



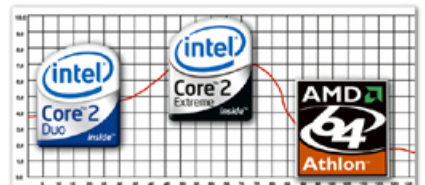
# trem PC

CD

hardware \* software \* internet \* jocuri

## INTEL CORE 2

■ O NOUĂ ORDINE



## BROWSERE PENTRU WINDOWS

■ NAVIGARE LA SUPERLATIV



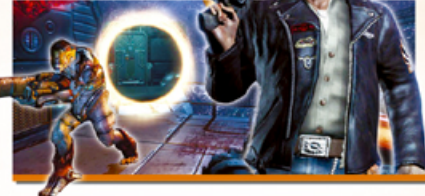
## MONITORE LCD

■ TOAMNA ASTA SE POARTĂ 19"



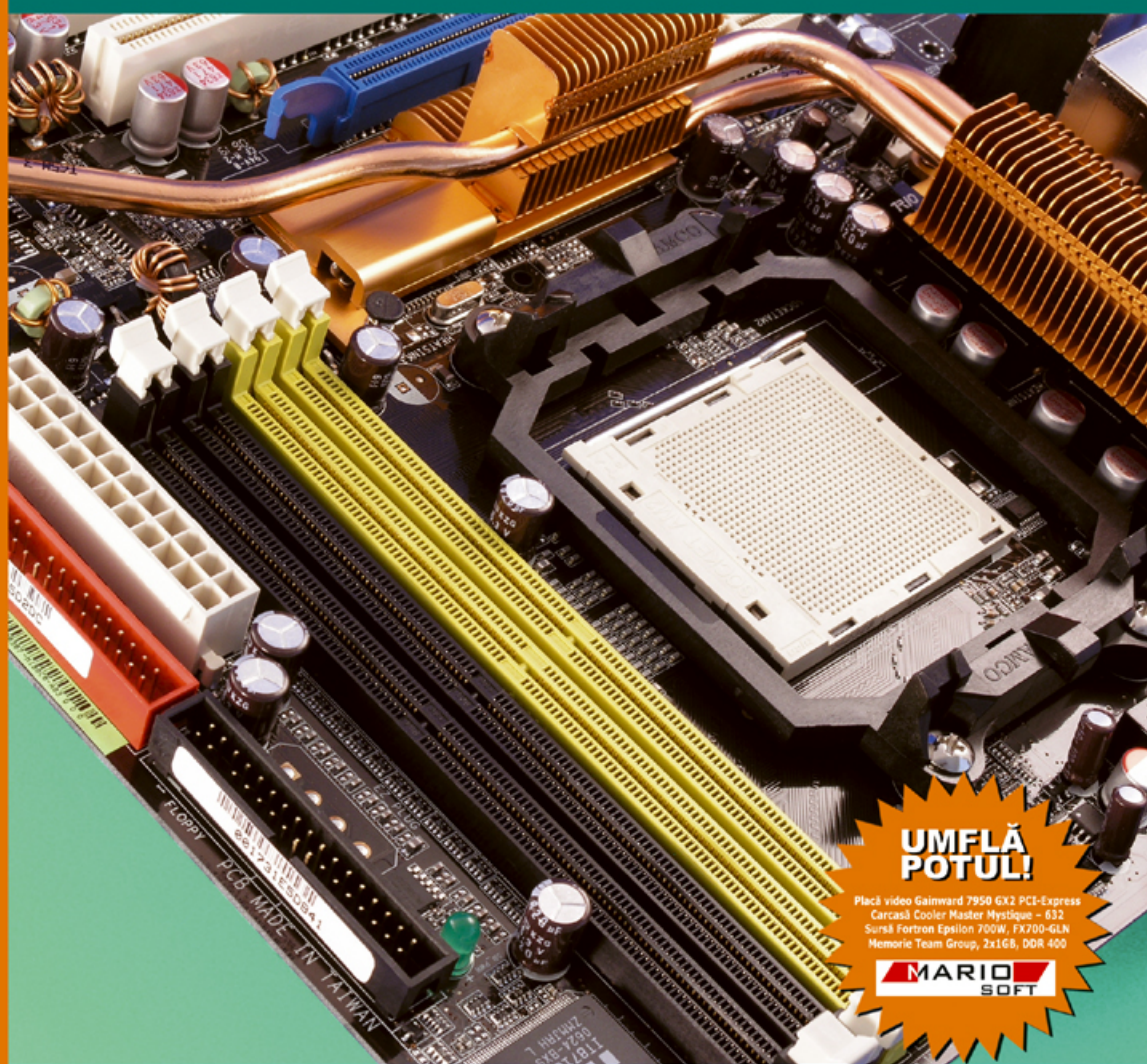
## PREY

■ LA VÂNĂTOARE



# PRIMELE PLĂCI DE BAZĂ AM2 ÎN TEST

## CHIPSET-URI NOI PENTRU ATHLON64



**UMFLĂ  
POTUL!**  
Placă video Gainward 7950 GX1 PCI-Express  
Carcasă Cooler Master Mystique - 632  
Sursă Fortron Epsilon 700W, FX700-6LN  
Memorie Team Group, 2x1GB, DDR 400





# E păcat să pierzi ...

Stand alone Display 16:10  
rezolutie 1680-1050

**world 1<sup>st</sup>!**

**1680LCD TV BOX 99\$**

Digital+Analog USB  
Tuner de doar 10cm!

**DVBT-310U 65\$**

Prelucrari in format video.  
Soft special + video bay.

**VIDEO MAGICIAN 99\$**

Digital+Analog PCMCIA  
TV Tuner cu antena speciala

**NB-TV220 89\$**

De ce alegi KWorld?
Orice TV Tuner are telecomanda
Inchizi calculatorul din telecomanda
S.R.P.O. (Schedule Record in PC Power-Off Mode)
Playback and Time Shifting
PIP (Picture-in-Picture), teletext, stereo FM
numeroase premii la concursuri si teste
soft autentic si suport software permanent
garantie 3 ani si servicii de postgarantie

Produse
Digital + Analog
Digital
Analog
Satellite
PCI Express
HARDWARE Mpeg
Editare Video
Multe alte produse multimedia

Preturi end-user, fara TVA.

Pune-ți centura

și trăiește senzația celor **2ms** timp de răspuns



## Monitor BenQ FP93G X LCD



**19**  
Inch

1280x1024  
**SXGA**

Brightness  
**300** cd/m<sup>2</sup>

Contrast  
**700:1**

# BenQ

Enjoyment Matters

BenQ.ro



## ECHIPA

## Redacția

Cristian Agatie redactor-șef  
 Ștefan Matei redactor hardware  
 Gabriel Mitran redactor hardware  
 Alex Răsuceanu redactor hardware  
 Liviu Mihai Andrei redactor software  
 Dorian Prodan redactor software  
 Adrian Dorobăț redactor jocuri  
 Bogdan Bridinel redactor jocuri  
 Anda Drăgănuță redactor jocuri  
 Cosmin Aionită redactor jocuri  
 Daniel Ion editor CD/DVD

## Concept grafic

Ionuț Alexe tehnoredactare  
 Radu Iordache fotografie

## Publicitate &amp; PR

Cristina Savu director vânzări  
 cristinasavu@xtrempc.ro  
 Paula Niculae coordonator vânzări

## CONTACT

## Redacția

Adresă: Splaiul Unirii 74, etaj 4-5  
 București 4  
 Telefon: 021-331.11.33  
 021-331.11.35  
 Fax: 021-330.10.55  
 E-mail: redactia@xtrempc.ro  
 web: www.xpc.ro

