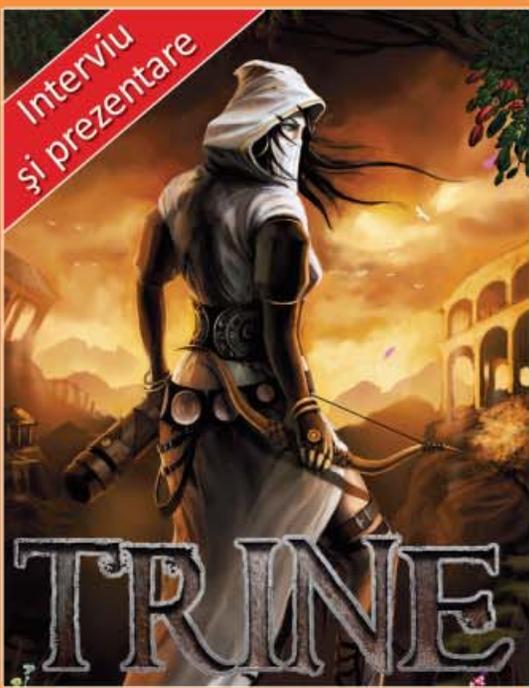




Ediție **CD**

xtremPC

hardware * software & comunicații * jocuri



Interviu și prezentare

TRINE

- **Test HDD 3.5"**
Performanță la un preț accesibil
- **OpenDNS**
Servicii Web alternative
- **NOKIA N97**
Cuirasantul flotei finlandeze
- **Wolfenstein**
Blazkowicz schimbă istoria... din nou
- **Street Fighter IV**
În sfârșit și pe PC

18 ROUTERE ÎN TEST WIRELESS N



UMFLĂ POTUL ONLINE
 intră pe www.xtrempc.ro și câștigă

- 1 x GA-P55-UD4
- 2 x GA-X48-DQ6
- 2 x GA-X48-D5S

GIGABYTE



BROWSERE WEB NAVIGARE FĂRĂ PROBLEME



Apple iPhone 3G S

Mai puternic și mai rapid ca oricând.



TM & © 2009 Apple Inc. All rights reserved

Cu o cameră video de excepție, Voice Control și o mulțime de alte funcții, e clar cel mai bun iPhone de până acum.

disponibil în Orange shop, în magazinul online Orange și la partenerii selectați

lenovo

NEW WORLD. NEW THINKING.™



Performanta si
portabilitate la maxim!

Look for
Intel
Inside®



Intel® Centrino® 2
cu tehnologie vPro™

ThinkPad® **T500** (2055-WQX)

939 EUR*

- Intel® Centrino® 2 cu tehnologie vPro™ Processor **P8700** (2.53GHz 1066MHz 3MB L2)
- 15.4" WSXGA(1680x1050)+TFT, w/ CCFL Backlight
- 3 GB PC3-8500 DDR3 SDRAM 1067MHz SODIMM Memory (2 DIMM)/ max 4GB
- 160 GB Hard Disk Drive **7200rpm**
- ATI Mobility Radeon **3650** with 256MB with Intel Advanced Management Technology,
- DVD Recordable 8x Max Dual Layer Ultrabay Slim (Serial ATA)
- Intel WiFi Link 5100 (AGN) with MIMO Technology
- Integrated Wireless Antenna, Bluetooth
- WWAN Misc Parts - WWAN Ready full (F1)
- Card Reader 7 in 1 Media Card Reader
- Express Card Slot & PC Card Slot
- Integrated fingerprint reader
- Integrated Bluetooth PAN
- Battery 6 cell Lithium Ion (3,5 h)
- Windows Vista Business 64

4 ANI Garantie

* Pretul nu include TVA 19%

intelligent**CAD**
business solutions for professionals
www.intelligentcad.ro



ECHIPA

Redacția

Dorian Prodan redactor-șef

Ionuț Alexe secretar general de redacție

Radu Bozga șef laborator hardware
Cristian Moldoveanu redactor hardware
Aurelian Mihai redactor hardware

Dorian Prodan redactor software

Anda Drăgănuță redactor jocuri
Cosmin Aionită redactor jocuriCodrin Coman editor CD/DVD
Dana Dan corectură

Concept grafic

Ionuț Alexe tehnoredactare
Codrin Coman fotografie

Publicitate & PR

Cristina Savu director vânzări
cristina.savu@xtrempc.roAlina Piper abonamente & distribuție
Eugenia Agliceru contabilitate

CONTACT

Redacția

Adresă: Splaiul Unirii 74, etaj 4
sector 4, București 040037
Telefon: 021-331.11.33
021-331.11.35Fax: 021-330.10.55
E-mail: redactia@xtrempc.ro
web: www.xtrempc.ro

Abonamente & distribuție

E-mail: abonamente@xtrempc.ro

Informații CD/DVD

E-mail: infocd@xtrempc.ro

Poze Galerii Xtreme, Super PC

E-mail: galerii@xtrempc.ro

Informații hardware

E-mail: hardmail@xtrempc.ro

Producție

Tipar:

 ROMPRINT
Grupul de presă și tipografie

Realizare CD: ODS Business Services SRL

Publisher

Romas Comercial S.R.L.
Splaiul Unirii 74, etaj 4, sector 4
București 040037
Telefon: 021-331.11.33Publicație auditată BRAT
pe perioada iulie-decembrie 2008.

 Publicație ce beneficiază de rezultate de
audiență conform Studiului Național
de Audiență FOCUS (perioadă de măsurare
ianuarie 2008 - ianuarie 2009).

ISSN 1582-2818



Odinioară, lansarea unor serii de componente sau produse hardware era un eveniment discutat și disputat. Se pare că, într-un fel, magia s-a pierdut undeva pe drum.

Acum 13 ani, o companie de care azi lumea aproape a uitat, 3Dfx Interactive, a schimbat pentru totdeauna modul în care ne jucăm. Voodoo Graphics a reprezentat un salt inimaginabil, utilizatorul putând trece de la anemica și anosta randare software la o imagine care părea venită din altă lume, cu lumini colorate, texturi filtrate și număr mare de poligoane. A urmat apoi apariția primului procesor grafic în adevăratul sens al cuvântului și a rutinelor Transform and Lighting accelerate pe acesta, urmată doi ani mai târziu de apariția shader-elor programabile. Apoi industria plăcilor video a uitat să ne mai uimească. Evident, plăcile video au evoluat cu pași rapizi și am primit mai multe unități de texturare, shadere unificate flexibile, mai multă memorie sau mai multă lățime de bandă, fiind imposibil să nu vedem diferența dintre puterea plăcilor video de astăzi și cele de acum doi ani. Dar la fel de ușor este

CRIZA DE PERSONALITATE

vizibilă și lipsa salturilor semnificative, care ne făceau să ne golim buzunarele dar să fim pe deplin satisfăcuți de ceea ce am primit în schimbul lor. După ce am făcut saltul la sunetul stereo pe 16biți prin Sound Blaster 16, am fost nevoiți să așteptăm alți 8 ani pentru a primi un sunet 3D, poziționat și procesat prin intermediul unui DSP. Promisiunile altui copil teribil, Aureal, au rămas însă neonorate. Învinsă nu pe câmpul de bătălie al pieței libere ci în sălile tribunalelor, Aureal a fost înghițită de Creative, iar timpul sunetului digital pe PC a început să curgă din ce în ce mai lent. Atunci când EAX 5 a oferit o parte din ce ne promisese Aureal în 1999, lumea se săturase de promisiuni și se resemnase cu adaptoarele audio de pe placa de bază, cumpărătorii plăcilor de sunet care ofereau suport pentru acest API fiind obligați să vâneze jocurile suportate în loc să nu facă față ofertei.

Fizica accelerată ar fi putut fi o altă revoluție majoră, care să ne ofere realism și interactivitate. Dar Ageia, chiar dacă a reușit să creeze un API puternic și apreciat, a fost în schimb incapabilă să promoveze și necesitatea accelerării lui hardware, fără de care cele mai delicioase și impresionante facilități rămân inaccesibile. După preluarea acestora, NVIDIA încă se chinuie să îmbine un API accelerat doar pe un hardware proprietar cu succesul de piață, lucru care nu pare să se materializeze prea

repede. Despre al patrulea pilon tehnologic al fundației jocurilor moderne, inteligența artificială, nu mai putem spune aproape nimic, din moment ce Half-Life a rămas încă un exemplu al rutinelor bine făcute...

Chiar dacă este ușor să dăm vina pe alții, pe lista "suspecților de serviciu" găsim industria consolelor, calitatea jocurilor livrate pe piață, pirateria software, lipsa de înțelegere a utilizatorilor sau, mai nou, și criza economică, este contraproductiv și te împiedică să te întrebi dacă nu cumva și producătorii de hardware trebuie să-și aloce o bună parte din vină.

Iar industria PC-urilor de astăzi trebuie să-și asume vina că a uitat să ne mai uimească. Cu evoluții în loc de revoluții, promisiuni în loc de tehnologii, bariere artificiale în locul standardelor deschise și bani ceruți în locul plăcerii ludice, industria PC-urilor de înaltă performanță s-a îndepărtat tocmai de cei care au ridicat-o pe piedestalul pe care a stat atât de mult timp. În mod similar celebrului patron de ziari în spatele căruia era amplasat un panou pe care scria "Uimește-mă", și utilizatorul va trebui să adopte o astfel de atitudine imperativă. În lipsa revoluțiilor, producătorii de hardware nu au nici un drept să se plângă, iar utilizatorii au tot dreptul să refuze să-i mai susțină ca până acum.

Dorian Prodan

dorian.prodan@xtrempc.ro

Revista apare în următoarele variante:



Ediție fără disc
preț: 5.9 lei



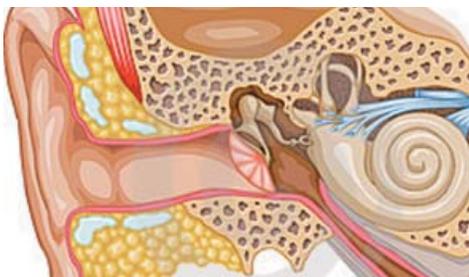
Ediție cu CD
preț: 7.9 lei



Ediție cu DVD
preț: 12.9 lei

MASSACHUSETTS INSTITUTE OF TECHNOLOGY

009 Inspirați de urechea umană, cercetătorii de la MIT au construit un nou chip radio wireless capabil să recepționeze undele radio într-o gamă extinsă de frecvențe. Chip-ul poate recepționa semnalul GSM, semnalele radio-TV, precum și transmisiile de date wireless.



SEPTEMBRIE

IT EXPRESS

- 008 IBM
- 008 Large Hadron Collider
- 009 Massachusetts Institute of Technology
- 009 Universitatea Purdue
- 010 Tehnotrend



MEDIA CENTER PC

018 Principalul element care a determinat o evoluție și transformare a PC-ului îl reprezintă mediul multimedia. Desigur, jocurile sunt cele care susțin creșterea puterii de procesare a sistemelor de calcul, însă aplicațiile multimedia sunt cele care determină modificarea radicală a unui PC.

HARDWARE

- 014 Ultima oră
- 018 Media Center PC
- 020 Test HDD 3.5"
- 024 WIRELESS N
- 034 Mit versus realitate
- 038 Laborator
- 054 Topuri

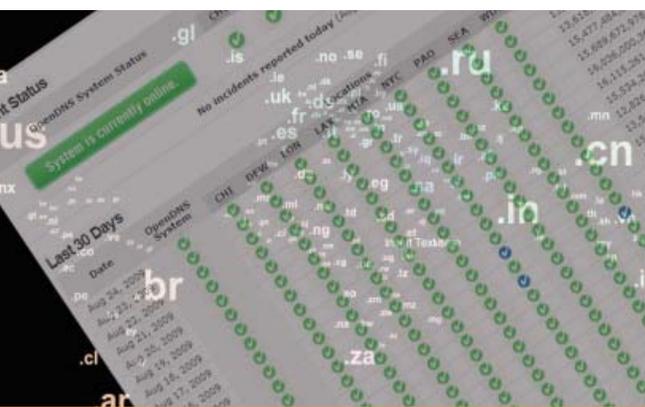
TEST HDD 3.5"

020 Cunoscute de mulți ani drept cele mai lente componente dintr-un sistem PC, harddisk-urile în format 3.5" sunt încă o componentă indispensabilă pentru majoritatea utilizatorilor, oferind capacități de stocare extrem de generoase și performanțe rezonabile.



SOFTWARE & COMUNICAȚII

- 058 Ultima oră
- 062 OpenDNS
- 064 Browsere Web
- 068 Laborator
- 072 UPnP și Forwarding
- 074 NOKIA N97



OPENDNS

062 Un serviciu DNS fiabil aduce însă o serie de avantaje importante, așa cum au descoperit și clienții furnizorilor autohtoni de Internet, care s-au confruntat ocazional cu imposibilitatea de accesare a anumitor domenii din cauza serverelor DNS întreținute defectuos.

JOCURI

- 077 Ultima oră
- 078 Operation Flashpoint: Dragon Rising
- 080 Cele mai urâte (II)
- Sub nota de trecere
- 084 Trine
- 087 Overlord II
- 088 Wolfenstein
- 090 Monkey Island
- 093 Bionic Commando
- 094 Street Fighter IV
- 096 FUEL
- 096 Ghostbusters: The Video Game
- 097 Wolfenstein RPG
- 097 Lucky Pirates

WOLFENSTEIN

088 Experimente paranormale și dimensiuni paralele într-un joc un pic cam învechit.



IT express



Electronica și moda

Cristian Moldoveanu
cristian.moldoveanu@xtrempe.ro

Pe o piață tot mai concurențială, în care diferențele între produse sunt stabilite prin parametri tehnici greu de înțeles pentru un cumpărător neavizat, companiile profită de un alt gen de motivații ale clientului ce nu au legătură cu utilitatea sau performanțele produsului în sine.

În mod sigur un inginer electronist ce a trudit pe băncile facultății patru sau cinci ani de zile nu privește cu ochi buni situațiile în care produsul conceput de el nu este cumpărat de o anumită categorie socială pentru că nu se asortează cu tricoul de firmă.

Moda influențează puternic vânzările de aparatură electronică și devine un factor important în deciziile care se iau în momentul în care se pune problema construirii unui nou model.

Un produs electronic trebuie susținut pe piață prin preț, tehnologie, companii terțe și imagine. Toate aceste lucruri sunt puse în mișcare de o armată de specialiști ce transformă un produs obscur într-un succes.

Unul dintre exemplele cele mai edificatoare în acest sens este iPhone, un terminal performant fără îndoială, spectaculos și destul de scump pentru a nu fi la îndemâna tuturor. Imaginea unui produs se creează și prin aplicarea unui preț care să impună respect, de regulă un preț mic fiind asociat cu un produs de calitate îndoielnică.

Apple exploatează cel mai bine acest segment de cumpărători preocupați de statutul social. Fiecare produs este asezonat cu imagini și concepte de viață pe placul cumpărătorului. Limitările artificiale sunt tocmai create pentru a face produsul și mai dorit și pentru a-i prelungi durata de viață. Pașii ce vor fi făcuți pe întreaga durată de viață a produsului sunt deja cunoscuți încă de la lansarea sa. Sunt adăugate module interne mai

performante, noi soft-uri și, cel mai important, contractele cu o serie întreagă de companii terțe încep să se concretizeze în produse concepute special pentru Apple.

Companiile din industria electronică știu că masele nu au o pregătire de specialitate și nu pot distinge între parametri tehnici ai modelelor propuse pe piață. Politica mincinoasă este un alt aspect ce face o alegere și mai grea. Parametrii tehnici sunt alterați prin politici de marketing pentru a atinge o cifră mai mare de vânzări. Printre aceste artificii ieftine nu putem să nu amintim războiul waților pentru boxe sau cel al contrastelor pentru monitoare. Inginerii sunt conștienți de ridicolul situației, însă un cumpărător neavizat se lasă impresionat în mod sigur de cifrele afișate lângă produs. În prezent nu cunosc nicio autoritate reglementată care să măsoare cu instrumente specializate parametrii tehnici ai produselor electronice și să-i compare cu cei făcuți publici de către producător.

Nu există nicio lege care să taxeze aceste practici incorecte, cu excepția poate a unor plângeri punctuale către Protecția Consumatorului. Piața este încă deschisă practicilor neloiale, iar cumpărătorii atehnici sunt primii afectați. Multe companii din domeniul industriei semiconductorilor nu doresc ca produsele lor să poată fi comparate cu altele concurente din motive simple. Într-o confruntare ce urmărește doar performanța, acestea nu ar avea nicio șansă în fața unor modele mai rapide, mai dotate și uneori mai ieftine. Căutarea unor specificații tehnice pe site-urile corporațiilor, printre sutele de pagini de materiale în care ni se explică cât de răspunzătoare sunt aceste entități pentru protecția mediului poate deveni o sarcină imposibilă. Răspunsurile dificile sau cele ce dezavantajează compania sunt evitate cu sau fără eleganță, fiind prezentate numai acele informații ce pun într-o lumină favorabilă compania.

Vanzătorul dorește până la urmă doar o creștere a cifrei de afaceri, iar cumpărătorul atehnic eventual interesat de modă este victima perfectă.

IBM 008
Măsurători ale polarității la nivel atomic efectuate de cercetătorii laboratoarelor IBM

Large Hadron Collider 008
Acceleratorul de protoni va fi pornit la jumătate din capacitate

Massachusetts Institute of Technology 009
Chip radio inspirat de urechea umană

Universitatea Purdue 009
Specialiștii în fizică nucleară perfecționează procesele de fabricare a chip-urilor

Tehnotrend 010
Tendințe în lumea tehnologiei





Made for ideas.

**We believe in design and technology.
We believe that your hard drive is your**

MEMORY

LaCie offers a complete line of hard drives in Desktop, Mobile, Network, Multimedia and USB Key configurations to help professionals manage storage, ensuring that there is no compromise between capacity and speed.



LaCie Internet Space Ethernet Disk

- Store, back up, and centralize your files (PC/Mac)
- Personal web portal for accessing data from anywhere
- Share content with friends, family, or colleagues over the Internet
- Enjoy photos, video, and music on your media players



LaCie d2 Network Professional File Server

- Share files easily among PC, Mac, and Linux users
- Fanless, heat sink design for quieter operation
- Back up to external hard disks with USB or eSATA
- Active Directory, Wake-on-LAN
- Time Machine® Compatible



LaCie 2big Network 2-BAY RAID NAS | Ethernet 10/100/1000

- Share files and back up data to your NAS (Windows, Mac, or Linux)
- RAID 1 (mirroring) hot-swap option for disk failure protection
- Back up your NAS to external hard disks with USB ports
- Active Directory Support, Wake-on-LAN
- Stream your multimedia files to UPnP players
- Time Machine® Compatible



LaCie Ethernet Disk 19" RACK NAS | Windows® XP Embedded

- 1U 19" rack-mounted backup solution for small and medium business
- Most comprehensive data backup and protection software suite in its class
- Powered by trusted Windows® XP Embedded
- Instantly store and share files with Mac®, PC, Linux, or Unix users
- Genie and Intego Backup Manager Pro incl.
- Apple® Time Machine™ compatible

IBM

Măsurători ale polarității la nivel atomic efectuate de cercetătorii laboratoarelor IBM

IBM oferă o serie de soluții tehnice ce pot face ca procesele specializate din domeniul de vârf și nu numai să fie mult mai eficiente decât în prezent. Microprocesoarele și sistemele RFID fac ca o mulțime de lucruri să poată fi controlate cât mai eficient, fie că e vorba de lucruri banale cum ar fi produsele aflate pe un raft la hipermarket, fie că discutăm de tehnologii avansate. Modelarea matematică a diferitelor procese (economice, fizice, imagistică etc.) oferă un plus de informație celor însărcinați să ia o decizie, iar noile tehnologii nanometrice promit ca pe viitor să contribuie la crearea unor dispozitive complexe și performante.

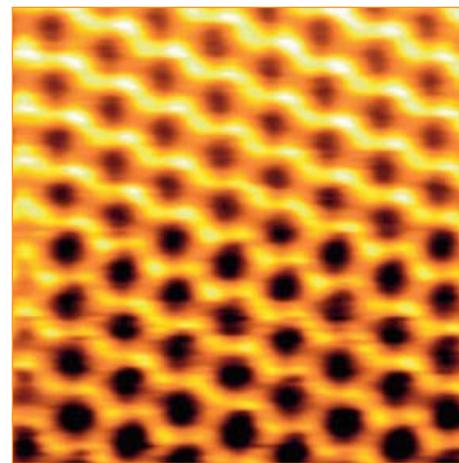
Cercetătorii de la IBM au reușit să determine polaritatea unui singur atom utilizând forțele de atracție interatomice. Realizarea acestora reprezintă un pas fundamental în construirea unor chip-uri mai puternice și mai eficiente energetic. Cercetătorii IBM au colaborat cu specialiștii de la Universitatea Regensburg și Universitatea Utrecht. Aceștia au identificat atomii încărcăți diferit din aur și argint,

măsurând forțele minuscule ce apar între atomii în stare normală și atomii polarizați. Pentru a reuși acest lucru s-au utilizat un microscop STM (Scanning Tunneling Microscope) și un microscop AFM (Atomic Force Microscope). Materialele au fost plasate în vacuum la o temperatură de -268 grade Celsius pentru a asigura stabilitatea electronilor pentru astfel de măsurători. Microscopul AFM este cel mai avansat dispozitiv pentru măsurători la nivel nanometric. Forțele de atracție interatomice nu au fost determinate în mod direct, ele fiind calculate pe baza unor oscilații determinate de elementele microscopului.

Această realizare este crucială în dezvoltarea și înțelegerea proceselor fizice. "Microscopul AFM ce poate înregistra schimbarea de sarcină determinată de un singur electron este un instrument puternic în studierea atomilor și moleculelor, furnizându-ne informații revoluționare pentru construcția chip-urilor avansate", a declarat Gerhard Meyer, cercetător în cadrul laboratoarelor IBM din

Zürich, Elveția.

Observațiile și descoperirile făcute în cadrul laboratoarelor de cercetare IBM vor avea aplicabilitate în mai multe domenii, însă industria semiconductorilor va fi segmentul cu cel mai mare potențial ce va prelua aceste nanotehnologii.



Large Hadron Collider

Acceleratorul de protoni va fi pornit la jumătate din capacitate

CERN (European Organization for Nuclear Research) va efectua noi teste în cel mai performant accelerador de protoni construit vreodată în lume. Large Hadron Collider (LHC) are o lungime de 27 kilometri și este construit la o adâncime de circa 100 de metri la granița dintre Franța și Elveția.

LHC a fost finalizat în luna mai a anului trecut și a costat până în prezent peste 3 miliarde de lire sterline. Pentru construcția acestuia au fost reușiți 800 de fizicieni din 85 de țări și există parteneriate încheiate cu sute de universități și laboratoare din întreaga lume, inclusiv România.

Acceleratorul a fost pus pentru prima dată în funcțiune în 10 septembrie 2008, însă au apărut unele probleme cu magneții superconductori, ce au cauzat oprirea acestuia pentru reparații.

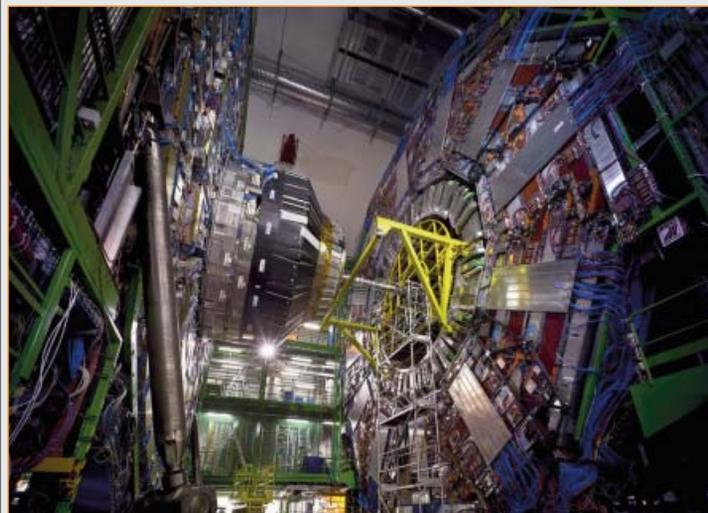
În total sunt montați 1600 de magneți superconductori, fiecare cântărind peste 27 de tone. Pentru a obține un câmp magnetic suficient de puternic, magneții sunt răciți cu ajutorul a 96 de tone de heliu lichid până la temperatura de -271 de grade Celsius.

În luna noiembrie a acestui an, LHC va fi pornit din nou, de această dată la jumătate din capacitate. Rolf Heuer, directorul general al CERN, declara: "Am selectat o energie de 3.5TeV (tera electron volt) pentru început, pentru a le da posibilitatea operatorilor să câștige experiență." Procedura pentru 2009 prevede injectarea a două fluxuri de protoni în ambele direcții, ciocnirea acestora și colectarea datelor.

După încheierea primului experiment, energia va fi crescută la 5TeV pentru fiecare flux. Teoretic, colliderul va produce bosoni Higgs, ultima particulă neobservată dintre cele prevăzute teoretic de modelul standard. În plus față de bosonul Higgs, la LHC ar putea fi produse și alte noi particule prezise de diverse extensii ale modelului standard.

La sfârșitul anului 2010, LHC va ciocni pentru prima dată ioni de plumb. Scopul experimentelor cu ioni grei este observarea unei stări a materiei denumită plasmă quark-gluon, existentă la temperaturi și densități extreme. LHC generează o cantitate de date care însumează 15PB anual. Toate aceste informații sunt analizate de o rețea vastă de calculatoare interconectate.

Large Hadron Collider este cel mai ambițios și mai costisitor experiment al omenirii ce ar putea schimba din temelii legile fizicii teoretice.



msi[™]

MSI recomandă Windows Vista® Home Premium.



XTRA SLIM, XTRA LIGHT, XTRAORDINARY

The MSI X-Slim series

Distribuitori autorizați pentru România: SKIN Media [www.skin.ro] • Aline Distribution Grup [www.aline.ro] • Asesoft Distribution [www.asesoftdistribution.ro]

MSI X600 powered by Intel® Centrino® 2 Processor Technology.
MSI X400/X340 powered by Intel® Centrino® 2 Processor Technology.

Intel, the Intel logo, Centrino, Centrino Inside, Intel Core and Core Inside are trademarks of Intel Corporation in the U.S. and other countries. For more information about the Intel processor feature rating, please refer to www.intel.com/go/rating. MSI is registered trademark of Micro-Star International Corporation Limited. Specifications and product visuals are subject to change without prior notice.



www.msi.com



Logitech

O singură telecomandă pentru toată casa

▶ Logitech propune o singură telecomandă pentru toată aparatura din casă. Harmony 900 este dotată cu un ecran LCD tactil și o configurație intuitivă a tastelor. Sistemul radio permite utilizarea telecomenzii de la o distanță de maximum 30 de metri, chiar dacă între aceasta și receptorii IR ai aparatului electronic se află obstacole. Semnalul radio este convertit în radiație infraroșie cu ajutorul unor extensii ce trebuie poziționate în zona dispozitivelor electronice. Preprogramarea telecomenzii este posibilă prin intermediul site-ului Logitech. Software-ul Harmony

programează telecomanda cu cele mai potrivite coduri IR dintr-o bază de date ce cuprinde 225.000 de dispozitive de la mai mult de 5.000 de producători. Codurile pentru dispozitive sunt actualizate zilnic.

Noua telecomandă Logitech Harmony 900 este deja disponibilă în Europa din luna aceasta la prețul de 399.99 euro.

Pachetul conține un suport de încărcare, baterie reincărcabilă, cablu de alimentare, o extensie IR și două module de extensie de dimensiuni mai mici.

TEHNOTREND

vitrina tehnologiei de viitor prin ochii prezentului

Rotgutonix

Află ce bei!



▶ Calitatea băuturilor alcoolice este pusă frecvent la îndoială odată cu invazia produselor contrafăcute. Rotgutonix este un analizor chimic ce vă permite să detectați în ce măsură băutura pe care o consumați este sau nu conformă cu rețeta originală. Aparatul a fost conceput de inginerul spaniol Emilio Alarcón, care după mai multe pahare de

tărie s-a ales cu ceva dureri de cap cauzate de băutura contrafăcută. În prezent dispozitivul detectează câteva branduri de băuturi alcoolice cum ar fi: Johnny Walker, JB, DYC, Pampero, Brugal sau Havana. În curând însă vor fi adăugate până la 20 de tipuri de băuturi cunoscute în întreaga lume. Pentru a verifica compoziția unei băuturi,

consumatorul nu trebuie decât să introducă vârful acestuia în lichid și să aștepte minimum 20 de secunde. După fiecare utilizare senzorul trebuie spălat cu apă curată și protejat cu capacul din dotare. Pe ecranul LCD monocrom vor apărea tipul băuturii și procentajul în care aceasta a fost diluată. Rotgutonix are însă și unele dezavantaje: nu recunoaște cocktailurile.

Extreme Modding

Flash USB mecanic

▶ Memoriile flash pe care le folosim zi de zi nu ne aprind imaginația și nici nu generează nicio undă de entuziasm. De obicei, majoritatea utilizatorilor preferă un flash USB care să fie cât mai mic și eventual să nu aibă un capac care ar putea fi pierdut. Nu același lucru se poate spune despre un artist rus care a dus la bun sfârșit o adevărată operă de artă. Stick-ul USB din imaginea alăturată este creat manual, pornind de la o banală memorie flash ce poate fi achiziționată de la orice magazin de calculatoare. Fiecare piesă

mecanică provine din ceasuri vechi și a fost ajustată pentru a se integra într-un mecanism perfect funcțional. Prelucrările mecanice au fost realizate cu unelte simple, imaginația și perseverența creatorului fiind cele mai importante lucruri ce au determinat succesul acestei munci. Aspectul exterior, asemănător unei mașinării din epoca victoriană, face ca acest model unicat să ocupe primele locuri pe site-urile de profil din întreaga lume. Rezultatul final poate fi catalogat drept cea mai reușită personalizare a unui flash USB.





Twintech
GRAPHICS



**Schimbă placa
cu un 9800GTX+ !
Vei vedea diferența!**



Virus Attack !!!!



You need an expert



'e Scan

MICROWORLD

SECURE • SCALABLE • RELIABLE



AntiVirus & Content Security



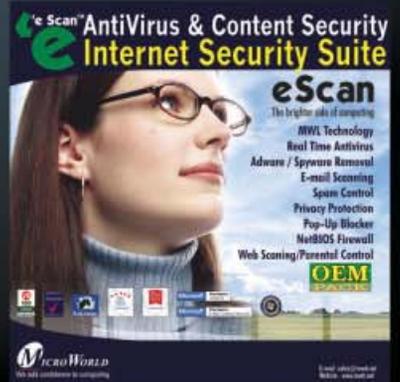
Awards



Partnerships



**Vrei un antivirus
performant și accesibil?
Încearcă 'e Scan !**



Vrei să fii distribuitor?

sales@toppc.ro

www.toppc.ro

hardware



CULV - da sau nu?

Radu Bozga
radu.bozga@xtremPC.ro

De câțiva ani, laptop-urile au început să câștige rapid teren, iar în 2008 au reușit să depășească în vânzări sistemele desktop. Nevoia de portabilitate a utilizatorilor de PC a devenit tot mai evidentă pentru producători. În scurt timp, laptop-ul a pătruns și în segmentul home use. Pe lângă rularea suitei Microsoft Office, verificare e-mail-ului și navigarea pe Internet, sistemele portabile au început să fie folosite pentru filme, muzică și chiar jocuri, lansând un atac direct la adresa PC-urilor desktop.

În ciuda eforturilor de a se adapta la nevoile pieței, laptop-urile nu au reușit niciodată să ofere un nivel de performanță peste cel al desktop-urilor. În schimb, sistemele portabile oferă un avantaj la care un posesor de sistem desktop nici nu poate visa. Este vorba, desigur, despre portabilitate, care în funcție de cerințele utilizatorului, poate compensa cu succes pentru celelalte neajunsuri.

În cadrul celor mai multe prezentări legate de laptop-uri, Intel a introdus un grafic care ilustra dorințele utilizatorilor de sisteme portabile. Bazat pe studii reale, acest grafic arată că cei mai mulți utilizatori își doresc de la un laptop portabilitate, autonomie și conectivitate, performanța neafându-se însă printre primii factori de decizie. În urma acestui studiu, Intel a introdus pe piață de câteva luni platforma CULV (Consumer Ultra-Low Voltage). Pentru prima dată, utilizatorilor de toate felurile li s-a dat posibilitatea de a opta pentru o platformă întreagă cu consum de energie redus. Desigur, laptop-uri bazate pe platforme ULV au existat și în trecut, însă prețurile de achiziție pentru

un astfel de produs erau de-a dreptul prohibitive pentru un număr ridicat de utilizatori. De fapt, ele se adresau exclusiv segmentului business.

Folosind CULV, integratorii pot oferi laptop-uri cu portabilitate și autonomie excelente unui număr mai ridicat de utilizatori, mulțumită costurilor de producție mai mici. De altfel, piața a fost deja împânzită de astfel de produse, cele mai multe remarcându-se prin grosime și greutate reduse sau autonomie de top. Cu toate acestea, nu poate fi trecut cu vederea faptul că foarte multe dintre ele folosesc procesoare single core tactate la frecvențe mici. În plus, ele sunt livrate cu sistemul de operare Windows Vista, cunoscut pentru pretențiile sale ridicate în materie de putere de calcul. Desigur, un astfel de laptop este dedicat aplicațiilor office și nicidecum rularii de jocuri sau altor programe pretențioase. Un procesor single core are însă probleme serioase când trebuie să ofere o experiență plăcută Windows Vista, mai ales dacă este folosit și un program antivirus.

Inițiativa Intel și a integratorilor care au îmbrățișat noua platformă este de laudat. Cu ajutorul ei, un segment de piață mai mare decât în trecut poate opta pentru laptop-uri subțiri, ușoare și cu autonomie foarte bună. Este însă greu de crezut că cei care și-au manifestat în cadrul sondajului dorința de portabilitate accesibilă sunt dispuși ca pentru obținerea ei să renunțe la un nivel satisfăcător de performanță. Optarea pentru un procesor dual core atrage după sine un cost de achiziție mai mare, însă el este justificat din plin prin prisma diferenței de comportament general al sistemului de calcul. În plus, autonomia are foarte puțin de suferit dacă se folosește o platformă CULV.

Intel CULV va mulțumi cu siguranță un număr foarte mare de utilizatori care vor alege laptop-uri cu procesoare dual core. Pe de altă parte, cei care vor alege un cost de achiziție cât mai mic și se vor orienta către procesoarele single core ar putea fi dezamăgiți de comportamentul sistemului în Windows Vista. De aceea, dacă nu dispun de un buget mai mare, acestora le este recomandat un laptop bazat pe o platformă clasică.

Ultima oră 014
Noutățile care merită toată atenția

Media Center PC 018
O ramură a evoluției

Test HDD 3.5" 020
Performanță la un preț accesibil



WIRELESS N 024
18 Routere în test

Mit versus realitate 034
Grafică și procesorul

Laborator 038
În fiecare lună XtremPC testează pentru tine noi produse

Topuri 054
Locuri unde poți alege un produs cu adevărat de top

PLATFORMA DE TEST

Plăci de bază LGA775 / Socket AM2+/AM3:
CPU - Intel Core 2 QX9650/AMD Phenom II X4 955 Black Edition
Memorie - 2x1024MB ADATA DDR3-1600 7-7-7-20 /
2x2048MB ADATA DDR3-1600 8-8-8-24 /
Muskin 996630
HDD - Seagate ST3250410AS 250GB
VGA - Leadtek PX8800GTS TDH 640MB / Leadtek GTX260
Extreme+
Sursă - Fortron Epsilon 1010W/Cooler Master Real Power M620

Plăci video PCI-Express:
CPU - Intel Core 2 Quad Q9650 @ 4.0GHz
Placă de bază - GIGABYTE GA-EP45 EXTREME
Memorie - Muskin 996630
HDD - Seagate Barracuda 7200.10 250GB
Sursă - Cooler Master Silent Pro M700

Seria de monitoare LCD **ASUS VH**

Culori fabuloase
pentru divertisment fabulos



Modele disponibile: *VH242* 23,6" *VH236* 23" *VH232* 23" *VH226* 21,5"
VH222 21,5" *VH203* 20" *VH202* 20" *VH192* 18,5"



Răsfață-ți simțul vizual cu reproducerea încântătoare a imaginilor, performanța perfectă până la ultimul pixel și funcții spectaculoase. Doar cu seria de monitoare LCD ASUS VH ce vine într-o varietate de dimensiuni. Seria de monitoare VH folosește tehnologia exclusivă **Splendid™ Video Intelligence** ce optimizează culorile în funcție de scenariile de utilizare - gaming, divertisment, peisaje și nocturn - printr-o simplă apăsare de buton. În plus, seria de monitoare VH are raportul perfect de imagine 16:9 și intrare **HDMI**, făcându-le perfecte pentru vizualizarea în condiții ideale a conținutului video **Full HD 1080p**.

*Această funcție depinde de modelul specific.

PE SCURT

UN NOU CHIPSET AMD PENTRU
PLATFORME MAINSTREAM

AMD, unul dintre liderii din industria semiconductorilor, a anunțat recent lansarea chipset-ului AMD 785G. Chipset-ul, ce va fi disponibil pentru un număr mare de integratori, suportă atât memorii DDR2, cât și DDR3. Creat pentru a face parte din nucleul platformei mainstream PC pentru Windows 7, acesta beneficiază de aportul plăcii grafice ATI Radeon HD 4200, suport pentru jocuri DirectX 10.1 și procesare multi-core.

www.amd.com

KINGSTON LANSEAZĂ MODULELE
DDR3 LA 2133MHZ

Kingston Technology anunță atingerea cu succes a frecvenței de lucru de 2133 MHz și latențelor ultrajoase de CL8 în cazul kit-urilor de memorii Kingston DDR3 HyperX Dual-Channel. Disponibilă în această lună, noua gamă de memorii Kingston Technology include kit-uri ce funcționează la tensiunea de 1.65 volți și au frecvențe de lucru cuprinse între 1333 și 2133 MHz. Astfel, entuziaștii, gamerii și integratorii de sistem vor putea opta pentru cele mai performante memorii pentru a configura noile sisteme.

www.kingston.com

OPTOMA PREZINTĂ UN PROIECTOR
1080P

Optoma prezintă un proiector 1080P al cărui preț coboară pentru prima dată sub pragul psihologic de 1000USD. HD20 afișează o imagine cu diagonala de până la 120 inch, dispune de un contrast de 4000:1 și o luminozitate de 1700 lumini. Proiectorul Optoma HD20 dispune de două intrări HDMI, o intrare VGA și suportă principalele rezoluții PC. Noul model va fi disponibil în viitorul apropiat printr-o serie de retaileri.

www.optoma.com

NVIDIA LICENȚIAZĂ TEHNOLOGIA
SLI PENTRU NOUA PLATFORMĂ
INTEL P55

NVIDIA anunță că a licențiat tehnologia NVIDIA SLI pentru noua platformă Intel P55. Astfel, cei mai importanți producători de plăci de bază, printre care ASUS, EVGA, Gigabyte și MSI, vor putea oferi produse compatibile cu tehnologia SLI pe cele mai noi platforme echipate cu chipset-ul Intel P55 Intel, destinat noilor procesoare Core i7 și i5 pe socket LGA1156.

www.nvidia.com

D-LINK

Routere wireless N pentru acasă

D-Link informează că au început livrările de routere Wireless 150 și adaptoare USB pentru acestea. Bazate pe tehnologia Draft 802.11n, dispozitivele Wireless 150 de la D-Link sunt dotate cu o singură antenă ce permite viteze wireless de până la 150 Mbps și ating performanțe wireless superioare față de standardul anterior 802.11g. În plus față de standardul vechi, asigură o mai bună recepție și arie extinsă prin eliminarea zonelor fără acoperire, pentru partajarea conexiunii la Internet, fișiere și imprimante.

Router-ul Wireless 150 de la D-Link, DIR-600, reprezintă soluția optimă accesibilă pentru a conecta

mai multe computere în cadrul unei rețele wireless sigure. Prin conectarea adaptorului USB DWA-125 într-un port USB al notebookului sau al computerului desktop, utilizatorii se pot conecta la rețea și, în același timp, pot avea acces internet wireless. Atât DIR-600, cât și DWA-125 sunt însoțite de CD de instalare și în limba română, care îndrumă utilizatorul pas cu pas pentru a configura rețeaua wireless în câteva minute.



DIR-600 înglobează cele mai recente caracteristici de securitate, în scopul prevenirii accesului neautorizat, atât din interiorul rețelei, cât și din Internet. Suportă WPA, WPA2 și utilizează firewall-uri de tip dual active (SPI și NAT) pentru prevenirea eventualelor atacuri. Mai mult, DIR-600 și DWA-125 includ Wi-Fi Protected Setup (WPS), care funcționează la simpla atingere de buton pentru configurarea automată a legăturii dintre echipamente concomitent cu securizarea rețelei.

www.dlink.com

LOGITECH

Un singur receptor
pentru perifericele Logitech

Perifericele Logitech, în special mouse-urile și tastaturile, se pot conecta acum la calculator printr-un singur receptor wireless.

Compania elvețiană a lansat de curând modelul Unifying, ce permite conexiunea simultană a nu mai puțin de

6 periferice Logitech prin intermediul unui dispozitiv al cărui corp nu depășește 8mm atunci când este conectat pe un port USB. Soluția este deosebit de practică odată ce sunt eliminați o parte din



receptorii ce ar fi ocupat inutil porturile USB. Legătura wireless este realizată la frecvența de 2.4GHz, iar datele transmise sunt criptate cu ajutorul standardului AES pe 128 biți. Instalarea receiver-ului Unifying și a perifericelor Logitech este rapidă, programele necesare fiind disponibile

pe site-ul companiei. Receiver-ul Logitech Unifying a fost lansat alături de patru noi produse: Keyboard K350, Keyboard K340, Marathon Mouse M705 și Wireless Mouse M505. Produsele sunt disponibile de luna aceasta la prețuri ce pornesc de la 39 euro.

www.logitech.com

SAPPHIRE

Performanța seriei HD 4000, disponibilă
pentru plăcile de bază cu AGP

Calculatoarele mai vechi mențin încă vie cererea pentru plăcile video destinate slotului AGP.

SAPPHIRE HD 4650 AGP păstrează mult apreciatele caracteristici ale seriei HD 4000 pentru utilizatorii unor sisteme mai vechi care conțin magistrale grafice AGP, pe lângă o îmbunătățire substanțială a performanțelor grafice. Acest lucru se traduce prin compatibilitatea cu ultima generație de jocuri cu DirectX 10.1 și capacitatea de jocuri cu DirectX 10.1 și capacitatea de a rula cu ușurință conținut HD și DVD-uri Blu-Ray cu decodorul hardware UVD încorporat. De asemenea, permite utilizatorilor să accelereze procese

cum ar fi transcodarea video (convertirea formatelor video pentru a putea fi rulate pe dispozitive portabile) și a altor aplicații noi pe bază de tehnologie ATI Stream. Cu cele 320 de procesoare de flux, interfața de memorie pe 128 de biți și memorie on-board de 1GB, SAPPHIRE HD 4650 AGP conferă puterea celor mai noi arhitecturi grafice magistrale AGP.

Această nouă placă dispune de un filtru personalizat anti-aliasing 24x (CFAA) și filtrare

anizotropă de înaltă performanță. Afișarea pe un dispozitiv cu intrare HDMI este de asemenea

oferită cu ajutorul unui adaptor, dar din cauza limitărilor impuse de magistrala AGP, componenta audio nu se transferă către HDMI.

www.sapphiretech.com



SAMSUNG

Samsung prezintă o nouă serie de camere foto digitale

Noile aparate compacte Samsung ST550, ST500 și ST1000 reprezintă noul pas în evoluția camerelor digitale și sunt dotate complet, cu tehnologie de ultimă generație.

Prin lansarea primei camere cu LCD Dual în față și spate (ST550/500) și a primei camere Samsung care încorporează funcții de geo-tagging, Bluetooth 2.0 și Wi-Fi pentru conectivitatea wireless, compania coreeană își consolidează oferta pe segmente de nișă.

Încorporând un ecran LCD tactil 1152k pixeli, cu diagonală de 3.5 inch, camera ST550 oferă posibilitatea de a previzualiza corespunzător fotografiile. Camera dispune de un senzor CCD de 12.2 megapixeli și o lentilă Schneider KREIZNACH de 27mm cu zoom de 4.6x, ce permite o arie de captare mai mare de la o distanță mai mică, producând imagini clare și curate.

O altă inovație a camerelor Samsung ST550 și

ST500 este interfața Gesture User (UI) cu senzori încorporați de gravitație. Aceasta permite printr-o simplă atingere pornirea



camerei în modul pentru poze grație funcțiilor

Samsung, care includ Smile Shot și Smart Face Recognition.

Lansate global printr-o serie de evenimente tematice în New York,

Beijing, Bangkok, Londra și Seul, modelele ST1000, ST550 și ST500 sunt disponibile din luna august 2009.

www.samsung.com

PE SCURT

AMD LANSEAZĂ PROCESORUL PHENOM II X4 965 BLACK EDITION

AMD a lansat de curând un nou procesor quad-core pentru desktop. Phenom II X4 965 Black Edition rulează la o frecvență de 3.4GHz și dispune de suport pentru memorii DDR3. Phenom II X4 965 Black Edition suportă tehnologia AMD OverDrive 3.0, supraactarea acestuia fiind ușor de realizat. Procesorul se comercializează prin intermediul magazinelor specializate la un preț de aproximativ 245USD.

www.amd.com

ELECTRICITATE WIRELESS

Wireless Power Consortium a mai făcut un pas spre finalizarea specificațiilor pentru alimentarea dispozitivelor mobile ce consumă sub 5W prin wireless. Tehnologia va elimina necesitatea cablurilor pentru reîncărcarea acumulatorilor și va permite utilizarea în comun a aceluiși sistem de reîncărcare de o gamă foarte largă de dispozitive. Reîncărcarea telefoanelor mobile, a playerelor sau a altor modele ce astăzi au nevoie de propriul încărcător se va face pur și simplu prin așezarea lor într-un câmp electromagnetic generat de baza de reîncărcare.

Un test formal al unui astfel de dispozitiv se va realiza la următoarea întâlnire a consiliului, ce va avea loc în Eindhoven, Olanda.

www.wirelesspowerconsortium.com

PLUSTEK ADUCE ÎN EUROPA SCANERUL SMARTPHOTO F50

Plustek a anunțat recent lansarea pe piața europeană a noului model SmartPhoto F50. Scenerul captează imaginile stocate pe film foto și le transformă în format digital. Modul de operare este destul de simplu, cele două butoane aflate în partea frontală având funcții clar specificate. SmartPhoto F50 va fi disponibil în perioada imediat următoare la un preț de aproximativ 109 euro.

www.plustek.com

NVIDIA PRIMEȘTE CERTIFICAREA WHQL PENTRU DRIVERELE GEFORCE 190.62

NVIDIA anunță că Microsoft a acordat certificarea Windows Hardware Qualification Lab (WHQL) pentru driverul GeForce 190.62 destinate sistemului de operare Windows 7, oferind suport pentru tehnologia DirectCompute (cel mai nou API Microsoft).

www.nvidia.com

GARMIN

Garmin a lansat sistemul GPS nüvi 1490T

Garmin a lansat nüvi 1490T, un sistem GPS premium ce încorporează un ecran sensibil la atingere de 5 inch și un corp foarte subțire, al cărui diametru este cu 25 la sută mai subțire decât al majorității modelelor din gama nüvi. Acest sistem de navigație este ideal pentru șoferii care vor să profite de funcții precum alerte de trafic gratuite și tehnologia de asistență în trafic cu funcția de vizualizare a intersecției ce rezolvă problema intersecțiilor

dificile și curbilor periculoase. Pentru mai mult confort, nüvi 1490T îi anunță pe șoferii de accidente din trafic, drumurile închise și cele în construcție.

Un receiver de trafic integrat oferă alerte de trafic gratuite, puse la dispoziție de către NAVTEQ Traffic și care sunt disponibile în anumite zone. Nüvi 1490T vine dotat cu ecoRoute,

software ce susține un consum redus de carburanți. Pe lângă comenzile privind preferințele de rulare, "cel mai

rapid drum" și "cea mai mică distanță", ecoRoute îi lasă pe utilizatori să aleagă opțiunea "consum redus", aceasta fiind cea mai bună

modalitate de diminuare a consumului de carburanți și de economisire a banilor. Sistemul nüvi 1490T dispune de un mod public de tranzit susținut de hărțile CityXplorer. Hărțile, disponibile contra cost pentru multe destinații din America de Nord și Europa, pot fi descărcate direct pe sistemul nüvi. Hărțile City Xplorer permit utilizatorilor să planifice și să folosească rutele prestabilite ale mijloacelor de transport în comun precum autobuzul, tramvaiul și metroul. Prețul hărților CityXplorer variază între 9 Euro și 14 Euro, în funcție de orașele alese. Garmin nüvi 1490T este disponibil în România la un pret de 1300 Lei cu Atlasul Digital al României RO.A.D.2008 preîncărcat.

www.garmin.com



KINGSTON

Kingston își extinde gama de produse SSD

Kingston anunță lansarea seriei SSDNow V+, extinzând portofoliul său de dispozitive de stocare de tip SSD. Raportul performanță/preț foarte bun recomandă noul SSDNow V+ ca soluție ideală de upgrade, atât pentru utilizatorii avansați, cât și pentru integratorii de sistem.



Kingston continuă să-și extindă gama de produse SSDNow pentru a răspunde nevoilor tuturor segmentelor și mediilor de lucru. Cu noul Kingston SSDNow

V+ vitezele de transfer pot ajunge la 220MB/s la citire și 180MB/s la scriere.

Neavând părți în mișcare, dispozitivul funcționează silențios, cu un consum minim de energie electrică, resimțit atunci când este montat pe un calculator portabil.

În EMEA, din noua gamă Kingston SSDNow V+ sunt disponibile modelele de 64GB, versiunile de 128GB și 256GB fiind disponibile pe piață din această lună. Dispozitivele Kingston SSDNow V+ beneficiază de trei ani garanție.

www.kingston.com

PE SCURT

NOUL PLAYSTATION 3, ÎN ROMÂNIA DE LA 1 SEPTEMBRIE

Flamingo Internațional anunță lansarea de către Sony a noii console PLAYSTATION 3 - un upgrade cu HDD de 120 GB care beneficiază de o nouă versiune software. Noul Sistem PS3 este disponibil de la 1 septembrie în America de Nord, Europa și Asia. În magazinele Flamingo și Flanco, consola este disponibilă din luna aceasta la prețul recomandat de 299.9 euro.

www.flamingo.ro

BIBLIOTECILE DE FUNCȚII ALGEBRICE, OPTIMIZATE PENTRU CUDA

EM Photonics a lansat o versiune beta a bibliotecilor de funcții algebrice CULA, o implementare a bibliotecilor LAPACK optimizate pentru unitățile de procesare vizuală NVIDIA cu tehnologia de procesare intens paralelă CUDA. Pachetul CULAtools este disponibil în varianta CULA Basic, Premium și Commercial. LAPACK este o colecție de funcții obișnuite folosite în algebra liniară de către milioane de dezvoltatori din comunitatea oamenilor de știință.

www.nvidia.com

NOTEBOOK-URILE LENOVO BAZATE PE PLATFORMA ION AȘTEAPTĂ LANSAREA WINDOWS 7

Notebook-ul Lenovo IdeaPad S12 așteaptă lansarea sistemului de operare Windows 7 pentru a intra pe piață. La sfârșitul lunii octombrie, imediat după lansarea din data de 22 octombrie a sistemului de operare Microsoft, IdeaPad S12 va fi deja disponibil pentru clienții ce doresc o platformă ușoară, dar capabilă să ruleze filme fullHD. IdeaPad S12 va avea o competiție puternică, Samsung pregătind deja pentru septembrie modelul N510 al cărui preț va fi de 599USD.

www.lenovo.com

MIO ESTE ÎN CONTINUARE LIDERUL PIEȚEI DIN ESTUL EUROPEI

Mio Technology, liderul pieței autohtone de dispozitive GPS, își menține prima poziție pe acest segment și în Europa Centrală și de Est. Potrivit datelor celui mai recent Raport GfK, Mio Technology a obținut, în prima jumătate a anului 2009, o cotă de piață de 23% în Europa Centrală și de Est, menținându-și poziția de lider. Mio detine în România o cotă de 50% pe piața dispozitivelor GPS, de la începutul anului și până în prezent.

www.mio.com

COMPRO TECHNOLOGY

Tuner TV pentru proiectorul video

Compro Technology promovează pe piața din România modelul VideoMate V150, care transformă orice proiector video sau monitor într-un centru multimedia. VideoMate V150 afișează imaginile în format 4:3 sau 16:9 la rezoluții de 1440x900, 1280x1024 sau 1024x768. O funcție specială îi permite utilizatorului să lucreze la calculator în timp ce privește o emisiune TV, datele fiind afișate într-o fereastră cu dimensiuni ajustabile. Previzualizarea transmisiilor TV se poate face simultan pe 9 canale, iar funcția

PIP (Picture in Picture) poate fi foarte utilă în timpul pauzelor publicitare.



Posibilitățile de conexiune cu alte dispozitive media includ porturi S-Video, composite video și audio. Legătura către televizor sau proiector este simplă de efectuat, nefiind necesare drivere sau setări speciale. VideoMate V150 dispune de diverse funcții care fac ca jocurile, filmele sau emisiunile TV să fie redade în cel mai bun mod posibil.

www.comprousa.com

NVIDIA

Tegra, integrat în noul Zune HD

Corporația NVIDIA anunță că noul player multimedia portabil Microsoft Zune HD este motorizat de procesorul NVIDIA Tegra, care oferă dispozitivului capacități multimedia superioare. "Tegra este motorul din Zune HD" a afirmat Michael Rayfield, general manager, NVIDIA mobile business. "Utilizatorii se vor bucura cu siguranță de facilitățile remarcabile". Disponibil la precomenzi, playerul portabil Zune HD este primul dispozitiv de acest tip care oferă multiple

facilități multimedia: redarea conținutului video HD, receiver radio,



posibilitatea de navigare full-screen pe Internet, ecran multi-touch OLED (organic light emitting diode) și, nu în ultimul rând, conexiune Wi-Fi. Performanțele acestui procesor sunt susținute de opt nuclee independente. Pe lângă cele două procesoare ARM, fiecare procesor are un rol foarte bine definit, de la procesarea video HD, audio, a imaginilor, până la accelerarea interfeței sistemului de operare și a aplicațiilor vizuale. Aceste procesoare pot lucra în

tandem sau independent, pentru a minimiza consumul de curent.

Procesorul Tegra a fost conceput pe parcursul ultimilor cinci ani, pentru a oferi performanță superioară și consum redus de curent, elemente esențiale pentru dispozitivele mobile de ultimă generație, cum ar fi playerele portabile, smartphone-urile, netbook-urile și tablet PC-urile. În prezent sunt peste 50 de proiecte în derulare bazate pe Tegra.

www.nvidia.com

OKI

Imprimante color cu prețuri abordabile

Recent, compania japoneză OKI a lansat pe piața din România noile imprimante C110 și C130n. Acestea se încadrează ca preț în categoria imprimantelor mono, însă pot printa color la viteza de 5 pagini pe minut, reprezentând o soluție de luat în calcul pentru zona de small office/home office (SOHO).

Chiar dacă sunt centrate pe reducerea costurilor, imprimantele OKI C110 și C130n nu fac compromisuri în ceea ce privește calitatea și opțiunile pe care le oferă. Astfel, viteza mare de imprimare - 19 pagini pe minut alb-negru pentru C110 și 20 pagini pe minut pentru

C130n, calitatea excelentă a printului și conectivitatea facilă, împreună cu un preț competitiv fac din cele două modele OKI o ofertă atrăgătoare.

OKI C110 și C130n se diferențiază prin tehnologia multi-pass laser, care permite imprimantelor mono să folosească și imprimarea color. În acest mod, costurile scăzute și

ușurința în utilizare pot fi corelate cu un produs care îndeplinește toate nevoile consumatorului din acest segment.

Imprimantele C110 și C130n sunt disponibile în țara noastră la un preț de referință de 168, respectiv 260 de euro (TVA inclus). Compania OKI Electric Industry a fost înființată în anul 1881, fiind primul furnizor de servicii de telecomunicații din Japonia.



www.oki.com

INTEL&MICRON

Memorii NAND cu 3 biți-per-celulă pentru produse flash mai ieftine

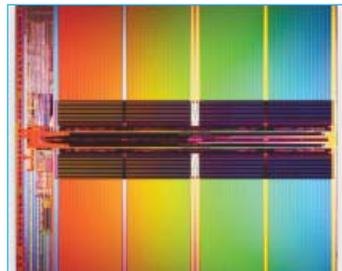
Intel Corporation și Micron Technology au anunțat recent dezvoltarea unei tehnologii NAND multi-level cell de 3 biți-per-celulă (3bpc), avansând în acest fel în procesul de fabricație pe 34 nanometri. Aceste chip-uri sunt de obicei folosite în dispozitivele de stocare, precum stick-urile de memorie și cardurile, domeniu în care sunt necesare inducerea unui cost cât mai redus și o densitate mare, pe mai multe substraturi.

Noile chip-uri vor fi proiectate și produse de IM Flash Technologies (IMFT), joint-venture între Intel și Micron. Noua tehnologie 3bpc NAND va permite producerea celor mai mici chip-uri de 32Gb, cu un cost de producție scăzut. Chipul NAND 3bpc de 32Gb are o suprafață de 126mm². Momentan Micron produce mostre, iar procesul de intrare în producția de serie va începe în cel de-al patrulea trimestru al anului 2009. Companiile

continuă să se concentreze pe următorul proces de micșorare a chip-urilor, iar tehnologia NAND 3bpc este o importantă piesă a strategiei de produs, ea reprezentând o abordare eficientă pentru servirea segmentelor-cheie de piață.

„Considerăm tehnologia 3bpc NAND o piesă importantă în roadmap-ul nostru”, a precizat Brian Shirley, Vice President al Micron Memory Group. „Vom continua procesul de micșorare în tehnologia NAND, fapt ce va conduce la furnizarea unui portofoliu de produse de cea mai bună calitate pentru mulți ani. Anunțul de astăzi subliniază faptul că Micro și Intel au făcut pași importanți în tehnologia NAND 34nm și așteptăm cu nerăbdare să introducem tehnologia 2xnm la sfârșitul acestui an.”

„Trecerea la 3bpc reprezintă încă o dovadă a progreselor tehnologice remarcabile pe care Intel și Micron



le-au realizat în dezvoltarea tehnologiei 34nm NAND”, a precizat Randy Wilhelm, Intel Vice President și General Manager al Intel NAND Solutions Group. „Acest nou punct de referință asigură dezvoltarea procesului 2xnm, ce are ca scop micșorarea costurilor și lărgirea capacităților soluțiilor NAND pentru consumatori”. Noile tehnologii se vor transpune în produse performante la prețuri mai mici decât cele practicate în prezent.

www.intel.com

PE SCURT

SAPPHIRE INTRODUC UN NOU MODEL HD 4770

Noul model vine cu un design original SAPPHIRE bazat pe același GPU și cu un cooler construit special pentru acest produs de către Arctic Cooling. Noul SAPPHIRE HD 4770 prezintă conectică HDMI, VGA și DVI pe panoul posterior, asigurând astfel suport pentru o gamă mai mare de afișaje fără a avea nevoie de adaptoare. Placa video integrează 512MB memorie GDDR5 tactată la 3200MHz (4*800MHz) și 640 de procesoare unificate. Datorită procesului de fabricație pe 40nm, consumul de energie al arhitecturii HD 4770 este de numai 80W permițând utilizatorilor ce nu beneficiază de surse de alimentare puternice un upgrade mai puțin costisitor. Toate plăcile grafice SAPPHIRE din seriile HD 4000 încorporează cea mai nouă tehnologie ATI Avivo HD pentru afișare video îmbunătățită. Noua generație UVD reduce încărcarea procesorului pentru rularea conținutului video FullHD.

www.sapphiretech.com

PANASONIC

Player Blu-ray pentru automobile

Panasonic a prezentat în Japonia primul player Blu-ray pentru automobile alături de un model clasic care poate să redea totuși conținut video HD. Piața aparaturii multimedia performante pentru automobile este încă insuficient exploatată, apariția unor noi tehnologii cum ar fi memoriile flash și player-ele Blu-ray dând naștere unor categorii noi de produse.

Player-ul Panasonic CY-BB1000D beneficiază de un cititor Blu-ray și redă imaginile HD pe un ecran LCD de 7 inch cu rezoluția de 1280x720pixeli.

