



www.xpc.ro

xtremPC

hardware * software * internet * jocuri

EDIȚIE CD

ROUTERE WIRELESS

REȚEAUA DE ACASĂ



→ 42

BITTORRENT

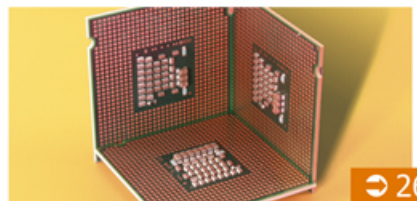
PARTAJARE LIBERĂ



→ 86

DUAL-CORE

PUTERE ACCESIBILĂ



→ 26

LOST PLANET: EXTREME CONDITION

SÂNGE PE ZĂPADĂ



→ 116

35 DE SOLUȚII GRAFICE DIRECTX 10 PERFORMANȚĂ DE LA MIC LA MARE



UMFLĂ POTUL!

- Laptop MSI M670X - 055EU
- Placă de bază MSI P6N SLI
- Placă de bază MSI P965 PLATINUM
- Placă video MSI RX1900



67



2032BW 2232BW

imaginează-ți întâlnire cu fantezia.

Imaginează-ți, tehnologie flexibilă și perfect adaptabilă dorințelor tale. Design și imagini de excepție, 2ms timp de răspuns, Contrast Dinamic 3000:1. Împreună cu monitorul LCD SyncMaster 2232BW nu este greu să-ți imaginezi. Pentru a afla mai multe vizitează site-ul www.deck.ro/samsung

2 ms Response Time
3000:1 Dynamic Contrast
Windows Vista™ Premium Certified

IF Material Award Winner
IF Product Design Award Winner



DECK COMPUTERS
DECK COMPUTERS

Reprezentant SAMSUNG-IT Romania Service Center SAMSUNG-IT Romania tel:021-43.43.400



ASUS recomandă Windows Vista™ Ultimate

Inovații



G-Force este de neoprit

Prin display-ul special, ergonomia perfectă și performanța maximă notebook-urile G1S și G2S sunt liderii platformelor mobile de jocuri

Pentru cei care petrec mult timp în compania jocurilor, după ce programul de lucru se termină, notebook-urile G1S și G2S reprezintă soluțiile perfecte. Ele sunt concepute special pentru cei care se joacă la fel de serios precum muncesc.

Experiență senzorială

Simpla putere de procesare nu este suficientă; deoarece sunt realizate pentru jocuri, G1S și G2S ne încântă vizual. Pentru a oferi experiențe virtuale de neuitat sunt disponibile două dimensiuni cu aspect wide pentru LCD (15.4" G1S/ 17" G2S), difuzoare frontale și laterale și inovația ASUS Direct Flash (lumini laterale care se activează automat atunci sunt rulate jocuri DirectX 9/10). Aspectul SF este completat de carcasa care beneficiază de o textură specială și de efectul de fibră de carbon din jurul tastaturii.

Forță brută

G1S/G2 sunt realizate pentru jocuri, dar sunt notebook-uri wireless care pot face față fără nici cea mai mică problemă sarcinilor zilnice obișnuite. Pregătite pentru cele mai pretențioase jocuri, notebook-urile G1S/G2 dispun de un arsenal pe măsură: sistem de operare Genuine Windows Vista™ Ultimate, până la 4GB de memorie DDR2 și cea mai puternică placă video pentru sisteme mobile nVidia GeForce 8600M GT, cu 256MB VRAM pentru o performanță maximă.



G1S Gaming Package
(G1S Backpack + Mouse)

G2S Gaming Package
(G2S Backpack + Mouse)



ASUS Direct Messenger

Display special pentru afișarea informațiilor din sistem dar și a alertelor.



Spiele-Hotkeys

Tastele A, W, S and D sunt special marcate pentru indentificarea lor rapidă în timpul jocurilor.



Comunicare Video Wireless

Camera web încorporată permite realizarea conferințelor video fără să fim nevoiți să utilizăm cabluri suplimentare.



Îmbrăcat în Armură

Suprafața specială a carcasei oferă protecție ecranului LCD și previne deteriorarea ei prin ciobire.

Play Wide. Play LG.

Vrei un teren de joacă sau un parc de distracții?

Life's Good  LG

FLATRON L226WTQ

Trăiește la intensitate maximă
cele mai noi jocuri, de pe orice platformă.
Cele mai tari scene de film, de pe orice suport.

Cu noul monitor LG widescreen,
creat special pentru distracție fără limite.



Wide



L194WT-SF/L204WT-SF

DIAGONALA 19"/20"
TIMP DE RĂSPUNS 5 ms
CONTRAST 2000:1
UNGHI VIZIBILITATE 170/170
HDCP, Premium Windows Vista



L196WT-SF/L206WT-SF

DIAGONALA 19"/20"
TIMP DE RĂSPUNS 2 ms
CONTRAST 3000:1
UNGHI VIZIBILITATE 170/170
HDCP, Premium Windows Vista



L225WT/L226WT-SF

DIAGONALA 22"
TIMP DE RĂSPUNS 5 ms/2 ms
CONTRAST 3000:1
UNGHI VIZIBILITATE 170/170
HDCP, Premium Windows Vista



L245WP

DIAGONALA 24"
TIMP DE RĂSPUNS 8 ms
CONTRAST 1000:1
UNGHI VIZIBILITATE 178/178
Panel Non-Glare

Fantasy



L1900E



L1900J



L1900R

DIAGONALA 19"
TIMP DE RĂSPUNS 2 ms
CONTRAST 3000:1
UNGHI VIZIBILITATE 170/170
HDCP, Premium Windows Vista

Premium



L1960TR



L1970HR

DIAGONALA 19"
TIMP DE RĂSPUNS 2 ms
CONTRAST 3000:1
UNGHI VIZIBILITATE 170/170
HDCP, Premium Windows Vista,
(& Ultra Slim pentru L1970HR)

Monitor TV



M1921A



M198WA

DIAGONALA 19"
TIMP DE RĂSPUNS 5 ms
CONTRAST 3000:1
UNGHI VIZIBILITATE 170/170
Tuner TV, boxe, telecomandă,
Premium Windows Vista



M208WA

DIAGONALA 20"
TIMP DE RĂSPUNS 5 ms
CONTRAST 3000:1
UNGHI VIZIBILITATE 170/170
Tuner TV, boxe, telecomandă,
Premium Windows Vista

Standard



L1953TR-SF



L1953HM-SF

DIAGONALA 19"
TIMP DE RĂSPUNS 2 ms
CONTRAST 2000:1
UNGHI VIZIBILITATE 170/170
Premium Windows Vista



PARTENERI:





ECHIPA

Redacția

Dorian Prodan redactor-șef

Ionuț Alexe secretar general de redacție

Radu Bozga șef laborator hardware
Cristian Moldoveanu redactor hardware
Daniel Ion redactor hardwareDorian Prodan redactor software
Liviu Mihai Andrei redactor softwareAnda Drăgănuță redactor jocuri
Cosmin Aionită redactor jocuri
Adrian Dorobăț redactor jocuriCodrin Coman editor CD/DVD
Dana Dan corectură

Concept grafic

Ionuț Alexe tehnoredactare
Radu Iordache fotografie

Publicitate & PR

Cristina Savu director vânzări
cristina.savu@xtrempc.roAlina Piper abonamente & distribuție
Eugenia Verșanu contabilitate

CONTACT

Redacția

Adresă: Splaiul Unirii 74, etaj 4
sector 4, București 040037
Telefon: 021-331.11.33
021-331.11.35
Fax: 021-330.10.55
E-mail: redactia@xtrempc.ro
web: www.xpc.ro

Abonamente & distribuție

E-mail: abonamente@xtrempc.ro

Informații CD/DVD

E-mail: infocd@xtrempc.ro

Poze Galeriei Xtreme, Super PC

E-mail: galerii@xtrempc.ro

Informații hardware

E-mail: hardmail@xtrempc.ro

Producție

Tipar: Infopress S.A.
Realizare CD: ODS Business Services SRL

Publisher

Romas Comercial S.R.L.
Splaiul Unirii 74, etaj 4, sector 4
București 040037
Telefon: 021-331.11.33Publicație auditată BRAT
pe perioada iulie-decembrie 2006

Tiraj: 20.000 exemplare

Publicație ce beneficiază de rezultate de
audiență conform Studiului Național de
Audiență FOCUS. Conform cifrelor SNA FOCUS
(perioadă de măsurare iulie 2005-iulie 2006),
XtremPC are 198.000 de cititori/editie.

ISSN 1582-2818



Chiar dacă discuțiile contradictorii, mai mult sau mai puțin fundamentate, referitoare la apariția unui nou balon de săpun în domeniul afacerilor online nu sunt chiar noi, vara toridă care ne-a vizitat pare să fi stimulat excesiv imaginația multor analiști.

Scepticismul celor care au trăit pe viu celebrul Dot Com Crash al începutului de mileniu este binevenit, temperând entuziasmul excesiv al noilor antreprenori Web. Acest scepticism are însă tendința să amplifice aspectele negative și să minimalizeze importanța aspectelor pozitive, uitând uneori chiar să analizeze diferențele mari dintre piața anilor 2000-2001 și cea din 2007, aducând atât deservicii afacerilor online, cât și imaginilor publice ale scepticilor cu notorietate. Celebra prăbușire Dot Com a fost generată de o piață nesăbuită, pentru care domeniul online devenise un adevărat El Dorado al succesului în afaceri. Lipsa de experiență, asumarea unor riscuri inacceptabile, promovarea costisitoare, creșterea rapidă care depășea puterea reală a companiei, planurile de afaceri insuficient analizate sau speculațiile bursiere au

Web 2.0 bubble

fost doar câteva din motivele pentru care în intervalul 1995-2000 a apărut acest balon de săpun. Cei care au simțit pericolul au părăsit corabia, vânzând tot rapid, la prețuri oricum supraapreciate. Cei care însă au crezut că această tendință va continua la nesfârșit au fost mult mai mulți, aceștia fiind loviți de valul necruțător al realității. Putem oare însă aplica tiparul acestei experiențe și peisajului online actual?

Trebuie să admitem că prețurile tranzacțiilor mediatizate intens, cum ar fi cele referitoare la celebrele YouTube sau MySpace, par exorbitante în ochii celor care privesc din afara cercurii afacerilor online. La urma urmei, este greu de crezut că valoarea unui site de socializare online o poate egala pe cea a unei celebre companii din domeniul hardware, cu o vechime de mai bine de 30 de ani în domeniu. Dincolo de aparențe însă, realitatea este alta...

Față de peisajul anului 2000, companiile actuale se sprijină pe un fundament mult mai solid. Jucătorii majori nu se mai bazează pe idei aplicate online care înfloresc fără explicații, dar și fără fundament, peste noapte, ci pe planuri de afaceri solide. Investițiile inițiale pentru aplicarea unei idei sunt infinit mai mici, costurile infrastructurii au

scăzut, grație aplicațiilor open-source și scăderii prețului componentelor hardware necesare, iar costul aferent forței de muncă este și el scăzut datorită outsourcingului. Aceste aspecte elimină din start una dintre cauzele majore ale celebrului balon de săpun Dot Com: investițiile foarte mari. Astfel, practic oricărui investitor i se oferă posibilitatea obținerii de profit în timp relativ scurt fără asumarea unor riscuri financiare enorme. Achizițiile costisitoare vor aduce fluctuații ale profiturilor anuale, dar acest lucru va trece în timp scurt fără a afecta prea grav indicii bursieri. La urma urmei, companiile mari fac afaceri mari.

Bineînțeles, există și vor mai exista companii care vor da faliment, însă acest lucru nu se va datora supraevaluării, ci banalului fapt că ideile lor au fost proaste, lipsite de originalitate sau greșit aplicate. Pierderile vor fi însă suficient de mici pentru a fi suportate de cei implicați și a nu sădi neîncrederea în rândul celorlalți. Ceea ce ne permite să stăm liniștiți în anii care urmează și să ne orientăm privirea către aspectele plăcute ale fenomenului online - Web 3.0 ne privește deja zâmbitor.

Dorian Prodan

dorian.prodan@xtrempc.ro

Revista apare în următoarele variante:



Ediție fără disc
preț: 5.9 lei



Ediție cu CD
preț: 7.9 lei



Ediție cu DVD
preț: 12.9 lei

NVIDIA

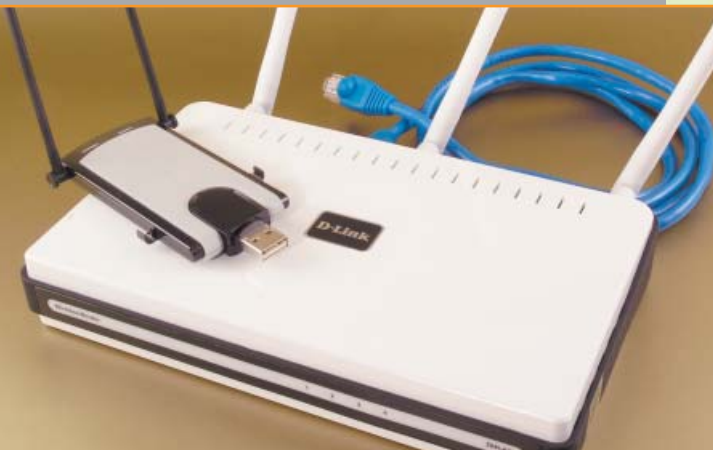
012 Cercetătorii din întreaga lume au acum la îndemână un instrument accesibil și foarte puternic pentru rezolvarea celor mai complexe modele de simulare.



SEPTEMBRIE

IT EXPRESS

- 010 Puncte de vedere
- 012 O soluție pentru viitoarele harddisk-uri
- 012 NVIDIA Tesla
- 013 Fraunhofer Institute
- 014 Reportaj în România
- 015 În dialog cu John Cușa
- 016 În dialog cu Tony Liao
- 018 Tehnotrend



ROUTERE WIRELESS

042 Chiar dacă viteza noilor routere care folosesc standardul 802.11n Draft 2.0 a fost vizibil mai bună, acestea nu s-au ridicat la nivelul așteptărilor.

HARDWARE

- 022 Ultima oră
- 026 Conroe și Allendale
- 028 DirectX10
- 042 Routere wireless
- 056 Xonar vs X-Fi
- 058 Laborator
- 072 Topuri

XONAR VS X-FI

056 Prima soluție audio de la ASUS, Xonar D2, promite mult pentru o placă audio high end, fiind creată de producătorul taiwanez pentru a concura cu plăcile X-Fi de la Creative.



SOFTWARE & COMUNICAȚII

- 061 Ultima oră
- 080 RSS în browser
- 082 Primele 3 ore cu Ubuntu
- 086 Clienți Bittorrent
- 090 Laborator
- 092 Tips&Tricks
- 094 Galerii Xtreme
- 096 HTC Touch și X7500

PRIMELE 3 ORE CU UBUNTU

082 Cea mai populară distribuție Linux are câteva neajunsuri care vor putea pune pe fugă un utilizator începător, unele dintre aceste probleme fiind ușor de rezolvat.



GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2

112 Viață grea cu tacticile de echipă



JOCURI

- 090 Ultima oră
- 104 A opta artă
- 108 Flatout: Ultimate Carnage
- 110 The Witcher
- 112 Ghost Recon Advanced Warfighter 2
- 114 Transformers the Game
- 116 Lost Planet: Extreme Condition
- 119 Overlord
- 120 Driver: Parallel Lines
- 121 Dead Reefs
- 122 Blackview

IT express



Cristian Moldoveanu *cristian.moldoveanu@xtrempe.ro*

Cine are nevoie de mai mulți gigahertzi?

Sistemele de calcul ultraportabile și serviciile online prezintă un potențial uriaș de dezvoltare

Procesoarele actuale pot fi optimizate de așa natură încât să ofere rezultate mult mai bune în aplicațiile complexe prin creșterea numărului de unități de procesare și mai puțin prin creșterea frecvenței de lucru.

Calculatoarele thin client, denumite la început "graphical terminals", sunt prezente în România de ceva timp, fiind întâlnite în principal în universități. Thin client nu este în niciun caz un PC în adevăratul sens al cuvântului, ci mai degrabă un terminal adaptat pentru lucrul în rețea. Aplicațiile software rulează în totalitate pe server, fiind transmise prin rețea doar imaginile de pe ecran și informațiile provenite de la tastatură. Protocoalele utilizate pentru transmisia datelor, cum ar fi RDP/Remote Desktop Protocol sau ICA, asigură cea mai redusă lățime de bandă folosită în mediile client/server, însă nu suportă prea bine aplicațiile multimedia. De aceea, este practic imposibil de a rula în mod eficient aplicații de tipul VoIP utilizând acest protocol. Thin client este o tehnologie care se adresează în principal organizațiilor ce doresc un număr mare de stații de lucru, avantajele principale oferite de tehnologie fiind consumul redus de electricitate și prețul mai mic de achiziție și exploatare. Nivelul de securitate este de asemenea îmbunătățit, toate aplicațiile rulând pe server. Stația thin client nu execută procese de prelucrare a informației, nu se blochează și nu are nevoie de programe antivirus. Calculatoarele thin client nu sunt foarte performante, majoritatea nu încorporează un harddisk, iar prețul este sensibil mai mic. Calculatoarele foarte economice au un potențial imens de vânzare, profitul fiind adus de volumele mari comercializate. Această piață este insuficient exploatată și are un potențial cel puțin egal cu cea a telefoanelor mobile. În fiecare casă există de regulă un calculator, în viitor vor exista mult mai multe, funcționarea fiecărui produs va fi controlată de un calculator cu funcții specifice, care va fi accesat și programat în funcție de necesități. Ideea de a conecta frigiderul sau mașina de spălat pe USB pare un pic deplasată, dar

dependența de tehnologie se instalează în timp asemenea unui drog. Lucrurile se conturează pe parcurs, iar succesul financiar al firmelor implicate va fi cel ce va determina schimbarea.

O altă soluție considerată ineficientă până de curând era cea a software-ului găzduit pe un server în rețea și accesat la scară largă prin intermediul internetului. Ce-i drept, rețelele de calculatoare de acum 10 ani nu se pot compara cu conexiunile de fibră optică din prezent. Ideea software-ului găzduit revine în actualitate odată cu serviciile online oferite în principal de Google. Compania americană este una dintre cele mai profitabile din lume, fiind în concurență directă cu Microsoft, un gigant care acceptă cu greu realitatea unui software oferit în mod gratuit utilizatorului. Însă, în capitalism, de regulă lucrurile gratuite sunt mai scumpe decât cele pe care le cumperi, iar eforturile Google pentru crearea acestui sistem sunt pe deplin răsplătite de veniturile obținute din publicitate. Următorul pas va fi cel al unui sistem de operare care să funcționeze în același fel, iar Google dorește doar să acapareze un număr de utilizatori cât mai mare cărora să le afișeze reclame. Google nu este doar un motor de căutare, este cel mai puternic calculator din lume, capabil să răspundă la 100 de milioane de interogări în fiecare zi. În fapt, se prefigurează un nou model de business, unul în care utilizatorul plătește doar prin vizionarea de reclame. Dacă la prima vedere pare neverosimil, exemple de afaceri de anvergură motorizate numai de publicitate sunt la tot pasul, cel mai la îndemână fiind televiziunea. Reacția Microsoft este cât se poate de timidă: de curând firma a anunțat că va lansa varianta Works 9.0, ce va fi finanțată exclusiv din reclame. Inițial, versiunea restrânsă a suitei Office costa numai 50 de dolari. Toate aceste lucruri au în comun un nou model de afaceri, un nou mod în care vom accesa informația, un viitor în care vom plăti mai puțin și vom obține mai mult grație tehnologiei avansate.

Puncte de vedere

În contact cu cititorii

010

O soluție pentru viitoarele harddisk-uri

Harddisk-ul cu laser - invenția unui român

012

NVIDIA

Tesla - soluția de acasă pentru simulări complexe

012

Fraunhofer Institute

Electricitate generată de corpul uman

013



Reportaj în România

Cele mai importante evenimente care se desfășoară pe piața IT

014

Interviu

În dialog cu Tornado Systems

015

Interviu

În dialog cu Gigabyte

016

Tehnotrend

Tendințe în lumea tehnologiei

018



iriver



Relax & Refresh

Clix la generația a doua - și mai bun!

Muzică, film, radio, reportofon, text, jocuri și fotografii

Display AMOLED 2.2" 240x320

Sistem avansat navigare D*click

Suport MP3, WMA, OGG, ASF, MPEG4, JPEG, TXT

Baterie Li-polimer cu autonomie 20 de ore



Iriver Clix2

PCENTER.RO

SKIN
energiedigitală

PUNCTE DE VEDERE

Pentru cine are cu adevărat ceva de spus



Dorian Prodan
redactor-șef

“Chiar dacă veți fi în concediu, vă rog să nu uitați de numerele vechi în format PDF.”

SoboLAN, pe forum

INTRĂ ÎN CONTACT!



redactia@xtrempc.ro
dorian.prodan@xtrempc.ro



www.xpc.ro/forum



021-331.11.33
021-331.11.35

Cei mai activi forumiști în ultima lună:

SoboLAN
Neon Biker
dr_dream
eiffel
gabe_racer

X-FI NU DOAR PENTRU CREATIVE

Creative Labs, compania care practic deține partea leului din piața plăcilor de sunet, a făcut o mișcare foarte interesantă, permițând unei companii teoretic concurente să producă prima placă de sunet cu celebrul chip audio EMU 20K1. Compania a mai oferit chip-uri audio, dar numai integratorilor care au folosit soluțiile Sound Blaster 16 Vibra, Creative 5880, Live! sau Live! 24bit, aceștia neputând fi considerați rivali pe piața audio. De

data aceasta însă, compania Auzentech a anunțat iminenta apariție a modelului X-Fi Prelude 7.1, care este o soluție similară celor oferite de Creative Labs și, în mod evident, un concurent pentru produsele celebre din linia X-Fi. Răspunsul la întrebările privind semnificația acestui gest sunt așteptate pe adresa dorian.prodan@xtrempc.ro, cele mai interesante opinii urmând să fie publicate în cadrul rubricii de față.

CU OCHII PE FORUM!

theapache: Cred ca ar fi interesantă prezentarea sistemului MacOS, având în vedere și prețul: 5 licențe MacOS X Tiger costă 199\$. Cât costă 5 licențe Vista? Sunteți totuși o revistă de calculatoare, dar nu vreți să realizați articole despre un sistem de operare pentru că cică nu este foarte folosit, dar vă întreb, articolul despre telefonul Nokia din acest număr, care se întinde pe 2 pagini, câți vi l-au solicitat?

Dorian Prodan: Atunci când MacOS X 10.5 Leopard va ajunge în România, probabil imediat după lansarea oficială din octombrie, acesta va căpăta atenția cuvenită și în cadrul revistei. Totuși trebuie precizat faptul că alegerea subiectelor nu se face după impresii subiective, ci după cifre concrete. Iar în acest moment, numărul vizitatorilor site-ului XtremPC care utilizează un Mac este foarte mic, reprezentând doar 0.36 procente din numărul total. Oricum, comparația prețurilor celor două sisteme de operare, MacOS X și Windows Vista, este greșită; oricine poate achiziționa și instala un sistem de operare Windows, însă cei care cumpără MacOS X sunt deja clienți Apple, pentru că acesta se poate instala doar pe un sistem Apple. Acel preț de 199\$

pentru Family Pack pare, într-adevăr, foarte atractiv, dar se uită faptul că potențialii clienți au plătit deja la achiziția sistemului un sistem de operare complet al cărui preț real îi este necunoscut. Comparând prețurile unui portabil Apple cu unul similar produs de o altă companie, puteți trage concluzii mai mult decât interesante.

SoboLAN: Subiectul Linux trebuie neapărat abordat, nu vă puteți ascunde de existența altor OS-uri decât Windows. Măcar să știe lumea cât de cât cu ce se mănâncă. Plus că sunt multe lucruri care nu pot fi făcute pe Windows, ci doar pe Linux. Și, ca ultim argument, pun link-ul unei știri care, dacă este adevărată, atunci putem să fim martorii unei explozii a numărului de utilizatori ai Linux-ului (n.r.: este vorba de prezența distribuției Ubuntu pe calculatoarele comercializate de către compania Dell).

Dorian Prodan: Vestea apariției opțiunii Ubuntu pe sistemele Dell este mai mult decât îmbucurătoare, oferind o alternativă atractivă sistemelor de operare Microsoft. Rămâne de văzut însă câți dintre utilizatorii acestor sisteme vor păstra această distribuție și câți vor apela la soluția achiziției ulterioare a unei licențe

Windows sau, mai rău, câți vor recurge la piratarea acestuia, opțiunea Ubuntu fiind folosită doar pentru obținerea unui portabil mai ieftin. Totuși îmi permit să fiu reticent deocamdată, auzim și așteptăm revoluția “Linux ca sistem de operare desktop” de aproape 10 ani. O revoluție care nu reușește să pornească, cu atât mai puțin să aibă și succes. Trecând însă la subiectul popularizării unor alternative, cred că am avut articole care au atins acest subiect: Istoria interfețelor grafice, OLPC sau articolul din acest număr sunt doar câteva exemple.

eiffel: O singură mențiune - am impresia că Dorian Prodan e un fel de “one man show”, după ce am citit numărul ăsta. Cel puțin la rubrica de mail e singurul care dă răspunsuri. Chiar și pe Forum el raspunde cel mai mult. Ce s-a întâmplat cu restul echipei?

Dorian Prodan: Restul echipei este activă, impresia de prezență activă (dar sper nederanjantă) se datorează strict îndatoririlor de redactor-șef, rubrica aceasta fiind întreținută doar de mine. Dacă numărul 89 vi s-a părut prea aglomerat de prezența subsemnatului, aștept să văd ce veți crede după ce veți citi numărul curent.

VINO
ȘI TU
PE FORUM!



E simplu! Ai o problemă la computerul tău și nu știi cum să o rezolvi? Vrei să-ți schimbi procesorul și ai nevoie de un sfat? Vrei să dialoghezi rapid și la subiect cu membrii redacției? Se rezolvă! Într-un singur minut poți deveni membru al comunității forumiștilor XtremPC! Intră chiar acum pe www.xpc.ro și accesează “Forum”. Completezi câteva date la “Register”, apoi “Submit” și gata! Ești înscris pe forumul XtremPC!

Watching Full HD Contents Easily

4Core1333-FullHD

LGA 775 for Intel® Core™ 2 Quad / Core™ 2 Extreme / Core™ 2 Duo / Pentium® XE / Pentium® D / Pentium® Dual Core / Pentium® 4 / Celeron® / Celeron® D, supporting Quad Core Kentsfield processors
ATI™ RS600 + SB600 Chipsets



- Compatible with all FSB1333/1066/800/533MHz CPUs
- Supports Dual Channel DDRII800/667/533 with 4 DIMM slots
- Integrated ATI™ X1250 graphics, DirectX 9.0, Max. shared memory 512MB
- 1 x PCI Express x 16 slot
- Dual VGA Output: Support DVI-D and D-Sub ports
- Supports HDCP function with DVI-D port
- Supports 1080p Blu-ray (BD) / HD-DVD playback with DVI-D port
- Supports PCIE Gigabit LAN 10/100/1000 Mb/s
- Supports 2 x IEEE 1394 ports (one port on back panel, one header on board)
- 4 x SATAII 3.0 Gb/s, support RAID
- Chipset embedded HDMI Audio
- 7.1 CH Windows® Vista™ Premium Level HD Audio (ALC888 Audio Codec)

Support Full HD 1080p playback

Minimum H/W Requirement	
CPU	Intel FSB1333 CPU (e.g. Intel® E6550)
VGA	Onboard VGA with DVI-D port
Memory	Dual Channel DDRII 667, 1GB x 2
Suggested OS	Windows® Vista™

Lucky Draw

Buy **4Core1333-FullHD**, get yourself a free **DVI-to-HDMI converter + HDMI cable**



Buy **ALiveNF7G-HDready**, get yourself a free **DVI-to-HDMI converter**



For details, please check www.asrock.com, starting from 1st July 2007. Activity expiry date: 30th Sept. 2007

4Core1333-Viiv

LGA 775 for Intel® Core™ 2 Quad / Core™ 2 Extreme / Core™ 2 Duo / Pentium® XE / Pentium® D / Pentium® Dual Core / Pentium® 4 / Celeron® / Celeron® D, supporting Quad Core Kentsfield processors
Intel® P965 + ICH8DH Chipsets

- Intel® Viiv™ Ready
- Compatible with all FSB1333/1066/800/533MHz CPUs
- Supports Dual Channel DDRII800/667/533 with 4 DIMM slots
- Supports ATI™ CrossFire™
- 1 x PCI Express x 16 slot
- Additional AGI Express slot to adopt 2nd PCI Express x16 VGA card
- Supports Gigabit LAN 10/100/1000 Mb/s
- Supports 2 x IEEE 1394 ports (one on back panel, one header)
- 6 x SATAII 3.0 Gb/s, support RAID, NCQ, AHCI and "Hot Plug" functions
- 1 x eSATAII 3.0 Gb/s, support "Hot Plug" function
- 7.1 CH Windows® Vista™ Premium Level HD Audio (ALC888 Audio Codec)
- Supports Windows® XP Media Center Edition
- Free Bundle: 1 x ASRock DeskExpress



Additional hardware and software are required for a fully functional Intel® Viiv™ platform

Free Bundle ASRock DeskExpress



ConRoe1333-D667 R1.0

LGA 775 for Intel® Dual Core Core™ 2 Extreme / Core™ 2 Duo / Pentium® D / Pentium® Dual Core / Pentium® 4 / Celeron® / Celeron® D processors
Intel® 945GC A2 + ICH7 Chipsets

Windows® Vista™ Premium 2007 Logo Ready

- Compatible with all FSB1333/1066/800/533MHz CPUs except Quad Core
- Supports Dual Channel DDRII667/533 with 2 DIMM slots, maximum capacity up to 4GB
- Intel® Graphics Media Accelerator 950, DirectX 9.0 and Max. shared memory 224MB
- 1 x PCI Express x 16 slot
- 4 x SATAII 3.0 Gb/s connectors
- 7.1 CH Windows® Vista™ Premium Level HD Audio (ALC888 Audio Codec), 10/100 Ethernet LAN



ALiveNF7G-HDready

Socket AM2 for AMD Athlon™ 64FX / 64X2 / X2 / 64 and Sempron processors
NVIDIA® GeForce 7050 / nForce 630A MCP Chipsets

Windows® Vista™ Premium 2007 Logo Ready

- AMD LIVE!™ Ready
- Supports Dual Channel DDRII800/667/533 with 4 DIMM slots
- ASRock AM2 Boost: ASRock Patented Technology to boost memory performance up to 12.5%
- Integrated NVIDIA® GeForce7 Series (NV44) DX9.0 VGA, Pixel Shader 3.0, Max. shared memory 256MB
- 1 x PCI Express x 16 slot
- Dual VGA Output: Support DVI-D and D-Sub ports
- Supports HDCP function with DVI-D port
- Supports 720p Blu-ray (BD) / HD-DVD playback with DVI-D port
- NVIDIA® PureVideo™ Ready
- 4 x SATAII 3.0 Gb/s, support RAID
- Supports Gigabit LAN, HDMI, SPDIF header
- Supports 2 x IEEE 1394 ports (one port on back panel, one header on board)
- Chipset embedded HDMI Audio
- 7.1 CH Windows® Vista™ Premium Level HD Audio (ALC888 Audio Codec)



* The specification is subject to change without notice. * The brand and product names are trademarks of their respective companies. * Any configuration other than original product specification is not guaranteed. Intel®, the Intel® logo, Viiv™, and the Viiv™ logo are trademarks or registered trademarks of Intel® Corporation or its subsidiaries in the United States and other countries.

RHS
Your IT Supplier
RHS Company SA
Pugariilor 10 - 14
Sector 4, Bucuresti
Tel: +4021 331.0067
Fax: +4021 331.0051
www.rhs.ro

ASESOFT
DISTRIBUTION
ASESOFT DISTRIBUTION SRL
Str. Marcal Iancu, Nr. 3-5, Sector 2
020757 Bucuresti, Romania
Tel: +4021 211.1856
Fax: +4021 212.1010
www.asesoftdistribution.ro

K Tech Electronics
K Tech Electronics
Calea Floreasca Nr. 167 bis, Etj.2.
Sector 1, Cod : 014459
Tel: +4031.403.90.74
Fax: +4031.403.90.75

ASRock
ASRock, an Expert in Windows Vista™

O soluție pentru viitoarele harddisk-uri

Harddisk-ul cu laser - invenția unui român

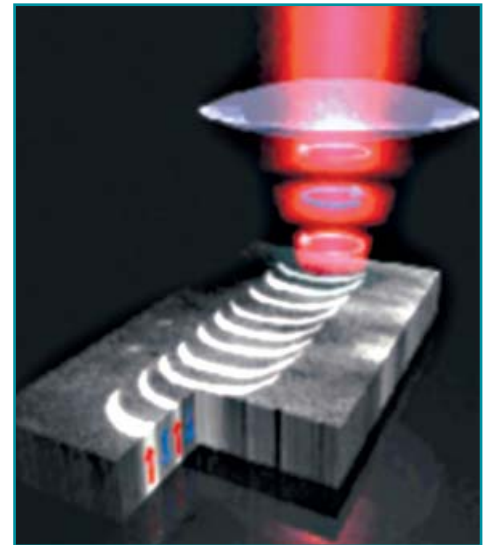
O îmbinare reușită între proprietățile magnetice și raza laser poate să-i aducă harddisk-ului un plus de viteză în transmiterea datelor.

Unitățile de stocare magnetice, în ciuda faptului că au părți mecanice în mișcare, lucru de neconceput într-o eră a electronicii nanometrice, și-au dovedit fiabilitatea de-a lungul timpului. Metodele de stocare a datelor considerate până de curând imposibil de pus în practică tind să devină viabile, apariția drive-urilor solid state fiind doar primul pas. De regulă, tehnologiile perfecționate în timp prin cercetare și experimente sunt greu de depășit din punctul de vedere al fiabilității. Inovația își face greu apariția într-un sistem de fabricație aproape perfect în care s-au investit sume uriașe.

Pentru a evolua, sistemele de calcul au nevoie de o viteză mai mare de transfer al datelor, pe care unitățile de stocare actuale nu o pot oferi. Cercetătorii de la Radboud University Nijmegen din Olanda au descoperit o nouă metodă de scriere a datelor pe un harddisk. Aceștia au experimentat în laborator o metodă de polarizare a unui disc magnetic cu ajutorul laserului. Viteza de scriere a datelor a fost crescută substanțial, intervalul de

transfer al datelor fiind de numai 40 de femtosecunde, de 100 de ori mai mare decât cea a unui harddisk obișnuit. Amprenta razei laser este de cinci micrometri, mult mai mare decât cea produsă de sistemele actuale, dar unul dintre co-inventatorii acestei tehnologii, Daniel Stanciu, a declarat că se încearcă reducerea acesteia până la 10 nanometri. Fizicianul Julius Hohlfeld de la Seagate Research din Pittsburgh, Pennsylvania, apreciază munca cercetătorilor: "Foarte mulți cercetători au încercat să polarizeze o rază laser și să scrie date pe un suport, dar toți au dat greș datorită aliajului magnetic utilizat. Discul conceput de echipa lui Daniel Stanciu, fabricat din gadoliniu, fier și cobalt, este un real succes". Din punct de vedere teoretic, un drive solid state are o serie de avantaje în fața clasicului harddisk, cum ar fi timpul de acces și consumul redus, însă fiabilitatea și prețul plătit pe megabyte vor determina în mare măsură adoptarea pe scară largă a respectivei tehnologii. Claudiu Daniel Stanciu s-a născut în anul 1979 în Pitești, a absolvit

Universitatea de Vest din Timișoara și este autorul mai multor lucrări științifice apreciate pe plan internațional.



NVIDIA

Tesla - soluția de acasă pentru simulări complexe

Cercetătorii din întreaga lume au acum la îndemână un instrument accesibil și foarte puternic pentru rezolvarea celor mai complexe modele de simulare.

Proiectate inițial pentru a oferi cât mai multe cadre pe secundă în cele



mai sofisticate jocuri pe calculator, plăcile video NVIDIA își dovedesc adevărata putere de calcul în realizarea unor proiecte cât se poate de serioase întreprinse de cercetătorii din toată lumea.

Seria de soluții de procesare Tesla bazate pe GPU se găsește de la calculatoarele personale la serverele la scară largă. Procesarea Tesla, bazată pe GPU NVIDIA, este o platformă de procesare dedicată, care include multiple GPU-uri Tesla în interiorul unui singur PC sau stații de procesare. Unitatea de procesare grafică Tesla prezintă 128 de procesoare paralele și oferă până la 518 gigaflop de procesare paralelă. Procesorul poate fi utilizat în sistemele existente echipate cu

procesoare performante. NVIDIA Tesla Deskside Supercomputer este un sistem scalabil de procesare ce include două unități de procesare grafică NVIDIA Tesla și se atașează la un PC sau stație de lucru printr-o conexiune standard PCI-Express. Cu multiple sisteme deskside, un PC standard sau o stație de lucru se transformă într-un supercomputer personal, oferind desktop-ului o putere de procesare de până la 8 teraflop. NVIDIA Tesla GPU Computing Server este un server de dimensiune 1U ce găzduiește până la 8 unități de procesare Tesla de la NVIDIA și conține peste 1000 de procesoare paralele care adaugă teraflopi de procesare paralelă serverului cluster. Serverul GPU Tesla este primul sistem server ce aduce procesarea GPU la

centrul de date. NVIDIA CUDA (Complete Unified Device Architecture) este un produs software care pune în valoare puterea de procesare în paralel oferită de procesoarele grafice G80. CUDA utilizează limbajul C, cunoscut de marea majoritate a programatorilor, și simplifică programarea pentru procesarea paralelă. Programele scrise cu tehnologia CUDA care rulează pe Tesla sunt capabile să proceseze mii de fluxuri simultan, oferind o cantitate mare de date ce permit GPU-ului să rezolve rapid probleme de procesare complicate. Mediul de dezvoltare NVIDIA CUDA este compatibil cu sistemele de operare Linux și Microsoft Windows XP.

www.nvidia.com

Fraunhofer Institute

Electricitate generată de corpul uman

Un proiect derulat în colaborare de mai multe departamente ale Institutului Fraunhofer din Erlagen a avut ca rezultat un dispozitiv care transformă căldura corpului în energie electrică.

Una din problemele comune pentru dispozitivele electronice portabile este autonomia. Producătorii de baterii și acumulatori încearcă în continuu să îmbunătățească eficiența metodelor convenționale de înmagazinare a energiei electrice. Pe de altă parte metodele neconvenționale precum celele cu combustibil nu sunt încă disponibile publicului larg.

Departamentul de Circuite Integrate al Institutului Fraunhofer împreună cu departamentul de Tehnici pentru Măsurători Fizice și departamentul de Ingineria Materialelor au pus la punct o modalitate de a alimenta circuite electronice folosind energia electrică produsă de căldura corpului uman. Metoda aceasta are la bază principiul generatoarelor termoelectrice care folosesc efectul Peltier-Seebeck de transformare a diferenței de temperatură în curent electric. Acest efect a fost însă aplicat pentru semiconductoare de mici dimensiuni.

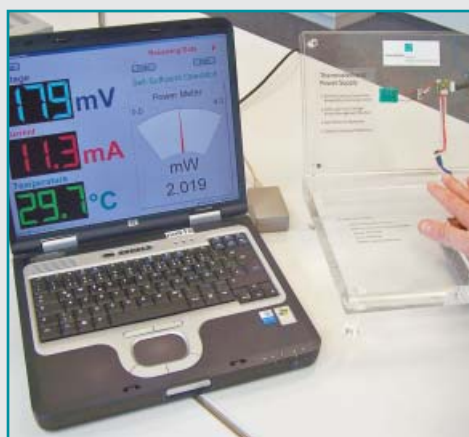
Descoperit accidental în 1821 de fizicianul Thomas Johann Seebeck, efectul cu același nume se traduce prin existența unei diferențe de potențial

între capetele unei bare metalice atunci când între ele există o anumită diferență de temperatură. Efectul Peltier este inversul efectului Seebeck. Astfel, la trecerea unui curent prin doi semiconductori diferiți (tip n și tip p) legați prin joncțiuni Peltier, se obține o diferență de temperatură. O aplicație actuală din industria IT

este un tip special de cooler pentru procesoare.

Principiul generatoarelor termoelectrice este eficient atunci când diferența de temperatură este de câteva zeci de grade. Diferența dintre corpul uman și mediul înconjurător este de doar câteva grade, ceea ce duce la obținerea unui curent foarte mic. Majoritatea componentelor electronice optimizate au nevoie de 1-2 volți pentru a funcționa. Curentul produs de dispozitivul experimental de la Institutul Fraunhofer este de doar 200 milivolți. Din această cauză, cercetătorii au fost nevoiți să combine componente electronice într-o manieră complet diferită pentru a obține circuite care să opereze la acest voltaj. Avantajul cel mai important este faptul că sursa exclusivă de energie folosită este căldura corpului uman.

Cercetătorii s-au arătat optimiști în legătură cu aplicațiile viitoare ale acestei tehnologii, în mod special în domeniul IT. În practică, vor trece mai mulți ani până când vom putea vedea aparate electronice care funcționează din simplul motiv că sunt ținute în mână.



BRING IT ON!

OVERDOSE ME!



You may have the skills to dominate your opponents, win without spawn camping, control the map points, or save the world from impending doom, but do you have the hardware? Don't get caught without the right equipment. Get an NVIDIA® SLI™ PC today.

GET THE ULTIMATE GAMING PC TODAY!



NEMESIS OVERDOSE

sisteme cu certificare oficiala
NVIDIA® SLI™



partener oficial unic NVIDIA® SLI™
in Romania



www.pc-coolers.ro

REPORTAJ ÎN ROMÂNIA

Cele mai importante evenimente care se desfășoară pe piața IT

Euro 200 în Media Galaxy

Orice sistem IT format din calculator și monitor comercializat în rețeaua Media Galaxy poate fi achiziționat pe baza cuponului de 200 de euro, diferența de preț putând fi eșalonată în rate lunare printr-un serviciu special de creditare oferit de Media Galaxy - Crediflex. Acesta oferă o dobândă de 16.9% pe an, comision de 8.9%, DAE 23.04%. Perioada maximă de rambursare este de 60 de luni. Serviciul de creditare Crediflex este disponibil în toate magazinele Media Galaxy și are avantajul aprobării rapide și plății ratelor în magazin sau la oficiile poștale. În magazinele Media Galaxy, beneficiarii

programului Euro 200 și nu numai pot găsi o gamă variată de sisteme IT, cu configurații dedicate la prețuri accesibile. Sistemele au la bază componente de ultimă generație și sunt asamblate la standarde europene de calitate. În acest moment, la Media Galaxy sunt disponibile în oferta promoțională mai multe pachete speciale formate din sistem desktop, monitor, tastatură, mouse, plus accesorii și periferice, în funcție de destinația de utilizare. Pe întreaga perioadă de desfășurare a programului, Media Galaxy va continua să ofere pachete speciale dedicate elevilor și studenților.



Culoare pentru fiecare

HP reinventează și extinde portofoliul de consumabile, pentru a le oferi clienților o gamă variată de opțiuni, valoare adăugată și un proces de cumpărare simplificat. HP va furniza o varietate mai mare de cartușe de imprimare, la prețuri noi și cu un nou sistem de ambalare codificat după culori, pentru a fi mai ușor de recunoscut de către clienți. Cercetările detaliate HP asupra cerințelor consumatorilor au relevat faptul că atunci când vine vorba despre necesitățile de imprimare „o singură opțiune nu este suficientă”. Dorind să vină în întâmpinarea nevoilor clienților săi, HP anunță noua gamă de consumabile originale: **Cartușele de imprimare HP Standard** - Clienții care imprimă documente scurte, ocazional, sunt interesați în special de un preț mic de achiziție. Ei pot achiziționa acum cartușele de cerneală HP standard, ce conțin cerneală HP Vivera pentru imprimări de calitate, la un cost extrem de avantajos (începând de la 45.9RON). **Cartușele de imprimare HP Value** - Utilizatorii care imprimă frecvent, în volume mari și care nu sunt preocupați neapărat de un preț de achiziție scăzut al cartușului, ci mai degrabă de costul scăzut per pagina imprimată pot achiziționa acum cartușele de cerneală HP



de volum, ce conțin cerneală HP Vivera, a căror utilizare le va aduce o economie de până la 55%. **Cartușele de cerneală HP speciale** - Avantajele noilor tehnologii din cartușele de cerneală HP speciale cresc performanțele imprimantelor, oferind rezultate peste așteptări celor cu nevoi speciale de imprimare, cum ar fi imprimarea foto de volum sau proiectele speciale. De exemplu, cartușele de cerneală foto cu 6 sau 8 culori sunt ideale pentru imprimări de fotografii, având o paletă de culori foarte largă, mult mai bogată, ce poate reda realist nuanțele pielii, precum și toată gama nuanțelor de gri.

IBM a prezentat în România beneficiile oferite companiilor de către SOA

IBM a organizat evenimentul "IBM SOA Day în România", cu scopul de a prezenta modalitățile prin care Service Oriented Architecture (SOA) face posibilă inovația și dezvoltarea, furnizând beneficiile reale, atât pe termen scurt, cât mai ales pe termen lung companiilor. Cu această ocazie, experții IBM au demonstrat că SOA este o strategie reală de afaceri, că din ce în ce mai multe companii de toate dimensiunile adoptă o strategie SOA, obținând beneficii considerabile în afaceri; s-au prezentat tendințele pieței, cerințele pe care clienții le adresează companiei



IBM, cele mai bune practici SOA care ajută o organizație să devină mai flexibilă, precum și modul prin care să susțină optimizarea, schimbarea și derularea mai rapidă și mai eficientă a proceselor de afaceri. SOA este un mod de a privi o afacere. Orice afacere este formată dintr-o serie de servicii interconectate, dintr-o serie de sarcini umane sau tehnologice repetabile. Privind lucrurile în acest fel și reutilizând resursele tehnologice existente într-o companie, schimbând doar modul în care interacționează acestea, eficiența companiei crește.



 **Horizon**

Inspirat
de
natură

multimedia <
aplicații de birou <
jocuri <



22" HORIZON TFT 2205SW-TD wide

Diagonală: 22"

Timp de răspuns: 5 ms

Conectori: DVI; Contrast: 800:1

Certificări: TCO '03

Luminozitate: 300 cd/mp

Rezoluție maximă: 1680 x 1050

Unghi vizibilitate orizontal / vertical: 160

TV-Tuner; Telecomandă; Boxe

prin partenerii:
distribution
ASESOFT
www.asesoftdistribution.ro

Parteneriatul cu Cisco consolidează poziția numărul unu în distribuția de echipamente de networking

Radu Bozga în dialog cu Tornado Systems despre rețelistică, parteneriatele recente și planurile de viitor



John Cușa
Director Executiv
Tornado Systems

R.B.: Cum a reacționat Tornado la creșterea pieței de networking din România?

J.C.: Ne-am orientat pe încheierea de noi alianțe strategice și extinderea portofoliului de produse. Recent am semnat un parteneriat strategic cu Cisco și Linksys, astfel încât, în acest moment, avem cel mai complet portofoliu, branduri de referință cum ar fi: Nortel, Allied Telesis, Netgear, Proxim, Reichle de-Massari, HP, Brand - Rex, la care se adaugă și brandul propriu, QUBS. Tornado are tradiție în acest domeniu. Suntem unul dintre cei mai experimentați furnizori de produse și soluții de networking de pe piața românească, printre primele companii care au pus la dispoziția clienților săi game de produse specifice și servicii complete. În ultimii ani, am dezvoltat și un departament de vânzări, care are ca principal obiectiv promovarea soluțiilor. Clienții noștri au acces direct la cele mai complete și avantajoase soluții și servicii de proiectare, instalare, instruire și consultanță în domeniul rețelelor de comunicații. Putem să susținem împreună cu partenerii noștri proiecte complexe, la nivel național. Totodată, suntem printre puținele companii care oferă clienților programe de instruire profesională, prin Centrul de training SENTRIQ, unde desfășurăm periodic cursuri de specializare și certificare.

R.B.: Care este gama de soluții pentru rețele pe care le oferă Tornado?

J.C.: Tornado oferă soluții particularizate de conectivitate pentru toate tipurile de clienți și pentru fiecare buget: soluții de cablare structurată, soluții networking, wireless și wired și soluții convergente de date, video și voce. Oferta noastră cuprinde soluții de cablare structurată, de la Brand Rex și Reichle de-Massari pentru birouri, cartiere rezidențiale sau firme de telecomunicații, dar și soluții cu un raport excelent calitate-preț, ce le fac accesibile rețelelor de cartier sau firmelor mici și

mijlocii (produsele de echipamente pasive Qubs înscrind-se clar în această clasă). Soluțiile de cablare nu se pot finaliza fără rack-urile Qubs care sunt instalate cu succes în multe data-centre din România (din estimările noastre acestea acoperă peste 15% din piața de cabinete de rețea). Odată cu semnarea parteneriatelor cu Cisco și Linksys, Tornado va acoperi întreaga gamă de echipamente active, de la soluțiile enterprise cu densitate mare de porturi și bandă largă de transmisie cât și micilor rețele wireless din casele noastre; furnizorii actuali, Allied Telesis, Qubs, HP sau Nortel se întrepătrund cu noile soluții din portofoliul Tornado, oferindu-ne posibilitatea să avem o poziție de lider în piața echipamentelor de rețea.

R.B.: Care sunt consecințele parteneriatului strategic încheiat cu Cisco Systems?

J.C.: Parteneriatul cu Cisco ne consolidează poziția numărul 1 în ceea ce privește distribuția de echipamente de networking. Ne vom putea adresa unei game extrem de vaste de clienți, de la segmentul de piață reprezentat de firme mici și mijlocii, la organizațiile mari, companii din domeniul producției, comerțului sau telecomunicațiilor, din domeniul financiar-bancar, sectorul guvernamental și al administrației locale.

R.B.: Linksys este un nume important pe piața de networking. Ce produse purtând acest nume vor fi disponibile prin intermediul Tornado Systems și ce a determinat introducerea lor în ofertă?

J.C.: În România, Linksys este sinonim cu wireless - soluții fără fir. Oferta sa include produse wireless cu caracteristici de top, la prețuri excelente. Odată cu preluarea Linksys de către Cisco, acest furnizor și-a diversificat gama, oferind soluții complete adresate pieței SMB (Small and Medium Business). Linksys are o gamă completă de telefoane IP, inclusiv soluții de telefonie IP cu 4 până la 16 interioare, soluții care se integrează cu noul trend de Internet telephony (soluții de IP phone integrate cu Skype sau Yahoo Messenger). De asemenea, Linksys și-a completat oferta cu toate produsele de rețea de la mici switch-uri de apartament până la soluții complete pentru firme cu până la 200 computere, fiind capabil să utilizeze complet cu echipamente active și telefonie firmele mici și medii; Tornado va oferi toată gama de produse Linksys.

R.B.: Care sunt perspectivele pentru viitor ale Tornado legate de piața de networking?

J.C.: Am creat toate premisele pentru a ne consolida poziția ca furnizor major de soluții pe piața de networking. Avem resursele, puterea financiară și logistica să realizăm acest obiectiv. În continuare, credem că este important să creștem expertiza și competențele partenerilor, astfel încât aceștia să poată transforma caracteristicile și

performanțele tehnice ale echipamentelor în avantaje imediate și concrete pentru utilizatori.

R.B.: Firma a cunoscut o dezvoltare spectaculoasă în ultima perioadă, stimulată și de creșterea pieței de profil din România. O considerați drept o extindere pe plan regional oportună la acest moment?

J.C.: Tornado a început expansiunea pe plan regional în 1999, prin deschiderea unei filiale în Bulgaria, la Sofia. Obiectivul nostru în acest moment este să ne majorăm cota de piață atât în România, cât și în Bulgaria. Deocamdată planurile noastre de dezvoltare nu vizează extinderea pe alte piețe, dar nu excludem această posibilitate în viitor. În Bulgaria avem relații de parteneriat cu peste 1000 de reselleri și reprezentăm unul dintre cele mai renumite branduri la nivel internațional. Este o piață care oferă în continuare multiple oportunități pentru un distribuitor de talia Tornado. Ne vom concentra pe extinderea portofoliului de produse și a rețelei de parteneri.

R.B.: Gama de produse comercializate de Tornado este în continuă extindere. Ce noi produse plănuieți să introduceți în portofoliu? Ne putem aștepta la introducerea unui număr mai mare de produse brand propriu, gen Kinetix sau Qubs?

J.C.: Într-adevăr, portofoliul nostru de branduri și produse distribuite se află într-o permanentă dezvoltare. De altfel, Tornado are cea mai vastă ofertă cu care accesează o gamă foarte variată de clienți, de la utilizatori casnici și firme mici, mijlocii, până la corporații, companii din domeniul financiar-bancar și al administrației publice. Momentan, ne concentrăm pe dezvoltarea portofoliului de networking. Accentul va fi pus pe promovarea soluțiilor pentru segmentul IMM, fără a neglija însă alte categorii de clienți. Pe lângă soluțiile clasice de switching și rountig, ne vom axa pe promovarea soluțiilor wireless, soluțiilor de comunicație integrată (voce, date, telefonie IP) și soluțiilor de securitate. Totodată, dezvoltăm gama de produse din categoria multimedia entertainment și photo-video. Anul acesta am încheiat un parteneriat cu Kodak și am extins portofoliul de produse Canon, comercializând în acest moment și gama de echipamente foto profesionale DSLR.

De asemenea, continuăm investiția în dezvoltarea gamei și creșterea notorietății brandurilor proprii, QUBS și Kinetix. Recent am lansat un MP3 player și un MP4 player Kinetix, iar în curând vom aduce pe piață LCD-uri sub același brand. În ceea ce privește QUBS, deja am adus noi produse destinate pieței SOHO și lansăm altele în toamnă. QUBS cuprinde în prezent o gamă completă de echipamente pasive și active pe care o distribuim printr-o rețea extinsă de parteneri.

Noile tehnologii, cum ar fi condensatorii solizi fabricați în Japonia, au ca rezultat o durată de viață crescută

Radu Bozga în dialog cu Gigabyte United despre parteneriatul cu Asus și viitorul companiei



Tony Liao
Purtător de cuvânt
Gigabyte United

R.B.: Care au fost principalii factori care au determinat GIGABYTE să folosească, pentru plăcile de bază, condensatori solizi?

T.L.: În compania GIGABYTE exista un proces continuu de inovare a tehnologiilor noi, astfel încât să le putem oferi clienților noștri produse de înaltă calitate și performanță.

Noile tehnologii, cum ar fi condensatorii solizi fabricați în Japonia, MOSFET-urile Low RDS(on) și bobinele cu miez de ferită au ca rezultat o durată de viață crescută, un consum de energie scăzut și temperaturi de lucru mai joase pentru plăcile noastre de bază.

R.B.: Motivul pentru care ați terminat parteneriatul cu ASUS rămâne necunoscut. Cum comentați acest aspect? Credeți că imaginea GIGABYTE a fost afectată?

T.L.: Sunt trei motive ce trebuie explicate în legătură cu încetarea parteneriatului cu ASUS. Mai întâi, factorii externi: teama din partea clienților, furnizorilor și comercianților că ASUS ar fi avut o influență directă asupra strategiilor departamentelor de Cercetare-Dezvoltare și Marketing ale GIGABYTE. De asemenea s-a crezut, în mod eronat, că acest joint venture ar fi, de fapt, o uniune între ASUS și GIGABYTE, care ar fi putut afecta independența și dezvoltarea pe termen lung ale GIGABYTE și ale brand-ului GIGABYTE. Toate acestea au dus la o reevaluare a joint venture-ului între cele două companii. Apoi, urmează factorii interni: în rândul angajaților GIGABYTE a existat temerea că dezvoltarea produselor și branding-ul vor fi controlate de ASUS. Alții au fost preocupați de faptul că spiritul inovativ - care a stat la baza succesului GIGABYTE pe piață - s-ar putea pierde prin noul joint venture. În plus, unii angajați ai GIGABYTE s-au arătat îngrijorați de posibilitatea ca GIGABYTE UNITED să devină o ramură a ASUS, ceea ce le-ar fi afectat poziția curentă în companie.

Și, în ultimul rând, confuzie pe piață: neînțelegerea naturii joint venture-ului de către instituții de investiții și de către media au creat o influență negativă în piața de profil. Pentru a nu crește instabilitatea din piață, GIGABYTE și ASUS au decis să renunțe la acest joint venture. Nu credem că imaginea GIGABYTE va fi afectată, deoarece dorința de a oferi clienților noștri produse de înaltă calitate și performanță nu se va schimba niciodată.

R.B.: După terminarea parteneriatului cu ASUS au existat zvonuri că GIGABYTE se gândește la un parteneriat cu Foxconn. A fost adevărat?

T.L.: Nu. GIGABYTE nu se gândește la un parteneriat cu Foxconn, având în vedere diferențele în modul de a face afaceri.

R.B.: Fără îndoială, GIGABYTE a câștigat încrederea clienților datorită calității produselor sale. Cum veți reuși să mențineți această calitate acum, când concurența devine tot mai puternică?

T.L.: GIGABYTE este primul producător ce a folosit condensatori solizi la întreaga gamă de produse. De la Ultra Durable la Ultra Durable II, de la Silent Pipe și Screen cooling la Silent Pipe III, primim constant feedback pozitiv de la clienți.

Acum, și alți competitori folosesc componente similare pentru produsele lor, ceea ce înseamnă că toți recunosc ideile și inovațiile aduse de tehnologiile GIGABYTE pentru plăci de bază și plăci video. Dar GIGABYTE nu se va opri niciodată, ne vom ține promisiunea de a crea cele mai fiabile, performante și bogate în opțiuni produse de pe piață.

R.B.: Este binecunoscut faptul că GIGABYTE are o gamă largă de produse, dar nu toate sunt promovate în mod egal. Aveți în plan schimbări în acest sens?

T.L.: Ca reprezentant al GIGABYTE UNITED axat pe plăci de bază și plăci video, vă pot spune că GIGABYTE va continua să fie lider pe piață. Vom oferi în continuare tehnologii inovatoare, la timpul potrivit, care se vor regăsi în produse performante, pentru a răspunde nevoilor pieței.

Cu privire la celelalte game de produse - notebook, smartphone etc - cred că fiecare divizie are propriul plan și propria strategie pentru a-și extinde afacerile și cred că România va fi o piață foarte bună pentru fiecare dintre aceste divizii, în viitorul apropiat.

R.B.: Care credeți că sunt principalii competitori ai GIGABYTE în segmentul de plăci de baza și plăci video? Credeți că Foxconn reprezintă o amenințare pentru GIGABYTE în acest segment?

T.L.: GIGABYTE este în permanență în topul tehnologiilor, producând plăci de bază și plăci video de cea mai bună calitate. Cel mai important

competitor al nostru în acest domeniu este AsusTek.

Pentru a doua parte a întrebării: aș spune că Foxconn este o companie cu potențial, dar GIGABYTE urmărește cu mare atenție fiecare pas făcut de concurență și își menține poziția de lider în industrie.

R.B.: GIGABYTE este unul dintre producătorii de plăci video care folosește atât chip-uri NVIDIA, cât și ATI. De ce ați ales să lucrați cu ambele companii?

T.L.: În primul rând, GIGABYTE are o relație de lungă durată cu NVIDIA și ATI deopotrivă, care a funcționat foarte bine de-a lungul timpului. În al doilea rând, GIGABYTE are suficiente resurse pentru a lucra cu ambele companii. În al treilea rând, atât NVIDIA, cât și ATI, au pachete proprii de tehnologii care sunt atractive pentru diferiți clienți. În al patrulea rând, GIGABYTE este o companie ce proiectează și oferă cele mai noi, mai bune și mai complete game de produse de pe piață. Chiar dacă este vorba de noua serie Radeon HD 2000 sau de seriile NVIDIA 8800/8600/8400, GIGABYTE le lansează la timp și conduce în piață, având feedback-uri pozitive.

R.B.: Câțiva producători au lansat plăci video Radeon HD 2000 pentru AGP. Va gândiți să procedați la fel?

T.L.: Cererea de plăci video pe AGP scade. Cu toate acestea, piața de upgrade încă are nevoie de ele. De aceea, GIGABYTE încă oferă soluții AGP cum ar fi N76256D pentru zona de mijloc-top, N66256DP2, R925128DE, N52128DS pentru entry level și mainstream. Deocamdată însă nu avem în plan să lansăm o placă video AGP cu Radeon HD 2000.

R.B.: După renunțarea la parteneriatul cu ASUS, am observat un interes crescut pentru GIGABYTE pe piața românească. Care sunt planurile voastre de viitor pentru această piață?

T.L.: Nu aș lega interesul crescut pentru GIGABYTE în România de AsusTek. Motivul pentru care produsele noastre atrag atenția și interesul pe piață este calitatea pe care o oferim permanent, recunoscută de clienți și chiar de competitori. Exceptând produsul în sine, ne vom axa și pe service și marketing. Obiectivul nostru nu vor fi doar distribuitorii, ci ne vom orienta și spre reselleri și utilizatorii finali.

R.B.: Problemele pe care le-au avut plăcile de bază GIGABYTE în trecut au creat dubii în rândul unor utilizatori. Cum ați comenta actuala imagine a companiei pe piață?

T.L.: Problemele la care vă referiți dvs. cred că sunt comune tuturor producătorilor. Am identificat că, în cea mai mare parte, acestea erau cauzate de condensatorii electrolitici; tocmai de aceea am decis introducerea tehnologiilor bazate pe condensatori solizi. Începând cu 2006, GIGABYTE a lansat Ultra Durable I. Apoi am lansat Ultra Durable II cu componente avansate.



Acu-Point Pen

Cui îi este frică de ace?

► Alternativa unei ședințe de acupunctură este acum la îndemâna fiecăruia. Prietenii noștri din est, cărora le datorăm prețurile mici ale produselor actuale, au îmbinat tradiția veche de 2000 de ani a tratamentului prin acupunctură cu cele mai noi dispozitive electronice. Acu-Point Pen simulează tratamentul tradițional chinezesc, stimulează nervii și asigură o mai bună circulație a sângelui. Ecranul LCD oferă informațiile

necesare tratamentului și modului de realizare a acestuia. Dimensiunile sunt reduse, comenzile intuitive, iar durerea, spun cunoscătorii, ar fi suportabilă. Efectul Placebo poate fi experimentat pe propria piele cu costuri minime, Acu-Point Pen necesitând numai două baterii AAA. Prețul dispozitivului este o nimica toată dacă îl raportăm la tarifele practicate de saloanele de profil, Acu-Point Pen comercializându-se la prețul de 99 de dolari.



TEHNOTREND

vitrina tehnologiei de viitor prin ochii prezentului

CD/DVD Disc Repair Pro

Cum recuperăm discurile zgâriate

► Discurile optice se zgârie foarte ușor mai ales dacă nu sunt păstrate în condiții corespunzătoare, iar recuperarea datelor stocate pe un astfel de disc se poate dovedi uneori imposibilă. CD/DVD Disc Repair Pro poate reface suprafața discurilor zgâriate, 99% din zgârieturi dispărând pur și simplu, asta dacă dăm crezare pliantelor de prezentare. Pentru reconducerea unui disc

important, cum ar fi o licență Windows, se introduce discul împreună cu trei picături din soluția livrată în pachet și se selectează programul adecvat. Întreaga operațiune durează doar două minute, iar recipientul cu soluție este suficient pentru 150 de cicluri de reconducere. CD/DVD Disc Repair Pro se comercializează prin intermediul magazinelor virtuale la prețul de 40 de euro.



EPOS Technologies

Pixul inteligent

► EPOS Technologies va lansa spre sfârșitul anului în curs un pix care se poate dovedi foarte util elevilor și studenților. Nu scrie temele de unul singur, dacă la asta v-ați gândit într-o primă fază, dar vă poate ajuta nesperat de mult în activitatea de zi cu zi. Sistemul este format din două componente: pixul în sine, care conține un emițător, și sistemul receptor în formă de flash pen. Memoria internă este suficient de încăpătoare pentru a înmagazina sute de pagini dictate de profesorii plictisiti. Pixul transformă textul scris în mod normal pe hârtie în conținut digital. Cursurile, temele sau testele pot fi transferate sub formă de text sau schițe în memoria flash încorporată și editate ulterior. Flash pen-ul poate stoca orice tip de fișier și

salvează în timp real informațiile scrise pe hârtie. Pasta se înlocuiește în același mod în care se procedează cu un pix normal, iar mișcarea minusculei bile din vârful acesteia este sesizată printr-un sistem acustic. Digital pen se va comercializa la prețul de 79 de dolari și poate fi comandat online.



Edimax prezinta seria n-Max
Certificata de Wi-Fi Alliance
IEEE 802.11n



BR-6504N Wireless-N Broadband Router

n-MAX 802.11n DRAFT 802.11n Version 2.0 **MIMO 2Tx3R** upto 300 Mbps

Varianta draft 2.0 a standardului 802.11n, certificat Wi-Fi, aduce la viata casa digitala a viitorului si revolutioneaza capacitatile retelisticii din spatiul de lucru.

n-Max este o noua serie bazata pe versiunea draft 2.0 a standardului 802.11n ce va permite sa optimizati gaming-ul online, video streaming-ul, downloadarea fisierelor si realizarea videoconferintelor.

In ceea ce priveste securitatea, n-Max beneficiaza si de functia WPS pentru setarea facila a functiilor de securitate wireless, permitandu-va sa simplificati setarile de securitate cu adaptoarele wireless.



EA-MARS Stand pentru relocarea antenelor



EW-7718Un Adaptor USB Wireless-N



EW-7728In Adaptor PCI Wireless-N



EW-7708Pn Adaptor Wireless-N pentru notebook

PC GARAGE
www.pcgarage.ro

BIT COMPUTERS
www.bitcomputers.ro

EUROPLUS
www.fene.ro

LTT HALO
www.lthalo.ro

SATCOMAR
www.compnet.ro

STONET COMPUTERS
www.stonet.ro

UNCLE SAM
www.unclesam.ro

COMBO PC
www.shopit.ro

CALLATIS MEDIA GROUP
www.callatismedia.ro

FORTE SYSTEMS
www.fortesys.ro

MASSEDA COMPUTERS
www.masseda.ro

SIF COMPUTER
www.sif.ro

TIGER COMP FULEY
www.tigercomp.ro

WARP NET COMPUTERS
www.warpcnet.ro

MEDIA CONSUM
www.mediaconsum.ro

COMPATIBIL COMPUTERS
www.compatibil.ro

FOTO COMPUTER PREST
www.unitechcomputer.ro

MAXX COMPUTERS
www.maxxcomputers.ro

SIMM'S COMPUTER CENTER
www.simms.ro

TOP TECHNOLOGY
www.toptechnology.ro

A&A ENTERPRISES
www.a-a.ro

DIACOM PRESTCOM
www.diacom.ro

GERCOMP
www.gercomp.ro

MODY
www.shopit.ro

SONADY SYSTEMS
www.galatzi.ro

AC & COMPUTERS
www.accomputers.ro

DOMINO SYSTEMS
www.dominopc.ro

HOLDCOMP IMPEX
www.holdcomp.ro

PLEXTAR
plextargl@yahoo.com

SPEED COMPUTERS
www.spd.ro

BENE INTERNATIONAL
www.bene.ro

ELECTRONICS DM
www.around.ro

ITM CONSULTANTA
www.openit.ro

RDC COMPUTERS
www.rdc.ro

SPIDER COMPUTER
www.spidercom.ro

Edimax Technology Romania
Web: www.edimax.ro
Email: sales@edimax.ro
Email: support@edimax.ro

hardware



Radu Bozga

radu.bozga@xtrempc.ro

Lenovo lovește din nou

După ce în 2005 a preluat divizia de PC-uri IBM, Lenovo vrea acum să se impună în Europa.

Deși marii integratori de sisteme precum Dell sau HP nu se bucură în România de un succes prea mare, pe plan mondial piața PC-urilor este în continuă creștere. După detronarea Dell de pe poziția de lider, cota deținută de HP a continuat să crească, devenind compania cu cea mai rapidă evoluție de pe piața PC-urilor. Conform statisticilor, HP a înregistrat o creștere a numărului de PC-uri livrate cu 19.3 procente.

Imaginea firmei stă la baza succesului de care se bucură un integrator de PC-uri, însă acesta nu este singurul aspect care contează. Este foarte important ca oferta să acopere toate cerințele pieței. Astfel, încorpărarea celor de la Dell de a nu folosi procesoare AMD în sistemele lor s-a dovedit a fi o mare greșeală, de care HP a profitat. La scurt timp după aceea, Dell a început să promoveze sistemele echipate cu procesoare AMD, însă s-a dovedit a fi prea târziu.

Evoluția pieței de PC-uri și oportunitatea de profit atrag însă și alte companii, lucru care determină schimbări majore ale pieței. Cu ceva timp în urmă, Acer a anunțat că va achiziționa una din companiile care operează pe piața PC-urilor în Europa. Cea mai plauzibilă alegere era Packard Bell, o companie cunoscută, dar cu o evoluție discutabilă. Cu toate acestea, John Hui, proprietarul Packard Bell, susține că nu au avut loc negocieri între compania sa și Acer. Chiar dacă a existat în continuare zvonuri că Lenovo concurează cu Acer pentru preluarea Packard Bell, surse oficiale le-au infirmat.

După o serie de zvonuri neconfirmate, oficialii Lenovo au anunțat la începutul lunii august că sunt în tratative cu Packard Bell în vederea achiziționării companiei olandeze. Mai mult, au afirmat că au ajuns la o înțelegere preliminară în această privință. După preluarea diviziei de PC-uri și a seriei Think de la IBM, această achiziție vine să susțină intenția Lenovo de a pătrunde pe piața retail de PC-uri. Această tranzacție este surprinzătoare chiar și pentru analiști deoarece are loc la numai doi ani după

tranzacția dintre IBM și Lenovo. Conform specialiștilor, Lenovo va deveni rapid un competitor puternic, mai ales că a anunțat și intenția de a deschide fabrici în Europa.

La ora actuală, Lenovo este al șaselea integrator de PC-uri de pe piața din Europa și se pare că profitul înregistrat este destul de mic. Packard Bell deține numai două procente din piața mondială de PC-uri, însă pentru Lenovo această achiziție reprezintă o oportunitate excelentă de a-și extinde afacerea în Europa. Dacă tranzacția se va încheia cu succes, Lenovo va putea să concureze cu integratori precum Acer, Fujitsu Siemens sau Toshiba.

Deși oficialii Lenovo sunt foarte încrezători în finalizarea cu succes a achiziției, mai sunt multe etape de parcurs. Cea mai evidentă problemă este reprezentată de strategia de piață diferită specifică fiecărei companii. În timp ce Lenovo oferă aproximativ aceleași produse peste tot în lume, Packard Bell își modifică oferta în funcție de cerințele fiecărei piețe pe care activează.

Deși marii integratori de sisteme pot părea lipsiți de importanță pentru piața IT din România, ei au un rol important pe piața IT mondială. Companii precum Dell, HP sau Lenovo reprezintă cei mai mari clienți ai unor producători ca Intel, AMD sau NVIDIA. Achiziția Packard Bell ar fi o lovitură grea pentru Acer, cu care Lenovo concurează strâns pentru a-și păstra poziția a treia pe piața mondială de PC-uri. Dacă în momentul de față diferența dintre cotele de piață deținute de cele două companii este destul de mică, prin achiziționarea Packard Bell, aceasta s-ar putea mări simțitor. Mai mult, în timp, Lenovo ar putea deveni o amenințare pentru Dell și poate chiar și pentru HP. Pe de altă parte, dacă tranzacția eșuează, Acer, care și-a manifestat interesul pentru extinderea afacerii, ar putea începe tratativele cu Packard Bell și situația poate lua o întorsătură neplăcută pentru Lenovo.

Ultima oră

Noutățile care merită toată atenția

022

Conroe și Allendale

Dual-core accesibil

026

DirectX10

35 de soluții grafice

028

Router wireless

Rețeaua de acasă

042



Xonar vs X-Fi

Muzică sau jocuri?