## Abonamente

E-mail: abonamente@xtrempc.ro

## Probleme &amp; informații CD/DVD

E-mail: infocd@xtrempc.ro

## Poze Galerii Xtreme

E-mail: galerii@xtrempc.ro

## Probleme hardware

E-mail: hardmail@xtrempc.ro

## Producție

Tipar: Infopress S.A.  
 Realizare CD: ODS Business Services SRL

## Publisher

Romas Comercial S.R.L.  
 Splaiul Unirii 74, etaj 4-5, sector 4  
 București 040037  
 Telefon: 021-331.11.33

## ISSN

1582-2818

Publicație auditată BRAT  
 pe perioada iulie-decembrie 2005



**P**refigurată încă din perioada Computexului, dar tratată ca perspectivă improbabilă sau chiar hilară de către majoritatea analiștilor IT, preluarea ATI de către AMD anunță sfârșitul unei epoci. Procesorul x86, așa cum îl cunoaștem astăzi, nu va mai exista, și aceasta va fi și soarta procesoarelor grafice. În locul acestora, o nouă arhitectură modulară va integra ambele funcționalități, în condiții de eficiență superioară.

Impulsionat de succesul SUN cu Niagara (un procesor cu opt core-uri simple, fiecare capabil să proceseze patru thread-uri simultan), Intel are în dezvoltare mai multe proiecte multicore sau, mai degrabă, minicore. Kevet și Keifer sunt numele de cod ale unui minicore, respectiv procesor pentru servere cu 32 de astfel de minicore-uri. Ideea este că e mult mai ușor să proiectezi o structură simplă precum cea a unui minicore

# Lupta pentru supraviețuire

care apoi să fie clonată în 32 de exemplare, decât să reproiectezi o arhitectură complexă. Este clar că Intel se pregătește să scurteze dramatic timpul între upgrade-uri, apropiindu-se de ceea ce se obișnuiește în prezent în domeniul chip-urilor grafice. Următorul pas pe agenda Intel este integrarea funcționalității GPU în CPU, care promite să fie cea mai revoluționară schimbare de la apariția procesoarelor 386. Un GPU integrat în arhitectura x86 (nu în pastila procesorului) ar putea fi de patru ori mai eficient decât un GPU clasic, la aceeași putere brută de procesare. Dacă în prezent grafica de calitate este legată indisolubil de GPU, acesta va deveni obsolet în maximum cinci ani. Intel lucrează la asta, AMD știe, ATI știe și, cu siguranță, și NVIDIA știe.

Pentru a putea rămâne competitiv, AMD ar trebui fie să dezvolte intern un astfel de procesor cu funcționalitate de GPU, fie să angajeze o echipă de profesioniști cu o bogată experiență în domeniul grafic, care au dovedit că pot să ofere o

arhitectură nouă cu aceeași frecvență la care țintește Intel. Alegerea AMD, chiar dacă e costisitoare, era singura care îi putea asigura supraviețuirea pe termen lung. ATI nu doar că dispune de o astfel de echipă de profesioniști, dar are deja o experiență în ceea ce a denumit GP-GPU (General Purpose GPU), pregătindu-se să lanseze a doua generație de procesoare grafice cu arhitectura unificată.

S-a speculat foarte mult asupra factorilor care au făcut ATI atât de atrăgătoare pentru AMD, dintre aceștia detașându-se experiența în domeniul chipset-urilor pentru platforme, în special pentru cele mobile. Un alt aspect foarte drag departamentelor de PR ale celor două companii este posibilitatea pe care AMD o va avea, ca și rivalul Intel, de a oferi platforme complete. Foarte puțini au văzut această preluare ca pe singura mutare posibilă, menită să asigure supraviețuirea AMD ca producător de procesoare.

*Cristian Agatie*



## Proiectul Origami

**026** Pornit de la o idee Microsoft menită să revoluționeze modul în care oamenii interacționează cu computerele, proiectul Origami încă se luptă să-și demonstreze viabilitatea.



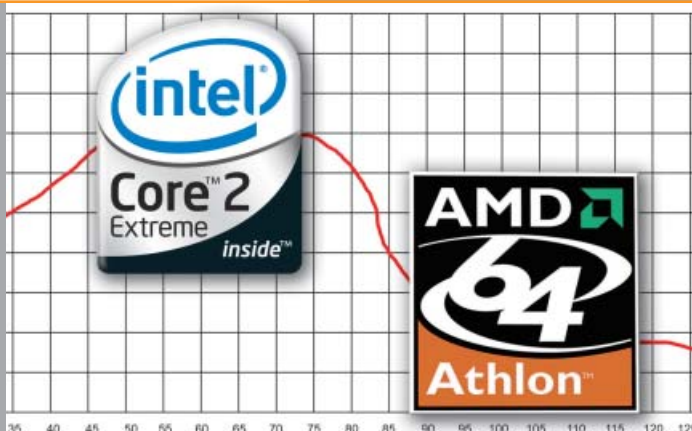
## Test de monitoare LCD

**040** Atingerea limitelor tehnologice în ceea ce privește timpul de răspuns prefigurează un război al prețurilor, dar și al dotărilor. Diagonala de 19" se impune ca un nou standard.



## Intel Core 2 (Conroe)

**050** De-a lungul ultimelor luni și-au făcut apariția pe Internet multe articole ce au avut ca subiect comun iminenta lansare a procesoarelor Core 2. În sfârșit momentul mult așteptat a sosit.



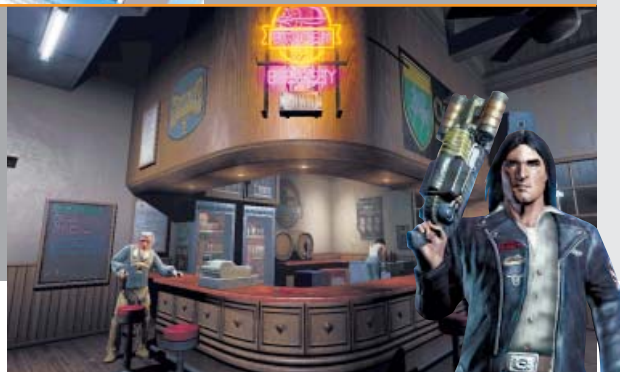
## Browsere pentru Windows

**76** Războiul browserelor, încheiat acum mai bine de șapte ani, este pe cale să reînceapă, având acum noi și puternici oponenți.



## Prey

**98** Este, din multe puncte de vedere, cel mai bun FPS la ora actuală.



## SEPTEMBRIE

## IT EXPRESS

- 008 Puncte de vedere
- 010 Internet pentru 50% din populația globului
- 010 Module PC de dimensiunea unui card bancar
- 011 DirectX, la versiunea 10
- 012 32 de nuclee pe un singur chip
- 012 Mai mult bass, mai puțin spațiu
- 014 Reportaj în România
- 016 Interviu NVIDIA
- 018 Tehnotrend

## HARDWARE

- 022 Ultima oră
- 026 Proiectul Origami
- 028 Primele plăci AM2
- 040 Test de monitoare LCD
- 050 Intel Core 2 (Conroe)
- 054 Laborator
- 054 ATI Radeon X1950XT
- 064 Hardmail
- 066 Topuri

## SOFTWARE &amp; COMUNICAȚII

- 071 Ultima oră
- 072 E-mail Web based
- 074 Bătălia gigantilor
- 076 Browsere pentru Windows
- 080 Laborator
- 082 Galerii Xtreme
- 084 Comunicații

## JOCURI

- 089 Ultima oră
- 092 Lucruri de făcut
- 096 Guild Wars - Nightfall
- 097 Command & Conquer3: Tiberium Wars
- 098 Prey
- 102 Titan Quest
- 104 Glory of the Roman Empire
- 106 Dungeon Siege II: Broken World
- 108 Outrun 2006: Coast 2 coast
- 110 Civcity: Rome
- 112 Warpath
- 113 Blackview

# IT express



**Gabriel Mitran**

## Și marile companii dau chix

Dell arată cu degetul către Sony pentru pierderile suferite (300 milioane de dolari).