Al doilea model lansat de compania japoneză, HX-3000D, oferă o putere audio totală de 200W emisă pe patru canale. Acesta încorporează un harddisk de 80GB și un slot SD pentru a stoca muzica și filmele în format High Definition. Un slot USB este disponibil pentru conexiuni cu dispozitive externe cum ar fi un iPod sau un iPhone. Panasonic a preîncărcat aceste

sisteme cu hărți Google Maps pentru Japonia.

CY-BB1000D va fi disponibil pe piața din Țara Soarelui Răsare din 10 septembrie, la un preț de aproximativ 1060USD. HX-3000D, modelul cu DVD player, este ceva mai scump, prin prisma multitudinii de funcții încorporate, prețului acestuia ajungând la valoarea de 3874USD.

www.panasonic.com



OpticFilm Series

<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; width: 80%; margin: auto;"> <p>F50</p> <p><i>Fast Scan!</i></p> <div style="background-color: #007bff; color: white; border-radius: 50%; width: 40px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 5px auto;">8</div> <p>1800 dpi Handy Film Scanner</p> </div>	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; width: 80%; margin: auto;"> <p>OF7600i Ai</p> <div style="background-color: #e91e63; color: white; border-radius: 50%; width: 40px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 5px auto;">7200</div> <p>35mm professional Film Scanner</p> </div>
--	--

SmartOffice & MobileOffice Series

<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; width: 80%; margin: auto;"> <p>PS281</p> <div style="background-color: #28a745; color: white; border-radius: 50%; width: 40px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 5px auto;">20</div> <p>20ppm Simplex Scanner</p> </div>	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; width: 80%; margin: auto;"> <p>D28</p> <div style="background-color: #6f42c1; color: white; border-radius: 50%; width: 40px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 5px auto;">28</div> <p>28ppm/28ipm Duplex Scanner</p> </div>
--	---



EUROCOM SA
Tel: +40 744 794 005
www.eurocom.ro



RHS Company SA
Tel: +40 21 331 0067
www.rhs.ro



MEDIA CENTER PC

O RAMURĂ A EVOLUȚIEI

În țările dezvoltate, etapa PC-ului din fiecare locuință a fost depășită, iar în prezent fiecare membru al unei familii începe să dețină propriul său sistem de calcul. Mai mult, există cazuri în care utilizatorii preferă să achiziționeze câte un PC pentru fiecare cameră a locuinței, în funcție de activitățile care au loc în acea cameră. Integratorii de PC-uri și dezvoltatorii de componente hardware și-au diversificat oferta pentru a se adapta noilor cerințe ale pieței. Dacă în trecut sistemul de calcul reprezenta o unealtă menită să rezolve anumite probleme, în prezent el capătă tot mai multe caracteristici specifice gadget-urilor și are întrebuințări multiple.

Principalul element care a determinat o evoluție și transformare a PC-ului îl reprezintă mediul multimedia. Desigur, jocurile sunt cele care susțin creșterea puterii de procesare a sistemelor de calcul, însă aplicațiile multimedia sunt cele care determină modificarea radicală a unui PC. Ele au condus la schimbări de design, consum de energie, dimensiuni și implementare. Un sistem dedicat rulării filmelor, redării conținutului audio sau urmării emisiunilor TV este tot mai des amplasat în sufragerie. În aceste condiții, el nu poate fi ascuns sub un birou, așa cum se întâmplă în cazul PC-urilor obișnuite montate în carcase ATX. De cele mai multe ori, un sistem de calcul destinat mediului multimedia urmează a fi amplasat undeva la vedere, motiv pentru care trebuie să aibă un aspect plăcut. Acest lucru presupune utilizarea unor materiale de calitate, dar și un design plăcut în privința carcasei. Un alt aspect important este obținerea unui nivel de zgomot cât mai mic. În această privință, contribuie din nou realizarea carcasei, dar și soluția de răcire utilizată de producători pentru răcirea diverselor componente care produc căldură. Totodată, un consum de energie redus reprezintă mai puțină căldură degajată. Mai departe, acest lucru se traduce prin utilizarea unor soluții de răcire mai puțin gălăgioase. În plus, utilizatorul nu va trebui să își facă astfel probleme privind factura la energie electrică.

CONSTRUIREA UNUI SISTEM MULTIMEDIA

Până de curând, cea mai potrivită platformă pentru realizarea unei configurații multimedia era o placă de bază uATX echipată cu un procesor mainstream. Apariția primelor nettop-uri, bazate pe procesoare Intel Atom, a atras atenția pasionaților de sisteme de calcul multimedia, ele reușind să ofere performanțe satisfăcătoare, dimensiunile finale fiind mai mici. Cu toate acestea, absența unei unități optice și configurațiile limitate, fără posibilitate de modificare, reprezintă impedimente serioase. În plus, imposibilitatea de a reda conținut video HD 1080p reprezintă un neajuns destul de mare. Introducerea primelor plăcilor de bază mini-ITX cu procesoare Intel Atom rezolvă problemele configurației și design-ului, însă redarea filmelor HD 1080p este în continuare imposibilă fără supratacarea procesorului.

Platforma NVIDIA ION este însă prima care rezolvă și această problemă. Interfața grafică integrată oferă suport PureVideo HD, putând astfel decoda filme în formatele 1080i sau 1080p, preluând astfel din încărcarea procesorului. ASUS propune celor interesați de construcția unor astfel de sisteme placa de bază AT3N7A-I. Ea folosește platforma NVIDIA ION și integrează un procesor Intel Atom 330. Acesta folosește două nuclee și tehnologia HyperThreading, cele două împreună permițând rularea a patru fire de

execuție simultan. Modelul respectă formatul mini-ITX, având lungimea laturilor de 170mm. Cooler-ul acoperă procesorul și chipset-ul plăcii de bază și este format dintr-un radiator din aluminiu destul de simplu și un ventilator cu diametrul de 40mm. Din păcate, ventilatorul funcționează cu o viteză de rotație de 6000RPM și s-a dovedit deranjant de gălăgios. Cu toate acestea, am considerat ASUS AT3N7A-I soluția ideală pentru a sta la baza unui PC multimedia. Pe lângă utilizarea unui procesor dual core, ea oferă trei porturi SATA și unul eSATA, două bancuri de memorie RAM, un slot PCI și zece conectori USB. Conectarea display-urilor se poate realiza prin intermediul porturilor VGA și HDMI. În plus, ASUS oferă și o interfață Bluetooth, deși în multe privințe ar fi fost mai utilă o interfață wireless.

Pentru adăpostirea sistemului, am ales o carcasă cu un raport calitate/preț bun: Antec ISK 300-65. Aceasta are dimensiunile 328x222x96 mm, iar fluxul de aer este asigurat de un ventilator TriCool cu diametrul de 80mm. Datorită acestuia, utilizatorii pot deconecta ventilatorul ce echipează cooler-ul plăcii de bază, situație în care procesorul nu depășește temperatura de 90°C, nucleul grafic apropiindu-se de 60°C, indiferent de nivelul de solicitare. Sursa de alimentare este externă, iar transformarea la standardul ATX o realizează un etaj de distribuție amplasat în carcasă. Front panel-ul conține două porturi USB și unul eSATA, dar și conectori audio.

Deoarece dimensiunile carcasei sunt reduse, ea nu poate găzdui decât unități de stocare pentru laptop. De aceea, am ales un harddisk Western Digital WD3200BRVT și un inscriptor DVD slim. Desigur, cei cărora le permite bugetul pot opta pentru o unitate optică Blu-ray și un SSD. Ca memorie RAM, am utilizat două module tactate la 800MHz cu o capacitate de 2GB pentru fiecare. La capitolul periferice, telecomanda compatibilă Windows Media Center este un accesoriu care nu trebuie să lipsească în cazul unui astfel de PC. În schimb, tastatura și mouse-ul nu își găsesc locul în sufragerie lângă televizorul cu plasmă sau LCD și sistemul audio. Dintr-un Media Center PC nu trebuie să lipsească un tuner TV hibrid, motiv pentru care am inclus și un Compro VideoMate Vista T500F. Cum acesta dispune de telecomandă compatibilă Windows Media Center, am rezolvat astfel și acest aspect. Din nefericire, nu a fost

disponibil niciun model cu interfață PCI și bracket low profile, așa cum cere carcasa utilizată. De aceea, deoarece T500F are un PCB low profile, am modificat bracket-ul oferit de producător pentru a se potrivi nevoilor noastre.

PREGĂTIREA SOFTWARE

Ca sistem, am ales Windows Vista Home Premium, în varianta sa pe 32 de biți, căruia i-am aplicat toate update-urile disponibile. Am renunțat la versiunea pe 64 de biți deoarece Vista Media Center, spre deosebire de alte aplicații incluse în cadrul acestui sistem de operare, nu este disponibilă decât în versiunea nativă pe 64 de biți, necesitând codec-uri compatibile cu această arhitectură. Cum un astfel de PC urmează a fi amplasat în spatele unui router - care de cele mai multe ori folosește un firewall propriu - am dezactivat firewall-ul oferit de sistemul de operare, această opțiune simplificând și operațiunile de streaming UPnP AV dinspre și înspre calculatorul care face subiectul articolului.

Acceleratorul grafic oferit de NVIDIA oferă posibilitatea accelerării fluxurilor video 1080p prin intermediul API-ului DXVA 2.0. În cazul de față, această degrevare a încărcării procesorului către GPU necesită însă atât utilizarea unor aplicații care suportă acest mod de accelerare, dar care oferă și o interfață care poate fi utilizată doar prin intermediul telecomenzii compatibile MCE, fără ajutorul unui mouse sau al unei tastaturi, improprii pentru un astfel de sistem.

Am început prin a utiliza cunoscutul codec Ffdshow, acesta fiind secundat de splitter-ul media Haali. După ce am testat ambele decodoare incluse în acest pachet, Libavcodec și Ffmpeg-MT, am remarcat faptul că procesorul Intel Atom 330 este incapabil să decodeze în modul software fluxurile 1080p în format H.264. Media Player Classic Home Cinema, aplicația gratuită care permite accelerarea hardware a acestor fluxuri, a funcționat ireproșabil, aceasta fiind însă exclusă datorită interfeței care nu corespunde cerințelor unui PC Media Center.

Soluția optimă descoperită, care permite utilizarea aplicațiilor Windows Media Player 11 sau Vista Media Center, precum și a oricărui alt player compatibil DirectShow dorit de utilizator, a fost decodorul comercial CoreAVC Professional. Ffdshow a fost păstrat pentru decodarea restului



de formate audio (MP3, AAC, Dolby Digital și DTS) sau video, însă decodarea internă H.264 a fost oprită, permițându-se activarea CoreAVC. Pentru a nu pierde suportul pentru subtitrări datorită neutilizării componentei video din Ffdshow, am folosit filtrul VSFilter, forțat din cadrul opțiunilor splitter-ului Haali să se încarce de fiecare dată.

Doar bifarea opțiunilor de decodare prin intermediul CUDA și de utilizare a deinterlacing-ului hardware din cadrul CoreAVC ne-a mai despărțit de atingerea scopului propus: decodarea accelerată a filmelor HD prin intermediul plăcii video fără a pierde suportul pentru subtitrări și fără a fi limitați în alegerea aplicației media optime. În cazul de față, Vista Media Center a permis decodarea oricărui flux video HD fără a depăși o încărcare de 33% a procesorului.

CONCLUZIE

Făcând un calcul sumar, costul de achiziție al unui astfel de Media Center PC se situează în jurul a 2700 Lei, incluzând sistemul de operare Microsoft Windows Vista Home Premium. Ținând cont de faptul că un astfel de sistem oferă o putere de calcul redusă și că urmează a fi utilizat pentru un număr relativ mic de sarcini, prețul său pare destul de ridicat. Pe de altă parte, posibilitatea de a urmări emisiunile preferate, de a asculta muzică sau de a rula filme HD, toate fără a renunța la confortul fotoliului din sufragerie, ar putea determina destui utilizatori să facă o astfel de investiție. În plus, nu trebuie neglijat faptul că este puțin probabil ca un astfel de sistem să devină singurul PC dintr-o locuință. Astfel, este evident că această soluție nu se adresează în niciun caz utilizatorilor cu bugete reduse.

Radu Bozga

radu.bozga@xtremc.ro





TEST HDD 3.5"

PERFORMANȚĂ LA UN PREȚ ACCESIBIL

Cunoscute de mulți ani drept cele mai lente componente dintr-un sistem PC, harddisk-urile în format 3.5" sunt încă o componentă indispensabilă pentru majoritatea utilizatorilor, oferind capacități de stocare extrem de generoase și performanțe rezonabile. Deși există deja soluții alternative pentru stocarea datelor, capabile să atingă performanțe net superioare, clasicul harddisk pare să aibă un viitor asigurat pentru încă mulți ani, fiind considerat drept un mediu de stocare ieftin și foarte încăpător. Nici la capitolul fiabilitate lucrurile nu stau mai rău, majoritatea modelelor actuale pentru desktop beneficiind de garanții de trei sau chiar cinci ani.

Chiar dacă dispozitivele SSD, bazate pe chip-uri de memorie flash, sunt tot mai mult aclamate drept soluția viitorului pentru stocarea datelor pe PC și laptop, tradiționalul harddisk pare să mai aibă încă multe de oferit. Fiind la bază un dispozitiv electromecanic, acesta nu va putea egala niciodată noile dispozitive SSD în termeni de performanță, eficiență energetică sau duranță în condiții grele de utilizare, însă modalitatea de stocare utilizată, bazată pe platane feromagnetice, și nu costisitoare chip-uri de siliciu, face din acesta o soluție extrem de eficientă pentru stocarea datelor.

METODA DE TESTARE

Măsurarea vitezelor de transfer la scrierea și citirea datelor, respectiv timpul de acces specific fiecărui model au fost efectuate deopotrivă folosind o suită de teste sintetice, menite să ofere un sistem de măsurare precis și cu rezultate ușor de reprodus, dar și prin folosirea unei suite de fișiere de test pentru a simula condiții normale de utilizare. Evaluarea performanțelor la lucrul cu fișiere de mici dimensiuni a fost realizată prin măsurarea vitezei de transfer la copierea de pe o partiție pe alta, în cadrul aceleiași harddisk, a un director ce totalizează 475MB și 6415 fișiere, în timp ce pentru gestionarea fișierelor de mari dimensiuni testul a fost repetat folosind o arhivă cu dimensiunea de 6GB. Testarea s-a desfășurat

sub sistemul de operare Windows Vista Ultimate 64bit, folosind o platformă compusă dintr-o placă de bază MSI P45 Platinum, cu procesor Intel Core 2 Extreme QX9650 și 2GB memorie RAM DDR2-800. Pentru rezultate cât mai elocvente, am dezactivat serviciile "superfetch" și "drive indexer", iar sistemul de operare a fost repornit după fiecare test de copiere rulat.

CONCLUZII

Deși a beneficiat de numai 16MB memorie buffer, modelul cu capacitatea de 1TB din seria Hitachi Deskstar 7K1000.B a dat dovadă de performanțe excelente, atât în privința vitezelor de transfer, dar și a timpului de acces. Ajudat de un design dual-procesor, modelul WDC WD1002FBYS de la Western Digital a oferit cel mai mic timp de acces dintre modelele testate și cel mai bun scor în testul PCMark Vantage HDD Test. Cu o capacitate de 2TB, modelul WDC WD20EADS este caracterizat prin silențiozitate și temperaturi reduse de funcționare, obținute însă cu o penalizare importantă asupra performanțelor. Deși eficiența energetică nu este una din trăsăturile sale, cel mai încăpător membru din seria Seagate Barracuda 7200.11 încântă prin performanțe competitive și un preț de achiziție excelent.

Aurelian Mihai
aurelian.mihai@xtrempc.ro

SEAGATE ST31500341AS



Serie: Barracuda 7200.11 · Capacitate: 1.5TB
· Interfață: SATA II · Viteză de rotație platane:
7200RPM · Buffer: 32MB · Număr platane: 4

8.35

Seagate ST31500341AS este un harddisk cu o capacitate de 1.5TB, din seria Barracuda 7200.11.

Modelul utilizează patru platane cu viteză de 7200RPM și capacități de 375GB, transferul datelor fiind facilitat de o interfață SATA II și 32MB memorie buffer. Consumul de energie este specificat la 8W pentru funcționarea în idle și nu mai mult de 11.6W pentru un regim de utilizare mai intensiv. După formatare, modelul oferă o capacitate efectivă de 1397.26GB.

Densitatea mare a platanelor nu este oglindită doar în capacitatea ridicată de stocare, modelul testat oferind viteze medii de 98MB/s la transferul datelor și maxime de peste 120MB/s pentru suprafața exterioară a platanelor. Timpul de acces măsurat la 13.7ms sub aplicația HD Tune 2.55 este un rezultat bun, obținut însă cu prețul unui zgomot ușor audibil, dar care poate trece însă destul de ușor neobservat. Testul de copiere a fișierelor a oferit rezultate bune, dar nu spectaculoase, fiind atinși 36.13MB/s la copierea fișierelor de dimensiuni mari și doar 21.82MB/s pentru fișiere de mici dimensiuni. Rezultate similare au fost obținute și sub PCMark Vantage HDD Test, fiind obținute numai 4417 puncte. Temperatura de funcționare este destul de ridicată chiar și la funcționarea în idle, însă cele 48°C atinse la un regim de utilizare intensiv recomandă instalarea în carcase bine aerisite.

CONCLUZIE

Vârful de gamă al seriei Barracuda 7200.11 încântă prin capacitatea de stocare generoasă și prețul de achiziție bun, însă nu dezamăgește nici prin performanțele oferite. Numărul mare de platane utilizate are din păcate drept consecință temperaturi de funcționare ridicate și un consum de energie peste media altor modele. Zgomotul produs în timpul funcționării este un factor demn de luat în considerare, însă nu un motiv de îngrijorare.

N/A N/A ASBIS România

WESTERN DIGITAL WDC WD20EADS



Serie: WD Caviar Green · Capacitate: 2TB ·
Interfață: SATA II · Viteză de rotație platane:
5400RPM · Buffer: 32MB · Număr platane: 4

7.60

Western Digital oferă prin seria Caviar Green o gamă de harddisk-uri caracterizate printr-o funcționare silențioasă și o eficiență energetică net superioară modelelor obișnuite, obținută însă cu prețul unor performanțe ceva mai modeste. WDC WD20EADS este vârful de gamă al acestei serii, oferind o capacitate de 2TB și viteză de rotație de 5400RPM pentru cele patru platane pe care le adăpostește. Interfața pentru conectare este de tip SATA II, transferul datelor fiind asistat de 32MB memorie buffer. În ciuda numărului mare de platane, modelul reușește să atingă o eficiență energetică de invidiat, consumând numai 3.7W în idle și 6W în timpul operațiilor de scriere/citire.

Densitatea mărită de stocare a facilitat obținerea unor viteze de transfer cel puțin rezonabile, în ciuda unei viteze de rotație a platanelor de numai 5400RPM. În aceste condiții, aplicația HD Tach 2.55 a măsurat o viteză medie de transfer la scriere și citire de 80MB/s și un timp de acces surprinzător de bun, de numai 14.5ms. Din păcate, rezultatul nu este confirmat și de performanțele practice, fiind măsurată o viteză de numai 16.24MB/s la testul de copiere a fișierelor de mici dimensiuni. Nici testele rulate sub aplicația PCMark Vantage nu au impresionat, rezultatul de 2423 puncte fiind cel mai mic din test. În privința nivelului de zgomot și a temperaturilor de funcționare, rezultatele sunt foarte bune, modelul fiind aproape inaudibil în timpul funcționării și depășind cu greu pragul de 40°C la un regim de utilizare redus.

CONCLUZIE

WDC WD20EADS este o alegere excelentă pentru stocarea colecției de filme și muzică, fiind caracterizat printr-o funcționare silențioasă și un nivel redus de zgomot. Din păcate, performanțele sale nu îl recomandă pentru găzduirea sistemului de operare sau aplicații solicitante.

825 Lei 36 luni Partenerii ELKOTech România

SEAGATE ST31000528AS



Serie: Barracuda 7200.12 · Capacitate: 1TB ·
Interfață: SATA II · Viteză de rotație platane:
7200RPM · Buffer: 32MB · Număr platane: 2

8.36

Seagate ST31000528AS este un harddisk în format de 3.5" cu o capacitate de 1TB, din noua serie Barracuda 7200.12.

Utilizând platane cu o densitate de 500GB, ce implementează tehnologia Perpendicular Magnetic Recording, seria Barracuda 7200.12 oferă capacități de stocare ce ating pragul de 1TB și o eficiență energetică ridicată. Modelul dispune de 32MB memorie buffer și interfață SATA II, putând oferi o capacitate efectivă de 931.51GB. Numărul redus de platane este oglindit și într-un consum de energie semnificativ mai mic decât în cazul seriei 7200.11, ce măsoară numai 5W la funcționarea în idle și 9.4W pentru o utilizare intensivă.

Utilizarea unor platane cu densitate mai mare decât în cazul modelelor din seria precedentă nu a dus din păcate și la obținerea unor viteze de transfer mai mari. Astfel, sub aplicația HD Tune 2.55, viteza medie de transfer nu a depășit 95MB/s la scriere și 98MB/s la citire. Nici pentru transferul în rafală rezultatele nu sunt mai bune, fiind obținuți 80.59MB/s la citire și 146.55MB/s la scriere. În mod surprinzător, timpul de acces este ceva mai modest, în ciuda numărului mai redus de platane, fiind măsurat la numai 17.9ms. Zgomotul produs la accesarea datelor este însă aproape insesizabil, iar temperatura de funcționare nu a depășit pragul de 40°C.

CONCLUZIE

Beneficiind de un număr redus de platane, cel mai încăpător membru al seriei Barracuda 7200.12 poate fi caracterizat printr-o funcționare silențioasă și viteze bune de transfer. Timpul de acces ceva mai modest decât în cazul seriei anterioare nu este un motiv de îngrijorare, fiind în schimb compensat printr-o eficiență energetică substanțial îmbunătățită. Temperaturile mult reduse de funcționare și construcția simplificată promit o fiabilitate îmbunătățită.

N/A N/A Asesoft Distribution

HITACHI HDT721010SLA360



Serie: Deskstar 7K1000.B · Capacitate: 1TB · Interfață: SATA II · Viteză de rotație platane: 7200RPM · Buffer: 16MB · Număr platane: 3

8.81

A doua revizie a seriei Deskstar 7K1000 de la Hitachi aduce temperaturi de funcționare mai scăzute și o mai bună eficiență energetică.

Cel mai încăpător model din seria Deskstar 7K1000.B oferă aceeași capacitate de 1TB ca și versiunea precedentă, însă folosind doar trei platane în loc de cinci pentru stocarea datelor, obținând astfel un consum în idle de numai 5.2W. Noul model dispune de 16MB memorie buffer și utilizează conexiune SATA II.

Consumul de energie redus este oglindit și de temperatura atinsă la funcționarea în idle, ce nu a depășit 41°C. Deși producătorul nu a specificat valoarea consumului de energie în timpul operațiunilor de scriere/citire, temperatura de numai 45°C indică o eficiență energetică destul de bună. În privința vitezelor de transfer, performanțele sunt mai mult decât rezonabile, copierea fișierului de test cu dimensiunea de 6GB fiind realizată cu o viteză medie de 49.79MB/s. Nici performanțele la lucrul cu fișiere de mici dimensiuni nu au dezamăgit, fiind atinsă o viteză medie de 25.84MB/s la copierea suitei cu fișiere de test. Performanțele excelente pot fi explicate prin timpul de acces foarte bun, măsurat la numai 13.4ms sub aplicația HD Tach 2.55. Zgomotul produs la funcționarea în idle este în limite rezonabile, însă un regim de utilizare intensiv sacrifică o parte din silențiozitate.

CONCLUZIE

Cel mai încăpător membru al seriei Hitachi Deskstar 7K1000.B este recomandat pentru găzduirea sistemului de operare și mediile unde este dorit un nivel de performanță ridicat. Cei pentru care silențiozitatea și o eficiență energetică cât mai ridicată sunt factori determinanți se pot orienta către modele mai bine optimizate în acest sens.

340 Lei 36 luni Partenerii ELKOtech România

WESTERN DIGITAL WDC WD1002FBYS



Serie: WD RE3 Enterprise SATA · Capacitate: 1TB · Interfață: SATA II · Viteză de rotație platane: 7200RPM · Buffer: 32MB · Număr platane: 3

8.57

Modelul WDC WD1002FBYS face parte din seria enterprise de la Western Digital, fiind adresat sistemelor de tip workstation și server, pentru un regim de utilizare intensiv.

Acesta oferă o capacitate de 1TB, folosind o configurație cu trei platane și este optimizat pentru maximizarea performanțelor în aplicații I/O intensive, prin utilizarea a două procesoare fizice pentru o mai bună gestionare a sarcinilor de lucru. Alte îmbunătățiri includ optimizări pentru o mai bună funcționare a configurațiilor RAID, rezistență sporită la temperaturi ridicate și vibrații, precum și un consum de energie aproape constant, ce măsoară 7.8W la funcționarea în idle și nu mai mult de 8.4W în timpul operațiunilor de scriere/citire. Transferul datelor este facilitat de o interfață SATA II și 32MB memorie buffer.

Cum era de așteptat pentru un model enterprise, WDC WD1002FBYS impresionează printr-un timp de acces excelent, măsurat la numai 13ms sub aplicația HD Tach 3.0, dar și un nivel de zgomot destul de ridicat. Temperaturile de funcționare sunt relativ mari, însă nu variază prea mult între idle și load, fapt ce ar putea contribui la creșterea duratei de viață prin limitarea uzurii cauzate de contracțiile termice. Vitezele de transfer la operații liniare de scriere/citire se înscriu în limite normale, însă viteza de 4.85MB/s obținută la citire aleatorie sub aplicația DskSpeed este cea mai mare din test. Rezultatul de 5050 puncte obținut sub PCMark Vantage HDD Test este, de asemenea, unul record.

CONCLUZIE

Mulțumită configurației dual-procesor, modelul WDC WD1002FBYS de la Western digital este o bună alegere pentru sisteme PC performante, însă utilizatorii obișnuiți ar putea fi dezamăgiți de nivelul de zgomot ridicat.

N/A N/A Asesoft Distribution

SAMSUNG HE103UJ



Serie: Spinpoint F1 RAID · Capacitate: 1TB · Interfață: SATA II · Viteză de rotație platane: 7200RPM · Buffer: 32MB · Număr platane: 3

8.78

Samsung oferă prin seria Spinpoint F1 RAID o gamă de harddisk-uri pentru sisteme workstation și mediul enterprise, caracterizată prin performanțe și fiabilitate sporite.

Cel mai încăpător membru al acestei serii oferă o capacitate de 1TB, atinsă folosind platane de 333GB cu o viteză de 7200RPM. Fiind destinat mediului enterprise, acesta oferă o durată medie de viață de 1.2 milioane de ore, optimizări pentru îmbunătățirea performanțelor la utilizarea în configurații RAID și toleranță sporită la vibrații și lovituri. Interfața pentru conectare este de tip SATA II, iar pentru un transfer eficient al datelor este oferit un total de 32MB memorie cache. Consumul de energie este specificat la 7.7W pentru funcționarea în idle și 8.6W la accesarea datelor.

Chiar dacă nu este cel mai rapid din test, vârful de gamă al seriei Spinpoint F1 RAID reușește să impresioneze prin performanțe foarte bune, oferind un timp de acces de 13.6ms și viteze de transfer liniar de 87.7MB/s la scriere, respectiv 92MB/s la citirea datelor. Testul de transfer a măsurat 27.14MB/s la copierea fișierelor de dimensiuni mici și 46.42MB/s pentru arhiva DVD. Temperaturile de funcționare se înscriu în limite confortabile, atingând 40°C în idle și nu mai mult de 44°C pentru un regim de utilizare intensiv. Nivelul de zgomot la accesarea datelor nu este foarte ridicat, însă vibrațiile produse la rotația platanelor sunt destul de intense, putând fi transmise destul de ușor carcasa calculatorului dacă bay-urile pentru instalare nu sunt prevăzute cu suporturi de amortizare a vibrațiilor.

CONCLUZIE

Samsung HE103UJ este o bună alegere pentru sisteme workstation și utilizatori entuziaști, oferind performanțe bune și o capacitate de stocare generoasă.

587 Lei 60 luni pcgarage.ro

Hitachi
HDT721010SLA360



Samsung
HE103UJ



Western Digital
WDC WD1002FBYS



Seagate
ST31000528AS



Seagate
ST31500341AS



Western Digital
WDC WD20EADS



Serie	Deskstar 7K1000.B	Spinpoint F1 RAID	WD RE3 Enterprise SATA	Barracuda 7200.12	Barracuda 7200.11	WD Caviar Green
Preț	340 Lei	587 Lei	N/A	N/A	N/A	825 Lei

Detalii Tehnice

Capacitate (GB)	1000	1000	1000	1000	1500	2000
Capacitate formatată (GB)	935.51	931.51	931.51	931.51	1397.26	1863.02
Viteză rotație platane	7200	7200	7200	7200	7200	5400
Consum Idle (W)	5.2	7.7	7.8	5	8	3.7
Consum load (W)	N/A	8.6	8.4	9.4	11.6	6
Buffer (MB)	16	32	32	32	32	32
Interfață	SATA-II	SATA-II	SATA-II	SATA-II	SATA-II	SATA-II

Rezultate teste

Temperatura idle (°C)	41	40	47	38	45	40
Temperatura load (°C)	45	44	48	40	48	42

HD Tune 2.55

Minimum write (MB/s)	36.4	56	55.3	49.6	55.6	48.7
Maximum write (MB/s)	120	126.7	109.1	120.2	123.3	105.6
Average write (MB/s)	87.2	87.7	88.9	95.2	97.1	79.7
Minimum read (MB/s)	53.4	56.2	55.4	62.3	58.5	49
Maximum read (MB/s)	117.4	114.7	110	120.4	124.5	106.6
Average read (MB/s)	92.3	92	89.9	98.7	98.7	80.8
Acces time (ms)	13.4	13.6	13	17.9	13.7	14.5
Burst rate write(MB/s)	207.5	147	138.6	185	145.5	155.9
Burst rate read(MB/s)	208.5	147.2	138.6	184	173.4	154.7
CPU usage (%)	1.1	2.2	1.3	1.8	2	1.1

HD Tach 3.0

Average read (MB/s)	96.7	96.7	94.2	103.6	103.1	84.9
Random access (ms)	12.8	13.6	12.3	17.9	15.2	17.4
Burst speed (MB/s)	264.1	233.2	231	225.8	247.8	242

DskSpeed

Linear Read (MB/s)	114.44	114.84	104.83	117.97	115.97	93.39
Random Read (MB/s)	4.37	3.87	4.85	4.31	4.14	3.83
Access time (ms)	6.08	7.82	5.61	6.66	7.08	7.45
Score	18979	14823	18854	17854	16533	12679

SiSoftSandra

Drive Index (MB/s)	95.2	93.69	91.4	96.77	99.16	85.16
Read buffered (MB/s)	259.27	230.83	224.28	208	207.69	209.57
Read sequential (MB/s)	113.08	114.39	107.13	116.52	120.71	101.42
Read random (MB/s)	66.86	63.56	64.94	65.92	64.5	57.06
Write buffered (MB/s)	225.84	217.67	195.74	146.55	100.92	200.72
Write sequential (MB/s)	112.98	108.03	106.16	113.18	119.89	100.58
Write random (MB/s)	74.63	68.44	80.68	77.09	77.4	76.82
Average access time (ms)	6	7	6	7	7	8

PCMark Vantage

HDD Score	4705	4486	5050	4534	4417	2423
-----------	------	------	------	------	------	------

Transfer Date

Copiere kit programe 475MB (MB/s)	25.84	27.14	24	20.98	21.82	16.24
Copiere imagine DVD 6.03GB (MB/s)	49.79	46.42	39.25	35.91	36.13	37.87

Note

Transfer Date	8.83	8.74	7.57	6.76	6.92	6.15
Performanță aplicații sintetice	9.07	8.4	8.69	8.75	8.63	7.94
Dotări	8.12	9.77	9.77	9.77	9.77	8.94

Verdict	8.81	8.78	8.57	8.36	8.35	7.6
---------	------	------	------	------	------	-----



WIRELESS N

18 ROUTERE ÎN TEST

Odată cu venirea toamnei, routerele care oferă suport pentru standardul wireless 802.11n intră pe un drum drept, Wi-Fi Alliance urmând să ratifice, în cursul toamnei, specificațiile finale ale acestuia. Odată cu acest pas final, echipamentele wireless 802.11n vor elimina încet vechile produse compatibile doar cu mult mai lentul 802.11g, intrând totodată și în alte domenii decât cele casnice, reticența companiilor mari de a susține un standard nefinalizat împiedicându-l să facă până acum acest pas. Oferind viteze care se apropie sau chiar depășesc, în anumite condiții, comunul Fast Ethernet, echipamentele 802.11n reprezintă viitorul rețelelor casnice.

De la testul similar anterior, publicat acum doi ani în XtremPC, piața routerelor broadband casnice a cunoscut o maturizare vizibilă. Dacă acum doi ani puterea de procesare permitea, în cele mai fericite cazuri, atingerea unei viteze de 100Mbps, producătorii au trecut de această barieră, modelul câștigător atingând chiar o amețitoare viteză de 743Mbps, care era până nu demult apanajul echipamentelor profesionale cu preturi pe măsură.

Alte două schimbări importante sunt utilizarea preponderentă a porturilor Gigabit Ethernet, ceea ce permite transferul rapid al fișierelor multimedia de mari dimensiuni în cadrul rețelelor locale, și Quality of Service, care era apanajul routerelor profesionale. Prin introducerea acestei ultime facilități, dublată uneori și de rutine de alocare dinamică sau fixă a benzii, utilizatorul va putea beneficia de convorbiri audio sau video de tip Voice and Video over IP sau de jocuri multiplayer fără teama apariției latențelor neplăcute sau a pachetelor pierdute din cauza saturării benzii. Această facilitate, combinată cu puterea internă de procesare și lățimile de bandă din ce în ce mai mari ale conexiunilor Internet casnice vor permite utilizatorilor descoperirea confortului dorit.

În final, trebuie remarcată apariția routerelor care oferă suport pentru conectarea 802.11n în banda de 5GHz. Oferind o mult dorită eliberare de banda aglomerată publică de 2.4GHz, suportul 5GHz este ideal pentru incinte, oferind, după cum

se va vedea, rate de transfer superioare. Cu toate acestea, atenuarea mărită, limitările legislative din anumite țări și numărul redus de adaptoare compatibile le reduc încă utilitatea, acest aspect urmând să se schimbe odată cu standardizarea 802.11n și apariția unor generații noi de produse.

CUM AM TESTAT

În cursul testului am utilizat 2 platforme de test, dotate cu adaptoare de rețea PCI-E gigabit bazate pe chipsetul Realtek 8168B, și un laptop, care a jucat rolul clientului wireless. În acest ultim caz, am utilizat 3 adaptoare de rețea: SMC WUSB-N și Trendnet TEW-624UB, pentru banda de 2.4GHz, și D-Link DWA 160 pentru benzile de 2.4GHz și 5GHz.

Pentru testarea ratelor de transfer am folosit aplicația Iperf, aceasta fiind rulată cu TCP Window Size de 8KB și 64KB. Aplicația a transmis timp de 3 minute date într-un sens, după care procesul a fost reluat în sens invers. Operațiunea a fost repetată de 2 ori și a fost aleasă cea mai bună valoare obținută. Testul wireless (criptare WPA2/AES) a fost executată în două etape: maximum de viteză a fost obținut la o distanță de 1.5m între router și clientul wireless, în timp ce testul de duranță a fost făcut la o distanță de 15 metri, printr-un perete de beton armat gros și fără posibilitatea apariției reflexiilor directe ale semnalului.

Dorian Prodan
dorian.prodan@xtrempc.ro



ASRock, The Lead of P55.

P55 Deluxe

Intel® P55 Chipset



Advanced V16 Power Phase Design Enjoy 6 Gb/s transfer speed now!

- EuP 2.0 Ready
- Intel® Core™ i7 and Intel® Core™ i5 Processors in LGA 1156 Package
- 4 x DDR3 2600+(OC), 3 PCIE 2.0 x 16 slots
- ATI™ CrossFireX™, 3-Way CrossFireX™, Quad CrossFireX™ support
- NVIDIA™ Quad SLI™, SLI™ support
- 2 x IEEE 1394 ports, Power eSATA/USB connector
- Dual LAN with Teaming function
- 7.1 ch HD Audio, supports Premium Blu-ray Audio and DTS
- C.C.O. (Combo Cooler Option), OC DNA, Intel® Turbo Boost Monitor
- Clear CMOS/Power/Reset switch with LED, Dr. Debug
- ASRock Instant Boot, Instant Flash, Smart BIOS, OC Tuner, IES
- ASRock DuraCap (2.5x longer life time)
- Free Bundle : ASRock SATA3 Card (6 Gb/s transfer speed)



P55 Extreme

Intel® P55 Chipset



Advanced V8 Power Phase Design

- EuP 2.0 Ready
- Intel® Core™ i7 and Intel® Core™ i5 Processors in LGA 1156 Package
- 4 x DDR3 2600+(OC), 3 PCIE 2.0 x 16 slots
- ATI™ CrossFireX™, 3-Way CrossFireX™, Quad CrossFireX™ support
- NVIDIA™ Quad SLI™, SLI™ support
- 2 x IEEE 1394 ports, Power eSATA/USB connector
- 7.1 ch HD Audio, supports Premium Blu-ray Audio
- C.C.O. (Combo Cooler Option), OC DNA, Intel® Turbo Boost Monitor
- Clear CMOS/Power/Reset switch with LED, Dr. Debug
- ASRock Instant Boot, Instant Flash, Smart BIOS, OC Tuner, IES
- ASRock DuraCap (2.5x longer life time)



P55 Pro

Intel® P55 Chipset



Advanced V8 Power Phase Design

- EuP Ready
- Intel® Core™ i7 and Intel® Core™ i5 Processors in LGA 1156 Package
- 4 x DDR3 2600+(OC), 2 PCIE 2.0 x 16 slots
- ATI™ CrossFireX™, Quad CrossFireX™ support
- 2 x IEEE 1394 ports, 2 x Power eSATA/USB connectors
- 7.1 ch HD Audio, supports Premium Blu-ray Audio
- C.C.O. (Combo Cooler Option), OC DNA, Intel® Turbo Boost Monitor
- Clear CMOS/Power/Reset switch with LED, Dr. Debug
- ASRock DuraCap (2.5x longer life time)
- ASRock Instant Boot, Instant Flash, Smart BIOS, OC Tuner, IES



P55M Pro

Intel® P55 Chipset



- EuP Ready
- Intel® Core™ i7 and Intel® Core™ i5 Processors in LGA 1156 Package
- 4 x DDR3 2400+(OC), 1 PCIE 2.0 x 16 slot, 1 PCIE x 16 slot
- ATI™ CrossFireX™, Quad CrossFireX™ support
- 2 x IEEE 1394 ports, 2 x Power eSATA/USB connectors
- 7.1 ch HD Audio, supports QSound function
- C.C.O. (Combo Cooler Option), OC DNA, Intel® Turbo Boost Monitor
- ASRock Instant Boot, Instant Flash, Smart BIOS, OC Tuner, IES
- ASRock DuraCap (2.5x longer life time)



What is EuP / EuP2.0?

EuP, Energy Using Product, was a provision regulated by European Union to define the power consumption of the completed system in off mode. EuP - The total AC power of the completed system shall be under 1.00W in off mode. The EuP regulation will be effective in 2010. EuP2.0 - The total AC power of the completed system shall be under 0.5W in off mode. The EuP2.0 regulation will be effective in 2013. To meet EuP standard, EuP ready motherboard and EuP ready power supply are required.



• The specification is subject to change without notice. • The brand and product names are trademarks of their respective companies. • Any configuration other than original product specification is not guaranteed.

RHS
Your IT Supplier

RHS Company SA
Tel: +4021 331.0067
www.rhs.ro

ASESOFT
DISTRIBUTION

ASESOFT DISTRIBUTION SRL
Tel: +4021.211.1856
www.asesoftdistribution.ro

eta-2u

eta-2u
Tel: +4 0256.220.287
www.eta2u.ro

ALINE
DISTRIBUTION GROUP
IN THE FIRST LINE OF IT

ALINE DISTRIBUTION GRUP
Tel: +4 0268.306.001
www.aline.ro

ASRock
www.asrock.com

D-LINK DIR-685



Protocoloale: Ethernet, 802.11b/g/n · Facilități: Network server, widget-uri Web, QoS, Hotspot · Conectori: 1WAN, 4LAN, USB, 2.5" HDD

8.52

D-Link DIR-685 dorește să redefească gama de servicii oferite de un router broadband, aceasta oferind și facilități de stocare și un display de 2.5 inch care poate afișa diverse informații.

Platforma hardware este una puternică, oferind o memorie de sistem cu o capacitate de 64MB și o memorie Flash de 32MB. Dispunând de porturi Ethernet Gigabit atât pentru conexiunea WAN, cât și pentru cea LAN (suport Jumbo Frames), DIR-685 a surprins în momentul testării vitezei de procesare LAN-WAN: nu mai puțin de 739Mbps, luând-o astfel cu mult înaintea conexiunilor Internet actuale. Funcțiile incluse în D-Link DIR-685 sunt complexe, oferind facilități de Port Forwarding sau Triggering, filtrare în funcție de MAC sau IP și QoS. Acesta din urmă este complet automatizat, neoferind alte opțiuni în afară de stabilirea lățimii de bandă a conexiunii WAN. O facilitate interesantă este Guest Zone, care permite crearea unui Hotspot complet separat de restul rețelei, suportul pentru modemurile 3G USB și suportul FrameChannel, care aduce pe micul ecran conținut online (widget) sau local. Funcția de server de stocare este interesantă, performanța fiind rezonabilă, circa 11MB/s citire și 6MB/s scriere, și oferind funcții UPnP AV și iTunes.

Perechea de chip-uri Ralink 2880F și 2850L, din care este construit modulul wireless, asigură o viteză excelentă pentru conexiunile din raza directă a echipamentului: 122Mbps. Antenele în interiorul carcasei au făcut față în testul de distanță, DIR-685 oferind rate foarte bune de transfer și în testul de duranță.

CONCLUZIE

D-Link DIR-685 este un produs impresionant, acesta depășind toate recordurile de viteză pentru un produs SOHO. Din păcate, antenele interne nu îl fac un echipament tocmai ideal pentru acoperirea unei clădiri cu prea multe obstacole.

1299 Lei 24 luni Partenerii D-Link România

BELKIN N1 VISION



Protocoloale: Ethernet, 802.11b/g/n · Facilități: Port forwarding, Port Mapping, DNS dinamic · Conectori: 1WAN, 4LAN

5.12

Belkin N1 Vision este un router broadband pentru utilizatorii finali care, ca și D-Link DIR-685, încearcă o apropiere nouă prin adoptarea unui design modern și rafinat, pentru a putea intra mai ușor în locuințele celor pretențioși fără a-i mai obliga să ascundă echipamentul în vreun colț.

Port-ul WAN, cât și port-urile LAN sunt de tip gigabit, N1 Vision fiind, din acest punct de vedere, un echipament modern. Cel mai interesant aspect este însă ecranul amplasat pe partea frontală a echipamentului, acesta permițând vizualizarea diferitelor informații, cum ar fi lățimea de bandă ocupată de datele transferate, numărul de clienți conectați sau starea rețelei.

Dotat cu 3 antene și suport 802.11N Draft 2, pentru a permite dezlănțuirea puterii echipamentelor de tip MIMO, Belkin oferă o bună acoperire în interior. Datorită acestui detaliu, viteza de conectare în testul de duranță a fost una dintre cele mai mari întâlnite, 36.8Mbps, cea din testul de viteză fiind și ea bună: 94Mbps. Viteza interfeței WAN depășește necesitățile conexiunilor Internet uzuale, atingând 109Mbps. Interfața Web oferă majoritatea opțiunilor pe care un utilizator obișnuit și le dorește, acestea fiind grupate logic și fiind foarte ușor de descoperit. Belkin a ales să nu ofere însă foarte multe facilități avansate, făcându-se simțită lipsa managementului de bandă, a facilității port triggering, a DHCP-ului static și a VPN IPSec. În plus, modulul radio nu permite alegerea unui standard de conectare, singurele opțiuni fiind modul mixt sau oprit.

CONCLUZIE

Belkin N1 Vision oferă viteze bune de conectare, atât pentru conexiunea WAN, cât și pentru cea wireless, fiind recomandat celor care doresc partajarea simplă a conexiunii Internet, fără pretenții pentru facilități software avansate.

599 Lei lifetime COMBOX Delivery

PLANET WNRT-630



Protocoloale: Ethernet, 802.11b/g/n · Facilități: Port forwarding, DNS dinamic, Management de bandă · Conectori: 1WAN, 4LAN

6.51

Planet este un producător de echipamente de rețea prezent de o lungă perioadă de timp pe piața din România, oferind produse variate care au prețuri accesibile.

Acest router este izbitor de similar cu modelul Canyon CNP-WF514N1, interfața software fiind practic identică, remarcându-se doar lipsa posibilității utilizării modulului radio pentru conectarea WAN. Față de acesta însă, Planet WNRT-630 oferă port-uri de rețea gigabit, atât pentru interfața LAN, cât și pentru cea WAN, fiind totodată și un router compatibil cu standardul 802.11n prin arhitectura 2TR3. Datorită acestor aspecte, viteza de procesare WAN-LAN a ajuns 121Mbps, în timp ce rata de transmisie a datelor prin intermediul protocolului 802.11n s-a stabilizat la cifra impresionantă de 112Mbps. Și viteza de conectare la distanță a fost impresionantă, atingând 50.3 Mbps. Vitezele pentru standardele 802.11b și 802.11g sunt doar medii.

Chiar dacă interfața Web nu este bine optimizată, aceasta este simplă și permite accesarea rapidă a tuturor opțiunilor. O facilitate interesantă pentru conexiunea WAN este posibilitatea de alterare a parametrilor TTL, pentru a trece de limitările impuse de anumiți furnizori de servicii Internet din România. Ca și Edimax BR-6574n și Canyon CNP-WF512N1, și produsul Planet oferă un modul QoS cu setări identice, permițând astfel prioritizarea anumitor tipuri de trafic care prezintă importanță, cum ar fi VoIP sau HTTP, precum și limitarea anumitor servicii, cum ar fi BitTorrent sau FTP.

CONCLUZIE

Chiar dacă nu va câștiga vreun premiu de design și nici nu este campionul performanței WAN, Planet WNRT-630 este un produs care îmbină fericit dotările software cu ratele de transfer wireless deosebite, ceea ce îl face un produs excelent.

329 Lei 24 luni Global Systems Communications

EDIMAX BR-6574n



Protocoloale: Ethernet, 802.11b/g/n · Facilități: Port forwarding, DNS dinamic, Management de bandă · Conectori: 1WAN, 4LAN

5.99

Edimax este o companie taiwaneză binecunoscută utilizatorilor români, aceasta dovedindu-se, de-a lungul timpului, bătaioasă atât când vine vorba de prețuri, cât și de facilități.

BR-6574n este cel mai puternic router produs de companie, acesta având însă un preț accesibil. Acest router oferă cam tot ce și-ar putea dori un utilizator, neincluzând însă niciun fel de servicii de rețea sau posibilități de stocare. Edimax recuperează însă atunci când vine vorba de facilități. Modulul QoS încorporat oferă setări care sunt greu de găsit în cadrul altor echipamente, în afara clasificării automate a traficului, acesta oferind și facilități de management de bandă. În cadrul meniului QoS, utilizatorul va putea crea reguli care permit atât stabilirea unei lățimi de bandă minim garantate, cât și a uneia maxime pentru traficul care poate fi stabilit în funcție de port și adresă IP, atât pentru conexiunile de intrare, cât și pentru cele de ieșire. Evident, nu pot lipsi facilitățile de Port Forwarding, Triggering sau UPnP.

Din punct de vedere al performanței, BR-6574n reușește să țină piept concurenței mult mai titrate. În ciuda procesorului nu foarte puternic, din cauza căruia există o latență vizibilă a interfeței în momentele de încărcare maximă, echipamentul a atins viteza de 142Mbps în momentul transferului LAN-WAN. Nici modulul wireless nu este mai prejos, conectarea în standardul 802.11n permițând transferul datelor cu 89.8Mbps. În cazul testului de distanță, BR-6574 s-a comportat rezonabil, datorită arhitecturii 2T3R.

CONCLUZIE

Chiar dacă nu sparge niciun record de viteză de transfer, prețul rezonabil cerut de Edimax pentru modelul BR-6574n, performanța wireless bună, design-ul plăcut și facilitățile software foarte bune îl fac o opțiune foarte interesantă pentru orice utilizator.

325 Lei 24 luni Partenerii Edimax România

NETGEAR WNR3500



Protocoloale: Ethernet, 802.11b/g/n · Facilități: Port forwarding, Port Mapping, DNS dinamic, QoS · Conectori: 1WAN, 4LAN

5.98

Făcând parte din gama RangeMax de la Netgear, WNR3500 este un router wireless compatibil cu standardul 802.11n care oferă conectare Ethernet Gigabit atât pentru port-ul WAN, cât și pentru cele patru port-uri ale switch-ului inclus.

Având o rată de transfer WAN-LAN de 210Mbps, Netgear WNR3500 este un router puternic și rapid, oferind tot confortul pe care și l-ar dori utilizatorul unei conexiuni Internet uzuale. Deși design-ul acestuia este unul compact, antenele ascunse în cadrul carcasei sunt puternice, astfel explicându-se și dimensiunile mari ale echipamentului. Rata de transfer în testul de viteză wireless s-a ridicat la 92.5Mbps, WNR3500 fiind unul dintre cele mai rapide routere din test. Echipamentul a impresionat însă în testul de duranță, unde viteza de transfer s-a ridicat la 32.1Mbps, în cazul 802.11n, și un destul de bun 12.9Mbps, în cazul 802.11g.

Interfața Web de administrare este simplă, practic toate opțiunile regăsindu-se în cadrul barei laterale de navigare. O facilitate interesantă este modulul QoS - acesta permite setarea de priorități pentru traficul generat de aplicațiile de mesagerie sau jocuri, șabloanele prestabilite fiind însă cam puține, dar și pentru o anumită adresă MAC din rețea sau pentru un port din switch-ul încorporat. Routerul permite controlul accesului, atât la nivel HTTP, prin cuvinte-cheie, cât și general, pe baza adresei IP. O facilitate relativ minoră, dar utilă este posibilitatea de a fișiere a port-urilor deschise de aplicațiile care folosesc facilitățile UPnP.

CONCLUZIE

Datorită vitezelor bune WAN-LAN și wireless, dar mai ales datorită razei de acoperire bune, Netgear WNR3500 este recomandat celor care doresc să-l utilizeze în reședințe cu multe camere sau în condiții mai puțin favorabile.

N/A N/A GENESYS România

LINKSYS WRT610N



Protocoloale: Ethernet, 802.11b/g/n, 2.4/5 GHz · Facilități: QoS, Media Server, FTP · Conectori: 1WAN, 4LAN, USB

6.33

Subțire și elegant, WRT610N este un router wireless 802.11N, care asigură suport atât pentru banda standard de 2.4GHz, cât și pentru gama de 5GHz, mult mai puțin aglomerată decât surata sa.

Bazat pe un procesor Broadcom BCM470, WRT610N reușește să rămână un router competitiv, în ciuda faptului că deja este o platformă din generația trecută, atingând o viteză de transfer WAN-LAN de 143Mbps. Modulul radio este construit în jurul unui chip Broadcom BCM4322 și a două perechi de module radio SiGe SE2528L și SiGe 2547A, acestea asigurând suportul pentru banda de 2.4GHz și, respectiv, 5GHz. Performanța acestora nu a fost cea mai bună din test, conexiunea 802.11n asigurând un maxim de 83.5Mbps, iar cea 802.11g, doar o viteză medie de 20.8Mbps. În testul de duranță wireless însă, WRT610N recuperează, atingând 40.6Mbps.

Echipamentul oferit de Linksys oferă un port WAN și patru port-uri LAN, acestea fiind de tip Gigabit, dar lipsite de suport Jumbo Frames. Lângă acestea este prezent un port USB, destinat conectării unei unități de stocare, necesară pentru serverele media UPnP AV și pentru cel FTP incluse, performanța lui fiind însă modestă: 5MB/s la citire.

Interfața software, stufoasă și complexă, oferă cam tot ce și-ar dori un utilizator. Facilitatea de QoS oferă posibilitatea prioritizării aplicațiilor, traficului generat de un calculator sau cel făcut pe un anumit port, existând și suport pentru echipamentele VoIP. Nu lipsesc setările de securitate, care pot fi aplicate în funcție de IP, adresă MAC sau cuvinte-cheie.

CONCLUZIE

Tras înapoi de performanța wireless atunci când este utilizat standardul 802.11g, Linksys WRT610N este un produs interesant, oferind performanță 802.11N bună, chiar și la distanțe mari, și un suport pentru stocare modest, dar binevenit.

N/A 24 luni Partenerii Linksys România

BELKIN N+ WIRELESS ROUTER



Protocoale: Ethernet, 802.11b/g/n · Facilități: Port Forwarding, Triggering, DNS dinamic · Conectori: 1WAN, 4LAN, USB

5.48

Belkin N+ Wireless Router este un echipament compatibil cu standardul wireless 802.11n și care oferă port-uri Ethernet Gigabit, atât pentru conexiunea WAN, cât și pentru cele LAN, acestea dispunând și de suport Jumbo Frames. Partea din spate adăpostește și un port USB 2.0, care poate fi utilizat pentru partajarea unui spațiu de stocare extern formatat FAT, FAT32 sau NTFS.

Bazat pe un chip Ralink 2880, routerul oferit de Belkin a avut suficientă putere pentru a oferi o viteză de transfer WAN-LAN de 164Mbps. Nu aceeași impresie bună a lăsat și modulul radio Ralink 2820, combinația cu cele două antene externe neoferind decât o rată de transfer wireless medie: 80.5Mbps. Deși am actualizat versiunea de firmware și am retestat echipamentul cu alte două adaptoare de rețea, acesta și-a păstrat caracterul inconsecvent, având fluctuații vizibile la inițializarea conexiunii de test. Echipamentul a recuperat însă în testele de duranță, unde prestația a fost mult mai bună, comparativ cu contracandidații săi.

Așa cum am amintit deja în descrierea modelului N1 Vision, Belkin nu oferă dotări software prea bogate, eliminând facilități precum QoS, filtrarea HTTP, managementul de bandă sau rezervare de adrese pentru DHCP. Port-ul USB nu este însoțit și de opțiuni software în cadrul interfeței de administrare, utilizatorul fiind obligat să acceseze unitatea de stocare partajată prin intermediul lui fie prin introducerea directă a adresei IP, fie prin intermediul aplicației Storage Manager, viteza de transfer nedepășind 3MB/s.

CONCLUZIE

Oferind doar opțiuni de bază, N+ Wireless Router este un echipament orientat clar către sectorul consumatorilor fără pretenții, care doresc doar partajarea simplă a conexiunii Internet fără a cere prea multe facilități suplimentare.

359 Lei lifetime COMBOX Delivery

CANYON CNP-WF514N1



Protocoale: Ethernet, 802.11b/g/n · Facilități: Port forwarding, DNS dinamic, Management de bandă · Conectori: 1WAN, 4LAN

5.78

Așa cum o carte nu trebuie judecată după coperti, nici routerele nu ar trebui apreciate după aspect sau numele producătorului, micul și ștersul Canyon CNP-WF514N1 fiind un exemplu elocvent.

Router-ul oferit de Canyon este un echipament compatibil 802.11n, acesta oferind însă o singură antenă și un singur modul radio, fiind deci echipament care utilizează un flux de date unic. Datorită acestei caracteristici, acest echipament, ca de altfel orice router cu o singură antenă, nu este certificat de către Wi-Fi Alliance decât pentru standardele 802.11b și 802.11g, păstrând însă compatibilitatea cu plăcile de rețea din gama N.

Având doar porturi Fast Ethernet, CNP-WF514N1 este mai puțin dotat decât concurenții din acest test. Cu toate acestea, micul router a fost capabil să atingă o viteză de transfer WAN-LAN ridicată: 94,6Mbps. Foarte interesant a fost comportamentul wireless, antena puternică fiind capabilă să stoarcă maximul posibil din modulul radio. În ciuda lățimii teoretice de bandă reduse, 150Mbps, produsul Canyon a reușit să atingă 72.8Mbps în cadrul testului de viteză și un surprinzător 40.8Mbps în testul de duranță.

Interfața Web este foarte simplă, oferind însă opțiuni bogate. Router-ul oferă chiar și un modul QoS, dând posibilitatea alocării de limite minim garantate și maxime în funcție de adrese IP și port-uri. O altă facilitate interesantă este posibilitatea utilizării modulului wireless ca port WAN, în cazul în care furnizorul de servicii Internet are o infrastructură wireless, situație în care se pierde însă conectivitatea Wi-Fi pentru LAN.

CONCLUZIE

Pentru cei care doresc mai multă viteză decât cea oferită de vechea rețea 802.11g, Canyon CNP-WF514N1 este o opțiune foarte bună datorită prețului redus, a performanțelor ridicate și a modulului QoS foarte util.

N/A N/A ASBIS România

EDIMAX BR-6324NL



Protocoale: Ethernet, 802.11b/g/n · Facilități: Port forwarding, DNS dinamic, Management de bandă · Conectori: 1WAN, 4LAN

5.95

Făcând parte din familia de routere nLite, Edimax este un router care ar fi trebuit să permită atingerea unor viteze teoretice maxime de 150Mbps atunci când se utilizează conexiunea 802.11n. Față de alte produse similare, acesta a reușit să negocieze o conectare la 270Mbps, aproape ajungându-și astfel fratele mai mare, dar și mai bătrân, BR-6574n.

Interfața Web este cea clasică oferită de Edimax, aceasta oferind meniuri stufoase care ghidează, în 2 sau 3 pași, utilizatorul. Facilitățile software sunt bogate, permițând atât setările uzuale, cum ar fi DNS dinamic, Port Forward sau Triggering, dar și setări avansate de QoS și alocare dinamică de bandă. Aceasta din urmă este o facilitate comună routerelor Edimax, oferind utilizatorului posibilitatea definirii unor reguli care permit atât alocarea unei lățimi de bandă minim garantate pentru traficul desfășurat pe anumite porturi sau adrese IP, cât și setarea unor limite maxime. În plus, prin setarea parametrilor conexiunii, modulul QoS va permite și controlul asupra parametrilor calității conexiunii, cum ar fi jitter sau numărul de pachete pierdute.

Viteza de procesare internă WAN-LAN a atins 90Mbps, limitată fiind însă și de porturile Fast Ethernet. Conexiunea wireless a atins 78.5Mbps, foarte bună ținând cont că este un echipament garantat doar pentru nLite, adică 150Mbps. În testul de duranță, echipamentul s-a comportat bine în testele 802.11b și 802.11g și mulțumitor în testul 802.11n.

CONCLUZIE

Chiar dacă nu strălucește în nici un domeniu, Edimax BR-6324NL este un router cu o prestație bună, oferind o performanță 802.11n mulțumitoare, facilități software bogate și o rată de procesare WAN-LAN aproape de limita maximă a porturilor Fast Ethernet incluși.

178 Lei 24 luni Partenerii Edimax România

D-LINK DIR-855



Protocoloale: Ethernet, 802.11b/g/n · Facilități: 3G, stocare, QoS, Hotspot, Port Triggering · Conectori: 1WAN, 4LAN, USB

7.23

Sub numele Xtreme N Duo Media Router se ascunde unul dintre cele mai puternice routere broadband disponibile în cadrul ofertei D-Link: DIR-855. Depășit de D-Link DIR-685, acesta rămâne însă o soluție mai accesibilă din punct de vedere al prețului.

Bazat pe un chip Ubicom IP5170 tactat la frecvența de 350MHz, D-Link DIR-855 asigură o viteză impresionantă de transfer WAN-LAN, depășind cu mult bariera psihologică de 100Mbps chiar dacă facilitățile de filtrare și QoS sunt activate. În cadrul testului, acesta a ajuns la 343Mbps. Modulul radio este construit în jurul a patru chip-uri Atheros, care asigură suport atât pentru banda clasică de 2.4GHz, cât și pentru nou introdusa bandă de 5GHz, oferind astfel posibilitatea de creare a două rețele wireless independente, la care se adaugă și posibilitatea utilizării ca HotSpot prin intermediul facilității Guest Zone. Performanța acestor module este bună, utilizarea unei benzi extinse de 40MHz ridicând rata de transfer wireless la 95.5Mbps în cazul utilizării benzii de 5GHz și 89.8Mbps în cazul utilizării benzii de 2.4GHz. În testul de durabilitate, DIR-855 a făcut iar o figură bună, atingând o rată de transfer de 44.4Mbps.

