

RC

revista

lu'

claude

Port Royale II

*Decorul exotic al carai-
belor continuă să fie
unul dintre locurile
preferate ale producă-
torilor de jocuri*



Anul 1 - Numărul 14 - Săptămâna 1 - Noiembrie 2004

Se distribuie GRATUIT!

Cossacks II: Napoleonic Wars

The Roots





Cele mai noi jocuri

Sâmbătă, ora 11.00

Numai la ANTENA 1

GigaBit





Yuppy!!!

Cam așa ar trebui să arate reacția oricărui gamer care se uită recent pe listele de lansari. Toamna aceasta se arată deosebit de generoasă cu cei care au avut suficientă răbdare să aștepte acest moment.

În coșul acestei toamne sunt jocuri care se anunțau a fi în top și care au și reușit să confirme așteptările. The Sims 2, Codename: Panzers, Port Royale II, NHL 2005, FIFA 2005, Call of Duty: United Offensive, Leisure Suit Larry: Magna cum Laude, Children of the Nile sunt câteva dintre titlurile mari ale acestei perioade.

Nici jocurile online nu s-u lăsat mai prejos. World of Warcraft și-a mărit numărul de beta testeri, Risk your Life este în faza de open beta, iar Guil Wars tocmai a încheiat un scurt intermezzo de trei zile.

Dintre toate acestea însă jocul de referință este Rome: Total War despre care vă voi scrie într-unul din numerele viitoare, adică atunci când voi reuși să mă smulg de lângă el.

Claude

Director General

Claude

Redactor-șef

Claude

Redactor

Claude

Colaborator

Claude

Tehnoredactare

Claude

Distribuție

Claude

Marketing

Claude

Toate materialele publicate în această revistă sunt proprietatea editurii Dark Times Multimedia. Utilizarea, copierea sau comercializarea lor fără acordul editurii este strict interzis.

Această revistă este editată
de către

DARK TIMES MULTIMEDIA

Adresa redacției:

www.dark-times.com

Pentru informații, sugestii și
reclamații ne puteți contacta la:

office@dark-times.com

ISSN: 1584-7020

Și pentru europeni

Începând cu 19 noiembrie, Lineage II nu va mai fi doar un prerogativ al asiaticilor. NCsoft, distribuitorul jocului, va intra cu el și în Europa. Jocul va costa aproximativ 50 USD (preț în care este inclusă și taxa pentru prima lună de joc).

NCsoft s-au gândit și la cei care nu au posibilitatea de a plăti cu card. Din acest motiv vor lansa în magazinele europene carduri de joc în valoare de 30 USD care vor garanta 60 de zile de joc.



Începe distracția

23 noiembrie este data la care World of Warcraft va vedea lumina reflectoarelor. Beta testul se încheie, toată lumea e fericită și mulțumită de rezultate, iar de la sfârșitul lunii va trebui să scoatem verzișori din buzunar pentru a ne continua aventura.

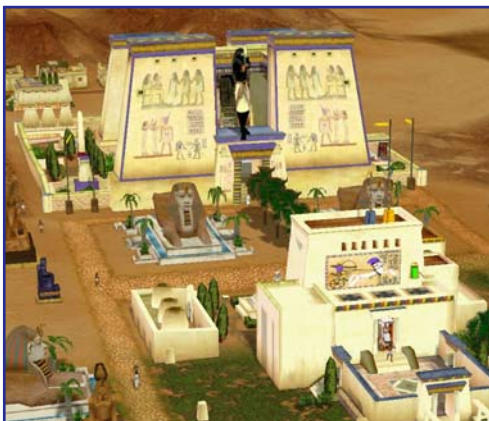
Prețurile nu sunt tocmai modice. Jocul în sine costă 50 USD, cu o versiune de 80 USD pentru cei care doresc și alte bonusuri pe lângă joc. Iar taxa lunară pentru continuarea jocului este cuprinsă între 12 și 15 USD în funcție de durata contractată.

Încă nu!!!



Deși este deja terminat, Immortal Cities: Children of the Nile nu va ajunge încă în magazine. Oficialii de la SEGA au decis că este mai bine să evite sezonul foarte încărcat al sărbătorilor și să lanseze jocul la începutul anului viitor. Data de lansare vizată este 28 ianuarie în Europa și 4 februarie în Marea Britanie.

În acest timp se va încerca crearea unei comunități de fani solidă în jurul acestui proiect prin diverse activități de marketing și promovare, lucru care, în viziunea mai marilor SEGA, le va asigura succesul necesar cu acest joc.



NOUA NE PASĂ!

ȚIE NU?