Atunci când mergem într-un magazin de electronice și vedem atât de multe produse de bună și foarte bună calitate la prețuri destul de ridicate ne întrebăm: oare ce probleme ar putea avea un astfel de produs? Cu siguranță că nici una sau așa am fi tentați să răspundem. Puțini sunt cei care apelează la chinezăriile cu nume și aspect foarte asemănătoare cu cele ale marilor producători, dar nu despre aceste produse voi vorbi acum. Apple, Bose, Sony, Samsung, și lista poate continua la nesfârșit, sunt firme pentru care plătim cu vârf și îndesat în speranța unui produs de calitate. Mă întreb cum este posibil, oare, ca un asemenea produs, de o calitate peste medie, să treacă peste toate testele de durabilitate, performanță și siguranță realizate SAU NU de către acești producători pretențioși.

Și totuși este posibil, a demonstrat-o chiar Dell, unul dintre cei mai mari producători de notebook-uri, care a reușit să scoată pe piață mici cocteiluri Molotov cu Li-Ion. Pentru aceia dintre voi care nu știu încă despre ce e vorba voi relua cele întâmplare. Dell Inc. a anunțat că va retrage de pe piață 4.1 milioane de acumulatori pentru laptopuri din cauza riscului ca aceștia să se supraîncălzească și să ia foc. Mai-marii de la Dell încearcă acum să arate cu degetul către Sony, mai precis Sony Energy Devices. Un purtător de cuvânt de la Dell a precizat că notebook-urile Dell nu au nici un fel de probleme și că celulele bateriilor au fost produse de grupul japonez Sony Corp. Bateriile respective au fost introduse în notebook-urile Dell livrate în perioada 1 aprilie 2004 - 18 iulie 2006. Dacă sunteți nefericitul posesor al unui model Dell Latitude, Inspiron sau XTS, va trebui să returnați acumulatorul, iar în locul său veți primi unul nou, mai bun și mai sigur. Incendii ale modelelor mai sus menționate au fost

semnalate în SUA, Japonia, dar și în Singapore. Aceasta nu este prima decizie de acest gen luată de Dell, anul trecut compania retrăgând 22.000 de acumulatori ce aveau aceleași simptome după ce în 2001 retrăsese alte 284.000 de unități. De data aceasta, însă, vorbim de cea mai mare retragere de pe piața americană în domeniul produselor electronice, un record greu de egalat. Spre fericirea celor de la Dell, această ultimă afacere îi va costa aproximativ 300 milioane de dolari.

Problemele nu se opresc aici, deoarece bateriile Sony sunt utilizate și de alte companii, precum Apple, care a anunțat că analizează în prezent posibilele riscuri. Acumulatorii Li-Ion au fost utilizați încă de la mijlocul anilor '90 și se găsesc în dispozitive precum telefoane mobile sau playere digitale. Decizia de retragere de pe piață intervine într-un moment în care Sony încearcă să-și modernizeze linia de produse electronice prin gama de televizoare LCD Bravia și gama de camere foto digitale Cybershot, pe fondul unei competiții acerbe din partea Samsung și Sharp. Anunțul a provocat scăderea cu 1.15 la sută a acțiunilor Sony, în contrast cu creșterea înregistrată de indicii bursei nipone. Este adevărat că toți greșim și asemenea accidente nefericite i se pot întâmpla oricui, dar, fiind vorba de nume așa de importante în industria mondială, era de așteptat o altă reacție din partea ambilor producători. Ar fi fost normal ca decizia de retragere să fie luată din proprie inițiativă și nu la îndemnul Comisiei Americane pentru Protecția Consumatorului, după ce la televiziuni și pe Internet au circulat înregistrări video ale unui asemenea incident neplăcut, în care un notebook Dell a luat foc fără nici un motiv, în timpul unei conferințe din Osaka, Japonia.

### Puncte de vedere

În contact cu cititorii

008

### FlexGo

Internet pentru 50% din populația globului

010

### CompuLab CM-X270

Module PC de dimensiunea unui card bancar

010

### Intel Keifer

32 de nuclee pe un singur chip

012

### Tyumpany LAT

Mai mult bass, mai puțin spațiu

012



### Reportaj în România

Cele mai importante evenimente care se desfășoară pe piața IT

014

### Interviu

În dialog cu NVIDIA

016

### Tehnotrend

Tendințe în lumea tehnologiei

018



# LEADTEK

## Schimbă pe televiziunea digitală!

Transformă-ți PC-ul sau laptopul  
într-un centru media cu TV Tunerle Leadtek!

**3**  
ani  
garanție

Bundle Software: WinFast DTV/PVR, PowerDVD 6.0, Ulead VideoStudio 9.0, Ulead Cool 3D 3.0, Ulead DVD MovieFactory 4.0, muvee 3



### LEADTEK Walkie TV

- Tuner TV extern (USB 2.0)
- PAL BG/DK
- 9bit (Philips 7115 + WIS7007)
- Telecomandă, stereoTV
- **Compresie Hardware MPEG 2/4**
- Picture in Picture
- Timeshifting
- DirectBurn DVD



### LEADTEK PalmTop TV

- Tuner TV extern (USB 2.0)
- PAL BG/DK
- 10bit (Conexant Cx25843)
- Telecomandă, stereoTV
- Pornire/oprire din telecomandă
- **NU necesită alimentare la priză**
- Picture in Picture
- Captură MPEG 1/2/4/VCD/  
DVD/WMV pentru video  
și MP3/WMA pentru audio
- Timeshifting
- Înregistrare programată

Manual și interfață  
în limba română



### LEADTEK TV2000XP EXPERT

- Tuner TV/FM
- PAL BG/DK
- 10bit (Conexant Cx23881)
- Telecomandă, stereoTV
- **FM - 181 de posturi**
- **Pornire/oprire din telecomandă**
- Picture in Picture
- Captură MPEG 1/2/4/VCD/DVD/  
WMV pentru video  
și MP3/WMA pentru audio
- Timeshifting
- Teletext
- Înregistrare programată

Manual și interfață  
în limba română



### LEADTEK TV2000XP RM

- Tuner TV
- PAL BG/DK
- 8bit (Conexant 878A)
- **Pornire/oprire din telecomandă**
- Picture in Picture
- Captură MPEG 1/2/4/VCD/  
DVD/WMV pentru video  
și MP3/WMA pentru audio
- Timeshifting
- Teletext

# PUNCTE DE VEDERE

## Pentru cine are cu adevărat ceva de spus

“Chiar dacă nu aveți o politică de alocare a fondurilor pentru achiziția de componente în avans, ați putea să creați așa ceva, deoarece chiar contează să fiți primii care testează în România componente nou-apărute.”

