIA 8237R	1066MHz	4	-	100Mbit	Nu	4.03	3.90	0.54	XPC74
8	AOpen i915Gm-PL	8.43	Intel 915G+ICH6	800MHz	4	-	1000Mbit	Nu	4.07	3.81	0.55	XPC74
9	ASRock 775TWINs-HDTV	8.35	ATI Radeon Xpress 200+ULI 1573	1066MHz	4	-	100Mbit	Nu	4.01	3.74	0.60	XPC74
10	ASUS P5VD1-X	8.32	VIA PT880 Pro+VIA 8237R	1066MHz	4	-	1000Mbit	Da	3.92	3.85	0.55	XPC74
Socket AM2 - High End												
1	Foxconn C51XEM2AA-8EKRS2H	9.60	nForce 590 SLI MCP	1000MHz	10	4	2x1000Mbit	Da	9.62	9.96	7.90	XPC79
2	MSI K9N SLI Platinum	9.56	nForce 570 SLI MCP	1000MHz	6	3	2x1000Mbit	Da	9.75	9.77	7.80	XPC79
3	ABIT KN9 SLI	9.50	nForce 570 SLI MCP	1000MHz	6	2	2x1000Mbit	Da	9.63	9.85	7.30	XPC79
4	ASUS Crosshair	9.48	nForce 590 SLI MCP	1000MHz	6	2	2x1000Mbit	Da	9.50	9.73	8.30	XPC79
5	ASUS M2N32 WS Professional	9.46	nForce 590 SLI MCP	1000MHz	6	2	2x1000Mbit	Da	9.60	9.71	7.70	XPC79
6	Gigabyte GA-M59SLI-55	9.38	nForce 590 SLI MCP	1000MHz	4	1	2x1000Mbit	Da	9.55	9.74	7.00	XPC79
7	Gigabyte GA-M57SLI-S4	9.15	nForce 570 SLI MCP	1000MHz	4	1	1000Mbit	Da	9.46	9.66	5.50	XPC79
8	DFI Infinity NF Ultrall-M2	9.01	nForce4 Ultra	1000MHz	4	1	1000Mbit	Da	9.21	9.60	5.40	XPC79
Socket AM2 - Mainstream												
1	MSI K9NU Neo	9.08	ULi M1697	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	9.48	9.70	4.50	XPC79
2	ASRock AM2XLI-eSATA2	9.07	ULi M1697	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	9.39	9.63	5.10	XPC79
3	MSI K9N Neo	8.98	nForce 550 MCP	1000MHz	4	-	1000Mbit	Nu	9.36	9.60	4.50	XPC79
4	Gigabyte GA-M55plus-S3G	8.93	GeForce 6100 + nForce 430	1000MHz	4	1	100Mbit	Nu	9.06	9.62	5.20	XPC79
5	DFI Infinity NF-M2	8.90	nForce4	1000MHz	4	-	1000Mbit	Da	9.12	9.56	4.90	XPC79
6	ASUS M2N-E	8.73	nForce 570 Ultra MCP	1000MHz	4	-	1000Mbit	Da	8.88	9.36	5.20	XPC79
7	ECS nFORCE4M-A	8.45	nForce4-4x	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	8.73	9.13	4.10	XPC79
8	ECS C51GM-M	8.23	GeForce 6100 + nForce 410	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	8.28	9.07	4.30	XPC79
9	ECS RS485M-M	8.23	ATI RS485 + ATI SB460	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	8.42	8.87	4.50	XPC79
10	MSI K9NGM	8.21	GeForce 6100 + nForce 410	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	8.25	9.04	4.30	XPC79
Socket 939 - SLI High End												
1	MSI K8N Diamond Plus	14.39	nForce4 SLI + nForce4 SPP 100	1000MHz	6	3	2x1000Mbit	Da	4.47	4.57/4.53	0.82	XPC74
2	ASUS A8N32 SLI Deluxe	14.26	nForce4 SLI + nForce4 SPP 100	1000MHz	6	0	2x1000Mbit	Da	4.46	4.46/4.49	0.85	XPC72
3	ASUS A8N SLI Premium	13.94	nForce4 SLI	1000MHz	8	2	2x1000Mbit	Da	4.28	4.33/4.42	0.92	XPC69
4	MSI K8N Diamond	13.91	nForce4 SLI	1000MHz	6	3	2x1000Mbit	Da	4.27	4.29/4.38	0.97	XPC69
5	DFI LanParty UT nF4 SLI-D	13.79	nForce4 SLI	1000MHz	6	1	2x1000Mbit	Da	4.27	4.32/4.41	0.79	XPC69
6	ASUS A8N SLI Deluxe	13.77	nForce4 SLI	1000MHz	8	2	2x1000Mbit	Da	4.27	4.26/4.34	0.91	XPC69
7	ABIT Fatal1ty AN8 SLI	13.73	nForce4 SLI	1000MHz	6	1	1000Mbit	Da	4.27	4.27/4.37	0.83	XPC69
8	Gigabyte GA-K8N Ultra-SLI	13.72	nForce4 SLI	1000MHz	10	2	2x1000Mbit	Da	4.25	4.28/4.38	0.81	XPC69
Socket 939 - SLI Mainstream												
1	ASRock 939SLI-eSATA2	13.76	ULi M1697	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	4.42	4.36/4.46	0.52	XPC75
2	EPoX 9U1697 GLI	13.73	ULi M1697	1000MHz	4	-	100Mbit	Da	4.39	4.37/4.46	0.51	XPC77
3	Foxconn NF45K8AA-8EKRS	13.69	nForce4 SLI	1000MHz	4	-	2x1000Mbit	Da	4.30	4.27/4.40	0.72	XPC69
4	ASUS A8N SLI	13.68	nForce4 SLI	1000MHz	8	2	1000Mbit	Da	4.27	4.29/4.40	0.72	XPC69
5	ABIT AN8 SLI	13.63	nForce4 SLI	1000MHz	6	3	1000Mbit	Da	4.27	4.26/4.35	0.74	XPC69
6	MSI K8N SLI-F	13.61	nForce4 SLI	1000MHz	6	1	1000Mbit	Da	4.26	4.29/4.38	0.68	XPC69

Placi video PCI Express

		Verdict	Chip grafic	Frecvență GPU	Cantitate memorie	Magistrală memorie	Frecvență memorie	Conectori	VIVO	Notă aplicații sintetice	Notă jocuri	Notă dotări	Testat în
High End													
1	Gigabyte GV-3D1-7950-RH	7,72	G71	500MHz	1GB	2x256 biti	1200MHz	2xDVI	Nu	0,87	6,74	0,11	XPC81
2	ASUS EN7950GX2/ 2PHT/1G/A	7,49	G71	500MHz	1GB	2x256 biti	1200MHz	2xDVI	Nu	0,88	6,52	0,1	XPC81
3	Leadtek WinFast PX7950GX2 TDH	7,48	G71	500MHz	1GB	2x256 biti	1200MHz	2xDVI	Nu	0,88	6,49	0,11	XPC81
4	GeCube GC-X1950TXD-VIE3(R)	7,25	R580	650MHz	512MB	256 biti	1000MHz	2xDVI	Da	0,75	6,39	0,11	XPC81
5	Asus EAX1950TX/ HTVDP/512M/A	6,79	R580	650MHz	512MB	256 biti	1000MHz	2xDVI	Da	0,74	5,94	0,11	XPC81
6	Leadtek WinFast PX7950GT TDH Extreme	6,02	G71	600MHz	512MB	256 biti	1430MHz	2xDVI	Nu	0,75	5,16	0,11	XPC81
7	Gainward Bliss 7950GT PCX	5,90	G71	580MHz	256MB	256 biti	1500MHz	2xDVI	Nu	0,74	5,06	0,1	XPC81
8	Asus EN7950GT/ HDTV/512M/A	5,69	G71	550MHz	512MB	256 biti	1400MHz	2xDVI	Nu	0,71	4,88	0,1	XPC81
Mainstream													
1	Leadtek WinFast PX7600GT TDH Extreme	3,68	G73	590MHz	256MB	128 biti	1600MHz	2xDVI	Nu	0,58	2,99	0,11	XPC81
2	Biostar GeForce 7600GT	3,48	G73	580MHz	256MB	128 biti	1400MHz	2xDVI	Nu	0,56	2,82	0,1	XPC81
3	XFX GF7600GT 570M 256MB	3,44	G73	570MHz	256MB	128 biti	1450MHz	2xDVI	Nu	0,56	2,78	0,09	XPC81
4	Gainward Bliss 7600GT PCX Silent	3,38	G73	560MHz	256MB	128 biti	1400MHz	2xDVI	Nu	0,54	2,73	0,11	XPC81
5	ASUS EN7600GS TOPSILENT/HTD/512M/A	2,93	G73	550MHz	512MB	128 biti	950MHz	DVI, D-SUB	Nu	0,51	2,31	0,11	XPC81
6	Leadtek WinFast PX7600GS TDH Extreme	2,75	G73	520MHz	256MB	128 biti	900MHz	2xDVI	Nu	0,48	2,15	0,11	XPC81
7	GeCube RX165PG3-D3(R)	2,54	RV530XT2	600MHz	256MB	128 biti	1400MHz	2xDVI	Nu	0,41	2,01	0,11	XPC81
8	PowerColor X1600XT 256MB GDDR3	2,46	RV530	590MHz	256MB	128 biti	1380MHz	2xDVI	Nu	0,40	1,96	0,1	XPC81
9	Inno3D GF7600GS	2,40	G73	400MHz	256MB	128 biti	800MHz	DVI, D-SUB	Nu	0,42	1,89	0,09	XPC81
10	XFX GF7600GS 512MB	1,80	G73	400MHz	512MB	128 biti	533MHz	2xDVI	Nu	0,34	1,37	0,09	XPC81
11	Sapphire X1600PRO Adv 512M GDDR2	1,65	RV530Pro	500MHz	512MB	128 biti	600MHz	DVI, D-SUB	Nu	0,29	1,27	0,09	XPC81
Entry Level													
1	Leadtek WinFast PX7300GT TDH Extreme	2,52	G73	520MHz	128MB	128 biti	1400MHz	2xDVI	Nu	0,45	1,98	0,1	XPC81
2	Gigabyte GV-NX73T256P-RH	2,01	G73	450MHz	256MB	128 biti	800MHz	DVI, D-SUB	Nu	0,38	1,54	0,09	XPC81
3	ASUS EN7300GT/SILENT/HTD/256M/A	1,90	G73	400MHz	256MB	128 biti	800MHz	DVI, D-SUB	Nu	0,36	1,44	0,1	XPC81
4	Gainward 7300GT 256MB DDR2	1,66	G73	350MHz	256MB	256MB	700MHz	DVI, D-SUB	Nu	0,31	1,26	0,09	XPC81
5	PowerColor X1300 512MB DDR2	0,97	RV515	450MHz	512MB	512MB	500MHz	2xDVI	Nu	0,19	0,69	0,09	XPC81

DVD Writers

	Verdict	Tip unitate	Citire CD/DVD/ DVD-RAM	Scrisoare CD-R/RW	Scrisoare DVD-RAM	Scrisoare DVD+R/RW	Scrisoare DVD-R DL/DVD-R DL	Notă CD	Notă DVD	Testat în	
1	GIGABYTE GO-W1623A-RH	91.61	Internă	48X/16X/-	48X/24X	16X/8X	16X/6X	8X/4X	94.60	89.61	XPC76
2	SAMSUNG SH-S162A	91.03	Internă	48X/16X/5X	48X/32X	16X/8X	16X/6X	8X/6X	97.27	86.87	XPC76
3	NEC ND-3551A	90.04	Internă	48X/16X/-	48X/32X	16X/8X	16X/6X	8X/6X	91.57	89.02	XPC76
4	PLEXTOR PX-755A	89.08	Internă	48X/16X/-	48X/24X	16X/8X	16X/6X	10X/6X	100.00	81.79	XPC76
5	PLEXTOR PX-716UFL	87.90	Externă (USB2.0/IEEE1394)	48X/16X/-	48X/24X	16X/8X	16X/4X	6X/6X	92.55	84.79	XPC76
6	ASUS DRW-1608P2S	87.27	Internă	40X/16X/5X	40X/32X	16X/8X	16X/6X	8X/8X	83.66	89.68	XPC76
7	LG GSA-4167B	85.61	Internă	48X/16X/5X	48X/32X	16X/8X	16X/6X	6X/4X	89.46	83.04	XPC76
8	PLEXTOR PX-755SA	84.71	Internă (SATA)	48X/16X/-	48X/24X	16X/8X	16X/6X	10X/6X	97.44	76.23	XPC76
9	TEAC DV-W516E	84.58	Internă	40X/16X/5X	40X/24X	16X/8X	16X/6X	8X/8X	80.54	87.28	XPC76
10	BENQ DW1655	83.98	Internă	48X/16X/-	40X/32X	16X/8X	16X/8X	8X/4X	95.01	79.25	XPC77
11	PIONEER DVR-110D	83.48	Internă	40X/16X/2X	40X/32X	16X/8X	16X/6X	8X/8X	81.84	84.57	XPC76
12	LG GSA-H10N	83.43	Internă	48X/16X/12X	48X/32X	16X/8X	16X/6X	10X/6X	84.57	82.68	XPC76
13	LG GSA-H20L	83.31	Internă	48X/16X/5X	48X/32X	16X/8X	16X/6X	6X/4X	84.22	82.70	XPC76
14	SAMSUNG TS-H552	82.98	Internă	48X/16X/-	40X/32X	16X/4X	12X/4X	2.4X/-	82.20	83.50	XPC76
15	PIONEER DVR-111D	80.35	Internă	40X/16X/5X	40X/32X	16X/8X	16X/6X	8X/8X	83.62	78.16	XPC76
16	TEAC DV-W516GC	74.12	Internă	48X/16X/-	48X/24X	16X/8X	16X/6X	8X/4X	93.74	61.05	XPC76

Lista distribuitorilor care au trimis produse la teste în XtremPC 81

Nume firmă	Telefon	www	Nume firmă	Telefon	www
AGIS Computer	021 444.37.00	www.agis.ro	pcfun.ro	021 300.84.25	www.pcfun.ro
ASBIS România	021 233.38.41	www.asbis.ro	ProCA România	021 323.82.00	www.proca.ro
Best Computers / Diverta	021 210.87.79	www.dol.ro	pc-coolers.ro	021 322.82.92	www.pc-coolers.ro
DECK Computers Internațional	021 434.34.00	www.deck.ro	RHS Company	021 331.00.67	www.rhs.ro
Depozitul de Calculatoare	021 221.73.77	www.dcsop.ro	Skin	021 316.82.00	www.skin.ro
IT Direct	021 320.54.62	www.itdirect.ro	Tape Computer	021 326.49.57	www.tape.ro
Mario Soft	021 312.67.33	www.mariosoft.ro	Ultra PRO Computers	021 211.70.90	www.ultrapro.ro
Omnilogic	021 303.31.00	www.omnilogic.ro			

software & comunicații

software



Dorian Prodan

dorian.prodan@xtrempc.ro

Wireless contra GSM

O cursă a comunicațiilor
care își așteaptă încă startul

Prezența modulelor wireless în terminalele mobile nu este chiar o noutate, primul dintre ele care a introdus această facilitate fiind Nokia Communicator 9500. Cu toate acestea, deși au trecut mai bine de doi ani de la lansarea modelului, facilitățile de conectare wireless au rămas puțin utilizate, figurând încă în tabelul de specificații în cadrul categoriei "și altele". În acest interval, câteva companii precum LG sau Samsung au încercat promovarea Unlicensed Mobile Access, un standard care ar fi permis trecerea transparentă dintr-o rețea GSM într-una Wi-Fi, rezultatul inițiativei fiind însă aproape nul. Cu toate acestea, de câteva luni încoace, scena comunicațiilor mobile pare a se încălzi datorită discretelor lansări de produse menite să concureze oferta liderilor actuali ai pieței.

Telefonia mobilă este, fără îndoială, una dintre cele mai de succes invenții, în mai puțin de 20 de ani telefonul mobil devenind un accesoriu necesar fără de care nu se mai poate părăsi căminul, la fel de important precum actul de identitate sau cheile automobilului personal. Companiile de telefonie mobilă s-au ridicat, devenind adevărate corporații de care depind posibilitățile de comunicare ale unei întregi planete. Însă, ca în orice alt domeniu al activității umane, dependența de un produs aduce întotdeauna abuzuri mai mici sau mai mari din partea furnizorilor, unele comportamente nu tocmai onorabile ducând chiar la necesitatea luării de poziții oficiale ferme, ultima dintre ele fiind cea a Uniunii Europene, care a urecheat anumiți operatori din cauza taxării supraevaluate a interconectărilor de tip roaming. În aceste condiții, tinerii rivali ai deja vechilor companii de comunicație încep să-și arate ușor colții.

O veste care ar putea trece lesne neobservată și-a făcut loc pe canalele de știri în cursul lunii trecute, ea anunțând intenția companiei Nokia de a oferi, începând cu sfârșitul anului 2007, primele echipamente WiMAX destinate operatorilor de telefonie mobilă sau Internet, după câteva luni

urmând să fie lansate și primele terminale mobile care să folosească acest standard. Alături de Intel, Samsung și Motorola, Nokia este un promotor al acestui standard. Însă decizia de a anunța cu aproape doi ani înainte apariția unui telefon wireless de sine stătător nu face decât să confirme tendința anumitor companii din sfera comunicațiilor de a se îndepărta ușor de o infrastructură costisitoare proprietară și a îmbrățișa imensitatea rețelei rețelelor, Internetul.

Ecuția comunicațiilor mobile wireless implică trei elemente-cheie: furnizorii de servicii Internet, furnizorii soluțiilor software de comunicație, cel mai cunoscut fiind celebrul Skype, și furnizorii echipamentelor efective, aici regăsind mulțimea producătorilor de terminale Wi-Fi, deja disponibile în destule culori, forme și arome. După cum lesne este de observat, operatorii de telefonie mobilă actuali nu se mai regăsesc, aceștia urmând să lupte cu armele lor contra noului val de rivali. Indiferent dacă aceste rețele vor folosi deja accesibilul standard 802.11g sau se vor orienta către WiMAX, costurile de implementare vor fi mai mici, iar cele ale utilizatorilor noilor servicii de voce și mesagerie vor fi insignifiante. În condițiile în care SMC a anunțat că, în colaborare cu Skype și The Cloud, vor implementa prima rețea Wi-Fi europeană care va include 8500 de puncte de acces cu roaming Skype, accesul la acestea urmând să se facă contra unui preț modic, privirile galeșe precum cele aruncate de Nokia înspre tabăra noilor operatori apăruti aproape din senin nu ar mai trebui să mire pe nimeni.

Lupta contra gigantilor actuali din domeniul comunicațiilor nu va fi deloc una ușoară, aceștia având de partea lor avantajul experienței, puterii financiare și publicității eficiente. Însă, așa cum ne-a învățat istoria, fiecare gigant are propriul călcâi al lui Ahile, în cazul de față acesta fiind chiar prețul serviciilor. Dacă noile tehnologii vor avea succes, vom asista, în sfârșit, la liberalizarea reală a comunicațiilor, acestea devenind disponibile oriunde, oricând și oricui.

Ultima oră

Noutățile care merită toată atenția

081

Mașina timpului

Ce e nou nu este neapărat bun

082

Playere DVD sub lupă

Multiplex pe canapea

086



BitDefender v.10

Amenințarea estică

090

Laborator

Programe Freeware

092

Lightwave 9

Să se revizuiască primesc...

094

Comunicații

Orange Mail Enterprise

096

Un PC mai mic

Sony Ericsson P990i

098



S-a lansat noua
generație
BitDefender!

Pentru
protecția eficientă
a calculatorului
instalați BitDefender
Antivirus Plus v. 10 de
pe DVD și introduceți
cheia de mai jos:

1FE33776B822DBEB1BC0



ULTIMA ORĂ

NOUTĂȚILE CARE MERITĂ TOATĂ ATENȚIA

GOOGLE OFFICE

Un produs mic pentru o lume mare

În cursul lunii octombrie, cele două aplicații pentru birou Google Spreadsheet și proaspătul achiziționat Writely au ajuns la un numitor comun, acum fiind adăpostite la adresa docs.google.com sub denumirea Google Docs și având o interfață comună. Imediat după această lansare, managerul de proiect Jonathan Rochelle și-a anunțat intenția de a lansa în viitorul apropiat o platformă software online menită să aducă integrarea aplicațiilor desktop uzuale mai aproape de domeniul colaborării online.

Noua platformă software va da posibilitatea integrării diverselor servicii online în cadrul oricărei aplicații de birou cu o arhitectură care permite adăugarea de module externe, transformând Google Docs într-un server centralizat de colaborare și comunicare. Astfel de soluții există deja pe piață, cel mai cunoscut produs

fiind celebrul Microsoft Sharepoint. Însă, spre deosebire de acesta, Google Docs va fi un serviciu gratuit și deschis oricui. Primii vizați de Google sunt produsele OpenOffice și Abiword. Dacă primul dintre ele, o suită completă și gratuită de aplicații de birou, nu mai are nevoie de nici o prezentare, Abiword este un editor de text open-source puternic, dezvoltatorii lui afirmând că lucrează deja la integrarea facilităților de colaborare online, includerea Google Docs fiind doar o problemă de detalii.

Momentan, o necunoscută este perioada disponibilității gratuite a serviciului Google. Deși compania nu a comunicat dacă și cum va percepe un preț pentru utilizarea acestei platforme online, simplele reclame furnizate de serviciul propriu AdSense s-ar putea dovedi insuficiente pentru susținerea unui astfel de proiect amplu și consumator de resurse importante.

1	Aplicatie	Outpost	Comodo Firewall	R-Firewall	Sunbelt Kerio Firew
2	Producător	Agnitum	Comodo Group	R-Tools Technology	Sunbelt Inc.
3	Licență	Gratuit	Gratuit	Gratuit	Gratuit
4	Adresă Web	www.agnitum.com	www.comodogroup.com	www.r-it.com	www.sunbelt-softw
5	Restarea și compatibilitatea				

ADOBE PDF CONTRA MICROSOFT XPS

Bătălia pentru documentul universal

Welcome the new standard for document freedom.



Apărut acum mai bine de 14 ani, lansarea lui în cadrul târgului Comdex Fall 1992 fiind apreciată și recompensată cu premiul de excelență, formatul PDF a cunoscut celebritatea foarte repede, devenind unul dintre cele mai utilizate tipuri de documente. Deși acesta este un format deschis, disponibil oricărui dezvoltator software în regim Royalty Free, Adobe își rezervă dreptul de a se opune utilizării acestuia în produsele considerate concurente, ultima inițiativă fiind blocarea includerii acestui format în viitorul Office 2007.

Se pare însă că intrarea în scenă a companiei Microsoft cu al său XML Paper Specification (XPS) a pus compania Adobe într-o situație delicată. Includerea XPS în viitorul Office 2007 și chiar în Windows Vista va permite accesul oricui la un format similar celui PDF, la fel de

gratuit, dar mult mai accesibil, ceea ce ar putea arunca vânzările produsului Adobe Acrobat în hăul negru al pierderilor financiare. Drept pentru care Adobe a și purces la sesizarea Uniunii Europene, așa cum și alți reali sau imaginari nedreptățiți au făcut. XPS va fi distribuit sub o licență asemănătoare celei PDF, companiile care doresc să utilizeze sau să implementeze suport XPS putând-o face în mod gratuit. Mai mult, acest API va fi supus standardizării și, în baza unor termeni de licențiere deosebit de generoși, va fi pus la dispoziția altor dezvoltatori.

Practic gratuit, XPS ar putea fi într-adevăr un "PDF Killer", așa cum Adobe crede în acest moment, până la clarificarea diferendului cu Uniunea Europeană, acesta rămânând un rival de care compania canadiană ar trebui să se teamă.

ICANN, COMPANIE PRIVATĂ

Libertatea Internetului avansează încă un pas

Internet Corporation for Assigned Names and Numbers (ICANN) este autoritatea care se ocupă de controlul, managementul și atribuirea domeniilor de Internet, precum și a claselor de adrese IP. Născută pe teritoriul american, aceasta a fost îndelung criticată pentru dependența prea mare față de organismele administrative ale acestei țări.

La începutul lunii octombrie, organizația a anunțat semnarea unui nou acord cu Guvernul nord-american, termenii acestuia acordându-i o mai mare libertate. Valabil pe o perioadă de trei ani, acest acord scutește ICANN de raporturile bianuale către Departamentul de Comerț și de influența nu

întotdeauna benefică a oficialilor americani. La sfârșitul acestei perioade, undeva în cursul anului 2009, ICANN va deveni un organism privat și independent, terminând astfel dominația nord-americană asupra Internetului, reminiscență a începuturilor Web-ului la mijlocul anilor '80.

Aceste schimbări au putut fi facilitate și de ultimele dispute în care ICANN s-a văzut implicată, imaginea modului de funcționare și a independenței ei fiind afectată destul de mult pentru a determina amplificarea vocilor care cereau schimbări. Dacă la începutul lunii mai organismul a respins crearea domeniilor .xxx, sub presiunea cercurilor

conservatoare din Statele Unite, luna octombrie a adus pe masă o situație inedită și delicată. Organizația Spamhaus a fost la un pas de pierderea domeniului deținut în urma unei hotărâri judecătorești părintitoare, decizie care a fost blocată de ICANN, care și-a declinat cu curaj competența, insuficient însă pentru a opri valul de proteste care au cerut limitarea o dată pentru totdeauna a amestecului unei națiuni și a unui sistem juridic național în bunul mers al unei organizații cu funcții și responsabilități globale. Din 2009, aceste deficiențe vor deveni, spre bucuria tuturor, istorie.



MAȘINA TIMPULUI

CE E NOU NU ESTE NEAPĂRAT BUN

Chiar dacă pare ridicolă în ochii utilizatorilor tineri, nostalgia aplicațiilor de altădată este un sentiment întemeiat, companiile software reușind uneori să discrediteze noțiunea de progres.

CELEBRA LEGE A LUI MOORE CONFORM CĂREIA puterea de calcul a unui procesor se dublează la fiecare doi ani se poate extrapola, cu mai mică sau mai mare exactitate, asupra întregului domeniu hardware. Nu au trecut decât 10 ani de la epoca dominată încă de procesoarele Pentium cu viteze de maximum 200MHz, de harddisk-urile spațioase cu o capacitate generoasă de 1GB și de memoriile de sistem cu capacități de 32 megabytes. Astăzi, procesoarele rulează la 3GHz, memoriile de sistem depășesc adesea cantitățile de 1GB, iar spațiul de stocare atinge în mod uzual 250GB, marcând astfel un salt mai mult decât impresionant de putere brută față de umilele sisteme de acum 10 ani.

Un utilizator al acelor ani, dacă ar fi putut afla cantitățile contemporane de gigabiți și megaherți adăpostite de carcasa unui banal calculator desktop, ar fi ajuns fără îndoială la concluzia că lumea viitorului este una a vitezei pure, în care cantitățile de memorie și puterea de procesare nu mai sunt demult o problemă. Nu mică i-ar fi fost uimirea să afle că aplicațiile noastre moderne nu rulează cu mult mai repede decât vechile lui versiuni, întrebarea imediat următoare și perfect legitimă referindu-se la modul în care am reușit să risipim puterea câștigată în tot acest timp.

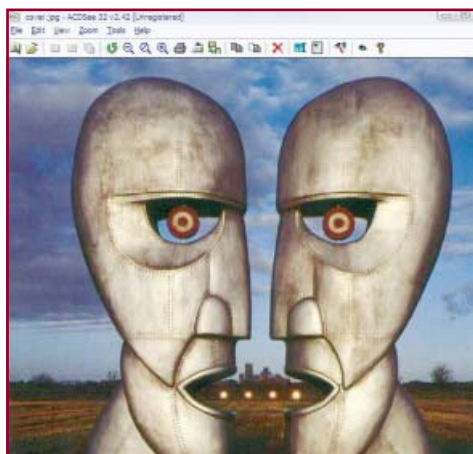
Este dificil de indicat un moment precis în timp, când producătorii software au început să facă risipă de resurse, încercând să acapareze parcă tot ceea ce industria hardware le punea cu generozitate la dispoziție; se pare însă că lansarea

sistemului de operare Windows 95 este momentul de cotitură începând cu care bulgărele a ceea ce americanii denumesc cu delicatețe Bloatware a început să coboare la vale. "Mașina timpului" nu își propune să menționeze acele aplicații care au evoluat în mod natural, oferind facilități noi, inovatoare sau mai puternice, ci dorește să se ocupe doar de acele nume, odată celebre, care și-au pierdut aprecierea și supremația din cauza goanei după facilități noi care strălucesc prin inutilitatea lor.

FACILITĂȚI, CINE A CERUT FACILITĂȚI?

ACDSee este fără îndoială cea mai celebră aplicație dedicată vizualizării imaginilor. Lansată în

1998, versiunea 2.0 a rămas un clasic în viață, mulți nostalgici încă folosind-o cu succes. Suportul pentru imagini este destul de restrâns, aplicația fiind capabilă să deschidă doar 16 tipuri de fișiere grafice, acestea fiind însă cele esențiale. ACDSee a introdus multe din tipicurile de utilizare considerate astăzi naturale, cum ar fi comutarea între modul de vizualizare și de navigare prin intermediul unui click dublu sau managementul fișierelor într-un șablon cu trei vederi: a structurii arborescente, a imaginilor din directorul selectat și a unui mic preview. Marile avantaje, păstrate până astăzi, sunt însă consumul infim de resurse și viteza excepțională. Ajuns în acest moment la versiunea cu numărul 9, ACDSee și-a pierdut de-a lungul





PLĂTEȘTI 12 PRIMEȘTI 18!

**ABONEAZĂ-TE ÎN PERIOADA
01 SEPTEMBRIE - 30 NOIEMBRIE
ȘI VEI PRIMI GRATUIT XTREMPAC ÎNCĂ 6 LUNI!**

*Abonându-te în perioada menționată vei primi abonamentul XTREMPAC pe 12 luni, iar la expirarea acestuia vei primi un nou abonament complet gratuit pentru încă 6 luni.

Primești în plus:

✖ **CADOU O HUSĂ XTREMPAC
PENTRU TELEFONUL MOBIL**

✖ **LIVRARE GRATUITĂ
LA TINE ACASĂ SAU
LA SERVICIU ÎN FIECARE LUNĂ**

✖ **PREȚUL REVISTEI GARANTAT
PE DURATA ABONAMENTULUI**



**COMPLETEAZĂ ȘI TRIMITE ACUM
TALONUL DE ABONAMENT**

anilor suporterii în urma introducerii unei cantități mari de facilități suplimentare precum scrierea mediilor optice, generarea de albume HTML sau facilități de editare, lucruri care l-au transformat într-un monstru instabil și consumator de resurse.