056



Laborator

În fiecare lună XtremPC testează pentru tine noi produse

058

Topuri

Locul unde poți alege un produs cu adevărat de top

072

PLATFORMA DE TEST

Plăci de bază LGA775 / Socket AM2:
CPU - Intel Core 2 QX6700/Athlon64 3800+
Memorie - 2x1024MB GeIL DDR2-800 4-4-4-12/2x512MB GeIL DDR2-800 4-4-4-12
HDD - Seagate Barracuda 7200.7 80GB
VGA - Leadtek PX8800GTS TDH/ATI Radeon X1900XTX
Sursă - Fortron Epsilon 600W

Plăci video PCI-Express:
CPU - Intel Core 2 QX6700
Placă de bază - MSI P35 Platinum
Memorie - 2x1024MB GeIL DDR2-800 4-4-4-12
HDD - Seagate Barracuda 7200.7 80GB
Sursă - Fortron Epsilon 1010W



Protejeaza

ceea ce conteaza mai mult

Advanced Pan & Tilt Wireless Internet Camera Server
TV-IP400W

Siguranta

Supraveghere 24 de ore cu control avansat pan and tilt.

Usurinta in utilizare

Multiple locatii de monitorizare datorita alertelor e-mail automate, detector de miscare si zoom digital 4x.

Vizualizare de la distanta

Monitorizare de la distanta de oriunde din lume

ULTIMA ORĂ

NOUTĂȚILE CARE MERITĂ TOATĂ ATENȚIA

PE SCURT

SONY ERICSSON ADUCE ÎN ROMÂNIA NOUL MODEL S500I

Sony Ericsson S500i este un telefon slider 2.5G (GSM/GPRS/EDGE 850/900/1800/1900) de 14mm, disponibil în culorile Mysterious Green sau Spring Yellow. S500i dispune de o cameră video cu rezoluția de 2 megapixeli și ecran TFT cu diagonala de 2 inch capabil să afișeze 262.144 de culori. Memoria internă a telefonului este de 12MB, extensibilă cu ajutorul unui card de memorie Memory Stick Micro.

www.sonyericsson.com

MULTIFUNCȚIONAL LASER DEDICAT AFACERILOR MICI ȘI MIJLOCI

Dell 1125 este un multifuncțional laser monocrom care poate tipări, copia, scana și trimite sau recepționa fax-uri. Imprimanta este concepută pentru un volum lunar de 9000 pagini și poate tipări cu o viteză maximă de 21ppm la rezoluția de 600dpi.

www.dell.com

INSCRIPTOR BLU-RAY 4X DE LA PIONEER

Pioneer a prezentat un nou inscripător Blu-Ray capabil să scrie discuri BD-R cu viteză 4x. BDR-202 dispune de 4MB memorie cache, se montează pe o magistrală Serial ATA și este disponibil în magazinele din Europa și Statele Unite la un preț orientativ de 650 de dolari. Unitatea optică poate citi și scrie discuri DVD-R/+R, DVD-RW/+RW, DVD-R/+R (DL) și CD-R/RW.

www.pioneerelectronics.com

2TB FLASH

Texas Memory Systems va lansa în următoarele luni unitatea RAMSAN-500, care poate stoca nu mai puțin de 2TB cu ajutorul unor memorii flash. Memoriile flash integrate au un timp de latență de numai 0.15ms, iar memoria RAM DDR2, care însumează 64GB, funcționează ca o memorie-tampon imensă. Conform declarațiilor făcute de Woody Hutsell, vicepreședinte al Texas Memory Systems, prețul se va situa în jurul valorii de 200.000\$ per terabyte.

www.texmemsys.com

INTEL

Procesoare noi pentru servere

Intel Corporation a lansat două noi modele de procesoare quad-core Intel Xeon, continuând seria lansărilor în avans a produselor quad-core pentru segmentul enterprise. Noile modele de procesoare Intel Xeon includ o serie de tehnologii avansate, destinate regularizării procesului de virtualizare și îmbunătățirii eficienței energetice. Proiectat pentru serverele și stațiile de lucru

pe care rulează aplicații de importanță capitală pentru funcționarea companiei, procesorul Intel Xeon X5365 este primul procesor quad-core din lume cu o frecvență de 3GHz al cărui consum energetic se încadrează în limita

standard de 120 de wați. Modelul X5365



beneficiază și de un front side bus de 1333MHz. Prin intermediul modelului

Intel Xeon L5335, Intel oferă un procesor quad-core de înaltă performanță, pentru serverele ce trebuie să utilizeze cu maximum de eficiență spațiul și energia disponibile. Procesorul rulează la o frecvență de 2GHz, cu un FSB de 1333MHz și un consum energetic de 50W - adică doar 12.5 wați pentru fiecare unitate de procesare.

www.intel.com

AMD

AMD reîmprospătează seria FireGL VX600

AMD a reîmprospătat seria de plăci video FireGL Vx600 cu noi modele care oferă suport pentru DirectX 10 și OpenGL. Varianta de top, FireGL V8650, dispune de 2GB memorie și 320 de unități de procesare (unified shader processors). Modelele V5600 și V6700 beneficiază de 512MB memorie, în timp ce modelul de bază V3600 integrează

numai 256MB. O placă video din această gamă este de trei ori mai

rapidă în randare

3D decât

modelele

din

generația V5200

și poate afișa

rezoluții de

3840x2400 pixeli, conform

datelor furnizate de

producătorul american. Toate



plăcile video recent lansate de AMD sunt compatibile cu sistemele de operare Windows sau Linux și sunt disponibile pe piață din luna septembrie la prețuri care pornesc de la 299USD pentru modelul V3600 și ajung la suma de 999USD pentru FireGL V7600. Modelele din seria V8000 se comercializează la prețul 1.899USD (variantele cu 1GB memorie) și 2.799USD (modelul cu 2GB memorie).

www.amd.com

APPLE

Apple lansează un nou iMac

Apple lansează un nou computer desktop mult mai subțire, sub același brand binecunoscut, iMac. Noul iMac este construit într-o carcasă din aluminiu, dispune de un ecran LCD cu diagonala de 20 sau 24 de inch (în funcție de variantă) și are un preț care pornește de la suma de 1.199USD. Apple a ales pentru noua serie două procesoare Intel Core 2 Duo la frecvența de 2 și 2.4GHz și un Core 2 Extrem care funcționează la frecvența de 2.8GHz. Ultimul update al seriei iMac a fost realizat în septembrie 2006, când Apple a prezentat modelul

cu diagonala de 24 inch. În trimestrul trei, Apple a vândut 634.000 de desktop-uri în valoare de 956 milioane de dolari.

Împreună cu noul computer iMac, Apple a prezentat o nouă versiune a software-ului iLife '08, pentru aplicații multimedia. Pachetul conține aceleași

aplicații: iPhoto, iMovie, iWeb și iDVD incluse în versiunea precedentă, dar are adăugate noi funcționalități, cum ar fi

posibilitatea de a organiza, filtra și căuta fotografiile după anumite criterii precum data sau eticheta. iLife '08 va fi livrat împreună cu sistemele iMac, software-ul separat

având un preț de 80 de dolari.

www.apple.com



BENQ

Un mouse fiabil cu butoane pentru internet

BenQ a anunțat mouse-ul laser L300, ce prezintă un set complet de caracteristici avansate, incluzând senzorul laser de nivel profesional, o rezoluție superioară de 1600DPI și



butoane rapide pentru navigarea pe internet. L300 reprezintă un vârf de serie, fiind potrivit nu numai amatorilor de jocuri, ci și profesioniștilor ce își doresc maximă productivitate. L300 nu necesită niciun software de instalare, iar senzorul laser oferă o precizie deosebită și siguranță în utilizarea pe aproape orice suprafață. Mouse-ul este comercializat într-un pachet care include în plus față de adaptorul USB și un adaptor pentru PS/2 pentru a putea utiliza mouse-ul împreună cu calculatoare mai vechi. Noul mouse BenQ L300 este compatibil cu majoritatea sistemelor de operare Microsoft Windows și va fi disponibil în România din această lună prin intermediul partenerilor.

www.benq.ro

CANON

Prezentări accesibile cu două noi proiectoare de birou Canon

Odată cu lansarea modelelor LV-7265 și LV-7260, proiectoarele multimedia Canon cu rezoluția XGA (1024x768 pixeli) au atins un nou nivel de accesibilitate. Concepute pentru a fi folosite în domeniul afacerilor, ambele proiectoare sunt dotate cu lentile de proiecție cu unghi larg și zoom optic de 1,6x pentru amplasarea lor fără dificultate în orice unghi al biroului. Dotate cu tehnologia de scanare progresivă, cele două proiectoare Canon elimină inconvenientul imaginilor tremurate. Dacă modelul LV-7260 dispune de o luminozitate de 2000 de lumeni, cel de-al doilea proiector recent lansat (LV-7265) se poate lăuda

cu o luminozitate de 2500 de lumeni. LV-7260 dispune de funcția Vertical Keystone Correction pentru eliminarea distorsiunii de trapez în locurile unde

rezolvă automat această problemă, folosind un senzor de înclinare integrat. Nivelul de zgomot a fost substanțial redus, LV-7265 emite doar 30dBA în Quiet Mode, în timp ce LV-7260 produce doar 29dBA. Lentilele cu unghi larg permit ca imaginile mari să poată fi redade de la o distanță foarte mică: pentru a proiecta o imagine cu diagonala de 254cm, LV-7265 poate fi așezat la o distanță de ecran de doar 2.8m, iar la modelul LV-7260 distanța minimă necesară este de 2.9m.



proiectorul nu poate fi amplasat perpendicular cu ecranul, în timp ce modelul LV-7265

www.canon.ro

LOGITECH

Logitech lansează Pure-Fi Anywhere

Firma elvețiană își continuă seria de lansări cu un nou produs destinat celebrului player Apple. Boxele Logitech Pure-Fi Anywhere dispun de o portabilitate avansată: o carcasă de protecție îmbunătățită pentru

transportarea boxelor, un adaptor și o telecomandă reconceptuată. Telecomanda dispune de asemenea de acces imediat la funcțiile Shuffle și Repeat, făcând utilizarea iPod-ului mai ușoară decât navigarea prin paginile meniului. Butoanele de Shuffle și Repeat sunt localizate de asemenea în partea de sus a sistemului de



boxe. Telecomanda oferă acces la funcțiile de bază cum ar fi volumul, Înainte și Înapoi, Pauză, activate atât din telecomandă, cât și de la boxe. Sistemul integrează difuzoare cu magneți din neodim, cântărește 726 grame și măsoară 9x33.5x4 cm. Parte din programul Apple "Made for iPod", boxele sunt disponibile în două variante de culori: alb cu grile argintii și negru. Boxele Logitech Pure-Fi Anywhere vor fi disponibile în Statele Unite și

Europa începând cu luna septembrie. În Europa prețul recomandat de către producător este de 149.99 euro.

www.logitech.com

PE SCURT

CANON LANSEAZĂ

MULTIFUNCȚIONALUL MF4270

Canon lansează un nou multifuncțional laser recomandat atât pentru birou, cât și pentru acasă. MF4270 imprimă față-verso, tipărește cu viteză de 21ppm la rezoluția nativă (1200x600dpi) și se poate conecta la o rețea de calculatoare Ethernet prin intermediul plăcii de rețea integrate. Modelul MF4270 este disponibil din luna septembrie la prețul recomandat de 299USD.

www.canon.ro

COMMODORE REVINE

Commodore, o companie considerată dispărută, revine pe piața electronicelor cu un nou media player. Gravel C200 dispune de un ecran color OLED cu diagonala de 1.8 inch și poate citi o gamă largă de fișiere audio/video. Playerele sunt livrate în diverse variante cu 512MB, 1 sau 2GB memorie internă.

www.commodoregaming.com

GENIUS EYE 320

Noua cameră web de la Genius, Eye 320, reprezintă cea mai compactă și mai versatilă soluție de webcam pentru PC și notebook. Principala trăsătură este funcția plug and go, prin care nu este necesară instalarea niciunui soft în prealabil. Camera are un senzor CMOS ce captează imagini video la rezoluția de 640x480, păstrând calitatea și viteza reală.

www.geniusnet.com

NOI REPORTOFOANE OLYMPUS

Olympus a reimprespătat linia sa de reportofoane cu șase noi modele. WS-311M și WS-321M dispun de 512MB, respectiv 1GB memorie internă, conectivitate USB 2.0 și oferă șase niveluri de calitate a sunetului. WS-110 (256MB) și WS-210S (512MB) pot fi utilizate ca drive-uri flash cu ecran LCD, iar VN-4100 (256MB) și VN-4100PC pot fi activate vocal. Noile modele sunt disponibile pe piață din luna septembrie.

www.olympus-europa.com

MOUSE CU BLUETOOTH

Mouse-ul V470 încorporează un senzor optic și dispune de tehnologia Bluetooth 1.2. Bateria are o viață de până la patru luni, iar gradul de încărcare este semnalizat de un indicator luminos. Mouse-ul va fi disponibil în culorile albastru și alb, începând cu luna septembrie. Prețul recomandat de către producător este de 49.99 euro.

www.logitech.com

PE SCURT

PRIMUL CALCULATOR SHUTTLE CU BLU-RAY

XPC G5 3201M este primul computer fabricat de către Shuttle în componența căruia intră un drive Blu-ray. Capabilitățile multimedia HD sunt susținute de procesoare Intel din seria Core 2 de până la 4GB memorie RAM și de o placă video NVIDIA GeForce 8600GTS. XPC G5 3201M dispune de o placă de rețea gigabit și de WLAN. Calculatorul este comercializat împreună cu sistemul de operare Windows Vista Home Premium contra sumei de 1.419 euro fără TVA.

www.shuttle.eu

INTEL REDENUMEȘTE PROCESOARELE

Intel plănuiește să redenumască procesoarele sale începând cu data de 1 ianuarie 2008 pentru a nu mai genera confuzie în rândul clienților săi. Denumirile bazate pe numărul de nuclee cum sunt: Core 2 Quad, Core 2 Duo și Core 2 Solo se vor numi simplu Core 2. Procesoarele Pentium D și Pentium Dual-Core se vor numi doar Pentium, iar Itanium 2 devine Itanium. Încă nu se știe clar modalitatea în care se va face diferențierea în funcție de frecvența de funcționare, numărul de nuclee sau dimensiunea memorie cache. De asemenea, este posibil ca procesoarele Penryn, bazate pe tehnologia de 45nm, să fie lansate până la sfârșitul anului.

www.intel.com

MIO VA LANSA SISTEMELE DE NAVIGAȚIE C620/C620T

Mio va lansa sistemele de navigație GPS C620/C620t care vor utiliza software-ul MioMap 2008 cu hărți digitale 3D furnizate de TeleAtlas. C620 și C620t se deosebesc doar prin funcționalitățile software, ambele beneficiază de ecrane LCD touchscreen cu diagonala de 4.3 inch, player multimedia și o interfață grafică redesenată.

www.mio-tech.com

AMPLIFICATOR CU LĂMPI PENTRU IPOD

iTPA-220 este destinat unei clientele dispusă să plătească în plus pentru un sistem de amplificare de înaltă calitate conceput pentru iPod. Amplificatorul înglobează două lămpi 6N3 pentru un sunet mai "cald" decât cel furnizat de un sistem cu tranzistori. Puterea totală este de 20W, iar sunetele sunt emise în gama de frecvență cuprinsă între 40Hz și 18KHz. iTPA-220 va fi lansat la jumătatea lunii septembrie și va avea un preț de 299USD.

www.diceelectronics.com

SONY

Cel mai mic Cyber-shot cu super zoom

Camera digitală H3 reprezintă cel mai mic model Cyber-shot realizat până acum care dispune de obiectiv Carl Zeiss cu zoom optic 10x (echivalent cu 38-380mm; F3.5-4.4). Zoom-ul optic puternic apropie obiectele de la distanță și le redă la o claritate extraordinară. Gama extinsă de focalizare crește opțiunile de realizare a cadrelor în modalități creative - de la fotografiile de tip peisaj și portret la instantanee dinamice din natură și scene din sport. Tehnologia dublă de stabilizare reduce



tremurul camerei pentru realizarea unor imagini clare, luminoase, în condiții de fotografiere nu tocmai perfecte. Stabilizatorul de imagine

Super SteadyShot, alături de sensibilitatea ridicată (ISO 3200) permit obținerea unor imagini clare fără folosirea flash-ului. Modelul H3 ajustează, de asemenea, expunerea și contrastul, cu ajutorul tehnologiei Dynamic Range Optimiser (DRO) - optimizor de gamă dinamică, analizând fiecare imagine pentru rezultate echilibrate, cu un aspect natural. Cyber-shot H3 este disponibil în România din luna septembrie 2007.

www.sony.com

DXG

DXG lansează o video-cameră la numai 149.99USD

Piața camerelor digitale a cunoscut în ultimii ani o dezvoltare rapidă, concretizată într-un număr mare de modele disponibile și într-un preț cu tendință descrescătoare. DXG, una dintre firmele cu o creștere rapidă pe piața camerelor digitale, a lansat în Statele Unite o cameră video al cărei preț este de numai 149.99USD. Modelul DXG-572V înregistrează filme în formatul MPEG-4 sau AVI și realizează fotografii cu rezoluția de 4048x3040 pixeli. Camera integrează un senzor CMOS cu o rezoluție de 5.13 megapixeli, 4x zoom digital, ecran LCD cu diagonala

de 2 inch și 32MB memorie internă extensibilă prin intermediul unui slot SD integrat. Alimentarea

face printr-o conexiune USB. Fiind un model entry level, în construcția acestuia nu au intrat componente de bază pentru o cameră video, cum ar fi un sistem optic cu zoom. DXG are peste 4000 de angajați în întreaga lume, principala facilități de producție fiind situată în Shenzhen, China.



este realizată cu ajutorul a patru acumulatori AA, iar transferul datelor se

www.dxgusa.com

SONY ERICSSON

K770 Cyber-shot va fi lansat pe piața din România

Sony Ericsson va lansa telefonul K770 Cyber-shot pe piața din România. Terminalul beneficiază de ecran LCD (240x320) cu diagonala de 1.9 inch, cameră video cu rezoluția de 3.2 megapixeli, bluetooth și până la 16MB memorie internă. K770 dispune de un card de memorie Memory Stick Micro de 256MB care permite stocarea a 200 de



fotografii realizate la rezoluția maximă. Printre facilități se numără player-ul media și radioul FM cu RDS. Transferul datelor între telefon și PC poate fi realizat prin intermediul portului USB. De asemenea, fotografiile pot fi tipărite direct, prin conectarea terminalului la imprimantă, utilizându-se aplicația PictBridge. Bateria asigură o

autonomie de până la 400 de ore în stand by sau 1.5 ore pentru apelurile video. K770 Cyber-shot măsoară 105x47x14.5mm și cântărește numai 98 de grame. K770 este un telefon GSM/GPRS 900/1800/1900 și UMTS 2100 ce va fi disponibil în culoarea Truffle Brown în piețele selectate începând cu toamna anului 2007.

www.sonyericsson.com

HITACHI

Camere video cu inscriptoare Blu-ray

Hitachi a prezentat două noi camere video high-definition care pot stoca filmele direct pe discuri Blu-ray. DZ-BD70A poate înregistra o oră de film în format Full HD (1920x1080) pe un disc BD-R sau BD-RE de 8cm. Pentru a reuși să capteze culori cât mai naturale, camera Hitachi utilizează un senzor optic CMOS cu rezoluția de 5.3 megapixeli și un sistem de lentile format din 12 elemente. Adicional, camera

este dotată cu un slot pentru carduri de memorie SD. Imaginile statice sunt captate la rezoluția de 4.32 megapixeli, iar unitatea optică Blu-ray încorporată permite scrierea și pe discurile DVD. Modelul DZ-BD7HA este unul hibrid, care oferă atât o unitate optică Blu-ray

pentru inscripționarea discurilor, cât și un harddisk

stoca în acest mod patru ore de film Full HD sau opt ore în modul HS (1440x1080). Noile modele vor fi disponibile în America de Nord din luna octombrie a acestui an la prețul de 1.299\$ pentru modelul DZ-BD70A și 1.499\$ pentru varianta cu harddisk încorporat.



intern cu o capacitate de 30GB. Se pot

www.hitachi.us

LOGITECH

Periferice concepute în mod special pentru jocuri

Logitech a anunțat o nouă gamă de periferice pentru jocurile pe calculator. Logitech G9 Laser Mouse permite modificări până la cele mai mici detalii, oferind gamer-ilor posibilitatea de a ajusta aproape orice parte a mouse-ului G9 pentru o performanță maximă. Jucătorii se pot

bucura de manevrări intersanjabile, schimbări ale rezoluției ce variază între 200 și 3200dpi, USB de viteză mare, laser tracking, un sistem integrat cu profil de memorie, posibilitatea de a ajusta greutatea mouse-ului, un LED color personalizat și rotiță rapidă de scroll MicroGear

Precision, o componentă exclusivă Logitech ce a fost prezentată anul trecut. Pentru o lărgire a câmpului de joacă, Logitech a dezvoltat de asemenea varianta îmbunătățită a popularei tastaturi Logitech G15 Gaming Keyboard. G15 beneficiază de suport din partea celor mai populare jocuri pentru ecranul LCD GamePanel, un ecran iluminat cu rezoluția de 163x43 pixeli care oferă gamerilor informații importante din joc. Mouse-ul Logitech G9 Laser este disponibil din luna august la un preț recomandat de 99.99 euro, iar tastatura G15 va fi prezentă în magazine din luna septembrie, la același preț.

www.logitech.com



Rezultatele concursului "Umflă potul!" din numărul 88

Potul 88 – INTEL a fost umflat!

Premiile concursului "Umflă Potul" din numărul 88 al revistei au constat din trei procesoare oferite de INTEL. Cei care au completat formularele și le-au trimis până la data de 8 iulie 2007 (data poștei) au participat la tragerea la sorți efectuată la sediul XtremPC.

Câștigătorii premiilor INTEL au fost: Klein Andrei din Sibiu, județul Sibiu -

un procesor Intel Core 2 Quad Q6600, Popa Georgeta Sorina din Galați, județul Galați - un procesor Intel Core 2 Duo E6700 și Roșescu Andrada din Pitești, județul Argeș - un procesor Intel Core 2 Duo E6600. Filmul tragerii la sorți îl puteți viziona pe DVD-ul XtremPC.

Vă urăm mult succes la următoarele concursuri!



PE SCURT

STICK-URI CU PIN

Drive-urile Flash protejează informațiile stocate printr-un sistem hardware imun la metodele de tip "Brute Force". Protecția este realizată automat imediat ce memoria flash a fost deconectată de la computer, iar tastatura integrată cu cifre de la 1 la 9 permite introducerea numărului PIN pentru deblocare. Drive-urile "Flash Padlock" sunt disponibile imediat la prețul de 29.99USD pentru modelul cu memorie de 1GB și 39.99 USD pentru varianta cu 2GB memorie.

www.corsair.com

O NOUĂ IMPRIMANTĂ EPSON

Epson a lansat modelul C120, capabile să imprime 25 de pagini pe minut în modul standard alb-negru sau 11 pagini pe minut color. În modul draft pot fi tipărite până la 37 de pagini alb-negru pe minut. C120 oferă cea mai mare viteză în categoria imprimantelor cu cerneală al căror preț se încadrează sub 100 de dolari.

www.epson.com

5TB ÎNTR-O SINGURĂ UNITATE

LaCie a prezentat o unitate de stocare cu capacitatea de 5TB. Unitatea este compusă din cinci harddisk-uri SATA 2 montate în RAID, iar viteza de transfer atinge 200MB/s. Conectarea se realizează cu ajutorul unui card eSATA-PCle, care permite montarea a patru astfel de unități pentru un total de 20TB capacitate de stocare. Unitatea LaCie 5TB S2S se comercializează la prețul de 3.699USD.

www.lacie.com

Matco computers

tel 021/252 5916 031/401 1156
fax 021/252 5948

Întră pe www.matco.ro și vei găsi o gamă variată de soluții hardware, software și videosecuritate pentru biroul tău **GEOVISION**
www.neotec.ro echipamente multimedia



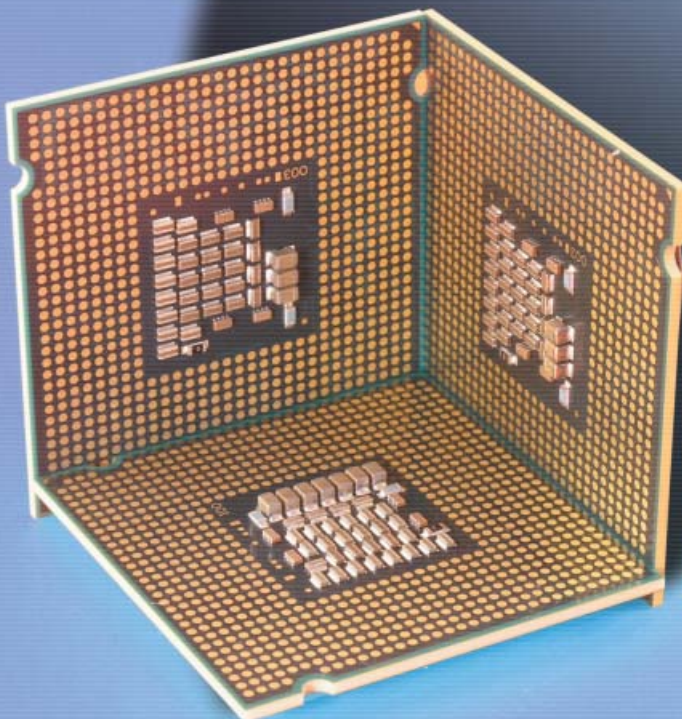
Te invităm în internet

- Conexiuni broadband business prin fibră optică, CATV, ADSL, wireless
- Web și mail hosting, securizare servere intranet

PRIMUL IMPORTATOR ÎN ROMÂNIA
Suport tehnic: support@matco.ro

COMANDĂ www.internet-security.com





CONROE ȘI ALLENDALE

DUAL-CORE ACCESIBIL

După ce a fost introdusă în rândul procesoarelor high end, arhitectura Core lansată de Intel și-a găsit calea către segmentul mainstream, iar acum este implementată în produsele entry level.

LA SFÂRȘITUL ANULUI 2000, LOCUL PROCESOARELOR

Pentium III era luat de Pentium 4. Primul din această nouă familie a fost Willamette, fiind și primul procesor care folosea microarhitectura NetBurst, implementată în toată seria Pentium 4 și Pentium D.

NETBURST

Tehnologia care stătea la baza arhitecturii NetBurst a fost Hyper Pipelined Technology. Aceasta implică un număr mare de pași de procesare în pipeline: 20 în cazul nucleelor Willamette și 31 în cazul Prescott. Deși oferă posibilitatea obținerii unor frecvențe ridicate, această tehnologie reduce numărul de instrucțiuni efectuate într-un ciclu. De asemenea, un număr mare de pași de procesare provoacă întârzieri în cazul unei greșeli din partea mecanismului de anticipare. Acest mecanism de anticipare are rolul de a analiza informația pentru a stabili dacă o secvență de program face referire la o altă secvență, care ar urma să fie introdusă mai târziu în pipeline. În acest caz, mecanismul stabilește ordinea în care trebuie procesate secvențele de program. Cu toate acestea, el nu este perfect, furnizând și informații eronate, caz în care ciclul de procesare trebuie reluat din momentul strecurării erorii. Inginerii de la Intel au fost convingși că acest neajuns va fi compensat de frecvența mare la care erau tactate procesoarele, însă aceasta s-a dovedit a nu fi de ajuns. Mai mult, datorită frecvențelor ridicate, au crescut consumul de energie și, implicit, căldura disipată. Pentru a evita depășirea plafonului critic de temperatură,

Intel a implementat un mecanism prin care se reducea automat frecvența de ceas a procesorului. Deși a reprezentat o perioadă neagră pentru Intel, compania a și beneficiat de pe urma arhitecturii NetBurst. Astfel, în încercarea de a produce procesoare cât mai puternice, compania a dezvoltat mecanisme de anticipare foarte eficiente.

CORE

Deoarece frecvențele procesoarelor Pentium creșteau într-un ritm amețitor fără a îmbunătăți considerabil performanțele, Intel a realizat că se îndreaptă într-o direcție greșită, iar în 2006 compania a lansat arhitectura Core. Primul procesor bazat pe noua arhitectură a fost Yonah. Aceasta s-a lansat în luna ianuarie a aceluiși an și era o soluție destinată segmentului mobile. La lansare, Core Duo a fost însoțit de celelalte componente ale platformei Napa. Introducerea noii arhitecturi a reprezentat un moment foarte important în istoria Intel, lansând totodată și procesorul cu cel mai mic consum din lume, precum și primul său procesor care avea să echipeze primele produse Apple Macintosh.

Pe 27 iulie 2006, Intel a introdus denumirea Core 2 pentru desktop, laptop și workstation. Deși o schimbare în linia produselor Intel dedicate segmentului desktop era de așteptat, trecerea de la o arhitectură la alta a fost un pas foarte important pentru companie, mai ales dacă ținem cont de susținerea de care s-a bucurat NetBurst, o arhitectură care părea că va trăi la nesfârșit. Pe 27

iulie 2007, în cadrul unui eveniment care avea loc în Edmonton, Alberta, Canada, Intel a prezentat primul procesor cu nume de cod Conroe și nume de produs 80557. Conform producătorului, rolul Conroe era de a înlocui modelele Pentium 4 și Pentium D. La ora actuală, procesoarele desktop care beneficiază de arhitectura Core poartă numele de cod Conroe, Allendale și Kentsfield. În timp ce Kentsfield reprezintă procesoarele quad core și, implicit, se adresează segmentului high end, Allendale reprezintă o soluție accesibilă. Deși procesoarele Conroe aveau inițial memorie cache L2 de 4MB, Intel a introdus versiunile E6300 și E6400 ale chip-ului cu 2MB din cei 4 dezactivați. Această decizie a fost luată pentru a oferi utilizatorilor soluții cu prețuri reduse, în așteptarea lui E4300 cu nucleu Allendale.

Deși Pentium părea pentru mulți un nume care putea fi dat uitării, se pare că Intel nu vrea să renunțe la el. Astfel, la jumătatea lunii iunie a acestui an, compania a lansat noi procesoare purtând numele Pentium Dual-Core. Deși folosesc o denumire care datează din epoca NetBurst, E2140 și E2160 nu au nicio legătură cu această perioadă. Pentium Dual-Core sunt de fapt procesoare Conroe cu un FSB de numai 800MHz și memorie cache L2 redusă la 1MB.

DUAL-CORE ÎN TEST

Deoarece prețul de achiziție al procesoarelor dual-core bazate pe arhitectura Core a ajuns la un nivel astfel încât produsele să poată fi numite accesibile, am dorit să testăm patru modele pe care

Rezultate teste Dual-core accesibil

	Pentium E2160	Core 2 Duo E4300	Core 2 Duo E6300	Core 2 Duo E6320
Frecvențe implicite				
S.T.A.L.K.E.R. 800x600	266,12	290,20	301,26	379,33
S.T.A.L.K.E.R. 1600x1200 AA	212,68	219,04	221,48	222,34
HL2: Lost Coast 640x480	102,12	113,12	118,72	134,52
HL2: Lost Coast 1600x1200 AA	103,10	116,21	121,89	138,86
Company of Heroes 800x600	96,70	117,70	124,90	138,40
Company of Heroes 1600x1200 AA	70,00	73,00	72,80	72,30
Supreme Commander 1024x768	35,82	35,36	36,17	36,49
Supreme Commander 1600x1200 AA	26,84	29,05	29,68	30,64
3DMark06	7424	7693	7872	7948
3DMark06 CPU	1610	1632	1689	1703
Compresie Video	8'11"	7'42"	7'21"	7'10"
Audio Encoding	63"	63"	61"	63"
Arhivare 7-Zip	3'37"	3'27"	2'46"	3'10"
Cinebench 1 CPU Rendering	313/84"	314/83"	324/81"	326/80"
Cinebench x CPU Rendering	579/45"	583/45"	603/43"	603/43"
Super PI 1MB s	31,81	30,23	29,16	26,89
SiSoftSandra Multimedia Integer/Float	99400/54095	99351/54101	102802/56047	102889/55984
SiSoftSandra Arithmetic Dhry/Whet	16661/11282	16658/11288	17197/11654	17186/11665
SiSoftSandra Inter-Core Bandwidth MB/s	3943	5021	5523	6064
SiSoftSandra Inter-Core Latency ns	93	93	85	85
SiSoftSandra Memory bandwidth MB/s	4375	4332	5331	5262
PCMark05 CPU/Memory	4641/4077	4649/4089	4802/4477	4791/4606
Everest Memory Read/Write/Latency	5780/3661/79.6	5788/3662/79.9	6505/4868/76.6	6558/4862/75.6
Everest L2 Cache Read/Write/Latency	14492/11899/3.6	14107/11400/4.3	14598/11800/4.1	14671/11857/5.0
Overclocking				
Frecvența procesor	3.15GHz	3.29GHz	3.15GHz	3.29GHz
Frecvența memorie	840MHz	878MHz	900MHz	940MHz
S.T.A.L.K.E.R. 800x600	402,55	483,11	455,28	657,91
S.T.A.L.K.E.R. 1600x1200 AA	228,64	227,65	230,53	231,56
HL2: Lost Coast 640x480	151,70	183,81	175,47	208,21
HL2: Lost Coast 1600x1200 AA	151,14	174,74	170,67	182,59
Company of Heroes 800x600	143,50	168,00	167,00	174,00
Company of Heroes 1600x1200 AA	80,80	81,10	79,50	79,80
Supreme Commander 1024x768	40,74	42,66	40,14	43,98
Supreme Commander 1600x1200 AA	32,18	32,61	32,85	33,17
3DMark06	9228	9368	9264	9400
3DMark06 CPU	2754	2938	2804	2963
Compresie Video	4'51"	4'28"	4'44"	4'20"
Audio Encoding	38"	35"	38"	37"
Arhivare 7-Zip	2'23"	2'19"	2'08"	2'29"
Cinebench 1 CPU Rendering	544/48"	569/46"	544/48"	570/46"
Cinebench x CPU Rendering	1005/26"	1059/24"	1011/26"	1060/24"
Super PI 1MB s	19,55	17,33	18,36	15,53
SiSoftSandra Multimedia Integer/Float	173701/94649	181494/98925	173543/94504	181259/98790
SiSoftSandra Arithmetic Dhry/Whet	29055/19668	30546/20575	29215/19670	30278/20539
SiSoftSandra Inter-Core Bandwidth MB/s	6785	8671	7366	8847
SiSoftSandra Inter-Core Latency ns	54	52	59	56
SiSoftSandra Memory bandwidth MB/s	6652	6897	5264	5512
PCMark05 CPU/Memory	8058/6446	8432/6839	8065/6106	8422/6613
Everest Memory Read/Write/Latency	7645/6381/65.6	8312/6673/59.2	5621/5653/58	5904/5904/55.2
Everest L2 Cache Read/Write/Latency	25197/20734/2.1	25487/20594/2.4	24253/19657/2.6	25635/20766/3.4

și le permit la ora actuală cei mai mulți dintre utilizatori. Pentru aceasta, am invitat la test modelele cât mai apropiate din punctul de vedere al frecvenței. Drept urmare, participanții la test au fost: Core 2 Duo E6320, Core 2 Duo E6300, Core 2 Duo E4300 și Pentium Dual-Core E6120. Pentru a evita pe cât posibil limitările impuse de platforma de test, am utilizat componente de ultimă generație: placă de bază MSI P35 Platinum, placă video Leadtek PX8800 GTS și memorii GeIL 2x1GB DDR2-800 4-4-4-12.

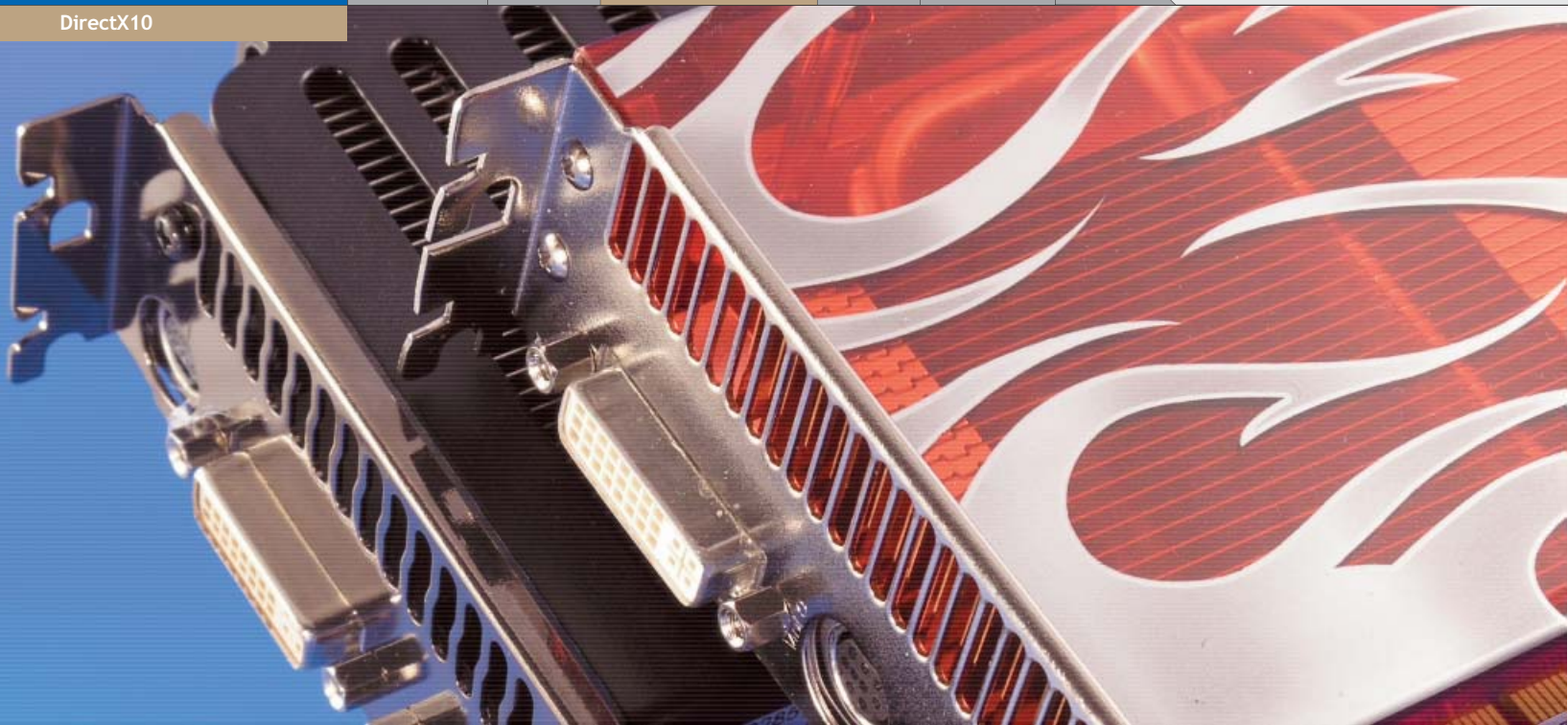
Pentru a analiza cât mai bine performanțele celor patru procesoare, am încercat acoperirea a cât mai multor domenii de activitate. Astfel, pe lângă jocuri, care se știe că reprezintă cel mai puternic factor ce îndeamnă utilizatorul la achiziționarea unui procesor nou, am testat puterile procesoarelor în aplicații pentru compresie video, codare audio sau

arhivare. De asemenea, am rulat și o serie de aplicații sintetice. În final, am mărit prin overclocking frecvența fiecărui procesor, iar stabilitatea sistemului am testat-o rulând aplicația Stress Prime Orthos timp de 30 de minute. Datorită rigidității BIOS-ului de care dau dovadă plăcile de bază construite în jurul chipset-ului P35, această etapă a testului s-a realizat destul de anevoios, mai ales că FSB-ul procesorului este strâns legat de frecvența memoriei. În fiecare caz, multiplicatorul a fost lăsat neschimbat. Trebuie menționat că cel mai mare FSB a fost obținut în cazul lui E6320 - 470MHz - iar raportul procesor:memorie a fost de 1:1. Atât tensiunea procesorului, cât și a northbridge-ului au fost mărite până la 1.5V. Pentru memorii, tensiunea de alimentare a fost mărită numai în cazul testării procesorului Core 2 Duo E6320.

CONCLUZIE

Deși diferențele de performanță în cazul a două procesoare adiacente ca preț de achiziție nu sunt foarte mari, între Pentium Dual-Core E2160 și Core 2 Duo E6320 există o diferență notabilă. Acest lucru se datorează atât cantității de memorie cache L2 mai mari, cât și diferenței de FSB. Toate cele patru procesoare au demonstrat un potențial remarcabil pentru overclocking, lucru care reprezintă cu siguranță un aspect important pentru pasionații de jocuri cu buget redus. Datorită reducerii prețului de achiziție și a performanțelor oferite de procesoarele dual-core, acestea au devenit preferatele celor mai mulți utilizatori de calculator.

Radu Bozga
radu.bozga@xtremc.ro



DIRECTX10

35 DE SOLUȚII GRAFICE

În ciuda numărului mic de aplicații DirectX 10 existente pe piață, soluțiile grafice compatibile cu acest standard se înmulțesc.

LA MAI PUȚIN DE UN AN DE LA LANSAREA

primelor chip-uri grafice compatibile DirectX 10, atât NVIDIA, cât și AMD/ATI au în ofertă produse compatibile cu acest standard. Mai mult, sunt acoperite toate cele trei segmente de piață: high end, mainstream și entry level.

Deși de la introducerea pe piață a modelelor DirectX 10 NVIDIA până la introducerea celor de la AMD s-a scurs destul de mult timp, strategiile celor două companii au fost similare. Astfel, ambii producători au preferat să lanseze în primă fază modelele high end, obligând în acest fel utilizatorii să investească sume mai mari decât erau dispuși.

PARTICIPANȚII LA TEST

Au fost primite toate soluțiile grafice compatibile DirectX 10, atât cele bazate pe chip-uri AMD/ATI, cât și cele care integrează chip-uri NVIDIA. Deși NVIDIA a lăsat la început să se înțeleagă că nu va permite producătorilor să modifice frecvențele implicite sau să înlocuiască sistemele de răcire, lucrurile s-au schimbat. Producători precum ASUS, EVGA sau Leadtek, parteneri NVIDIA cu experiență, oferă acum soluții supratactate pentru aproape toate chip-urile NVIDIA. Pe de altă parte, AMD le-a permis partenerilor încă de la început să ofere diferite integrări ale chip-urilor sale, obligându-i însă să livreze cuponul Black Box împreună cu modelele Radeon HD 2900 XT. Cu toate acestea,

majoritatea plăcilor video DirectX 10 disponibile pe piață se aseamănă atât din punctul de vedere al design-ului și al specificațiilor, cât și al performanțelor. Acest lucru se datorează faptului că cei mai mulți dintre producători au ales să se limiteze la comercializarea produselor construite strict după specificațiile NVIDIA sau AMD, după caz.

TEHNOLOGII

Cea mai importantă schimbare adusă de noile soluții grafice, atât NVIDIA, cât și AMD/ATI, constă în arhitectura Unified Shader, introdusă pentru prima dată în consolele Xbox 360. Pentru cea mai mare parte a cinefililor care dispun de un sistem mai vechi, prezența unui decodor HD poate reprezenta un aspect la fel de important. Această tehnologie poartă numele de PureVideo în cazul soluțiilor NVIDIA și AVIVO HD în cazul soluțiilor AMD. Un aspect care i-a dezamăgit pe mulți dintre pasionații de jocuri a fost păstrarea bus-ului de 128bit pentru segmentele de piață mainstream și entry level. Mai mult, în segmentul entry level întâlnim câteva modele cu chip-uri Radeon care folosesc un bus de 64bit. Deși majoritatea specialiștilor sunt de părere că aceste bus-uri înguste limitează performanțele plăcilor, producătorii susțin că utilizarea unui bus de cel puțin 256bit ar fi dus la o creștere inutilă a costurilor de producție.

PROCEDURA DE TESTARE

Pentru ca limitările impuse de platforma de test să fie minime, am folosit componente de ultimă generație: procesor Intel Core 2 QX6700, placă de bază MSI P35 Platinum și memorii 2x1024MB GeIL DDR2-800 4-4-4-12. Alimentarea a fost oferită de o sursă Fortron Epsilon 1010.

Deoarece aplicațiile DirectX 10 sunt destul de puține, iar problemele de compatibilitate încă nu au dispărut, am preferat utilizarea unor jocuri DirectX 9: S.T.A.L.K.E.R., HL2: Lost Coast, Company of Heroes și Supreme Commander. Ca aplicații sintetice, fiecare placă a fost testată în 3DMark06 și AquaMark3. La nota finală, jocurile au contribuit cu 60 de procente, iar aplicațiile sintetice cu 30 de procente. Cele 10 procente rămase au fost alocate dotărilor, un aspect care poate crește valoarea unui produs în ochii unora dintre utilizatori.

CONCLUZIE

Deși soluțiile Radeon se bucură de specificații precum bus de 512bit și memorie GDDR4, implementările GeForce se impun pe toate cele trei segmente de piață. Mai mult, versiunea cu 320MB a modelului GeForce 8800GTS continuă să ofere cel mai bun raport performanță/preț, mai ales în cazul implementărilor supratactate.

Radu Bozga
radu.bozga@xtrempro.ro



ALEGEREA
REDACȚIEI
*tremPC

1169 Lei 10 ani
1169 Lei 10 ani
pc-coolers.ro
Senorg România

EVGA e-GeForce 8800GTS 320 ACS3

EVGA a lansat cu ceva timp în urmă o versiune supratactată a celei mai accesibile soluții high end DirectX 10 disponibile pe piață.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Frecvența procesorului grafic a fost mărită cu 88MHz, în timp ce memoriile au fost forțate să

funcționeze la 1840MHz. Sistemul de răcire a suferit o ușoară îmbunătățire.

PERFORMANȚE

Deși dispune de numai 320MB memorie video, e-GeForce 8800GTS 320 KO ACS3 obține rezultate mai bune decât un GeForce 8800 GTS cu 640MB

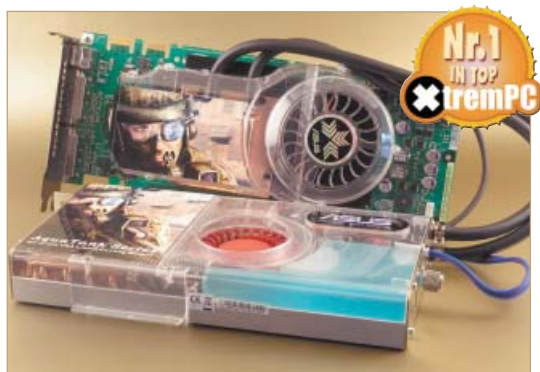
care folosește frecvențele implicite. Astfel, în 3DMark a obținut 11194 de puncte.

CONCLUZIE

Pentru utilizatorii care pun mare preț pe raportul performanță/preț, EVGA e-GeForce 8800GTS 320 KO ACS3 este soluția potrivită.

Chipset: G80GTS • Memorie: 320MB GDDR3 • Frecvență chipset/memorie: 588MHz/1840MHz • Bus memorie: 320bit • Conectori: 2xDVI, S-Video • Jocuri: N/A • Software: N/A • HDTV: Da

5.96



Nr.1
IN TOP
*tremPC

2161 Lei 24 luni
Ultra PRO Computers

ASUS EN8800GTX Aquatank

Deși GeForce 8800 GTX oferă performanțe mai mari decât cerințele tuturor jocurilor actuale, ASUS ne oferă o versiune supratactată.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Datorită sistemului avansat de răcire, Aquatank ocupă mai mult spațiu în carcasă decât un

GeForce 8800 GTX construit după specificațiile NVIDIA. Procesorul grafic rulează la 630MHz, în timp ce memoriile sunt tactate la 2.06GHz.

PERFORMANȚE

Se observă o ușoară îmbunătățire a performanțelor față de un GeForce 8800 GTX

normal, concomitent cu reducerea temperaturii. În 3DMark06, scorul s-a apropiat de 13000 de puncte.

CONCLUZIE

Deși se bazează pe GeForce 8800 GTX, Aquatank oferă performanțe similare unui GeForce 8800 Ultra.

Chipset: G80GTX • Memorie: 768MB GDDR3 • Frecvență chipset/memorie: 630MHz/2060MHz • Bus memorie: 384bit • Conectori: 2xDVI, S-Video • Jocuri: Ghost Recon, GTI Racing • Software: 3DMark06 • HDTV: Da

7.22



1225 Lei 24 luni
RHS Company

Palit Radeon HD 2900XT

Palit Radeon HD 2900XT este construită respectând întocmai specificațiile AMD/ATI.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Pe lângă jocurile oferite prin cuponul Black Box, pachetul plăcii conține și jocul Xpand Rally. Respectând frecvențele recomandate de AMD/ATI,

procesorul rulează la 740MHz, iar memoriile la 1650MHz.

PERFORMANȚE

Punctajul acordat de 3DMark06 s-a apropiat de 12000 de puncte. În jocuri, s-au înregistrat framerate-uri bune indiferent de setări. În timpul rulării testelor, s-au observat o

creștere considerabilă a sistemului de zgomot datorită creșterii turajului ventilatorului și o cantitate de căldură degajată destul de mare.

CONCLUZIE

Palit Radeon HD 2900XT se adresează exclusiv pasionaților de jocuri cu un buget mare.

Chipset: R600 • Memorie: 512MB GDDR3 • Frecvență chipset/memorie: 740MHz/1650MHz • Bus memorie: 512bit • Conectori: 2xDVI, S-Video • Jocuri: Cupon "Black Box" • Software: N/A • HDTV: Da

6.38



1465 Lei 24 luni
Aseoft Distribution

Galaxy GF8800GTS

GF8800GTS este varianta de mijloc oferită de Galaxy în cadrul segmentului high end.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Placa se aseamănă cu mostrele trimise de NVIDIA la lansarea noii serii de plăci video. Spre deosebire de alți producători, Galaxy nu a aplicat propria

siglă pe placă, păstrând-o pe cea NVIDIA. Procesorul și memoriile rulează la frecvențele implicite - 500, respectiv 1600MHz.

PERFORMANȚE

Ca orice produs din segmentul high end, Galaxy GF8800GTS s-a comportat admirabil în

toate aplicațiile rulate. Scorul obținut în 3DMark06 s-a apropiat de 1000 de puncte.

CONCLUZIE

Galaxy GF8800GTS este o soluție destinată în primul rând sistemelor gaming, singurul neajuns fiind un bundle sărac.

Chipset: G80GTS • Memorie: 640MB GDDR3 • Frecvență chipset/memorie: 500MHz/1600MHz • Bus memorie: 320bit • Conectori: 2xDVI, S-Video • Jocuri: N/A • Software: N/A • HDTV: Da

5.73



2238 Lei 10 ani
2238 Lei 10 ani

pc-coolers.ro
Senorg România

EVGA e-GeForce 8800GTX KO ACS3

Deși GeForce 8800 GTX este unul dintre cele mai puternice chipset-uri de pe piață, EVGA oferă o versiune supratactată a acestuia.

626MHz. Sistemul de răcire a fost ușor modificat și adaptat nivelului de căldură degajată de placă.

performanțelor în jocuri decât în cazul în care acestea sunt rulate cu AA. În 3DMark06, scorul s-a apropiat de 13000 de puncte.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Memoria GDDR3 de 768MB este tactată la 2000MHz, în timp ce procesorul grafic rulează la

PERFORMANȚE

Deși frecvențele au fost mărite cu aproximativ 9% pentru GPU și 11% pentru memorii, nu se observă o îmbunătățire a

CONCLUZIE

EVGA e-GeForce 8800GTX KO ACS3 oferă performanță pentru cei mai pretențioși utilizatori.

Chipset: G80GTX · Memorie: 768MB GDDR3 · Frecvență chipset/memorie: 626MHz/2000MHz · Bus memorie: 384bit · Conectori: 2xDVI, S-Video · Jocuri: N/A · Software: N/A · HDTV: Da

6.74



1333 Lei 24 luni
1563 Lei 24 luni

Partenerii Sapphire România
Ultra PRO Computers

Sapphire HD 2900 XT

Având în spate un lung parteneriat cu ATI, Sapphire oferă ca soluție de top o placă video realizată în jurul chipset-ului Radeon HD 2900 XT.

frecvențele implicite: 740, respectiv 1650MHz. Specific tuturor modelelor HD 2900 XT, punctul forte al bundle-ului este cuponul Black Box.

8800 GTS. Cu toate acestea, în unele aplicații, bus-ul de 512bit are un cuvânt de spus. Cantitatea de căldură degajată și nivelul de zgomot sunt însă ridicate.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Folosind sistemul de răcire recomandat de AMD/ATI, Sapphire HD 2900 XT respectă

PERFORMANȚE

Rezultatele obținute la teste de HD 2900 XT sunt similare cu cele înregistrate de GeForce

CONCLUZIE

Prin HD 2900 XT, Sapphire oferă o soluție grafică puternică.

Chipset: R600 · Memorie: 512MB GDDR3 · Frecvență chipset/memorie: 740MHz/1650MHz · Bus memorie: 512bit · Conectori: 2xDVI, S-Video · Jocuri: Cupon "Black Box" · Software: PowerDirector, PowerDVD, 3DMark06 · HDTV: Da

6.25



1910 Lei 24 luni

Asesoft Distribution

Galaxy GF8800GTX

GF8800GTX este cea mai puternică soluție grafică oferită de Galaxy la ora actuală.

amprența în niciun fel asupra plăcii. Deși este un produs high end, pachetul nu conține decât minimul necesar.

În 3DMark06 s-au depășit 12000 de puncte, jocurile rulând foarte bine indiferent de setări.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Ca și în cazul lui GF8800GTS, GF8800GTX respectă întocmai layout-ul NVIDIA, producătorului alegând să nu își pună

PERFORMANȚE

Folosind unul dintre cele mai puternice chipset-uri grafice de pe piață, Galaxy GF8800GTX oferă performanțe de invidiat.

CONCLUZIE

Galaxy GF8800GTX este o soluție demnă de luat în calcul pentru pasionații de jocuri cu un buget mare.

Chipset: G80GTX · Memorie: 768MB GDDR3 · Frecvență chipset/memorie: 575MHz/1800MHz · Bus memorie: 384bit · Conectori: 2xDVI, S-Video · Jocuri: N/A · Software: N/A · HDTV: Da

6.75



2395 Lei 24 luni

Skin

Leadtek WinFast PX8800 Ultra

Leadtek ne pune la dispoziție una dintre cele mai accesibile implementări ale chipset-ului GeForce 8800 Ultra.

prezența jocurilor SpellForce 2 și Joint Task Force, precum și a aplicației PowerDVD.

În 3DMark06 s-a apropiat de 13000 de puncte.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Ca design, placa nu se remarcă prin nimic, respectând întocmai layout-ul NVIDIA. La capitolul bundle, apreciem

PERFORMANȚE

Cu excepția Supreme Commander, toate jocurile au rulat cu o medie de peste 100 de cadre pe secundă, indiferent de setări. Punctajul

CONCLUZIE

Utilizatorii care doresc să obțină maximul de performanță pot opta pentru PX8800 Ultra, care oferă un preț de achiziție bun, comparativ cu alți producători.

Chipset: G80U · Memorie: 768MB GDDR3 · Frecvență chipset/memorie: 612MHz/2160MHz · Bus memorie: 384bit · Conectori: 2xDVI, S-Video · Jocuri: SpellForce 2, Joint Task Force · Software: PowerDVD · HDTV: Da

7.04



2435 Lei 36 luni

Partenerii GIGABYTE România

GIGABYTE GV-NX88U768H-B

GIGABYTE GV-NX88U768H-B este o soluție grafică high end realizată în jurul celui mai puternic GPU de pe piață - NVIDIA GeForce 8800 Ultra.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Placa respectă întocmai specificațiile NVIDIA, atât din punctul de vedere al sistemului

de răcire, cât și al frecvențelor de funcționare. În bundle, găsim jocurile Supreme Commander și Dawn of War.

PERFORMANȚE

La rezoluția 1280x1024 cu 4x AA, S.T.A.L.K.E.R. a rulat cu o medie de aproape 400 de cadre pe secundă, iar HL2: Lost Coast

cu 145.71 cadre pe secundă. În 3DMark06 s-au obținut 12902 puncte.

CONCLUZIE

GIGABYTE GV-NX88U768H-B este o soluție grafică performantă destinată utilizatorilor pretențioși, prețul de achiziție fiind însă pe măsură.

Chipset: G80U · Memorie: 768MB GDDR3 · Frecvență chipset/memorie: 612MHz/2160MHz · Bus memorie: 384bit · Conectori: 2xDVI, S-Video · Jocuri: Dawn of War, Supreme Commander · Software: N/A · HDTV: Da

6.99



1454 Lei 36 luni

Depozitul de Calculatoare

ASUS EN8800GTS/HTDP/640M

EN8800GTS/HTDP/640M este o implementare a chipset-ului G80GTS care respectă specificațiile NVIDIA.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Procesorul grafic este tactat la 500MHz, iar cei 640MB de memorie GDDR3 lucrează la 1600MHz. Pe lângă accesorii,

pachetul mai conține o borsetă din imitație de piele pentru discuri optice și jocurile Ghost Recon și GTI Racing.

PERFORMANȚE

La rezoluția 1280x1024 cu 4x AA, S.T.A.L.K.E.R. a rulat cu o medie de 221.44 de cadre pe secundă, iar HL2: Lost Coast cu

133.33 de cadre pe secundă. În 3DMark06 s-a obținut un scor de 9915 puncte.

CONCLUZIE

ASUS EN8800GTS/HTDP/640M este o soluție grafică destinată pasionaților de jocuri, oferind în același timp și un bundle destul de bogat.

Chipset: G80GTS · Memorie: 640MB GDDR3 · Frecvență chipset/memorie: 500MHz/1600MHz · Bus memorie: 320bit · Conectori: 2xDVI, S-Video · Jocuri: Ghost Recon, GTI Racing · Software: N/A · HDTV: Da

5.75



1940 Lei 24 luni

Rompers Grup

Gainward Bliss 8800GTX

Bliss 8800GTX este încadrată de către Gainward în familia de produse Enthusiast.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Placa respectă specificațiile NVIDIA, atât din punctul de vedere al sistemului de răcire, cât și al frecvențelor la care sunt tactate procesorul grafic

și memoria. Pachetul conține un cupon care facilitează decărcarea gratuită, a unor jocuri, însă URL-ul care trebuie accesat nu permite această facilitate.

PERFORMANȚE

Fiind o soluție high end, Gainward Bliss 8800GTX oferă,

fără discuție, rezultate de top. Scorul acordat de 3DMark06 a depășit 12000 de puncte.

CONCLUZIE

Parteneriatul lung dintre Gainward și NVIDIA face din Bliss 8800GTX o soluție grafică high end demnă de luat în considerare.

Chipset: G80GTX · Memorie: 768MB GDDR3 · Frecvență chipset/memorie: 575MHz/1800MHz · Bus memorie: 384bit · Conectori: 2xDVI, S-Video · Jocuri: Cupon "Gainward Gaming Zone" · Software: PowerDVD, muvee autoProducer · HDTV: Da

6.67



979 Lei 24 luni

Caro Group

XFX PV-T80G-GHF4

PV-T80G-GHF4 reprezintă cea mai slabă variantă a lui GeForce 8800 GTS oferită de XFX.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Producătorul a respectat layout-ul și frecvențele recomandate de NVIDIA. Astfel, procesorul este tactat la

500MHz, iar cei 320MB de memorie GDDR3 funcționează la 1600MHz. Deși este un produs high end, ambalajul are dimensiuni reduse și bundle sărac.

PERFORMANȚE

XFX PV-T80G-GHF4 satisface cerințele oricărei aplicații

actuale. Astfel, Company of Heroes a rulat cu o medie de peste 70 de cadre pe secundă la rezoluția 1600x1200 cu 4x AA.

CONCLUZIE

XFX PV-T80G-GHF4 oferă un raport performanță/preț foarte bun.

Chipset: G80GTS · Memorie: 320MB GDDR3 · Frecvență chipset/memorie: 500MHz/1600MHz · Bus memorie: 320bit · Conectori: 2xDVI, S-Video · Jocuri: N/A · Software: N/A · HDTV: Da

5.53



1012 Lei 24 luni Skin

Leadtek WinFast PX8800 GTS TDH

Pentru PX8800 GTS TDH, Leadtek respectă specificațiile NVIDIA atât din punctul de vedere al frecvențelor, cât și al sistemului de răcire.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Ca bundle, Leadtek oferă împreună cu PX8800 GTS TDH jocurile SpellForce 2 și

Trackmania Nations, precum și aplicația PowerDVD. În cutie se mai găsesc un cablu HDTV, cablul de alimentare și convertorul DVI-to-VGA.

PERFORMANȚE

WinFast PX8800 GTS TDH permite rularea chiar și a celor mai pretențioase aplicații.

S.T.A.L.K.E.R., de exemplu, a rulat cu o medie de 228.66 cadre pe secundă la rezoluția 1600x1200 cu 4x AA.

CONCLUZIE

Leadtek oferă cea mai accesibilă soluție grafică bazată pe GeForce 8800 GTS cu 640MB memorie video.

Chipset: G80GTS · Memorie: 640MB GDDR3 · Frecvență chipset/memorie: 500MHz/1600MHz · Bus memorie: 320bit · Conectori: 2xDVI, S-Video · Jocuri: SpellForce 2, Trackmania Nations · Software: PowerDVD, WinFox II · HDTV: Da

5.72



2108 Lei 36 luni Depozitul de Calculatoare

ASUS EN8800GTX

ASUS EN8800GTX este o implementare a chipset-ului G80GTX care respectă specificațiile NVIDIA.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Pachetul, de dimensiuni impresionante, conține jocurile Ghost Recon Advanced Warfighter și GTI Racing,

precum și o borsetă din piele sintetică pentru păstrarea sau transportul discurilor optice.

PERFORMANȚE

Obținând rezultate precum 12207 puncte în 3DMark06 sau 154707 puncte în AquaMark3, ASUS EN8800GTX poate satisface cerințele oricărei

aplicații. În Company of Heroes, media înregistrată la rezoluția 1600x1200 cu 4x AA a fost de peste 100 de cadre pe secundă.

CONCLUZIE

ASUS EN8800GTX se adresează exclusiv pasionaților de jocuri pretențioși și cu un buget mare.

Chipset: G80GTX · Memorie: 768MB GDDR3 · Frecvență chipset/memorie: 575MHz/1800MHz · Bus memorie: 384bit · Conectori: 2xDVI, S-Video · Jocuri: Ghost Recon, GTI Racing · Software: 3DMark06 · HDTV: Da

6.83



318 Lei 24 luni Partenerii Sapphire România

Sapphire HD 2600 PRO

Sapphire HD 2600 PRO reprezintă varianta mai slabă a chipset-ului RV630.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Placa are dimensiuni reduse și un sistem de răcire al cărui radiator intră în contact numai cu procesorul grafic, realizat pe baza tehnologiei de 65nm.

HD 2600 PRO are un consum energetic destul de mic, motiv pentru care nu necesită alimentare suplimentară.

PERFORMANȚE

Folosind memorii GDDR2 tactate la 1GHz, HD 2600 PRO a obținut în 3DMark06 numai 3486 de puncte. Cu toate

acestea, majoritatea jocurilor pot fi rulate la rezoluția 1280x1024.

CONCLUZIE

Deși nu excelează la capitolul performanță, Sapphire HD 2600 PRO este o soluție demnă de luat în considerare de utilizatorii cu buget redus.

Chipset: RV630 · Memorie: 512MB GDDR2 · Frecvență chipset/memorie: 600MHz/1000MHz · Bus memorie: 128bit · Conectori: 2xDVI, S-Video · Jocuri: N/A · Software: N/A · HDTV: Da

2.53



778 Lei 24 luni Depozitul de Calculatoare

XFX PV-T84G-UDD3

XFX propune o variantă supratactată a soluției mainstream GeForce 8600 GTS.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Deși procesorul este tactat la 730MHz, iar memoriile funcționează la 2260MHz, producătorul a ales să nu înlocuiască sistemul de răcire.

Bundle-ul constă într-un DVD cu jocul Ghost Recon Advanced Warfighter.

PERFORMANȚE

Cu excepția Supreme Commander, PV-T84G-UDD3, denumită și 8600 GTS XXX nu a întâlnit dificultăți în rularea jocurilor la rezoluția 1280x1024

cu 4x AA. În 3DMark06 s-au depășit 6500 de puncte, iar în Aquamark3 s-au obținut 138050 de puncte.

CONCLUZIE

Pentru o mică diferență de preț, XFX oferă o variantă a modelului GeForce 8600 GTS cu performanțe sporite.

Chipset: G84GTS · Memorie: 256MB GDDR3 · Frecvență chipset/memorie: 730MHz/2260MHz · Bus memorie: 128bit · Conectori: 2xDVI, S-Video · Jocuri: Ghost Recon · Software: N/A · HDTV: Da

3.97



412 Lei 24 luni Skin

Leadtek WinFast PX8600 GT TDH

Leadtek oferă două variante ale modelului WinFast PX8600 GT TDH: cu ventilator sau silent, cu heatpipe.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Pentru frecvențele lui PX8600 GT TDH, Leadtek a respectat specificațiile NVIDIA, procesorul fiind tactat la

540MHz, iar memoriile la 1.4GHz. Printre altele, pachetul conține jocul Joint Task Force.

PERFORMANȚE

Leadtek PX8600 GT TDH a reușit să obțină aproape 5000 de puncte în 3DMark06 și 124393 de puncte în

AquaMark3. S.T.A.L.K.E.R. a rulat cu o medie de 103.28 cadre pe secundă la rezoluția 1280x1024 cu 4x AA.

CONCLUZIE

Leadtek PX8600 GT TDH oferă un raport performanță/preț foarte bun în segmentul mainstream.

Chipset: G84GT • Memorie: 256MB GDDR3 • Frecvență chipset/memorie: 540MHz/1400MHz • Bus memorie: 128bit • Conectori: 2xDVI, S-Video • Jocuri: Joint Task Force • Software: WinFox II • HDTV: Da

3.38



357 Lei 24 luni Partenerii Sapphire România

Sapphire HD 2600 XT

Sapphire oferă două soluții mainstream compatibile DirectX 10, HD 2600 XT fiind cea mai performantă dintre ele.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Placa este destul de lungă, însă sistemul de răcire este unul simplu și ocupă un singur slot. Pachetul conține două

convertoare DVI-to-VGA, un convertor DVI-to-HDMI, cablu HDTV, manual, conector CrossFire și CD cu drivere.

PERFORMANȚE

Deși HD 2600 XT folosește memorii GDDR4 tactate la 2.2GHz, se observă limitarea impusă de bus-ul de numai

128bit. În 3DMark06 s-au obținut 5162 de puncte, iar HL2: Lost Coast a rulat la rezoluția 1600x1200 cu 4x AA cu 102.24 cadre pe secundă.

CONCLUZIE

Sapphire 2600 XT oferă performanțe bune la un preț accesibil.

Chipset: RV630 • Memorie: 256MB GDDR4 • Frecvență chipset/memorie: 800MHz/2200MHz • Bus memorie: 128bit • Conectori: 2xDVI, S-Video • Jocuri: N/A • Software: N/A • HDTV: Da

3.26



435 Lei 36 luni Partenerii GIGABYTE România

GIGABYTE GV-NX86T256D

GV-NX86T256D reprezintă o integrare silent a chipset-ului G84GT al NVIDIA.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Sistemul de răcire constă într-un radiator de dimensiuni puțin mai mari decât ale PCB-ului. Cu toate acestea, placa este single-slot. Frecvențele

sunt cele recomandate de NVIDIA: 540MHz pentru GPU și 1400MHz pentru memoriile GDDR3 de 256MB.

PERFORMANȚE

Deși se încălzește puternic, GV-NX86T256D funcționează stabil chiar și în absența unui flux de aer, reușind să obțină

peste 4800 de puncte în 3DMark06. S.T.A.L.K.E.R. a rulat cu o medie de peste 100 de cadre pe secundă la rezoluția 1280x1024 cu 4x AA.

CONCLUZIE

GV-NX86T256D este o soluție mainstream, nivelul de zgomot produs fiind minim.

Chipset: G84GT • Memorie: 256MB GDDR3 • Frecvență chipset/memorie: 540MHz/1400MHz • Bus memorie: 128bit • Conectori: 2xDVI, S-Video • Jocuri: Supreme Commander • Software: N/A • HDTV: Da

3.29



AEMD Computers Group

Upgrade company



Magazin Pantelimon
Sos. Iancului Nr. 61
Telefon: +4021.250.21.60

Magazin Militari
B-dul Iuliu Maniu 59, bloc 10A
Telefon: +4021.430.16.06

Magazin Crangasi
Calea Crangasi Nr. 14
Telefon: +4021.221.24.90



615 Lei 24 luni Skin

Leadtek WinFast PX8600 GTS TDH

Leadtek WinFast PX8600 GTS TDH este o soluție mainstream compatibilă DirectX 10.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Soluția de răcire adoptată pentru PX8600 GTS este una simplă, formată dintr-un ventilator și un radiator care preia căldura degajată de

procesor și de memorii. Ca bundle, pachetul conține aplicația PowerDVD și jocurile SpellForce 2 și Serious Sam II.

PERFORMANȚE

În AquaMark3 s-au obținut 136298 de puncte, în timp ce în 3DMark06 scorul acordat a depășit 6000 de puncte.

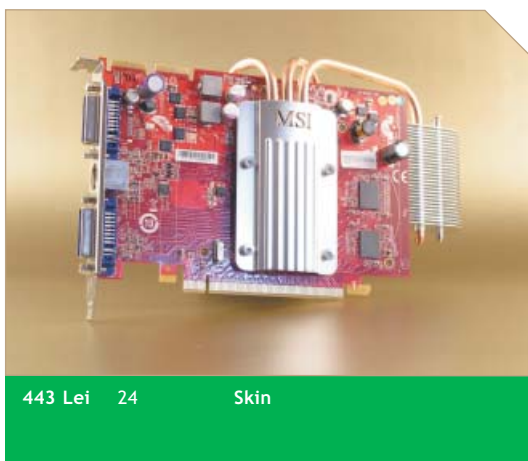
PX8600 GTS permite rularea unor jocuri precum S.T.A.L.K.E.R. sau HL2: Lost Coast la rezoluția 1280x1024 cu 4x AA.

CONCLUZIE

PX8600 GTS este o soluție potrivită pentru un sistem gaming de nivel mediu.

Chipset: G84GTS • Memorie: 256MB GDDR3 • Frecvență chipset/memorie: 675MHz/2000MHz • Bus memorie: 128bit • Conectori: 2xDVI, S-Video • Jocuri: Serious Sam 2, Joint Task Force • Software: PowerDVD • HDTV: Da

3.99



443 Lei 24 Skin

MSI RX2600XT-T2D512EZ/D3

MSI oferă utilizatorilor o variantă proprie a modelului Radeon HD 2600 XT.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Placa dispune de o soluție de răcire silențioasă alcătuită dintr-o bază de cupru conectată prin trei heatpipe-uri la un radiator din aluminiu.

Acesta nu intră în contact și cu memoriile GDDR3 tactate la 1400MHz.

PERFORMANȚE

MSI RX2600XT-T2D512EZ/D3 oferă performanțe de nivel mediu, obținând mai puțin de 5000 de puncte în 3DMark06. Cu toate acestea, jocuri

precum S.T.A.L.K.E.R. sau HL2: Lost Coast au rulat satisfăcător chiar și la rezoluția 1600x1200 cu 4x AA.

CONCLUZIE

MSI RX2600XT-T2D512EZ/D3 este soluția ideală pentru sistemele performante și, în același timp, silențioase.

Chipset: RV630 • Memorie: 512MB GDDR3 • Frecvență chipset/memorie: 800MHz/1400MHz • Bus memorie: 128bit • Conectori: 2xDVI, S-Video • Jocuri: N/A • Software: N/A • HDTV: Da

3.19



645 Lei 36 luni Partenerii GIGABYTE România

GIGABYTE GV-NX86S256H

Prin GV-NX86S256H, GIGABYTE oferă o integrare silențioasă a modelului GeForce 8600 GTS.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Radiatorul de mari dimensiuni acoperă întreaga suprafață a PCB-ului și are o porțiune care va ieși în afara carcasei. Uimitoare este absența

conectorului de alimentare suplimentară. La capitolul jocuri, pachetul conține un disc cu Supreme Commander.