**Strada nu este
coșul tău de
gunoi!
Folosește
tomberoanele!**

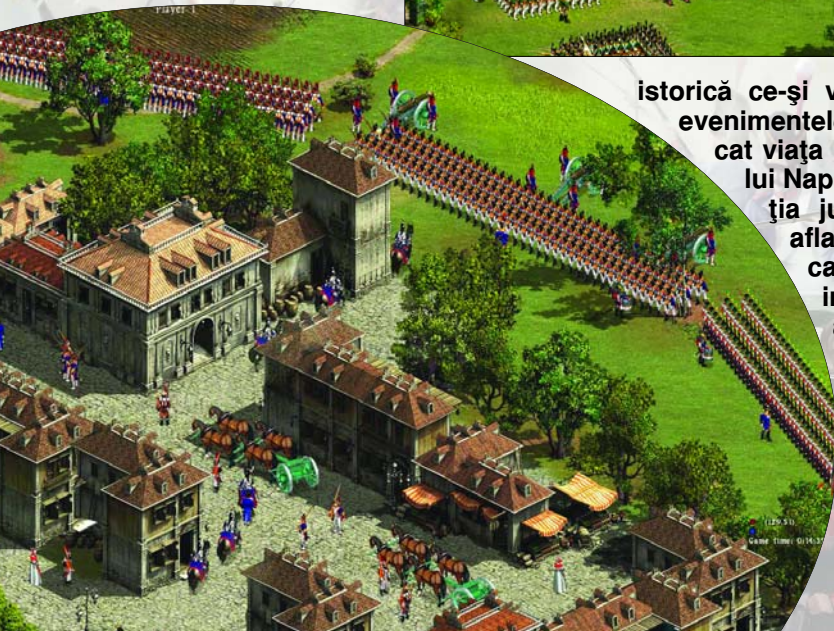


Cossacks II: Napoleonic Wars

Vecinii noștri de la est sunt deja recunoscuți ca făcând parte din elita producătorilor de jocuri. Printre jocurile ce le-a adus aceasta fama a fost și Cossacks, un joc de strategie în timp real ce ne trimitea pe câmpurile de luptă ale Europei secolului XVII. Aflat deja de trei ani în producție, continuarea acestei povești de succes, Cossacks II: Napoleonic Wars se apropie cu pași repezi de momentul lansării. Deja a fost amânat de două ori, însă după cum se prezintă în acest moment se pare că decizia producătorilor a fost cea mai potrivită.

Continuatorul

Ca și predecesorul său Cossacks II: Napoleonic Wars va fi o strategie



istorică ce-și va trage seva din evenimentele reale ce au marcat viața Europei sub sabia lui Napoleon. La dispoziția jucătorului se vor afla șase națiuni (cele care au jucat un rol important în istoria acelor ani), fiecare dintre acestea având propria campanie. Pe lângă acestea vor exista alte 10 bătălii celebre pe care le vom putea parcurge în încerca-



rea noastră de a schimba (sau nu) istoria.

Lupte gigantice

Printre elementele forte ale jocului Cossacks se aflau numărul imens de trupe ce putea fi aruncate în luptă precum și cel al tacticilor ce puteau fi folosite de jucători pentru a atrage victoria de partea lor. Nici acest al doilea joc nu se va dezminți. Va continua tradiția, ridicând numărul de soldați ce pot fi văzuți simultan pe câmpul de luptă



la 64.000. În același timp au adus importante modificări inferfeței jocului în dorința de a simplifica pe cât posibil micromanagementul la care este supus jucătorul pe parcursul unor asemenea confruntări.



Multiplayer

Cossacks va putea fi jucat și în LAN, moment în care cei implicați se vor putea înfrunța în trei moduri de joc: Deathmatch, Historical Battle sau Conquest of Europe. Cu toate că nu ne vom bucura de acest joc până la Crăciun, lansarea sa, anunțată pentru primul trimestru al anului 2005 este deja un eveniment așteptat de către gameri.

The Roots

Dacă nu ar fi existat Final Fantasy, cu siguranță lumea jocurilor video și PC ar fi fost cu mult mai săracă. Apariția acestui joc a impus în lume un nou gen de joc: RPG-Adventure de proporții epice. De pe urma acestei apariții mulți producători continuă să mănânce o pâine bună, printre aceștia situându-se și Tanhauser Gates împreună cu proiectul lor, The Roots. Punând accentul pe grafică și pe o poveste antrenantă producătorii germani speră



să dea lovitura în februarie, atunci când jocul va fi lansat pe piață.