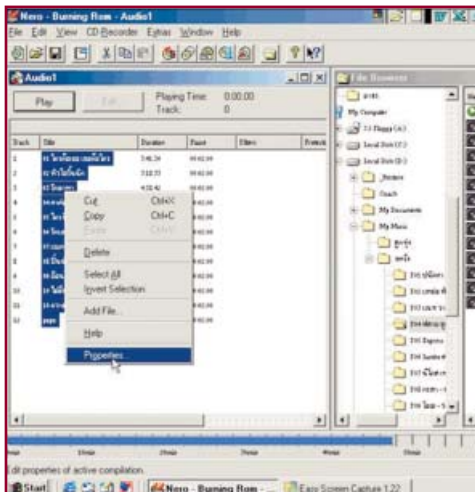
Cel mai utilizat program de mesagerie instantă din România, Yahoo Messenger, a avut o soartă aproape la fel de ingrată ca și ACDSee, doar popularitatea și dependența de rețeaua efectivă de mesagerie din spatele lui salvându-l de la uitare. De la cea mai veche versiune încă funcțională, cea cu numărul 5.5, lansată în cursul anului 2002, până la actuala versiune 8, dimensiunile pachetului de instalare au crescut de patru ori. Deși aspectul versiunii de acum patru ani este cam prăfuit și neatractiv, aceasta încă își îndeplinește cu succes sarcinile de comunicare text, funcțiile de bază fiind practic aceleași. Noile versiuni, din ce în ce mai masive și mai neinspirate, au adus, pe lângă o pleiadă de facilități cu utilitate mai mult decât discutabilă, și necesități hardware ridicole, deseori cantitatea de memorie ocupată de un client pornit și utilizat timp de câteva ore apropiindu-se vertiginos de memoria ocupată de o aplicație pretențioasă precum Adobe Photoshop la pornire.

“ODINIOARĂ ERAU MAI BUNE...”

Apărut o dată cu Windows 98, Windows Media Player 6 poate fi proclamat fără prea multe șanse de a greși drept cel mai popular player multimedia. Mic, compact și rapid, acesta a facilitat redarea primelor filme apărute pe căi nu tocmai legale pe nou-născutele pe atunci rețele de file-sharing. Bazat pe tehnologia DirectShow, acesta a inaugurat practic seria aplicațiilor multimedia moderne. După doar doi ani, a fost prematur trimis în vacanță prelungită, versiunea 7 venind să-l înlocuiască

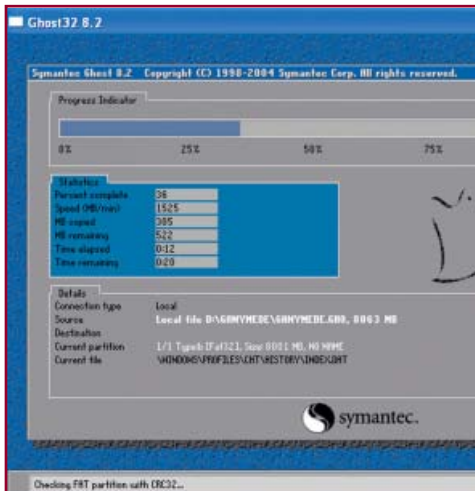


definitiv, lucru care a marcat o schimbare radicală a aplicației, aceasta devenind un centru multimedia complex, capabil să catalogheze, să caute și să permită scrierea mediilor optice. Ascuns sub o interfață neatractivă și având performanțe deplorabile, a devenit antiteza perfectă a celebrului antemergător: puține aplicații au fost mai hulite și mai detestate decât cele din seria Windows Media Player. Cu toate acestea, chiar dacă un drum înapoi nu mai este posibil, Microsoft și-a spălat parțial păcatele prin lansarea unei versiuni 11 beta de foarte bună calitate.



O altă aplicație de foarte bună calitate care a suferit de pe urma schimbărilor nedorite este celebrul program de scriere a mediilor optice Nero Burning ROM. Versiunea 5 este prima care s-a bucurat de un succes deplin în rândul utilizatorilor. Aceasta a funcționat fără probleme și ar funcționa și astăzi dacă ar mai fi capabilă să recunoască unitățile moderne de scriere. Începând cu versiunea 6, compania producătoare Ahead a început să ofere în cadrul pachetului o suită de utilitare, în mare parte slabe sau chiar complet inutile, introducând în contrapartidă o serie de buguri mai mult sau mai puțin neplăcute. Deși schimbările nu au fost tocmai bine primite, compania a continuat tendința autodistructivă, lansând o versiune 7, care încă mai are probleme de fiabilitate și care a introdus o nouă interfață animată și colorată, desprinsă parcă din manualul programatorului amator, capitolul “Așa nu”.

Norton Ghost... Aplicația celor de la Symantec a fost preferata multor utilizatori, atât versiunile care rulau doar în modul DOS, cât și versiunile de Windows fiind utilitare de nădejde pentru cei care doreau mutarea datelor în aceeași structură pe un harddisk nou sau păstrarea lor pentru situațiile care ar fi necesitat restaurarea intactă. În aceste condiții, compania Symantec a decis să achiziționeze rivalul Powerquest și să asimileze produsul acestora, Drivelmage, ca o nouă versiune de Norton Ghost. A urmat apoi o versiune 9 a celebrului Ghost, care era incapabilă să cloneze altceva decât partiții și nu putea face o clonare



directă, nu putea deschide imagini vechi salvate cu Ghost 8 și avea probleme de fiabilitate. Versiunile următoare au mers din rău în mai rău, ultima apărută pe piață și lansată sub denumirea Norton Save and Restore fiind foarte departe de noțiunea de utilitar de back-up fiabil.

SUPRAVIEȚUITORII

Această ultimă categorie de aplicații este cea mai pașnică și mai puțin deranjantă pentru utilizatori. Greșelile majore de dezvoltare sau de implementare au fost deja amintite, aici regăsindu-se doar acele aplicații care funcționează foarte bine și în prezent, dar a căror schimbare a determinat doar mișcări nedumerite din sprâncene. Iar cel mai bun exemplu este, fără îndoială, celebrul WinAMP.



Trecând peste nefericita etapă reprezentată de versiunea cu numărul 3, o aplicație atât de neinspirată încât nici producătorii ei nu au suportat-o multă vreme, WinAMP 5 a adus doar o schimbare de interfață plăcută, dar consumatoare de resurse, un modul de extragere a pieselor audio și scriere a CD-urilor pe care nu îl folosește nimeni și un manager de fișiere aproape inutil. Aplicația de bază a rămas de foarte bună calitate, dar nu puțini utilizatori au preferat să rămână la vechea versiune 2.91, care le oferă exact aceleași facilități. Din nefericire, o dată cu destrămarea inimoasei echipe originale Nullsoft, WinAMP se pare că va rămâne pentru totdeauna la actuala versiune 5.

Acest articol a acoperit doar o foarte mică parte a istoriei unor produse care au cucerit utilizatorii pentru a-i lăsa, după o perioadă mai lungă sau mai scurtă de timp, în fața unor urmași nevreznici de numele afișat în meniul About. Cititorii care doresc o scurtă incursiune în trecut, pentru a putea judeca mai bine obiectivitatea autorului, o pot face vizitând site-ul www.oldversion.com. Aici, sub motto-ul “Ce e nou nu este întotdeauna mai bun”, se găsec găzduite versiuni mai vechi ale aplicațiilor cunoscute, în unele cazuri acestea mergând până la versiunea originală 1.0 sau chiar dincolo de ea.

Dorian Prodan
dorian.prodan@xtrempc.ro



Autodesk 3ds Max 9 & Maya 8 Roadshow 2006. Ideas Realized!

6.dec.2006, **Phoenicia Hotel** / Bulevardul Alexandru Serbanescu nr. 87 - Sala Byblos

Prezentari si demonstratii oferite de specialisti Autodesk:

Autodesk 3ds Max 9 / Kevin Booth - Autodesk Application Engineer

Autodesk Maya 8 / Patrice Paradis - Autodesk Application Engineer

Pentru inregistrare si mai multe informatii vizitati: www.magicvision.ro

Nu rata sansa de a castiga un **iPod nano** plus alte premii surpriza participand la acest eveniment!

Autodesk

Image created by Morph Studios (Maya) and Caroline Delen (3ds Max)



Autodesk and Alias are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., in the USA and/or other countries. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. © 2006 Autodesk, Inc. All rights reserved.



PLAYERE DVD SUB LUPĂ

MULTIPLEX PE CANAPEA

Chiar dacă ambianța unei săli de cinematograful este greu de imitat, și propriul cămin poate furniza, cu puțin efort, o imersiune multimedia accesibilă și confortabilă.

ÎN CURSUL LUNII SEPTEMBRIE 1996,

eforturile companiilor Sony și Philips, pe de o parte, foste susținătoare ale standardului propriu MMCD, și Toshiba, susținătoare a propriului standard SD, pe de altă parte, au ajuns la un bun sfârșit, standardul DVD ajungând pe piață cu toate specificațiile completate și aprobate de consorțiul cunoscut și astăzi ca DVD Forum. În acești zece ani care au trecut de la apariția lui, DVD a fost standardul de calitate al imaginii video destinate utilizatorilor casnici. Deși apariția noilor medii de stocare destinate fluxurilor video de înaltă definiție, adică HD-DVD și Blu-ray, bat la ușă, acceptarea acestora de către piața consumatorilor finali va necesita o perioadă de timp destul de mare, atât costurile mari ale noilor echipamente, cât și ofertele sărace de filme în noile formate permițând regelui DVD să-și păstreze pentru moment coroana.

Concurența cea mai puternică pentru formatul DVD a venit, ca o ironie a sortii, nu din partea unui format ipotetic, care ar fi putut oferi o calitate mai bună, ci din partea unuia care a oferit doar o dimensiune mai mică a fișierelor. Bazat pe Windows MPEG-4 Version 3 și lansat de un dezvoltator amator francez, Jerome Rota, DivX a cucerit lumea datorită calității rezonabile obținute la un bitrate scăzut, rezultatul fiind un fișier de mici dimensiuni. Chiar dacă succesul acestuia și al partenerului său open-source XviD este incontestabil, ieftinirea ecranelor de mari dimensiuni, bazate pe tehnologia

cu plasmă sau TFT, va mări accentul pus pe calitate și vor determina pălirea treptată a succesului acestor două formate.

Cu ocazia acestui test am avut surpriza să constatăm că oferta pentru playerele DVD pentru Windows este deosebit de săracă. Cu excepția celebrelor Intervideo WinDVD și Cyberlink PowerDVD, celelalte aplicații provin de la companii cvasinecunoscute, singura excepție fiind compania Elecard, cunoscută pentru codec-urile MPEG-1 și 2 incluse în marea majoritate a pachetelor de codec-uri. Această lipsă a concurenței poate fi explicată probabil prin calitatea celor două produse sus-menționate, fapt care a determinat inclusiv cunoscuta companie Ulead să-și lichideze propriul produs Ulead DVD Player, acesta nemaiputând intra în teste din cauza dispariției acestuia din ofertă. O altă categorie de aplicații eliminate au fost acelea care nu dețin decodare interne MPEG-2, fiind doar niște simple playere multimedia.

CUM AM TESTAT

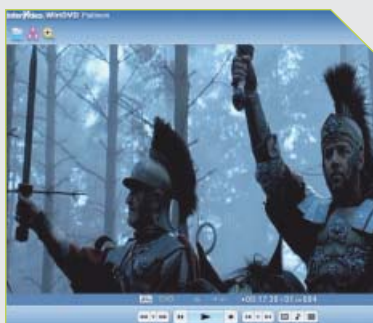
Sistemul pe care au fost testați cei opt candidați a constat dintr-o platformă AMD cu un procesor Barton 3200+ ajutat de o cantitate de 1024MB memorie. Sistemul audio a fost reprezentat de o placă de sunet Creative Audigy SE, un sistem audio Logitech Z-5400 și o pereche de căști Altec Lansing AHS502. Partenerul acestuia a fost o placă video Leadtek A350TDH, motorizată de chipset-ul

NVIDIA 5900, un monitor Samsung 959 NF și un televizor Samsung WS32M206P cu diagonala de 81 de centimetri și scanare digitală de 100Hz.

În cursul testelor s-au urmărit compatibilitatea aplicației cu formatele DVD și HD și calitatea redării audio și video. Testele pentru primul format s-au făcut cu ajutorul filmelor "Gladiator", scena "The Battle" și "Godfather", scena "Shooting of Don Corleone". Pe baza acestor scene s-a făcut analiza vizuală a calității imaginii, a celei audio și a ocupării resurselor fiecărui player DVD. Testele pentru formatele High Definition s-au făcut cu ajutorul discului NVIDIA Pure Video Technology Preview. În cadrul testelor s-au urmărit compatibilitatea, consumul de resurse și ergonomia aplicației, care au avut o pondere de 25, respectiv 20 de procente, și suportul tehnologic efectiv, precum și calitatea acestuia, care au adus restul de 55 de procente din notă.

În cazul anumitor playere DVD, producătorul oferă și pachete software, gratuite sau nu, care permit extinderea anumitor facilități, cum ar fi suportul DTS, Dolby Digital EX sau H.264 AVC. Deoarece scopul testului a fost și determinarea confortului maxim oferit de o aplicație, acolo unde a fost cazul testele s-au făcut după instalarea acestor module suplimentare, chiar dacă acestea măresc destul de mult costul final al aplicației.

Dorian Prodan
dorian.prodan@xtrempc.ro



Producător: Intermideo
Web: www.intermideo.com
Tip licență: Comercial

Verdict **8.59**

Intermideo WinDVD 7 Platinum

WinDVD este una dintre cele mai celebre și mai vechi aplicații de redare a discurilor DVD, ultima versiune aducând ca noutăți o interfață complet nouă și foarte arătoasă și un suport extins pentru toate formatele moderne, incluzând aici H.264, AAC, DTS HD sau Dolby Digital EX.

FUNCȚIONALITATEA

În cursul testelor aplicația s-a comportat excelent, nici un format

dintre cele testate nepunându-i probleme. Calitatea imaginii și cea a sunetului au fost excelente, modulele de postprocesare oferind posibilitatea adaptării lor după preferințe. Singurul punct negativ este suportul slab pentru subtitrările în alt format decât cel standard DVD. Aplicația poate funcționa și ca echipament compatibil Media Center, suportul nativ Universal Plug and Play oferindu-i posibilitatea detectării și conectării la

echipamentele media care dețin facilități similare din rețea.

RESURSE ȘI ERGONOMIE

Interfața modernă este concepută optim, însă din nefericire nu există nici o posibilitate de redefinire a tastelor. WinDVD 7 Platinum aduce și un modul eficient de protecție a bateriilor unui laptop, oferind un plus de distracție în cazul utilizării ca partener în cursul călătoriilor îndelungate.



Producător: Cyberlink
Web: www.cyberlink.com
Tip licență: Comercial

Verdict **8.81**

PowerDVD 7 Deluxe

Singurul dezavantaj al aplicației PowerDVD este suportul redus pentru formatele audio și video din versiunea standard, acestea fiind disponibile în mult mai costisitoarea versiune Deluxe.

FUNCȚIONALITATEA

PowerDVD 7 Deluxe este indiscutabil o aplicație deosebit de puternică, beneficiind de accelerarea hardware pentru avidele de resurse fluxuri digitale de înaltă definiție oferită de

soluțiile NVIDIA PureVideo și ATI AVIVO. Chiar dacă efectele de postprocesare audio și video nu sunt foarte bogate, acestea pot satisface din plin dorința de particularizare a ambientului multimedia generat de aplicație. Din păcate, aplicația, deși poate reda filmele în format DivX, este incapabilă de a reda și subtitrările care însoțesc de obicei acest tip de filme, indiferent dacă acestea sunt sau nu incluse într-un container precum DivX 6.

RESURSE ȘI ERGONOMIE

PowerDVD oferă o serie de facilități deosebite, destul de rar de regăsit în alte playere multimedia, cum ar fi posibilitatea de afișare a două subtitrări concomitent, posibilitatea repetării ultimelor fragmente din film prin intermediul opțiunii Say-It-Again și ajustării vitezei de redare a filmului de timpul ținând cont de funcționare rămasa bateriei portabilului prin intermediul opțiunii See-It-All.



Producător: FantasySoft
Web: www.fantasysoft-studio.com
Tip licență: Comercial

Verdict **7.29**

Fantasy DVD Player 9 Platinum

Creat de o companie necunoscută multor utilizatori, Fantasy DVD Player 9 Platinum a fost o surpriză plăcută, care a ocupat un loc destul de bun în top, datorită suportului pentru o multitudine de formate audio și video.

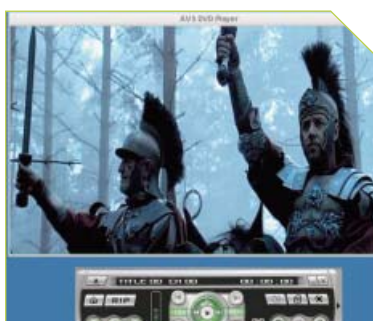
FUNCȚIONALITATEA

Deși aplicația nu oferă suport nativ pentru tehnologiile AVIVO și PureVideo, redarea fluxurilor digitale a fost bună în condițiile

utilizării unui flux Windows Media Video HD, formatul MPEG 4 H.264/AVC fiind însă de necitit. Calitatea afișării a fost bună, existând însă unele momente când calitatea metodei de deinterlancing nu a fost tocmai optimă. Suportul pentru formatele video și audio este bogat, însă din păcate oferta efectelor de postprocesare, foarte utile în anumite condiții, este destul de modestă și nu foarte bună din punctul de vedere al calității.

RESURSE ȘI ERGONOMIE

Deși își face foarte bine treaba și oferă și un suport foarte bun pentru temele create de utilizatori, interfața aplicației ar putea fi concepută mai bine. Interfața oferă accesul rapid la funcțiile importante, și posibilitatea particularizării tastelor. Din nefericire, cu această ocazie a fost remarcat un bug al interfeței, care a dus la imposibilitatea utilizării anumitor taste în timpul rulării.



Producător: Online Media Tech
Web: www.avsmmedia.com
Tip licență: Gratuit

Verdict **6.16**

AVS DVD Player 2.2

Cel mai promițător reprezentant gratuit al playerelor DVD a avut un comportament mediu, nereușind să strălucească în vreun fel. În plus, aplicația a avut o serie de grave incompatibilități cu două unități distincte, LG 4165B și Matsushita UJ-840D, care au dus la imposibilitatea citirii unui disc folosit în cadrul testelor. Într-un final, am ales soluția creării unei imagini a discurilor și încărcarea lor cu ajutorul unei unități virtuale.

FUNCȚIONALITATEA

Calitatea imaginii a fost satisfăcătoare atât la redarea fluxurilor MPEG-2, cât și a celor de înaltă definiție. Din păcate, pe lângă ușoarele deficiențe ale afișării, aplicația a fost și zgârcită în a oferi facilități de procesare suplimentară. De apreciat este totuși faptul ca aplicația a citit și redat corect atât formatele WMV-HD cât și MPEG-4 H.264, loc în care alte aplicații cu mai multe

pretenții au avut unele dificultăți.

RESURSE ȘI ERGONOMIE

Deși interfața este una clasică, simplă de utilizat și familiară, aceasta oferă acces la puține opțiuni, nefiind nici posibilitatea redefinirii tastelor. Consumul de resurse este consistent, în ciuda aspectului simplist aplicația dovedind o afinitate mult prea mare pentru puterea de procesare și memoria pusă la dispoziție.



Producător: G. Dicandio
Web: www.dnsoft.be
Tip licență: Gratuit

Verdict

4.73

nDVD 1.0

Netrebuind confundat cu playerul DVD produs de NVIDIA, produs care a purtat aceeași denumire și care a fost abandonat în favoarea soluției PureVideo, nDVD 1.0 este o aplicație aparte datorită modului în care producătorul a ales s-o ofere. Interfața și modul de interacțiune cu utilizatorul sunt atipice. Din nefericire acest lucru nu este ceva benefic, aplicația trebuind, în ciuda funcționării rezonabile, să se mulțumească cu un loc codaș.

FUNCȚIONALITATEA

nDVD este o aplicație compactă care permite strict vizualizarea discurilor DVD, oferind suport pentru standardul video MPEG 2, AC3 și DTS, chiar dacă aparent aplicația este doar o interfață de redare. În acest scop, la prima inițializare, utilizatorul are posibilitatea de descărcare a unor decodoare audio și video necesare vizionării. Din păcate, suportul pentru filmele în format de înaltă definiție lipsește cu

desăvârșire, iar calitatea imaginii este destul de slabă.

RESURSE ȘI FACILITĂȚI

Din nefericire, interfața este neergonomică, funcții importante precum derularea filmului lipsind cu desăvârșire. Trebuie remarcate totuși posibilitățile rapide de mărire și mutare a imaginii, accesul rapid la meniurile discului redat și minimizarea care funcționează ca o tastă de pauză.



Producător: Blazevideo Inc.
Web: www.blazevideo.com
Tip licență: Comercial

Verdict

6.6

BlazeDVD 5 Professional

BlazeDVD 5 este ceea ce s-ar putea numi un clasic. Începând de la interfața și modul de lucru al acesteia și terminând cu opțiunile și facilitățile oferite, aplicația a semănat izbitor cu versiunile mai vechi ale produsului PowerDVD.

FUNCȚIONALITATEA

Punctele nevralgice ale aplicației sunt suportul deficitar pentru formatele de înaltă definiție, acesta neputând deschide unul dintre

fișierele cu care a fost efectuat textul, dar mai ales calitatea imaginii. Deși în general aceasta a fost bună, au existat pasaje în care artefactele vizuale au devenit foarte vizibile și deranjante. Unul dintre aspectele plăcute îl constituie posibilitatea de înregistrare în format MPEG-1 a imaginii video, limitată însă din motive evidente la o durată de 15 minute. Din păcate, nici funcțiile de post procesare audio și video nu salvează situația,

aici regăsind doar banale reglări de culoare, luminozitate și contrast și un egalizator audio simplu.

RESURSE ȘI FACILITĂȚI

Resursele consumate de aplicație au fost printre cele mai bune din test, atât consumul de memorie, cât și cel de putere de procesare fiind minime. Interfața arhaică amintită oferă însă un acces rapid la funcțiile importante, având un suport bun pentru teme crate de terți.



Producător: ElecCard
Web: www.elecard.com
Tip licență: Comercial

Verdict

4.38

ElecCard DVD Player 2.1

Compania ElecCard, cunoscută pentru celebrele decodoare MPEG 1 și 2 folosite de foarte mulți utilizatori grație pachetelor de codec-uri cu conținut mai mult sau mai puțin legitim, merită un vot de blam pentru această aplicație. După testarea produsului, care s-a desfășurat greoi din cauze misterioase, ce duceau la imposibilitatea redării filmelor, am descoperit că, în ciuda denumirii mai mult decât înșelătoare, acest

player nu este dedicat vizionării discurilor DVD din cauza lipsei suportului codificării CSS utilizate de producători, ci doar vizionării materialelor neprotejate.

FUNCȚIONALITATEA

După utilizarea unei imagini decriptate a discurilor de test, aplicația s-a comportat normal, calitatea imaginii fiind bună. O altă latură negativă este necesitatea instalării unui decodor suplimentar

pentru redarea filmelor în format de înaltă definiție, costul acestuia fiind dublu față de cel al aplicației de bază.

RESURSE ȘI COMPATIBILITATE

Singurele aspecte care au adus puncte suplimentare au fost cele legate de ergonomie și consum de resurse. Aplicația oferă o interfață plăcută, simplă și funcțională, precum și suport pentru modificare cu ajutorul temelor.



Producător: Century Herosoft
Web: www.heroshare.com
Tip licență: Comercial

Verdict

4.75

Hero DVD Player 3.0

Produs de o companie chineză, Hero DVD confirmă, din păcate, lipsa de atenție pentru detalii a companiilor din Orientul Îndepărtat, lipsă care ar putea face diferența dintre un produs mediocru și unul bun. Sub o interfață ce amintește de BS Player, se ascunde un player DVD cu potențial, trimis către coada clasamentului de unele probleme tehnice și de lipsuri importante care sperăm că se vor rezolva în versiunile următoare.

FUNCȚIONALITATEA

Din nefericire, Hero DVD este neadaptat vremurilor moderne, suportul pentru formatele de înaltă definiție lipsind cu desăvârșire, ca și suportul pentru Dolby Digital EX sau DTS HD. Mai mult, pentru redarea filmelor în alte formate decât cele MPEG-1 și 2, aplicația are nevoie de codec-uri preinstalate, nedispunând de module interne de decodare. Cu această ocazie am descoperit și o incompatibilitate între aplicație și

codec-ul FFShow, utilizarea acestuia ca decodor ducând la închiderea fără alte mesaje de eroare a aplicației.

RESURSE ȘI COMPATIBILITATE

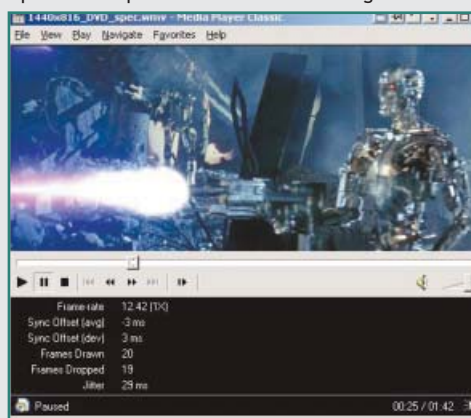
Dincolo de aspectul depășit și inestetic al interfeței, aceasta oferă o funcționalitate bună. Din nefericire, nu există nici o posibilitate de redefinire a tastelor, chiar și omniprezentul Playlist lipsind cu desăvârșire.

ALTERNATIVELE NOTABILE

Aplicațiile care au intrat în arena testului au fost selectate pentru a se putea încadra în clasificarea aplicațiilor de tip DVD player. Aceasta înseamnă că, pe lângă playerele media fără suport nativ pentru formatul MPEG-2 sau HD, au fost excluse și aplicațiile multimedia complete care oferă și ele posibilitatea rulării conținutului DVD, dar nu se pot clasifica însă ca simple playere DVD. Cele mai notabile produse excluse din acest test se regăseseră în cadrul rândurilor ce urmează.

MEDIA PLAYER CLASSIC

Produs de către programatorul ascuns sub pseudonimul Gabest, cunoscut cel mai bine datorită excelentului modul de redare a subtitrărilor DirectVobSub, și lansat ca proiect open-source pe celebrul site SourceForge sub



denumirea de proiect Guliverkli, Media Player Classic este un glorios urmaș al anticului, dar apreciatului Windows Media Player 6.4.

Disponând de aceeași interfață spartană, Media Player Classic merge mult mai departe decât predecesorul său. Oferind o serie foarte bogată de splittere pentru cele mai celebre formate video sau audio, acesta dispune și de o serie întreagă de codec-uri interne de sine stătătoare de foarte bună calitate. Formatele DTS, AC3, AAC sau MPEG-1 și 2 nu sunt deloc o necunoscută pentru mica aplicație care are o dimensiune de doar 5.5MB și nu necesită nici măcar o instalare. Un minus îl reprezintă lipsa suportului MPEG-4, acesta putându-se adăuga ulterior prin instalarea unui codec complex cum ar fi FFDSHOW. Mai mult, acesta oferă suport pentru formatele Real Media și QuickTime și, totodată, suport pentru tunerile TV care dețin drivere compatibile DirectShow.

Aplicația este una extrem de fiabilă, singurele probleme apărând doar în cazul anumitor meniuri DVD care au zone active definite ca butoane mai deosebite și în cazul anumitor fluxuri audio DTS.

MPLAYER

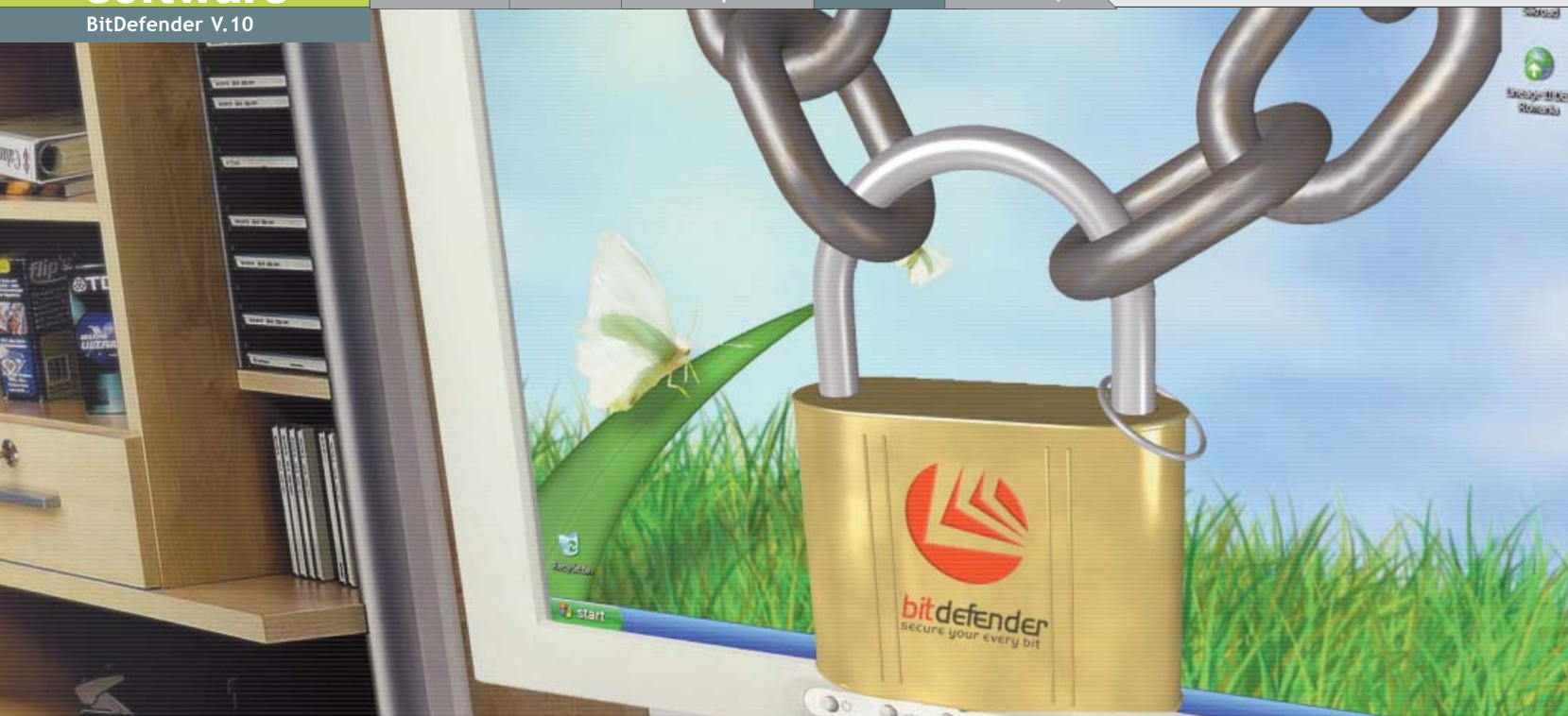
Portat de pe platforma Linux, acolo unde versiunea originală s-a și născut, MPlayer este o aplicație veche deja de șase ani, fiind opera programatorului ungar Árpád Gereöffy. Față de Media Player Classic, MPlayer a avut o abordare



ceva mai deosebită. Suportul excepțional pentru cele mai stranii codec-uri este dublat de un suport foarte bun pentru streaming, făcând din MPlayer un adevărat briceag elvețian. Din nefericire, autorul a lăsat la latitudinea terților dezvoltatori furnizarea unei interfețe grafice. Având suport pentru o mare varietate de motoare de afișare grafică, cum ar fi X11, DirectX, Quartz Compositor, VESA sau SDL, aplicația este însă una care rulează nativ doar din linia de comandă.