PERFORMANȚE

Deși se încălzește foarte puternic, GV-NX86S256H rulează stabil. Scorul obținut în 3DMark06 depășește 6000 de

puncte, iar HL2: Lost Coast a rulat la rezoluția 1280x1024 cu o medie de 51.9 cadre pe secundă.

CONCLUZIE

Pentru cei care doresc un sistem capabil și, în același timp, silențios, GV-NX86S256H este soluția potrivită.

Chipset: G84GTS • Memorie: 256MB GDDR3 • Frecvență chipset/memorie: 675MHz/2000MHz • Bus memorie: 128bit • Conectori: 2xDVI, S-Video • Jocuri: Supreme Commander • Software: N/A • HDTV: Da

3.79



478 Lei 36 luni Depozitul de Calculatoare

ASUS EN8600GT Silent/HTDP/256M

ASUS oferă o implementare silențioasă a chipset-ului G84GT, echipată cu 256MB memorie video.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Datorită dimensiunilor mari ale radiatorului care asigură răcirea procesorului grafic, placa ocupă două slot-uri.

Frecvențele sunt cele implicite: 540/1400MHz. Pachetul conține numai strictul necesar.

PERFORMANȚE

La rezoluția 1280x1024 cu 4x AA, S.T.A.L.K.E.R. a rulat cu o medie de 104.17 cadre pe secundă, iar HL2: Lost Coast cu

53.34 cadre pe secundă. În 3DMark06, scorul obținut a fost de 4710 puncte.

CONCLUZIE

ASUS EN8600GT Silent este o soluție pentru utilizatorii cu pretenții limitate care își doresc în primul rând un sistem silențios.

Chipset: G84GT • Memorie: 256MB GDDR3 • Frecvență chipset/memorie: 540MHz/1400MHz • Bus memorie: 128bit • Conectori: 2xDVI, S-Video • Jocuri: N/A • Software: N/A • HDTV: Da

3.35



770 Lei 36 luni ProCA România

Gainward Bliss 8600 GTS 512MB

Deși majoritatea producătorilor s-au mulțumit să păstreze cantitatea de memorie specificată de NVIDIA pentru 8600 GTS, Gainward oferă un model cu 512MB.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Deși este cea mai costisitoare soluție Gainward din segmentul

Performance, Bliss 8600 GTS 512MB lasă impresia de produs ieftin. Acest lucru se datorează sistemului de răcire, din cauza căruia placa ocupă și două slot-uri.

PERFORMANȚE

Deși Gainward a dublat cantitatea de memorie,

îmbunătățirea rezultatelor la teste este minimă. În 3DMark06 s-au obținut 6186 de puncte.

CONCLUZIE

Deși Bliss 8600 GTS 512MB oferă doar o mică îmbunătățire a performanțelor față de modelul cu 256MB, diferența de preț este destul de mare.

Chipset: G84GTS · Memorie: 512MB GDDR3 · Frecvență chipset/memorie: 675MHz/2000MHz · Bus memorie: 128bit · Conectori: 2xDVI, S-Video · Jocuri: N/A · Software: PowerDVD · HDTV: Da

3.94

717 Lei 10 ani pc-coolers.ro
717 Lei 10 ani Senorg România

EVGA e-GeForce 8600 GTS

EVGA e-GeForce 8600 GTS folosește chipset-ul G84GTS, iar frecvențele sunt cele implicite.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Placa folosește un soluție de răcire deja clasică, alcătuită dintr-un radiator și un ventilator. Bundle-ul este

inexistent, pachetul produsului conținând numai strictul necesar: cablu HDTV, convertor DVI-to-VGA, adaptor pentru alimentare, CD cu drivere și un scurt ghid de instalare.

PERFORMANȚE

Cu e-GeForce 8600 GTS, EVGA a obținut 6185 de puncte în

3DMark06. Cea mai mare parte a jocurilor disponibile pe piață la ora actuală pot rula la rezoluția 1280x1024 cu 4x AA.

CONCLUZIE

EVGA e-GeForce 8600GTS este o soluție grafică mainstream capabilă să satisfacă cerințele multor aplicații.

Chipset: G84GTS · Memorie: 256MB GDDR3 · Frecvență chipset/memorie: 675MHz/2000MHz · Bus memorie: 128bit · Jocuri: N/A · Software: N/A · HDTV: Da

3.79



483 Lei 24 luni Skin

GeCube GC-XHD2600XTG4-D3

GeCube GC-XHD2600XTG4-D3 în varianta X-Turbo2 îndeamnă utilizatorul la overclocking.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Deși funcționează la frecvențele implicite, GC-XHD2600XTG4-D3 beneficiază de un sistem avansat de răcire. Pe lângă reducerea nivelului de zgomot

și a temperaturii, acesta îi oferă utilizatorului posibilitatea unui overclocking sporit.

PERFORMANȚE

Rulând la frecvențele implicite, GC-XHD2600XTG4-D3 nu oferă performanțe spectaculoase, însă nivelul de zgomot este destul de mic. La rezoluția

1280x1024 cu 4x AA, media în S.T.A.L.K.E.R. a fost de 74.27 cadre pe secundă. În aceleași condiții, HL2:Lost Coast a rulat cu 64.85 cadre pe secundă.

CONCLUZIE

GC-XHD2600XTG4-D3 se adresează pasionaților de overclocking cu buget limitat.

Chipset: RV630 · Memorie: 256MB GDDR4 · Frecvență chipset/memorie: 800MHz/2200MHz · Bus memorie: 128bit · Conectori: 2xDVI, S-Video · Jocuri: N/A · Software: N/A · HDTV: Da

3.31



649 Lei 24 luni Royal Computers

Biostar VR8603TS-21

Biostar este unul dintre producătorii de soluții grafice care s-au axat pe chipset-urile NVIDIA.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

VR8603TS-21 folosește un sistem de răcire diferit de majoritatea modelelor GeForce 8600 GTS disponibile pe piață.

Acesta are la bază un radiator cu lamele fine, în centrul căruia se află un ventilator. Componentele sunt tactate la frecvențele implicite.

PERFORMANȚE

În 3DMark06, Biostar VR8603TS-21 a reușit să obțină 6029 de puncte. Jocuri precum

S.T.A.L.K.E.R., HL2: Loast Coast sau Company of Heroes pot fi rulate la rezoluția 1280x1024 cu 4x AA.

CONCLUZIE

Prin VR8603TS-21, Biostar demonstrează cât de mult se implică pe piața soluțiilor grafice.

Chipset: G84GTS · Memorie: 256MB GDDR3 · Frecvență chipset/memorie: 675MHz/2000MHz · Bus memorie: 128bit · Conectori: 2xDVI, S-Video · Jocuri: N/A · Software: N/A · HDTV: Da

3.77



383 Lei 36 luni Partenerii GIGABYTE România

GIGABYTE GV-RX26T256H

GIGABYTE GV-RX26T256H este o soluție grafică mainstream ce integrează chipset-ul Radeon Radeon RV630.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

GV-RX26T256H este o placă video silențioasă și folosește aceeași soluție de răcire ca modelul GV-NX86T256D. Deși

pare a fi un simplu radiator, acesta ascunde de fapt un heatpipe din cupru.

PERFORMANȚE

Deși a obținut în 3DMark06 un scor mai mic de 5000 de puncte, GV-RX26T256H poate rula cu succes jocuri la rezoluția 1280x1024.

S.T.A.L.K.E.R. a rulat cu 205.08 cadre pe secundă la această rezoluție.

CONCLUZIE

GIGABYTE GV-RX26T256H poate deveni o soluție demnă de luat în seamă în cazul construirii unui sistem silențios pentru jocuri și aplicații multimedia.

Chipset: RV630 • Memorie: 256MB GDDR3 • Frecvență chipset/memorie: 800MHz/1400MHz • Bus memorie: 128bit • Conectori: 2xDVI, S-Video • Jocuri: N/A • Software: N/A • HDTV: Da

3.08



510 Lei 10 ani pc-coolers.ro
510 Lei 10 ani Senorg România

EVGA e-GeForce 8600GT Superclocked

EVGA ne oferă o implementare supratactată a chipset-ului G84GT.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Deși frecvențele au fost mărite la 576MHz pentru procesor și 1500MHz pentru memorii, producătorul nu a schimbat sistemul de răcire recomandat

de NVIDIA. Ca accesorii, pachetul conține un adaptor de alimentare, două convertitoare DVI-to-VGA și un cablu HDTV.

PERFORMANȚE

Se observă o îmbunătățire a performanțelor atât în jocuri, cât și în aplicațiile sintetice față de modelele care folosesc

frecvențele implicite. În 3DMark06, s-au obținut 5359 de puncte.

CONCLUZIE

Deși are un preț de achiziție mai mare decât în cazul altor implementări, e-GeForce 8600GT oferă un raport performanță/preț bun.

Chipset: G84GT • Memorie: 256MB GDDR3 • Frecvență chipset/memorie: 576MHz/1500MHz • Bus memorie: 128bit • Conectori: 2xDVI, S-Video • Jocuri: N/A • Software: N/A • HDTV: Da

3.49



263 Lei 24 luni RHS Company

Palit Radeon HD 2600PRO Sonic

Palit ne propune o versiune supratactată a modelului mainstream Radeon HD 2600 PRO.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Pentru o îmbunătățire a performanței, producătorul a ales să mărească numai frecvența memoriei video, nu

și a procesorului grafic. Deși prețul plăcii este destul de mic, pachetul conține un cupon cu care se pot descărca prin Steam jocurile HL2: Lost Coast și HL2: Death Match.

PERFORMANȚE

Palit Radeon HD 2600PRO Sonic a reușit performanțe

satisfăcătoare în majoritatea aplicațiilor rulate. În Supreme Commander s-au obținut numai 17.68 cadre pe secundă la rezoluția 1280x1024.

CONCLUZIE

Palit Radeon HD 2600PRO Sonic își poate găsi locul într-un sistem gaming de buget.

Chipset: RV630 • Memorie: 256MB GDDR3 • Frecvență chipset/memorie: 600MHz/1400MHz • Bus memorie: 128bit • Conectori: 2xDVI, S-Video • Jocuri: Cupon "Free Games on Steam" • Software: N/A • HDTV: Da

2.88



369 Lei 24 luni Skin

Leadtek PX8500 GT TDH Extreme

Leadtek a înlocuit memoriile GDDR2 ale lui PX8500 GT TDH cu memorii GDDR3 și astfel a luat naștere PX8500 GT TDH Extreme.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Procesorul grafic și memoriile sunt tactate la 520, respectiv 1400MHz. Din acest motiv,

producătorul a fost nevoit să folosească un sistem de răcire mai performant și mai costisitor decât cel recomandat de NVIDIA.

PERFORMANȚE

Folosirea memoriilor DDR3 și creșterea frecvenței procesorului grafic au dus la o

îmbunătățire simțitoare a performanței. Astfel, în 3DMark06 placa a obținut un scor de 3248 de puncte.

CONCLUZIE

Deși GeForce 8500 GT este un chipset entry level, Leadtek a demonstrat că se poate integra în soluții satisfăcătoare.

Chipset: G86GT • Memorie: 256MB GDDR3 • Frecvență chipset/memorie: 520MHz/1400MHz • Bus memorie: 128bit • Conectori: 2xDVI, S-Video • Jocuri: Joint Task Force • Software: WinFox II • HDTV: Da

2.43



MSI

www.msi-romania.com

MSI recomandă Windows Vista® Business.



**Ei au ales.
Care este alegerea ta?**



red dot design award
winner 2007



Crystal Collection
MSI PR200



Entertainment Series
MSI EX600



Professional Series
MSI PR600



Gaming Series
MSI GX700

Alege unul dintre modelele de Notebook-uri MSI cu cea mai recentă tehnologie Intel® Centrino® Duo Mobile de pe www.msi.eu

- Tehnologie mobilă Intel® Centrino® Duo
 - Procesor Intel® Core™2 Duo
 - Chipset Mobile Intel® GM/PM965 Express
 - Rețea Wireless Intel® WiFi Link 4965AGN
- Sistem de operare original Windows Vista® Business

- SKIN - www.skin.ro
- PC CENTER - www.pccenter.ro
- TORNADO SYSTEMS - www.tornado.ro
- FLAMINGO - www.flamingo.ro

Celeron, Celeron Inside, Centrino, Centrino Logo, Core Inside, Intel, Intel Logo, Intel Core, Intel Inside, Intel Inside Logo, Intel Vii, Intel vPro, Itanium, Itanium Inside, Pentium, Pentium Inside, Xeon și Xeon Inside sunt mărci înregistrate ale Intel Corporation și subsidiarele sale din Statele Unite și alte țări.





299 Lei 36 luni Partenerii Foxconn România

Foxconn 8500GT-256

Zbătându-se să pătrundă pe piața retail, Foxconn oferă o soluție grafică entry level.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Fiind vorba de o soluție accesibilă, Foxconn 8500GT-256 nu oferă doi conectori DVI, ci unul DVI și unul D-Sub.

Pachetul conține numai strictul

necesar: cablu HDTV, convertor de la DVI-to-VGA, discul cu drivere și ghidul de instalare.

PERFORMANȚE

Fiind o soluție entry level, utilizatorul nu se poate aștepta la performanțe bune din partea lui 8500GT-256, care a reușit numai 2308 puncte în

3DMark06. Cu toate acestea, placa permite rularea unor jocuri precum S.T.A.L.K.E.R. sau HL2: Lost Coast la rezoluția 1280x1024.

CONCLUZIE

8500GT-256 este destinată PC-urilor a căror utilizare nu se axează pe jocuri.

Chipset: G86GT • Memorie: 256MB GDDR2 • Frecvență chipset/memorie: 450MHz/800MHz • Bus memorie: 128bit • Conectori: VGA, DVI, S-Video • Jocuri: N/A • Software: N/A • HDTV: Da

1.83



226 Lei 24 luni Skin

GeCube GC-HD24XTL2-D3

GC-HD24XTL2-D3 este una dintre cele două soluții entry level compatibile DirectX 10 propuse de GeCube.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Fiind un produs accesibil, pachetul lui GC-HD24XTL2-D3 conține numai minimumul necesar. Procesorul grafic este tactat la

700MHz, iar memoriile GDDR3 rulează la 1.5GHz. Din păcate, bus-ul este de numai 64bit.

PERFORMANȚE

Performanțele în jocuri sunt slabe, placa nereușind să ruleze aplicațiile cu 4x AA în condiții satisfăcătoare. În 3DMark06 s-a înregistrat un

scor sub 2000 de puncte. La rezoluția 1280x1024, HL2: Lost Coast a rulat cu o medie de 60.86 cadre pe secundă.

CONCLUZIE

GeCube GC-HD24XTL2-D3 poate fi folosită în mediile office și multimedia, nefiind recomandată pentru jocuri.

Chipset: RV610 • Memorie: 256MB GDDR3 • Frecvență chipset/memorie: 700MHz/1500MHz • Bus memorie: 64bit • Conectori: VGA, DVI, S-Video • Jocuri: N/A • Software: N/A • HDTV: Da

1.72



248 Lei 24 luni Partenerii Sapphire România

Sapphire HD 2400 XT

Ca soluție entry level, Sapphire ne propune HD 2400 XT, o implementare a chipset-ului RV610.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Sapphire a folosit o soluție de răcire simplă, care constă într-un radiator din aluminiu. Pachetul conține minimumul

necesar: convertor DVI-to-VGA, convertor DVI-to-HDMI, cablu HDTV, ghid de instalare și drivere.

PERFORMANȚE

Cum era de așteptat, performanțele lui HD 2400 XT în jocuri sunt reduse, aspect care se datorează în primul

rând bus-ului de 64bit. Cu toate acestea, jocuri precum S.T.A.L.K.E.R. sau HL2: Lost Coast pot fi rulate la setări implicite.

CONCLUZIE

Sapphire HD 2400 XT se adresează utilizatorilor fără prea mari pretenții.

Chipset: RV610 • Memorie: 256MB GDDR3 • Frecvență chipset/memorie: 700MHz/1400MHz • Bus memorie: 64bit • Conectori: 2xDVI, S-Video • Jocuri: N/A • Software: N/A • HDTV: Da

1.71



279 Lei 24 luni Skin

Leadtek WinFast PX8500 GT TDH

Leadtek oferă o integrare a chipset-ului entry level din seria a opta de la NVIDIA.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Alegând să mărească frecvența procesorului grafic de la 450MHz la 490MHz, producătorul a înlocuit sistemul de răcire standard cu un altul.

Deși sunt tactate la frecvența implicită de 800MHz, radiatorul asigură și răcirea memoriilor.

PERFORMANȚE

Deși poate rula jocuri precum S.T.A.L.K.E.R. sau HL2: Lost Coast la rezoluția 1280x1024, performanțele lui PX8500 GT TDH pot fi considerate

satisfăcătoare numai de un grup restrâns de utilizatori. În 3DMark06, spre exemplu, s-a înregistrat 2593 de puncte.

CONCLUZIE

PX8500 GT TDH poate reprezenta o soluție de compromis și de scurtă durată pentru cei cu buget redus.

Chipset: G86GT • Memorie: 256MB GDDR2 • Frecvență chipset/memorie: 490MHz/800MHz • Bus memorie: 128bit • Conectori: VGA, DVI, S-Video • Jocuri: Joint Task Force • Software: WinFox II • HDTV: Da

2.02

ASUS
8800GTX Aquatank

Leadtek
PX8800 Ultra

GIGABYTE
GV-NX88U768H-B

ASUS
EN8800GTX

Galaxy
GF8800GTX

EVGA
8800GTX KO ACS3


- High end
- Mainstream
- Entry level

Detalii tehnice

	ASUS 8800GTX Aquatank	Leadtek PX8800 Ultra	GIGABYTE GV-NX88U768H-B	ASUS EN8800GTX	Galaxy GF8800GTX	EVGA 8800GTX KO ACS3
GPU	G80GTX	G80U	G80U	G80GTX	G80GTX	G80GTX
Memorie	768MB GDDR3	768MB GDDR3	768MB GDDR3	768MB GDDR3	768MB GDDR3	768MB GDDR3
Bus memorie	384bit	384bit	384bit	384bit	384bit	384bit
Frecventa GPU MHz	630	612	612	575	575	626
Frecventa memorie MHz	2060	2160	2160	1800	1800	2000

Rezultate teste

S.T.A.L.K.E.R. 1280x1024	551.19	546.33	549.01	544.81	520.23	525.35
S.T.A.L.K.E.R. 1600x1200	515.98	510.35	523.65	503.90	487.58	491.51
S.T.A.L.K.E.R. 1280x1024 4xAA	378.46	392.11	391.20	360.30	354.58	387.15
S.T.A.L.K.E.R. 1600x1200 4xAA	333.54	327.81	340.07	299.14	297.98	324.32
HL2: Lost Coast 1280x1024	188.51	187.06	180.62	188.06	189.32	186.54
HL2: Lost Coast 1600x1200	182.54	184.38	183.42	184.39	183.79	184.77
HL2: Lost Coast 1280x1024 4xAA	173.96	171.83	181.95	166.41	161.87	169.94
HL2: Lost Coast 1600x1200 4xAA	145.65	145.79	145.71	133.66	134.70	141.63
Company of Heroes 1280x1024	153.60	158.00	155.80	146.60	150.40	159.30
Company of Heroes 1600x1200	127.40	122.70	136.10	118.40	117.50	121.00
Company of Heroes 1280x1024 4xAA	152.80	147.40	154.40	136.40	143.50	151.60
Company of Heroes 1600x1200 4xAA	120.90	121.40	133.00	111.10	112.70	119.90
Supreme Commander 1280x1024	46.40	46.05	45.75	42.34	42.25	45.20
Supreme Commander 1600x1200	41.53	41.83	40.75	40.45	40.81	40.59
Supreme Commander 1280x1024 4xAA	42.30	40.99	42.57	41.57	42.11	42.27
Supreme Commander 1600x1200 4xAA	40.42	40.88	40.70	39.66	39.55	40.83
AquaMark3 Default	154855	152724	155145	154707	152304	152380
3DMark06 Default	12880	12914	12902	12207	12246	12851

Note

Performanță jocuri	6.99	6.96	7.10	6.67	6.65	6.89
Performanță aplicații sintetice	7.09	7.05	7.10	6.92	6.87	7.02
Dotări	9.0	7.5	6.0	7.5	7.0	5.0

Verdict

	7.22	7.04	6.99	6.83	6.75	6.74
--	-------------	-------------	-------------	-------------	-------------	-------------

Gainward
BLISS 8800GTX

Palit
Radeon HD 2900XT

Sapphire
HD 2900 XT

EVGA
8800GTS 320 ACS3

ASUS
8800GTS/HTDP/640

Galaxy
GF8800GTS

Detalii tehnice

	Gainward BLISS 8800GTX	Palit Radeon HD 2900XT	Sapphire HD 2900 XT	EVGA 8800GTS 320 ACS3	ASUS 8800GTS/HTDP/640	Galaxy GF8800GTS
GPU	G80GTX	R600	R600	G80GTS	G80GTS	G80GTS
Memorie	768MB GDDR3	512MB GDDR3	512MB GDDR3	320MB GDDR3	640MB GDDR3	640MB GDDR3
Bus memorie	384bit	512bit	512bit	320bit	320bit	320bit
Frecventa GPU MHz	575	740	740	588	500	500
Frecventa memorie MHz	1800	1650	1650	1840	1600	1600

Rezultate teste

S.T.A.L.K.E.R. 1280x1024	544.25	494.09	485.56	529.87	498.50	497.23
S.T.A.L.K.E.R. 1600x1200	502.68	421.37	423.14	455.82	401.75	398.54
S.T.A.L.K.E.R. 1280x1024 4xAA	331.88	234.70	256.59	284.20	267.48	248.62
S.T.A.L.K.E.R. 1600x1200 4xAA	313.50	211.02	209.97	262.88	221.44	220.78
HL2: Lost Coast 1280x1024	187.07	202.28	195.87	180.96	186.31	185.58
HL2: Lost Coast 1600x1200	184.70	189.98	190.31	176.73	171.67	168.10
HL2: Lost Coast 1280x1024 4xAA	161.42	177.31	156.25	147.87	133.33	132.59
HL2: Lost Coast 1600x1200 4xAA	133.27	154.49	132.84	111.09	100.75	101.27
Company of Heroes 1280x1024	150.20	131.40	136.30	110.70	110.60	110.20
Company of Heroes 1600x1200	110.40	107.10	87.50	84.00	78.20	78.90
Company of Heroes 1280x1024 4xAA	136.70	117.50	110.90	106.30	102.40	106.30
Company of Heroes 1600x1200 4xAA	109.90	106.50	86.10	80.90	76.40	77.80
Supreme Commander 1280x1024	41.09	44.27	41.01	40.30	38.06	39.79
Supreme Commander 1600x1200	39.92	35.28	32.95	37.14	32.48	34.26
Supreme Commander 1280x1024 4xAA	41.83	36.86	33.52	40.67	38.66	38.27
Supreme Commander 1600x1200 4xAA	39.96	30.79	29.77	32.92	30.54	30.47
AquaMark3 Default	151958	140908	139609	152586	148703	151133
3DMark06 Default	12244	11881	11738	11194	9915	9898

Note

Performanță jocuri	6.60	6.06	5.70	5.79	5.40	5.42
Performanță aplicații sintetice	6.86	6.49	6.42	6.61	6.20	6.25
Dotări	6.5	8.0	9.0	5.0	6.5	6.0

Verdict

	6.67	6.38	6.25	5.96	5.75	5.73
--	-------------	-------------	-------------	-------------	-------------	-------------

DirectX10

Leadtek
PX8800 GTS TDH
XFx
PV-T80G-GHF4
Leadtek
PX8600 GTS TDH
XFx
PV-T84G-UDD3
Gainward
BLISS 8600GTS 512
GIGABYTE
GV-NX86S256H
High end
Mainstream
Entry level

Detalii tehnice

	Leadtek PX8800 GTS TDH	XFx PV-T80G-GHF4	Leadtek PX8600 GTS TDH	XFx PV-T84G-UDD3	Gainward BLISS 8600GTS 512	GIGABYTE GV-NX86S256H
GPU	G80GTS	G80GTS	G84GTS	G84GTS	G84GTS	G84GTS
Memorie	640MB GDDR3	320MB GDDR3	256MB GDDR3	256MB GDDR3	512MB GDDR3	256MB GDDR3
Bus memorie	320bit	320bit	128bit	128bit	128bit	128bit
Frecventa GPU MHz	500	500	675	730	675	675
Frecventa memorie MHz	1600	1600	2000	2260	2000	2000

Rezultate teste

	Leadtek PX8800 GTS TDH	XFx PV-T80G-GHF4	Leadtek PX8600 GTS TDH	XFx PV-T84G-UDD3	Gainward BLISS 8600GTS 512	GIGABYTE GV-NX86S256H
S.T.A.L.K.E.R. 1280x1024	499.63	498.39	290.28	311.56	290.69	287.93
S.T.A.L.K.E.R. 1600x1200	406.42	401.34	211.51	228.41	213.25	208.90
S.T.A.L.K.E.R. 1280x1024 4xAA	258.40	264.18	121.99	143.01	129.08	132.44
S.T.A.L.K.E.R. 1600x1200 4xAA	228.66	207.38	110.55	113.08	105.26	104.32
HL2: Lost Coast 1280x1024	181.25	184.71	136.88	141.81	137.96	136.19
HL2: Lost Coast 1600x1200	171.32	171.98	106.03	113.50	106.73	107.70
HL2: Lost Coast 1280x1024 4xAA	133.23	129.27	68.49	75.85	72.82	68.59
HL2: Lost Coast 1600x1200 4xAA	101.24	96.91	44.64	48.54	52.04	44.84
Company of Heroes 1280x1024	112.30	98.70	49.60	53.50	49.20	51.30
Company of Heroes 1600x1200	79.80	71.50	35.80	38.70	36.50	36.70
Company of Heroes 1280x1024 4xAA	111.00	96.00	46.10	50.90	47.70	50.30
Company of Heroes 1600x1200 4xAA	78.90	71.30	36.40	38.40	36.20	36.20
Supreme Commander 1280x1024	39.50	39.35	27.54	28.22	27.58	27.38
Supreme Commander 1600x1200	33.98	33.51	19.70	21.06	19.34	19.10
Supreme Commander 1280x1024 4xAA	38.37	38.61	24.69	27.64	25.93	24.82
Supreme Commander 1600x1200 4xAA	30.43	30.48	17.34	17.82	17.53	17.46
AquaMark3 Default	147327	148571	136298	138050	137253	135796
3DMark06 Default	9914	9814	6021	6535	6186	6021

Note

Performanță jocuri	5.46	5.30	3.02	3.24	3.08	3.04
Performanță aplicații sintetice	6.16	6.17	4.91	5.09	4.98	4.90
Dotări	6.0	5.0	7.0	5.0	6.0	5.0

Verdict

	5.72	5.53	3.99	3.97	3.94	3.79
--	-------------	-------------	-------------	-------------	-------------	-------------

EVGA
8600 GTS
Biostar
VR8603TS-21
EVGA
8600GT Superclocked
Leadtek
PX8600 GT TDH
ASUS
8600GT Silent/256
GeCube
GC-XHD2600XTG4-D3

Detalii tehnice

	EVGA 8600 GTS	Biostar VR8603TS-21	EVGA 8600GT Superclocked	Leadtek PX8600 GT TDH	ASUS 8600GT Silent/256	GeCube GC-XHD2600XTG4-D3
GPU	G84GTS	G84GTS	G84GT	G84GT	G84GT	RV630
Memorie	256MB GDDR3	256MB GDDR3	256MB GDDR3	256MB GDDR3	256MB GDDR3	256MB GDDR4
Bus memorie	128bit	128bit	128bit	128bit	128bit	128bit
Frecventa GPU MHz	675	675	576	540	540	800
Frecventa memorie MHz	2000	2000	1500	1400	1400	2200

Rezultate teste

	EVGA 8600 GTS	Biostar VR8603TS-21	EVGA 8600GT Superclocked	Leadtek PX8600 GT TDH	ASUS 8600GT Silent/256	GeCube GC-XHD2600XTG4-D3
S.T.A.L.K.E.R. 1280x1024	294.29	289.67	258.69	239.93	236.07	199.50
S.T.A.L.K.E.R. 1600x1200	213.95	210.84	186.95	174.30	169.19	147.26
S.T.A.L.K.E.R. 1280x1024 4xAA	125.44	131.27	116.41	103.28	104.17	74.27
S.T.A.L.K.E.R. 1600x1200 4xAA	111.67	103.16	91.99	88.96	84.61	67.80
HL2: Lost Coast 1280x1024	137.49	135.48	123.99	114.11	113.52	130.75
HL2: Lost Coast 1600x1200	108.15	106.17	94.43	88.16	85.44	98.39
HL2: Lost Coast 1280x1024 4xAA	71.73	68.91	60.62	56.21	53.34	64.85
HL2: Lost Coast 1600x1200 4xAA	46.48	44.97	40.19	36.90	35.24	46.73
Company of Heroes 1280x1024	50.30	48.20	43.30	36.40	39.90	44.60
Company of Heroes 1600x1200	37.50	35.60	31.90	27.20	29.40	40.20
Company of Heroes 1280x1024 4xAA	47.00	46.30	41.30	34.90	38.80	42.80
Company of Heroes 1600x1200 4xAA	35.20	35.30	31.70	26.10	29.40	28.80
Supreme Commander 1280x1024	27.82	27.76	26.47	23.92	22.41	25.67
Supreme Commander 1600x1200	19.39	19.13	17.49	16.75	16.94	17.81
Supreme Commander 1280x1024 4xAA	26.30	24.32	20.41	17.65	17.62	16.52
Supreme Commander 1600x1200 4xAA	17.30	17.32	16.35	14.93	14.73	12.39
AquaMark3 Default	136745	135025	128717	124393	122969	110493
3DMark06 Default	6185	6029	5359	4965	4710	4861

Note

Performanță jocuri	3.08	3.01	2.71	2.46	2.45	2.52
Performanță aplicații sintetice	4.96	4.88	4.56	4.35	4.25	3.98
Dotări	4.5	5.0	5.0	6.0	6.0	6.0

Verdict

	3.79	3.77	3.49	3.38	3.35	3.31
--	-------------	-------------	-------------	-------------	-------------	-------------

**GIGABYTE
GV-NX86T256D**

**Sapphire
HD 2600 XT**

**MSI
RX2600XT-T2D512EZ**

**GIGABYTE
GV-RX26T256H**

**Palit
HD 2600PRO Sonic**

**Sapphire
HD 2600 Pro**


						Detalii tehnice
G84GT	RV630	RV630	RV630	RV630	RV630	GPU
256MB GDDR3	256MB GDDR4	512MB GDDR3	256MB GDDR3	256MB GDDR3	512MB GDDR2	Memorie
128bit	128bit	128bit	128bit	128bit	128bit	Bus memorie
540	800	800	800	600	600	Frecventa GPU MHz
1400	2200	1400	1400	1400	1000	Frecventa memorie MHz
						Rezultate teste
238.50	214.75	209.54	205.08	160.87	152.79	S.T.A.L.K.E.R. 1280x1024
173.84	153.00	149.03	142.85	113.96	109.13	S.T.A.L.K.E.R. 1600x1200
106.40	84.55	78.56	77.33	55.85	52.83	S.T.A.L.K.E.R. 1280x1024 4xAA
88.47	64.76	62.24	59.52	50.33	49.09	S.T.A.L.K.E.R. 1600x1200 4xAA
114.57	133.40	131.26	125.84	103.34	99.57	HL2: Lost Coast 1280x1024
86.72	102.24	99.68	94.95	76.79	73.50	HL2: Lost Coast 1600x1200
55.10	65.40	64.82	61.92	48.71	45.68	HL2: Lost Coast 1280x1024 4xAA
36.69	47.79	47.71	44.23	35.20	33.85	HL2: Lost Coast 1600x1200 4xAA
41.20	60.20	52.70	55.50	44.40	39.20	Company of Heroes 1280x1024
29.40	30.80	28.40	29.50	31.90	27.80	Company of Heroes 1600x1200
39.80	41.60	51.20	53.10	32.20	27.50	Company of Heroes 1280x1024 4xAA
29.30	30.60	28.40	28.50	31.50	20.90	Company of Heroes 1600x1200 4xAA
23.34	25.82	23.99	24.37	17.68	17.29	Supreme Commander 1280x1024
16.82	17.76	17.55	17.43	14.85	14.65	Supreme Commander 1600x1200
17.72	16.56	16.27	16.38	13.05	11.94	Supreme Commander 1280x1024 4xAA
14.98	12.45	12.20	12.20	10.29	9.23	Supreme Commander 1600x1200 4xAA
124067	110238	110638	107567	90951	87101	AquaMark3 Default
4821	5162	4751	4458	3871	3486	3DMark06 Default
						Note
2.49	2.58	2.51	2.47	2.01	1.86	Performanță jocuri
4.31	4.05	3.95	3.80	3.24	3.05	Performanță aplicații sintetice
5.0	5.0	5.0	4.5	7.0	5.0	Dotări
3.29	3.26	3.19	3.08	2.88	2.53	Verdict

**Leadtek
PX8500 GT Extreme**

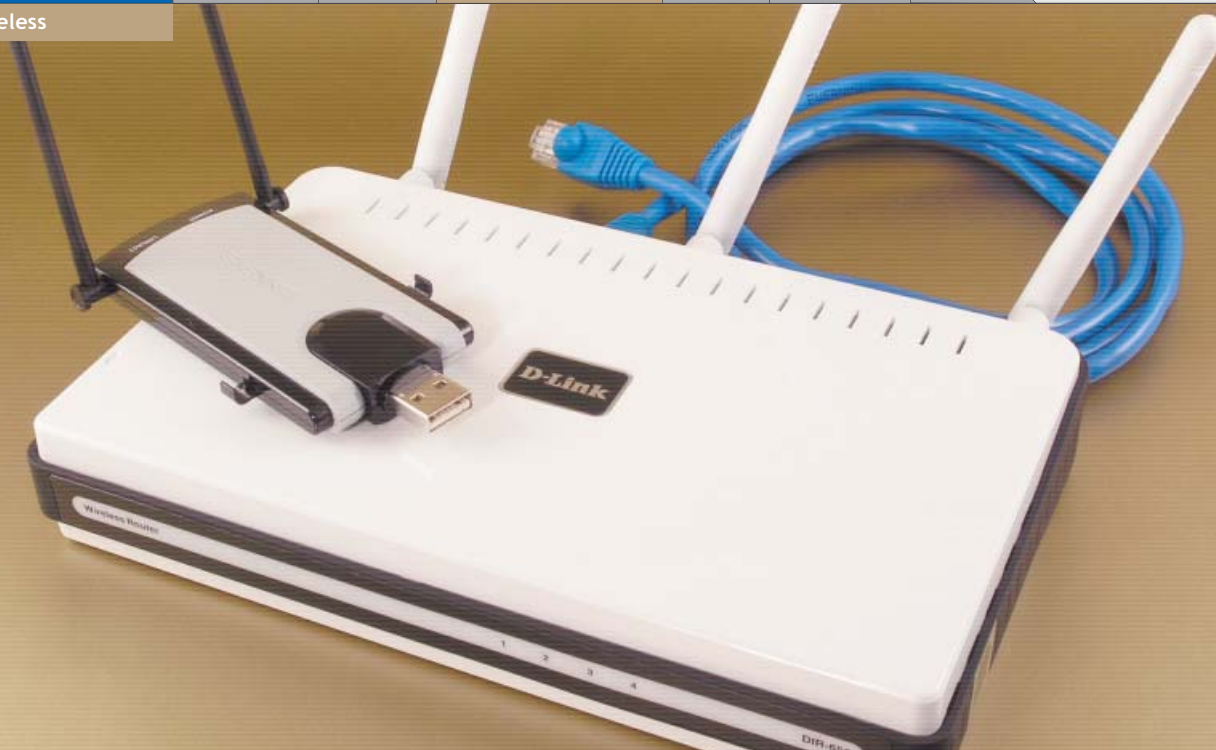
**Leadtek
PX8500 GT TDH**

**Foxconn
8500GT-256**

**GeCube
GC-HD24XTL2-D3**

**Sapphire
HD 2400 XT**


						Detalii tehnice
G86GT	G86GT	G86GT	RV610	RV610	RV610	GPU
256MB GDDR3	256MB GDDR2	256MB GDDR2	256MB GDDR3	256MB GDDR3	256MB GDDR3	Memorie
128bit	128bit	128bit	64bit	64bit	64bit	Bus memorie
520	490	450	700	700	700	Frecventa GPU MHz
1400	800	800	1500	1400	1400	Frecventa memorie MHz
						Rezultate teste
148.28	126.78	110.09	84.62	84.14	84.14	S.T.A.L.K.E.R. 1280x1024
104.63	87.70	77.06	58.97	59.94	59.94	S.T.A.L.K.E.R. 1600x1200
59.58	50.20	46.14	29.69	32.62	32.62	S.T.A.L.K.E.R. 1280x1024 4xAA
51.18	42.98	37.48	26.50	24.85	24.85	S.T.A.L.K.E.R. 1600x1200 4xAA
72.13	60.36	51.90	60.86	60.34	60.34	HL2: Lost Coast 1280x1024
55.47	45.53	38.59	45.09	44.85	44.85	HL2: Lost Coast 1600x1200
42.39	31.54	29.03	32.20	32.05	32.05	HL2: Lost Coast 1280x1024 4xAA
28.60	21.26	19.89	23.30	25.00	25.00	HL2: Lost Coast 1600x1200 4xAA
22.60	19.30	16.50	24.60	22.90	22.90	Company of Heroes 1280x1024
15.60	13.70	11.40	12.90	13.20	13.20	Company of Heroes 1600x1200
21.30	18.90	16.20	23.00	17.60	17.60	Company of Heroes 1280x1024 4xAA
15.10	13.50	11.10	12.50	12.30	12.30	Company of Heroes 1600x1200 4xAA
14.70	13.69	10.33	11.39	11.28	11.28	Supreme Commander 1280x1024
10.65	9.54	8.12	9.44	9.38	9.38	Supreme Commander 1600x1200
13.77	10.40	9.89	8.36	8.32	8.32	Supreme Commander 1280x1024 4xAA
9.93	7.86	6.84	6.46	6.42	6.42	Supreme Commander 1600x1200 4xAA
84666	70558	62663	48978	48331	48331	AquaMark3 Default
3248	2593	2308	1984	2122	2122	3DMark06 Default
						Note
1.58	1.32	1.14	1.17	1.15	1.15	Performanță jocuri
2.93	2.41	2.14	1.72	1.74	1.74	Performanță aplicații sintetice
6.0	5.0	5.0	5.0	7.0	7.0	Dotări
2.43	2.02	1.83	1.72	1.71	1.71	Verdict



ROUTERE WIRELESS

REȚEAUA DE ACASĂ

Chiar dacă viteza noilor routere care folosesc standardul 802.11n Draft 2.0 a fost vizibil mai bună, acestea nu s-au ridicat la nivelul așteptărilor.

EXPLOZIA TEHNOLOGIEI IT DIN ULTIMII ANI A determinat apariția a tot mai multor calculatoare sau echipamente similare în cadrul unei reședințe obișnuite. Dacă acum câțiva ani acestea cuprindeau un singur calculator, în ziua de astăzi nu sunt rare situațiile în care există două sau mai multe sisteme în cadrul aceluiași spațiu. Deseori, acestea sunt completate de un portabil, o consolă pentru jocuri, un terminal mobil cu facilități Wi-Fi, un PDA sau un Media Center. Toate aceste echipamente vor necesita o legătură la Internet, soluțiile de partajare software, cum ar fi Internet Connection Sharing, nefiind întotdeauna comode, fiabile sau elegante. Soluția se impune de la sine: un router wireless.

ÎNCEPUTURILE

Conform declarațiilor Comitetului pentru standarde LAN/MAN (IEEE 802) din cadrul IEEE, standardul 802.11 a fost creat pentru a facilita conexiunea fără fir între dispozitive automatizate, echipamente sau stații care necesită activare rapidă, acestea putând fi portabile sau montate pe vehicule într-o anumită zonă. Mecanismul de acces, denumit Funcție de Coordonare Distribuțivă, este de fapt un protocol binecunoscut în domeniu, fiind folosit și pentru Ethernet. Acesta se numește Carrier Sense Multiple Acces cu mecanism de evitare a coliziunilor (CSMA/CA).

Versiunea inițială a standardului 802.11 (legacy) a fost lansată în anul 1997 și prezenta specificațiile pentru transmiterea datelor la viteze de 1 și 2Mbit/s prin semnal infraroșu sau unde radio în banda de frecvență de 2.4GHz. Chiar dacă specificațiile pentru semnal luminos infraroșu au rămas incluse în standard, nu există implementări actuale pentru acesta. Transmisia prin unde radio se realizează prin tehnicile frequency hopping (FHSS) - schimbarea rapidă a frecvențelor în bandă și direct-sequence (DSSS) - împărțirea semnalului în secvențe separate.

În 1999 a fost acceptat un amendament la standardul oficial, acesta fiind 802.11a. Folosind același protocol, transferul de date se realizează în banda de frecvență de 5GHz, iar viteza maximă ce poate fi atinsă este de 54Mbit/s. Practic, viteza efectivă de transmisie a datelor este de 23Mbit/s, o mare parte din bandă fiind alocată pentru tehnici de corecție a erorilor și criptare. Standardul 802.11a folosește 12 canale distincte, dintre acestea patru putând fi folosite în exterior. Avantajele sale față de 802.11b/g sunt numărul mai mare de canale, lățimea de bandă și

DIR-655	SETUP	ADVANCED	TOOLS	STATUS	SUPPORT
VIRTUAL SERVER	QoS ENGINE Use this section to configure D-Link's QoS Engine powered by StreamEngine™ Technology. The QoS Engine improves your online gaming experience by ensuring that your game traffic is prioritized over other network traffic, such as FTP or Web. For best performance, use the Automatic Classification option to automatically set the priority for your applications. <input type="button" value="Save Settings"/> <input type="button" value="Don't Save Settings"/>				Helpful Hints... If the Measured Uplink Speed is known to be incorrect (that is, it produces suboptimal performance), disable Automatic Uplink Speed and enter the Manual Uplink Speed. Some experimentation and performance measurement may be required to converge on the optimal value. More...
PORT FORWARDING	QoS ENGINE SETUP Enable QoS Engine: <input checked="" type="checkbox"/> Automatic Classification: <input checked="" type="checkbox"/> Dynamic Fragmentation: <input checked="" type="checkbox"/> Automatic Uplink Speed: <input checked="" type="checkbox"/> Measured Uplink Speed: Not Estimated Manual Uplink Speed: <input type="text" value="128"/> kbps << <input type="button" value="Select Transmission Rate"/> Connection Type: <input type="text" value="Auto-detect"/> Detected xDSL or Other Frame Relay Network: No				
APPLICATION RULES					
QoS ENGINE					
NETWORK FILTER					
ACCESS CONTROL					
WEBSITE FILTER					
INBOUND FILTER					
FIREWALL SETTINGS					
ADVANCED WIRELESS					
WISH					
WI-FI PROTECTED SETUP					
ADVANCED NETWORK					

STANDARDE WIRELESS

Protocol	Data lansare	Frecvențe	Rată uzuală transfer	Rată maximă transfer	Distanță interior	Distanță exterior
802.11	1997	2.4-2.5 GHz	1 Mbit/s	2 Mbit/s	variabilă	23 metri
802.11a	1999	5.15-5.25/5.25-5.35/5.49-5.725/5.725-5.85 GHz	25 Mbit/s	54 Mbit/s	15 metri	70 metri
802.11b	1999	2.4-2.5 GHz	6.5 Mbit/s	11 Mbit/s	30 metri	90 metri
802.11g	2003	2.4-2.5 GHz	20 Mbit/s	54 Mbit/s	33 metri	100 metri
802.11y	Martie 2008	3.65-3.7 GHz	25 Mbit/s	54 Mbit/s	33 metri	peste 500m
802.11n	Martie 2009	2.4 GHz și/sau 5 GHz	74 Mbit/s	248 Mbit/s	67 metri	152 metri

propagarea mai eficientă prin unde reflectate. Pe de altă parte, puterea de penetrare a obstacolelor este mai scăzută, ceea ce duce la o rază de acoperire efectivă mai mică decât în cazul standardelor menționate.

Amendamentul 802.11b la standardul original a fost ratificat în același timp cu 802.11a în octombrie 1999. Rata maximă de transfer se situează în jurul valorii de 11Mbit/s, iar viteza practic obținută pentru date este de 5Mbit/s. Tehnica de modulare folosită este o extensie a DSSS prezentată în standardul original, numită Complementary Code Keying (CCK). Primele implementări 802.11b au apărut la începutul anului 2000, iar creșterea de performanță față de versiunea din 1997, combinată cu scăderea prețurilor, a dus la acceptarea sa ca standard pentru conexiuni LAN fără fir.

Raza de acoperire pentru interior este de 30m pentru viteza maximă, dar poate ajunge la 90m în exterior, viteza fiind de aproximativ 1Mbit/s la această distanță. Folosind antene externe de putere mare, protocolul poate fi utilizat pentru conexiuni fixe point-to-point pentru distanțe de până la 8km. Plăcile de rețea pot să scadă viteza de conectare de 11Mbit/s la 5.5, 2 sau 1Mbit/s dacă semnalul este slab. Avantajul acestui mecanism, cunoscut sub numele Adaptive Rate Selection, este acela că vitezele de transfer mai mici folosesc algoritmi și metode mai puțin complexe de criptare, transmisia fiind mai puțin susceptibilă la erori.

EPOCA MODERNĂ

În iunie 2003 a fost ratificat un al treilea standard de modulație, 802.11g. Frecvența de operare este tot 2.4GHz, dar viteza de transfer ajunge la 54bit/s. Viteza netă este de 19Mbit/s, mai scăzută decât în cazul standardului 802.11a datorită unor secvențe de biți adiționale. Transmisia se realizează prin tehnica de modulare OFDM (Orthogonal Frequency-Division Multiplexing) pentru viteze de 6, 9, 12, 18, 24, 36, 48 și 54Mbit/s și poate fi transformată în CCK

pentru 5.5 și 11Mbit/s, 802.11g fiind compatibil cu 802.11b. Raza de acoperire este în principiu puțin mai mare decât în cazul protocolului 802.11a.

Implementarea s-a realizat foarte rapid, dispozitivele apărând pe piață chiar înainte de ratificarea oficială a standardului. Marea majoritate a produselor din 2003 până astăzi sunt dual-band și suportă modurile de lucru a și b/g. Din păcate, numărul dispozitivelor de alt tip care funcționează în banda de frecvență de 2.4GHz, cum ar fi cuptoarele cu microunde, dispozitivele cu Bluetooth sau telefoanele fără fir, a crescut de-a lungul timpului, iar interferențele tind să devină o problemă serioasă. Acceptarea masivă de către piață a standardului a dus la aglomerarea în zone urbane a rețelelor care, combinată cu numărul redus de canale distincte, are ca efect scăderea calității serviciilor oferite.

VIITORUL APROPIAT

Ianuarie 2004 a fost data la care a luat ființă un nou grup de lucru care urma să pună la punct un nou amendament pentru standardul 802.11. După doi ani au fost aprobate propunerile de specificații, iar în aprilie 2006 au apărut primele routere comerciale 802.11n, fără ca standardul să fi fost ratificat. În urma testelor independente s-a decis revizuirea versiunii Draft 1.0, iar în ianuarie 2007 a fost prezentată versiunea Draft 2.0 a standardului.

Specificațiile de lucru sunt semnificativ mai bune decât precedentele standarde, în principal datorită sistemului MIMO (Multiple-Input Multiple-Output). Acesta presupune utilizarea concomitentă a mai multor antene de transmisie și recepție folosind multiplexarea spațială și mărind raza de acoperire. Dispozitivele vor opera în benzile de frecvență de 2.4 și 5GHz, rata maximă cumulată de transfer al datelor fiind de 248Mbit/s. Viteza efectivă de transfer este de 74Mbit/s, iar raza de acoperire în interior este de aproximativ 70m.

CUM AM TESTAT

Routerele au fost testate cu ajutorul unei platforme de test de ultimă generație, utilizată pentru funcția de server, și un portabil dotat cu un harddisk cu 5400rpm, care a avut rolul de client. Plăcile de rețea utilizate pentru testele Ethernet 100BASE-TX au fost nForce Network Controller și respectiv SIS900, ambele fiind două soluții integrate. Pentru testele wireless, după câteva încercări preliminare, au fost alese 3 modele de plăci de rețea. Linksys WUSB300N a fost utilizată ca placă de referință principală pentru standardele 802.11b, 802.11g și 802.11n, în timp ce pentru standardul 802.11n SuperG a fost ales un adaptor D-Link DWL-G520. Un adaptor D-Link DWA140 a fost utilizat ca soluție secundară, în cazul apariției unor incompatibilități sau pentru validarea unor rezultate neobișnuite.

Aplicațiile software utilizate au fost Filezilla, atât pentru soluția server, cât și pentru cea client. Fișierul de test a fost un video cu dimensiunea de 4GB, fiecare transfer fiind făcut în ambele sensuri, la sfârșit calculându-se media acestora. Condițiile în care a fost făcut testul au fost: distanța între router și client de 3 metri, canalul de date ales a fost 6 (datorită unor limitări ale unor implementări SuperG și N), securizarea a fost de tip WPA-PSK cu compresie AES, iar sistemul client testat a fost singurul echipament wireless activ în încăperea. Testul de viteză la distanța de 25 de metri a fost unul fără vizibilitate directă, obstacolele din calea undelor fiind semnificative din punct de vedere al grosimii și al absorbției undelor radio. Modul de operare a fost în permanență de tip Mixed, datorită unor limitări software prezente în unele routere, iar protecția 802.11g a fost dezactivată (acolo unde această setare era disponibilă) datorită problemelor create. Ca și în cazul anterior, datele sunt media a trei teste, fiecare incluzând test de upload și de download.

Dorian Prodan
dorian.prodan@xtrempro.ro

Daniel Ion
daniel.ion@xtrempro.ro



D-LINK DI-624



Standarde: 802.11b/g/SuperG · Număr porturi WAN/LAN: 1/4 · Criptare Wi-Fi: WEP/WPA/WPA2 · Printserver: Nu · Putere antenă: 15dB

7.00

DI-624 este un produs vechi al unei companii cu renume în domeniul rețelelor casnice.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Construit integral din material plastic, DI-624 este un router dedicat mediului casnic sau birourilor de mici dimensiuni fără pretenții, lucru evidențiat de lipsa suportului pentru routing și a administrării prin intermediul protocolului Telnet. Dincolo de aceste lacune, DI-624 este un produs care oferă majoritatea facilităților cerute de utilizator.

Interfața Web este concepută și structurată foarte bine, oferind acces facil la toate funcțiile. Aceasta oferă posibilitatea atât pentru port forward, cât și pentru redirectionare către un alt port intern, permițând rularea unor servicii interne accesibile din exterior. Această setare este însă limitată, permițând doar setarea unui singur port, lucru deranjant în cazul în care se dorește setarea unor game de porturi pentru rularea, de exemplu, a unui server FTP. În mod curios, această limitare nu este prezentă și în cadrul aplicației fratelui mai mic fără suport pentru standardul 802.11SuperG, modelul DI-524. Pentru jucători, DI-624 oferă o setare denumită Gaming Mode, care este dublată de managementul de tip QoS al transferului conexiunii wireless. Modelul mai mic DI-524 oferă și suport pentru conectarea la Internet a unei console Xbox360.

PERFORMANȚE

Chiar dacă nu a reușit să se clasifice primul la nicio categorie, DI-624 este un router rapid atât din punct de vedere al puterii de procesare WAN/LAN, cât și wireless. Versiunea mai mică DI-524 este mai rapidă cu câteva procente.

CONCLUZIE

Un produs accesibil, solid, cu facilități bune și un preț moderat.

215 Lei 24 luni Lasting System

ASUS WL-520GC



Standarde: 802.11b/g/MaxG · Număr porturi WAN/LAN: 1/4 · Criptare Wi-Fi: WEP/WPA/WPA2 · Printserver: Nu · Putere antenă: 17dB

5.58

Chiar dacă Asus nu este un producător cu vechime în acest domeniu, produsele sale de rețelistică au lăsat o impresie bună, acest produs fiind însă o excepție.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Considerat de către producător ca o versiune clasică a mult mai cunoscutului WL-520G, modelul de față se bucură de aceleași facilități software.

Setările pentru conexiunea wireless sunt bogate, permițând o ajustare fină a parametrilor pentru obținerea unor viteze și a unei stabilități maxime. Produsul oferă posibilitatea setării rapide a conexiunilor wireless prin intermediul unui buton EZSetup, care declanșează un vrăjitor menit să simplifice procesul creării unei astfel de rețele. În cazul în care se dorește acoperirea unei zone mai mari cu puncte de acces Wi-Fi, WL-520GC oferă posibilitatea conectării cu nodurile adiacente prin intermediul tehnologiei Wireless Distribution System (WDS).

PERFORMANȚE

Prestația modelului WL-520GC a fost una destul de dezamăgitoare. Viteza de procesare a datelor, cu sau fără firewall, a fost mică, depășind cu puțin 40Mbps, făcând posesorii de conexiuni cu viteze mai mari să se orienteze către alte produse. Această problemă a fost compensată parțial de viteza conexiunii wireless, care a fost bună, fără a străluci însă. Nici compatibilitatea nu este foarte bună, produsul fiind singurul care nu s-a înțeles cu placa de rețea Linksys utilizată de-a lungul testului, vitezele obținute fiind foarte mici, determinându-ne pentru a elimina dubiile, să testăm și cu un alt adaptor de rețea.

CONCLUZIE

Un produs Asus modest, care oferă facilități bune, dar nu convinge și prin prisma performanței.

198 Lei 24 luni Ultra PRO Computers

DRAYTEK VIGOR 2910VG



Standarde: 802.11b/g/SuperG · Număr porturi WAN/LAN: 2/4 · Criptare Wi-Fi: WEP/WPA/WPA2 · Printserver: Da · Putere antenă: 17dB

5.88

Având pe cutie o țară de proveniență exotică, Coasta de Fildeș, Draytek Vigor 2910VG este un produs care concurează într-o categorie proprie, aceea a echipamentelor semiprofesionale.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Echipamentul este un vis pentru orice administrator care dorește un control deplin asupra rețelei proprii. Filtrele pentru firewall sunt complexe și pot fi organizate în categorii pentru grupuri diverse de utilizatori, managementul benzii se poate aplica unor clase specifice de adrese IP, iar controlul QoS este foarte bun. Dar cea mai interesantă facilități este existența a două conexiuni de tip WAN, ceea ce permite utilizarea a două conexiuni la Internet. Cea de-a doua conexiune poate fi utilizată ca linie de back-up sau activată în cazul depășirii unui anumit trafic instant pe interfața principală, existând și posibilitatea balansării traficului în funcție de protocolul utilizat, adresă IP sursă și destinație sau port. Pe lângă două porturi dedicate telefoniei VoIP, modelul oferă și un port USB care poate fi utilizat atât ca port pentru imprimantă, cât și ca port pentru conectarea unui modem HSDPA.

PERFORMANȚE

Din păcate pentru acest model, care ar fi putut candida la primul loc în top cu succes, vitezele de procesare și cele wireless au fost cele mai mici din test. Cu doar 28Mbps viteză WAN, acesta devine utilizabil doar dacă lățimea de bandă a conexiunii la Internet este sub această valoare. Dacă nici vitezele mari wireless nu sunt o necesitate stringentă, acest router este mai mult decât recomandat.

CONCLUZIE

Un router excepțional, care este tras în jos de vitezele foarte mici furnizate.

800 Lei 24 luni Trend Import-Export

Keyboard

Mouse

Power

Chassis

Welcome in our world !



Our mission statement is to deliver a series of highly integrated quality products to our customers in hope to increase their competitiveness within this fierce market.

Our products are always the overweening choice for the customers not only because of its unique product features but also its excellent quality and price leverages.



This keyboard, not only combines multiple fast key functions, microphone and kb cam, it can help you communicate to every people in the world more easily.

- A. Microphone On/off :
Turn on or turn off the Microphone function.
(LED will be lighted after the microphone is on.)
- B. Capture function :
You can take pictures from snapshot function.
(LED will be lighted after the web cam is on.)



- Navigate Through Windows with unprecedented Ease and Speed
- Super High Sensitive with 800 CPI
- Features a blue LED on the scrolling wheel.
- Allows the mouse to gleam in the dark

The series of KME power supplies ranging from 150~500W. All power supplies are designed according to Intel specification of ATX 12V and SFX 12V. The power supplies also feature functions such as fan speed control and active/passive PFC function.



- High quality video and still image capture
- Built-in microphone
- Clip-on design for NB and Desktop compatible

ALINE DISTRIBUTION GROUP
IN THE FIRST LINE OF IT

Str. Logofat Tautu nr. 66

Tel.: +4 021-317.56.56

Mail: sales@aline.ro

www.aline.ro



NETGEAR KWGR614



Standarde: 802.11b/g · Număr porturi WAN/LAN: 1/4 · Criptare Wi-Fi: WEP/WPA/WPA2 · Printserver: Nu · Putere antenă: n/a

6.76

Micul și prezentabilul router fabricat de Netgear este un produs gândit pentru cerințele comunității de utilizatori, sistemul de operare care îl motorizează fiind open-source.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Aspectul modern, inspirat de linia de design Apple, nu trebuie să creeze aparențe înșelătoare.

KWGR614 este un produs puternic cu facilități foarte bune.

Controlul echipamentului este simplificat la maxim grație unei interfețe Web simple și explicite, una dintre cele mai bune din acest test, chiar dacă aspectul grafic nu este tocmai fericit. Chiar dacă nu este permisă redirectionarea porturilor, operațiunea de forward este simplă, oferind și o serie de reguli deja pregătite pentru o gamă largă de aplicații și servicii. Chiar dacă nu oferă un modul de management al benzii, Netgear a implementat un modul simplu QoS care permite setarea protocoalelor, care vor beneficia de tratament preferențial atunci când se ating limitele fizice ale conexiunii.

Pentru cei care doresc să utilizeze o clasă de IP-uri în interiorul rețelei, există suport atât pentru rutare statică, cât și dinamică.

PERFORMANȚE

Sloganul cu care acest produs este promovat și care pretinde că produsul oferă o viteză dublă de transfer al datelor WAN/LAN față de produsele concurente este unul real. Cu o viteză de procesare de 90Mbps, acesta este într-adevăr un produs rapid, chiar și viteza wireless pe distanțe mici fiind una bună.

CONCLUZIE

Facilitățile și viteza mare de lucru fac din acest router o alegere bună pentru rețelele care folosesc Ethernet.

218 Lei

24 luni

GENESYS România

PLANET WRT-415



Standarde: 802.11b/g · Număr porturi WAN/LAN: 1/4 · Criptare Wi-Fi: WEP/WPA/WPA2 · Printserver: Nu · Putere antenă: 15dBm

6.01

WRT-415 este un router simplu, fără pretenții deosebite, făcut pentru cei care doresc partajarea rapidă a conexiunii la Internet și cam atât.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Punctul forte al produsului este interfața Web, foarte bine structurată. Aceasta permite accesul la setările nu foarte bogate, dintre care se remarcă pozitiv doar modulul de control al puterii adaptorului wireless intern.

Regulile de firewall permise sunt simple, permițând filtrarea traficului în funcție de adresă IP sursă și destinație, precum și de protocol. Dacă aici sunt permise introducerea de game de porturi, modulul de Port Forward nu se bucură în schimb de aceeași onoare - aici se pot introduce reguli doar pe un singur port, cei care au nevoie de manevrarea unor blocuri de porturi urmând să fie mai mult decât nemulțumiți. Această lacună nu este prezentă și în modulul de Port Triggering, cei care doresc să găzduiască jocuri pe un calculator din LAN putând apela la acesta în locul incompletului Port Forward.

Deoarece modulul intern de inspectare a pachetelor (SPI) nu poate fi oprit, testele de viteză au fost făcute cu acesta activat în permanență.

PERFORMANȚE

Procesorul care motorizează acest model de router nu este unul prea impresionant. Cu doar 63.2Mbps procesați, acesta este departe de campionii vitezei din acest test. Viteza wireless în standardul 802.11g este modestă, de doar 16.1Mbps, cei care dețin însă doar o placă de rețea 802.11b putându-se bucura de una dintre cele mai bune viteze din test pentru acest tip de conexiune.

CONCLUZIE

Un router mediu din toate punctele de vedere, fără avantaje sau dezavantaje deosebite.

139 Lei

18 luni

Global Systems Communications

EDIMAX BR-6504N



Standarde: 802.11b/g/n · Număr porturi WAN/LAN: 1/4 · Criptare Wi-Fi: WEP/WPA · Printserver: Nu · Putere antenă: n/a

6.98

Edimax este un producător cunoscut utilizatorilor din România, iar BR-6504N este unul dintre primele routere bazate pe standardul Draft N, versiunea preliminară a standardului 802.11n.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Integral din plastic, Edimax BR-6504N se bucură de un software puternic care oferă tot ce își poate dori un utilizator. Cea mai importantă facilitată este managementul benzii, care permite stabilirea manuală a vitezei conexiunii Internet, urmată apoi de stabilirea unor reguli bogate pentru management. Acestea permit atât stabilirea unei benzi garantate, cât și a uneia maxime pentru traficul departajat pe baza criteriilor de port și adresă IP sursă și destinație, atât pentru upload, cât și pentru download. Din păcate, producătorul a ales să ascundă prea bine unele facilități, acestea riscând să rămână neobservate. Ca o raritate, producătorul a ales și introducerea suportului pentru tehnologia Application Layer Gateway, aplicațiile suportate fiind însă destul de puține.

PERFORMANȚE

Cu tot suportul MIMO, BR-6504N a avut un comportament nu tocmai la nivelul așteptărilor și destul de inconsecvent, o placă de rețea 802.11g cu chipset Broadcom nereușind conectarea sub nicio formă. Performanța modestă în standardul 802.11b (4.86Mbps) a fost contrabalansată de una bună în 802.11g (21.5Mbps). Ca și restul routerelor compatibile Draft N, nici acest Edimax nu a convins, viteza maximă de 57.2Mbps fiind departe de așteptările noastre. Conexiunea WAN nu a putut depăși viteza destul de modestă de 68.1Mbps.

CONCLUZIE

Un router foarte bun, dar care nu oferă o performanță mare pentru conexiunea la Internet și care are mici probleme de compatibilitate.

350 Lei

24 luni

RHS Company



Hitachi Deskstar 1TB. Redefinirea limitelor de capacitate.

Capacitate de stocare de un terabyte pentru aplicații
personale și comerciale



Apariția hard discului Hitachi Deskstar 7K1000 reprezintă un reper în industrie pentru capacitatea dispozitivelor de stocare. Acest hard disc este prima unitate de un terabyte disponibilă comercial și oferă o capacitate de stocare optimă atât pentru aplicațiile personale cât și pentru cele comerciale. Hitachi Deskstar a împins foarte departe limitele de capacitate. Acum singura limită este imaginația ta.

Pentru a afla mai multe despre discurile Hitachi contactează
ELKOTech Romania S.A. - Distribuitor Oficial Hitachi GST în România
București, Str.Siret nr.95 Tel. +40(21) 224.60.94 Fax +40(21) 224.60.97
sales@elko.ro www.elko.ro www.elkogroup.com

www.hitachigst.com

 **elko**®

HITACHI
Inspire the Next

ZIO WLB5254AIP



Standarde: 802.11b/g · Număr porturi WAN/LAN: 1/4 · Criptare Wi-Fi: WEP/WPA/WPA2 · Printserver: Nu · Putere antenă: n/a

5.77

Mic, compact și cu un preț avantajos, ZIO WLB5254AIP este o soluție bună pentru orice utilizator fără pretenții deosebite.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Soluția ZIO are puține puncte sensibile, cel mai deranjant fiind, cel puțin din punct de vedere al securității, modulul de inspecție a pachetelor. Modulul firewall oferă în schimb posibilitatea blocării accesului la Internet a anumitor adrese fizice MAC, reguli de acces bazate pe destinația și tipul pachetelor, bineînțeles cu posibilitatea programării unor intervale orare în care restricțiile să fie în vigoare, iar filtrarea traficului HTTP pe baza unor cuvinte-cheie.

Setările de redirectionare a pachetelor către adresele IP private din interiorul rețelei locale nu permit decât crearea unor reguli pentru un singur port o dată, limită care nu există și în cazul setărilor de Port Triggering.

În mod amuzant, interfața de control are mici probleme cu browser-ul Firefox. Dacă aplicarea unor setări nu se soldează cu rezultatele scontate, cel mai probabil problema este cauzată de browser. Iar dacă informațiile de ajutor furnizate de interfață nu sunt suficiente, manualul destul de bogat oferă multe informații utile.

PERFORMANȚE

Cu o viteză de procesare a datelor de 65.6Mbps, WLB5254AIP este un produs mediu, depășit de alte produse, dar suficient pentru a nu rămâne codaș. Modulul wireless se descurcă bine cu conexiunile 802.11g (20.8Mbps), dar stă mai slab cu transferul către plăcile de rețea vechi, care cunosc doar 802.11b: 4.89Mbps, și cu distanța maximă.

CONCLUZIE

Un router fără facilități sau performanțe deosebite, dar care nu dezamăgește utilizatorul.

126 Lei

36 luni

Torent Computers

TRENDNET TEW-511BRP



Standarde: 802.11b/g/SuperG · Număr porturi WAN/LAN: 1/4 · Criptare Wi-Fi: WEP/WPA · Printserver: Nu · Putere antenă: 16dBm

7.24

Trendnet este o companie care nu mai are nicio nevoie de prezentare, fiind unul dintre cei mai vechi producători de soluții de rețelistică disponibili în România.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Echipamentul produs de Trendnet este singurul care a oferit suport pentru standardul 802.11a. Utilizând banda de 5GHz, acesta oferă viteze maxime asemănătoare standardului 802.11g dar într-o bandă în general mai liberă, oferind astfel viteze superioare. Din păcate, numărul plăcilor de rețea sau al portabilelor cu modul wireless integrat compatibil este foarte mic. Ambele standarde se bucură de setări bogate în cadrul interfeței Web.

Din punct de vedere al configurării, punctul forte al acestui model este managementul de bandă. Există pregătite 5 reguli pentru traficul comun și alte 5 reguli editabile a căror prioritate poate fi setată de la normal la highest. Aceleași tipuri de priorități se pot stabili și pentru 5 adrese MAC din rețea, cea mai impresionantă facilități fiind însă posibilitatea limitării traficului fiecărui port LAN în parte.

PERFORMANȚE

TEW-511BRP este un campion al vitezei wireless, un singur produs reușind o performanță mai bună în cadrul testelor pentru 802.11g: 22.2Mbps. Adevărata valoare este arătată însă în testul 802.11SuperG, unde produsul Trendnet atinge viteza de 35.2Mbps. Din păcate, impresia favorabilă este subminată de o performanță WAN destul de slabă: doar 65.3Mbps. Cei care însă nu au nevoie de mai mult pot opta fără grijă pentru acest model.

CONCLUZIE

Un router foarte bun la un preț rezonabil, care devine Alegerea Redacției.

270 Lei

36 luni

Depozitul de Calculatoare

MSI RG60SE



Standarde: 802.11b/g/SuperG · Număr porturi WAN/LAN: 1/4 · Criptare Wi-Fi: WEP/WPA/WPA2 · Printserver: Nu · Putere antenă: 15dBm

6.86

MSI nu este un nume cu mare greutate în domeniul rețelisticii, însă cu toate acestea produsul de față a surclasat alte nume mult mai cunoscute.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Modulul firewall, care oferă un buton centralizat de control al tuturor secțiunilor secundare, permite acces la filtrarea accesului Internet în funcție de adresa fizică MAC și adresa IP, existând și posibilitatea filtrării domeniilor Internet. Modulul de inspecție al pachetelor oferă posibilitatea controlului protecțiilor împotriva atacurilor de tip ICMP, UDP și TCP-SYN flood, fiecare dintre acestea putând fi particularizate pentru a se declanșa în funcție de numărul dorit de pachete suspecte recepționate.

Port forwarding permite crearea unor reguli care să cuprindă și game de porturi, dar nu și redirectionarea lor internă, oferind în schimb o serie de reguli generice prestabilite.

Modulul wireless permite o serie de setări utile, lipsindu-i însă posibilitatea limitării accesului doar a echipamentelor compatibile 802.11g, lucru care facilitează, de multe, ori, atingerea unor viteze puțin mai mari.

PERFORMANȚE

Cu o viteză WAN/LAN de 73.5Mbps, RG60SE II se încadrează în grupa exclusivistă a routerelor de mare viteză. Acest comportament a caracterizat și prestația în testul de viteză pentru standardul 802.11g, indicatorul de trafic oprindu-se la valoarea de 21.6Mbps, în timp ce în standardul 802.11b am putut obține un maxim de 5.31Mbps.

CONCLUZIE

Compact, puternic și suficient de rapid este cea mai bună caracterizare pentru acest produs MSI, o soluție bazată pe un nucleu Linux care va putea permite anumitor persoane diverse modificări.

149 Lei

24 luni

Skin

D-LINK DIR-655



Standarde: 802.11b/g/n · Număr porturi WAN/LAN: 1/4 · Criptare Wi-Fi: WEP/WPA/WPA2 · Printserver: Da · Putere antenă: 15dBm

7.71

Compania D-Link a intrat și ea în rândul celor care au dorit să ofere, înainte de standardizarea oficială, acces wireless rapid, prin adoptarea standardului 802.11n.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

D-link a ales o apropiere puțin mai ciudată pentru implementarea Port Forward, secționând practic această facilități în două: Virtual Server permite redirectionarea porturilor, dar nu permite introducerea de game, în timp ce Port Forwarding permite selectarea unei game de proturi, dar nu și redirectionarea lor. În final, utilizatorului i se permit însă de două ori mai multe reguli.

Motorul QoS permite definirea a 10 reguli de control al lățimii de bandă, acestea permițând filtrarea în funcție de adrese IP, porturi și tip de trafic, putând fi ordonate prin schimbarea nivelurilor de prioritate. Mai mult, routerul oferă posibilitatea autodectării lățimii de bandă a conexiunii Internet, este drept, acest lucru aplicându-se doar pentru upload. Aceste facilități puternice se regăsesc și în meniul WISH, aplicându-se aici însă doar pentru traficul wireless.

PERFORMANȚE

DIR-655 a oferit cea mai bună performanță atunci când testele au fost făcute pe baza standardului 802.11n. Cei 68.8Mbps oferă un confort plăcut utilizatorului, chiar dacă nu este exact ce am așteptat de la această tehnologie. Calitatea implementărilor 802.11g și 802.11b nu s-a ridicat la înălțimea celui dintâi, dar au fost mai mulțumitoare.

CONCLUZIE

Cu suport pentru standardul 802.11n și porturi Ethernet gigabit, DIR-655 este un router modern cu facilități puternice și performanțe bune, dar și cu un preț pe măsura acestora.

501 Lei

24 luni

Lasting System

BELKIN WIRELESS G



Standarde: 802.11b/g · Număr porturi WAN/LAN: 1/4 · Criptare Wi-Fi: WEP/WPA/WPA2 · Printserver: Nu · Putere antenă: n/a

4.70

Belkin este o companie producătoare de echipamente de rețea mai puțin cunoscută în România, produsele sale având o calitate bună.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Interfața simplă Web oferă acces la puținele setări disponibile. Cea mai neplăcută lipsă este cea a unui modul de inspecție a pachetelor, utilizatorul mulțumindu-se cu simpla protecție oferită de conectarea prin intermediul NAT. Clienții din rețeaua locală pot fi filtrați în funcție de adresă MAC și adresă IP, doar ultimul model oferind și posibilitatea programării intervalelor în care restricțiile devin valabile. Funcția de Port Forward are o interfață clară, oferind posibilitatea alegerii unor aplicații și jocuri cu reguli deja create. O altă lacună este posibilitatea alocării unor adrese IP din gama de adrese furnizate prin DHCP pentru anumite adrese fizice MAC. O facilități interesantă este posibilitatea actualizării versiunii de firmware online, direct din interfața Web, deși metoda nu este recomandată fără crearea unei copii de siguranță în prealabil. În cadrul testelor, unitatea a degajat cea mai mare cantitate de căldură.