Povestea... clasică

Lupta dintre bine și rău (și în special cea dintre adepții celor două părți) devine un lait-motiv al tuturor producțiilor interactive din ultima vreme. The Roots nu se abate de la această regulă și, ca urmare, îl va arunca pe eroul poveștii (un tânăr pe nume Yen) exact între cele două tabere. De data aceasta liderii celor două părți sunt Lady of

Life, cea care cu ajutorul unor copaci mistici menține fragilul echilibru al lumii. De cealaltă parte se află Demon Lord, care a fost înfrânt în ultima bătălie, iar acum își duce crucea împărțit în mai multe entități pământene. The Roots este o organizație misterioasă ce s-a angajat să recupereze toate „bucățile“ din Demon Lord și să-l readucă la putere. Ei bine, acest lucru nu se poate întâmpla, iar Yen este cel care va pune punct planurilor malefice.





Jocul clasic

The Roots este ceea ce unii jucători denumesc RPG de consolă. Păstrând stilul Final Fantasy, jocul se prezintă excelent din punct de vedere tehnic. Decorurile și personajele sunt extrem de bine creionate și detaliate. De asemenea jocul abundă în secvențe cinematice ce se interesează fluent cu acțiunile jucătorului creând acea senzație de imersiune într-o producție cinematografică de avengură pe care numai Final Fantasy reușise să o obțină.

Asemănările cu celebrul joc nu se opresc aici, deoarece The Roots folosește același gen de „arena battle“ pe ture, în care fiecare luptător își așteaptă

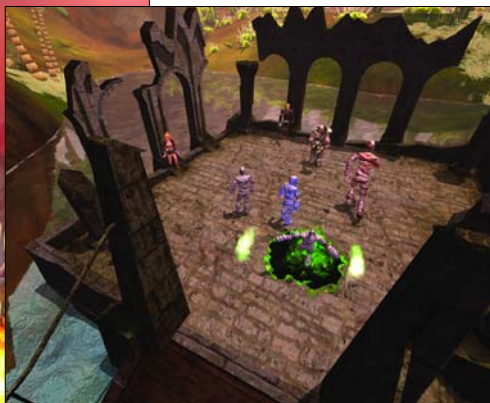
cuminte rândul pentru a declanșa o sumedenie de lovituri spectaculoase.

Așteptarea clasică

The Roots a fost la rândul său amânat de câteva ori, ultima dintre aceste manevre mutând momentul critic din septembrie taman până în februarie 2005. Dar acest lucru nu mai este de mult o surpriză, producătorii recurgând din ce în ce mai des la această manevră

pentru a-și menține produsul în atenția publicului un timp mai îndelungat și cu costuri promoționale mult mai scăzute. Până la urmă important este rezultatul final, pe care încă îl așteptăm.

Claude



Port Royale II

Toamna aceasta va aduce cu ea și o nouă, probabilă, capodoperă a lui Sid Meier: Pirates! Înșă până la apariția acestuia ne vom putea delecta cu Port Royale 2, un joc amplasat de asemeni în peisajul pitoresc al Caraibelor și care, la rândul său, este un joc mai mult decât reușit.

Dacă Pirates! îi va cuceri pe cei aprigi și iuți, dornici să scoată sabia din teacă foarte repede, Port Royale 2 adoptă o partitură mai calmă în care comerțul este elementul principal. Nu lipsesc nici luptele dar acestea sunt deosebit de simpliste și se termină de obicei înainte să ne dăm seama ce s-a întâmplat.

Partea economică în schimb este un adevărat deliciu, mai ales pentru amatorii de tycoon-uri. Harta este imensă, cuprinde foarte multe colonii. Iar fiecare dintre acestea pot produce doar



maxim 5 bunuri din cele 19 necesare. Ca urmare există nenumărate posibilități pentru un căpitan ambițios. Sub numele fiecărei colonii sunt afișate bunurile în exces sau penurice astfel încât oportunitățile de maximizare a profitului sunt ușor de identificat. Pe de altă parte Ascaron încearcă să „forțeze” jucătorul să caute rutele

propice prin faptul că rata de producție și de consum este suficient de scăzută pentru ca nimeni să nu se poată îmbogăți prin simpla stabilire a unei rute comer-



ciale între două colonii.

Grafic jocul nu impresionează prin realizări tehnice deosebite. Însă are un aspect colorat și bogat care îl face plăcut. Coloana sonoră este mult superioară graficii și se pliază perfect pe atmosfera și evenimentele ce se petrec sub clicul mouseului.

Port Royale 2 rămâne un joc deosebit chiar dacă nu rupe în două compoziția hardware a unui sistem, dovadă că se pot face în continuare jocuri foarte bune fără să se exagereze în acest domeniu.