DIR-855 oferă un afișaj extern care permite verificarea stării echipamentului și un port USB care poate fi folosit pentru stocare, partajarea unei imprimante sau utilizarea unui modem USB 3G pentru conectarea la Internet. Interfața Web oferă toate facilitățile cu care chip-urile Ubicom ne-au obișnuit, incluzând QoS, controlul accesului, filtrare Web sau suport DNS dinamic. Port-urile Ethernet sunt de tip gigabit, oferind suport pentru Jumbo Frames de 9KB.

CONCLUZIE

DIR-855 este un router wireless cu facilități software extinse și performanțe foarte bune, singurul aspect negativ fiind doar prețul.

999 Lei 24 luni Partenerii D-Link România

LINKSYS WRT320N



Protocoloale: Ethernet, 802.11b/g/n · Facilități: Port forwarding, Triggering, DNS dinamic, QoS, Conectori: 1WAN, 4LAN

6.31

Linksys WRT320N este ruda mai mică a modelului WRT610N, oferind facilități similare, dar un singur modul radio cu suport pentru benzile de 2.4GHz și 5GHz și o memorie de sistem mai redusă, cu o capacitate de 32MB.

WRT320N este un echipament cu un aspect deosebit, acesta fiind întâlnit, cu mici variații de dimensiuni, butoane și accesorii, la toate modelele Linksys recente. Cei care doresc să-l amplaseze la vedere vor fi mulțumiți de aspectul acestuia.

Oferind port-uri Ethernet Gigabit, WRT320N va oferi viteză necesară celor care fac transfer intens de date în rețea. Din păcate, switch-ul încorporat nu are suport pentru Jumbo Frames. Viteza de transfer WAN-LAN a fost bună, atingând 141Mbps. Modulul wireless, bazat pe un unic chip radio Broadcom BCM4717, introduce o serie de limitări neplăcute. Utilizatorul va descoperi că nu poate utiliza banda de 2.4GHz și cea de 5GHz concomitent, fiind obligat să aleagă. Dacă în banda de 2.4GHz viteza maximă de transfer a atins 72.6Mbps, odată cu comutarea în banda de 5GHz, aceasta a urcat în forță la 92.9Mbps, utilizatorul pierzând însă posibilitatea de a utiliza standardele 802.11b și 802.11g. Un mic neajuns este imposibilitatea alegerii canalului sau canalelor folosite în momentul utilizării benzii de 5GHz.

Așa cum ne-am așteptat, WRT320N oferă aceeași interfață tipică produselor Linksys, în spatele acesteia ascunzându-se facilități foarte bune de control al accesului la Internet, de ajustare a priorității tipurilor diferite de trafic, posibilitățile de rezervare a adreselor DHCP și facilitățile avansate pentru DNS dinamic.

CONCLUZIE

Linksys WRT320N este un router cu facilități puternice, dar limitat de imposibilitatea de utilizare concomitentă a benzilor de 2.4GHz și 5GHz și de vitezele mai reduse ale primei dintre acestea.

N/A 24 luni Partenerii Linksys România

NETGEAR WNDR3300



Protocoloale: Ethernet, 802.11b/g/n · Facilități: Port forwarding, DNS dinamic, Management de bandă · Conectori: 1WAN, 4LAN

5.23

WNDR3300 este un router broadband wireless care figurează de o bună bucată de vreme în oferta companiei Netgear, vechimea reflectându-se însă și în prestația acestuia.

Axat în jurul unui procesor Broadcom BCM4704, secondat de o memorie RAM cu o capacitate de 16MB, modelul WNDR3300 este un router compatibil 802.11n care oferă suport atât pentru frecvența de 2.4GHz, cât și pentru 5GHz. Utilizând două module radio interne, unul cu suport 802.11n și celălalt limitat la 802.11g, WNDR3300 are un design atipic, acesta reflectându-se în cadrul opțiunilor pentru standardele și canalele wireless. Cei care doresc să utilizeze conexiuni 802.11n atât în 2.4GHz, cât și în 5GHz vor constata că acest lucru este imposibil datorită utilizării unui singur modul radio cu suport pentru acest standard. Mai mult, dacă prestația modulului 802.11b/g a fost bună, conexiunea 802.11n în banda de 2.4GHz a fost necorespunzătoare, vitezele de transfer fiind reduse și având fluctuații mari. Odată cu schimbarea benzii în 5GHz, prestația routerului a fost net superioară, deși slabă în comparație cu rivalii din test, limitând însă utilizarea lui doar la nivelul echipamentele cu suport pentru 5GHz.

Performanța WAN-LAN a acestui router este bună, oferind o rată de transfer de 94Mbps, limitată și de lipsa suportului Ethernet Gigabit. Facilitățile software sunt bune, permițând crearea unor reguli de QoS la nivelul protocolului, adresei IP și port-urilor, DHCP static sau suport Port Triggering, ducând însă lipsa unei facilități de Port Mapping și filtrare la nivelul adresei MAC.

CONCLUZIE

Comportamentul slab în gama 2.4GHz și performanțele medii generale fac din acest router un model care nu poate fi recomandat celor care doresc să utilizeze conexiuni 802.11n.

N/A N/A GENESYS România

LINKSYS WRT160NL-EE



Protocoale: Ethernet, 802.11b/g/n · Facilități: Port forwarding, QoS, stocare, servicii media · Conectori: 1WAN, 4LAN, USB

6.02

Denumit Wireless Broadband Router with Storage Link de către producător, Linksys WRT160NL-EE este un echipament care oferă, în afara partajării conexiunii Internet, posibilitatea utilizării unui harddisk extern ca mediu de stocare de rețea.

Deși WRT160NL-EE a adoptat tot design-ul nou utilizat de Linksys de ceva timp, acesta are atașate și două antene externe. Bazat pe procesorul Atheros AR79130, dublat de un modul radio Atheros AR9102 cu arhitectură 2R2T, echipamentul Linksys este un model din gama medie. Din păcate, deși am testat echipamentul cu 4 adaptoare de rețea diferite, viteza maximă atinsă pentru conexiunile 802.11n a atins doar un dezamăgitor 66.8Mbps. În mod ciudat, comportamentul pentru 802.11n în testul de durabilitate a fost mai bun, iar performanța 802.11b și 802.11g a fost foarte bună în ambele tipuri de teste. Limitat de port-urile Fast Ethernet, WRT160NL-EE a atins totuși o viteză de transfer WAN-LAN de 94.6Mbps.

Facilitatea Storage Link permite partajarea unui mediu de stocare USB, viteza de transfer fiind bună pentru un echipament nededicat: 7.5MB/s. În afara suportului SMB, WRT160NL-EE oferă și un server media UPnP AV, care poate fi utilizat pentru streaming-ul audio sau video. Ca și în cazul fratelui mai mare, WRT610N, în cadrul acestui echipament se pot găsi funcții de control al traficului prin intermediul regulilor de QoS, Port Forwarding și Triggering și filtrare la nivel de adresă IP sau MAC. Bazat pe un nucleu Linux, acest router ar putea deveni un urmaș al celebrului WRT54GL, pe care entuziaștii instalau distribuții particularizate.

CONCLUZIE

Tras în jos doar de performanța 802.11n dezamăgitoare, WRT160NL-EE poate fi utilizat cu succes într-o rețea 802.11g, oferind viteze WAN bune și facilități extinse.

N/A 24 luni Partenerii Linksys România

EDIMAX 3G-6200N



Protocoale: Ethernet, 802.11b/g/n · Facilități: QoS, Management de bandă, 3G, Print server · Conectori: 1WAN, 4LAN, USB

5.45

Edimax 3G-6200N este unul dintre cele mai noi produse wireless oferite de cunoscutul producător taiwanez, acesta aducând o facilitate importantă: suportul pentru modemurile 3G cu conectare USB.

3G-6200N păstrează linia de design a produselor Edimax din ultimul an, componentele fiind găzduite de o carcasă albă elegantă. Conectivitatea WAN și LAN este modestă, 3G-6200N oferind doar port-uri Fast Ethernet. Port-ul USB 2.0 poate găzdui însă un modem 3G, ai cărui parametri pot fi ajustați din cadrul interfeței Web de administrare. Mai mult, utilizatorul poate alege să utilizeze această conexiune ca legătură principală cu Internet-ul sau să o utilizeze ca legătură de back-up. Monitorizarea făcută prin trimiterea de pachete ICMP către un IP la alegere va permite comutarea automată la modul 3G în cazul în care legătura principală nu mai funcționează. Portul USB poate fi utilizat alternativ ca port pentru o imprimantă partajată în rețea.

Ca orice alt produs Edimax modern, facilitățile software sunt complete: QoS, reguli de management de bandă, suport pentru DNS dinamic și Port Triggering. Acestea sunt însă trase înapoi de performanțele hardware, nu tocmai ideale. Dacă rata de transfer WAN-LAN s-a ridicat la 82Mbps, o performanță rezonabilă ținând cont de limitările Fast Ethernet, modulul wireless a avut o prestație dezamăgitoare. Cu o arhitectură single stream, a cărei viteză este limitată la 150Mbps teoretici, acesta a reușit să atingă o rată de transfer destul de slabă, circa 63.6Mbps, performanțele în testele 802.11b și 802.11g nefiind nici ele mai presus.

CONCLUZIE

Edimax 3G-6200N este un router modest, ale cărui facilități software bune nu pot compensa prea mult performanțele slabe. Este recomandat pentru birourile mici care folosesc o conexiune 3G și clienții Ethernet.

193 Lei 24 luni Partenerii Edimax România

D-LINK DIR-825



Protocoale: Ethernet, 802.11b/g/n, 2.4/5 GHz · Facilități: QoS, suport 3G, HotSpot, Printer · Conectori: 1WAN, 4LAN, USB

6.58

Membru al noii generații 802.11N, D-Link DIR-825 este un produs wireless care lucrează atât în banda de 2.4GHz, cât și în cea de 5GHz.

DIR-825 este construit în jurul unui procesor Ubicom Streamengine IP5170U, tactat la frecvența de 350MHz. Modulul radio este bazat pe un chip nou, Atheros XSPAN AR9100, în timp ce porturile Gigabit Ethernet sunt oferite de un chip Realtek RTL8366SR. După cum se poate observa, D-Link a ales să reducă prețul final al produsului prin eliminarea unui etaj de transmisie (chiar dacă chip-ul are un design 3T3R) și a unei antene, aspect care se va reflecta în viteză mică în cazul conectărilor la distanță mare. Performanțele WAN-LAN sunt excelente (351Mbps) grație puterii procesorului central, în timp ce conectarea în banda de 2.4GHz la o distanță mică permite atingerea unei viteze de 82.9Mbps. În testul de distanță însă, routerul a fost printre cele mai lente produse. DIR-825 oferă suport dual-band, care necesită un adaptor de rețea compatibil, performanțele în gama de frecvențe de 5GHz fiind însă inferioare celor atinse în 2.4GHz, degradându-se vizibil la distanțe mari.

La fel ca celelalte soluții D-Link bazate pe platforma Ubicom, routerul oferă facilități avansate de control, QoS și WMM, cărora li se adaugă și două noutăți. Guest Zone permite crearea rapidă a unei rețele Wi-Fi separate de cea utilizată în mod curent, utilă pentru crearea unui hot-spot, și SharePort, aplicația prin care utilizatorul poate partaja un mediu de stocare sau o imprimantă. Port-ul USB oferă și suport pentru modemurile USB 3G, dar acesta este disponibil doar în revizia a doua a echipamentului.

CONCLUZIE

Puternic și garnisit cu dotări de vârf, D-Link DIR-825 este penalizat doar de performanța Wi-Fi la distanțe mari sub așteptări.

699 Lei 24 luni Partenerii D-Link România

TRENDNET TEW-639GR



Protocoloale: Ethernet, 802.11b/g/n · Facilități: Port forwarding, Port Mapping, DNS dinamic · Conectori: 1WAN, 4LAN

5.07

Trendnet este unul dintre cei mai cunoscuți producători de echipamente de rețea pentru rețelele casnice, produsele lor oferind, de cele mai multe, ori un raport preț/performanță bun.

Trendnet TEW-639GR este un router compatibil cu standardul wireless 802.11n, oferind o viteză medie de conectare, care a atins o medie de 74,8Mbps, și o acoperire multumitoare. Deși dispune de porturi Ethernet Gigabit, viteza de procesare WAN-LAN și LAN-WAN nu trece de 110Mbps. Aceasta este mai mult decât suficientă în cazul conexiunilor Internet uzuale, nefiind însă optimă pentru separarea unor segmente de rețea Gigabit.

Facilitățile software sunt sărace, router-ul neoferind setări avansate, cum ar fi QoS sau management de bandă. Din cauza acestor lacune, TEW-639GR nu este recomandat celor care fac trafic intensiv deoarece nu permite nicio modalitate de control al priorității pachetelor.

Cei care nu doresc să cheltuiască prea mult pentru un router și sunt conștienți că prețul mic aduce cu el și o sărăcie a opțiunilor vor fi mulțumiți. TEW-639GR oferă suport PPPoE și rezervare DHCP pentru IP-urile din LAN. Ca orice produs modern, acesta permite securizarea fermă a conexiunii wireless cu ajutorul protocoalelor WPA și WPA2. Este posibilă atât redirectionarea unor port-uri, în cadrul Virtual Server, cât și Port Forward pentru game întregi de port-uri, facilitate ascunsă în secțiunea Gaming. Cei care utilizează servicii DNS dinamice vor aprecia suportul pentru ele, lista ofertanților fiind însă cam mică.

CONCLUZIE

Pentru utilizatorii care doresc un router accesibil ca preț și cu o performanță 802.11n bună, TEW-639GR este o opțiune interesantă. Cei care doresc însă un produs cu facilități de vârf trebuie să se orienteze către altceva.

285 Lei 36 luni Depozitul de Calculatoare

ASUS RT-N13U



Protocoloale: Ethernet, 802.11b/g/n · Facilități: QoS, stocare rețea, servicii descărcare, Print server · Conectori: 1WAN, 4LAN

6.41

ASUS este un producător care nu mai are nevoie de nici o prezentare, prestația acestuia în domeniul echipamentelor de rețea fiind una destul de ștersă. După o lungă perioadă de timp, compania ne oferă, în sfârșit, un produs nou.

ASUS RT-N13U este un router wireless compatibil cu standardul 802.11n care oferă și un port USB 2.0, acesta putând partaja atât o imprimantă în rețea, cât și un harddisk sau stick USB. În acest ultim caz, sunt disponibile servicii FTP, pentru care ASUS oferă și un serviciu DNS dinamic, și, prin intermediul clientului desktop Download Master, și transferurile BitTorrent, HTTP și FTP. Utilizatorul va putea controla cu ajutorul lui serviciile internet oferite de router, nemaifiind obligat să țină pornit în permanență un PC. Ratele de transfer USB sunt însă modeste: 4.5MB/s.

ASUS a ales să ofere doar port-uri Fast Ethernet, limitând astfel viteza de transfer WAN-LAN 97.9Mbps. Modulul wireless inclus are o prestație bună, ridicând viteza de transfer 802.11n la 87.8Mbps. Antenele interne sunt însă foarte prost poziționate, atenuarea internă vizibilă dându-le un caracter direcțional nedorit, mai ales că zona de acoperire maximă este în spatele echipamentului.

EzQoS este o facilitate interesantă, oferind 4 butoane mari care pot fi apăsată în funcție de necesități, acestea ocupându-se de prioritizarea pachetelor jocurilor, streaming-ului video, transferurilor FTP și a traficului HTTP, trecând traficul P2P pe treapta inferioară. Interfața este foarte bine făcută, oferind acces la toate opțiunile pe care și le-ar putea dori un utilizator pretențios.

CONCLUZIE

Având o interfață foarte bună, viteză WAN-LAN și wireless ridicată, dar și servicii interne utile, RT-N13U este tras înapoi de prestația delicată a antenelor interne.

399 Lei 36 luni Partenerii ASUS România

BELKIN Enhanced Wireless Router



Protocoloale: Ethernet, 802.11b/g/n · Facilități: Port forwarding, DNS dinamic, DNS dinamic · Conectori: 1WAN, 4LAN

5.04

Micul Belkin Enhanced Wireless Router este un lup în blană de oaie. Deși specificațiile acestuia nu sunt deloc impresionante, acesta a reușit să facă o figură frumoasă în cadrul testului.

Bazat pe o soluție Ralink 3050, care include atât unitatea de procesare cât și modulul radio Single Link și switch-ul Fast Ethernet, Belkin Enhanced Wireless Router are o memorie de sistem destul de mică: 8MB. Aceasta a fost suficientă însă pentru a permite echipamentului o viteză de procesare internă de 94.6Mbps.

Deși este un echipament de tip N150, adică necertificat ca fiind pe deplin compatibil cu standardul 802.11n, router-ul fabricat de Belkin a reușit să se achite suficient de bine de sarcini, atingând o viteză maximă de transfer de 77.8, mai mult decât rezonabil pentru un produs din clasa inferioară. Deși produsul are o singură antenă, acesta s-a achitat foarte bine de sarcini, oferind și în testul de duranță viteze bune de transfer, atât pentru 802.11n cât și pentru mai bătrânele 802.11b și 802.11g.

Din nefericire, Belkin rămâne fidel politiciii de a nu introduce facilități prea puternice. Lipsit de posibilitatea de control al traficului și implementând un modul QoS doar pentru conexiunea wireless (WME), acesta nu oferă nici măcar opțiunea banală de Triggering. Nu există posibilitatea de a rezerva anumite adrese IP prin DHCP, Belkin referând metoda mai puțin fiabilă de alocare implicită nelimitată a acestora.

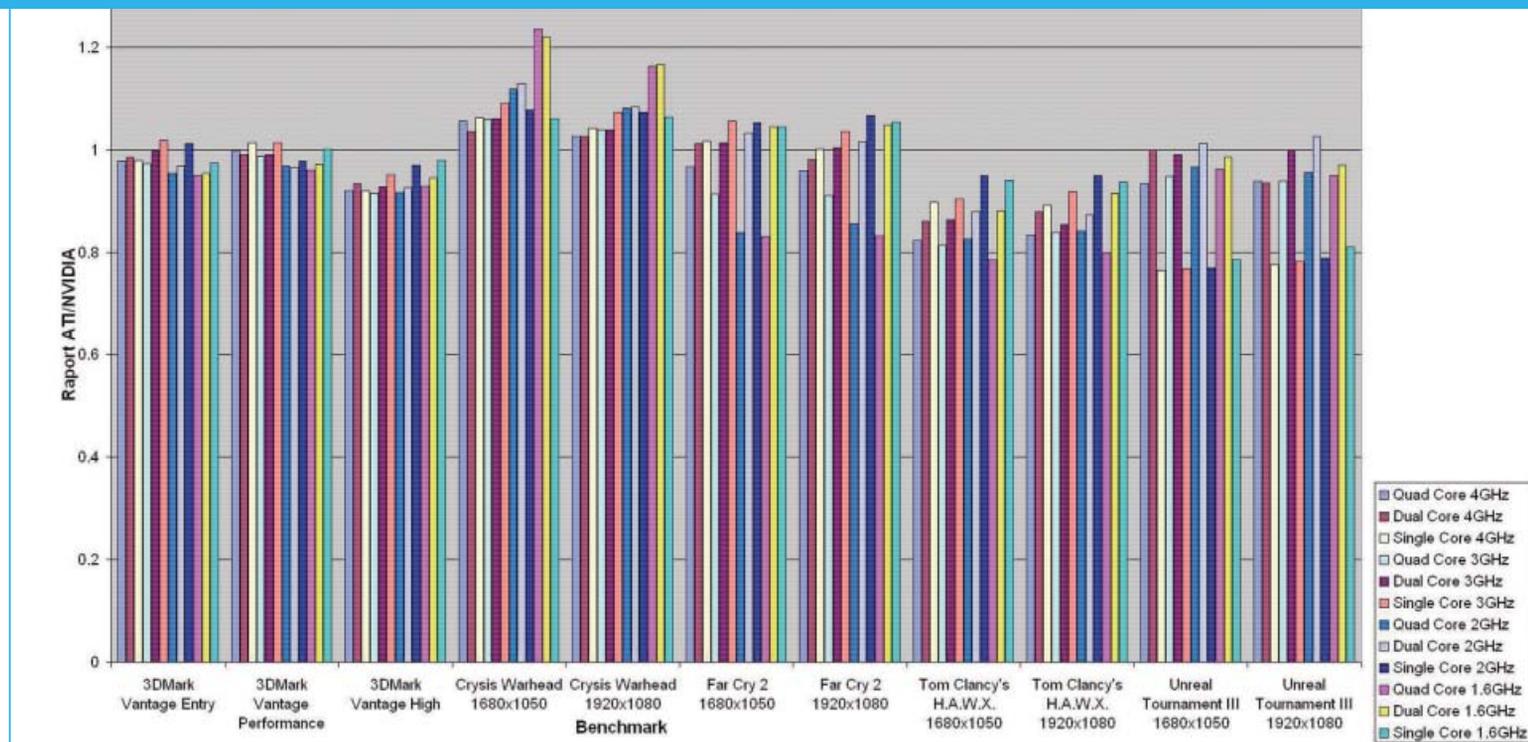
CONCLUZIE

Belkin Enhanced Wireless Router este un produs de intrare în gamă, fiind o actualizare puțin costisitoare pentru cei care doresc mai multă putere pentru rețeaua wireless dar nu sunt pregătiți să cheltuiască prea mult pentru un router puternic certificat 802.11n. Lipsa de facilități rămâne un aspect neplăcut însă.

209 Lei lifetime COMBOX Delivery

	D-link DIR-685	D-link DIR-855	D-link DIR-825	Planet WNRT-630	ASUS RT-N13U	Linksys WRT610N	Linksys WRT320N	Linksys WRT160NL-EE	Edimax BR-6574n
Preț	1299 Lei	999 Lei	699 Lei	329 Lei	399 Lei	N/A	N/A	N/A	325 Lei
Port forward/mapping	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da
Port triggering	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
UPnP	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Criptare WEP/WPA/WPA2	Da/Da/Da	Da/Da/Da	Da/Da/Da	Da/Da/Da	Da/Da/Da	Da/Da/Da	Da/Da/Da	Da/Da/Da	Da/Da/Da
Routare statică/dinamică	Da/Nu	Da/Nu	Da/Nu	Nu/Nu	Da/Nu	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Nu
Administrare Web/Telnet	Da/Nu	Da/Nu	Da/Nu	Da/Nu	Da/Nu	Da/Nu	Da/Nu	Da/Nu	Da/Nu
Support PPPoE	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Management/limitări bandă	Nu	Nu	Nu	Da	Nu	Nu	Nu	Nu	Da
Număr interfețe WAN	1 (GB)	1 (GB)	1 (GB)	1 (GB)	1	1 (GB)	1 (GB)	1	1 (GB)
Număr interfețe LAN	4 (GB)	4 (GB)	4 (GB)	4 (GB)	4	4 (GB)	4 (GB)	4	4 (GB)
WME/QoS	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da
Filtrare MAC/IP	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da
Filtrare URL	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Firewall/SPI	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da
DMZ	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Dynamic DNS	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
VPN Passthrough	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Log/Statistici	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Nu	Da/Nu	Da/Nu	Da/Nu	Da/Da
Printserver	Da	Da	Da	Nu	Da	Nu	Nu	Nu	Nu
Stocare internă/externă	Da/Da	Nu/Da	Nu/Da	Nu/Nu	Nu/Da	Nu/Da	Nu/Da	Nu/Da	Nu/Nu
Servicii rețea	Da	Nu	Nu	Nu	Da	Nu	Nu	Da	Nu
Suport 3G	Da	Da	Da	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu
Static DHCP	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Help	Da	Da	Da	Nu	Nu	Da	Da	Da	Nu
Performanțe viteză									
Viteză 802.11b	5.10	5.61	5.51	4.83	5.65	5.04	4.74	5.44	4.79
Viteză 802.11g/SuperG/MaxG	21.50	22.10	21.30	20.30	20.40	20.80	23.90	22.80	24.50
Viteză 802.11n	122.00	95.50	82.90	112.00	87.80	83.50	92.90	66.80	89.80
Performanțe duranță									
Viteză 802.11b	3.10	5.55	2.90	4.12	5.09	4.13	1.90	5.38	3.10
Viteză 802.11g/SuperG/MaxG	11.20	16.40	5.92	18.50	21.10	15.38	18.20	19.30	6.55
Viteză 802.11n	52.70	44.40	30.20	50.30	52.00	40.60	54.50	22.90	33.10
Performanțe routare									
Viteză WAN	743.00	343.00	351.00	121.00	97.90	143.00	141.00	94.60	138.00
Notă dotări	9.20	8.60	8.60	7.80	8.00	8.40	7.80	8.20	8.00
Notă performanțe	8.07	6.31	5.24	5.65	5.35	4.96	5.31	4.56	4.66
Notă finală	8.52	7.23	6.58	6.51	6.41	6.33	6.31	6.02	5.99

	Netgear WNR3500	Edimax BR-6324NL	Canyon CNP-WF514N1	Belkin N+ Wireless	Edimax 3G-6200N	Netgear WNR3300	Belkin N1 Vision	Trendnet TEW-639GR	Belkin Enhanced Wireless
Preț	N/A	178 Lei	N/A	359 Lei	193 Lei	N/A	599 Lei	285 Lei	209 Lei
Port forward/mapping	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Nu	Da/Da	Da/Da	Da/Da
Port triggering	Da	Da	Da	Nu	Da	Da	Nu	Da	Nu
UPnP	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Criptare WEP/WPA/WPA2	Da/Da/Da	Da/Da/Da	Da/Da/Da	Da/Da/Da	Da/Da/Da	Da/Da/Da	Da/Da/Da	Da/Da/Da	Da/Da/Da
Router statică/dinamică	Da/Nu	Da/Nu	Nu/Nu	Da/Nu	Nu/Nu	Da/Da	Da/Nu	Da/Nu	Nu/Nu
Administrare Web/Telnet	Da/Nu	Da/Nu	Da/Nu	Da/Nu	Da/Nu	Da/Nu	Da/Nu	Da/Nu	Da/Nu
Support PPPoE	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Management/limitări bandă	Nu	Da	Da	Nu	Da	Nu	Nu	Nu	Nu
Număr interfețe WAN	1 (GB)	1	1	1 (GB)	1	1	1 (GB)	1 (GB)	1
Număr interfețe LAN	4 (GB)	4	4	4 (GB)	4	4	4 (GB)	4 (GB)	4
WME/QoS	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Nu	Da/Da	Da/Da	Da/Nu	Nu/Nu	Da/Nu
Filtrare MAC/IP	Nu/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Nu	Da/Da	Nu/Da	Da/Da	Da/Nu	Da/Da
Filtrare URL	Da	Da	Da	Nu	Da	Da	Nu	Nu	Nu
Firewall/SPI	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da
DMZ	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Dynamic DNS	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Nu	Da	Da
VPN Passthrough	Da	Nu	Da	Da	Nu	Nu	Da	Da	Nu
Log/Statistici	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Nu	Da/Da	Da/Da	Da/Nu	Nu	Da/Nu
Printserver	Nu	Nu	Nu	Nu	Da	Nu	Nu	Nu	Nu
Stocare internă/externă	Nu/Nu	Nu/Nu	Nu/Nu	Nu/Da	Nu/Nu	Nu/Nu	Nu/Nu	Nu/Nu	Nu/Nu
Servicii rețea	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu
Support 3G	Nu	Nu	Nu	Nu	Da	Nu	Nu	Nu	Nu
Static DHCP	Da	Da	Da	Nu	Da	Da	Nu	Da	Nu
Help	Da	Nu	Nu	Nu	Nu	Da	Da	Da	Da
Performanțe viteză									
Viteză 802.11b	5.03	5.10	5.30	5.10	4.38	4.44	5.10	4.81	5.10
Viteză 802.11g/SuperG/MaxG	19.90	22.90	21.30	23.00	18.50	25.20	22.10	19.50	22.70
Viteză 802.11n	92.50	78.50	72.80	80.50	63.60	56.10	94.00	74.80	77.80
Performanțe duranță									
Viteză 802.11b	1.30	4.90	4.36	3.90	3.14	2.80	1.90	1.20	4.20
Viteză 802.11g/SuperG/MaxG	12.90	17.90	14.20	16.80	13.50	9.50	11.00	17.90	12.70
Viteză 802.11n	32.10	37.70	40.80	42.70	31.10	46.20	36.80	43.20	33.00
Performanțe routare									
Viteză WAN	210.00	90.10	94.60	164.00	82.00	94.00	109.00	110.00	94.60
Notă dotări	7.60	7.60	7.60	6.00	7.80	7.00	5.80	6.00	5.80
Notă performanțe	4.91	4.85	4.57	5.13	3.88	4.06	4.67	4.44	4.53
Notă finală	5.98	5.95	5.78	5.48	5.45	5.23	5.12	5.07	5.04



MIT VERSUS REALITATE

GRAFICA ȘI PROCESORUL

Orice pasionat de jocuri știe că pentru a obține o experiență cât mai plăcută cu o investiție minimă în sistemul de calcul, trebuie să existe un echilibru cât mai bun între soluția grafică și procesor. Investiția într-un procesor de top ce urmează a fi amplasat într-un sistem pentru jocuri este complet nejustificată dacă el nu este acompaniat de o placă video din același segment. Judecând invers, o placă video puternică poate fi limitată grav de un procesor cu performanțe reduse. În ambele cazuri, utilizatorul nu va reuși să obțină nivelul de performanță sperat. Implicit, el nu se va bucura la rularea jocurilor nici de experiența specifică sumei investite în sistemul de calcul.

De-a lungul timpului, au existat mituri care recomandau ATI sau NVIDIA în materie de soluții grafice din diverse motive. Poate că cel mai cunoscut este acela care susține că ATI oferă imagini de calitate superioară, chiar dacă are de suferit la capitolul performanță. Cei care au trecut de la un producător la altul probabil că nu au sesizat însă nicio diferență. Cu trecerea timpului, a apărut un alt mit, care recomandă utilizarea soluțiilor grafice NVIDIA. Acesta susține că plăcile video NVIDIA sunt mai puțin dependente de puterea de calcul a procesorului decât cele ATI. Cu alte cuvinte, soluțiile NVIDIA ar trebui în teorie să se comporte mai bine cu procesoare slabe decât modelele ATI.

Ținând cont că cei doi producători folosesc arhitecturi complet diferite, teoria pare la o primă vedere plauzibilă, chiar în absența unei explicații științifice. Cu toate acestea, singura metodă de a verifica veridicitatea acestei afirmații constă în rularea unor teste.

PROCEDURA DE TESTARE

Pentru a măsura diferența de performanță și de scalare odată cu procesorul între ATI și NVIDIA, am ales câte un model din partea fiecărui producător: Palit GTX 275 și Sapphire 4890 Toxic. Am preferat utilizarea unui model Radeon HD 4890 supratactat pentru a obține performanțe cât mai apropiate. Pentru a putea analiza cât mai

obiectiv rezultatele obținute de cele două plăci, am folosit patru jocuri rulate la câte două rezoluții wide, dar și benchmark-ul sintetic 3DMark Vantage, folosind profilurile Entry, Performance și High.

Pentru platformă, am apelat la GIGABYTE România și am obținut o placă de bază GA-EP45-Extreme. Memoriile Mushkin 996630, cu o capacitate de 2x2GB, au o frecvență recomandată de 1100MHz pentru latențele 5-5-5-15 și tensiunea de alimentare de 1.9V. Ele au fost puse la dispoziția noastră de Soliton Computers. Ținând cont de numărul destul de ridicat de teste rulate, am decis să nu utilizez mai multe procesoare, ci unul singur, pentru o valorificare cât mai eficientă a timpului disponibil. Folosind setările oferite de BIOS, procesorul Intel Core 2 Quad Q9650 a fost configurat, pe rând, la frecvențele 1.6GHz, 2GHz, 3GHz și 4GHz. Testele au fost rulate pentru fiecare dintre acestea. Totuși, putere de calcul mai mică nu înseamnă neapărat frecvență mai mică a procesorului. De aceea, am repetat testele pentru fiecare frecvență folosită cu numai două și respectiv un nucleu. În toate situațiile, procesorul a fost răcit de un cooler Cooler Master V8. Pentru alimentarea platformei, am utilizat o sursă de alimentare Cooler Master Silent Pro cu o putere maximă de 700W. Ca sistem de operare, am utilizat Windows Vista x64.

PERFORMANȚE

Așa cum deja se știa, ambele soluții grafice sunt capabile să ruleze în condiții foarte bune cele mai noi titluri în materie de jocuri. Desigur, Crysis Warhead rămâne o provocare greu de depășit, chiar dacă nu sunt folosite AA și AF. De aceea, acesta a fost rulat folosind profilul Gamer. Pentru celelalte jocuri, am folosit cele mai înalte niveluri de calitate. În cele mai multe cazuri la setările implicite ale platformei de test (frecvență de 3GHz pentru procesor și patru nuclee active), raportul ATI/NVIDIA, este subunitar, arătând că GeForce GTX 275 este o soluție grafică ceva mai rapidă decât Radeon HD 4890, chiar și când aceasta din urmă este supratactată. Singura excepție o constituie Crysis Warhead, unde oferă rezultate ceva mai bune. Așa cum am spus, motivul rularii testelor este determinarea dependenței performanțelor grafice puterea de calcul a procesorului. Pentru a face acest lucru, am analizat în continuare evoluția raportului ATI/NVIDIA odată cu modificarea frecvenței și dezactivarea nucleelor.

3DMARK VANTAGE

Folosind profilurile Entry și Performance incluse în 3DMark Vantage, se observă o foarte ușoară scădere a raportului analizat odată cu scăderea frecvenței. Acest aspect arată teoretic o dependență mai accentuată în cazul ATI decât în cazul NVIDIA. Ipoteza nu este însă confirmată și de rularea benchmark-ului folosind profilul High, unde situația se prezintă exact invers. Analizând comportamentul celor două soluții grafice din punctul de vedere al numărului de nuclee utilizate, se observă un lucru destul de neașteptat. În cazul tuturor frecvențelor aplicate și pentru toate profilurile benchmark-ului, raportul tinde să crească odată cu reducerea numărului de nuclee. Această evoluție arată că placa video ATI este ceva mai puțin dependentă de numărul de nuclee ale procesorului decât cea NVIDIA în cazul rularii 3DMark Vantage. În concluzie, se poate afirma că ambele soluții sunt la fel de dependente de frecvența procesorului, însă Radeon HD 4890 se comportă ceva mai bine în cazul unui număr redus de nuclee, raportul reușind chiar să devină supraunitar în câteva cazuri.

CRYSIS WARHEAD

Atât în cazul rezoluției de 1680x1050, cât și în cazul celei de 1920x1080, se observă o creștere clară a raportului odată cu reducerea frecvenței procesorului. De aceea, se poate afirma că în Crysis Warhead Radeon HD 4890 este o placă video mai puțin dependentă de frecvența la care rulează procesorul decât GeForce GTX 275. La rezoluția de 1680x1050, modificând frecvența procesorului de la 4GHz la 1.6GHz și utilizând toate cele patru nuclee, raportul a crescut de la 1.05 la 1.23. Ținând cont că raportul a suferit o creștere cu aproximativ 17%, se poate considera o evoluție de reținut. În cazul schimbării numărului de nuclee utilizate, raportul analizat nu evoluează întotdeauna la fel. Din acest motiv, este imposibil de afirmat că una dintre plăci este mai mult sau mai puțin dependentă de acest aspect decât cealaltă.

Rezultate teste

	GeForce GTX 275	Radeon HD 4890
Single core 1.6GHz		
3DMark Vantage Entry	5503	5359
3DMark Vantage Performance	4220	4224
3DMark Vantage High	4644	4549
Crysis Warhead 1680x1050	26.65	28.25
Crysis Warhead 1920x1080	25.76	27.41
Far Cry 2 1680x1050	29.84	31.17
Far Cry 2 1920x1080	29.43	31.04
Tom Clancy's H.A.W.X. 1680x1050	33	31
Tom Clancy's H.A.W.X. 1920x1080	32	30
Unreal Tournament III 1680x1050	42	33
Unreal Tournament III 1920x1080	42	34
Dual core 1.6GHz		
3DMark Vantage Entry	10090	9624
3DMark Vantage Performance	6712	6516
3DMark Vantage High	6303	5959
Crysis Warhead 1680x1050	31.59	38.52
Crysis Warhead 1920x1080	29.97	34.98
Far Cry 2 1680x1050	44.37	46.34
Far Cry 2 1920x1080	44.02	46.12
Tom Clancy's H.A.W.X. 1680x1050	50	44
Tom Clancy's H.A.W.X. 1920x1080	47	43
Unreal Tournament III 1680x1050	70	69
Unreal Tournament III 1920x1080	68	66
Quad core 1.6GHz		
3DMark Vantage Entry	16355	15540
3DMark Vantage Performance	9026	8675
3DMark Vantage High	7352	6830
Crysis Warhead 1680x1050	31.47	38.87
Crysis Warhead 1920x1080	30.07	34.96
Far Cry 2 1680x1050	62.03	51.53
Far Cry 2 1920x1080	60.83	50.66
Tom Clancy's H.A.W.X. 1680x1050	65	51
Tom Clancy's H.A.W.X. 1920x1080	60	48
Unreal Tournament III 1680x1050	78	75
Unreal Tournament III 1920x1080	79	75
Single core 2GHz		
3DMark Vantage Entry	6759	6843
3DMark Vantage Performance	5111	5000
3DMark Vantage High	5303	5140
Crysis Warhead 1680x1050	30.68	33.06
Crysis Warhead 1920x1080	29.59	31.77
Far Cry 2 1680x1050	37.18	39.15
Far Cry 2 1920x1080	36.95	39.44
Tom Clancy's H.A.W.X. 1680x1050	40	38
Tom Clancy's H.A.W.X. 1920x1080	39	37
Unreal Tournament III 1680x1050	52	40
Unreal Tournament III 1920x1080	52	41
Dual core 2GHz		
3DMark Vantage Entry	12220	11839
3DMark Vantage Performance	7701	7435
3DMark Vantage High	6769	6273
Crysis Warhead 1680x1050	34.7	39.2
Crysis Warhead 1920x1080	32.34	35.05
Far Cry 2 1680x1050	54.05	55.81
Far Cry 2 1920x1080	53.65	54.49
Tom Clancy's H.A.W.X. 1680x1050	58	51
Tom Clancy's H.A.W.X. 1920x1080	55	48
Unreal Tournament III 1680x1050	82	83
Unreal Tournament III 1920x1080	78	80
Quad core 2GHz		
3DMark Vantage Entry	19734	18825
3DMark Vantage Performance	10060	9740
3DMark Vantage High	7752	7103
Crysis Warhead 1680x1050	35.02	39.16
Crysis Warhead 1920x1080	32.42	35.06
Far Cry 2 1680x1050	71.45	59.95
Far Cry 2 1920x1080	69.16	59.13
Tom Clancy's H.A.W.X. 1680x1050	69	57
Tom Clancy's H.A.W.X. 1920x1080	63	53
Unreal Tournament III 1680x1050	92	89
Unreal Tournament III 1920x1080	92	88
Single core 3GHz		
3DMark Vantage Entry	9502	9669
3DMark Vantage Performance	6596	6690
3DMark Vantage High	6215	5911
Crysis Warhead 1680x1050	34.99	38.17

	GeForce GTX 275	Radeon HD 4890
Crysis Warhead 1920x1080	32.55	34.93
Far Cry 2 1680x1050	50.28	53.06
Far Cry 2 1920x1080	50.26	52.02
Tom Clancy's H.A.W.X. 1680x1050	52	47
Tom Clancy's H.A.W.X. 1920x1080	49	45
Unreal Tournament III 1680x1050	69	53
Unreal Tournament III 1920x1080	69	54
Dual core 3GHz		
3DMark Vantage Entry	16828	16782
3DMark Vantage Performance	9251	9157
3DMark Vantage High	7390	6850
Crysis Warhead 1680x1050	37.07	39.32
Crysis Warhead 1920x1080	33.79	35.12
Far Cry 2 1680x1050	66.86	67.79
Far Cry 2 1920x1080	65.01	65.25
Tom Clancy's H.A.W.X. 1680x1050	66	57
Tom Clancy's H.A.W.X. 1920x1080	62	53
Unreal Tournament III 1680x1050	106	105
Unreal Tournament III 1920x1080	104	104
Quad core 3GHz		
3DMark Vantage Entry	25888	25197
3DMark Vantage Performance	11446	11296
3DMark Vantage High	8194	7495
Crysis Warhead 1680x1050	37.13	39.33
Crysis Warhead 1920x1080	33.84	35.14
Far Cry 2 1680x1050	78.63	71.88
Far Cry 2 1920x1080	74.64	67.93
Tom Clancy's H.A.W.X. 1680x1050	75	61
Tom Clancy's H.A.W.X. 1920x1080	68	57
Unreal Tournament III 1680x1050	116	110
Unreal Tournament III 1920x1080	114	107
Single core 4GHz		
3DMark Vantage Entry	12612	12358
3DMark Vantage Performance	7518	7617
3DMark Vantage High	6834	6287
Crysis Warhead 1680x1050	36.56	38.85
Crysis Warhead 1920x1080	33.68	35.07
Far Cry 2 1680x1050	62.34	63.43
Far Cry 2 1920x1080	61.3	61.37
Tom Clancy's H.A.W.X. 1680x1050	59	53
Tom Clancy's H.A.W.X. 1920x1080	55	49
Unreal Tournament III 1680x1050	85	65
Unreal Tournament III 1920x1080	85	66
Dual core 4GHz		
3DMark Vantage Entry	20906	20608
3DMark Vantage Performance	10171	10075
3DMark Vantage High	7749	7242
Crysis Warhead 1680x1050	37.95	39.31
Crysis Warhead 1920x1080	34.33	35.22
Far Cry 2 1680x1050	75.51	76.41
Far Cry 2 1920x1080	72.97	71.57
Tom Clancy's H.A.W.X. 1680x1050	72	62
Tom Clancy's H.A.W.X. 1920x1080	66	58
Unreal Tournament III 1680x1050	123	123
Unreal Tournament III 1920x1080	124	116
Quad core 4GHz		
3DMark Vantage Entry	30807	30125
3DMark Vantage Performance	12057	12025
3DMark Vantage High	8332	7667
Crysis Warhead 1680x1050	37.3	39.39
Crysis Warhead 1920x1080	34.22	35.14
Far Cry 2 1680x1050	80.37	77.72
Far Cry 2 1920x1080	75.39	72.25
Tom Clancy's H.A.W.X. 1680x1050	79	65
Tom Clancy's H.A.W.X. 1920x1080	72	60
Unreal Tournament III 1680x1050	135	126
Unreal Tournament III 1920x1080	131	123

FAR CRY 2

În Far Cry 2, comportamentul celor două plăci odată cu modificarea frecvenței procesorului este chiar mai evidentă decât în Crysis Warhead. Diferența este că în acest joc modelul NVIDIA se comportă mai bine decât cel ATI la frecvențe mici ale procesorului. Modificând frecvența de la 4GHz la 1.6GHz și folosind toate cele patru nuclee, raportul a scăzut de la 0.96 la 0.83 în cazul

utilizării rezoluției 1680x1050. Acest lucru înseamnă că prin majorarea frecvenței, raportul crește și el cu aproximativ 15%, ceea ce indică o dependență mai mare în cazul modelului Radeon HD 4890. Analizând însă din perspectiva numărului de nuclee utilizate, situația se prezintă exact invers. Astfel, se observă o creștere semnificativă a raportului odată cu reducerea numărului de nuclee. De exemplu, în cazul rezoluției 1680x1050, la

frecvența standard de 3GHz, raportul cunoaște o creștere de la 0.91 la 1.05, sau cu circa 15 procente. De aceea, deși depinde mai puternic de frecvență decât NVIDIA, soluția ATI este mai puțin sensibilă la numărul de nuclee ale procesorului din sistem.

TOM CLANCY'S H.A.W.X.

În cazul modificării frecvenței, raportul se modifică foarte puțin. În plus, el nu are o evoluție constantă crescătoare sau descrescătoare, motiv pentru care este greu de apreciat care dintre cele două plăci video depinde mai mult de frecvența procesorului. Cu toate acestea, se observă o ușoară scădere a raportului de la 4GHz la 1.6GHz, motiv pentru care decizia înclină în favoarea NVIDIA. Pe de altă parte, decizia este ușor de luat la varierea numărului de nuclee, unde creșterea raportului indică un comportament mai bun din partea ATI.

UNREAL TOURNAMENT III

Dacă tindeam să concluzionăm că Radeon HD 4890 se comportă mai bine decât GeForce GTX 275 în cazul utilizării unui număr mai mic de nuclee, Unreal Tournament III este aplicația care contrazice această teorie. Deși înjumătățirea numărului de nuclee de la 4 la 2 oferă o evoluție a raportului în favoarea ATI, o a doua înjumătățire, la un singur nucleu, are drept rezultat o scădere dramatică a raportului analizat, ceea ce avantajează modelul NVIDIA. Nici modificarea frecvenței de funcționare nu oferă un rezultat concludent, raportul variind foarte puțin.

CONCLUZIE

În ciuda numărului mare de teste rulate, nu se poate afirma cu siguranță că teoria dependenței de puterea de calcul a procesorului este corectă. Tot ce se poate face este o completare a acesteia, pentru a o apropia de corectitudine. În urma rezultatelor obținute, se poate afirma cu siguranță că ATI și NVIDIA depind diferit de procesor. Cu toate acestea, este greu de apreciat care dintre cele două este mai mult sau mai puțin dependentă. Desigur, ATI reușește rezultate mai bune la varierea numărului de nuclee în 3DMark Vantage, Far Cry 2 și Tom Clancy's H.A.W.X., ceea ce reprezintă mai mult de jumătate din aplicațiile rulate. Totuși, cele două jocuri - Crysis Warhead și Unreal Tournament III - care nu oferă rezultate concludente, interzic tragerea unei concluzii în această privință. La varierea frecvenței, lucrurile sunt și mai neclare. NVIDIA reușește rezultate mai bune în Far Cry 2 și Tom Clancy's H.A.W.X., însă 3DMark Vantage și Unreal Tournament III nu oferă evoluții relevante pentru a trage o concluzie. În plus, ATI se comportă mai bine în Crysis Warhead.

Din aceste motive, singurul lucru pe care îl putem afirma în mod sigur este că performanțele grafice oferite de ATI și NVIDIA depind diferit în funcție de procesor. Cu toate acestea, trebuie adăugat că modul în care diferă această dependență este în strânsă legătură cu aplicațiile rulate.

Radu Bozga
radu.bozga@xtremc.ro



**Bucura-te de avantajele retelei wireless 3G!
Si de cele mai bune preturi!**



3G-6200n



159.95 Ron

Router Wireless 802.11n cu 3G si Print Server

Partajeaza o conexiune 3G sau xDSL/Cablu cu utilizatorii retelei.

Suporta backup xDSL/Cablu cand 3G nu este disponibil.

Porturi USB 2.0 pentru adaptoare de internet mobil sau Imprimante.

BR-6226n



131.95 Ron

Router Wireless nLITE -150 Mbps b/g/n

Wizard multilanguage Ezmax.

Administrarea dispozitivelor UPnP prin EZView.

Suporta WMM, WEP, WPA, WPA2, DDNS, QoS, filtre IP/MAC, DMZ si virtual server.

Suporta modul de conectare WISP.

EW-7711USn



69.95 Ron

Adaptor USB Wireless nLITE

Dotat cu antena high gain de 3dBi detasabila.

Raza de acoperire wireless de pana la 3 ori mai mare.

EW-7711UMn



49.95 Ron

Adaptor USB Wireless nLITE

Wizard de configurare Multi-Language Ezmax.

Suporta criptare WEP 64/128 biti, WPA, WPA2.

Oferta in limita stocului disponibil, numai prin:

ASUS Eee PC T91

ASUS propune un netbook cu ecran tactil și rotativ, asemănător cu Intel Classmate PC, însă cu un design total diferit, care îl face potrivit pentru un număr mai ridicat de utilizatori. Astfel, T91 poate fi utilizat atât de copii, cât și de adulți.

Pentru carcasa netbook-ului, ASUS a ales un design bazat pe linii drepte, ceea ce îi oferă acesteia un aspect compact. De aceea, produsul este potrivit pentru utilizatorii de mai multe feluri. Cu excepția tastaturii și a părții inferioare, se observă prezența plasticului lucios. Acesta oferă o notă de eleganță, dar are și dezavantajul evidențierii prafului și a amprentelor. Principalul atu al lui T91 este reprezentat de ecranul tactil și rotativ. Acesta, împreună cu aplicația TouchSuite oferită de ASUS, transformă dispozitivul dintr-un sistem de calcul complicat într-un obiect foarte ușor de folosit, chiar și pentru cei mai tineri dintre utilizatori. În plus, el poate fi transformat oricând într-un tablet PC. Este necesar însă un grad de atenție, deoarece ecranul nu poate fi rotit decât într-un singur sens. Utilizarea unui ecran tactil are un impact negativ asupra unghiurilor de vizibilitate și are un coeficient de reflexie ridicat. Cu toate acestea, netbook-ul a fost conceput pentru utilizatori care stau foarte aproape de display. În aceste condiții, cele două aspecte nu ar trebui să deranjeze pe nimeni. Pentru operarea ecranului tactil, utilizatorul poate utiliza atât degetul propriu, cât și stylus-ul elegant amplasat într-un lăcaș special. Acesta este cromat și are un design elegant, în stilul netbook-ului pe care îl echipează. Partea inferioară este realizată dintr-un plastic destul de rigid, prevăzută cu fante pentru ventilare. Pentru un aspect estetic cât mai plăcut, acestea sunt amplasate pe laterale, iar dimensiunile lor sunt destul de mici. Tot pe partea inferioară se află și un capac care permite utilizatorului accesul rapid la modulul de memorie RAM DDR2 cu capacitate de 1GB. Din păcate, acumulatorul este integrat și nu poate fi înlocuit cu ușurință de către utilizator. Pentru această operație este necesară demontarea dispozitivului.

Capacitatea de stocare internă este limitată - de numai 16GB, ea fiind asigurată de un SSD.



Cu toate acestea, producătorul oferă împreună cu netbook-ul și un card SDHC de 16GB, montat într-un slot intitulat Disk-Expander. Conectivitatea cu diverse dispozitive externe este asigurată de două porturi USB, un conector VGA, o interfață Bluetooth și o conexiune wireless 802.11n. Amatorii de teleconferințe vor fi bucuși deoarece partea superioară a ecranului conține o cameră web și un microfon. Pentru evitarea posibilelor daune ce pot fi provocate la transport, ASUS oferă în pachet și o husă confecționată dintr-un material spongios cu textură fină.

Materialele folosite pentru confecționarea carcasei sunt de foarte bună calitate. Din acest motiv, chiar și cei mai pretențioși utilizatori vor fi mulțumiți. Tastatura este însă destul de greu de utilizat pentru cea mai mare parte a adulților din cauza tastelor cu dimensiuni reduse. În timpul utilizării, partea inferioară se încălzește destul de puternic, depășind în sarcină temperatura de 47°C. De asemenea, în dreptul tastaturii s-a măsurat o temperatură de 40.6°C. În același timp, temperatura procesorului a variat între 71°C în idle și 93°C în sarcină. Cu toate acestea, nivelul de zgomot produs este neglijabil. Performanțele sunt ușor îmbunătățite

datorită creșterii automate a frecvenței procesorului de la 1.33GHz la 1.4GHz prin intermediul aplicației ASUS Super Hybrid Engine. Cu toate acestea, ASUS Eee PC T91 nu poate fi utilizat pentru sarcini complicate, puterea sa de procesare rămânând redusă, în stilul tuturor netbook-urilor prezente pe piață la ora actuală. Judecând după greutatea mai mică de 1kg, autonomia de peste patru ore la redarea conținutului video este însă de-a dreptul impresionantă.

CONCLUZIE

Datorită greutateii reduse și a autonomiei foarte bune, ASUS Eee PC T91 oferă o portabilitate excelentă, fiind capabil să satisfacă un număr ridicat de utilizatori. Ecranul rotativ tactil poate avea mai multe aplicații. Pe de o parte, este excelent pentru copiii care încep să deslușească tainele unui sistem de calcul. Pe de altă parte însă, sistemul poate fi folosit pe post de e-book reader de utilizatorii de orice vârstă. Cu toate acestea, pretențiile în materie de performanță nu ar trebui să fie prea mari, T91 rămânând un netbook. În plus, ar putea exista unii utilizatori nemulțumiți de capacitatea de stocare redusă, poate prea mică pentru găzduirea de conținut multimedia în deplasări sau vacanțe.



Preț	Garanție	Contact	
N/A	24 luni	Partenerii ASUS România	
Detalii tehnice			
Procesor: Intel Atom Z520 · Memorie: 1GB DDR2 533MHz · Interfață grafică: Intel GMA 500 · Display: 8.9" 1024x600 · HDD: ASUS JM S41 SSD 16GB · Unitate optică: N/A · Porturi: 2xUSB · Conectori video: VGA · Slot-uri expansiune: N/A · Dimensiuni: 225x164x28.4mm · Greutate: 0.96kg			
Teste			
Autonomie multimedia (min.)	249	Everest Memory Latency (ns)	124.2
PCMark05 HDD-XP Startup (MB/s)	15.882	HD Tune Average Transfer Rate (MB/s)	54.8
PCMark05 Web Page Rendering (pages/s)	1.223	HD Tune Access Time (ms)	0.2
PCMark05 File Decryption (MB/s)	12.97	HD Tune Burst Rate (MB/s)	44.4
3DMar2001 1366x768	976	Cinebench 2003 1CPU	77
Everest Memory Read (MB/s)	3707	Cinebench 2003 xCPU	118
Everest Memory Write (MB/s)	2199	WinRAR 3.80 (KB/s)	315
Performanțe			
Performanță: 7.18	Autonomie: 7.95	Construcție: 7.55	Dotări: 7.0
			7.89

MSI X340-046EU

MSI propune utilizatorilor de sisteme portabile un laptop cu greutate redusă. De asemenea, modelul se remarcă și prin grosimea sa mai mică de 2cm.

MSI X-Slim X340 se aseamăna destul de mult cu laptop-ul MacBook Air, excelând la capitolul design. Se remarcă utilizarea unui plastic de bună calitate chiar și în cazul părții inferioare, element neglijat de cei mai mulți dintre producători. Din păcate, nu este prezent niciun capac care să ofere un acces ușor la componente precum harddisk-ul sau memoria RAM. Conectorii cromati ce contrastează puternic cu plasticul negru ar putea nemulțumi pe unii dintre utilizatori. Capacul confecționat dintr-un plastic lucios conține o siglă MSI ce este iluminată pe parcursul funcționării. La interior, palm rest-ul și touch pad-ul prezintă un aspect ușor metalizat, iar rama ecranului este confecționată din plastic lucios. Partea superioară a acesteia conține o cameră web de 1.3MP și un microfon - dotări esențiale pentru amatorii de teleconferințe. Tastatura utilizată nu reprezintă însă una dintre cele mai fericite alegeri posibile. Ea nu este suficient de rigidă, motiv pentru care prezintă un balans în timpul tastării. În plus, apăsarea tastelor produce un nivel de zgomot destul de ridicat. Din păcate, același lucru se poate spune și despre butoanele touch pad-ului.

În materie de conectivitate, se observă prezența a numai două porturi USB și absența unui conector FireWire. De asemenea, nu este disponibil niciun slot de expansiune. Pentru utilizarea Internet-ului, utilizatorul are la dispoziție un conector Ethernet și o interfață wireless 802.11b/g/n. Pentru conectarea unor display-uri externe, producătorul a implementat doi conectori - VGA și HDMI.

Din păcate, entuziasmul utilizatorului se limitează numai la design. Pentru a oferi un preț de achiziție cât mai mic, MSI a utilizat o configurație cât mai accesibilă. Astfel, sistemul de calcul are la bază un procesor Intel Celeron tactat la numai 1.2GHz care, conform Intel, folosește un proces de fabricație pe 65nm. Soluția grafică este cea oferită de chipset-ul Intel GS45, care este acompaniat de un southbridge ICH9M-SFF. Un alt neajuns ar putea fi



reprezentat pentru mulți de memoria RAM, cu capacitate de numai 2GB, în condițiile în care laptop-ul este livrat împreună cu sistemul de operare Windows Vista. În schimb, harddisk-ul cu o capacitate de 320GB ar trebui să satisfacă cea mai mare parte a utilizatorilor. Absența unității optice contribuie la menținerea greutății și grosimii reduse.

Performanțele laptop-ului sunt reduse și chiar dezamăgitoare în cele mai multe din cazuri. Nu trebuie însă neglijat faptul că MSI X340-046EU se adresează exclusiv mediului office. Cu toate acestea, ar putea exista nemulțumiți chiar și în rândurile celor care rulează aplicații nepretențioase. Se observă scorurile foarte mici înregistrate în SYSmark 2007 și PCMark Vantage. La fel ca și celelalte laptop-uri bazate pe platforme Intel ULV, MSI X340 nu a putut rula 3DMark Vantage, toate tentativele finalizându-se cu resetarea driver-ului grafic.

Nivelul de zgomot este redus, indiferent de gradul de solicitare a sistemului de calcul. Temperatura procesorului a variat între 46°C în idle și 61°C în sarcină, în timp ce harddisk-ul Fujitsu nu a depășit 39°C. Cu toate acestea, cele 38.8°C măsurate în dreptul palm rest-ului ar putea deranja ușor utilizatorii mai pretențioși. Pe

partea inferioară, am măsurat o temperatură de 40.6°C.

Principalele avantaje aduse de utilizarea unui acumulator Li-Polymer constau în grosime redusă și greutate mică. Cu toate acestea, capacitatea sa de numai 2150mAh nu poate asigura o autonomie la redarea de conținut video mai mare de două ore și 20 de minute.

Unghiurile de vizibilitate ale ecranului cu diagonală de 13" ar putea fi îmbunătățite, însă nivelul maxim de luminozitate de 259.91cd/m² ar trebui să fie suficient pentru orice utilizator. Contrastul determinat cu ajutorul colorimetrului a fost însă de numai 119.67:1.

CONCLUZIE

MSI X340-046EU se adresează exclusiv utilizatorilor de sisteme portabile pentru care design-ul joacă cel mai important rol. Greutatea și dimensiunile reduse contribuie și ele la influențarea deciziei în cazul achiziționării unui laptop. În plus, trebuie amintit că X340-046EU reprezintă unul dintre cele mai accesibile sisteme bazate pe platforma Intel CULV. Totuși, utilizatorilor care doresc o experiență plăcută din partea sistemului de operare Windows Vista li se recomandă să se orienteze către o configurație mai puternică.



Preț	Garanție	Contact
2759 Lei	24 luni	PCCenter.ro

Detalii tehnice

Procesor: Intel Celeron M ULV 723 · Memorie: 2GB DDR2 800MHz · Interfață grafică: Intel GMA X4500MHD · Display: 13" WXGA 1366x768 · HDD: Fujitsu MJA2320BH 320GB · Unitate optică: Nu · Porturi: 2xUSB · Conectori video: VGA, HDMI · Slot-uri expansiune: Nu · Dimensiuni: 330x224x19.8mm · Greutate: 1.3kg

Teste

Autonomie multimedia (min.)	140	HD Tune Average Read Speed (MB/s)	61.6
SYSmark 2007 Rating	49	HD Tune Access Time (ms)	18.8
PCMark Vantage	1395	Everest Memory read (MB/s)	5149
Video Playback HD content (fps)	10.697	Everest Memory write (MB/s)	4065
PCMark Vantage GPU Gaming (fps)	0.561	WinRAR (KB/s)	439
Audio transcoding MP3 to WMA (MB/s)	0.11	3DMark Vantage Entry	N/A
HDD Application loading (MB/s)	2.673	Far Cry 2 1280x800 Low (fps)	8.05

Performanțe

Performanță: 3.23 Autonomie: 8.00 Construcție: 7.99 Dotări: 2.58

6.11

ASUS UX30

Prin UX30, ASUS propune o implementare elegantă a platformei pentru sisteme portabile Intel CULV.

Design-ul laptop-ului duce pe orice utilizator cu gândul la portabilele Apple. Desigur, există o serie de elemente originale, precum palm rest-ul din plastic lucios cu model. Datorită culorii și modelului aplicat, acesta nu scoate în evidență amprente și praful, așa cum se întâmplă de obicei în cazul utilizării unui astfel de material. Pe de altă parte, se observă și tastatura de foarte bună calitate ce folosește design-ul Apple. Ea este destul de bine ranforsată, oferind astfel o senzație plăcută în timpul tastării. Touch pad-ul cu elemente ieșite în relief este multi-touch, iar butoanele sale se apasă ușor și produc un nivel de zgomot acceptabil. Se observă mascarea conectorilor cu capace de protecție, ceea ce conferă un aspect foarte plăcut sistemului de calcul. Această măsură are însă și dezavantaje. În cazul utilizării unor drive-uri flash de dimensiuni mai mari, utilizatorul ar putea avea ceva dificultăți în conectarea lor. De asemenea, pentru a menține o grosime redusă, ASUS a preferat să utilizeze un conector video mini VGA. Acesta poate fi însă folosit cu un număr ridicat de monitoare multumită adaptorului oferit de producător în pachet. În plus, utilizatorul poate folosi și conectorul HDMI pentru conectarea unui display extern. Contrastul dintre argintiul lucios al palm rest-ului și negrul mat al tastaturii contribuie la îmbunătățirea aspectului estetic. Fiind însă un element subiectiv, mulți utilizatori, obișnuiți cu laptop-urile mai simple, ar putea fi însă de altă părere. Ca element ce contribuie la aspectul plăcut al produsului, trebuie amintit capacul confecționat din aluminiu.

