

RC

revista lu' claude

The Political Machine

În an electoral o ofertă de excepție, un joc în care învățăm dedesubturile campaniilor electorale



Anul 1 - Numărul 10 - Săptămâna 4 - August 2004

Se distribuie GRATUIT!

Vietnam: Man of Valor

Specnaz

Summer Games 2004





Cele mai noi jocuri

Sâmbătă, ora 11.00

Numai la ANTENA 1

GigaBit





O lume nebună...

Ghiciți cine o să fie playmate al revistei Playboy în luna octombrie. BLOODRAYNE!

Știm cu toții că jocurile PC și video câștigă în popularitate cu fiecare zi, dar nu credeam că voi prinde ziua în care un personaj de joc (și nu o persoană reală) să constituie elementul central al unei reviste pentru adulți.

Pictorialul al cărui eroină va fi BloodRayne va conține și apariții ale altor personaje feminine celebre din jocuri la fel cunoscute și apreciate ca Tekken sau Mortal Kombat.

Eh! Trăim într-o lume nebună, nebună, nebună...

Claude

Director General

Claude

Redactor-șef

Claude

Redactor

Claude

Colaborator

Claude

Tehnoredactare

Claude

Distribuție

Claude

Marketing

Claude

Toate materialele publicate în această revistă sunt proprietatea editurii Dark Times Multimedia. Utilizarea, copierea sau comercializarea lor fără acordul editurii este strict interzis.

Această revistă este editată de către

DARK TIMES MULTIMEDIA

Adresa redacției:

www.dark-times.com

Pentru informații, sugestii și reclamații ne puteți contacta la:

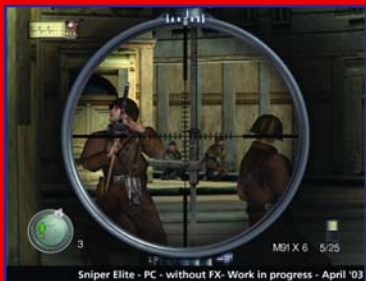
office@dark-times.com

Sniper Elite

Unul din jocurile noi ce vor putea fi văzute în cadrul EGN este Sniper Elite, produs de către Rebellion. Jocul îi va distribui pe gameri în rolul unui lunetist de elită al armatei americane al cărui rol este de a recupera secretele armatei naziste dintre dărâmăturile Berlinului lui 1945 înainte ca acesta să cadă în mâinile sovieticilor.

Producătorii ne avertizează că Elite Sniper nu este un FPS și că în acest joc va trebui să treceți neobservat. Adversarii, atât rușii cât și naziștii, sunt mult mai mulți și mai bine echipați.

Sniper Elite va fi lansat la sfârșitul acestui an pe PC și pe cele două console binecunoscute: PlayStation 2 și Xbox.



Sniper Elite - PC - without FX: Work in progress - April '03



Sniper Elite - PC - without FX: Work in progress - April '03

Constantine

SCI a obținut de la Warner Bros dreptul de a produce și distribui jocul Constantine. Acest joc este realizat după filmul Constantine, produs în studiourile Warner Bros și avându-l pe Keanu Reeves în rolul principal.

Atât filmul cât și jocul vor fi lansate în februarie 2004 și s-au inspirat dintr-o serie de benzi animate DC Comics - Vertigo Hellblazer. Deocamdată jocul este produs doar pentru console, versiunea pentru PC nefiind planificată.



Premii pentru studenți



Concursul Dare to be Digital desfășurat și sponsorizat de Unviersitatea Abertay și-a anunțat câștigătorii în cadrul festivității desfășurate pe 26 august la Dundee. Echipele câștigătoare sunt:

- *City Scrawlaz - Proiectul csel mai creativ
- *Pixie Dust - Proiectul cel mai inovator
- *Just Add Water - Excelență tehnologică

Fiecare echipă a intrat în posesia unui premiu de 2000 £. În același timp univiersitatea a anunțat mărirea bugetului competiției cu încă 35.000 £ de anul viitor pentru a atrage și studenți din Asia de Sud-Est.

Oare când vom vedea astfel de inițiative și pe plaiurile mioritice?



NOUA NE PASĂ!

ȚIE NU?