Claude



Grafică	☆☆☆
Sunet	☆☆☆☆
Control	☆☆☆☆
Jucabilitate	☆☆☆☆
Atractivitate	☆☆☆☆

www.nudaspage.ro



NHL 2005

Ca în fiecare an, așa cum ne-a obișnuit de mai bine de un deceniu, Electronic Arts lansează simulatoarele sale sportive. Astăzi vă vom prezenta NHL 2005.

De fiecare dată când se lansează câte un joc nou al acestei serii avem tentația de a spune că am văzut tot ce se putea vedea. De fiecare dată în anul următor EA Sports ne contrazice. La fel s-a întâmplat și de această dată.

Dacă la capitolul grafică și sunet nu se observă modificări majore (nici nu se simțea nevoia), gameplay-ul se bucură de câteva adiții noi. Printre cele mai interesante dintre acestea este opțiunea de open play. În această situație, în timpul ofensivei, prin apăsarea unui buton poți lăsa pucul în seama unui jucător condus de AI în timp ce tu încerci să te demarci cât mai bine. Din fericire această manevră este susținută și de un AI pe măsură, capabil să-ți dea pasa decisivă atunci când ai reușit să ocupi o poziție ideală.

Pe de altă parte forța defensivă a echipelor a crescut considerabil. Din acest motiv a devenit extrem de greu să te apropii de poarta adversarilor, lucru ce poate deveni frustrant la un moment dat. Un efect secundar al acestui lucru este acela că dispăre mult din atractivitatea și dinamismul jocului. Cei mai mulți dintre jucători vor prefera, cu siguranță, ca din două-trei pase să ajungă la linia albastră iar de acolo să șuteze direct. Cu jucătorii potriviți reușești să înscri astfel 3-4 goluri pe meci fără probleme. Dispar însă toate acele faze spectaculoase din apropierea portii, driblingurile și





fentele care
constituiau
savoarea
jocului. Parc
ă pentru
a com-

pensa puțin defensivă incredibilă, portarii par să fie mai slabi și să aibă deseori dificultăți în prinderea pucului ceea ce poate permite unui atacant oportunist să înscrie. NHL 2005, deși în continuare un joc solid, nu mai reușește să impresioneze ca în anii precedenți. Fie că este vina rutinei, a pretențiilor noastre crescânde sau a unei crize de inspirație în studiourile canadiene această franciză ne lasă impresia că se îndreaptă pe o pantă descendentă asemănătoare celei suferite de FIFA după 1999.

Claude



VERDICT

Grafică	★★★★★
Sunet	★★★★★
Control	★★★★★
Jucabilitate	★★★★★
Atractivitate	★★★★★

RC se extinde!

După câteva luni bune de la prima apariție a sosit momentul ca RC să devină o revistă profesionistă în adevăratul sens al cuvântului.

Din acest motiv ne-am decis să ne extindem (să mărim numărul de pagini cu informație nouă și pertinentă).

În vedere iminentei mutări avem nevoie de voi. Cei care doresc să colaboreze cu noi sunt bineveniți.

Continuăm campania noastră de recrutare în urma căreia unii dintre voi vor primi statutul de colaboratori RC.

Doritorii sunt rugați să trimită pe adresa redacției:

office@dark-times.com

un articol conținând între 2000 și 2500 de caractere al unuia dintre jocurile de mai jos:

- Doom 3
- Transport Giant
- Catwoman
- Spartan: Gates of Troy
- NHL 2005

CENTRUL UNIVERSULUI TAU ONLINE

okay.ro

Stiri, Forum, Director Web, Bancuri,
Anunturi, Chat, Cautare Prieteni, Afaceri,
Articole Interesante, Jocuri Web, Trivia,
Sondaje, Horoscop, Curs BNR, Jurnal

convorbiri internaționale

PCNET VOICE

Vorbești cât vrei, fără întreruperi!



Valabilitate nelimitată

Acces de pe mobil

Tarifare la 6 secunde după primul minut

0.09 Euro/minut

Rețele fixe: Statele Unite, Canada, Europa de Vest, Australia, Noua Zeelandă, Asia* și America de Sud*

*Nota: Tarif valabil pentru unele destinații.

www.voice.ro

Print

- **C**oncepție și design
- **T**ehnoredactare
- **F**ilme și plăci tipografice

Media

- **F**ilmări evenimente
- **M**ontaj
- **C**oncepție și design generice

e-mail: office@dark-times.com

ラ
ウ
ア
ク

ナ
エ
内
モ
ウ

内
シ
ヒ
ナ
エ
内
モ
ウ
エ
ウ