Deși seamănă în multe privințe cu laptop-urile Apple, ASUS UX30 prezintă o serie de fante de admisie și evacuare a aerului, ceea ce asigură o răcire mai eficientă a componentelor în condițiile unui nivel de zgomot redus. Cu toate acestea, nu putem să nu reproșăm producătorului integrarea acumulatorului în dispozitiv. Din acest motiv, operația de înlocuire nu poate fi realizată cu ușurință, utilizatorul fiind probabil nevoit să apeleze la personal calificat. În plus, ASUS nu



oferă acces la niciuna dintre componentele sistemului.

În privința conectivității, ASUS UX30 se situează destul de bine pentru un laptop din această gamă. El dispune de trei porturi USB, interfațe Ethernet, Bluetooth, wireless 802.11n și cititor de carduri SD și MMC. Din păcate, menținerea greutateii și grosimii la valori foarte mici a impus excluderea unei unități optice. Harddisk-ul Seagate integrat de ASUS are o capacitate de stocare de 250GB, valoare ce ar trebui să satisfacă un număr ridicat de utilizatori.

Din păcate, cuvintele de laudă folosite pentru a descrie aspectul exterior, nu pot fi utilizate și pentru a descrie configurația hardware a laptop-ului. Procesorul Intel single core tactat la 1.3GHz are avantajul unui consum de energie redus. Pe de altă parte, acesta nu reușește să ofere o experiență satisfăcătoare în cazul utilizării sistemului de operare Windows Vista. În plus, probabil că un număr ridicat de utilizatori ar prefera mai multă memorie RAM decât cei 2GB oferite de UX30. La fel ca în cazul tuturor platformelor CULV testate, UX30 nu a reușit să ruleze până la capăt 3DMark Vantage. Încercarea de a utiliza acest benchmark s-a soldat cu instabilitatea driver-ului interfeței grafice.

Conform producătorului, acumulatorul utilizat este Li-Polymer și are o capacitate de 3250mAh, fiind compus din trei celule. Folosind benchmark-ul MobileMark 2007, am determinat o autonomie la redarea conținutului video de aproape patru ore. Nivelul de zgomot produs este redus, iar temperaturile măsurate în limite normale. Pentru procesor, am determinat 48°C în idle și 63°C în sarcină. Palm rest-ul a atins în sarcină 35.2°C, iar tastatura cu 1°C mai mult. Temperatura părții inferioare s-ar putea dovedi deranjantă, ea stabilindu-se în sarcină la 43°C. Ecranul oferă o luminozitate maximă bună - de peste 200cd/m². Contrastul slab, de numai 163.49:1, este ascuns de utilizarea unui ecran lucios, care îmbunătățește aparent culorile redade.

CONCLUZIE

ASUS UX30 este un laptop excelent în materie de design și calitate a materialelor utilizate, în plus, el se remarcă și printr-o portabilitate excelentă, putând satisface orice utilizator aflat în deplasări. Aceste aspecte reșesc însă cu greu să compenseze performanțele reduse ale modelului. Utilizarea sistemului de operare Windows Vista împreună cu un program antivirus capabil ar putea provoca nemulțumiri utilizatorilor pretențioși.



Preț	Garanție	Contact	
N/A	24 luni	Partenerii ASUS România	
Detalii tehnice			
Procesor: Intel Pentium SU2700 · Memorie: 2GB DDR2 800MHz · Interfață grafică: Intel GMA X4500MHD · Display: 13" WXGA 1366x768 · HDD: Seagate ST9250315AS 250GB · Unitate optică: Nu · Porturi: 3xUSB · Conectori video: VGA, HDMI · Slot-uri expansiune: Nu · Dimensiuni: 322x222x19.6 mm · Greutate: 1.45kg			
Teste			
Autonomie multimedia (min)	233	HD Tune Average Read Speed (MB/s)	64.9
SYSmark 2007 Rating	55	HD Tune Access Time (ms)	17.9
PCMark Vantage	1518	Everest Memory read (MB/s)	5182
Video Playback HD content (fps)	10.152	Everest Memory write (MB/s)	4154
PCMark Vantage GPU Gaming (fps)	0.641	WinRAR (KB/s)	446
Audio transcoding MP3 to WMA (MB/s)	0.131	3DMark Vantage Entry	N/A
HDD Application loading (MB/s)	2.785	Far Cry 2 1280x800 Low (fps)	6.74
Performanțe			
Performanță: 3.43	Autonomie: 10.0	Construcție: 8.52	Dotări: 2.74
			7.16

GIGABYTE GA-MA785GT-UD3H



GIGABYTE propune o soluție accesibilă pentru procesoare AMD cu controller de memorie DDR3.

Placa folosește socket-ul AM3 și se bazează pe chipset-ul AMD 785G, ce integrează un nucleu grafic Radeon HD 4200. El este acompaniat de southbridge-ul SB710. Nu poate fi însă trecută cu vederea soluția de răcire rudimentară folosită de producător. Ea constă în două radiatoare de mici dimensiuni, cu care sunt prevăzute northbridge-ul și southbridge-ul. VRM-ul alcătuit din 4+1 stagii nu beneficiază de niciun fel de răcire, motiv pentru care utilizarea unui procesor cu TDP mare nu este recomandată. Back panel-ul conține trei conectori video - DVI, VGA și HDMI - șase conectori USB un conectori FireWire, conectorii audio (inclusiv optic) și o mufă PS/2. Pot fi

utilizate până la opt dispozitive interne de stocare mulțumită celor șase porturi SATA și unui port PATA.

Deși este o placă destinată utilizatorilor mai puțin pretențioși, GIGABYTE GA-MA785GT-UD3H oferă un potențial de overclocking satisfăcător, chiar și în cazul unui procesor AMD Phenom II X4 955 Black Edition. Frecvența maximă atinsă de acesta a fost de 3.71GHz, în timp ce pentru northbridge și HT am utilizat o frecvență de 2650MHz. Temperatura atinsă de VRM în sarcină este îngrijorătoare - peste 150°C, aspect ce nu recomandă overclocking-ul.

CONCLUZIE

GIGABYTE GA-MA785GT-UD3H este o placă de bază potrivită pentru cei care doresc o soluție AM3 cu interfață grafică integrată și o multitudine de dotări.

Preț	Garanție	Contact
389 Lei	36 luni	Distribuitorii autorizați GIGABYTE

Detalii tehnice

Socket: AM3 · Chipset: AMD 785G+SB710 · Sloturi: 2xPCIe x16, 3xPCIe x1, 2x PCI · Memorie/capacitate: DDR3 1800 / 16GB · Conectori: 12xUSB, 2xFirewire, 1xGigabit LAN · ATA: 6xSATA, 1xPATA

Teste					
3DMark Vantage Performance	9832	10157	WinRAR (KB/s)	2082	2505
PCMark Vantage	6393	6755	U. T. III 1680x1050 High	120	132
Everest memory read (MB/s)	8776	9331	Crysis Warhead 1680x1050 Perf.	138.49	145.8
Everest memory write (MB/s)	6788	8797	Far Cry 2 1680x1050 High	87.13	89.62
Everest FPU SinJulia	2807	3238	H.A.W.X. 1680x1050 Low	193	208

Performanțe			8.79
Performanță: 8.96	Overclocking: 9.05	Dotări: 4.86	

NIKON D3000



La sfârșitul lunii iulie, Nikon a lansat un nou aparat DSLR entry level D3000, care vine să înlocuiască modelele D40 și D60.

Aparatul folosește un senzor CCD în format DX de 10.2MP împreună cu tehnologia de procesare a imaginii EXPEED și motorul de culoare Nikon 3D Color Matrix Metering II. Pentru a vizualiza imaginile obținute, aparatul este dotat cu un ecran de 3 inch ce are o rezoluție de 230.000 de pixeli și oferă unghiuri de vizibilitate de 170 de grade.

D3000 folosește același sistem de focalizare automată în 11 puncte TTL - Nikon Multi-CAM1000, prezent și la modelele Nikon D5000 și D90. Sistemul de focalizare dispune și de modul 3D tracking, care poate fi folosit pentru fotografierea subiecților în mișcare, copii sau sport. Nu lipsesc nici sistemul de curățare a senzorului și sistemul Airflow Control care ajută la îndepărtarea prafului. D3000 are aproape același corp ca și modelul D60, priza pe aparat este

confortabilă, iar meniul este structurat inteligent pentru o utilizare ușoară și plăcută. O noutate o reprezintă modul Guide, care poate fi accesat cu ajutorul roțiței de pe aparat. În acest mod puteți selecta tipul subiectului pe care vreți să-l fotografiați, iar aparatul va face setările automat, în timp ce va oferi explicații ajutătoare utilizatorului. D3000 are sensibilitatea ISO nativă de 100, ce poate fi extinsă până la valoarea 3200 și poate captura fotografii în rafală cu o viteză de 3 cadre pe secundă.

Punerea la punct este rapidă și precisă datorită celor 11 senzori de autofocus, dintre care trei sunt în cruce. Calitatea imaginilor este bună, tonalitățile culorilor sunt plăcute, iar zgomotul este redus până la valoarea ISO 800.

CONCLUZIE

Nikon D3000 este un aparat foto ce oferă performanță în raport cu prețul redus și este recomandat fotografilor începători.

Preț	Garanție	Contact
2199 Lei	24 luni	PCCenter.ro

Detalii tehnice

Rezoluție senzor: 10.2MP · Tip senzor: CCD(DX) · Tip card: SD Card · ISO: 100-3200 · Rezoluție maximă: 3872 x 2592 pixeli · Dimensiune ecran: 3" · Dimensiuni: 126 x 97 x 64 mm · Greutate: 536g · Alte: 3D tracking AF, Sistem curățare senzor, Efect miniatura, Rangefinder, Stop-motion movie

Performanțe			8.50
Performanță: 9.00	Dotări: 8.00		

Sapphire Vapor-X HD4890 2G



Relativ recenta familie de plăci video Vapor-X introdusă de Sapphire a mai primit un membru, bazat pe nucleul grafic RV790.

Pentru a face modelul cât mai atractiv, producătorul a dublat capacitatea de memorie GDDR5, la 2GB. Atât nucleul, cât și chip-urile de RAM de pe față sunt răcite de un cooler relativ simplu, prevăzut însă cu un vapor chamber. VRM-ul și chip-urile de memorie video de pe spatele PCB-ului sunt prevăzute cu radiatoare separate. Bracket-ul plăcii conține toți conectorii video utilizați la ora actuală. În plus, pentru utilizatorii care au nevoie de doi conectori DVI, producătorul oferă în pachet un cablu convertor de la conector de tip HDMI la conector DVI.

Datorită frecvențelor mărite din fabrică, performanțele sunt bune, atât în 3DMark Vantage, cât și în jocuri. De asemenea, temperatura de 77°C atinsă de nucleu în sarcină este îmbucurătoare, ventilatorul atingând o turație de 2877RPM. Acesta s-a dovedit însă mai silențios decât soluția standard de răcire pentru Radeon HD 4890. Din păcate, placa nu reușește să ofere un potențial de overclocking pe măsura așteptărilor. Frecvențele maxime obținute în condiții de stabilitate au fost de 910MHz pentru nucleu și 4640MHz pentru memorie.

CONCLUZIE

Sapphire Vapor-X HD4890 2G este potrivită pentru orice pasionat de jocuri cu buget mare.

Preț	Garanție	Contact
1000 Lei	24 luni	Partenerii Sapphire România

Detalii tehnice

Chipset: RV790 • Memorie video: 2GB GDDR5 • Interfață cu memoria: 256bit • Frecvențe de funcționare GPU/Mem: 870MHz / 4200MHz • Interfață: PCI-Express X16 • Conectori: DVI, VGA, HDMI, DisplayPort • Software: 3DMark Vantage, PowerDVD 7, CyberLing DVD Suite

Teste

3DMark Vantage Entry	30020	29973	3DMark Vantage Performance	11642	12012
Crysis Warhead 1280x1024	31.15	32.63	E.T.-Quake Wars 1280x1024	227	220
Crysis Warhead 1600x1200	23.03	24.19	E.T.-Quake Wars 1600x1200	203	206
Crysis Warhead 1280x1024 4x/8x	21.39	22.42	E.T.-Quake Wars 1280x1024 4x/8x	180	186
Crysis Warhead 1600x1200 4x/8x	17.03	17.80	E.T.-Quake Wars 1600x1200 4x/8x	150	157
Far Cry 2 1280x1024	84.88	89.14	World in Conflict 1280x1024	74	73
Far Cry 2 1600x1200	76.69	80.47	World in Conflict 1600x1200	66	67
Far Cry 2 1280x1024 4x/8x	66.59	69.85	World in Conflict 1280x1024 4x/8x	51	53
Far Cry 2 1600x1200 4x/8x	57.57	60.51	World in Conflict 1600x1200 4x/8x	46	48

Performanțe

Performanță: 8.24 Overclocking: 8.22 Dotări: 7.00

8.17

SONY Alpha 380 Kit



Sony alpha 380 este un nou DSLR ce vizează piața entry-level și înlocuiește vechiul model alpha 350.

Aparatul este dotat cu un senzor generos CCD de 14.2 Mp, dispune de funcția LiveView, stabilizare în corp și de sistemul de curățare a senzorului prin vibrații de înaltă frecvență. Ecranul LCD de 2.7 inch cu o rezoluție de 230.400 pixeli este cu unghi variabil, oferă o acoperire de 100% și permite fotografierea din poziții dificile.

Alpha 380 are un sistem de autofocus în 9 puncte și poate realiza fotografii în rafală de până la 2,5 cadre pe secundă. Kitul dublu Sony Alpha 380 testat conține două obiective: SAL-1855 18-55mm f/3.5-5.6 DT AF și Sony SAL 55-200mm f/4-5.6 DT AF, care acoperă o plaja mare de focale, ceea ce îl face potrivit pentru fotografiile realizate în vacanță și călătorii. Corpul aparatului a fost redus ca dimensiuni față de modelul anterior, devenind astfel mai compact și mai ușor, cântărind doar 519g.

Noul model alpha 380 aduce în premieră și un slot SD/SDHC pe lângă clasicul Memory Stick, intrând astfel în rândul celorlalți producători de pe piață care folosesc acest format.

Funcția Live View impresionează prin autofocusul precis și foarte rapid, fiind unul dintre cele mai bune existente la ora actuală pe piața aparatelor DSLR. Vizorul aparatului este format dintr-o pentraprismă, oferă un factor de mărire de 0.74x și o acoperire de 95% din cadru, în timp ce în modul Live View acoperirea cadrului este de 90%. La capitolul sensibilitate vizibil de la valoarea ISO 800 și este pregnant la ISO 1600. Fotografiile realizate cu alpha 380 impresionează prin claritate și latitudinea de expunere, aici fiind de ajutor și funcția D-Range Optimizer.

CONCLUZIE

Sony alpha 380 este un aparat foto recomandat fotografilor amatori cu pretenții.

Preț	Garanție	Contact
4448 Lei	N/A	Partenerii Sony România

Detalii tehnice

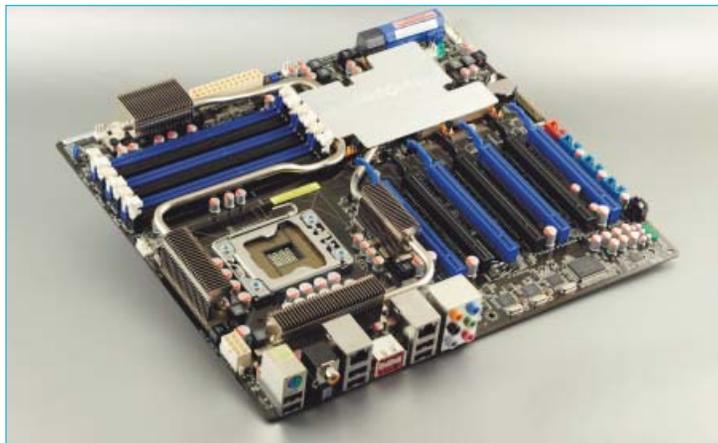
Rezoluție senzor: 14.2MP • Tip senzor: CCD • Tip card: SD Card/Memory Stick • ISO: 100-3200 • Rezoluție maximă: 4592 x 3056 pixeli • Dimensiune ecran: 2,7" • Dimensiuni: 128 x 97 x 71 mm • Greutate: 519g • Altele: Sistem curățare senzor, Detecția feței, LiveView, D-Range Optimizer

Performanțe

Performanță: 9.00 Dotări: 9.00

9.00

ASUS P6T7 WS SuperComputer



ASUS P6T7 WS SuperComputer este o placă de bază pentru platforma LGA 1366, destinată configurațiilor de tip workstation.

Construită în jurul chipset-ului Intel X58, aceasta oferă nu mai puțin de șapte sloturi PCI-Express 2.0 și poate acomoda până la 24GB memorie RAM DDR3, în configurație triple-channel. Sistemul de răcire folosește un model cu heatpipe-uri și radiatoare cu profil redus. Deși este adresat în primul rând rulării aplicațiilor bazate pe procesare paralelă asistată de GPU, cum este și platforma NVIDIA CUDA, modelul oferă un BIOS bogat în opțiuni pentru overclocking, ce o recomandă drept o bună alegere pentru un sistem de gaming. Cei șase conectori SATA II oferiți de southbridge-ul ICH10R sunt suplimentați de către doi conectori eSATA, asigurați de un controller Marvell 88SE6121 și doi conectori SAS

cu suport Raid 0 și 1, asigurați de un controller t Marvell 88SE6320. Mai sunt prezente două interfețe Gigabit LAN, 12 port-uri USB 2.0, un conector IEE 1394a și interfață audio cu suport pentru configurații 7.1, asigurată de un codec ADI 2000B.

Modelul a surprins în mod plăcut prin construcția îngrijită și organizarea aerisită a componentelor, dar și prin rezultatele bune obținute în condiții de overclocking. Procesorul de test, un model Intel Core i7 Extreme Edition 965, a putut fi supratactat până la frecvența de 4032MHz, folosind o tensiune de 1.45V. Sistemul de răcire pasiv a atins totuși temperaturi destul de ridicate, impunând folosirea unei carcase bine aerisite.

CONCLUZIE

ASUS P6T7 WS SuperComputer este o bună alegere pentru un sistem high end sau o stație de lucru.

GIGABYTE GV-N275UD-896H



GIGABYTE oferă un GeForce GTX 275 cu design standard.

Cooler-ul dual slot utilizat este cel recomandat de NVIDIA. El acoperă toate componentele esențiale ale plăcii, iar aerul cald este evacuat în afara carcasei, mulțumită ventilatorului cu diagonală de 70mm. Producătorul a mărit frecvența chip-urilor de memorie GDDR3 de la 2268 MHz (valoarea recomandată de NVIDIA) la 2400 MHz pentru a îmbunătăți performanțele. Deși bracket-ul se rezumă la doi conectori DVI și unul TV-Out, pachetul nu conține niciun convertor de semnal video. De asemenea, GIGABYTE nu oferă niciun bundle software.

Performanțele oferite sunt bune, GIGABYTE GV-N275UD-896H

dovedindu-se o placă potrivită pentru rularea oricărui joc. Prețul plătit pentru acest grad de performanță este nivelul de zgomot destul de ridicat provocat de ventilatorul care atinge în sarcină 3100RPM. În plus, nucleul grafic atinge o temperatură de 93°C. Prin overclocking, frecvențele pot fi mărite în condiții de stabilitate la 700/1550/2620 MHz. Nucleul nu depășește nici în aceste condiții cele 93°C, însă turația ventilatorului crește până la 3205RPM.

CONCLUZIE

GIGABYTE GV-N275UD-896H este o soluție grafică potrivită pentru pasionații de jocuri ce petrec mult timp rulând astfel de aplicații.

Preț	Garanție	Contact
917 Lei	36 luni	Distribuitorii autorizați GIGABYTE

Detalii tehnice

Chipset: GT200 · Memorie video: 896MB GDDR3 · Interfață cu memoria: 448bit · Frecvențe de funcționare GPU/Mem: 633MHz / 2400MHz · Interfață: PCI-Express X16 · Conectori: 2xDVI, TV-Out · Software: N/A

Teste

3DMark Vantage Entry	31053	32365	3DMark Vantage Performance	12214	13265
Crysis Warhead 1280x1024	30.83	34.06	E.T.-Quake Wars 1280x1024	181	185
Crysis Warhead 1600x1200	22.91	25.38	E.T.-Quake Wars 1600x1200	178	181
Crysis Warhead 1280x1024 4x/8x	24.65	26.74	E.T.-Quake Wars 1280x1024 4x/8x	161	170
Crysis Warhead 1600x1200 4x/8x	17.73	19.36	E.T.-Quake Wars 1600x1200 4x/8x	136	147
Far Cry 2 1280x1024	89.96	96.71	World in Conflict 1280x1024	63	64
Far Cry 2 1600x1200	78.99	85.90	World in Conflict 1600x1200	60	62
Far Cry 2 1280x1024 Low	169.44	180.07	World in Conflict 1280x1024 4x/8x	54	58
Far Cry 2 1280x1024 4x/8x	75.49	82.55	World in Conflict 1600x1200 4x/8x	47	51
Far Cry 2 1600x1200 4x/8x	64.50	70.72			

Performanțe	Overclocking	Dotări	7.90	8.11
Performanță: 8.21	Overclocking: 8.51	Dotări: 4.00		

Preț	Garanție	Contact
1599 Lei	36 luni	Partenerii ASUS România

Detalii tehnice

Socket: LGA 1366 · Chipset: Intel X58 · Sloturi: 3xPCIe 2.0 x16 (x16 sau x8), 3xPCIe 2.0 x16 (x8), 1x PCIe 2.0 x16 (x16) · Memorie/capacitate: DDR3 2000 /24GB · Conectori: 12xUSB, 1xFirewire, 2xGigabit LAN · ATA: 6xSATAII, 2x eSATA, 2x SAS · Compatibilitate: NVIDIA 3-Way SLI, ATI CrossFireX

Teste

3DMark Vantage CPU Score	20624	24681	WinRAR benchmark (KB/s)	3618	4204
PCMark Vantage	7194	7681	Unreal Tournament III 1280x1024	315.59	367.81
PCMark Vantage CPU Gaming	8553	10375	Crysis Warhead 1280x1024 Low	181.82	227.34
ScienceMark 2.0	2097	2532	Far Cry 2 1280x1024 Low	169.44	180.07
H.264 video encoding (fps)	28.48	34.45	World in Conflict 1280x1024 Low	301	362

Performanțe	Overclocking	Dotări	7.90
Performanță: 7.39	Overclocking: 8.58	Dotări: 9.26	

CHIEFTEC DRAGON CH-07B-B



CHIEFTEC DRAGON CH-07B-B este o carcasă ATX, destinată pasionaților de jocuri PC.

Modelul confectionat din oțel abordează o temă în nuanțe de negru și panouri roșii, de tip sită, ce acoperă gurile de admisie pentru ventilatoare și partea frontală a carcasei. Butoanele Power și Reset sunt poziționate în partea superioară a carcasei, alături de un panou ce adăpostește doi conectori USB, conectori pentru căști și microfon și un port eSATA. Admisia aerului este asigurată de un ventilator frontal cu diametrul de 120mm și unul de 220mm poziționat lateral, respectiv două ventilatoare de 120mm montate în partea superioară a carcasei pentru evacuarea căldurii generate de componentele interne. Spatele carcasei permite instalarea unui ventilator de 120mm, achiziționat separat. Carcasa oferă loc pentru plăci de extensie cu o lungime maximă de 12" și un total de șase bay-uri de 3.5", respectiv patru bay-uri de 5.25".

În ciuda numărului mare de ventilatoare, zgomotul produs este în limite rezonabile, iar fluxul de aer destul de consistent. Impactul vizual oferit de panourile de tip sită ar putea totuși să nu fie pe placul tuturor, culoarea aleasă pentru acestea nefiind o alegere foarte inspirată.

CONCLUZIE

Modelul DRAGON CH-07B-B este o carcasă încăpătoare și bine ventilată.

Preț	Garanție	Contact
451 Lei	24 luni	Aline Distribution Group
Detalii tehnice		
Material construcție: oțel · Bay 5.25"/3.5" ext/3.5" int: 4/0/6 · Ventilatoare: 4x120, 1x220 · Antifonare: Nu · Filtre praf: Nu · Conectori frontali: 2xUSB, Audio, eSATA · Panou plexiglas: Nu · Temp. CPU idle/load/idle oc/load oc (°C): 43/65/59/75 · Temp. sistem idle/load/idle oc/load oc (°C): 33/34/35/35 · Temp. CPU VRM idle/load/idle oc/load oc (°C): 43/65/59/75 · Temp. GPU idle/load/idle oc/load oc (°C): 52/92/52/94 · Temp GPU Ambient idle/load/idle oc/load oc (°C): 46/69/47/69 · Temp. GPU VRM idle/load/idle oc/load oc (°C): 55/89/55/89		
Performanțe		
Performanță: 7.80	Dotări: 6.83	7.18

Zalman CNPS10X EXTREME



Zalman CNPS10X EXTREME este un cooler de procesor adresat utilizatorilor entuziaști, compatibil cu socket LGA 1366/775 și AM2/AM3.

Abordând o temă în nuanțe de cenușiu și suprafețe nichelate, modelul se remarcă prin radiatorul de dimensiuni mari, atașat de baza din cupru prin intermediul a zece heatpipe-uri. Transferul de căldură este facilitat de un ventilator de 120mm cu tehnologie PWM, prevăzut cu controller de turație atașat de partea superioară a radiatorului. Pachetul include o seringă cu pastă termoconductoare, dar și un cablu prelungitor și petic adeziv pentru re poziționarea controller-ului de turație într-un loc mai accesibil.

Radiatorul prezintă un profil ușor adâncit, neuniform, menit să reducă turbulențele și implicit zgomotul produs de ventilator, fixat la rândul său de o ramă din plastic destul de solidă. Talpa radiatorului beneficiază de un finisaj de bună calitate și un sistem de prindere solid. Performanțele oferite sunt excelente, temperatura procesorului de test nedepășind 63°C în condiții de overclocking și 44°C la frecvențele implicite. Funcționarea acestui model este destul de silențioasă, însă ventilatorul cu o turație reglabilă între 1000RPM și 2150RPM este zgomotos la capacitate maximă.

CONCLUZIE

Zalman CNPS10X EXTREME oferă performanțe de top și o funcționare silențioasă la turații reduse.

Preț	Garanție	Contact
279 Lei	12 luni	pc-coolers.ro
Detalii tehnice		
Compatibilitate: Intel Core 2 Duo/Quad, Intel Core 17, AMD Athlon/Sempron · Ventilator: 1x 120mm PWM · Viteză: 1000-2150RPM · Greutate: 920g · Material: cupru și aluminiu · Heatpipe-uri: 10 · QX9650 idle: 36°C · QX9650 load: 44°C · QX9650 oc idle: 38°C · QX9650 oc load: 63°C · Accesorii: Pastă termoconductoare		
Performanțe		
Performanță: 10.00	Ergonomie: 7.00	9.98

plustek SmartPhoto P60



Plustek SmartPhoto P60 este un scanner foto de dimensiuni reduse recomandat pentru imagini ce nu depășesc 4x6 inch. Alimentarea dispozitivului se efectuează printr-un singur port USB, un curent de 500mAh și 5 volți fiind suficient pentru nevoile scannerului. Timpul de încălzire este practic inexistent, plustek P60 putând fi pornit din prima clipă în care a fost conectat la calculator. Singurul buton existent demarează și operațiunea de scanare, setările lasate la îndemâna utilizatorului fiind minime. Scanarea unei fotografii de dimensiunile 10x15 se realizează în aproximativ 18 secunde, rezoluția maximă ce poate fi setată din software-ul ce însoțește dispozitivul fiind de 300dpi. Scannerul utilizează aplicațiile existente în sistemul de operare pentru afișarea și prelucrarea fotografiilor. Calitatea imaginilor transformate în fișiere JPG este satisfăcătoare, afișarea lor pe o ramă foto fiind posibilă fără a sesiza diferențe notabile. Plustek SmartPhoto P60 poate fi folosit și ca scanner portabil alături de un notebook pentru a stoca cărți de vizită sau diverse materiale promoționale direct pe harddisk-ul calculatorului. Lipsa unui adaptor pentru alimentare, greutatea de numai 185 de grame și dimensiunile extrem de reduse fac ca acesta să fie foarte ușor de introdus într-o geantă de laptop.

CONCLUZIE

Plustek SmartPhoto P60 este recomandat pentru scanarea fotografiilor personale, funcțiile sale fiind ușor de accesat chiar și de cei mai neavizați utilizatori.

Preț	Garanție	Contact
N/A	N/A	Partenerii Plustek România
Detalii tehnice		
Senzor: CIS · Rezoluție: 300dpi · Format: 4x6inch · Dimensiuni : 59.5mm x 176mm x 37.5mm · Putere absorbită: 2.5W · Compatibil cu: Windows 98 / 2000 / XP / Vista		
Performanțe		
Performanță: 7.00	Dotări: 6.00	6.50

Partajeaza

ceea ce pretuiesti mai mult



300Mbps Wireless N Home Router
TEW-632BRP



Usor de instalat si de folosit

Instaleaza routerul tau wireless n in cateva minute cu optiunea Easy-Go de la TRENDnet

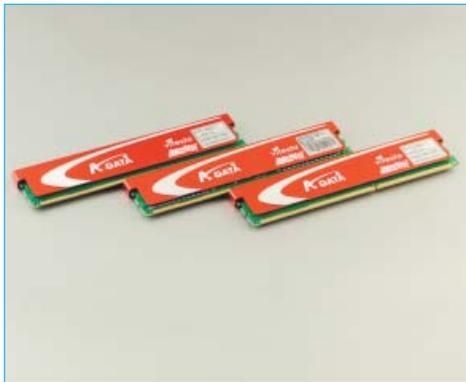
Performanta extrema

Beneficiaza de navigare pe internet fara intarzieri, streaming video, jocuri si multe altele cu 12x viteza si 4x acoperire mai bune comparativ cu wireless g

Securitate sporita

Protejeaza retea cu criptare wireless de ultima generatie si sincronizare de securitate intr-un pas (WPS)

A-DATA AD31600E001GMU



A-Data adaugă seriei Vitesta Extreme Edition un nou kit de memorie DDR3 triple channel, cu o capacitate de 3GB.

Cele trei module de memorie au dimensiuni normale și sunt răcite de radiatoare din aluminiu. Acestea sunt garantate pentru o frecvență nominală de 1600MHz, atinsă folosind latențe 8-8-8-24 și un voltaj de alimentare cuprins între 1.7 și 1.85V. Parametrii de funcționare pot fi aplicați manual, sau prin activarea profilului EPP pe plăcile de bază care suportă această tehnologie.

Dacă la o utilizare normală temperaturile nu au crescut foarte mult, în condiții de overclocking este necesară răcirea activă a modulelor de memorie, pentru a preveni deteriorarea acestora. În aceste condiții a putut fi atinsă o frecvență maximă de 1954MHz, folosind latențe 9-9-9-24 și o tensiune de 1.9V. Coborârea latențelor la valorile 7-7-7-20 a permis funcționarea stabilă la o frecvență mai mult decât rezonabilă, de 1754MHz. Menținerea latențelor standard, folosind însă o tensiune de 1.9V, a permis atingerea unei frecvențe maxime de 1900MHz.

CONCLUZIE

A-Data AD31600E001GMU oferă performanțe bune și un potențial însemnat de overclocking, însă utilizarea unor radiatoare simple din aluminiu impune luarea de măsuri suplimentare pentru îmbunătățirea eficienței acestora la aplicarea unui overclocking mai agresiv.

Preț	Garanție	Contact
309 Lei	99 ani	PCCenter.ro

Detalii tehnice

Tip Memorie: DDR3-1600 · Capacitate: 3x1024MB · Latențe: 8-8-8-24 · Sistem de răcire: Da · Tensiune de alimentare: 1.7 - 1.85V · Everest 5.0 Read/Write/Copy: 15754/13361/17722 MB/s · PCMark Vantage: 5998 · 3DMark Vantage Entry: 29583

Performanțe	Performanță: 7.83	Overclocking: 8.47	8.24
-------------	-------------------	--------------------	-------------

ASUS 22T1E



ASUS 22T1E este un monitor LCD cu diagonala de 22", prevăzut cu tuner TV hibrid și telecomandă.

Modelul oferă o rezoluție nativă de 1920x1080 pixeli, suport pentru redarea transmisiunilor TV analogice și digitale în sistem DVB-T, precum și redarea de conținut video de înaltă definiție, folosind cei doi conectori HDMI, compatibili HDCP. Mai sunt prezenți doi conectori SCART, intrări S-Video și component, precum și un singur conector pentru antenă. Carcasa din plastic negru lucios este prevăzută cu picior de susținere detașabil, ce permite însă numai ajustarea înclinăției ecranului. Cele două difuzoare stereo sunt poziționate frontal, sub ecranul cu finisaj mat, butoanele de control fiind poziționate deasupra acestuia.

Recepția în mod TV este de bună calitate, impresionând prezența funcției hardware de reducere a zgomotului, precum și numărul mare de reglaje pentru ajustarea calității imaginii. Nici funcționarea ca monitor pentru PC nu a dezamăgit, fiind atinsă o rată de contrast de 762:1 și un nivel de negru confortabil, de 0.20 cd/m². Unghiurile de vizibilitate sunt însă destul de restrictive. Telecomanda prezintă o construcție îngrijită și materiale de bună calitate, garantând o utilizare confortabilă. Difuzoarele integrate pot atinge un volum audio ridicat și cu o reproducere destul de consistentă a frecvențelor joase, însă fidelitatea sunetului nu impresionează în mod deosebit.

CONCLUZIE

ASUS 22T1E este deopotrivă o bună opțiune pentru un televizor LCD, dar și monitor pentru PC.

Preț	Garanție	Contact
1399 Lei	36 luni	Partenerii ASUS România

Detalii tehnice

Rezoluție: 1920x1080 pixeli · Conectori: 2xHDMI, VGA, 2xSCART, S-PDIF, RCA, Component, Composite, S-Video · Contrast: 20000:1 (ASCR) · Luminositate: 300 cd/m² · Timp de răspuns: 5ms · Consum: 75W

Performanțe	Performanță: 7.42	Dotări: 7.80	7.81
-------------	-------------------	--------------	-------------

Corsair HX1000W



Corsair HX1000W este o sursă de alimentare modulară, prevăzută cu șase conectori PCI-E.

Modelul oferă două circuite de alimentare independente, prevăzute cu circuit activ de corecție a factorului de putere și capabile să ofere o putere combinată de 1000W. Configurația standard include doi conectori PCI-E cu patru/opt pini, conector P4 cu patru/opt pini și un conector ATX-24. Suplimentar, mai pot fi atașați patru conectori PCI-E cu patru/opt pini, un conector ATX12V cu opt pini și câte 12 conectori molex, respectiv SATA. Răcirea este lăsată în seama unui singur ventilator central, cu dimensiunea de 130mm. Pachetul mai include un săculeț pentru depozitarea cablurilor neutilizate și șuruburi de prindere.

Cele patru cabluri de alimentare integrate sunt prevăzute cu manșoane din nylon obișnuite, însă cablurile opționale utilizează un format aplatizat, de tip panglică, menit să permită o organizare mai eficientă în spații înguste. Temperatura de funcționare și zgomotul produs de ventilator au rămas în limite confortabile, circuitele de alimentare independente permițând o bună distribuție a consumului între componentele mari consumatoare de energie.

CONCLUZIE

Corsair HX1000W este adecvat pentru configurații high end cu mai multe acceleratoare grafice performante, dar și pentru pasionații de overclocking, posibilitatea utilizării unor circuite de alimentare complet independente pentru procesor și acceleratoarele grafice fiind de un real folos.

Preț	Garanție	Contact
916 Lei	60 luni	IT Direct

Detalii tehnice

Putere: 1000W · Specificații: NVIDIA SLI, 80 Plus · Tehnologie PFC: Activ · Conectori: 1x ATX24, 2x ATX12V 4/8 pini, 6x PCI-E 4/8 pini, 12x SATA, 12x MOLEX, 2x Floppy

Performanțe	Performanță: 9.50	Dotări: 9.50	9.50
-------------	-------------------	--------------	-------------

SAMSUNG WB500



SAMSUNG WB500 este o cameră digitală compactă, cu rezoluție de 10.3MP și zoom optic 10X.

Modelul poate filma la rezoluție 720p, folosind compresie H.264 și fotografia la o rezoluție de 3648x2736 pixeli, utilizând sensibilitate ISO1600. Ansamblul de lentile poate focaliza la o distanță minimă de 5cm și dispune de sistem optic de stabilizare a imaginii. Carcasa confecționată din material plastic negru adăpostește un ecran TFT de 3" cu finisaj antireflexie, butoane pentru navigarea sistemului de meniuri și selectarea modului de lucru, precum și un blitz cu rază de acțiune de până la 4.7m. Alimentarea este asigurată de o baterie Li-Ion detașabilă, cu o capacitate de 1050mAh.

Pozele oferă o bună reproducere a nuanțelor de culoare și o claritate bună, însă poate fi resimțit un zgomot de fundal destul de pronunțat, vizibil în capturile obținute în medii însoțite, dar mai ales în scenele cu luminozitate redusă. Focalizarea automată nu a pus probleme, iar sistemul de stabilizare a imaginii este destul de eficient. Modul de filmare a oferit rezultate surprinzător de bune, însă capturile obținute în medii iluminate artificial prezintă un nivel de zgomot destul de ridicat.

CONCLUZIE

SAMSUNG WB500 oferă o construcție solidă și un ansamblu optic de bună calitate. Din păcate, nivelul de zgomot destul de ridicat, prezent atât în poze, cât și în capturile video, nu recomandă acest model utilizatorilor foarte exigenți.

Preț	Garanție	Contact
999 Lei	24 luni	DECK Computers International
Detalii tehnice		
Rezoluție: 10.3MP • Zoom Optic: 10x • Greutate: 219g • Apertură: F3.3 - F5.8 • Sensibilitate: ISO1600 (ISO3200, 3MP) • Ecran: TFT 3.0" • Baterie: Li-Ion 1050mAh • Mediu stocare: Card SDHC		
Performanțe		
Performanță: 7.50	Dotări: 8.50	8.00

ADATA PD4 16GB



ADATA propune un pen flash pe interfață USB cu capacitate de stocare de 16GB și design compact, pe care îl încadrează în familia Nobility.

Atât carcasa, cât și capacul care protejează conectorul sunt confecționate din aluminiu. Pentru a împiedica pierderea capacului de protecție, producătorul l-a prevăzut cu un lănișor atașat dispozitivului. ADATA PD4 impresionează plăcut datorită dimensiunilor reduse, dar și datorită design-ului simplu. Din păcate, producătorul nu oferă bundle nicio aplicație software sau accesorii.

Aspectele pozitive observate în materie de design și construcție sunt însă eclipsate de performanțele modeste ale produsului. Astfel, viteza de scriere este 4.64MB/s în cazul fișierelor de mari dimensiuni și scade la puțin peste 14KB/s în cazul fișierelor foarte mici. Citirea se realizează însă cu viteze destul de bune - 33.17MB/s în cazul unui fișier de 6.03GB și 27.11MB/s în cazul unei suite de fișiere MP3.

CONCLUZIE

Pentru cei care doresc un pen flash cu capacitate de stocare mare și aspect plăcut, ADATA PD4 se poate dovedi un accesoriu excelent cu un preț de achiziție accesibil. Cei care caută însă un model performant ar trebui să se orienteze către modele mai costisitoare.

Preț	Garanție	Contact
159 Lei	99 ani	PCCenter.ro
Detalii tehnice		
Capacitate: 16GB • Capacitate reală: 15423MB • Material de construcție: Aluminiu • LED: Da • Software: Nu • Accesorii: Nu • Compatibil Windows Vista Ready Boost: Da • Dimensiuni: 56.4x17.5x8.0 mm • Greutate: 15g • Sandra 2008 Drive Index: 17.93MB/s • HD Tune Read Min/Max/Avg/Burst Rate: 17.2/18.5/17.9/14.7 MB/s • HD Tune Access Time: 0.7ms • Citire fișier 6.03GB/fișiere MP3 705MB: 33.17/27.11 MB/s • Scriere fișier 6.03GB/fișiere MP3 705MB/suită fișiere 12.4MB: 4.64/2.32/0.014 MB/s		
Performanțe		
Performanță: 4.62	Dotări: 0.00	4.29

Recom PowerStation Evo



Recom pune la dispoziția utilizatorilor de PC o carcasă bine ventilată, cu un design sobru și culoare neagră.

Modelul este confecționat din oțel electrogalvanizat, iar masca frontală folosește un plastic pe alocuri lucios. Fluxul de aer este asigurat de patru ventilatoare cu diametrul de 120mm. Unul este amplasat în partea din spate, două sunt situate pe partea superioară a carcasei, iar al patrulea, prevăzut și cu LED-uri, este poziționat în partea frontală. Deși masca din plastic este prevăzută cu un filtru în dreptul său pentru a împiedica introducerea prafului în sistem, ea este prevăzută și cu o zonă decupată în partea inferioară, pe unde ventilatorul poate introduce și aer nefiltrat. Sursa se montează în partea de jos, trăgând aer din afara carcasei, printr-un filtru. Cu toate acestea, grila unde se poate monta opțional un ventilator de 140mm nu este prevăzută cu filtru. Design-ul interior al carcasei permite o asamblare ușoară, atuurile principale fiind spațiile pentru cable management și decupajul din tray-ul plăcii de bază ce permite montarea și demontarea coolerelor fără dezasamblarea sistemului.

CONCLUZIE

Deși există loc de îmbunătățiri pe alocuri, PowerStation Evo compensează prin eficiență și este potrivită pentru sisteme bine asamblate.

Preț	Garanție	Contact
314 Lei	12 luni	pc-coolers.ro
Detalii tehnice		
Material construcție: SECC • Bay 5.25"/3.5" ext/3.5" int: 4/1/5 • Ventilatoare: 4x120, 1x140 • Antifonare: Nu • Filtre praf: Da • Conectori frontali: 2xUSB, Audio, eSATA • Temp. CPU idle/load/idle oc/load oc (°C): 46/69/57/76 • Temp. sistem idle/load/idle oc/load oc (°C): 31/35/32/35 • Temp. CPU VRM idle/load/idle oc/load oc (°C): 46/68/57/76 • Temp. GPU idle/load/idle oc/load oc (°C): 49/91/52/93 • Temp GPU Ambient idle/load/idle oc/load oc (°C): 44/66/49/68 • Temp. GPU VRM idle/load/idle oc/load oc (°C): 51/82/54/83		
Performanțe		
Performanță: 7.86	Dotări: 6.16	7.37

Corsair Hydro Series H50



Corsair Hydro Series H50 este un sistem de răcire cu apă, destinat răcirii procesoarelor cu socket LGA 1366/775 și AM2/AM3.

Transferul termic este asigurat de un waterblock cu bază din cupru, deasupra căruia sunt atașate un rezervor și o pompă de mici dimensiuni, alimentată prin intermediul unui conector cu trei pini. Căldura generată este transferată unui radiator de 120mm, răcit de un ventilator cu turație variabilă. Pentru eficiență maximă, producătorul recomandă atașarea radiatorului de unul dintre locașurile destinate ventilatoarelor pentru carcasă, orientat astfel încât să poată absorbi aer din exteriorul acesteia. Din păcate, soluția nu este una ideală, căldura fiind evacuată în interiorul carcasei.

Chiar și la turația maximă de 1700RPM, zgomotul generat de ventilator este în limite ușor tolerabile, devenind practic inaudibil după activarea suportului PWM. Procesorul de test, un model Intel Core 2 Quad QX9650, a atins 37°C în idle și 46°C load. Supraîncălzirea la 3.6GHz, folosind o tensiune de 1.5V, a ridicat temperatura de funcționare la 66°C, respectiv 38°C în idle. Sistemul de prindere este ușor accesibil și nu a pus probleme la instalare, iar pasta termică este preaplicată pe baza waterblock-ului.

CONCLUZIE

Corsair oferă o soluție eficientă și destul de silențioasă pentru răcirea procesoarelor high end.

Pret	Garanție	Contact
N/A	N/A	Partenerii Corsair România

Detalii tehnice

Compatibilitate: Intel Core 2 Duo/Quad, Intel Core i7, AMD Athlon/ Sempron · Ventilator: 1x120mm PWM · Viteză: 400-1700RPM · Material: cupru · QX9650 idle: 37°C · QX9650 load: 46°C · QX9650 oc idle: 38°C · QX9650 oc load: 66°C · Garanție: 2 ani

Performanțe

Performanță: 10.0 Ergonomie: 7.00

9.56

Hercules Dualpix Chat and Show



Hercules Dualpix Chat and Show este o cameră web cu rezoluție de 1.3MP și microfon integrat.

Modelul poate filma la o rezoluție de 640x480 pixeli cu 30 de cadre pe secundă sau 1280x1024 pixeli cu 15 cadre pe secundă. Carcasa este prevăzută cu sistem de prindere reglabil, atașabil de carcasa monitorului, ce permite rotirea și înclinarea dispozitivului, în timp ce claritatea imaginii poate fi ajustată folosind sistemul de focalizare manuală. Pachetul mai include un set de casă și microfon, prevăzută cu potențiomtru pentru ajustarea volumului audio.

Instalarea nu a pus probleme, driverele necesare fiind oferite chiar de sistemul de operare. Sistemul de prindere este destul de versatil, însă atașarea de carcasa monitorului nu este întodeauna suficient de fermă. Senzorul de imagine prezintă un nivel redus de zgomot și o bună reproducere a nuanțelor de culoare, însă focalizarea nu este tocmai ideală, imaginile fiind ușor neclare către margini. Utilizarea în condiții de luminosită scăzută nu a pus probleme, deși nivelul de zgomot din imagini crește simțitor. Câștile incluse în pachet nu impresionează prea mult prin calitatea construcției, însă oferă performanțe destul de bune.

CONCLUZIE

Hercules Dualpix Chat and Show se remarcă prin performanțe bune și un pachet atractiv de accesorii, fiind recomandat drept o bună alegere pentru sesiuni de videoconferință.

Pret	Garanție	Contact
189 Lei	24 luni	Ubisoft România

Detalii tehnice

Senzor imagine: 1.3MP · Captură video: 640x480 / 30fps; 1280x1024 / 15fps · Interfață: USB 2.0 · Altele: microfon integrat, casă cu microfon

Performanțe

Performanță: 8.30 Dotări: 6.00

7.14

Logitech Harmony 1100



Logitech Harmony 1100 este o telecomandă universală cu interfață tactilă.

Cu un design simplu și elegant, aceasta este concepută pentru a fi utilizată cu ambele mâini, fiind prevăzută cu butoane pentru accesarea funcțiilor de bază, complementate de un ecran color cu diagonala de 3.5" și rezoluție QVGA, pentru operațiunile mai complexe. După o configurare prealabilă folosind aplicația software dedicată, televizorul, receiverul satelit și alte dispozitive similare pot fi utilizate în comun, prin apăsarea butoanelor reprezentate virtual și grupate pe categorii în funcție de tipul acestora. Pot fi definite activități specifice, precum vizionarea de filme, muzică sau utilizarea televizorului, fiecare cu un set de comenzi simplificat, accesibil prin apăsarea pictogramelor organizate intuitiv. Pachetul include un cablu USB, stație de andocare și adaptor AC, precum și o baterie Li-Ion cu o capacitate de 1250mAh.

Interfața tactilă este destul de precisă și confortabil de utilizat, iar sistemul de meniuri bazat pe tehnologie flash se remarcă prin aspectul plăcut și responsivitatea bună. Autonomia bateriei nu este însă foarte mare, fapt ce ar putea crea neplăceri la o utilizare prelungită. Dimensiunile carcasei sunt destul de mari pentru o telecomandă, însă greutatea redusă și formatul acesteia permit o utilizare confortabilă.

CONCLUZIE

Logitech Harmony 1100 se recomandă drept o bună alegere pentru un sistem home theater cu pretenții.

Pret	Garanție	Contact
1899 Lei	24 luni	Partenerii Logitech România

Detalii tehnice

Interfață: IR, RF (opțional) · Conectori: USB · Baterie: Li-Ion 1250mAh · Accesorii: Adaptor AC, stație andocare, cablu USB · Compatibilitate: Windows 2000/XP/Vista, Mac OS X 10.3 - 10.5

Performanțe

Performanță: 9.00 Dotări: 9.50

9.25

Going Where No Router Has Gone Before



WIRELESS | N

by D-Link

GIGABIT STORAGE ROUTER

Your home connectivity trek ends here. Fast and farther-reaching 11n Wi-Fi connectivity combined with shared storage, safely housed beside your PC in a handsome enclosure. A vivid 3.2" LCD screen provides real-time network status and keeps current news, weather, sports and photos off your computer desktop. Instant USB printer sharing. All in one device. Simply add the drive of your choice. Mission accomplished.



The Gigabit Storage Router displays your photos, news, network status and more.



DIR-685

Visit www.dlink.eu for more details.

D-Link and the D-Link logo are trademarks or registered trademarks of D-Link Corporation or its subsidiaries in the world. Copyright©2009 D-Link Corporation/D-Link Systems, Inc. All Rights Reserved

D-Link[®]
Building Networks for People

Kingston KHX16000D3T1K2/2GN



Kingston oferă prin KHX16000D3T1K2/2GN un kit de 2x1GB de memorii DDR3-2000 din seria HyperX pentru pasionații de overclocking.

KHX16000D3T1K2/2GN este la ora actuală cel mai performant kit de memorii DDR3 oferit de Kingston. Acesta este certificat de Kingston pentru funcționarea la 2000MHz folosind o tensiune de alimentare de 1.9V și latențele 9-9-9-27. Chip-urile de memorie sunt răcite de radiatoare înalte, ideale pentru cei ce folosesc sisteme silențioase, cu flux de aer redus. Astfel, suprafața de disipare a căldurii este mai mare și nu necesită ventilatoare puternice pentru răcire. Cu toate acestea, pe parcursul testării am folosit și soluția activă HyperX Fan.

Pentru a testa acest kit de memorie am folosit o placă de bază cu chipset Intel X48 și un procesor Intel Core 2 Duo E7200. Din păcate, nu am putut tacta modulele de RAM la o frecvență mai mare de 1795MHz pe această platformă, indiferent de tensiunea de alimentare sau latențele aplicate. Trebuie însă apreciat că reducerea latențelor de la 8-8-8-20 la 7-7-7-20 a atras o scădere a frecvenței de numai 20MHz.

CONCLUZIE

Kingston HyperX KHX16000D3T1K2/2GN este recomandat pasionaților de overclocking ce dețin sisteme de calcul performante. Cu toate acestea, imposibilitatea de a configura o frecvență mai mare de 1795MHz în condiții de stabilitate pe ASUS Rampage Extreme ar putea indica incompatibilități cu unele platforme.

Preț	Garanție	Contact
391 Lei	60 luni	Partenerii Kingston România

Detalii tehnice

Tip Memorie: DDR3-2000 · Capacitate: 2x1024MB · Latente: 9-9-9-27 · Sistem de răcire: Da · Tensiune de alimentare: 1.9V · SiSoft Sandra 2007 Int: 7402MB/s · SiSoft Sandra Float: 7411MB/s · Everest Read: 9392MB/s · Everest Write: 6108MB/s

Performanțe		9.25
Performanță: 9.30	Overclocking: 9.20	

GIGABYTE GK-K6800



GIGABYTE GK-K6800 este o tastatură multimedia cu interfață USB.

Asamblat într-o carcasă din plastic negru lucios cu un design ergonomic, modelul oferă 14 taste adiționale pentru funcții multimedia și navigare web, precum și un reglaj rotativ pentru controlul volumului audio. Tastele confecționate din plastic negru mat sunt bine diferențiate și au o cursă de apăsare de 3.5mm. Gândite pentru un regim de utilizare ceva mai agresiv, acestea sunt prevăzute cu sistem de amortizare a vibrațiilor, menit să reducă zgomotul la apăsare și să prevină durerile de degete la o utilizare prelungită. Carcasa oferă și un suport pentru palme integrat, însă de dimensiuni ceva mai modeste.

Gândit pentru o utilizare intensivă, modelul dispune de taste Enter și Space de dimensiuni mari și un design menit să faciliteze diferențierea ușoară a tastelor. Construcția carcasei este solidă, iar materialele de bună calitate. Din păcate, folosirea unui plastic lucios nu este o alegere inspirată, acesta reținând cu ușurință amprentele. Includerea unui reglaj rotativ este o alegere bună, oferind o modalitate precisă și rapidă pentru ajustarea volumului audio, însă grupurile de taste multimedia poziționate pe laturile carcasei sunt dificil de apăsat.

CONCLUZIE

GIGABYTE GK-K6800 impresionează prin formatul ergonomic al carcasei și senzația plăcută oferită în timpul tastării. Ar fi fost însă apreciată folosirea unui plastic mai greu de murdărit pentru carcasă.

Preț	Garanție	Contact
62 Lei	36 luni	IT Direct

Detalii tehnice

Interfață: USB · Layout: US · Taste multimedia: 14, reglaj volum · Greutate: 854g · Dimensiuni: 467x205x31.2mm · Compatibilitate: Windows 98/2000/ME/XP 32bit/Vista

Performanțe		8.50
Performanță: 9.00	Dotări: 8.00	

Hercules Dj Control Steel



Hercules Dj Control Steel este o consolă audio pentru PC, prevăzută cu două punți de mixaj și interfață USB.

Aceasta funcționează împreună cu aplicația VirtualDJ DJC 5, livrată în pachet, și permite lucrul cu două piste audio simultan. Asamblat într-o carcasă din oțel, modelul oferă două punți de mixaj, 13 reglaje rotative și 6 glisante, precum și 46 de butoane cu diferite funcții. Nu lipsesc reglajele pentru modificarea tonalității sunetului, cu posibilitatea blocării anumitor benzi de frecvență, modificarea pasului melodiei, funcția crossfade și preamplificare. Clasicul disc de vinil este înlocuit cu două reglaje rotative de dimensiuni mari, ce pot fi rotite cu ușurință folosind degetele. Conexiunea la PC este asigurată printr-un simplu cablu USB, pentru utilizare fiind necesară instalarea driverelor și a aplicației software dedicate.

Carcasa cu o greutate apreciabilă prezintă o construcție solidă și este acoperită de o vopsea neagră mată. Butoanele sunt confecționate din plastic, însă oferă aceeași senzație a unui produs solid. Aplicația de control oferă o interfață intuitivă, cu o organizare similară și aceleași reglaje ca și consola propriu-zisă.

CONCLUZIE

Hercules Dj Control Steel poate oferi o bună modalitate de a întreține atmosfera unei petreceri, fiind în același timp un remediu eficient împotriva plictisiei sau poate chiar punctul de plecare pentru un nou hobby.

Preț	Garanție	Contact
999 Lei	24 luni	Ubisoft România

Detalii tehnice

Interfață: USB · Reglaje: 2x punți de mixaj, 6x reglaje glisante, 13x reglaje rotative, 46 butoane · Dimensiuni: 350x252x68mm · Accesorii: geanta pentru transport

Performanțe		8.00
Performanță: 8.00	Dotări: 8.00	

QNAP TS-439 Pro Turbo NAS



Un Network Attached Storage este un echipament de rețea care permite stocarea centralizată a datelor, oferind, de cele mai multe ori, și servicii adiționale pentru partajarea acestora.

Qnap TS-439 Pro Turbo NAS este un mediu de stocare de rețea care oferă suport pentru maxim 4 harddisk-uri. Capacitatea totală maximă este de 6GB iar configurațiile suportate sunt bogate: JBOD, RAID 0, RAID 1, RAID 5 și RAID 6. Mai mult, echipamentul suportă și hot-swap. Platforma pe care TS-439 Pro este construit este solidă, procesorul fiind un Intel Atom tactat la 1.6GHz, secondat de o memorie de sistem de 1GB. Datorită acestei puteri ridicate pentru un echipament de acest tip, și grație celor două porturi Gigabit Ethernet, ratele de transfer sunt foarte bune, atingând 80MB/s la citire și 55MB/s la scriere.

Facilitățile software nu sunt nici ele mai prejos, oferind atât opțiuni pentru companiile mici dar și pentru utilizatorii finali dispuși să plătească prețul cerut. Produsul oferă clasicul server FTP și suport SMB, dar și suport pentru transferul de fișiere HTTP, FTP sau BitTorrent, un server media compatibil UPnP AV și iTunes, precum și un server Web cu suport PHP și MySQL. Cei mai pretențioși vor fi încântați să descopere suportul pentru iSCSI și replicarea automată a datelor.

CONCLUZII

Qnap TS-439 Pro este un echipament NAS impresionant, care oferă facilități complexe și este construit pe o platformă hardware puternică. Prețul este însă pe măsura specificațiilor.

Preț	Garanție	Contact
N/A	N/A	GENESYS România

Detalii tehnice

Conector: 2 Ethernet Gigabit, 5 USB, 2 eSATA • Stocare: 4 HDD, 6GB maxim, hotswap • RAID: JBOD, 0,1, 5, 6 • Servicii: server FTP, client BitTorrent, UPnP AV, iSCSI, SMB, Print Server

Performanțe	Dotări	9.50
Performanță: 9.50	Dotări: 9.50	

SAMSUNG SyncMaster LD220



SAMSUNG SyncMaster LD220 este un monitor pentru notebook, cu diagonala de 21.5”.

Ecranul în format 16:9 oferă rezoluție nativă de 1920x1080 pixeli și un timp de răspuns de 5ms. Carcasa cu un design ergonomic este prevăzută cu picior de susținere retractabil, de tip balama și butoane tactile, iluminate la atingere. Deși este permisă modificarea parametrilor pentru luminozitate și rată de aspect, sistemul de meniuri nu permite ajustarea manuală a canalelor de culoare sau modificarea contrastului, oferind numai un set de profile optimizate pentru diverse condiții de utilizare. Este acceptat semnal video prin conexiune VGA și USB 2.0.

Imaginile afișate sunt de bună calitate și cu o bună reproducere a nuanțelor de culoare. Panoul cu matrice TN oferă o rată de contrast destul de bună, ce atinge 782:1 și unghiuri de vizibilitate generoase. Luminozitatea maximă de 282cd/m² este însoțită de un nivel de negru ce nu depășește 0.25cd/m². Responsivitatea panoului este bună, însă redarea scenelor rapide din filme nu este întodeauna la nivelul așteptărilor. Butoanele tactile, deși impresionează prin aspectul estetic plăcut, sunt uneori activate accidental și au tendința de a rămâne blocate în poziția apăsat.

CONCLUZIE

SAMSUNG SyncMaster LD220 impresionează prin performanțe bune și aspectul estetic plăcut. Din păcate, posibilitățile limitate de ajustare oferite de piciorul retractabil ar putea incomoda unii utilizatori.

Preț	Garanție	Contact
819 Lei	36 luni	DECK Computers International

Detalii tehnice

Rezoluție: 1920x1080 pixeli • Conectori: VGA, USB • Contrast: 1000:1 • Luminozitate: 300 cd/m² • Timp de răspuns: 5ms BTB • Consum: 40W • Unghiuri vizibilitate: 170°/160°

Performanțe	Dotări	6.89
Performanță: 7.48	Dotări: 3.00	

Altec Lansing BXR1220



Altec Lansing BXR1220 este un set de boxe pentru sisteme PC și laptop.

Cele două incinte acustice confecționate din material plastic adăpostesc difuzoare cu diametrul de 2”, reglaj pentru volum și comutator pornit/oprit. Amplificatorul audio integrat este alimentat prin intermediul unui cablu USB, însă sunetul este preluat de către un cablu adițional cu mufă jack 3.5mm. Cele două boxe sunt conectate de un cablu cu o lungime de un metru și dispun de suporturi de susținere cauciucate.

În ciuda greutateii reduse, cele două incinte acustice beneficiază de o construcție destul de solidă, reproducând un sunet clar pentru întregul spectru de frecvență. Amplificatorul audio, limitat de curentul livrat de portul USB din care este alimentat, oferă performanțe rezonabile cu condiția menținerii unui volum audio moderat. Cele două difuzoare redau destul de bine gama frecvențelor medii și joase, însă oferă un sunet sărac în gama frecvențelor înalte. Reglajul pentru volum și comutatorul pornit/oprit sunt adii binevenite, însă folosirea unor cabluri separate pentru alimentare și sunet nu este o soluție ideală din punct de vedere al ergonomiei. De asemenea, ar fi fost oportună folosirea unor suporturi de susținere retractabile, pentru a reduce spațiul ocupat în timpul transportului.