PERFORMANȚE

Din păcate pentru renumele companiei Belkin, produsul a avut una dintre cele mai mici rate de transfer WAN/LAN: doar 40.1 Mbps. Nici performanța wireless nu a fost prea bună, ratele de transfer oprindu-se la cifrele de 15.8Mbps și 4.98Mbps pentru 802.11g și, respectiv, 802.11b. Acest comportament a continuat și după schimbarea plăcii de rețea wireless utilizate pentru testarea celorlalte echipamente, neputând da astfel vina pe eventuale incompatibilități.

CONCLUZIE

Un router mic și modest, fără puncte de atracție majore și cu performanțe scăzute.

119 Lei

lifetime

Luxor Hardware

SIEMENS GIGASET SE551



Standarde: 802.11b/g/SuperG · Număr porturi WAN/LAN: 1/4 · Criptare Wi-Fi: WEP/WPA/WPA2 · Printserver: Da · Putere antenă: 18dBm

6.90

Atunci când vine vorba de echipamente de rețea casnice, celebra companie Siemens este o prezentă destul de exotică. Oferind suport și pentru standardul 802.11SuperG, SE551 este un router pentru utilizare casnică sau în birouri mici.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Siemens a conceput interfața Web astfel încât să nu sperie nici utilizatorii novici, dar să nu dezamăgească nici utilizatorii avansați. Aceasta oferă, imediat după autentificare, informații asupra securității și a conexiunii la Internet, completate de vrăjitori pentru o setare simplă a aparatului. Restul setărilor avansate sunt ascunse în categoria Advanced, unde găsim un modul de QoS care permite delimitarea, puțin cam restrictivă, a traficului VPN, HTTP, VoIP și Telnet față de restul conexiunilor, pentru fiecare putându-se face o garantare de bandă minimă.

Portul USB permite conectarea unui harddisk extern care va transforma echipamentul într-un server de fișiere, server Web sau server FTP, pentru fiecare dintre acestea putându-se face setări suficiente de avansate pentru o utilizare nepretențioasă.

PERFORMANȚE

Performanțele echipamentului Siemens au fost mulțumitoare. Chiar dacă viteza de procesare WAN/LAN nu este foarte mare, cei 68Mbps sunt suficienți pentru marea parte a utilizatorilor. Dacă performanțele în 802.11g și SuperG au fost bune (19.2Mbps și 29.5Mbps), conectarea 802.11b a fost cea mai rapidă din test: 6.1Mbps.

CONCLUZIE

Un produs bun, fabricat de o companie celebră, care nu strălucește din punct de vedere al performanțelor, dar recuperează prin prisma facilităților oferite.

286 Lei

24 luni

Ultra PRO Computers

U.S. ROBOTICS 5641



Standarde: 802.11b/g/SuperG · Număr porturi WAN/LAN: 1/4 · Criptare Wi-Fi: WEP/WPA/WPA2 · Printserver: Da · Putere antenă: n/a

6.34

U.S. Robotics este una dintre cele mai celebre companii producătoare de echipamente de comunicații, intrată însă în ultimii ani într-un con de umbră.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Interfața de configurare realizată de producător este una dintre cele mai urâte, dezorganizate și neintuitive din test, acest lucru afectând rapid răbdarea utilizatorului. Meniurile sunt organizate doar în 7 taburi, pentru fiecare categorie utilizatorul fiind nevoit să deruleze pagini nesfârșite de text. Mai mult, aceasta cuprinde și mici buguri, setările pentru routarea fixă fiind disponibile în două locuri. Putem ierta aceste probleme dacă ținem cont că întregul cod-sursă este disponibil sub termenii licențierii GPL. Dincolo de această neplăcere majoră, setările modelului USR 5641 sunt simple și efective, fără a străluci însă în vreun domeniu. Modulele de Port Forward sau filtrare a adreselor MAC și IP sunt clare, iar modulul wireless este excelent, oferind suport atât pentru standardul SuperG, cât și pentru mai puțin utilizatul MaxG

PERFORMANȚE

Cu 23.2Mbps obținuți în cadrul testului conexiunii 802.11g, USR 5641 este un echipament recomandat pentru cei care doresc cât mai mult de la conexiunea wireless. Nici conexiunea SuperG nu a rămas mai prejos, produsul clasându-se aici pe locul secund, cu 31.1Mbps. Conexiunea 802.11b a avut însă o calitate modestă, viteza maximă fiind 5.53Mbps, aspect care s-a regăsit și în cadrul testului WAN/LAN: 54.4Mbps.

CONCLUZIE

USR 5641 este un produs cu performanțe wireless foarte bune, dar cu o putere de procesare modestă și facilități banale.

199 Lei

24 luni

OMNILOGIC

HERCULES 802.11G54



Standarde: 802.11b/g · Număr porturi WAN/LAN: 1/4 · Criptare Wi-Fi: WEP/WPA/WPA2 · Printserver: Nu · Putere antenă: n/a

4.00

Hercules este o companie fără prea mare experiență în acest domeniu, produsele sale având o orientare clară către utilizatorii finali fără prea mare experiență și pretenții.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Hercules a ales o interfață Web facilă, acesta oferind 3 butoane de mari dimensiuni care conduc către setările pentru conexiunea la Internet, către setările wireless și către firewall. Starea tuturor modulelor este afișată în mod grafic, cu ajutorul unor pictograme explicite, existând și posibilitatea opririi conexiunii wireless cu un singur click. Fiecare dintre aceste categorii ascunde în realitate puține facilități, cum ar fi alegerea tipului de conexiune WAN, tipul de criptare pentru Wi-Fi sau crearea unor setări pentru Port Forward, care este pe deasupra și slab implementat, neoferind posibilitatea alegerii unor game de porturi, ci doar a unor porturi individuale. Așa-numitele setări avansate ascund de fapt doar suportul de serviciile de DNS dinamic, pentru schimbarea parametrilor conexiunii LAN și pentru afișarea calculatoarelor conectate la router. Simplitatea interfeței a permis companiei și posibilitatea implementării unui suport pentru 6 limbi europene.

PERFORMANȚE

Din păcate, acest produs oferă o performanță mediocră din toate punctele de vedere, atât viteza wireless, cât și cea WAN/LAN fiind foarte slabe. Cu doar 23.2Mbps procesați și o rată maximă de transfer de numai 14.4Mbps, acest produs trebuie să se mulțumească cu un loc codaș.

CONCLUZIE

Hercules Router 802.11G54 este un produs care oferă puține facilități și o performanță mediocră, singurul său avantaj fiind interfața extrem de simplă de utilizat.

229 Lei

24 luni

Ubisoft România

ASUS WL-700Ge



Standarde: 802.11b/g/MaxG · Număr porturi WAN/LAN: 1/4 · Criptare Wi-Fi: WEP/WPA/WPA2 · Printserver: Da · Putere antenă: n/a

7.10

Celebrul producător Asus a ales să împacheteze într-o carcasă destul de impresionantă un router cu facilități de stocare și partajare.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Facilitățile de router implementate de Asus sunt bogate, oferind cam tot ceea ce și-ar putea dori un utilizator. Singurele absențe care se remarcă sunt suportul pentru routarea statică și dinamică și posibilitatea de filtrare a adreselor MAC, lucru de înțeles de altfel pentru un produs destinat în mod vădit mediului casnic. Pentru o utilizare plăcută a serviciilor online, WL-700Ge include un modul de management al benzii, acesta permițând definirea unor filtre care să aloce atât o bandă minimă, cât și una maximă pentru anumite adrese IP sau porturi. Mult mai interesante sunt însă facilitățile care permit acestui aparat să funcționeze ca un server media pentru echipamentele din rețea, ca server FTP sau Web, ca server de imprimantă, ca server de fișiere disponibil și vizibil în rețeaua locală sau ca un client pentru descărcări, aplicația Download Master descurcându-se cu protocoalele de transfer HTTP, FTP sau BitTorrent, spațiul de stocare internă de 250GB făcând practic din acest echipament un calculator veritabil.

PERFORMANȚE

Fără a se face remarcat în mod deosebit, produsul Asus nici nu a dezamăgit, atât viteza WAN/LAN (57.1Mbps), cât și cea wireless (20.8Mbps în mod 802.11g) fiind mulțumitoare, chiar dacă departe de performanțele primilor clasati în top și de așteptările noastre.

CONCLUZIE

Un router foarte bun, cu o putere de procesare medie, combinat cu un echipament media și de stocare de rețea fac din acest produs o alegere foarte bună pentru utilizatorii pretențioși.

823 Lei

24 luni

onsite.ro

**More Enjoyment,
More Genius!**

Genius[®]
Live with Ideas



www.geniusnet.com



OptoWheel Mouse



Keyboard



Remote Control



WebCAM



Digital Video



Digital Photo Frame



Headset



iPod Speaker



Best Choice of
Computex Taipei
Award



Red dot Design
Award



Taiwan Top 20
Global Brand



Product
design
award

IF Product Design
Award



Good
Design
GOOD DESIGN AWARD 2006

SMC WBR14-N2



Standarde: 802.11b/g/n · Număr porturi WAN/LAN: 1/4 · Criptare Wi-Fi: WEP/WPA/WPA2 · Printserver: Nu · Putere antenă: n/a

7.42

SMC, unul dintre cei mai vechi și celebri producători din domeniu, a lansat această unitate compatibilă cu standardul 802.11n Draft 2.0

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Denumită StreamingEngine, facilitatea de management a benzii din acest produs promite o experiență online pentru amatorii de jocuri în condiții optime. Lățimea de bandă oferită pentru fluxul de upload este autodetectată, în funcție de încărcarea benzii făcându-se și modificarea dinamică a fluxurilor de date. Utilizatorul poate crea singur reguli specifice, acestea cuprinzând informații despre adrese IP și porturi utilizate, în funcție de încărcarea benzii și prioritatea acordată făcându-se și ajustarea dinamică a benzii. Această tehnologie este dublată de WISH, modalitatea de management automat al benzii aferente conexiunii wireless. Cei care au nevoie de facilități avansate, cum ar fi routare a unor clase de IP-uri sau firewall puternic, vor aprecia atât suportul pentru routare statică și cel pentru cea dinamică (RIP 1 și RIP2), cât și protecția avansată oferită.

PERFORMANȚE

WBR14-N2 a fost unul dintre cele mai rapide echipamente din test. Performanța WAN/LAN este de 87.8Mbps, mai mult decât suficient chiar și pentru utilizatorii cu pretenții. Nici performanța wireless nu a fost mai prejos, chiar dacă nu a fost tot atât de impresionantă. Conexiunea 802.11n a reușit o rată de transfer de 58.1Mbps, în timp ce conexiunea în standardele 802.11g și 802.11b au reușit valori de transfer medii: 19.2Mbps, respectiv 5.65Mbps.

CONCLUZIE

Un router de foarte bună calitate cu facilități avansate și performanțe bune. Singura problemă ar putea fi încălzirea excesivă.

284 Lei 60 luni OMNILOGIC

TRENDNET TEW-452BRP



Standarde: 802.11b/g/SuperG · Număr porturi WAN/LAN: 1/4 · Criptare Wi-Fi: WEP/WPA/WPA2 · Printserver: Nu · Putere antenă: n/a

6.93

Al doilea router Trendnet din test, TEW-452BRP, este un produs din gama entry level, fără facilități deosebite.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Construit dintr-un material plastic nu tocmai atrăgător și colorat în inconfundabila nuanță Trendnet, TEW-452BRP are avantajul unei interfețe Web de control bine organizate.

În mod ciudat pentru un router din această gamă, este suportată atât routarea statică, cât și cea dinamică. Regulile de firewall sunt ușor de creat, un administrator apreciind și suportul pentru protocolul SNMP. Din păcate, acest produs nu oferă niciun fel de management de bandă sau QoS, existând doar un banal modul Gaming Mode, care promite o fluidizare a traficului, fără a oferi însă vreo posibilitate de management sau vizualizare a acțiunilor sale. Un alt aspect negativ este imposibilitatea creării unor reguli de Forward pentru game de porturi, utilizatorul fiind nevoit să se mulțumească cu reguli simple. Modulul DHCP nu permite alocarea statică a unor adrese MAC.

PERFORMANȚE

Cea mai bună performanță atinsă de acest model este cea a transmisiei wireless în standardul 802.11SuperG, indicatorul de trafic oprindu-se la cifra de 30.8Mbps, una dintre cele mai bune din test. Din păcate, performanța conexiunilor 802.11g și 802.11b nu a fost una prea bună, limitele atinse fiind de 18.4Mbps și, respectiv, 5.45Mbps. Puterea de procesare WAN/LAN este bună, aceasta depășind pragul psihologic de 70Mbps, mai precis oprindu-se la valoarea de 72.3Mbps.

CONCLUZIE

Un router obișnuit, cu performanțe destul de bune, dar fără facilități bogate sau alte atuuri care să-l facă să se remarcă în mulțime.

126 Lei 36 luni Depozitul de Calculatoare

LINKSYS WRT54GL



Standarde: 802.11b/g · Număr porturi WAN/LAN: 1/4 · Criptare Wi-Fi: WEP/WPA/WPA2 · Printserver: Nu · Putere antenă: n/a

6.29

Dacă ar fi să alegem cel mai celebru router din lume, fără îndoială că acesta ar fi unul dintre membrii familiei Linksys WRT54.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Popularitatea deosebită a acestor produse nu s-a datorat neapărat performanțelor, care nu se mai situează la nivelul cerințelor actuale, ci posibilității înlocuirii sistemului de operare Linux rulat în mod implicit cu versiuni modificate mult mai puternice, cele mai cunoscute fiind DD-WRT și OpenWRT. Chiar și în eventualitatea păstrării aplicației originale (și, bineînțeles, a garanției), produsul Linksys oferă o multitudine de facilități interesante, cum ar fi posibilitatea setării unor priorități diferite de QoS pentru fiecare port LAN în parte sau optimizarea anumitor fluxuri de date pe baza porturilor utilizate. Din cadrul aplicației lipsesc însă unele opțiuni importante, cum ar fi alocarea prin DHCP a unui IP static unei anume adrese MAC sau maparea porturilor externe către alte porturi interne. Pentru cei care doresc setarea rapidă fără un bagaj prea mare de cunoștințe a conexiunii wireless, echipamentul oferă pe panoul frontal un buton dedicat.

PERFORMANȚE

Bazat pe un chip nu tocmai nou, WRT54GL are limitări în privința vitezei procesării datelor, viteza maximă a conexiunii WAN/LAN fiind de numai 47.9Mbps. Nici în domeniul wireless situația nu este tocmai roză, ratele maxime de transfer fiind de 20.7Mbps și 4.8Mbps pentru 802.11g și 802.11b, având însă o rază de acoperire bună.

CONCLUZIE

Un router vechi și solid, cu performanțe medii și facilități bune, care poate deveni un paradis pentru cei care doresc să stoarcă tot din sistem prin utilizarea unor versiuni modificate de firmware.

231 Lei 36 luni Trend Import-Export

Ridică Viteza Memoriei cu până la 90,6%

Placa de bază ASUS P5K3 Deluxe cu Tehnologia Super Memspeed



Cool și Rapid. Așa așa descrie în două cuvinte noua placă de bază ASUS P5K3 Deluxe. Cu inovații importante în tehnologie ASUS este gata să anunțe o nouă evoluție în standardele hardware. Cu suport pentru chipsetul Intel® P35 Express, FSB de până la 1333, Super Memspeed Technology și o nouă generație 8-phase power design, această serie ASUS P5K3/P5K este pregătită pentru noul nivel de performanță al plăcilor de bază.

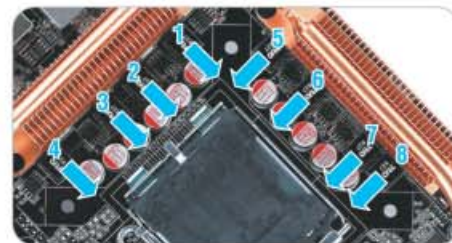
Ridică Viteza Memoriei cu până la 90,6%

Primul lucru care mi-a atras atenția a fost tehnologia ASUS Super Memspeed. Această inovație de ultimă oră calculează cel mai potrivit raport

dintre frecvențele FSB/DRAM fără a risipi nici cel mai mic spor de performanță, în timp ce capacitățile de overclocking pot urca viteza memoriei cu până la 90,6%.

Cu 15°C mai rece cu Inovația 8-Phase Power Design

Soluția găsită de ASUS pentru răcirea sistemelor este compusă din două părți principale: 8-Phase Power și Fanless



Design Heat Pipe. Noua generație 8-Phase Power Design oferă o funcționare eficientă și generează mai puțină căldură (cu cel puțin 15°C) decât convenționalele 4-phase power designs. P5K3 Deluxe are heat pipe din cupru pur care este eficient în redirectarea căldurii generate de chipseturi către radiatoarele dispuse lângă porturile I/O.

	D-Link DIR-655	SMC WBR14-NZ	Trendnet TEW-511BRP	ASUS WL-700Ge	D-Link DI-624	Edimax BR-6504N	Trendnet TEW-452BRP	Siemens Gigaset SE551	MSI RG60SE
Facilități									
Port forward/mapping	Da/Da	Da/Da	Da/Nu	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Nu
Port triggering	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
UpnP	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Criptare WEP/WPA/WPA2	Da/Da/Da	Da/Da/Da	Da/Da/Nu	Da/Da/Da	Da/Da/Da	Da/Da/Nu	Da/Da/Da	Da/Da/Da	Da/Da/Da
Routare statică/dinamică	Nu/Nu	Da/Da	Da/Da	Nu/Nu	Nu/Nu	Nu/Nu	Nu/Nu	Nu/Nu	Da/Nu
Administrare Web/Telnet	Da/Nu	Da/Nu	Da/Nu	Da/Nu	Da/Nu	Da/Nu	Da/Nu	Da/Nu	Da/Nu
Support PPPoE	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
DNS relay	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Numar interfețe WAN	1	1	1	1	1	1	1	1	1
Numar interfețe LAN	4	4	4	4	4	4	4	4	4
Management bandă/QoS	Da/Da	Nu/Da	Da/Da	Da/Nu	Nu/Da	Da/Da	Nu/Nu	Nu/Da	Nu/Nu
Filtrare MAC/IP	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Nu/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da
Parental control	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Firewall/SPI	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da
DMZ	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Dynamic DNS	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
VPN Passthrough	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Log/Statistici	Da/Da	Da/Da	Da/Nu	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Nu	Da/Da
Printserver	Da	Nu	Nu	Da	Nu	Nu	Da	Nu	Nu
Stocare internă/externă	Nu/Nu	Nu/Nu	Nu/Nu	Da/Da	Nu/Nu	Nu/Nu	Nu/Nu	Nu/Nu	Nu/Nu
Clienți transfer	Nu	Nu	Nu	Da	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu
Diagnostic	Nu	Nu	Da	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu
Static DHCP	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Help	Da	Da	Nu	Nu	Da	Da	Nu	Da	Da
Performanțe 3m									
Viteză 802.11b	5.6	5.65	5.8	4.9	5.01	4.86	5.45	6.12	5.31
Viteză 802.11g	19.4	19.2	22.2	20.8	18.7	21.5	18.4	19.2	21.6
Viteză 802.11g/SuperG/MaxG	-	-	-	35.2	31.9	30.2	-	30.8	30.8
Viteză 802.11n	68.8	58.1	-	-	-	57.2	-	-	-
Performanțe 25m									
Viteză 802.11b	2.2	2.73	5.4	4.7	2.95	3.92	4.8	4.2	3.9
Viteză 802.11g/SuperG/MaxG	5.1	5.1	3.1	10.82	14.4	2.9	5.25	9.6	4.45
Viteză 802.11n	6.2	3.5	-	-	-	6.12	-	-	6.95
Performanțe firewall									
Viteză WAN fără firewall	88.1	87.8	65.3	57.1	82.2	68.1	72.3	68	73.5
Viteză WAN cu firewall	87.2	86.9	63.2	52.8	80.9	66.4	72.3	62.5	69.9
Note									
Facilități	3.2	3.04	2.88	3.12	2.88	2.96	2.72	2.96	2.64
Performanță	4.51	4.38	4.36	3.98	4.12	4.02	4.21	3.94	4.22
Verdict	7.71	7.42	7.24	7.1	7	6.98	6.93	6.9	6.86

	Netgear KWGR614	USR 5461	Linksys WRT54GL	Planet WRT-415	Draytek Vigor 2910vg	Zio WLB5254AIP	ASUS WL-520GC	Belkin Wireless G	Hercules 802.11G54
Facilități									
Port forward/mapping	Da/Nu	Da/Da	Da/Nu	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da
Port triggering	Da	Da	Da	Da	Nu	Da	Da	Nu	Nu
UpnP	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Cripare WEP/WPA/WPA2	Da/Da/Da	Da/Da/Da	Da/Da/Da	Da/Da/Da	Da/Da/Da	Da/Da/Da	Da/Da/Da	Da/Da/Da	Da/Da/Da
Router statică/dinamică	Da/Da	Da/Nu	Da/Da	Nu/Nu	Da/Da	Da/Nu	Da/Nu	Nu/Nu	Nu/Nu
Administrare Web/Telnet	Da/Nu	Da/Nu	Da/Da	Da/Nu	Da/Da	Da/Nu	Da/Nu	Da/Nu	Da/Nu
Support PPPoE	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
DNS relay	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Număr interfețe WAN	1	1	1	1	2	1	1	1	1
Număr interfețe LAN	4	4	4	4	4	4	4	4	4
Management bandă/QoS	Nu/Da	Nu/Nu	Da/Da	Nu/Nu	Da/Da	Nu/Nu	Nu/Nu	Nu/Nu	Nu/Nu
Filtrare MAC/IP	Nu/Nu	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Nu	Da/Da	Nu/Da
Parental control	Da	Nu	Da	Da	Da	Da	Da	Nu	Nu
Firewall/SPI	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Nu	Da/Da	Da/Nu	Da/Nu
DMZ	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Dynamic DNS	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
VPN Passthrough	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Log/Statistici	Da/Da	Da/Nu	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Nu/Da	Da/Da	Da/Nu	Nu/Nu
Printserver	Nu	Da	Nu	Nu	Da	Nu	Nu	Nu	Nu
Stocare internă/externă	Nu/Nu	Nu/Nu	Nu/Nu	Nu/Nu	Nu/Nu	Nu/Nu	Nu/Nu	Nu/Nu	Nu/Nu
Clienți transfer	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu
Diagnostic	Da	Nu	Da	Nu	Da	Nu	Nu	Nu	Nu
Static DHCP	Da	Nu	Nu	Da	Da	Da	Da	Nu	Nu
Help	Da	Nu	Da	Nu	Nu	Da	Nu	Nu	Nu
Performanțe 3m									
Viteză 802.11b	5.1	5.53	4.8	6.1	5.23	4.89	4.99	4.98	5.78
Viteză 802.11g	20.1	23.2	20.7	16.1	14.2	20.8	19.3	15.8	14.4
Viteză 802.11n SuperG/MaxG	-	31.1	-	-	24.9	-	23.7	-	-
Viteză 802.11n	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Performanțe 25m									
Viteză 802.11b	3.08	5.37	4.5	5.22	3.98	1.05	1.11	4.37	2.9
Viteză 802.11g	3.21	7.92	11.2	5.46	4.98	2.81	1.29	8	5.8
Viteză 802.11n	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Performanțe firewall									
Viteză WAN fără firewall	90.1	54.4	47.9	63.2	28	65.6	42.1	40.1	23.2
Viteză WAN cu firewall	88.9	50.8	45	63.2	26.4	61.9	41.2	40.1	23.2
Note									
Facilități	2.72	2.4	3.04	2.56	3.28	2.48	2.64	1.92	1.76
Performanță	4.04	3.94	3.25	4.58	2.6	3.29	2.94	2.78	2.24
Verdict	6.76	6.34	6.29	6.01	5.88	5.77	5.58	4.7	4



XONAR VS X-FI

MUZICĂ SAU JOCURI?

Prima soluție audio de la ASUS, Xonar D2, promite mult pentru o placă audio high end, fiind creată de producătorul taiwanez pentru a concura cu plăcile X-Fi de la Creative.

ASUS ESTE UN NUME CARE NU MAI ARE NEVOIE de prezentare atunci când vorbim de plăci de bază și plăci video. Puțini știu însă că în portofoliul lor destul de mare de produse putem găsi și o placă de sunet. Prezentată la Computex și așteptată cu nerăbdare de audiofili și entuziaști, Xonar D2 a ajuns și pe piața românească, urmând să fie disponibilă prin rețeaua de distribuitori ASUS.

ASUS XONAR X2

Plăcile de sunet, ca majoritatea componentelor unui calculator, nu trebuie judecate după aspectul exterior, dar chiar și la acest capitol, Xonar D2 reușește să facă o impresie bună. Placa ocupă un singur slot și este acoperită cu un scut metalic negru care limitează interferențele ce apar de obicei la astfel de dispozitive. O mică zonă rămâne neacoperită pentru a putea fi vizualizate logo-urile Dolby Digital și DTS, precum și chipsetul audio. Chiar dacă acesta din urmă poartă sigla ASUS și numărul de serie AV200, el este de fapt CMI8788 produs de C-Media. Convertorul analog-digital folosit este Cirrus Logic CS5381, un chip ce oferă performanțe de top și poate fi găsit pe plăci de sunet profesionale. Pentru conversia în sens invers, placa dispune de patru chip-uri Burr-Brown PCM1796. Experiența celor de la ASUS în designul plăcilor de bază este aplicată cu succes și pentru Xonar D2. Un modder va aprecia cu siguranță iluminarea portocalie circulară de pe fața superioară a plăcii, dar și LED-urile din mufele de

3.5mm. Acestea din urmă au mai mult decât o funcție estetică și respectă parțial codul culorilor, facilitând conectarea dispozitivelor audio noaptea.

Lista facilităților oferite de placa de la ASUS este destul de lungă. Dintre tehnologiile Dolby, sunt suportate Dolby Headphone, Dolby Virtual Speaker, Dolby Pro-Logic IIx și Dolby Digital Live. Pe lângă acestea, este suportată și tehnologia DTS Connect cu DTS Interactive Encoder și DTS Neo:PC. Funcția Smart Volume Normalizer are ca efect aducerea tuturor surselor audio la același nivel de volum fără vreo intervenție din partea utilizatorului. Chiar dacă dispuneți de un sistem audio cu două canale, funcția Xear 3D Virtual Speaker Shifter simulează poziționarea a 8 boxe în jurul ascultătorului. FlexBass este denumirea funcției audio cu care se poate realiza managementul frecvențelor joase. Putem să mai

amintim și opțiunile specifice pentru karaoke și cele de modificare a vocii pentru convorbirile VoIP.

Chiar dacă nu este recomandată de producător în mod special pentru jocuri, Xonar D2 oferă suport pentru EAX 2.0 și 1.0, precum și pentru A3D și DirectSound HW. De asemenea, trebuie ținut cont că o parte din jocurile actuale și cele anunțate pentru PC sunt sau vor fi portări de pe console, unde sunt preferate standardele Dolby și DTS.

O facilitatea importantă care merită o atenție specială este Analogue Loopback Transformation (ALT). Producătorul taiwanez oferă astfel o posibilitate de a conecta ieșirea analogică cu intrarea de același tip fără a folosi un cablu extern. Cu ajutorul aplicației Portable Media Processor pot fi înregistrate CD-uri audio, chiar dacă sunt protejate cu DRM. Această tehnică este destul de controversată, dar ASUS atenționează



utilizatorul în legătură cu copierea discurilor în alte scopuri decât cel de back-up.

La capitolul conectică, placa se prezintă bine. Astfel, sunt oferite nu mai puțin de patru adaptoare jack-RCA, un cablu optic cu adaptoare pentru capete și un adaptor pentru MPU-401 MIDI. Mufa necesară pentru acesta din urmă se află pe un bracket separat care ocupă un al doilea slot în spatele carcasei.

CONCURENȚA

Din gama X-Fi de la Creative, am avut la dispoziție o placă X-Fi XtremeGamer Fatal1ty Pro. Chiar dacă se adresează în primul rând jucătorilor pasionați, această placă se comportă bine și la capitolul muzică. Comparativ cu placa de la ASUS, ieșirea pe 8 canale este posibilă prin trei mufe jack, cea de-a patra fiind rezervată pentru line-in, microfon sau intrare digitală. O mufă specială permite conectarea unui adaptor cu o serie de intrări, acesta nefiind inclus în pachet. Aspectul plăcii nu se evidențiază, elementele care domină PCB-ul fiind radiatorul de pe chipset, cele două chip-uri de memorie X-RAM, convertorul Cirrus Logic CS4382 și o aglomerare de condensatori.

Tehnologiile suportate de acest model X-Fi sunt DTS Digital Surround și Dolby Digital EX. Dintre tehnologiile proprietare Creative, amintim X-Fi CMSS-3D care transformă sunetul stereo în sunet surround și X-Fi 24-bit Crystalizer care amplifică anumite frecvențe estompate de compresia audio a fișierelor.

Consola de control de la Creative are trei moduri de lucru, fiind semnificativ mai complexă în cazul setărilor pentru înregistrare și creație audio.

PLATFORMA DE TEST

Pentru teste am folosit o platformă formată din placă de bază MSI K8N Diamond, procesor AMD Athlon 64 FX60 la 2.6GHz, un kit de memorii dual channel 2x512MB Gell DDR433 și o placă video ATI Radeon X1900XTX. Testele audio au fost realizate cu fișiere FLAC și un Demo Audio CD folosit pentru testarea echipamentelor Hi-Fi. Un sistem audio Logitech 5.1 Z-5500 a fost folosit pentru testarea redării multi-canal, iar perechea de căști Ultrasonice DJ1 ne-a ajutat să testăm efectele oferite de cele două plăci, în special cele de pseudo-surround.

Analiza spectrală a redării a fost realizată cu RightMark Audio Analyzer 5.5 folosind metoda loopback. Aceasta presupune înregistrarea de către aceeași placă a semnalului redat folosind intrarea line-in și un cablu cât mai scurt cu mufe jack tată de 3.5mm. Încărcarea procesorului în cazul folosirii tehnologiilor EAX și OpenAL a fost monitorizată de RightMark 3DSound 2.3.

Placa de sunet ASUS Xonar D2 a fost oferită pentru testare de ASUS România. Modelul X-Fi XtremeGamer Fatal1ty Pro de la Creative a fost prezentat prin amabilitate firmei Ultra PRO Computers.

PERFORMANȚELE OBTINUTE

Așa cum era de așteptat, jocurile sunt capitolul la care X-Fi Fatal1ty Pro reușește să surclaseze ASUS

ASUS Xonar D2



Creative X-Fi Fatal1ty Pro



Detalii tehnice

	ASUS Xonar D2	Creative X-Fi Fatal1ty Pro
Procesor audio	C-Media CMI8788	Creative EMU10K1
DAC	4xBurr-Brown PCM1796	Cirrus Logic CS4382
ADC	Cirrus Logic CS5381	Wolfson WM8775
Canale	7.1	7.1
SPDIF I/O	Da	Da
SNR	118dB	109dB
Răspuns în frecvență		
-3dB. 24-bit/96kHz	10Hz-46kHz	10Hz-46kHz
-3dB. 24-bit/192kHz	10Hz-90kHz (toate canalele)	10Hz-88kHz (stereo)
Redare analogică	192kHz@16/24-bit	192kHz@16/24-bit
Înregistrare analogică	192kHz@16/24-bit	96kHz@16/24-bit
Total Harmonic Dist. + Noise 1kHz	0.0004%	0.004%
Pseudo surround	Dolby Virtual Speaker	X-Fi CMSS-3D
Tehnologii Dolby	Headphone, Pro-Logic lix, Digital Live	Digital EX
Tehnologii DTS	Connect	Digital Surround
API 3D	EAX 1.0&2.0, A3D 1.0, DirectSound	EAX Advanced HD 5.0

Xonar D2. Pe lângă suportul pentru EAX 1.0, 2.0, 3.0 și EAX HD, cei 64MB X-RAM cu care este dotată au un aport semnificativ în jocuri. Memoria sistemului și procesorul sunt ușurate de unele sarcini, fapt vizibil în cazul încărcării procesorului. RightMark 3DSound a indicat o diferență medie de 2-3 procente în favoarea plăcii de la Creative la testele DirectSound 3D și DirectSound 3D + EAX.

Un utilizator obișnuit cu greu ar putea să observe diferențele de redare a muzicii între două plăci de acest nivel. Un program care analizează semnalul audio reprezintă un judecător obiectiv, fiind general acceptat faptul că un semnal audio redat în aceleași condiții va fi perceput diferit de două persoane. RightMark Audio Analyzer a confirmat un mic avantaj pentru Xonar D2 la redarea audio, o parte din teste fiind prezentate în tabelul de mai jos. Se poate observa nivelul mai scăzut al raportului semnal-zgomot față de placa de la Creative. Nu s-au putut realiza testele de redare pe 16 și 24 de biți la frecvența de eșantionare de 192kHz pentru X-Fi Fatal1ty deoarece acesta nu permite înregistrarea la acea frecvență.

Când se pune problema redării pe 8 canale, suportată de ambele plăci, avantajul evident este de partea lui Xonar care oferă patru mufe separate. Creative a optat pentru o soluție cu trei canale pe două din mufele de ieșire, dar nu oferă

în pachet adaptoarele necesare. Sistemele audio 6.1 și 7.1 produse de Creative sunt compatibile cu acest tip de intrări. Audiția cu ajutorul căștilor a fost o experiență fericită cu fiecare din cele două plăci. Dacă Xonar D2 suportă Dolby Headphone ce poate fi combinată cu Dolby Virtual Speaker pentru sunet pseudo-surround, X-Fi XtremeGamer dispune de modul CMSS-3D Headphone.

CONCLUZIE

Este imposibil să desemnăm un câștigător în urma testelor realizate. Cele două sfere de interes asupra cărora ne-am îndreptat în mod special atenția, jocurile și muzica, sunt adjudicate fiecare de câte una din plăci. Specificațiile, tehnologiile suportate și testele sintetice de redare audio recomandă ASUS Xonar D2 pentru audiofili și cinefili. Creative X-Fi Fatal1ty XtremeGamer Pro este o placă care va fi apreciată de pasionații de jocuri deoarece suportă tehnologiile cele mai folosite la ora actuală pentru redarea surround a sunetului din jocuri. Prețul poate fi un criteriu destul de important pe piața din România, dar placa de la ASUS oferă mai mult din punct de vedere al aspectului și al bundle-ului.

Daniel Ion
daniel.ion@xtremc.ro

Rezultate teste Rightmark Audio Analyzer

	ASUS Xonar D2		Creative X-Fi Fatal1ty Pro	
	16-bit/44.1kHz	24-bit/96kHz	16-bit/44.1kHz	24-bit/96kHz
Frequency response (40Hz-15kHz), dB	+0.11, -0.06	+0.15, -0.05	+0.02, -0.08	+0.02, -0.17
Noise level, dBA	-93.0	-114.1	-94.1	-102.2
Dynamic range, dBA	92.4	113.5	94.0	102.0
THD, %	0.0006	0.0006	0.0009	0.0008
IMD + Noise, %	0.0049	0.0024	0.0057	0.0025
Stereo crosstalk, dB	-93.6	-112.3	-97.0	-98.6

ASUS PG221



ASUS PG221 este un monitor LCD cu diagonala de 22" care se face remarcat prin facilități multimedia.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Producătorul taiwanez reeditează modelul de top PG191, de data aceasta într-o versiune cu diagonala de 22". Piciorul metalic susține ecranul și subwoofer-ul cilindric cu două difuzoare. Lipsa reglajului pe înălțime se face simțită la un astfel de monitor cu aspect wide, însă piciorul are o bază rotativă, iar unghiul de înclinare pe verticală este destul de amplu. Panoul de control plasat central este sensibil la atingere și este format din opt butoane și o bară de scroll iluminate din interior. Camera web cu rezoluție de 1.3MP dispune de reglaj pe verticală și o aplicație intuitivă. Utilizarea calculatorului pe timpul nopții este facilitată de sistemul de iluminare a tastaturii Light-in-Motion cu cinci culori, specifice celor cinci presetări pentru sunet. La capitolul conectivitate, punctăm mufele VGA, DVI, component, compozit și

S-Video, precum și hub-ul USB cu trei conectori și mufele audio pentru căști și microfon.

PERFORMANȚE

Calitatea imaginii este peste medie. Presetările pentru tipul imaginilor vizionate și nuanțele pielii sunt posibile cu ajutorul tehnologiei SPLENDID Video Intelligence cu care este dotat monitorul. Jocurile și filmele sunt destul de bine redade, timpul de răspuns GtG specificat fiind de 2ms. Ceea ce a dezamăgit a fost sistemul audio care, în ciuda unei calități acceptabile a sunetului, nu se aude pe măsura puterii de 25W. În plus, frecvențele joase sunt redade foarte slab. Luminozitatea măsurată cu ajutorul colorimetrului Monaco Optix a fost de 183cd/mp, iar constrastul de 678:1.

CONCLUZIE

ASUS PG221 a lăsat o impresie bună per ansamblu, fiind un monitor pentru cei care nu doresc sau nu au destul spațiu pentru un sistem audio separat.

BenQ W500



După ce a introdus pe piață televizoarele LCD HD, BenQ ne oferă și videoproiectoare HD.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Pentru a oferi performanțe cât mai bune, BenQ a ales să folosească tehnologia de afișare LCD. Deplasarea imaginii proiectate se poate realiza atât pe orizontală, cât și pe verticală cu ajutorul unui joystick amplasat lângă obiectiv. BenQ W500 dispune de picioare reglabile în partea din față, ceea ce face posibilă așezarea lui pe suprafețe care nu sunt drepte. Sursele de semnal video se pot conecta la una dintre următoarele intrări: D-Sub, HDMI, RCA sau S-Video. Echipamentul oferă și o mufă de alimentare de 12V, care poate fi folosită pentru alimentarea unor ecrane electrice sau a unor surse de lumină. Aparatul poate fi montat și pe plafonul încăperii în care este folosit, însă kit-ul de montare trebuie achiziționat separat. De asemenea, cablul HDMI nu este inclus în pachet. Formatul nativ al imaginii pentru W500 este 16:9, însă poate fi

configurat și modul 4:3. Cele două inele de pe obiectiv sunt folosite pentru ajustarea focalizării și a funcției zoom.

CALITATEA IMAGINII

Datorită funcției Dynamic Iris, BenQ W500 oferă imagini de o calitate foarte bună, chiar și în condiții de iluminare a încăperii. La acest lucru contribuie și rata de contrast de 5000:1. Nivelul de zgomot este destul de ridicat, producătorul specificând 32dB pentru modul normal de lucru. Diagonala imaginii proiectate poate varia de la 23.5" la 300", măsurând 100" când proiectorul se află la 3.3m de ecran. Meniul conține o serie de funcții pe care utilizatorul le poate folosi pentru a adapta parametrii imaginii la cerințele proprii.

CONCLUZIE

În încercarea de a câștiga cât mai mult din piața videoproiectoarelor, BenQ oferă consumatorului un echipament HD performant la un preț acceptabil.

Preț	Garanție	Contact
1962 Lei	36 luni	onsite.ro

Detalii tehnice

Diagonala vizibilă: 22" · Rezoluție maximă: 1680x1050 · Luminozitate: 300cd/mp · Contrast: 2000:1 · Dimensiune pixel: 0.282mm · Timp de răspuns: 2ms GtG · Unghi de vizibilitate orizontal/vertical: 170/160 Conectori: DVI-D, D-Sub, Compozit, S-Video, Component, RCA · Greutate: 10.7kg · Alimentator: intern · Consum: 100W · Fixare pe perete: Nu · Extra: sistem audio 2.1, hub USB, ieșire căști, port Kensington

Performanțe

Calitate imagine: 7.35 Dotări: 9.0 Ergonomie: 9.0

7.64

Preț	Garanție	Contact
3699 Lei	36 luni	Partenerii BenQ România

Detalii tehnice

Tehnologie de afișare: 3LCD · Rezoluție: 1280x720 (720p) · Lampă: 140W - 2000/3000 ore · Luminozitate: 1100 ANSI lumeni · Contrast: 5000:1 · Greutate: 3.9kg · Sunet: N/A · Zoom: 1.2:1 · Zgomot operațional: 32/28dB

Performanțe

Calitate imagine: 9.2 Performanțe: 9.4 Dotări: 8.4

9.00



qubs

CONEXIUNE RAPIDĂ LA INTERNET

INTERNETUL ESTE DE ACUM LA ÎNDEMÂNĂ

**10/100/1000M
PCI Network Interface Card**



Standarde IEEE 802.1P, IEEE 802.1Q, IEEE 802.3 10Base-T
IEEE 802.3u 100Base-Tx, IEEE 802.3ab 1000Base-T
Protocol CSMA/CD
PCI Bus 32-bit 33/66MHz PCI Bus
1 port 10M/100M/1000M STP/UTP
100Base-TX: Cat. 5 UTP
1000Base-T: Cat. 5 or above Cat.5 UTP
Compatibil NetWare 4.x, 5.x, 6.x, Windows 98, Windows ME,
Windows 2000, Windows NT, Windows XP, Linux

Media Converter



Standarde 802.3u 10/100Base-Tx si 100Base-Fx standard
Auto-detection of half/full duplex transfer mode for Tx port
Auto-negotiation of 10/100Mb rate and Auto-MDIX for Tx port
Provide switch configuration of half/full duplex transfer mode for FX port
Max Distance 20Km/Fiber Type Single Mode

**54Mbps
Router Soho
1 WAN, 4 LAN**



Standard and Protocol IEEE 802.3, IEEE 802.3u, IEEE 802.3x,
IEEE 802.1X, TCP/IP, DHCP, ICMP, NAT, PPPoE, SNMP
Port LAN 4 10/100M Auto-Negotiation RJ45 ports (Auto MDI/MDIX)
WAN 1 10/100M Auto-Negotiation RJ45 port (Auto MDI/MDIX)
Network Media 10BASE-T: UTP category 3, 4, 5 cable (maximum 100m)
EIA/TIA-568 100Q STP (maximum 100m)
100BASE-TX: UTP category 5, 5e cable (maximum 100m)
EIA/TIA-568 100Q STP (maximum 100m)

**Switch
16/24 porturi
fara management,
rackmountable**



Complies with IEEE 802.3, IEEE 802.3u standards
24 10/100Mbps Auto-Negotiation RJ45 ports supporting Auto-MDI/MDIX
Supports IEEE 802.3x flow control for Full Duplex mode and backpressure
for half-duplex mode
Supports MAC address auto-learning and auto-aging
Standard 19-inch rack-mountable steel case/external universal power supply


tilverde

În orașul tău prin rețeaua de parteneri **TWISTER**
08008-TWISTER | 08008-89478 | www.twister.ro | www.tornado.ro

Epson EMP-TW1000



Epson a introdus de curând pe piața din România primul videoproiector HD: EMP-TW1000.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

EMP-TW1000 ascunde tehnologia specifică Epson: 3LCD. Echipamentul permite conectarea mai multor dispozitive, datorită conectorilor S-Video, RCA, SCART, Component, D-Sub și, bineînțeles, HDMI. Din păcate, pachetul nu conține decât un adaptor D SCART, utilizatorul fiind nevoit să achiziționeze separat cabluri pentru conectarea la diverse surse de semnal video. Operarea aparatului se poate realiza atât prin intermediul butoanelor de care dispune, cât și cu ajutorul telecomenzii. Zoom-ul și focalizarea se reglează cu ajutorul a două inele amplasate pe obiectiv, în timp ce poziția imaginii proiectate poate fi reglată pe verticală și pe orizontală cu ajutorul a două roțițe.

CALITATEA IMAGINII

Aparatul poate reda imagini în format 4:3, la o rezoluție de

maximum 1440x1080 și în format wide, la rezoluția maximă de 1920x1080. Imaginile oferite de EMP-TW1000 sunt de o calitate excepțională, aparatul putând fi folosit cu succes la proiectarea în condiții satisfăcătoare a imaginilor 1080p pe un ecran de dimensiunile celor utilizate în cinematografe. Meniul oferă o serie de setări - unele simple și altele avansate - utilizate pentru a îmbunătăți calitatea imaginii. De asemenea, utilizatorul poate folosi una dintre presetările disponibile. În ciuda performanțelor sale, videoproiectorul are un nivel de zgomot destul de mic, producătorul menționând 26dB în modul economic. Cantitatea de căldură degajată în timpul funcționării este destul de mare, însă perfect normală pentru un echipament cu performanțele lui TW1000.

CONCLUZIE

EMP-TW1000 se adresează cineaților care dispun de o încăpere mare, putând satisface cerințele și celor mai pretențioși dintre ei.

Preț	Garanție	Contact
10099 Lei	36 luni	Partenerii Epson România

Detalii tehnice

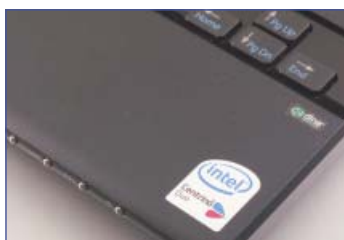
Tehnologie de afișare: 3LCD · Rezoluție: 1920x1080 (1080p) · Lampă: 170W - 1700/3000 ore · Luminositate: 1200 ANSI lumeni · Contrast: 12000:1 · Greutate: 5.6kg · Sunet: N/A · Zoom: 1-2.1 · Zgomot operațional: 26dB

Performanțe

Calitate imagine: 9.5 Performanță: 9.7 Dotări: 8.4

9.20

Sony Vaio VGN-TZ11XN



Sony atacă în forță piața laptop-urilor prin introducerea seriei ultra mobile, TZ.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Tastatura lui TZ11XN este deosebită, tastele fiind separate, asemănător unor modelele Apple MacBook. Touchpad-ul răspunde ușor la comenzi și dispune de funcție scroll, chiar dacă acest lucru nu este vizibil. Display-ul oferă o calitate a imaginii demnă de invidiat și unghiuri de vizibilitate foarte bune. De apreciat este montarea unei unități optice interne, lucru mai rar întâlnit la această categorie de laptop-uri. Printre dotări se numără un card reader, o cameră web de 0.3mp, interfață WLAN și slot pentru card Express. Cei doi conectori USB pot părea insuficienți pentru unii dintre utilizatori.

PERFORMANȚE

Interfața grafică Intel GMA 950 este mult prea slabă pentru rularea jocurilor. Astfel, în 3DMark2001 s-au obținut numai 4071 de puncte, lățimea de bandă cu memoria măsurată cu SiSoftSandra fiind de 2650MB/s. Autonomia este punctul forte al lui TZ11XN, înregistrându-se 220 de minute în mediul multimedia și peste patru ore în mediul office. Datorită incompatibilității cu Windows Vista, am rulat programul de testare a autonomiei în Windows XP.

CONCLUZIE

Sony Vaio VGN-TZ11XN este un echipament care se adresează exclusiv utilizatorilor cu un program încărcat care pleacă des în deplasări.

Preț	Garanție	Contact
8499 Lei	12 luni	Flamingo Computers
8499 Lei	12 luni	Media Galaxy
8499 Lei	12 luni	Sony Center

Detalii tehnice

Procesor: Intel Core 2 Duo U7500 1.06GHz · Memorie: 2048MB DDR2 533MHz · Display: 11.1" WXGA 1366x768 · HDD: 100GB 4200RPM ATA · Unitate optică: DVD Writer Dual Layer · Conectori: 2xUSB, Firewire, RJ-45, RJ-11, D-SUB, Audio · Extra: Card reader, Bluetooth 2.0, WLAN 802.11 a/b/g, webcam 0.3mp · Dimensiuni: 198.2x29.8x277mm · Greutate: 1.19kg

Teste

Autonomie office	247min	EVEREST Memory Read	3504
Autonomie multimedia	220min	EVEREST Memory Write	2369
3DMark2001 SE	4071	Cinebench 2003 x CPU	335
PCMark05 CPU	2725	Arhivare WinAce	7'43"
PCMark05 Memory	2470	SiSoftSandra CPU ALU/FPU	9714/6646
PCMark05 HDD	2862	SiSoftSandra Memorie	2650
HDD File Write	26.45	SiSoftSandra HDD	28

Performanțe

Autonomie: 9.99 Dotări: 6.40 Performanță: 5.80

7.55

CheckPoint VPN-1 UTM Edge SBXW-166LHGE-6



Compania care a patentat, la începutul anilor '90, tehnologiile de inspecție și analiză a pachetelor (Statefull packet inspector) este și fabricantul acestui echipament de securitate.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Sub aspectul unui banal echipament de tip broadband router se ascunde de fapt o soluție foarte puternică și complexă destinată birourilor de mică și medie dimensiune care doresc o securitate deplină a conexiunilor la Internet. Echipamentul oferă nu mai puțin de 3 porturi de conectare, în afară de portul principal WAN existând posibilitatea utilizării unui al doilea port, care are și funcția auxiliară DMZ, și a portului serial, care poate fi utilizat atât pentru conectarea din consolă, cât și pentru conectarea unui modem dial-up.

Facilitățile software sunt foarte bune, oferind tot ce și-ar putea dori un administrator pretențios: management de bandă, posibilitatea stabilirii de priorități pentru anumite tipuri de trafic sau controlul facil al tipurilor de aplicații care pot accesa

conexiunea Internet. Acest echipament oferă și un server VPN puternic care suportă IPSec NAT traversal, compresie IPSec, algoritmi de criptare fiind AES, 3DES și DES

Mai mult decât atât, VPN-1 Edge oferă un nivel avansat de protecție prin integrarea unor soluții antivirus VStream, produse de o companie subsidiară, SofaWare Technologies. Acesta permite scanarea mesajelor de e-mail, fiind completat de un modul antispam și de filtrare a conținutului Web, aceste module necesitând activarea unei subscripții.

PERFORMANȚE

Modulul firewall este puternic, oferind procesarea a nu mai puțin de 80Mbps cu toate facilitățile de securitate active, în timp ce viteza conexiunilor VPN ajunge la 20Mbps. Modulul Wi-Fi inclus oferă suport și pentru standardul SuperG și pentru tehnologia RangeBooster.

CONCLUZIE

CheckPoint VPN-1 UTM Edge este o soluție de securitate excelentă cu facilități puternice.

Nikon D40X + AF-S DX Nikkor 18-55mm Kit



D40X aduce îmbunătățiri modelului cel mai accesibil din gama DSLR de la Nikon.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Corpul aparatului este identic cu cel al modelului D40 și rămâne unul dintre cele mai compacte de pe piață. Ecranul LCD afișează informațiile în timpul utilizării, acestea fiind vizibile și prin ocular, acestea fiind vizibile și prin ocular. Imaginea vizibilă prin ocularul cu pentaprisma este mare și luminoasă, acoperind 95% din poza efectivă. Acumulatorul litiu-ion cu care este livrată camera are o capacitate de 1000mAh și are un timp de încărcare de aproximativ 90 de minute. Pentru conectarea la calculator, se folosește un port miniUSB, iar pozele pot fi stocate pe un card SD sau SDHC. Un element destul de important care lipsește este motorul pentru autofocus, această facilitate fiind disponibilă doar cu lentile de tip AF-S și AF-I. D40X permite atașarea unui blitz extern compatibil ISO 518, dar dispune și de un blitz încorporat care se ridică automat.

PERFORMANȚE

Kit-ul testat a inclus obiectivul AF-S DX Zoom-Nikkor 18-55mm f/3.5-5.6G ED II. Acesta are sistemul de lentile format din 7 elemente împărțite în 5 grupe și permite un zoom echivalent 3x, acționat manual. Focalizarea automată este precisă și silențioasă, comandată de sistemul cu trei zone al aparatului. Calitatea imaginii se ridică la înălțimea așteptărilor pentru o astfel de cameră. Performanțele generale sunt foarte bune, camera fiind rapidă în timpul utilizării, iar meniul intuitiv. Un buton poate fi programat, dar nu sunt oferite butoane specifice pentru ISO sau balansul de alb. Formatul de imagine RAW este de fapt o compresie pe 12 biți și poartă denumirea NEF. Pentru fotografierea continuă cu 3 cadre pe secundă este necesar un card rapid.

CONCLUZIE

Nikon D40X se recomandă fotografilor profesioniști, dar și entuziaștilor care doresc mai mult decât pot oferi camerele compacte.

Preț	Garanție	Contact
1770 Lei	12 luni	Partenerii CheckPoint România

Detalii tehnice

Conectare: 2 WAN 10/100, 4 LAN 10/100, RS232, Wi-Fi 802.11SuperG, 2USB · Securitate: antivirus, antispam, filtrare HTTP, filtrare aplicații · Administrare: HTTP, HTTPS, Telnet, SNMP, consolă · Facilități: VPN dinamic, server VPN, management bandă, QoS · Rutare: statică, dinamică

Performanțe

Performanță: 9.4

Dotări: 9.8

9.60

Preț	Garanție	Contact
2399 Lei	24 luni	Skin

Detalii tehnice

Rezoluție senzor: 10.2MP · Dimensiune senzor: 23.7x15.6mm · Rezoluție foto maximă: 3872x2592 · Formate imagine: JPEG, NEF · Autofocus: TTL cu 3 zone · ISO: Auto, 100, 200, 400, 800, 1600, 3200 · Viteză obturator: 30-1/4000sec · Ecran LCD: 2.5" TFT · Viteză de fotografiere: 3fps · Tip ocular: Pentaprisma · Dimensiuni: 124x94x64mm (body) · Greutate: 522g (body)

Performanțe

Calitate imagine: 9.4

Performanță: 9.6

Dotări: 9.5

9.50

Epson EMP-TWD3



EMP-TWD3 este un combo, format dintr-un videoproector, un player DVD și două boxe.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Datorită numărului de echipamente înglobate de EMP-TWD3, dimensiunile și greutatea sa sunt pe măsură: 310x340x200mm, respectiv 7kg. Reglajele manuale permit o deplasare a imaginii cu 50% în sus sau în jos și cu 25% la stânga sau la dreapta. Distorsiunile de perspectivă a imaginii pot fi atenuate numai pe verticală, de la -15 grade la +15 grade. Pentru cei care consideră că cele două boxe încorporate nu sunt de ajuns, echipamentul permite conectarea unui subwoofer sau unui sistem audio la ieșirea audio optică. În meniu se găsesc puține funcții de reglare a videoproectorului, punându-se accent pe funcțiile playerului DVD. Epson EMP-TWD3 poate fi folosit și ca simplu videoproector, permițând conectarea unor surse de semnal video prin intermediul RCA și S-Video. Din păcate, echipamentul nu suportă

formatul DivX, fiind compatibil numai cu DVD Video, VCD, SVCD, Audio CD, MP3, WMA și JPEG.

CALITATEA IMAGINII

În ciuda contrastului de numai 1000:1, Epson EMP-TWD3 oferă imagini de o calitate suficient de bună pentru a satisface cea mai mare parte a utilizatorilor. Sunetul reprodus de boxele integrate are o calitate peste medie, însă puterea este insuficientă pentru o incintă de mari dimensiuni. Cantitatea de căldură degajată este mare, carcasa aparatului încălzindu-se puternic. Nivelul de zgomot este redus - 28dB în cazul redării de conținut video și 26dB în cazul conținutului audio. Telecomanda, specifică unui player DVD, este foarte ușor de folosit, mai ales că tastele principale sunt fluorescente.

CONCLUZIE

EMP-TWD3 este ideal pentru cei care vor să vizioneze filmele pe un ecran de mari dimensiuni, fără a fi nevoiți să folosească și alte echipamente.

Preț	Garanție	Contact
3199 Lei	36 luni	Partenerii Epson România

Detalii tehnice

Tehnologie de afișare: 3LCD · Rezoluție: 720x480 (480p) · Lampă: 135W - 2000/3000 ore · Luminozitate: 1200 ANSI lumeni · Contrast: 1000:1 · Greutate: 7kg · Sunet: 2x10W · Zoom: 1-1.5 · Zgomot operațional: 28dB

Performanțe

Calitate imagine: 9.0 Performanță: 8.8 Dotări: 9.0

8.93

Flybook Dialogue



Flybook Dialogue face parte din clasa de calculatoare ultraportabile, denumită tablet PC.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Caracteristicile acestei clase sunt ecranul pivotant sensibil la atingere, autonomia sporită și greutatea foarte mică. În plus, Dialogue oferă un modul GPS cu suport pentru EDGE și GPRS. Dimensiunile sale nu au permis includerea unei unități optice, iar harddisk-ul de 60GB este destul de mic pentru standardele actuale. Pentru transferul de date au fost oferite o serie întreagă de opțiuni: LAN, 802.11a/b/g, Bluetooth, modem și USB. Tastele au fost micșorate pentru a putea fi integrate în acest format, iar touchpad-ul a fost înlocuit cu un trackpoint. Pentru a spori nivelul de securitate, Dialogue încorporează un cititor de amprente.

PERFORMANȚE

Performanța a fost sacrificată în detrimentul portabilității. Procesorul ULV a obținut scoruri cu aproximativ 40% mai mici decât reprezentanții seriei T7000 de la Intel. Harddisk-ul este și el destul de lent, iar placa grafică nu recomandă activarea interfeței Aero din Windows Vista. Testele au fost realizate sub Windows XP Professional SP2. Autonomia a fost unul din punctele forte, cele aproximativ 210min. de redare a unui DVD video de pe un drive extern fiind destul de relevante.

CONCLUZIE

Flybook Dialogue este un calculator ultraportabil cu performanțe decente, recomandat persoanelor ce călătoresc mult și care apreciază un ecran touchscreen și un modul GSM încorporat.

Preț	Garanție	Contact
7777 Lei	12 luni	Asesoft Distribution

Detalii tehnice

Procesor: Intel Core Duo ULV U2400 1.06GHz · Memorie: 1GB DDR2 · Chipset: Intel GM945 · Display: 8.9" LTPS TFT LCD 1024x600 · Placă grafică: ATI X200M · HDD: 1.8" 60GB 4200RPM · Unitate optică: Nu · Conectori: 2xUSB, LAN, modem, ExpressCard/54, D-Sub, TV-out, audio · Extra: GSM, 802.11a/b/g, Bluetooth 2.0, webcam 1.3MP · Dimensiuni: 235x163x30mm · Greutate: 1.2kg

Teste

Autonomie office	197min	EVEREST Memory Read	3227
Autonomie multimedia	208min	EVEREST Memory Write	2405
3DMark2001 SE	4116	Cinebench 2003 x CPU	327
PCMark05 CPU	2799	Arhivare WinAce	8'21"
PCMark05 Memory	2064	SiSoftSandra CPU ALU/FPU	8188/6035
PCMark05 HDD	2016	SiSoftSandra Memorie	2788
HDD File Write	17.02	SiSoftSandra HDD	21

Performanțe

Autonomie: 8.89 Dotări: 5.80 Performanță: 5.07

6.85

Packard Bell Easynote SB-85-P-004



Prin seria Easynote SB, Packard Bell introduce laptop-urile bazate pe platforma Santa Rosa.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Laptop-ul respectă design-ul Packard Bell. Touchpad-ul are formă rotundă, iar utilizarea sa este foarte plăcută. Absența funcției scroll este însă un neajuns. Palmrest-ul se încălzește foarte puțin, în ciuda componentelor puternice. Dimensiunile mari ale laptop-ului au permis montarea unei tastaturi cu numpad. Fiind un model de ultimă generație, producătorul a renunțat la conectorul S-Video și a optat pentru HDMI. Transferarea informațiilor de pe unul dintre harddisk-urile laptop-ului pe un drive extern se poate realiza rapid datorită conectorului eSATA. Se remarcă o flexibilitate a display-ului ușor peste medie.

PERFORMANȚE

Datorită plăcii video GeForce 8600M GS și a procesorului dual core Intel T7300, Packard Bell Easynote SB85-P-004 poate fi folosit cu succes chiar și pentru a rula jocuri. În 3DMark2001 s-au obținut 18174 de puncte. Lățimea de bandă cu memoria este de 4149MB/s, conform SiSoftSandra. Laptop-ul se descurcă admirabil și în mediul office, arhivarea directorului-etalon necesitând mai puțin de cinci minute. Autonomia acumulatorului este satisfăcătoare pentru această configurație: 95 de minute în mediul multimedia și 114 minute în mediul office.

CONCLUZIE

Deși laptop-urile sunt, în general, destinate segmentului business, SB85-P-004 se descurcă foarte bine în jocuri și aplicații multimedia.

Biostar TF7050-M2



TF7050-M2 este una dintre primele plăci de bază pe socket AM2 echipate cu noile chipset-uri NVIDIA.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Nu a trecut mult timp și NVIDIA răspunde provocării lansate de AMD prin introducerea plăcilor de bază cu interfață HDMI. Pe lângă conectorul HDMI, la redarea conținutului HD mai contribuie și tehnologia PureVideo, preluată de la soluțiile grafice discrete și introdusă acum în cele integrate. Deși bundle-ul este inexistent, iar pachetul este sărac din punctul de vedere al accesoriilor, acestea sunt oferite într-un săculeț, lucru care lasă o senzație de profesionalism. Disponând de un singur chip, sistemul de răcire constă într-un singur radiator din aluminiu. Ca soluție grafică, TF7050-M2 folosește NVIDIA GeForce 7050 PV, însă utilizatorul poate opta pentru o soluție discretă pe interfață PCI-

Express în cazul în care dorește o îmbunătățire a performanțelor.

PERFORMANȚE

Deși nu este destinată segmentului gaming, Biostar TF7050-M2 poate fi utilizată cu succes și în acest mediu în combinație cu o placă video. În 3DMark 2001 s-au înregistrat aproape 26000 de puncte, iar în PCMark05 4318 puncte. Conform SiSoftSandra, lățimea de bandă pentru memorii este de 6154MB/s. Far Cry a rulat la rezoluția 640x480 cu o medie de 126.08 cadre pe secundă folosind o placă video Radeon X1900XT-X și 45.95 cadre pe secundă folosind interfața grafică integrată.

CONCLUZIE

Datorită nivelului redus de zgomot, Biostar TF7050-M2 poate fi folosită cu succes într-un sistem multimedia care, prin adăugarea unei plăci video, ar putea rula chiar și jocuri.

Preț	Garanție	Contact
4229 Lei	24 luni	Ultra PRO Computers

Detalii tehnice

Procesor: Intel Core 2 Duo T7300 2GHz · Memorie: 2x512MB DDR2 667MHz · Display: 17" WXGA+ 1440x900 · HDD: 120GB+80GB 5400RPM SATA · Unitate optică: DVD Writer Dual Layer · Conectori: 4xUSB, Firewire, RJ-45, RJ-11, DVI, HDMI, eSATA, Audio · Extra: Card reader, Bluetooth 2.0, WLAN 802.11 a/b/g, webcam 1.3MP · Dimensiuni: 406x288x39mm · Greutate: 3.4kg

Teste

Autonomie office	114min	EVEREST Memory Read	5423
Autonomie multimedia	95min	EVEREST Memory Write	3576
3DMark2001 SE	18174	Cinebench 2003 x CPU	612
PCMark05 CPU	5303	Arhivare WinAce	4'51"
PCMark05 Memory	3629	SiSoftSandra CPU ALU/FPU	18283/12277
PCMark05 HDD	4002	SiSoftSandra Memorie	4149
HDD File Write	43.90	SiSoftSandra HDD	46

Performanțe

Autonomie: 4.54 Dotări: 8.30 Performanță: 9.98

8.05

Preț	Garanție	Contact
2844 Lei	36 luni	Royal Computers

Detalii tehnice

Socket: AM2 · Chipset: nForce 630a · FSB: 1000MHz · Sloturi: 1xPCI-Express x16, 1xPCI-Express x1, 2xPCI · Memorie / Capacitate: DDR2-800 / 8GB · Conectori: 10xUSB, 1xGigabit LAN, VGA, HDMI · ATA: 4xSATAII, 1xATA133

Teste

Far Cry 640x480	126.08	PCMark05	4318
DOOM 3 640x480	118.5	PCMark05 CPU	3502
Half Life 2 640x480	125.75	PCMark05 HDD	5331
Comanche 4 640x480	71.23	SiSoftSandra 2005 Mem. MB/s	6154
3DMark 2001 SE	25961	Arhivare WinAce	333

Performanțe

Jocuri: 3.49 Sintetice: 4.34 Dotări: 0.72

8.55

Altec Lansing BXR1121



Modelul BXR1121 de la Altec Lansing este un sistem audio entry level de tip 2.1.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Cei doi sateliți ocupă puțin spațiu pe birou și sunt ecranati. Fiecare satelit include un difuzor de 2.5" ce redă frecvențele înalte și medii. Subwoofer-ul se află într-o incintă de lemn aproape cubică, are diametrul de 4" și este îndreptat spre podea. Pe satelitul din dreapta se află potențiometre pentru volum, frecvențe joase și frecvențe înalte. Lângă acestea sunt poziționate două mufe jack ce corespund ieșirii pentru căști și intrării auxiliare.

PERFORMANȚE

Calitatea audio este bună, dar nu impresionează, dat fiind segmentul căruia se adresează sistemul. Se remarcă frecvențele joase care sunt bine redade de subwoofer. Frecvențele înalte sunt puțin estompate datorită lipsei unui difuzor specific în fiecare satelit. Distorsiunile sunt mici la volum maxim, sistemul fiind destul de puternic pentru o cameră medie. Producătorul oferă un suport pentru iPod sau MP3 player, iar la conectarea intrării auxiliare este oprit sunetul de la intrarea principală. Comutatorul pornit/oprit este amplasat în spatele subwoofer-ului, fiind astfel mai greu accesibil.

CONCLUZIE

Acest sistem se recomandă în special pentru jocuri și filme, performanțele sale în cazul ascultării muzicii fiind modeste.

Preț	Garanție	Contact
87 Lei	24 luni	Skin

Detalii tehnice

Putere totală: 15W · Conectare: Jack 3.5mm · Control volum: Da, înalte și joase · Frecvențe redade: 30Hz-20KHz · Difuzoare sateliți/subwoofer: 2.5"/4" · Ecranare magnetică: Da

Performanțe

Performanță: 8.3 Dotări: 8.5

8.40

Logitech Cordless Desktop Wave



Cu un aranjament inovator al tastelor, Logitech lansează un kit wireless multimedia format din tastatură și mouse cu senzor laser.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Pentru a facilita obținerea unei poziții cât mai ergonomice pentru tehnoredactare, tastele nu sunt poziționate la același nivel, ținându-se cont de lungimea degetelor care acționează într-o anumită zonă. Restpad-ul fix din material cauciucat are orificii superficiale, iar tastatura se poate înclina cu 4 sau 8 grade. Mouse-ul ambidextru are suprafețe laterale din cauciuc pentru aderență sporită și este alimentat cu două baterii AA, ca și tastatura de altfel.

PERFORMANȚE

Forma tastaturii va fi apreciată de cei care folosesc toate degetele pentru a tasta și ar putea să necesite în unele cazuri o scurtă perioadă de acomodare. Mouse-ul are o precizie bună pentru acest tip de conexiune wireless, iar forma sa este ergonomică. Cu ajutorul aplicației SetPoint 4.0 se pot personaliza 18 taste, exceptând cele 7 taste specifice controlului aplicațiilor multimedia. Raza de acțiune a receptorului wireless poate depăși 2m atunci când este amplasat pe birou.

CONCLUZIE

Acest kit multimedia fără fir se remarcă prin calitatea construcției, facilitățile de top oferite și reprezintă o achiziție recomandată celor care apreciază acest tip de periferice.

Preț	Garanție	Contact
N/A	N/A	Partenerii Logitech România

Detalii tehnice

Taste programabile: 18 · Butoane personalizabile: 5 · Senzor mouse: Laser · Driver și aplicații: SetPoint 4.0 · Alimentare: 2+2 AA · Extra: Prelungitor USB ·

Performanțe

Performanță: 9.4 Dotări: 9.6

9.50

Gell G32GB1066C6PDCA



Gell își îmbogățește linia de produse printr-un kit dual channel de memorii DDR3 tactate la 1066MHz.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Alimentate la o tensiune de 1.5V, memoriile lucrează în latențele 6-6-6-20. Pentru răcire, producătorul a optat pentru radiatoare simple confecționate din aluminiu, care însă nu se încălzesc în timpul funcționării pe cât ne-am fi așteptat.

PERFORMANȚE

Deși performanțele nu sunt cu mult mai bune decât în cazul modelelor DDR2 800MHz, noile memorii Gell oferă rezultate bune cu un consum energetic redus. Conform Everest, viteza de citire este de 7427MB/s, iar cea de scriere de 4866MB/s, în timp ce în testul de memorie din PCMark05 s-au înregistrat 5723 de puncte. Prin mărirea tensiunii de alimentare la 1.7V și prin montarea unor ventilatoare pe memorii, precum și pe componentele esențiale ale platformei de test, am putut mări frecvența de funcționare la 1333MHz. Lățimea de bandă a crescut, conform SiSoftSandra, de la 5828MB/s la 7132MB/s.

CONCLUZIE

Deși DDR3 este la început de carieră, Gell G32GB1066C6PDCA va prezenta cu siguranță interes pentru iubitorii de jocuri și pentru pasionații de overclocking.

Preț	Garanție	Contact
1579 Lei	24 luni	Skin

Detalii tehnice

Tip memorie: DDR3-1066MHz · Capacitate: 2x1024MB · Latențe: 6-6-6-20 · Radiator: Da · Tensiune de alimentare: 1.5V · SiSoftSandra 2007 Int: 5828MB/s · SiSoftSandra 2005 Float: 5826MB/s · Everest Read: 7427MB/s · Everest Write: 4866MB/s

Performanțe

Performanță: 9.61 Overclocking: 9.8

9.65



AG Neovo K-B19 pentru o imagine de cristal!

Diagonală 19" și rezoluție 1280x1024
 Luminozitate 300cd/m² și contrast 700:1
 Unghi de vizibilitate 150"/135" (O/V)
 Timp de răspuns 4ms (g2g)
 Ramă îngustă pentru economie de spațiu



AG Neovo K-B19

A-Data PD18



Dimensiunile mignone sunt principalul atu al acestui stick USB produs de A-Data care poate stoca 2GB de date.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Lungimea efectivă a dispozitivului este de aproximativ două ori mai mare decât o mufă USB standard. Un capac din aluminiu protejează stick-ul și poate fi fixat pe micul suport de cauciuc atașat în cazul conectării la calculator. Greutatea este de doar 7 grame, iar dimensiunile se datorează în primul rând memoriilor de tip MLC (multi layer chip) și tehnologiei chip-on-board pentru PCBA. Din pachet lipsește driver-ul pentru sistemul de operare Windows 98, acesta putând fi descărcat de pe site-ul producătorului.

PERFORMANȚE

Utilizarea acestui tip de memorie are un impact și asupra performanțelor lui PD18. Indexarea fișierelor mici se face foarte greoi, fiind recomandată arhivarea lor înainte de transfer. Scrierea unui fișier de 700MB pe stick s-a realizat în 1'53", iar viteza maximă atinsă a fost de 7342kB/s. La citirea aceluiași fișier, s-a înregistrat o viteză maximă de 16547kB/s, fiind transferat pe harddisk în doar 43 de secunde.

CONCLUZIE

A-Data mizează pe portabilitate prin noua lor gamă de stick-uri USB, performanțele puțin peste medie fiind datorate memoriilor MLC, cele mai utilizate la ora actuală.

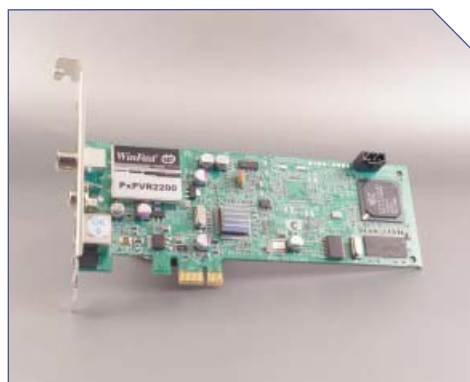
Preț	Garanție	Contact
84 Lei	lifetime	Skin

Detalii tehnice

Capacitate: 2GB · Dimensiuni: 40.5x16x8mm · Greutate: 7g · Compatibilitate ReadyBoost: Da · SO compatibile: Windows 98/2000/XP/Vista, Linux, Mac OS 9

Performanțe	Dotări	8.30
Performanță: 8.2	Dotări: 8.4	

LEADTEK WinFast PXPVR2200



Leadtek Winfast PXPVR2200 este primul TV tuner din portofoliul producătorului taiwanez fabricat pentru slotul PCI Express.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

TV Tunerul este construit pe baza chipset-urilor Conexant CX23885 și CX23416. Winfast PXPVR2200 poate recepționa posturile radio FM și este compatibil cu standardele TV NTSC, PAL și SECAM. Pachetul conține, pe lângă TV tuner-ul propriu-zis, telecomanda, bateriile, antena FM, receptorul IR, manualul și discurile cu drivere și aplicații software cum ar fi Unlead VideoStudio 10se.