### AMD A CUMPĂRAT ATI

Într-o mișcare de forță, AMD a făcut o mutare-surpriză pentru unii, anticipată de alții, achiziționând ATI, cel mai important producător de procesoare grafice în acest moment. Editorialul din acest număr vă prezintă câteva ipoteze privind direcția în care se îndreaptă industria IT după

preluarea ATI de către AMD, dar pe noi ne interesează în primul rând părerile voastre. Așteptăm scrisorile voastre electronice pe această temă (pe adresa [redactia@xtrempc.ro](mailto:redactia@xtrempc.ro)), cele mai interesante dintre acestea urmând să fie publicate în cadrul acestei rubrici.

#### >>> Flex-ATX >>>

De la: Vlad Gologan

Pentru: [redactia@xtrempc.ro](mailto:redactia@xtrempc.ro)



Mă chinuiesc de o jumătate de an să găsesc o placă de bază în format flex-ATX, întrucât există destule carcase de acest fel în oferte. Eu am primit cadou o astfel de carcasă anul trecut. Deși apar pe site-urile unor firme oferte cu plăci de baza în format flex-ATX, când întreb de așa ceva cad toți pe gânduri, dau din umeri sau încearcă să identifice mai întâi ce înseamnă acest format. Se confundă adesea cu micro-ATX. Eu am găsit o placă de acest fel, dar îmi este imposibil să găsesc și un ofertant în țară, deși este o placă ieftină. În plus, cred că ar merita să apară și un articol în revista dumneavoastră și, eventual, un test cu aceste plăci în format Flex-ATX pentru că, așa cum spuneam, există multe carcase

care, din cauza dimensiunilor lor, nu suportă altfel de plăci de bază. Eu zic că totuși ar fi destui cititori interesați de acest subiect (performanțe ale acestor plăci și, eventual, unde se pot găsi). Din păcate, nu găsești mare lucru în acest sens.

**XtremPC:** Flex-ATX este un format care nu se bucură de foarte multă popularitate încă, fiind mai greu de găsit o placă de bază compatibilă. O astfel de placă de bază este AOpen i945GTt-VFA, care este distribuită în România de Lasting System. Cel mai bine ar fi să luați legătura direct cu aceștia. În ceea ce privește ideea de articol, nu cred că acest format este de interes pentru o masă semnificativă de cititori. Tocmai de aceea produsele de acest gen sunt atât de rare. Nu excludem definitiv ideea, dar în acest moment nu avem în plan publicarea unui astfel de articol.

### CU OCHII PE FORUM!

#### scorpion\_amd13

➔ Se pare că un test al noilor procesoare Conroe o să mai aștepte două luni. Păcat! Chiar dacă nu aveți o politică de alocare a fondurilor pentru achiziția de componente în avans, ați putea să creați așa ceva, deoarece chiar contează să fiți primii care testează în România componente nou-apărute (cum a fost cazul AM2-urilor, GeForce 7950GX2 ș.a.m.d., pe care le-ați prezentat în premieră). Dacă veți cerceta cu atenție forumul propriu, veți constata că există oameni dispuși să aducă asemenea componente și au nevoie de destui oameni ca să renteze un drum în străinătate. Pentru o publicație costurile nu sunt mari, însă avantajele sunt imense și sunt sigur că înțelegeți punctul meu de vedere. Voi așteptați să vă fie trimise aceste componente pentru teste și probabil că statutul de “cea mai bună publicație de IT din România” vă conferă anumite avantaje, respectiv întâietate și gratuitatea

mostrelor, însă în anumite cazuri chiar rentează să aveți cum să le cumpărați și să le prezentați cu două sau chiar mai multe luni înaintea concurenței.

#### XtremPC

Poate să pară ciudat, dar faptul că avem în avans sample-uri de produse nu înseamnă neapărat că avem și permisiunea de a scrie despre acestea. În branșă se poartă ceea ce se cheamă NDA (Non-Disclosure Agreement sau acord de confidențialitate), care te obligă să nu publici informații despre un anumit produs decât după o anumită dată. Asta pentru a promova o concurență loială între publicații, dat fiind că sample-uri sunt puține, iar unele reviste le primesc mai devreme, altele mai târziu. În cazul Conroe, deși procesoarele au ajuns în redacție cam la data trimiterii la tipar a revistei actuale (teoretic am fi putut întârzia câteva zile pentru a fi primii), data NDA-ului a fost 14 iulie, iar două săptămâni fără

discuție nu am fi putut aștepta cu revista. În aceste condiții am ales să oferim un test pe site-ul XtremPC, la data expirării NDA-ului, și un review amănunțit al noilor procesoare în numărul actual al revistei.

#### alexian81

➔ ...La Tehnotrend se afirmă ceva în genul “tastatura și-a păstrat formatul actual de mai mult de 100 de ani”. Acum, serios, din curiozitate, la ce tastaturi vă referiți? Că parcă PC-urile au apărut prin 1980, în nici un caz prin anul 1900.

#### XtremPC

Tastatura nu este un monopol al PC-urilor, ci a fost inventată cu mult timp înainte, fiind folosită, spre exemplu, în cazul mașinilor de scris. Formatul QWERTY, așa cum îl vedem astăzi pe tastaturile pentru limba engleză, a fost patentat în 1868 și a fost folosit prima dată de Remington pentru mașinile sale de scris, cinci ani mai târziu.

### INTRĂ ÎN CONTACT!



#### Adresă:

Splaiul Unirii 74,  
et. 4-5, București 4



#### E-mail:

[redactia@xtrempc.ro](mailto:redactia@xtrempc.ro)



#### Web:

[www.xpc.ro](http://www.xpc.ro)



#### Telefon:

021-331.11.33  
021-331.11.35



#### Fax:

021-330.10.55





ASUS-Lamborghini Capodopera Anului 2006

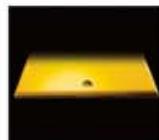
## ASUS Adviseert Windows<sup>®</sup> XP Professional

### ASUS-Lamborghini VX1 Limited Edition

Disponibil în două culori, galben și negru, ASUS-Lamborghini VX1 Notebook Series este cea mai înaltă fuziune între tehnologie și adevăratele computere. Cu o atenție deosebită pentru detaliile de design și o suprafață specială a carcasei, VX1 este o exprimare spectaculoasă a spiritului ASUS și Lamborghini, o adevărată demonstrație de putere, viteză și frumusețe. [www.asus.com](http://www.asus.com)



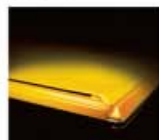
- Intel<sup>®</sup> Centrino<sup>™</sup> Duo Mobile Technology
  - Intel<sup>®</sup> Core<sup>™</sup> Duo Processor T2500
  - Mobile Intel<sup>®</sup> 945PM Express Chipset
  - Intel<sup>®</sup> PRO/Wireless 3945ABG Network Connection
- Microsoft<sup>®</sup> Windows<sup>®</sup> XP Professional
- 2GB, DDRII 667 MHz
- Color Shine Glare Type 15" SXGA+ (1400 x 1050)
- nVIDIA GeForceGo 7400VX / 512MB Turbocache<sup>™</sup>
- 160GB
- 10/100/1000 Ethernet, 802.11a/b/g, Bluetooth<sup>™</sup> V2.0+EDR
- 2 year Pick up and Return warranty
- SRP: 2799 euro incl. BTW



Suprafață specială a carcasei



Design cu linii aerodinamice



Fantă de aerisire



Suprafață metalică prelucrată într-un mod deosebit



## FlexGo

# INTERNET PENTRU 50% DIN POPULAȚIA GLOBULUI

Procesoarele AMD cu suport pentru FlexGo vor putea facilita accesul la internet prin folosirea unui PC în mod asemănător cu o cartelă preplătită pentru telefonia mobilă.