**Strada nu este
coșul tău de
gunoi!
Folosește
tomberoanele!**



Campanie inițiată și susținută de către
DARK TIMES MULTIMEDIA

Specnaz

Războiul Rece a fost din păcate o realitate, crudă și care a schimbat enorm harta politică a lumii. Ambele tabere au încercat să contracareze, în felul lor, fiecare pas al adversarului. Atunci când americanii au început să construiască baze militare în țările aliate, rușii au răspuns cu aceeași monedă, instalând baze militare în țările satelit (unii dintre voi poate își mai amintesc de criza rachetelor din Cuba). Atunci când primele echipe Delta Force au intrat în luptă, rușii au reacționat imediat și așa a luat naștere Specnaz (SPECialnogo NAZnacenie), forțele speciale rusești.

O lume nouă

Aceste două elemente au stat la baza noului joc FPS produs de GMX Media. Specnaz: Project Wolf proiectează o poveste ce gravitează în jurul unei echipe Specnaz și a bazelor sovietice construite sub aura proiectului „Spider System“. Într-o lume nouă, în care

Războiul Rece este doar istorie, Rusia se vede confruntată cu o situație destul de dificilă. Imensul său arsenal este acum o povară. Mai mult, una dintre bazele lor, situată undeva prin Africa, este atacată și jefuită. Rușii reușesc să recupereze rapid echipamentul furat (mai mult datorită faptului că atacatorii nici măcar nu erau conștienți că pusese mână pe dispozitive nucleare).

Echipele de recuperare se întorc din misiune cu aceste dispozitive când ceva s-a întâmplat și avionul lor a dispărut pur și simplu. Imediat comandamentul rusesc a rechemat echipa Specnaz, aflată într-o misiune în Iran și i-a încredințat sarcina de a afla ce s-a întâmplat cu avionul și de a recupera „pachetul“.



Cuvânt de ordine: Tactic

Numai că situația se complică iar echipa Specnaz va fi nevoită să apeleze la toată experiența sa și la tot arsenalul său pentru a dezlega misterul avionului prăbușit. Campania lor, deși aparent scurtă, se va lungi enorm, aruncându-i în vreo



40 de misiuni ce se vor desfășura pe teritoriul a cinci state printre care Iran și Afghanistan. În aceste misiuni soldații vor folosi un arsenal impresionant de arme, de la clasicul Kalashnikov până la Dragunov, vehicule de teren și... un element inedit... lupi special antrenați. Vor fi misiuni destul de grele de anihilare, iar în unele dintre acestea vor colabora cu Forțele Speciale Americane (Delta Force).

Într-o lume a jocurilor dominată FPS-uri, majoritatea inspirate din activitatea trupelor americane, GMX Media încearcă să se impună readucând în atenție shooterul tactic (popularizat de seria de jocuri Delta Force).

Claude



Vietnam: Men of Valor

Există anumite evenimente care au șocat atât de mult încât lumea nu le poate uita niciodată. Ani, decenii, secole la rând oamenii au fost și vor fi fascinați de ele, vor scrie despre ele, vor fi evocate în filme, jocuri, opere de artă și orice altă formă de comunicare cu masele. Unul dintre aceste evenimente a fost Războiul din Vietnam, un război sângeros, distructiv și cât se poate de inutil. Și fiindcă suntem în domeniul jocurilor vă voi prezenta în continuare un nou joc inspirat din acel război.

Tot înainte

2015, Inc este compania care produce un shooter prin care noi toți să avem posibilitatea de a retrăi momentele magice sau abominabile (după caz) ale conflictului.

Vietnam: Men of Valor ne va oferi posibilitatea de a participa la câteva dintre înclșștările majore ale războiului, cum au fost asaltul aeropor-

tului Danang, ofensiva de la Tet sau contra-atacul de la Hue. Spre

deosebire însă de FPS-urile

clasice, Men of Valor nu va încerca să promoveze

imaginea soldatului

solitar capabil să masacreze armate întregi. În

schimb va încerca să recreeze acel sentiment solidar, de camaraderie și de eroism care îi caracteriza pe soldații americani în misiunile lor (conform declarațiilor făcute de Tom Kudirka, președintele 2015, Inc).

Unde-s mulți...

