

RC

revista lu' claude

Gates of Troy

Add-on al unui joc simpaticuț dar depășit de vremuri.



Anul 1- Numărul 11 - Săptămâna 1 - Septembrie 2004

Se distribuie GRATUIT

Sniper Elite

Rapala Pro Fishing



Evil Genius



Cele mai noi jocuri

Sâmbătă, ora 11.00

Numai la ANTENA 1

GigaBit





Islamul în școală

Săptămâna trecută am stat cu toții lipiți de televizor urmărind cu ochii cât cepele desfășurarea crizei declanșate de atacul asupra unei școli din Osetia de Nord. Șocați, mânioși, oripilați am asistat la un adevărat măcel încheiat cu moartea a sute de copii, a căror singură vină a fost faptul că s-au dus la școală.

Acest eveniment a dat naștere la nenumărate sentimente în fiecare dintre noi. Unii îi acuză pe musulmani, alții pe evrei, alții pe Putin, pe americani sau pe extratereștrii. Pe mine nu mă interesează ce motive au avut acei teroriști. Nu mă interesează cât de asupriți au fost ei de către ruși, de Putin sau de masonii mondiali. În momentul în care începi să împuști copii nu mai ești islamist, nu mai ești un luptător pentru libertate și dreptate, nu mai ești un om. Ești doar un monstru însetat de sânge. O bestie care nici nu merita să se nască.

Acest eveniment a avut și o parte bună, dacă se poate spune așa ceva. Pentru prima dată lumea islamică s-a cutremurat, pentru prima dată lumea islamică a condamnat un asemenea act, pentru prima dată lumea islamică și-a dat seama că 99% din atacurile teroriste sunt cauzate de islamiști și... pentru prima dată lumea islamică și-a dat seama că toată planeta arată spre ei cu degetul numindu-i „ucigașii de copii“, nemiafiind capabili să facă diferența între un musulman oarecare și unul îndoctrinat și agresiv.

Jocul, se spune, este un privilegiu al copiilor... Câteva sute dintre aceștia nu vor mai putea profita de el din cauza unor mutanți „politici“ (cum au fost caracterizați de presă). Să nu-i uităm și să avem grijă ca așa ceva să nu se mai întâmple nicio dată!

Claude

Director General

Claude

Redactor-șef

Claude

Redactor

Claude

Colaborator

Claude

Tehnoredactare

Claude

Distribuție

Claude

Marketing

Claude

Toate materialele publicate în această revistă sunt proprietatea editurii Dark Times Multimedia. Utilizarea, copierea sau comercializarea lor fără acordul editurii este strict interzis.

Această revistă este editată de către

DARK TIMES MULTIMEDIA

Adresa redacției:

www.dark-times.com

Pentru informații, sugestii și reclamații ne puteți contacta la:
office@dark-times.com

Nexus: The Jupiter Incident are distribuitor

Vivendi Universal a anunțat pe 9 septembrie achiziționarea drepturilor de distribuție a jocului Nexus: The Jupiter Incident produs de către HD Interactive. Dacă vă întrebați ce joc este acesta, atunci să știți că este vorba de fostul Imperium Galactica III, un joc de strategie conceput de vecinii noștri din Câmpia Panoniei.



Jocul, după cum puteți vedea și din imaginile alăturate, se bucură de un engine grafic de excepție. Nexus urmează să fie lansat în luna octombrie a acestui an. Vivendi Universal va putea distribui jocul în întreaga lume mai puțin: Franța, Spania, Italia, Benelux și Rusia.

Medieval Lords Demo



Cu aproape o luna inainte de lansarea oficiala, Monte Cristo Games ne lasa sa ne aruncam putin privirea peste Medieval Lords, un city builder amplasat in evul mediu despre care v-am mai povestit in numerele anterioare RC. Pentru a vedea de pe ce site-uri puteti descarca Medieval Lords vizitati:

www.medievallords.com

Demo-ul are 230 MB si se descarca in aproximativ 2 ore jumate pe o conexiune solida si constanta.