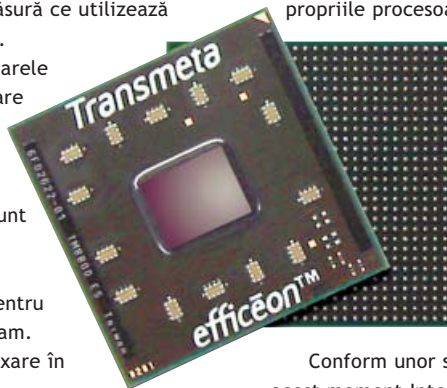
AMD a anunțat oficial că a semnat cu Transmeta un contract privind dezvoltarea în comun a unei versiuni a microprocesorului Efficeon, care va oferi suport pentru tehnologia FlexGo de la Microsoft. Acesta va fi primul microprocesor care este creat special pentru tehnologia FlexGo.

Prin programul FlexGo, lansat de Microsoft, se oferă posibilitatea de a folosi aplicațiile software produse de compania americană pe bază de abonament sau cartele preplătite. Prin acest program, consumatorii nu vor mai fi nevoiți să achite contravaloarea integrală a unui PC și a software-ului aferent.

În schimb, ei vor plăti într-un sistem asemănător cartelelor de telefonia mobilă preplătite anumite sume pe măsură ce utilizează computerul.

Procesoarele Efficeon, care sunt mai ieftine decât cele standard, sunt singurele procesoare aprobate pentru acest program. Codul de taxare în baza căruia funcționează sistemul FlexGo este

încorporat și în procesoare. AMD va utiliza Efficeon sub brand propriu pentru că nu și-a adaptat încă propriile procesoare la FlexGo.



Billy Edwards, Chief Innovation Officer la AMD, a declarat că este o implementare foarte sigură, întrucât codul este pe chip.

Conform unor studii recente, în acest moment Internetul este folosit de 15% din populația Terrei.

AMD, împreună cu Transmeta, dorește ca, prin alăturarea procesoarelor Efficeon și a unor produse software OEM create de alte companii, să mărească procentajul la aproximativ 50% în doar câțiva ani, creștere ce le va umple buzunarele marilor corporații. Este de așteptat ca procesorul de la AMD, care are la bază tehnologia FlexGo, să poată fi utilizat atât în cazul computerelor, cât și în cel al laptopurilor, telefoanelor mobile sau PDA-urilor. PC-urile FlexGo vor fi vândute consumatorilor și companiilor mici din piețe emergente precum Thailanda și Brazilia.

## CompuLab CM-X270

## Module PC de dimensiunea unui card bancar

Cel mai mic computer-bloc este produs de CompuLab și are un raport preț/performanță excelent. CM-X270 este destinat aplicațiilor mobile.

CompuLab a reușit să creeze un computer, cu numele de cod CM-X270, de dimensiunea unui card bancar (4.4x6cm). În acest spațiu redus, compania israeliană a reușit într-un mod ingenios să integreze un procesor Intel XScale, asistat de 128MB de memorie RAM și 512MB de memorie flash ca spațiu de stocare. CM-X270 mai are integrat un modul wireless Philips 802.11b și sunet bazat pe codec-ul AC'97.

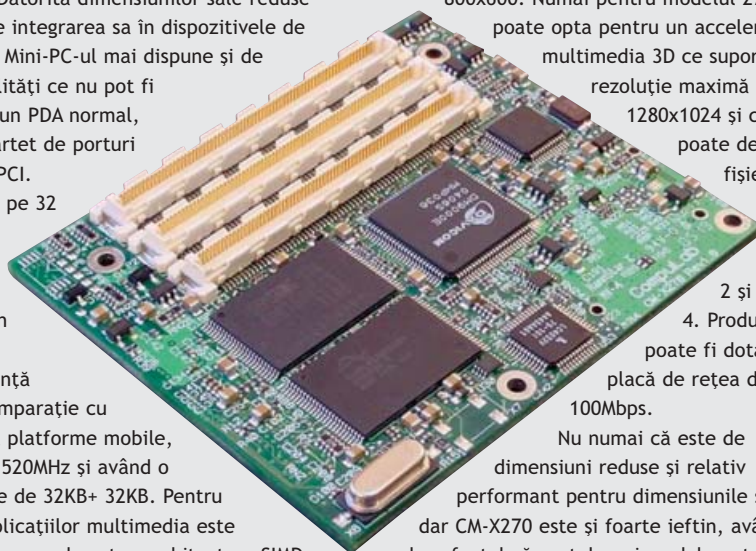
CM-X270 este un computer-modul cu un design gândit pentru a servi ca bloc funcțional în aplicațiile integrate. Acesta are toate componentele necesare pentru a suporta sisteme



de operare de ultimă generație precum Windows CE sau Linux. Datorită dimensiunilor sale reduse acesta permite integrarea sa în dispozitivele de tip hand-held. Mini-PC-ul mai dispune și de alte funcționalități ce nu pot fi înglobate într-un PDA normal, precum un cvartet de porturi USB și un bus PCI.

Procesorul pe 32 de biți este una din componentele care asigură un raport preț/performanță excelent în comparație cu alte asemenea platforme mobile, fiind tactat la 520MHz și având o memorie cache de 32KB+ 32KB. Pentru accelerarea aplicațiilor multimedia este folosit un coprocesor bazat pe arhitectura SIMD (single instruction multiple data). Un controller integrat pentru un display LCD oferă suport

pentru imagini cu o rezoluție de maximum 800x600. Numai pentru modelul 2700G se poate opta pentru un accelerator multimedia 3D ce suportă o rezoluție maximă de 1280x1024 și care poate decoda fișiere



MPEG-2 și MPEG-4. Produsul mai poate fi dotat cu o placă de rețea de 100Mbps.

Nu numai că este de dimensiuni reduse și relativ performant pentru dimensiunile sale, dar CM-X270 este și foarte ieftin, având în vedere faptul că prețul unui modul poate coborî până la 47\$, în cazul în care sunt achiziționate 10.000 de bucăți.



# EIZO

high-end-monitors



Eizo Flexible Edition

S1701, S1721, S1911, S1921, S1931

Cu siguranta unul din ele se potriveste nevoilor tale

see what's next



ColorEdge CE

Noile Eizo ColorEdge CE: CE240W, CE210W

Interfata calibrare, contrast sporit, timp raspuns rapid  
totul in format Wide

LASTING System  
București, bd. D. Pompei nr. 8, et. 5, sect. 2,  
tel/fax: 021-2425345, 2425026  
Timișoara str. Miron Costin nr. 2,  
tel/fax: 0256-201278, 201279



LASTING System - PARTENERUL în care poți avea ÎNCREDERE!

Microsoft

# DirectX, la versiunea 10

Deși va rula numai pe Windows Vista, noul API de la Microsoft promite să aducă un plus de performanță.

Noul API de la Microsoft va avea un alt set de librării DLL și se presupune că va rula mult mai rapid decât versiunile anterioare. Compania a decis să întrerupă orice fel de compatibilitate cu mai vechile DirectX 9, 8 sau 7, dar va exista o modalitate de a utiliza jocurile programate pentru aceste API-uri mai vechi. Ca și Vista, singurul OS pe care va rula noul API, DirectX 10 a suferit foarte multe modificări. Acesta a fost redenumit de mai multe ori, pentru ca în final să se revină la clasicul nume de DirectX 10.