Deși utilizatorii de MacOS X sau Linux se pot bucura de interfețe de calitate care funcționează optim, utilizatorii de Windows au o viață mult mai dificilă. Site-ul proiectului adăpostește o serie de interfețe, acestea oferind însă doar o serie de facilități minimale și care funcționează defectuos, dintre ele remarcându-se doar cea numită MPUI. Însă utilizatorii care vor trece peste aceste mici neajunsuri se vor bucura de o calitate vizuală foarte bună și de un consum redus de resurse.

	PowerDVD 7 Deluxe	WinDVD 7 Platinum	Fantasy DVD Player 9	BlazeDVD 5.0 Professional	AVS DVD Player 2.2	HeroDVD Player 3.0	NDVD 1.0	Elecard DVD Player 2.1
Producător	Cyberlink	Intervideo	FantasySoft	Blazevideo Inc.	Online Media Tech	Century Herosoft	G. Dicandio	Elecard
Licență	69,95 USD	49,95 USD	29,99 USD	49,99 USD	Gratuit	35 USD	Gratuit	15,99 USD
Adresă Web	www.cyberlink.com	www.intervideo.com	www.fantasysoft-studio.com	www.blazevideo.com	www.avsmidia.com	www.heroshare.com	www.dnssoft.be	www.elecard.com
Resurse și compatibilitate								
Consum procesor	8	9	8	10	7	6	9	7
Ocupare memorie	8	8	8	9	6	9	9	8
Compatibilitate	10	10	9	8	4	8	10	1
Ergonomie								
Ergonomie interfață	9	9	7	9	8	5	5	9
Support teme	10	8	10	10	10	8	0	9
Redefinirea tastelor	3	0	10	0	0	0	0	9
Playlist	8	6	7	8	7	0	0	8
Support power management	9	9	0	6	0	0	0	0
Funcționalitate								
Calitate redare DVD	9	9	8	6	7	7	7	1
Calitate redare high-definition	9	8	6	7	7	0	0	7
Calitate redare audio	9	9	8	8	8	8	6	6
Postprocesare video	7	9	6	2	5	3	2	0
Postprocesare audio	7	9	6	2	5	4	0	0
Suport high-definition	9	7	3	5	7	0	0	5
Suport standarde video	6	8	9	8	8	7	4	4
Suport standarde audio	9	9	8	7	7	7	5	4
Suport subtitrări nestandard	0	5	5	0	5	0	0	0
Captură imagine și audio/video	5	6	7	10	5	5	0	5
Suport informații adiționale	8	8	0	0	0	0	0	0
Suport Media Center	8	8	0	0	0	0	0	0
Notă								
Resurse și compatibilitate	8,67	9	8,33	9	5,67	7,67	9,33	5,33
Ergonomie	7,8	6,4	6,8	6,6	5	2,6	1	7
Funcționalitate	9,25	9,2	7	5,5	6,8	4,2	4	3
VERDICT	8,81	8,59	7,29	6,6	6,16	4,75	4,73	4,38



BITDEFENDER V. 10

AMENINȚAREA ESTICĂ

Versiunea cu numărul 10 a celebrelor produse de securitate BitDefender este menită să desăvârșească ascensiunea celui mai cunoscut produs software "Made in Romania".

FONDATA ÎN 1990, SOFTWIN ESTE UNA DINTRE companiile românești de succes. Deși oferta lor include și aplicații destinate mediului de afaceri, mai precis domeniului managementului și al soluțiilor multimedia, e-learning sau drepturi digitale, consacrarea i-a fost adusă, cel puțin în ochii publicului obișnuit, de produsul de securitate BitDefender. Un produs aflat pe piață de mai bine de opt ani, acesta a urcat pe scara succesului cu destul de multă greutate, parțial din cauza prezenței pe piața autohtonă a rivalului RAV, produs achiziționat de Microsoft între timp și dispărut practic de pe piață, dar și a reticenței cumpărătorilor occidentali în fața produselor de altă origine decât cea familiară. Începând însă cu versiunea cu numărul 7, BitDefender a devenit o opțiune demnă de luat în seamă și cu impact și asupra piețelor străine. Versiunea 9, datorită eficienței promovării, dar mai ales calității produsului, a adus consacrarea companiei Softwin ca unul dintre liderii incontestabili ai protecției desktop. Produsul BitDefender este folosit astăzi de aproximativ 41 de milioane de clienți, aceștia bucurându-se de prezența directă a companiei în șapte țări și aceea a partenerilor oficiali în alte 60.

PROTECȚIE DE ELITĂ

În clasamentele prestigiosului site Virus Bulletin, produsele desktop BitDefender destinate platformelor standard folosite de utilizatorii casnici au avut un comportament constant în ultimii trei ani,

ultima versiune care a ratat acest test fiind cea cu numărul 6.5, testată în februarie 2003. De atunci, produsul a câștigat de-a lungul acestui interval faimă, calitatea lui crescând în mod constant. Această ascensiune a făcut posibilă nominalizarea BitDefender în topul produselor IT din cursul anului 2006 de către cunoscuta companie IDG, în timp ce revista americană PC World l-a nominalizat ca fiind cea mai bună soluție antivirus existentă la ora actuală pe piață.

Situația în cadrul testelor exhaustive care măsoară strict performanța de detectare a amenințărilor virale a urmat aceeași tendință crescătoare. În topurile întocmite de site-ul de profil Virus.gr, BitDefender a urcat de la o rată de detecție de 83.37% în mai 2002 la un excelent 96.63% în cadrul testelor efectuate în cursul lunii august anul curent. Deși ocupă doar locul patru, situația reală este puțin diferită. Atât produsul care ocupă locul întâi, Kaspersky Anti-Virus, cât și cele care ocupă locurile doi și trei, adică AOL Active Virus Shield și F-Secure Antivirus 2006, folosesc același motor de scanare. Produsul AOL este practic o versiune specială livrată de compania producătoare Kaspersky, în timp ce F-Secure folosește un motor de scanare licențiat de la cunoscutul producător rus. Astfel, Softwin este în realitate producătoarea unui motor de scanare care se situează pe locul doi mondial, fiecare test apropiind-o tot mai amenințător de tronul care părea intangibil acum câteva luni.

OFERTA DIN CUTIE

Noua ofertă BitDefender vine în trei variante, denumirile și facilitățile fiind ușor schimbate față de gama de produse anterioară. Începând cu mezinul familiei, BitDefender Antivirus, care oferă doar protecție antivirus, până la produsul de top, BitDefender Internet Security, care dispune suplimentar și de protecție de tip firewall, antisпам și control al accesului, toate cele trei produse dispun implicit de protecția antispyware introdusă deja în versiunea cunoscută neoficial sub numele de BitDefender 9.5. Totodată este inclusă în premieră și protecția împotriva rootkit-urilor, unele dintre cele mai grave tipuri de amenințări virale. Finalizată în această vară după o perioadă îndelungată de betatest, rutinele antirootkit din suita BitDefender vor detecta și elimina acele fișiere care reușesc de multe ori să păcălească aplicațiile de protecție obișnuite.

Deși rata de răspândire a acestor tipuri de amenințări este redusă față de aceea a clasicele virusuri sau troieni, gradul lor de pericolitate este mult mai mare. Un rootkit poate veni sub diverse înfățișări, începând de la banalele fișiere care folosesc metode de injectare a librăriilor de sistem, trecând prin cele care se instalează ca drivere de sistem, până la cele care folosesc metode avansate de disimulare cum ar fi virtualizarea software, încărcându-se înaintea sistemului de operare și preluând astfel toate apelurile rutinelor de kernel. Protecția heuristică este un aspect foarte discutat și

mai ales disputat în domeniul securității. Cu toate acestea, protecția de acest tip poate fi un avantaj în favoarea produsului care încorporează așa ceva. Motorul de scanare heuristică HiVE, îmbunătățit și redenumit B-HAVE o dată cu lansarea versiunii 10, reprezintă un plus față de oferta concurenței directe, al cărui modul similar este încă într-o fază de dezvoltare. Acestor metode de protecție li se adaugă unele suplimentare, cum ar fi scanarea traficului HTTP, POP3, IMAP, SMTP, precum și a celui generat de aplicațiile Peer-to-Peer, suplimentar fiind incluse module de protecție a datelor critice de identitate ale utilizatorului.

BITDEFENDER, LA LUCRU

Unele dintre aspectele produselor BitDefender criticate de-a lungul vremii au fost micile ne cazuri generate parcă de o testare insuficientă. Versiunea anterioară a adus o filtrare a traficului HTTP, care provoca blocări ale browser-ului folosit sau încărcarea parțială a paginilor care conțin foarte multe imagini, problemă ce afecta însă utilizatorii doar în anumite circumstanțe. Din fericire, proaspăt lansata versiune 10 s-a dovedit o aplicație fiabilă de-a lungul întregii perioade de testare. Singurele incompatibilități remarcate au fost cele apărute în momentul rulării sistemului de securitate nProtect GameGuard, un joc protejat în acest mod refuzând cu îndărătnicie să ruleze.

Softwin a reușit reducerea vizibilă a resurselor ocupate de produsele din noua generație, reușind să

scadă atât consumul de memorie la o rezonabilă cantitate de aproximativ 25 megabytes, cât mai ales criticul timp de procesor consumat. Chiar și în cazul utilizării setărilor implicite, aplicația aduce o degradare insesizabilă a performanțelor globale ale sistemului. Cu toate acestea, ar fi fost de preferat ca scanarea în timp real a fișierelor să se aplice doar aceluia care pot pune în pericol securitatea sistemului și nu a tuturor fișierelor, așa cum este aplicată în mod implicit. Protecția firewall funcționează foarte bine, oferind o bază de date consistentă de aplicații marcate ca sigure și vrăjitori de configurare și recunoscând în mod corect aplicațiile care își cer dreptul de a accesa rețeaua. Mai mult, au dispărut vechile probleme de stabilitate care cauzau, în condiții obscure, blocarea accesului la rețea. Nici protecția antispm nu a fost neglijată, pe lângă clasicele metode de blocare a unor mesaje în funcție de domeniul originar și a adreselor expeditorilor, fiind disponibile și metode avansate precum cea bazată pe algoritmi bayesian sau pe cei heuristici.

Celebra interfață a aplicației nu a cunoscut schimbări majore, ajustările fiind discrete, dar efective. Fiecare modul oferă informații suplimentare, iar opțiunile presetate de control al eficienței protecțiilor sunt mai numeroase, informațiile aferente fiecăruia fiind și ele mai clare.

Din păcate, două dintre neajunsurile versiunilor anterioare încă se regăsesc și în cadrul celei recent lansate. Primul dintre ele este felul de funcționare a



modulului de actualizare automată, care necesită restartarea serviciului rezident și determină apariția unei mici ferestre de tip pop-up care intră uneori în conflict cu aplicațiile ce rulează în modul full-screen. Al doilea neajuns este lipsa posibilității controlării independent de clientul de mesagerie utilizat a modulului antispm bayesian, facilitate oferită doar utilizatorilor aplicațiilor Outlook sau Outlook Express prin intermediul unei bare de instrumente.

IMPRESII DE FINAL

Deși sectorul securității desktop este o mare de nisipuri mișcătoare în care protecția absolut sigură nu prea există, BitDefender 10 poate fi considerată cea mai bună suită de securitate existentă pe piață la ora actuală. Acoperind o gamă largă de servicii de protecție într-un mod bine pus la punct, oferind o interfață ergonomică și explicită și pretinzând în schimb doar o cantitate rezonabilă de resurse, acesta este, cel puțin în acest moment, alegerea optimă.

Dorian Prodan

dorian.prodan@xtremmp.ro

The advertisement features a blurred background of a car race at night. Large, stylized text reads 'Top Gear' and 'nimeni nu o face mai bine!'. A prominent red 'Top Gear' logo is also visible. In the bottom right corner, there is a small image of a magazine cover for 'Top Gear AMERICA' featuring a blue Jaguar XKR. Below the magazine cover, text reads 'Noul XKR cu 420 CP SuperJag' and 'FURTUNI, 76 DOZE DE RED BULL SI 14 AMENZI USTURĂTOARE'.

CITEȘTE CEA MAI CUNOSCUTĂ REVISTĂ AUTO DIN LUME!

Manager multimedia

Corel Snapfire 1.0



Explozia vânzării camerelor digitale din ultimii doi ani a determinat producătorii de aplicații din domeniul grafic și nu numai să lanseze o serie de produse destinate utilizatorilor finali, fără cunoștințe aprofundate în domeniu, care să le faciliteze descărcarea, catalogarea, prelucrarea primară și eventual plasarea imaginilor în cadrul unor șabloane apte de a fi publicate online sau expediate prin intermediul e-mail-ului.

SIMPLITATE EXTREMĂ

Printre ultimii veniți în acest domeniu se numără și binecunoscuta companie Corel, Snapfire fiind produsul dedicat. Interfața aplicației este una deosebit de simplă și intuitivă: trecerea de la modulele de căutare și catalogare a imaginilor la cea de prelucrare sau machetare. Descărcarea imaginilor stocate pe surse externe se face în mod automat, prin intermediul unui modul rezident în Tray. După descărcarea imaginilor, acestea sunt catalogate automat și pot fi prelucrate, amplasate în cadrul unor șabloni destinate tiparului sau expediate prin intermediul mesageriei electronice, sub formă de atașament simplu sau slideshow.

SĂRĂCIA DOTĂRILOR

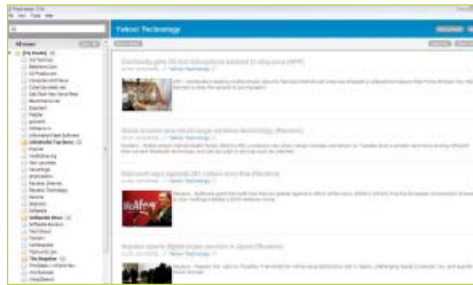
Deși Corel este unul dintre liderii aplicațiilor destinate graficii, aceștia au fost zgârciți în oferirea unor facilități avansate de editare a imaginilor. Modulul Enhance, dedicat acestor operațiuni, oferă doar banale filtre de ajustare a parametrilor imaginii, cum ar fi luminozitatea sau saturația, un filtru dedicat înlăturării efectului de ochi roșii și conversia imaginii în format alb-negru sau sepia. Din fericire, modulul dedicat tiparului este mai bogat, șabloanele prefabricate oferind de la simpla amplasare a unei imagini până la crearea calendarelor sau a altor formate mai complexe.

Contact	
Producător Web	Corel www.corel.com
Detalii	
Versiune	1.0
Sistem	Windows 2000/XP/2003
Program-gazdă	-
Tip de licență	Freeware
Evaluare generală	
+ interfață intuitivă	
+ organizare bună a fișierelor	
+ viteză de prelucrare	
- gamă săracă de efecte	
Verdict	



Client RSS

FeedReader 3.06



Fluxurile de tip RSS devin o sursă tot mai importantă de noutăți, facilitând accesul la știri și informații într-un mod mult mai rapid și mai simplu. FeedReader, unul dintre cei mai vechi clienți RSS grațiuți, și-a refăcut interfața o dată cu apariția versiunii cu numărul 3, încercând să concureze noii rivali.

SIMPLITATE EXTREMĂ

Primul lucru care va impresiona utilizatorul o dată cu lansarea noii aplicații va fi interfața aerisită. Aceasta nu oferă practic decât un singur buton și un simplu câmp de căutare, restul spațiului util fiind dedicat câmpurilor clasice ale clienților RSS. Acesta oferă trei modalități de vizualizare, una clasică similară unui client de e-mail, una similară, dar cu toate cele trei vederi amplasate vertical și cea de-a treia oferind conținutul fiecărui flux sub forma unui ziar digital. Singurele butoane disponibile oferă doar posibilitatea marcării fluxului curent ca citit și saltului la următoarea știre nevizionată.

FACILITĂȚI LIPSĂ

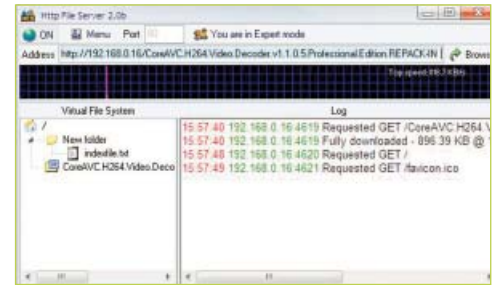
Din păcate, în goana după simplitate, autorul a uitat sau a implementat slab o serie de facilități. Utilizarea clasice taste Space pentru saltul la următoarea știre necitită funcționează defectuos, iar marcarea mai multor fluxuri ca citite în același timp nu se poate face decât prin intermediul unui Smartfeed. Acestea din urmă ascund facilitățile puternice de marcarea și colectarea a știrilor pe baza unor cuvinte-cheie, indicatoare de prioritate sau surse, filtrele permițând utilizarea mai multor criterii în același timp. O altă facilitate excelentă este și câmpul de căutare, acesta oferind rezultate în mod direct în funcție de șirul de caractere introdus.

Contact	
Producător Web	Toomas Toots www.feedreader.com
Detalii	
Versiune	3.06
Sistem	Windows 98/Me/2000/XP/2003
Program-gazdă	-
Tip de licență	Freeware
Evaluare generală	
+ interfață simplă	
+ compatibilitate formate RSS	
+ resurse ocupate modeste	
- opțiuni avansate sărace	
Verdict	



Server FTP

HTTP File Server 2.0b



Partajarea unor anumite resurse folosind conexiunea la Internet poate fi uneori o activitate neplăcută, instalarea și configurarea unui server FTP sau a unui server Web putând da destul de ușor bătăi de cap. În aceste condiții, HTTP File Server vine să ofere o soluție deosebit de simplă de folosit de către orice utilizator.

ADMINISTRARE LA MINUT

Minuscula aplicație de doar 600KB nu necesită nici măcar o instalare, după descărcarea ei și rularea fișierului executabil totul fiind gata de lucru. Aplicația detectează automat atât adresa IP locală, cât și pe cea a eventualului router în spatele căruia este rulată, în acest caz fiind necesară împingerea pachetelor adresate portului 80 către adresa IP internă pe care HFS așteaptă conexiuni. Utilizatorul poate purcede la partajarea directorilor fizice de pe disc, existând posibilitatea creării unor directoare virtuale în care se pot plasa fișiere printr-o simplă operațiune Drag and Drop. Suplimentar, se pot stabili limite de viteză pentru transfer, se pot crea utilizatori cu drepturi diferite și se pot vizualiza în timp real conexiunile active. Pentru simplificarea administrării în cazul unor conexiuni cu adresă dinamică, există suport nativ pentru serviciile online care oferă DNS dinamic.

UTILIZATORII CU BROWSER

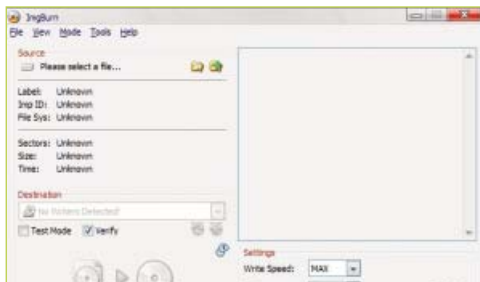
Accesarea acestui server se poate face prin intermediul unui browser, serverul cunoscând momentan doar protocolul HTTP 1.1. După accesare, acesta poate naviga prin structura fizică sau virtuală oferită de administrator, putând descărca fișierele dorite. Mai mult, în cazul directorilor fizice există și posibilitatea de upload a fișierelor, un simplu buton din interfața Web făcând banal transferul și în sens invers.

Contact	
Producător Web	Massimo Melina www.rejetto.com
Detalii	
Versiune	2.0b
Sistem	Windows 2000/XP/2003
Program-gazdă	-
Tip de licență	Freeware
Evaluare generală	
+ consum de resurse mic	
+ suport upload	
+ creare directoare virtuale	
+ suport DNS dinamic	
Verdict	



Scriere CD/DVD

ImgBurn 2.1



Imaginile discurilor optice au fost dintotdeauna o modalitate bună de păstrare a informațiilor, mai ales că editarea acestor imagini este posibilă. Mai mult, modificarea sau crearea acestora necesită uneori reconstruirea lor. ImgBurn este un utilitar menit să simplifice aceste activități, oferind și facilități inedite.

SUPPORTUL EXTREM

ImgBurn suportă un număr foarte mare de tipuri de fișiere-imagini, de la formatele standard ISO până la cele proprietare, cum ar fi cel NRG de la Ahead. Construit pe nucleul de scriere al unei aplicații celebre, DVD Decrypter, aplicația permite scrierea în condiții de foarte bună calitate a informațiilor, deținând profiluri pentru o mare parte a modelelor de unități optice în uz. Aplicația este una deosebit de simplă, iar domeniul ei de utilizare este foarte restrâns, aceasta onorându-și însă perfect sarcinile.

CREAREA IMAGINILOR

ImgBurn a introdus o dată cu lansarea versiunii 2 și așteptata facilitate de creare a imaginilor pentru scriere. Oferind inclusiv suport pentru discurile DVD Dual layer sau Blu-ray, ImgBurn nu oferă o interfață prea complexă, aceasta fiind însă perfect funcțională. În mica fereastră dedicată se pot adăuga fișiere sau directoare, se pot seta parametrii de scriere, sunt oferite presetări pentru diverse tipuri de medii optice și se pot crea chiar și imagini bootabile, pe baza unor imagini de boot proprii sau pe cea a unora aflate în posesia utilizatorului. O facilitate interesantă a acestui modul de creare a imaginilor îl reprezintă posibilitatea de plasare în anumite zone ale viitorului disc a anumitor informații, utile în cazul fișierelor video.

Contact

Producător **Lightning UK**
Web www.imgburn.com

Detalii

Versiune **2.1**
Sistem **Windows 2000/XP/2003**
Program-gazdă **-**
Tip de licență **Freeware**

Evaluare generală

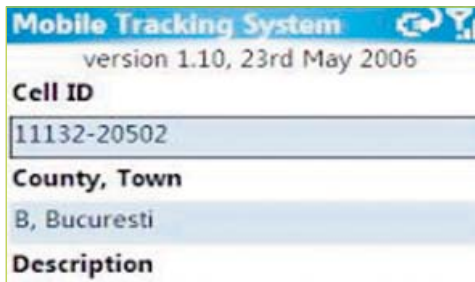
- + suport fișiere
- + compatibilitate
- + creare fișiere ISO
- + suport dual layer

Verdict



Comunicații mobile

Mobile Tracking System 1.1



Aplicațiile de urmărire a posesorului unui terminal mobil, o facilitate creată pentru utilizarea în mediul casnic, nu este o noutate pentru utilizatori. Compania românească FighterSoft Multimedia a preluat, dezvoltat și îmbogățit conceptul, aplicația lor Mobile Tracking System oferind mult mai multe.

UNDE SUNT?

Funcția principală de bază a aplicației este localizarea utilizatorului. Dincolo de posibilitatea de a folosi funcțiile GPS ale terminalului pe care este rulat, acesta poate folosi și localizarea în funcție de informațiile celulelor GSM, indiferent dacă sunt furnizate de operatorul rețelei sau chiar de către utilizatori. Această ultimă modalitate de localizare este precisă, în ciuda aparențelor, localizarea făcându-se pe baza operațiunii de triangulație. Pe baza acestor localizări, este posibilă suprapunerea drumului pe imaginile sau hărțile furnizate de serviciul Google Maps, acolo unde, evident, este prezent accesul la Internet.

O REȚEA VIRTUALĂ

Unul dintre marile avantaje ale soluției prezentate este posibilitatea extinderii cu servicii conexe. Rețeaua actuală permite trimiterea de mesaje electronice sau de fișiere, precum și facilități de mesagerie instantă. Utilizatorii care doresc să-și facă vizibilă prezența și-o pot semnală o dată cu intrarea într-o arie urmărită de alt utilizator sau în permanență, existând posibilitatea recepționării și a imaginilor prin intermediul camerei foto prezente în terminal. Pe lângă aceste facilități, utilizatorii pot urmări prin intermediul conexiunii WAP și emisiunile TV, acestea fiind retransmise de către serverele companiei producătoare la o calitate mulțumitoare pentru o transmisie mobilă.

Contact

Producător **FighterSoft Multimedia**
Web www.fightersoft.ro

Detalii

Versiune **1.1**
Sistem **Windows Mobile 2003/5.0**
Program-gazdă **-**
Tip de licență **Freeware**

Evaluare generală

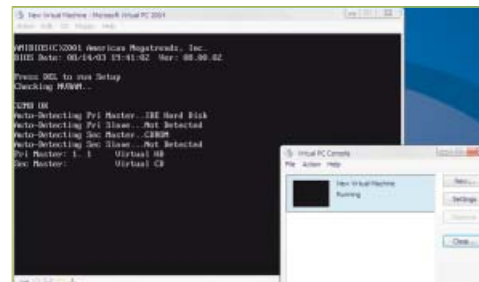
- + localizare GSM și GPS
- + transfer mesaje, fișiere și imagini
- + recepție semnal TV
- + posibilitate comunicare în rețea

Verdict



Virtualizare software

Virtual PC 2004 SP1



Virtualizarea, indiferent dacă este vorba de cea destinată utilizatorilor finali sau mediilor complexe din centrele de date, este un cuvânt des mediatizat în ultimii doi ani.

MEDIUL VIRTUAL

Virtual PC creează practic un calculator virtual cu componentele lui esențiale, emulând de la nivelul hardware de bază, cum ar fi BIOS-ul, până la componentele uzuale precum placa video sau de rețea. Oferind suport nativ pentru sistemele de operare Microsoft, precum și pentru strămoșul acestora, OS/2, Virtual PC 2004 permite prin intermediul unui vrăjitor crearea unui mediu ai cărui parametri reglabili includ memoria RAM disponibilă, porturile fizice, modul în care acesta va accesa conexiunea de rețea și altele. După configurare, o simplă apăsare pe un buton va porni într-o fereastră noul calculator virtual, de aici rutinele de instalare a sistemului de operare sau aplicațiilor devenind lucruri banale. Aplicația poate captura atât unitățile optice fizice, cât și virtuale, fiind capabilă chiar să citească fișierele de tip imagine a discurilor optice. Suportul pentru Linux lipsește în schimb cu desăvârșire, distribuțiile uzuale reușind să funcționeze totuși fără probleme.

CUI ÎI FOLOSEȘTE

Utilitățile unei astfel de soluții de virtualizare sunt practic nelimitate. Deoarece mediul creat este unul izolat, se pot studia comportamentele unor aplicații maligne precum viruși sau troieni, se pot testa produse software pe o multitudine de sisteme de operare sau se pot testa discuri de instalare sistemelor de operare particularizate prin intermediul aplicațiilor similare nLite. Partajarea fișierelor cu sistemul-gazdă se poate face prin intermediul opțiunii Shared Folders.

Contact

Producător **Microsoft**
Web www.microsoft.com

Detalii

Versiune **5.3**
Sistem **Windows 2000/XP/2003**
Program-gazdă **-**
Tip de licență **Freeware**

Evaluare generală

- + simplitate în utilizare
- + compatibilitate
- + posibilitate încărcare imagini
- suport software redus

Verdict



LightWave 9

“Să se revizuiască, primesc, dar să nu se schimbe nimic...” - Caragiale

Recunosc deschis că subtitlul în care citez din Caragiale nu se potrivește pe de-a-ntregul cu cea mai recentă versiune de LightWave 9. Ba chiar, prin comparație cu noile oferte de la Autodesk (Maya 8 și 3d studio max 9), LightWave 9 chiar are numeroase schimbări. Problema principală este că aceste schimbări nu sunt foarte revoluționare și nu fac decât să aducă produsul celor de la NewTek „în rând cu lumea”, dacă se poate spune așa.

Iar în momentul în care departamentul de marketing proclamă update-ul drept “LightWave Reborn” - “LightWave renăscut”-nu pot decât să fiu dezamăgit când acesta eșuează în a mă impresiona prin inovativitate sau originalitate. Versiunea 9 este o versiune nouă, dacă mi se permite acest joc de cuvinte, dar LightWave nu mai este clar un deschizător de drumuri în domeniul graficii 3d, ca pe vremea când încorporau tehnologii gen hyper-voxels și HDRI în pachetul lor multifuncțional.

Dar să nu vă mai plictisesc cu o introducere stufoasă și să trecem direct la prezentarea propriu-zisă.

Prima schimbare este un prim pas către unirea celor două module în care este împărțit Lightwave, Modeler și Layout. Nu mi-a plăcut niciodată această diviziune (am preferat mereu workflow-ul integrat din 3ds max) și mă bucură să văd că se dorește o schimbare. Din păcate, nu s-a progresat foarte mult în această direcție, cele două sunt în continuare distincte, dar măcar au apărut o serie de instrumente de modelare în Layout, ceea ce mă face să sper că într-un viitor vom avea o singură aplicație în loc de două.

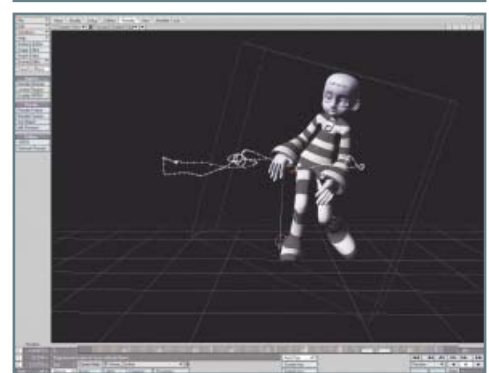
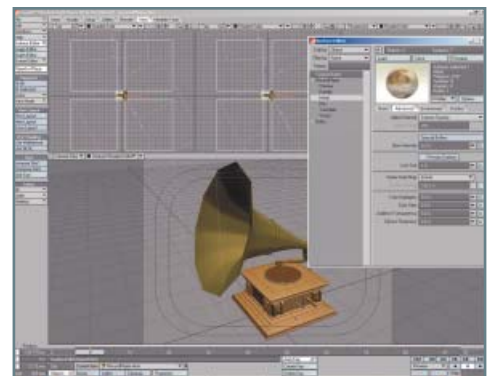
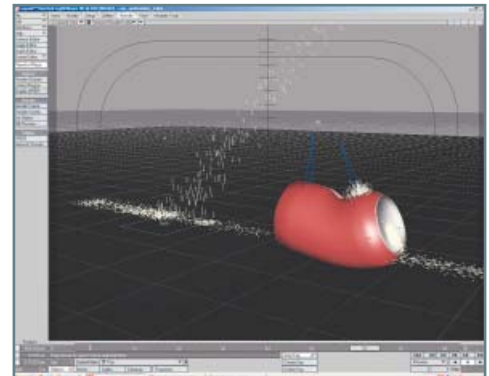
Pe partea de modelare, cea mai importantă îmbunătățire este faptul că, mai nou, se poate lucra cu edge-uri. Da, ați citit bine, aceasta este o inovație. Până acum în LightWave elementele cu care se putea interacționa în mod direct erau punctele (vertecșii) și poligoanele. Se pot adăuga chiar și edge weights (impresionant, nu?), ceea ce poate deveni totuși util din moment ce versiunea 9 adaugă suport pentru sistemul de subdiviziune

Catmull-Clark, care poate lucra și cu poligoane cu mai mult de patru laturi. Instrumente gen Dissolve sau Connect sunt poate noi și interesante pentru cei care nu au lucrat decât în LightWave toată viața lor, dar aceste unelte și multe altele chiar mai interesante au fost implementate încă de acum o jumătate de an în programe de modelare mai mult sau mai puțin profesioniste gen Nendo, Wings3d, Silo sau Modo.