Myst IV: Revelation Gold

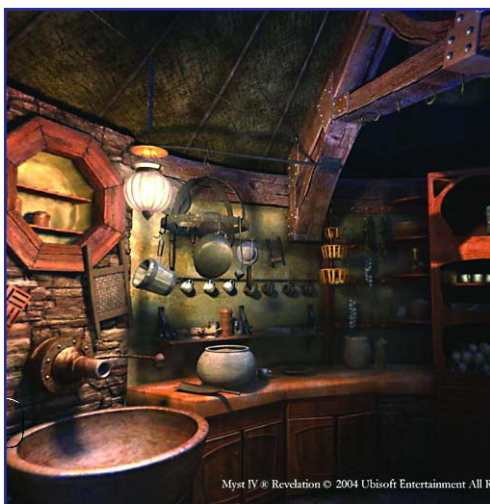


UbiSoft, unul dintre cei mai mari distribuitori de jocuri din lume, a anunțat pe 9 septembrie că jocul *Myst IV: Revelation* este gold.

Jocul va apărea pe piață în data de 30 septembrie 2004 pe un CD hibrid compatibil atât cu sistemele IBM cât și cu cele Mac.

Cei ce doresc să afle mai multe informații despre joc o pot face accesând pagina web:

www.mystrevelation.com



Myst IV® Revelation © 2004 UbiSoft Entertainment. All R

NOUA NE PASĂ!

ȚIE NU?



**Strada nu este
coșul tău de
gunoi!
Folosește
tomberoanele!**



Campanie inițiată și susținută de către
DARK TIMES MULTIMEDIA

Sniper Elite

Primele luni ale anului viitor vor avea plăcerea de a găzdui lansarea unuia dintre cele mai atractive jocuri anunțate anul acesta. Produs de către Rebellion, Sniper Elite este un joc ce ar putea aduce un suflu nou peste genul FPS.

Compania producătoare s-a străduit în recent încheiatul EGN să prezinte cele mai spectaculoase și atractive imagini din joc astfel încât și presa și jucătorii să rămână muți de uimire.

Punctele forte

Multe sunt elementele cu care producătorii se laudă a fi implementat în joc, însă dintre acestea se detașează câteva care, în cazul în care vor funcționa așa cum trebuie, vor duce probabil la regândirea acestui gen.

Lucrul de care se plâng majoritatea fanilor genului FPS este inteligența

redușă a adversarilor, incapabili de cele mai multe ori să opună o rezistență reală acestora. Astfel se explică și succesul fantastic al unor jocuri multplayer (precum CounterStrike) în care inteligența adversarilor umani se ridică la nivelul dorit.

În prezentările oferite de Rebellion se pot observa câteva aspecte ale AI-ului, deosebit de atractive.

Uitasem să vă spun că în acest joc (dacă nu v-ați dat seama până acum) veți intra în pielea unui lunetist american ce trebuie să îndeplinească diverse misiuni în Berlinul lui 1945 aflat sub asediul rușilor. Astfel veți avea ocazia să observați că soldații adversi vor reacționa realist și diferit de fiecare dată când se vor afla sub tirul vostru.

În cadrul EGN a fost prezentată o scenă care a smuls admirația membrilor presei. În timpul unei demonstrații s-a putut vedea cum doi soldați germani încarcu





să-și salveze un camarad rănit de jucător. Asemenea aspecte nu pot decât să ne bucure, iar așteptările noastre în ceea ce privește acest joc au crescut exponențial.

Bullet Cam

De la lansarea lui Matrix, tot mai multe creații (cinematografice sau nu) se folosesc de Bullet Cam pentru a mări dramatismul unei anumite scene. În Sniper Elite Bullet Cam se va declanșa în momentul în care jucătorul va reuși o lovitură de excepție, permițându-i astfel să vadă cu încetinitorul împușcătura.