CONCLUZIE

Cu un preț redus și performanțe rezonabile, boxele Altec Lansing BXR1220 pot fi un bun accesoriu de călătorie pentru sisteme portabile.

Preț	Garanție	Contact
69 Lei	24 luni	PCCenter.ro

Detalii tehnice

Difuzoare: 2” • Gamă frecvențe: 180Hz - 20KHz • Conectori: Jack 3.5mm • Alimentare: USB • Dimensiuni: 70x121x94mm • Raport semnal/zgomot: 85 dB

Performanțe	Dotări	7.25
Performanță: 7.00	Dotări: 7.50	

BFG MX-550



BFG MX-550 este o sursă de alimentare modulară, cu o putere de 550W.

Asamblat într-o carcasă neagră, modelul este răcit cu ajutorul a două ventilatoare de 120mm și 80mm, cel din urmă fiind activ numai la temperaturi mai mari de 50°C. În afara conectorilor ATX-24 și ATX12V cu opt pini deja atașați, mai pot fi adăugați până la opt conectori SATA și șapte conectori MOLEX, în timp ce pentru alimentarea acceleratoarelor grafice sunt disponibili doi conectori PCI-E cu șase pini, respectiv opt pini. Cablurile sunt protejate împotriva deteriorării de mănșoane din nylon și pot fi organizate folosind panglici autoadezive livrate în pachet. MX-550 dispune de circuit activ de corecție a factorului de putere, fiind garantată o eficiență minimă de 80% la conversia energiei.

Prezența a numai doi conectori PCI-E, din care unul cu șase pini, ar putea nemulțumi unii utilizatori, însă acest neajuns este compensat de numărul mare de conectori adiționali disponibili pentru periferice. Zgomotul produs în timpul funcționării este redus în condițiile unei sarcini moderate, însă devine ușor perceptibil odată cu activarea ventilatorului auxiliar. Disponibilitatea a două ventilatoare poate fi totuși un aspect pozitiv, fluxul de aer generat asigurând o mai bună ventilare a carcasei calculatorului.

CONCLUZIE

BFG MX-550 este potrivit pentru configurații cu buget limitat, care au în componență cel mult două acceleratoare grafice.

Preț	Garanție	Contact
460 Lei	24 luni	IT Direct

Detalii tehnice

Putere: 500W • Specificații: 80 Plus, Quad 12V rails • Tehnologie PFC: Activ • Conectori: 1x ATX24, 1x ATX12V 4/8 pini, 1x PCI-E 8 pini, 1x PCI-E 8 4 pini, 8x SATA, 7x MOLEX, 2x Floppy

Performanțe

Performanță: 8.50 Dotări: 8.00

8.25

BenQ Joybee GP1



BenQ Joybee GP1 este un videoproector miniatural cu tehnologie DLP și rezoluție nativă 852x600 pixeli.

Acesta utilizează o sursă de lumină RGB cu trei LED-uri, putând atinge o luminozitate maximă de 100 ANSI lumeni. Imaginile afișate în format 4:3 și 16:9 pot măsura între 15" și 80" pe diagonală, cuprinzând o paletă de 16.7 milioane de culori și rată de contrast 2000:1. Este acceptat semnal prin interfață VGA Component și compozit, însă este posibilă redarea de imagini și conținut video cu sunet, direct de pe dispozitive USB flash drive. Sunetul este redat de către un difuzor cu o putere de 2W, sau prin intermediul conectorului pentru căști cu mufă Jack 3.5mm. Alimentarea este asigurată de un adaptor AC extern, cu o putere de 90W. Pachetul include și o telecomandă de mici dimensiuni, utilă pentru accesarea sistemului de meniuri și a funcțiilor multimedia.

În condițiile unei încăperi bine iluminate, distanța de proiectare utilă este de maximum doi metri, însă această limitare este compensată printr-o imagine clară și cu o bună reproducere a nuanțelor de culoare. Ventilatorul responsabil de răcirea componentelor interne poate fi auzit, însă nu este foarte zgomotos.

CONCLUZIE

BenQ Joybee GP1 este potrivit pentru prezentări și chiar vizionarea de filme, având drept avantaje un consum de energie redus, portabilitatea și calitatea bună a imaginii. Puterea redusă a sursei de lumină nu îl recomandă pentru audiențe mari.

Preț	Garanție	Contact
1877 Lei	36 luni	pcgarage.ro

Detalii tehnice

Rezoluție: 852x600 pixeli • Luminozitate: 100 ANSI lumeni • Contrast: 2000:1 • Dimensiune imagine: 15" - 60" • Consum: max. 60W • Conectori: VGA, Component, Composite, USB, iesire căști

Performanțe

Performanță: 8.50 Dotări: 8.00

8.25

iRiver E30



iRiver E30 este un media player portabil, echipat cu 2GB memorie flash.

Acesta dispune de ecran TFT color cu dimensiunea de 1.8" și rezoluție 176x220 pixeli, egalizator grafic cu cinci bezi programabil și funcție SRS WOW HD pentru postprocesarea sunetului. Pot fi redat fișiere MP3, WMA, WAV, APE, FLAC și MJPEG, iar bateria Li-Ion integrată asigură o autonomie de până la 52 ore. Carcasa din plastic negru mat are o construcție solidă, optimizată pentru purtarea în buzunar și un profil adâncit, menit să protejeze ecranul împotriva zgârieturilor. Butoanele de tip membrană sunt delimitate de pictograme reliefate pentru o vizibilitate bună și necesită o forță de apăsare destul de mare, prevenind astfel apăsarea accidentală. Accesarea memoriei interne și încărcarea bateriei sunt facilitate prin conexiunea USB.

Căștile livrate în pachet, deși capabile să atingă un volum audio ridicat, favorizează predominant gama frecvențelor medii și înalte, oferind o audiere nu tocmai confortabilă. Suprafețele de control sunt ușor de utilizat, iar ecranul oferă o luminozitate bună. Modul Radio FM este bine implementat iar funcția reportofon oferă o sensibilitate destul de bună.

CONCLUZIE

iRiver E30 prezintă o construcție solidă și un aspect estetic plăcut. Din păcate funcțiile avansate pentru procesarea sunetului sunt insuficiente pentru a compensa neajunsurile setului de căști incluse în pachet.

Preț	Garanție	Contact
169 Lei	12 luni	PCCenter.ro

Detalii tehnice

Rezoluție ecran: 176x220 pixeli • Baterie: LI-Polymer • Dimensiuni: 89.9x42x9.8mm • Autonomie: 52 ore • Funcții: Redare audio/video/imagini, Radio FM, Reportofon

Performanțe

Performanță: 7.50 Dotări: 7.00

7.25

Canon PowerShot A2100 IS



Canon PowerShot A2100 IS este o cameră digitală compactă, cu rezoluție de 12.1MP și zoom optic 6X.

Asamblat într-o carcasă cu forme rotunjite, confecționată din plastic negru mat cu ornamente cromate, modelul este prevăzut cu ecran LCD de 3.0", blitz și obiectiv retractabil echipat cu sistem de stabilizare a imaginii. Pozele sunt obținute folosind un senzor CCD cu sensibilitate ISO1600 și procesorul Canon DIGIC4, prevăzut cu funcție de detecție a fețelor și mod de fotografiere SMART Auto, complet automatizat. Utilizatorii inițiați au la dispoziție opt moduri de fotografiere adaptate pentru diverse scenarii și un mod programabil cu setări mai avansate. Alimentarea este asigurată de către două baterii AA, însă este prezent și un conector pentru adaptor AC. Pozele stocate pe card de memorie SD/SDHC pot fi transferate prin conexiune USB 2.0 sau trimise unei imprimante prin apăsarea butonului Print/Share.

Pozele obținute prezintă un nivel redus de zgomot și claritate bună, la fel și capturile video obținute la rezoluție SD. Focalizarea automată este rapidă și precisă în majoritatea situațiilor, iar luminozitatea ecranului permite o utilizare confortabilă chiar și în zilele însorite. Calitatea construcției este bună și cu un aspect îngrijit, însă bateriile măresc considerabil greutatea finală.

CONCLUZIE

PowerShot A2100 IS se remarcă printr-un aspect estetic plăcut și performanțe bune, fiind recomandat utilizatorilor care apreciază zoom-ul optic extins și posibilitatea înlocuirii rapide a bateriilor.

Preț	Garanție	Contact
N/A	N/A	Partenerii Canon România

Detalii tehnice

Rezoluție: 12.1MP • Zoom Optic: 6x • Greutate: 185g • Apertură: F3.2 - F5.9 • Sensibilitate: ISO1600 • Ecran: TFT 3.0" • Baterie: 2x AA • Mediu stocare: Card SDHC • Zoom Optic/Digital: 6x/4x

Performanțe	Dotări	7.44
Performanță: 7.71	Dotări: 5.83	

OCZ Behemoth Laser Gaming mouse



OCZ Behemoth Laser Gaming mouse este un produs adresat pasionaților de jocuri PC.

Construit în jurul unui senzor dual-laser cu sensibilitate reglabilă, modelul dispune de microprocesor programabil prevăzut cu memorie internă, fiind posibilă păstrarea reglajelor făcute chiar și în lipsa unor drivere instalate. Carcasa cu un format ergonomic dispune de finisaj cauciucat și permite modificarea greutății pentru o experiență de joc optimă, prin folosirea a cinci greutateți inserabile în partea de jos a carcasi. În afara celor trei butoane standard și a rotitei de scroll de dimensiuni mari, mai sunt prezente două butoane adționale, poziționate în partea stângă a carcasi și un buton pentru selectarea rezoluției de lucru, prevăzut cu scală gradată iluminată de trei LED-uri albastre. Cablul de conectare este protejat de un manșon din nylon împotriva deteriorării și poate fi poziționat în oricare din laturile carcasi pentru a nu incomoda în timpul mișcărilor rapide.

Precizia senzorului optic este exemplară, chiar și în lipsa unei suprafețe de lucru dedicate. Forma carcasi facilitează o prindere fermă, însă dimensiunile mari ar putea incomoda unii utilizatori. Construcția este solidă iar suprafețele cauciucate sunt rezistente la amprente. Sistemul de ajustare a greutății este binevenit, însă ar fi fost de dorit prezența unor greutateți ceva mai mari.

CONCLUZIE

OCZ Behemoth impresionează prin construcția solidă și dotări tehnice de top, fiind o alegere demnă de luat în seamă pentru utilizatori mai pretențioși.

Preț	Garanție	Contact
N/A	N/A	Partenerii OCZ România

Detalii tehnice

Tip: Optic, cu fir • Conexiune: USB • Sensibilitate: 800 - 3200 DPI • Număr butoane: 6 • Funcții: ajustarea sensibilității optice, taste programabile • Dimensiuni: 118x71x44mm • Greutate: max. 159g

Performanțe	Dotări	9.25
Performanță: 9.00	Dotări: 9.50	

SAMSUNG ES55



SAMSUNG ES55 este o cameră digitală compactă, cu rezoluție de 10.2MP și zoom optic 3X.

Modelul utilizează un senzor CCD cu sensibilitate ISO1600 și dispune de sistem digital de stabilizare a imaginii. Carcasa confecționată din plastic și aluminiu șlefuit integrează un ecran TFT de 2.5" și un număr redus de butoane. Sunt oferite trei moduri de fotografiere și unul de filmare, accesibile folosind sistemul de meniuri. Alimentarea este asigurată de o baterie Li-Ion detașabilă, cu o capacitate de 1050mAh.

Pozele oferite de acest model denotă un ansamblu optic de bună calitate, claritatea imaginilor fiind peste medie. Performanțele senzorului de imagine sunt însă modeste, imaginile prezentând un nivel de zgomot destul de ridicat. Capturile video sunt de o calitate destul de bună, fiind de apreciat posibilitatea utilizării zoom-ului optic. Lipsa unui buton dedicat pentru schimbarea rapidă a modului de lucru este un aspect ce ar putea incomoda în timpul utilizării, însă sistemul de meniuri intuitiv permite un acces rapid la funcțiile de bază.

Calitatea construcției este destul de bună, fiind apreciate utilizarea unui material plastic care nu păstrează ușor amprente și formatul ușor adâncit al ecranului, menit să ofere protecție împotriva zgârieturilor.

CONCLUZIE

Dimensiunile reduse și ușurința în utilizare recomandă acest model pentru utilizatori îi ocazionali și fotografii de vacanță.

Preț	Garanție	Contact
449 Lei	24 luni	DECK Computers International

Detalii tehnice

Rezoluție: 10.2MP • Zoom Optic: 3x • Greutate: 116g • Apertură: F3.2 - F5.8 • Sensibilitate: ISO1600 • Ecran: TFT 2.5" • Baterie: Li-Ion 1050mAh • Mediu stocare: Card SDHC

Performanțe	Dotări	7.75
Performanță: 7.50	Dotări: 8.00	

Plăci de bază ATX

		Verdict	Chipset	FSB	Porturi USB	Porturi Firewire	LAN	Notă aplicații sintetice	Notă jocuri	Notă overclocking	Notă dotări	Testat în
LGA1366												
1	Asus P6T7 WS SuperComputer	7.90	Intel X58+ICH10R	6.4GT/s	12	1	2xGigabit	7.99	6.17	8.58	8.25	XPC112
2	ASUS RAMPAGE II GENE	7.79	Intel X58+ICH10R	6.4GT/s	12	2	1xGigabit	7.78	6.33	8.43	9.13	XPC108
3	ASUS P6T6 WS Revolution	7.77	Intel X58+ICH10R	6.4GT/s	12	0	2xGigabit	7.83	6.28	8.40	8.76	XPC108
4	GIGABYTE GA-EX58-UD4	7.69	Intel X58+ICH10R	6.4GT/s	12	3	1xGigabit	7.82	6.30	8.23	8.27	XPC108
5	GIGABYTE GA-EX58-EXTREME	7.65	Intel X58+ICH10R	6.4GT/s	12	3	2xGigabit	7.73	6.07	8.19	9.38	XPC108
6	MSI Eclipse SLI	7.63	Intel X58+ICH10R	6.4GT/s	8	1	2xGigabit	8.02	6.06	7.89	9.01	XPC108
7	GIGABYTE GA-EX58-UD5	7.52	Intel X58+ICH10R	6.4GT/s	12	3	2xGigabit	7.66	5.65	8.16	9.25	XPC108
8	EVGA X58 3X SLI	7.48	Intel X58+ICH10R	6.4GT/s	12	2	2xGigabit	7.69	5.92	7.89	9.01	XPC108
9	Intel BLKDX58SO	7.40	Intel X58+ICH10R	6.4GT/s	12	2	1xGigabit	7.78	5.72	7.89	7.53	XPC108
LGA775												
1	ASUS P5E64 WS Evolution	8.67	Intel X48+ICH9R	1600MHz	12	2	2xGigabit	8.95	8.91	8.55	6.37	XPC100
2	Foxconn BlackOPS	8.49	Intel X48+ICH9R	1600MHz	12	2	2xGigabit	8.33	8.89	8.70	6.67	XPC100
3	ASUS P5E3 Premium WiFi-AP @n	8.35	Intel X48+ICH9R	1600MHz	10	2	2xGigabit	8.38	8.87	8.37	5.80	XPC100
4	GIGABYTE GA-EP45T Extreme	8.28	Intel P45+ICH10R	1600MHz	12	3	2xGigabit	8.40	8.82	8.11	6.42	XPC101
5	ASUS Maximus II Formula	8.25	Intel P45+ICH10R	1600MHz	12	2	2xGigabit	8.19	8.88	8.22	6.30	XPC100
6	GIGABYTE GA-X48T-DQ6	8.25	Intel X48+ICH9R	1600MHz	12	3	2xGigabit	8.19	8.73	8.33	6.30	XPC100
7	Zotac NF790I-A-E	8.23	NVIDIA nForce 790i Ultra SLI	1600MHz	12	2	2xGigabit	8.47	8.67	7.88	7.04	XPC100
8	EVGA 132-CK-NF79-A1	8.19	NVIDIA nForce 790i Ultra SLI	1600MHz	12	2	2xGigabit	8.50	8.61	7.81	6.67	XPC100
9	MSI X48 Platinum	8.18	Intel X48+ICH9R	1600MHz	12	2	2xGigabit	8.28	8.71	8.04	6.30	XPC100
10	ASUS P5Q PRO	8.14	Intel P45+ICH10R	1600MHz	12	2	1xGigabit	8.16	8.81	8.10	5.56	XPC100
11	ABIT IX38 QuadGT	8.12	Intel X38+ICH9R	1600MHz	12	2	2xGigabit	8.11	8.86	8.06	5.68	XPC100
12	ABIT IP35 PRO XE	8.11	Intel P35+ICH9R	1600MHz	12	1	2xGigabit	8.13	8.70	8.12	5.43	XPC100
13	ASUS P5Q Premium	8.10	Intel P45 + ICH10R	1600MHz	14	2	4xGigabit	8.15	8.41	7.96	7.28	XPC102
14	ASUS Rampage Formula	8.08	Intel X48+ICH9R	1600MHz	10	2	2xGigabit	7.95	8.84	8.16	5.56	XPC100
15	DFI LANPARTY LT P35-T2R	8.07	Intel P35+ICH9R	1333MHz	12	2	2xGigabit	8.04	8.82	8.01	5.80	XPC100
16	GIGABYTE GA-EP45-DQ6	8.05	Intel P45+ICH10R	1600MHz	12	3	4xGigabit	8.03	8.71	7.94	6.42	XPC100
17	GIGABYTE GA-X48-DS4	8.04	Intel X48+ICH9R	1600MHz	12	3	2xGigabit	7.95	8.74	8.08	5.68	XPC100
18	MSI P45 Platinum	8.04	Intel P45+ICH10R	1600MHz	12	2	1xGigabit	8.17	8.72	7.84	5.68	XPC100
19	GIGABYTE GA-P35T-DQ6	8.04	Intel P35+ICH9R	1333MHz	12	3	1xGigabit	8.04	8.68	8.03	5.68	XPC100
20	ASRock X48TurboTwins-WiFi	8.02	Intel X48+ICH9R	1600MHz	10	2	1xGigabit	8.08	8.69	7.88	5.80	XPC100
21	ASUS P5QL-E	8.01	Intel P43+ICH10R	1600MHz	12	2	1xGigabit	8.04	8.61	8.18	4.81	XPC101

Plăci de bază ATX

		Verdict	Chipset	Socket	Porturi USB	Porturi Firewire	LAN	Conectori SATA	Notă freq. implicite	Notă overclocking	Notă dotări	Testat în
AM2+/AM3												
1	GIGABYTE GA-MA785GT-UD3H	8.79	AMD 785G+SB710	AM3	12	2	1xGigabit	6	8.96	9.05	4.86	XPC112
2	ASUS M4A79T Deluxe	8.73	AMD 790FX+SB750	AM3	12	2	1xGigabit	5	8.82	8.82	6.35	XPC110
3	GIGABYTE GA-MA790FXT-UD5P	8.72	AMD 790FX+SB750	AM3	12	3	2xGigabit	10	8.85	8.69	7.43	XPC110
4	MSI 790FX-GD70	8.64	AMD 790GX+SB750	AM3	12	1	2xGigabit	8	8.77	8.60	7.43	XPC110
5	DFI LP DK 790GX-M2RS	8.61	AMD 790FX+SB750	AM2+	12	1	1xGigabit	6	8.66	8.70	7.43	XPC110
6	GIGABYTE GA-MA770T-UD3P	8.55	AMD 770+SB710	AM3	12	3	1xGigabit	6	8.77	8.76	4.32	XPC110
7	DFI LP DK 790FXB-M2RSH	8.55	AMD 790FX+SB750	AM2+	12	0	1xGigabit	6	8.76	8.56	5.94	XPC110
8	Sapphire PC-AM3RS790G	8.54	AMD 790GX+SB750	AM3	12	0	1xGigabit	7	8.59	8.55	7.97	XPC110
9	Sapphire PC-AM2RS790G	8.46	AMD 790GX+SB750	AM2+	12	0	1xGigabit	6	8.63	8.45	6.62	XPC110
10	GIGABYTE GA-MA790GP-DS4H	8.44	AMD 790GX+SB750	AM2+	12	1	1xGigabit	6	8.59	8.44	6.62	XPC110

Plăci de bază µATX

		Verdict	Chipset	Nucleu grafic	Porturi USB	Porturi Firewire	LAN	Conectori video	Notă performanță	Notă consum, zgomot	Notă dotări	Testat în
LGA775												
1	GIGABYTE GA-E7AUM-DS2H	8.00	NVIDIA GeForce 9400	GeForce 9400	12	2	1xGigabit	DVI, VGA, HDMI	8.31	7.60	5.9	XPC105
2	ASUS P5Q-EM	6.94	Intel G45+ICH10R	GMA 4500	12	1	1xGigabit	DVI, VGA, HDMI	6.90	8.33	5.9	XPC105
3	MSI G45M	6.86	Intel G45+ICH10R	GMA 4500	10	1	1xGigabit	DVI, VGA	6.95	8.33	4.7	XPC105
4	GIGABYTE EG45M-DS2H	6.84	Intel G45+ICH10R	GMA 4500	12	2	1xGigabit	DVI, VGA, HDMI	6.90	7.35	5.9	XPC105
5	Intel DG45ID	6.72	Intel G45+ICH10R	GMA 4500	12	2	1xGigabit	DVI, HDMI	6.93	8.33	3.5	XPC105
AM2												
1	DFI LP JR 790GX-M2RS	7.91	AMD 790GX+SB750	Radeon HD 3300	12	0	1xGigabit	DVI, HDMI	7.67	9.00	8.8	XPC105
2	J&W JW-RS780UVD-AM2+(128M)	7.54	AMD 780G+SB700	Radeon HD 3200	8	0	1xGigabit	DVI, VGA, HDMI	7.25	10.00	7.4	XPC105
3	Sapphire PI-AM2RS780G	7.09	AMD 780G+SB700	Radeon HD 3200	10	0	1xGigabit	DVI, VGA	6.91	9.00	6.6	XPC105
4	GIGABYTE GA-MA78GM-S2H	7.06	AMD 780G+SB700	Radeon HD 3200	12	2	1xGigabit	DVI, VGA, HDMI	7.07	8.50	5.5	XPC105
5	Biostar TA780G M2+ HP	7.02	AMD 780G+SB700	Radeon HD 3200	10	0	1xGigabit	DVI, VGA	6.97	8.33	6.1	XPC105

Windows®. Viața fără limite.
ASUS recomandă Windows.



Uimitor de ușor

ASUS *Seria U*

Uimitor de ușor. Incredibil de frumos.

Notebook-ul din seria UX50 nu este doar un gadget, ci o extensie a identității mele. Frumusețea lui se regăsește în conturul cursiv al design-ului inspirat de curbele aripilor unui fluture. Șasiul lui ușor este acoperit de suprafețe scilpitoare ce strălucesc în lumină, găzduind înăuntru un procesor Intel® Centrino® 2 și Windows Vista® Home Premium Original, ce îmi permit să desfășor mai multe activități fără efort. O placă video dedicată NVIDIA® GeForce® G 105M aduce la viață în high-definition fotografiile, clipurile video și filmele, în timp ce senzorul AI Light ajustează automat luminozitatea ecranului, iluminarea tastaturii și a touchpad-ului interactiv - asigurându-se că divertismentul nu încetează chiar și atunci când se sting luminile.

La urma urmei, ce este stilul fără substanță?

Tunere TV

		Verdict	Chip	Calitate imagine	Notă ergonomie	Notă dotări	Testat în
Tuner TV intern							
1	Compro VideoMate Vista E900F	8.67	NXP SAA7164E/2	9.33	8.00	8.0	XPC107
2	AVerMedia AverTV Sattelite Trinity	8.27	2X SAA7136GE/1G	8.00	8.00	9.3	XPC107
3	AVerMedia AverTV Duo Hybrid PCI-E II	8.23	2X NXP 7136GE/1G	8.67	9.00	7.0	XPC107
4	AVerMedia AverTV Hybrid Speedy PCI-E	7.90	SAA7136GE	8.00	9.00	7.0	XPC107
5	X3M HPCe2100	7.78	CX23885	7.67	10.00	6.5	XPC107
6	Compro VideoMate Vista E650F Hybrid	7.57	CX23885	8.33	8.00	6.0	XPC107
7	KWorld PlusTV Hybrid 210SE	7.43	SAA7131E	7.67	6.67	7.0	XPC107
8	AVerMedia AverTV Hybrid+FM PCI	7.25	SAA7135HL	8.33	8.67	4.5	XPC107
9	GIGABYTE GA-PTV-TAF-RH	7.15	SAA7131E	8.00	6.00	6.5	XPC107
10	KWorld PlusTV Hybrid 210SE	7.05	SAA7131E	8.00	7.00	5.5	XPC107
11	AVerMedia	6.90	NEC D61253F1	6.00	9.00	7.0	XPC107
Tuner TV extern							
1	AVerMedia AverTV Hybrid Volar HX	8.07	Intel WJCE6353	8.33	9.00	7.0	XPC107
2	Leadtek WinFast DTV Dongle H	7.68	N/A	7.67	8.00	7.5	XPC107
3	GIGABYTE GT-U8000-RH	7.62	Dibcom	8.67	6.67	6.5	XPC107
4	X3M HU2200	7.45	N/A	8.33	9.67	4.5	XPC107
5	KWorld PlusTV Hybrid 325U	7.37	N/A	8.00	6.33	7.0	XPC107
6	KWorld PlusTV Hybrid 323UR	7.08	N/A	8.67	7.00	4.5	XPC107
7	Compro VideoMate Vista U2800F	7.00	N/A	6.67	6.33	8.0	XPC107
8	Leadtek WinFast PalmTop DTV200 H	6.92	N/A	7.00	7.33	6.5	XPC107

Route wireless

	Verdict	Viteză 802.11b Mbps	Viteză 802.11g Mbps	Viteză 802.11n Mbps	Viteză WAN Mbps	Notă facilități	Notă performanță	Testat în	
1	D-link DIR-685	8.52	5.10	21.50	122.00	743.00	9.20	8.07	XPC112
2	D-Link DIR-855	7.23	5.61	22.10	95.50	343.00	8.60	6.31	XPC112
3	D-Link DIR-825	6.58	5.51	21.30	82.90	351.00	8.60	5.24	XPC112
4	Planet WNRT-630	6.51	4.83	20.30	112.00	121.00	7.80	5.65	XPC112
5	ASUS RT-N13U	6.41	5.65	20.40	87.80	97.90	8.00	5.35	XPC112
6	Linksys WRT610N	6.33	5.04	20.80	83.50	143.00	8.40	4.96	XPC112
7	Linksys WRT320N	6.31	4.74	23.90	92.90	141.00	7.80	5.31	XPC112
8	Linksys WRT160NL-EE	6.02	5.44	22.80	66.80	94.60	8.20	4.56	XPC112
9	Edimax BR-6574n	5.99	4.79	24.50	89.80	138.00	8.00	4.66	XPC112
10	Netgear WNR3500	5.98	5.03	19.90	92.50	210.00	7.60	4.91	XPC112
11	Edimax BR-6324NL	5.95	5.10	22.90	78.50	90.10	7.60	4.85	XPC112
12	Canyon CNP-WF514N1	5.78	5.30	21.30	72.80	94.60	7.60	4.57	XPC112
13	Belkin N+ Wireless	5.48	5.10	23.00	80.50	164.00	6.00	5.13	XPC112
14	Edimax 3G-6200N	5.45	4.38	18.50	63.60	82.00	7.80	3.88	XPC112
15	Netgear WNDR3300	5.23	4.44	25.20	56.10	94.00	7.00	4.06	XPC112
16	Belkin N1 Vision	5.12	5.10	22.10	94.00	109.00	5.80	4.67	XPC112
17	Trendnet TEW-639GR	5.07	4.81	19.50	74.80	110.00	6.00	4.44	XPC112
18	Belkin Enhanced Wireless	5.04	5.10	22.70	77.80	94.60	5.80	4.53	XPC112

DVD Writers

	Verdict	Interfață	Citire CD/DVD	Scritură CD-R/RW	Scritură DVD-R/DVD-R	Performanță CD	Performanță DVD	Calitate scriere	Dotări	Testat în	
1	SAMSUNG SE-S224Q	7.58	USB	48X/16X	48X/32X	22X/22X	8.94	7.97	6.66	4	XPC103
2	PIONEER DVR-215BK	7.54	SATA	40X/16X	40X/32X	20X/20X	7.41	8.51	6.50	2	XPC103
3	LG GH22NP20	7.30	PATA	48X/16X	48X/32X	22X/22X	8.47	8.40	5.83	0	XPC103
4	SAMSUNG SH-S223F	7.25	SATA	48X/16X	48X/4X	22X/22X	8.95	7.42	6.83	2	XPC103
5	PIONEER DVR-116DBK	7.05	PATA	40X/16X	40X/8X	20X/20X	6.69	7.77	6.33	2	XPC103
6	LG GE20LU10	7.03	USB	48X/16X	48X/32X	20X/20X	6.62	8.13	5.33	4	XPC103
7	LG GH20NS15	7.01	SATA	48X/16X	48X/32X	20X/20X	7.29	7.97	5.66	2	XPC103
8	SAMSUNG SH-S223Q	7.01	SATA	48X/16X	48X/4X	22X/22X	8.87	6.85	6.66	4	XPC103
9	LG GE20NU10	6.99	USB	48X/16X	48X/32X	20X/20X	7.28	8.13	5.33	2	XPC103
10	LACIE D2 LIGHTSCRIBE	6.87	USB	48X/16X	48X/32X	20X/20X	8.80	6.49	6.83	4	XPC103
11	ASUS DRW-2014L1T	6.61	SATA	48X/16X	48X/32X	20X/20X	6.43	6.55	6.66	4	XPC103
12	ASUS DRW-2014S1	6.56	PATA	48X/16X	48X/32X	20X/20X	6.70	6.79	6.33	2	XPC103
13	ASUS DRW-2014S1T	6.37	SATA	48X/16X	48X/32X	20X/20X	6.63	6.22	6.66	2	XPC103
14	ASUS DRW-2014L1	6.06	PATA	48X/16X	48X/32X	20X/20X	7.83	5.45	6.16	4	XPC103
15	OPTIARC BC-5100S	5.98	SATA	32X/12X	24X/24X	12X/12X	3.57	6.05	6.33	4	XPC103

Placi video PCI Express

		Verdict	Chip grafic	Frecvență GPU	Cantitate memorie	Magistrală memorie	Frecvență memorie	Conectori	Nota frecvențe implicite	Nota overclocking	Nota dotări	Testat în
Enthusiast												
1	GIGABYTE GV-N295-181-B	9.35	GT200b	576MHz	2x896MB GDDR3	2x448bit	1998MHz	2xDVI,TV-Out	9.42	9.94	4.5	XPC106
2	Gainward Rampage R700 GS GLH	8.71	R700	790MHz	2x1GB GDDR5	2x256bit	3800MHz	DVI, VGA, HDMI, DisplayPort	8.91	8.77	6.0	XPC105
3	Sapphire HD4870 X2	8.67	R700	750MHz	2x1GB GDDR5	2x256bit	3600MHz	2xDVI,TV-Out	8.71	8.76	7.5	XPC104
4	HIS H487X2F2GP	8.64	R700	750MHz	2x1GB GDDR5	2x256bit	3600MHz	2xDVI,TV-Out	8.84	8.76	5.5	XPC104
5	GIGABYTE GV-RX487X2-2GH-B	8.64	R700	750MHz	2x1GB GDDR5	2x256bit	3600MHz	2xDVI,TV-Out	8.81	8.79	5.5	XPC104
6	PowerColor AX4870X2 2GBD5-H	8.62	R700	750MHz	2x1GB GDDR5	2x256bit	3600MHz	2xDVI,TV-Out	8.78	8.79	5.5	XPC104
7	Gainward HD4870X2	8.61	R700	750MHz	2x1GB GDDR5	2x256bit	3600MHz	2xDVI,TV-Out	8.75	8.81	5.5	XPC104
8	MSI N285GTX SuperPipe OC	8.41	GT200b	680MHz	1GB GDDR3	512bit	2500MHz	2xDVI,TV-Out	8.48	8.63	6.0	XPC109
9	Zotac ZT-285E3LA-FCP	8.36	GT200b	702MHz	1GB GDDR3	512bit	2592MHz	2xDVI,TV-Out	8.44	8.48	6.5	XPC107
10	ASUS EAH4870X2	8.30	R700	750MHz	2x1GB GDDR5	2x256bit	3600MHz	2xDVI,TV-Out	8.51	8.27	6.0	XPC106
11	GIGABYTE GTX 285	8.29	GT200b	648MHz	1GB GDDR3	512bit	2484MHz	2xDVI,TV-Out	8.44	8.65	4.0	XPC106
12	Leadtek WinFast GTX285	8.26	GT200b	648MHz	1GB GDDR3	512bit	2484MHz	2xDVI,TV-Out	8.30	8.52	6.0	XPC108
Performance												
1	Sapphire 4890 Toxic	8.24	RV790	960MHz	1GB GDDR5	256bit	4200MHz	2xDVI,TV-Out	8.26	8.38	7.0	XPC111
2	Sapphire Vapor-X HD4890 2G	8.17	RV790	870MHz	2GB GDDR5	256bit	4200MHz	DVI, VGA, HDMI, Display Port	8.24	8.22	7.0	XPC112
3	GIGABYTE GV-N275UD-896H	8.11	GT200	633MHz	896MB GDDR3	448bit	2400MHz	2xDVI,TV-Out	8.21	8.51	4.0	XPC112
4	HIS H489FT1GP	8.04	RV790	900MHz	1GB GDDR5	256bit	4000MHz	2xDVI,TV-Out	8.12	8.25	5.5	XPC109
5	Sapphire HD4890 1G GDDR5	7.87	RV790	850MHz	1GB GDDR5	256bit	3900MHz	2xDVI,TV-Out	7.79	8.21	6.5	XPC109
6	Powercolor AX4890 1GBD5-HM	7.85	RV790	850MHz	1GB GDDR5	256bit	3900MHz	2xDVI,TV-Out	7.84	8.21	5.5	XPC110
7	ASUS EAH4890/HTDI/1GD5/A	7.85	RV790	850MHz	1GB GDDR5	256bit	3900MHz	2xDVI,TV-Out	7.75	8.27	6.0	XPC109
8	HIS H489F1GP	7.83	RV790	850MHz	1GB GDDR5	256bit	3900MHz	2xDVI,TV-Out	7.76	8.14	6.5	XPC108
9	Palit GTX 275	7.70	GT200	633MHz	896MB GDDR3	448bit	2268MHz	2xDVI,TV-Out	7.73	7.97	5.5	XPC109
10	Palit GTX260 Sonic 216SP	7.44	GT200	625 MHz	896MB GDDR3	448bit	2200MHz	2xDVI,TV-Out	7.40	7.78	5.5	XPC107
11	Zotac ZT-X26E3KB-FCP	7.37	GT200	650MHz	896MB GDDR3	448bit	2100MHz	2xDVI,TV-Out	7.29	7.62	6.5	XPC104
12	HIS H487QT1GP	7.36	RV770	770MHz	1GB GDDR5	256bit	4000MHz	2xDVI,TV-Out	7.42	7.54	5.5	XPC107
13	ASUS ENGTX260 MATRIX	7.26	GT200	576MHz	896MB GDDR3	448bit	1998MHz	2xDVI,TV-Out	7.10	8.27	2.0	XPC109
14	Leadtek WinFast GTX 260 Extreme+	7.25	GT200	602MHz	896MB GDDR3	448bit	2214MHz	2xDVI,TV-Out	7.08	7.70	6.0	XPC104
15	Sapphire Toxic HD4870 1G	7.22	RV770	780MHz	1GB GDDR5	256bit	4000MHz	2xDVI,TV-Out	7.21	7.19	7.5	XPC106
16	BFG GeForce GTX 260 MaxCore	7.08	GT200	590MHz	896MB GDDR3	448bit	1998MHz	2xDVI,TV-Out	6.87	7.66	5.5	XPC104
17	Sapphire VAPOR-X HD4870 2G	7.04	RV770	750MHz	2GB GDDR5	256bit	3600MHz	2xDVI,TV-Out	7.01	7.16	6.5	XPC108
18	GIGABYTE GV-N260C-896H-B	7.00	GT200	576MHz	896MB GDDR3	448bit	1998MHz	2xDVI,TV-Out	6.79	7.50	6.0	XPC104
19	Twintech GF-GTX260	6.94	GT200	576MHz	896MB GDDR3	448bit	1998MHz	2xDVI,TV-Out	6.79	7.54	4.5	XPC104
Mainstream												
1	Sapphire HD4770	5.77	RV740	750MHz	512MB GDDR5	128bit	3200Mz	2xDVI,TV-Out	5.61	6.22	4.5	XPC110
2	HIS H483QS512P	5.19	RV770	575MHz	512MB GDDR3	256bit	1800MHz	2xDVI,TV-Out	5.12	5.55	3.5	XPC107
3	PowerColor AX4830	5.08	RV770	575MHz	512MB GDDR3	256bit	1800MHz	DVI, VGA, HDMI	4.87	5.31	6.0	XPC104
4	HIS H483FN512P	4.96	RV770	575MHz	512MB GDDR3	256bit	1800MHz	2xDVI,TV-Out	4.95	5.33	2.5	XPC105
5	Sapphire HD4830	4.96	RV770	575MHz	512MB GDDR3	256bit	1800MHz	2xDVI,TV-Out	4.89	5.29	3.5	XPC104
6	Twintech GeForce 9800 GT 1GB	4.80	G92	602MHz	1GB GDDR3	256bit	1800MHz	2xDVI,TV-Out	4.86	5.17	1.5	XPC105
7	Twintech G9800 GT	4.71	G92	650MHz	512MB GDDR3	256bit	1900MHz	2xDVI,TV-Out	4.62	5.19	2.5	XPC104
8	GIGABYTE GV-N98TZL-1GH	4.60	G92	600MHz	1GB GDDR3	256bit	1800MHz	2xDVI,TV-Out	4.56	5.05	2.0	XPC105
9	ASUS EN9800GT MT	4.47	G92	612MHz	512MB GDDR3	256bit	1800MHz	DVI, HDMI, TV-Out	4.29	4.63	5.5	XPC104
10	GIGABYTE GV-NX96T512HP	4.05	G94	720MHz	512MB GDDR3	256bit	2016MHz	2xDVI,VGA	4.12	4.29	1.5	XPC105
11	MSI N9600GT Hybrid Freezer	4.00	G94	700MHz	1GB GDDR3	256bit	1800MHz	2xDVI,TV-Out	4.00	4.23	2.5	XPC104
12	ASUS EN9600GT MATRIX	3.94	G94	650MHz	512MB GDDR3	256bit	1800MHz	DVI, HDMI, TV-Out	3.80	4.40	2.5	XPC104
13	Twintech GeForce 9600 GT	3.88	G94	652MHz	512MB GDDR3	256bit	1800MHz	2xDVI,TV-Out	3.91	4.16	1.5	XPC105
14	Sapphire HD4670 512M GDDR4	3.56	RV730	750MHz	512MB GDDR4	128bit	2200MHz	1xDVI, 1xVGA, 1xHDMI	3.51	3.58	4.0	XPC106
15	GIGABYTE GV-R467D3-512I	3.31	RV730	750MHz	512MB GDDR3	128bit	2000MHz	DVI, VGA, HDMI	3.20	3.70	2.0	XPC105
16	HIS H467P1GP	3.27	RV730	750MHz	1GB GDDR3	128bit	1746MHz	2xDVI, TV-Out	3.22	3.61	1.5	XPC107
17	Gainward HD 4670	3.26	RV730	750MHz	512MB GDDR3	128bit	2010MHz	DVI, VGA, HDMI, DisplayPort	3.29	3.46	1.5	XPC105
18	ASUS EN9600GSO	3.26	G92	550MHz	284MB GDDR3	192bit	1600MHz	2xDVI,TV-Out	3.11	3.91	0.5	XPC104
19	PowerColor AX4670	3.18	RV730	750MHz	1GB GDDR3	128bit	1746MHz	2xDVI,TV-Out	3.15	3.62	0.5	XPC104

Lista distribuitorilor care au trimis produse la teste în XtremPC 112

Nume firmă	Telefon	www	Nume firmă	Telefon	www
Aline Distribution Group	021 217.56.56	www.aline.ro	Global Systems Communications	021 311.73.98	www.gsc.com.ro
ASBIS România	021 233.38.41	www.asbis.ro	IT Direct	021 320.54.62	www.itdirect.ro
Asesoft Distribution	021 211.18.56	www.asesoftdistribution.ro	PCCenter.ro		www.pccenter.ro
COMBOX Delivery	021 313.86.12	www.combox.ro	pc-coolers.ro	021 323.99.49	www.pc-coolers.ro
DECK Computers International	021 434.34.00	www.deck.ro	pcgarage.ro	021 232.88.32	www.pcgargar.ro
Depozitul de Calculatoare	021 221.73.77	www.dshop.ro	Ubisoft România	021 231.67.69	www.hercules.com
GENESYS România	021 242.05.42	www.genesys.ro			

software & comunicații

software



Cui îi este frică de Internet Explorer?

Dorian Prodan
dorian.prodan@xtremPC.ro

Începând cu anul 1996, când Microsoft a decis să integreze browser-ul Internet Explorer în cadrul sistemului de operare Windows, a început și lungul șir de procese care urmăreau eliminarea acestuia. După 13 ani, Internet Explorer este încă disputat.

Problemele companiei din Redmond cu justiția nu reprezintă o noutate pentru nimeni, organizația nord-americană Federal Trade Commission începând încă din 1991 o anchetă care urmărea să clarifice dacă Microsoft abuzează sau nu de monopolul asupra pieței sistemelor de operare pentru PC. Abandonată datorită lipsei de consens în 1993, ancheta a fost reluată de Departamentul de Justiție, care, după un an, a ajuns la un acord prin care Microsoft se angaja să nu lege celelalte produse software create de platforma Windows, având libertatea de a integra însă noi facilități. Prima dispută care a adus pe masă dilema "este o facilitate sau un program?" a fost chiar Internet Explorer.

De atunci, Microsoft a trebuit să convingă autoritățile nord-americane că nu și-a încălcat înțelegerea din 1994. Procesul United States versus Microsoft a început în 1998 și, timp de 6 ani, a canalizat o parte a atenției presei. Dincolo de anumite detalii picante care au făcut deliciul celor care urmăreau procesul, aducerea unei companii în fața unui tribunal practic pentru că a îndrăznit să ofere gratuit un produs l-a determinat pe celebrul economist Milton Friedman să remarce că amestecul guvernului într-o industrie democratică poate afecta ritmul progresului, creativitatea și libertatea, în timp ce Jean-Louis Gassée, părintele legendarului sistem de operare BeOS, a afirmat că și sistemul lui de operare, ca și celelalte de pe piață de altfel, conține un browser pentru că

utilizatorii se așteaptă să găsească, după instalare, un browser.

Care poate fi atunci explicația pentru tratamentul "preferențial" de care se bucură nefericitul produs Microsoft? După ce a lansat în 2005 versiunile Windows N în Europa, pentru a respecta hotărârea Uniunii Europene care privea obligativitatea eliminării produsului Windows Media Player, Microsoft s-a văzut nevoit să anunțe și un viitor Windows E, lipsit de data asta de browser. La jumătatea verii acestui an, compania a abandonat însă acest proiect în favoarea unui ecran care va permite alegerea și instalarea tuturor browserelor majore disponibile pe platforma Windows. Această alegere este rezultatul plângerilor înaintate de Opera ASA către Comisia Europeană în 2007, prin care se afirma și faptul că procentul de piață al infamului Internet Explorer limitează șansele de afirmare altor producători. Indiferent de cât de mult am aprecia browser-ul Opera, care a reușit și în acest an să-și adjudece locul frunțos în testul XtremPC, nu putem remarca cât de nevolnic s-a dovedit departamentul de marketing al companiei atunci când a venit vorba de promovarea produsului. După un mai bine de un deceniu, compania s-a văzut incapabilă să depășească 2% din piață, în timp ce Mozilla, Google sau Apple nu au avut nicio problemă să atingă 25 de procente din piață sau să cucerească într-un an ce a reușit să cucerească Opera în 10.

Răspunsul la întrebarea precedentă devine evident și are un gust amar. Dacă alți producători au reușit pe această piață, înseamnă că problema Operei este în altă parte și că nu poziția pe piață este cea care deranjează, ci succesul sau, mai bine zis, lipsa acestuia. Uniunea Europeană uită că progresul nu a fost adus niciodată de reglementări guvernamentale, ci de libertatea pieței, cu toate riscurile, printre care și insuccesul, care sunt determinate de aceasta. Cui îi este frică de Internet Explorer? Aparent celor incapabili să învingă cel mai slab browser de pe piață.

Ultima oră
Noutățile care merită toată atenția 058

OpenDNS
Servicii Web alternative 062

Browsere Web
Navigare fără probleme 064

Laborator
Programe Freeware/Prezentări 068

UPnP și Forwarding
Setări avansate pentru router 072

NOKIA N97
Cuirasatul flotei finlandeze 074



Pentru
protecția eficientă
a datelor personale
instalați Titan Backup
1.5 de pe DVD și
introduceți cheia de mai
jos:



000020-ACM8KK-
1Y18MT-JZT4EV-RZU6Z3-
RUC5VN-6CJB6C-U01EAG

Pentru
protecția eficientă
a calculatorului
instalați BitDefender
Antivirus 2009 de
pe DVD și introduceți
cheia de mai jos:



92C3EB69858E5784DF47

ALIANȚĂ ÎNTRE NOKIA ȘI MICROSOFT

Office Mobile pe Symbian

În urma semnării unui parteneriat între companiile Microsoft și Nokia, aceasta din urmă a devenit primul producător de terminale ce nu folosește sistemul de operare Windows Mobile care va beneficia de serviciile și aplicațiile din cadrul Microsoft Office Mobile.

Colaborarea, care va fi una de lungă durată, conform declarațiilor oficiale, va avea ca scop crearea, dezvoltarea și promovarea soluțiilor mobile pentru mediile de afaceri. Acest parteneriat dintre producătorul celor mai celebre servicii de colaborare, email și aplicații de birou și compania care deține încă partea leului pe piața terminalelor inteligente va reprezenta o replică puternică pentru terminalele Blackberry produse de Research in Motion, contrarând totodată scăderea cotei de piață a terminalelor Nokia și cota de piață încă mică a sistemelor Windows Mobile. Începând cu anul următor,



terminalele Nokia din gama E-Series vor încorpora Microsoft Office Communicator Mobile, urmând ca, pe parcurs, să se adauge aplicațiile Word, Excel, Powerpoint și One Note și serviciile Sharepoint Server și Microsoft System Center.

În același timp, ambele companii au ținut să menționeze că intenționează să păstreze platformele care le-au consacrat, invalidând zvonurile care susțineau o posibilă renunțare la Symbian în favoarea sistemelor de operare Windows Mobile sau Maemo.

GOOGLE, PASUL URMĂTOR

Caffeine

Fără a oferi prea multe explicații, instrucțiuni de utilizare sau detalii tehnice, Google a permis accesul utilizatorilor la noul său motor de căutare, denumit Caffeine. La adresa www2.sandbox.google.com, utilizatorul va putea testa modul în care Caffeine indexează și afișează rezultatele căutărilor. În acest moment schimbările sunt mult prea subtile pentru a putea fi sesizate cu ușurință. Cel mai adesea, utilizatorul va putea observa doar că, atunci când va compara rezultatele acestuia

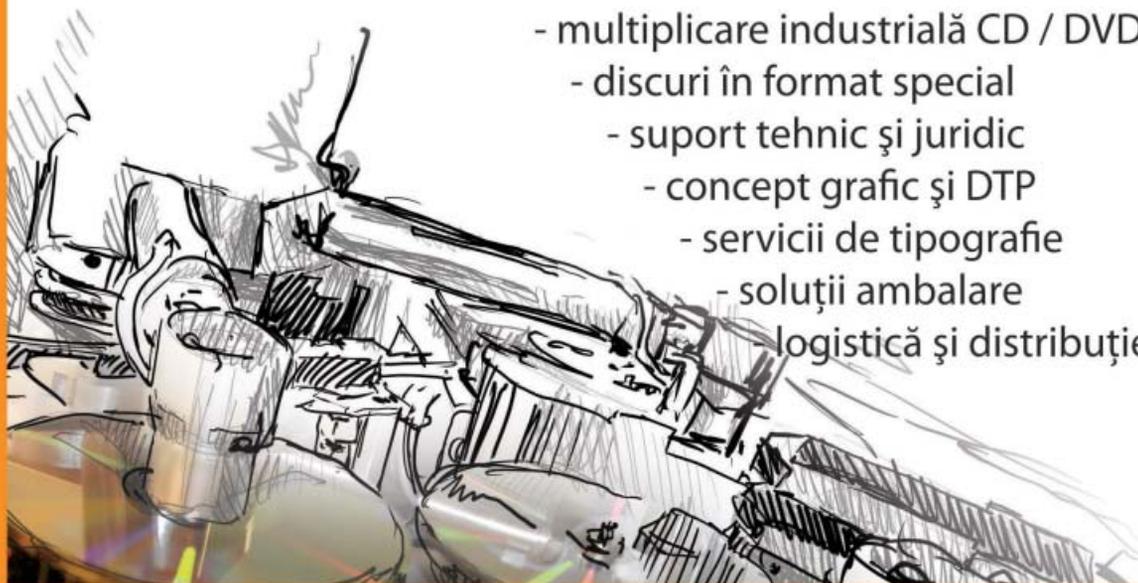
cu cele ale motorului oficial actual, s-au modificat algoritmi de calcul al relevanței. Caffeine centralizează și rezultatele oferite de Youtube, Google News sau Google Groups, acestea afișând uneori rezultate diferite, deși motoarele lor proprii de căutare nu au fost modificate.

Aflat încă destul de departe de finalizare, Caffeine ar putea fi o schimbare interesantă deoarece va permite dispariția anumitor adrese irelevante considerate valide de către actualul motor.



Bringing ideas to life

- multiplicare industrială CD / DVD
- discuri în format special
- suport tehnic și juridic
- concept grafic și DTP
- servicii de tipografie
- soluții ambalare
- logistică și distribuție



UN PORTOFOLIU LTE ÎMBOGĂȚIT

Nortel ajunge la Ericsson



Fondată acum mai bine de un secol, compania Nortel Networks Corporation este un nume legendar al industriei de telecomunicații și echipamente de rețea. Din nefericire, managementul nu tocmai optim și climatul economic precar au adus Nortel într-o situație financiară deloc plăcută, compania cerând în luna ianuarie a acestui an protecția statului față de creditorii, în baza legilor din Canada și Statele Unite. Eforturile managerului Mike Zafirovski nu au fost însă suficiente pentru a salva compania, astfel încât, la jumătatea lunii iulie, Nortel a fost nevoită să scoată la licitație divizia de echipamente de comunicație wireless.

În urma unei licitații în care a reușit să surclaseze rivalii Nokia Siemens Networks și MatlinPatterson

Global Advisers LLC, Ericsson AB, cel mai mare producător de soluții mobile și wireless, a devenit proprietarul fostei divizii wireless Nortel contra sumei de 1.13 miliarde de dolari. Această achiziție urmează să fie aprobată de comisiile antitrust din Canada și Statele Unite,

Această achiziție va întări poziția companiei Ericsson în Statele Unite, acolo unde Nortel s-a dovedit foarte profitabilă prin implicarea masivă în implementarea soluțiilor Long Term Evolution (LTE), menită să înlocuiască actuala tehnologie CDMA, care se apropie tot mai repede de apus. Poziția companiei suedeze beneficiază astfel de un salt de 30 de procente pe piața nord-americană și de circa 5% pe plan global.

ALIANȚĂ ÎMPOTRIVA GOOGLE

Parteneriat Yahoo-Microsoft

După ce au populat timp de aproape doi ani canalele de știri IT cu discuțiile, renunțările și reluările discuțiilor referitoare la posibile achiziții și fuziuni, Microsoft și Yahoo au ajuns în sfârșit la un consens. Departele de ce și-ar fi dorit Microsoft acum un an, acest parteneriat este unul benefic pentru ambele companii deoarece le oferă o șansă în plus în lupta cu Google, care a acaparat circa 78% din totalul pieței anunțurilor contextuale comerciale plasate în paginile de căutare.

Parteneriatul, care se va întinde pe o perioadă de 10 ani, va permite companiei Yahoo să utilizeze motorul de căutare Bing și serviciul centralizat Microsoft AdCenter, având totodată controlul deplin asupra modului în care vor fi afișate rezultatele acestuia și

preluând sarcina de monetizare a spațiilor publicitare premium din cadrul paginii sale proprii de căutare, dar și din cea a noului partener. Aceste spații se referă doar la cele integrate în cadrul căutărilor, fiecare companie având independența pentru utilizarea celorlalte spații publicitare.

Pe de altă parte, Microsoft va putea beneficia timp de 10 ani de diverse tehnologii aflate în portofoliul Yahoo, preluând totodată o parte din angajații acestora și oferindu-le clienților actuali un serviciu mult mai larg și mai puternic. Această alianță va permite realizarea unor economii anuale substanțiale concomitent cu creșterea veniturilor, o gură de oxigen în vremurile tulburi prin care trece compania Yahoo de câțiva ani.



GOOGLE, LA CUMPĂRĂTURI

On2 Technologies, achiziționată

Deși HTML 5 este încă în plină dezvoltare, World Wide Web Consortium a anunțat renunțarea momentană la tagurile <video> și <audio>, care ar fi permis integrarea fluxurilor media fără a mai necesita utilizarea unui plug-in, de cele mai multe ori proprietar. Motivul este lipsa unui acord în privința codecurilor folosite, Opera ASA și Mozilla susținând Theora și Vorbis, în timp ce Apple dorește să utilizeze H.264, iar Microsoft preferă să se abțină.

În aceste condiții, achiziția companiei On2 Technologies, creatoarea celebrelor formate video TrueMotion S, TrueMotion 2 sau VP7 de către Google, contra sumei de 106.7 milioane de dolari, ar putea schimba soarta tagului <video> din HTML 5. Sundar Pichai, vicepreședintele diviziei Google pentru managementul produselor,

a declarat că, prin achiziția companiei On2 Technologies, Google dorește să arate că este interesată de viitorul experienței multimedia online și este decisă să utilizeze tehnologiile On2 pentru a influența direcția în care aceasta se va îndrepta.

On2 VP6 este codecul utilizat de Flash 8, în timp ce VP7 și TrueMotion 2 au fost adoptate de alte companii, cum ar fi Microsoft, AOL sau XM Radio. Mai mult, faptul că Theora, formatul video agreat de către Opera ASA și Mozilla, este bazat pe On2 VP3, un codec oferit ca produs open-source acum aproape opt ani, ar putea fi o punte de legătură tehnologică suficient de bună pentru a se ajunge la un consens. În aceste noi condiții, putem să sperăm că viitorul streaming-ului modern nu se va termina înainte de a începe.



ECONOMIE ÎN RECESIUNE, INFRAȚIONALITATE ÎN CREȘTERE

Frauda electronică, în creștere

CIFAS este un serviciu britanic pentru prevenirea fraudelor, care are circa 260 de membri din domeniul bancar, financiar, al procesării de carduri sau al asigurărilor, acesta fiind de altfel și prima organizație de acest gen din lume care are caracter nonprofit. În baza legii Home Office under the Serious Crime Act 2007, această organizație facilitează partajarea informațiilor referitoare la fraude sau tentativele de fraude între membri, permițând acestora să detecteze în timp util anumite tipuri de infracțiuni. Organizația este una deschisă, permițând nu doar aderarea companiilor private, ci și a autorităților statului, în baza aceleiași legi.

Conform raportului publicat de CIFAS la începutul lunii august, furtul de identitate a cunoscut o creștere abruptă de circa 75 de procente în primele 6 luni ale anului, comparativ cu același semestru al anului precedent. În acest raport se arată că, în această perioadă, furtul de identitate sau crearea unor identități fictive a ajuns la cifra neplăcut de impresionantă de 100.000 de cazuri.

În același timp, cazurile în care infractorii au utilizat în mod neautorizat conturile electronice ale utilizatorilor au cunoscut și ele o creștere vizibilă de circa 40 de procente, înregistrându-se 11.000 de cazuri cunoscute. Raportul CIFAS nu este însă în întregime sumbru, acesta evidențiind o reducere de circa 11 procente a pierderilor generate de aceste fraude electronice, fără a-i asuma sau declina impactul asupra acestei schimbări.

CIFAS pune această creștere pe seama schimbării negative a climatului economic global, diminuarea veniturilor, care lovește și organizațiile infracționale specializate în fraude electronice, generând o agresivitate crescută a acestora. Conform studiului organizației, numărul crescut de fraude și tipologia utilizatorilor afectați de acestea indică o creștere a cazurilor în rândurile celor cu venituri mai mici sau provenind din zone mai puțin prospere, aceștia fiind scutiți până acum de atacuri datorită interesului scăzut și al bogăției suficiente a țintelor din Europa de vest și



Statele Unite. CIFAS a mai subliniat importanța care trebuie acordată partajării libere a informațiilor între companiile care pot fi afectate, acestea putând reduce pierderile financiare în condițiile actuale, și așa destul de nefavorabile.

RATIFICAREA FINALĂ, ÎN SEPTEMBRIE

802.11n este aproape gata

După mai bine de opt ani de discuții interminabile, standardul IEEE 802.11n se pare că se îndreaptă rapid către finalizare. Wi-Fi Alliance a anunțat, la jumătatea lunii iulie, că publicarea specificațiilor finale ale acestui standard este aproape, forma finală a acestuia urmând să fie trimisă spre aprobare către IEEE Standards Board Review Committee la jumătatea acestei luni.

Reprezentanții Wi-Fi Alliance au ținut să asigure utilizatorii că nu vor interveni schimbări în cadrul procesului de ratificare a echipamentelor, ceea ce lasă de înțeles că nu au intervenit schimbări esențiale în cadrul specificațiilor finale. Acest lucru îi va face fericiți

atât pe producătorii de echipamente de rețea wireless, cât și pe utilizatorii acestora, deoarece li se garantează compatibilitatea componentelor de rețea 802.11n actuale cu cele care vor fi disponibile pe piață începând cu anul următor.

Deși specificațiile IEEE erau încă în lucru, Wi-Fi Alliance a permis, încă din 2007, lansarea și certificarea produselor de rețea 802.11n în urmă presiunii producătorilor și a cererii din ce în ce mai mari pentru echipamente fără fir de mare viteză. Absența unui standard final a împiedicat însă penetrarea piețelor corporate, lipsa garanției compatibilității viitoare fiind un impediment major.



GUVERNUL CHINEZ CEDEAZĂ

Green Dam Filtering



După ce a atras priviri deloc prietenoase către Beijing, guvernul chinez face un pas înapoi, recunoscând totodată tacit, de voie sau de nevoie, că cetățenii chinezi au și ei dreptul la informare liberă și intimitate. Astfel, ministrul Industriei, tehnologiei și informației, Li Yizhong, a anunțat că soluția Green Dam Filter nu va mai fi obligatorie pentru toți cetățenii chinezi, activarea ei fiind imperativă doar pentru unitățile de învățământ și locurile de acces public la Internet, cum ar fi Internet cafe-urile. Conform planurilor inițiale, această aplicație ar fi trebuit să fie preinstalată pe

toate calculatoarele vândute pe teritoriul Chinei începând cu luna iulie, însă protestele venite atât din interior, cât și din exterior au dus la amânarea aplicării acestei hotărâri.

Deși acest pas înapoi este îmbucurător din punctul de vedere al drepturilor fundamentale al cetățenilor chinezi, atitudinea guvernului nu s-a schimbat prea mult în esența ei. Chiar dacă scopul oficial este filtrarea pornografiei și a violenței, cei care au testat soluția afirmă că printre paginile blocate se numără și cele considerate sensibile din punct de vedere istoric sau politic de guvernul chinez.

transparent de către ceilalți parteneri ai săi, singura diferență fiind creșterea temporară a latenței pachetelor interogărilor trimise și primite. Chiar și acest inconvenient este parțial estompat de sistemul foarte bun de cache al înregistrărilor utilizat de serviciul OpenDNS. Denumit SmartCache, tehnologia proprietară OpenDNS va permite rezolvarea adreselor IP chiar și în cazul domeniilor ale căror servere DNS nu mai răspund la interogările directe.

Testele făcute atât cu serviciile de tip DNS dinamic, cât și cu înregistrări statice au arătat o viteză de înprospătare foarte rapidă a acestora, actualizările făcându-se în mai puțin de 60 de secunde, un avantaj incontestabil față de serviciile operatorului, nu întotdeauna optime.

În final, crearea unui cont gratuit și atașarea lui de adresa IP utilizată aduc o serie de avantaje care nu sunt întâlnite în cadrul serviciilor clasice de acest tip. Pentru utilizatorii care doresc să utilizeze serviciile OpenDNS, dar care au alocată o adresă IP dinamică prin DHCP, compania oferă un client software compact, care permite actualizarea automată a adresei IP alocată contului. Mai mult, producătorul de echipamente de rețea Netgear a anunțat, la începutul anului 2009, semnarea unui parteneriat cu OpenDNS, WNR2000 fiind primul său router broadband care încorporează facilități de filtrare și control parental bazate pe OpenDNS.