O altă “noutate” cu care se laudă NewTek este implementarea de node editors în versiunea nouă. Nodurile sunt practic seturi de funcții interconectabile, care pot folosi alte funcții drept parametri interni. Transpus în practică, în speță în editorul de materiale, acest lucru înseamnă că pot conecta o funcție de perlin noise pe canalul de specular al unui material, și un gradient pe canalul de transparentă. Toate aceste “noduri” se pot conecta între ele, pe un sistem de input-output, putând crea rețele complexe. Avantajul față de un sistem “tradițional”, cum este cel din Max, de exemplu, nu este foarte mare ca eficiență, pentru că rezultatele vor fi în final similare, dar un sistem node editor este mai intuitiv și mai simplu de modificat pe parcurs.

Partea proastă este că sistemul de noduri nu poate fi accesat decât de motorul de randare default, nu și de alte engine-uri produse de terțe părți. Ceea ce este din nou dezamăgitor, pentru că, deși motorul de randare din LightWave a fost optimizat și este mult mai rapid, nu se compară ca opțiuni și calitate a imaginii cu oferte gen FPrime sau Maxwell. Singurul feature remarcabil este APS - Adaptive Pixel Subdivision -, care poate fi folosit pentru a reduce din calculele necesare pentru scenele cu milioane de poligoane, procesând la calitate maximă doar acele zone pe care le specificați drept importante. Fereastra care vă prezintă statusul randării este foarte informativă, chiar mai ceva decât în orice alt program similar.

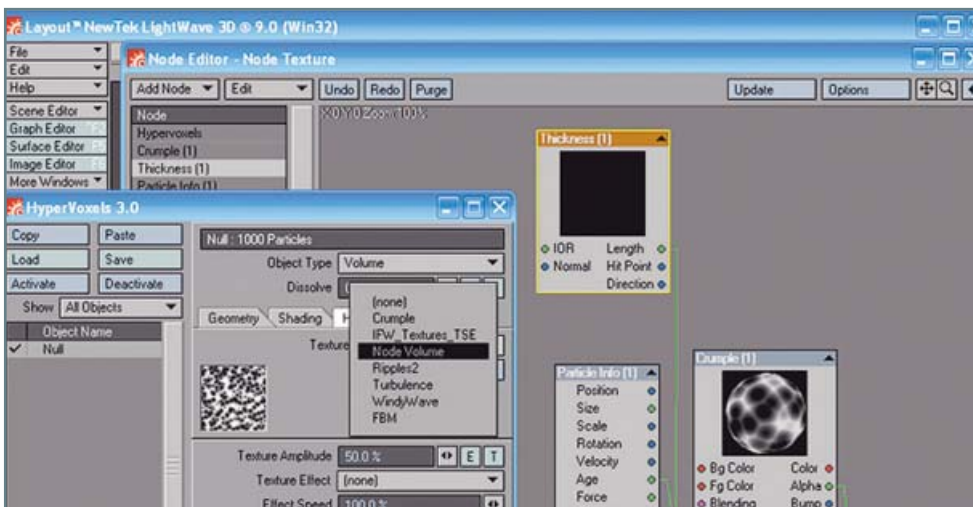
Per total, nimic cu adevărat spectaculos în această versiune de LightWave, care nu face decât să ajungă într-un punct în care restul pachetelor de



grafică se găseau acum o jumătate de an și sincer nu văd nici un motiv pentru care v-aș recomanda acest pachet de grafică decât dacă ați lucrat și până acum doar în LightWave, caz în care o actualizare nu poate fi decât binevenită.

Adrian Dorobăț

adrian.dorobat@xtremc.ro



Contact

Producător Newtek
Web www.newtek.com

Detalii

Versiune 9.0
Sistem Pentium 4 2Ghz, 512MB RAM, Video 64MB, OpenGL 2
Program-gazdă -
Tip de licență Comercial, 459 euro (cu manuale tipărite)

Evaluare generală

- + optimizarea engine-ului de randare cu Adaptive Pixel Subdivision
- + sistem intuitiv de “noduri grafice” pentru editarea materialelor
- suport incomplet pentru motoare de randare externe
- nimic cu adevărat inovator

Verdict



0040/21/3179080

ODS  BUSINESS SERVICES

Reliability | Capacity | Service | Transparency

**All about CD
and DVD replication**

Piata Presei Libere 1, Corp A2, Etaj 3, Sector 1, 013701 Bucuresti
Phone: +40 (0)21 317 90 80 | Fax: +40 (0)21 317 90 77
Direct Line: +40 (0)720 317 904 | +40 (0)720 317 937 | +40 (0)720 317 980
E-mail: office@ods-bs.ro | www.ods-bs.ro

ORANGE MAIL ENTERPRISE PUSH-MAIL ÎN ROMÂNIA

Mesageria electronică este una dintre cele mai vechi forme de comunicare prin intermediul Internetului, aceasta rămânând de-a lungul celor 25 de ani de existență aproape neschimbată. De la păstrarea contactelor cu prietenii până la menținerea relațiilor de afaceri și coordonarea în cadrul companiei, acesta este un mijloc de comunicare indispensabil. Terminalele mobile inteligente și ascensiunea conexiunilor de date, fie ele GPRS, EDGE sau UMTS, au dus la apariția clienților de e-mail care au adus mesageria mai aproape de utilizator. Din păcate, utilizarea unui simplu client POP3 sau IMAP are o serie de neajunsuri deranjante, care au dus la apariția tehnologiei Push E-mail.

Anunțată în cursul lunii iunie anul curent, soluția Orange Mail Enterprise este destinată companiilor ai căror angajați efectuează deplasări dese, dar care necesită acces la mesageria electronică, precum și la agenda și calendarul de la birou. Tehnologia Push E-mail pe care este bazată această ofertă permite transmiterea mesajelor, a evenimentelor din calendar și căutarea numelor și a

datelor de contact în cadrul agendei, totul făcându-se în mod automat și transparent. Cea mai importantă noutate, care este de fapt și nucleul tehnologiei Push E-mail, este însă cedarea locului activ serverului de mesagerie; dacă în apropierea clasică clientul este cel care cere trimiterea mesajelor noi, în cazul de față mesajele sunt trimise către beneficiar în momentul recepționării, asigurând livrarea foarte rapidă a acestora. În teste efectuate cu un cont pus la dispoziție de către Orange România, mesajele trimise de pe serverul XtremPC au ajuns în Inbox-ul terminalului SPV M5000 în mai puțin de două minute, fără a necesita vreo acțiune din partea utilizatorului.

Din punct de vedere tehnic, soluția Orange oferă suport pentru două din cele mai folosite produse de comunicații de grup, Microsoft Exchange 5.5 și Lotus Domino 5, sau superioare, acoperind astfel cea mai mare parte a pieței corporate. Activarea pachetului necesită instalarea și configurarea unui server Orange Mail și a agentului de preluare și redirectionare, precum și

instalarea modulului Orange Mail pe terminalele utilizatorilor din cadrul companiei. Aceste terminale trebuie să ofere compatibilitate cu acest modul, lista incluzând șapte modele Orange SPV, cinci modele Nokia, două Palm și două Sony Ericsson. După instalare, rutina de creare a unui cont nou va necesita introducerea datelor de autentificare va autodetecă și va autoconfigura contul, după aceste etape clientul mobil Outlook fiind gata de utilizare în condițiile securității furnizate de criptarea de tip AES. Sincronizarea automată și transparentă se va ocupa

de preluarea mesajelor, trimiterea mesajelor create, actualizarea agendei și avertizarea în cazul apariției evenimentelor noi în calendar.

Orange Mail Enterprise reprezintă o evoluție normală și necesară în domeniul mesageriei mobile, fiind totodată o soluție dedicată companiilor care necesită mobilitate și comunicare rapidă în același timp, facilitățile, securitatea și rapiditatea serviciului urmând să asigure satisfacerea acestor cerințe.

Dorian Prodan

dorian.prodan@xtrempc.ro

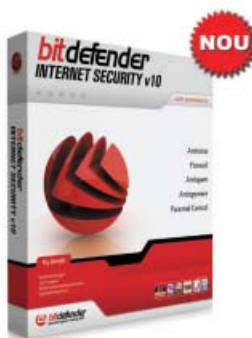


Concurs

La tot pasul există viruși, spam, viermi, spyware, scam sau persoane care încercă să fure date din calculatorul tău, provocându-ți pierderi de timp și de bani. Protejează-te!

Trimite până la 30 noiembrie un eseu de maxim 3000 de caractere cu tema: **Ce faceți în momentul în care primiți un e-mail de la o persoană necunoscută, cu un atașament executabil? De ce?**

www.bitdefender.ro



Noul BitDefender Internet Security v. 10 ține la distanță amenințările informatice cu ajutorul modulelor sale Antivirus, Antispam, Antispyware, Firewall și Parental Control. Doar până la 31.12.2006 poate fi achiziționată licența pentru doi ani la prețul pentru un an.

Ce poți câștiga*:

- 1** Premiul 1 BitDefender Internet Security v. 10
- 2** Premiul 2 BitDefender Antivirus Plus v. 10
- 3** Premiul 3 BitDefender Antivirus v. 10

* licențe valabile 1 an



CÂȘTIGĂTORII CONCURSULUI DIN XTREMP 80 SUNT:

1. Premiul 1, BitDefender 9 Internet Security - Mircea Stefan
2. Premiul 2, BitDefender 9 Professional Plus - Andrei Dragos Apostolescu
3. Premiul 3, BitDefender 9 Standard - Gabriel Dimitriu

Ce te costă

să întrebi la pet-shop câte chei dau la broaște?

Absolut nimic.

**Convorbiri GRATUITE
în orice rețea fixă!**

+ Internet NELIMITAT

Cu noul abonament UPC-Astral Ultra vorbești GRATUIT în limita a 600 de minute lunar, în orice rețea de telefonie fixă și primești un telefon fix cadou.

În plus, te poți băga la o combinație cu unul dintre cele 3 pachete pentru Internet (Standard/Plus/Ultra). Iar dacă mai aduci și un prieten, îți mai iese o lună de abonament gratis la telefonie. Ce zici? Te bagi?

*Oferta este valabilă numai pentru clienții de televiziune prin cablu UPC-Astral.

www.upc.ro

Sună la: 031 100 1000

Astral™
o companie UPC

UPC



UN PC MAI MIC

SONY ERICSSON P990I

A meritat așteptarea. Acesta este primul lucru pe care îl putem spune cu certitudine încă de la primul contact cu P990i, cel mai așteptat telefon inteligent al anului.

NUMAI CITIND SPECIFICAȚIILE ACESTUI TELEFON

îți poți da seama de potențialul său: ecran TFT touchscreen cu o rezoluție de 240x320 pixeli, tastatură QWERTY, sistem de operare Symbian 9.1, 3G, GPRS, HSCSD, Wi-Fi, Bluetooth stereo, infraroșu, pentru a selecta doar o parte dintre caracteristicile lui P990i. Faptul că este cel mai așteptat telefon inteligent al anului nu e sub nici o formă o exagerare a subsemnatului, ci o realitate a pieței actuale de smartphones. Articolul de față nu încearcă și nu are cum să stabilească ierarhii în ceea ce privește piața telefoanelor mobile inteligente. Pur și simplu modelele din seria P900 nu au concurent în prezent și nu au avut nici la timpul lansării dispozitivelor mai vechi. S-a știut că P990i va fi cel mai interesant smartphone încă din momentul anunțării oficiale. Testarea acestuia nu ne poate edifica decât din punctul de vedere al raportului dintre așteptările noastre și potențialul real al telefonului, nu și în ceea ce privește poziționarea acestuia pe piață.

P990i este bun pentru că nu face compromisuri și de aceea trebuie apreciat dincolo de implicațiile pe care acest fapt le are asupra prețului final. În afară de aceasta și de cifrele reci ale specificațiilor, este efectiv o plăcere să lucrezi cu P990i. Toată această aglomerare de epitete ar putea induce ideea unui terminal perfect. P990i nu este perfect, are problemele lui, pe care le vom prezenta în cele ce urmează. Însă este, după cum veți vedea, cu adevărat impresionant.

ECRAN ȘI TASTATURĂ

Construcția lui P990i se distinge prin două caracteristici: ecranul touchscreen și tastatura. Cu o rezoluție de 240x320 pixeli ecranul punctează nu numai prin mărime (și, în mod implicit, numărul de linii afișate), ci și prin calitatea imaginii. P990i dispune de două tastaturi. Clapeta este decorată de tastatura caracteristică oricărui telefon obișnuit cu tastele alfanumerice, joystick (nu este vorba de un joystick clasic, ci de cinci butoane plasate astfel încât să semene cu un joystick) și butoanele corespunzătoare celor mai importante comenzi ale sistemului de operare. Sub clapetă se ascunde tastatura QWERTY, cea pe care cei care scriu în mod frecvent SMS-uri, e-mail-uri sau folosesc aplicațiile office o vor aprecia în mod special. Sunt mai multe aspecte pozitive care merită a fi menționate în ceea ce privește cele două tastaturi. În primul rând tastatura QWERTY, deși încadrată în lățimea de doar 5.7cm ai terminalului, nu îngreunează sub nici o formă scrierea. Chiar dacă sunt mici, tastele individuale pot fi ușor apăstate fără a apela mai multe printr-o singură atingere. Modul obișnuit de plasare a tastelor scutește utilizatorul de perioada de acomodare cu tastatură, cum era cazul de exemplu la M600i. În al doilea rând, lumina albastră care însoțește tastatura pe perioada folosirii acesteia este în același timp discretă și suficientă pentru a scrie pe întuneric. În al treilea rând am apreciat reorganizarea afișajului în momentul închiderii

clapetei. Aceasta este mai înaltă decât tastatura QWERTY pe care o acoperă și care este plasată în imediata apropiere a ecranului. Aceasta înseamnă că atunci când este închisă clapeta acoperă o parte a ecranului. Ei bine, în momentul închiderii clapetei nu numai că se face redimensionarea automată a afișajului pentru a avea vizibilitate 100% cu clapeta închisă, dar se și blochează funcția touchscreen. Practic, cu clapeta lăsată, ecranul își pierde funcția touchscreen, comenzile fiind date prin intermediul tastaturii și al butoanelor laterale. Ba, chiar mai mult, o serie întreagă de aplicații precum browser-ul Web, programele office sau playerul video nu vor mai putea fi accesate o dată cu închiderea clapetei, însă vor fi în continuare



disponibile cele mai importante module. Practic s-a ales soluția logică de a permite accesarea aplicațiilor pentru a căror utilizare sunt necesare tastatura QWERTY și folosirea Styluss-ului, doar când este ridicată clapeta.

Pe de altă parte, nu am apreciat scoaterea din stand-by a terminalului prin intermediul clapetei indiferent de direcția acționării acesteia. Ridicarea clapetei este urmată în mod normal de folosirea Styluss-ului sau a tastaturii QWERTY, ceea ce justifică aprinderea ecranului. Nu același lucru se poate spune despre aprinderea acestuia în urma închiderii clapetei, acțiune care în mod normal încheie sesiunea de utilizare a terminalului.

BUTOANE ȘI IAR BUTOANE

P990i este decorat cu suficiente butoane pentru a accesa cele mai utilizate aplicații ale sistemului de operare și pentru a realiza rapid cele mai importante operațiuni. Dacă pe latura dreaptă a telefonului slotul cardului de memorie este acompaniat doar de două butoane, pentru scrierea mesajelor și accesarea camerei foto, pe partea stângă se găsesc nu mai puțin de patru taste: pentru accesarea playerului multimedia, pentru revenirea la nivelul anterior în cadrul meniurilor și al aplicațiilor, așa-numitul Jog Dial, pe care l-am întâlnit prima oară la M600, și sliderul de blocare/deblocare a tastaturii. Nu vom insista asupra Jog Dial-ului, acesta fiind identic cu cel de la M600 însă vom evidenția butonul de tip slider pentru blocarea respectiv deblocarea tastaturii. Acesta se dovedește mult mai practic decât modurile clasice de blocare/deblocare prin intermediul a două taste (diferite în funcție de producător).

Pachetul care însoțește telefonul include, printre accesoriile obișnuite, un stativ care se poate dovedi deosebit de util în anumite situații deoarece, în afară de încărcarea terminalului, poate fi folosit pe parcursul convorbirilor video, profitând de suportul 3G. Plasarea Styluss-ului în partea stângă se va dovedi puțin incomodă pentru dreptaci care cu siguranță ar fi preferat ca locașul acestuia să fie poziționat în dreapta.

COMPROMISUL CARDURILOR DE MEMORIE

Unul dintre aspectele pe care le-am apreciat mai puțin la precedentul smartphone Sony Ericsson testat a fost adoptarea noului format pentru carduri de memorie proprii, Memory Stick Micro M2. P990i revine la clasicul deja Memory Stick Duo, ceea ce înseamnă că, dacă faceți trecerea de la alt model Sony Ericsson pentru care ați achiziționat acest card de memorie, veți putea beneficia de el și în cazul lui P990i. Nu știm dacă la baza acestei schimbări de strategie stau criticile primite pentru acest motiv sau cei de la Sony Ericsson au considerat că nu mai este necesar ca la prețul și așa destul de mare să se mai adauge și costul (din punctul de vedere al utilizatorului) unui card suplimentar de memorie. Oricum, acesta este genul de decizie care poate conta pentru fanii brandului japonezo-suedez.

SISTEM DE OPERARE, APLICAȚII SOFTWARE

Așa cum am menționat, P990i beneficiază de sistemul de operare Symbian 9.1 și cea mai nouă interfață, UIQ3. Acesta include numeroase aplicații multimedia și pentru office, precum pachetul QuickOffice, care dispune de un procesor de text și o aplicație de calcul tabelar, viewer-ul de documente în format PDF sau nelipsite, dar extrem de utilele module pentru gestionarea informațiilor personale (însemnări, întâlniri, activități etc.). Pentru că este un smartphone de ultimă generație, P990i era obligat să țină pasul cu cele mai noi tehnologii și să includă un client RSS. Acesta oferă cele mai importante facilități, precum gestionarea fluxurilor, actualizarea la o anumită oră sau la diverse intervale de timp, expedierea acestora prin SMS sau e-mail și vizitarea site-ului care le furnizează.

Și, pentru că am amintit de vizitarea site-urilor, iar P990, ca orice terminal modern, dispune de un browser Web, nu puteam să trecem cu vederea cel mai bun browser Web pentru telefoane mobile la ora actuală, Opera. Până când va reuși Microsoft să-și impună propriul browser pe Symbian, Opera



rămâne

liderul acestui segment și nu va fi gratuit cel puțin până când cei de la Mozilla își vor da seama că există telefoane mobile cu care poți naviga pe Internet (există Minimo, într-adevăr, însă este vorba de versiunea 0.0.16 și doar pentru Windows Mobile deocamdată - www.mozilla.org/projects/minimo). Ajuns la versiunea 8.6, browser-ul norvegian este cu cel puțin un pas tehnologic în fața lui Internet Explorer pentru telefoane mobile. Acesta oferă suport pentru Tabbed Browsing, facilitare pe care Microsoft a introdus-o doar recent în versiunea pentru desktop a propriului browser Web și se va gândi probabil mult până o va include și în Internet Explorer mobile. Opera include un toolbar în adevăratul sens al cuvântului cu cele mai importante butoane: navigarea înainte și înapoi, reîmprospătarea paginii și oprirea încărcării paginii, deschiderea unui site într-un tab nou și accesarea listei de site-uri link-uri favorite. Redimensionarea site-urilor pentru ecranul terminalului sau vizionarea acestora la

CARACTERISTICI TEHNICE

Ecran	TFT touchscreen 262.144 de culori, 240x320 pixeli
Dimensiuni	114 x 57 x 25mm
Greutate	150g
Memorie	128 MB Flash, 64MB RAM, Memory Stick Duo Pro, card de 64MB inclus
Conectivitate	3G, GPRS, HSCSD, WLAN, Bluetooth, infraroșu, USB
Camera foto	2MP, 1600x1200 pixeli, autofocus, video, flash, cameră video secundară pentru videocall
Sistem de operare	Symbian 9.1, UIQ 3.0

dimensiunea reală, navigarea în mod full screen, suportul pentru download, unificarea funcțiilor de căutare pe Web și de căutare în cadrul paginii, ștergerea informațiilor personale, suportul JavaScript, acceptarea sau blocarea Pop-up-urilor și a cookie-urilor, stabilirea dimensiunii cache-ului, posibilitatea dezactivării plug-in-urilor, a animațiilor sau evitarea încărcării imaginilor sunt cele mai importante facilități ale acestui browser. Deschiderea lentă este unul dintre puținele aspecte pe care i le putem reproșa. Un neajuns, cel puțin în acest moment, este incompatibilitatea aplicațiilor care rulau pe versiunile vechi de Symbian, cu varianta actuală. Este de așteptat însă ca nu peste mult timp acestea să ofere versiuni și pentru Symbian 9.1 cu UIQ3.

CĂLCĂIUL LUI AHILE

Punctul slab al acestui model este cu siguranță software-ul. Versiunea 9.1 de Symbian împreună cu interfața UIQ3 oferă funcționalitatea ridicată caracteristică acestui sistem de operare, însă lasă de dorit în ceea ce privește stabilitatea. S-a zvonit că la baza amânării lansării lui P990i au stat problemele pe care producătorul le-a detectat pe partea de software și se pare că aceste zvonuri au avut un sămbure de adevăr. Fie că se îngheață în unele situații (ne-am lovit uneori de această problemă la accesarea Task Managerului și a camerei foto, spre exemplu), fie că este lent în alte cazuri, P990i are nevoie de îmbunătățiri în ceea ce privește sistemul de operare și acestea vor veni cu siguranță mai devreme sau mai târziu.

9/10

Dacă ar fi să-i acordăm o notă, deși nu obișnuim acest lucru în cadrul rubricii Smartphones, Sony Ericsson P990i ar primi nota 9. Nu pentru ca 10 ar fi nota redactorului sau a profesorului, ci pentru ca taxa micile probleme de stabilitate ale sistemului de operare. Una peste alta, P990i este un terminal cu un potențial extraordinar, care în afară de clienții de business vizează și acel segment de utilizatorii avizi de tehnologie de ultimă oră.

Liviu Mihai
liviu.mihai@xtrempec.ro

jocuri



Anda Drăgănuță

anda.dragnuta@xtrempc.ro

Invazia aventurii

Pentru un gen muribund, adventure-ul trăiește bine mersi.

Poate ați remarcat, poate nu, dar în ultimele șase luni în fiecare număr XtremPC și-a făcut loc cel puțin o prezentare a unui titlu adventure. Bine, cu o excepție în septembrie, dar se poate compensa cu lunile în care au fost două jocuri, gen Dreamfall: The Longest Journey alături de Paradise. Și nici unul dintre ele n-a fost notat sub 7, ceea ce arată că este totuși ceva de capul lor. Iar la o privire aruncată peste datele cel puțin aproximative de lansare ce au mai rămas până la sfârșitul anului, avem anunțate nu mai puțin de alte 10 titluri de aventură.

De ce vă bat la cap cu cifre și statistici? Pentru că în ultimii ani se tot vorbește despre moartea genului adventure. Mă refer evident la genul clasic, point-and-click, eventual încă 2D sau evoluat la un 3D încă nu foarte perfecționat. Ei bine, din ceea ce văd, aventurile sunt departe de a sucumba. S-au îndreptat doar, obligate de împrejurări, spre o nișă reprezentată doar de câteva companii cu tupeu sau cu puțini bani, care nu-și permit să dezvolte motoare grafice performante pentru FPS-uri superficiale, dar cu priză la marea masă de jucători.

Printre companiile cu tupeu se numără Funcom, producătorii lui Dreamfall, Headfirst cu ciudatul Call of Chtulhu, THQ, care publică Broken Sword 4, sau Ubisoft, care s-a ocupat de Paradise al lui Benoit Sokal. Companii cu nume serios în domeniu și în mare parte serii de jocuri care vin din epoca de aur a genului. Companii care încă mai recunosc că există pe lumea asta și puzzle-uri atractive, mistere care n-au neapărat treabă cu invazii extraterestre violente, povești fascinante în care să te pierzi fără să-ți pese de numărul de frame-uri pe secundă sau că lipsesc umbrele 3.0 și fizica avansată. Companii care, evident, nu fac acest lucru din bunătațea inimii lor corporatiste, ci vor să obțină și avantajul financiar legat de obicei de acordarea atenției

unei nișe de cumpărători care nu văd prea des lucruri de bună calitate. Esențial este însă că îi bagă în seamă pe aventurieri și din când în când mai dau drumul la câte o bombonică care să le pună creierul pe jar.

Restul nișei este însă umplut de acele multe și mici companii care nu au bani, dar au multă voință și dedicație. Cam toate sunt reunite sub umbrela unui singur publisher, The Adventure Company, al cărui nume spune totul. Este de fapt singurul publisher dedicat acestui gen și nu se poate spune că duce lipsă de clienți. Sunt în lucru titluri inspirate din romanele Agathe Christie, din aventurile lui Sherlock Holmes, ba chiar și un nou Leisure Suit Larry (provizoriu numit Cocoa Butter), dar cele mai multe sunt idei independente, originale. Poate nu întotdeauna sunt idei geniale. Uneori puzzle-urile sunt prea ușoare sau prea cretine. Grafica cu background-uri desenate și 2D le-ar putea întoarce stomacul pe dos pasionaților de tehnologie à la Crisis. Dar pe aceștia din urmă nu-i prea văd aplecându-se asupra unor enigme care necesită răbdare, intuiție și atenție.

Ce ar trebui să rămână la final? Faptul că dacă aventurile nu au rata de apariție a FPS-urilor (ca ciupercile după ploaie, adică), asta nu înseamnă că nu există. Ele există și sunt chiar în număr decent, trebuie doar să le vedeți din toată grămada de titluri ce ne asaltează, ele stau cumiți în spatele mașinărilor de promovare susținute de companiile mari, care ne orbesc cu strălucirile lor. Nu voi intra acum într-o cu totul altă polemică, dar pot spune cu mâna pe inimă că unele titluri adventure anonime pentru marea masă, lansate în ultima vreme, mi-au plăcut extrem de mult pentru că mi-am luat răgazul să le analizez cu atenție și au depășit ca feeling nume mari și serii consacrate, indiferent de genul din care făceau parte.

Ultima oră

Noutăți din lumea jocurilor

100

Game controllers

Bizarul la el acasă

104

Crisis

Invazie sxtaterestră în mijlocul Pacificului

108

World of Warcraft:

The Burning Crusade

Este timpul pentru un nou început

110

Medieval II: Total War

Evl Mediu conflictual

112

Fifa 007

Un nou an, un nou joc fifa, o mare dezamăgire?

114

Gothic 3

Orci sau oameni? Lupta pentru Myrtana

116



Secret Files: Tunguska

Misterele unei lumi care a îngrijorat lumea întreagă

120

Caesar IV

Am venit, am construit, am învins!

122

Microsoft Flight Simulator X

Zbor peste Google Earth

124

Scarface

Tony Montana a învins

126

Sam&Max Episode 1: Culture Shock

Farmecul anilor '90 se întoarce acasă

128

Blackview

Agroturism virtual

129

ULTIMA ORĂ

NOUTĂȚI DIN LUMEA JOCURILOR

WORLD CYBER GAMES 2006

Argint fotbalistic

Printr-o bizară coincidență, finala românească WCG de anul acesta a coincis parțial cu mult blamatele zile ale francofoniei. Bucureștiul a fost astfel populat nu doar cu tot felul de conducători de țări bananiere, ci și de hoarde "periculoase", înarmate cu mouse-uri, tastaturi și căști aduse de acasă. Ca să joace FIFA Soccer 2006, Counter-Strike și Need for Speed: Most Wanted, evident, nu vă imaginați că se apucau să dea în cap la lume cu tastatura! Nu de alta, dar era prea valoroasă! Sponsorizată în principal de Samsung și Vodafone, alături de partenerii AMD și UPC Astral, finala organizată în cadrul complexului

expozițional Romexpo (sălile Sadoveanu și Eminescu) a adunat în cele patru zile de competiție aproape 400 de jucători din toate colțurile țării. Cum XtremPC a fost și partener media, nu doar observator specializat, am avut sarcina de a le oferi reviste și sfaturi tuturor celor prezenți, plus contabilizarea rezultatelor celor care vor participa la finala mondială de la Monza din 18-22 octombrie.

Trei ecrane uriașe umpleau sala cu furia împușcăturilor din Counter-Strike, cu urletul motoarelor din NFS și viteza paselor din FIFA. Dar acțiunea adevărată era undeva mai în spate, în spațiul special delimitat

pentru concurs, păzit feros de gardieni total în afara evenimentului. Primele trei zile au fost rezervate calificărilor, în ultima zi rămânând de acum obișnuții finalelor de acest gen, jucători care fac parte din clanuri bine puse la punct. Cei mai tari la Counter-Strike, NFS și FIFA, cele trei jocuri care ne-au reprezentat pe circuitul de Formula 1 de la Monza, sunt, în ordinea numerelor de pe tricou: clanul TeG, ROEDxEonVDK, respectiv Yzw și Ovvv. În afară de competițiile oficiale, au mai fost organizate un concurs de mii de click-uri de DOTA și unul de Tetris pe telefoane mobile, unde fericitul



câștigător a fost gratificat cu 1000 de euro.



www.hes.ro

are you
EQUIPPED?