Prin Direct 3D 10, Microsoft a văzut o oportunitate de a pleca aproape de la zero cu dezvoltarea. DirectX 10 nu va moșteni, astfel, unele funcții învechite de la versiunile anterioare, acest lucru având drept consecință o simplificare mărită a API-ului. Suportul pentru DirectX 10 va fi oferit doar de cardurile grafice compatibile. Alte avantaje oferite de DirectX 10 sunt dimensiunile mici ale installer-ului, dar și un consum de resurse optimizat. În prezent, DirectX 9 consumă multe din resursele procesorului pentru transmiterea de comenzi, date și pentru a face diverse verificări. De asemenea, a fost introdus un nou tip de shader, și anume cel de geometrie, care va lucra cu primitive (puncte, linii, triunghiuri) și va fi capabil să creeze altele noi, pentru ca în final să se obțină o imagine mult mai detaliată din punct de vedere geometric.

Așa cum am fost obișnuiți, noua versiune de DirectX va mai oferi câte un plus la aproape toate capitolele: instrucțiuni, regiștri, texturi etc. Toate acestea au ca obiectiv o evitare a restricționării dezvoltatorilor din cauza limitărilor de Shader Model, ajuns acum la versiunea 4.0 și fără a impune un GPU complex, costisitor și nefolositor. Unificarea shaderelor de care vorbeau cei de la Microsoft presupune existența aceluiași set de specificații (sau similare) pentru pixel shaders, vertex shaders și, bineînțeles, noul geometry shader. Numărul de instrucțiuni va crește de la 512 la 65.536 (de 128 de ori mai multe), iar numărul celor executate este acum nelimitat. Numărul instrucțiunilor executate poate fi mai mare datorită buclelor care repetă un set de instrucțiuni. Numărul regiștrilor temporari a crescut și el de la 32 la 4.096.



## Intel Keifer

# 32 de nuclee pe un singur chip

Intel plănuiește să scoată pe piață un microprocesor cu 32 de nuclee, estimându-se că va fi de 15 ori mai rapid decât actualele chip-uri.

În urmă cu cinci ani, Intel vorbea despre viitoarele computere ce vor avea procesoare tactate la 20GHz. De curând, compania și-a schimbat fundamental modul de gândire și s-a orientat către procesoarele multicore, procesoare ce urmează a fi lansate pe piață în 2010 și care vor avea până la 32 de nuclee pe chip.

Dual core este un termen cu care Intel nu s-a împăcat niciodată, două core-uri per procesor fiind doar primul pas făcut pe o scară ce va duce către multiplicarea numărului de core-uri. Industria microprocesoarelor va cunoaște în acest fel o altă perioadă de creștere. În general, compania nu a vorbit prea des de dual core, promovând mai mult termenul de multicore.

Până nu demult, era neclar când își vor face apariția aceste procesoare multicore. Primele procesoare care vor apărea ca rezultat al proiectului Keifer - numele proiectului Intel pentru procesoarele multicore - va ieși pe piață în 2009 sau 2010, va avea 32 de nuclee și va putea procesa în paralel 128 de thread-uri.

Primul procesor Keifer va fi produs folosind tehnologia pe 32nm și va utiliza opt noduri de procesare cu patru nuclee pe fiecare nod. Fiecare nod va avea acces direct la cei 3MB de memorie cache L3 și la cei 512kB de memorie cache level 2. Cele opt noduri vor fi interconectate folosind o topologie tip inel și vor avea la dispoziție în total 24MB de memorie cache L3. Intel are speranțe destul de mari privind acest proiect: procesoarele din această categorie să fie de 15 ori mai rapide decât un Xeon 5100.

Intel consideră că procesoarele Ultra Sparc T1 sunt lansate anul trecut de către Sun competitori directe pentru proiectul Keifer. Procesoarele Sun prezintă opt nuclee cu 3MB de cache L2, sunt tactate la 1.2GHz, sunt capabile să proceseze 32 de thread-uri simultan și se găsesc în serverele

T1000 și T2000, ce au prețuri cuprinse între 3500 și 30.000\$.

Inginerii Intel au estimat că o simplă creștere a numărului de thread-uri combinată cu o creștere a numărului de nuclee nu va reuși să alinieze performanțele procesoarelor sale bazate pe arhitectura x86 cu cele de la Sun. O nouă arhitectură, ce își va face apariția în 2008, și cele 32 de nuclee sunt necesare pentru a recupera până în 2010 terenul pierdut. Marele avantaj oferit de procesoarele Intel în

comparație cu cele de la Sun este viteza de funcționare superioară. În timp ce procesoarele promovate de Sun nu vor rula mai rapid de 2.0GHz, Keifer va avea ca obiectiv crearea de procesoare tactate la minimum 2.0GHz.



## Tyumpany LAT

# Mai mult bass, mai puțin spațiu

Tyumpany propune un nou design pentru subwoofer, ce va facilita integrarea acestui subwoofer într-un monitor LCD.

Difuzoarele de mare putere se găsesc aproape pretutindeni, în casă sau în mașină. Cu toate că acestea ne înconjoară de foarte mulți ani, designul lor este în esență același: un con de hârtie (sau alt material) ce vibrează ca răspuns al variațiilor unui câmp magnetic. Același design ce nu s-a schimbat în mod fundamental de aproape 80 de ani.

Tyumpany adoptă cu totul alt design pentru boxe de mare putere. Unul ce promite să integreze un subwoofer de putere chiar și într-un televizor cu ecran plat sau în docking station-urile pentru MP3 playere prin "împachetarea" de mai mult bass în difuzoarele de dimensiuni reduse.

Ken Kantor, inginer-șef al companiei, a precizat că sistemele audio au devenit din ce în ce mai mici de-a lungul timpului, cu excepția difuzoarelor/boxelor de bass. Redarea cu precizie a frecvențelor joase a necesitat fabricarea unor incinte de mari dimensiuni sau ca soluție alternativă crearea de boxe separate pentru redarea acestora (woofere sau subwoofere). Dimensiunile excesive ale

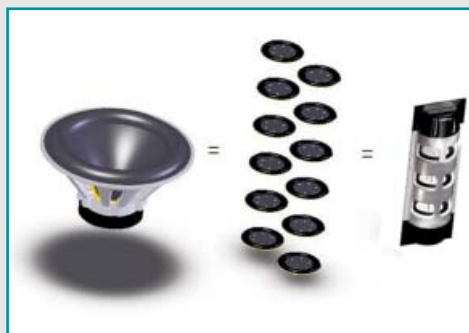
subwooferele tradiționale au ținut la depărtare sistemele audio performante de locurile în care oamenii ar fi dorit să le aibă. Spre exemplu, nu există spațiu pentru a integra un subwoofer de mari dimensiuni într-un monitor LCD.

Tyumpany speră să schimbe acest lucru printr-un design nou și simplu numit Tyumphany LAT. În loc de un singur difuzor de mari dimensiuni care împinge aerul în față, compania producătoare a aliniat o serie de diafragme într-un tub, cu câte un driver la cele două capete. Toate diafragmele sunt sincronizate

pentru a împinge aerul, în același timp funcționând ca o unitate. Aerul este pompat în toate direcțiile prin deschizăturile ce se găsesc pe toată lungimea tubului.

Cea mai mică unitate Tyumphany are diametrul de 5 inch și se poate compara ca putere cu două difuzoare tradiționale ce au diametrul de 10 inch. Un alt model, mai puternic, măsoară 7 inch în diametru. Printre avantajele oferite de acest design este lipsa vibrațiilor tipice unui subwoofer clasic, vibrații ce au ținut la distanță de televizoare și/sau computere acest tip de boxe. Vibrațiile pot distruge ușor circuitele electronice sensibile sau pot mișca și capul de citire al unei unități optice.