MAI MULT DECÂT UN SIMPLU DNS

Cea mai interesantă opțiune suplimentată oferită de OpenDNS este protecția antiphishing. Chiar dacă toate browserele moderne încorporează un astfel de modul de protecție, cu excepția browser-ului Opera, acestea se bazează pe alte baze de date, ceea ce face din PhishTank, serviciul din spatele OpenDNS, un strat de protecție binevenit.

Fondat tot de către părintele OpenDNS, David Ulevitch, PhishTank este un serviciu antiphishing care oferă un API deschis și este clădit pe baza feedback-ului oferit de utilizatori. Față de alte servicii similare, care permit raportarea unor rezultate maligne, dar care sunt analizate într-un cadru închis, PhishTank este disponibil utilizatorilor finali. Un exemplu de produs care permite

interacțiunea cu PhishTank este extensia WOT, disponibilă pentru browserele Firefox și Internet Explorer, care permite utilizatorilor să voteze gradul de pericol reprezentat de un site și să genereze astfel o notă finală dinamică, în funcție de care PhishTank decide dacă acest site reprezintă sau nu un pericol pentru utilizatori.

Serviciul antiphishing este însă doar o parte componentă a opțiunilor de filtrare oferite de OpenDNS. Secțiunea Content Filtering, disponibilă în cadrul opțiunilor contului, permite utilizatorului să aleagă, pe o scară de la 1 la 5, tipul de protecție dorit, acesta putându-și crea și propriile sale filtre prin bifarea, din cadrul unei liste consistente cu 54 de tipuri de site-uri, a categoriilor nedorite. În cazul în care cel care administrează aceste setări observă că un site nedorit a scăpat de filtrele prefabricate sau, dimpotrivă, că aceste filtre blochează site-uri în mod nejustificat, opțiunea Manage individual domains permite alterarea setărilor pentru un domeniu specific. Protejat de numele de utilizator și parolă, OpenDNS devine astfel un modul de control parental și filtrare Web ușor de folosit, greu de evitat, pentru necunosători sau cei lipsiți de drepturi de administrare, și gratuit.

În afara acestor metode de protecție DNS, serviciul oferă și protecții mai puțin vizibile, cum ar fi blocarea accesului la sistemele cunoscute ca făcând parte din rețele de boti sau de distribuție a fișierelor malware, precum și la calculatoarele care folosesc adrese IP din clasele private definite în RFC1918, pentru a preîntâmpina atacurile de tip DNS rebinding.

Pentru cei care tastează repede și neatent, OpenDNS oferă posibilitatea corectării automate a adreselor URL tastate greșit. Această facilitate nu reduce doar timpul pierdut și privirile încruntate, dar permite și evitarea site-urilor, adesea maligne, care își atrag vizitatori prin typosquatting.

Introdusă în aprilie 2007, Network Shortcuts este o ultimă facilitate care va face fericii utilizatorii comozi, aceasta permițând crearea unor scurtături, cum ar fi "mail", care odată tastate în browser vor face o redirectionare către site-ul dorit, cum ar fi Gmail.com

DEZAVANTAJE OPENDNS

Față de serverele DNS ale operatorului, care sunt găzduite cel mai adesea în cadrul rețelei MAN proprii și au, în consecință, o latență de 1-10 milisecunde, în funcție de tipul conexiunii, serviciile OpenDNS, fiind găzduite în afara acestei rețele, vor avea o latență crescută, de circa 40-90 milisecunde. Deși acest lucru va fi greu vizibil pentru utilizatorul final, mai ales datorită faptului că sistemele de operare moderne folosesc un sistem local de cache a înregistrărilor, este posibil ca anumite pagini, care conțin imagini sau elemente de tip IFRAME găzduite pe servere diferite, să se încarce ceva mai greu.

Un alt dezavantaj major ar putea deveni vizibil în cazul în care utilizatorul apelează servicii care folosesc Anycast, cum ar fi Windows Update sau SONY Playstation Network. Ascunzând mai multe adrese IP în spatele unui singur subdomeniu, acestea redirectionează utilizatorul către cea mai apropiată resursă disponibilă. Deoarece serverul OpenDNS nu se află în aceeași rețea cu utilizatorul, interogările DNS ale acestuia vor descoperi cea mai apropiată adresă IP față de el însuși, și nu față de utilizator, ceea ce va putea determina, uneori, conectarea la alte adrese IP decât cele la care s-ar fi putut conecta utilizatorul în mod normal, ceea ce poate determina viteze mici de descărcare și latențe mărite. Indisponibilitatea conexiunilor externe ale operatorului aduce cu ea și dispariția server-ului DNS, împiedicând navigarea în rețeaua metropolitană, care ar fi putut fi accesată dacă utilizatorul ar fi folosit un server DNS local.

În final, unii utilizatori ar putea fi deranjați de redirectionarea, în cazul în care domeniul apelat nu există, către o pagină care conține publicitate.

CONCLUZII

Având mult mai multe avantaje decât dezavantaje, OpenDNS este un serviciu care le oferă utilizatorilor finali o șansă de a folosi în condiții mai bune conexiunea la Internet, fără investiții sau alte operațiuni complicate, oferind și un strat de securitate binevenit.

Dorian Prodan
dorian.prodan@xtremnpc.ro

Welcome, pigbrother

Last login: July 24, 2009, 11:37 PM UTC from

Manage your account

- Stats**: Get insight into your network activity.
- Settings**: Manage how OpenDNS works on your networks.
- Networks**: Add or remove networks from your account.
- Shortcuts**: Set up network shortcuts.
- Support**: Need help?
- My Info**: Edit your personal information.

Spread the word

- Tell A Friend**: Tell your friends and colleagues about OpenDNS.
- OpenDNS Buttons**: Put an OpenDNS button on your site.

Communicate with your users

- OpenDNS Intro**: Share this link to introduce the benefits of OpenDNS.

Our Global Network Status: System is currently online.

OpenDNS Blog

- Just in time for back to school week!** by Allison Rhodes (Aug) Attend this webinar for K learn how OpenDNS can difference for your new 2009-2010 school year.
- Let us remind your boss SysAdmin Appreciation** by Allison Rhodes (Jul) Sign up for the OpenDNS boss reminding service.

The URL you tried to load:
<http://www.internetbadguys.com/>

Phishing Site Blocked

Phishing is a fraudulent attempt to get you to provide personal information under false pretenses.

OpenDNS prevented you from loading this page as part of its safer, faster, and smarter DNS service. [Learn more about this free service...](#)

Think this site is not phishing? [Tell us why](#) and we'll review.

[Terms](#) | [Privacy](#) | [Contact](#)



BROWSERE WEB

NAVIGARE FĂRĂ PROBLEME

Odată cu clarificarea victoriei celebrului, dar adesea și pe drept cuvânt criticatului Internet Explorer 6, în cadrul primului război al browserelor, piața software de acest gen a cunoscut o letargie care s-a prelungit de-a lungul a 5 ani, până la apariția produsului Mozilla Firefox. Impactul acestei îndrăgite aplicații a fost major, acesta relansând cursa perfecționării browserelor Web. Cucerind un sector de piață important, Mozilla Firefox a popularizat interfața tabulară și utilizarea modulelor de extindere a facilităților, silind dezvoltatorii de aplicații să-și actualizeze sau perfecționeze produsele. Una dintre aceste companii a reușit chiar să ridice ștacheta.

Google Chrome a fost surpriza software a anului 2008. Dezvoltat în secret și lansat brusc pe piață, acesta a arătat că întotdeauna există loc pentru inovație. Acesta a scuturat paradigma modernă a browserelor, arătând că uneori "mai puțin înseamnă mai mult". Oferind o interfață spartană și foarte puține opțiuni, Chrome și-a atras utilizatorii prin performanțele excepționale și modul natural de lucru. În plus, acesta a trezit interesul companiilor concurente prin atenția deosebită acordată motorului JavaScript, cheia succesului viitoarelor aplicații Web, și prin grija acordată securizării. Pornind de la aceste idei, Mozilla a lansat TraceMonkey, motorul JavaScript proprietar, în timp ce Microsoft a adoptat, în cadrul produsului Internet Explorer 8, lansarea taburilor în cadrul unor procese separate de memorie. Nici compania Apple, a cărei lansare a versiunii pentru Windows a browser-ului Safari s-a soldat cu destule sprâncene ridicate întrebător, nu a rămas mai prejos: versiunea 4 a devenit un campion incontestabil al vitezei. Utilizând același engine HTML ca Google Chrome, dar un motor JavaScript îmbunătățit, Safari 4.0 a introdus și accelerarea hardware pentru interfață, utilizată deocamdată doar pentru opțiunea Top Sites.

CUM AM TESTAT

Sistemul pe care au fost testați cei șase candidați a constat dintr-o platformă software Windows

Vista x64 Service Pack 2 rulată pe un procesor Phenom 9850 și ajutată de o cantitate de memorie de 2048 MB. Criteriile pe baza cărora s-a calculat nota finală au fost pe de o parte performanțele și tehnologiile, care au reprezentat câte 35 de procente din nota finală, și facilitățile, care au reprezentat restul de 30 de procente.

În cadrul testelor de performanță s-au urmărit atât resursele consumate, cât și viteza de încărcare a paginilor și de interpretare a lor. Pentru acestea s-au folosit pagini furnizate de un server Web Apache instalat local. Facilitățile oferite de candidați au fost alese astfel încât să corespundă listei de cerințe pentru orice aplicație modernă din această gamă. În cadrul notării pentru implementarea tehnologică software s-a ținut cont de suportul pentru diferitele standarde Web, suportul pentru imagini, suportul pentru protocoale Web și suportul JavaScript. Deoarece scopul final al unui browser este afișarea corectă a unei pagini Web, o parte din notă a revenit și modului în care fiecare dintre candidați a reușit să afișeze celebrele teste ACID2 și ACID3. Au fost excluse aplicațiile care nu includ un motor de randare în kit-ul de instalare, acestea neputând fi considerate browsere în adevăratul sens al cuvântului.

Dorian Prodan
dorian.prodan@xtrempc.ro

Chrome 2.0.172



Producător: Google Inc.
Web: www.google.com/chrome
Tip licență: freeware

Verdict

7.53

Lansat la începutul lunii septembrie 2008 în versiune Beta, Google Chrome a ajuns în doar 4 luni la versiunea finală 1.0. Dezvoltarea acestuia este foarte rapidă, produsul ajungând după alte 5 luni la versiunea 2.0 și având deja o versiune 3.0 Beta stabilă, fără a introduce însă schimbări esențiale de interfață sau funcționalitate.

Văzut mai degrabă ca un mediu de rulare a aplicațiilor Web, fapt confirmat odată cu anunțarea oficială a proiectului Google Chrome OS, produsul este axat pe securitate, rapiditate și simplitate. Folosind mediul de rulare Webkit, din care a păstrat doar motorul de randare WebCore și căroră li s-a

adăugat motorul JavaScript proprietar V8, Google Chrome este un browser deosebit de rapid. Practic, odată cu lansarea acestuia, ștacheta a fost ridicată brusc, lăsând în spate vizibil rivalul Opera, considerat odinioară cel mai rapid produs de acest gen. Nevoia de securitate a dus la adoptarea unei arhitecturi cu mai multe fire de execuție, ceea ce face ca fiecare tab să fie rulat în cadrul unui proces, la rândul lui virtualizat, excepție făcând plug-in-urile, care partajează un proces separat.

Ceea ce atrage însă atenția, încă de la primul contact, este interfața minimalistă. Oferind doar șase butoane, eliminând bara de

titlu și mascând bara de stare sub forma unei mici ferestre transparente de tip pop-up, Chrome oferă o suprafață utilă foarte mare. Alte elemente noi care au suscitât interesul sunt înlocuirea paginii de start cu New Tab page, o versiune dinamică a facilității Speed Dial din Opera, care afișează cele mai des accesate site-uri, paginile închise recent și o casetă de căutare, și bara de adrese Omnibox, care permite nu doar scrierea unor adrese URL, ci și căutarea în timp real în cadrul paginilor favorite sau afișarea sugestiilor motoarelor de căutare. Din păcate, deși promis de mai bine de 6 luni, suportul pentru extensii nu este încă finalizat.

Safari 4.0.3



Producător: Apple Inc.
Web: www.apple.com/safari/
Tip licență: freeware

Verdict

7.43

Lansat sub forma unei versiuni Beta publice în ianuarie 2003, Safari a devenit browser-ul oficial Apple odată cu lansarea sistemului de operare Mac OS X 10.3, înlocuind deja depășitul Internet Explorer for Mac 5. Bazat la început pe motorul de randare KHTML, acesta a migrat, odată cu separarea proiectelor, către WebKit, folosind atât motorul de randare WebCore, cât și nucleul JavaScriptCore.

Disponibil din vara anului 2008 și pentru platforma Windows, Safari a ajuns de curând la versiunea 4, oferind o serie de modificări esențiale. Pentru interpretare și afișare, echipa de dezvoltare Apple a păstrat nucleul

WebKit, viteza de interpretare a codului JavaScript fiind mărită prin utilizarea noului motor SquirrelFish Extreme (Nitro). Chiar dacă acesta din urmă nu aduce sporul de performanță spectaculos promis de dezvoltatori, Safari reușește să se apropie de vârul său primar Google Chrome, ambele produse depășind totodată în mod vizibil vechii rivali Opera sau Firefox.

Odată cu versiunea 4.0, Apple a abandonat elementele de interfață specifice aplicațiilor sale în favoarea unor mai simple. Cu excepția barei de taburi, care este amplasată sub bara de adrese, și a casetei de căutare independentă, interfața noului browser Apple a

preluat multe elemente de la Google Chrome. Nu au fost uitate însă anumite trăsături specifice, cum ar fi antialiasing-ul specific platformei OS X sau suportul Zeroconf, oferit prin intermediul Apple Bonjour.

Din punct de vedere al funcționalității, Safari 4 introduce două elemente interesante, care păstrează integral spiritul de design Apple: Top Sites și Cover Flow. Primul este un catalog 3D al celor mai des accesate site-uri, funcționând însă doar pe plăcile video moderne compatibile, în timp ce al doilea, cunoscut deja din cadrul iTunes, este utilizat pentru răsfoirea favoritelor.

Firefox 3.5.2



Producător: Mozilla Foundation
Web: www.firefox.com
Tip licență: open source

Verdict

7.74

Depășind nu de mult cifra impresionantă de un miliard de descărcări, Mozilla Firefox certifică faptul că este unul dintre acele produse software menite să ajungă la inima utilizatorului, indiferent de pretențiile sau nivelul acestuia.

De la lansarea primei versiuni, în noiembrie 2004 și până în iunie 2009, Firefox a urcat încet, dar sigur la o cotă mediană de piață impresionantă: 25.44%. Acest succes se datorează unui cumul de factori: promovarea insistentă de un utilizator la altul, oferirea unui mediu familiar utilizatorilor de Internet Explorer 6 (care era rivalul principal în momentul apariției) și suportul excelent pentru

dezvoltarea unor module adiționale, cunoscutele extensii, menite să introducă sau modifice facilități noi sau deja existente.

Dezvoltată inițial sub numele de cod Shiretoko și destinată să poarte numărul 3.1, actuala versiune a devenit 3.5 pentru a evidenția schimbările mari apărute în cadrul acesteia. Motorul intern de randare, Gecko, a ajuns la versiunea 1.9.1, oferind suport pentru o serie de taguri HTML 5. Mult mai interesant este însă noul motor JavaScript dezvoltat de Mozilla Foundation, TraceMonkey, care, coroborat cu schimbările din codul Gecko și optimizarea platformei XUL au dus la apariția

unui produs mai suplu și mai rapid. În plus, acesta adaugă suport pentru viitoarele API-uri necesare rulării aplicațiilor Web, cum ar fi Gears sau Prism.

Odată cu această nouă versiune au mai apărut facilități interesante, cum ar fi Private Browsing, care permite navigarea în cadrul unei sesiuni care nu salvează local niciun fel de informații private, suport multitouch, care va deveni util în momentul apariției Windows 7 și a unor monitoare sau periferice de control compatibile, suport pentru localizarea geografică prin Location Aware Browsing și suport pentru profilele de culoare ICC.

Internet Explorer 8



Producător: Microsoft Corp.
Web: www.microsoft.com
Tip licență: freeware

Verdict | **6.20**

Chiar dacă data de lansare a celei de-a 8-a versiuni a celui mai utilizat browser Web nu a respectat programul de lansări promis de către producător, venind la aproape trei ani de la apariția versiunii anterioare, Internet Explorer 8 este un indiciu clar al faptului că Microsoft a descoperit direcția bună.

Deși, din punct de vedere al vitezei și al calității randării paginilor Web, Internet Explorer 8 este încă un codas, schimbările survenite în cadrul motorului MSHTML, facilitățile suplimentare și schimbările de interfață îl fac, în sfârșit, un produs competitiv care poate înlătura antica versiune 6,

detestată de utilizatori și dezvoltatorii Web deopotrivă.

În mod similar cu Google Chrome, produsul folosește o arhitectură multiproces, ceea ce mărește gradul de securitate a utilizatorului. În plus, controalele ActiveX, o sursă veche de probleme, pot fi acum activate sau dezactivate la nivelul fiecărui site în parte, iar utilizatorul poate opta pentru pornirea unei sesiuni de utilizare private, care nu salvează local niciun fel de date cu caracter privat.

Cele mai importante schimbări sunt însă cele aduse la nivelul interfeței și opțiunilor. Accelerators este o opțiune care permite, prin selectarea unei porțiuni de text,

deschiderea unor ferestre flotante care apelează alte servicii Web fără a părăsi pagina curentă. Cea de-a doua facilitate, Web Slices, constă în suportul pentru anumite fragmente de cod scrise în mod special care permit salvarea sub forma unei legături în bara Favorites și afișarea în cadrul unor ferestre flotante independente a unor porțiuni dintr-o pagină Web.

Ca în orice alt browser modern, nu lipsesc facilitățile antiphishing, care au avut parte și de o actualizare (SmartScreen Filter), interfața bazată pe taburi, un motor de interpretare a fluxurilor RSS și posibilitatea recuperării sesiunilor sau taburilor blocate.

Opera 10 beta 3



Producător: Opera ASA
Web: www.opera.com
Tip licență: freeware

Verdict | **8.20**

Opera este, de mai multă vreme, câștigătorul testelor care au pus față în față browserele Web ale momentului respectiv. Este greu de înțeles de ce cota de piață a acestuia este scăzută (valoarea mediană de 1.58%), acesta fiind depășit, în afara liderilor Internet Explorer și Mozilla Firefox, și de Apple Safari și Google Chrome. Față de testul anterior însă, publicat acum un an, distanța dintre acesta și rivalii s-a redus vizibil.

Ajuns momentan în stadiul Beta 2, versiunea 10 a acestui produs introduce o serie de noutăți interesante, care ar putea retrezi interesul pentru cel mai complex browser disponibil pe piață. Din

păcate, odată cu apariția Google Chrome și Apple Safari, acest produs cu tradiție a fost depozat de coroana performanței, pierzând totodată unul dintre punctele-cheie ale imaginii sale. Ajuns la versiunea 2.2, motorul de randare Presto oferă suport rudimentar pentru tagurile HTML 5, suport pentru transparență și fonturi Web și suport SVG superior.

Interfața aplicației a trecut printr-un proces subtil de șlefuire, oferind o temă implicită mai bună, posibilitatea redimensionării casei de căutare, previzualizarea conținutului taburilor deschise și particularizarea facilității Speed Dial. O facilitate interesantă și

utilă pentru cei care folosesc monitoare de mari dimensiuni este posibilitatea redimensionării barei de taburi, acestea oferind direct thumbnail-uri ale site-urilor conținute în cadrul lor. Chiar dacă momentan este disponibilă doar separat, Opera Unite va fi o facilitate foarte interesantă. Prin intermediul acesteia, aplicația devine mai mult decât un simplu browser, oferind utilizatorilor posibilitatea de creare a unui Web server ad-hoc pentru partajarea unor resurse locale cu ceilalți utilizatori. În final, Opera Turbo oferă posibilitatea optimizării automate a paginilor, facilitate utilă pentru conexiunile cu lățime mică.

SeaMonkey 2 Beta 1



Producător: SeaMonkey Council
Web: www.seamonkey-project.org
Tip licență: open source

Verdict | **7.27**

În martie 1998, Netscape a lansat codul suite sale Communicator sub licență open-source, deschizând drumul către Firefox. Timp de 6 ani însă, acest drum a fost presărat cu produse întârziate, cum a fost Netscape Communicator 4.6, sau dezamăgitoare, precum Netscape 6. Odată cu închiderea diviziei AOL/Netscape și apariția Mozilla Foundation, suita a intrat într-un program nou de dezvoltare, atenția acordată fiind însă una secundară, în detrimentul noilor Firefox și Thunderbird. SeaMonkey, urmașul Mozilla Application Suite, a luat naștere sunt forma unui proiect al comunității în momentul în care Mozilla foundation a anunțat oficial

că va renunța la dezvoltarea ei.

Din punct de vedere al construcției, SeaMonkey 2 este un produs masiv și complex, care include, pe lângă browser-ul propriu-zis, și un client de e-mail și news, un client IRC, un editor HTML simplu și o agendă. Din acest punct de vedere, SeaMonkey este singurul produs al anilor '90 care a rămas neschimbat în spiritul său, un adevărat dinozaur tehnologic, într-un contrast vădit cu rivalii săi moderni și strălucitori.

Aflat momentan în stadiu Beta, SeaMonkey 2 este bazat pe același nucleu cu Mozilla Firefox 3.5, ceea ce i-a permis browser-ului să aibă o prestație foarte bună în cadrul

testelor. Alte modificări esențiale care au survenit de la ultima versiune oficială sunt suportul pentru fluxurile RSS, un manager pentru fișierele descărcate îmbunătățit și posibilitatea arhivării mesajelor de mesagerie electronică.

Oferind suport pentru extensii precum Firefox, SeaMonkey oferă posibilități la fel de bune de extindere a opțiunilor și facilităților. Ergonomia produsului are însă mult de suferit din cauza design-ului anacronic al interfeței. Lipsa unei casei dedicate de căutare, a managementului sesiunilor anterioare și chiar tema nativă, ștearsă și prăfuită, fac din SeaMonkey o alegere discutabilă.

	Opera 10 Beta 2	Firefox 3.5.2	Chrome 2.0.172	Safari 4.0.2	SeaMonkey 2 Beta 1	Internet Explorer 8
						
Producător	Opera A.S.A	Mozilla Foundation	Flock	Apple	Mozilla Foundation	Microsoft
Licență	Gratuit	Gratuit	Gratuit	Gratuit	Gratuit	Gratuit
Adresă Web	www.opera.com	www.mozilla.org	www.flock.com	www.apple.com	www.mozilla.org	www.microsoft.com
Performanțe						
Pornire la rece (secunde)	2.2	2.4	1.1	2	1.3	1.3
Pornire la cald (secunde)	1	1.4	0.5	0.8	1.1	0.9
Futuremark Peacekeeper	1579	1707	2529	3624	1701	787
Viteză JavaScript (milisecunde)	4842	1169	700	818	1367	6010
Viteză CSS (milisecunde)	64.8	66.4	51.2	46	79.4	289
Viteză DOM (milisecunde)	89	504	110	889	438	449
Memorie alocată start (MB)	34.5	64.3	40.9	63.7	46.3	46.8
Memorie alocată în test (MB)	161.7	158.8	255.9	227.5	142.9	422.1
Tehnologii						
Randare test ACID3	100/100	93/100	100/100	100/100	93/100	20/100
Randare test ACID2	15/15	15/15	15/15	15/15	15/15	15/15
Test selectori CSS	578/578	578/578	578/578	578/578	578/578	349/578
Suport imagini	7 din 11	7 din 11	5 din 11	9 din 11	6 din 11	3 din 11
Suport protocoale	12 din 13	9 din 13	7 din 13	8 din 13	12 din 13	8 din 13
Suport JavaScript	8 din 9	8 din 9	8 din 9	8 din 9	9 din 9	7 din 9
Suport standarde Web	10 din 11	7 din 11	5 din 11	5 din 11	8 din 11	3 din 11
Facilități						
Anti-phising	Da	Da	Da	Da	Nu	Da
Blocare conținut	Da	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu
Download manager	Da	Da	Da	Da	Da	Nu
Mouse gestures	Da	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu
Extensii	Nu (widgets)	Da	Parțial (în dezvoltare)	Nu	Da	Da
Private browsing	Nu	Da	Da	Da	Nu	Da
Control Pop-up-uri	Da	Da	Da	Da	Da	Da
RSS feed	Da	Da	Nu	Da	Da	Da
Salvare sesiune	Da	Da	Da	Da	Nu	Da
Search box	Da	Da	Da (integrat URL box)	Da	Nu	Da
Suport teme	Da	Da	Nu	Nu	Da	Nu
Multi-threading	Nu	Nu	Da	Nu	Nu	Da
Tabbed browsing	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Zoom pagina	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Perfomanțe	8.19	7.81	8.75	8.05	8.06	6.88
Tehnologie	9.07	8.24	7.61	8.23	8.84	5.34
Facilități	7.21	7.07	6	5.78	4.5	6.42
Verdict	8.2	7.74	7.53	7.43	7.27	6.2

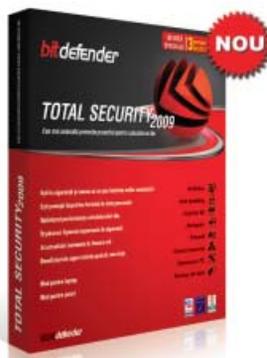
Concurs

La tot pasul există viruși, spam, viermi, spyware, scam sau persoane care încearcă să fure date din calculatorul tău, provocându-ți pierderi de timp și de bani. Protejează-te!

Ce beneficii vă oferă contul online BitDefender MyAccount?

Trimite până la 18 septembrie 2009 un e-mail cu părerea ta la concurs@bitdefender.ro și poți câștiga o licență pentru 1 an!

www.bitdefender.ro



Cere mai mult de la soluția ta de securitate!

Nu te mulțumi cu un simplu antivirus. Cu BitDefender 2009 ai siguranță cu supliment de performanță: ești protejat împotriva atacurilor informatice, folosești eficient resursele calculatorului, îți protejezi datele importante și te joci fără întreruperi.

Ce poți câștiga*:



BitDefender Total Security 2009



BitDefender Internet Security 2009



BitDefender Antivirus 2009

* licențe valabile 1 an



CÂȘTIGĂTORII CONCURSULUI DIN XTREMPIC 111 SUNT:

1. Premiul 1, BitDefender Total Security 2009 - Bujoreanu Florin - Năvodari
2. Premiul 2, BitDefender Internet Security 2009 - Badea Carmen Nicoleta - Constanța
3. Premiul 3, BitDefender Antivirus 2009 - Borsaru Florin - Fetești

Utilitar rețea

Axence NetTools Pro 4.0



Chiar dacă unele facilități oferite de suitele de rețea copiază anumite funcții oferite de sistemul de operare Windows, acestea oferă un mediu grafic modern mai ușor de înțeles și aduc, uneori, și instrumente exotice de diagnostic sau test.

BRICEAGUL ELVEȚIAN

Axence NetTools Pro este o suită de instrumente de rețea matură care, ajunsă la versiunea a 4-a, oferă o gamă redusă, dar foarte utilă de instrumente.

Ping, Traceroute și Lookup sunt 3 instrumente care nu puteau lipsi, acestea permițând verificarea latenței conexiunii, calea pe care pachetele ajung la o anumită destinație și verificarea detaliilor despre un anumit domeniu, cum ar fi înregistrările de tip SOA, NS sau MX. Aplicația oferă un modul de monitorizare simplu, care verifică constant disponibilitatea unei anumite mașini conectate la rețea, neputând însă interoga și serviciile care rulează pe aceasta.

WinTools este un instrument interesant care permite interogarea sistemelor din rețea prin intermediul interfeței software Windows Management Instrumentation (WMI), oferind și o serie de șabloane simple prestabilite, în timp ce Local Info este o interfață pentru statisticile stivei de rețea locale, conexiunile active și tabela ARP. Este oferit și un client SNMP, pentru interogarea echipamentelor compatibile, precum și un scanner de rețea care permite particularizarea porturilor.

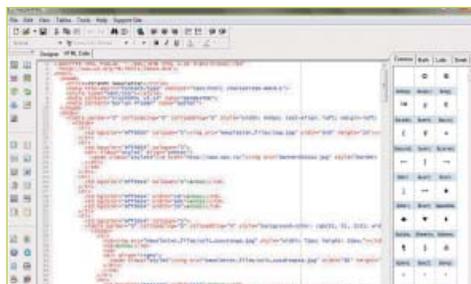
NU TOCMAI PERFECT

Nu toate instrumentele oferite de această suită sunt utile, modulul de măsurare a lățimii de bandă oferind rezultate imprecise departe de adevăr. Un aspect secundar neplăcut este obligativitatea activării online a aplicației, chiar dacă aceasta este un produs software gratuit.

Contact	
Producător Web	Axence Software www.axencesoftware.com
Detalii	
Versiune	4.0.1
Sistem	Windows 2000/XP/Vista
Program-gazdă	-
Tip de licență	freeware
Evaluare generală	
+ utilitare ușor de folosit	
+ suport WMI	
+ client SNMP	
- test de bandă neconcludent	
Verdict	
★ ★ ★ ★ ☆	

Design Web

FreshHTML 3.24



În ciuda faptului că profesioniștii design-ului Web vor susține că editarea fișierelor HTML trebuie făcută într-un simplu editor ASCII pentru a obține o calitate ridicată a codului, utilizatorii ocazionali vor prefera calea mai simplă a editării WYSIWYG. Chiar dacă aceasta nu furnizează întotdeauna un cod de foarte bună calitate, editarea într-un mediu grafic simplu este un avantaj incontestabil.

HTML, NU CHIAR ATÂT DE PROASPĂT

Aplicația, unul dintre multele produse software oferite de compania Fresh Devices, este doar o evoluție minoră, din punct de vedere al facilităților, a celebrului Netscape Composer. Aplicația oferă instrumentele de bază, cum ar fi inserarea obiectelor Flash sau a applet-urilor Java, a fișierelor multimedia de tip QuickTime, Windows Media și Real Media.

Editarea conținutului HTML se poate face atât în mod vizual, prin trângerea unor elemente în cadrul paginii, cât și în mod text, acest din urmă mod oferind și evidențierea sintaxei. Opțiunile avansate ale paginii, cum ar fi legătura către un fișier CSS sau tagurile META sunt ascunse în cadrul proprietăților documentului.

SUPORT DEFECTUOS

Din nefericire, aplicația nu se achită onorabil de sarcini nici măcar atunci când trebuie să execute sarcini simple. Dacă suportul HTML 4 este bun, cel pentru mai modernul XHTML este nesatisfăcător. În plus, editarea fișierelor PHP este defectuoasă, existând fragmente de cod care nu pot fi interpretate sau afișate. Codul CSS poate fi aplicat atât în interiorul unui document HTML, cât și într-un fișier extern, neexistând însă posibilitatea editării acestuia în condiții bune sau vizualizarea în timp real a modificărilor introduse.

Contact	
Producător Web	Fresh Devices www.freshwebmaster.com
Detalii	
Versiune	3.24
Sistem	Windows 2000/XP/Vista
Program-gazdă	-
Tip de licență	freeware
Evaluare generală	
+ suport PHP, ASP	
+ interfață simplă	
- lipsă suport XHTML	
- lipsă editor CSS	
Verdict	
★ ★ ☆ ☆ ☆	

Utilitar sistem

sTabLauncher 2.2



Sistemul de operare Windows permite accesarea aplicațiilor instalate sau a altor resurse locale printr-o multitudine de metode, de la obișnuitul meniu Start sau Quick Launch până la combinațiile de taste atașate fiecărei scurtături sau la plasarea neglijentă a acestora chiar pe desktop. Mulți utilizatori nu sunt însă mulțumiți de aceste metode, numărul aparent nelimitat al utilitatelor care permit accesarea rapidă a programelor sau documentelor locale fiind o dovadă elocventă a acestei nevoi.

TABURI COLORATE

sTabLauncher este un produs foarte simplu, opțiunile lui fiind însă suficient de bogate pentru a îl propulsa în topul aplicațiilor de acest gen. Oferind o interfață tabulară, care permite ordonarea scurtăturilor în funcție de preferințe, produsul se va ancora de laturile orizontale ale desktop-ului, ieșind la iveală doar atunci când utilizatorul trece cursorul mouse-ului prin acea zonă. Deși nu este direct vizibilă, sTabLauncher permite crearea de legături nu doar către aplicații sau documente, ci și către adrese Web sau directoare cu fișiere. Acestea se pot particulariza cu parametri de lansare, descrieri text sau combinații de taste.

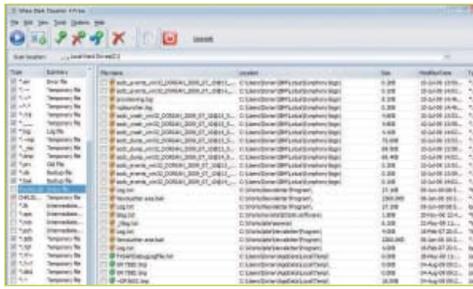
PARTICULARIZAREA INTERFEȚEI

Utilizatorul poate crea un număr teoretic nelimitat de taburi, fiecare putând fi colorat și denumit după dorință. În plus, există posibilitatea alegerii unor forme geometrice prestabilite pentru marginile acestora, precum și cea de import al unor teme simple de tip imagemap în format PNG. Pe lângă aceste taburi, utilizatorul poate utiliza plug-in-uri externe, care oferă facilități precum controlul unui player media sau alte funcții avansate.

Contact	
Producător Web	Sergio Santos www.stablauncher.com
Detalii	
Versiune	2.2
Sistem	Windows 2000/XP/Vista
Program-gazdă	-
Tip de licență	freeware
Evaluare generală	
+ consum mic de resurse	
+ suport plug-in-uri	
+ suport teme și alte resurse grafice	
+ particularizarea scurtăturilor	
Verdict	
★ ★ ★ ★ ★	

Utilitar sistem

Wise Disk Cleaner Free 4.61



Atunci când vine vorba de întreținerea sistemului, rutinele software ale sistemului de operare Windows sunt destul de limitate sau ineficiente. O problemă importantă este curățarea fișierelor temporare sau orfane, care ocupă spațiu inutil pe disc sau, în anumite condiții, chiar pot genera probleme în cursul instalării, utilizării sau dezinstalării unei aplicații.

ASPIRATORUL SOFTWARE

Produs de compania Wise Software, care oferă și un utilitar puternic pentru curățarea regiștrilor, Wise Disk Cleaner este o aplicație gratuită care permite căutarea și ștergerea fișierelor rămase orfane. În mod implicit, aplicația bifează cele mai des întâlnite extensii pentru acestea, oferind opțional o listă mult mai lungă, care trebuie utilizată însă cu precauție. În afara acestei metode, produsul permite curățarea integrală a directoarelor pentru fișiere temporare (atât cel global, cât și cel aferent contului de utilizator) și ștergerea scurtăturilor care au devenit invalide. Acestor directoare li se pot adăuga manual altele, după necesități. Aplicația oferă și facilități primare de securizare a intimității, permițând curățarea fișierelor de tip cookie, a fișierelor temporare (doar pentru Internet Explorer) și a listei ultimelor fișiere deschise.

UN INSTRUMENT DELICAT

Wise Disk Cleaner 4 ignoră, în mod implicit, directorul sistemului de operare, utilizatorii avansați putând trece peste această restricție. Aplicația este capabilă să detecteze hotfix-urile rămase orfane după fiecare instalare făcută prin intermediul Windows Update. Wise Disk Cleaner nu poate elimina însă și fișierele de back-up rămase pe disc după instalarea unui Service Pack, acestea fiind foarte mari consumatoare de spațiu.

Contact	
Producător	WiseCleaner
Web	www.wiscleaner.com
Detalii	
Versiune	4.61
Sistem	Windows 2000/XP/Vista
Program-gazdă	-
Tip de licență	freeware
Evaluare generală	
+ wizard	
+ curățare directoare temporare	
+ curățare date private	
- nedetectarea fișierelor Service Pack	
Verdict	



Player online

Nexus Radio 4.0



Streamingul fluxurilor audio nu este o noutate pentru utilizatorii calculatoarelor, acesta însoțindu-ne de mai bine de zece ani. Canalele de radio sunt o sursă continuă și gratuită de muzică, oferind o diversitate pe care colecția proprie arareori reușește să o egaleze.

UN PLAYER APROAPE COMPLET

Nexus Radio este una dintre acele aplicații simple, utile, gratuite și bine făcute care fac deliciul oricărui utilizator. După cum îi spune numele, acesta este orientat către redarea fluxurilor de radio online, oferind în acest scop o listă de canale impresionantă. Acestea pot fi salvate separat ca posturi preferate, iar fluxul audio poate fi înregistrat și tăiat ulterior cu ajutorul facilității software Trimmer. Aplicația nu oferă posibilitatea selectării modului de redare, utilizatorii fiind limitați la WaveOut, oferind în schimb un egalizator grafic cu 10 benzi și un procesor de sunet care asigură Chorus, Reverb și Panning. Utilizatorul poate reda și fișiere locale, aplicațiile neoferind însă mai mult de un simplu playlist. Printre instrumentele utile incluse se mai numără un editor de tag-uri, util în cazul editării înregistrărilor. Interfața mai oferă o serie de butoane care conduc către topurile automate generate pe site-ul producătorului sau către conturile acestuia de Tweeter, Facebook și YouTube.

MUZICĂ LA CERERE

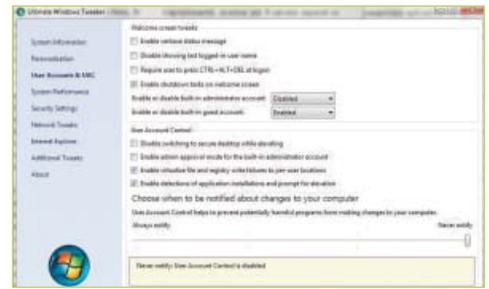
În afara canalelor radio disponibile, care pot fi înregistrate în orice moment în format MP3 cu un bitrate la alegere, Nexus Radio oferă o facilitate mai puțin obișnuită: muzică la cerere. Astfel, utilizatorul poate căuta piesa favorită, o poate asculta online sau o poate salva local. Compania nu oferă informații despre legalitatea acestei opțiuni.

Contact	
Producător	Egisca Corp
Web	www.nexusradio.com
Detalii	
Versiune	4.0
Sistem	Windows 2000/XP/Vista
Program-gazdă	-
Tip de licență	freeware
Evaluare generală	
+ număr impresionant de canale radio	
+ căutare fișiere audio	
+ înregistrare și salvare locală	
+ egalizator și efecte	
Verdict	



Utilitar sistem

Ultimate Windows Tweaker 2.0



TweakUI a fost un utilitar de dimensiuni reduse produs chiar de către Microsoft, acesta oferind acces la o serie de setări avansate sau ascunse de-a dreptul ale sistemelor de operare Windows 95, 98, 2000 și XP. Odată cu apariția Windows Vista, compania nu a mai considerat necesar să susțină acest mic proiect, compatibilitatea acestuia cu noul Windows Vista fiind parțială. Ultimate Windows Tweaker este un utilitar menit să suplinească parțial această aplicație.

130 DE OPȚIUNI ASCUNSE

Chiar dacă aceste opțiuni se regăsesc în cadrul majorității aplicațiilor de optimizare a sistemului de operare, Ultimate Windows Tweaker le oferă în cadrul unei interfețe simple și rapide, nici dimensiunea redusă a aplicației, care nu necesită nici măcar instalare, nefiind un avantaj ușor de trecut cu vederea. Opțiunile de personalizare oferă posibilități mai puțin vizibile de control asupra meniului de star, Taskbar și Windows Explorer, în timp ce System Performance permite blocarea unor servicii mai puțin utile, reglarea timpilor de așteptare pentru închiderea aplicațiilor blocate. Secțiunea Network Tweaks oferă atât posibilitatea de optimizare a parametrilor TCP/IP, cât și controlul anumitor servicii de rețea, nelipsind opțiunile ascunse pentru Internet Explorer 7 și 8.

CE LIPSEȘTE

Nu toate opțiunile oferite de vechiul TweakUI se regăsesc în cadrul acestei aplicații. Cele mai utile opțiuni absente sunt cele care permiteau (cu prețul unui risc de securitate) autentificarea automată a utilizatorului și cele care ofereau posibilitatea editării acțiunilor tastelor speciale prezente pe unele tastaturi sau a scurtăturilor denumite Places din cadrul managerului de fișiere Windows Explorer.

Contact	
Producător	Ramesh Kumar
Web	www.thewindowsclub.com
Detalii	
Versiune	2.0
Sistem	Windows Vista
Program-gazdă	-
Tip de licență	freeware
Evaluare generală	
+ colecție largă de opțiuni ascunse	
+ optimizare adaptor rețea	
+ integrare System Restore	
- lipsă particularizare taste speciale	
Verdict	



KASPERSKY INTERNET SECURITY 2010

Soluțiile de securitate desktop ale companiei Kaspersky sunt binecunoscute cititorilor, acestea fiind apreciate pentru nivelul ridicat de protecție și pentru facilitățile inovatoare introduse anual, odată cu lansarea unei noi versiuni.

CE ESTE NOU?

Cea mai vizibilă schimbare pentru utilizator va fi noua interfață grafică, care oferă o structurare mult mai bună a serviciilor, permițând regăsirea acestora fără prea multe bătăi de cap. Modificările se reflectă și în cadrul panoului de opțiuni, care a devenit și el mult mai lizibil.

Printre facilitățile noi se remarcă Safe Run, un modul sandbox care permite rularea aplicațiilor care pot compromite securitatea sistemului. Disponibilă în cadrul meniului My Security Zone, Safe Run permite adăugarea unor aplicații care pot fi rulate din interfața produsului sau, opțional, poate crea reguli de interceptare transparentă a tuturor sesiunilor de utilizare. Foarte util pentru utilizatorii precauți, acest modul are însă limitări pe platforma Windows Vista x64 și este nefuncțional atunci când este rulat pe o platformă Windows XP x64.

O altă noutate este serviciul de scanare a traficului generat de clienții de mesagerie. Această facilitate permite scanarea fișierelor și analizarea adreselor Web primite sau recepționate, această ultimă opțiune fiind cunoscută utilizatorilor de browsere Web cu modul antiphishing, dar având avantajul de a se aplica în cadrul întregului sistem de operare. Acest serviciu este completat de o opțiune care permite scanarea conexiunilor de rețea criptate prin instalarea unui certificat Kaspersky. Acesta trebuie utilizat cu precauție, deoarece poate periclita integritatea anumitor conexiuni de date.

Amatorii de jocuri sau aplicații multimedia vor aprecia apariția opțiunii Gaming Profile, care permite blocarea rulării activităților programate, a afișării de mesaje sau a operațiunilor de actualizarea a produsului în scopul evitării degradării experienței utilizatorului.

Deși beneficiile noii interfețe sunt incontestabile, există mici scăpări deranjante, cum ar fi imposibilitatea utilizării unei chei de înregistrare, singura opțiune disponibilă fiind activarea unui număr serial, deși introducerea unui număr serial expirat se va solda cu apariția



vechiului meniu de alegere a acestui fișier. O altă scăpare este lipsa unui buton de scanare a vulnerabilităților, acest modul de securitate putând fi rulat fie prin programare la un anumit interval de timp, fie prin crearea, din cadrul opțiunilor, a unei scurtături pe desktop.

TOTUL SUB CONTROL

Chiar dacă nu este în totalitate o facilitate nouă, modulul Application Control aduce cu el o centralizare a tuturor opțiunilor avansate de securitate pentru serviciile de rețea, HIPS și protecție proactivă. Funcționând implicit în mod automat, pentru a oferi un nivel ridicat de protecție și utilizatorilor care nu doresc să se complacă cu noțiuni pe care nu le stăpânesc, Application Control va fi însă un punct de atracție pentru cei pretențioși, care doresc să știe că totul este sub control. Pentru fiecare aplicație în parte, Application Control permite setarea drepturilor de citire, scriere, ștergere sau crearea serviciilor de sistem, a înregistrărilor din Start Up, a regiștrilor, a setărilor de securitate ale sistemului de operare sau a fișierelor critice de sistem. Evident, nu lipsesc facilitățile de control al traficului de rețea generat și modul de restricționare a accesului la alte procese, fire de execuție sau activități considerate periculoase sau suspecte.

În afara clasicele module de scanare a fișierelor, la cerere sau în timp real, Kaspersky Internet Security 2010 oferă modulele standard de protecție de tip antispam, firewall, filtrarea bannerelor publicitare și un modul de control parental, care permite atât stabilirea unor intervale orare, cât și a unor categorii de trafic care pot fi interzise sau permise.

Cu o rată de detecție a fișierelor maligne de 98.4%, conform AV-Test, produsele Kaspersky se situează în categoria restrânsă a produselor de

elită. La această rată de detecție se adaugă timpul de răspuns foarte bun pentru amenințările nou apărute, sub două ore, și numărul redus de alarme fals-pozitive. Consumând în mod normal o cantitate redusă de memorie, de circa 55MB, și având un impact greu sesizabil asupra sistemului I/O al interfeței cu discul, Kaspersky este un produs care nu va periclita performanța generală a sistemului. Bazându-se în continuare pe tehnologiile de marcare iSwift și iChecker, consumul de resurse devine vizibil doar în momentul scanării la cerere a unor cantități foarte mari de date comprimate.

Ca de obicei, nu lipsesc utilitățile adiționale, cum ar fi tastatura virtuală, un modul de analiză a pachetelor de rețea sau Rescue Disk. Acesta din urmă nu mai necesită BartPE, fiind oferit sub forma unui fișier ISO disponibil online.

CONCLUZIE

Oferind o suită completă de facilități, rată de detecție mare și consum moderat de resurse, Kaspersky Internet Security 2010 este un produs deosebit. Singurele reproșuri pot fi aduse micilor scăpări din cadrul interfeței și lipsei unui suport complet Sandbox pentru platformele x64.

Contact	
Producător	Kaspersky Lab
Web	www.kaspersky.com
Detalii	
Versiune	9.0.0.463
Sistem	Windows 2000/XP/2003/Vista
Program-gazdă	-
Tip de licență	comercial, 59.95USD
Evaluare generală	
+ pachet complet de instrumente de protecție	
+ gaming mode	
+ scanare vulnerabilități	
- suport limitat sandbox x64	
Verdict	

★ ★ ★ ★ ★

BitDefender Client Security 3.0

Atunci când numărul de calculatoare din cadrul unei rețele depășește un anumit prag critic, întreținerea sistemelor de securitate instalate pe acestea devine o sarcină care nu mai poate fi dusă manual la capăt în mod satisfăcător. Pentru aceste situații, BitDefender oferă soluția Client Security.

ARHITECTURĂ CLIENT-SERVER

Pachetul BitDefender Client Security 3.0 este compus din două componente principale: clientul de securitate desktop, controlat local de BitDefender Management Agent, și componentele server, care oferă posibilitățile de instalare, supraveghere și impunere a politicilor de securitate. Acestea din urmă cuprind server-ul BitDefender Management Server, care se ocupă de managementul soluțiilor compatibile din rețea, BitDefender Update Server, care va împinge pachetele noi cu semnături către clienți, și BitDefender Management Console, care oferă o interfață grafică pentru acestea.

Disponibil în versiuni x86 și x64, BitDefender Management Server oferă rutine foarte simple de instalare, în mai puțin de 10 minute acesta fiind gata de lucru. Odată cu acest server, se vor instala și Microsoft SQL Server Express, putându-se utiliza însă și o bază de date deja creată, și Crystal Report for .Net Framework. Acest server de management poate funcționa în două moduri diferite: Single, pentru rețelele care conțin mai puțin de 1000 de stații de lucru, sau Master-Slave, pentru rețele de dimensiuni mari, caz în care serverul Master se va ocupa de managementul serverelor de tip Slave, care la rândul lor vor avea grijă de clienții atașați fiecăruia dintre ele. În mod implicit, BitDefender Management Server oferă suport doar pentru aplicația Client Security și Management Agent, prin intermediul unor add-on-uri acesta putând fi extins și pentru produsele Security for Exchange, Security for Samba File Server, Security for File Server sau Security for Mail Server ale companiei.

Pentru funcționarea centralizată, pasul imediat următor este cel al instalării clientului Management Agent, care va asigura legătura server-client și care va aplica local politicile stabilite central. Serverul oferă mai multe metode de instalare pentru client, începând cu instalarea automată în cadrul unui domeniu prin alegerea stațiilor și utilizarea contului de administrator al domeniului, și terminând cu posibilitatea de

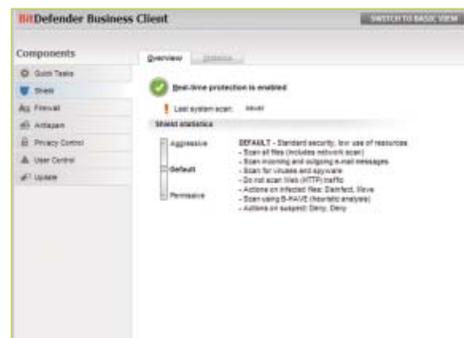
creare a unui kit de instalare de tip unattended, prin intermediul BitDefender Deployment Tool, care poate fi trimis către clienți prin mail sau poate fi rulat pe fiecare calculator administrat prin intermediul unor scripturi impuse prin Active Directory. În acest ultim caz, administratorul poate alege fie instalarea clientului Management Agent și instalarea suitei Client Security prin reguli de actualizare, fie trimiterea celor două pachete.

Network Builder este instrumentul principal de instalare, acesta necesitând însă, în afara cerințelor hardware și software pentru clienți, și înlăturarea unor aplicații de tip firewall care ar putea bloca conexiunea dintre server și client și debifarea opțiunii "Use simple file sharing", care trebuie impusă separat. În lipsa acestuia, administratorul este nevoit să recurgă la metode alternative, fie de setare, fie de instalare. După selectarea calculatoarelor din rețea și instalarea Management Agent, sistemele vor apărea în lista celor controlabile, putându-se trece la aplicarea politicilor de securitate, precum și la aranjarea lor în grupuri, în scopul diferențierii anumitor departamente, tipuri de utilizatori sau clase de securizare. Pentru simplificarea ulterioară a operațiunilor, se poate alege opțiunea administrativă Automatic Deployment, care va intercepta orice calculator care se autentifică în rețea și nu rulează încă Management Agent, trecându-se la instalarea forțată a acesteia.

Deși operațiunile administrative sunt intuitive, există mesaje de eroare care sunt insuficient de bine explicate, lăsând uneori utilizatorul în fața unor erori ambigue și greu de diagnosticat fără ajutorul suportului tehnic. Astfel, în cursul testului efectuat într-un Workgroup, am întâmpinat atât o autentificare eșuată, în ciuda introducerii corecte a datelor utilizatorului, cât și un mesaj "network path not found" în momentul instalării de la distanță a clientului Management Agent. Chiar dacă această situație a fost creată de combinația nefericită dintre serviciile Windows rulate și anumite setări de securitate particulare specifice mașinii de test, cum ar fi blocarea resurselor partajate administrative, aplicația nu oferă nicio indicație suplimentară care ar permite investigarea mai rapidă a problemei.

CLIENTUL DESKTOP

Pentru un utilizator obișnuit cu aplicațiile desktop BitDefender dedicate utilizatorilor finali, Client



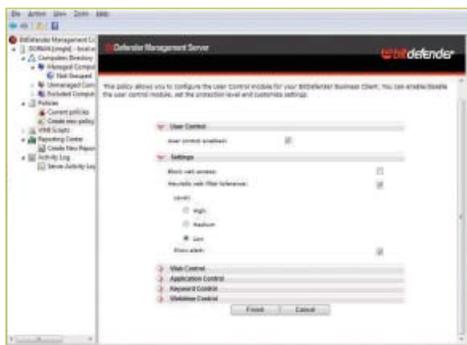
Security 3.0 va fi un produs familiar, diferențele dintre cele două produse fiind minime.

Din punct de vedere administrativ, clientul desktop va rula într-un mod restrâns de lucru, care nu permite alterarea setărilor, ci doar executarea unor operațiuni de scanare la cerere, acesta fiind de altfel modul implicit de lucru. Suplimentar, este oferit și un mod de lucru nerestricționat, Power User, acesta fiind destinat utilizatorilor avansați din rețea care au cerințe speciale. Din cadrul consolei de management se vor putea modifica și aplica toate setările modulelor incluse în aplicație: firewall, antivirus, antisпам, filtrare Web, Privacy Control și backup. Pentru acestea se pot alege nivelurile de protecție, programarea scanării, modul implicit de tratare a evenimentelor și raportarea acestora către administrator.

Pe lângă controlul aplicațiilor BitDefender, Management Console oferă și un modul administrativ care permite rularea scripturilor WMI de la distanță, acestea oferind posibilități variate de interogare a sistemului de operare, de control al anumitor parametri sau de verificare a nivelului securității. Actualizarea, atât a bazelor de date, cât și a aplicațiilor propriu-zise, se face automat, prin intermediul serviciului BitDefender Update Server, componentă a Management Server.

CONCLUZII

Cu o rată de detecție virală de 97.6%, un timp de răspuns pentru amenințările noi sub 4 ore și bazându-se pe aceleași tehnologii proprietare consacrate, BitDefender Client Security este o soluție de rețea din clasa superioară. Modul facil de instalare, control și actualizare oferit de Management Server face din această o soluție una interesantă, rapidă și ușor de implementat.



Contact	
Producător	BitDefender
Web	www.bitdefender.com
Detalii	
Versiune	3.0
Sistem	Windows 2000/XP/2003/Vista/2008
Program-gazdă	-
Tip de licență	comercial, de la 399USD
Evaluare generală	
+ instalare simplă (server și client)	
+ opțiuni bune de deployment și control (server)	
+ protecție completă pentru clienți	
- unele operațiuni sunt insuficient documentate	
Verdict	





UPNP ȘI FORWARDING

SETĂRI AVANSATE PENTRU ROUTER

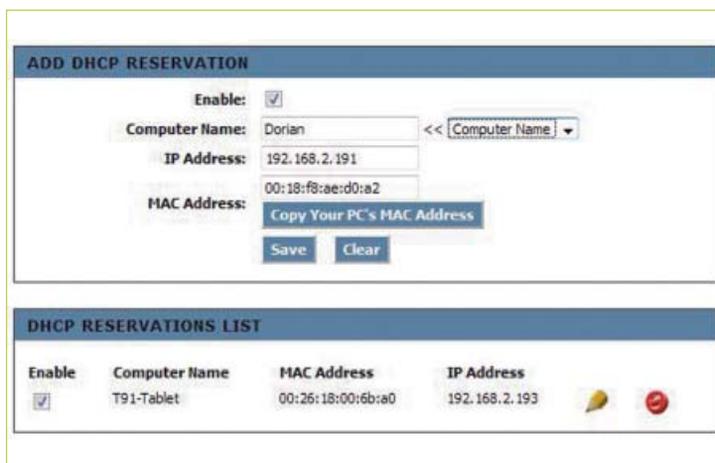
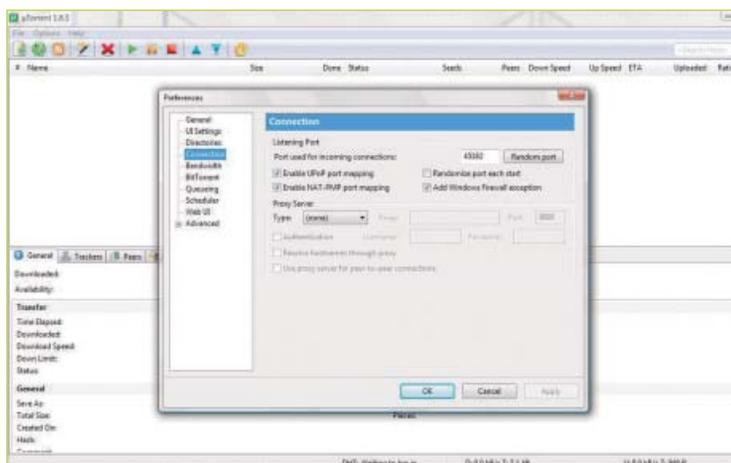
Odată cu apariția a două sau mai multe calculatoare în cadrul unei singure reședințe, router-ul a ieșit din clasa echipamentelor de rețea dedicate firmelor și a devenit un produs casnic obișnuit. Chiar dacă sistemul de operare Windows oferă serviciul Internet Connection Sharing, o soluție foarte ieftină sau chiar gratuită, în cazul în care utilizatorul dispune deja de un switch și o placă de rețea suplimentară, acesta are limitări fizice deranjante, cum ar fi necesitatea utilizării unui calculator permanent pornit, lipsa unor instrumente complexe de configurare sau necesitatea utilizării unor setări din linia de comandă, metodă nu tocmai optimă pentru un utilizator final.

Majoritatea routerelor SOHO disponibile pe piață oferă aplicații desktop menite să faciliteze instalarea rapidă a echipamentului. Setarea manuală a acestora este la fel de banală, utilizatorul fiind nevoit să cupleze echipamentul furnizorului, indiferent dacă acesta este un modem de cablu sau xDSL, cu conectorul Ethernet WAN de pe router prin intermediul unui cablu de rețea. Deoarece toate routerele SOHO vin cu serviciile DHCP și DNS Relay activate, cea de-a doua etapă, cea a conectării stațiilor din rețea la porturile switch-ului inclus în router, este la fel de facilă, necesitând doar resetarea adreselor IP prin comutarea în modul automat de obținere a adreselor IP și DNS sau prin forțarea realocării acestora din linia de comandă, prin executarea succesivă a comenzilor ipconfig /release și ipconfig /renew. În mod implicit, interfața WAN este setată și ea în modul DHCP. În cazul în care furnizorul de servicii Internet oferă modalități de conectare mai puțin obișnuite, cum ar fi PPPoE, sunt necesare deschiderea paginii de administrare a routerului și autentificarea cu nume de utilizator și parolă (ambele fiind specificate în cadrul manualului tipărit sau în format electronic), accesarea secțiunii Internet sau WAN și introducerea parametrilor de conectare. În mai puțin de 10 minute, un utilizator începător poate partaja astfel conexiunea la Internet. Problemele apar atunci când pretențiile acestuia cresc.

UPNP ȘI PORT FORWARDING

Deoarece conexiunile Internet casnice au alocată o singură adresă IP, un router va folosi tehnologia numită NAT pentru translatarea și modificarea pachetelor de date provenite de la adresele IP private din cadrul rețelei interne și retransmiterea lor către destinație, păstrând aceste informații într-o tabelă internă de translație în scopul reasamblării și redirectionării corecte a pachetelor primite. Această tehnologie, folosită cu succes de mai bine de 15 ani, are însă limitările ei: serviciile interne rulate nu vor fi vizibile pentru restul Internet-ului atât timp cât utilizatorul nu va face setările corecte necesare.

Prima tehnologie care vine în ajutorul utilizatorului este Universal Plug and Play. Dezvoltată de UPnP Forum, această tehnologie este independentă de sistemul de operare, suportul de transmitere a datelor sau tipul aplicație, permițând, prin intermediul unui protocol peer-to-peer, schimbarea anumitor informații despre prezența, configurația și necesitățile între echipamentele compatibile UPnP. Deoarece este un standard universal acceptat, UPnP este suportat de majoritatea zdrobitoare a routerelor SOHO, necesitând însă uneori activarea manuală. Odată bifată această opțiune din cadrul interfeței de administrare a router-ului, utilizatorul va putea utiliza, în condiții optime și fără a face alte setări suplimentare, toate aplicațiile compatibile UPnP



care necesită deschiderea și translatarea unor porturi pentru conexiunile de intrare, cum ar fi clienții BitTorrent, Direct Connect sau Edonkey, clienți de mesagerie sau de videoconferință. Nu toate aplicațiile de rețea care necesită deschiderea și translatarea porturilor oferă însă și suport UPnP, în acest caz utilizatorul fiind obligat să utilizeze facilitățile de Port Forwarding, secțiunile din panoul administrativ putând fi denumite Virtual Server sau Gaming Zone.