Pe parcursul misiunilor jucătorul va fi însoțit mereu de soldați virtuali care



vor executa ordinele primite. Îl vor susține, îl vor acoperi, (cică) îl vor salva pe erou dacă e cazul. Acești soldați virtuali pot fi ușor înlocuiți cu prietenii în timpul campaniilor single player, în cazul în care se optează pentru versiunea Cooperative. Iar după ce se încheie campania cu succes, experiența poate fi continuată în arenele multiplayer pregătite de către Josh Tyrell.

Recent la echipa producătoare s-a



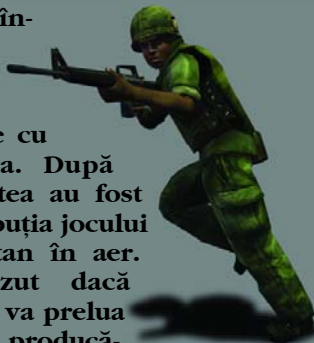


adăugat și un nume cu rezonanță, Sean Astin. Actorul este cunoscut mai ales datorită interpretării rolului The Hobbit în The Lords of the Ring. Pentru acest joc el își va împrumuta vocea și talentul transmisionistului Pat Hodges (The Mouth), cel care îi va ajuta pe soldați să-și găsească drumul prin haosul junglei și al luptelor.

Incertitudini

Vietnam: Men of Valor, deși se anunță a fi un suflu proaspăt în lumea jocurilor FPS, apariția sa stă încă sub semnul

incertitudinii. La începutul acestui an producătorii semnaseră un contract de publicare cu studiourile Sierra. După cum se știe acestea au fost închise, iar distribuția jocului a rămas momentan în aer. Rămâne de văzut dacă Vivendi Universal va prelua acest proiect sau producătorii săi vor trebui să găsească un alt distribuitor.



Claude



The Political Machine

2004 este un an special pentru noi. Este an electoral, când toată prostimea se strânge gură-cască prin săli de spectacole, prin piețe publice sau în fata televizorului pentru a vedea cine pe cine mai înjură, cine cui îi mai dă la gioale pentru ca în final să pună ștampila tot pe ăla de l-o mințit mai frumos. Pentru ca spectacolul să fie complet UbiSoft și Stardock ne propun The Political Machine, un joc în care înveți dedesubturile campaniilor electorale.

Cu toți dinții

În jocul mai sus numit, veți fi angajați ca manager de campanie al uneia dintre personalitățile politice americane (la alegerea voastră). De la Al Gore până la familia Bush sau John Terry, toți par extrem de încântați de a vă avea în echipa lor, asta până în clipa în care le ratezi campania. Dacă ai ghinionul ăsta vă dați seama că nici nu vă mai cunosc. Odată angajați va trebui să organizați agenda politică de campanie a candidatului. Voi decideți în ce stat merge,



ce discurs ține, ce spoturi publicitare se produc, la ce interviuri participă și așa mai departe. În tot acest timp trebuie urmărite mișcările candidatului opoziției pentru a putea contracara cât mai repede și mai eficient orice avantaj ar putea obține acesta.



La vot!

În final scopul este de a câștiga alegerile prezidențiale, iar acesta este un scop care scuza orice mijloace.

Cu o grafică de benzi desenate și un subiect fierbinte acest joc de vacanță te

poate cuceri instantaneu chiar dacă nu este o capodoperă care să fi înghițit bugete astronomice. Capul sus, privirea ageră și multă baftă în campanie. Măcar aici să câștige cel mai bun și nu cel cu mai multe pile.

Claude



VERDICT

Grafică	★★
Sunet	★★★
Control	★★★
Jucabilitate	★★★★★
Atractivitate	★★★

www.nudaspage.ro



Summer Games 2004

Anul 2004 a fost unul special, a fost anul Olimpiadei. Și nici un eveniment de o asemenea anvergură nu poate trece fără să se găsească unul sau doi trepăduși care să încerce să profite de pe urma lui. În cazul Olimpiadei și al domeniului tratat în această revistă bineînțeles că mă refer la un joc și la producătorul său. Pentru că nu putea să poarte numele de Olympic Games fără să se oblige la niște plăți substanțiale către forul respectiv, jocul prezentat în aceste pagini se numește Summer Games 2004 însă nu este deloc o coincidență faptul că a fost lansat tocmai în timpul Olimpiadei.

Și totuși...

Jocul nu este atât de rău pe cât v-a lăsat impresia introducerea făcută acestui articol. Cu o grafică 3D acceptabilă și cu o animație cursivă și naturală jocul

reușește să lase o impresie plăcută ochiului.