PERFORMANȚE

Instalarea este simplă și rapidă, fiind necesari doar câțiva pași. TV tuner-ul oferă numeroase funcții prin intermediul unei interfețe intuitive. Codarea MPEG-2 se realizează hardware, eliberând în acest fel încărcarea procesorului, funcție care se poate dovedi utilă pentru posesorii unor sisteme mai puțin performante. Programele favorite pot fi transferate în mod direct pe un disc optic cu ajutorul facilității "Direct Burn". Înregistrarea emisiunilor poate fi programată în intervale stabilite de timp, iar captura imaginilor se poate realiza în formatele JPEG/BMP/PNG/TIF.

CONCLUZIE

Winfast PXPVR2200 poate satisface cerințele celor mai pretențioși utilizatori prin funcțiile și facilitățile pe care le pune la dispoziție.

Preț	Garanție	Contact
249 Lei	36 luni	Skin

Detalii tehnice

Slot: PCI Express · Chipset: Conexant CX23885+CX23416+Xceive silicon tuner · Standarde: NTSC, PAL, SECAM · Tuner FM: 88 - 108MHz · Accesorii: Telecomandă, antenă FM, baterii, receptor IR, manual, CD Driver · Driver SO: Windows XP, Windows Vista

Performanțe	Dotări	9.05
Performanță: 9.1	Dotări: 9.0	

Logitech Alto



Logitech, unul dintre liderii de pe piața perifericelor, prezintă un docking station cu tastatură pentru calculatoare portabile.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Alto este un suport pentru laptop cu o tastatură integrală. Tastatura integrală cu restpad va fi foarte apreciată, mai ales în cazul în care se introduc date numerice. Datorită mărimii sale comparative cu cea a unui calculator portabil, dispozitivul este recomandat pentru utilizare la birou. Chiar dacă este folosit un port USB al laptop-ului pentru conectarea lui Alto, dispozitivul dispune de trei porturi USB, care pot fi alimentate cu un transformator extern opțional.

PERFORMANȚE

Plasarea notebook-ului cu baza pe un plan înclinat permite ridicarea ecranului la o înălțime optimă pentru utilizator. Tastatura se ridică la standardele înalte cu care ne-a obișnuit Logitech și oferă taste multimedia și taste rapide pentru funcții uzuale din Windows. Un panou cu LED-uri indică ocuparea porturilor USB și activarea funcțiilor CapsLock și NumLock. Un comutator permite blocarea tastaturii Logitech. Laptop-ul se sprijină pe o suprafață din cauciuc, împiedicând alunecarea sa.

CONCLUZIE

Logitech Alto ușurează utilizarea calculatorului portabil la birou prin tastatura sa integrală și plasarea ecranului într-o poziție asemănătoare cu cea a unui monitor obișnuit.

Preț	Garanție	Contact
N/A	N/A	Partenerii Logitech România

Detalii tehnice

Număr taste: 104 · Conectare: USB · Taste multimedia: Da · Software inclus: Nu · SO compatibile: Windows 2000, XP, Vista · Extra: 3 porturi USB, alimentator extern opțional

Performanțe	Dotări	9.00
Performanță: 8.8	Dotări: 9.2	

Fortron Epsilon 1010



Epsilon 1010 este cea mai puternică sursă de alimentare pentru PC de la Fortron, puterea sa maximă fiind de 1010W.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Sursa este compatibilă cu standardul ATX12V v2.2 și este dotată cu patru rail-uri de 12V. Datorită conectorilor cu opt pini de care dispune, Epsilon 1010 poate fi folosită pentru procedeul de overclocking aplicat noii serii de plăci video AMD/ATI. Sursa dispune de cable sleeving, aspect care este pe placul utilizatorilor ce-și doresc o carcasă bine aerisită. Singurul lucru care se poate reproșa din punctul de vedere al construcției este absența modularității, fapt care duce la păstrarea unor cabluri inutile în carcasă.

PERFORMANȚE

Conform producătorului, Epsilon 1010 oferă o eficiență de peste 85%, fiecare linie de 12V suportând o încărcare de 20A. Puterea maximă de 1010W satisface cerințele celor mai puternice sisteme prezente pe piață la ora actuală. Datorită ventilatorului de 120mm cu viteză auto-reglabilă, nivelul de zgomot este redus.

CONCLUZIE

Fortron Epsilon 1010 este o soluție destinată în primul rând pasionaților de overclocking și iubitorilor de PC modding, având o perioadă de viață mare și putând fi folosită chiar și în urma unor upgrade-uri majore.

Preț	Garanție	Contact
N/A	N/A	Partenerii Fortron România

Detalii tehnice
Putere maximă: 1010W · Standarde suportate: ATX12V v2.2 · Ventilator: 120mm · Conectori: 4xPCI Express, 6xMolex, 10xSATA, 1xFDD · Amperaj (3.3V/5V/12V): 30A, 30A, 20A · Railuri 12V: 4

Performanțe	Dotări	9.50
Performanță: 9.8	Dotări: 9.2	

Logitech Precision PC Gaming Headset



Pe numele său întreg Logitech Precision PC Gaming Headset, această pereche de căști se adresează în primul rând pasionaților de jocuri.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Design-ul este puțin atipic și combină căști de tip open air cu o bandă de legătură situată în spatele capului atunci când sunt purtate. Suportul se face doar pe urechi, iar suprafețele exterioare acoperite cu un material cauciucat fin fac purtarea căștilor destul de comodă. Casca propriu-zisă acoperă urechea și integrează un difuzor Neodymium de 40mm. Microfonul se află pe un braț rigid de lungime fixă care se poate roti în jurul bazei atunci când nu este folosit. Pe cablul de 3m lungime se află un potențiomtru de volum și un comutator pentru dezactivarea microfonului.

PERFORMANȚE

Calitatea audio se pretează pentru segmentul vizat de aceste căști, și anume cel al pasionaților de jocuri. Nu sunt recomandate audiofililor datorită frecvențelor joase și înalte estompate. Pentru a facilita conversațiile din timpul jocurilor sau cele prin intermediul Internetului, microfonul dispune de un sistem de reducere a zgomotului de fond. Nivelul de izolare fonică oferit de aceste căști este scăzut.

CONCLUZIE

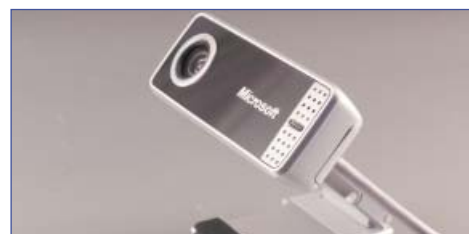
Precision PC Gaming Headset este un accesoriu recomandat pentru jocuri și convorbiri VoIP.

Preț	Garanție	Contact
127 Lei	24 luni	Ultra PRO Computers

Detalii tehnice
Răspuns în frecvență căști/microfon: 20Hz-20KHz/100Hz-16KHz
Lungime fir: 3m · Control volum: Da, pe fir · Număr difuzoare: 2
Număr canale: 2 · Extra: Conectori aurii

Performanțe	Dotări	8.50
Performanță: 8.40	Dotări: 8.60	

Microsoft LifeCam VX-7000



LifeCam VX-7000 face parte din segmentul de top al camerelor web produse de Microsoft.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Pe partea frontală sunt plasate microfonul și un LED albastru care indică activitatea camerei. Suportul este format dintr-o clemă cu inserții din metal pentru a oferi o stabilitate sporită în toate pozițiile în care poate fi amplasată. Corpul camerei se poate înclina cu aproximativ 30 de grade pe verticală și dispune de un buton care lansează aplicația Windows Live Messenger.

PERFORMANȚE

Chiar dacă nu dispune de un reglaj manual sau automat al focalizării, diafragma are o deschidere largă, iar imaginea unui subiect situat la 40cm de cameră se vede clar. O influență semnificativă asupra imaginii o au lentilele, în cazul de față deformările fiind aproape imperceptibile. Cei 2 megapixeli ai senzorului se traduc într-o rezoluție maximă de 1600x1200 pentru înregistrare video și o rezoluție foto interpolată de 3200x2400. Aplicația livrată în pachet, LifeCam 1.4, permite înregistrare video, audio și realizarea de poze. Integrarea cu aplicațiile de mesagerie instantanee s-a efectuat fără probleme.

CONCLUZIE

Recomandată atât pentru posesorii unui laptop, cât și pentru utilizarea cu un sistem desktop, această cameră web s-a remarcat prin calitatea imaginii și versatilitate.

Preț	Garanție	Contact
273 Lei	36 luni	Partenerii Microsoft România

Detalii tehnice
Interfață: USB 2.0 · Rezoluție senzor: 2.0MP · Rezoluție video/foto maximă: 1600x1200/3200x2400 · Înregistrare video: Da, 30fps · Microfon: Da · Aplicație: LifeCam 1.4

Performanțe	Dotări	9.30
Performanță: 9.3	Dotări: 9.3	

OFERTA SPECIALĂ **719,90** LEI

CADOU:
card SD 1GB



Camera foto Fuji S5700

7 Megapixel
10X Zoom optic (Ultra Zoom)
Ecran TFT 2,5"
Picture Stabilization (ISO 1600)
Cadou: card SD 1GB+ acumulatori si incarcator

Notebook Toshiba A200-1MB

Intel® Core2 Duo™(1,73GHz)
Memorie 1GB DDR2
Hard disk 120GB, DVD-RW
Intel Media Accelerator 950
Ecran 15.4" TFT,
1280 x 800 TruBrite
BlueTooth, Firewire,
Wireless Draft-N
Windows Vista Home
Premium



OFERTA SPECIALĂ **2.649,90** LEI

Monitor 22"
Philips 220 WS8FS

22" TFT; Rez. 1680 x 1054
Timp de raspuns 5ms
Unghiuri 160/160
DVI; Garantie 36 luni



OFERTA SPECIALĂ **999,90** LEI



**Kit Corsair
1GB DDR2**

2 x 512MB DDR2
Frecventa 667Mhz
Latenta 4-4-4-12

OFERTA SPECIALĂ **159,90** LEI



Sistem PC@casa Oetra Max

Procesor AMD Athlon X2 4000+ (Dual Core)
Memorie 2 GB DDR2
Hard disk 250GB, DVD-RW
Video ATI Radeon X1800 PRO, 128 MB
Mouse optic si tastatura
Monitor Philips 19" 190C7 (5ms)

Windows Vista Home Premium
Office 2007 Professional (editie preplatita 6 luni)
Antivirus NOD32
Enciclopedia Microsoft Encarta
Microsoft Math si lectii interactive Ael
(300 de lectii interactive la 10 materii)
Warcraft III : Reign of Chaos
World of Warcraft (licenta valabila 14 zile)
Counter-Strike Source
The Elder Scrolls IV: Oblivion



OFERTA SPECIALĂ **2649,90** LEI

**MP3 player Apple
Ipod 30GB**

Ecran color 2,5"
Capacitate 30GB
Autonomie 14 ore
Stocheaza max. 7500 melodii
Reda MP3, foto, video



OFERTA SPECIALĂ **849,90** LEI

**USB flash 2GB
Sandisk Cruzer Micro**

Capacitate 2GB
Conector USB retractabil



OFERTA SPECIALĂ **69,90** LEI

Magazine

Bucuresti

Best in Diverta

Unirea Shopping Center, etaj 3

Best in Diverta

Complex Comercial Prosper

Best in Diverta

Bld. C.A. Rosetti, nr. 14-16, sector 6

Best in Diverta

Mall Bucuresti; Calea Vitan, nr. 55-59, sector 3

Best in Diverta

Mall Plaza; Bld. Timisoara, nr. 26, sector 6

Best in Diverta - Ploiesti

Complex Comercial Omnia et. 2

Best in Diverta - Arad

B-dul Revolutiei nr. 39-41

Best in Diverta - Timisoara

Complex Comercial Bega, etaj 3

Str. Teibisz nr. 3 et. 3

Best in Diverta - Oradea

Str. Nufarului nr. 30

Best in Diverta - Cluj

Str. Universitatii nr. 1

Best in Diverta - Tg.Jiu

Str. Victoriei nr. 44, sp com 1 si 2

Best in Diverta - Iasi

Str. Sf. Lazar nr. 49-51

Str. Palat nr. 1

Best in Diverta - Constanta

Str. Alexandru Lapusneanu, bl. LV16

Str. Stefan cel Mare nr. 36-40, etaj 2

Best in Diverta - Bacau

Str. Nicolae Balcescu nr. 3

Best in Diverta - Brasov

Str. Nicolae Balcescu nr. 62

Best in Diverta - Pitesti

Razboieni nr. 1, Pitesti

Best in Diverta - Curtea de Arges

Bld. Basarabilor, nr.1, bl. E20

Best in Diverta - Slobozia

Bld. Matei Basarab, nr.21

Best in Diverta - Zalau

Bld. Iuliu Maniu, nr.25

Mouse Logitech G3

Mouse Logitech G3 Laser
2000dpi, conectare USB
Switch senzitivitate



OFERTA SPECIALĂ **199,90** LEI

Tastatura Logitech Media Keyboard Elite

Format Ultra compact,
profil plat
Spill-resistant
Multiple butoane
programabile



OFERTA SPECIALĂ **89,90** LEI

best
computers

în **diverta** imi place!

Prețurile includ TVA, au caracter informativ și se pot schimba fără o notificare prealabilă.
Oferta este valabilă în limita stocului disponibil. Imaginea are caracter orientativ, specificațiile tehnice se pot schimba fără o notificare prealabilă.

Genius BT-03A



Genius BT-03A este o pereche de căști wireless ce folosesc tehnologia Bluetooth pentru conectarea cu mai multe tipuri de dispozitive.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Un modul de emisie cu jack de 3.5mm este folosit pentru conectarea la dispozitivele audio, în pachet fiind livrat și un adaptor RCA. Căștile sunt interconectate cu un cablu destul de rezistent. Cele patru butoane de control de pe casca dreaptă nu sunt bine diferențiate, apăsarea lor nefiind precisă. Atât căștile, cât și modulul de emisie includ un acumulator ce poate fi reîncărcat printr-un cablu USB. Din păcate, producătorul a decis folosirea unei mufe atipice, făcând dispozitivul dependent de cablul livrat.

PERFORMANȚE

Calitatea audio nu s-a remarcat, fiind puțin peste medie. Frecvențele joase și medii sunt estompate, iar frecvențele înalte sunt redade cu unele distorsiuni. Recepția semnalului este destul de bună, dar nu excelează. Sincronizarea cu telefonul mobil a fost dificilă. Mai multe modele actuale au recunoscut căștile, dar nu s-au putut conecta. Purtarea căștilor este comodă, utilizarea pentru un timp îndelungat nefiind o problemă. Datorită construcției, izolarea fonică este destul de slabă.

CONCLUZIE

Genius BT-03A este o alternativă pentru persoanele active care ascultă muzică.

Preț	Garanție	Contact
349 Lei	12 luni	Ultra PRO Computers

Detalii tehnice

Tehnologie de conectare: Bluetooth 1.2 · Diametru difuzoare: 30mm · Frecvențe redade: 200Hz-16KHz · Autonomie: 6.5 ore · Standby: 200 de ore · Acumulator: Li-ion, intern · Rază de acțiune: 10m · Protocoale suportate: A2DP · Greutate: 27.9g

Performanțe

Performanță: 8.2

Dotări: 8.4

8.30

Western Digital Passport 250GB



Seria Passport de harddisk-uri externe de la Western Digital oferă soluții de stocare portabile cu un stil aparte.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Carcasa neagră din plastic lucios are un aspect atractiv și nu are niciun buton sau element de control. Un singur LED albastru iluminează sigla circulară specifică, acesta fiind și indicatorul de activitate al dispozitivului. Conectarea la calculator se realizează printr-un port miniUSB ascuns de o suprafață de cauciuc. Harddisk-ul intern de 2.5" are o viteză de rotație a platanelor de 5400rpm, o memorie buffer de 2MB și o dimensiune a cluster-ului de 32kB.

PERFORMANȚE

Capacitatea de stocare este impresionantă pentru dimensiunile acestui model. În urma testării cu programul SiSoft Sandra, s-au obținut vitezele de 27307kB/s pentru citire și 12322kB/s pentru scriere în cazul folosirii unui fișier-etalon de 64MB. Zgomotul emis în timpul utilizării a fost imperceptibil, iar dispozitivul s-a încălzit foarte puțin. Nu este necesară alimentarea separată, dar poate fi achiziționat un cablu pentru porturile USB cu voltaj limitat.

CONCLUZIE

Cei care doresc o capacitate foarte mare de stocare într-un format foarte mic pot alege cu încredere noul Passport de la Western Digital.

Preț	Garanție	Contact
680 Lei	24 luni	Asesoft Distribution

Detalii tehnice

Capacitate stocare: 250GB · Capacitate efectivă: 233GB · Dimensiune HDD: 2.5" · Viteză rotație HDD: 5400rpm · Buffer: 2MB · Conectare: USB2.0 · Alimentare externă: Nu · Greutate: 105g · Dimensiuni: 130x80x15mm

Performanțe

Performanță: 9.2

Dotări: 9.0

9.10

Compro VideoMate U890



Anunțat pentru prima dată la sfârșitul anului 2006, Compro VideoMate U890 este cel mai nou tuner TV din seria USB TV Stick.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Ca design, VideoMate U890 se aseamănă cu un pendrive, însă dimensiunile sunt considerabil mai mari. Materialul din care este realizat lasă încă de la început impresia unui produs de calitate. Capătul stick-ului în care se conectează cablul cu semnalul TV este mai gros, producătorul preferând să monteze un conector standard, nefiind necesară utilizarea vreunui adaptor. Printre facilitățile tunerului se numără funcțiile timeshift și Video Desktop. Cea din urmă facilitează vizionarea posturilor TV în modul wallpaper. În bundle, se găsesc aplicațiile ComproDVD 2, Ulead DVD MovieFactory 4 SE și Ulead PhotoExplorer 8.5 SE. U890 poate realiza captură în formatele VCD, DVD, MPEG-1, MPEG-2 și MPEG-4.

PERFORMANȚE

Disponând de o rezoluție de 720x480 în modul NTSC și 720x576 în modul PAL, VideoMate U890 oferă o calitate peste medie atât în cazul vizionării, cât și în cazul capturii. Deși pare greoaie la început, aplicația devine ușor de folosit după numai un scurt timp de acomodare.

CONCLUZIE

Datorită dimensiunilor reduse, Compro VideoMate U890 este o soluție destinată utilizatorilor de laptop-uri, însă calitatea imaginii îl recomandă și segmentului desktop.

Preț	Garanție	Contact
163 Lei	24 luni	Nexus Electronics

Detalii tehnice

Interfață: USB · Semnal: analogic · Modul radio: Nu · Alimentare: USB · A/V in: Nu · Stereo TV: Da · PIP: Nu

Performanțe

Performanță: 8.90

Dotări: 7.0

8.52

Kinetix Super Slim MP4 Player



Kinetix este o marcă Tornado și ne prezintă un player MP4 care se remarcă prin dotări și design-ul stilizat.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Partea posterioară a carcasei este metalică, cu aspect mat, iar partea superioară este construită din plastic negru lucios. Butoanele de control lipsesc, fiind înlocuite cu șapte zone iluminate și sensibile la atingere. Ecranul este mare și luminos, dar nu se remarcă prin rezoluție. Player-ul recunoaște formatele audio MP3 și WMA, fișiere JPEG, fișiere text și un tip special de fișiere video.

PERFORMANȚE

Calitatea audio este cu mult peste medie, iar căștile livrate în pachet au făcut o impresie foarte bună. Meniul este simplu și intuitiv, iar navigarea cu ajutorul butoanelor sensibile la atingere este precisă. Autonomia nu este specificată de producător, dar s-a situat la peste 10 ore în condiții normale de utilizare. Conectarea la calculator se face printr-o mufă miniUSB, aceasta fiind folosită și pentru încărcarea acumulatorului Li-ion intern. Aplicația livrată împreună cu driver-ul pe un CD permite conversia fișierelor video în formatul recunoscut de către player.

CONCLUZIE

Cei care doresc un player subțire, ușor și cu un design modern se pot îndrepta cu încredere spre modelul Super Slim de la Kinetix.

Preț	Garanție	Contact
225 Lei	12 luni	Tornado Systems

Detalii tehnice

Capacitate stocare: 2GB · Conectare: USB 2.0 · Ecran: 1.66" LCD · Baterie: Acumulator intern · Modul FM: Da · Suport video/foto: Da/Da · Microfon: Da · Formate suportate: MP3, WMA, JPEG · Dimensiuni: N/A · Greutate: N/A · Autonomie: N/A

Performanțe

Performanță: 9.0

Dotări: 9.3

9.15

Myria MY-95



Myria MY-95 este o tastatură office/multimedia care își găsește cu ușurință locul la birou sau acasă.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Tastatura se adresează în primul rând mediului office. Dispune de taste rapide pentru lansarea aplicațiilor din suita Microsoft Office, iar tastele F1-F12 pot fi folosite alternativ pentru funcțiile uzuale ale acestor aplicații. Patru taste controlează aplicațiile multimedia și sunt amplasate în jurul roțiței pentru volum. Pentru aplicațiile care permit navigarea pe Internet sunt oferite opt taste, iar pentru acțiunile specifice sistemului de operare tastatura dispune de opt butoane și o roțiță de scroll.

PERFORMANȚE

Calitatea construcției este peste medie. Restpad-ul este detașabil, iar conectarea la calculator este posibilă doar printr-o mufă PS/2. În pachet este livrat un CD cu driver-ul și o aplicație. Aceasta din urmă permite personalizarea a 12 taste cu acțiuni predefinite sau pot fi selectate fișiere executabile care să fie rulate. Dacă tastele au o cursă constantă și se apasă foarte ușor, unele butoane multimedia sunt puțin imprecise.

CONCLUZIE

Datorită numărului mare de taste rapide, Myria MY-95 este o alegere bună pentru cei care petrec mult timp în fața calculatorului.

Preț	Garanție	Contact
69 Lei	24 luni	Media Galaxy

Detalii tehnice

Număr taste: 104 · Taste personalizabile: 12 · Conectare: PS/2 · Aplicație proprie: Da · Restpad: Da · Taste office: Da · Taste multimedia: Da · Dimensiuni: 483x270x38mm · Greutate: 1300g

Performanțe

Performanță: 8.0

Dotări: 8.4

8.20

Nikon S500



S500 este un model din gama de camere ultracompacte de la Nikon, lansat la începutul anului acestuia.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Carcasa metalică are un aspect mat și este disponibilă în două culori: argintiu și negru. Obiectivul cu lentile Nikkor permite un zoom optic 3x și se retrage integral în aparat atunci când este oprit. Nu dispune de ocular, iar ecranul cu diagonală de 2.5" are protecție antițigăre pentru vizibilitate sporită în aer liber. Butoanele amplasate pe spatele aparatului oferă acces rapid la funcțiile uzuale. Pe marginea superioară se află butoanele specifice funcției Vibration Reduction și setarea automată pentru modul portret.

PERFORMANȚE

Sistemul de stabilizare optică a imaginii este eficient și poate fi activat permanent din meniu. Calitatea imaginii este peste medie, dar zgomotul devine sesizabil chiar de la ISO 200. Valorile ISO 1600 și 2000 nu sunt recomandate. Detaliile și culorile sunt bine redată, dar focalizarea este puțin cam lentă. Modulurile presetate, funcția de recunoaștere și focalizare a feței, precum și alte procesări interne ale camerei îi vor avantaja pe fotografiile începători.

CONCLUZIE

Compactă și cu dotări peste medie, Nikon S500 este o cameră ce merită luată în considerare.

Preț	Garanție	Contact
889 Lei	24 luni	Skin

Detalii tehnice

Rezoluție senzor: 7.1MP · Diafragmă: F2.8-F4.7 · Tip senzor: CCD 1/2.5" · Zoom optic: 3x · Memorie internă, card: 26MB, SD/SDHC · Rezoluție maximă: 3072x2304 · ISO: 100-2000 · Dimensiuni: 88x51x92mm · Greutate: 165g · Baterie: Acumulator Li-ion

Performanțe

Performanță: 8.4

Dotări: 9.2

8.80

Plăci de bază

		Verdict	Chipset	FSB	Porturi USB	Porturi Firewire	LAN	S/PDIF	Notă aplicații sintetice	Notă jocuri	Notă overclocking	Notă dotări	Testat în
LGA775 - High End													
1	ASUS Striker Extreme	8.99	NVIDIA nForce 680i SLI	1333MHz	10	2	2xGigabit	3.71	3.60	1.28	0.40	XPC89	
2	Gigabyte N680SLI-DQ6	8.96	NVIDIA nForce 680i SLI	1333MHz	10	3	4xGigabit	3.70	3.59	1.26	0.41	XPC89	
3	ASUS P5K Deluxe WiFi-AP	8.93	Intel P35	1333MHz	10	2	2xGigabit	3.69	3.61	1.27	0.36	XPC89	
4	ABIT IN9 32X-MAX Wi-Fi	8.92	NVIDIA nForce 680i SLI	1333MHz	10	2	2xGigabit	3.72	3.55	1.28	0.37	XPC89	
5	ASUS P5NT WS	8.91	NVIDIA nForce 650i SLI	1333MHz	10	2	2xGigabit	3.71	3.55	1.29	0.36	XPC89	
6	Gigabyte P35-DQ6	8.91	Intel P35	1333MHz	12	3	1xGigabit	3.65	3.61	1.27	0.38	XPC89	
7	MSI P35 Platinum	8.91	Intel P35	1333MHz	12	2	1xGigabit	3.68	3.57	1.30	0.36	XPC89	
8	EVGA nForce 680iLT SLI	8.88	NVIDIA nForce 680i SLI	1333MHz	8	1	1xGigabit	3.69	3.57	1.28	0.38	XPC89	
9	Gigabyte P35-DS4	8.88	Intel P35	1333MHz	12	3	1xGigabit	3.67	3.55	1.28	0.38	XPC89	
10	EVGA nForce 680i SLI	8.87	NVIDIA nForce 680i SLI	1333MHz	10	2	2xGigabit	3.70	3.53	1.28	0.36	XPC89	
11	BFG nForce 680i SLI	8.84	NVIDIA nForce 680i SLI	1333MHz	10	2	2xGigabit	3.69	3.52	1.27	0.36	XPC89	
LGA775 - Mainstream													
1	Gigabyte P35-DS3R	8.89	Intel P35	1333MHz	12	-	1xGigabit	3.70	3.60	1.29	0.33	XPC89	
2	MSI P35 Neo	8.84	Intel P35	1333MHz	12	2	1xGigabit	3.64	3.60	1.25	0.35	XPC89	
3	EVGA nForce 650i Ultra	8.80	NVIDIA nForce 650i Ultra	1333MHz	8	-	1xGigabit	3.68	3.53	1.29	0.30	XPC89	
4	Albatron PX650i ULTRA	8.79	NVIDIA nForce 650i Ultra	1333MHz	8	-	1xGigabit	3.69	3.50	1.28	0.29	XPC89	
5	ABIT Fatal1ty FP-IN9 SLI	8.77	NVIDIA nForce 650i SLI	1333MHz	8	-	1xGigabit	3.69	3.55	1.23	0.30	XPC89	
6	MSI P6N SLI Platinum	8.74	NVIDIA nForce 650i SLI	1333MHz	8	2	1xGigabit	3.67	3.52	1.20	0.35	XPC89	
7	ASUS P5N-E SLI	8.63	NVIDIA nForce 650i SLI	1333MHz	8	2	1xGigabit	3.63	3.52	1.18	0.30	XPC89	

Plăci de bază

		Verdict	Chipset	FSB	Porturi USB	Porturi Firewire	LAN	S/PDIF	Notă aplicații sintetice	Notă jocuri	Notă dotări	Testat în
Socket AM2 - High End												
1	Foxconn C51XEM2AA-8EKRS2H	9.60	nForce 590 SLI MCP	1000MHz	10	4	2x1000Mbit	Da	9.62	9.96	7.90	XPC79
2	MSI K9N SLI Platinum	9.56	nForce 570 SLI MCP	1000MHz	6	3	2x1000Mbit	Da	9.75	9.77	7.80	XPC79
3	ABIT KN9 SLI	9.50	nForce 570 SLI MCP	1000MHz	6	2	2x1000Mbit	Da	9.63	9.85	7.30	XPC79
4	ASUS Crosshair	9.48	nForce 590 SLI MCP	1000MHz	6	2	2x1000Mbit	Da	9.50	9.73	8.30	XPC79
5	ASUS M2N32 WS Professional	9.46	nForce 590 SLI MCP	1000MHz	6	2	2x1000Mbit	Da	9.60	9.71	7.70	XPC79
6	Gigabyte GA-M59SLI-S5	9.38	nForce 590 SLI MCP	1000MHz	4	1	2x1000Mbit	Da	9.55	9.74	7.00	XPC79
7	Gigabyte GA-M57SLI-S4	9.15	nForce 570 SLI MCP	1000MHz	4	1	1000Mbit	Da	9.46	9.66	5.50	XPC79
8	DFI Infinity NF Ultrall-M2	9.01	nForce4 Ultra	1000MHz	4	1	1000Mbit	Da	9.21	9.60	5.40	XPC79
Socket AM2 - Mainstream												
1	MSI K9NU Neo	9.08	ULi M1697	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	9.48	9.70	4.50	XPC79
2	ASRock AM2XLI-eSATA2	9.07	ULi M1697	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	9.39	9.63	5.10	XPC79
3	MSI K9N Neo	8.98	nForce 550 MCP	1000MHz	4	-	1000Mbit	Nu	9.36	9.60	4.50	XPC79
4	Gigabyte GA-M55plus-S3G	8.93	GeForce 6100 + nForce 430	1000MHz	4	1	100Mbit	Nu	9.06	9.62	5.20	XPC79
5	DFI Infinity NF-M2	8.90	nForce4	1000MHz	4	-	1000Mbit	Da	9.12	9.56	4.90	XPC79
6	ASUS M2N-E	8.73	nForce 570 Ultra MCP	1000MHz	4	-	1000Mbit	Da	8.88	9.36	5.20	XPC79
7	ECS nFORCE4M-A	8.45	nForce4-4x	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	8.73	9.13	4.10	XPC79
8	ECS C51GM-M	8.23	GeForce 6100 + nForce 410	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	8.28	9.07	4.30	XPC79
9	ECS RS485M-M	8.23	ATI RS485 + ATI SB460	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	8.42	8.87	4.50	XPC79
10	MSI K9NGM	8.21	GeForce 6100 + nForce 410	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	8.25	9.04	4.30	XPC79
Socket 939 - SLI High End												
1	MSI K8N Diamond Plus	14.39	nForce4 SLI + nForce4 SPP 100	1000MHz	6	3	2x1000Mbit	Da	4.47	4.57/4.53	0.82	XPC74
2	ASUS A8N32 SLI Deluxe	14.26	nForce4 SLI + nForce4 SPP 100	1000MHz	6	0	2x1000Mbit	Da	4.46	4.46/4.49	0.85	XPC72
3	ASUS A8N SLI Premium	13.94	nForce4 SLI	1000MHz	8	2	2x1000Mbit	Da	4.28	4.33/4.42	0.92	XPC69
4	MSI K8N Diamond	13.91	nForce4 SLI	1000MHz	6	3	2x1000Mbit	Da	4.27	4.29/4.38	0.97	XPC69
5	DFI LanParty UT nF4 SLI-D	13.79	nForce4 SLI	1000MHz	6	1	2x1000Mbit	Da	4.27	4.32/4.41	0.79	XPC69
6	ASUS A8N SLI Deluxe	13.77	nForce4 SLI	1000MHz	8	2	2x1000Mbit	Da	4.27	4.26/4.34	0.91	XPC69
7	ABIT Fatal1ty AN8 SLI	13.73	nForce4 SLI	1000MHz	6	1	1000Mbit	Da	4.27	4.27/4.37	0.83	XPC69
8	Gigabyte GA-K8N Ultra-SLI	13.72	nForce4 SLI	1000MHz	10	2	2x1000Mbit	Da	4.25	4.28/4.38	0.81	XPC69
Socket 939 - SLI Mainstream												
1	ASRock 939SLI-eSATA2	13.76	ULi M1697	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	4.42	4.36/4.46	0.52	XPC75
2	EpoX 9U1697 GLI	13.73	ULi M1697	1000MHz	4	-	100Mbit	Da	4.39	4.37/4.46	0.51	XPC77
3	Foxconn NF45K8AA-8EKRS	13.69	nForce4 SLI	1000MHz	4	-	2x1000Mbit	Da	4.30	4.27/4.40	0.72	XPC69
4	ASUS A8N SLI	13.68	nForce4 SLI	1000MHz	8	2	1000Mbit	Da	4.27	4.29/4.40	0.72	XPC69
5	ABIT AN8 SLI	13.63	nForce4 SLI	1000MHz	6	3	1000Mbit	Da	4.27	4.26/4.35	0.74	XPC69
6	MSI K8N SLI-F	13.61	nForce4 SLI	1000MHz	6	1	1000Mbit	Da	4.26	4.29/4.38	0.68	XPC69

Tunere TV

	Verdict	Chip	Notă imagine	Notă captură	Notă dotări	Notă accesorii	Testat în
Tuner TV High End							
1	Leadtek WinFast PVR3000	95.0	Conexant CX23416	95	95	95	XPC88
2	Compro VideoMate T750	94.0	-	97	95	90	XPC86
3	PowerColor Theater 550Pro	92.9	Ati Theater 550Pro	96	95	85	XPC70
4	Leadtek WinFast PVR2000	91.8	Conexant CX23880	92	91	95	XPC70
5	Leadtek WinFast PVR2200	90.5	Conexant CX23885	92	90	90	XPC90
6	AverMedia AverTV PVR	86.8	Conexant CX23882	88	87	80	XPC70
7	Hauptauge! WinTV-PVR 350	83.9	Philips SAA7115HL	86	84	82	XPC70
Tuner TV Mainstream							
1	Leadtek WinFast TV2000 XP Expert	92.2	Conexant CX23881	94	93	90	XPC70
2	ASUS MyCinema P7131 Dual	89.3	Philips 7131E	91	89	85	XPC70
3	Gigabyte GC-PTV-TAF	86.4	Philips 7131E	88	85	83	XPC77
4	Genius VideoWonder ProTV	83.5	Philips SAA7135HL	87	85	65	XPC70
5	Compro VideoMate TV Gold+ II	83.1	Philips SAA7134HL	84	80	80	XPC70
6	V-Stream Xpert TV-PVR	80.3	Conexant 878A	84	79	65	XPC70
7	InnoDV SmartTV	70.8	Conexant 878A	76	75	45	XPC70
8	Jetway Magic TV-PVR	56.3	Conexant 878A	50	50	75	XPC70
Tuner TV extern							
1	Pinnacle PCTV Dual DVB-T Diversity Stick	86.4	USB2.0	98	94	65	XPC83
2	Leadtek WinFast Walkie TV	85.4	USB2.0	90	90	65	XPC83
3	Compro VideoMate U890	85.2	USB2.0	90	88	70	XPC90
4	Leadtek WinFast PalmTop TV	84.8	USB2.0	90	88	65	XPC83
5	Conceptronic USB 2.0 Digital TV	84.4	USB2.0	98	94	40	XPC83
6	AverMedia AverTV USB2.0 Plus	82.4	USB2.0	90	88	65	XPC83
7	Pinnacle PCTV Analog Pro USB	78.6	USB2.0	88	88	55	XPC83
8	Hercules Smart TV USB2	77.2	USB2.0	84	82	55	XPC83
9	Compro VideoMate U900	74.4	USB2.0	80	78	55	XPC83
10	KWORLD USB 2.0 Combo TV BOX	66.5	USB2.0	70	65	55	XPC83

Monitoare LCD 17"

	Verdict	Contrast	Luminozitate	Timp de răspuns	Conectare	Consum maxim	Extra	Testat în	
1	Samsung 770P	8.97	1500:1	280cd/mp	6ms G to G	DVI-D	36W	Magic Stand	XPC75
2	iiYama ProLite X436S	8.33	700:1	300cd/mp	8ms Tr+Tf	D-SUB, DVI-D	35W	Boxe stereo 2x2W. port USB 2.0	XPC75
3	AG NEOVO P-17	8.27	500:1	300cd/mp	4ms G to G	D-SUB, DVI-D	70W	Boxe stereo 2x2W. subwoofer 4W. hub USB 2.0	XPC75
4	NEC MultiSync 1770GX	8.27	500:1	400cd/mp	8ms Tr+Tf	D-SUB, DVI-D	47W	Hub USB 2.0	XPC75
5	Philips 170P6ES	8.26	500:1	250cd/mp	8ms Tr+Tf	D-SUB, DVI-D	43W	Boxe stereo 2x1W. hub USB 2.0	XPC75
6	LG Flatron L1753TR	8.24	2000:1	300cd/mp	2ms G to G	D-SUB, DVI-D	35W	-	XPC85
7	Samsung 740BF	8.20	700:1	300cd/mp	2ms G to G	D-SUB, DVI-D	34W	-	XPC75
8	LG L1732P	8.17	700:1	300cd/mp	4ms G to G	D-SUB, DVI-D	35W	-	XPC75
9	ViewSonic VX724	7.97	500:1	300cd/mp	3ms G to G	D-SUB, DVI-D	35W	-	XPC75
10	ASUS PM17TU	7.93	600:1	500cd/mp	3ms G to G	D-SUB, DVI-D	48W	Boxe stereo 2x1W	XPC75
11	BenQ FP71GX	7.91	500:1	300cd/mp	4ms G to G	D-SUB, DVI-D	40W	-	XPC75
12	BenQ FP71V	7.88	500:1	300cd/mp	5ms G to G	D-SUB, DVI-D	50W	Boxe stereo 2x1W	XPC75
13	Prestigio P575	7.86	500:1	300cd/mp	8ms Tr+Tf	D-SUB	40W	Boxe stereo 2x2W	XPC75
14	AG Neovo E-17	7.83	450:1	260cd/mp	4ms G to G	D-SUB, DVI-D	48W	Boxe stereo 2x1W	XPC75
15	LG Flatron L1750SQ	7.75	600:1	250cd/mp	8ms Tr+Tf	D-SUB	40W	-	XPC75
16	Horizon 7005L12	7.71	500:1	300cd/mp	8ms Tr+Tf	D-SUB	40W	Boxe stereo 2x1W	XPC75
17	Samsung 740N	7.70	600:1	300cd/mp	8ms Tr+Tf	D-SUB	34W	-	XPC75
18	Acer AL1717	7.60	500:1	350cd/mp	8ms Tr+Tf	D-SUB	45W	-	XPC75
19	Philips 170S6FS	7.50	500:1	250cd/mp	12ms Tr+Tf	D-SUB	30W	-	XPC75
20	BenQ FP72E	7.46	500:1	300cd/mp	8ms Tr+Tf	D-SUB, DVI	45W	Boxe stereo 2x1W	XPC78

Monitoare LCD 19"

	Verdict	Contrast	Luminozitate	Timp de răspuns	Conectare	Consum maxim	Extra	Testat în	
1	Samsung SyncMaster 971P	8.27	1500:1	250cd/mp	6ms G to G	DVI	36W	Hub USB2.0	XPC80
2	Eizo FlexScan S1931	7.98	1000:1	280cd/mp	8ms G to G	DVI, D-SUB	45W	Boxe stereo	XPC79
3	ASUS PG191	7.97	800:1	300cd/mp	2ms G to G	DVI, D-SUB	90W	Boxe 2.1, Hub USB, Webcam	XPC79
4	LG L1970HR	7.96	2000:1	300cd/mp	2ms G to G	DVI, D-SUB	39W	-	XPC79
5	NEC MultiSync 90GX2	7.94	700:1	400cd/mp	4ms G to G	D-SUB, DVI	54W	Hub USB	XPC79
6	AG Neovo P19	7.87	700:1	300cd/mp	3ms G to G	DVI, D-SUB, S-Video, RCA	70W	Boxe 2.1, NeoV Optical Glass	XPC79
7	Samsung 940BF	7.87	700:1	300cd/mp	2ms G to G	DVI, D-SUB	38W	-	XPC79
8	Samsung 970P	7.85	1000:1	250cd/mp	6ms G to G	DVI, D-SUB	36W	Magic Stand	XPC79
9	BenQ FP93GX	7.68	700:1	300cd/mp	2ms G to G	DVI, D-SUB	40W	-	XPC79
10	Philips 190X6	7.26	700:1	300cd/mp	8ms Tr+Tf	DVI, D-SUB	41W	Boxe stereo, hub USB	XPC79
11	Samsung SyncMaster 932MP	7.22	550:1	400cd/mp	8ms Tr+Tf	DVI, D-SUB, CVBS, S-Video, SCART, RF	58W	Tuner TV, tuner FM	XPC79
12	Samsung SyncMaster 940BW	7.19	500:1	300cd/mp	4ms G to G	DVI, D-SUB	42W	-	XPC86
13	Prestigio P391	7.17	1000:1	250cd/mp	8ms Tr+Tf	D-SUB	n/a	Boxe stereo	XPC79
14	BenQ FP92Wa	7.14	700:1	300cd/mp	5ms G to G	D-SUB	45W	-	XPC86
15	BenQ FP93E S	7.07	800:1	300cd/mp	5ms G to G	DVI, D-SUB	50W	Boxe stereo	XPC87
16	XEROX XA3-19	7.05	800:1	250cd/mp	8ms G to G	D-SUB	48W	-	XPC79

Placi video PCI Express

	Verdict	Chip grafic	Frecvență GPU	Capacitate memorie	Magistrală memorie	Frecvență memorie	Conectori	HDTV	Notă aplicații sintactice	Notă jocuri	Notă dotări	Testat în	
High End													
1	ASUS EN8800GTX Aquatank	7.22	G80GTX	630MHz	768MB	384 biti	2060MHz	2xDVI	Da	7.09	6.99	9.0	XPC90
2	Leadtek WinFast PX8800 Ultra	7.04	G80U	612MHz	768MB	384 biti	2160MHz	2xDVI	Da	7.05	6.96	7.5	XPC90
3	Gigabyte GV-NX88U768H-B	6.99	G80U	612MHz	768MB	384 biti	2160MHz	2xDVI	Da	7.10	7.10	6.0	XPC90
4	ASUS EN8800GTX	6.83	G80GTX	575MHz	768MB	384 biti	1800MHz	2xDVI	Da	6.92	6.67	7.5	XPC90
5	Galaxy GF8800GTX	6.75	G80GTX	575MHz	768MB	384 biti	1800MHz	2xDVI	Da	6.65	6.87	7.0	XPC90
6	EVGA e-GeForce 8800GTX KO ACS3	6.74	G80GTX	626MHz	768MB	384 biti	2000MHz	2xDVI	Da	7.02	6.89	5.0	XPC90
7	Gainward BLISS 8800GTX	6.67	G80GTX	575MHz	768MB	384 biti	1800MHz	2xDVI	Da	6.86	6.60	6.5	XPC90
8	Palit Radeon HD 2900XT	6.38	R600	740MHz	512MB	512 biti	1650MHz	2xDVI	Da	6.49	6.06	8.0	XPC90
9	Sapphire HD 2900 XT	6.25	R600	740MHz	512MB	512 biti	1650MHz	2xDVI	Da	6.42	5.70	9.0	XPC90
10	EVGA e-GeForce 8800GTS 320MB KO ACS3	5.96	G80GTS	588MHz	320MB	320 biti	1840MHz	2xDVI	Da	6.61	5.79	5.0	XPC90
Mainstream													
1	Leadtek WinFast PX8600 GTS TDH	3.99	G84GTS	675MHz	256MB	128 biti	2000MHz	2xDVI	Da	4.91	3.02	7.0	XPC90
2	XFX PV-T84G-UDD3	3.97	G84GTS	730MHz	256MB	128 biti	2260MHz	2xDVI	Da	5.09	3.24	5.0	XPC90
3	Gainward BLISS 8600GTS 512	3.94	G84GTS	675MHz	512MB	128 biti	2000MHz	2xDVI	Da	4.98	3.08	6.0	XPC90
4	Gigabyte GV-NX86S256H	3.79	G84GTS	675MHz	256MB	128 biti	2000MHz	2xDVI	Da	4.90	3.04	5.0	XPC90
5	EVGA e-GeForce 8600 GTS	3.79	G84GTS	675MHz	256MB	128 biti	2000MHz	2xDVI	Da	4.96	3.08	4.5	XPC90
6	Biostar VR8603TS-21	3.77	G84GTS	675MHz	256MB	128 biti	2000MHz	2xDVI	Da	4.88	3.01	5.0	XPC90
7	EVGA e-GeForce 8600GT Superclocked	3.49	G84GT	576MHz	256MB	128 biti	1500MHz	2xDVI	Da	4.56	2.71	5.0	XPC90
8	Leadtek WinFast PX8600 GT TDH	3.38	G84GT	540MHz	256MB	128 biti	1400MHz	2xDVI	Da	4.35	2.46	6.0	XPC90
9	ASUS EN8600GT Silent/HTDP/256M	3.35	G84GT	540MHz	256MB	128 biti	1400MHz	2xDVI	Da	4.25	2.45	6.0	XPC90
10	GeCube GC-XHD2600XTG4-D3	3.31	RV630	800MHz	256MB	128 biti	2200MHz	2xDVI	Da	3.98	2.52	6.0	XPC90
Entry Level													
1	Leadtek WinFast PX8500 GT TDH Extreme	2.43	G86GT	520MHz	256MB	128 biti	1400MHz	2xDVI	Da	2.93	1.58	6.0	XPC90
2	Leadtek WinFast PX8500 GT TDH	2.02	G86GT	490MHz	256MB	128 biti	800MHz	VGA, DVI	Da	2.41	1.32	5.0	XPC90
3	Foxconn 8500GT-256	1.83	G86GT	450MHz	256MB	128 biti	800MHz	VGA, DVI	Da	2.14	1.14	5.0	XPC90
4	GeCube GC-HD24XTL2-D3	1.72	RV610	700MHz	256MB	64 biti	1500MHz	VGA, DVI	Da	1.72	1.17	5.0	XPC90
5	Sapphire HD 2400 XT	1.71	RV610	700MHz	256MB	64 biti	1400MHz	VGA, DVI	Da	1.74	1.15	5.0	XPC90

DVD Writers

	Verdict	Tip unitate	Citire CD/DVD/ DVD-RAM	Scriere CD-R/RW	Scriere DVD-R/RW	Scriere DVD-R/DL/ DVD-R DL	Notă CD	Notă DVD	Testat în		
1	SAMSUNG SH-S182M	94.60	Internă	48X/16X/12X	48X/32X	18X/8X	18X/6X	8X/8X	96.40	93.42	XPC82
2	GIGABYTE GO-W1623A-RH	91.61	Internă	48X/16X/-	48X/24X	16X/8X	16X/6X	8X/4X	94.60	89.61	XPC76
3	SAMSUNG SH-S162A	91.03	Internă	48X/16X/5X	48X/32X	16X/8X	16X/6X	8X/6X	97.27	86.87	XPC76
4	NEC ND-3551A	90.04	Internă	48X/16X/-	48X/32X	16X/8X	16X/6X	8X/6X	91.57	89.02	XPC76
5	PLEXTOR PX-755A	89.08	Internă	48X/16X/-	48X/24X	16X/8X	16X/6X	10X/6X	100.00	81.79	XPC76
6	PLEXTOR PX-716UFL	87.90	Externă (USB2.0/IEEE1394)	48X/16X/-	48X/24X	16X/8X	16X/4X	6X/6X	92.55	84.79	XPC76
7	ASUS DRW-1608P2S	87.27	Internă	40X/16X/5X	40X/32X	16X/8X	16X/6X	8X/8X	83.66	89.68	XPC76
8	LG GSA-4167B	85.61	Internă	48X/16X/5X	48X/32X	16X/8X	16X/6X	6X/4X	89.46	83.04	XPC76
9	PLEXTOR PX-755SA	84.71	Internă (SATA)	48X/16X/-	48X/24X	16X/8X	16X/6X	10X/6X	97.44	76.23	XPC76
10	TEAC DV-W516E	84.58	Internă	40X/16X/5X	40X/24X	16X/8X	16X/6X	8X/8X	80.54	87.28	XPC76
11	BENQ DW1655	83.98	Internă	48X/16X/-	40X/32X	16X/8X	16X/8X	8X/4X	95.01	79.25	XPC77
12	PIONEER DVR-110D	83.48	Internă	40X/16X/2X	40X/32X	16X/8X	16X/6X	8X/8X	81.84	84.57	XPC76
13	LG GSA-H10N	83.43	Internă	48X/16X/12X	48X/32X	16X/8X	16X/6X	10X/6X	84.57	82.68	XPC76
14	LG GSA-H20L	83.31	Internă	48X/16X/5X	48X/32X	16X/8X	16X/6X	6X/4X	84.22	82.70	XPC76

Lista distribuitorilor care au trimis produse la teste în XtremPC 90

Nume firmă	Telefon	www	Nume firmă	Telefon	www
Asesoft Distribution	021 211.18.56	www.asesoftdistribution.ro	ProCA România	021 323.82.00	www.proca.ro
Caro Group	021 313.71.09	www.caro.ro	RHS Company	021 331.00.67	www.rhs.ro
Depozitul de Calculatoare	021 221.73.77	www.dcsnop.ro	Rompers Grup	031 805.90.10	www.rompers.ro
Flamingo Computers	021 236.20.03	www.flamingo.ro	Royal Computers	021 410.21.00	www.r-c.ro
GENESYS România	021 242.05.42	www.genesys.ro	Senorg România	021 233.16.76	www.senorg.ro
Global Systems Communications	021 311.73.98	www.gsc.com.ro	Skin	021 316.82.00	www.skin.ro
Lasting System	0256 20.12.78	www.lasting.ro	Sony Center	021 242.72.72	www.sonycenter.ro
Luxor Hardware	0256 20.35.80	www.luxor-hardware.ro	Torrent Computers	0241 83.18.20	www.torrent.ro
Media Galaxy	021 319.99.31	www.mediagalaxy.ro	Tornado Systems	021 206.77.40	www.tornado.ro
NEXUS ELECTRONICS SRL	021 320.05.61	www.mp3mania.ro	Trend Import-Export	021 202.40.00	www.trend.ro/hp
OMNILOGIC	021 303.31.00	www.omnilogic.ro	Ubisoft România	021 231.67.69	www.hercules.com
onsite.ro	021 250.63.73	www.onsite.ro	Ultra PRO Computers	021 211.70.90	www.ultrapro.ro
pc-coolers.ro	021 323.99.49	www.pc-coolers.ro			



Puterea Performanței

Bucură-te de performanțe care îți taie respirația cu sistemul Ultra PERFORMER bazat pe procesorul Intel® Core™ 2 Duo.

Ultra PERFORMER



Placă de bază: ASUS chipset I945P Socket 775
Procesor: Intel® Core™2 Duo E6300
Memorie: 1 GB DDR 2
HDD: 250 GB
Unitate optică: DVD RW
Placă video: ASUS NVIDIA GeForce 7300 GT 256 MB
Placă de sunet: onboard
Placă de rețea: onboard
Carcasă: ATX 400W
card reader



Ultra PRO
Computers
ultrabuni în calculatoare

software & comunicații

software



Liviu Mihai

liviu.mihai@xtremnpc.ro

GPhone, un alt fel de iPhone

Cum va arăta și ce ar putea oferi un posibil telefon Google?

Se vorbește și se scrie foarte mult despre Google. Mulți utilizatori sunt deja stresați, și pe bună dreptate, din pricina bombardamentului cu știri Google la care sunt supuși. Însă nu fără motiv: Google este într-o continuă evoluție, aproape în fiecare zi mai aflăm despre un nou serviciu, o nouă funcție sau un nou zvon fantezist.

Recent, imaginația utilizatorilor din întreaga lume a fost aprinsă de un posibil telefon Google. Zvonul nu este tocmai recent, a trecut cel puțin un an de când am auzit pentru prima oară de acest lucru, însă acum se pare că există șanse să fie mai mult decât un simplu zvon. După ce în ultimele două-trei luni am fost efectiv asediați de știri și articole legate de iPhone, acum aflăm că este posibil ca acest lucru să se repete și în cazul Google. The Wall Street Journal a publicat recent un material în care se vorbește de sute de milioane de dolari investiți deja de Google într-un proiect de telefon mobil. Nu relatarea acestor informații dă credibilitate știrii, ci faptul că oficialii Google contactați nu au infirmat zvonurile. Este adevărat că nici nu le-au confirmat, dar simplul fapt că nu le-au negat ne certifică existența unui sămbure, cât de mic, de adevăr. În același articol se mai vorbește de o serie de tratative pe care Google le-a dus cu Verizon Wireless și Vodafone, dar care nu ar fi rezultat deocamdată într-o înțelegere. Nu este o surpriză faptul că Google preferă să învăluie în mister acest subiect. În general Google nu anunță noile servicii înainte să le lanseze. În plus, Google a învățat probabil lecția iPhone. Este cunoscut faptul că cei de la Apple nu au știut să țină secret faptul că lucrau la un telefon, iar apoi au fost nevoiți să recunoască cu mult timp înainte de finalizarea produsului. Din această cauză, concurența a preluat ideea și a ajuns chiar să lanseze produse concurente înainte ca iPhone să fie gata. Este cazul celor de la LG cu al lor Prada.

Acum, plecând de la premisa că nu este doar un zvon, putem specula în legătură cu funcțiile pe care telefonul le va include și cu motivele care

i-au făcut pe cei de la Google să intre pe o piață care aparent nu are legătură cu actualul domeniu de activitate al companiei americane. Cuvântul-cheie este Internet. Conexiunea la Internet va fi esența unui viitor GPhone. Google nu va produce un terminal mobil pentru a deveni un viitor Nokia, ci pentru a crește traficul și a crea o cale de acces mobil mult mai facil decât ce există în prezent la numeroasele servicii online pe care le oferă. Pot să pariez că Gmail, Google Calendar, Google Docs, Google Reader, Google Maps și restul serviciilor Google vor constitui aplicațiile software ale unui telefon produs de Google, în locul programelor obișnuite ale unui telefon mobil. Serviciul numărul unu al celor de la Google, motorul de căutare, va avea astfel posibilitatea de a-și câștiga poziția dominantă și pe piața Internetului mobil.

Pentru a putea beneficia de toate aceste aplicații Web, viitorul GPhone trebuie să dispună în mod obligatoriu de o conexiune rapidă la Internet, cel puțin 3G. Iar aceasta va fi o problemă în țările în care serviciile și acoperirea 3G nu sunt excepționale. Nu m-ar mira nici ca acest posibil viitor telefon Google să dispună de un sistem de sincronizare a aplicațiilor online pentru a face disponibil offline conținutul acestora, într-un mod similar utilitarului Google Gears, lansat recent pentru a face posibilă citirea offline a fluxurilor RSS din Google Reader. În acest mod vor putea fi accesate serviciile Google în zonele fără semnal 3G.

Însă ar fi o greșeală din partea celor de la Google să se bazeze doar pe aceste servicii pentru a se bucura de succes cu un telefon mobil. Simpla aplicare a brandului Google și accesul mai ușor la serviciile menționate nu sunt suficiente. Cei de la Google trebuie și cred că au în plan dezvoltarea uneia sau a mai multor funcții originale, poate chiar inovatoare. Nu aș putea să spun ce anume ar trebui să fie, însă poate fi vorba de orice, fie de o funcție software, fie de o noutate în ceea ce privește modul de construcție sau de utilizare a telefonului mobil.

Ultima oră

Noutățile care merită toată atenția

061

RSS în browser

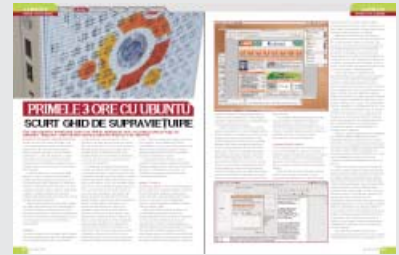
Știri pe tavă

080

Primele 3 ore cu Ubuntu

Scurt ghid de supraviețuire

082



Clienți Bittorrent

Partajare liberă

086

Laborator

Programe Freeware

090

Tips & Tricks

Trucuri pentru toți

092

Galerii Xtreme

O fereastră către lumea creativității 3D

094

HTC Touch și X7500

Elegantă și putere

096



S-a lansat noua generație BitDefender!

Pentru protecția eficientă a calculatorului instalați BitDefender Antivirus Plus v. 10 de pe DVD și introduceți cheia de mai jos:

6966AF04D482585B38CA



ULTIMA ORĂ

NOUȚĂȚILE CARE MERITĂ TOATĂ ATENȚIA

WINDOWS PESTE TOT

1.000.000.000 de instalări

După ce acum câteva luni Steve Ballmer tuna și fulgera, afirmând că cifrele nu tocmai satisfăcătoare ale vânzării noului Windows Vista se datorează pirateriei software, acesta pare să-și fi revenit la starea, celebră de altfel, de exuberanță. Conform declarațiilor acestuia, sfârșitul anului financiar curent (30 iunie 2008) va aduce un impresionant record în portofoliul companiei Microsoft: nici mai mult, nici mai puțin de un miliard de instalări.

Această declarație a fost făcută în cadrul unei întâlniri a analiștilor financiari, organizată anual de către

compania Microsoft. Ballmer a ținut să sublinieze cifrele, afirmând că vor exista mai multe calculatoare care rulează Windows decât automobile care rulează pe drumurile lumii. Entuziasmul acestuia pare a fi provocat și de faptul că numărul licențelor de Windows Vista livrate până la această dată depășește cifra de 60 de milioane, mai mult de jumătate dintre acestea fiind livrate în primele 100 de zile după lansare. Steve Ballmer a omis totuși să menționeze și câte procente din acest impresionant miliard de instalări reprezintă licențele achiziționate în mod legal.



MOZILLA FOUNDATION

Moment de cotitură pentru Thunderbird



Partenerul din umbră al celebrului browser Firefox, clientul de e-mail Thunderbird, se află momentan într-o poziție dificilă. Managerul Mozilla Foundation, Mitchell Baker, afirmă că, datorită eforturilor deosebite cerute de dezvoltarea browser-ului, acest client este pus pe nedrept în umbră, iar dezvoltarea lui are de suferit. Înainte însă de a lua decizia separării acestuia de compania-mamă, acesta dorește să vadă și reacția utilizatorilor.

Opțiunile pentru viitorul acestui program nu sunt prea multe. Prima dintre acestea implică crearea unei organizații similare fundației Mozilla, lucru benefic, dar care necesită eforturi foarte mari și care ar putea compromite proiectul. A doua opțiune, mult mai simplă, ar necesita

crearea unei fundații subsidiare actualei organizații. Această mutare ar fi și cea mai simplă, cel puțin din punct de vedere organizatoric, dar diferența față de actualul mediu ar fi prea mică pentru a fi o soluție cu adevărat viabilă. În final, urmând exemplul suitei Mozilla, devenită SeaMonkey, îndrăgitul client de e-mail ar putea deveni un proiect întreținut de către comunitatea Mozilla; singurul impediment, în opinia lui Baker, este dificultatea păstrării organizației sub forma obișnuită nonprofit.

Indiferent care va fi opțiunea creatorilor, speranța utilizatorilor este aceea de a beneficia în continuare de acest client simplu și fiabil și de a primi facilități și opțiuni noi într-un ritm mai alert.

UN NOU MOTOR DE CĂUTARE?

Wikia contra restului lumii

Jimmy Wales, fondatorul celebrei Wikipedia, a anunțat că se numără printre fondatorii unui proiect îndrăzneț, menit să aducă pe piață un rival pentru actualele servicii de căutare. Ținând cont de experiența și filozofia celebrului antreprenor, nu trebuie să fim mirați că acest proiect va fi unul dezvoltat și întreținut direct de comunitatea online care îl și va utiliza.

Compania comercială care va susține această inițiativă se numește Wikia și, conform declarațiilor lui Wales, a trecut deja la treabă. Aceasta are deja o experiență bogată de

colaborare cu utilizatorii, contribuind la implementarea și dezvoltarea unor site-uri bazate pe motorul și filozofia Wiki. Primul pas al acesteia a fost achiziția produsului Grub, un motor de indexare Web care va permite descoperirea, interpretarea și indexarea paginilor. Față de apropierea clasică a motoarelor de căutare contemporane, Wikia dorește să readucă puterea în mâinile celor care se ocupă de crearea și prezentarea conținutului: editorii.

Noul motor de căutare va deveni operațional undeva spre sfârșitul acestui

an, combinând algoritmi automați de indexare cu editarea manuală. Departele de a fi o replică a odată celebrului catalog DMOZ, această editare manuală are rolul de a departaja rezultatele similare pe categorii distincte, astfel încât cuvintele identice din domenii diferite să poată fi delimitate în mod vizibil. Utilizatorii acestui serviciu vor putea descărca o aplicație bazată pe tehnologia peer-to-peer, care va folosi timpul neutilizat de procesor pentru a parcurge, indexa și trimite către serverul central Wikia rezultatele căutărilor efectuate.

MICROSOFT WORKS GRATUIT

Gratuitate contra publicitate



În așteptarea unei suite Office online care să reprezinte un contraatac la suita Google Docs&Spreadsheets, Microsoft anunță o inițiativă menită să aducă o soluție gratuită pentru birou. Chiar dacă nu este vorba de celebrul Office 2007, ci de mult mai modestul Works 9, această soluție va permite utilizatorilor să se bucure de toate facilitățile acestuia în mod gratuit, prețul plătit fiind integrarea de reclame în cadrul aplicațiilor. Microsoft Works SE 9 va fi disponibil în două versiuni, una comercială, iar cealaltă gratuită sponsorizată prin bannere publicitare. Această ultimă versiune va fi destinată producătorilor OEM, programul-pilot urmând să se încheie la jumătatea anului viitor, neexistând intenții de a oferi

această suită în magazine sau online.

Aplicațiile din cadrul pachetului vor oferi bannere publicitare actualizabile online, lipsa conexiunii la Internet neducând la dispariția acestora. Aceste reclame vor fi furnizate pe baza studiilor regionale demografice, compania asigurând că nu vor exista reclame sensitive la context sau bazate pe informații cu caracter personal. Microsoft nu a dezvăluit încă lista producătorilor OEM care vor putea oferi astfel de soluții și nici regiunile geografice care se vor bucura de acestea. Deoarece prețul suitei este oricum deja mic, de circa 40 de dolari, rămâne de văzut cât succes va avea acest proiect, ținând cont de concurența deloc neglijabilă a suitei Open Office sau Google Docs&Spreadsheets.

MAI SCUMP, DAR MAI BUN

Muzică fără DRM

Compania de cercetare și statistică media Entertainment Media Research, împreună cu biroul de avocați Olswang, a publicat în cursul lunii iulie rezultatele unui studiu desfășurat pe un eșantion de 1700 de cumpărători de conținut audio digital din Marea Britanie. Aceștia au fost selectați dintr-o masă mult mai mare de cumpărători, numărul acestora depășind cifra de 300.000. Scopul acestui studiu a fost reliefaarea atitudinii cumpărătorilor față de protecțiile digitale, metoda de selectare având ca scop evitarea mediilor în care aceste protecții sunt blamate sau foarte puțin agreeate.

Spre surprinderea inițiatorilor, rezultatele finale nu au fost prea departe de cele deja cunoscute din cadrul altor sondaje similare. Nu mai

puțin de 68 de procente dintre cei intervievați au declarat direct că muzica protejată, indiferent de tipul protecției digitale folosite, nu merită cumpărată. Din aceeași masă de utilizatori, 39 de procente au declarat că sunt gata să plătească suplimentar doar pentru a se bucura de absența acestor protecții, în timp ce doar 18 procente preferă muzica protejată deoarece este sau ar putea fi mai ieftină decât cea neprotejată. Această atitudine reliefaază atât dorința de independență față de companiile producătoare, cât și creșterea conștientizării existenței și limitărilor impuse de DRM: dacă în 2006 mai bine de jumătate dintre utilizatori nu știau ce este acela DRM, numărul lor a scăzut la doar 37 de procente.



MOZILLA FACE PLANURI

Firefox vrea să-și păstreze utilizatorii ocazionali

Deși Firefox câștigă în mod constant cotă de piață pe segmentul browserelor online, cei de la Mozilla sunt conștienți că trebuie să mai lucreze la unele capitele pentru a face mai plăcută conviețuirea utilizatorului obișnuit cu browser-ul lor. Conform statisticilor Mozilla, doar 25% din cei ce descarcă Firefox devin utilizatori activi. Restul de 75% renunță la un moment dat la Firefox. Pornind de la aceste considerente, compania americană a întocmit un plan prin care să îmbunătățească procentul utilizatorilor care rămân la Firefox. Printre punctele acestei strategii se regăsesc: plasarea pictogramei în bara QuickLaunch după instalare și setarea ca browser default a sistemului de operare, schimbarea numelui pictogramei astfel încât să reiasă faptul că este un program pentru accesarea Internetului,



organizarea unor campanii masive de popularizare a brandului, lansarea unei secțiuni de suport online, crearea unor căi mai accesibile pentru add-on-uri. În cadrul acestui plan se mai regăsesc puncte precise de îmbunătățire a browser-ului, dar și idei generale precum "crearea unei experiențe cât mai umane de interacțiune cu Web-ul".

De asemenea, Mozilla are în plan să rezolve una dintre cele mai mari probleme de care se lovesc utilizatorii începători când trec la Firefox. Este vorba de instalarea plugin-urilor necesare rulării diverselor tipuri de conținut precum animații flash, secvențe video, Java, documente în format PDF etc. În prezent, acest lucru trebuie făcut manual de către utilizator, însă Mozilla are de gând să integreze aceste plugin-uri în Firefox.

TOPUL PRODUCĂTORILOR DE TELEFOANE MOBILE

Nokia își consolidează primul loc



În al doilea trimestru al acestui an s-au vândut la nivel mondial 272,7 milioane de telefoane mobile, cu 16,5% mai mult ca în aceeași perioadă a anului trecut. Creșterea înregistrată este totuși mai mică decât cea din urmă cu un an, când se situa la 22%. Lider este în continuare Nokia, cu 100,8 milioane de telefoane mobile vândute în această perioadă. Cota de piață a companiei finlandeze a crescut cu 3,6 procente, ajungând la 37%.

Europa și Asia sunt continentele în care Nokia înregistrează cele mai mari creșteri, la polul opus situându-se America de Nord. Cu 34,7 milioane de unități vândute, Samsung ocupă locul al doilea, depășind astfel Motorola, care se plasează acum pe cea de-a treia poziție. Pe locurile patru și cinci se situează Sony Ericsson și LG Electronics, cu 24,9, respectiv 19,1 milioane de telefoane mobile vândute.

FREESPIRE 2.0

Linspire a lansat a doua versiune a sistemului său de operare

La puțin mai mult de un an de când Linspire și-a anunțat intenția de a dezvolta două versiuni ale sistemului său de operare, una gratuită, cealaltă comercială, compania din San Diego a lansat versiunea 2.0 de Freespire. Aceasta are la bază distribuția de Linux Ubuntu, la care au fost adăugate aplicațiile, driverele și codec-urile proprii.

Freespire oferă acces la serverele CNR, care facilitează instalarea rapidă a programelor opensource. Grație suportului Open XML, prin intermediul suitei OpenOffice utilizatorii pot citi și scrie documentele Microsoft Office în format .docx. Freespire va dezvolta în continuare și versiunea comercială.

SKYPE, LA PĂMÂNT

Probleme, bug-uri și explicații

Timp de 36 de ore rețeaua Skype a fost inaccesibilă pentru utilizatorii programului cu același nume. Această problemă a determinat un val de critici atât din partea utilizatorilor, cât și a presei de specialitate. Companiei producătoare i s-au cerut explicații cu o insistență demnă de o cauză mai bună pe care n-am remarcat-o, de exemplu, când clientul de Instant Messaging al celor de la Yahoo! se conecta după zeci de minute și avea latențe care făceau ca mesajele să ajungă la destinatar cu întârziere de cel puțin câteva minute sau chiar deloc.

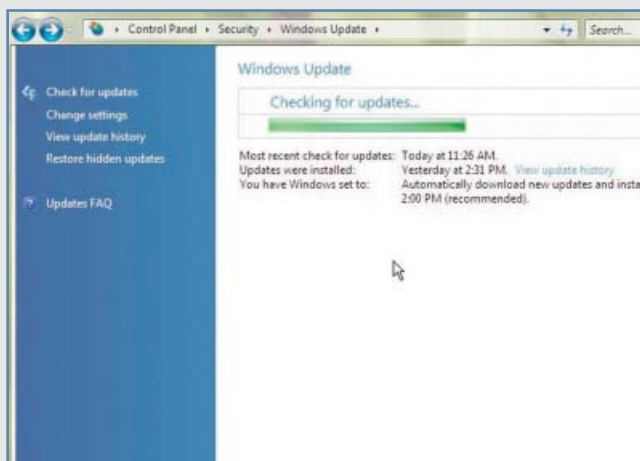
Producătorii au venit cu explicații abia după cinci zile de la început problemei. Cei de la Skype au dat vina pentru căderea rețelei pe... Microsoft. Explicația oficială învinovățește update-urile pe care Microsoft le-a livrat prin Automatic Updates. Din cauza acestora, utilizatorii au restartat sistemul, iar când au încercat să se logheze din nou la Skype, după repornirea Windows-ului, au blocat rețeaua. Este o explicație cel puțin dubioasă. Nu este primul update pe care Microsoft îl face sistemelor sale de operare. De ce tocmai acum au picat serverele Skype?

UPDATE-URI IMPORTANTE DE LA MICROSOFT

Windows Vista este peticit

Microsoft a lansat două update-uri importante pentru Windows Vista. Intitulate KB938194 și KB938979, cele două nu sunt deocamdată disponibile prin Automatic Updates, însă pot fi descărcate de pe site-ul oficial Microsoft. Oficialii companiei din Redmond nu au specificat când anume vor fi aplicate și prin Automatic Updates, însă se zvoneste că cele două urmau să fie incluse în Service Pack 1, dar Microsoft a decis să le lanseze de pe acum datorită importanței lor. KB938194 se adresează unor probleme precum: ecran negru după actualizarea driverelor pentru placa video, blocarea fără un motiv aparent a

sistemului, ecran negru după conectarea unui dispozitiv extern precum un proiector, blocarea sistemelor cu plăci video NVIDIA din seria G80, rularea inconsistentă a filmelor HD DVD sau Blu-ray, blocarea spooler-ului imprimantei și altele. Intitulat Performance and Reliability Pack, al doilea update, KB938979, rezolvă, printre altele, problema estimării timpului de copiere și mutare a fișierelor mari, un memory leak în cazul screensaver-ului Windows Energy, imposibilitatea instalării unei imprimante din rețea când UAC (User Account Control) este dezactivat.





RSS ÎN BROWSER

ȘTIRI PE TAVĂ

După ce am descoperit împreună cei mai buni clienți, ne-am orientat privirile către cea mai simplă și accesibilă metodă de citire a fluxurilor RSS: browser-ul.

BROWSERELE MODERNE DISPUN DE MIJLOACELE

care ne permit să beneficiem din plin de avantajele pe care tehnologia RSS le conferă. Iar dacă ceea ce oferă ele nu este suficient, avem de ales dintr-o mulțime de extensii sau plugin-uri.

La 8 ani de la creare, Really Simple Syndication sau pe scurt RSS, tehnologia care le permite celor interesați să primească în timp real știrile din domeniul care îi interesează, câștigă din ce în ce mai mulți adepți, apropiindu-se de mainstream. Acest fapt se reflectă și în variatele modalități de interacționare cu fluxurile RSS. Avem pe de o parte clienții RSS, aplicații stand alone precum FeedDemon, RSS Bandit și altele, iar pe de altă parte aplicații online cum sunt Google Reader sau NewsGator. Acestea sunt principalele, dar nu singurele modalități de utilizare a fluxurilor RSS. Browserele Web oferă la rândul lor diverse modalități de gestionare a acestora. Internet Explorer, Firefox și Opera au propriile funcții de gestionare a fluxurilor RSS. Vom vedea pe parcursul acestui articol cum se comportă funcțiile de citire a fluxurilor RSS în cele mai importante browsere, dar și ce add-on-uri sunt disponibile în acest scop.