Producătorii avertizează că Sniper Elite nu va fi deloc un joc ușor. Nivelele sale de dificultate introducând constant noi și noi variabile ce influențează acuratețea unei împușcături. Se ajunge până acolo încât respirația sau bătăile inimii vor determina eficacitatea loviturii.

Sniper Elite este conceput și pentru PC și pentru cele două console, PlayStation și Xbox. Dintre acestea, versiunea pentru Xbox va fi lansată prima, undeva în preajma Crăciunului, urmând ca celelalte două să fie lansate până la sfârșitul lui februarie.

Claude



Evil Genius

Acum două săptămâni Evil Genius a fost anunțat ca fiind GOLD, ceea ce înseamnă că în maxim două săptămâni o să ne putem bucura cu toții de el. Între timp, pentru a nu ne plictisi ne putem delecta cu o versiune demo care ne oferă posibilitatea de a vedea ce ne așteaptă.

Urmașii lui Bullfrog

Foarte mulți dintre cei care au lucrat cu ani în urmă la Bullfrog (Theme Park vă spune ceva?) se regăsesc și în echipa producătoare a acestui nou joc. Poate acesta este și motivul pentru care majoritatea presei mondiale a considerat că Evil Genius este urmașul lui Dungeon Keeper. Echipa producătoare, însă, îi contrazice afirmând că singura asemănare dintre cele două jocuri o constituie faptul că jucătorul este eroul negativ, nu cel pozitiv.



Baza secretă

Jocul este centrat pe construcția unei baze secrete, din care se vor lansa atacuri surpriză asupra unor obiective strategice. Numai că, așa cum spuneam mai de vreme această bază aparține unui ge-

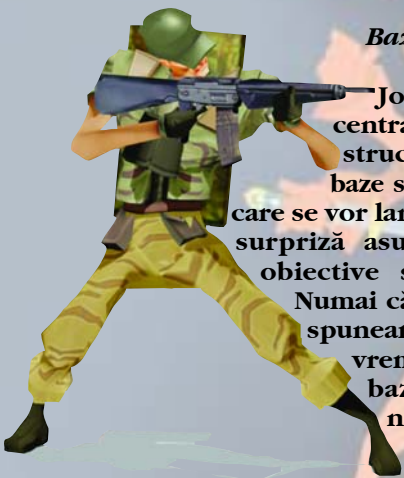
niu negativ al cărui unic scop (și al jucătorului în același timp) este obținerea supremației mondiale.

În această bază se vor construi diverse facilități, de la laboratoare secrete până la depozite de armament. Menținerea bazei nu este un lucru ușor, motiv pentru care vor fi angajați tot soiul de muncitori ce-și vor vedea

automat de activitatea sa primordială, lăsând geniului timpul necesar pentru a pune la cale planurile sale diabolice.

Aghiotanții

Ca orice șef criminal ce se respectă își va asigura serviciile unor locotenenți capabili să-i ducă la bun sfârșit planurile născocite. Aceștia sunt singurele personaje ce vor putea fi controlate direct de către jucător, celelalte acționând automat sau impulsionați de prezența unor puști. Locotenenții sunt cei care vor pleca în misiuni, dar tot ei





sunt cei care vor apăra baza în cazul atacului forțelor speciale.

Capcanele

Lucrul cu care producătorii se laudă cel mai tare sunt capcanele și sălile de tortură sau interogatoriu pe care ei le-au creat, iar jucătorii le vor presăra prin bază. De fapt sistemul de capcane este astfel conceput încât jucătorul să-și poată da frâu liber imaginației în crearea unor dispozitive și sisteme fatale. La acestea se adaugă sălile de tortură care, așa cum prevăd producă-

torii, vor constitui unul dintre deliciile acestui joc. Și faptul că, măcar o dată în viață, îți poți descătușa energiile negative.