De cele mai multe ori, aplicațiile care nu oferă suport pentru protocolul UPnP permit, în cadrul opțiunilor aplicației, alegerea porturilor de conectare sau resetarea lor la valorile implicite standard. Trebuie menționat faptul că există cazuri specifice, cum ar fi serverele FTP, care necesită mai mult de un port activ, acestea folosind game întregi. Utilizatorul va fi nevoit să le noteze și apoi, în cadrul interfeței Web, să creeze reguli pentru deschiderea și translatarea acestora. Crearea unei astfel de reguli este simplă, aceasta necesitând introducerea adresei IP pe care rulează aplicația care impune modificarea în cauză, porturile deja cunoscute și, eventual, protocolul necesar. În acest ultim caz, dacă utilizatorul are neclarități, alegerea atât a TCP, cât și a UDP este o soluție sigură. După alegerea unei denumiri, se va putea trece la salvarea regulii și la utilizarea în condiții optime a aplicațiilor. În cazul opțiunilor anumitor aplicații, mai ales cele care facilitează partajarea de fișiere, există un câmp suplimentar care necesită introducerea adresei IP oferită de furnizorul de servicii Internet, acest lucru împiedicând raportarea adresei private locale în locul adresei publice. În cazul aplicației ApexDC, utilizată pentru exemplificare, există opțiunea de detectare automată a acesteia, alte aplicații

putând însă fi mai puțin prietenoase.

Nu toate aplicațiile oferă indicații despre porturile utilizate. Unele dintre acestea le specifică în cadrul manualului sau al unui fișier Readme, altele lăsându-l pe utilizator să ghicească acest lucru. Aplicația TCPView, disponibilă în cadrul suitei gratuite de utilitare Sysinternals, va oferi posibilitatea vizualizării aplicațiilor deschise și a porturilor pe care acestea așteaptă conexiuni din exterior, permițând utilizatorului să afle informațiile pe care producătorii nu au crezut de cuviință să le specifice.

Spre deosebire de UPnP, care este un protocol dinamic capabil să trimită informații actualizate din spre clienți către router, Port Forwarding este o setare pasivă centralizată care nu poate analiza modificările configurației din rețeaua internă. După cum se observă, fiecare setare de acest tip va trimite toate pachetele care au ca destinație un anumit port și care ajung pe interfața WAN către o adresă IP privată statică din rețeaua internă. În cazul în care utilizatorul folosește DHCP pentru stațiile din rețea, această setare va deveni invalidă odată cu schimbarea adresei IP a clientului, rupând astfel funcționarea aplicației care o necesită. Pentru a trece de această limitare, utilizatorul va putea fie să aloce adrese IP statice pentru unul sau mai multe calculatoare din rețea, fie să apeleze, dacă este posibil, la setările de rezervare DHCP.

Disponibile, cel mai adesea, în cadrul secțiunii Network Settings din interfața Web de administrare, DHCP reservation permite crearea unor perechi MAC-IP astfel încât utilizatorul poate împăca ușor comoditatea alocării automate de adrese IP cu necesitatea păstrării adresei unui calculator anume și, implicit, și a setărilor de Port Forwarding aferente acestuia.

PORT TRIGGERING

Routerile contemporane oferă și facilitatea de Port Triggering, o metodă care permite deschiderea unor porturi și translatarea lor către o adresă IP din LAN într-un mod similar cu cel oferit de Port Forwarding, fără a necesita însă crearea unor reguli pentru fiecare calculator în parte și fără a necesita adrese IP statice. În afara evidentei flexibilității mărite, această metodă oferă un nivel de securitate superior, deschiderea porturilor fiind temporară, și permite mai multor utilizatori să utilizeze servicii identice. Din cauza modului în care funcționează această tehnologie, ei nu vor putea utiliza servicii similare în același timp.

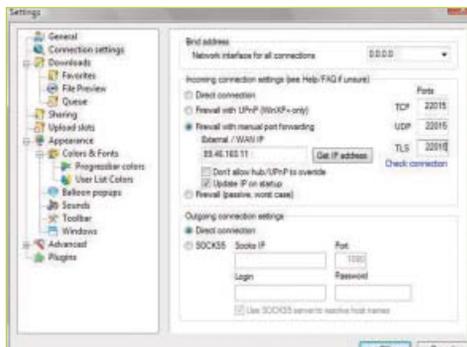
Principiul din spatele Port Triggering este simplu, router-ul interceptând traficul generat pe anumite porturi de către un IP din rețea internă și deschizând, ca răspuns, o serie de alte porturi. După cum se observă, această metodă nu se poate folosi în orice condiții, anumite servere locale care nu generează trafic până în momentul în care nu sunt apelate neputând declanșa în prealabil o astfel de facilitate. În cazul în care producătorul nu specifică porturile de comunicare necesare unei aplicații, utilizatorul poate folosi TCPView pentru a descoperi atât porturile destinație către care se îndreaptă pachetele de date generate de aplicație, cât și pe cele pe care aceasta așteaptă conexiuni.

LA FINAL

Sperăm ca acest mic ghid de configurare a serviciilor de tip Port Forwarding să vină în întâmpinarea întrebărilor utilizatorilor începători și să îi ajute să descopere mai ușor metode avansate de configurare și control a rețelei de acasă.

Dorian Prodan

dorian.prodan@xtremc.ro





NOKIA N97

CUIRASATUL FLOTEI FINLANDEZE

N-Series este cea mai celebră gamă de terminale mobile a companiei finlandeze Nokia, aceasta aducând pe piață cele mai avansate tehnologii ale momentului aflate în portofoliul producătorului. Dintre modele N-Series, cele care poartă numărul de produs 90 reprezintă structura de rezistență a întregului portofoliu Nokia, asemănându-se cu navele grele de linie care constituiau nucleul flotelor din manualele de strategie militară a primei jumătăți a secolului XX. Chiar dacă cea mai mare parte a vânzărilor și a veniturilor provin din comercializarea terminalelor din gamele inferioare și medii, produsele din gama N-Series sunt blazonul companiei.

Chiar dacă modelul N96 nu a fost un terminal slab, succesul acestuia a fost drastic limitat de rivalii săi, la fel de puternici și interesanți, dar mai accesibili, lansați de aceeași companie, cum ar fi N85. Puținele avantaje, cum ar fi ecranul mai mare sau tunerul TV DVB-H, nu au reușit să-l impună pe piață. După acest semieșec, Nokia a fost practic obligată să restaureze ierarhia produselor proprii prin lansarea unui model N-Series din gama 90 performant și radical îmbunătățit.

UN TERMINAL IMPRESIONANT

Chiar dacă este disponibil în două variante, negru și alb, este greu de crezut că o reprezentantă a sexului frumos se va simți atrasă de acest model, fie el și alb imaculat - dimensiunile de 117.2 x 55.3 x 15.9 milimetri și greutatea de 150 de grame îl încadrează în mod evident în categoria terminalelor masive. Chiar dacă Nokia N97 se luptă cot la cot cu HTC Touch HD și Blackberry Storm pentru dominația teritorială absolută asupra buzunarului, acesta rămâne un terminal elegant, îmbinând în mod fericit ecranul de mari dimensiuni cu liniile sobre și un număr redus de butoane.

Partea frontală a terminalului este ocupată, în cea mai mare parte, de ecranul senzitiv TFT cu o diagonală generoasă de 3.5 inch. Având contrast foarte bun, luminozitate ridicată și culori puternice, acesta pierde însă teren prin calitatea nuanțelor de negru, problemă specifică de altfel

oricărui ecran de tip TFT, și prin rezoluția de numai 360x640 pixeli. Calitatea stratului senzitiv este foarte bună, acesta oferind un control precis al sistemului de operare și aplicațiilor, cu amendamentele pe care le vom aminti în finalul articolului. În plus, au fost înlăturate marginile ramei ecranului, făcând mai comod controlul direct al elementelor amplasate pe laturile lui, cum ar fi barele de derulare, fără ajutorul vreunui stylus sau alt obiect ascuțit. Deși este acoperit de un strat protector lucios, ecranul terminalului rămâne suficient de lizibil în lumina directă a soarelui.

Fiind un terminal touchscreen, numărul de butoane amplasate pe masca frontală este redus la maxim. Cu excepția subînțeleșelor taste pentru preluarea și respingerea apelurilor, aici mai putem descoperi doar un singur buton suplimentar, cel care permite comutarea între Active Standby și ecranul principal al sistemului de operare. În partea superioară sunt amplasați senzorii de proximitate și luminozitate, difuzorul, precum și camera secundară VGA.

Rama laterală păstrează aceeași notă sobră, cu excepția comutatorului de blocare a ecranului și tastelor, amplasat în partea stângă, toate celelalte butoane fiind puțin reliefate. Se remarcă prezența conectorului jack de 3.5mm în partea superioară, care este utilizat atât pentru conectarea unor căști, cât și pentru conectarea unui cablu TV-Out CA-75U, neinclus însă în pachet. Tot aici sunt



amplasate butoanele de control al volumului, cel de pornire, oprire și schimbare a profilelor, declanșatorul camerei și conectorul MicroUSB, care asigură atât suport USB Hi-Speed, cât și încărcarea generosului acumulator cu o capacitate 1500mAh. În partea stângă a terminalului sunt amplasate cele două difuzoare stereo, care asigură o calitate audio satisfăcătoare și un volum suficient de ridicat. Partea din spate adăpostește doar capacul bateriei, care ascunde slotul SIM și locașul pentru cardurile MicroSD cu o capacitate de până la 16GB, și camera foto, ale cărei obiectiv și sistem de iluminare Dual LED sunt protejate de un capac de tip slide.

Am păstrat pentru finalul trecerii în revistă a construcției cel mai apetisant aspect: tastatura QWERTY. Nokia a experimentat destul de mult cu acest design, iar rezultatele se văd: tastatura este una dintre cele mai bune disponibile astăzi pe piață. De tip culisant lateral, aceasta folosește un angrenaj cu două lamele rabatabile paralele, care asigură atât o rigidizare bună a carcasei închise, cât și un unghi optim atunci când este deschisă. Cele 33 de taste alfanumerice sunt spațiate aerisit, fiind utilizatorul de prea multe apăsări accidentale ale butoanelor adiacente, și au o cursă de circa 0.5mm, care oferă un răspuns tactil în plus. Nokia a reușit să amplaseze aici și un foarte util pad multidirecțional, precum și un buton Enter, compromisul făcut, adică reducerea ușoară a dimensiunii butoanelor și redimensionarea vizibilă a tastei Space, neafectând prea mult calitatea generală a tastaturii. Având doar trei rânduri de butoane, față de alte produse care le grupează pe 4 sau chiar 5 rânduri, tastatura va necesita un timp de acomodare.

Chiar dacă, din punct de vedere constructiv, Nokia N97 este un terminal deosebit, există însă unele aspecte mai puțin plăcute. Trecând peste capacul camerei foto, care se poate deschide prea ușor în buzunar, ne-am fi așteptat la o carcasă mai puțin banală. Cu excepția ramei părții frontale, care este cromată, N97 oferă o carcasă fabricată integral din materiale plastice. Chiar dacă acestea au o calitate bună și rigidizează foarte bine întregul terminal, plasticul nu este tocmai ce ne-am dori pe un terminal high end.

MAȘINA MULTIMEDIA, CU BUNE ȘI RELE

Nokia N97 este construit în jurul unui procesor ARM11 care rulează la o frecvență de 434MHz, oferind totodată o memorie de sistem cu o capacitate de 128MB și un spațiu de stocare mai mult decât generos: 32GB. Este regretabil că Nokia a decis să nu utilizeze un procesor dual-core pentru un sistem mobil high end, alegere care ar fi oferit o putere de procesare superioară pentru decodarea video, și să renunțe la implementarea unui accelerador grafic 3D, deși N97 este o platformă N-Gage. Conectivitatea este amplă, oferind suport quad-band pentru rețelele 2G, GPRS, EDGE, HSDPA și un adaptor wireless 802.11g.

Bazată pe un senzor CMOS cu o rezoluție de 5 megapixeli, camera foto beneficiază de un sistem optic superior, purtând marca Carl Zeiss, un sistem de iluminare flash de tip LED și funcții de focalizare automată. Nokia a optimizat aplicația de control pentru touchscreen, neoferind însă alte facilități software precum detecția feței sau a clipirii. Calitatea imaginii este foarte bună, zgomotul fiind redus, iar luminozitatea și contrastul regându-se optim în mod automat. Culoarele sunt foarte vii, acestea având uneori o tentă artificială, însă suficient de redusă pentru a nu deranja. Facilitatea de filmare nu este la fel de îmbucurătoare, artefactele de compresie fiind mult prea vizibile, chiar dacă viteza de procesare a senzorului, care permite înregistrarea cu 30 de cadre pe secundă, face față mișcărilor bruște.

Cei care doresc să folosească telefonul mobil ca player audio mobil vor fi mulțumiți de calitatea audio a redării. Combinația dintre cunoscutul player software audio Nokia, care oferă o librărie media ușor de răsfoit, suport Unicode, Album Art, egalizator și opțiuni de postprocesare, și DSP-ul utilizat face din N97 un terminal apt să detronizeze deja bătrânul N81, ultimul terminal Nokia cu adevărat optimizat pentru audiții mobile. Această funcție este dublată de un radio FM cu suport RDS și un emițător FM. Lipsit de suport Xvid și DivX și prea slab pentru redarea fluentă a materialelor H.264/AVC cu rezoluție mare, N97 nu reușește să egaleze telefoanele multimedia oferite de Samsung sau LG, utilizatorul fiind obligat să se rezume la clasicele RealVideo, 3GPP sau MPEG-4.

SPECIFICAȚII

Dimensiuni:	117.2x55.3x15.9mm
Greutate:	150g
Ecran:	360x640 pixeli, 3.5 inch
Camăra foto:	5MP, autofocus, LED flash, cameră secundară VGA
Procesor:	ARM 11 434MHz
Memorie:	128MB RAM, 32GB stocare
Stocare:	MicroSD
Conectivitate:	GSM 850/900/1800/1900, GPRS, EDGE, HSDPA, Bluetooth, USB, 802.11b/g
Sistem de operare:	Symbian OS 9.4, S60 rel. 5
Baterie:	Li-Ion 1500 mAh
Alte facilități:	GPS, A-GPS, accelerometru, senzor proximitate, compas magnetic, radio FM, N-Gage, jack 3.5mm, TV-Out

TOUCHSCREEN ȘI WIDGETS

Din punct de vedere software, Nokia N97 nu diferă foarte mult de pionierul 5800 XpressMusic, primul terminal bazat pe platforma S60 v5. Chiar dacă de la lansarea acestuia din urmă au trecut opt luni, N97 suferă de aceleași boli ale tranziției către un mediu în totalitate senzitiv.

Dincolo de momentele în care utilizatorul se va întreba de ce unele butoane virtuale necesită o singură apăsare pentru activare, iar altele două sau de ce derularea în meniuri este fragmentată, S60 v5 oferă acum o nouate foarte interesantă: Widgets. Față de vechiul Active Standby, noul desktop oferă o libertate mult mai mare de particularizare, utilizatorul putând descărca și activa după dorință un număr fix de widget-uri care pot face legătura către aplicațiile instalate, cum ar fi playerul audio sau calendarul, către servicii online, cum ar fi Facebook, Hi5 sau AccuWeather, sau către setări locale, cum ar fi adresele de contact preferate sau conturile de e-mail. Această funcție, coroborată cu grafica proaspătă a noilor teme de interfață, aduce un aer modern unui sistem de operare care începe să își arate vârsta înaintată. Se mai remarcă versiunea actualizată a browser-ului Web S60, care poate reda fișierelor Flash Video direct în pagină, utilizarea compasului magnetic digital din N97 în cadrul aplicației Nokia Maps, oferind astfel o mai bună orientare a utilizatorului pe teren, Psiloc World Traveler, un utilitar complex care oferă curs valutar, hărți și prognoze meteo și AP News, un client pentru știri oferit de Associated Press, nelipsind, evident, toate aplicațiile Nokia clasice.

CONCLUZII

Nokia s-a străduit mult pentru a realiza un telefon modern atrăgător, iar acest lucru i-a reușit în cea mai mare parte. Deciziile de a utiliza un procesor insuficient de puternic pentru redarea multimedia pretențioasă sau lipsa acceleradorului grafic 3D rămân însă discutabile. Din punct de vedere software, S60 v5 aduce o experiență touchscreen mulțumitoare, drumul către ideal având încă mulți pași de parcurs.

Dorian Prodan
dorian.prodan@xtrempec.ro

jocuri



Cu și despre Blizzard

Anda Drăgănuță
anda.dragnuta@xtremc.ro

Ne apropiem cu pași repezi de finalul anului și, în același timp, de perioada în care apar jocurile pe care le-am așteptat nenumărate luni. Cel puțin teoretic, pentru că am intrat iarăși, ca și în alte dăți, în cercul vicios al amânărilor. De la câteva săptămâni necesare (oficial) pentru cine știe ce tweak-uri de ultim moment, ajungem și la enervantul stil Blizzard, care una spune și cu totul altceva face, trimițând înspre zări necunoscute datele de lansare ale jocurilor lor.

De-a lungul anilor probabil că ar fi trebuit să ne obișnuim cu trecerile neașteptate de la un an la altul ale datelor de lansare Blizzard. Dar evident că obișnuința nu prea apare, doar enervarea: lansăm Starcraft II în 2009, dar de fapt, stați că nu, o să fie în 2010. Dar nu se știe, poate că avem chef să nu-l mai lansăm nici atunci sau să-l împingem până în iarna viitoare. De ce? Doar pentru că îi cheamă Blizzard și pot sau chiar există motive serioase în spatele acestor decizii? Dacă motivele există, ele în niciun caz nu sunt dezvăluite publicului larg, ceea ce o consider a fi o greșeală; jucătorul obișnuit va fi frustrat, se va considera personal nedreptățit (pentru că asta e natura noastră umană, să ne considerăm ca indivizi centrul universului) și în niciun caz nu va sta să se gândească de ce s-au luat asemenea hotărâri.

De exemplu Starcraft II. De la anunțul inițial electrizant, s-a ajuns apoi la împărțirea campaniei single player în trei jocuri, care să apară separat, pentru că (vezi, Doamne!) povestea era prea lungă să fie pusă în același ambalaj. Apoi, pe undeva pe drum s-a pierdut și jocul în LAN, multiplayer-ul urmând să fie exclusiv dependent de Battle.net. Abia recent a început să se pună problema celor cu conexiuni mai slabe sau a eventualelor concursuri ce se vor desfășura și vor avea nevoie de o formă oarecare de LAN. Cică se lucrează la acoperirea tuturor variabilelor legate de conexiune și

posibilitatea de a juca într-un pseudo-LAN. Oficial, din aceste motive și altele legate de Battle.net, Starcraft II a alunecat pe panta temporală înspre primăvara anului viitor. Iar povestea ar putea continua, motive de adormit copiii se găesc oricând numai pentru a crește și mai mult frustrarea, așteptarea și, inerent, profiturile obținute.

Aceeași abordare se prefigurează și pentru Diablo III. Măcar în cazul lui nu s-a vorbit de nicio dată de lansare fixă, cei mai optimiști plasându-l ori la finalul acestui an, ori undeva în cursul lui 2010. Demni de cascadoriile cu Stan și Bran, cei de la Blizzard au anunțat însă că pentru 2010 au în program doar două jocuri: amânatul Starcraft II și nou-anunțatul add-on pentru World of Warcraft, Cataclysm. Ce concluzie se poate trage de aici, cel puțin pe moment? Ori că Diablo III ne va lovi din senin la finalul lui 2009, ori că se va întinde ca o piscică leneșă pe sobă până prin 2011. Cea de-a doua opțiune are potențialul să-i facă pe fani să urle de disperare; în plus, se prea poate ca o dată de apariție în 2011 să însemne și o grafică prea învechită sau, eventual, vreo surpriză RPG-istică de la vreun alt producător. Și, dacă ar fi să ne luăm după diverse zvonuri și declarații, Diablo III ar cam fi gata, producția s-a încheiat, drăcușorul abia așteaptă să invadeze piața.

Desigur că în spatele tuturor acestor manevre se află, în primul rând, interesul financiar. Blizzard își permite să amâne, să revină asupra deciziilor și datelor de lansare și, mai ales, să împingă înainte vaca din care mulge majoritatea banilor: World of Warcraft. Noul add-on nu face decât să rețrezească interesul vechilor și noilor jucători, peste 11 milioane de oameni care plătesc lunar pentru, încă o dată cu Cataclysm, level cap mai mare, obiecte, quest-uri și zone noi. Aceeași Mărie, altă pălărie. Iar Starcraft, Diablo sau orice altceva mai face Blizzard își permit să aștepte. Oricum ar fi și oricând ar apărea, oricum vor genera milioanele dorite în conturi pentru că se numesc Starcraft și Diablo. Numele vinde, dar dacă îl combini cu amânări deștepte, vinde și mai și.

Ultima oră
Noutăți din lumea jocurilor 077

Operation Flashpoint:
Dragon Rising 078

Cele mai urâte (II)
Sub nota de trecere 080

Trine 084



Overlord II 087

Wolfenstein 088

Monkey Island 090

Bionic Commando 093

Street Fighter IV 094

FUEL 096

Ghostbusters:
The Video Game 096

Wolfenstein RPG 097

Lucky Pirates 097



SEGA

Napoleon: Total War - corsicanul conduce lumea

După cinci jocuri (și add-on-urile aferente) care ne-au purtat prin cele mai importante momente ale istoriei mondiale, seria Total War ajunge în sfârșit într-un punct mult așteptat de fanii jocului: epoca napoleoniană. Napoleon: Total War, programat să apară în luna februarie a anului viitor, nu va afecta suportul pentru Empire: Total War, care încă are o serie de probleme și bug-uri și așteaptă patch-ul versiunea 1.4.

Bătăliile complet tridimensionale pe uscat, dar și cele pe apă introduse în Empire își vor face apariția în timp real și în Napoleon: Total War, în cadrul campaniei împărțite în trei părți. Evident, povestea se va ocupa de ascensiunea la tron și decăderea micuțului corsican care a speriat lumea, dar a fost împins spre dezastru de nefericita campanie din Rusia. Generalii de fotoliu vor avea posibilitatea de a intra în pielea lui Napoleon Bonaparte sau a oricăreia

dintre facțiunile care încearcă să-l oprească. Vor fi luate în considerare cele mai importante campanii, din Italia până în Egipt și apoi în marș spre Moscova, confruntarea cu ducele de Wellington și, inevitabil, bătălia de la Waterloo. Indiferent de alegerea jucătorului, istoria este o pagină albă în mână sa, care poate schimba complet soarta lui Napoleon.

Pe lângă elementele tipice seriei Total War (bătălii pe apă și uscat în timp real, harta detaliată și sistemul TBS), Napoleon: Total War va integra și moduri multiplayer, alături de un set complet de funcții online: achievement-uri pe Steam, bonusuri de gameplay, editor de uniforme și posibilitatea comunicării vocale. Odată cu intrarea în epoca modernă, și armamentul disponibil va evolua mult, iar câmpurile de bătălie promit un mediu și mai detaliat și îmbunătățiri care să crească gradul de realism al conflictelor istorice.



BLIZZARD

Revistă pentru World of Warcraft



World of Warcraft a pornit o adevărată revoluție în industria jocurilor și în cea a MMO-urilor la apariția sa în 2004, iar de atunci a strâns peste 11.5 milioane de jucători-plătitori de taxă lunară care își fac de cap în lumea fantasy din Azeroth. În anul de grație 2009, deși curentul merge cam împotriva publicațiilor tipărite, cei de la Blizzard au decis că este momentul să lanseze o revistă dedicată World of Warcraft, realizată de Future Publishing (aceiași care publică și TechRadar) și cu apariție trimestrială.

Revista se va lansa simultan în ediții de limbă engleză, franceză, germană și spaniolă și va fi disponibilă doar cu abonament, vândută prin intermediul World of Warcraft Account Management sau direct de pe site-ul www.worldofwarcraftthemagazine.com

om (lansat pe 21 august).

Posibilitățile de abonare sunt însă destul de reduse, doar cu opțiune pe un an sau doi, prețul fiind de 39.95 în Statele Unite (echivalent cu 34.95 euro sau 29.95 lire sterline în Europa) pentru abonamentul de 12 luni, respectiv 69.95 dolari în Statele Unite (61.25 euro sau 52.50 lire în Europa) pentru cel de 24 de luni.

Conform declarațiilor lui Julian Rignall, director editorial al World of Warcraft: The Magazine, revista va fi scrisă de jucători-scriitori cu experiență care să realizeze articole detaliate despre design-ul, arta, lore-ul, gameplay-ul și comunitatea din World of Warcraft. Scopul declarat al publicației este să ofere puncte de vedere balansate și, de ce nu, aflate în opoziție, în ceea ce privește strategiile și tacticile de succes în cadrul jocului.

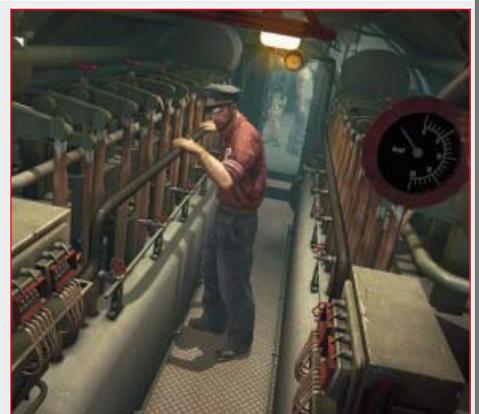
UBISOFT

Silent Hunter 5, exclusiv pe PC

Cea mai premiată serie de simulatoare de război, Silent Hunter ajunge la jocul cu numărul cinci, programat pentru lansare pentru începutul anului 2010. Silent Hunter 5 se aventurează în ape necunoscute și îi va pune pe jucători în spatele periscopului unui U-Boat, unul dintre celebrele submarine germane care au înfruntat forțele aliate în Atlantic și Marea Mediterană. De asemenea, căpitanul de submarin virtual va putea gusta viața subacvatică din perspectivă first person, conducându-și echipajul într-o campanie de importanță crucială.

Printre elementele nou introduse în cel de-al cincilea joc se numără posibilitatea de a

descoperi zone unde vor exista upgrade-uri și locuri de realimentare. Acțiunile jucătorului vor influența în mod direct campania, iar AI-ul se va adapta în timp real deciziilor. Și interfața a suferit modificări, fiind mult simplificată pentru a face jocul accesibil chiar și începătorilor; totuși, nu va lipsi modul expert, în cadrul căruia căpitanii experimentați va trebui să ia decizii și să-și conducă singuri submarinul pe baza informațiilor acumulate. La accentuarea experienței realiste contribuie și grafica îmbunătățită, alături de realizarea autentică a metodelor de comandă ale U-Boat-ului și a luptelor cu navele de suprafață.



First Person Shooter militar

OPERATION FLASHPOINT: DRAGON RISING

Seria Operation Flashpoint are o istorie zbuciumată. Inițial, primul joc a fost dezvoltat de cehii de la Bohemia Interactive și publicat de Codemasters. Apoi, în urma unor neînțelegeri, cele două companii au întrerupt colaborarea. După despărțire, cehii le-a revenit dreptul de a produce continuări pentru Operation Flashpoint, care au apărut sub forma titlurilor din seria ArmA. De ce nu au purtat acestea aceeași denumire precum originalul? Simplu, numele a rămas în curtea publisher-ului Codemasters. Iar acum acesta l-a scos de la naftalină în Operation Flashpoint: Dragon Rising, un sequel "neoficial" produs chiar de către studiourile Codemasters. Complicat, nu?

Prin amabilitatea publisher-ului, am avut ocazia să petrecem câteva ore în compania unei versiuni work-in-progress a acestui joc, care oferă, din păcate, doar două misiuni single player. Acțiunea are loc pe insula fictivă Sakura, plasată lângă coasta nordică a Japoniei. Rezervele naturale neexploatare ale acestei insule stârnesc o confruntare armată între Rusia și China, forțele americane sărind imediat în ajutorul aliaților de la Moscova. Din păcate, aceste lucruri nu sunt relatate direct în varianta pe care am avut-o în test, briefing-urile misiunilor fiind limitate la câteva rânduri de text.

Înainte de a accesa misiunile propriu-zise, pot fi consultate inventarul și arsenalul fiecărui soldat din forțele aliate, aceștia fiind grupați în echipe de câțiva oameni, organizate pe scară ierarhică. Misiunile, la rândul lor, nu sunt nici pe departe finalizate, chiar și cea care ține loc de tutorial având numeroase momente confuze, în care nu prea înțelegi ce trebuie să faci mai departe. De asemenea, am

întâlnit și situații bizare în care, deși fusese îndeplinit un anumit obiectiv (cum ar fi capturarea unei baze inamice), jocul nu înregistrează progresul, scripturile având nevoie în continuare de mai multă finisare.

Surprinzător, Operation Flashpoint: Dragon Rising folosește motorul grafic Ego, utilizat de Codemasters și în jocurile sale cu mașini - Colin McRae DiRT și Race Driver GRID. Tranziția la vizualizarea first person s-a făcut destul de bine, engine-ul fiind capabil să afișeze suprafețe întinse de teren. Deși numeroase elemente grafice deja arată bine, se poate observa cu ochiul liber că Operation Flashpoint: Dragon Rising se află încă în lucru. Lipsește acel nivel de detaliu suplimentar, caracteristic oricărui titlu cu asemenea pretenții.

Deși se vrea un shooter militar realist, mișcarea personajului controlat este mai degrabă arcade, existând posibilitatea ca acesta să stea în pozițiile ghemuit și culcat. Nu se poate sări, această operațiune realizându-se automat, acolo unde este cazul, prin apăsarea butonului de "use". De altfel, în ecranul de loading toate comenzile sunt afișate pe controllerul de Xbox 360, semn că noul Dragon Rising nu va fi în niciun caz la fel de realist și solicitant precum jocurile celor de la Bohemia Interactive.

Totuși, este mult prea devreme ca să ne pronunțăm în privința noului Operation Flashpoint. Versiunea testată nu era în mod clar destul de matură pentru a reprezenta calitatea produsului final, care va fi lansat oficial abia în octombrie.

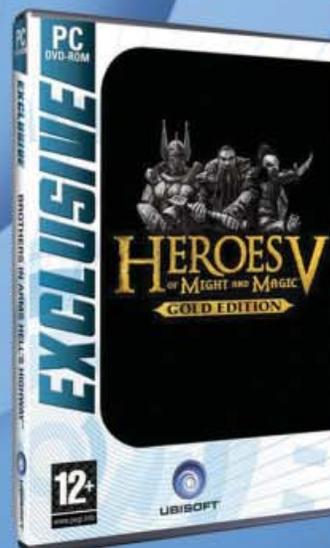
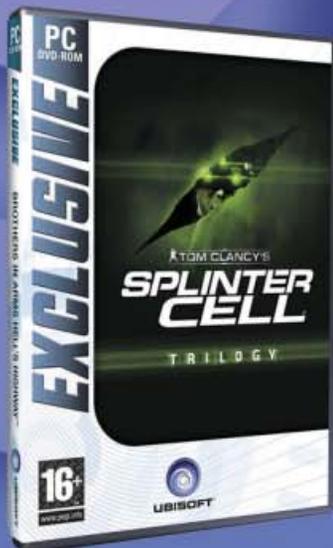
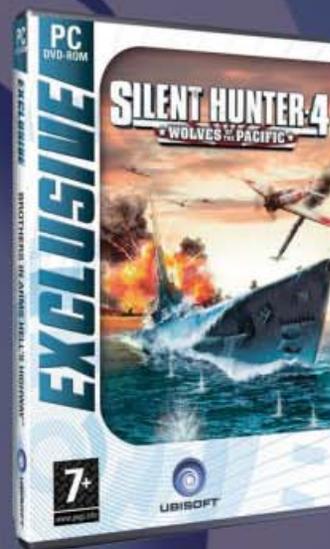
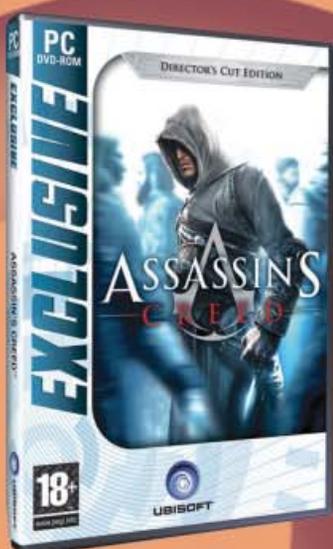
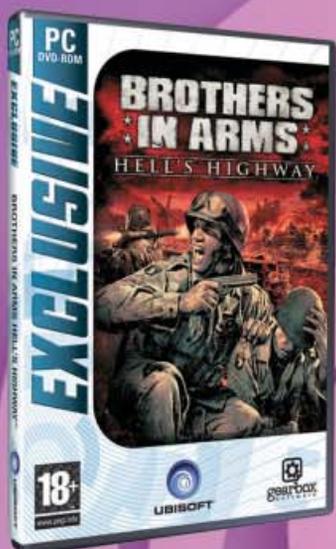
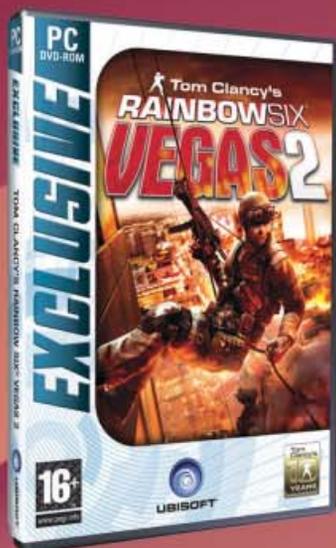
Cosmin Aioniță
cosmin.aionita@xtrempc.ro

■ PRODUCĂTOR: CODEMASTERS
■ PUBLISHER: CODEMASTERS
■ WEB: WWW.CODEMASTERS.CO.UK/FLASHPOINT

DATA APARIȚIEI:

octombrie 2009





U
B
I
S
O
F
T

JOCURI PENTRU TOATE GUSTURILE
ACUM LA PRETURI EXCLUSIVE

© 2009 Ubisoft Entertainment. Toate drepturile rezervate. Heroes of Might and Magic, Tom Clancy's, Splinter Cell, Rainbow Six, Silent Hunter, Brothers in Arms, Assassin's Creed, Ubisoft, Ubi.com și sigla Ubisoft sunt mărci comerciale ale Ubisoft Entertainment în SUA și/sau alte țări. Prince of Persia este marcă comercială a lui Jordan Mechner în SUA și/sau alte țări și este folosit de Ubisoft sub licență. Toate siglele reprezintă mărci comerciale ale detinatorilor lor și sunt folosite cu acordul lor.

Nr. crt.	Numele și prenumele	Unitatea de învățământ la care a promovat clasa	Media generală
1	Big Rigs: Over the Road Racing:	Stellar Stone	3.83% (8/100)
2	NRA Varmint Hunter	Speedco Shooting Sports	7.60% (16/100)
3	Navy SEALs: Weapons of Mass Destruction	Jarhead Games	18.83% (18/100)
4	Miami Vice	Atomic Planet Entertainment	22.30% (21/100)
5	Hooters Road Trip	Hoplite Research	24.00% (22/100)
6	Stalin vs. Martians	Black Wing Foundation - Dreamlore - N-Game	24.50% (24/100)
7	Lula 3D	Vulpine	24.60% (28/100)
8	World War II Combat: Two Jims	Direct Action Games	25.00% (26/100)
9	Leisure Suit Larry: Box Office Bust	Team17 Software	23% (20/100)
10	Terrawars: New York Invasion	Tri Synergy	25.37% (24/100)
11	Survivor	Magic Lantern Playware	25.88% (26/100)
12	The Mark	T7 Games	26.25% (27/100)
13	Call of Heroes: Pompeii Wars	Quotix Software	27.38% (25/100)
14	MTV's Celebrity Deathmatch	Big Ape Productions	27.42% (30/100)
15	The Incredible Hulk	Edge of Reality	27.60% (33/100)

CELE MAI URÂTE (II)

SUB NOTA DE TRECERE

Din toată istoria interactivă, există anumite jocuri care au rămas în amintire pentru că au fost primele care au făcut sau au reprezentat ceva. Dar există și unele pe care le menționăm la polul opus drept exemple pentru "așa nu se face", sub nicio formă. Aici intră unele dintre cele mai slabe jocuri realizate vreodată, cel puțin pe PC, așa cum au fost ele categorisite de site-uri de profil (gamerankings.com și metacritic.com).

Soldier Elite 41.00% (40/100)

Ar vrea foarte mult să fie Sam Fisher și cu stealth game-ul aferent, dar se împiedică în bug-urile AI-ului, dă peste farfuriile de pe masă, le sparge, vine poliția și îl arestează pentru încălcarea regulilor decenței în materie de producție de jocuri. Mai mult de atât, inamicii n-ar reacționa la un schimb de focuri nici dacă le trece glonțul printre urechi; la capătul opus, te detectează de la 5 km cu un auz de felină și nas de câine antidrog.

ShellShock 2: Blood Trails 41.20% (40/100)

Războiul din Vietnam a fost de ajuns de controversat și de oribil la vremea lui. Așa că în mod cert nu avea nevoie să mai fie urât și cu jocuri de calitate îndoielnică (puțin zis), în care vietnamezii sunt "condimentați" cu hoarde de zombie. Nu tu grafică, nu tu AI, nu tu poveste sau vreo urmă de tactică; doar sânge în cantități demne să depășească volumul unei mări ca Mediterana și dezmembrarea inamicilor în bucăți la fel de exagerate.

DRIV3R 41.21% (40/100)

Sub capota unui joc care a stârnit un imens scandal legat de review-uri plătite s-au strâns toate elementele pe care NU vrei să le găsești în ceva pentru care ați plătit de la 30 de dolari/euro în sus: motor grafic de pe vremea bunicii, animații de tip "stick-man", dinamică aproape inexistentă a vehiculelor, sunete potrivite unei biciclete, nu unor mașini cu pretenții. Lista ar putea continua cu tendințe spre infinit.

Stranger 41.40% (42/100)

Combi-națiile de genuri în materie de jocuri sunt întotdeauna o provocare. Lucru valabil și pentru RPG-ul cu machiaj de RTS de față, ambele genuri fiind însă cu brio ratate. Party-ul, alcătuit din 10, 15, 300 de membri trebuie îngrijit individual, așa că după vreo 10 soldați de îmbrăcat, hrănit, vrăjit

și tot așa, lași totul baltă și te duci să bei o bere. Sau mai multe, că avem și o interfață încurcată, AI slab și zero optimizare.

War on Terror 42.00% (43/100)

Războiul e cu jocul. Teroarea vine din partea tuturor deciziilor proaste de design și a lipsei de calitate. Așa că, dacă decideți să vă înrolați aici, atenție, avem framerate abisal fără motiv, toate clișeele RTS-istice posibile, dar implementate prost și o totală lipsă de puncte culminante, care să atragă și să dea senzația că e totuși un război.

Gorky Zero: Beyond Honor 42.64% (43/100)

Dacă treceți peste faptul că e un joc stealth în care e aproape imposibil să te ascunzi și să fii discret, toate bune și... urâte. Cameră dusă cu pluta, misiuni nebalansate, AI într-o ureche, grafică și animație de cota zero, cu un moț de poveste banală ce implică laboratoare secrete și conspirații malefice.

25 to Life 42.93% (39/100)

Pe viață ar fi trebuit închiși producătorii pentru un fel de clonă de GTA cu negri și rap de proastă calitate. Mai sunt și ceva pretenții de Max Payne, dar fără eleganța acestuia, doar control imposibil și poveste ternă. În multiplayer ar mai fi câte ceva de remarcat, dar numai ca idee, pentru că problemele tehnice nu dispar doar pentru că se pot cafti 16 jucători umani online.



Seven Kingdoms: Conquest 43.14% (38/100)
Garantat, prea puțini jucători au ajuns să cucerească ceva în acest RTS, fiind de dorit să-ți păstrezi sănătatea mintală în loc să decorezi pereții cu materie cenușie din cauza AI-ului inexistent, pathfinding-ului de copil de doi ani, controlului de parcă ai juca șah cu Kasparov și Karpov la un loc. Tot ce putea fi ratat, a fost ratat, în esență.

Spider-Man 2 43.54% (42/100)
Ca aproape orice joc după film, nici acesta nu se dezmințe. Un păienjenis de acțiuni încurcate, în care doar legănatul printre blocuri și cățărutul pe zgârie-nori pot aduce o umbră de amuzament. Cică ar fi un joc pentru copii, dar am dubii mari că vreun puști de clasa a treia ar avea răbdare să repete la nesfârșit o bătălie care nu-ți dă niciun indiciu despre cum ar trebui eliminat respectivul inamic.

Jekyll & Hyde 43.54% (34/100)
Problema personalității multiple ar trebui să rămână de domeniul psihiatrilor. Sau în cartea și filmul aferente, că jocul îi face pe scriitorii/regizori să se întorcă în mormânt, chiar dacă încă n-au primit chemarea de la Cel de Sus. Action/adventure cică, doar că îi lipsesc grafica de calitate, controlul decent și o cameră care să ofere unghiurile adecvate. Măcar dacă era intenționat ca o parodie, am mai fi înțeleș.

Game Tycoon 43.60% (42/100)
Un joc despre cum se fac jocurile, ce ar putea fi mai atrăgător pentru un pasionat de realitate virtuală interactivă? Hoții și vardistii în parc cu prietenii. În rest, misiunile sunt absolut plictisitoare, lipsite de varietate și frustrante. Singurul merit ar fi că rezolvarea lor oferă imagini dintr-o serie de titluri clasice, care au făcut istoria industriei.

Flyboys Squadron 44.00% (45/100)
Să nu cumva să credeți că au revenit zilele bune pentru luptele aeriene, dogfighting-ul de frumoasă amintire. Avem modele de avioane autentice din primul război mondial și... cam atât. Populația

online lipsește cu desăvârșire, iar interfața aglomerată nu-i îndeamnă deloc să pună mâna pe manșă. Mai bine petreceți două ore în compania filmului făcut de MGM.

Bad Boys: Miami Takedown 44.00% (43/100)
What u gonna do when they come for u? Fuși cât te țin picioarele, jocul nu se recomandă nici măcar fanilor înrăiți ai celor doi băieți răi din filme. Băieți răi care nu-și fac apariția în joc. Ne oferă doar un control execrabil și tone de inamici care se lasă greu uciși din cauza camerei, nehotărâtă între perspectiva third și first person. Femeie, ce mai. Plus dialog mai slab decât două babe la scara blocului care își bîrfesc vecinii.

Spaceforce: Captains 44.20% (45/100)
Heroes of Might and Magic în spațiu. Sau cel puțin așa ar fi vrut producătorii, dar presa a considerat că până și lucrul la linia de asamblare de la Apaca ar fi mai interesant și mai variat. Grafica veche și reutilizarea animațiilor și a efectelor sunt iarăși un minus, dar măcar de înțeleș, e un titlu de buget. Dar e de neînțeleș de ce și-au bătut în așa hal joc de mecanica TBS/RPG care a făcut din Heroes un succes.



Soldner: Secret Wars 44.25% (43/100)
Ar fi putut fi o idee interesantă, cu a sa combinație de arme și vehicule și misiuni secrete, dar... Mereu există un dar, care include AI slab, control imperfect și bug-uri care ascund elementele originale (da, chiar există!). Cu o tonă de patch-uri, s-ar putea să funcționeze cât de cât, dar chiar și așa nu e tocmai o plăcere, nici măcar în multiplayer.

Beowulf 44.45% (44/100)
Legenda nordică a puternicului și nobilului Beowulf i-a inspirat nu doar pe regizori și scenariști, ci și pe producătorii de jocuri. Filmul nu se discută, dar jocul e doar o colecție de inamici de omorât, în rest țopăi fără prea mult scop prin niveluri. În mod cert, mai plictisitor decât saga nordică, chiar dacă ar trebui să o citiți în original.

Alexander: The Heroes Hour 44.65% (43/100)
Un personaj istoric ca Alexandru cel Mare merită în mod cert un joc, iar un RPG e o idee bună, numai că nu în forma jocului de față. Producătorii au fost de părere că o grafică excelentă le-ar ierta toate păcatele, chiar dacă făceau parte din categoria celor capitale: interfață greoaie, control neplăcut al personajului și bug-uri. Iar partea cu grafica oferă păreri cam împărțite.

Heaven & Hell 44.70% (45/100)
Să nu vă lăsați târați de ispita acestui RTS, ar putea face cu ochiul, și asta doar pe jumătate, începătorilor în ale strategiei. După o misiune, două, deja scot colții bug-urile și toate neplăcerile unui gameplay neoptimizat. În mod cert, zeii jocurilor erau ocupați în altă parte când a fost "gândit" acest joc.

Freedom: First Resistance 44.75% (40/100)
Clișeu mai mare decât extraterestrii invadatori și o mână de oameni care să-și salveze planeta nu există. Doar că extraterestrii sunt rari la vedere, mai mult aveți de găsit chei și suportat dialoguri fără sare și piper. Niciun fel de libertate pe nicăieri, mai lăsați extraterestrii să-și facă de cap, poate ne scapă și de producători fără talent.



ArchLord 44.77% (42/100)

Din lista noastră nu putea lipsi și un rateu MMORPG-istic. Iată-l, în toată splendoarea: după vreo 15 ore de joc pică și un obiect relativ interesant, dar populația nu se îngrămădește, clasele sunt limitate și nu lipsește moartea acestui gen de joc, grinding-ul fără cap și coadă. Am ajuns să recomand orice alt MMO, chiar dacă personal nu suport genul.

Left Behind: Eternal Forces 45.05% (38/100)

Accente cu religie și diverse credințe, dar fix pe partea opusă violenței și Jihadului. Dincolo de asta, avem un RTS considerat decent ca o primă încercare a producătorilor, dar plictisitor ca intrigă și înfrigorant de repetitiv, alături de mult prea mult micromanagement. Dacă așa arată Apocalipsa, chiar că e de ceva de speriat.

Will of Steel 45.58% (43/100)

Titlul e predestinat: parcă ar fi simulator de zbor, nu RTS, acest Will of Steel. Cearceaful de comenzi, odată învățat (eventual), nu schimbă trista realitate: banalități mai mari debitează doar motanul meu (limitat, săracul, doar la "miau"). Credeam că, după atâția ani, e din ce în ce mai greu să strici un RTS, dar prostia rămâne în continuare infinită. Despre univers am dubii în continuare.

Supercar Street Challenge 45.77% (45/100)

În ciuda vehiculelor ultra-sport licențiate, provocarea lipsește cu desăvârșire, eventual regăsindu-se în dificultatea de a controla mașinile cât de cât. Avem și un studio de personalizare completă a unei super mașini, dar nici aici nimic nu strălucește atrăgător. Și eu care mă gândeam, când am văzut titlul jocului, la simpatica (deși nerealista) Kit, mașina justițiarului dintr-un serial pe care-l urmăream pe canalele italiene în lipsă de cele autohtone.

Pearl Harbor: Defend the Fleet 45.94% (48/100)

Dacă v-a plăcut filmul inspirat din evenimentele istorice care au determinat intrarea pe bune a SUA în război, atunci poate vă încumetați și la joc. Se apropie enorm de nota de trecere, chiar dacă asta

nu înseamnă neapărat că e un joc măcar acceptabil. Poate în sistemul de notare rusesc. În rest, se rezumă la împușcat tot ce mișcă cu ochi oblici, fără tactică, fără multiplayer, fără...

Squad Leader 46.08% (46/100)

Multe jocuri, strategii pe ture și ele, au avut grafică, gameplay și poveste. Mult mai bune decât în Squad Leader. Dacă toți liderii și toți subordonații ar fi ca în acest joc, ne-am fi dus de mult de răpă și rămâneam în peșteră, să ascuțim vârful de silex al suliței, visând la o căprioară gustoasă. Nu la calitate în loc de cantitate de jocuri.

Swashbucklers: Blue vs. Grey 46.09% (44/100)

Seamănă cu Sid Meier's Pirates!, dar cu mici mari diferențe: îi lipsește culoarea de ananas a Caraibelor piraților, bolboroseliile amuzante și duelurile încheiate cu căpitanul inamic peste bord și mai ales controlul extrem de simplu al bățăliilor navale. De partea cu dansul din Pirates! nu cred că mulți jucători (fetele se exceptă) își aduc aminte cu plăcere, dar nici de albastru și gri nu-și mai amintește multă lume.

Legacy: Dark Shadows 46.12% (41/100)

Așa cum am spus și la RTS-uri, în teorie e greu să greșești un astfel de joc. La fel și în cazul unui adventure. Dar nu și nu, producătorii se încăpățânează să considere grafica 2D antică, puzzle-uri total ilogice, dialogurile și vocile cretine și pixel hunting-ul drept pietre de temelii pentru o aventură antrenantă. Pentru o fugă înspre alte zări, eventual.

Kreed 46.17% (49/100)

Ca multe jocuri venite de la ruși, nici Kreed nu reușește să se ridice din acuta mediocritate a shooter-elor banale, fără sare, piper și sos de soia. Mult lăudat mai ales pentru aspectul grafic, a reușit să iasă pe piață arătând ca un FPS cu ani matusalemici în spate. De restul elementelor nici nu mai discutăm, că ocupăm spațiul dedicat altor rebuturi.

Farscape: The Game 46.56% (43/100)

Un serial SF care a ținut milioane de oameni lipiți de televizoare. Ca de obicei, jocul mânjește numele filmului, folosindu-l ca pretext pentru o acțiune prea scurtă, repetitivă și prea simplistă. Fanii, eventual, l-ar putea aprecia, dar și aici ca pe un episod din film cu o lungime cam prea mare și, evident, cu tendințe de plictiseală.

Hard Truck: Apocalypse 46.56% (45/100)

TIR-uri și camioane într-o lume post-apocaliptică. Prezența mastodontilor e de ajuns și pe șoselele din ziua de azi, ca să nu fie o imagine de iad pentru un viitor oarecare. S-ar fi vrut un Max Max cu multe tone în spate, dar rămâne doar cu plictisitorul șofat dintr-o parte în alta, ocazional eliminând de pe șosea rivalii cu o simplă apăsare de tastă.

Chaos Legion 46.60% (37/100)

Undeva pe Internet, unul dintre critici se plânga că e mai ușor să naști un copil decât să instalezi jocul de față, atât de greu decide discul că ar trebui să și funcționeze. Presupunând că nu vă consumă complet răbdarea partea introductivă,





atunci sigur vor reuși grafica plată și deficiențele grave de gameplay.

Big Mutha Truckers 2 46.71% (44/100)

Despre camionagiul care muncește de zor să-și scape mama din închisoare am mai discutat la categoria jocurilor cu nume ciudate, împănate cu aluzii nu tocmai ortodoxe. Dincolo de asta, nimic nu e bine dus la capăt: nici condusul, nici comerțul, nici mituirile, nici nimic. Mai bine un Matiz.

Elite Warriors: Vietnam 47.50% (46/100)

Nu arată rău, nu sună prea rău și se ia de gât cu războiul din Vietnam. Dar uită cu desăvârșire de pus niște inteligență în AI, iar comportamentul civililor "însăpăimântați" de măcelul din jurul lor ar face să râdă și găinile de la Crevedia. De evitat, războinicii sunt încă la grădiniță în materie de acțiune de calitate.

NeverEnd 47.77% (44/100)

În general, un jucător care se respectă nu se împiedică de o grafică învechită dacă restul elementelor îl ung la suflet. Mai ales într-un RPG, unde contează cel mai mult povestea și felul în care gameplay-ul o ajută să evolueze. Sau trag complet jocul la fund cu bug-uri, lipsa unei hărți, sistem de magie cel puțin bizar și prea multe lupte aleatorii.

Etrom: The Astral Essence 48.00% (39/100)

Avea toate elementele unui joc interesant: viitor post-apocaliptic à la Fallout, RPG și tot felul de mistere tehnologico-religioase. Doar că o dată fatal și apocaliptic în bară la capitolul control (execrabil), gameplay (oare există?) și se împopoteonează cu nenumărate bug-uri. De nejuțat.

Industry Giant 48.00% (34/100)

Tycoon-urile de orice tip, fie cu fabrici, uzine sau fabrică de lenjerie intimă roz sunt bânuite de o mare problemă: repetitivitatea. Și plictisul se instalează inerent, ca o pânză de păianjen într-un pod nelocuit. Cele două, trei eventuale misiuni mai răsărite nu justifică însă niciun minut de pierdere de vreme prin fabrici.

Dungeon Lords 48.26% (45/100)

Dacă înclinați spre un RPG în care contează grămada de capete tăiate, Dungeon Lords se încadrează bine. Cu condiția să înghițiți nemestecate bug-urile, grafica oribilă și să închideți repede boxele pentru a nu fi distruși auditiv. În rest, partea cu bătăliile se descurcă bine, iar cea de RPG și-a învățat lecția și merge pe elementele vechi, dar testate și apreciate.

WWII Tank Commander 48.44% (46/100)

FPS, dar într-o abordare mai ieșită din comun: din turela unui tanc din al doilea război mondial. Ochești, distrugi, mergi mai departe. Nu încapă vorbă de realism, de manevre complicate, deci nu discutăm de simulare. Doar o idee destul de interesantă, dar prost pusă în practică.

Starship Troopers 48.68% (46/100)

Personal, n-am apreciat deloc filmele cu trupeții stelari ocupați să omoare gândaci supradimensionați și inteligenți pe deasupra. Din bârfele prietenilor am aflat că ar merita citită

cartea care a inspirat toată afacerea, dar până acum n-am dat peste ea. Oricum, jocul nu aprofundează nimic dincolo de "omooară gândacii"; câte un boss, pe ici, pe colo, mai înviorează atmosfera.

Planet of the Apes 48.79% (41/100)

Din nou se pleacă de la un film, de data aceasta extrem de apreciat pe multe meridiane. Ideea societății conduse de maimuțe merita însă mai multă atenție, o intrigă ridicată dincolo de genunchiul broaștei și mai puține coridoare întunecate ca pretext pentru o mică sperietură.

Pirates of the Caribbean: The Legend of Jack Sparrow 48.80% (49/100)

Johnny Depp a reușit o excelentă portretizare a unui pirat efeminat cu interese aparent exclusiv egoiste. Ce nu voi înțelege niciodată e de ce trebuie făcute jocuri care doar să păcălească bietul pasionat de licența piraterescă, fără să-i ofere măcar o portare decentă, cu taste configurabile și lupte care să dea mai puțină bătaie de cap decât teoria relativității restrânse.

Samurai Warriors 2 49.00% (43/100)

Portare de consolă sunt cuvintele care ridică nivelul scepticismului în orice jucător de PC. Iar în cazul de față toată neîncrederea din lume nu ajunge, pentru că samuraii nu pot fi controlați nici cu cinci gamepad-uri, iar configurarea pe tastatură e o durere în partea dorsală.

Gene Troopers 49.67% (46/100)

Partea cu experimentele genetice și goana după informație ADN de calitate a interesat destul de multă lume la momentul apariției jocului, chit că era doar un FPS. Dar interesul s-a dus pe apa Sâmbetei odată cu evidenta lipsă de calitate și de "fun" a tuturor elementelor importante: AI, mecanică de joc, grafică, sunet etc.

Anda Drăgănuță

anda.dragnuta@xtrempc.ro



Platform/Puzzle



În 2008 s-a dat startul readucerii genului platform în prim-plan, titluri precum Braid, Bionic Commando Rearmed sau LittleBigPlanet dovedind că gameplay-ul 2D încă face față, chiar dacă grafica a migrat către cea de-a treia dimensiune. 2009 nu se lasă mai prejos, Shadow Complex și Trine fiind exemple elocvente în acest sens. Însă, în timp ce primul se adresează doar deținătorilor de Xbox 360 conectați la Xbox Live, finlandezii de la Frozenbyte au ales să lanseze Trine în premieră pe PC.

Povestea jocului este relativ simplă: cei trei eroi (magul, hoța și cavalerul) încearcă să elibereze regatul de atacurile nemorților și caută o soluție pentru a scăpa de blestemul unui artefact care le-a unit sufletele într-un singur corp. Chiar dacă nu va câștiga niciun premiu de originalitate, firul epic din Trine este agreabil, aducând aminte de basmele copilăriei. Mai mult, vocea naratorului,

precum și personalitățile celor trei eroi contribuie foarte mult la atmosfera jocului, firul narativ devenind astfel pretextul ideal pentru a duce jocul la bun sfârșit.

Pe lângă personalitățile diferite, protagoniștii jocului au la dispoziție și diverse abilități individuale, care vor fi putea fi îmbunătățite pe măsură ce jucătorul avansează în poveste. Magul va putea materializa diferite feluri de obiecte din neant și le va putea manevra cu ajutorul telekineziei, lipsindu-i însă aproape complet forța ofensivă. Cavalerul va excela la acest capitol, scutul său, precum și posibilitatea de a căra și arunca obiecte voluminoase transformându-l pe acesta în "tânculețul" grupului. Hoța, pe de altă parte, este de departe cea mai agilă dintre cei trei. Arcul ei poate fi folosit pentru a elimina inamicii incomod plasați, în timp ce grappling hook-ul îi permite accesul în locuri

imposibil de atins la prima vedere.

Cele 15 niveluri ale jocului sunt gândite în așa fel încât completarea lor să nu fie o problemă majoră, abilitățile de bază ale personajelor fiind de cele mai multe ori suficiente pentru a depăși obstacolele evidente din Trine. Astfel, spre deosebire de Braid, care necesită o răbdare de fier de la un punct încolo, creația finlandeză este accesibilă și celor mai puțin familiarizați cu acest tip de jocuri. Totuși, cea mai mare provocare din Trine o reprezintă găsirea tuturor pozițiilor de experiență, ascunse în locuri care mai de care mai ingenioase. Acestea sunt momentele în care jocul strălucește cu adevărat, iar reflexele rapide se combină armonios cu gândirea logică, fără a da însă impresia jucătorului că depune prea mult efort intelectual în acest sens. Un joc relativ simplu se transformă astfel în ceva mult mai complex, care necesită un minim de 15 ore pentru

DE CE STEAM?

Trine nu poate fi achiziționat momentan decât prin intermediul canalelor de distribuție digitală, cum ar fi Direct2Drive, GamesPlanet, Steam, Impulse (în curând) sau PlayStation Store (pentru versiunea de PlayStation 3 a jocului). Deși prețul de 29,99€ poate părea un pic cam ridicat pentru un astfel de joc, versiunea Steam a lui Trine vine cu anumite aditii, care pot îmbunătăți serios experiența ludică.

Astfel, un element pe care versiunea Steam îl are în plus față de celelalte îl reprezintă achievements-urile, mici provocări, care, odată rezolvate, apar în profilul de Steam al jucătorului și pot fi vizualizate de toți membrii comunității Steam. Acestea pot varia în dificultate, de la cele foarte simple (cum ar fi ducerea la bun sfârșit a primului nivel din joc) și până la cele mult mai grele (completarea ultimului nivel, fără

a muri, pe cel mai înalt nivel de dificultate).

Un alt element distinctiv al versiunii Steam de Trine este suportul pentru Steam Cloud.

Un avantaj al jocurilor achiziționate prin acest canal de distribuție este posibilitatea rulării acestora de pe orice calculator care are instalat clientul Steam, în urma unui simplu proces de autentificare.

Steam Cloud duce mai departe acest concept. La sfârșitul unei sesiuni de Trine, salvările sunt transferate pe serverul Steam, urmând ca atunci când jocul este pornit de pe alt calculator (folosind același cont de Steam) progresul în campania single player să fie automat actualizat, împreună cu statisticile personajelor și inventarul acestora. Se elimină astfel necesitatea de a transfera manual salvările de la un calculator la altul.

UNDE-S DOI (SAU TREI), PUTEREA CREȘTE

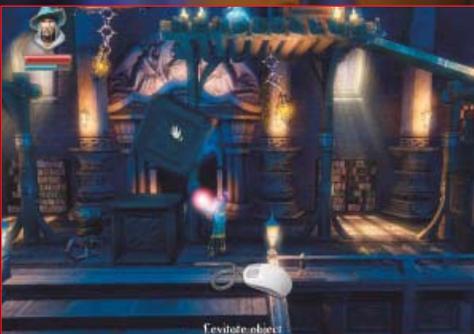
După cum aminteam în prezentarea lui Terminator Salvation, jocul cooperativ pe același sistem este o componentă pe care rareori mai avem ocazia să o vedem astăzi implementată într-un joc pentru PC. Trine este un astfel de caz fericit.

Multiplayerul cooperativ din Trine poate fi abordat fie de doi jucători, fie de trei. În cazul în care se optează pentru parcurgerea campaniei în duet, fiecare dintre cei doi participanți la joc poate comuta nestingherit între cele două personaje care nu se află sub controlul celui alt jucător. Astfel, dacă partenerul de joc controlează magul, se poate comuta între cavaler și hoată. În momentul în care este controlat cavalerul, automat partenerul de joc poate alege între mag și hoată. Aceste permutări pot fi efectuate fără restricții în orice moment al jocului, cu excepția celor în care

unul dintre personaje a murit.

În trei jucători, lucrurile devin cu adevărat interesante, fiecare dintre participanții la joc fiind restricționat la câte un personaj anume. Aici se pot pune cu adevărat în valoare caracteristicile individuale ale fiecărui personaj și se pot realiza combinații de abilități extrem de spectaculoase.