RSS ÎN FIREFOX

Niciodată nu mi-a plăcut modul în care Firefox gestionează fluxurile RSS. Acestea sunt tratate și afișate ca bookmark-urile obișnuite. Știrile recepționate pot fi citite fie în cadrul meniului Bookmarks, fie în sidebar (CTRL+B). Niciuna dintre

cele două modalități nu oferă mai mult decât o listă cu titluri, ceea ce este insuficient. Nu există un mod newspaper de vizualizare în care subiectele să fie însoțite de primele rânduri ale articolului pentru a ne putea face o idee despre tema abordată în cazul în care titlul nu este suficient de sugestiv, iar de funcții avansate de gestionare a știrilor nici nu poate fi vorba.

Se poate spune fără a fi prea drastici că gestionarea fluxurilor RSS este cea mai prost implementată funcție din Firefox. Rămâne de văzut dacă noua funcție Places din Firefox 3 va aduce îmbunătățiri la acest capitol.

RSS ÎN OPERA

Nici browser-ul norvegian nu excelează la acest capitol. Modul de afișare este similar unui client de e-mail și asta deoarece vizualizarea fluxurilor se face prin intermediul clientului de e-mail intern, M2. Articolele sunt prezentate doar în mod text, fără elemente de text îmbogățit, imagini sau secvențe video. Singurul aspect configurabil este frecvența înprospătării, însă și aceasta este limitată la intervale predefinite, utilizatorul neputând, de exemplu, să aleagă mai puțin de 5 minute pentru înprospătare.

RSS ÎN INTERNET EXPLORER 7

La capitolul RSS, Internet Explorer stă mult mai bine decât concurenții săi. Nu se poate compara cu un client dedicat, însă este cu mult peste Firefox

din acest punct de vedere. Versiunea 7 a browser-ului celor de la Microsoft vine cu un așa-numit Favorites Center în care, alături de link-urile site-urilor favorite și istoria navigării, sunt incluse și fluxurile RSS. Acestea nu sunt însă amestecate cu bookmark-urile ca în Firefox, ci beneficiază de propria lor secțiune. În primul rând, trebuie spus că se poate face import pe baza formatului standard OPML, o funcție esențială pentru cei care deja au o listă de fluxuri RSS configurată în alt program, care îi scutește de adăugarea individuală a fiecărui flux. În al doilea rând, Internet Explorer oferă modul de vizualizare newspaper, ce face mult mai ușoară citirea articolelor. Sortarea știrilor se poate face în funcție de dată, autor sau titlu, însă fiind vorba de noutăți, nu cred că cineva va renunța la sortarea subiectelor pe baza datei publicării. Utilizatorul poate opta între afișarea tuturor subiectelor sau doar a celor noi, necitite. Nu este posibilă marcarea individuală a subiectelor ca citite, acest lucru făcându-se global, pentru întreg fluxul. Dacă site-ul sau blogul al cărui flux RSS este citit în Internet Explorer împarte subiectele pe categorii, browser-ul celor de la Microsoft va afișa aceste categorii, dând utilizatorului posibilitatea citirii separate a subiectelor dintr-o anumită categorie. Fiecare flux beneficiază de o fereastră de configurare ce oferă trei opțiuni: modificarea intervalului de actualizare, descărcarea sau nu a fișierelor atașate și limitarea numărului de subiecte

salvate (maximum 2500). Din păcate, aceste opțiuni nu pot fi configurate la modul general, ci doar pentru fiecare flux în parte. Astfel, cine vrea, de exemplu, să modifice intervalul de actualizare a tuturor fluxurilor nu poate evita configurarea pe rând a acestora.

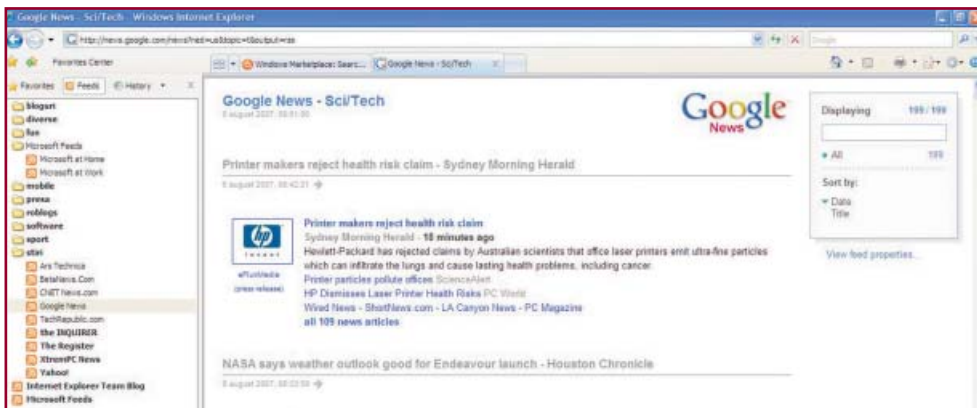
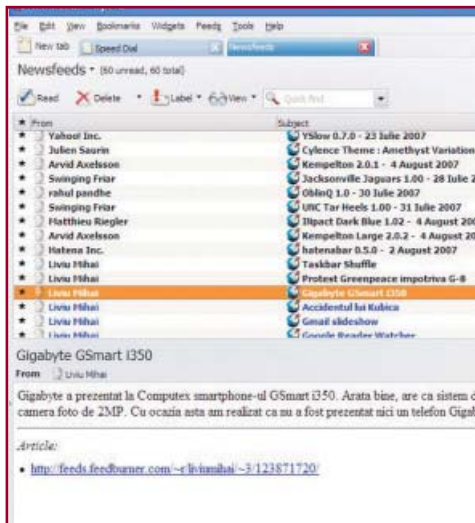
Modul de implementare în Internet Explorer a acestei facilități o recomandă utilizatorului care apelează ocazional la RSS pentru a fi la curent cu noutățile. Este exact ceea ce trebuia să întreprindă Microsoft în acest sens pentru a face tehnologia RSS digerabilă și pentru cei care posedă cunoștințe reduse de utilizare a calculatorului.

EXTENSII PENTRU RSS

Chiar dacă funcția standard din Firefox este mai degrabă mediocră, asta nu înseamnă că browser-ul celor de la Mozilla nu poate fi folosit cu succes pentru citirea fluxurilor RSS. Ca și în alte situații în care nu impresionează, și aici Firefox este salvat de comunitatea din jurul său, mai precis de extensiile dezvoltate în acest scop. Destul de numeroase și variate ca funcționalitate, aceste extensii pot fi alternative la clienții RSS clasici sau simpli notificieri care afișează cele mai noi titluri într-un mod similar televiziunilor de știri.

SAGE

Deși este una dintre primele extensii care au vizat conținutul RSS, Sage aduce un număr redus de îmbunătățiri funcției similare din Firefox. Afișarea titlurilor în sidebar, vizualizarea subiectelor în format newspaper, căutarea și importul/exportul fluxurilor în format OPML sunt cele mai importante funcții pe care Sage le aduce în plus față ceea ce Firefox știe deja să facă. Nu numai că nu se poate compara cu un client de RSS, însă această extensie nu oferă nici funcții elementare precum stabilirea intervalului de împropătare. În afară de funcțiile standard ale unui client RSS de care Sage nu dispune, se simte lipsa unui mod de gestionare a tab-urilor. Fiecare utilizator are obișnuințe diferite de navigare: unii vor să deschidă link-urile către știri într-un tab nou, alții într-o fereastră nouă, în timp ce alții preferă utilizarea tab-ului activ. Din păcate, Sage nu oferă nicio opțiune în acest sens, bazându-se exclusiv pe setările standard din Firefox.



WIZZ RSS NEWS READER

Nici Wizz RSS News Reader nu este extensia pe care o căutam. Deși este superioară lui Sage, ca număr de funcții, se dovedește ineficientă și aglomerată inutil. Întregul conținut al extensiei este plasat în sidebar, unde fereastra este împărțită în trei secțiuni verticale: lista fluxurilor, titlurile știrilor și scurta descriere a articolului. Pentru utilizatorul care dispune de o listă mare de fluxuri, folosirea acestei extensii se va dovedi un adevărat chin deoarece explorarea fluxurilor și citirea titlurilor beneficiază de un spațiu restrâns. Nu există modul de vizualizare tip newspaper, opțiuni pentru modificarea intervalului de împropătare și alte funcții importante, în schimb este posibilă trimiterea prin e-mail a anumitor subiecte.

INFORSS

RSS Ticker nu este un client RSS propriu-zis, ci un așa-numit notificier sau crawler. Modul în care acesta afișează subiectele noi este similar sistemului folosit de televiziunile de știri, în partea de jos și/sau sus a ecranului. RSS Ticker se folosește de bara de status din Firefox pentru a prezenta într-un sistem rotativ cele mai noi subiecte. Această modalitate de interacționare cu fluxurile RSS se poate dovedi eficientă pentru cei care urmăresc un număr limitat de surse, pentru că, din principiu, funcționalitatea acestui tip de utilitar este sub cea a unui client RSS. RSS Ticker impresionează prin numeroasele opțiuni de configurare de care dispune. Se poate spune chiar că numărul mare al acestora și organizarea nu tocmai ergonomică pot crea confuzie și pentru utilizatorii avansați la început. Se pot stabili cât spațiu din bara de status să fie alocat acestei extensii, viteza și direcția de rotire a subiectelor, afișarea tuturor fluxurilor sau doar a anumitor fluxuri, filtrarea subiectelor afișate pe baza anumitor cuvinte-cheie (de exemplu, se pot afișa doar știrile care includ cuvintele Windows Vista). Din punct de vedere estetic se pot specifica culorile și fonturile folosite. O funcție deosebit de utilă este sincronizarea informațiilor prin intermediul unui server FTP. În acest fel, utilizatorii care folosesc mai multe calculatoare evită citirea acelorași știri de mai multe ori.

NEWSFOX

Fără a excela la niciun capitol, NewsFox lasă impresia unui client RSS dedicat celor ale căror pretenții în materie de RSS se rezumă la o utilizare

simplă a programului și o interfață curată, lipsită de elemente inutile. Interfața acestui utilitar este similară unui client de e-mail, fapt care poate contribui la adoptarea și înțelegerea mai ușoară a acestei tehnologii de către cei care nu sunt familiarizați cu termenul și utilitatea conținutului RSS. Opțiunile avute la dispoziție se rezumă la timpul de refresh și formatul de afișare (text sau HTML).

BRIEF

Mai puțin cunoscută, Brief este extensia care se apropie cel mai mult de ceea ce ar trebui să fie un client RSS serios, însă nu suficient de mult. Am apreciat la Brief simplitatea, existența unui mod de vizualizare newspaper, posibilitatea marcării cu o steluță a articolelor interesante și funcția de căutare. Utilizatorul poate specifica timpul de refresh, numărul de știri ce vor fi salvate local și timpul (în zile) după care vor fi șterse.

Nu doar Firefox poate fi îmbunătățit prin intermediul extensiilor. Mai nou, multe din extensiile de Firefox dispun de versiuni pentru Internet Explorer, iar browser-ul celor de la Microsoft poate beneficia de plugin-uri care vizează conținutul RSS. Adresa la care pot fi găsite aceste plugin-uri este www.windowmarketplace.com.

RSS FEEDS TOOLBAR

Așa cum sugerează și denumirea, RSS Feeds Toolbar este o simplă bară în care sunt afișate succesiv subiectele furnizate de fluxurile RSS configurate. Singurele opțiuni se referă la timpul de refresh și numărul de subiecte ce pot fi afișate în listă. Este un utilitar simplu, recomandat celor care nu au un număr mare de fluxuri RSS.

BUILD-IN RSS CLIENT

Acesta este un client RSS ceva mai avansat, dar nu cu foarte mult. Fluxurile pot fi vizualizate în mod newspaper, se poate face import, respectiv export, se poate stabili perioada de refresh. De asemenea, acest plugin dispune de așa-numita funcție autodiscovery, care detectează automat fluxuri RSS disponibile pe site-urile vizitate. Prin intermediul unei pictograme rezidente în Windows Tray utilizatorul va fi anunțat în momentul primirii unor subiecte noi.

Liviu Mihai
liviu.mihai@xtremmp.ro



PRIMELE 3 ORE CU UBUNTU

SCURT GHID DE SUPRAVIEȚUIRE

Cea mai populară distribuție Linux are câteva neajunsuri care vor putea pune pe fugă un utilizator începător, unele dintre aceste probleme fiind ușor de rezolvat.

BAZÂNDU-SE PE NUCLEUL CELEBREI DISTRIBUȚII

Debian, din punct de vedere tehnologic, și pe averea interminabilă a prosperului sponsor Mark Shuttleworth, din punct de vedere financiar, Ubuntu a devenit una dintre cele mai celebre distribuții Linux. Mai mult decât atât, această distribuție a reușit să atragă mulți utilizatori nefamiliarizați cu mediul Linux, obținând ceea ce Linpire a încercat acum câțiva ani să cucerească fără a izbândi.

Încă de la lansarea sa, în octombrie 2004, Ubuntu s-a impus ca un derivat al distribuției Debian, axat însă, aproape în mod exclusiv, pe o interfață grafică simplă, ergonomică și simplitate a instalării. Față de alte derivate Debian, cum ar fi Linpire sau Xandros, Ubuntu a păstrat spiritul liber și gratuit, compania producătoare Canonical alegând o cale diferită față de concurenții axați pe modele de afaceri comerciale.

Ubuntu este disponibil sub forma unei imagini de 700MB, disponibilă pe site-ul producătorului, a unui CD care poate fi achiziționat de la diverși parteneri internaționali ai companiei producătoare sau chiar ca mediu optic cu livrare gratuită, caz în care utilizatorul are nevoie să se înarmeze cu multă răbdare.

LA DRUM...

Cei care au instalat măcar o singură dată un sistem de operare Windows nu ar trebui să aibă probleme nici cu instalarea Ubuntu. CD-ul care conține

această distribuție este și un LiveCD, ceea ce înseamnă că se poate porni un sistem de operare direct de pe disc fără a-l instala. După inițializare, destul de lentă grație vitezei nu tocmai mari a unităților optice, utilizatorul va putea porni instalarea apelând icoana dedicată de pe desktop sau îl va putea utiliza pentru a se lămuri dacă acest efort este justificat.

Cei șapte pași ai instalării îl vor purta pe utilizator prin etapele setării limbii, a fusului orar, a standardului tastaturii, a partiționării discului fix, a importării setărilor dintr-o altă instalare și creării contului de utilizator. Partiționarea se poate face atât în mod automat, caz în care utilizatorul poate opta pentru utilizarea întregului spațiu pe disc sau doar a unei porțiuni, cât și în modul manual. În acest ultim caz, proaspătul viitor utilizator de Ubuntu va observa și prima diferență față de mediul familiar: nu există litere pentru unitățile de stocare; unitățile logice suplimentare vor fi identificate după numele de volum și vor fi disponibile, după efectuarea operațiunii de montare, în directorul /media sub forma unor subdirectoare. Managerul de fișiere implicit din Ubuntu va avea însă grijă de nervii începătorilor: toate partițiile utilizabile vor fi disponibile în cadrul acestuia și vor putea fi accesate cu un simplu click dublu. În cazul partiționării manuale, utilizatorul va trebui să fie atent să creeze o partiție de tip swap și o partiție al cărei punct de montare (mountpoint) să fie directorul rădăcină,

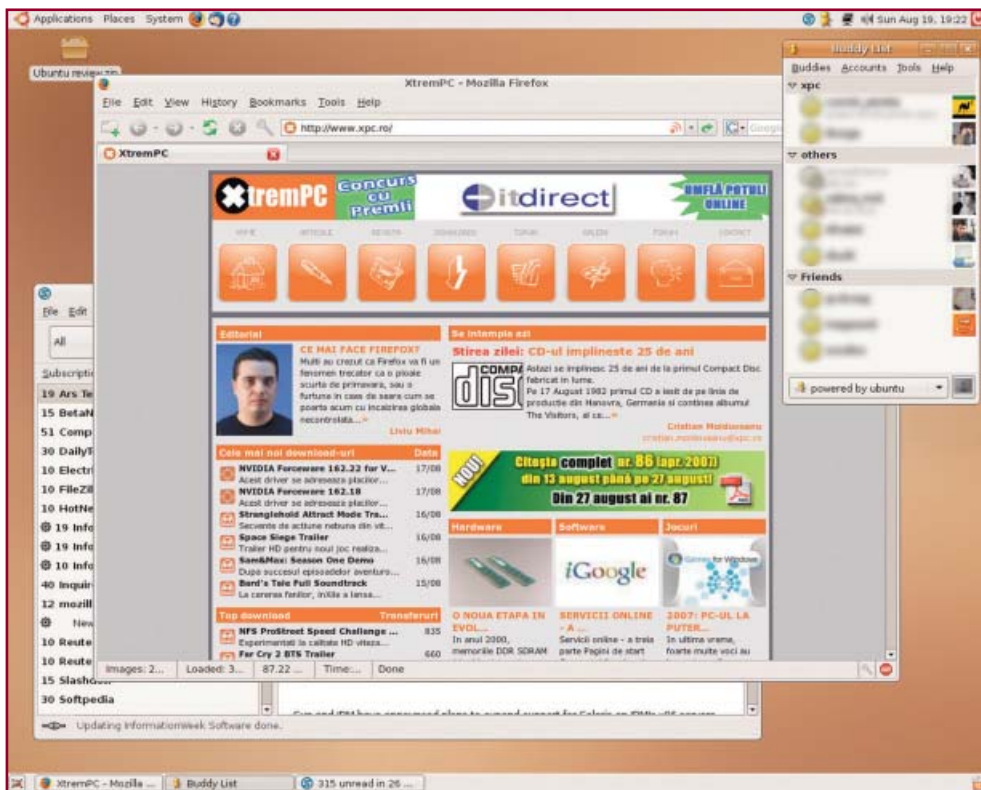
notat /. Opțional, acesta poate alege crearea unei a treia partiții, care să găzduiască fișierele utilizatorilor, în acest caz punctul de montare fiind /home. Aceasta va permite păstrarea intactă a fișierelor utilizatorului în cazul unei reinstalări complete a sistemului de operare.

După aceste 7 etape, Ubuntu a colectat suficiente informații pentru finalizarea instalării. Copierea fișierelor, care nu durează mai mult de 20 de minute, se finalizează cu un restart, iar utilizatorul ajunge pentru prima dată în fața ecranului de autentificare.

PRIMELE 15 MINUTE

Dezvoltatorii Ubuntu au ales ca interfață implicită pentru sistemul lor de operare GNOME. Ținând cont de orientarea către simplitate și ergonomică a acestei distribuții, această alegere pare firească. Pentru cei care doresc însă un altfel de desktop, există disponibile variantele Xubuntu (XFCE) și Kubuntu (KDE).

Bazat pe aceleași concepte de design care caracterizează majoritatea covârșitoare a interfețelor grafice din ultimii 20 de ani, Ubuntu nu ar trebui să pună probleme majore niciunui utilizator. Ca și Windows, acesta dispune de un Taskbar (amplasat în partea superioară a ecranului) care oferă acces rapid la aplicațiile instalate (meniul Applications), la unitățile de stocare locale sau de rețea, precum și la directoarele importante din cadrul sistemului (meniul Places) și, în final, la



setările sistemului de operare (meniul System), acesta din urmă fiind împărțit în două categorii, una pentru setările utilizatorului și cealaltă pentru setările administrative de sistem.

Taskbar-ul cuprinde un meniu de scurtături rapide (Launcher), căruia i se pot adăuga aplicații printr-un simplu click dreapta pe o iconă, o zonă similară celei cunoscute din Windows ca Tray, dedicată aplicațiilor minimizezate astfel, Network Manager (care oferă acces rapid la setările de rețea), controlul volumului și ceasul de sistem. După cum se observă însă, GNOME utilizează în mod implicit un al doilea Taskbar, acesta fiind dedicat afișării aplicațiilor deschise, a iconaiei pentru afișarea desktop-ului și a coșului de gunoi (Trash). Cei care însă sunt deranjați de această risipă de spațiu pot muta aceste elemente de control în bara principală, un simplu click dreapta pe acesta oferind acces la opțiunile care permit adăugarea elementelor dorite sau mutarea în altă

zonă de ecran.

Nici managerul de fișiere Nautilus nu va oferi surprize neplăcute. Asemănător familiarului Windows Explorer, acesta va oferi o bară cu butoane de navigare, o bară de adrese, un meniu lateral care permite afișarea locurilor favorite și a unităților logice sau a cunoscutei vederi arborescente a structurii directorului.

PRIMELE AJUSTĂRI

Ca orice distribuție Linux care se respectă, Ubuntu vine cu o multitudine de drivere care acoperă o varietate mare de componente hardware. În cadrul testului, acestea au fost recunoscute aproape în totalitate. Din nefericire, au existat și probleme. Unele au putut fi rezolvate, altele încă așteaptă o soluție...

Chiar dacă Ubuntu este o distribuție al cărei obiectiv este ușurința în utilizare, și acesta furnizează unele probleme care vor ieși la iveală

chiar din primele minute de utilizare. Dintre acestea, unele sunt surprinzătoare, ținând cont că site-ul oficial a împrumutat un slogan preluat parțial direct din reclamele Apple: "Just works".

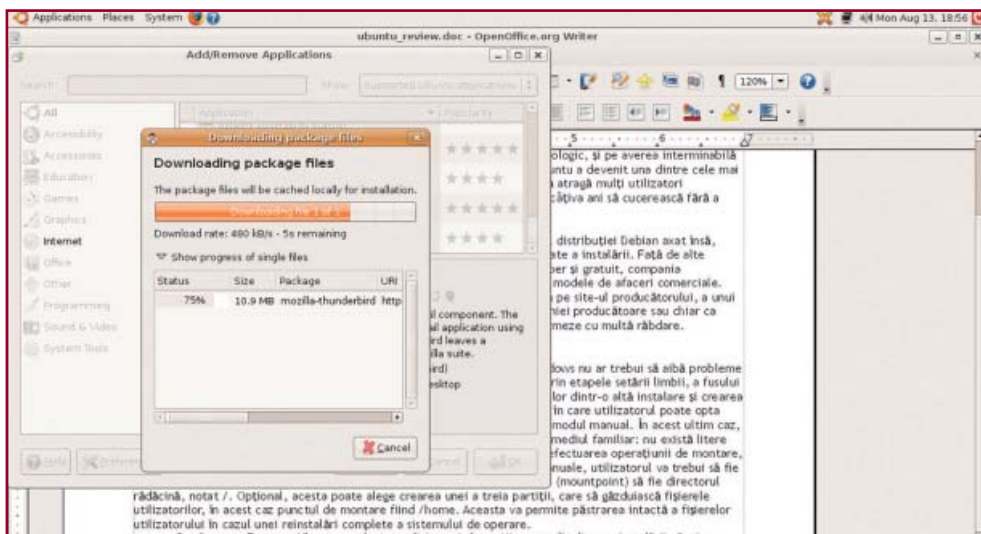
După prima sesiune Ubuntu, restartarea în mediul Windows va aduce în atenția utilizatorului o oră de sistem greșită. Motivul este simplu, dar deranjant: fiecare sistem de operare consideră că ora din BIOS reprezintă altceva: dacă Windows presupune, în mod logic, că aceasta este ora locală, Ubuntu o consideră ora GMT, ajustând-o în consecință cu fusul orar. Setarea orei în Ubuntu se va solda cu modificarea orei în Windows și invers. Astfel, a venit timpul ca proaspătul utilizator Linux să facă cunoștință cu consola (Terminal).

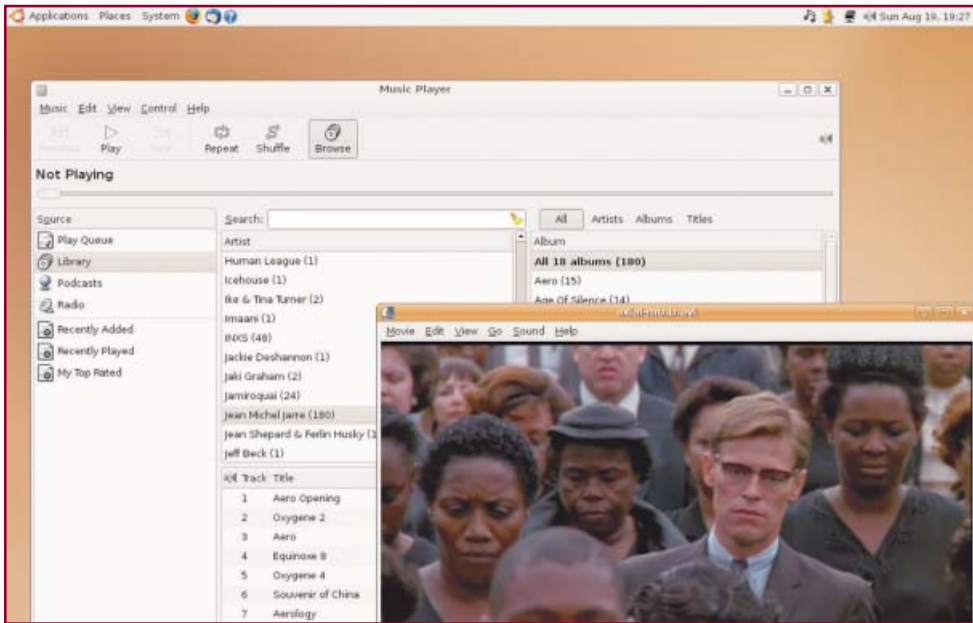
Sudo, chiar dacă are o denumire care amintește de sporturile japoneze, este o aplicație care permite unui utilizator rularea anumitor comenzi cu privilegiul de administrator fără a necesita autentificarea acestuia cu contul său. Este o comandă utilă care va fi utilizată foarte des. Pentru corectarea acestei neplăcute probleme legate de ora locală, se va porni o sesiune Terminal și se va introduce comanda (fără ghilimele) "sudo gedit/etc/default/rcS", ocazie cu care utilizatorul va face cunoștință și cu un editor de text util, ca și cu faptul că Linux face diferența între denumirile de fișiere sau directoare scrise cu majuscule sau minuscule. În cadrul fișierului deschis, valoarea șirului de caractere UTC se va schimba din Yes în No. Se salvează fișierul, iar după restartarea sistemului de operare această problemă va dispărea pentru totdeauna.

Pentru un sistem de operare care se mândrește cu o utilizare simplă, nedetectarea corectă a rezoluțiilor maxime a monitorului este o lacună foarte mare. Cei care utilizează plăci video bazate pe chip-uri ATI sau NVIDIA vor avea o porțiță simplă de evadare, pentru ceilalți însă afișarea unor rezoluții superioare celei de 1024x768 și cea a unor rate de înprospătare corecte vor necesita modificări în fișierul de configurare a server-ului grafic X.

Datorită unor restricții impuse de tipurile de licențiere, Ubuntu nu poate include drivere pentru plăcile video ATI și NVIDIA, utilizatorul fiind nevoit să valideze instalarea și descărcarea lor manual. Prin accesarea meniurilor System / Administration / Restricted Driver Manager, acesta va putea valida multdoritul driver accelerat. După restartare, comanda "sudo nvidia-settings" va aduce pe ecran panoul de control, care va permite alegerea unei rezoluții mai înalte, alegerea ratei de înprospătare, precum și alte setări legate de placa grafică NVIDIA. Chiar și în aceste condiții, se poate observa cu amărăciune cum Ubuntu va afișa în meniul propriu altă rată de înprospătare decât cea aleasă de utilizator, valoarea afișată fiind în mod vădit greșită. Acest comportament bizar se va întâlni și în cazul editării manuale a fișierului de configurare X ("sudo gedit /etc/X11/xorg.conf"), secțiunea Monitor.

Cel de-al treilea aspect deranjant va fi retrogradarea prețiosului mouse laser cu 5 butoane în clasa perifericelor umile cu 3 butoane. Cei care





doresc să utilizeze butoanele suplimentare într-un browser pentru funcțiile Back și Forward vor fi nevoiți să editeze același fișier xorg.conf. În cadrul secțiunii Input Device se va căuta subsecțiunea aferentă acestui periferic și se vor introduce sau edita liniile:

- Option "Protocol" "ExplorerPS/2"
- Option "Buttons" "7"
- Option "ButtonMapping" "1 2 3 6 7"
- Option "ZAxisMapping" "4 5"

După restartarea server-ului grafic (Ctrl-Alt-Backspace), mouse-ul utilizatorului ar trebui să devină un periferic complex.

Dacă aceste trei probleme deranjante vor fi depășite cu succes, utilizatorul va putea purcede la configurarea mixerului audio, care poate fi configurat uneori în mod implicit cu ieșirile analogice dezactivate. Un click dublu pe icoana controlului de volum va deschide Volume Mixer, din a cărui meniu Preferences se vor putea selecta ieșirile dorite, iar meniul Preferences al aceleiași icoane va permite selectarea intrării, care o să fie controlată direct de butonul de volum.

Din păcate, eforturile de a compila terțe drivere pentru camera Web Logitech și tunerul USB Leadtek au dat greș. Chiar dacă, cel puțin aparent, aceste operațiuni s-au făcut corect, aceste două periferice s-au încăpățânat să rămână inerte. Din fericire, alte două componente USB, o telecomandă multimedia și un telefon Sony Ericsson Z800, au fost detectate corect, atenuând amărăciunea situației. Vina, în cele mai multe cazuri, nu aparține nici măcar dezvoltatorilor de drivere pentru Linux, ci companiilor pentru care această piață li se pare prea mică pentru a merita vreun efort financiar necesar dezvoltării unor drivere. În cazul în care însă nu există componente exotice sau funcționarea acestora nu este obligatorie, aceste lacune pot fi trecute cu vederea.

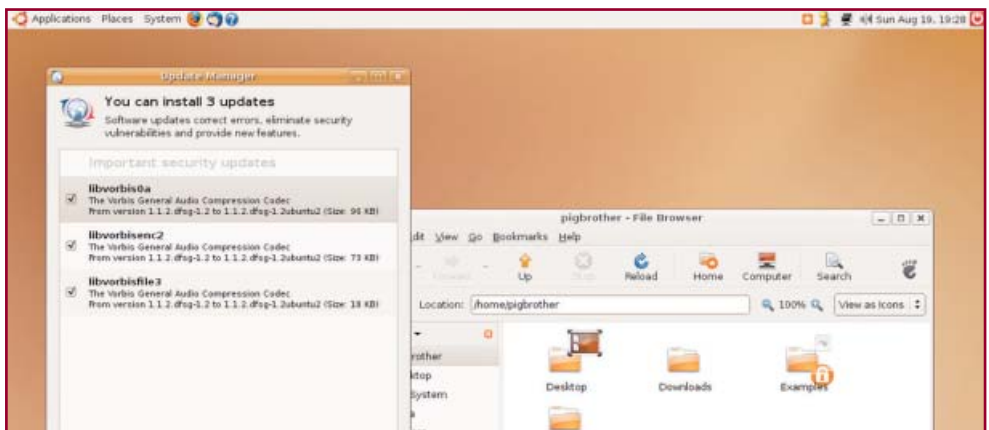
APLICAȚII DIN PLIN

Prima aplicație Ubuntu cu care utilizatorul se va întâlni este Update Manager, acesta fiind și prima surpriză plăcută. Față de Windows, care se

mulțumește cu actualizarea sistemului de operare, acest modul va aduce și instala și actualizările pentru toate aplicațiile livrate împreună cu sistemul de operare.

Oferta de aplicații preinstalate este mai mult decât diversificată. Dincolo de browser-ul Firefox și clientul de mail Evolution, Ubuntu oferă deja instalate o serie de aplicații cum ar fi suita de birou OpenOffice (ale cărei performanțe sunt net superioare versiunii Windows), un editor de imagini (GIMP), un player video (Totem), un player audio (Rhythmbox), un utilitar de vizualizare a imaginilor (F-Spot), un client pentru mesagerie instantă (GAIM), un telefon VoIP (Ekiga) și o multitudine de alte aplicații, nu toate acestea fiind însă și instalate. Meniul Add/Remove oferă acces la multe astfel de aplicații suplimentare.

În caz că nici aici utilizatorul nu a găsit ceea ce dorește, acesta poate porni unul dintre cele mai puternice utilitare de sistem: Synaptic. Fiecare kit de instalare pentru Ubuntu este denumit pachet, Synaptic fiind un manager puternic pentru acestea. Organizat pe categorii și având o scurtă descriere pentru fiecare pachet oferit, acesta permite instalarea și deinstalarea diverselor module și aplicații. Mai mult, modul de împachetare a acestora, specific de altfel pachetelor Debian (.deb), permite afișarea tuturor pachetelor adiționale necesare finalizării cu succes a instalării,



ocupându-se bineînțeles și de descărcarea și instalarea acestora.

În cazul în care căutarea unor pachete este prea îndelungată, utilizatorul se poate întoarce la detestata, dar foarte utilă linie de comandă. Comanda "apt-get" va permite instalarea rapidă a pachetelor, grație sistemului de management al pachetelor din Debian (Advanced Package Tool). De exemplu, "sudo apt-get install gnomebaker" va aduce la dispoziția utilizatorului un utilitar de scriere a CD-urilor net superior celui disponibil în Ubuntu, XFBurn, iar "sudo apt-get install vlc vlc-plugin-*", "sudo apt-get install avahi-daemon", "sudo apt-get install avahi-utils" și "sudo apt-get install mozilla-plugin-vlc" vor instala celebrul player multimedia VideoLAN (VLC), net superior celui deja preinstalat și puțin dependent de pachetele de codec-uri.

MAI MULT, ONLINE...

Unul dintre marile avantaje ale distribuțiilor Linux față de soluțiile Windows este suportul bogat, mai mult sau mai puțin oficial, disponibil online. O simplă căutare menită să descopere soluții pentru o problemă oarecare va aduce foarte multe rezultate, acestea diversificându-se de la pagini oficiale ale producătorului până la site-uri de tip Wiki. Ubuntu are și el parte de această onoare, pagina <http://ubuntuguide.org/wiki/Ubuntu:Feisty> oferind ghiduri pentru aproape orice operațiune de instalare sau configurare pe care un utilizator proaspăt de Ubuntu dorește să o facă, dar nu știe cum.

Acest succes al distribuției se datorează atât sumelor mari investite în compania Canonical, cât și succesului acestei distribuții, statisticile companiei indicând, la începutul anului 2007, existența a nu mai puțin de 8 milioane de utilizatori de Ubuntu.

ÎN LOC DE CONCLUZII

Se spune că o a doua limbă vorbită reprezintă un nou univers. Nu greșim dacă extrapolăm această zicală și asupra unui nou sistem de operare.

Acest articol nu trebuie privit ca o prezentare a unui sistem de operare, ci ca un ghid pentru primele ore de utilizare. Dacă veți evita micile necazuri inerente acestui start, probabil că șansele de a-l abandona prematur se vor reduce și ele substanțial.

Dorian Prodan

dorian.prodan@xtremc.ro

Entertainment Arena **EXPO**



13 - 16 septembrie Sala Polivalenta

Timp de 4 zile cea mai mare sala de jocuri din Romania
Jocuri de casino, jocuri video, jocuri mecanice, home cinema

SAPTESERI	LEVEL	LUXURY	E-PLAY Gambling, Amusement Billard - Portal	CASINO	Coin-Op News EUROPE	Organizator 24 EXPO
Computer	Ushow Hot Games Show	National	EURO CHANNEL	ComunicareMedia.ro	comunicare.ro	
PORT.ro cinema TV Teatru	Amusement Time	audio-video	peforum	tremPC	CHIC FOTO VIDEO	



CLIEȚI BITTORRENT

PARTAJARE LIBERĂ

Coșmarul furnizorilor de servicii Internet și paradisul utilizatorilor, tehnologia BitTorrent este principala formă de descărcare a fișierelor.

NICI CHIAR BRAM COHEN, PĂRINTELE protocolului BitTorrent, nu poate declara cu mâna pe inimă că a crezut, de la bun început, că va fi autorul uneia dintre cele mai celebre, mediatizate și utilizate modalități de transfer al fișierelor. Din iulie 2001 însă, BitTorrent a crescut constant din punct de vedere al importanței, eliminând practic vechile rețele de File Sharing și intrând în vizorul companiilor media online. Chiar dacă o cifră clară este imposibil de precizat, se pare că acesta se face vinovat de consumul unei cantități mari de lățime de trafic, care poate ajunge până la 50 de procente.

Ideea care a stat la baza acestui protocol a fost simplă. Orice companie care deține un site și oferă pentru descărcare fișiere s-a lovit, mai devreme sau mai târziu, de limitarea lățimii de bandă, creșterea capacității sau redistribuirea conținutului digital pe servere aflate în alte zone nefiind întotdeauna o soluție ieftină sau funcțională. BitTorrent vine să înlăture această problemă, tehnologia degrevând compania de sarcina furnizării continue și integrate a fișierelor și lăsând-o în seama utilizatorilor. Acest lucru este posibil prin împărțirea transparentă a fișierelor în mai multe părți de mici dimensiuni și utilizarea unor clienți care, după descărcarea unui astfel de fragment, devin la rândul lor surse de descărcare pentru restul utilizatorilor care nu dețin încă acel fragment. Pe măsură ce numărul de utilizatori care descarcă un fișier sporește, rolul server-ului care a pus la dispoziție fișierul devine din

ce în ce mai mic, acesta având doar rolul de manager al utilizatorilor (tracker). De la lansare, acest protocol a fost îmbunătățit cu diverse facilități suplimentare, cum ar fi Distributed hash table, care permite conectarea utilizatorilor în absența unui tracker centralizat, Peer Exchange, o modalitate de schimb al informațiilor referitoare la utilizatorii din rețea sau criptarea datelor transmise.

Avantajele imediat vizibile ale tehnologiei sunt indiscutabile. Dincolo de eliberarea lățimii de bandă aflate la dispoziția site-ului care a lansat acest fișier,

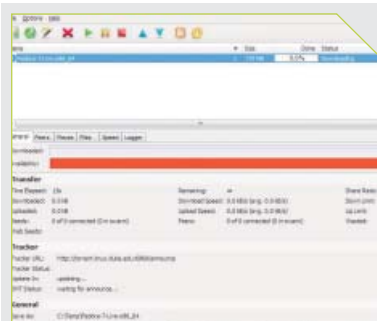
prin descentralizarea transferurilor se realizează o agregare dinamică a tuturor lățimilor de bandă ale utilizatorului, ceea ce permite transferarea datelor cu viteză maximă. Mai mult, acest fapt oferă și o redundanță foarte bună, eliminând momentele neplăcute ale indisponibilității site-ului original sau ale cozilor de așteptare pentru transfer. Nu este de mirare că acest protocol a fost adoptat rapid nu doar de utilizatori, ci și de companii. Celebru producător de jocuri Blizzard utilizează BitTorrent ca metodă de distribuție a patch-urilor pentru World of Warcraft, Valve Software îl utilizează ca protocol Steam, iar companiile producătoare de distribuții Linux îl folosesc ca metodă principală de transfer. Adevărata consacrare va veni însă în momentul în care companiile online media vor furniza conținutul digital în acest format, podcast-urile sau fluxurile media, cum ar fi cele oferite de Democracy Player, fiind doar începutul.

CUM AM TESTAT

Sistemul pe care au fost testați cei opt candidați a constat dintr-o platformă AMD cu un procesor Sempron 3000+ ajutat de o cantitate de 512MB memorie. Criteriile pe baza cărora s-a calculat nota finală au fost resursele, compatibilitatea și, separat, ergonomia, care au reprezentat câte 25 de procente din nota finală, și facilitățile, care au reprezentat restul de 50 de procente.

Dorian Prodan
 dorian.prodan@xtremc.ro





Producător: BitTorrent Inc.
 Web: www.utorrent.com
 Tip licență: freeware

Verdict **8.53**

µTorrent 1.7.2

Chiar de la prima versiune, lansată în a doua jumătate a anului 2005, clientul cu o denumire imposibilă (denumit adesea MicroTorrent sau chiar Utorrent) a fost unul deosebit de apreciat. Având o dimensiune redusă, neavând nevoie de instalare, dar mai ales oferind facilități bogate cu un consum al resurselor foarte mic, acesta a ajuns astăzi, după cum arată și tabelul final, cel mai bun client pentru protocolul BitTorrent.

Dezvoltat inițial de către suedezul Ludvig Strigeus, acesta a fost achiziționat în decembrie 2006 de către compania BitTorrent Inc. Aceasta urmează să înlocuiască actualul client oficial, vechi și depășit din multe puncte de vedere, oferind astfel chiar și clienților neavizați un produs puternic cu suport RSS (broadcasting), DHT, Peer Exchange, criptare a datelor și un suport proxy bun, incluzând aici

atât serviciile HTTP, cât și cele SOCKS. Singurul lucru care trebuie ajustat este doar interfața Web, care se află momentan în stadiul Beta și care trebuie descărcată, instalată și setată separat. Opțiunile oferite sunt foarte bine alese, eliminând confuzia creată de aplicațiile prea complexe cum ar fi Azureus sau derivații săi, dar oferind totodată absolut tot ce și-ar putea dori un utilizator cu pretenții mari.



Producător: ChooPan Rattanapoka
 Web: pingpong-abc.sourceforge.net
 Tip licență: freeware

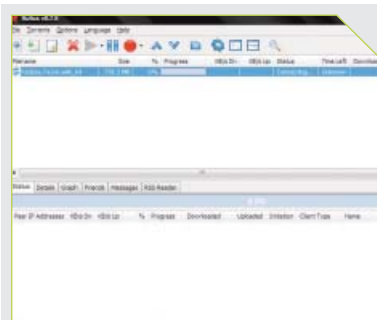
Verdict **4.03**

ABC 3.1

Denumirea acestui client este în deplină concordanță cu facilitățile oferite de acesta, fiind un produs destinat începătorilor, cu destule limite și lacune. ABC este un produs vechi, dezvoltat în limbajul de programare Python, și folosește modulul adițional wxPython. Acest produs este unul practic abandonat, ultima versiune datând din octombrie 2005, fiind totuși continuată de două aplicații dezvoltate pe baza lui, LH-ABC și

ABC_OKC. Interfața aplicației este simplă și la obiect, oferind acces rapid la nu prea bogatele facilități. ABC este penalizat drastic de lipsa suportului pentru transferurile fără tracker (DHT), de lipsa partajării listei de conexiuni (Peer Exchange) și de criptarea datelor transferate. Regulile de upload sunt destul de simple, permițând păstrarea activă a fișierelor în funcție de timp sau de raportul dintre cantitatea descărcată și cea redistribuită mai

departe. Consumul de resurse este moderat, existând însă momente neplăcute în care încărcarea procesorului crește din motive neclare, comportament care se întâlnește și în cazul altor clienți scriși în Python. Mai mult, nici optimizarea transferurilor cu discul local nu strălucește, descărcarea unor fișiere cu viteze de transfer care trec de 20Mbps punând la grea încercare discul local și nervii utilizatorului.



Producător: Doc Savage
 Web: rufus.sourceforge.net
 Tip licență: freeware

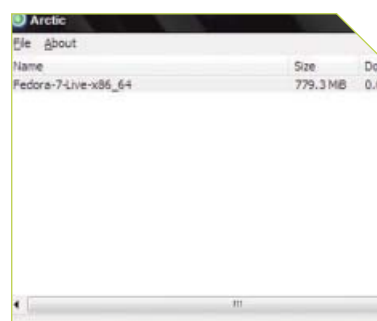
Verdict **4.34**

Rufus 0.7.0

G3 Torrent, aplicația pe care se bazează Rufus 0.7.0, a fost un client mediu din punct de vedere al facilităților, încercând însă să ofere o interfață simplă, plăcută, dar bogată în informații. După încetarea dezvoltării acestui client, acesta a fost preluat de un alt programator care a adus pe piață clientul Rufus. Acesta a încercat să repare toate erorile de programare lăsate nerezolvate de G3, introducând și câteva facilități

minore noi. Nici acest proiect se pare că nu mai suscită interesul comunității, ultima versiune finală publică datând din decembrie 2005. Una dintre cele mai interesante facilități oferite de aplicație este interfața Web, care permite controlul de la distanță al clientului într-un mod facil, utilizatorul putând verifica starea transferurilor, putându-le opri sau porni după dorință. Un alt mic avantaj este posibilitatea stabilirii

rapide a priorității fișierelor în cazul în care fișierul .torrent cuprinde mai mult de un singur fișier. Din păcate, lipsa suportului pentru DHT, Peer Exchange sau criptare plasează acest client pe un loc codaș, acesta fiind un client mult prea slab pentru anul 2007. De altfel, acest client este cuprins în lista neagră a unor trackere datorită diverselor probleme generate de unele bug-uri sau limitări.



Producător: Cory Nelson
 Web: dev.int64.org
 Tip licență: freeware

Verdict **3.31**

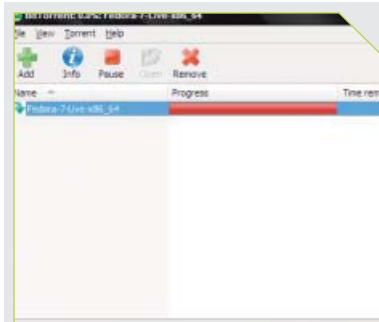
Arctic Torrent 1.2.3

Între ceilalți 7 clienți, mai buni sau mai puțin buni, din acest test, Arctic Torrent este într-o categorie proprie. Având un aspect și o funcționalitate reduse la minimum, acesta oferă strict posibilitatea descărcării fișierelor furnizate prin intermediul protocolului și atât. Interfața este spartană, depășind din acest punct de vedere chiar și clientul original BitTorrent, apărut odată cu protocolul de la care a moștenit numele. În aceste

condiții, nu este de mirare că acesta s-a plasat pe ultimul loc, suportul pentru limitarea vitezelor sau pentru setarea priorităților de descărcare a fișierelor fiind insuficient pentru a schimba impresia generală.

Disponibil atât în versiunile pentru platformele Windows pe 32 de biți, cât și pentru cele pe 64 de biți, Arctic Torrent este mai degrabă un demo tehnologic care să pună în valoare calitățile de

programator ale autorului, atât încărcarea procesorului, cât și consumul de resurse fiind cele mai reduse din test, chiar dacă diferențele față de µTorrent sunt destul de mici. În final, Arctic Torrent este o aplicație absurd de simplă a cărei utilitate nu este prea mare. Cei care doresc un client cu un necesar de resurse modest au alte opțiuni, mult mai bune, doar simplitatea nejustificând alegerea lui.



Producător: Greg Hazel
Web: www.bittorrent.com
Tip licență: freeware

Verdict **5.25**

BitTorrent 5.0.8

Cientul original scris de Bram Cohen a parcurs un drum lung, evoluând de la o aplicație simplă cu facilități puține, a cărei aromă mai poate fi regăsită în cadrul aplicației BitTornado (aceasta fiind însă net superioară versiunilor vechi BitTorrent), la o aplicație modernă. Acest progres este însă unul parțial, chiar dacă facilitățile oferite sunt destul de multe, iar interfața a rămas în urmă, oferind doar controale de bază. Cea mai

ciudată facilitate care nu se regăsește în lista BitTorrent este Superseeding, acest mod de partajare fiind însă foarte rar utilizat, și doar de către utilizatorii avansați. Rutinele care oferă particularizarea conexiunii la Internet sunt destul de sărace, suportul proxy sau pentru conexiunile prin intermediul unui router care oferă Port Forward lipsind cu desăvârșire, producătorii considerând probabil, în cel de-al

doilea caz, că suportul UPnP este suficient. Aceste probleme vor fi rezolvate într-un mod radical, deoarece versiunea 5 va fi însă ultima bazată pe acest nucleu, versiunea 6 urmând să fie practic una particularizată a câștigătorului acestui test, µTorrent. Cei care nu doresc să caute un client BitTorrent datorită comodității sau lipsei de cunoștințe vor putea fi fericiți cu acest produs, chiar dacă există și alte opțiuni mai bune.



Producător: John Freemonth
Web: bit-torrent.sourceforge.net
Tip licență: freeware

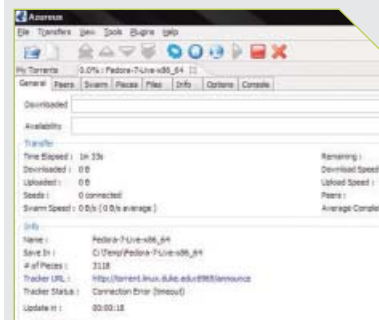
Verdict **4.94**

Torrent Swapper 1.0

Aflat la prima versiune și dezvoltat de unii dintre membrii echipei care au realizat vechiul client ABC, de la care și moștenește de altfel unele facilități și elemente de design, acesta este o surpriză plăcută. Chiar dacă Torrent Swapper nu a reușit să obțină o notă mare, evoluția acestuia trebuie urmărită deoarece aduce un element nou care nu se regăsește în celelalte aplicații de acest gen: socializarea online. Este surprinzător că această aderare la

conceptele Web 2.0 a apărut atât de târziu, știind cont că alte domenii ale internetului sunt inundate de astfel de facilități, utile pentru unii și ridicole pentru alții. Din interfața acestui client, utilizatorii pot efectua operațiuni de marcarea cu tag-uri a fișierelor, pot face recomandări sau pot avea control asupra listei de clienți conectați și a prietenilor din rețea, identificabili prin intermediul unei chei (PerMID) generate la instalare. Suplimentar,

acesta oferă suport nativ pentru streaming-ul video prin intermediul protocolului BitTorrent și acela al partajării rapide a unor fișiere, precum și posibilitatea măririi capacității de upload prin intermediul clientului care rulează pe un alt calculator, facilitate care din păcate nu a funcționat în cadrul testului. Căutarea integrată, chiar dacă nu folosește un modul intern, conduce utilizatorul către o pagină Web de căutare.



Producător: Azureus
Web: azureus.sourceforge.com
Tip licență: freeware

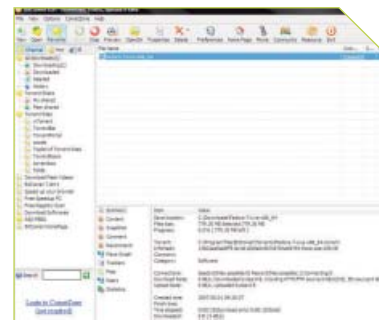
Verdict **8.22**

Azureus 2.5.0.4

Azureus este una dintre cele mai bătrâne aplicații de acest timp, fiind totodată încă un produs foarte apreciat. Acest fapt se datorează atât stabilității sale, dar mai ales panopliei mai mult decât impresionante de opțiuni pe care acesta le oferă. Pentru utilizatorii care folosesc în mod intensiv protocolul BitTorrent, Azureus este o opțiune foarte bună; pentru restul utilizatorilor însă, Azureus va fi însă doar un monstru avid de

resurse care oferă niște opțiuni a căror denumire nu spune nimic, utilitatea lor fiind cu atât mai puțin remarcată. Aplicația a ajuns la versiunea 3.0, această versiune fiind însă mai degrabă un client pentru livrarea de conținut multimedia decât un client BitTorrent real, chiar dacă facilitățile versiunii 2.5 sunt la locul lor. Toate specificațiile lui Azureus 2.5 i se aplică și acestuia, însă modalitatea și scopul lui

provoacă de multe ori suspiciunea utilizatorilor pe marginea siguranței intimității online. Singurul reproș major care i se poate aduce acestui produs este acela al cerințelor. Bazat pe platforma Java, Azureus va cere atât un timp de procesor vizibil, cât și, mult mai neplăcut, o cantitate de memorie foarte mare, care va crește pe măsură ce numărul de fișiere partajate și de conexiuni active crește.



Producător: RnySmile
Web: www.bitcomet.com
Tip licență: freeware

Verdict **7.75**

BitComet 0.9.1

Într-un clasament al popularității, BitComet ar ieși, fără îndoială, campion. Această popularitate, nu pe deplin meritată, se datorează apariției acestuia într-un moment în care singurele opțiuni erau fie Azureus, un consumator de resurse recunoscut, fie clientul implicit BitTorrent, foarte limitat; un client simplu și solid, scris în C++, a fost exact produsul de care piața avea nevoie. Acest client a avut o istorie destul de nefericită, fiind bloat

pentru o perioadă destul de îndelungată de timp de diverse site-uri de profil. Această măsură s-a datorat comportamentului abuziv care afecta atât site-ul efectiv, cât și utilizatorii prin cererea repetată a unor pachete de date, prin favorizarea clienților BitComet sau prin anunțarea disponibilității la intervale de timp mai mici decât cele specificate în fișierul .torrent. Aceste probleme au fost rezolvate, cel puțin parțial. Din nefericire,

aplicația suferă încă de un neajuns datând de mai bine de 3 ani, anume coruperea pachetelor în condițiile unei viteze foarte mari de transfer și unui număr mare de utilizatori conectați, erori corectate de rutinele de verificare automată. Cel mai celebru client BitTorrent nu a reușit să-și pătreze supremația din testul precedent, fiind surclasat de un nou venit, uTorrent, și de un client la fel de bătrân, dar ancorat mai bine în cotidian.

Mic dicționar explicativ

Peer și Seed - Un client conectat care efectuează transfer de date este denumit Peer. Dintre aceștia, cei care au descărcat integral fișierul partajat și sunt încă activi sunt denumiți Seed. În cadrul anumitor clienți, categoria de utilizatori Peers include doar clienții care încă dețin fișiere incomplete, deci care încă descarcă date.

Ratio - Raportul dintre cantitatea de date descărcată (Download) și cea distribuită către ceilalți utilizatori (Upload). În cazul anumitor trackere se aplică reguli care impun menținerea acestui raport supraunitar, forțând astfel respectarea etichetei care cere să participi activ în cadrul comunității.

Swarm - Totalitatea sistemelor active conectate care efectuează transferuri de date, indiferent dacă acest lucru se referă la mulțimea clienților software sau a calculatoarelor efective.

Torrent - Fișier binar care conține informațiile despre totalitatea fișierelor disponibile, dimensiunea acestora și mărimea pachetului implicit, detalii despre autentificare, precum și adresa și portul necesar conectării la Tracker.

Tracker - Site care oferă fișierele de tip .torrent și

care permite centralizarea și schimbul informațiilor referitoare la numărul și disponibilitatea clienților activi. Există posibilitatea utilizării mai multor trackere, pentru minimizarea blocajelor datorate unor disfuncționalități, în acest caz fiind vorba de Multitracking.

Client - Aplicație care permite încărcarea fișierelor de tip .torrent, urmată de descărcarea și partajarea efectivă a datelor. Clienții pot fi dedicați (similari celor incluși în acest test), clienți incluși în alte tipuri de aplicații, cum ar fi browsere (Opera) sau Download Manager (FlashGet, Free Download Manager) sau chiar clienți hardware, incluși în cadrul unor echipamente de tip router (Asus WL-700gE) sau Network Attached Storage.

DHT - Distributed hash table este un sistem descentralizat de descoperire, verificare și sincronizare cu sursele necesare descărcării unui fișier în absența unui Tracker centralizat. Fiecare utilizator devine un nod cu care ceilalți clienți pot face schimb de informații.

Peer Exchange - Metodă adițională de consultare a unui client cu alți clienți care partajează aceleași

fișiere pentru descoperirea unor noi clienți similari.

Criptare - Unii clienți, dintre care cei mai importanți sunt Azureus, Bitcomet și μTorrent, permit atât criptarea headerelor (PHE), cât și a datelor efective (MSE/PE) în scopul limitării posibilităților de interceptare, scanare și limitare dinamică a traficului de tip peer-to-peer.

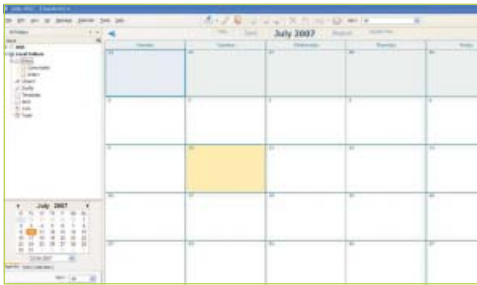
Broadcatching - Utilizarea tehnologiei RSS pentru furnizarea automată a fișierelor .torrent, care pot fi astfel interceptate și descărcate automat de clienții compatibili. Acest lucru facilitează mai ales primirea unor fișiere cu caracter periodic, cum ar fi actualizările sau episoadele unui serial.

Hash - Verificarea integrității pachetelor descărcate pe baza informațiilor cuprinse în fișierul .torrent; în cazul eșuării operațiunii de verificare (hashfail), acesta este descărcat din nou. Aceste erori au cauze multiple, printr ele regăsindu-se calitatea conexiunii la Internet, rimirea unor pachete deja corupte din partea altor utilizatori (în cazul în care aceștia nu folosesc clienți care fac verificarea automată a pachetelor de date) sau erori de programare existente în cazul clienților BitTorrent.

	μtorrent 1.7.2	Azureus 2.5.0.4	BitComet 0.9.1	BitTorrent 5.0.8	Torrent Swapper 1.0	Rufus 0.7.0	ABC 3.1	Arctic Torrent 1.2.3
Producător	BitTorrent Inc.	Azureus Team	RnySmile	Greg Hazel	John Freemonth	Doc Savage	Chooapan Rattanapoka	Cory Nelson
Licență	Freeware	Freeware	Freeware	Freeware	Freeware	Freeware	Freeware	Freeware
Adresă Web	www.utorrent.com	Azureus.sourceforge.net	www.bitcomet.com	www.bittorrent.com	bit-torrent.sourceforge.net	rufus.sourceforge.net	pingpong-abc.sourceforge.net	dev.int64.org
Resurse și compatibilitate								
Stabilitate	9.0	9.0	8.0	8.0	8.0	7.0	7.0	9.0
Resurse	9.0	5.0	8.0	8.0	7.0	7.0	7.0	9.0
Ergonomie								
Interfața	9.0	9.0	8.0	6.0	8.0	8.0	8.0	2.0
Fișier help	8.0	5.0	7.0	7.0	0.0	0.0	0.0	0.0
Actualizare automată	9.0	8.0	8.0	8.0	8.0	8.0	0.0	0.0
Selectie fișiere	9.0	9.0	9.0	0.0	0.0	9.0	0.0	0.0
Interfața linie de comanda	0.0	9.0	0.0	9.0	0.0	0.0	0.0	0.0
Interfața Web	6.0	6.0	0.0	0.0	6.0	6.0	6.0	0.0
Statistici	8.0	9.0	8.0	2.0	4.0	4.0	3.0	0.0
Ghid configurare	8.0	8.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
Funcționalitate								
Support UpnP	Da	Da	Da	Da	Da	Nu	Da	Nu
UDP NAT traversal	Nu	Da	Da	Da	Nu	Nu	Nu	Nu
DHT	Da	Da	Da	Da	Nu	Nu	Nu	Nu
Peer exchange	Da	Da	Da	Nu	Da	Nu	Nu	Da
Criptare	Da	Da	Da	Da	Nu	Nu	Nu	Nu
Superseeding	Da	Da	Da	Nu	Da	Nu	Nu	Nu
Support proxy	Da	Da	Da	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu
RSS	Da	Da	Nu	Nu	Nu	Da	Nu	Nu
Search	Da	Nu	Da	Da	Nu	Nu	Nu	Nu
Limitare viteza download	Da	Da	Da	Da	Da	Nu	Da	Da
Limitare viteza upload	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Limitare numar conexiuni globale	Da	Da	Da	Nu	Nu	Da	Nu	Nu
Limitare numar conexiuni torrent	Da	Da	Da	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu
Prioritati	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Nu
Programare timp	Da	Da	Da	Nu	Nu	Nu	Da	Nu
Filtrare adrese IP	Da	Da	Da	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu
Reguli upload	Da	Da	Da	Nu	Da	Da	Da	Nu
Verificarea integrității fișierelor	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Support ipv6	Da	Da	Nu	Nu	Da	Nu	Nu	Nu
Browser	Nu	Nu	Da	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu
Nota finală								
Resurse și compatibilitate	9	7	8	8	7.5	7	7	9
Ergonomie	7.13	7.88	5	4	3.25	4.38	2.13	0.25
Funcționalitate	9	9	9	4.5	4.5	3	3.5	2
Verdict	8.53	8.22	7.75	5.25	4.94	4.34	4.03	3.31

Personal Information Manager

Mozilla Lightning 0.5 RC2



Cei care își desfășoară întreaga activitatea în jurul e-mail-ului au nevoie totodată de o agendă în care care să-și facă diverse însemnări legate de mesajele primite și trimise prin intermediul poștei electronice. De aceea, majoritatea acestora apelează fie la agende clasice, fie la un program suplimentar, fie folosesc Microsoft Office. Lightning este un proiect al celor de la Mozilla care urmărește să introducă în Thunderbird funcții de PIM (Personal Information Manager), sub forma unei extensii.

AGENDA DIN CLIENTUL DE E-MAIL

Fiind dezvoltat sub forma unei extensii, proiectul Mozilla lasă utilizatorului libertatea de a-l instala dacă are nevoie de funcțiile sale sau de a-l ignora, în caz contrar. Mozilla Lightning apare sub forma unui frame în partea inferioară a listei de directoare din clientul de e-mail, cu un calendar și o minifereastră cu evenimentele adăugate. După instalarea extensiei, Thunderbird va mai câștiga un meniu, numit chiar Calendar, care oferă accesul rapid la o serie de funcții.

SARCINI ȘI ÎNTÂLNIRI

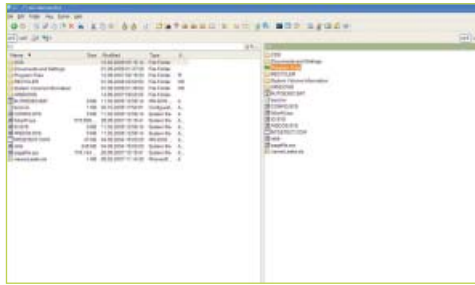
Mozilla Lightning permite crearea a două tipuri de însemnări: întâlniri și sarcini. Denumirea diferită este singura deosebire dintre cele două tipuri de însemnări din cauza faptului că proiectul celor de la Mozilla le tratează la fel. Cu alte cuvinte, pentru program nu are importanță ce tip de însemnare vrei să adăuți deoarece câmpurile puse la dispoziție de acesta sunt identice. Indiferent că este vorba de o sarcină sau o întâlnire, se pot specifica locația, segmentul orar (ce poate fi recurent), descrierea, categoria, prioritatea, ora alarmei și eventual persoanele de contact vizate. Se pot crea mai multe calendare și, de asemenea, se pot importa calendare în format ICS.

Contact	
Producător	Mozilla Foundation
Web	www.mozilla.org
Detalii	
Versiune	0.5 RC2
Sistem	Windows, Linux, MacOS
Program-gazdă	-
Tip de licență	Freeware
Evaluare generală	
+ integrare excelentă în Thunderbird	
+ lipsa unor opțiuni importante	
- nediferențierea dintre sarcini și întâlniri	
- grad redus de configurare	
Verdict	



Manager de fișiere

FreeCommander 2007 0.5a



Copy&Paste este demodat în ceea ce privește gestionarea fișierelor. Sunt necesare fie două ferestre de Windows Explorer pentru a copia dintr-una și a muta în alta, fie trebuie navigat pe întreaga rădăcină de directoare pentru a accesa folderul sursă și pe urmă încă o dată pentru a ajunge în folderul de destinație. Este un mister faptul că până în prezent Microsoft nu a luat în calcul dezvoltarea unui Windows Explorer cu două panouri paralele, facilitate care datează încă de pe vremea bătrânului Norton Commander. FreeCommander este similar, în unele privințe, mult mai cunoscutului Total Commander.

PE PLACUL CELOR GRĂBIȚI

În afară de faptul că dispune de două panouri paralele care permit copierea și mutarea rapidă a fișierelor dintr-o parte într-alta, se pot crea și tab-uri exact ca cele din browserele Web. Tot la capitolul acces rapid se pot trece lista de directoare favorite, ce poate fi accesată printr-o combinație de taste, și posibilitatea modificării shortcut-urilor folosite pentru accesarea diverselor funcții. FreeCommander include un viewer pentru cele mai uzuale formate de documente și imagini, un arhivator intern (ZIP și CAB cu posibilitatea modificării gradului de compresie și creării arhivelor multivolum) și oferă posibilitatea filtrării fișierelor în funcție de extensie etc.

TRIBUT LUI NORTON COMMANDER

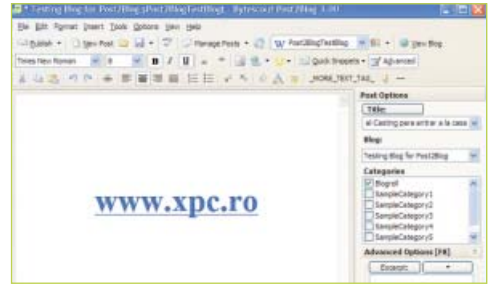
Adaptarea la FreeCommander va fi foarte scurtă pentru utilizatorii care au avut de a face cu Norton Commander sau cu Total Commander mai recent. Și asta deoarece FreeCommander păstrează același mod de operare și aceleași shortcut-uri, astfel că utilizatorul nu mai este nevoit să descopere cum poate apela o anumită funcție.

Contact	
Producător	Marek Jasinski
Web	www.freecommander.com
Detalii	
Versiune	2007 0.5a
Sistem	Windows 98/2000/XP/Vista
Program-gazdă	-
Tip de licență	Freeware
Evaluare generală	
+ ușor de utilizat	
+ shortcut-uri standard	
+ interfață în limba română	
- lipsa unei funcții de redenumire multiplă	
Verdict	



Blog Publishing

Post2Blog 3.0



Bloggerii au motive de bucurie: se înmulțesc aplicațiile gratuite care permit postarea și gestionarea propriului blog. Post2Blog este o aplicație aflată în concurență directă cu Windows Live Writer, utilitar dezvoltat de Microsoft și prezentat în XtremPC 89. Versiunea 3.0 a acestui program nu este tocmai nouă, însă acum Post2Blog a devenit gratuit.

WHAT YOU SEE IS WHAT YOU GET

WYSIWYG pe scurt este principiul care stă la baza acestui program. În acest scop, Post2Blog oferă instrumente de formatare a textului similare procesoarelor de text, scutind utilizatorul de editarea HTML. Chiar dacă nu sunt obligatorii cunoștințe de HTML, Post2Blog include și un mod de vizualizare a codului prin intermediul căruia cei care cunosc acest limbaj pot face diverse ajustări. Un punct slab la capitolul vizualizare îl constituie faptul că nu există un mod în care să fie afișat postul exact așa cum ar arăta pe blog, cu formatul template-ului respectiv, înainte să fie publicat.

PENTRU BLOGGERI SERIOȘI

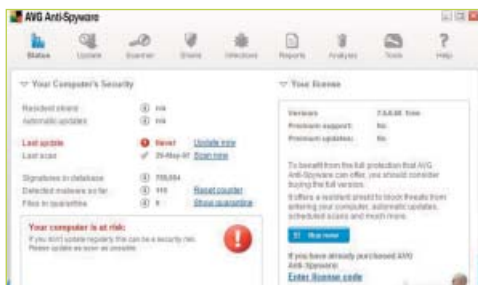
Post2Blog include numeroase facilități care fac viața mai ușoară bloggerilor. Amintim aici funcția Insert Link To Web-Service. Prin intermediul acestuia se pot introduce automat link-uri către anumite site-uri pe bază de cuvinte-cheie. De exemplu, se poate specifica termenul blog, iar funcția amintită va introduce în post link-ul către pagina de pe Wikipedia referitoare la acesta. Nu trebuie uitat nici corectorul ortografic care ar fi fost cu adevărat util și pentru bloggerii români dacă ar fi dispus de un dicționar mioritic. Post2Blog permite configurarea blogurilor oferite de zeci de furnizori, printre care WordPress, MovableType, Blogger și MSN Spaces.

Contact	
Producător	Bztescout
Web	www.bztescout.com
Detalii	
Versiune	3.0
Sistem	Windows 98/2000/XP/Vista
Program-gazdă	-
Tip de licență	Freeware
Evaluare generală	
+ ping-uri automate la postare	
+ upload imagini pe servere FTP	
+ număr mare de servicii suportate	
- lipsa unui mod de previzualizare	
Verdict	



Securitate

AVG Anti-Spyware 7.5



Compania Ewido a fost una celebră pentru utilizatori, produsul lor antispyware cu același nume fiind unul apreciat. După achiziția companiei de către Grisoft, producătorii celebrului produs antivirus AVG, acesta a cunoscut o reîmprospătare vizibilă, atât consumul de resurse, cât și viteza de scanare fiind optimizate.

UN PRODUS DE ELITĂ

Utilizatorii vechiului Ewido nu vor fi dezamăgiți, imediat după instalare remarcându-se numărul de semnături virale recunoscute: 760.000. Acest număr impresionant este și garanția securității, aplicația având o rată de detecție de 75%, conform testelor av-comparatives.org. Viteza de scanare este bună, verificarea a 30GB de date compuse din aproximativ 400.000 de fișiere durând 25 de minute. AVG Anti-Spyware include un motor de scanare heuristică, fiind capabil să scaneze și arhivele, fișierele executabile comprimate sau zonele NTFS Streams. Suplimentar, acesta oferă module dedicate ștergerii complete și sigure a fișierelor, modificarea anumitor setări ale sistemului de operare și supravegherii conexiunilor active, a proceselor rezidente.

LIMITĂRILE VERSIUNII GRATUITE

Aplicația comercială utilizează același kit de instalare cu produsul gratuit, după expirarea celor 30 de zile în care utilizatorul poate evalua facilitățile produsului complet acesta dezactivându-și anumite module. Dintre acestea, cea mai importantă este protecția rezidentă, care devine inactivă, puțini utilizatori simțind însă nevoia unui control antispyware atât de strict. Celelalte lipsuri, cum ar fi absența modulului de programare sau accesul la servere mai rapide de actualizare, sunt minore.

Contact	
Producător	Grisoft
Web	www.grisoft.com
Detalii	
Versiune	7.5
Sistem	Windows 2000/XP/2003
Program-gazdă	-
Tip de licență	Freeware
Evaluare generală	
+ număr de semnături virale	
+ actualizări regulate	
+ calitate a scanării	
- lipsă modul rezident	
Verdict	



Utilitar desktop

Google Desktop 5.1



Calculatorul unui utilizator neglijent se poate transforma foarte rapid într-un mic haos digital, numărul de fișiere create sau copiate crescând rapid și ducând la rătăcirea acestora prin diferite directoare. Nici utilizatorii cu experiență, dar care manevrează cantități foarte mari de date nu sunt lipsiți de astfel de griji. În acest caz, o aplicație de indexare și căutare rapidă a fișierelor este cea mai bună opțiune.

INDEXARE PESTE TOT

Aplicația, care funcționează minimizată în Tray, ocupând mai puțin de 20MB de memorie RAM, indexează în fundal mai multe tipuri de fișiere, printre acestea regăsindu-se documentele de tip Office, PDF sau text, formate audio și video, imagini, fișiere-jurnal ale aplicațiilor de mesagerie sau directoarele aplicațiile de e-mail. Suplimentar, utilizatorul poate opta și pentru indexarea contului Gmail utilizat. Cei nemulțumiți de numărul de formate complet indexabile disponibile implicit pot opta pentru descărcarea unor extensii suplimentare care aduc suport și pentru alte tipuri de fișiere. Doar răbdarea necesară la prima indexare completă mai desparte utilizator de câmpul de căutare rapidă, disponibil atât sub forma unei casete pe desktop sau al unui toolbar, cât și a unei pagini de browser furnizate de aplicație.

SIDEBAR

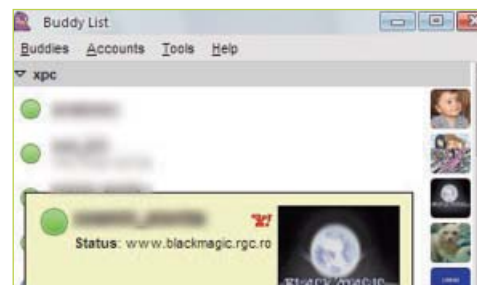
Google Desktop oferă un Sidebar care permite accesul la o serie de facilități cum ar fi fluxul RSS oferit de Google News, informații meteo, fluxuri RSS descoperite în cadrul paginilor vizitate de utilizator sau introduse manual, un carnet de notițe digital și multe altele, foarte variate, disponibile ca module suplimentare pe pagina producătorului.