HES
High-End Solutions Company

RAZER
Copperhead



carrefour • mega-byte.ro • pc-coolers.ro • pczone.ro • gamesgear.ro
www.hes.ro ||| office@hes.ro pentru reselleri: sales@hes.ro

DIRECT DE PE CIRCUITUL DE FORMULA 1

Cât despre adversarii noștri de la Monza, au fost trași la sorți după cum urmează: la Counter-Strike, băieții de la TeG s-au întrecut în grupa C cu Olanda, Macedonia, Norvegia, Italia și Coreea; așii volanului din grupa A sunt, contra României, șoferii din Ucraina, Spania, Portugalia, Egipt și Italia; iar fotbalul din grupa F ne-a opus Bulgaria (revanșă virtuală măcar!), Guatemala și Vietnam, respectiv Olanda, China, Ecuador și

iar Vietnam în grupa K.

Din păcate, băieții de la TeG n-au reușit să treacă de faza grupelor, fiind împușcați de DigitalMind (Olanda) și Meet Your Makers (Norvegia). La volan, ROEDxEonVDK s-a descurcat excepțional, reușind să ajungă până în faza sferturilor, unde a fost învins de rusul USSRxAlan, acesta din urmă fiind în final și campionul mondial.

Cele mai bune rezultate de când participă România la WCG le-a obținut însă Ovyv la FIFA 06. Ceea ce demonstrează că românii chiar se

pricep la fotbal. Colegul său de suferință, yzw, și-a câștigat grupa, dar a fost eliminat în șaisprezecimi de ucraineanul Walkman. Ovyv, în schimb, a reușit calificarea în finala competiției fotbalistice, cedând eroic cu 2-1 în fața germanului hero, despre care de altfel declara din start că va fi un competitor de temut.

Chiar dacă Counter-Strike-ul n-a avut rezultate, delegația noastră a reușit să se claseze în topul 8 mondial la prima participare de Need for Speed și a obținut o superbă medalie

de argint la FIFA 06, ceea ce ne îndreptățește să sperăm mult mai mult pentru anul viitor, la Seattle.



În dialog cu Jae Cheon Park, General Manager Samsung România despre World Cyber Games 2006

A.D.: Care sunt idealurile ce animă Samsung în sponsorizarea WCG atât în România, cât și la nivel internațional?

J.P.: Samsung a sponsorizat de-a lungul timpului numeroase competiții sportive, echipe de sportivi din toată lumea, demonstrând în acest mod pasiunea și sprijinul pentru sport. Jocurile electronice sunt considerate de asemenea un sport, un e-sport al minții. Compania Samsung, leader în domeniul tehnologiei IT, este și principalul sponsor și fondatorul WCG, considerat a fi cel mai reușit concurs de jocuri electronice. În aceste jocuri lumea reală o întâlnește pe cea virtuală, prin intermediul calculatoarelor tinerii putând crea o legătură extraordinară, schimbând astfel informații și devenind prieteni. Acestea sunt doar câteva din motivele care ne-au convins să ne implicăm cu plăcere în sprijinirea WCG atât la nivel internațional, cât și în România.

A.D.: În ce alte competiții mai este implicat Samsung?

J.P.: Pe lângă aceste activități, Samsung este sponsorul principal al Cupei Națiunilor în cooperare cu Federația Internațională de Călărie, iar din 1997 este unul dintre partenerii internaționali ai Comitetului Olimpic Internațional. Reprezintă pentru noi mai mult decât o competiție, mai degrabă un prilej ca oamenii să fie împreună, să lege prietenii și să se simtă bine. Cu această ocazie compania Samsung Electronics va face o donație importantă în produse electronice și electrocasnice Fundației "Casa Campionilor", condusă de Mariana

Bitang și susținută de mari sportivi precum Ivan Patzaichin, Elisabeta Lipă, Ilie Năstase, Dan Grecu, Andreea Răducan, Marius Urzică sau Camelia Potec, adevărate modele pentru tânăra generație.

A.D.: Ce oferă Samsung în ceea ce privește monitoarele realizate special pentru gaming?

J.P.: Monitoarele Samsung le oferă iubitorilor de jocuri avantaje precum: un timp de reacție foarte mic, o rată de contrast la un nivel deosebit, imagini foarte clare și, nu în ultimul rând, un design modern, inovator. De exemplu, modelul Samsung 931 BF are un timp de reacție de numai două milisecunde (G2G), ceea ce face ca 931 BF să fie partenerul ideal pentru a rula imagini în mișcare, derulate în ritm alert. Modelul 931 BF combină designul elegant cu o strălucire deosebită a culorilor. Diagonala de 19 inch și raportul de contrast de 2000:1 garantează o imagine de o claritate incredibilă, cu o

luminozitate de 300 cd/m2. Cu un unghi de vizionare de 160 de grade (orizontal și vertical), Samsung garantează un nivel optim de definiție și un contrast remarcabil. 16,2 de milioane culori și o rezoluție de 1.280x1.024 asigură o reproducere autentică a graficii și imaginilor.

A.D.: În ceea ce privește piața jocurilor pe mobile, ce modele de telefoane aveți în vedere pentru a rula tot ce au de oferit companiile din domeniu?

J.P.: Telefoanele Samsung sunt telefoane premium, ce oferă cele mai noi funcții multimedia. Luna aceasta urmează să lansăm gama telefoanelor ULTRA Slim, modele ce vor oferi multiple posibilități de gaming și comunicare. Este vorba despre Samsung X820 - cel mai subțire telefon din lume - și Samsung D900 - cel mai subțire telefon slide-up din lume. Modelul revoluționar X820 ilustrează capacitatea Samsung de a oferi cele

mai subțiri modele de telefoane de pe piață și include o multitudine de funcții asamblate în cei numai 6.9mm grosime prin tehnologia Smart Surface Mounting Technology (SSMT). Telefonul combină eleganța liniei zvelte cu tastatura funcțională și finisajele special proiectate pentru ca telefonul să se potrivească perfect în palmă. Carcasa din fibră de sticlă conferă durabilitate sporită și contribuie la greutatea scăzută a modelului. Ecranul lat, de dimensiuni generoase, contribuie la îmbunătățirea experienței vizuale, iar interfața prietenoasă pentru utilizator ușurează navigarea prin meniu și accesarea funcțiilor telefonului. SGH-D900 este, de asemenea, o alegere foarte bună pentru gameri, datorită ecranului TFT cu 262.144 de culori, ideal pentru vizionarea fișierelor video sau a colecției de fotografii a telefonului. De asemenea, modelul este echipat cu o cameră de 3.13MP ce lansează la nivel european moda telefoanelor cu cameră de 3MP.

A.D.: Care sunt premiile oferite de Samsung câștigătorilor finalei mondiale de la Monza?

J.P.: Samsung s-a implicat în organizarea WCG-Grand Final cu un stand propriu, recepția pentru VIP-uri, discursuri ținute în timpul ceremoniei de deschidere și activități de PR pentru susținerea acestui eveniment. De asemenea, Samsung a sponsorizat excursia finalștilor din România de anul acesta la etapa finală a World Cyber Games din Italia, la Monza, în perioada 18-22 octombrie.

Anda Drăgănuță
anda.dragnuta@xtrempro.com



ACESTA ESTE SEZONUL 07

Nu-ți vom spune
că suntem magnifici,
îți vom arăta.
Și azi și mâine, mereu.
Dacă joci rapid, noi vom juca mai
rapid, mai puternic, mai bine.
Vom aduce glorie echipei noastre,
orașul va fi mândru de noi.
Nu e o chestiune de afaceri.
E ceva personal.

FIFA 07



www.pegi.info



coming soon

PlayStation 2

Wii
GAMECUBE



PSP
PlayStation Portable

NINTENDO DS
GAME BOY ADVANCE



Sezonul începe pe 29/9
FIFA07.ea.com



© 2006 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA SPORTS și logo EA SPORTS sunt mărci comerciale sau mărci înregistrate ale Electronic Arts Inc. în SUA și/sau alte țări. Toate Drepturile rezervate. Proba oficială cu licența FIFA. Sigla FIFA © 1977 FIFA™. Proba oficială licență de către Electronic Arts Inc. Numele persoanei și reprezentarea atitudinii cu permisiunea exclusivă utilizată cu licența deținută de la The International Federation of Professional Footballers „IFFPro”, echipa fotbalistică, echipa de fotbal, fotbalist în UE.
Toate produsele sponsorizate, denumirile companiilor, denumirile mărcilor și siglele sunt proprietatea respectivelor lor deținători. GAME BOY ADVANCE, NINTENDO și DS2 A NINTENDO GAMECUBE SUNT MĂRCI COMERCIALE ALE NINTENDO. NINTENDO ALIIS ESTE O MARCA COMERCIALĂ A NINTENDO. „PlayStation” și sigla din familia „PS” sunt mărci comerciale sau mărci înregistrate ale Sony Computer Entertainment Inc. „PSP” este o marcă comercială a Sony Computer Entertainment Inc. Sigla Microsoft, Xbox, Xbox 360 și Xbox Live sunt mărci înregistrate, în mărci comerciale ale Microsoft Corporation în SUA și/sau alte țări. Toate celelalte mărci sunt proprietatea respectivelor lor deținători. EA SPORTS™ este o marcă a Electronic Arts™.
Importator și distribuitor în România: BEST DISTRIBUTION SRL
E-mail: bestdistribution@bestdistribution.ro Tel: 021-408.30.90



GAME CONTROLLERS

BIZARUL LA EL ACASĂ

Perifericele sunt accesoriile esențiale pentru o experiență de joc corespunzătoare. Dar în spațiul dintre mouse+tastatură și gamepad-ul clasic sunt enorm de multe variabile, care mai de care mai ciudate, bizare și chiar unice prin felul în care se adresează pasionaților.

Industria IT-ului este plină de tot felul de ciudățenii tehnice, unele realizate pentru simpla plăcere a creatorului, altele cu intenții cât se poate de comerciale, altele chiar reușesc să ajungă în producția de serie. Nici jocurile nu scapă de ideile originale ale unor designeri sau ingineri cu multă imaginație, materializate (din păcate, așa zice) nu în povești sau gameplay original, ci în periferice care mai de care mai ciudate, unice, unele realizate pentru un singur joc care se adresează unei nișe extrem de înguste de pasionați.

Vom încerca să facem o selecție din uriașul număr de controllere apărute de-a lungul istoriei jocurilor în așa fel încât să nu prezentăm banalul acum controller de PlayStation 2, deși poate fi ușor încadrat printre cele mai bune astfel de device-uri create vreodată. Dar am scormonit mai adânc și selecția va cuprinde și controllere excepționale, dar și pe cele considerate extrem de slabe, ciudățenii, unicate, recorduri de Guinness Book, mai vechi, dar și extrem de noi, în măsura în care se

încadrează în criteriul "ieșit din comun". Am încercat în același timp să le împărțim în mai multe categorii, deși multe dintre ele se vor intersecta, dar fără pretenția de a le ordona într-un top sau ceva asemănător. Domeniul este mult prea subiectiv, astfel că vă vom lăsa să decideți singuri din lista ce urmează. Și, ca orice român cărcotaș, vom începe cu unele dintre controllerele considerate cele mai slabe, realizate fie de producătorii consolei de care erau legate, fie de companii third-party.

CELE MAI SLABE ATARI 5200

Tot respectul pentru ce a însemnat Atari în trecut, dar chiar și atunci aveau rateurile lor. Controller-ul



pentru 5200 a fost o combinație total neinspirată între un joystick analog care nu reușea să se auto-centreze și un keypad realizat din cel mai ieftin material posibil. Eventual plastilină. Iar lipsa de centrare a joystick-ului făcea ca un joc să fie o aventură prin simpla încercare de a face un personaj să sară peste o groapă.

INTELLIVISION DISK

Probabil la vremea lui avea un design revoluționar și un aspect foarte modern, dar ca funcționalitate mai mult încurca bietul jucător. Oferea mai multe direcții decât și-ar fi dorit și cel mai nehotărât om din lume, dar când venea vorba de precizie era imposibil să-ți dai seama dacă mergeai spre dreapta sau spre dreapta, dar mai sus cu 10 grade.



SEGA ACTIVATOR

Un octogon misterios bazat pe infraroșii, pentru SEGA Genesis.

Promitea că jocurile cu bătaie vor lua o nouă amploare și dimensiune pentru cel care avea curajul să intre în mijlocul lui. Doar că mergea numai dacă vroiați să vă faceți de râs sau eventual părinții să-i cheme pe oamenii aceia blânzi în halate albe de la Spitalul 9, să vă dea un calmant pentru crizele de schizofrenie convulsivo-paranoică cu care puteau fi confundate mișcările jucătorului. Plus că trebuia recalibrat la fiecare deschidere a consolei sau la schimbarea jocului.



JAGUAR CONTROLLER

Ergonomia, sau mai bine zis lipsa ei, i-a îngropat măcar în parte pe cei de la Atari, iar chestia incomodă, pătrătoasă, cu overlays pentru butoanele "tastaturii" era dezgropată de prin anii '80 și băgată



pe gât cumpărătorilor. Majoritatea butoanelor nu erau la îndemână și evident că rămăneau nefolosite. Plus că porturile foloseau un cablu VGA care nu stătea la locul lui nici lipit cu Picătura.

POWER GLOVE

Realizată pentru Nintendo Entertainment System (NES), mănuașă-minune este un exemplu clasic de produs prost cu un marketing



de calitate. Reclama făcută se referea la filmul The Wizard, în care Nintendo era zeificat și mănuașă era folosită de răufăcătorul de pe peliculă ca să joace perfect o partidă de Rad Racer. De unde și impresia că Power Glove era un superdevice care ușura cu mult controlul jocurilor. Din contră, era mai greu să joci decât cu controller-ul standard de pe NES, pentru că sistemul de "microfoane" care detecta și decoda mișcările din degete și incheietura mâinii era foarte afectat de distorsiuni.

U-FORCE



Cunoașteți pe cineva care să aibă așa ceva măcar ca piesă de muzeu? Mă gândeam eu că nu. Conceput ca un controller "hands-free" bazat tot pe raze infraroșii și interpretarea mișcării, U-Force arată ca un laptop dotat cu butonul roșu pentru detonarea bombei atomice. Este poate cel mai ridicol controller realizat vreodată de un producător third-party pentru că, din 10 jocuri de bătaie jucate, pe toate 10 le pierdeai.

TURBO TOUCH 360

Deja avem de-a face cu un design ceva mai modern și apropiat de controllerele mai "normale". Dar de ce trebuiau domnii producători să înlocuiască D-pad-ul cu o suprafață sensibilă la atingere, ceva cam ca roțița de la iPod? Răspuns: ca, atunci când nu vă folosiți degetul mare în joc, să puteți să-l odihniți pe acea suprafață și jocul să se ducă de râpă. Și nu, mișcările circulare nu erau realizate mai ușor.



UNICATE

Sau acele "chestii" realizate special pentru un singur joc, fără de care nu puteți juca. Metoda ideală anti-piraterie, ar spune unii. Unele sunt mai noi decât v-ați imagina și se încadrează cel mai mult la categoria jocurilor pentru toată familia, cu prietenii sau pentru a cădea în ridicol.

DK BONGOS



Pentru Donkey Konga 1 și 2, Donkey Kong Jungle Beat, pe GameCube, 2004. S-ar putea să vă doară palmele extrem de repede, dar poate fi amuzant să îți ritmul alături de maimuțoiul de acum intrat în legendă și să-l ajuți să-și capete banana cea de toate zilele. Microfonul inclus detectează sunetele central, pe părțile tobelor și loviturile simultane, iar singura problemă pe la noi ar putea fi vecinii care să nu ne aprecieze tendințele melomane.

USB MICROPHONES

Pentru SingStar, PS2, 2004. O împletire între device-uri reale și joc, cele două microfoane asigură un show karaoke în timpul unei petreceri, dacă sunteți dispuși să vă faceți



eventual de râs în fața prietenilor. Se așteaptă și un port de PS3, cu grafică HD și porturi HDMI, dar mai ales cu o listă impresionantă de melodii bune de masacrat după cinci beri.

TRANCE VIBRATOR

Pentru Rez, PS2, 2002. O idee japoneză, vândută doar în Japonia, care avea ca scop imersiunea prin toate simțurile în lumea jocului. Ei bine, fiind mai mult un fel de add-on decât un controller propriu-zis, obiectul în cauză vibrează cu atât mai tare și mai repede cu cât acțiunea jocului este mai intensă. Și a fost testat nu doar ca periferic, ci și ca jucărie sexuală, fetele știu de ce, doar prietenii lor să nu fie geloși și să-și țină ochii ațintiți spre televizor, să joace cât mai bine!



NES ZAPPER

Pentru Duck Hunt&Co, NES, 1985. Cei de la Nintendo au pus bazele unora dintre cele mai bune controllere de azi și nu cred că n-ați jucat nici măcar o dată vânătoarea de rațe și nu v-ați ofțicat pe cățelul impertinent care se strâmba când se înmulțeau rateurile. Zapper-ul a fost unul dintre cele mai de succes add-on-uri Nintendo și poate va fi



măcar egalat de viitorul Wii Remote, ce poate fi încastrat într-un shell care îl transformă într-un obiect asemănător sau într-un lightgun.

RED OCTANE GUITAR

Pentru Guitar Hero și Guitar Hero 2, PS2, 2005-2006. Gata să transforme pe oricine într-un nou Jimi Hendrix, seria eroilor chitariști a avut și are un succes nebun, chitara-controller



fiind o idee nu doar originală, ci și foarte bine implementată. Nu, nu poate fi folosit fără chitara originală, deci trebuie cumpărat sau... puteți încerca niște tunning, încercând să-i atașați o chitară reală.

EYE TOY

Pentru jocurile Eye Toy, PS2, 2003-2005. Utilizarea unei camere video exclude orice contact fizic cu controller-ul și pune în mișcare cu ajutorul unor minijoculete tot corpul jucătorului. Evident, camera poate fi păcălită de o iluminare slabă sau poate nu vă place să dați din mâini în public imitând un joc de volei, să zicem. Aceleași perspective le are însă și controller-ul Wii, care vine însă cu un motion sensor mult mai avansat.



SEGA FISHING ROD



Pentru Sega Bass Fishing și Sega Marine Fishing, Dreamcast, 1999. Două jocuri care cer liniște, răbdare și eventual un peisaj idilic de la țară, excelent completate de acest controller care avea dimensiunile corecte și oferea o experiență realistă în sine. Păcat că jocurile n-au fost de mare succes și nici consola Dreamcast n-a fost lipsită de probleme, mult mai mari decât eventuala lipsă de râme pentru baracude sau rechini.

JOGCON

Lansat într-un pachet special pentru Ridge Racer R4, JogCon integra funcțiile unui volan într-un controller de PS1 de dimensiuni normale. Potentiometrul de câțiva centimetri în diametru a fost primul "volan" cu force feedback pentru PS1 și a fost până la urmă vândut și separat.



CELE MAI CIUDATE

Doar prin rubrica TehnoTrend ați mai putea da peste așa ceva, dar culmea este că toate cele ce urmează sunt controllere perfect funcționale, chiar dacă utilizarea lor propriu-zisă ar fi dificilă în condiții normale. Sau mai curând anormale, pentru că o să încep cu un controller care poate fi ușor catalogat ca fiind cel mai ciudat din lume.

DEATH CRIMSON



Da, monstruoșitatea din imagine este un controller custom, realizat de un japonez cel puțin sonat pentru unul din cele mai proaste jocuri făcute vreodată, Death Crimson pentru SEGA Saturn, care a realizat "performanța" de a avea nota 1.0909 din 10. Obiectul cu pricina are o consolă Saturn inclusă și un lightgun, dar nu poate fi folosit pentru nici un alt joc, nici măcar pentru portarea pe PS2 de Death Crimson.

GAMECUBE CHAINSAW

La prima vedere, avem de-a face cu un film horror și cu cigăși psihopați, Texas Chainsaw Massacre sau mai știu eu ce aberație de mână a 10-a. Ei bine, fierăstrăul a fost realizat special pentru Resident Evil 4 și te învață rapid cum să faci tocniță de deead, plus că vine gata decorat cu sânge, așa că nu vă faceți griji, n-or să vă certe părinții că e mizerie în cameră.



DDR FINGER

Acum puteți juca Dance Dance Revolution fără să mișcați nici un deget de la picioare. Doar de la mâini. Minidance mat-uri care încap



în palmă, pentru PlayStation 1 sau 2, eventual puteți încerca să dresați furnici, purici sau alte insecte de dimensiuni potrivite.

GAMERUNNER



Cu GameRunner, jocurile nu mai pot fi acuzate că favorizează sedentarismul. O combinație între un stepper pentru exerciții de gimnastică și controller, este ideal pentru FPS-uri, gen Counter-Strike sau Quake.

AXIM PDA + PLAYSTATION

Nu aveți nevoie decât de un gamepad Bluetooth pentru PDA și de trusa de scule, ca să încercați să-l îngrămădiți într-un controller obișnuit de PS2. PDA-ul este prins cu două cleme, dar să nu vă uitați la spate, controller-ului îi cam atârână firele. Dincolo de aspectul estetic oarecum indoielnic, invenția funcționează fără nici o problemă.



CEL MAI MIC NES FUNCȚIONAL

De mărimea unei monede de 25 de cenți. Perfect funcțional, dar aveți nevoie de bețișoare ca să apăsați butoanele. De curiozitate, aruncați o privire și aici (<http://www.g4tv.com/attackofthes>



how/features/51925/Behind_the_DP ad_Part_2.html), o să vedeți un "cum să..." îți faci acasă propria miniatură cu fierul de călcat, apă rece și o substanță care corodează circuitele. Și nu numai circuite, dacă nu sunteți atenți.

CEL MAI MARE NES FUNCȚIONAL

Monstrul a fost dezvăluit pe 28 martie 2005 și are toate șansele să intre în Cartea Recordurilor drept cel mai mare controller NES din lume. Construcția a costat doar 400\$ și aici

(http://www.g4tv.com/attackofthes/how/features/51429/Behind_the_DP_ad.html) o să găsiți toate detaliile necesare, poate înlocuim unele din oribilitățile numite monumente din București cu ceva util.



MENȚIUNI ONORABILE

Și controllerele din această secțiune ar putea fi incluse la unicate sau la ciudățenii. Doar că ele nu au avut aceeași răspândire, unele chiar nu au trecut niciodată pragul unei anumite țări sau sunt realizate doar de plăcere, neavând vreo utilitate practică în afară de componenta estetică.

SPIDER-MAN PLUG 'N PLAY

Comentariile sunt aproape inutile, o imagine face cât 1000 de cuvinte în acest caz. Nu doar postura pozei sugerează... multe, să zicem, ci și coloratura. Corectă dacă ne gândim la Spider-Man, dar totuși ridicolă și care are șanse să atragă eventual doar cumpărătorii de vârstă preșcolară.



NEGCON

Cu un design neobișnuit pentru epoca de PS1 când a fost creat, NeGcon s-a dovedit a fi extrem de potrivit pentru jocurile de curse gen Ridge Racer R4, Gran Turismo sau Destruction Derby. Noutatea consta în faptul că cele două jumătăți erau



conectate prin intermediul unei părți mobile, care permitea o mișcare de rotație limitată prin intermediul unei măsurări analoge integrate în consolă. Unele butoane ale controller-ului standard au fost îndepărtate, altele redenumite sau concepute diferit. Din păcate, sistemul tehnic destul de complex se uza rapid, astfel că un controller nou era prea țeapăn și greu de folosit, iar unul vechi era prea lejer și scădea exactitatea mișcării.

TAITO POWER SHOVEL

Tot o idee japoneză, destinată special simuloarelor de șantier. Controller-ul imită mișcările macaralei și funcționează asemănător cu un pad dualshock al cărui stick analog s-a transformat în două manete puternice. Avantajul era că, în lipsă de altceva mai bun, Power Shovel putea fi utilizat și ca un controller normal, plus că funcțiile sale puteau fi inversate, spre marea bucurie a stângacilor.



TAITO DENSHA DE GO

La fel ca Power Shovel, acest controller este realizat pentru o serie ce se adresează pasionaților de trenuri, mai exact pentru cei care sunt curioși cam ce face un mecanic la locul de muncă. Controlul se baza pe multă atenție, pentru că frânele bruște se soldau cu sunete ascuțite de oțel hârșăit pe oțel și minusuri la puncte din cauza



călătorilor răsturnați unii peste alții. O alternativă asemănătoare este RailDriver Desktop Cab, realizat special pentru Microsoft Train Simulator și Auran Trainz, dar care s-ar putea să vi se pară mult prea complicat, cam în genul controlării unui avion în Flight Simulator.

THE ORE-COMMANDER

Un accesoriu mai curând, device-ul este de fapt un vibrator montat pe



deget, care se presupune că înlocuiește 20 de apăsări ale unui controller obișnuit. Doar se presupune, pentru că încă n-am văzut nici un joc care să recomande utilizarea lui.

LEGO PS3/XBOX 360

Realizate de un artist al construcțiilor de gen, Nathan Sawaya, cele două controllere uriașe de PS3 și Xbox 360 dovedesc măcar măiestria creatorului lor. Ele nu sunt funcționale, dar, dacă ar fi fost, ne întrebăm: ce se întâmplă în caz că un jucător mai nervos trântea controller-ul de masă? Îl mai putea reface, piesă cu piesă, sau trebuia să meargă la service-ul



LEGO? Pe de altă parte, o astfel de idee ar fi mers perfect cu cele două jocuri LEGO recente, din seria Star Wars.

CE NE OFERĂ VIITORUL

Până acum, am avut de-a face cu tot felul de jucării mai mult sau mai puțin complexe, vechi și noi, inspirate sau total ratate, minuscule sau uriașe. Ce ne rezervă însă viitorul? Am putea crede la prima vedere că toate soluțiile au fost deja încercate, iar inovațiile sunt privite din start cu un ochi critic și sceptic. Dar există cel puțin două viitoare controllere care aduc ceva nou: Wii, consola-minune care vine să susțină încă o dată trecutul de deschizători de drumuri al japonezilor de la Nintendo, și controller-ul de PS3, cu al lui motion sensor. Despre Wiimote s-a discutat îndelung: senzorul de mișcare o face ideală pentru jocuri de sport, iar consola vine și cu un gamepad normal pentru cei mai tradiționaliști. N-ar fi de mirare să vedem reinviind epoca de aur a jocurilor gen House of the Dead, pentru că un dispozitiv ingenios transformă telecomanda într-un lightgun.

Pe de altă parte, PS3 are un senzor de mișcare ce îl face ideal pentru simuloarele de zbor, avionul de pe ecran reacționând la mișcarea sus-jos sau stânga-dreapta a controller-ului, fără a fi nevoie de apăsarea butoanelor direcționale. Cât de bine vor funcționa aceste soluții vom vedea însă spre sfârșitul

lunii, când au programată lansarea oficială atât Sony PS3, cât și Nintendo Wii.

În mod evident, există numeroase alternative pe piață, în afara zonei consolelor, concepute cu diverse forme și funcții pentru tastatură și mouse care să ușureze viața jucătorilor de FPS-uri, strategii sau MMO-uri ori ochelari pentru realitate virtuală. Cum ar fi eMagin Z800 3DVisor, de utilizat în jocuri ca Ghost Recon sau Blazing Angels, teoretic pentru o experiență extrem de imersivă în mediul tridimensional. Teoretic, pentru că am avut ocazia să testăm acești ochelari la E3 și s-au dovedit a fi grei și prea incomozi pentru o utilizare de durată.

Din fericire, nu este nevoie să purtați tastatura pe ochi, dar o puteți personaliza în funcție de jocul preferat nu doar cu un abțibild colorat cu Counter-Strike sau Guild Wars, ci și cu taste dedicate special anumitor funcții, așa cum fac cei de la Zboard. Sau tastatura MERC, tot cu butoane asignate special anumitor funcții și gamepad-ul Fang, inspirat după un pad de antrenament al armatei americane. În mod asemănător funcționează Cyber Snipa sau, pentru o experiență... rotundă, alegeți Wolfking Warrior. Nu facem

reclamă, dar unele idei sunt de-a dreptul nebunești, pentru că nu prea văd ergonomia într-un model circular de tastatură, pe care risc să apăs mai multe taste fără să vreau.

Sigur ați auzit și de tastatura care poate fi rearanjată după plac și puteți folosi cinci, 10 sau doar un singur buton, în funcție de necesități. Dar Pro Gamer Command Pad nu știu câți ați folosit, deși cică dacă sunteți strategii pasionați, este accesoriul ideal pentru comenzi în Rome: Total War. Și vom încheia cu șoarecele-pistol, realizat special pentru FPS-uri. Este clar așadar că avem de unde alege, fie că ne



jucăm pe PC sau pe consolă; avem de unde alege atât periferice cu adevărat utile, ergonomice, funcționale, dar și ciudățeniile sau device-uri mai mult experimentale, care poate nu vor ajunge niciodată în producția de serie, dar apar ca să demonstreze că imaginația umană nu are limite.

Anda Drăgănuță

anda.dragnuta@xtrempc.ro



**DO YOU WANT TO WORK IN THE GAMING INDUSTRY?
Here's your chance!**

GAMELOFT, subsidiary of Ubisoft, is continuously looking for:

game loft
www.game loft.com

Game Designer

Candidate profile:

- great analytical capabilities
- excellent communication skills
- great creativity
- very good English
- extended knowledge of video games

Job description:

- working on creating AAA games for mobile phones and consoles
- creating the game design documents, explaining in detail all the aspects of the game

Programmers

Candidate profile:

- strong C++ and/or Java capabilities
- 3D knowledge is a plus
- dynamic, quality oriented person
- English language

Send your CV and application at jobs_ro@gameloft.com

Tom Clancy's **RAINBOW SIX 3 BLACK ARROW**

PRINCE OF PERSIA WARRIOR WITHIN

SPLINTE CE PANDORA TOWER

CRYSIS

Invazie extraterestră în mijlocul Pacificului Acțiune

“Principalul cal de bătaie va fi aspectul grafic din versiunea DirectX 10, care se anunță pur și simplu revoluționar.”

Anul 2019 va fi unul sumbru pentru omenire, cel puțin în viziunea producătorului german CryTek. În Oceanul Pacific, în apropierea unei insule, un asteroid uriaș lovește Pământul. Guvernul nord coreean își trimite imediat trupele în zonă, izolând locația de restul lumii. Bineînțeles că această decizie nu pică prea bine americanilor, care, la rândul lor, trimit o echipă Delta Force pentru a investiga. Însă aparențele pot fi înșelătoare, asteroidul dovedindu-se a fi o navă extraterestră, ai cărei locuitori sunt decizi să cucerească planeta. Pentru început, nava va emite o undă rece care va îngheța toată insula, ulterior deregând toată clima Pământului.

Nu putem spune că realizatorii jocului FarCry sunt foarte originali în alegerea acestui fir epic, însă nu aceasta este preocuparea lor principală. Odată cu trecerea sub umbrela Electronic Arts și începerea lucrului la Crysis, nemții nu au avut decât un singur obiectiv: crearea celei mai arătoase lumi virtuale văzute vreodată într-un joc. Și cu ajutorul motorului grafic Cry Engine 2, sunt foarte aproape de îndeplinirea acestuia. Crysis nu arată doar bine, arată absolut extraordinar, chiar și varianta DirectX 9 fiind mult peste orice s-a văzut pe monitoarele noastre până acum. Bineînțeles însă că principalul cal de bătaie va fi aspectul grafic din versiunea DirectX 10, care se anunță pur și simplu revoluționar. Cu toate acestea, realizatorii Crysis afirmă sus și tare că absolut fiecare tehnologie nou introdusă va servi îmbunătățirii experienței de joc, nimic nefiind adăugat în mod gratuit.