Este cert faptul că boxele Tyumphany își vor face apariția pe piața auto, Alpine Electronics declarându-se deja interesată să le cumpere pentru înglobarea lor în sistemele stereo ale unei mașini. Versiuni mai mici ale acestui tip de boxe sunt în curs de dezvoltare, acestea urmând să fie incluse în monitoarele flat-panel și în docking station-urile pentru MP3 playere.



Fii original!

# Folosește consumabilele originale!

Singurul mod în care vă puteți asigura o calitate exemplară a imprimării, o fiabilitate foarte bună și ușurință în utilizare este să folosiți numai consumabile originale.

HP produce cartușe de imprimare de înaltă tehnologie și face în așa fel încât acestea, împreună cu imprimantele pe care le deserveșc și cu hârtia, să funcționeze ca un tot unitar. Cartușele originale HP vă oferă consistență până la ultima pagină și prelungesc viața componentelor imprimantei dvs. Nu în ultimul rând, cartușele HP sunt acoperite de garanție în ceea ce privește defectele de materiale și de fabricare. Această garanție se acordă produsului la utilizarea în echipamentele HP pentru care a fost conceput sau în echipamente OEM autorizate.

Compania cheltuiește anual un miliard de euro pentru cercetare și dezvoltare, pentru a produce imprimante, cartușe de imprimare, cerneluri, tonere și hârtie care să funcționeze împreună ca un sistem de imprimare unitar, pentru a asigura o calitate și o fiabilitate deosebite la prețuri accesibile. HP nu se opune reincărcării cartușelor sale. Totuși, clienții care optează pentru folosirea cartușelor reincărcate sau remanufacturate nu se vor bucura de calitatea, fiabilitatea și beneficiile tehnologice pe care le asigură cartușele HP originale. Comparând cu alternativele remanufacturate (refolosite), cartușele și tonerul negru sunt de până la de nouă ori mai fiabile, iar cartușele color de până la de 50 de ori mai fiabile.

Cernelurile HP Vivera îți oferă o calitate excepțională a imaginii și o culoare care va rezista câteva generații (până la 115 ani, în cele mai vitrege condiții rezistă o fotografie printată cu consumabile originale HP, conform unui studiu realizat de departamentul de cercetare). În plus, cernelurile Vivera îți oferă posibilitatea de a trece de la imprimare foto la imprimare text fără a schimba cartușele. Dovada calității cernelurilor HP sunt sutele de patente în chimia cernelurilor și cele peste 100 de cerneluri unice create de HP în ultimii 20 de ani.

Ce ar fi o

fotografie fără hârtia HP Premium Plus Photo - cea mai bună hârtie foto HP, cu o rezistență excepțională la decolorare? Iar atunci când folosești consumabilele originale HP cu o imprimantă color HP cu șase sau opt cerneluri, fotografiile tale vor putea concura de la egal la egal cu orice

fotografie obținută la studiourile foto, mulțumită culorilor intense și celor mai clare nuanțe.

HP lansează acum o nouă provocare: accesând site-ul <http://www.hp.ro/supplies>, vei putea câștiga un set de ceasuri Tissot răspunzând la câteva întrebări. HP îți premiază alegerea cu un cadou original!



PENTRU A FACE FAȚĂ STRESULUI ZILNIC DE LA BIROU:

**NOUL DESIGN AL MONITOARELOR BELNEA,  
O ADEVĂRATĂ RELAXARE PENTRU OCHI.**

**D&i**  
DESIGN AND  
INNOVATION  
BY BELNEA

Caracteristicile tehnice ale noilor display-uri reflectă, ca întodeauna, înaltul nivel calitativ al monitoarelor Belnea. Printre punctele forte: pannel-ul TN cu timp de răspuns de 8 milisecunde, interfață DVI-D și, bineînțeles, portul USB.

### Belnea 10 17 20

- Design atractiv
- Timp de raspuns de 8 ms
- Conexiune USB
- Dimensiunea vizibila a ecranului: 17 inch (43.18 cm)
- Panel: TN
- Luminozitate: 270cd/m<sup>2</sup>
- Unghi de vizibilitate: h/v (CR > 10 : 1): 140°/130°
- Contrast: 600 : 1
- Conexiuni: analog + digital (DVI-D)
- Extra: sunet, USB
- Culoare: Silver Black
- Certificari: TCO99, ISO 13406-2



Belnea 10 17 20  
Belnea 10 19 25 design identic

# Belnea

LASTING System  
București, bd. D. Pompei nr. 8, et. 5, sect. 2,  
tel/fax: 021-2425345, 2425026  
Timișoara str. Miron Costin nr. 2,  
tel/fax: 0256-201278, 201279



LASTING System - PARTENERUL în care poți avea ÎNCREDERE!

# REPORTAJ ÎN ROMÂNIA

Cele mai importante evenimente care se desfășoară pe piața IT

## Microsoft - 10 ani în România

Microsoft România sărbătorește anul acesta 10 ani de prezență pe piața românească, marcând acest eveniment prin anunțarea unei creșteri de 29% a cifrei de afaceri comparativ cu anul trecut. Cele mai bune rezultate au fost obținute în cadrul departamentului de servicii, care a înregistrat o creștere a vânzărilor cu peste 61%. Dintre grupele de produse care au contribuit la realizarea veniturilor, cel mai mare ritm de creștere l-au avut sistemele de operare, cu 41% mai mult decât în anul fiscal precedent. "Sunt bucuroși să anunț că angajamentul pe care mi l-am asumat pentru anul fiscal 2006,

primul meu an de activitate ca director al filialei, a fost respectat. Continuăm ritmul susținut de creștere a veniturilor, avem o organizație cu oameni pregătiți și motivați să obțină succese, suntem într-un dialog permanent, deschis și constructiv cu membrii comunităților de dezvoltatori și profesioniști IT", a declarat Ovidiu Artopolescu, General Manager al Microsoft România. Microsoft intenționează să inaugureze anul viitor, în România, un centru de suport tehnic care va deservi clienții companiei din Europa, Orientul Mijlociu și Africa.

[www.microsoft.com](http://www.microsoft.com)



## Lenovo România - un an de succes



Lenovo a aniversat un an de succes pe piața românească, cu această ocazie anunțând și numirea unui nou Country Manager, în persoana lui Aurel Nețin, fost secretar de stat la Ministerul Comunicațiilor și Tehnologiei Informației. Conform acestuia, cel mai important obiectiv de afaceri al companiei este construirea unor relații puternice și durabile cu clienții și partenerii de afaceri. "Sunt mândru să mă aflu la conducerea biroului Lenovo din România. Această companie se va dezvolta și se va impune prin

excelență și inovație, prin sporirea gradului de satisfacere a clienților și o foarte bună organizare operațională. Este esențial să înțelegem în permanență nevoile cumpărătorilor și să le satisfacem, chiar depășind așteptările lor. Sunt ambițios și cu ajutorul echipei imi propun să aducem Lenovo pe primul loc de pe piață", a declarat Aurel Nețin. Lenovo a înregistrat, la nivel mondial, o triplare a cifrei de afaceri, după preluarea diviziei de PC-uri a IBM.

[www.lenovo.ro](http://www.lenovo.ro)

## Centru de dezvoltare software al Freescale

Freescale Semiconductor (pentru cine își mai amintește, divizia de semiconductori a Motorola, desprinsă în 2004) își întărește poziția pe piața din România prin inaugurarea unui centru de dezvoltare software și extinderea echipei de ingineri cu specialiști în dezvoltarea unor tehnologii de comunicații wireless de ultimă generație. Freescale Semiconductor România este unul dintre cele mai importante centre operaționale ale companiei din regiunea EMEA - Europa, Orientul Mijlociu și Africa. "România este recunoscută la nivel mondial ca fiind o

pieță care oferă ingineri de sistem și programatori extrem de valoroși. Suntem mândri că avem ocazia să colaborăm cu astfel de talente și că ne extindem prezența pe această piață", a spus David Perkins, Senior Vice President and General Manager Freescale's Networking and Computing Systems Group. "Echipa din România care se ocupă de dezvoltarea software joacă un rol important în strategia de business a companiei ce se concentrează pe telefonie mobilă, procesarea informațiilor și a soluțiilor software", a subliniat Perkins.