Contact	
Producător	Google
Web	www.google.com
Detalii	
Versiune	5
Sistem	Windows 2000/XP/2003
Program-gazdă	-
Tip de licență	Freeware
Evaluare generală	
+ consum moderat de resurse	
+ sidebar	
+ suport plug-in-uri	
- viteză mediocră de indexare	
Verdict	



Mesagerie instantă

Pidgin 2.0.1



Cunoscut până nu demult sub numele GAIM, aplicația a trebuit să renunțe la acesta din cauza presiunilor companiei America Online, deranjată de asemănarea prea mare cu propriul produs similar AIM. În ciuda acestei schimbări, Pidgin a rămas același instrument capabil să ruleze pe platforme diferite, cum ar fi Windows, Linux și UNIX, oferind totodată posibilitatea interconectării cu o gamă foarte largă de protocoale.

CLIENTUL UNIVERSAL

Pidgin oferă suport pentru AIM, ICQ, Jabber/XMPP, MSN Messenger, Yahoo!, Bonjour, Gadu-Gadu, IRC, GroupWise, Sametime, SILC, SIMPLE și Zephyr, acoperind practic toate platformele de mesagerie instantă. Acest suport este oferit de librăria open-source libpurple, motorul conexiunilor și protocoalelor de rețea din cadrul Pidgin. Acesta oferă și suport pentru protocolul SIP, lipsindu-i însă modulele care ar putea permite efectuarea de audio sau videoconferințe, facilitate care se află încă pe lista modulelor în lucru. Cei care doresc îmbogățirea listei de facilități pot apela cu încredere la suportul pentru plug-in-uri.

UN CLIENT SIMPLU

Bazat pe GTK+, librăria destinată creării interfețelor grafice pentru Linux, Pidgin nu este o apariție estetică deosebită. Interfața este simplă, spartană chiar, aceasta mulțumind însă utilizatorii oboșiți de culorile și opțiunile multimedia oferite de răspânditul Yahoo Messenger. Față de acesta însă, Pidgin oferă gruparea ferestrelor în taburi, suport pentru conturi multiple și aplicarea de setări separate pentru fiecare contact. Neoferind o interfață în limba română, Pidgin recuperează prin introducerea unui corector ortografic pentru această limbă.

Contact	
Producător	Sean Egan
Web	www.pidgin.im
Detalii	
Versiune	2.0.1
Sistem	Windows 2000/XP/2003, Linux, UNIX
Program-gazdă	-
Tip de licență	Freeware
Evaluare generală	
+ suport larg protocoale	
+ consum resurse	
+ plug-in-uri	
- lipsă modul audio sau video	
Verdict	



Now open for Public Beta testing.



TIPS & TRICKS

TRUCURI PENTRU TOȚI

uTorrent, Mozilla Thunderbird, Internet Explorer și Windows Vista sunt programele, respectiv sistemul de operare pe care le puteți îmbunătăți cu ajutorul a câtorva trucuri simple.

BITTORRENT DE LA DISTANȚĂ CU UTORRENT

BitTorrent este la ora actuală una dintre cele mai mediatizate și controversate tehnologii. Utilizatorii o preferă datorită conectării P2P (peer-to-peer), care profită de întreaga lățime de bandă, cu excepția cazurilor în care este impusă vreo limitare pentru download și/sau upload. De cealaltă parte, numeroase organizații ale producătorilor de filme și case de muzică acuză pirateria care se practică prin intermediul BitTorrent. Însă, indiferent de implicațiile negative pe care le are, tehnologia în sine nu trebuie condamnată. Dintre nenumărații clienți ai BitTorrent, uTorrent se remarcă prin funcționalitatea ridicată pe care o oferă, ușurința cu care poate fi folosit și dimensiunile reduse. Și se mai remarcă printr-o funcție numită Web UI. Acest articol vă va arăta cum puteți utiliza uTorrent de pe alt calculator conectat la Internet.

Web UI este o aplicație online care odată configurată poate fi accesată de pe orice calculator conectat la Internet, indiferent de sistemul de operare folosit. Această aplicație reflectă exact situația din uTorrent și poate fi accesată cu ajutorul oricărui browser Web.

ACTIVAREA FUNCȚIEI

Dacă aveți instalat uTorrent nu înseamnă că deja puteți folosi această funcție. Cei care dezvoltă uTorrent nu au inclus fișierele necesare acestei funcții în program. Ele pot fi descărcate de pe forumul uTorrent:

<http://forum.utorrent.com/viewtopic.php?id=1456>
5. De aici se descarcă de fapt o arhivă în format WinRAR, care conține printre altele un fișier numit webui.zip. Acesta trebuie copiat așa cum este, fără a fi dezarhivat, în directorul în care a fost instalat uTorrent, în mod normal C:/Program Files/uTorrent/.

CONFIGURAREA WEB UI

Pentru a putea folosi interfața Web de pe alt calculator conectat la Internet trebuie mai întâi configurat uTorrent. Deschideți fereastra de configurare urmând calea Options - Preferences sau apelând combinația de taste CTRL+P. Aici mergeți la Advanced - Web UI, bifați Enable Web Interface și alegeți un nume și o parolă. Pe baza acestora se va accesa Web UI de pe orice calculator. În aceeași fereastră de configurare mergeți la Connection și debifați (dacă este cazul) opțiunea Randomize port each time uTorrent starts. Tot în cadrul acestei secțiuni este trecut și portul. Țineți minte numărul portului deoarece va trebui inclus în adresa pe baza căreia se va accesa Web UI, fiind de preferat alegerea unui port atipic, din motive de securitate.

ACCESAREA WEB UI

Odată realizate aceste setări, puteți controla programul uTorrent prin intermediul aplicației Web UI de pe orice calculator conectat la Internet. Tot ce aveți de făcut este să introduceți în browser adresa pe bază de IP și de portul folosit. De

exemplu, dacă aveți IP-ul 88.44.200.99, iar uTorrent folosește portul 12345, trebuie să scrieți în browser următoarea adresă:
<http://88.44.200.99:12345/gui/>. Vă vor fi cerute apoi numele și parola alese.

UTILIZAREA WEB UI

Chiar dacă este o aplicație online avansată, Web UI nu oferă absolut toate funcțiile prezente în uTorrent. Se pot însă adăuga sau șterge torrente, este afișată viteza de download, respectiv upload, se pot opri sau întrerupe conexiunile etc.

ARHIVAREA AUTOMATĂ A ATAȘAMENTELOR ÎN THUNDERBIRD

Deși nu se bucură de aceeași popularitate ca și fratele său mai mare, Firefox, Thunderbird este totuși unul dintre cei mai populari și mai buni clienți de e-mail la ora actuală. La fel ca și Firefox, un rol important în succesul său îl joacă extensiile care permit implementarea unor funcții pe care programul nu le oferă în mod normal. Așa se face că Thunderbird poate realiza, cu ajutorul unei extensii, arhivarea atașamentelor. Auto Zip Attachments este numele acestei extensii care poate fi folosită cu orice versiune de Thunderbird. <https://addons.mozilla.org/en-US/thunderbird/addon/4003> este adresa de la care aceasta poate fi descărcată. Spre deosebire de extensiile de Firefox, în cazul celor pentru Thunderbird instalarea se face prin salvarea locală

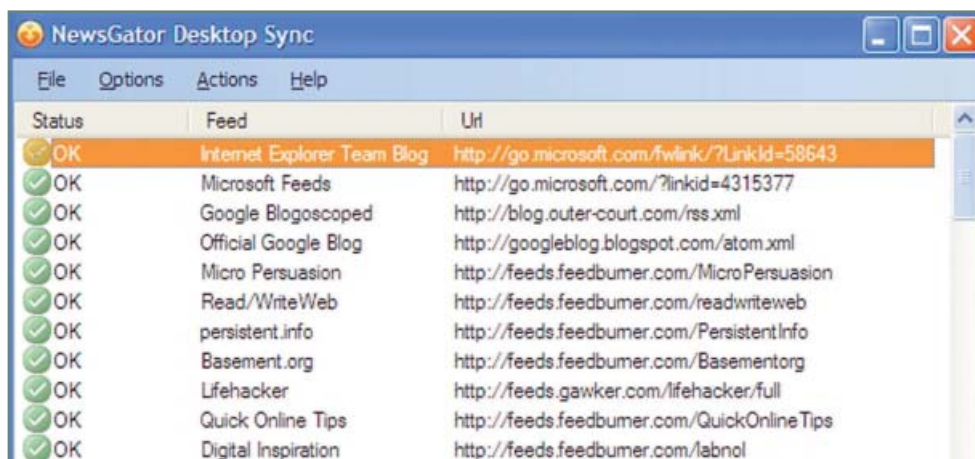
a fișierului XPI: click dreapta pe butonul Install Now și Save link as din meniul contextual. Apoi trebuie instalată manual din meniul Addons.

Funcțiile acestei extensii sunt apelate prin intermediul unui buton sub forma unei stelute roșii care își va face apariția în fereastra de compunere a mesajelor. Dacă acest buton nu apare automat după instalarea extensiei, va trebui afișat manual: click dreapta pe bara de butoane, Customize, iar din fereastra deschisă trebuie tras butonul pe bară. Atașamentele pot fi arhivate fie manual, prin selectarea fișierelor de către utilizator, fie automat înainte de expedierea mesajelor. Se poate alege nivelul de compresie, arhivele pot fi protejate prin parolă, se poate stabili un nume predefinit pentru arhiva realizată, se poate specifica arhivarea doar a unor tipuri de fișiere sau numai a fișierelor care depășesc o anumită dimensiune, se poate crea o arhivă pentru fiecare document în parte sau se pot arhiva separat fișierele atașate în funcție de extensia lor. Toate aceste funcții sunt realizate automat.

ÎMBUNĂTĂȚIREA FUNCȚIEI DE CĂUTARE DIN WINDOWS VISTA

Una dintre cele mai importante funcții noi din Windows Vista este căutarea. La fel ca și în Windows XP, aceasta are la bază indexarea fișierelor. Însă căutarea din Windows Vista aduce două elemente noi esențiale. În primul rând este vorba de accesibilitate. Poate fi apelată din meniul Start (numele de meniu Start a devenit impropriu deoarece în Vista este un simplu buton rotund pe care nu mai scrie nimic) și din orice fereastră de Windows Explorer. Ba chiar mai mult, nu trebuie mutat cursorul în căsuța de căutare cu mouse-ul sau cu ajutorul combinației de taste CTRL+E. Tastarea termenilor căutării direct în Windows Explorer declanșează automat căutarea. În al doilea rând, Vista oferă utilizatorului un control mai bun asupra funcției de căutare. Acesta poate să aleagă directoarele și tipurile de fișiere care vor fi indexate. Iar în al treilea rând, căutarea propriu-zisă este extinsă asupra meta-informațiilor. Se poate acum căuta în funcție de tag-uri, de autorul documentelor, de artistul sau albumul unei melodii etc.

Cu toate acestea, există loc de îmbunătățiri. Și s-a gândit la acest lucru chiar unul dintre



programatorii Microsoft care fac parte din echipa care lucrează la funcția de căutare din Windows Vista, Brandon Paddock. Acesta a dezvoltat un utilitar, numit Start++, care aduce funcții suplimentare căsuței de căutare din meniul Start. Start++ rulează în background și poate fi configurat să realizeze funcții precum căutarea pe Internet. Utilizatorul poate adăuga diverse comenzi plecând de la exemplele din program. Astfel, se poate căuta pe Google după termenii "vista search function" cu ajutorul comenzii: "g vista search function", unde "g" este aliasul ales pentru motorul de căutare. La fel se procedează și în cazul căutării pe alte site-uri gen Wikipedia sau imdb.com. Un alt tip de comenzi ce se pot da cu ajutorul acestui utilitar direct din căsuța de căutare a meniului Start vizează lansarea programelor și accesarea fișierelor. De exemplu, comanda "play linkin' park" va rula în playerul asociat melodiei formației respective.

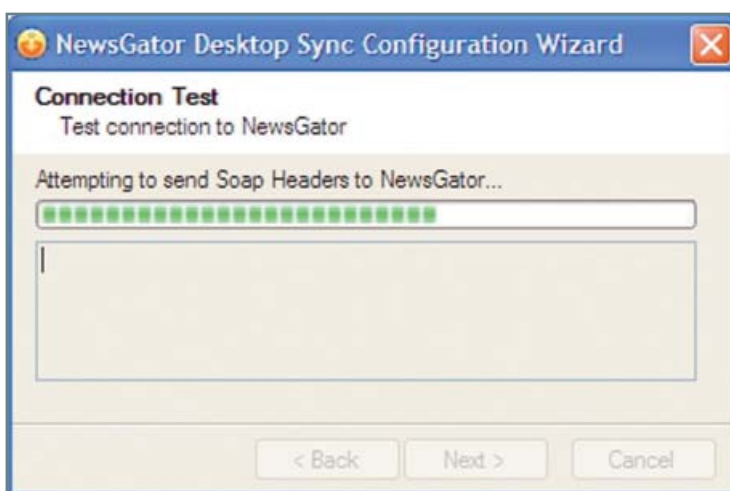
ADDON-URI RSS PENTRU INTERNET EXPLORER

Modul în care s-a făcut implementarea fluxurilor RSS este unul dintre punctele forte ale lui Internet Explorer 7 și unul dintre puținele aspecte la care browser-ul celor de la Microsoft depășește Firefox. Simplitatea și ușurința utilizării acestei funcții din Internet Explorer 7 fac din RSS o tehnologie accesibilă oricui, nu doar împătimiților. Însă pentru aceștia din urmă există o serie de add-on-uri care aduc îmbunătățiri suplimentare modului RSS din Internet Explorer 7.

NewsGator Desktop Sync Beta este un utilitar dezvoltat de producătorii lui FeedDemon prin care fluxurile RSS din Internet Explorer 7 pot fi sincronizate cu reader-ul RSS online NewsGator. Pentru aceasta trebuie, într-o primă etapă, să vă creați un cont pe NewsGator.com și să instalați programul NewsGator Desktop Sync Beta. Acesta va rula în SystemTray și vă va cere datele contului NewsGator cu care se va realiza sincronizarea. Dacă există fluxuri atât în Internet Explorer, cât și în NewsGator, programul oferă trei opțiuni: păstrarea celor din Internet Explorer și suprascrierea celor din NewsGator, viceversa și unificarea fluxurilor. Utilizatorul poate alege un anumit interval de timp pentru actualizarea fluxurilor, în mod implicit acesta fiind de 60 de minute. Prin instalarea lui NewsGator Desktop Sync Beta pe două calculatoare și setarea aceluiași cont de NewsGator se poate realiza sincronizarea fluxurilor RSS din Internet Explorer de pe ambele PC-uri.

Un alt add-on pentru funcția RSS din Internet Explorer este MSFeedIcon. Acesta joacă rolul unui așa-zis notifier, care stă în SystemTray și anunță utilizatorul în momentul în care au apărut subiecte noi. Ca opțiuni, msfeedicon permite stabilirea timpului de afișare a notificării, marcarea ca citite a fluxurilor, excluderea anumitor fluxuri din procesul de notificare și modificarea aspectului ferestrei de notificare.

Liviu Mihai
 liviu.mihai@xtrempc.ro



Galerii Xtreme

Singura expoziție offline care găzduiește creațiile tale

Dacă vrei ca realizările tale grafice să apară în această rubrică, trimite-le, însoțite de nume și detalii privind modul de realizare, la adresa de e-mail: galerii@xtremc.ro sau prin poștă la: XtremPC, Splaiul Unirii 74, București 4. Imaginile trimise trebuie însoțite de o captură de ecran cu programul în care au fost realizate. În cazul unui program de grafică 3D, toate patru viewporturile trebuie să fie vizibile, afișând diferite perspective reprezentative ale scenei, atât wireframe, cât și shaded. Pentru imagini 2D sau 3D realizate în programe mai puțin standard, va fi necesară cel puțin o captură de ecran de pe parcursul procesului de creație, full screen, afișând întregul mediu de lucru și elementele imaginii realizate.

Andrei Goea
andreigoea@gmail.com

“Vă trimit ultima mea lucrare, intitulată Naty (prieteni știu de ce, pe bune, chiar știu), la care am lucrat cu spor aproximativ 2 săptămâni. Meșă de bază a fost făcută în Max și apoi exportată în Zbrush3, unde am adăugat detalii și am creat diferite instanțe. Astfel am creatura «bebe», care stă în capul creaturii adolescente, la care se uită mirată creatura de vârstă medie, totul în spatele șefului de trib, cel mai în vârstă și cel mai detaliat. La «șef» am lucrat 3 zile, modelare + texturare. Sper să vă placă pentru ca eu m-am distrat la nebunie să le fac (mai puțin vegetația, acolo mi-am smuls părul din cap, din nou... pe bune...)!”

Imaginea ne-a plăcut, drept urmare am și publicat-o. Așteptăm un mail de la prietenii tăi, care să lămurească misterul numelui. “Postprocesarea” făcută în Zbrush este cam subtilă, se puteau adăuga semnificativ mai multe detalii. Nu pare justificată utilizarea Zbrush când aceleași rezultate se puteau obține și cu 3ds Max “vanilla”. Vegetația este ok, dar, din nou, puteai obține un fundal similar luând o poză cu pădure și prelucrând-o în Photoshop.



Toyo
cgtoys@hotmail.com

O altă scenă bine pusă la punct și nu tocmai banală, în sensul că trezește anumite întrebări în privința poveștii din spatele acestui “instantaneu” virtual. Scaunul cu roțile, icoana de pe perete, patul jos, impresia de

sărăcie lucie pe care o dă camera, toate sunt aspecte la care poți medita o vreme în căutarea unei explicații posibile. Iar faptul că le putem lua în considerare fără a fi distrași de probleme de iluminare, texturare sau modelare (care sunt în mare fără cusur) este un plus important.



Alex Săndulescu
Razielqw120@yahoo.com

O imagine interesantă; senzația de vechime este bine realizată, dar sunt câteva aspecte care afectează veridicitatea scenei: gloanțele, care sunt un pic prea

lungi și par mai curând din carton decât din metal, și casca cu o formă relativ modernă, nu tocmai potrivită în contextul războaielor mondiale. Dar nu suntem tocmai experți în dotările militare din acea perioadă, așa că îți acordăm circumstanțe atenuante.



Galeriile foto

Tema concursului: black and white

Regulament

Regulamentul integral al noului concurs "Galeriile foto A-DATA" este afișat pe forumul XtremPC în cadrul secțiunii Foto/Video. Acesta cuprinde atât detaliile tehnice cât și perioadele în care se va efectua recepția lucrărilor și votarea acestora de către membrii comunității.

Câștigătorul concursului din numărul 89

Alexandru Poienaru

O galerie strâmtă de mină, o atmosferă claustrofobă, o iluminare terifiantă, un sentiment apăsător de singurătate, un culoar pustiu care nu știi unde duce, dar care parcă te îndeamnă să-l urmezi.

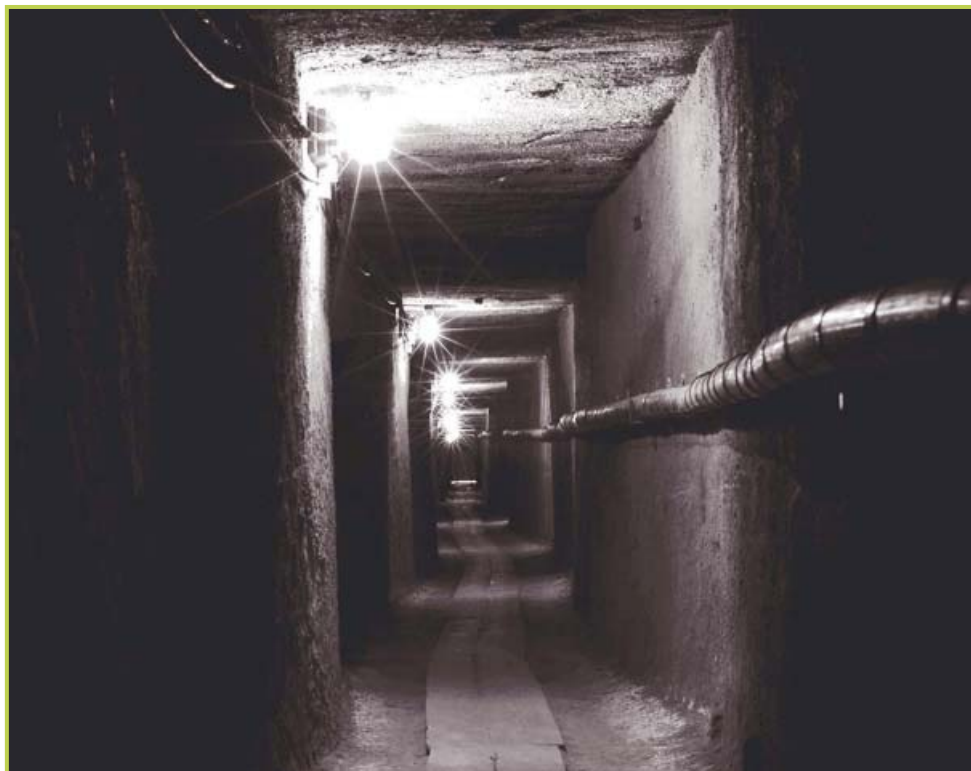
Premiul concursului



Premiul concursului este un mediu de stocare foto cu capacitate de 2GB*

A-DATA Turbo SD Card
150x Speed
2GB

* Tipul mediului de stocare este la alegerea câștigătorului.



Tema concursului următor: Vara (Summer days)

Mocanu Florin

Florinmocanu2005@yahoo.com

"Lucrarea reprezintă o propunere de reconstituire a unei basilici romano-bizantine de secol IV-V din Dobrogea și a fost realizată la Iași în cadrul platformei de cercetare interdisciplinară Arheoinvest. A fost realizată în 3ds Max 9 și a fost randată cu Mental Ray 3.5. Imaginea trimisă a fost randată în 17 minute, la o rezoluție de 1600x1200. Realizarea a luat cam 3 săptămâni, aceasta datorându-se parțial și faptului că nu am o mare experiență în Max. Sper să vă placă."

Reconstituirea digitală a unei clădiri este cu siguranță un proiect interesant. Acum ne e destul de greu să credem că este atât de beznă în basilica în cauză (deși, evident, nu este complet imposibil). În plus, nu mai există picturi pe pereți care să poată fi transformate în texturi pe baza unor fotografii? Oamenii stăteau în picioare la slujbă în perioada respectivă?

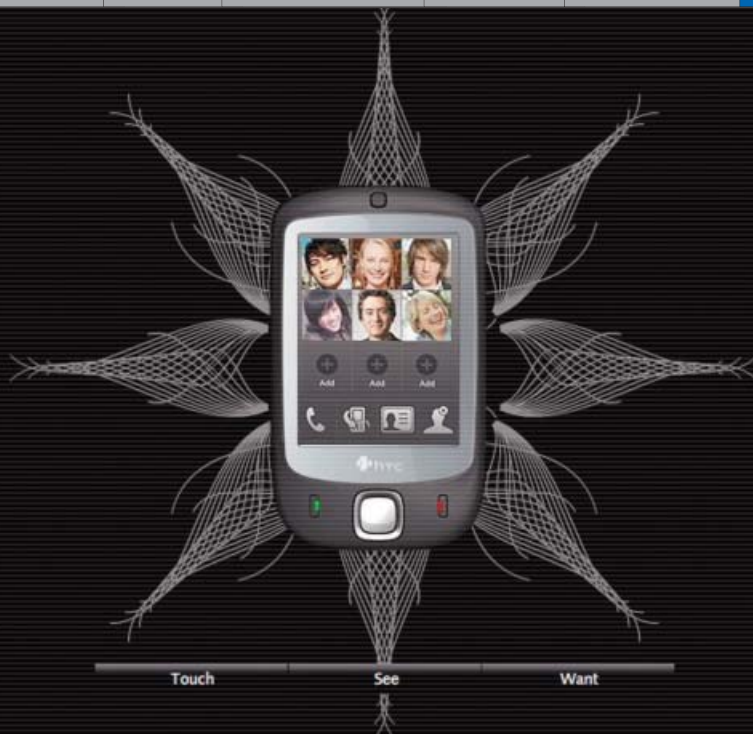
Găurile prin care trec bărnele sunt intenționate sau rezultatul lipsei de experiență în Max? Întrebări legitime, am spune noi, deși alții le-ar putea cataloga drept "căutare de nod în papură". Așteptăm și alte imagini în caz că proiectul mai progresează și acesta nu a fost stadiul final.



Moumene Sofian

mikutzu19852003@yahoo.com

O randare minimalistă, căreia însă nu i se pot reproșa multe. Decât dacă suntem cusurgii și vrem ca imaginea să ne "spună ceva", cum o face cea primită de la Toyo, prezentă în cadrul acestei rubrici.



HTC TOUCH ȘI X7500

ELEGANȚĂ ȘI PUTERE

Două terminale HTC față în față, două personalități diferite. Touch, un telefon mic, elegant și discret cu o interfață deosebită și Advantage, un adevărat calculator de buzunar cu o putere mai mare decât cea a portabilelor de acum 5 ani.

HTC RĂMÂNE CEL MAI IMPORTANT COLABORATOR

al Microsoft legat de Windows Mobile. Cele două terminale despre care puteți citi în cadrul acestui articol oferă suficiente facilități interesante pentru a atrage admirația celor mai pretențioși utilizatori.

HTC TOUCH

Nebunia iPhone ne-a afectat pe toți. Pe noi, ca simpli utilizatori, fie ne-a stresat din cauza sutelor de știri zilnice pe acest subiect, fie ne-a făcut să ne imaginăm cum ar fi să folosim minunea celor de la Apple. Pe ei, ca producători, i-a determinat să caute modalități de dezvoltare a unor terminale care să se poată lupta de la egal la egal cu iPhone. Acesta este cazul celor de la HTC, care au lansat modelul Touch chiar înainte de apariția iPhone în Statele Unite. Acesta încearcă să ofere același tip de utilizare cu cel adoptat de Apple, cu degetul direct pe ecran. Vom vedea pe parcursul acestui articol cât de practică este tehnologia Touch-Flo sau Multi-touch în cazul Apple și cât de bine implementată a fost de către cei de la HTC. Noi, utilizatorii, nu avem decât de câștigat de pe urma lansării iPhone indiferent cât de minunat sau de prost realizat este. Și asta pentru că telefonul celor de la Apple, datorită succesului pe care îl înregistrează în Statele Unite, este o amenințare la adresa producătorilor clasici de terminale mobile, care se vor vedea nevoiți să

grăbească procesul tehnologic și să umble la prețuri, sperăm noi.

HTC vs. APPLE

Steve Jobs și ai săi se bazează pe experiența avută cu iPod pe segmentul playerelor MP3 și speră să reediteze succesul avut, de această dată cu iPhone. Mi-e greu însă să cred că va reuși Apple să domine piața telefoanelor mobile așa cum a făcut cu playerele MP3. Când iPod și-a făcut apariția, piața playerelor MP3 era la început, cu puține companii consacrate, iar Apple a reușit destul de ușor să acapareze mare parte a pieței, să o domine în anii ce au urmat și chiar în prezent. Situația aceasta are șanse minime să se repete pe segmentul de telefoane mobile. Și asta deoarece aici avem producători importanți, cu experiență îndelungată, care pot oricând depăși și chiar surclasa Apple în termeni de tehnologii moderne și inovații. Poate peste ocean Apple se va bucura de inocența și vulnerabilitatea în fața marketingului de care dau dovadă utilizatorii americani. În Europa însă lucrurile stau altfel. Utilizatorul european este mai pretențios, mai calculat și mai greu de entuziasmat printr-o campanie de marketing viral.

CURSA PENTRU MULTI-TOUCH

Legat strict de HTC Touch, iPhone, care încearcă să-și creeze o imagine de smartphone, deși în

realitate nu este, va avea de luptat cu un producător cu experiență și cu susținerea Microsoft. Și știm cu toții cine câștigă când Microsoft se confruntă cu Apple. Nebunia a început pe 9 ianuarie anul acesta, când Apple a anunțat oficial că lucrează la un telefon al cărui ecran va permite utilizarea avansată cu ajutorul degetului. 9 zile mai târziu, LG anunța Prada KE850, model care are la bază același principiu, ecran Multi-touch, care avea să fie lansat la finalul lunii februarie. Ulterior, LG a acuzat Apple de copierea design-ului, dar asta este altă poveste. Cert este că Apple a înregistrat peste



200 de patente legate strict de iPhone. Pe 5 iunie a fost lansat HTC Touch, fiind al doilea terminal cu tehnologie similară Multi-touch, numită în acest caz Touch-Flo. Astfel, deși au fost cei care au agitat apele, Apple a ocupat doar locul trei în cursa Multi-touch.

CONSTRUCȚIE

Cifrele nu dau întotdeauna reprezentarea fidelă a realității în mintea oamenilor. Știm de când am auzit pentru prima oară de acest model că are doar 15mm grosime, însă nu am realizat decât în momentul în care l-am ținut în mână cât de subțire este. Acest aspect, alături de banda metalică cu care se înconjoară, numărul redus de butoane și ecranul de 2.8 inch (240x320 rezoluție) conferă un design aparte, elegant. Legat de numărul redus de butoane, trebuie spus că Touch nu mai dispune de butoanele Start și OK. Acesta se va dovedi un neajuns important pentru că meniul Start și butonul OK sunt cele mai des accesate funcții ale sistemului de operare. De câte ori va fi nevoie de apelarea celor două, utilizatorul va trebui să folosească Styluss-ul din dotare, atingerea cu degetul fiind anevoioasă în această situație din cauza dimensiunilor celor două elemente. Doar trei butoane sunt plasate pe partea frontală: controller-ul cu 5 direcții în centru, încadrat la stânga și la dreapta de cele două butoane dedicate apelurilor telefonice. Singurele butoane care împodobesc laturile lui HTC Touch sunt cele de reglare a volumului în stânga, pornire/oprire, respectiv aprindere/stingere a ecranului sus și cel pentru accesarea camerei foto în dreapta. Acesta din urmă este configurabil, putând fi aleasă altă funcție.

FINGER FRIENDLY

Chiar dacă numele terminalului este Touch, nu vă așteptați ca absolut toate funcțiile să poată fi realizate prin intermediul degetului. Și asta deoarece, oricât de mult și-a dorit Bill Gates să strivească tot ce înseamnă Apple, avem de a face cu Windows Mobile, care nu poate fi redesenat peste noapte. Oricum, tot ce a ținut de HTC a fost realizat în așa fel încât să permită utilizarea cu degetul. De fapt, ce a făcut HTC? A luat una bucată Windows Mobile 6.0 și a adăugat două ingrediente: un Homepage original și o interfață (pe care mie îmi place s-o numesc) finger friendly. Primul ingredient, Homepage-ul, este împărțit pe verticală în două secțiuni. În partea inferioară a ecranului vor fi afișate însemnările, task-urile etc. În partea de sus se succed trei subsecțiuni: ceasul alături de e-mail, SMS și apelurile pierdute, starea vremii (necesită conectarea la Internet) și, în fine, a treia subsecțiune este un așa-numit launcher, care permite accesarea direct din cadrul paginii de start a diverselor programe alese de utilizator. Un alt element pe care HTC l-a adăugat acestui Homepage este Task Manager-ul, plasat în colțul din dreapta sus al ecranului și care atât ca mod de implementare, cât și ca funcționalitate aduce foarte mult cu funcția similară din Symbian UIQ3, sistemul de operare al telefoanelor inteligente Sony Ericsson.

Interfața finger friendly dezvoltată de HTC este elementul principal al acestui smartphone, cel puțin din punctul de vedere al marketingului. Navigarea în cadrul acesteia se face pe baza gesturilor, denumite mai puțin academic Finger Gestures. Utilizatorii care au folosit Mouse Gestures în Opera sau Firefox vor înțelege probabil mai ușor acest mecanism. Deschiderea interfeței se realizează prin trecerea degetului pe ecran de jos în sus. Mișcarea opusă, de sus în jos, va duce la închiderea ei. Această interfață este compusă din trei secțiuni: office, multimedia și GSM. Secțiunea office permite deschiderea prin apăsarea ecranului cu degetul a următoarelor aplicații: e-mail, SMS/MMS, Internet Explorer, Tasks, Comm Manager și Calendar. Partea de multimedia este împărțită în Music, Photos și Videos. În fine, secțiunea GSM facilitează formarea numerelor, accesarea agendei, a listei de apeluri și configurarea/apelarea a 9 numere preferate. Trecerea de la o secțiune la alta se face prin gesturi orizontale: un gest stânga-dreapta face trecerea la secțiunea din stânga, iar un gest dreapta-stânga realizează trecerea la secțiunea din dreapta. Odată apăsat un simbol din această interfață se va accesa aplicația corespunzătoare și se va trece la interfața sistemului de operare. Din acest moment se revine la Styluss pentru utilizarea programului respectiv.

A PUNE SAU A NU PUNE DEGETUL

Neputând testa iPhone, până la a cărui lansare în Europa mai avem de așteptat, nu pot decât să-mi imaginez din materialele publicate pe Internet modul de implementare a acestei noi mode de utilizare a telefonului, prin apăsarea ecranului cu degetul. Poate că utilizarea avansată a unui telefon pe acest principiu aduce satisfacție și productivitate utilizatorului. În cazul lui HTC Touch însă, aceasta este o facilitate de suprafață, atâta vreme cât avem de a face cu obișnuitul Windows Mobile, a cărui utilizare exclusivă pe baza apăsării cu degetul este exclusă. Și oricum sunt circumspect în legătură cu această modă pentru simplul motiv că nu-mi place să văd urme de degete pe ecranul telefonului meu.

Dincolo de moda degetelor pe ecran, HTC Touch este un telefon inteligent, deosebit de elegant, bazat pe cea mai recentă versiune de Windows Mobile, anume 6.0. Și în plus se mișcă foarte rapid, culmea, având un procesor de doar 201MHz, OMAP850. Optimizarea acestuia, alături de sistemul eficient de gestionare a resurselor de care dispune Windows Mobile 6.0 duc la o viteză foarte bună de operare. Din punctul meu de vedere, acesta este principalul atu al lui HTC Touch.

HTC ADVANTAGE X7500

Putem să-i spunem smartphone sau un PDA mai mare, la fel de ușor cum îl putem numi un laptop mai mic. HTC X7500, nume de cod Advantage, este un așa-numit comunicator care prin definiție este mult diferit de telefoanele și PDA-urile clasice. Advantage este diferit de orice alt

SPECIFICAȚII

HTC Touch

Dimensiuni:	99.9mmx58mmx13.9mm, 112g
Display:	LCD touchscreen, 240x320 pixeli 2.8 inch, tehnologie Touch-Flo
Procesor:	TI'OMAP 850, 201MHz
Memorie:	64MB DDR, 128MB ROM
Camără foto:	2.0MP
Conectivitate:	GPRS, EDGE, Bluetooth 2.0, Wi-Fi 802.11 b/g, microSD
Sistem de operare:	Microsoft Windows Mobile 6.0 Professional
Baterie:	Li-Ion 1100 mAh

HTC Advantage X7500

Dimensiuni:	133x98x16mm, 359g,
Display:	TFT touchscreen, 640x480 pixeli, 5 inch, tehnologie Touch-Flo
Procesor:	Intel PXA270 624MHz
Memorie:	128MB RAM, 256MB ROM, 8GB HDD, slot MiniSD
Camără foto:	3MP, bliț, autofocus
Conectivitate:	GPRS, EDGE, HSDPA, Bluetooth 2.0, Wi-Fi 802.11 b/g, miniUSB
Sistem de operare:	Microsoft Windows Mobile 5.0 Pocket PC Phone Edition
Baterie:	Li-Ion 2200mAh
Alte funcții:	navigatoare GPS, TV out
Disponibilitate:	www.mediamax.ro

dispozitiv mobil pe care l-am testat până acum. Multe din caracteristicile tehnice și de construcție trădează un terminal hibrid care se diferențiază clar de orice alt dispozitiv mobil. HTC X7500 este alcătuit din două elemente distincte: dispozitivul propriu-zis și tastatura. Dimensiunile 133.5x98x16mm și 359g (fără tastatură) scot din calcul funcția GSM, în modul clasic de folosire. Speaker-ul și sistemul handsfree sunt modalitățile recomandate pentru folosirea ca telefon a acestui dispozitiv. De asemenea, iese din discuție și purtarea în buzunar a lui HTC X7500. Chiar dacă găsiți un buzunar pe măsură, cele 359g atâră destul greu.



Dispozitivul propriu-zis și tastatura pot fi unite cu ajutorul magnetului de care HTC X7500 dispune. Acesta este foarte puternic, dezlipirea accidentală a celor două neputându-se produce decât în cazul unui șoc puternic. Când cele două sunt învelite și în husa de piele, riscul unui accident este și mai mic. Unirea celor două componente permite utilizarea dispozitivului într-un mod similar laptop-urilor, ceea ce contribuie la creșterea vitezei de tastare. Chiar dacă soluția unei tastaturi separate este una nu tocmai obișnuită, această strategie se dovedește practică deoarece dă utilizatorului posibilitatea de a dezactiva tastatura în momentul în care aceasta nu este necesară.



DACA E MARE, MARE SĂ FIE!

HTC Advantage impresionează și din alte puncte de vedere, dincolo de modul de construcție și design. Probabil producătorii s-au gândit că, dacă tot este vorba de un terminal de dimensiuni mari, atunci și celelalte caracteristici trebuie să fie impresionante. Așa se face că avem de a face cu un procesor Intel XScale PXA270 la 624MHz, 128MB RAM, harddisk de 8GB, ecran de 5" cu o rezoluție de 640x480 pixeli și o cameră foto de 3MP cu bliț (LED) și autofocus. Dintre caracteristicile enumerate, cei 3MP ai camerei surprind cel mai mult, știut fiind faptul că majoritatea PDA-urilor dispun încă de camere cu 1.3MP și doar câteva au 2MP.

CONSTRUCȚIE ATIPICĂ

Modul de construcție, design-ul și plasarea tastelor sunt toate atipice, neavând grad de comparație cu niciun HTC pe care l-am prezentat în numerele anterioare. Cea mai mare parte a dispozitivului este ocupată de ecranul TFT. În

stânga acestuia sunt plasate butoanele Start și OK, nelipsite de pe niciun dispozitiv care are la bază Windows Mobile (cu excepția HTC Touch) și Joystick-ul. Acesta din urmă se găsește undeva aproape de colțul din stânga sus. Plasarea sa atipică nu-l face însă greu de utilizat, din contră, se află în raza directă de acțiune a degetului mare de la mâna stângă. În dreapta sus, lângă ecran, avem camera secundară dedicată convorbirilor video, iar ceva mai jos -butonul browser-ului Web, notoriului și nelipsitului Internet Explorer. Pe latura stângă sunt plasate butonul de volum, intrările pentru căști, cablu de date/alimentare și ieșirea video. Prin intermediul acesteia din urmă, interfața lui HTC Advantage poate fi portată pe monitor sau televizor. Pe latura dreaptă sunt poziționate (de sus în jos) lăcașul Stylus-ului, tasta de accesare a camerei foto, manager-ul de conexiuni și butonul de pornire/oprire. În partea inferioară, același locaș încadrează slotul MiniSD și cartela SIM.

SOFTWARE

HTC Advantage este motorizat de Windows Mobile 5.0 Pocket PC Phone Edition, versiunea cu suport pentru push mail. Motivul pentru care acest model nu dispune de Windows Mobile 6 ne scapă. Setul de aplicații incluse în sistemul de operare este același ca și la celelalte dispozitive bazate pe Windows Mobile prezentate în XtremPC, motiv pentru care nu vom insista asupra acestui aspect.

ÎN LOC DE CONCLUZIE

Cele două modele HTC sunt pe cât de diferite, pe atât de interesante. Advantage este un model de nișă, ca orice Comunicator, vizând utilizatorii care sunt conștienți de faptul că funcția GSM este în plan secundar, iar accentul se pune pe facilitățile office. Pe de altă parte, HTC Touch este un smartphone elegant, cu evidente pretenții estetice, ce va fi preferat de utilizatorii din segmentul business pentru care designul joacă un rol important.

Liviu Mihai

liviu.mihai@xtrempc.ro

Concurs

La tot pasul există viruși, spam, viermi, spyware, scam sau persoane care încercă să fure date din calculatorul tău, provocându-ți pierderi de timp și de bani. Protejează-te!

Trimite până la 30 septembrie la concurs@bitdefender.ro o imagine sau fotografie pe care o asociezi cu securitatea datelor și câștigă o soluție BitDefender!

www.bitdefender.ro



BitDefender Internet Security v10 ține la distanță amenințările informatice cu ajutorul modulelor sale Antivirus, Antispam, Antispyware, Firewall și Parental Control. Acum îl poți încerca gratuit timp de 30 de zile descărcându-l de pe <https://buy.bitdefender.ro>.

Ce poți câștiga*:



BitDefender Internet Security v10



BitDefender Antivirus Plus v10



BitDefender Antivirus v10

* licențe valabile 1 an



CÂȘTIGĂTORII CONCURSULUI DIN XTREMP 89 SUNT:

1. Premiul 1, BitDefender 9 Internet Security - Aurelian Victor Cotuna
2. Premiul 2, BitDefender 9 Professional Plus - Daniel Pandelea
3. Premiul 3, BitDefender 9 Standard - Laurențiu Aprozeanu

0040/21/3179080

ODS BUSINESS SERVICES

Reliability | Capacity | Service | Transparency |

All about CD and DVD

Piata Presei Libere 1 | Corp A2 | Etaj 3

Sector 1 | 013701 Bucuresti

Phone: +40 (0)21 317 90 80 | Fax: +40 (0)21 317 90 77

Direct Line: +40 (0)720 317 904 | +40 (0)720 317 937 | +40 (0)720 317 980

E-mail: office@ods-bs.ro | www.ods-bs.ro

jocuri



Anda Drăgănuță

anda.dragnuta@xtrempc.ro

Obscure, nedorite, dar populare

Industria jocurilor de azi nu-și mai asumă riscuri și pierde la capitolul originalitate.

Ca în mai toate verile, ne confruntăm cu o lipsă acută de jocuri și de subiecte demne de discutat în cuprinsul acestei pagini. Totuși, câte ceva mai există și am ales de data aceasta două subiecte aparent fără legătură, dar care spun multe despre mentalitatea și starea industriei jocurilor din ziua de azi.

Întâi și întâi, să ne ocupăm de ceea ce va fi un candidat serios la titlul de jocul anului: BioShock. Produs de Irrational Games, creatorii lui System Shock 2, BioShock se vrea o continuare spirituală și, după cum spun notele (confirmate sau nu până acum ale presei de specialitate), mult mai mult de atât. Care ar fi problema? Nu am deschis discuția ca să vă zic că media calificativelor jocului este pe undeva pe la 9.6, indiferent de versiunea analizată, de PC sau Xbox 360. Problema ar fi că nimeni nu a vrut să publice acest joc în momentul în care producătorii lui l-au "scos" pe piața publishingului ludic. Ideile pentru el au fost puse în practică imediat după lansarea lui System Shock 2, ca expresie a tot ceea ce producătorii ar fi vrut să schimbe sau să adauge pentru un eventual System Shock 3. Ei bine, Joe McDonagh, acum senior designer la Irrational, declara unei publicații online că, de la angajarea lui din decembrie 2004, șase luni a prezentat oferte pentru BioShock la diverși publisheri. Reacția? Refuzuri categorice de la studiouri prea temătoare să-și asume responsabilitatea unui eventual eșec. Sau răspunsuri pe la spate, de genul "doar un alt FPS cretin pentru PC, care o să vândă doar 250.000 de unități". E adevărat că, în ciuda notelor mari primite de System Shock 2, jocul n-a avut succes la cumpărători. Poate de aceea publisherii au fost reticenți, pentru că nu aveau chef să piardă timp și poate milioane de dolari dacă investiția se dovedea o afacere proastă.

Și totuși această atitudine nu face decât să omoare inițiativa și originalitatea. Dacă publisherii se plafonează cu titluri care fac parte din serii deja consacrate, unde mai e noutatea?

Sau dacă nu e Harry Potter, Shrek sau Lost, nu vor accepta afacerea pentru că franciza respectivă nu e deja consacrată (deci vinde un nume, nu neapărat calitate și consistență). Evident că omul de la marketing nu va fi concediat pentru că nu a riscat, dar o astfel de atitudine "nu cunosc, deci sigur va fi un eșec" duce industria într-o acută fundătură creativă. Ce s-a întâmplat cu BioShock, ca final al aventurii? A fost până la urmă preluat de 2K Games, la fel și producătorii lui, acum redenumiți 2K Boston și 2K Australia.

Cea de-a doua poveste are ca subiect un mic experiment făcut de Ian Livingstone, director de achiziții în cadrul Eidos. La un eveniment din Edinburgh, el le-a arătat participanților (toți membri ai industriei jocurilor și reprezentanți ai presei specializate) 40 de imagini cu celebrități din televiziune, film, benzi desenate, printre care James Bond, Scooby-Doo sau King Kong. Alături de ele au stat alte imagini cu Link, Mario, Sonic, Gordon Freeman sau Duke Nukem, nume sonore ale jocurilor video. În mod surprinzător, personajele din jocuri n-au fost recunoscute toate, ceea ce spune în mod clar cel puțin un lucru despre industrie: e o acută nevoie de figuri iconice, de nume care să însemne ceva și dincolo de monitor. Aspectul, personalitatea, numele, dialogurile și umorul personajelor sunt tot atâtea calități necesare pentru un erou ca să devină un nou Agent 47 sau o nouă Lara Croft. Dar din nou producători și publisheri, speriați și dominați de zeul ban, nu mai creează, nu mai inovează, ci merg pe rețete prăfuite, cu personaje ale căror direcții le cunoaștem mult prea bine. Poate că multe proiecte bune și idei originale au fost îngropate de o piață comercială nemiloasă; dar vina cea mai mare aparține oamenilor care fac această piață. Asumarea unui risc, evident calculat, a devenit o cerință mult prea mare pentru multe dintre companiile de publishing și/sau producție din industrie. Succes sigur de casă, dar lipsă de originalitate începe să devină o rețetă de temut pentru jucătorii veterani.

Ultima oră

Noutăți din lumea jocurilor

090

A opta artă

Jocurile sunt sau nu artă?

104

Flatout: Ultimate Carnage

FlatOut 2 reincărcat

108

The Witcher

Destin în vârful sabiei

110



Ghost Recon Advanced Warfighter 2

Viață grea cu tacticile de echipă

112

Transformers the Game

Primiți cu robotul-transformant?

114

Lost Planet: Extreme Condition

Unde sunt zăpezile de altădată?

116



Overlord

Experiență directă cu răul

119

Driver: Parallel Lines

Nici femeie la volan, dar nici Schumacher

120

Dead Reefs

Aventuri pirateresti cu buget redus

121

Blackview

Moartea domnului Zărzărescu

122

ULTIMA ORĂ

NOUTĂȚI DIN LUMEA JOCURILOR

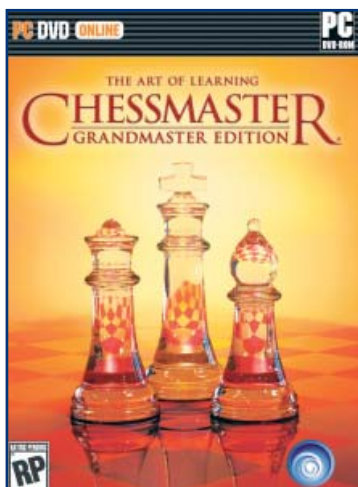
CHESSMASTER

Noi provocări pentru şahiști

Dacă v-ați plictisit îngrozitor vara aceasta și nu mai aveți ce juca, Ubisoft vă propune o nouă versiune a celui mai popular table game. Chessmaster: Grandmaster Edition este realizat pentru PC în studioul din București, iar Chessmaster: The Art of Learning pentru Nintendo DS este dezvoltat în studioul din Sofia. În ambele jocuri, Josh Waitzkin (maestru internațional, de opt ori câștigător al Campionatului Național de șah al

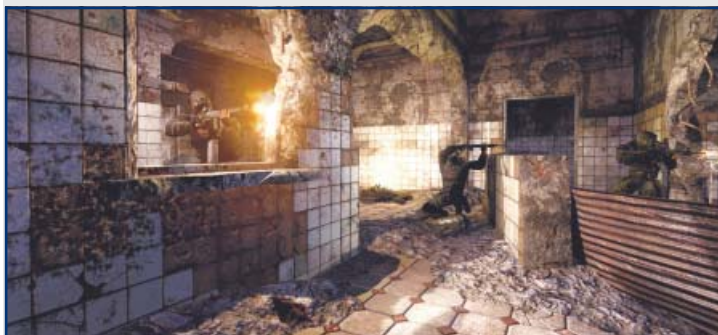
Statelor Unite) îi învață pe jucători tehnicile care stau la baza jocului de șah și cum să-și perfecționeze aptitudinile cu ajutorul cursurilor și tutorialelor din cartea sa The Art of Learning (Free Press). De asemenea, sunt incluse 900 dintre cele mai faimoase partide, comentate în așa fel încât jucătorul să deprindă noi strategii. Jucătorii vor putea pune în practică tacticile învățate în single player sau să își provoace prietenii la diverse competiții amuzante în multiplayer via LAN sau Internet.

Chessmaster va conține șase mini-jocuri originale, cu muzică proprie, efecte sonore, recorduri și 20 de niveluri de gameplay. Jucătorii se pot bucura de: Minefield, unde piesele sunt folosite pentru a localiza minele ascunse în tabla de șah; Breaking the Lines, unde doar regele poate captura pionii; și Fork My Fruit, un joc care folosește piesele de șah pentru a captura fructe de același fel, dintr-o gamă variată. Lansarea jocurilor Chessmaster: The Art of Learning și Grandmaster Edition este așteptată în octombrie 2007.



S.T.A.L.K.E.R. CLEAR SKY

Noi orizonturi atomice



Dacă ce este Zona am aflat din S.T.A.L.K.E.R., ce a fost înainte puteam doar ghici. Dar acum simpaticii ucraineni de la GSC Game World au anunțat primul expansion al aventurilor postapocaliptice care au început anul acesta la Cernobâl.

Astfel, S.T.A.L.K.E.R. Clear Sky este plasat temporal cu doar un an înaintea evenimentelor din jocul original, atunci când primii curajoși care au avut impulsul să pătrundă în Zonă și puterea să se întoarcă au adus cu ei o poveste terifiantă despre o adevărată catastrofă petrecută în jurul vechiului reactor 4 de la Cernobâl. Nimic din ce exista acolo nu își mai păstrează vechea înfățișare. Drumuri, clădiri sau forme de relief au fost afectate grav de

anomalii deosebit de puternice. Noul erou va fi un mercenar care se va pomeni prins între primele facțiuni de stalkeri, deja pe picior de război, și ale cărui acțiuni vor duce la apariția microuniversului Zonei pe care l-am cunoscut deja în primul joc.

S.T.A.L.K.E.R. Clear Sky va folosi o nouă versiune a motorului grafic X-Ray (v1.5), aducând în plus tehnologii impresionante pentru renderer-ul DirectX 9 (parallax bump, soft particles, depth of field, motion blur, eye adaptation effect), precum și un proaspăt renderer DirectX 10. Clear Sky va vedea lumina zilei abia la începutul anului viitor, însă, după cum îi știm pe vecinii noștri, s-ar putea să mai sufere anumite amânări.

GRAND THEFT AUTO IV

Furăm mașini la anul

Strauss Zelnick și Ben Feder, ambii de la Take Two Interactive, au avut ingrata misiune de a explica investitorilor companiei de ce s-a hotărât amânarea jocului Grand Theft Auto IV până în 2008. Astfel, această hotărâre a fost luată după ultima evaluare a versiunii actuale de Grand Theft Auto IV, concluzia fiind că în niciun caz aceasta nu poate fi finalizată până în octombrie, data inițială de lansare. Nu a fost o decizie pe placul Take Two sau Rockstar și nici pe placul nostru, însă anumite probleme tehnice ridică dificultăți în acest moment echipei



producătoare. Zelnick a preferat termenul "provocări din punct de vedere tehnic", anunțând că al doilea sfert al anului viitor este noua dată aproximativă de finalizare.

În ciuda amânării, înțelegerea încheiată cu Microsoft (episoade adiționale Grand Theft Auto IV vor fi lansate exclusiv pentru Xbox 360) rămâne valabilă. De altfel, gurile rele vorbesc că principala problemă "tehnică" de care s-a lovit Rockstar, este legată strict de consola Sony PlayStation3, deloc prietenoasă ca mediu de dezvoltare pentru ultimul joc al seriei Grand Theft Auto.

THE HUNT

Începe vânătoarea umană

Buka Entertainment și Orion Games au anunțat The Hunt, un nou FPS ce va fi prezentat în amănunt cu ocazia Games Convention 2007. Povestea începe în anul 2025, când rata criminalității în rândul oamenilor obișnuși a crescut alarmant. Guvernul aprobă unele măsuri extreme în vederea combaterii fenomenului, dând astfel naștere unui nou show TV numit The Hunt.

Un membru al populației, ales la întâmplare, este marcat drept țintă, urmând ca diferite găști, numite The Beaters, să-l vâneze și să-l extermine, toată acțiunea desfășurându-se în fața camerelor TV. Părea rețeta perfectă: rata

criminalității scade, iar populația primește mult-doritul "circ". Însă în momentul în care personajul controlat de jucător este marcat drept țintă... lucrurile iau o întorsătură diferită. Producătorii promet un gameplay bazat pe stealth și luptă corp la corp, în care sistemul de fizică AGEIA PhysX va avea un rol foarte important, obiectele din decor putând fi folosite drept arme. Aspectul grafic nu a fost uitat, motorul din spatele The Hunt oferind suport pentru efecte precum iluminarea și umbrirea în timp real. Multiplayer-ul va oferi clasicele moduri de joc Deathmatch, Team Deathmatch și Survival.



RAGE

id Software se înfurie

După lansarea DOOM3, id Software a intrat într-un con de umbră, mulțumindu-se să-și împrumute tehnologia altor producători, în vederea realizării altor proiecte (Prey de la 3D Realms și Human Head, Quake 4 de la Raven sau Enemy Territory: Quake Wars de la Splash Damage). Realizând că motorul grafic de la baza celui de-al treilea joc al seriei DOOM nu mai poate face față asaltului tehnologiilor de nouă

generație, John Carmack s-a pus pe treabă, rezultatul muncii sale numindu-se id Tech 5.

Iar cu ocazia Quake Con 2007, texanii au dezvăluit numele și subiectul noului proiect id Software care va utiliza noua tehnologie grafică. Astfel, RAGE este primul joc produs în întregime de echipa din Dallas de la DOOM3 încoace. RAGE deviază de la rețeta clasică id Software: pe lângă importanta

QUAKE ZERO

Înapoi în Arenă

Tot în cadrul Quake Con 2007, John Carmack a făcut un anunț surprinzător: id Software plănuiește înființarea unei a doua echipe de producție în cadrul studioului texan. Primul proiect al acestei noi echipe id va fi o versiune refăcută a popularului shooter Quake 3 Arena, proiectată special pentru a rula direct din browserele web.

Inițiativa, numită Quake Zero, va fi accesibilă complet gratuit de către utilizatorii finali, urmând a fi susținută prin intermediul reclamelor in-game. Carmack nu și-a ascuns dragostea pe care o poartă celui de-al treilea joc din seria Quake, pe care îl consideră unul dintre cele mai accesibile și directe FPS-uri făcute vreodată. Jocul urmează să primească o atenție specială din partea id Software, fiind promovat prin organizarea de turnee frecvente. De asemenea, nu se pune problema ca Quake Zero să nu ruleze fluent, jocul având totuși la bază Quake 3 Arena, titlu ce poate fi "dus"



de orice calculator contemporan.

Scopul final al acestui proiect este însă dependent de succesul pe care îl va înregistra acest Quake Zero. Dacă jocul se va dovedi popular, id Software ar dori să însărcineze cel de-al doilea studio de producție cu realizarea unei continuări directe pentru Quake 3 Arena, continuare ce va avea la bază noul motor id Tech 5.

EPIC LA CUMPĂRĂTURI

Gears of War de Polonia

Epic Games (autorii faimoasei serii Unreal - jocuri și motoare grafice) au anunțat achiziționarea pachetului majoritar de acțiuni din cadrul companiei poloneze People Can Fly. Aceștia din urmă s-au remarcat în 2004 prin lansarea FPS-ului pur-sânge Painkiller, joc ce a fost primit foarte călduros de critica de specialitate din întreaga lume.

Relația dintre cei doi producători a început anul trecut, când compania cu sediul în Varșovia a testat motorul grafic Unreal 3.0 pentru un eventual

proiect nou. Cei de la Epic s-au arătat încântați de prototipurile prezentate de polonezi, sarcina de a realiza o parte din portarea jocului Gears of War pe PC căzând astfel pe umerii acestora. Epic a confirmat faptul că Gears of War pentru Windows va conține niveluri noi pentru jocul multiplayer, realizate de designerii de la People Can Fly. În viitor, cele două companii plănuiesc să colaboreze în vederea realizării unei proprietăți intelectuale nou-nouțe.

sistem corupt.

RAGE este produs pentru toate platformele majore (Windows PC, Apple MacOS X, Microsoft Xbox 360 și Sony PlayStation3), id Tech 5 oferind suport nativ pentru toate acestea. Termenul de lansare este obișnuitul "when it's done", iar cei de la id Software estimează că versiunile de PC și Xbox 360 vor fi livrate pe două discuri DVD, varianta PS3 limitându-se la un singur disc Blu-ray.



**COȘMARUL AMERICAN.
STATELE UNITE DUPĂ 1989.
SOVIETICII AU ÎNVINS.**

**WORLD IN
CONFLICT™**



Război între super puteri | Campanie Single Player plauzibilă | Drop-in Multiplayer | Joc alert pe echipe
Comandă-ți trupele în bătălii purtate în medii realiste, complet destructibile. Strategia se combină cu acțiunea intensă în acest conflict între Super Puteri, pe sol american. **Lansare pe 21 septembrie. www.worldinconflict.com**



© 2007 Massive Entertainment AB. Toate drepturile rezervate. World in Conflict, Massive Entertainment și sigla Massive Entertainment sunt mărci înregistrate ale Massive Entertainment AB în S.U.A. și/sau alte țări. Sierra și sigla Sierra sunt mărci înregistrate sau mărci comerciale ale Sierra Entertainment, Inc. în S.U.A. și/sau alte țări. Windows este o marcă comercială sau marcă înregistrată a Microsoft Corporation în S.U.A. și alte țări. Toate celelalte mărci comerciale sunt proprietatea respectivelor lor deținători.





A OPTA ARTĂ

JOCURILE SUNT SAU NU ARTĂ?

“Dacă aş fi chemat să definesc, pe scurt, termenul Artă, i-aş spune o reproducere a ceea ce Simţurile percep din Natură prin intermediul sufletului. Simpla imitaţie, oricât de fidelă ar fi, a ceea ce se găseşte în Natură nu îi dă dreptul niciunui om la sacrul nume de Artist.” - Edgar Allan Poe

ACESTA ESTE UN SUBIECT NĂSCUT mai mult dintr-o întâmplare. Nu l-am căutat, nu se afla pe o listă de subiecte probabile și posibile. A fost o scânteie, ca și fiorul creator al artistului care modelează realitatea înconjurătoare în ceea ce numim artă. Părerile sunt împărțite, evident: există designeri de jocuri care nu le consideră artă; există critici care nu văd artă într-o mecanică repetitivă; există jucători care își consideră jocurile preferate drept capodopere ale genului; există jocuri care sunt deja istorie, care au fost primele din categoria lor și au un loc garantat în ochii posterității ludice. Și totuși... jocurile sunt artă? Sau doar o simplă formă de divertisment, ce-i drept interactiv, dar doar un divertisment de masă, ieftin, care nu are șanse să obțină calificative înalte?

Până a mă apuca să scriu, am întrebat în dreapta și în stânga colegi și prieteni ce cred despre subiect. De la o întrebare mai mult retorică, am ajuns la argumentații aprinse, de la teoria artei la psihologie, de la film și fotografie la

“arta vie”. Unde stă adevărul? Probabil undeva la mijloc, dar în continuare vă vom expune traseul plin de gropi și obstacole al jocului către recunoașterea artistică.

FILM INTERACTIV

Dacă ar fi să presupunem prin absurd că jocul este artă, atunci industria reprezintă un nou stil, ceva în genul picturilor abstracte ale lui Picasso. Mulți nu consideră artă petele de culoare ale marelui cubist, iar alții plătesc milioane de dolari pentru a-și atârna un astfel de tablou în camera de zi. Dar, spun unii adepți ai jocului ca artă, dacă un pisoar expus într-o galerie de artă este considerat creație de valoare, de ce n-ar fi și un joc? Deci am avea de a face cu o nouă formă a creației într-un mediu nou, așa cum au fost la vremea lor filmele. Totuși, comparația între joc și film ar putea fi oarecum forțată în unele aspecte. Industria cinematografică a ajuns la un grad de maturitate, are 100 de ani vechime, pe când jocurile sunt de-abia în adolescență, nici 30 de ani nu au trecut de la

inventarea lor.

Jocurile combină cea mai variată gamă de elemente creative: narațiunea, povestea, firul epic al cărților; coloana sonoră, care a ajuns să fie integrată în concerte dedicate; imaginea mișcată, secvențele cinematice, care aduc imersiune; sportul, pentru că ne jucăm într-o anumită secvențialitate, așa cum jucătorii de șah au anumite deschideri, iar patinatorii sau înotătorii anumite mișcări coordonate. Deci jocurile ar putea fi măcar o artă-soră a imaginii în mișcare, o formă de animație digitală. Ce aduce în plus un joc... aduce interactivitatea, implicarea persoanei din fața computerului; deciziile îi aparțin, jucătorul influențează finalul, face alegeri sau se învârte într-un mediu deschis unde opțiunile sunt aproape nelimitate. Tocmai de aceea, susțin unii, jocul n-ar putea fi niciodată artă. Tocmai pentru că interactivitatea îl aduce la o permanentă schimbare, iar arta are o formă fixă: pictură, sculptură, o peliculă cinematografică, un

portativ cu note muzicale.

O altă problemă: jocurile nu pot fi artă pentru că reprezintă o experiență competitivă. Dar ce ne facem atunci cu filmele care prezintă competiții, concursuri care încurajează publicul să țină cu una din echipe? La fel și în jocuri, protagonistul este de partea binelui sau a răului, așa cum un suporter preferă echipa X și nu Y. Oare Hamlet încetează să mai fie o capodoperă pentru că spectatorii țin



cu nedreptătitul prinț danez împotriva asasinului tatălui său? Evident că nu, avem de a face cu o formă de ficțiune competitivă, care să transporte publicul în atmosfera epocii și în intrigă.

O să spuneți că nu e nimic artistic în a apăsa butoane pe mouse și tastatură când te joci. Evident că nu prea este, dar în mod normal nu evaluăm estetic performanța jocului în sine. Arta nu se regăsește neapărat în acțiunea de a te juca; ceea ce trebuie să ne preocupe nu e jocul, ci realizarea lui. Iar în spatele unui joc avem zeci, poate sute de oameni care desenează, programează, pun cap la cap secvențe de cod exact așa cum se înșiră notele pe un portativ. Atunci când slujba ta se numește "artwork designer" sau "creative director", poți fi considerat artist. Deci de ce produsul final n-ar putea fi numit și el artă? Pentru că este produs pentru mase, ar spune unii. Într-adevăr aici într-un concept mult mai larg, cel al industriilor culturale, al produselor create pentru marea masă a consumatorilor; jocurile ar echivala oarecum cu producția de șosete și n-ar fi artă pentru că se reduc la o activitate mecanică, lipsită de zborul imaginației permis în cazul artei adevărate. Astfel că mecanizarea gameplay-ului ar fi o limitare a potențialului expresiv. Adevărat, pe de o parte, dar să nu uităm de conținutul realizat de jucători. Hărți, niveluri, filme create in-game (machinima), povești și universuri alternative, întregi lumi care în niciun caz nu sunt limitate. Producția inițială este într-adevăr limitată, dar doar pentru că audiența nu are posibilitatea să ofere mult feedback pentru a ajuta creatorii jocului să fie 100% eficienți. Chiar și așa însă, problema va fi poate rezolvată prin intermediul jocurilor episodice, în care producătorii pot lua în considerare criticile și modifica diverse aspecte în concordanță cu doleanțele jucătorului-cumpărător.

TEORIA ARTEI ȘI JOCURILE

Câte păreri, tot atâtea definiții despre artă. La felul în care societățile au luat-o în nenumărate direcții, și ceea ce se numește artă a căpătat atâtea direcții, încât este imposibil să dai o definiție atotcuprinzătoare și autosuficientă. La fel și cu jocurile. Chiar și producătorii importanți susțin că jocurile nu sunt artă, la fel ca unii critici sau realizatori de cinema. Teoreticienii ludologiei (știința jocului) susțin că jocurile nu sunt doar o formă de artă narativă, ci o formă de joc în sensul psihologic al noțiunii. Naratologiștii susțin că jocurile ar trebui să pună accent pe poveste dacă vor să-și scoată la suprafață potențialul artistic. Lucru care se și petrece de altfel: jucătorii au din ce în ce mai multe pretenții narative, vor secvențe cinematice și adesea poveștile



reușesc să fie mai complexe decât în cărți sau filme. Jocurile se folosesc de toate tehnologiile cinematografului, evident cu adaptarea la mediul digital.

Luminile, umbrele, efectele de tot felul sunt

întrebuințate pentru a îmbogăți mediul de joc, sentimentul de imersiune, profunzimea poveștii; astfel că, din acest punct de vedere, orice teorie estetică a artei care recunoaște ca atare animația va recunoaște și multe jocuri.

Nici din punct de vedere instituțional, jocurile nu stau prost. În ultimii ani au fost organizate expoziții de jocuri, de imagini din jocuri, demonstrații tehnologice; mai mult, unele universități oferă diplome și secții speciale pentru cei care vor să învețe să creeze jocuri, să fie artiști ai mediului digital. Chiar și așa tinere cum sunt, există și jocuri cu personalitate. Așa cum un pasionat de cinema va recunoaște Citizen Kane ca fiind una dintre capodoperele cinematografului mondiale, la fel și un fan al jocurilor va ști cine sunt Shigeru Miyamoto, Nolan Bushnell sau John Carmack. Industria jocurilor are deja celebritățile ei, personalități notorii în domeniu și multe alte persoane faimoase se implică: regizorul John Woo care realizează Stranglehold, Clive Barker care trece de la romane de groază la horror interactiv pe monitoare, pentru a da doar două exemple. Și totuși, încă nu putem vorbi de capodopere, chiar dacă avem personalități. Deci deocamdată jocurile ca artă rămân la stadiul argumentării.

PRO ȘI CONTRA ÎN INDUSTRIE

Argumentele pro și contra vin, din păcate, prea puțin structurate. Problema în sine este destul de nouă, iar întrebarea "jocurile sunt artă?" a avut și încă mai are



un sens retoric. Cei care s-au confruntat în dezbateri pe această temă au păreri destul de radicale și sunt prea puțin dispuși uneori să asculte argumentele părții opuse. Astfel, printre susținătorii jocului ca artă se spune că poți pune un film într-un joc, dar nu invers. Deci jocurile ar fi astfel forma supremă a artei așa cum o știm și înțelegem acum. De acord, dar o astfel de teorie este prea reductionistă pentru a fi acceptată, există mult mai multe forme de artă decât cinematografia, și aceasta destul de tânără printre suratele ei.

Un cunoscut sceptic este criticul de film Roger Ebert, care elimină ideea de joc-artă pentru că acesta pur și simplu nu se poate compara cu marile opere dramatice, poetice, filmografice și componistice. De ce? Pentru că jocurile necesită alegeri, adică opusul strategiilor (a se citi eventual clișee sau șabloane) folosite în filmul și literatura serioase, unde discutăm de un control clar al autorului. Deci dacă jocul îți dă de ales dacă să mergi spre stânga sau spre dreapta, nu e artă. Dar se ignoră ceea ce este la capătul drumului, de obicei finaluri și consecințe diferite ale aceleiași acțiuni, mult mai aproape de viața reală decât un scenariu de film unde spectatorul asistă neputincios la destinele uneori stupid de tragice ale eroilor. Faptul că un joc nu are un singur autor, ci este realizarea unui colectiv, nu-l exclude din categoria artei. Există și în literatură opere colective, în care autorii contribuie la realizarea respectivei cărți și vor fi trecuți cu toții pe coperta ei.

Jocul nu poate fi artă pentru că e interactiv. Bun, și atunci ce facem cu piesele de teatru, de exemplu, în care actorii interacționează cu publicul? Acea piesă nu e artă, iar restul sunt? Evident, așa



cum în orice domeniu creativ există creații considerate artă și altele care nu sunt, la fel este valabil și pentru jocuri. Totuși, nu vom intra în disputa calitativă, pentru că ne-am îndepărta de subiect; în plus, calitatea este o chestiune individuală, poate mie nu mi se par de calitate operele lui Degas, dar asta nu le împiedică să fie artă. Pur și simplu unele opere nu trezesc în unii oameni acel fior care să-ți determine creierul să trimită impulsul nervos etichetat drept "artă".

Acesta ar fi un alt argument contra artei jocurilor: nu trezesc emoții și, ca sentiment suprem, nu ne fac să plângem. În primul rând, nu cred că plânsul este emoția supremă, deși este poate printre cele mai complexe. Pe de altă parte, jocurile trezesc emoții din cele mai diverse, chiar dacă este vorba numai de iritarea specifică

blocajului într-un nivel.

Cei care au crescut cu jocurile sigur pot enumera momente emoționante din diverse producții, fie ele triste sau vesele, înfricoșătoare sau frustrante. Mai mult, MMO-urile ca World of Warcraft reușesc să creeze în jucător un atașament uriaș față de personajele utilizate, alter-ego-uri ale omului real, plasate într-o lume virtuală în care totuși se trăiește și se moare, există rivalități, prietenii, colaborări și trădări.

Tot ca o expresie a neacceptării jocului video ca artă vine și celebra "generation gap", diferența dintre copii și părinții sau bunicii lor. O parte dintre noi au crescut cu jocurile video, au pierdut nopțile și monedele în săli arcade și au economisit din greu pentru un HC sau un PSOne, iar acum cheltuiesc milioane pe PC-uri Quad Core, PS3 sau Wii. Pentru cei care nu au

experimentat momentele, legitimitatea unei noi forme de exprimare e mai greu de înțeles și acceptat. Chiar îmi amintesc de părinții mei, care mă luau la rost pentru că îmi petreceam vacanțele de la facultate în fața calculatorului, jucând tot ce prindeam. "La ce-ți folosește să te joci?" Iată că folosește, pentru că acum tocmai despre jocuri scriu și îmi câștig existența în acest mod. La fel s-a întâmplat și cu alte ramuri artistice: cinematografia, rock&roll-ul, benzile desenate, toate au întâmpinat rezistență, dar au evoluat și au ajuns să fie acceptate. În același fel, ar trebui să așteptăm ca jocurile să iasă din copilărie și să "crească", iar în timp opiniile se vor schimba.

Un alt argument contra arată că jocurile nu au o teorie, o formulă care să le ghideze. Într-adevăr, nimeni nu a stat să teoretizeze industria, să scoată manualul "10 pași obligatorii în crearea unui FPS perfect". Dar există reguli nescrise, principii pe care jucătorii se așteaptă să le regăsească și pentru care producătorii sunt criticați atunci când nu le implementează. Ca o formulă, în crearea unui joc trebuie luate în considerare povestea, gameplay-ul, tehnologia, sunetul și grafica. Și pe măsură ce tehnologia avansează, jocurile devin din ce în ce mai complexe și toate cele cinci elemente vor fi absolut esențiale dacă un producător vrea să aibă succes.