Rolul jucătorului în acest spectacol grafic este cel al unui membru al echipei Delta Force deja menționate. Acesta va avea la dispoziție cea mai nouă descoperire științifică în domeniul militar: un costum care poate îmbunătăți serios abilitățile purtătorului. Costumul beneficiază de trei setări predefinite: prima va mări considerabil forța brută a purtătorului, copacii putând fi smulși din rădăcini și folosiți ca arme sau scuturi mobile; a doua va spori viteza și agilitatea purtătorului, permițându-i acestuia să scape

din situații limită; a treia va mări considerabil rezistența armurii la focurile inamicilor, făcând din deținătorul costumului un veritabil mini-tanc. Se va putea trece oricând de la o setare la alta, în funcție de situațiile din joc. Dacă la început, coreenii vor reprezenta principalii inamici, aceștia vor deveni pe parcurs un aliat de nădejde în lupta contra extratereștrilor. Invadatorii vor folosi un nou tip de inteligență artificială, bazată pe niște senzori care vor permite acestora nu numai să detecteze poziția inamicilor, dar și să determine care dintre ei sunt cei mai periculoși.

Ultima parte a jocului single player se va desfășura în interiorul navei atacatoare, în condiții de gravitație zero. Bătăliile în aceste condiții vor reprezenta o surpriză totală, armele jucând acum un rol mult mai important, putând fi folosite drept "motoare" care să miste jucătorul în direcția dorită (cei care au jucat nivelul secret din primul Quake, Ziggurat Vertigo, își pot face o idee despre ce înseamnă gravitația scăzută într-un FPS).

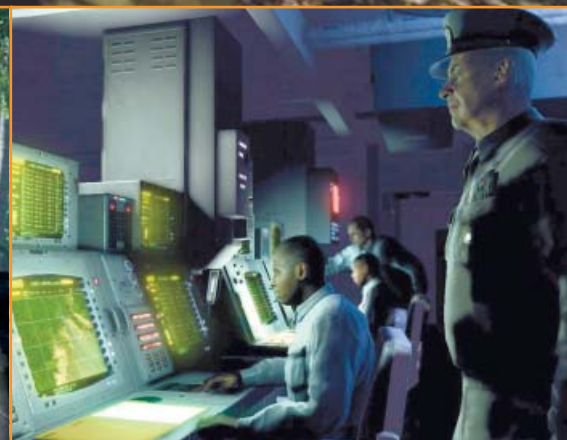
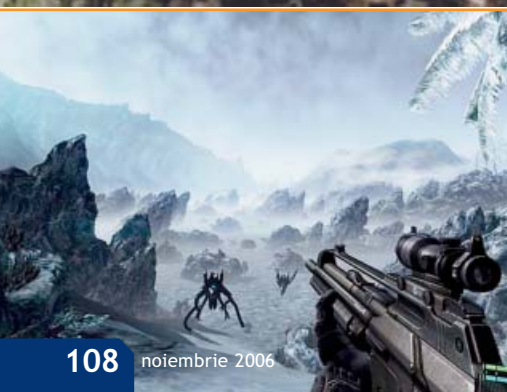
Încă nu se știe dacă acest mod inedit de joc va exista și în multiplayer, deocamdată fiind anunțate: DeathMatch, Team DeathMatch, Capture the Flag și Power Struggle. Acesta din urmă se anunță extrem de spectaculos, jucătorii celor două echipe (americane și coreene) urmărind obținerea unor artefacte împrăștiate pe hartă, pentru a debloca cercetarea unor noi tehnologii. Acestea, la rândul lor, vor permite echipelor să beneficieze de arme și atribute îmbunătățite.

Crysis este fără doar și poate unul dintre cele mai anticipate jocuri ale momentului, apariția sa pe piață fiind, din păcate, restricționată de lansarea sistemului de operare Windows Vista. Producătorii au afirmat, de asemenea, că jocul lor nu va putea fi rulat de absolut nici o consolă, de generație actuală sau viitoare, puterea oferită de acestea fiind insuficientă pentru Crysis. Deci, pregătiți-vă de un upgrade serios.

Cosmin Aioniță
cosmin.aionita@xtremnpc.ro

■ PRODUCĂTOR: [CRYTEK](#)
■ PUBLISHER: [ELECTRONIC ARTS](#)
■ WEB: [WWW.CRYSIS-GAME.COM](#)

DATA APARIȚIEI: 2007



NU TE LAȘI LUAT DE VAL

Fanii cred că este erou

Consiliul director vrea să-i reînnoiască contractul

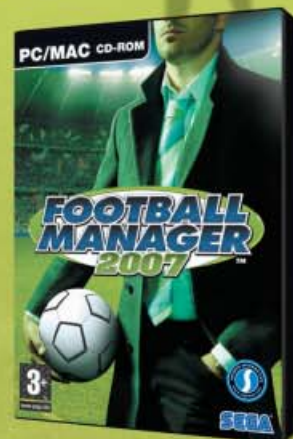
Tu știi că și-a depășit valoarea

GÂNDEȘTE CA UN MANAGER

Pe vremuri se poate să fi fost un golgeter de legendă, dar tu știi că din cauza accidentărilor mai poate juca un an, cel mult. Vinde-l acum și poți strânge bani pentru a cumpăra doi noi jucători care e posibil să-ți aducă titlul în sezonul viitor.

De la transferuri și tactici de joc până la moral și jocuri cu mass-media, va trebui să faci față presiunilor din toate părțile și, cu toate acestea, să iei deciziile potrivite. Pentru că tu, și doar tu, trebuie să-ți conduci echipa din victorie în victorie pentru a câștiga campionatul.

Nu mai gândi ca nu supporter. Începe să gândești ca un manager.



www.footballmanager.net



ask
about
games
.com
askaboutgames.com



Joc în limba engleză
Manual în limba română



Importator și distribuitor unic:
TNT GAMES INTERNATIONAL SRL
Tel/Fax: 021 345 55 05 / 06 / 07 / 08
E-mail: info@tntgames.ro
Web: www.tntgames.ro

www.sigames.com



SEGA®

www.sega.co.uk

© Sports Interactive Limited 2007. Published by SEGA Publishing Europe Limited. Developed by Sports Interactive Limited. SEGA and SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. Football Manager, Sports Interactive and Sports Interactive Logos are either registered trademarks or trademarks of Sports Interactive. All other company names, brand names and logos are property of their respective owners.

WORLD OF WARCRAFT: THE BURNING CRUSADE

Este timpul pentru un nou început

INTERACȚIUNE

- două rase noi: Draenei și Blood Elf
- nivel maxim ridicat la 70 și numeroase recompense
- un nou sistem de PvP

“La nivel 70 există Arena, un nou concept de PvP, în care se pot confrunta echipe de doi, trei sau cinci oameni.”

Data lansării: 2006

- PRODUCĂTOR: BLIZZARD
- PUBLISHER: VIVENDI
- DISTRIBUTOR: BEST DISTRIBUTION
- WEB: WWW.WORLDOFWARCRRAFT.COM/BURNINGCRUSADE

Se poate spune fără prea multă exagerare că World of Warcraft a fost jocul care a scos MMORPG-urile din anonim. Sigur, au existat titluri care s-au bucurat de glorie înaintea lui: Asheron's Call, Everquest, Ultima Online, Dark Age of Camelot, Lineage, Final Fantasy Online. Dar nici unul nu a atins vreodată nivelul de popularitate de care se bucură WoW în prezent. Care este secretul?

În opinia mea, faptul că a preluat toate elementele de succes de la celelalte jocuri de gen, le-a optimizat și le-a făcut accesibile pentru marea masă de jucători, nu doar pentru un grup restrâns de jucători așa-zisi «hardcore». Accesibilitatea, interfața personalizabilă, grafica «prietenosă» au făcut ca el să fie apreciat de un public larg, foarte mulți dintre ei la primul contact cu un MMORPG sau chiar cu un joc PC. WoW a crescut într-un an cât alții în șapte și a ajuns să acapareze jumătate din piața jucătorilor de MMORPG-uri, calculată pe undeva pe la șase milioane de oameni, fie ei adolescenți sau adulți, bărbați sau femei. Impactul jocului a fost de o magnitudine considerabilă. Se poate spune chiar că a atins punctul în care începe să tranșeze granițele culturii «geek» și să intre în mainstream. Apariții sporadice și mențiuni colaterale în seriale ca Battlestar Galactica sau sitcom-uri gen Help Me Help You, un episod din SouthPark dedicat sunt fie semne că acest joc este acum parte din cultura «populară», sau pur și simplu manevre inspirate de marketing ale celor de la Blizzard/Vivendi.

Spun asta pentru că ne apropiem cu pași mari de lansarea The Burning Crusade. WoW a fost lansat în Europa în februarie 2005 și în șase luni deja o mare parte din jucători erau la nivelul maxim (60) și în stadii avansate de explorare ale content-ului end-game. De atunci a trecut mai mult de un an, timp în care Blizzard a adăugat content sporadic, prin patch-uri mai consistente care veneau la 3-4 luni distanță, în scopul de a menține treaz interesul jucătorilor care se simteau plafonați.

The Burning Crusade depășește cu câteva ordine de magnitudine patch-urile de până acum, ceea ce justifică vânzarea lui ca add-on. Limita de nivel a fost ridicată de la 60 la 70, cu o puzderie de abilități noi pentru toate cele 9 clase disponibile, dintre care două nu mai sunt specifice unei facțiuni aparte (paladinii și șamanii vin acum și pentru Alianță și pentru Hoardă). Au fost introduse două rase noi, Draenei pentru Alianță și Blood Elves pentru Hoardă, fiecare cu zone de start distincte. Jucătorii de level 55+ se pot aventura în noua zonă (Outland), trecând prin poarta interdimensională numită Dark Portal. Jucătorii de Warcraft ar trebui să fie familiari cu istoria Dark Portal și cu faptul că Outland este un fragment din Draenor, lumea de origine a orcilor și a

draeneilor. În versiunea closed-beta care se desfășoară în momentul de față, o mulțime de jucători aleși de Blizzard au plăcerea de a testa noile zone după ce trec prin Dark Portal.

Se presupune că în momentul în care va fi lansat The Burning Crusade, portalul va fi deschis (redeschis dacă este să fim corecți cu folclorul WoW) printr-un eveniment masiv, la care vor trebui să participe o mulțime de warlocks. În closed beta, de partea cealaltă a portalului, forțele unite ale Alianței și Hoardei se luptă cu disperare să respingă asaltul demonilor, dirijați de o monstruoasă imensă (Pit Commander), care ar putea să îl privească de la egal în ochi pe Ragnaros. Evitând diplomatic bătălia, jucătorii pot ajunge în zona de start, Hellfire Peninsula, relativ asemănătoare cu zona corespondentă din Azeroth, Blasted Lands: aridă, roșiatică și populată de mistreți agresivi. Firește, diferențele sunt numeroase, una dintre cele mai impresionante fiind prezența unor creaturi mecanice ambulante imense, Fel Reavers, a căror întâlnire le poate da fiori umezi celor care suferă de incontinență urinară.

Numărul de questuri disponibile este foarte mare, iar limitele quest log-ului au fost mărite de la 20 la 25. Asta pentru că aveți nevoie de semnificativ mai multă experiență pentru a progresa. De la 60 la 61 aveți nevoie de exemplu de peste 400.000 de puncte. Din fericire se câștigă considerabil mai multă experiență, mai ales în instanțe. Hellfire Peninsula are doar două funcționale, Hellfire Ramparts și Blood Furnace. Pentru jucătorii foarte bine echipați, cu arme și armuri din instanțele end-game din versiunea actuală de WoW, respectivele zone sunt foarte simple. Recompensele descoperite sunt impresionante: nu mai bune decât cele de top din versiunea actuală, dar mai bune decât multe dintre cele pentru care trebuia depus un efort semnificativ până acum.

Pe partea de PvP, The Burning Crusade merge într-o direcție diferită, eliminând ierarhiile competitive de până acum, simplificând sistemul. Eliminarea inamicilor vă oferă ca recompensă token-uri, cu care puteți apoi «achiziționa» arme și armuri.

La nivel 70 există Arena, un nou concept de PvP, în care se pot confrunta echipe de 2, 3 sau 5 oameni. Acest micro-PvP pare împrumutat din Guild Wars, dar nu cred că deranjează pe nimeni că WoW preia lucrurile bune din GW, pe când GW preia lucrurile proaste, cum ar fi faction grinding și raidurile masive. Având în vedere că raidurile vor fi limitate la 25 de oameni în loc de 40, mi se pare că WoW este jocul care se îndreaptă în direcția bună, nu Guild Wars, dar este doar o părere personală, fie ea și avizată.

Adrian Dorobăț

adrian.dorobatz@xtremcpc.ro

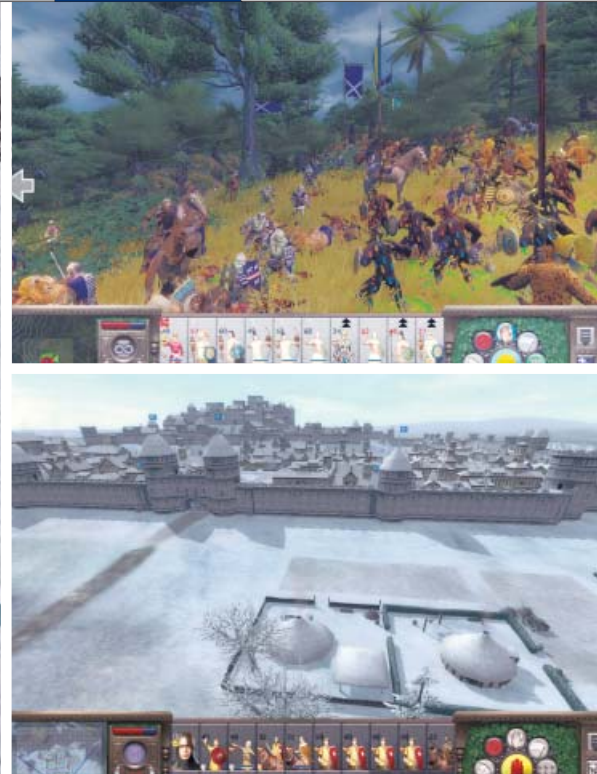


MMORPG





Epoca medievală a fost revitalizată și semnificativ îmbunătățită.



PREȚ: 99RON • PRODUCĂTOR: THE CREATIVE ASSEMBLY • PUBLISHER: SEGA • DISTRIBUITOR: TNT GAMES • WEB: WWW.TOTALWAR.COM



MEDIEVAL II:

TOTAL WAR

Evul Mediu conflictual

PRIMUL MEDIEVAL A FOST OAIa neagră a seriei Total War. Blestemat cu tot felul de probleme și inadvertențe, doar parțial rezolvate, a fost mai puțin apreciat decât restul jocurilor din serie. Astfel că mulți fani așteptau cumva o reparație, iar Medieval II este exact ceea ce și doreau. Strategie pură, desfășurată între anii 1080 și 1530, cu tot tacămii perioadelor respective, inclusiv invaziile mongolilor și timurizilor (tătarii lui Timur Lenk), descoperirea prafului de pușcă și, la final, a Americii.

În economia spațiului disponibil vom încerca să evidențiem ceea ce s-a schimbat în mod esențial. Și nu sunt puține lucruri. Începând de la lucrurile vizibile, avem de-a face cu cele mai multe facțiuni jucabile de până acum într-un titlu Total War: 17 (din care menționăm drept mai ciudate și pe alocuri mai dificile Veneția, Sicilia, Milano, Scoția, Danemarca, Polonia, Ungaria) dintr-un total de 21.

Non-disponibile sunt aztecii, mongolii, timurizii și statele papale (Vaticanul). Cum nu mă dădea piosenia afară din redacție, nu m-a deranjat problema. Am pornit vajnic în Reconquista, cu spaniolii, singura nație care mi s-a părut acceptabilă din cele șase inițiale.

Dacă Rome: Total War a fost companionul vostru nocturn măcar câteva zile, interfața și harta strategică vă vor fi imediat familiare. A fost schimbat aspectul anumitor butoane, dar locul și rolul lor este același. Una din cele mai mari modificări la nivel de hartă este separarea între oraș și castel. Pe scurt, primele se ocupă de economie, celelalte sunt generatoare de armate. Trecerea de la unul la altul este posibilă, dar mult prea costisitoare și de durată; astfel că trebuie să luați în calcul așezarea localității, vecinătățile, posibilitățile inamice, necesitățile materiale sau armate în

momentul în care decideți o schimbare de aliniament. Și posibilitățile de construcție au fost în consecință multiplicat, mai ales că harta este acum populată cu încă trei tipuri de personaje, pe lângă armate, diplomați, spioni și asasini.

Avem acum negustorii, prințesele și preoții (ultimele două preluate din vechiul Medieval). Primii se ocupă de comerțul cu diferitele resurse răspândite pe hartă, dar pot să și fure afacerea unui negustor rival, cam la fel cum atacă asasinii sau oferă spionii informații. Prințesele acționează ca diplomați cu fustă până ce vor fi măritate cu un pretendent potrivit și ies din circuitul vizibil, devenind mame eroine. Preoții (imamii la musulmani), pe lângă băgat nasul în politică, sunt acum buni să convertească la catolicism/islam anumite regiuni. Își arată colții și ereticii, numai buni de ars pe rug, dar și cu o

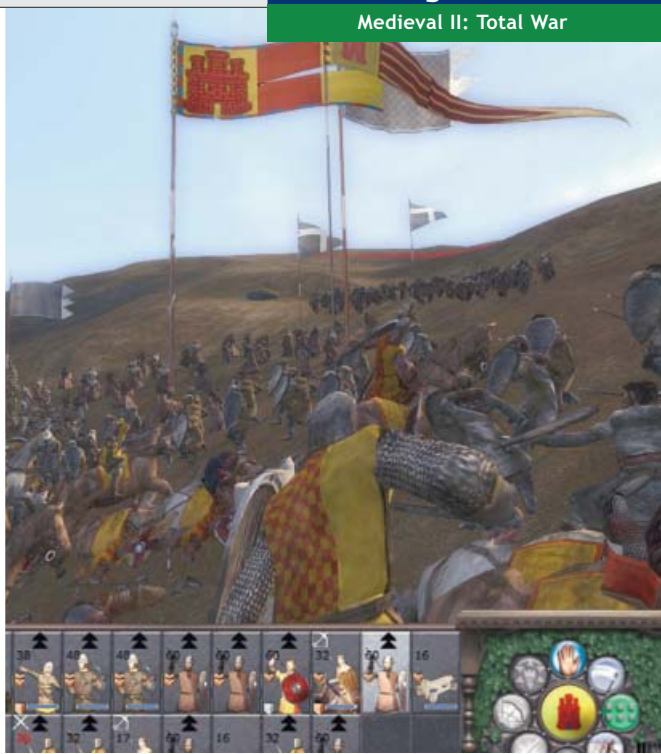
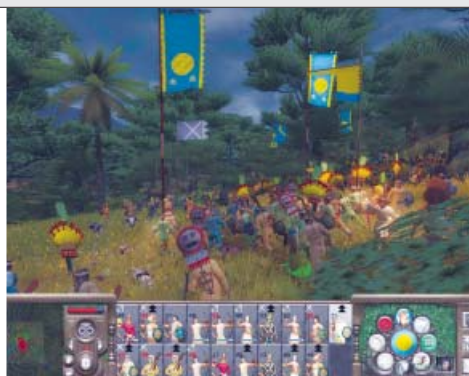
fațetă negativă: înmulțirea lor excesivă duce la apariția Inchiziției, care reușea să arunce în flăcări cam tot ce prindea în clești.

În plus, ca în perioada istorică reală, preoții pot deveni episcopi, cardinali și chiar papi, influențând relațiile politice. Majoritatea cardinalilor aveau porecla "the unorthodox", poate pentru că (vorbesc de "sfântul" meu spaniol) era mincinos, avar, fustangiu, numai credincios nu. Jucătorul poate vota alegerea unui papă sau a altuia, dar

trebuie să fie pregătit să suporte consecințele dacă iese alt candidat. Papa se supără, tună, trânteste de



SISTEM NECESAR: Pentium 4 1.8GHz, 512MB RAM, 128MB Video • **NUMĂR JUCĂTORI:** 1-8 (LAN, ONLINE)



INGREDIENTUL MINUNE: DORINȚA DE AMERICANIZARE

Pentru jucătorii veterani, Medieval II s-ar putea să semene cu predecesorul său cam prea mult, în ciuda modificărilor semnificative de gameplay. Pentru a evita plictiseala, producătorii au introdus descoperirea Americii și luptele dincolo de Ocean, cu aztecii.

Evident, avem doar o părticică minusculă a noului continent, dar de ajuns pentru a-i face pe jucători să țină morțiș să ajungă la final doar ca să se lupte cu Coyote Priests în junglele americane și să descopere fabuloase comori și nemaivăzutele zicurate.

pământ cheile Raiului și până la urmă îl excomunică pe nefericitul care atacă altă nație catolică sau nu-i îndeplinește misiunile.

De altfel, aceste misiuni pot veni nu doar din partea reprezentantului lui Dumnezeu pe pământ, ci și din partea consiliului nobililor sau a ghilldelor (altă noutate cu implicații economice); se poate întâmpla să aveți obiective care se bat cap în cap, alegerea depinde doar de amploarea consecințelor.

Și sistemul diplomatic a suportat o revizuire atentă: acum contează nu doar relațiile în care se află cele două părți. Sunt importante atitudinea (neutră, entuziastă, ostilă) față de propunerea făcută, dar și gradul de încredere. Dacă reprezentați o nație cunoscută ca trădându-și aliații, va fi mult mai greu să încheiați tratate.

Cam atât pe partea de hartă, parte care poate fi oricum lăsată pe mâna AI-ului dacă nu vă plac detaliile economice. Bătăliile, de altfel, cred, cele pentru care toți ne chinuim pe hartă, au fost și ele luate la puricat. Partea de campanie pune la dispoziție 17 nații, dar în nou-introdusul Custom Battle sunt disponibile toate 21. Luptele sunt cel puțin la fel de spectaculoase ca în Rome, mai ales că motorul grafic a fost îmbunătățit, detaliat și lustruit; modelele fiecărui soldățel sunt acum mai variate, castelele se ridică mândre cu trei rânduri de fortificații (uneori) și multe dureri de cap la asedii (adesea), vegetația variază enorm de la oazele deșertului marocan până la jungla luxuriantă în care se duc luptele cu aztecii.

Interfața în timpul luptelor a fost modificată și ea parțial, reunind într-o rozetă (asemănătoare cu cea din Heroes V) toate elementele de control ale trupelor. La început s-ar putea ca rozeta să vi se pară aiurea, dar este doar o problemă de obișnuință, ergonomia ei este justificată. Ca de obicei, sulitașii sunt excelenți împotriva cavaleriei; arcașii fac prăpăd de la distanță, dar sunt reduși la zero de apariția gurilor de foc, tunurile și puștile care au schimbat pentru totdeauna fața războiului.

O mai mare atenție a fost acordată părții de multiplayer: bătălia Custom în (team) deathmatch suportă maximum opt medievali îndrăciți, iar Castle Siege oferă sângeroase și spectaculoase asedii. În funcție de preferințe, puteți alege dintre trei perioade (early, high, late), trecând de la rudimentarele săbii și arcuri și ajungând până la tunuri și muschete. Sau mergeți pe "all" și o să iasă o combinație din toate, varză s-ar putea zice, dar o varză gustoasă, garnisită din plin cu carne de inamic sfărtecat. Alături de Custom Battle mai aveți la dispoziție și Battle Scenario (scenarii cu varii setări și număr de jucători), Quick Match-ul cu trupe predefinite și o serie de bătălii istorice, dacă vă

place să rescrieți manualele de la școală.

Sincer, sper că am trecut prin toate noutățile din Medieval II. Nu trebuie însă uitate nici adăvirile de ordin estetic. Au reapărut filmulețele dedicate (pentru asasinat, căsătorie, încoronarea papei, ciumă, descoperirea Americii), personalizate în funcție de nație. Coloana sonoră este, ca de obicei, demnă de cumpărat pe un disc separat, iar vocile au cele mai delicioase accente franceze, nemțești sau scoțiene posibile, adâncind realismul și adăugând o notă de umor.

The Creative Assembly dovedește din nou că este unul dintre cele mai capabile studiouri ale momentului. Medieval II: Total War nu numai că este o continuare care spală toate păcatele predecesorului său, dar mai adaugă un strat de complexitate peste elementele introduse odată cu Rome: Total War. O complexitate care în nici un caz nu pică în extrema complicatului, ci doar oferă profunzimea unui joc care promite să-mi ocupe zile și nopți din plin de aici încolo, la concurență directă cu vreo două RPG-uri de renume. Dar fără un măcel realist nu se poate.

Anda Drăgănuță
anda.dragnuta@xtrempp.ro



PRO

- gameplay-ul a fost complet reorganizat
- moduri multiplayer diversificate
- armele de foc schimbă abordările tactice



CONTRA

- control dificil pe hărțile pline de vegetație
- mici bug-uri la finalizarea misiunilor
- elementele de bază provin din Medieval și Rome, nu sunt originale



JOCURI ALTERNATIVE

- Medieval II: Total War
- Rome: Total War
- Medieval: Total War



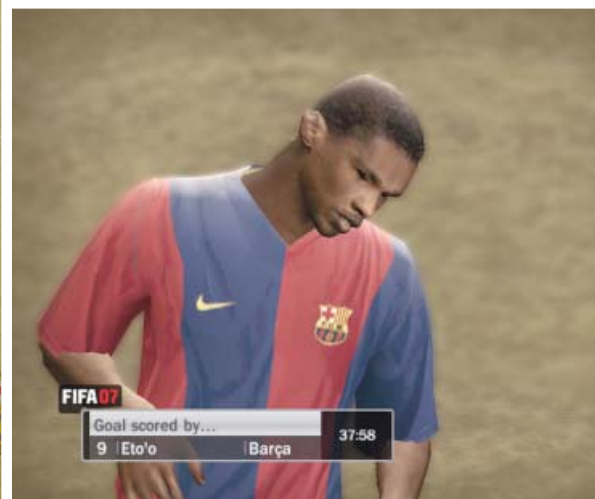
VERDICT

Epoca medievală: întunecată, violentă, dar băile de sânge ajută la menținerea tinereții.

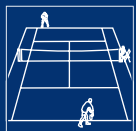
9



La prima vedere, nimic nu pare schimbat...



PREȚ: 120RON • PRODUCĂTOR: EA SPORTS • PUBLISHER: ELECTRONIC ARTS • DISTRIBUTOR: BEST DISTRIBUTION • WEB: [HTTP://FIFA07.EA.COM](http://FIFA07.EA.COM)



FIFA 07

Un nou an, un nou joc FIFA, o nouă dezamăgire?

AICI PROBABIL URMA SĂ SCRIU UN paragraf de introducere, în care să mă plâng de regresul evident al seriei FIFA din ultimii ani, în comparație cu seria Pro Evolution Soccer, pe care tot mai mulți amatori de fotbal virtual o preferă.

Am să mă rezum însă la finala World Cyber Games România, la care am avut plăcerea să asist, și în special la meciurile de FIFA 06 pe care le-am vizionat pe durata acesteia. Dacă impresia mea despre seria celor de la Electronic Arts nu era una bună nici înainte, după această experiență să-i zicem obositoare, așteptările mele referitoare la viitorul FIFA pur și simplu dispăruseră. FIFA 07 tinde să mă contrazică, aprinzând acolo, undeva, o palidă flacăra a speranței.

La prima vedere, jucătorul de FIFA 07 va rămâne un pic dezamăgit: avem parte de meniuri aproape identice cu cele din versiunea 06, nici o îmbunătățire nefiind evidentă. După un pic de scormonit prin meniuri, noutățile își vor face și ele apariția, principala opțiune fiind integrarea unui nou sistem de joc online, denumit Interactive Leagues. Titlul celor de la EA va sincroniza meciurile echipei jucătorului în

funcție de cele desfășurate în campionatele reale. Interesant este că se va juca împotriva altor echipe controlate de jucători umani, restul de rezultate (între echipe care nu sunt controlate de nici un user în carne și oase) fiind exact cele înregistrate în realitate. O inițiativă interesantă din partea producătorilor, însă rămâne de văzut cât succes va avea comparativ cu partidele clasice jucate online.

Nu lipsește nici modul de joc de tip management, în care se poate pleca dintr-o ligă inferioară și ajunge acolo sus, pe culmile gloriei fotbalistice. Dar să-l lăsăm deoparte, pentru că nu acesta primează într-un joc dintr-o serie care acum câțiva ani era considerată regina simulatoarelor sportive pe PC.

Îmbunătățirile pe care le așteptam cu toții de la seria FIFA au început să se materializeze, acesta fiind de departe cel mai îmbucurător lucru legat de ediția 07. Un jucător care vrea poate acum juca combinativ, cu pase la firul ierbii, la întâlniri, un-doiuri spectaculoase și goluri ceva mai

diferite unul față de celălalt. Partea proastă este că un jucător care s-a obișnuit deja cu exploatarea defectelor jocului pentru a marca numai dintr-o serie interminabilă de faze predefinite nu va avea probleme nici în FIFA 07.

Un alt defect major rămâne inteligența artificială din jocul single player. Să dau un exemplu concret. După o serie de meciuri jucate cu dificultatea setată pe Semi-Pro, am trecut direct la World Class, curios fiind de ce poate face o echipă cu adevărat puternică. Am rămas uimit când am văzut că adversarii joacă exact la fel, nici o îmbunătățire evidentă nefăcându-se remarcată. În schimb, pentru a compensa neputința AI-ului, echipele controlate de calculator au început să marcheze din poziții aproape imposibile, multe din fazele de gol fiind demne de Carlos, goalkeeper-ul cu brațe

alunecoase care păzește poarta echipei campioane a României. Țară al cărei campionat este ignorat din nou de către cei de la EA, în ciuda performanțelor europene de anul trecut.

Tot la lucruri rele trecem și grafica, aceasta rămânând aproape identică cu aceea din 06, cu o schimbare majoră însă. Acum fiecare secvență din afara jocului propriu-zis, cum ar fi reluările sau prezentarea echipelor, va fi acompaniată de câteva efecte care se vor moderniza, precum bloom sau depth-of-field. Acestea însă dau impresia unei implementări din topor, fiind deosebit de exagerate și prost optimizate. Mai bine lipseau. Așadar, noul FIFA face niște pași în direcția corectă, însă nu destui încă. Balonul este acum în curtea celor de la Konami...