Jocul în sine însă este o grea încercare pentru mâna jucătorului, în general, și pentru tastatură, în special. Dacă aveți



de gând să jucați serios Summer Games 2004 vă sfătuiesc înainte să vă faceți o rezervă bună de tastaturi. Asta deoarece controlul sportivilor la





majoritatea probelor se realizează în stilul vechi, cu care am făcut cunoștință cu mulți ani în urmă, pe vremea când ne distrageam Cip-urile și HC-urile.

Jocul are cinci taste, patru direcționale și una de acțiune. Cea de acțiune este folosită în momentele cheie, cum ar fi saltul în apă sau saltul peste garduri, în timp ce tastele direcționale vor duce greul suportând apăsările dure și repetate necesare pentru a determina atletul să se miște mai repede sau să își ia un elan mai energetic.



Probele

Sportivii pot concura (sau se pot antrena) în cinci discipline majore fiecare având la rândul lor mai multe probe. Aceste cinci discipline sunt Sprint, Săritura în înălțime, Garduri, Tir și Înot. În afară de Tir unde trebuie să ghidezi o mână tremurândă către mijlocul țintei în toate celelalte discipline o să lovești tastatura până îți amorțește mâna.

Pe lângă aceasta un alt lucru neplăcut este faptul că ecranul cu indicații, cel în care ți se explică la antrenamente ce taste să folosești și cum, este vizibil un timp mult prea scurt pentru a putea citi tot. În ciuda acestui neajuns am reușit să dobor câteva recorduri mondiale toate însă numai în calificări. În finale deja degetele mele refuzau să mai execute comenzile.

Una peste alta, Summer Games 2004 este un joc plăcut dacă ești dispus să-ți schimbi tastatura la fiecare doua zile. Datorită spiritului olimpic ce încă nu s-a stins probabil va mai sta printre noi vreo câteva săptămâni bune.

Claude

VERDICT

Grafică	★★★★
Sunet	★★★★★
Control	★★★★★
Jucabilitate	★★★★★
Atractivitate	★★★★★

La mulți ani, Hattrick!

Hattrick a împlinit 7 ani. Iar producătorii și susținătorii săi suedezi au sărbători cum se cuvine evenimentul.

Nici restul comunității nu a fost uitată aceștia primind cadou câteva modificări importante și îndelung așteptate. Cea mai importantă dintre acestea este păstrarea în memorie a ultimelor 10 formule de echipă folosite. În acest fel s-a simplificat mult modul de setare a echipelor pentru meciurile ce urmează. Tot în acest mod s-a rezolvat și doleanța unui număr tot mai mare de utilizatori care cereau cu insistență o

modalitate ușoară de trecere de la sistemul de campionat la cel pentru meciurile amicale.

Hattrick este un joc on-line gratuit aparținând genului manager fotbalistic în care încerci cu echipa primită să promovezi și să culegi laurii victoriei împotriva a nenumărați alți concurenți umani. Comunitatea românească este una dintre cele mai puternice și acest lucru a fost recompensat în ultimii ani de medalii la campionatele mondiale.

www.hattrick.org

CENTRUL UNIVERSULUI TAU ONLINE

okay.ro

Stiri, Forum, Director Web, Bancuri,
Anunturi, Chat, Cautare Prieteni, Afaceri,
Articole Interesante, Jocuri Web, Trivia,
Sondaje, Horoscop, Curs BNR, Jurnal

convorbiri internaționale

PCNET VOICE

Vorbești cât vrei, fără întreruperi!



Valabilitate nelimitată

Acces de pe mobil

Tarifare la 6 secunde după primul minut

0.09 Euro/minut

Rețele fixe: Statele Unite, Canada, Europa de Vest, Australia, Noua Zeelandă, Asia* și America de Sud*

*Nota: Tarif valabil pentru unele destinații.

www.voice.ro

Print

- **C**oncepție și design
- **T**ehnoredactare
- **F**ilme și plăci tipografice

Media

- **F**ilmări evenimente
- **M**ontaj
- **C**oncepție și design generice

e-mail: office@dark-times.com

ラ
ウ
ア
ク

ナ
エ
内
モ
ウ

内
シ
ヒ
ナ
エ
内
モ
ウ
エ
ウ