Luată la întrebări, producători cunoscuți de jocuri ca Tim Schaffer sau Peter Molyneux spun că se gândesc prea puțin la a crea artă atunci când lucrează la un joc. Ideea este să realizeze un joc cât mai bun, în mod normal construit în jurul unor lucruri considerate interesante și atrăgătoare. Pentru unii creatori sunt importante personajele, pentru alții mediul, pentru alții fizica, dar nu cred că vreunul se așază în fața planșei și desenează artwork-uri gândind "hai să fac artă acum". Contează mult mai mult ca jocul respectiv să evoce emoții, să creeze o poveste coerentă, durabilă, sensibilă sau "noir". Din păcate însă, societatea actuală nu le permite producătorilor să fie Van Gogh și să nu vândă nimic în timpul vieții. Comerțul pune o presiune enormă asupra creației din jocuri. Succesul se măsoară în bani, nu în aplauze și strângeri de mână, astfel că

producătorii nu prea mai au timp să folosească mediul digital și pentru alte scopuri decât cele tratate de finanțatori. Iar la final, e o problemă de alegere personală, de individualitate. Dacă vrei să pui subtilitate, sensuri profunde și emoții în joc, o vei face într-un fel sau altul. Dar dacă vrei să faci doar un joc cu biluțe sau un arcade licențiat după filmul Shrek, atunci în mod cert vei realiza doar o vacă de mulș bani de la cumpărătorii mai puțin avizați sau de la casual gamers. Jocurile nu înseamnă același lucru pentru mai mulți oameni și e normal. Ele pot și mai ales ar trebui să fie diferite, originale, în funcție de cine le face. Originalitatea le face să devină artă, nu imitația, clonarea de proastă calitate.

Un oponent al jocului ca artă este cunoscutul designer Hideo

nesfârșit, dar este mai important să ne dăm seama că, dincolo de vorbe, cel mai bine ar fi ca producătorii, cu intenții artistice sau nu, să scoată pe piață jocuri de calitate, cu povești, muzică și gameplay care să poată fi recunoscute drept creații apreciate de marea masă, dar și de individ ca jucător. Oricum, cine știe, poate peste 50-60 de ani jocurile vor fi recunoscute ca artă, iar copiii noștri se vor certa pe seama următoarei "chestii" care este sau nu este artă în opinia lor.

ARTA VIE

Deci sunt jocurile video o pacoste, o risipă de bani, timp și energie? Un fel de poluare culturală, așa cum s-a exprimat un senator american? Sau unelte care ne învață copiii să ucidă sau servesc drept instrumente de antrenament pentru teroriști, cum



până, în piatră, pe scenă sau pe marele ecran.

Astfel, jocul își poate căpăta numele de artă vie: trece dincolo de barierele cinematografiei prin medii expresive care ne fac să râdem, ne fac curioși, ne motivează să explorăm și să ne folosim intelectul pentru a rezolva enigme. Dar cum jocurile nu ne-au făcut încă să plângem, susțin unii, nu pot ajunge la statutul de artă adevărată. Jocurile se află acum într-un stadiu asemănător cu cel în care se afla cinematografia la începuturile ei mute. Inovațiile și potențialul lor încă mai sunt ordonate și documentate, la fel și experiența designerilor și teoriile ludice.

Desigur că partea creativă are realizări notabile, dar încă nu am reușit să le teoretizăm, să fie clar ce sunt și de ce contează.

Artă sau nu, jocurile contează. Ne pun la încercare imaginația și ne transportă în lumi noi; jocurile contează deoarece copiii din ziua de azi nu mai au la dispoziție spații de joacă adevărate, străzile sunt periculoase și aglomerate. Iar mediul virtual îi ajută să exploreze, să-și dezvolte capacitățile cognitive, competitive, de lider sau de lucru în echipă. Indiferent de vârstă, jocurile contează pentru că dispar barierele realității și ne scufundăm în imaginar.

Anda Drăgănuță

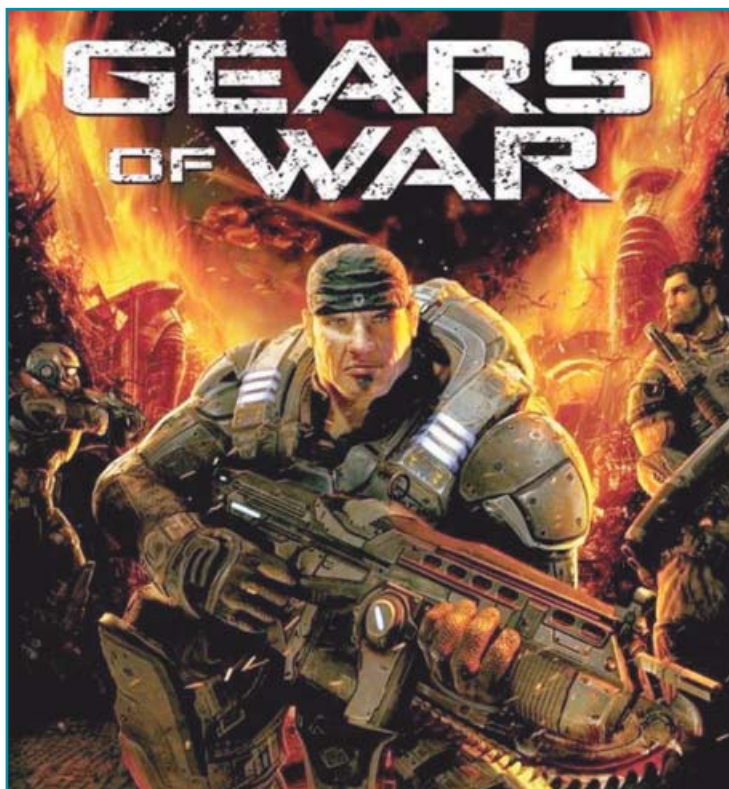
anda.dragnuta@xtremc.ro



Kojima. El susține că inclusiv realizările sale nu pot fi artă pentru că au ca scop atingerea unei mase uriașe de oameni. După părerea lui, artistul încearcă să atingă coarda sensibilă a individului, nu a unui grup compact, în timp ce jocurile sunt făcute să fie accesibile. Pe de altă parte, același Kojima recunoaște că în interiorul jocurilor există artă. Și totuși, producătorii sunt într-un fel ca și curatorii muzeului în care se află arta: ei doar realizează condițiile pentru cei care vin să viziteze.

Discuția ar putea continua la

ar susține Jack Thompson, deja faimos pentru atitudinea sa total anti-jocuri. Părerea noastră este că nu. Jocurile devin încet, încet o artă emergentă, o formă de masă, populară, încă nerecunoscută, dar totuși artă prin componentele sale. Faptul că jocurile folosesc un nou mediu de exprimare, în speță computerul ca unealtă, nu înseamnă că aceia care le creează nu sunt artiști; ei doar au la dispoziție noi resurse și modalități de a atinge publicul, creativitatea lor nu este mai mult sau mai puțin îngrădită pe monitor decât sunt alți artiști pe



FLATOUT: ULTIMATE CARNAGE

Simulator

FlatOut 2 reîncărcat

“Fiecare bolid va avea până la 40 de componente deformabile”

Pe vremea când Burnout 3 atragea toate privirile pe PlayStation2 și Xbox, regretam că din păcate nu există un asemenea titlu și pe PC. BugBear Entertainment a speculat această lipsă, lansând în 2004 primul joc al seriei FlatOut. Acesta nu era tocmai pe aceeași frecvență cu titlurile Burnout, concentrându-se, spre deosebire de acestea, pe mașini vechi și circuite off-road. Din nefericire, în ciuda atenției acordate de producători implementării fizicii și a unui model de damage realist, FlatOut a suferit la anumite capitole, dintre care putem aminti dificultatea infernală. Aceste neajunsuri au fost eliminate în FlatOut 2, joc care pur și simplu a cucerit redacția XtremPC anul trecut.

Trebuie să recunoșc că nu mică mi-a fost mirarea în momentul în care producătorii finlandezi au anunțat că se lucrează la un nou joc al seriei, Ultimate Carnage, un remake high definition pentru FlatOut 2, realizat în exclusivitate pentru Xbox 360. Pe de-o parte, eram oarecum furios pentru că încă o serie o ia pe calea consolei, pe de altă parte încercam să mă consolez cu gândul că nu pierd nimic, FlatOut 2 fiind la rândul său un joc foarte arătos din punct de vedere grafic.

După lansarea de pe Xbox 360, a urmat însă vestea bună: Ultimate Carnage va ajunge și pe PC-uri, în această toamnă. Cu ce vine totuși Ultimate Carnage (în afara graficii îmbunătățite) pentru a convinge deținătorii de FlatOut 2 să facă și această nouă achiziție?

BugBear a regândit jocul single player. Fostul mod carieră poartă acum numele seriei - FlatOut, fiind împărțit, la fel ca și în FlatOut 2, în trei clase distincte de mașini: Derby, Street și Race. Noutatea vor fi însă cei 12 oponenți care se vor întrece pentru supremație, spre deosebire de doar opt în FlatOut 2. Cursele independente au fost reorganizate sub forma unui nou mod de joc - Carnage, de sub umbrela căruia își fac apariția

principalele îmbunătățiri de gameplay aduse de Ultimate Carnage: Deathmatch Derby și Beat The Bomb. Primul va introduce elemente de FPS clasic în timpul partidelor de tip Destruction Derby. Mașinile vor putea culege diferite bonusuri, caracteristice titlurilor precum Quake: Armour (triplează durabilitatea unei mașini), Massdriver (crește greutatea mașinii, afectând și damage-ul provocat oponenților), InfiNitro (NOS infinit), Power Ram (echivalentul Quad Damage în FlatOut), Score Doubler (dublează punctajul acordat pentru coliziunile cu adversarii) sau Repair (reface complet mașina proprie). În modul Beat The Bomb, o bombă cu ceas va fi introdusă în portbagajul mașinii, singurul mod prin care aceasta poate fi dezamorsată fiind la zurgerea contra cronometru a unui traseu bazat pe checkpointuri.

Cu toții știm însă că principalul avantaj adus de Ultimate Carnage față de predecesori va fi aspectul grafic radical îmbunătățit. Producătorii promit un număr impresionant de poligoane per mașină: peste 25.000 - mai multe chiar și decât în Need for Speed: ProStreet. De asemenea, fiecare bolid va avea până la 40 de componente deformabile, fiecare afectată separat de sistemul de damage îmbunătățit. Nu în ultimul rând, peste 8000 de obiecte dinamice de pe traseu vor putea fi afectate de fizică (lovite, dărâmate, deformate, aruncate în aer etc.). Rămâne de văzut dacă FlatOut: Ultimate Carnage va beneficia de aceeași optimizare exemplară pe care a avut-o FlatOut 2 anul trecut.

Vor fi însă de ajuns aceste aditii pentru a justifica apariția unui nou titlu atât de asemănător cu "vechiul" FlatOut 2? Vom afla cât de curând, FlatOut: Ultimate Carnage pentru PC fiind așteptat la începutul acestei toamne.

Cosmin Aioniță
cosmin.aionita@xtremc.ro

■ PRODUCĂTOR: BUGBEAR ENTERTAINMENT
■ PUBLISHER: EMPIRE INTERACTIVE
■ WEB: WWW.FLATOUTGAME.COM

DATA APARIȚIEI: sept. 2007



DINCOLO DE
AZEROTH...

Luptă până la nivelul 70,
și ți se va deschide o lume de
noi posibilități.

SURVOLEAZĂ frontiera întunecată
pe "mounts" înaripați
pe care îi controlezi.

STĂPÂNEȘTE
energile mistice
ale rasei blood elf

O NOUĂ
LUME
TE
AȘTEAPTĂ

DEZLĂNȚUIE
puterea luminii
a noii rase
draenci



DISPONIBIL ACUM

12+

www.pegi.info

© 2006 Blizzard Entertainment, Inc. World of Warcraft este o marcă comercială înregistrată a Blizzard Entertainment, Inc. Toate celelalte mărci comerciale sunt proprietatea respectivelor lor deținători.
Importator și distribuitor în România: Best Distribution SRL, membru al RTC Holding, info@bestdistribution.ro, tel. 021-408.30.90



THE WITCHER

RPG

Destin în vârful sabiei

“Luptele sunt alcătuite de fapt din lanțuri de combo-uri de diferite lungimi.”

Universul fantasy și-a stabilit regulile generale după cărțile lui Tolkien, în care linia de demarcație dintre bine și rău este foarte clară. De-a lungul anilor însă, alți autori au încercat să grefeze pe universul fantastic probleme mult mai actuale, dintr-o lume în care deciziile sunt adesea gri. La fel a procedat și scriitorul polonez Andrzej Sapkowski, autorul cărții care inspiră jocul The Witcher. De patru ani, polonezii de la CD Projekt se luptă cu realizarea unui action RPG inspirat de Diablo, dar diferit în mecanica de joc.

The Witcher este povestea lui Geralt of Riva, un mercenar vânător de monștri, modificat genetic pentru a avea reflexe supraumane și aproape niciun sentiment. Astfel că Geralt este mai mult un antierou care ucide orice dacă își primește plata. Povestea lui începe banal, cu o tipică amnezie folosită drept pretext pentru ca Geralt să-și reinvețe abilitățile și magiile. Accentul este pus însă, ne asigură producătorii, pe găsirea și eliminarea unui vrăjitor care fură secretele mutației genetice a “witcher-ilor”.

Sistemul de luptă este unul din punctele forte ale jocului, realizat în timp real prin simpla apăsare a butonului stângă al mouse-ului. Luptele sunt alcătuite de fapt din lanțuri de combo-uri de diferite lungimi, semnalate printr-un flash al cursorului, un sunet sau chiar nimic (în funcție de nivelul de dificultate ales). Dacă lanțul de mișcări este greșit, adversarul are și el o șansă să lovească; la fel, o magie rupe combo-ul, dar poate fi utilă pentru a

bloca inamicul sau pentru a schimba poziția de luptă cu una mai avantajoasă. Există și stiluri de atac: rapide pentru inamici mai mici, puternice contra dușmanilor mari și cu armură și atacuri largi, pentru a răni mai mulți inamici simultan.

Un alt punct important este sistemul de moralitate, The Witcher punând accentul nu atât pe alegeri, cât pe consecințele lor. Cum Geralt nu este afectat de sentimente, el își va lua banii oricui dă un transport de arme, de exemplu. Dar dacă armele ajung la rebeli sau la proprietarii de drept, acțiunea va lua un curs diferit: fie mor oameni nevinovați, fie insurgenții sunt masacrați fără milă. Rezultatul însă îi va fi aparent jucătorului abia după șapte, opt, zece ore de gameplay.

Partea vizuală își face și ea datoria cu brio, chiar dacă modelele și peisajele nu excelează. Motorul grafic este un Aurora modificat aproape complet, același motor utilizat pentru primul Neverwinter Nights. Peisajele sunt însă extraordinare, iar orașele sugerează o puternică atmosferă medievală. Nu lipsesc efectele grafice, fie ele cu sânge sau urmări ale magiilor, plus un conținut “adult” destul de bine reprezentat (interzis minorilor!). Chiar dacă The Witcher este în dezvoltare de patru ani, încă mai arată bine și prezintă idei interesante, astfel că îl așteptăm să ne aducă monștri numai buni de ucis spre sfârșitul acestei luni.

Anda Drăgănuță

anda.dragnuta@xtrempc.ro

■ PRODUCĂTOR: CD PROJEKT RED

■ PUBLISHER: ATARI

■ WEB: WWW.THEWITCHER.COM

DATA APARIȚIEI: 25 sept. 2007



PESTE 8 MILIOANE DE JUCĂTORI*
O SINGURĂ LUME ONLINE
VINO ALĂTURI DE NOI...

ACUM LA
SUPER PREȚ!

69,9_{RON}

WORLD WARCRAFT

1. CREEAZĂ

Creează-ți propriul erou unic, ales dintre cele 8 rase și 9 clase diferite. Apoi personalizează-ți eroul cu sute de combinații diferite de tunsoare, ton al pielii și costum.



2. CONECTEAZĂ-TE

Jocul nu necesită un super calculator pentru a fi jucat**. Instalează-l și ești la un clic distanță de rețeaua Blizzard dedicată lui World of Warcraft. Ai întrebări? Serviciul nostru pentru clienți îți stă la dispoziție în limbile engleză, franceză și germană, prin e-mail sau telefon.

3. INTRĂ ÎN LUPTĂ

Fie că ești novice sau veteran, o lume plină de aventuri și fapte eroice te așteaptă. Chiar dacă ai doar câteva minute la dispoziție să te joci, sistemul de quest-uri de la Blizzard este gândit pentru ca întotdeauna să te aștepte o nouă aventură.



Vizitează www.wow-europe.com pentru informații live despre joc



*informație obținută pe baza datelor interne de creare a conturilor din întreaga lume **Intel Pentium® III 800MHz - 512MB RAM - placă video 3D cu 32MB - 6.0GB spațiu liber pe HD - conexiune la Internet 56k sau mai bună (recomandat broadband).

JOCUL POATE FI JUCAT DOAR PE INTERNET. PRIMA LUNĂ DE JOC ESTE INCLUSĂ. ULTERIOR SE APLICĂ TAXE DE ABONARE ADIȚIONALE. SE APLICĂ RESTRIȚII ADIȚIONALE.
©2005 Blizzard Entertainment, Inc. Toate drepturile rezervate. Blizzard, Blizzard Entertainment, World of Warcraft și Warcraft sunt mărci comerciale sau mărci înregistrate ale Blizzard Entertainment, Inc. în S.U.A și/sau alte țări.
Toate drepturile rezervate.

Pentium este o marcă înregistrată a Intel Corporation. Toate celelalte mărci la care se face referire aici sunt proprietățile respectivelor lor deținători.

Importator și distribuitor în România: BEST DISTRIBUTION SRL, membru al RTC HOLDING
E-mail: info@bestdistribution.ro Tel: 021-408.30.90



Fantomele își fac de cap în Mexic



PREȚ: N/A • PRODUCĂTOR: GRIN • PUBLISHER: UBISOFT • DISTRIBUITOR: UBISOFT ROMÂNIA • WEB: [HTTP://GHOSTRECON.US.UBI.COM/GRAW2/](http://ghostrecon.us.ubi.com/graw2/)



GHOST RECON

ADVANCED WARFIGHTER 2

Viață grea cu tacticile de echipă

ÎN ULTIMA VREME, MULTE TITLURI de PC au fost acuzate că suferă de "boala consolei", fiind simple portări la un nivel tehnic uneori redus. Originalul Ghost Recon a fost o excepție, având o versiune creată special pentru PC, și nu o portare. Lucrul rămâne valabil și pentru GRAW 2, cu o mică precizare. Dacă pe console jucătorii se plâng de nivelul scăzut de dificultate sau complexitate, cei de la GRIN le-au îngărmădit pe ambele în versiunea de PC, cu vârf și îndesat.

Ca poveste, nu pierdeți mare lucru dacă nu ați jucat GRAW: acțiunea continuă cu niște mexicani care au pus mâna pe rachetele nucleare din primul joc și amenință SUA. Echipa fantomelor trebuie să elimine gruparea rebelă latino și să îndepărteze pericolul atomic. Totul în 10 misiuni single player, ale căror obiective uneori au complexitatea unui nivel independent. Un mic exemplu: la final, un elicopter vă lasă pe un pod, păzit la un capăt de rebeli înarmați cu lansatoare de

rachete și mitraliere grele. Dacă treceți de ei, urmează alte trupe și vehicule, apoi "eliminarea" unui elicopter și atacarea celui alt capăt de pod, apărut de lunetiști și alte mitraliere. Simplu, nu? Iar dacă GRAW 2 de Xbox 360 era axat pe acțiune, pe PC trebuie să puneți la cale tactici complexe, mișcare lentă și în vârful picioarelor.

Din păcate, cea mai atentă planificare este de multe ori sabotată de lipsa AI-ului coechipierilor. Nu e ca și cum ar alerga sinucigaș în fața mitralierelor inamicilor sau nu se feresc de gloanțe; doar că pathfinding-ul este îngrozitor, uneori nu sunt în stare să ocolească o mașină sau chiar unii pe alții. Așa te trezești că misiunea este ratată, pentru că le ordoni să iasă din peștera unde tocmai ai plantat explozibil, iar ei vor muri fericiți pentru că nu s-au descurcat să iasă. Singura soluție este utilizarea intensivă a hărții tactice în timp real, pentru a le planifica pas cu pas mișcările. În afară de controlarea

echipei, mai aveți la dispoziție drone care identifică pozițiile inamicilor și posibilitatea de a chema ca întăriri atacuri aeriene sau de artilerie. Coechipierii pot fi dotați cu diferite arme și accesorii pentru o eficiență sporită, dar și aici ar fi fost nevoie de posibilitatea de a salva o combinație de echipamente, ca să nu reluați procesul de fiecare dată. Chiar și așa, reușita ține mult de trial&error, pentru că nivelul de dificultate vă va scoate peri albi. Se poate salva în orice moment, dar o să vă întoarceți de multe ori pe același drum pentru a găsi soluția optimă, să nu vă pierdeți nici coechipierii, nici prea mult din viața proprie. În special ultima misiune scoate în evidență tot ce e mai rău în joc. În momentul în care ajungi să folosești salvările doar pentru a scoate capul să identificați poziția inamicului și înveți șururi de comenzi pe de rost, sigur e ceva aiurea la mijloc. Adăugați AI-ul împiedicat al colegilor de



SISTEM NECESAR: Procesor Pentium 4 2.0GHZ, 1024MB RAM, 128MB Pixel Shader 2.0 Video • **NUMĂR JUCĂTORI:** 1-32 (LAN, ONLINE)



INGREDIENTUL MINUNE: DIFERENȚE

Pentru noi, cei care ne jucăm în mare parte pe PC, existența unui titlu realizat special pentru computer este importantă. Ghost Recon Advanced Warfighter 2 pe PC vine cu abordare diferită față de versiunea de consolă. Layout-ul misiunilor este aproape complet schimbat, la fel și gameplay-ul. Dacă pe Xbox 360 se folosește un sistem de acoperire și cameră la persoana a treia, pe PC avem clasică persoană întâi și o organizare tactică mult mai complexă (sau complicată, depinde de răbdarea fiecăruia). În plus, o altă diferență majoră care a atras și

suferință și mai rămân norocul și răbdarea ca să încheiați cu bine partea single player.

Din fericire, GRAW 2 își spală majoritatea păcatelor în multiplayer. Acolo nu mai există AI relativ, ci coechipieri sau inamici reali. Avem clasicele deathmatch și hărți cooperative, alături de un mod

nemulțumiri pe alocuri este nivelul de dificultate. Pe consolă sistemul este mai iertător, nu muști țărâna după un singur glonte bizar de exact, tras de la o distanță mult prea mare de un inamic imposibil de detectat. Pe PC, dificultatea nivelurilor crește progresiv, iar pasiunea de tactică (dar și de spart peretii cu capul când trebuie să reia de 10 ori aceeași secvență) vor fi foarte satisfăcuți. Pentru restul, s-ar putea să însemne o abandonare prematură a jocului sau căutarea prin diverse site-uri care oferă "ajutor" sub formă de metode de trișat.

capture-and-hold. Dar vedeta este noul mod Recon vs. Assault. Aici, o echipă încearcă să distrugă o serie de baterii antiaeriene, în timp ce adversarii le apără. Pare simplu în aparență, dar: noua clasă Scout poate depista inamicii, astfel că aceștia vor apărea în vizorul coechipierilor; apărătorii au vieți

nelimitate, în timp ce atacatorii reapar doar după distrugerea unei baterii. Personajele cresc în nivel, se deblochează noi echipamente și se pot câștiga puncte chiar și mort, urmărind și marcând inamicii din "ghost mode". Evident, pentru atacatori poate părea incorect modul de joc, dar accentul cade tocmai pe o planificare atentă, pe subtilități și sacrificii calculate, lucru aproape imposibil în single player.

Aspectul vizual nu o să vă impresioneze în mod deosebit, chiar dacă cerințele de sistem sunt ridicate și ar fi ideală o placă AGEIA pentru care jocul oferă suport. Avem de ajuns de mult detaliu pentru bucuria ochiului, animații excelent realizate, dar paleta coloristică variază doar între diverse nuanțe de maro. Alt aspect deranjant pentru unii ar putea fi cantitatea impresionabilă de reclame, prezente sub formă de panouri; trei reclame Intel în același loc nu prea ajută nici la imersiunea în joc, nici ca formă cât de cât eficientă de marketing, nu de frustrare vizuală. Muzica nu

deranjează, dar nici nu impresionează, în timp ce replicile coechipierilor vor deveni rapid plictisitoare și repetitive.

Ghost Recon Advanced Warfighter 2 ar putea fi rezumat foarte scurt: o versiune (mult) mai grea decât originalul, cu o oarecare schimbare de poveste, sistem de salvări îmbunătățit și multiplayer solid. Totuși, în ciuda problemelor de AI, vă rămân numeroase ore de petrecut în multiplayer alături de alți taticieni virtuali. Nivelul mare de dificultate va face în mod sigur deliciul fanilor înrăiți, care abia așteaptă să fie față în față cu moartea și să o sfideze pe monitor. Dacă vă gândeați totuși la o experiență rapidă, la un shooter rapid și ușurel, încercați altceva. GRAW 2 ridică ștacheta dificultății și a complexității aproape imposibile a obiectivelor cu încă un nivel, lucru recomandat doar celor odihniți și răbdători.

Anda Drăgănuță
anda.dragnuta@xtrempc.ro

PRO

- experiență infanteristă realistă
- multiplayer combinat, cooperativ și competitiv

CONTRA

- nivel de dificultate exagerat
- niveluri anoste, prea maro
- campanie single player scurtă

JOCURI ALTERNATIVE

Ghost Recon A. Warfighter 2

Ghost Recon A. Warfighter

Rainbow Six: Vegas

VERDICT

Recomandat în multiplayer, experiența single player este prea frustrantă.

7.5



Dă-i, că merită!



PREȚ: 36EURO • PRODUCĂTOR: TRAVELLER'S TALE • PUBLISHER: ACTIVISION • DISTRIBUITOR: MONOSIT • WEB: WWW.TRANSFORMERSGAME.COM



TRANSFORMERS

THE GAME

Primiți cu robotul-transformant?

CÂND ERAM MIC, ÎMI PLĂCEA SĂ MĂ joc de-a roboții. Pe de-o parte m-au impresionat desenele animate japoneze, unde matahale precum Voltron sau Macron se transformau în lei mecanici, nave spațiale și alte mașinării distructive. Pe de alta, roboții Transformers erau mult mai ancorați în realitate, aceștia având posibilitatea de a se transforma în diferite "obiecte de uz casnic" precum mașini sport sau avioane de vânătoare. Nu mai punem la socoteală consistenta colecție de roboței-transformanți din ouăle de ciocolată...

Iată că, la mai bine de zece ani de când "roboții personali" au devenit deja istorie, Activision ne oferă acum ocazia să-i controlăm pe cei virtuali, într-o adaptare pentru PC (și console) după ecranizarea regizorului Michael Bay. Transformers: The Game este realizat de studioul Traveller's Tales, aceiași producători care s-au ocupat și de seria LEGO Star Wars. Din

păcate, jocul cu roboți imenși nu este nici pe departe la fel de reușit precum cele bazate pe simpaticile personaje realizate din cărămizi LEGO.

Transformers cade în capcana întinsă de seria Grand Theft Auto, permițând jucătorului explorarea liberă a mediului înconjurător (fie drept robot, fie transformat). În același timp însă, robotul controlat este forțat să îndeplinească anumite misiuni inspirate din povestea filmului, misiuni ce limitează atât spațiul de joc, cât și timpul alocat acestuia. La început, este foarte plăcut să te plimbi nestingherit prin oraș, să arunci în stânga și în dreapta cu mașini sau stâlpi de înaltă tensiune, să escaladezi clădiri sau pur și simplu să le distrugi din temelii. Însă la ce folos când nu ai timp de asemenea lucruri, condițiile impuse de misiuni fiind foarte stricte. Deși controlul roboților propriu-ziși este decent, manevrabilitatea vehiculelor în care

aceștia se transformă este dezastruoasă. Nu o dată am reînceput o misiune doar din cauza mașinii incontrolabile pe care nu reușeam s-o aduc la destinație în timpul dat.

Nu vor lipsi nici luptele împotriva celorlalți roboți uriași, mediul înconjurător fiind în mare parte destructibil. Pe lângă armele convenționale pe care le poartă orice Transformer, garduri, panouri publicitare, mașini sau orice obiect dinamic din decor pot fi folosite împotriva atacatorilor. Secvențelor de luptă dintre matahalele robotizate le lipsesc însă două atribute majore: viteza (bătăliile sunt de cele mai multe ori greoaie, roboții se ridică și acționează cam încet) și senzația de grandios. Pur și simplu nu simți că Transformer-ul controlat ar fi o namilă de neoprit. Mai degrabă pare o jucărie pierdută într-o lume miniaturizată. Ceva asemănător am simțit și în mai vechiul Slave Zero, de la care

Transformers: The Game împrumută câteva idei.

Grafica nu strălucește, însă nici nu deranjează. Poate doar aspectul roboților, care, la fel ca în film, arată ca niște bucăți de fiare vechi lipite între ele, fiind departe de look-ul practicat în seria inițială de desene animate (pentru cei răbdători, se vor putea debloca skinuri secrete pentru roboți, inspirate din seria originală de desene animate). Per total, din punct de vedere calitativ, jocul se alătură celorlalte "capodopere" recente precum Spider-Man 3 sau TMNT. Nerecomandat.

Cosmin Aionită

cosmin.aionita@xtrempc.ro



VERDICT

Oricât de uriaș ar fi robotul, nota rămâne tot mică.

6

Acum te poți abona și online la www.xpc.ro

Abonează-te în perioada
01 septembrie - 30 noiembrie
și primești

25%
reducere



PRIMEȘTI ÎN PLUS:

- ✘ CADOU UN BRELOC XTREMP
- ✘ LIVRARE GRATUITĂ LA TINE ACASĂ SAU LA SERVICIU ÎN FIECARE LUNĂ
- ✘ PREȚUL REVISTEI GARANTAT PE DURATA ABONAMENTULUI



XtremPC

COMPLETEAZĂ ȘI TRIMITE ACUM TALONUL DE ABONAMENT

Splaiul Unirii 74, etaj 4, București 040037, Tel: 021-331.11.33

Lost Planet: Extreme...



Hai cu gândacul
congelat!



PREȚ: 39.95USD • PRODUCĂTOR: CAPCOM • PUBLISHER: VALVE • DISTRIBUTOR: STEAM • WEB: WWW.LOSTPLANET-THEGAME.COM



LOST PLANET:

EXTREME CONDITION

Unde sunt zăpezile de altădată?

A FOST O VREME ÎN CARE JOCURILE de acțiune de tip arcade (cu omuleți înarmați până în dinți, nave care mai de care mai supărate și boși imenși, ce amenințau siguranța galaxiei) erau în culmea gloriei. Sălile de mașini arcade, consolele de toate națiile, ba chiar și PC-ul fuseseră asaltate de armatele de invadatori de origine extraterestră. Câteodată aceștia erau învinși, cu alte ocazii triumfau... Game Over! Continue?!? 10... 9... 8...

De acele vremuri au vrut cei de la Capcom să-și amintească odată cu lansarea lui Lost Planet: Extreme Condition, un titlu ce deviază destul de mult de la rețetele clasice impuse de asiatici (Resident Evil, Devil May Cry, Onimusha etc.). Apărut inițial doar pe consola Microsoft Xbox 360, Lost Planet a generat îndeajuns de mult interes din partea publicului, convingându-i astfel pe producători să realizeze și o adaptare pentru PC. Cu toții știm însă că alăturarea

dintre numele Capcom și termenul PC nu este una dintre cele mai fericite ale industriei. Resident Evil 4 sau Devil May Cry 3 Special Edition sunt mărturii vii ale incapacității celor de la Capcom de a realiza corect o portare pentru PC. S-a schimbat oare ceva cu acest Lost Planet? Din anumite puncte de vedere da, din altele, din păcate, nu.

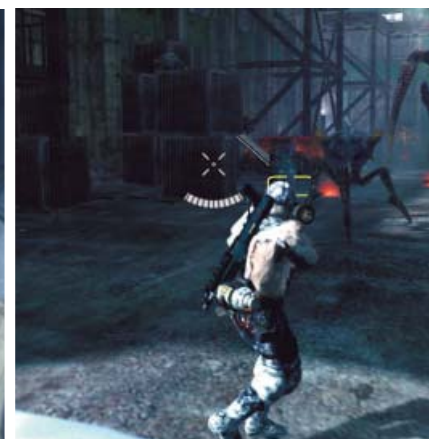
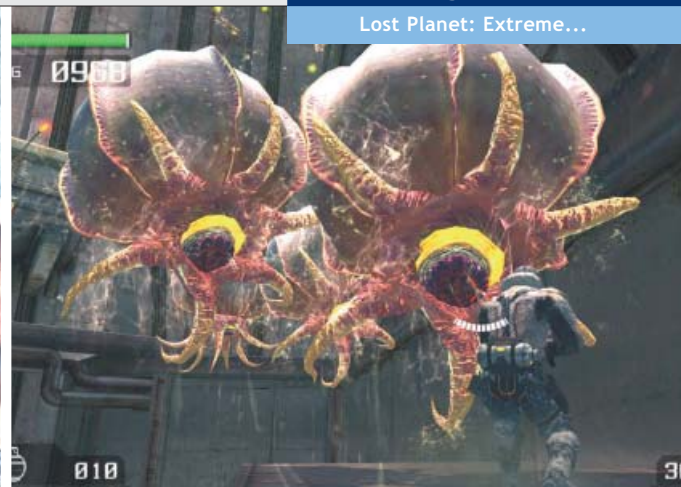
Extreme Condition a debutat pe Xbox 360 drept un titlu cu adevărat "next gen" din punct de vedere grafic, iar adaptarea pentru PC nu face excepție. De altfel, în ciuda numeroaselor portări apărute până acum de pe diferite console, putem spune fără rețineri că Lost Planet dă într-un fel startul pentru noua generație pe PC, demonstrând ce poate face o placă video recentă. Câmpurile înghețate ale jocului arată foarte bine, zăpada realizată cu ajutorul unor "ploi abundente" de particule fiind primul lucru care ia

ochiul jucătorului. Producătorii au făcut abuz de shadere, Lost Planet fiind unul dintre primele jocuri livrate inclusiv cu o versiune dedicată pentru DirectX 10. Din păcate, această variantă nu arată prea diferit față de cea de DirectX 9, deosebirile fiind făcute de anumite setări avansate pentru umbrele din joc. Ca o paranteză, putem spune că nu pierdeți nimic dacă optați "doar" pentru varianta DirectX 9 a acestui titlu. Cu toate acestea, aspectul grafic de invidiat al jocului are și câteva neajunsuri, unele de ordin tehnic, altele care pur și simplu dăunează jucabilității. Nu vă așteptați să puteți juca Lost Planet în condiții decente dacă nu aveți un procesor serios dual core și o placă video cât de cât recentă. Spre exemplu, un Athlon64 3500+ cu 2GB RAM și o placă video GeForce 6800 Ultra abia poate rula jocul la setări minime de calitate și o rezoluție de 640x360. Pentru un framerate fluid,

la o rezoluție decentă, a fost nevoie de un Core 2 Duo și cel puțin o placă video de puterea unui GeForce 8600GT. Pe această configurație, Lost Planet Extreme Condition a fost un deliciu vizual.

Am amintit la începutul articolului de arcade-urile ce spărgeau topurile acum două decenii. Lost Planet se joacă aproximativ identic cu acestea, personajul controlat de jucător fiind asaltat constant de zeci de inamici, singurul lucru cu adevărat important ce s-a schimbat fiind perspectiva la persoana a treia a camerei. Planeta înghețată pe care are loc acțiunea din Lost Planet găzduiește o rasă extraterestră numită Akrid, aceștia reprezentând unul dintre principalii inamici din joc. Alături de aceștia, oamenii de diferite origini (pirai ai zăpezii sau soldați NEVEC, contează prea puțin) constituie cealaltă mare categorie de inamici din jocul celor de la Capcom. Dintre Akrid se

SISTEM NECESAR: Procesor Pentium 4 2.4GHz (SSE2 obligatoriu), 512MB RAM, 256MB Pixel Shader 3.0 Video • NUMĂR JUCĂTORI: 1-16 (LAN, ONLINE)



INGREDIENTUL LIPSĂ: CONTROLLERUL XBOX 360

După cum am amintit și pe parcursul prezentării, Lost Planet nu a fost gândit pentru mouse și tastatură. Iar suportul oferit de producători pentru aceste periferice este din start prost conceput și incomplet implementat. Toate tutorialele din joc îndeamnă la folosirea butoanelor colorate caracteristice controllerului consolei Xbox 360. Din fericire,

aceste dispozitive pot fi folosite și pe PC, Extreme Condition oferind un suport excelent pentru stick-urile analog, precum și pentru funcția de vibrații prezenta pe gamepad-urile Microsoft. Asta nu scuză în nici un fel lag-ul îngrozitor pe care îl are mouse-ul în acest joc și nici lenea producătorilor de a implementa tutoriale adaptate butoanelor de pe tastatură.

principal petrecând mai mult timp întins pe jos decât pe propriile picioare. Spre sfârșitul jocului, atunci când VS-urile sunt mult mai frecvente, acest defect nu mai este atât de evident. Un alt element care lasă de dorit în Lost Planet este lipsa checkpoint-urilor. Nu de puține ori, după o moarte nedorită, observi că ești readus la viață de la începutul

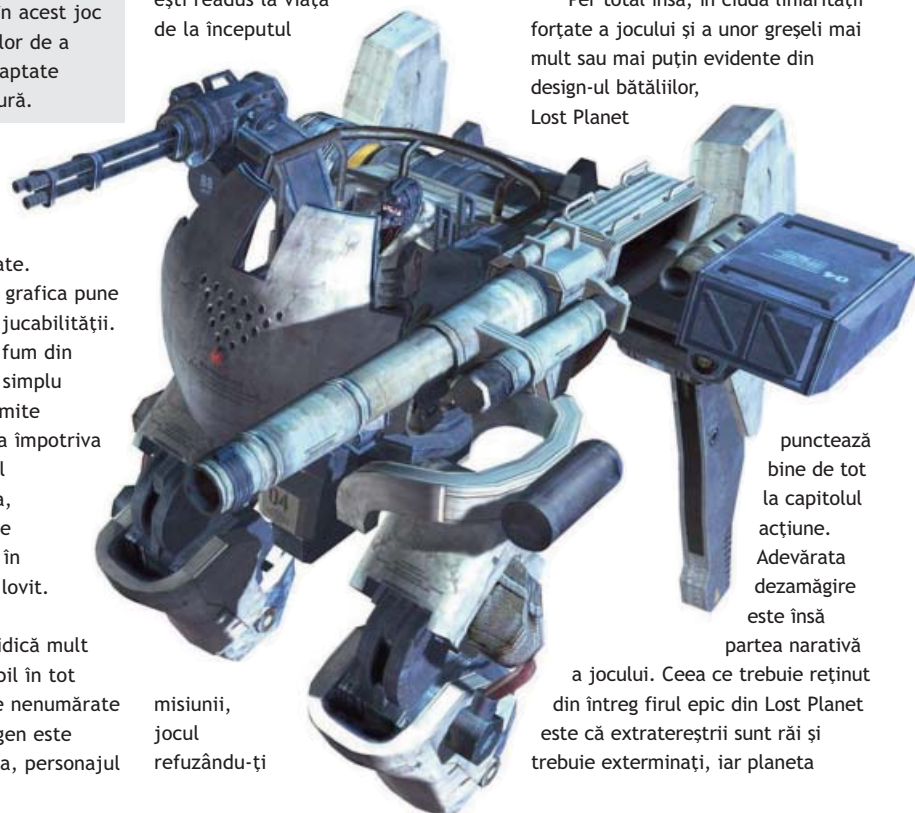
opțiunea de bun-simț de a salva în anumite momente-cheie. De asemenea, luptele împotriva boșilor umani nu se compară cu cele împotriva gigantilor Akrid. Cel puțin ultimii doi boși din joc au fost o joacă de copii față de monstruozițiile Akrid de pe la jumătatea aventurii din Lost Planet.

Per total însă, în ciuda liniarității forțate a jocului și a unor greșeli mai mult sau mai puțin evidente din design-ul bățăliilor, Lost Planet

remarcă însă boșii, creaturi imense, care după buna tradiție a jocurilor arcade au câteva puncte vulnerabile în care pot fi atacați. Oamenii, pe de altă parte, au posibilitatea de a folosi niște roboți bipezi (și nu numai) numiți VS (Vital Suits), echipați cu arme mult mai puternice decât cele standard și cu o armură mult mai rezistentă. Fiecare monstru doborât oferă jucătorului T-Eng (Thermal Energy), combustibilul care permite viața în condițiile vitrege de pe planeta din joc. Practic, T-Eng-ul acționează ca un contor descrescător în timpul jocului, obligând jucătorul să strângă cât mai mult pentru a-și prelungi durata de viață. Această decizie de design limitează mult libertatea de acțiune din Lost Planet, jucătorul fiind tot timpul în căutare de inamici care să-i ofere prețiosul

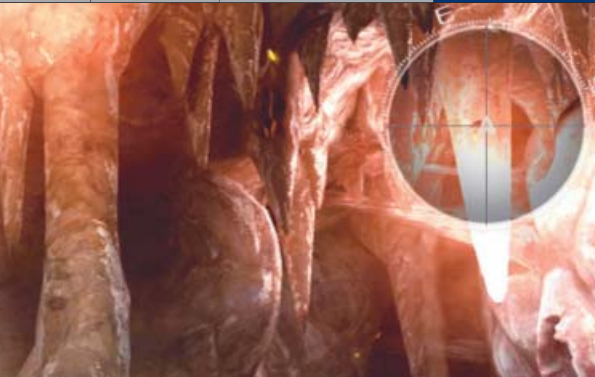
combustibil. Anumite momente importante (cum ar fi o luptă cu un boss secret) pot fi pierdute astfel, din păcate.

Spuneam mai sus că grafica pune câteodată bețe în roate jucabilității. Abundența de zăpadă și fum din timpul exploziilor pur și simplu orbește jucătorul în anumite momente, făcând riposta împotriva atacatorilor de-a dreptul imposibilă. De asemenea, deranjează modul în care personajul reacționează în momentele în care este lovit. Deși cade într-un mod spectaculos, acesta se ridică mult prea greu, fiind vulnerabil în tot acest timp. Mai mult, de nenumărate ori, o lovitură de acest gen este rapid urmată de o a doua, personajul



misiunii, jocul refuzându-ți

punctează bine de tot la capitolul acțiune. Adevărata dezamăgire este însă partea narativă a jocului. Ceea ce trebuie reținut din întreg firul epic din Lost Planet este că extraterestrii sunt răi și trebuie exterminați, iar planeta



teraformată pentru a permite viața fără ajutorul energiei termale. În rest, totul este o mare și deloc elegantă varză. „Tânăr și neliniștit” sau telenovelele de prost gust de origine sud-americană sunt niște mici copii

față de penibilul de care dau dovadă secvențele cinematice din Lost Planet. Ca și restul jocului, acestea sunt randate cu ajutorul motorului grafic și arată foarte bine...

însă dialogurile și design-ul unor personaje (decolteu generos în

hainele de iarnă... sigur...) sunt pur și simplu sub orice critică. Nu mă refer neapărat la voice acting, actorii interpretând destul de bine replicile date. Este vorba de cretinitatea și banalitatea acestor linii de dialog, care pur și simplu nu pot fi exprimate în cuvinte. Ai senzația tot timpul că te uiți la un film asiatic prost dublat, în care, culmea!, nu se întâmplă nimic interesant oricum.

Dacă cele opt ore ale campaniei single player au un mare defect, atunci acesta este fără îndoială firul epic reprezentat de aceste secvențe intermediare. Mai bine lipseau, fiind o insultă la adresa oricărei persoane cu un IQ supraunitor.

Din punctul de vedere al controlului, Lost Planet urmează cu sfințenie noile directive de la Microsoft, afișând toate tutorialele sau comenzile contextuale din joc cu ajutorul layout-ului controller-ului de Xbox 360. Mouse și tastatură? Opțiuni secundare, relativ ineficiente (lag-ul care dezavantajează mouse-ul în fața gamepad-ului fiind prezent bine merci și aici). Fie că vrei, fie că nu, controllerul Xbox 360 va deveni pe

viitor cel puțin la fel de important ca o tastatură și un mouse de calitate, fiind un accesoriu aproape obligatoriu pentru cine se aventurează prin zăpezile din Lost Planet.

Componenta multiplayer a jocului, din păcate, suferă mult. Lista de servere este mai tot timpul goală, iar jocul se blochează frecvent atunci când se încearcă conectarea la un meci online. Mai mult, prima versiune nici măcar nu punea (inclusiv campania single player) în lipsa unei conexiuni la Internet. Problema a fost rezolvată însă ulterior printr-un patch.

Lost Planet: Extreme Condition alternează astfel momentele cu adevărat impresionante (lupte împotriva unor creaturi imense, într-un decor de vis, cu explozii orbitoare și proiectile zburând în toate

părțile) cu unele deficiente (multiplayerul, controlul) și cu altele de-a dreptul oribile (povestea). Chiar dacă arcade-urile de acest tip nu vă pasionează, jocul celor de la Capcom merită încercat măcar pentru a testa sistemul în care ați băgat ultimele două salarii.

Cosmin Aioniță
cosmin.aionita@xtremnpc.ro



PRO

- acțiune furioasă și explozivă
- grafică impresionantă în anumite momente
- boși extraterestri bine realizați

CONTRA

- multiplayer instabil
- scenariu sub orice critică
- cerințe de sistem ridicate

JOCURI ALTERNATIVE

Lost Planet: Extreme Condition	██████████
Rogue Trooper	██████████
MDK 2	██████████

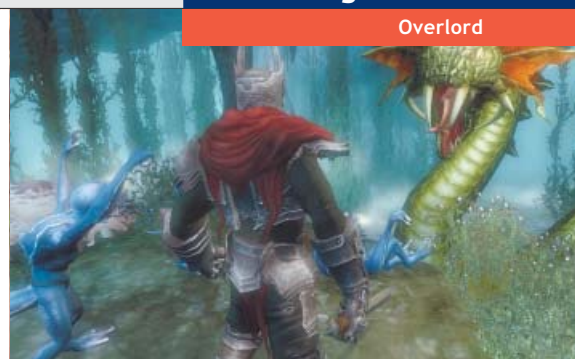
VERDICT

Fără telenovele de prost gust, Lost Planet ar fi încasat un calificativ mai bun.

7



Îți tai capul, o ard pe rug sau mă însor cu ea?



PREȚ: N/A • PRODUCĂTOR: TRIUMPH STUDIOS. • PUBLISHER: CODEMASTERS • DISTRIBUTOR: N/A • WEB: WWW.CODEMASTERS.CO.UK/OVERLORD



OVERLORD

Experiență directă cu răul

AM MAI AVUT DE-A FACE CU JOCURI

care combinau genuri sau le schimbau convențiile, dar Overlord este cam primul care surprinde plăcut din acest punct de vedere. Nu doar răstoarnă perspectiva asupra universului fantasy, oferindu-vă controlul unui lord rău; mai mult, sub aspectul unui RPG se ascunde un tip de control foarte strategic, specific unui RTS.

Ca orice tiran respectabil, trezit de servitorii săi din somnul cel de moarte în care îl adânciseră Feții-Frumoși, protagonistul jocului nu face nimic de unul singur. Uneltele sale într-ale răului sunt reprezentate de o gamă de drăcușori, minions, fiecare cu talentele și culoarea lor. Toată povestea se conturează în jurul preluării puterii în tărâmul overlord-ului, intrigă relatată surprinzător de bine și neliniară. Tot ca un dictator autentic, aveți și un turn întunecat a la Sauron de reconstruit și de găsit o soție care să-l redecoreze. Pe măsură ce povestea înaintează, lordul își recapătă puterile magice, dar treaba grea rămâne să fie făcută tot de drăcușorii

servitori. Aceștia își dau cu bucurie viața pentru stăpân, controlul lor fiind realizat în stil RTS, atât din combinația clasică mouse-tastatură, cât și cu un gamepad. Al-ul funcționează excelent de cele mai multe ori: drăcușorii merg în urma lordului și, la comandă, vor ataca inamicii, vor distruge mediul și vor aduce înapoi orice obiect util: aur, poțiuni de viață sau magie și vor utiliza arme și bucăți de armuri



pentru apărarea proprie. De asemenea, există misiuni care implică mutarea unui anumit

obiect, deschiderea unei porți sau păzirea unei poziții, lucru realizat cu ajutorul aceluiași comenzi.

Poate dura un pic până vă obișnuiți cu sistemul, iar pe alocuri va fi chiar complicat. Drăcușorii se împart pe mai multe culori (maro pentru lupta corp la corp, roșu pentru luptă la distanță, albastru pentru cei rezistenți la apă și verde pentru cei cu abilități stealth), iar utilizarea lor corectă este

importantă pentru înaintarea în poveste și pentru eliminarea anumitor boși. Din păcate, există și unele

neajunsuri, pentru că unele acțiuni necesită multe întoarceri pe drumuri deja umblate, iar sistemul de checkpoint-uri nu ajută prea mult.

Oricum, relativa rutină care se instalează după câteva ore este alungată de dialogul spumos și replicile pline de umor negru, potrivite pentru un tiran respectabil, cu o bardă cât casa în mână care să-i susțină argumentele. Referințele sunt subtile și aduc cu succes aminte de Dungeon Keeper sau chiar Fable. Cu posibilitatea de a juca multiplayer cooperativ sau adversativ, Overlord își mai prelungeste domnia, chiar dacă uneori va mai avea și scăderi de framerate.

Cu oferta imbatabilă de a fi antierou, Overlord este în mod cert o recomandare; povestea este drăguță, iar umorul, de înaltă calitate. Păcat doar că tiranul nostru nu-și poate bate nevasta dacă nu-i place culoarea perdelelor, ci doar măscăriciul.

Anda Drăgănuță
anda.dragnuta@xtremc.ro



VERDICT

Original, amuzant, combină inedit două genuri, dar poate ridica probleme de control.

8



Slalom prin cutii.



PREȚ: N/A • PRODUCĂTOR: UBISOFT REFLECTIONS • PUBLISHER: UBISOFT • DISTRIBUTOR: UBISOFT ROMÂNIA • WEB: HTTP://DRIVER.UK.UBI.COM



DRIVER:

PARALLEL LINES

Nici femeie la volan, dar nici Schumacher

ÎȘI MAI ADUCE CINEVA AMINTE DE primul Driver? Apărut în 1999, cel dintâi joc al seriei a fost destul de apreciat la vremea sa, în ciuda faptului că personajul principal nu putea părăsi niciodată mașina pe care o conducea, gameplay-ul fiind redus la diferite "curse" pe străzile unor mari orașe americane. Însă atunci nu apăruse încă Grand Theft Auto III. Următoarele două jocuri Driver au preluat exemplul jocului celor de la Rockstar, permițând șoferului să părăsească bolizii cu ajutorul cărora gonea pe străzi. Din păcate, Driv3r a fost un titlu extraordinar de slab, încasând un rușinos 3 chiar și în revista noastră.

Între timp, echipa producătoare a trecut în curtea celor de la Ubisoft, iar cel de-al patrulea joc Driver, Parallel Lines, a făcut trecerea dinspre PlayStation2 spre Wii și PC. Și, spre surprinderea multora, Parallel Lines pentru PC nu este un joc slab. Este adevărat, Ubisoft Reflections a mers pe rețeta impusă de seria Grand Theft Auto, însă a adus și câteva îmbunătățiri pe care le vom aminti în

continuare.

Firul epic din Parallel Lines este direct inspirat din seriile TV americane din anii '70. Acțiunea începe în anul 1978, personajul principal fiind racolat pentru a îndeplini anumite misiuni nu tocmai legale. Mai apoi, angajatorii săi îi inscenează o crimă, TK (nefericitul erou al jocului) îmfundând pușcăria până în 2006. Întreaga poveste, deși nu foarte originală, este spusă prin intermediul unor secvențe pre-renderizate de calitate. Cele două perioade temporale implementate au permis producătorilor să adauge mașini caracteristice ambelor epoci, controlul acestora fiind destul de criticat de anumiți jucători. Mașinile au tendința de a accelera foarte repede și de a frâna cvasi-instant. Acest comportament ciudat ajută însă la capitoul jucabilitate, controlul mașinilor devenind astfel foarte exact (mai ales în compania unui gamepad Xbox 360, suportat nativ de joc). Cursele prin oraș nu mai constituie astfel o problemă, iar poliția poate fi "fentată" cu ușurință. Polițiștii din

Driver: Parallel Lines lucrează un pic diferit față de cei din alte jocuri similare. Astfel, ei vor urmări mașina care a încălcat legea, și nu șoferul acesteia. În cazul în care jucătorul reușește să schimbe mașinile neobservat, poate scăpa nestingherit. În caz contrar, poliția nu își va mai concentra atenția pe mașină, ci pe șoferul vinovat. Sistemul funcționează, însă, din păcate, face destul de nefolositoare o altă opțiune a jocului. În oraș, există un garaj în care TK își poate îmbunătăți și personaliza mașinile furate, acestea fiind însă pierdute repede pe drum din cauza accidentelor și/sau urmărilor cu poliția. Nu la fel de apreciat este controlul personajului în afara mașinilor. Mișcarea este prea sensibilă, iar modalitățile de ochire sunt direct importate de pe consolă. Cu alte cuvinte, ce se câștigă la controlul mașinilor se pierde imediat din cauza controlului personajului.

Aspectul grafic din Parallel Lines este alt subiect pe marginea căruia se poate parlamenta cu orele. Dacă, pe timp de noapte, cu greu poți

diferența acest Driver de ultimele jocuri Grand Theft Auto, în timpul zilei lucrurile se schimbă semnificativ. Producătorii au implementat unele shadere extrem de arătoase, șoseaua și mașinile reflectând foarte frumos razele soarelui. Majoritatea modelelor însă au un număr redus de poligoane, jocul trădându-și astfel originile de pe PlayStation2. Partea audio nu iese cu nimic în evidență, iar coloana sonoră, deși conține unele melodii de-a dreptul plăcute, nu se poate compara cu posturile de radio din GTA.

Driver: Parallel Lines reușește astfel să spele rușinea adusă de Driv3r, însă nu se ridică totuși la calitatea jocurilor asemănătoare produse de Rockstar.

Cosmin Aionită
cosmin.aionita@xtremc.ro

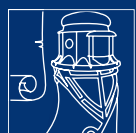
VERDICT	
Mult peste Driv3r, însă nu de calitatea seriei Grand Theft Auto.	7



En garde! Touche?! Aia-i o lopată!?



PREȚ: N/A • PRODUCĂTOR: STREKO-Graphics INC. • PUBLISHER: THE ADVENTURE COMPANY • DISTRIBUTOR: N/A • WEB: WWW.ADVENTURECOMPANYGAMES.COM/TAC/DEAD_REEFS



DEAD REEFS

Aventuri pirateresti cu buget redus

ÎNTR-O PERIOADĂ SĂRACĂ ÎN APARIȚII, Dead Reefs pare hrana spirituală perfectă pentru a învinge căldurile verii. Jocul abandona rețeta piratilor veseli și oarecum împiedicați, caracteristică seriei Monkey Island, în

favoarea unei abordări mature a problemei. Amadey Finvinerro, un Johnny Depp detectiv al secolului al XVIII-lea, este trimis pe insula Dead Reefs pentru a investiga o crimă ciudată. Însă insula nu este tocmai ce pare a fi, iar Amadey se implică într-o aventură plină de puzzle-uri ciudate, locații sumbre și, nu în ultimul rând, o doză sănătoasă de supranatural.

Din păcate, deși pe hârtie

Dead Reefs arată extrem de promițător, primul contact cu jocul nu este prea îmbucurător. Grafica este ancorată undeva în oceanele trecutului, personajele fiind mult prea pătrătoase pentru anul 2007. Astfel, și cei

cu sisteme foarte slabe își pot încerca norocul pe insula blestemată. Iar dacă grafica reprezintă un aspect scuzabil, metoda de control aleasă de producători este pur și simplu execrabilă. Nu cred că am întâlnit într-un joc cât de cât modern o metodă de mișcare mai poticnită și greoaie ca în Dead Reefs. Nu pot să înțeleg de ce realizatorii de astfel de jocuri se încăpățânează în a insista cu un control stângaci bazat doar pe tastatură, mai ales când Dead Reefs este un titlu realizat exclusiv doar pentru PC. Camerele se schimbă haotic, fie în spatele personajului (ca în orice shooter la persoana a treia, control cât de cât normal), fie în locații predefinite (asemenea primelor jocuri Resident Evil, control infernal). În acest condiții, obiectele interactive din decor sunt foarte greu de observat, în ciuda anumitor elemente ajutoare pe care jocul le oferă. Pentru a observa în detaliu mediul înconjurător, se poate apela la o cameră first person, controlabilă însă numai cu ajutorul tastaturii, mouse-ul fiind un adevărat mister pentru realizatorii acestui joc. Domnii producători ar trebui să arunce un ochi către titluri precum Secret Files: Tunguska pentru a observa cum se realizează un joc adventure în secolul al XXI-lea.

Deși, din punct de vedere epic,

Dead Reefs are câteva scilipiri, povestea nu reușește nici ea să se ridice peste statutul mediocru al întregului joc. Dialogurile sunt lipsite de vlagă, actorii aleși pentru a da viață personajelor din joc fiind probabil și ei foarte plictisiți de abundența de clișee gândite de producători. Puzzle-urile sunt, la rândul lor, problematice. Elementele care duc la rezolvarea acestora nu sunt întotdeauna evidente. Umbli de nebun după rezolvarea unei enigme a cărei soluție se află imprimată pe un perete obscur. Pe care bineînțeles că nu îl poți observa din cauza camerei odioase pe care o folosește jocul.

Păcat de subiectul original ales de echipa producătoare. Povestea misterelor unei foste insule pirateresti merita spusă de un joc mult mai bine lucrat decât Dead Reefs. Dacă totuși doriți mistere, insule bântuite sau piraiți feroși, nu ezitați să mai dați "o tură" prin seria Monkey Island. Merită!

Cosmin Aioniță
cosmin.aionita@xtrempc.ro



VERDICT

O plimbare prin parc, o bere cu prietenii, orice în afară de Dead Reefs.

5.5

MOARTEA DOMNULUI ZĂRZĂRESCU

Cronica unui deces mai mult sau mai puțin suspect

- Un apel important pentru domnu'! mă anunță Mitică, ingerașul, zburătăcind în jurul capului meu.

- Să lase un mesaj, sunt ocupat.

Primisem cadou o trusă de "Crește-ți singur un dinozaur bonsai" și eram preocupat să îi pigulesc creasta cu micromanipulatorii. Mitică vedea și el asta, în calitate de asistent personal virtual, dar era programat să nu îi pese.

- N-am cum, e de la șefu' ăl mare, prioritate mov.

Amintindu-mi brusc că sunt în timpul programului și că nu ar trebui să pierd vremea cu dinozaurii la borcan, am decis că era cazul să preiau apelul, așa că i-am făcut semn ingerașului să facă legătura. Colonelul Ilie Pintilie apăru în fața biroului meu, plimbându-se agitat.

- Coriolan, mare belea, bucluc major, vreau să te ocupi urgent de chestia asta.

- Ce s-a întâmplat, șefu'?

Am scanat rapid fluxurile de știri, dar n-am găsit nimic care să justifice agitația colonelului.

- Lucian Zărzărescu a murit acum jumătate de oră în casa lui din Primăverii. Vreau să te duci rapid acolo, cât încă mai e proaspăt și să faci o scanare post-mortem. Avem nevoie de informații și avem nevoie de ele ieri. Nu cred că are rost să îți mai spun că povestea asta e fierbinte rău de tot. O să lucrezi cu locotenentul Ursu, care e deja pe drum.

- Să înțeleg că presa e ținută departe de toată târâșenia, pentru că n-am văzut nicio știre pe fluxuri...

- N-ai plecat încă? șuieră Pintilie printre dinți, după care dispăru în eter.

Mi-am luat valiza cu echipamentul și am coborât în parcare subterană, încercând să asimilez anunțul colonelului. Lucian Zărzărescu era (fusesse) una dintre cele mai importante personalități din lumea tehnologiei, poate cea mai importantă de la Bill Gates încoace. Programator la origine, își începuse cariera creând sisteme de protecție la copiere pentru rețetele folosite de replicatoarele alimentare.

"Ciorba de burtă ca la mama acasă" este numai una, nu? Lucian se vroia însă un creator, așa că a trecut printr-o fază de experimentări gastronomice în care a creat o linie de alimente complet generate din cod, fără utilizarea scanării moleculare, cum era cazul în cazul celor de până atunci. Cred că toată lumea este familiară cu rețete celebre gen "Aripiore de șarpe în sos de meduze", "Ciocolată cu spanac a la mătușa Tamara" sau "Salată de mofturi cu ridichi fanteziste".

Domeniul alimentar l-a plictisit în cele din urmă și, cum tocmai apăruseră pe piață implanturile neuronale, Zărzărescu a făcut saltul la programarea acestora. La început s-a ocupat cu chestii simple, gen organizere, asistenți virtuali, ca toată lumea. Momentul în care s-a despărțit de turmă a fost cel în care a început să programeze psihoze. Știu, pare ciudat, inventarea implanturilor neuronale eradicase practic bolile psihice, dar tocmai pentru că dispărușeră, devenise brusc la modă să ai o psihoză sau o fobie. Zărzărescu "și-a făcut mâna" programând chestiile comune: schizofrenie, claustrofobie, agorafobie, teamă de înălțimi, manie obsesiv-compulsivă etc., după care a trecut la cele care l-au făcut celebru, mai întâi local și apoi peste hotare: teama de numărul 43, teama de

vaci-fantomă, teama de combustie spontană, teama că alți oameni ți-ar putea citi gândurile, obsesia de a clipi doar în număr par, teama de ceasuri, teama de oglinzi și teama de vise.

De la acestea din urmă a trecut la meseria care l-a ridicat pe culmile gloriei: programarea de vise. Vise la comandă, personalizate pentru vedete, politicieni, jucători de fotbal, băieți de bani gata sau mafioți. Discreția era garantată și orice fantezie era permisă. Presupunând că Lucian Zărzărescu fusese ucis, mă puteam gândi la câteva motivații posibile. Doar că asta nu era treaba mea. Slujba mea în cadrul departamentului modern tehnico-criminalistic este undeva între medic legist și hacker. Trebuie să interfațez cu implanturile neuronale ale decedatului și să execut o autopsie a amintirilor sale recente, aflate într-o stare de haos, încercând să afl de ce a murit. Evident, înainte ca unii dintre clienții săi, persoane influente cu secrete de păstrat, să ne pună bețe în roate în această operațiune.

La fața locului, ancheta era în toi. Am acostat o tipă care răsfoia prin cărțile lui Zărzărescu (tipărite pe hârtie, un semn clar de snobism) și am întrebat-o unde aș putea să îl găseșc pe locotenentul Ursu.

- L-ai găsit deja. Dă-mi voie să mă prezint, Melania Ursu, imi întinse ea mâna.

I-am strâns-o și, la nivel virtual, asistenții noștri făcură schimb de cărți de vizită. Mitică fluieră admirativ după diavolița ei, dar ea se făcu că nu bagă de seamă. Cine s-ar fi așteptat ca ursul să fie o ursoaică?!

- Unde este defunctul?

Melania se oferă să mă conducă. Lucian Zărzărescu zăcea pe o canapea, cu o expresie foarte liniștită. Nu că asta ar fi ieșit din comun pentru un mort, dar eram cel puțin surprins, având în vedere scenariile pe care le construim în minte pe drum: ucis de un client pe care îl șantajă, de exemplu. I-am îndoit mâna cu succes. Rigor mortis nu se instalase încă, deci mai cu timpul stăteam încă bine. Am deschis servieta și am început să asambliez aparatul de interfațare cu implanturile neurale ale lui Zărzărescu.

- N-ar trebui să dureze mai mult de 5 minute, îi zic Melaniei. Dacă trece prea mult timp sau dau în delirium tremens, butonul roșu este pentru decuplarea manuală. Nu ezita să îl apeși. Acestea fiind zise, pornesc scanarea implanturilor neuronale ale lui Zărzărescu. Din motive cu care nu o să vă plictisesc acum, acțiunea nu poate fi făcută atât timp cât subiectul este în viață. Sau, mai bine zis, este posibilă, doar că ar avea unele consecințe neplăcute pentru creierul respectivului. Deci decesul ușurează lucrurile semnificativ din acest punct de vedere. Problema este că sistemele de stocare neuronală încep să se degradeze progresiv după moartea posesorului. Astfel că trebuie să fii rapid dacă vrei să mai găsești ceva decât un haos fără sens de informații clăie peste grămadă. Saltul unui analist în creierul unui subiect decedat nu este foarte spectaculos. Este ca și cum ai fi într-un tren care trece printr-un tunel. Câteva clipe de beznă, după care ieși din nou la lumină, doar că pe partea opusă a muntelui. Unde sunt alunecări de pământ și viituri din cinci în cinci

minute. Metaforic, firește, dar nimeni n-ar vrea să fie prins sub tone de date sufocante.

La fel de bine v-ați putea imagina scena unui accident de avion, cu rămășițe întinse pe sute de metri, unde investigatorii încearcă să găsească cutia neagră pentru a-și da seama ce s-a petrecut. Cu diferența că un cadavru ar putea încerca să vă înhațe, dornic să vă povestească ceva complet ne semnificativ. Sau un ocean în care un transatlantic se scufundă agonizant și tu te străduiești să găsești pe cineva anume printre sutele de oameni care țipă și se luptă să ajungă pe bărcile de salvare. Hmm, imaginea asta ar merge. Save context. Play.

Mă învărt prin vâltoarea umană o vreme, până îl văd. Este undeva la pupa. Extrem de calm. Fumează o țigară.

- Lucian? Poți să îmi povestești ce s-a întâmplat?

Nu se întoarce. Vasul se înclină îngrijorător și sunt nevoit să mă agăț de niște cabluri, dar pe Lucian nu pare să îl deranjeze.

M-am plictisit, spuse. Era inevitabil. În fond, toți vroiam aceleași vise. Mizeria umană mă deprima. Vroiam să schimb ceva. Dar nu poți schimba realitatea. Sau cel puțin așa credeam. Apoi mi-am zis, de ce nu? Realitatea este modelată de percepțiile noastre. Schimbi percepțiile, schimbi realitatea. Ultima și cea din urmă capodoperă semnată Zărzărescu, de neegalat! Nu-i așa?

Lucian se întoarce și am tresărit fără voie. Chipul său era mai mult decât familiar. Îl vedeam în fiecare dimineață în oglindă. Era chipul meu.

- Mitică! am strigat. Inițiază procedura automată de decuplare!

În spatele lui Lucian, din ceață, se ivi, imens, un aisberg. Brusc am realizat că tremuram de frig. Zărzărescu zâmbi și suflă un vâlătuc de fum înspre mine. M-am dat înapoi, dar prea târziu. Fumul mă învălu și, tușind, m-am prăbușit peste bord. Trenul trecu din nou prin tunel și iată-mă iar la lumină. Falca încă mă mai ustura unde cineva îmi trăsese o palmă sănătoasă. Un individ brunet mă privea speriat.

- O luasei razna complet.

- Îhi, am mormăit. Unde este locotenentul Ursu, îi spuseseam să oprească scanarea.

Brunetul mă privi tămp.

- Eu sunt Ursu, zise vexat. Martin Ursu. Ne-am cunoscut când ai venit.

Am simțit un gol în stomac.

- Mitică, scanează urgent sistemul, am subvocalizat. Vezi dacă este ceva în neregulă. Un virus, modificări la nivelul conceptelor metafizice, ceva de genul ăsta.

- Nicio problemă, șefu'! răspunse iepurașul alb care juca rolul de asistent virtual.

Am găsit-o după o vreme, într-un bar. Pe ea, Melania. Sorbea dintr-un cocktail și bătea darabana cu degetele pe tejghea. Se face că nu mă cunoaște. Dar cum de degetele îi joacă tocmai în ritmul melodiei care cântă în capul meu?! Evident, imi citește gândurile. Uite, acum s-a oprit. Știe că eu știu. Dar și eu știu că ea știe. N-o să strig în gura mare însă. Nu vreau să mă dea afară de aici la fel cum m-au dat afară din Poliție. Nu fac pe nebulul. Sunt cuminte. Știu eu ce știu. Pinguinii, de ei trebuie să ne ferim cu toții.



At the heart of the image

Asistență invizibilă la fiecare fotografie?
De aceea nu este doar un aparat foto, este un Nikon COOLPIX.



Aparatele inteligente și slim din seria Nikon COOLPIX sunt 100% Nikon. Lăntilele Nikkor și tehnologia Nikon garantează fotografiile de calitate. Eliminarea efectului de ochi roșii și tehnologia D-lighting* care adaugă lumina ori de câte ori ai nevoie. Oricare dintre modelele Nikon COOLPIX ai alege, vei vedea că Nikon COOLPIX nu este doar un aparat foto. Este un Nikon.

Importator oficial

SKIN
energiedigitală

Partener lansare oficială

eMAG
www.emag.ro

Nikon
COOLPIX L10



www.nikon-is-different.com



* Furnizor de Apicall Ltd.

MEDIA GALAXY

TV • AUDIO • VIDEO • CD • DVD

PC • FOTO • TELECOM • ELECTROCASNICE

CEA MAI VARIATĂ GAMĂ DE PRODUSE

PACHET PROMOȚIONAL GAMING

DAVIO

Sistem DAVIOGAMV6

- AMD Athlon64 3200+, 5K AM2
 - memorie 512 MB/ DVD-RW
 - ATI Radeon X550 256 MB PCIE
 - sunet 6 canale
 - rețea integrată • card reader
 - tastatură, mouse optic
 - S.O. Linux
- PREȚ UNITAR: 1.099 lei

Procesor
AMD Athlon64

Hard Disk
160 GB



PHILIPS

Monitor 170S7FS

- rezoluție 1.280x1.024 • contrast 500:1
 - luminozitate 250 cd/m²
- PREȚ UNITAR: 599 lei

timp de răspuns:
8 ms

Trust Volan TU12933

- 2 pedale
 - schimbător de viteze
 - 6 butoane funcționale
 - Force Feedback
- PREȚ UNITAR: 219 lei



1.799 lei

RATĂ FIXĂ PE LUNĂ: 48,6 lei

ECONOMISEȘTI
120 lei

PACHET PROMOȚIONAL OFFICE

MYRIA

Sistem MYR007V2

- Pentium® 4 631 3.000/800MHz
 - memorie 512 MB DDR2 533
 - HDD 80 GB, 7200rpm • DVD RW
 - Asus EN6200 256 MB PCIE
 - sunet integrat • card reader
 - Vista Home Basic/Bit Defender
- PREȚ UNITAR: 1.299 lei

Procesor
Intel Pentium 4



LG Monitor L1918S

- rezoluție 1.280x1.024
 - contrast 700:1
 - luminozitate 300 cd/m²
- PREȚ UNITAR: 699 lei

Timp de răspuns
5 ms

Canon

Multifuncțional MP160

- funcții: scanare, copiator, imprimantă
- imprimare: 22 ppm negru, 17 ppm color
- rezoluție la printare 4.800x1.200 dpi
- interfață USB 2.0 Hi-Speed • Mobile Phone



1.999 lei

RATĂ FIXĂ PE LUNĂ: 54 lei

ECONOMISEȘTI
230 lei

BUCUREȘTI: • Piața Unirii, lângă parcare etajată • București Mall, etaj 3 • Piața România, subsol • Complex Orhideea, Calea Giulești, nr. 1-3, etaj 1 • Centrul Comercial Feeria, Șos. București - Ploiești, nr. 44A • Centrul Comercial Colentina, Șos. Colentina, nr. 426 - 426A • BRAȘOV: Calea București, nr. 109 • CLUJ: Magazin Central, etaj 3 • CONSTANȚA: • Tomis Mall, etaj 2 • Centrul Comercial Tom, B-dul Tomis, nr. 401 • IAȘI: Iulius Mall, parter • Moldova Mall, etaj 3 • TIMIȘOARA: Iulius Mall, parter • SIBIU: European Retail Park, DN1, km 306 • SATU MARE: Drum Carei, DN 19, nr. 77-79

Relații clienți: 08010ALTEX (Romtelecom) • www.mediagalaxy.ro