Cosmin Aioniță
cosmin.aionita@xtremnpc.ro



VERDICT

Mai există viață în bătrâna serie FIFA, păcat însă că îmbunătățirile nu sunt atât de evidente.

7.5



Seria Gothic devine mai accesibilă. Sau nu. Depinde câți bani sunteți dispuși să dați pentru upgrade.



PREȚ: 119 RON • PRODUCĂTOR: PYRANHA BYTES • PUBLISHER: DEEP SILVER/JOWOOD • DISTRIBUTOR: BEST DISTRIBUTION • WEB: WWW.GOTHIC3.COM



GOTHIC 3

Orci sau oameni? Lupta pentru Myrtana

AM INTRAT ÎN PERIOADA DE SFÂRȘIT DE AN, când se lansează cele mai tari titluri, producătorii și publisherii fiind cu ochii cât cepele pe cifrele de vânzări. Și ce ne doare pe noi? Pai ne cam doare, pentru că invazia de jocuri bune și foarte bune ne fugărește mai ceva ca fitilul aprins la un butoiuș cu pulbere. Știți cum este să testezi în același număr o strategie cu potențial aproape infinit (Medieval II: Total War, evident) și Gothic 3, un RPG cu aceeași trageră spre ore extreeeeeeem de lungi de gameplay? O să vă zic: foarte antrenant. Pasionant. Pentru că nu merge să te ocupi de un joc altfel decât în același fel în care s-au ocupat de el și cei care l-au realizat: cu pasiune.

Seria Gothic are ceva ani de existență, dar abia cu al treilea joc reușește să intre cu adevărat în mainstream; abia acum are potențialul real să facă cu ochiul și marea masă a jucătorilor de peste Ocean, nu doar europenilor (citiți nemți, care pentru mine cel puțin sunt o categorie aparte de consumatori) sau superpasionaților, obsedaților chiar de RPG-uri de gen. Primul Gothic a șocat piața venind cu un control exclusiv pe tastatură, care i-a alungat fără drept de apel pe cei nerăbdători și refractari să învețe combo-uri demne de un simulator de zbor, nu de un joc de roluri. A doua

epopee gotică avea și control pe mouse, dar veteranii l-au preferat tot pe cel de pe tastatură, în timp ce nou-veniții l-au considerat insuficient de șlefuit ca să ușureze cu adevărat gameplay-ul. Ei bine, iată că numărul 3 vine cu noroc. Controlul pe mouse se simte normal, camera nu pune probleme, sistemul de luptă a fost simplificat (dar nu foarte, ca să nu se supere fanii înrăiți). Mai concentrat, Gothic 3 seamănă acum mult mai mult cu Oblivion, în sensul bun al cuvântului. Nici vorbă de imitație, sunt două universuri cu povești total diferite, bine puse la punct, dar cu un mare punct comun: lumea open-ended, în care jucătorul poate pierde zeci și chiar sute de ore, rezolvând misiuni, descoperind o intrigă fabuloasă pe alocuri sau pur și simplu hoinărind prin păduri, deșerturi și triene de zăpadă doar pentru că îi plac variațiile de peisaj.

Tot în sens retrospectiv, voi aminti pe scurt și evenimentele narrative petrecute în cele două titluri anterioare. Protagonistul, un erou fără nume și trecut, este trimis în exil pentru un delict minor în Valley of Mines din Khorinis, o zonă acoperită de un scut-barieră unde prizonierii forau aur pentru rege. Călea de ieșire o reprezenta uciderea unei creaturi feroce, Sleeper, dar în acțiunea sa eroul nostru este salvat de la moarte de vrăjitorul Xardas. Acesta

din urmă îi arată că moartea creaturii a declanșat o reacție în lanț cu efecte posibil dezastruoase pe viitor. Alături de câțiva prieteni, protagonistul reușește să ajungă pe coastele regiunii Khorinis unde, pentru amuzament, rămânere în formă și salvat iar lumea, omoară un dragon undead. Îmbarcat pe una din navele regelui, el speră să ajungă în sfârșit acasă... doar că acasă s-a transformat într-un tărâm invadat și subjugat de orci. Ajungem astfel la jocul de față, cu eroul nostru intrat direct în mijlocul unui conflict ale cărui ițe deocamdată nu le înțelege, într-un teritoriu în care doar capitala mai rezistă cu firave forțe. Aflăm și că magicienii de foc s-au trezit fără puteri, runele nu mai funcționează, iar vechia cunoștință Xardas este liderul malefic al orcilor. Avem nevoie și de niște potire magice; orcii sapă de zor prin tot felul de ruine ale unor temple căutând artefacte magice pentru un scop rămas în obscuritate. Peste tot, tabere de rebeli încearcă să lupte împotriva invadatorilor monștruoși, dar sunt dezbinat, lucru tipic de altfel pentru oameni, virtuali sau reali. O poveste încălțită, desigur, al cărei deznodământ n-o să vi-l dezvălui, poveste pentru care va trebui să munciți. De-a binelea. Intriga se dezvăluie din bucățele minuscule, implică numeroase personaje, fiecare cu interese proprii,

SISTEM NECESAR: Pentium 4 2.0GHz, 1024MB RAM, 128MB Video • NUMĂR JUCĂTORI: 1

INGREDIENTUL MINUNE: O LUME MINUNATĂ

Gothic 3 oferă cel mai mare univers pe care l-a cunoscut această serie. Eroul fără nume părăsește insula unde își făcuse de cap până acum și ajunge pe continent. Un continent alcătuit din trei regiuni distincte: una înverzită, bogată în vegetație și animale periculoase răspândite prin peșteri și desisuri; o zonă deșertică, cu oaze în care au răsărit orașe și misterioși nomazi; o zonă înzăpezită, dacă vreți o partidă de ski unde miza este viața voastră cu un Yeti pe urme. Deci cam de toate pentru toți, urmează să aveți răbdare în explorare, arme ascuțite, magii devastatoare și multe poțiuni de viață.



astfel că ajungem la un fel de quest în quest în quest în quest, tipic de altfel acestui gen de jocuri. Noroc cu faptul că rezolvările nu sunt niciodată foarte departe, altfel sigur aș fi uitat cine ce vroia de la mine și de unde. Există evident un meniu dedicat, dar mai puțin clar decât cel din Oblivion. Nici harta nu este la fel de bine organizată. Avem un overview al lumii, dar lipsesc, de exemplu, hărțile de subteran, ca și cele detaliate de suprafață. Doar compasul se dovedește destul de des prea puțin pentru o orientare eficientă într-un spațiu mai mare decât oricare dintre cele oferite până acum de această serie.

Am făcut deci pasul spre nemulțumiri. Într-un joc de o asemenea anvergură există întotdeauna posibilitatea scăpărilor, dar unele dintre ele se pot dovedi de neiertat. Și să începem cu ceva ce este mai mult decât o scăpare: slaba optimizare a motorului grafic. Și aici o să-i acord dreptul la cuvânt colegului meu Cosmin, care mi-a amintit de o replică a unei personalități a industriei jocurilor: "Dacă nu sunt în stare să facă un motor, să-l cumpere!". Nu mă înțelegeți total greșit, motorul este OK în felul lui, doar comportamentul lui lasă de dorit. Când am văzut Gothic 3 rulând pe o configurație SLI la E3, am zis că este mai mult un moft care să evidențieze calitățile grafice, nu o condiție esențială ca să pot rula cu un framerate acceptabil. Din păcate însă, cerințele minime pe care vi le-am oferit urcă spre recomandările de 3GHz procesorul, 2GB RAM și un 256 video pentru o rulare adecvată. Adică am pretenția să pot

defila cu jocul la cerințe maxime fără să-l văd că se agață din 5 în 5 minute, că un Quick Save înseamnă o așteptare de 20-40 de secunde, iar un "Quick" Load urcă până la un minut de așteptare. Ba chiar s-a dovedit mai rapidă salvarea normală, din meniu.

Tot la capitoul nemulțumiri spre neplăceri acute intră și luptele. Am zis că sistemul a fost simplificat, dar nu într-atât încât să devină o varză de click-uri gen Diablo. Există combo-uri, legate de durata apăsării pe unul sau altul din butoanele mouse-ului. Și se vor dovedi a fi singurele care să vă ajute să câștigați o bătălie cu



inamici numeroși, ca de exemplu garnizoana de orci ce păzește împrejurimile capitalei Vengard. Aiurea a fost când am devenit mic dejun pentru un prăpădit de porc mistreț pentru că m-a trântit la pământ și n-am apucat să mă mai ridic. Și cum situația n-a fost singulară, am tras concluzia că damage-ul făcut de inamici, fie ei porci, orci, trolli, dragoni sau iepuri, este adesea disproporționat de mare comparativ cu forțele eroului și cu echipamentul pe care îl are, mai ales la început. Din fericire, inamicii nu cresc și ei în nivel o dată cu eroul, altfel am fi avut pe alocuri o sarcină imposibilă.

Ar mai fi destul de multe cârcoteli. De exemplu, dacă vă luați un ajutor, el nu pare a fi capabil să se teleporteze alături de erou într-o altă locație. Sau, pe setări grafice mai spre medium și low (unde distanța de randare este scăzută enorm de mult), puteți rata obiecte necesare sau puneți mâna din greșeală pe ceva de față cu proprietarul și imediat deveniți hoț nenorocit și NPC-ul respectiv o să refuze orice



dialog ulterior. Sau necesitatea de a băga arma în teacă pentru a identifica obiectele din jur, sau pentru a vorbi cu cineva. Scoaterea sabiei în oraș determină instantaneu reacții violente din partea NPC-urilor; și, la un moment dat, sătulă de încercarea de a câștiga încrederea afurisiților de orci (în Montera), am vrut să-i omor pe toți. Surpriză! NU se poate. Pe unul îl trânteam la pământ și revenea peste un minut, bine sănătos. O scriptare care are scopul evident de a obliga jucătorul să-și îndeplinească ascultător misiunile, dar totuși enervant pentru că este de fapt o limitare într-un joc care își asumă conceptul unui univers liber. Culmea este că totuși pot fi omorâți definitiv, dar inițiativa nu vine de la mine, eroul care teoretic mă chinuiesc acolo de zor să-i eliberez pe săracii oameni, ci de la un NPC scriptat cu inițiativă belicoasă. Faptul că mi se ia plăcerea de a iniția o cafteală generalizată terminată cu un măcel și mai generalizat face să mi se pară sistemul reputației mai limitativ decât este el de fapt.

Accesul la misiunile importante, chiar legate de firul narativ principal, ține în mare parte de câștigarea de reputație, de încredere în fața autorității colțoase din orașe sau în fața rebelilor, de obicei un procentaj de 75%. Cum? Prin rezolvarea de quest-uri minore, adu-mi laptele și grâul, spionează-mi mercenarii, găsește-mi sclavul sau alchimistul evadat, recrutează adepți pentru o cauză anume, omoară porcii/trollii/lupii care le fac probleme luptătorilor înarmați până în dinți ocupați cu băutul la cârciuma locală. Metoda de extindere a orelor de joc mi se pare astfel destul de artificială, pentru că reputația asta se câștigă destul de greu, iar misiunile nu au nici pe departe farmecul sau inventivitatea celor din Oblivion.

Din fericire, se pot spune și lucruri bune despre Gothic 3.

În primul rând, reorientarea gameplay-ului spre accesibilitate. Pentru că, oricât ar fi fost un succes pentru un grup de pasionați, primele două "gotice" n-au spart casa prin mulțimea banilor proveniți din vânzări. La un moment dat, de-a lungul procesului de producție pentru numărul trei a apărut spectral și cuvântul "faliment" pentru JoWood, dar din fericire n-a fost cazul. De aici și simplificarea controlului, a sistemului de comerț și a celui de luptă. Lumea jocului s-a mărit, deci nu aveți a vă plânge că nu există ocazia să vă rătăciți prin pădure. Ba chiar aș putea spune că este ceva mai vie și mai populată decât în Oblivion, poate și pentru că sunt mai multe orașe, plus taberele rebelilor și misiuni pentru diferite clanuri din nordul înzăpezit.

NPC-urile sunt destul de vorbărețe,



dar durează numai 10 minute să-ți dai seama că doar cele individualizate nominal contează pentru un potențial quest. În rest, trei replici mari și late, repetate la infinit dacă aveți chef de dat click-uri aiurea. Vocile au fost bine lucrate, la fel și localizarea în engleză, pentru că, de ce să n-o spunem pe față, marea frică a fost ca nu cumva versiunea inițială să fie din nou exclusiv în germană.

Și cum nicht Sprechen, ar fi fost o problemă de scormonit prin .ini sau .cfg pentru modificat dialoguri. Din fericire, se merge aici spre aceeași accesibilitate, astfel că versiunea englezească nu suferă de contaminare nemțească. Coloana sonoră este și ea figurație, dar devine destul de rapid repetitivă, mai ales bucata care subliniază momentele combative. Tot respectul pentru orchestra din Praga care a interpretat bucățile, sunt superbe, dar trebuia să fie mai multe.

Și am ajuns la grafică. Cea mai apropiată comparație, la detalii maxime, rămâne Oblivion. Un univers plin de detaliu, cu frunze care foșnesc, tot felul de creaturi fioroase populează pădurile, casele din orașe sunt realizate până la ultima piatră, la fel și modelele personajelor care



QUEST-URI ȘI INAMICI

Longevitatea unui RPG este asigurată, cel puțin teoretic, de numărul și varietatea misiunilor secundare oferite de NPC-urile întâlnite, tot teoretic, mai pe toate drumurile. Gothic 3 nu duce lipsă de aceste misiuni, ba chiar are cam multe pe alocuri sau prea puține în zonele unde reputația se câștigă cu țârâita. Din păcate, cantitatea nu poate compensa calitatea, pentru că obiectivele secundare nu reușesc să iasă din banal. Spre deosebire de cele din Oblivion, unde s-a văzut clar că au fost gândite cu foarte mare atenție, cele de aici parcă au fost trase din căciula cu "quest-uri la grămadă". Și majoritatea implică raderea de pe fața Myrtanei a tot felul de creaturi care de care mai mari și mai grase, în frunte cu obișnuiții dragoni. Doar că de aceștia din urmă n-ar fi prea bine să vă apropiați decât atunci când ați mai pus ceva mușchi pe erou și aveți o creștere sănătoasă în nivel.

contează. Evident, avem simetrie, unele texturi se repetă clar, dar ansamblul este o încăntare pentru ochi. Cu prețul expus ceva mai înainte, pentru că cerințele pentru o rulare optimă tind să dea palpatii portofelului celor cu sisteme mai puțin performante. Scăderea calității grafice aduce o creștere de performanță, dar nu într-

atât încât să fie mulțumitor; jocul se agată în continuare, ba chiar îngheață câteva secunde, iar o sabie magică cu flăcări



pe
ea
scade

și mai mult numărul de frame-uri. Și, spre deosebire de Oblivion, care arăta destul de drăguț chiar și pe detalii minime, Gothic 3 este urât cu texturile despuiate de rotunjimile umbrelor dinamice.

Se va vinde totuși Gothic 3, în ciuda unei sume destul de consistente de probleme? De

data asta, da. Partea cu cerințele de sistem va fi îndurată de toți cei care apreciază un RPG de calitate și mulți chiar vor scotoci adânc prin pușculiță pentru un upgrade. Avem o sumă de contradicții între probleme tehnice și o poveste demnă de dus până la capăt, misiuni secundare pentru jumătate de an și poate durerea de a juca pe detalii medii spre minime. Oricum ar fi însă, Gothic 3 este cel mai comercial joc al seriei, în sensul bun al cuvântului, și aștept cu nerăbdare nu doar un alt patch care să mai rezolve chestiunile tehnice, dar și un add-on și un Gothic 4 într-un viitor, sper, apropiat. Până atunci însă, eu îmi voi împărți momentele personale între Gothic 3 și Medieval II. Și cum Neverwinter Nights 2 este și el la ușă, declar că viața mea socială s-a dus de tot de râpă.

Anda Drăgănuță
anda.dragnuta@xtrempc.ro

PRO

- mediu deschis, fără timpi de încărcare
- quest-uri numeroase, variate și o poveste meritorie
- gameplay mai accesibil ca în titlurile anterioare

CONTRA

- motor grafic slab optimizat
- sistemul reputației funcționează cam ciudat

JOCURI ALTERNATIVE

Gothic 3

TES IV: Oblivion

Gothic 2

VERDICT

Uriș și plin de opțiuni, dar cu probleme tehnice și cerințe de sistem monstroase.

8.5



Aventurile clasice se întorc în forță!



PREȚ: N/A • PRODUCĂTOR: ANIMATION ARTS/FUSIONSPHERE SYSTEMS • PUBLISHER: DEEP SILVER • DISTRIBUTOR: N/A • WEB: WWW.SECRETFILES-GAME.COM



SECRET FILES: TUNGUSKA

Misterele unui eveniment care a cutremurat lumea întreagă

JOCURILE DE AVENTURĂ CUNOSC O nouă tinerețe în această perioadă. Aproape lunar ne lovim de cel puțin un titlu cu pretenții, care încearcă să aducă aminte de perioada de glorie a acestui gen. Luna trecută am avut (ne)plăcerea de a încerca ultimul episod al seriei Broken Sword, acesta fiind un exemplu elocvent asupra calității jocurilor de aventură contemporane. Luna aceasta aduce în prim plan Secret Files: Tunguska, titlul publicat de către cei de la Deep Silver fiind neașteptat de interesant.

Nu cred că este o surpriză pentru nimeni apropierea mai mult decât evidentă a acestui joc de seria Broken Sword, de la care împrumută foarte mult, pornind de la stilul dialogurilor și ajungând până la stereotipul cuplului care rezolvă enigme. Spre deosebire însă de ultimul episod al seriei menționate, Secret Files: Tunguska nu dezamăgește la capitolul poveste, firul epic propus de acesta fiind interesant și mai mult decât plauzibil. Totul se învârtă în jurul

catastrofei de la Tunguska, din anul 1908, eveniment inexplicabil nici măcar în zilele noastre. Mulți afirmă că atunci o navă extraterestră s-ar fi prăbușit în tundra siberiană, deși nimic nu s-a putut demonstra. Însă când unul dintre cercetătorii ruși care au studiat evenimentul este răpit din muzeu în care lucra în Berlin, situația se complică și mai mult. În căutarea acestuia pleacă fiica sa, Nina, și colegul acestuia de serviciu, Max. În cel mai pur stil Broken Sword aceștia vor colinda mapamondul în lung și în lat, pașii lor fiind purtați din Berlin până în Rusia, din Siberia în Cuba și Irlanda, până când călătoria lor se va sfârși într-un mod "exploziv" la capătul lumii, în Antarctica.

Cele două personaje principale sunt controlate pe rând, existând însă și unele porțiuni din joc unde Nina și Max trebuie să colaboreze, jucătorul având posibilitatea de a schimba între cei doi, într-un mod similar cu Day of The Tentacle.

Un alt avantaj față de ultimul

Broken Sword este sistemul de puzzle-uri. Deși își mai fac apariția și câteva enigme de-a dreptul tâmpițele, majoritatea puzzle-urilor sunt logice și bine integrate în poveste. Un alt lucru pe care personal l-am apreciat este dificultatea, foarte accesibilă chiar și începătorilor. Totul decurge destul de fluid, fără obișnuitele "blocări" în timpul jocului, Secret Files: Tunguska lăsând mai mult impresia unui film de aventuri, pe care îl urmărești cu sufletul la gură. Un film prost dublat, însă. Vocile personajelor nu prea au treabă cu originea lor din joc, toți folosind un accent englez-american de manual. Mi-ar fi plăcut totuși ca rușii să fie ruși, irlandezii irlandezi sau cubanezii cubanezi, măcar din punct de vedere al accentului englezesc stricat. Un alt defect legat de dialoguri este calitatea precară a înregistrării acestora. Câteodată timbrul și efectele aplicate pe vocea unui personaj vor diferi de la o frază la alta, în cadrul aceleiași replici, deranjând ascultătorul.

Evenimentele importante din joc sunt însă punctate de secvențe cinematice de calitate, o inițiativă de lăudat, pe care am dori să o vedem adoptată de cât mai mulți producători de astfel de jocuri. Păcat de cea finală, care este la fel de insipidă, inodoră și incoloră ca și sfârșitul din Broken Sword: The Angel of Death.

Oricând există loc de mai bine, iar producătorii deja au anunțat următorul titlu al seriei, prin intermediul filmului de la sfârșitul jocului. Doar timpul va hotărî însă dacă Nina și Max vor ajunge la popularitatea celui alt cuplu minune din lumea aventurii, George și Nico.

Cosmin Aionită

cosmin.aionita@xtrempc.ro



VERDICT

Un titlu interesant, mai bun decât Broken Sword 4, însă oricând se poate și mai bine.

8

PESTE 6 MILIOANE DE JUCĂTORI*
O SINGURĂ LUME ONLINE
VINO ALĂTURI DE NOI...

ACUM LA
SUPER
PREȚ!

WORLD WARCRAFT

1. CREEAZĂ

Creează-ți propriul erou unic, ales dintre cele 8 rase și 9 clase diferite. Apoi personalizează-ți eroul cu sute de combinații diferite de tunsoare, ton al pielii și costum.



2. CONECTEAZĂ-TE

Jocul nu necesită un super calculator pentru a fi jucat**. Instalează-l și ești la un clic distanță de rețeaua Blizzard dedicată lui World of Warcraft. Ai întrebări? Serviciul nostru pentru clienți îți stă la dispoziție în limbile engleză, franceză și germană, prin e-mail sau telefon.

3. INTRĂ ÎN LUPTĂ

Fie că ești novice sau veteran, o lume plină de aventuri și fapte eroice te așteaptă. Chiar dacă ai doar câteva minute la dispoziție să te joci, sistemul de quest-uri de la Blizzard este gândit pentru ca întotdeauna să te aștepte o nouă aventură.



Vizitează www.wow-europe.com pentru informații live despre joc



*Informație obținută pe baza datelor interne de creare a conturilor din întreaga lume **Intel Pentium® III 800MHz - 512MB RAM - placă video 3D cu 32MB - 6.0GB spațiu liber pe HD - conexiune la Internet 56k sau mai bună (recomandat broadband).

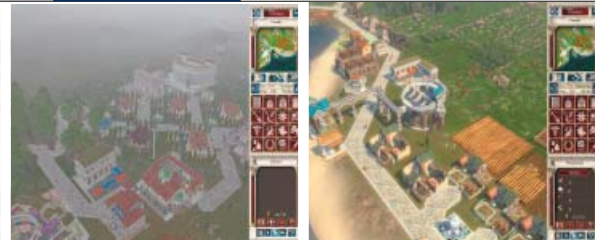
JOCUL POATE FI JUCAT DOAR PE INTERNET. PRIMA LUNĂ DE JOC ESTE INCLUSĂ. ULTERIOR SE APLICĂ TAXE DE ABONARE ADIȚIONALE. SE APLICĂ RESTRICȚII ADIȚIONALE.
©2005 Blizzard Entertainment, Inc. Toate drepturile rezervate. Blizzard, Blizzard Entertainment, World of Warcraft și Warcraft sunt mărci comerciale sau mărci înregistrate ale Blizzard Entertainment, Inc. în S.U.A și/sau a țe țări.
Toate drepturile rezervate.

Pentium este o marcă înregistrată a Intel Corporation. Toate celelalte mărci la care se face referire aici sunt proprietățile respectivelor lor deținători.

Importator și distribuitor în România: BEST DISTRIBUTION SRL
E-mail: info@bestdistribution.ro Tel: 021-408.30.90



Al patrulea Cezar plătește prețul trecerii la 3D.



PREȚ: 35 € • PRODUCĂTOR: TILTED MILL • PUBLISHER: VIVENDI • DISTRIBUTOR: MONOSIT • WEB: WWW.CAESARIV.COM



CAESAR IV

Am venit, am construit, am învins!

THE DEVIL IS IN THE DETAILS.

O afirmație care se potrivește cel mai bine primului joc tridimensional din seria Caesar. De ce? Luat în ansamblu, Caesar IV este un demn urmaș al seriei din care face parte; are feeling-ul roman, complexitatea economică la care ne așteptăm de la un city-builder, pe scurt este un Caesar III cosmetizat. Totuși, când, ca orice guvernator al unei provincii romane și viitor Cezar, m-am aruncat în vâltoarea construirii nu numai a unui oraș aspectuos, ci mai ales a unei economii funcționale, m-am lovit de mici probleme. Probleme care se transformă rapid în chestii enervante, apoi trântim bietul șoarece de masă și eventual pumni în tastatură.

Nu este vina bietelor periferice că o clădire se plasează pe hartă după o serie de trei-patru click-uri la rând în loc de unul singur, așa cum ar fi fost normal. Nici că interfața, deși asemănătoare la prima vedere cu cea din Caesar III, a fost construită în prea multe subcategorii care ajung să ocupe aproape jumătate de ecran. Aceleași subcategorii care împiedică o plasare adecvată a clădirilor pentru că nu dispar singurele, ci doar după

alt abuz de click-uri dreapta. Ar mai fi și scăderile de framerate de proveniență inexplicabilă. Nu pot să înțeleg de ce pe același sistem pe care am jucat TES IV: Oblivion fără nici o problemă Caesar IV se înecă, gâfâie, se mai blochează uneori sau chiar reușește un frumos crash direct în desktop. Singura explicație nu este reprezentată de grafica ultraperformantă, ci doar de o optimizare slabă a motorului. Iar camera și zoomul au tendințe dezordonat-haotice de a se mișca singure sau să se blocheze într-o anumită zonă câteva secunde bune.

S-ar putea să vi se pară cărcotelii cele de mai sus. Și s-ar putea ca astfel de probleme să vi se pară tributul inevitabil al trecerii la cea de-a treia dimensiune. Dar jocurile 3D nu mai sunt de ieri, de azi, iar producătorii Tilted Mill nu sunt în nici un caz novici; majoritatea au lucrat în cadrul Sierra la Caesarii anteriori, iar apoi au lansat un city-builder asemănător, Children of the Nile

(fără prea mare succes, în parenteză fie spus). Personal nu m-am grăbit să-i judec, am așteptat să văd rezultatul final cu Caesar IV. Și într-adevăr a fost prins feeling-ul seriei, de la interfață până la omuleții care bat în toate direcțiile drumurile pavate ale orașului. Dar mi se pare că în goana după identificarea cu trecutul au fost superficiale realizate câteva elemente legate de prezentul 3D.

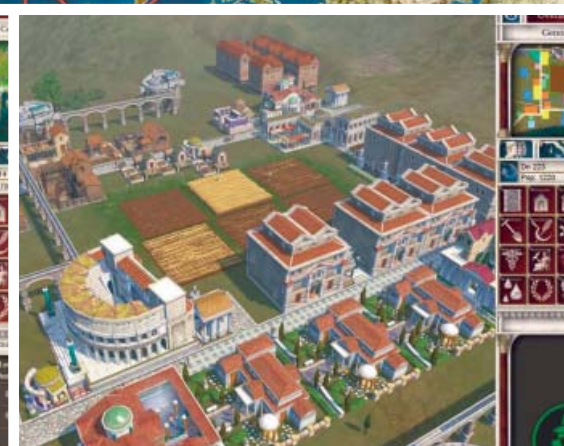
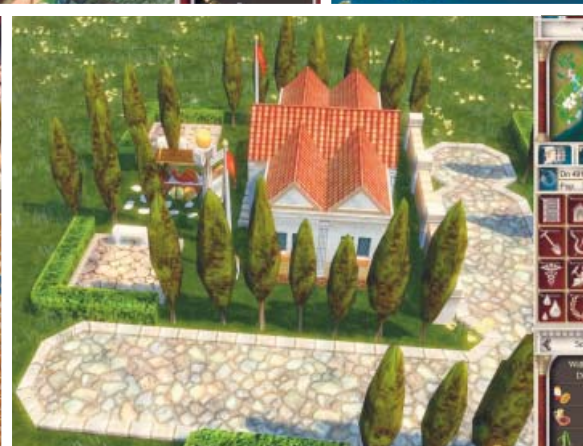
Și totuși... După inevitabila perioadă de acomodare, invective, mouse nou, fără fir (că să poată fi aruncat fără riscul de a-i smulge cablul din carcasă cu tot cu port), Caesar IV o să vă țină nenumărate ore în fața monitorului. Scopul lui este același, construirea unui oraș înfloritor din toate punctele de vedere, îndeplinind în același timp anumite obiective.

Detaliile sunt de data aceasta cele care oferă toată plăcerea.



Toate aspectele trebuie luate în considerare, de la așezarea caselor în zone plăcute până la strecurarea în peisaj a unui hipodrom care să distreze patricienii plătitori de taxe. Evident, avem de-a face cu o problemă complexă de management, atât financiar, cât și spațial, uneori hărțile dovedindu-se neîncăpătoare. Un oraș va înflori atâta vreme cât lanțurile economice care îl leagă funcționează. Dacă ați închis din greșeală un depozit sau ați exportat prea mult din grânele dorite de Roma sau din armele necesare pentru apărare, ați încurcat-o. Sănătatea, igiena, locuințele, alimentele și distribuirea lor, securitatea, religia, comerțul, armata sunt tot atâtea aspecte ce trebuie luate în considerare. Din fericire, sistemul este excelent organizat, iar meniurile și "consilierii" (Advisors) sunt gata să dea indicații despre tot ce nu funcționează ca uns. Și omuleții din oraș selectați individual oferă indicii prețioase, la fel și structurile selectate din oraș. Cetățenii se împart în trei categorii sociale și balansarea lor este esențială: plebeii vor munci în ferme și fabrici; Equites sunt echivalenții

SISTEM NECESAR: Procesor Pentium 4 1.6GHz, 512MB RAM, 64MB Video • NUMĂR JUCĂTORI: 1



INGREDIENTUL MINUNE: AVE, CEZAR!

Până la urmă, după zeci de ore de joc, scopul este să-i dăm Cezarului ce-i al Cezarului, adică tronul Republicii sau al Imperiului, în funcție de campania abordată. Și cum nu suntem în primejdie să ne înjunghie vreun Brutus la Idele lui Marte, jocul ne îndeamnă în ritmul său lent, unde o hartă durează cinci-șase ore pe puțin să ridicăm un oraș de la zero la cel mai înfloritor posibil, spre marea ciudă a comunităților din jur, care apoi se vor întrece să vă aibă la cărma destinului lor economice, sociale, religioase și militare. Evident, rateurile se pedepsesc nu doar cu minusuri financiare. Șeful de la Roma va trimite până la urmă legiunile să vă dea jos de pe tronul provinciei pentru că, cel puțin în vremea aceea, edilii incompetenți nu erau tolerați.

funcționarilor și au pretenții măcar să facă o baie la termă și la niște mărfuri de lux; patricienii sunt clasa superioară, care stau pe fund și nu fac nimic, dar plătesc taxe. Evident, cu condiția să aibă la dispoziție teatre, școli, biblioteci, hipodromuri și arene de gladiatori, spitale, bărbieri și mărfuri exotice. Și este clar că varietatea clădirilor este enormă, lejer cam 40-50 de modele diferite, fără a pune la socoteală decorațiunile stradale, unde se încadrează tot felul de copaci, tufișuri, piețe, statui și arcuri de triumf.