Trine oferă suport atât pentru mouse și tastatură, cât și pentru gamepad-urile normale sau controllerul de Xbox 360. Spre deosebire însă de gamepad-ul caracteristic consolei Xbox 360, dispozitivele mai vechi trebuie reconfigurate prin intermediul meniului jocului. Adevărata cireasă de pe tort este însă suportul pentru seturile multiple de mouse-uri și tastaturi conectate la un singur computer, o opțiune pe care am dori să o vedem implementată în toate jocurile care oferă multiplayer pe același sistem.



parcurgerea sa integrală (toate secretele, toate poțiunile, toate achievements-urile). Iar dacă reluarea nivelurilor de unii singuri nu vă pasionează, Trine oferă posibilitatea de a fi jucat în mod cooperativ de nu mai puțin de trei jucători concomitent. Mai multe despre acest mod de joc în căsuța alăturată.

În primăvara acestui an, laudam Braid pentru

direcția sa artistică, cu decoruri și personaje desenate atent de mână. Abordarea grafică din Trine este diametral opusă, Frozenbyte preferând un engine grafic 3D performant, ajutat de fizica motorizată de PhysX. Cu toate acestea, Trine este net superior atunci când vine vorba de atenția la detaliu, fiecare colțișor de nivel fiind foarte atent modelat, texturat și iluminat.

Per total, Trine reușește să fie în același timp comercial, dar și elitist, având darul de a se face plăcut și apreciat atât de jucătorii de ocazie, cât și de veteranii genului.

Cosmin Aioniță
cosmin.aionita@xtrempc.ro

VERDICT

Cu adevărat o surpriză plăcută și unul dintre cele mai bune jocuri ale verii recent încheiate.

9.0

Procesor: Pentium 4 2.0GHz • RAM: 512MB • Video: 128MB Pixel Shader 2.0 • Număr jucători: 1-3 (ACELAȘI SISTEM) • Sistem de operare: Windows XP/Vista • Controllere suportate: gamepad, Xbox 360

PREȚ: 29.99EURO • PRODUCĂTOR: Frozenbyte • PUBLISHER: Frozenbyte • DISTRIBUTOR: STEAM • WEB:

www.trine-thegame.com

“Fizica și grafica de ultimă generație sunt necesare pentru a atrage atenția asupra platformingului clasic.”

Cosmin Aioniță în dialog cu Lauri Hyvärinen



Lauri Hyvärinen
director de design Trine și CEO
Frozenbyte

C.A.: Bună, Lauri! Povestește-ne puțin despre Frozenbyte, cum a apărut compania și care îi sunt planurile viitoare.

LH: Bună! Frozenbyte a fost fondat în 2001 de câțiva entuziaști, care aveau ca țel comun realizarea unui joc ideal. Chiar dacă lucrurile au devenit mai profesionale între timp, avem în continuare entuziasmul de a crea jocuri excelente, pe care să le jucăm și noi cu plăcere.

C.A.: Trine este cel mai recent proiect al vostru. Cum v-a venit ideea de a face un platformer side scrolling? Jocul clasic de la Blizzard numit The Lost Vikings a fost o sursă de inspirație?

LH: Sigur unii colegi s-au gândit și la Lost Vikings, însă Trine a fost influențat de toată echipa, iar unii dintre membrii ei au avut alte jocuri în cap. “Tatăl” ideii este producătorul Jukka Kokkonen, care a început să lucreze în timpul liber la un platformer medieval/fantasy, iar acest concept a devenit, după multe schimbări, Trine.

C.A.: Cu toții suntem familiarizați și apreciem jocurile platform clasice. Ce îmbunătățiri aduce Trine genului și cum crezi că va fi pomenit jocul peste câțiva ani?

LH: Sigur cele trei personaje principale, care lucrează împreună, ies în evidență în Trine. Aș mai menționa vrăjitorul care nu aruncă cu bile de foc, dar materializează obiecte din neant și, evident,

prezentarea audio-video parcă desprinsă dintr-un basm cu zâne. De asemenea, și fizica în timp real este folosită frumos.

C.A.: Ce greutăți ați întâmpinat pe parcursul perioadei de producție a jocului?

LH: Întrebarea corectă ar fi ce greutăți NU am avut! La modul serios, Trine a fost mai întâi doar o sarcină secundară pentru producător și câțiva dintre angajații începători, dar, când a eșuat proiectul principal la care lucram atunci, am decis să ne ocupăm cu toții de Trine, crescând echipa și bugetul cu de 20 de ori peste ceea ce plănuisem inițial. Am refăcut complet design-ul și am schimbat toate aspectele jocului; practic, am luat-o iar de la zero, fiind obligați să terminăm totul într-un singur an, inclusiv dezvoltarea versiunii de PS3. Din fericire, am reușit!

C.A.: Ați ales soluția NVIDIA PhysX pentru fizica din Trine. Care au fost motivele? De ce nu alte soluții similare, precum Havok sau Open Dynamics Engine?

LH: Aveam PhysX integrat în motorul grafic încă de la Shadowgrounds Survivor. Atunci îl alesesem pentru că era gratuit (pe PC), dar avea caracteristicile unei soluții de vârf în domeniu. Din fericire, aceste lucruri au rămas neschimbate!

C.A.: În ultima vreme, am investit destul de mult în jocuri achiziționate prin intermediul serviciilor de distribuție digitală, precum Steam sau Impulse. Totuși, nimic nu se compară cu o ediție de colecție, așezată atent în raft. Ce crezi despre distribuția digitală versus cea retail?

LH: Distribuția digitală oferă mai multă libertate producătorilor, un lucru benefic pentru calitatea jocurilor rezultate. Spre exemplu, distribuția digitală permite studiourilor să-și lanseze jocurile fără limitările impuse de un eventual publisher. Pe de altă parte, retail-ul are în continuare cea mai mare audiență, soluția ideală fiind o combinație eficientă între cele două metode de distribuție. Cred că în continuare jocurile retail vor predomina, dar și distribuția digitală va deveni din ce în ce mai populară de la an la an.

C.A.: Trine va fi lansat și pe PlayStation 3, prin intermediul serviciului PlayStation Network. Cum se face că versiunea de consolă este mai ieftină decât cea de PC?

LH: Prețul jocului este stabilit de publisher-ul retail, iar canalele de distribuție digitală (precum Steam) trebuie să-l urmeze. Am prefera să avem același preț pentru toate versiunile, dar nu depinde mereu de noi.

C.A.: StarCraft II urmează să fie lansat destul de curând. Jocuri precum LittleBigPlanet, Braid și Trine ne amintesc de clasicii genului platform. Și aventurile revin în forță, LucasArts readucând în prim-plan nume precum Monkey Island, The Dig sau Loom. Crezi că e un lucru benefic faptul că industria încearcă să învie acele zile de glorie?

LH: E un lucru bun să vezi jocurile cu gameplay solid revenind în prim-plan. Le preferăm în detrimentul creațiilor complexe, ce încearcă să cuprindă tot felul de elemente, care, la rândul lor, ridică foarte mult costurile de producție. Totuși, aceste remake-uri au nevoie de o anumită doză de modernizare pentru a fi acceptate de jucătorul actual, după cum puteți observa și în Trine: fizica avansată și grafica de ultimă generație sunt necesare pentru a atrage atenția din nou asupra platformingului clasic.

C.A.: Ne poți spune ceva despre titlurile noi pe care Frozenbyte le pregătește pentru sfârșitul acestui an și 2010? Vreo șansă ca Shadowgrounds sau Trine să aibă continuări?

LH: Avem în plan două jocuri pentru 2010, deci orice e posibil. :)

C.A.: Spune-ne ceva despre tehnologia 3D din spatele jocurilor voastre. Cum a evoluat? Există planuri să fie folosită și pentru următoarele voastre creații?

LH: Toate jocurile noastre folosesc tehnologie proprietară, care evident că a evoluat mult. Cu Trine am făcut primii pași către console, o sarcină uriașă, iar pe viitor avem în vedere (în sfârșit!) implementarea mecanicilor de joc online, deci vom folosi tehnologia noastră și pentru titlurile viitoare.

C.A.: Am citit recent că guvernul Finlandei consideră dezvoltarea de jocuri ca o parte importantă a creșterii economice a țării. Cum ajută autoritățile finlandeze producătorii de jocuri, precum Frozenbyte?

LH: În Finlanda se obține sprijin pentru investiții tehnologice, plus subsidii culturale ceva mai mici. Subvențiile sunt foarte importante mai ales pentru companiile tinere, dar și cele mai vechi pot beneficia de pe urma lor. Nu există însă reduceri speciale de taxe. Per total, Finlanda este un loc bun pentru producția de jocuri și o țară frumoasă în general.

C.A.: Mulțumim pentru timpul acordat. Un gând de final pentru cititorii noștri?

LH: Mulțumesc pentru interviu și sper ca Trine să fie interesant pentru cititori și aceștia să încerce măcar demo-ul!



Strategie

OVERLORD II

Răul adevărat nu moare niciodată, lucrurile fiind extrem de valabile și pentru maleficul stăpân întunecat din povestea noastră interactivă. Avem însă acum de-a face cu un nou overlord, mic (la propriu, la începutul jocului), dar rău și răzbunător pe consătenii lui care vroiau să-l lase pradă vânătorilor de magicieni. Școlit în ale răului și acum adult cu alură de Sauron și nelipsiții ochi roșu-flacără, overlordul nostru trece la cucerirea glorioasă a imperiului, o parodie savuroasă a imperiului roman și a armatei sale.

Nu lipsesc din ecuație nici minionii, drăcușorii cu diferite culori și abilități care îndeplinesc cu mare bucurie ordinele malefice ale stăpânului lor. Împărțiți în patru categorii (maro pentru cei axați pe luptă corp la corp, roșu pentru cei care aruncă foc, verde pentru stealth și albastru pentru cei magici), minionii trebuie combinați, cel puțin în fazele avansate ale campaniei, pentru a reuși să câștigați bătălia. E adevărat că de multe ori superioritatea numerică este cea mai importantă, dar overlordul nu se poate descurca de unul singur, fiind destul de slăbănog, în ciuda aspectului impresionant și a armurii de cavaler negru.

Dincolo de acțiunea în sine (povestea are un fir extrem de subțire, mai mult pretext decât intrigă profundă), atrag umorul aparte, satira cu limbuță ascuțită și parodia diverselor elemente istorice sau

fantastice. Elfii sunt niște hippie ecologiști, cu căciulițe multicolore și codițe afro; nobilii din imperiu își poartă cu greu de colo-colo obezitatea monstruoasă, subordonații lor seamănă incredibil cu nefericii romani făcuți praf de Asterix, Obelix și satul lor galez, iar zânele sunt aproape obscen "dotate" în anumite părți ale corpului. Nici minionii nu dezamăgesc; dincolo de aspectul de copii cretini cu dinți vampiresți, se simt cel mai bine când distrug tot ce găsesc în cale sau omoară pui de focă. Ultima parte fiind unul dintre motivele pentru care elfii ecologiști îi poartă sâmbetele overlordului.

Fată de primul joc, Overlord II are mai multă varietate, existând și o serie de misiuni aparte. Minionii pot fi deghizați pentru a pătrunde în locuri bine apărate, existând și o parte stealth; ocazional pot fi controlate catapulte și arbalete supradimensionate, atacurile se dau și pe apă cu minionii la vâsle, iar overlordul poate chiar să preia controlul unuia dintre soldații săi pentru a nu pierde gustul acțiunii directe. În plus, minionii pot acum călări diverse creaturi, ceea ce le crește rezistența la diverse atacuri.

Pe de altă parte însă, neplăcerile din primul joc și-au păstrat colții și aici. Controlul este în continuare stângaci, sistemul de auto-țintire dă rateuri, iar harta (care nu exista deloc în primul

Overlord) oferă o perspectivă prea redusă ca să nu reușești până la urmă să rămâi fără direcție și scop în destul de largele niveluri. Pe lângă cele 20 de ore de campanie single player, mai există și patru moduri multiplayer, cooperative sau competitive pentru doi jucători, dar care nu oferă cine știe ce provocare de lungă durată. Un avantaj important față de versiunea de consolă îl reprezintă posibilitatea de a mișca perspectiva camerei pentru a obține un unghi mai bun; nu doar pentru lupte, ci și pentru a admira grafica mult mai lucrată și cu rezoluții mari; excelente sunt și mediile variate (munți înzăpeziți, junglă, dealuri înverzite, turnul subteran tip peșteră unde își face veacul overlordul), alături de coloana sonoră și vocile impecabil pițigăiate ale minionilor.

Odată ce reușiți să vă obișnuiți cu problemele de control și de orientare, Overlord II se dezlănțuie fără limite. Și, cum în viața reală omorâțul de foci și/sau alte mamifere mai mult sau mai puțin protejate nu aduce life force, ci ani buni de închisoare, vă recomandăm acest joc dacă vreți să aduceți la suprafață drăcușorul din voi. Nu, nu promovămuciderea animalelor nevinovate!

Anda Drăgănuță
anda.dragnuta@xtrempc.ro

VERDICT

Stăpân malefic și umor de calitate, dar rămân prezente unele probleme din jocul anterior.

8.5

Procesor: Pentium 4 2.4GHz • RAM: 512MB • Video: 128MB Pixel Shader 2.0 • Număr jucători: 1-2 (LAN, ONLINE) • Sistem de operare: Windows XP/Vista • Controllere suportate: Xbox 360

PREȚ: 49.99USD • PRODUCĂTOR: Triumph Studios • PUBLISHER: Codemasters • DISTRIBUTOR: STEAM • WEB:

www.overlordgame.com



First Person Shooter

WOLFENSTEIN

Nu cred că mai trebuie să reamintesc ceea ce a însemnat Wolfenstein 3-D, atât pentru genul first person shooter, cât mai ales pentru industria jocurilor video în general. Personal, nu am considerat niciodată Return to Castle Wolfenstein un sequel demn de renumele ilustrului său predecesor, jocul având prea multe momente în care pur și simplu se confunda cu un simplu shooter inspirat din cel de-al doilea război mondial. Și totuși, din "experimentalul" RtcW s-a născut Wolfenstein: Enemy Territory, unul dintre cele mai apreciate jocuri multiplayer, care încă se ține bine la mai bine de șase ani de la apariție.

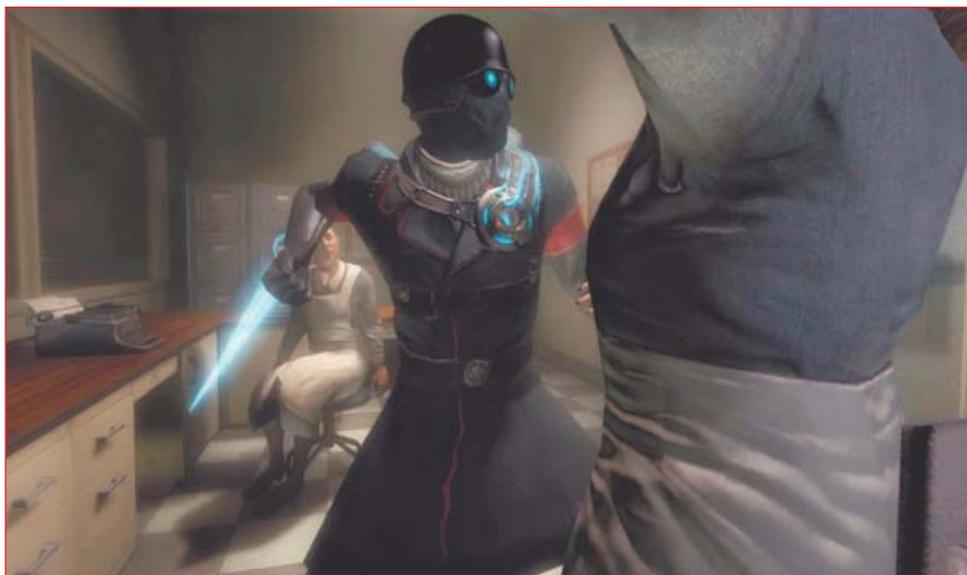
În aceste condiții, noul joc al seriei - intitulat, simplu, Wolfenstein - avea două misiuni destul de greu de îndeplinit: îmbunătățirea experienței single player și menținerea standardului calitativ ridicat în ceea ce privește modurile de joc multiplayer. Așa cum ne-a obișnuit în ultima vreme, id Software nu s-a implicat activ în procesul de producție, preferând să însărcineze două studiouri partenere cu realizarea jocului: Raven Software (single player) și Endrants Studios (multiplayer).

După cum era de așteptat din partea un producător cu experiența celor de la Raven, campania solo din Wolfenstein reușește în mare parte să rezolve problemele din trecut, oferind o experiență orientată în mod clar către jucătorii old-school. Jocul este împărțit pe misiuni, acestea fiind accesate prin intermediul unui HUB central - orașelul fictiv Isestadt. Sursele de inspirație sunt destul de evidente, Wolfenstein asemănându-se într-o oarecare măsură cu Far Cry 2, dar și cu mai vechiul HeXen II (tot o creație a celor de la Raven).

La fel ca în titlul celor de la Ubisoft, și spionul-de-serviciu B.J. Blazkowicz trebuie să cutreiere străzile Isestadt-ului, căutând să îndeplinească diferite sarcini pentru două facțiuni ale rezistenței anti-naziste. Totuși, pe măsura ce povestea avansează, orașelul german se schimbă, iar străzile sale liniștite sunt înghițite până la urmă de războiul dintre rezistență și forțele naziste. Și, pentru că tot veni vorba de poveste, Raven au adoptat de această dată formula "Indiana Jones pe steroizi". Studiile oculte ale naziștilor, dimensiuni paralele sau creaturi cu puteri supranaturale, toate își găsesc locul în noul Wolfenstein, nelipsind nici referințele la adresa vechilor jocuri ale seriei. Sigur,

nu putem vorbi de o capodoperă narativă, însă firul epic al jocului reprezintă pretextul perfect pentru ca Blazkowicz să mai salveze lumea încă o dată.

Odată accesată însă o misiune, povestea cedează locul acțiunii, capitol la care Wolfenstein stă poate cel mai bine. Un rol foarte important în această ecuație îl joacă arsenalul pe care Blazkowicz îl are la dispoziție. Pornind de la arme de inspirație istorică (cum ar fi pistolul mitraliera MP40) și ajungând până la "jucării" serioase (precum Particle Cannon-ul sau Tesla Cannon-ul), Wolfenstein are unelte aducătoare de moarte pentru mai toate gusturile. Mai mult, prin intermediul magazinelor Black Market presărate prin oraș, toate armele pot fi





upgradata substanțial. Tot prin intermediul pieței negre, pot fi aduse îmbunătățiri și puterilor conferite de medalionul pe care Blazkowicz îl găsește la începutul jocului. Cu ajutorul acestuia, B.J. poate face trecerea către o dimensiune paralelă, The Veil. În Veil, mișcarea eroului controlat este mult mai rapidă și, cu ajutorul unor cristale pe care acesta le va găsi pe parcursul jocului, se pot folosi anumite power-up-uri (cum ar fi încetinirea timpului, materializarea unui scut energetic în jurul protagonistului sau creșterea puterii ofensive a armelor din dotare).

Toate aceste elemente oferă o anumită doză de personalitate jocului, care reușește astfel să se diferențieze semnificativ față de pleiada de shooter de inspirație militară apărute în ultimul timp. Și totuși, împușcăturile pe bandă rulantă pot deveni repetitive până la urmă, Wolfenstein neavând prea multe ingrediente care să "condimenteze" un pic rețeta sa un pic învechită. Dintre acestea, pot fi amintite luptele cu boșii ocazionali, precum și misiunile suplimentare, care își fac câteodată apariția pe harta orașului, însă a căror îndeplinire nu este obligatorie pentru terminarea campaniei.

Din păcate, nu aceleași lucruri bune pot fi spuse despre componenta multiplayer din Wolfenstein. Modurile de joc sunt orientate strict către

colaborarea în echipă, în cadrul cărora pot fi îndeplinite trei roluri - soldat, medic și inginer, fiecare cu îndatoririle sale specifice. De asemenea, puterile Veil-ului sunt accesibile și în multiplayer, fiind limitate, la rândul lor, în funcție de clasa de personaj aleasă. Pe lângă team deathmatch, există încă două moduri de joc - Objective și Stopwatch. Ambele sunt variațiuni pe aceeași temă - îndeplinirea anumitor obiective presărate prin hărți, cea de-a doua aducând însă în ecuație și existența anumitor limite de timp. Per total însă, partea multiplayer din Wolfenstein pare adăugată doar ca să fie, neieșind în evidență în vreun fel. De altfel, studioul responsabil pentru multiplayer - Endrant, a fost închis de Activision chiar în ziua lansării jocului.

Wolfenstein are la bază motorul grafic id Tech 4 (DOOM3, Prey), fiind probabil și ultimul joc care va folosi această tehnologie, deja învechită. Și totuși, Raven au împins engine-ul la extrem, reușind să realizeze o grafică prezentabilă, mai ales în condițiile în care jocul a fost realizat și pentru console. Mai mult, a fost implementat și motorul fizic Havok, prin intermediul căruia se adaugă o dinamică suplimentară întregului joc, mai ales în condițiile în care exploziile grenadelor sunt poate cel mai des întâlnit efect de pe tot parcursul acestuia.

Wolfenstein (sau cel puțin componenta sa single player) este recomandat doar fanilor seriei (un weekend pretrecut din nou în compania super-spionului B.J. Blazkowicz nu poate fi decât bine venit!) sau jucătorilor cu anumite înclinații spre FPS-urile de modă veche, care mănâncă acțiunea virtuală pe pâine. Pasionații de multiplayer vor fi însă dezamăgiți, existând numeroase alte alegeri mult mai bune în acest domeniu (hint: Wolfenstein: Enemy Territory).

Cosmin Aioniță

cosmin.aionita@xtremc.ro

PRO

- acțiunea intensă și boșii reușiți
- arsenalul și upgrade-urile pentru arme
- atmosfera și personalitatea jocului

CONTRA

- tehnologia grafică depășită
- multiplayer-ul dezamăgitor
- repetitivitatea anumitor segmente din joc

VERDICT

Experimente paranormale și dimensiuni paralele într-un joc un pic cam învechit.

7.5

Procesor: Pentium 4 3.2 GHz • RAM: 1GB • Video: 256MB Pixel Shader 2.0 • Număr jucători: 1-12 (LAN, ONLINE) • Sistem de operare: Windows XP/Vista • Controllere suportate: Xbox 360

PREȚ: 159.89 RON • PRODUCĂTOR: id Software/Raven Software/Endrant Studios • PUBLISHER: Activision •

DISTRIBUITOR: Best Distribution • WEB: www.wolfenstein.com

THE SECRET OF

MONKEY ISLAND

SPECIAL EDITION

Aventură

A LONG TIME AGO IN A GALAXY FAR, FAR AWAY... Așa pare acum momentul în care niște "creiere luminate" din cadrul LucasArts anunțau că vor renunța complet la jocurile de aventură clasice, în favoarea unor surse de venit sigure (a se citi exploatarea la sânge a francizei Star Wars). Spre deosebire însă de țărișoara noastră dragă, prin alte părți ale lumii incompetenții mai sunt și schimbați din funcție. Din fericire, noua conducere a companiei a realizat potențialul imens al întregului catalog de jocuri adventure LucasArts și a decis să îl readucă în prim-plan. Prima pe listă, perla coroanei - seria Monkey Island.

MAIMUȚA SECRETOASĂ

Nu cred că are rost să reamintesc ce a însemnat primul titlu al seriei - The Secret of Monkey Island - pentru mine și toți iubitorii de jocuri care au prins acele vremuri de la începutul anilor '90. De altfel, nici nu cred că aș putea exprima în cuvinte ce sentimente am față de acest joc, de departe unul dintre cele mai bune din istorie. Bineînțeles, cei mai tineri dintre cititori, pentru care un titlu precum Half-Life a reprezentat botezul focului, poate nu vor fi de acord cu această afirmație.

Tocmai lor se adresează Secret of Monkey Island: Special Edition, un remake realizat după mai toate standardele moderne, care păstrează însă intact gameplay-ul și feeling-ul de altă dată. Ediția specială spune aceeași poveste a neînfricatului Guybrush Threepwood, care, dintr-un pământ simpat, ajunge un pirat respectabil, soț al guvernatoarei Elaine Marley și inamic de moarte al nemortului LeChuck, spaima arhipelagului Caraibian.

Toate decorurile bidimensionale vechi au fost redesenat de mână, în rezoluție HD, păstrând însă intact codul jocului original, care rulează sub aceste "haine noi". Personajele au fost la rândul lor restilizate, pentru a fi ceva mai apropiate de stilul asemănător desenelor animate, adoptat de serie de la treilea joc al acesteia - Curse of Monkey Island. Unii fani au strâmbat aici din nas, mai ales din cauza redesign-ului lui Guybrush, a cărui latură stângace și teribilistă este pusă parcă prea mult în evidență. Totuși, per total, angajații lui George Lucas au făcut o treabă excelentă în privința look-ului modern al jocului. Și, pentru a evidenția eforturile depuse în încercarea de a realiza un remake cât mai reușit, cei de la LucasArts au

readus în studio distribuția originală din primul joc vorbit al seriei (tot Curse of Monkey Island). Astfel, inconfundabilul Dominic Armato, precum și Earl Boen (actor retras în 2003, revenit special pentru acest rol) își împrumută din nou vocile personajelor Guybrush Threepwood și LeChuck, și o fac cum nu se poate mai bine.

Nici nostalgicii nu sunt ignorați de acest remake, vechiul aspect pixelat al jocului fiind în continuare accesibil. Grație codului păstrat intact, jucătorii pot oricând schimba, prin intermediul tastei F10, între cele două moduri de prezentare ale jocului. Din păcate, aspectul vechi nu beneficiază de voci pentru personaje, acestea fiind rezervate "epocii" HD.

Totuși, anumite aspecte ale acestei ediții speciale nu au fost aduse la zi (probabil pentru că s-a insistat pentru păstrarea intactă a "scheletului" jocului). Sistemul de verbe folosit la începutul anilor '90 pentru a interacționa cu personajele și mediul înconjurător este depășit acum, implementarea din versiunea modernă a jocului fiind, de asemenea, un pic stângace. Același lucru poate fi spus și despre inventar, jocul suferind din acest punct de vedere de sindromul consolidării,



TALES OF MONKEY ISLAND™

remake-ul fiind gândit și pentru Xbox 360.

Acestea nu sunt însă decât niște impedimente minore, care nu ar trebui să oprească niciun iubitor de jocuri să retrăiască una dintre cele mai pasionante aventuri ale istoriei ludice.

POVEȘTI CU MAIMUȚE, PROMOȚIA 2009

Însă ediția specială a primului joc nu este decât prima parte a unui plan bine pus la punct de către LucasArts. Continuarea acestuia este logică: un nou Monkey Island, cu un scenariu proaspăt, dar la fel de amuzant, la care să lucreze în mare parte aceeași echipă care s-a ocupat și de titlurile precedente. Și cum acești oameni sunt grupați astăzi sub numele de Telltale Games, LucasArts a făcut alegerea corectă, încheiând un parteneriat cu realizatorii jocurilor episodice Sam&Max. Rezultatul acestei colaborări? Tales of Monkey Island.

Asemănătoare sezonelor Sam&Max, și Tales of Monkey Island este o serie episodică. Spre deosebire însă de aventurile recente ale cuplului de detectivi trăsniți, episoadele din noul Monkey Island sunt strâns legate între ele din punctul de vedere al poveștii, neexistând opțiunea ca acestea

să fie achiziționate separat. A fost păstrată însă punctualitatea lansărilor, cele două capitole apărute până la ora redactării acestui articol - Launch of The Screaming Narwhal și The Siege of Spinner Cay - fiind publicate la un interval de doar o lună unul față de celălalt.

Deși nu mă așteptam după atâția ani, cei de la Telltale au surprins perfect esența seriei Monkey Island. Primul capitol - Launch of The Screaming Narwhal - are numeroase similitudini cu începutul lui Secret of Monkey Island, Guybrush fiind din nou nevoit să treacă de trei provocări piraterești pentru a putea progresa. Personajele clasice precum Elaine și LeChuck se întorc, producătorii confirmând că vom reîntâlni și alte fețe - sau mai degrabă cranii ;) - cunoscute din primele jocuri ale seriei. De asemenea, își fac apariția protagoniști noi, cel mai amuzant fiind de departe strident machiatul marchiz DeSinge.

Chiar dacă doar Elaine și Guybrush păstrează vocile originale (Dominic Armato nu putea lipsi), actorii noi care dau viață personajelor sunt aleși pe sprânceană, voice acting-ul fiind de departe unul dintre cele mai bune pe care le-am întâlnit în ultima vreme. Nu același lucru se poate spune

despre grafică, Telltale alegând varianta unei reproduceri 3D simpliste, care să înleznească atât procesul de producție, cât și compatibilitatea cu sistemele mai vechi. Totuși, tabloul este completat de câteva efecte grafice moderne, precum utilizarea depth-of-field, care fac modelele 3D colțuroase un pic mai ușor de tolerat.

Controlul, din păcate, nu a rămas 100% point and click. Guybrush poate fi mișcat prin mediul înconjurător folosind tastele WASD, interacțiunea cu obiectele și personajele realizându-se, în maniera clasică, cu ajutorul mouse-ului. Jocurile oferă și o modalitate de control bazată exclusiv pe folosirea mouse-ului, însă, personal, am preferat varianta descrisă mai sus. Deși durează foarte puțin până să te obișnuiești cu noua metodă de control, am fi preferat totuși point and click-ul tradițional.

Cel mai bun lucru legat însă de noua serie Tales of Monkey Island este că, după o perioadă prea lungă de așteptare, acum putem trăi câte o scurtă aventură piraterească în fiecare lună, până la sfârșitul acestui an.

Cosmin Aionîță
cosmin.aionita@xtrempc.ro

MAIMUȚARELI NOSTALGICE

Pentru aceia dintre noi care și-au petrecut copilăria și adolescența lipiți de un HC, de un PS 1, un Pentium I sau cine știe ce clonă, noțiunea de "epocă de aur" nu are nici pe departe conotațiile cu iz de coadă la lapte și bătaia pe trei portocale și două ciocolate chinezești la intrarea din spate a cofetăriei. Din contră, noi vedem cu ochii minții dansând câte un Duke Nukem, câte un nazist ciurit de gloanțe în primul Wolfenstein, o Lara Croft uimitor de dotată cu anumiți pixeli în părți esențiale, un Manny Cavaleră cu oferte de nerfuzat pe lumea cealaltă și mulți alții. Până la urmă, nume de personaje din jocuri și serii care au făcut industria să devină industrie și să ajungă ceea ce este în ziua de azi, fie că ne place sau nu. Intenționat nu l-am amintit pe Guybrush Threepwood, pentru că el va fi protagonistul rândurilor ce

urmează, blondul firav cu păr vâlvoi și voce agasantă, obsedat să devină pirat și devenit în același timp nemesisul unui pirat mort, nemort, înflăcărat, LeChuck mereu sub o altă formă, în funcție de inspirația producătorilor. Evident, LeChuck nu-i caută jugulara lui Guybrush doar pentru că i-a subtilizat discret cana de grog asezonat cu acid sulfuric. La mijloc e o inevitabilă poveste de dragoste cu Elaine ca subiect, predicat și superlative care să-i descrie inegalabila frumusețe.

Deși parțial deturnat de neașteptata idilă din scopul său pirateresc, Guybrush reușește să le combine magistral pe ambele: Elaine răpită de fantoma lui LeChuck și dusă în străfundurile insulei ce dă și titlul jocului. Monkey Island, în mod surprinzător, cam are o singură maimuță, dar destui canibali și un naufragiat mai enervant și mai limbut decât

discursurile parlamentarilor invitați la Realitatea. Esențială în toată povestea este însă ideea de remake: practic avem aceeași aventură cu patru capitole, din care doar primul e cu adevărat consistent; puzzle-uri nici prea grele, nici prea ușoare, obiectiv vorbind, uneori nu prea mai știi în ce direcție să apuci fie pentru că au trecut două decenii de când ți-ai spart capul cu asta sau pur și simplu n-ai jucat The Secret of Monkey Island niciodată. A crescut rezoluția și au dispărut pixelii uriași; pentru nostalgici, un simplu F10 îi readuce în lumea de acum un deceniu, dar fără punctul forte: vocile. Dialogurile sonore între personaje sunt pretextul acestui remake, iar Dominic Armato (vocea lui Guybrush în episoadele 3, 4 și 5) demonstrează încă o dată că glasul ajunge ca să fii celebru. Chiar dacă, părere personală, nimeni nu

l-a depășit (încă) pe Mel Blanc.

Dacă acest Special Edition n-ar fi un remake și l-am analiza strict ca pe un joc din anul 2009, n-ar încasa o notă prea mare. Dar apariția sa parcă încapsulează în cele cinci, șase ore de joc efectiv o întreagă epocă, al cărei avânt a fost tăiat scurt de declarațiile LucasArts de mai demult cum că niciodată nu se vor întoarce la genul adventure. Totuși, iată-i întorși, pentru că au apărut deja episoade cu insula maimuței; episoade pentru că formula a funcționat pentru Sam&Max, iar cei de la Telltale și-au dovedit iscusința și mai ales punctualitatea de metronom în lansarea jocurilor. Nu mi mai rămâne decât să sper la și mai multe astfel de remake-uri (măcar ele), dacă nu și continuări originale (neepisodice).

Anda Drăgănuță

anda.dragnuta@xtrempc.ro



SECRET OF MONKEY ISLAND: SPECIAL EDITION

Procesor: Pentium 4 3.0GHz • RAM: 256MB • Video: 128MB Pixel Shader 2.0 • Număr jucători: 1 • Sistem de operare: Windows XP/Vista • Controllere suportate: Xbox 360

PREȚ: 8.99EURO • PRODUCĂTOR: LucasArts • PUBLISHER: LucasArts • DISTRIBUITOR: STEAM • WEB: www.lucasarts.com/games/monkeyisland

TALES OF MONKEY ISLAND

Procesor: Pentium 4 2.0GHz • RAM: 512MB • Video: 64MB Pixel Shader 1.1 • Număr jucători: 1 • Sistem de operare: Windows XP/Vista • Controllere suportate: N/A

PREȚ: 34.95USD • PRODUCĂTOR: Telltale Games • PUBLISHER: LucasArts • DISTRIBUITOR: Telltale Store (www.telltalegames.com/store) • WEB: www.talesofmi.com

VERDICT

Deși inițial doream să oferim verdicte separate pentru fiecare dintre cele trei titluri prezentate, recomandăm abordarea tuturor acestora în ordine (Secret of Monkey Island SE și apoi capitolele ToMI), tocmai pentru a trăi o experiență completă marca Monkey Island.

9.0



Action/Adventure

BIONIC COMMANDO

O veche zicală de origine biblică afirmă simplu: "cei din urmă vor fi cei dintâi". Din păcate, în cazul suedezilor de la GRIN, doar reciproca este adevărată. Studioul care a pionierat implementarea efectelor grafice bazate pe pixel și vertex shader (Ballistics - 2001), care a ajutat Ubisoft la realizarea seriei Ghost Recon Advanced Warfighter pentru PC și care a redefinit termenul de "remake modern" (prin Bionic Commando Rearmed) și-a închis definitiv porțile.

Sigur, pot fi găsite numeroase motive din cauza cărora suedezii și-au încetat activitatea, care mai de care mai legate de actuala criză economică. Însă, din postura unui devorator de jocuri video, nu-mi pot scoate din minte paralela dintre decăderea GRIN și prăpastia calitativă în care se afundaseră cu recentele lor creații (Wanted: Weapons of Faith și, mai ales, Terminator Salvation). Nici ultimul lor joc - Bionic Commando - nu schimbă prea mult datele acestei probleme.

În timp ce Rearmed a fost pur și simplu un remake al unui joc de acum două decenii, Bionic Commando încearcă să împingă mai departe povestea acestuia, adaptând de asemenea gameplay-ul și prezentarea vizuală la standardele de astăzi. Din păcate, aceste lucruri sunt valabile doar în teorie.

Într-adevăr, firul epic din Rearmed este continuat, întreaga divizie de soldați îmbunătățită

prin implanturi bionice fiind retrasă din activitate. Mai mult, aceștia încep să fie exterminați unul câte unul, tocmai pentru a oferi populației de rând un fals sentiment de egalitate între semeni. Atunci când securitatea națională este amenințată din nou de un grup terorist, Spencer - protagonistul seriei - este scos de la naftalină, dotat din nou cu brațul său bionic și lăsat liber în mijlocul unui oraș radioactiv, asediat de teroriști. De aici începe o tragere de șireturi continuă între teroriști, oficiali guvernamentali, oameni bionici și rămășițele imperialilor din primul joc, fără prea multă noimă.

Însă nu povestea confuză este cea mai neagră bilă din Bionic Commando. Spre deosebire de Rearmed, acum Spencer poate sări și, cu ajutorul brațului său extensibil, poate traversa rapid porțiuni însemnate de teren, asemenea unui Tarzan bionic. Din păcate, există probleme evidente când vine vorba de balansul din joc, atât la propriu, cât și la figurat. Spencer are nevoie de avânt pentru a putea realiza majoritatea săriturilor, existând situații în care acest avânt nu este interpretat cum trebuie. Supărător este când acest lucru se întâmplă chiar în timpul executării unei sărituri spectaculoase, situație care se sfârșește, inevitabil, cu un un nedorit mesaj "Game Over". Ce te faci însă când respectiva săritura este chiar la sfârșitul nivelului, iar ultimul checkpoint undeva pe la începutul acestuia? Cumulați aceste stângăcii

cu faptul că toate comenzile sunt afișate cu ajutorul controllerului de Xbox 360, chiar dacă nu dețineți așa ceva, și aveți în față imaginea unui joc la care unii pot renunța chiar din timpul tutorialului.

Totuși, Bionic Commando are și momentele sale reușite. Destul de târziu în joc, Spencer va avea ocazia să doboare o întreagă flotă aeriană, secvența foarte spectaculoasă desfășurându-se la o altitudine de mii de metri. De asemenea, luptele împotriva boșilor aduc aminte de originile seriei, având numeroase influențe arcade, care funcționează destul de bine în contextul dat.

Grafica este un alt capitol la care Bionic Commando stă bine, în ciuda nivelurilor sale destul de restrictive, limitate artificial de omniprezenței nori de radiație. Sunetul, în schimb, poate deveni de foarte multe ori iritant, mai ales atunci când Spencer decide să urle vrute și nevrute în timpul luptelor.

La final, Bionic Commando ar putea fi caracterizat drept un joc mediocru, cu anumite momente scilipitoare, eclipsate însă de foarte multe alte neajunsuri frustrante. Mult prea puțin, mult prea târziu.

Cosmin Aionită
cosmin.aionita@xtremc.ro

VERDICT

O veritabilă piatră funerară pentru "mormântul" celor de la GRIN.

6.5

Procesor: Dual Core 2.4GHz • RAM: 1.5GB • Video: 512MB Pixel Shader 3.0 • Număr jucători: 1-8 (LAN, ONLINE) • Sistem de operare: Windows XP, Windows Vista • Controllere suportate: Xbox 360

PREȚ: 179.87RON • PRODUCĂTOR: GRIN • PUBLISHER: Capcom • DISTRIBUITOR: BEST DISTRIBUTION • WEB:

www.bioniccommando.com



STREET FIGHTER IV

După cum am afirmat-o încă din prima impresie pe care am realizat-o despre Street Fighter IV acum câteva luni, jocul celor de la Capcom este primul fighting game cu adevărat important care apare pe PC, de la bătrânul Mortal Kombat 4 (lansat în 1998!) încoace. Știam că Street Fighter IV este un joc excelent încă de la apariția sa pe console, însă aveam unele dubii referitoare la varianta de PC. Din fericire, acestea s-au dovedit a fi neîntemeiate și, în ciuda unor mici neajunsuri, Street Fighter IV pentru PC reușește să-și adjudece fără probleme medalia de aur a acestui gen.

Fanii jocurilor de acest tip vor găsi aproape tot ce au căutat în zadar mai bine de un deceniu: o distribuție de personaje clasice, luptători deblocabili, mișcări și combinații care mai de care mai speciale și spectaculoase, precum și posibilitatea de a juca online, o premieră pentru astfel de jocuri. În Street Fighter IV, controlul are la bază aceleași clasice lovituri de picior și pumn, ambele având trei variante (low, medium, high). Există, de asemenea, posibilitatea de a executa o aruncare a adversarului, precum și un focus attack, care poate fi folosit pentru a contraataca, eschivând atacul inamicului și oferind posibilitatea de a porni un combo propriu. Fiecare atac reușit umple bara Super, care permite fie executarea unor mișcări speciale mai puternice (fiecare consumă câte un "pătrățel"), fie efectuarea unui combo mult mai puternic (Super combo). De asemenea, fiecare lovitură primită umple bara Revenge, care permite efectuarea unor versiuni îmbunătățite ale super combo-urilor (Ultra combo). Acestea sunt de departe cele mai devastatoare și spectaculoase mișcări din

joc. Și, pentru ca totul să fie cât mai ușor inteligibil, lista completă de mișcări speciale este inclusă în joc, iar acestea pot fi oricând testate și aprofundate grație opțiunii de training.

Pe lângă antrenament și clasicul mod de joc arcade (care deblochează o serie de secvențe cinematice pentru fiecare personaj), există și un Challenge mode. Aici jucătorul poate încerca să depășească o serie întreagă de provocări, cum ar fi învingerea unui număr anume de oponenti într-un interval de timp prestabilit, fără a avea acces la anumite mișcări speciale.

Nu lipsește nici multiplayer-ul, pe același sistem sau online (prin Games for Windows - LIVE). Din păcate, nu se poate juca în doi jucători pe aceeași tastatură, așa cum făceam în Mortal Kombat-urile anilor '90. Pentru multiplayer local este necesar un controller suplimentar (mai multe despre acest subiect, în căsuța alăturată). Online, lucrurile sunt multumitoare, lag-ul fiind aproape inexistent atunci când se joacă împotriva unor adversari care au conexiuni bune. Totuși, ne-am fi dorit niște opțiuni mai avansate legate de suportul online, cum ar fi posibilitatea de a asista la un meci din postura de spectator.

Grafic, jocul arată excelent. Închipuiți-vă o bandă desenată japoneză transpusă în trei dimensiuni și aveți în față exact imaginea lui Street Fighter IV. Decorurile sunt bogate și dinamice, animațiile personajelor aproape perfecte, iar efectele din timpul Ultra combo-urilor, cireașa de pe tort. Versiunea de PC vine cu anumite filtre de imagine suplimentare, însă acestea nu schimbă mare lucru și pot fi ușor categorisite drept inutile.

Ani de zile utilizatorii de PC-uri au suspinat după jocurile cu bătăi care își tot făceau apariția pe console. Cu Street Fighter IV, această perioadă de așteptarea s-a terminat. Hadouken!

Cosmin Aionită
cosmin.aionita@xtrempc.ro



TIPURI DE CONTROLLERE

Una dintre chestiunile cele mai importante atunci când un producător se hotărăște să-și porteze jocul cu bătaii și pe PC este metoda de control pe care o vor folosi clienții de pe această platformă. Street Fighter IV nu face excepție de la această regulă, oferind suport pentru mai toate controllerele compatibile cu PC-ul. Acestea pot fi împărțite în următoarele categorii:

1. Fight Stick

Acest tip de controller se adresează exclusiv iubitorilor de jocuri cu bătaii, layout-ul butoanelor și al stick-ului fiind în mod clar inspirat de mașinile de jocuri din sălile arcade. Există numeroase modele de fight stick-uri, unele mai accesibile ca preț, altele dedicate



entuziaștilor. Este bine de știut că Street Fighter IV a fost proiectat inițial ca un joc pentru cabinete arcade, numeroase mișcări speciale fiind gândite pentru fight stick. De altfel, Mad Catz a încheiat un parteneriat oficial cu Capcom, oferind două modele de fight stick-uri special proiectate pentru Street Fighter IV - Official Street Fighter IV Arcade FightStick (cu un preț de pornire de 79.99\$) și Official Street Fighter IV Arcade FightStick: Tournament Edition (o replică exactă a stick-ului și butoanelor de pe cabinetul arcade al jocului, care s-a comercializat începând cu prețul de 149.99\$). Dacă aveți gânduri mari cu Street Fighter IV, fight stick-ul este de departe cea mai bună opțiune atunci când vine vorba de control precis în jocul celor de la Capcom. Absolut toți jucătorii profesioniști de Street Fighter IV folosesc astfel de dispozitive.

2. Tastatura

Nu trebuie uitat nici faptul că Street Fighter IV este totuși și un joc pentru PC, iar majoritatea deținătorilor de calculatoare



personale nu au la dispoziție un controller suplimentar, special dedicat anumitor jocuri. În aceste condiții, sunt nevoiți să apeleze la clasică tastatură. Vestea bună este că titlul celor de la Capcom poate fi jucat foarte bine și cu un astfel de dispozitiv, anumite tipuri de mișcări speciale (cum ar fi cele ale lui Zangief) fiind totuși ceva mai dificil de realizat pe taste. Veteranii vechilor Mortal Kombat-uri, "pianisti" în devenire, nu ar trebui să aibă însă probleme mari de adaptare.

3. Gamepad

La prima vedere, gamepad-ul ar putea fi considerat controllerul ideal pentru astfel de jocuri. Nimic mai fals. Deși Street Fighter IV funcționează cu aproape orice astfel de dispozitiv pentru PC, există foarte multe aspecte care pot afecta competitivitatea unui

jucător care folosește un gamepad. Spre exemplu, deși jocul celor de la Capcom oferă suport nativ pentru controllerul de Xbox 360, direccional pad-ul acestuia ne împiedică să-l recomandăm. Construcția acestuia face aproape imposibilă până și executarea unor mișcări de bază din joc. Un gamepad normal, al cărui d-pad nu conține decât cele patru direcții de bază (fără diagonale), este indicat în acest caz. La fel ca în cazul fight stick-urilor, Mad Catz a produs o serie de gamepad-uri oficiale pentru Street Fighter IV, care nu dispun de stick-uri analogice, însă oferă toate cele șase butoane asociate loviturilor de pumn și picior grupate într-un singur loc, similar ca plasament butoanelor A, B, X și Y de pe controllerele Microsoft.



PRO

- personajele și mișcările speciale
- grafica perfectă pentru universul Street Fighter
- viteza de desfășurare a jocului

CONTRA

- online fără opțiuni avansate
- nu se pot juca două persoane pe tastatură

VERDICT

Cel mai bun joc de bătaii al epocii contemporane, acum și pe PC.

9.0

Procesor: Intel Pentium 4 2.0GHz • RAM: 1GB • Video: 256MB Pixel Shader 3.0 • Număr jucători: 1-2 (ACELAȘI SISTEM, GfW- LIVE) • Sistem de operare: Windows XP/Vista • Controllere suportate: Xbox 360, gamepad, fight stick

PREȚ: 179.87RON • PRODUCĂTOR: Capcom • PUBLISHER: Capcom • DISTRIBUITOR: BEST DISTRIBUTION • WEB:

www.streetfighter.com

FUEL

Procesor: Pentium D 3.0GHz • RAM: 1GB • Video: 256MB Pixel Shader 3.0 • Număr jucători: 1-16 (GfW - LIVE) • Sistem de operare: Windows XP/Vista • Controllere suportate: Xbox 360

Preț: N/A • Producător: Asobo Studio • Publisher: Codemasters • Distribuitor: BEST DISTRIBUTION • WEB: www.fuel-game.com

6.0

Codemasters și-a creat un nume în aria jocurilor care tratează cursele de mașini, Colin McRae DiRT și Race Driver GRID fiind două dintre cele mai apreciate titluri din domeniu. Probabil simțind că nu dețin în portofoliu și un joc cu o abordare ceva mai arcade, axat pe cursele offroad (à la Motorstorm sau Pure), aceștia au dat undă verde proiectului FUEL, realizat de producătorul francez Asobo Studio.

FUEL se laudă cu unul dintre cele mai vaste medii de joc din istoria genului, jucătorul având la dispoziție nu mai puțin de 14.400 km² în care să se desfășoare. Din păcate, așa cum se întâmplă de obicei în jocurile de curse open world, intervine foarte rapid rutina, secretele ascunse prin decor nejustificând plictiseala care se instalează după zecile de minute de condus aiurea pe "arătură". Din fericire, cursele și probele speciale pot fi accesate direct din meniul jocului, făcând și mai

inutilă așa-zisa libertate de mișcare. Lucrul cu adevărat dezamăgitor este însă fizica vehiculelor, mult prea simplistă, chiar și pentru un joc arcade. Având în vedere că în FUEL poți controla motocicletele, buggy-uri, mașini de raliu etc., prima comparație care se poate face este cu Motorstorm, seria offroad dedicată consolei PlayStation 3. Diferența dintre cele două jocuri este imensă, vehiculele din FUEL comportându-se ca niște veritabile jucării de plastic în comparație cu bolizii din jocul publicat de Sony. De asemenea, în FUEL lipsește orice urmă de damage asupra vehiculelor, un aspect cu adevărat dezamăgitor într-un astfel de joc.

O altă problemă este și inteligența artificială din joc, atât cea a oponentilor, cât și cea a instrumentelor care ar trebui să te ajute. GPS-ul din FUEL este haotic și câteodată te trimite aiurea peste munți și văi care nu au legătură cu



întrecerea propriu-zisă, iar elicopterul pe care trebuie să-l întreci în anumite probe speciale suferă de sindromul țiganului care nu ajunge niciodată la mal.

Păcat de grafica reușită și de realizarea mediului înconjurător. De altfel, cred că acestea au fost prioritățile echipei de la Asobo, prea absorbită de crearea a mii și mii de kilometri de drum accidentat pentru a acorda destulă atenție și celei mai importante componente a unui joc - gameplay-ul.

Cosmin Aioniță
cosmin.aionita@xtrempec.ro

GHOSTBUSTERS: THE VIDEO GAME

Procesor: Dual Core • RAM: 2GB • Video: 512MB Pixel Shader 3.0 • Număr jucători: 1 • Sistem de operare: Windows XP/Vista • Controllere suportate: Xbox 360

Preț: N/A • Producător: Terminal Reality • Publisher: Atari • Distribuitor: Steam • WEB: www.ghostbustersgame.com

7.0

În anii '80 și la începutul anilor '90 nu cred că exista centru de închirieri de casete video VHS care să nu aibă "Vânătorii de fantome" în ofertă. Mai apoi, au avut grijă proaspăt lansatele televiziuni private să (re)difuzeze aceste filme până la suprasaturare. Astăzi însă, nu știu câtă lume își mai aduce aminte de Ghostbusters.

Aici intră în rol jocul video Ghostbusters, realizat de studioul Terminal Reality (seriile Monster Truck Madness și BloodRayne). Din păcate, deși jocul beneficiază de aportul distribuției originale din filme (cu nume foarte mari, precum Bill Murray, Dan Aykroyd, Harold Ramis sau Ernie Hudson, care își reiau rolurile de acum două decenii), ceva nu e tocmai în regulă cu noul Ghostbusters. Jocul se vrea o continuare a povestii celui de-al doilea film, însă personajul central nu este niciunul dintre vânătorii de fantome consacrați. În schimb, jucătorul este aruncat în pielea unui începător, care-și face ucenicia în preajma personajelor binecunoscute. Se

pierde astfel o parte din farmecul filmelor. De asemenea, deși eroii clasici poartă o sumedenie de discuții amuzante, de foarte multe ori jucătorul le va rata, fiind obligat de structura misiunii să îndeplinească o sumedenie de alte sarcini, în altă porțiune a nivelului. Iar când va fi de față, există șanse foarte mari ca haosul creat de apariția numeroaselor fantome să acopere replicile savuroase ale personajelor.

Chiar și după o perioadă îndelungată de joc, în ciuda faptului că îmi fusese pus la dispoziție tot arsenalul din filme, Ghostbusters pur și simplu nu emana același feeling precum filmele omonime. Poate că așa fi vrut să interpretez rolul unui membru consacrat al echipei, nu al unui ageamii fără nume și personalitate, și poate că așa fi vrut să mă alătur celorlalți vânători de fantome într-o campanie multiplayer cooperativă. Din păcate, aceste lucruri nu sunt posibile în versiunea de PC a jocului, care, spre deosebire de suratele ei de pe console, nu



conține niciun fel de componentă multiplayer. Sec, simplu și la obiect.

De asemenea, pentru grafica afișată, optimizarea pe PC este la pământ, existând momente în joc în care framerate-ul scade până la valori inacceptabile. Unii jucători ar putea fi deranjați și de sensibilitatea ciudată a mouse-ului, tipică unei portări făcute în grabă.

Deși Ghostbusters este mult peste alte adaptări film-joc, rămâne totuși un titlu dezamăgitor, care nu reușește să iasă în evidență așa cum ar fi trebuit.

Cosmin Aioniță
cosmin.aionita@xtrempec.ro

WOLFENSTEIN RPG

Sistem necesar: iPhone/iPod Touch • Număr jucători: 1 • Producător: id Software • Publisher: EA

Distribuitor: iTunes Store • WEB: www.eamobile.com/Web/ipod-game/lpodReskinView

8.5

Jocul celor de la id Software a cunoscut diverse variante de-a lungul anilor și, am putea spune, cu aproape același succes ca Wolfenstein-ul lansat acum aproape 20 de ani. Versiunea despre care discutăm a fost special realizată pentru ecranul tactil al dispozitivelor de tip iPod/iPhone și abordează într-un mod aparte franciza. Avem partea RPG, în care prietenul nostru, B.J. Blazkowicz, crește în nivel și, mai important, lupte pe ture. Dacă sunteți de părere că Wolfenstein nu poate fi decât FPS, atunci stilul TBS nu vă va atrage foarte mult, deși nu trebuie acuzat înainte de a-l încerca. Deși pare un pic ciudat la început și necesită puțină adaptare, nu strică în niciun fel plimbarea amuzantă prin coridoarele 3D, nici eliminarea de soldați ai Axei care-l vor pe B.J. rece și pe masă, eventual friptură de pui.

În afară de acest sistem TBS, care până la urmă ține de gustul personal ar fiecărei jucător, meniurile și utilizarea interfeței de tip touchscreen sunt realizate impecabil. Se cunoaște că producătorii au experiență pe această platformă (DOOM RPG) și nu au complicat în niciun fel accesul la niciunul dintre elementele din inventar, la arme, la jurnal sau la

hartă. Sistemul de țintire a fost simplificat însă față de DOOM, B.J. țintind inamicii prin simpla apăsare a ecranului, indiferent în ce zonă. Pe măsură ce crește în nivel, eroul nostru va nimeri din ce în ce mai bine și va pune mâna pe arme din ce în ce mai performante. Dincolo de simpla alergare prin niveluri după soldați, trebuie să găsiți chei pentru a deschide ușile încăpățanate, dar merită și scotocirea după tot felul de secrete și bonusuri. Distrugerea elementelor de decor oferă experiență și există și câteva mini-jocuri, cum ar fi War sau Kick the



Chicken, în stilul umoristic inconfundabil al "lupilor" de la id.

Chiar dacă n-ați mai jucat niciodată vreo variantă de Wolfenstein, abordarea RPG-ului este atât extrem de amuzantă atât pentru un veteran, cât și pentru jucătorul ocazional, care se va trezi prins în povestea simpatică și sistemul de control extrem de simplu. Grafica amintește mult de Wolfenstein 3D, dar mult mai "curățată" datorită posibilităților platformei de joc. Dacă mai punem la socoteală și noul Wolfenstein apărut recent pe platformele majore, nu se poate spune că n-au fost acoperite toate preferințele.

Anda Drăgănuță

anda.dragnuta@xtrempc.ro

LUCKY PIRATES

Procesor: Pentium III 800MHz • RAM: 256MB • Video: 64MB • Număr jucători: 1 • Sistem de operare: Windows XP/Vista • Controllere suportate: N/A

Pret: 6.99USD • Producător: BigFish Games • Publisher: BigFish Games • Distribuitor: BigFish Games • WEB: www.bigfishgames.com

9.0

Banalul gen match-3 a cunoscut o abordare originală prin intermediul Puzzle Quest: Challenge of the Warlords, care transforma combinarea a trei obiecte de aceeași culoare într-o bătălie. Astfel, apărea și o



parte tactică, pentru că și inamicul combina culori și folosea tot felul de puteri magice. Același principiu se aplică și în cazul de față, doar că s-au înlocuit cavalerii medievali cu tot felul de creaturi ale mării (caracatițe, sepii) sau inamici fantasmagorici: dragoni de diverse dimensiuni și nave fantomatice. Scopul este învingerea tuturor acestor obstacole de către Mary Ann, o piratesă roșcată extrem de sexy, pentru a o ajuta să devină cea mai periculoasă femeie din Caraibe.

Dincolo de bătăliile cu monștri și nave, Mary Ann câștigă bani frumoși din descoperirea a tot felul de comori, dar și de obiecte și arme utile. Pe hartă se găsesc o serie de magazine care oferă tot ce vă puteți imagina în materie de bonusuri de atac, apărare sau descoperire de secrete pe hartă. Rejucabilitatea este asigurată nu doar de numărul mare de niveluri, ci și de faptul că bonusurile vin aleatoriu, iar realizările importante sunt punctate în



ecranul de achievement-uri. Pentru o provocare în plus (sau în minus, depinde de voi), nivelurile pot fi jucate și cu limită de timp, ceea ce înseamnă că, spre final, cinci minute se vor dovedi extrem de puține și la limită pentru realizarea obiectivelor.

Chiar dacă este unul dintre genurile de jocuri casual cele mai simple, match-3 poate oferi destule ore de amuzament colorat, mai ales când vine sub forma unei provocări piraterești în Caraibe.

Anda Drăgănuță

anda.dragnuta@xtrempc.ro

Abonează-te

în perioada 01 septembrie - 31 decembrie

și primești reducere 25%



PRIMEȘTI ÎN PLUS:

- ✘ CADOU UN BRELOC XTREMP
- ✘ LIVRARE GRATUITĂ LA TINE ACASĂ SAU LA SERVICIU ÎN FIECARE LUNĂ
- ✘ PREȚUL REVISTEI GARANTAT PE DURATA ABONAMENTULUI

ACUM TE POȚI ABONA ȘI ONLINE LA WWW.XTREMP.C.RO

Abonament XtremPC

XtremPC DVD

12 +



Bonus

25%reducere

Preț promoțional

116 lei

XtremPC

12 +

25%reducere

53 lei

Doresc ca abonamentul să înceapă cu luna

**în funcție de sosirea talonului și a plății, luna de început a abonamentului se poate schimba*

Modalități de abonare:

1. Trimiteți talonul pe fax la numărul 021-330.10.55
2. Expediați talonul prin poștă la sediul XtremPC, Splaiul Unirii 74, et.4, București 040037

Modalități de plată:

- Mandat poștal:** Piper Alina-Mihaela, Romas Comercial SRL, Splaiul Unirii 74, et. 4, București 040037
- Numerar:** la sediul XtremPC, Splaiul Unirii 74, et. 4, București 040037
- Ordin de plată:** Romas Comercial SRL, Volksbank SMB Colței, RO32VBBU2511BU0301082701
Romas Comercial SRL, RO28TREZ7015069XXX002315, Trezoreria Sectorului 1.

Datele dumneavoastră:

Nume și prenume

Adresă

Telefon E-mail.....

Nume firmă..... R.C. C.F.....

Banca Cod IBAN

Doresc să primesc XtremPC la firmă/secretariat:

Adresă

* abonamentul va începe numai după primirea contravalorii sale

* livrarea gratuită se realizează prin intermediul Poștei Române și se limitează la serviciile de livrare oferite de aceasta



At the heart of the image

D3000

Cel mai simplu de utilizat



www.nikonisti.ro

Nikon
SENZOR CCD
10.2MP

Nikon
ECRAN
3"

Nikon
FOCUS
11PCT

Nikon
MOD
GUIDE

Vino în Perimetrul Verde

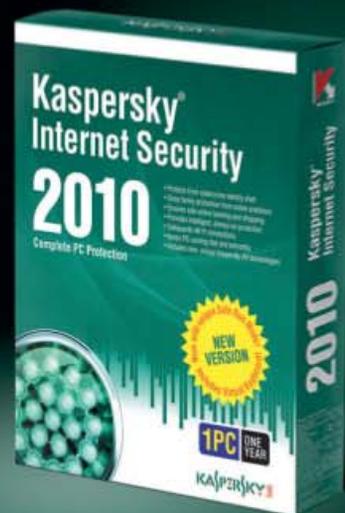
Kaspersky Internet Security 2010



Noua versiune Kaspersky Internet Security 2010 îți oferă protecție ție și familiei tale, în orice moment al zilei - fie că lucrezi, faci tranzacții online sau te joci. Vino în Perimetrul Verde și bucură-te de o experiență digitală sigură, oferită de Kaspersky Internet Security 2010.

- Protejează împotriva furtului datelor personale
- Furnizează protecție eficientă și permanentă*
- Permite funcționarea rapidă a PC-ului

* protecție împotriva virusilor, troienilor, viermilor, rootkit-urilor, botnet-urilor, spamului, phishing-ului, spyware-ului ș.a.



© 1997 - 2009 Kaspersky Lab.

Cumpără online de la adresa www.kaspersky.ro

KASPERSKY 991