Jocul este susținut de o grafică haioasă (de desene animate) și de umorul specific anilor 60-70. De altfel din filmele acelei epoci s-au și inspirat producătorii atunci când și-au început lucrul la Evil Genius.

Claude



Rapala Pro Fishing

Activision Value, divizia de jocuri budget a Activision, nu se dezmente și continuă să scoată joculețe pe bandă rulantă.

Săptămâna trecută și-au trecut în portofoliu o nouă lansare, Rapala Pro Fishing. Dacă vă întrebați ce este Rapala, să știți că este un producător și distribuitor de echipamente pentru pescuit.

Trage și... nu prea

Un simulator de pescuit, asta este Rapala Pro Fishing. Un simulator în care veți putea participa la 21 de turnee și veți vizita vreo 500.000 de acri de zone piscicole. Jocul se bucură de o grafică superbă, pentru un joc conceput la buget restrâns, iar AI-ul unora dintre pești este înfricoșător de real.

Pentru cei care nu vor să se hazardeze la aruncatul undiței prin apele globului, pot doar să facă un tur



de onoare al acestora însoțiți de un ghid (virtual bineînțeles) din echipa de profesioniști a companiei Rapala.

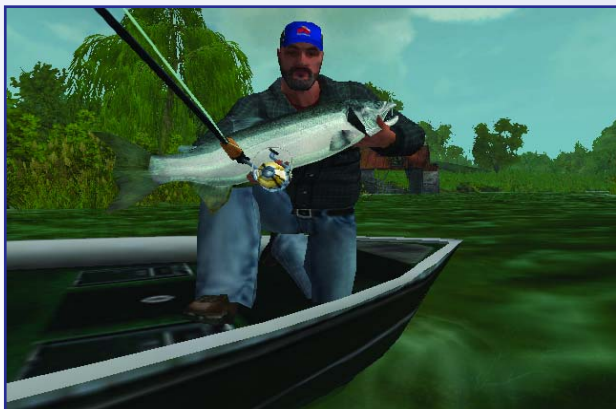
Sfatul nostru este totuși să încercați să pescuiți. Pe lângă plăcerea de a prinde



cei mai frumoși și cei mai mari pești dacă veți reuși să câștigați câteva trofee veți primi acces la unele zone bonus ale jocului. Printre acestea se numără și mândrețea noastră de Deltă a Dunării amenințată acum de intervenția unor ucraineni pe brațul Chilia.

Nu sunt printre cei înnebuniți de pescuit și nici de simulatoare de gen, însă pentru fani jocul este o reușită și probabil că le va satisface pasiunea în aceste momente când iarna se apropie iar pescuitul real se va sista pentru o scurtă perioadă.

Claude



VERDICT

Grafică	★★★★
Sunet	★★★
Control	★★★★
Jucabilitate	★★★
Atractivitate	★★★

www.nudaspage.ro



Gates of Troy

Atunci când ți se spune că CD-ul pe care îl ții în mână conține un add-on al unui joc așteptările tale vis-a-vis de respectivul produs nu sunt foarte mari. De obicei un add-on se rezumă a fi o prelungire a jocului în cauză, aducând un plus de misiuni, campanii, hărți sau unități. Gates of Troy este un add-on al jocului Spartan, care la rândul său este o continuare a celebrului Legion. Spartan era un joc destul de drăguț, ce amintea ca stil de mult mai titratul Medieval: Total War, fără însă a avea complexitatea acestuia din urmă. Gates of Troy ca add-on introduce câteva campanii noi majoritatea dintre acestea implicând, într-un fel sau altul, cucerirea Troiei.

Deci...

Deși jocul este captivant suferă la capitolul rejucabilitate destul de mult. Odată ce ai dus cercetarea până la capăt și ai jucat cu o grupare romană, una greacă și una persană nu prea mai exista moti-

vație pentru reluarea jocului. La acest lucru se adaugă încă două aspecte oarecum negative.