Comerțul joacă și el un rol esențial în tot acest management al lucrurilor mici, al detaliilor esențiale. Orașele din Imperiu au fiecare cererea și oferta lor, comod explicate în harta comercială și o sumă

modică este de ajuns pentru a deschide linia de schimb. Pe de altă parte, cererile Romei trebuie și ele îndeplinite, altfel ratingul se duce naibii și vin legiunile să te zboare din funcție. Și dacă tot am ajuns la armată, trebuie spus că n-are sens să vă încurcați cu ziduri și porți. Mai bine legiuni care să se ocupe de barbarii care invadează hărțile din jumătatea mai războinică a campaniei.

Despre grafică am spus deja că nu se aruncă spre ultraperformanță, dar în nici un caz nu

arată rău, cel puțin de sus, un oraș construit complet este o adevărată încântare. Chiar și la firul ierbii detaliile sunt satisfăcătoare, deși s-ar putea să sacrificiați shaderele și eventual ciclul zi-noapte în favoarea fluentei gameplay-ului. Până la urmă, frumusețea unui city-builder nu stă neapărat în grafică, ci în toate detaliile care te fac să joci încontinuu, o dependență pe care ar trebui poate să o înțeleagă și edilii orașelor noastre. Din păcate, peste ei nu vine nici o armată să-i decapiteze (din funcție... sau chiar la propriu...). În schimb, pentru noi Caesar IV s-ar putea dovedi o experiență durabilă, în condițiile în care 10 jocuri pe aceeași hartă nu vor fi niciodată la fel. Totul este să treci peste problemele expuse la începutul acestui material și atunci toate drumurile vor duce doar la Roma și la cununa de lauri a Cezarilor.

Anda Drăgănuță
anda.dragnuta@xtremmpc.ro



PRO

- sistem economic extrem de complex
- campanie bogată, atât comercială, cât și militară
- menține treaz spiritul seriei



CONTRA

- interfață foarte mare și stufoasă
- probleme de cameră și de reacție la comenzile din mouse
- scăderi de framerate și crash-uri



JOGURI ALTERNATIVE

- Caesar IV
- Glory of the Roman Empire
- CivCity:Rome



VERDICT

Buturuga mică răstoarnă carul mare. Sau detaliile luate separat afectează ansamblul.

8



Peisajele arată extraordinar dintre nori



PREȚ: N/A • PRODUCĂTOR: MICROSOFT • PUBLISHER: MICROSOFT • DISTRIBUTOR: N/A • WEB: WWW.MICROSOFT.COM/GAMES/FLIGHTSIMULATORX



MICROSOFT

FLIGHT SIMULATOR X

Zbor peste Google Earth

SIMULATORUL DE ZBOR AL CELOR

de la Microsoft vine la peste trei ani de ultima versiune, care a fost considerată una dintre cele mai bune ale seriei, așa că acest nou capitol trebuie să se ridice la înălțimea așteptărilor pentru a convinge fanii să facă saltul între generații. Pentru jucătorii care nu au avut în trecut contact cu seria, titlul oferă un set de zece oportunități de antrenament care permit neinițiatilor să facă primii pași către stele. Acestea sunt prezentate de un narator și permit învățarea într-un timp foarte scurt a detaliilor de bază pentru decolare, ghidare și aterizare.

Marea noutate față de versiunile anterioare este sistemul de misiuni care aduce un suflu nou seriei prin gradarea dificultății acestora și printr-o varietate care incită jucătorii către următoarea aventură. Astfel se pot testa abilitățile de pilot în situații

normale de transport sau zbor de agrement, dar și în crize provocate de fenomene meteorologice imprevizibile.

Un alt element important, care diferențiază FSX de versiunile precedente, este conceptul denumit Living World. Practic, producătorii au încercat să ducă simularea mai departe de carlingă și astfel lumea înconjurătoare nu numai ca arată bine (daca aveți un PC destul de puternic, căci jocul pe detalii maxime consumă resurse importante), dar aduce un sentiment de realism și de importanță a misiunii în curs de desfășurare, mai ales când se pot observa mașinile, feriboturile, bărcile, oamenii și animalele într-o mișcare continuă sub aripile aparatului tău de zbor.

În privința detaliilor tehnice, jocul vine pe două DVD-uri și ocupă

nu mai puțin de 14 GB pe harddisk. Veți primi în schimb acces la peste 24 000 de aeroporturi din lumea întreagă, însă doar 40 dintre acestea sunt foarte complexe, ajungând la un nivel de simulare aproape de realitate. Pentru îmbunătățirea experienței de zbor, aveți posibilitatea de a instala pachete AI suplimentare. Astfel, nu vă veți mai simți singur pe pistă sau printre nori, avioanele controlate de PC ținându-vă companie. Este un lucru laudabil din partea Microsoft, însă dacă jucați acest titlu fără modificări de acest gen există șanse să fiți dezamăgiți de experiența legată de trafic și în special de numărul mic de avioane plasate în zonele pe care le survolați.

Nici partea de multiplayer nu este neglijată, apărând și aici noutăți interesante precum Shared Skies, permițând comunicarea mult mai

bună a jucătorilor care pot astfel să-și împărtășească cunoștințe specifice anumitor tipuri de avioane pe care le cunosc cel mai bine și să se folosească de experiența celorlalți participanți la traficul aerian. Fie că sunteți un începător sau un expert dornic de simulare până în cele mai mici detalii, Microsoft Flight Simulator X reprezintă cea mai bună alegere din punct de vedere al complexității, realismului și simulării, totul învăluit într-o grafică de ultimă oră.

Sorin Anghel
sorin.anghel@xtremmpc.ro



VERDICT

Cel mai complet simulator civil, dar necesită un PC performant.

8

GECUBE

GRAPHICS BY

ATI

PCI EXPRESS™

THE ULTIMATE GAMING POWER

ATI catalyST

ATI AVIVO

ATI CROSS FIRE

ATI BEST IN VIDEO

ATI BEST IN OFFICE

ATI BEST IN IMAGING

ATI BEST IN GAMING



GECUBE RADEON RX1950 XTxD 512

512MB / DDR4
2.00GHz, 256bit

- ATI Radeon X1950 XT Platinum (650MHz)
- 512MB DDR4 (2.00GHz, 256bit)
- AVIVO
- TV-Out, Dual DVI, VGA
- PCIe 16X



GECUBE RADEON RX1650 PG3 256

256MB / DDR2
800MHz, 128bit

- ATI Radeon X1650 PRO (600MHz)
- 256MB DDR2 (800MHz, 128bit)
- TV-Out, Dual DVI, VGA
- PCIe 16X



GECUBE RADEON RX1650 PG2 256

256MB / DDR2
800MHz, 128bit

- ATI Radeon X1650 PRO (600MHz)
- 256MB DDR2 (800MHz, 128bit)
- TV-Out, Dual DVI, VGA
- PCIe 16X



GECUBE RADEON HM1600 PG2 256

512MB / HyperMemory
Shader Model 3.0

- ATI Radeon X1600 PRO (500MHz)
- 512MB HyperMemory (256MB DDR2)
- TV-Out, DVI, VGA
- PCIe 16X



GECUBE RADEON HM13 PG2 256

512MB HyperMemory
Shader Model 3.0

- ATI Radeon X1300 PRO (600MHz)
- 512MB HyperMemory (256MB DDR2)
- TV-Out, DVI, VGA
- PCIe 16X



GECUBE RADEON HM550 GU2 256

512MB HyperMemory
Shader Model 3.0

- ATI Radeon X550 (425MHz)
- 512MB HyperMemory (256MB DDR2)
- TV-Out, DVI, VGA
- PCIe 16X



Când ai pierdut totul, răzbunarea este de două ori mai dulce.



PREȚ: 99RON • PRODUCĂTOR: RADICAL ENTERTAINMENT • PUBLISHER: VIVENDI • DISTRIBUTOR: BEST DISTRIBUTION • WEB: WWW.SCARFACEGAME.COM



SCARFACE

Tony Montana a înviat!

CEI CARE VOR TOTUL NU SUNT nemuritori. Acesta este prețul puterii pământene, lucru pe care protagonistul producției din 1983, Al Pacino, alias Tony Montana, o află pe propria-i piele, în final bine ciuruită de nenumărate gloanțe. Dacă filmul în mod clar nu putea avea o continuare tocmai din cauza morții eroului, un isteț a decis că într-un joc Tony Montana ar putea căpăta puteri resurecționiste. Astfel că în Scarface: The World is Yours, mafirotul nostru nu mai dă colțul găurit în mod neelegant cu o lovitură de shotgun. Dimpotrivă, el reușește să elimine toți inamicii și scapă destul de șifonat, aceasta fiind de altfel și scena introductivă a jocului.

Pentru cei care n-au văzut filmul, situația este superb explicată în secvența cinematică introductivă, o combinație furibundă de scene din film pe care se scurg tone de sânge. Tony Montana ca personaj de joc a fost foarte atent realizat, figura seamănă cu cea a lui Al Pacino; doar vocea nu este aceeași, dar celebrul actor a participat direct la alegerea vocii care să înlocuiască timbrul său răgușit și disprețuitor. Evident, avem de-a face și cu celebra replică "say hello to my little friend" (o mitralieră grea, dacă aveți cumva

dubii) și cu valuri nesfârșite de trivialități obligatorii combinate cu "fuck" sau cu echivalentele respectivelor cuvânt în spaniolă.

De altfel, întreg jocul este mănjit nu doar cu tone de sânge și injurături, ci și cu milioane de dolari murdari, făcuți din afaceri cu droguri, vândute direct și indirect de Tony. Gameplay-ul, așa cum probabil vă imaginați, este tribut artileriei GTA, combinând secvențele de acțiune cu cele de condus mașini sau bărci, minijoculețe prin care se încheie tranzacțiile cu prafuri, achiziții de proprietăți care să servească drept acoperire

pentru distribuția "albă" și de tot felul de accesorii pentru casa lui Tony, pentru a-i mări reputația. Scopul final îl constituie, evident, recuperarea imperiului ilegal al mafirotului și răzbunarea pe cei care-i puseseră la cale asasinarea și apoi se îngămadiseră să-și ia partea.



Gameplay-ul GTA este din fericire îmbunătățit cu un sistem de țintire mult mai simplu decât în San Andreas sau Godfather; cu un simplu click dreapta se face aiming, dar se poate și fără. Avantajul împușcării fără țintă este umplerea mult mai rapidă a unui Balls Meter (idee provenită din caracterul foarte tupeist al

personajului) care oferă pentru o perioadă limitată un Rage Mode, timp în care Tony este invincibil, iar muniția nelimitată. Un alt element nou este Heat Meter, separat pentru găștile rivale și poliție. Cu cât Tony este mai... fierbinte cu atât este posibil să fie găsit și/sau împușcat. Partea proastă este că, dacă are poliția pe urme, de obicei fuga este inutilă dacă bara de urmărire este umplută la maximum. Încercarea are moarte în cazul de față și este cu atât mai frustrant cu cât se întâmplă mereu în mijlocul misiunii. Mai mult, o mare

parte din zonele orașului sunt interconectate printr-un singur pod sau drum, astfel că veți fi nevoiți să învățați rutele pe de rost sau să apelați încontinuu la hartă. Nu că n-ar fi plăcut să te învârti prin Miami, dar așa se creează prea multe puncte moarte, plus că grafica are talentul de a fi absolut oribilă. Mai slabă ca în San Andreas așa zice, doar secvențele cinematice fiind ceva mai ridicate calitativ. Aspectul vizual este însă parțial iertat pentru că vocile sunt extrem de bune, la fel și coloana sonoră.

Scarface: The World is Yours reușește să fie un joc de ajuns de bun ca să nu strice reputația filmului și a lui Al Pacino. Dacă nu vă deranjează fântânile de sânge și limbajul, puneți mâna pe micul prieten al lui Tony și ajutați-l să-și recupereze ceea ce consideră că îi aparține de drept: lumea.

Anda Drăgănuță
anda.dragnuta@xtrempc.ro



VERDICT

Bine legat de film și realizat corect și în materie de gameplay.

8.5

THE GATE TO ANOTHER WORLD



PARAWORLD

Perfect gaming. Easy control.



Importator și distribuitor unic:
TNT GAMES INTERNATIONAL SRL
Tel/Fax: 021 345 55 05 / 06 / 07 / 08
E-mail: info@tntgames.ro
Web: www.tntgames.ro



Joc în limba engleză
Manual în limba română

Best played with:





Înapoi în viitor: Sam și Max, la fel de "tineri și neliniștiți" ca acum 13 ani.



PREȚ: 8.95\$/27 RON • PRODUCĂTOR: TELLTALE GAMES • PUBLISHER: GAMETAP/TELLTALE GAMES • DISTRIBUTOR: N/A • WEB: WWW.TELLTALEGAMES.COM/SAMANDMAX



SAM&MAX EPISODE 1:

CULTURE SHOCK

Farmecul anilor '90 se întoarce acasă...

ÎNCEPUTUL ANILOR '90 A FOST O perioadă de glorie din istoria jocurilor, multe titluri de excepție făcându-și atunci apariția. Era o vreme când nici nu se putea vorbi de grafică realistă sau sunet surround, accentul căzând pe gameplay și poveste. Era epoca de aur a jocurilor adventure, în acele vremuri numite quest-uri, epocă în care fiecare apariție nouă de la LucasArts sau Sierra era devorată de orice pasionat al genului. De altfel, LucasArts a reușit atunci să atingă apogeul, titluri excepționale precum Indiana Jones and The Fate of Atlantis, Day of The Tentacle, Monkey Island sau Sam & Max Hit The Road fiind ridicate la rangul de idoli de către orice jucător veteran. În zilele noastre, compania lui George Lucas și-a îndreptat însă atenția spre franciza Star Wars, pe care o exploatează la maximum, închizând undeva departe, într-un șifonier uitat de lume, toate drepturile legate de vechile sale jocuri de aventură. Din fericire, în urma anulării ultimei încercări de a reinvia aventurile LucasArts (Sam&Max: Freelance Police), Steve Purcell - creatorul inițial al

personajelor - și-a recăpătat drepturile de autor asupra neobișnuitului duo. Astfel, exact ca într-un sfârșit fericit de telenovelă, celor de la Telltale Games (culmea, foști angajați Lucas) li s-a oferit șansa vieții, să realizeze o continuare pentru aventurile celor doi polițiști de ocazie. Pentru cine nu știe, Sam și Max sunt niște figuri cel puțin savuroase, primul fiind un câine îmbrăcat, iar al doilea un iepure hiperactiv și puțin "deranjat" la cap. În aceste condiții, un joc care îi are pe cei doi în prim plan nu poate fi decât un festival al râsului și al poantelor de bun-gust. Exact asta și este primul episod al noii serii Sam&Max, intitulat Culture Shock. Încă din secvența introductivă, intervine umorul deosebit al autorilor, umor care va rămâne omniprezent pe toată durata jocului. Este uimitor cum, în afara aspectului grafic, Telltale Games au reușit să nu schimbe nimic,

păstrând în Culture Shock exact același farmec pe care îl aveau aceste personaje și în 1993. Până și vocile, deși interpretate de alți actori, își păstrează autenticitatea, identificându-se perfect cu echilibrul lui Sam sau pornirile nebunești ale lui Max. Jucând acest prim episod, realizați un lucru destul de tragic referitor la titlurile de aventură contemporane: Sam&Max Episode 1 este cu cel puțin o clasă peste tot ce a apărut în acest domeniu de ani buni. Experiența unor producători trecuți prin clasici precum Monkey Island și Grim Fandango se vede și astăzi: unde mai vezi șobolani șantașiști, foști copii-vedetă hipnotizați sau o ex-artistă a tatuajelor reprofilată în psihiatru?

Deși Sam&Max Episode 1: Culture Shock este un titlu care m-a uns la inimă, nu pot să nu remarc unele probleme, care ar putea fi eventual rezolvate în viitoarele episoade. Dacă grafic puține îi pot fi reproșate acestui joc, interfața se poate dovedi a fi prea simplă pentru veteranii acestui

gen. Un simplu click pe orice obiect este de ajuns pentru a-l examina sau a-l adăuga în inventar (unde este cazul). Poate un sistem în care ambele butoane ale mouse-ului ar fi avut o întrebuințare era mai potrivit. Se întorc și dialogurile în cel mai pur stil LucasArts, cu mai multe variante de răspuns, care nu reușesc însă să mărească durata de joc, situată undeva în jurul a patru ore. Totuși, producătorii nu cer decât 9\$ pe episod, oferind și posibilitatea de a achiziționa întreg primul sezon (șase episoade) pentru mai puțin de 35\$. Și, având în vedere calitatea acestui episod-pilot, ați face bine să economisiți de pe acum acești bani... Sam&Max s-au întors!

Cosmin Aionită
cosmin.aionita@xtremc.ro

VERDICT	
Deși scurt, Culture Shock este o experiență umoristică de neuitat.	9

SISTEM NECESAR: Procesor Pentium III 800MHz, 256MB RAM, 32MB Video • NUMĂR JUCĂTORI: 1



AGROTURISM VIRTUAL

«Noile frontiere ale turismului sunt în afara realității noastre. Sunt ascunse în geografia invizibilă a ciberspătiului. În lumile virtuale puteți găsi orice vă puteți imagina, și bune și rele, bogăți și săraci, castele somptuoase și baze spațiale, femei apetisante și războinici fioroși. O călătorie în aceste teritorii va fi ca un vis: veți vedea peisaje exotice în care arhitecturi supraréaliste iau naștere dintre copaci preistorici, regiuni fantastice ciudate unde elfii au construit temple uluitoare, deșerturi sintetice presărate cu ruine post-apocaliptice, oceane de pixeli pe care plutesc vase fantomatice, arhitecturi organice care ascund avataruri disimulate. Synthtravels este prima organizație care oferă un serviciu complet de turism pentru toți cei care vor să facă un tur în lumile virtuale, fără să cunoască aceste noi realități, chiar și dacă nu au pus în viața lor piciorul în aceste bizare locații artificiale.»

Citat din pamfletul publicitar al agenției de turism virtual Synthtravels.

<http://www.synthtravels.com/>

Casca de realitate virtuală era strâmtă și mirosea vag a brânză. Sau a oaie. Sau a brânză de oaie. După ce și-o fixă pe cap, Matei începu să aibă o senzație vagă de claustrofobie care îl făcu să se întrebe pentru a treia oară pe ziua de azi de ce alesese Synthtravel ca soluție pentru petrecerea timpului liber.

«Pentru că e clar mai ieftin decât o vacanță în Turcia, sau Grecia, sau Bulgaria», își dădu singur răspunsul. Mult mai ieftin. Plus că o vacanță în Grecia era deja banală. Un tur într-o lume virtuală, eh, asta da chestie cu care să te lauzi la prieteni.

Iar compania nu ducea lipsă de clienți. Erau mai mulți decât se așteptase și din cele mai diverse categorii sociale. O matroană impozabilă cu doi copii care nu puteau să stea locului nici după ce le fixase căștile pe cap, ceea ce duse la o serie de ciocniri jenante. Un cuplu de persoane de vârstă a treia, intelectuali pensionați la prima vedere. O familie certăreată compusă din soț, soție și mama soacră, care nu conținea să le reproșeze decizia lipsită de orice bun simț de a alege turismul virtual în locul celui "normal". O studentă la sociologie care făcea un studiu de caz. Doi martori ai lui lehova care vroiau să răspândească cuvântul sfânt pe tărâmurile virtuale. Mă rog, atenția lui Matei se oprise inevitabil asupra tipei de la Sociologie, pe care o chema Simona și care era drăguță în ciuda faptului că era mult prea înaltă.

- Bună ziua! se auzi o voce masculină în căști. Mă numesc Demostene Orez și voi fi ghidul dumneavoastră pentru astăzi, când vom vizita universul virtual World of Warcraft, sau «Lumea lui Warcraft», pentru cei care nu cunosc limba engleză.

- Toată lumea este în regulă? Să începem atunci.

Din întinerire se făcu lumină și toată lumea se trezi pe un drum înzăpezit de munte. Vântul viscoala zăpada și parcă brusc lui Matei i se făcu frig, deși știa clar că nu părăsise camera din care începuse excursia Synthtravel.

- Pe partea a dreaptă a drumului, zise ghidul pe un ton plat, puteți vedea cum locuitorii acestei lumi își duc viața de zi cu zi.

- Hei, uitați-vă, piticul ăla este urmărit de un urs, zise Europa, soacra lui Costel Păsăroi, capul familiei Păsăroi. N-ar trebui să îl ajutăm cumva?

- Da, mamă soacră, zise Costel. Eu cred că ar trebui să te duci tu să îi spui vreo două de la obraz, să vezi cum o să își ia câmpii imediat.

- Costel, te rog să nu fii sarcastic cu mama, zise înțepată Eleonora, soția lui Costel.

Costel mormăi ceva neinteligibil, după care scotoci prin buzunarele hainei de blană cu care era îmbrăcat și descoperind o ploscă, trase o dușcă de rachiul virtual.

- Nu vă faceți griji, îi asigură ghidul, totul va fi în regulă.

Într-adevăr, nu trecu mult și ursul îl prinse din urmă pe pitic și îl făcu ferfeniță.

- Vai, făcu Eleonora, dar ați spus că totul va fi în regulă....

- Da, chiar și este. Vedeți dumneavoastră, ursul este de fapt un druid, un cetățean venit de departe, tocmai din Darnassus, un oraș de pe alt continent. Druidii pot să se transforme în diverse animale, după dorință.

- Nenea, druidul poate să se transforme și în păsărică? zise Dănuț, unul dintre cei doi gemeni însoțiți de mătușa lor Aglaia, care nu pierdu ocazia să îi tragă o scaltoacă după ceafă pentru neobrăzare.

- Da, poate să se transforme în corb, zise Demostene, ignorând apropo-urile vulgare. Acestea fiind spuse, puteți vedea cum se înalță în fața dumneavoastră cetatea Ironforge, construită acum 634 de ani de piticii din Dun Morogh în interiorul unui vulcan. Intrarea majestuoasă este locul în care au loc duelurile dintre locuitorii acestui tărâm, pentru a-și dovedi abilitățile războinice. Acest platou nu este niciodată lipsit de combatanți sau spectatori și puteți auzi adesea strigăte tradiționale de încurajare gen «you fucking noob» sau «L2P».

Să mergem mai departe și să intrăm în Ironforge. Fiți pregătiți pentru mulțimea care este adunată în piața dintre bancă și casa de licitații. Dacă ați fost vreodată într-un mall, ar trebui să știți la ce să vă așteptați. Toți locuitorii de bani gata vin să își arate ultima pereche de "țoale" trendy. Puteți găsi de vânzare aproape orice, dar la prețuri exorbitante. Dar toți cumpără de aici, pentru că aici se adună «lumea bună».

Într-adevăr, piața centrală din Ironforge era impresionantă. Arhitectura barocă, șanțurile prin care se zărea lava de dedesubt și din care se ridica o căldură care făcea uitată iarna de afară. Singurii care nu păreau plăcut impresionați erau cei doi martori ai lui lehova, care bălmăjeau ceva de focurile iadului și Ghehena, iar unul dintre ei era literalmente oripilat că un dwarf îl ciupise de fund și îi spusese «păpusă blondă».

Celălalt era puțin confuz, pentru că atunci când încercase să îi bage pe gât o Biblie unui trecător, acesta îi replicase că e deja într-o gildă și nu vrea să intre în alta, mai ales una în care guild master-ul este lehova, pentru că auzise că tipul e cam ninja-looter și dă epice doar la ofițeri.

- Ei, și ce părere ai? Încercă Matei să se între în atenția Simonei.

- Foarte mișto. Ai văzut-o pe tipa aia înaltă, cu costum de piele mulat?

- Da, admise Matei. Foarte sexy.

- Nu-i așa? zămbi Simona. Avea o înfățișare războinică, un je-ne-sais-quois care îmi dă fiori.

«Minunat», își zise Matei. «Ce noroc pe capul meu. Singura tipă singură și abordabilă din excursia asta se uită după aceleași femei ca mine.»

- Ei bine, îi întrerupse ghidul, vom continua vizita cu o călătorie cu faimosul metrou care leagă Ironforge de un alt castel, Stormwind. Pe parcurs veți putea admira un minunat peisaj subacvatic ce ascunde un monstru preistoric pe care locuitorii îl alintă cu porecla «Bătrâna Nessie».

- Auzi mamă soacră, că tot mă bătea la cap să-ți vizităm rubedeniile, na, că ți s-a îndeplinit dorința! chicoti Costel, care se ametise deja cu rachiul virtual.

Nevasta se mulțumi să îi arunce priviri tăioase, după care plecă în trombă cu tot cu maică-sa pe urmele ghidului. Metroul subteran semăna destul de mult cu cel obișnuit. Exista chiar și grafitti pe pereți, cu mici diferențe în mesaje: aparent, mama unui anume Legolas se bucura de satisfacții din partea Taurenilor, iar o anume Jaina Proudmoore își lăsase adresa poștală pentru amatorii de senzații tari. Excursionistii se urcară în primul metrou care sosi și acesta începu să se trambaleze legănat către Stormwind.

- Mami, mami, ce face nenea ăla cu tanti aia acolo în tunel? o trase de mâneacă pe mătușa Aglaia Ionuț, fratele geamăn al lui Dănuț. O bate?

- Nu, nu o bate, zise mătușa Aglaia, fulgerându-l din priviri pe ghid, de parcă era vina lui că tunelul devenise adăpostul temporar al unor exerciții pasionale.

- Eh, oftă acesta, și iată-ne ajunși la unul din punctele de interes pe care le pomeneam mai înainte. Tunelul subacvatic, dincolo de care poate fi zărită «Bătrâna Nessie», un ichiozaur care a depășit deja vârsta de o mie de ani.

Grupul coborî în pasaj și se holbă pe geamul dincolo de care aluneca impunătoare o creatură albă și zbârcită de dimensiuni mai mult decât impresionante.

- Cuci cuci ga ga-ga! bătu în geam Dănuț, încercând să îi atragă atenția.

- Hei, se impacientă ghidul. Nu atingeți geamul. Tunelul este vechi de secole și cristalul prin care ne uităm este fragil după atâta timp.

Mătușa Aglaia îl trase pe Dănuț de lângă geam și îi aplică o scatoalcă peste fund.

- Ce ți-am zis eu să nu fii obraznic!

Între timp, locul lui Dănuț fusese luat de Ionuț, care continuă activitatea de atragere a creaturii marine,

- Uu-uu a-aa!

Poc-poc în geam cu un suvenir din fier forjat cumpărat de la Marea Forjă din Ironforge.

- Ionuț! răcni tardiv madam Aglaie.

O mică crăpătură apără în geam în locul în care fusese ciocănit. După o fracțiune de secundă, crăpătura se întinse într-o spușeală de mici crăpături colaterale.

- Uh-uh! zise Costel Păsăroi, trezit brusc din amețeală.

De parcă brusc interesată de evenimente, bătrâna Nessie se apropie de geam și îi dădu un brânci cu botul. Geamul crăpă cu un zgomot de tunet și tone de apă năvăliră în tunel. Lumea virtuală dispăru și în locul ei apără un mesaj cu font roșu pe fond negru: «Server is down. Flood attack in progress».

WANTED

APRILIA RS 125

3.999 EUR

M
I
N
I
M



De acum
si fara
PERMIS

16

APRILIA RS 50

2.999 EUR

Varianta aceasta nu necesita PERMIS

preturile nu contin TVA

United**motors**

Yes, there may be limits.
We just don't care.



Showroom & Main Office:
Mario Plaza, Calea Dorobanti 172
Sect. 1, Cod Postal: 010582, Bucuresti
Tel: +4.021.231.21.11
Fax: +4.021.231.38.68

Service:
MvAgusta, Cagiva, Husqvarna, Aprilia,
Kawasaki, Aeon.
(Sos. Pipera nr. 44, sect. 2) in incinta
Complex Pipera intrarea din sos. Pipera
Tel: +4.021.233.21.30

LEADTEK

Schimbă pe televiziunea digitală!

Transformă-ți PC-ul sau laptopul
într-un centru media cu TV Tunerle Leadtek!

3
ani
garanție

Bundle Software: WinFast DTV/PVR, PowerDVD 6.0, Ulead VideoStudio 9.0, Ulead Cool 3D 3.0, Ulead DVD MovieFactory 4.0, muvee 3



LEADTEK Walkie TV

- + Tuner TV extern (USB 2.0)
- + PAL BG/DK
- + 9bit (Philips 7115 + WIS7007)
- + Telecomandă, stereoTV
- + **Compresie Hardware MPEG 2/4**
- + Picture in Picture
- + Timeshifting
- + DirectBurn DVD

LEADTEK PalmTop TV

- + Tuner TV extern (USB 2.0)
- + PAL BG/DK
- + 10bit (Conexant Cx25843)
- + Telecomandă, stereoTV
- + Pornire/oprire din telecomandă
- + **NU necesită alimentare la priză**
- + Picture in Picture
- + Captură MPEG 1/2/4/VCD/
DVD/WMV pentru video
și MP3/WMA pentru audio
- + Timeshifting
- + Înregistrare programată

LEADTEK TV2000XP EXPERT

- + Tuner TV/FM
- + PAL BG/DK
- + 10bit (Conexant Cx23881)
- + Telecomandă, stereoTV
- + **FM - 181 de posturi**
- + **Pornire/oprire din telecomandă**
- + Picture in Picture
- + Captură MPEG 1/2/4/VCD/DVD/
WMV pentru video
și MP3/WMA pentru audio
- + Timeshifting
- + Teletext
- + Înregistrare programată

LEADTEK TV2000XP RM

- + Tuner TV
- + PAL BG/DK
- + 8bit (Conexant 878A)
- + **Pornire/oprire din telecomandă**
- + Picture in Picture
- + Captură MPEG 1/2/4/VCD/
DVD/WMV pentru video
și MP3/WMA pentru audio
- + Timeshifting
- + Teletext



Are you searching
for mobility?

**Your everywhere
mobile office!**

Desktop Replacement

Mobile Intel® Pentium® 4 processor
15" TFT-LCD XGA
ATI RC300ML Integrated VGA
DVD/CDRW Combo
4-in-1 Smart Media Reader
Weight: 3.2 Kg

Buy and Fly – Super Light

Intel® Centrino® Mobile Technology
14" TFT-LCD WXGA
Intel 855GME Integrated VGA
DVD +/- RW Dual Layer
4-in-1 Smart Media Reader
Bluetooth : USI(USB Interface)
Weight: 2.4 Kg

Powerful Mobile Office

Intel® Centrino® Mobile Technology
15" TFT-LCD XGA
Intel 855GM Integrated VGA
DVD +/- RW Dual Layer
4-in-1 Smart Media Reader
Weight: 2.8 Kg