Zirconita

În primul rând diferențele între trupele specifice fiecărei etnii sunt strict cosmetice. Între hoplitul atenian și sulițașul aheu al spartanilor nu există nici o diferență tehnică, cel puțin una sesizabilă.



Al doilea aspect negativ îl constituie tactica extrem de primitivă din timpul luptelor. După așezarea unităților pe câmpul de luptă practic controlul tău asupra lor se limitează la trei comenzi: asalt, retragere și regroupare. Din acest motiv apar situații absolut hilare în care soldații adversi trec unii pe lângă ceilalți fără să se înfrunte. Sau altele tragice în care unitățile tale atacă exact acolo unde



nu au nici o șansă, fără a putea fi împiedicați.

Politichie, pălărie largă

Pe de altă parte sistemul politic este bine conturat. Ambasadorii sunt unelte extrem de importante și de abile în menținerea și extinderea unui imperiu. Ei pot sabota adversarul militar, economic sau politic. Tot ei pot negocia diverse tratate avantajoase



pentru ambele părți. Și tot ei sunt cei care pot convinge o națiune mică să adere la imperiu.

În final îmi rezerv dreptul de a-mi exprima o nedumescire. Arborele tehnologic este același pentru toate triburile și civilizațiile din joc. Ce nu am înțeles este de ce anumite obiecte ale cercetării sunt prezente în acest arbore chiar și atunci când acestea nu sunt disponibile civilizației respective, iar acesta este un element pe care l-am trecut în categoria minusuri. Gates of Troy este un joc dedicat strategilor. Are avantajul de a-l putea termina fără să fi nevoit să scoți sabia din teacă, dar în final lasă o impresie dezamăgitoare. Poate doar faptul că rulează pe sisteme foarte sărăcicioase (în modul 2D) să îl mai aducă în atenția românilor, mai precis a aceluia care nu vor putea investi în calculatorul lor pentru a juca Rome:

Total War, joc ce urmează să fie lansat cât de curând.

Claude

VERDICT

Grafică	★
Sunet	★★
Control	★★
Jucabilitate	★★★
Atractivitate	★★

John Carmack în surghiun

John Carmack s-a autoexilat din patul conjugal. Motivul nu este o neînțelegere între el și soția sa ci faptul că fiul lui, de doar câteva luni, este mult prea gălăgios noaptea. John a declarat că el are nevoie neapărat de cele 8 ore de somn pentru a putea lucra la capacitate maximă. Ca urmare și-a mutat locul de somn pe canapea.

Probabil acesta este și motivul pentru care zvonurile legate de o posibilă retragere din activitate a lui John sunt din ce în ce mai puternice.



CENTRUL UNIVERSULUI TAU ONLINE

okay.ro

Stiri, Forum, Director Web, Bancuri,
Anunturi, Chat, Cautare Prieteni, Afaceri,
Articole Interesante, Jocuri Web, Trivia,
Sondaje, Horoscop, Curs BNR, Jurnal

convorbiri internaționale

PCNET VOICE

Vorbești cât vrei, fără întreruperi!



Valabilitate nelimitată

Acces de pe mobil

Tarifare la 6 secunde după primul minut

0.09 Euro/minut

Rețele fixe: Statele Unite, Canada, Europa de Vest, Australia, Noua Zeelandă, Asia* și America de Sud*

*Nota: Tarif valabil pentru unele destinații.

www.voice.ro

Print

- **C**oncepție și design
- **T**ehnoredactare
- **F**ilme și plăci tipografice

Media

- **F**ilmări evenimente
- **M**ontaj
- **C**oncepție și design generice

e-mail: office@dark-times.com

ラ
ウ
ア
ク

ナ
エ
内
モ
ウ

内
シ
ヒ
ナ
エ
内
モ
ウ
エ
ウ