[www.freescale.com](http://www.freescale.com)





Iconițele indică exemple de echipamente electronice care conțin hard discuri.  
© Hitachi Global Storage Technologies

Hard discurile sunt peste tot: pe biroul tău, acasă, în mâna ta sau în buzunarul tău. Hard discurile de mare capacitate Hitachi echipează dispozitivele electronice de astăzi și le inspiră pe cele de mâine, oferindu-ți libertatea de a face atât de mult - sau atât de puțin - precum îți dorești. Hitachi. Inspire the next.

[www.hitachigst.com](http://www.hitachigst.com)



ELKOTech Romania S.A.  
Distribuitor oficial Hitachi GST în România  
București, Str. Siret nr. 95  
Tel. +40 (21) 224.60.94, Fax +40 (21) 224.60.97  
sales@elko.ro • www.elko.ro • www.elkogroup.com

# “Tehnologia PureVideo HD a fost creată special pentru redarea filmelor HD în format Blu-ray sau HD DVD.”

În dialog cu NVIDIA despre tehnologia PureVideo și curentul High Definition



**Scott Vouri**  
General Manager, Multimedia &  
Software  
NVIDIA

**XPC: PureVideo a fost un termen intens vehiculat în ultimii ani, chiar dacă puțini știu ca tehnologia a fost implementată în chipurile grafice cu ceva timp înainte ca ea să poată fi exploatată efectiv. Ce reprezintă PureVideo HD?**

**S.V.:** Tehnologia PureVideo de la NVIDIA a fost creată pentru a le putea oferi utilizatorilor de PC-uri calitatea imaginii, redarea fluentă a materialului video, apropiată de realitate, și culorile vii pe care aceștia le așteaptă în cazul rulării conținutului High Definition. PureVideo HD asigură toate aceste cerințe și chiar le depășește, combinând decodarea video High Definition și postprocesarea în hardware, împreună cu protecția la copiere HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) și integrarea cu playerele HD. Tehnologia PureVideo HD a fost creată special pentru redarea filmelor HD în format Blu-ray sau HD DVD. Apariția filmelor HD va reprezenta un salt semnificativ în divertismentul casnic, comparabil cu trecerea de la imaginea alb-negru la cea color. Cu toate acestea, industria de filme va recurge la măsuri de protecție foarte stricte pentru conținutul High Definition, cum ar fi HDCP sau AACS (Advanced Access Content System). Tehnologia PureVideo HD va permite rularea fără probleme a conținutului protejat pe PC, fiind compatibilă cu cele două standarde.

**XPC: Cu ce trebuie să fie echipat un PC pentru a putea reda filme High Definition? Este nevoie de echipamente speciale?**

**S.V.:** În acest moment se comercializează la nivel mondial multe dispozitive electronice capabile să redea conținut HD, cum ar fi televizoarele High Definition sau playerele HD stand-alone. Faza următoare va fi determinată de apariția unităților Blu-ray și HD DVD pentru PC-uri, ceea ce va determina apariția computerelor HD-ready sau upgrade-ul configurațiilor deja existente. În acest moment există o masă mare de utilizatori care dispun de monitoare capabile să afișeze conținut HD. În principiu, pentru crearea unui studio home cinema HD sunt necesare un monitor care să suporte rezoluția de 1920x1080p și un PC echipat cu o unitate Blu-ray sau HD DVD plus o placă video NVIDIA compatibilă cu PureVideo HD. Industria filmelor este, desigur, foarte îngrijorată de piraterie și va pune foarte multe restricții în ceea ce privește rularea filmelor High Definition pe computer, dar PureVideo HD este o certitudine că utilizatorul nu va avea probleme de compatibilitate. În acest moment, întreaga gamă de plăci video NVIDIA GeForce 6 și 7 suportă PureVideo HD, situație care se va perpetua și în ceea ce privește generațiile viitoare. În prezent, noile plăci GeForce 7950 GX2 sunt compatibile HDCP.

**XPC: Va reprezenta Windows Vista un factor pozitiv pentru producătorii de plăci video? Am în vedere cerințele noii interfețe Aero.**

**S.V.:** Pentru a obține cea mai bună experiență în cazul viitorului sistem de operare Microsoft, este nevoie de un GPU dedicat. Punct. Nu numai că o placă video va îmbunătăți fiecare aspect al interfeței Vista, dar unele funcții, inclusiv Aero, nu vor fi disponibile fără suficientă putere de procesare video. Pasionații de jocuri sunt în mod evident conștienți de beneficiile unei plăci video puternice, dar până acum cumpărarea unei plăci video dedicate a avut o prioritate scăzută pentru majoritatea celor care achiziționează un PC. Mulți dintre cei care intră într-un magazin de calculatoare sau supermarket pentru a achiziționa un computer mediu ca performanțe sunt îndemnați să creadă că mai multă memorie sau un procesor rapid este ceea ce trebuie să urmărească la un sistem nou. Dar importanța de a alege o placă grafică bună este din ce în ce mai bine înțeleasă pe măsură ce oamenii află despre Vista sau alte tehnologii grafice, cum ar fi conținutul video High Definition.

**XPC: Considerați că se pot monta procesoare grafice mai puternice într-un notebook?**

**S.V.:** Piața notebook-urilor este din ce în ce mai importantă și în mod istoric NVIDIA a fost un deschizător de drumuri în ceea ce privește sistemele mobile care să furnizeze o performanță grafică apropiată de cea obișnuită pentru un sistem desktop. La începutul anului am anunțat introducerea tehnologiei SLI pentru notebook-uri și vom continua să forțăm barierele posibilului investind în soluții pentru problemele termice și de consum energetic ale procesoarelor grafice mobile.

**XPC: Care este viitorul pe care-l preconizați pentru sistemele grafice ale telefoanelor mobile?**

**S.V.:** După cum ne-am așteptat, grafica pentru telefoane mobile a devenit unul dintre cele mai dinamice sectoare ale industriei. COMPUTEX 2006 a fost important pentru noi, deoarece am lansat o inițiativă incitantă, și anume noua platformă MobileMedia pentru dispozitive handheld care rulează Windows Media 5.0. Proiectată să le permită producătorilor dezvoltarea rapidă a dispozitivelor bazate pe Windows Mobile 5.0 capabile să ofere conținut media bogat, platforma NVIDIA MobileMedia reprezintă un kit de dezvoltare complet, conținând toate componentele hardware și software de care este nevoie pentru rularea oricărui tip de conținut digital, de la televiziune și video la sunet de înaltă fidelitate și grafică 3D pentru jocuri. De asemenea, am anunțat lansarea, în parteneriat cu Intel, a unui design de referință bazat pe platforma MobileMedia. Acesta este un domeniu în care NVIDIA investește foarte mult, astfel încât vă puteți aștepta la noi inițiative în viitorul apropiat.







**MSI**  
www.msi.com.tw



# Dual Core Dual Pleasure

**MSI 975X Platinum PE**



**MSI P965 Platinum**



**MSI P965 Neo-F**



**Bucură-te de plăcere dublă cu plăcile de bază MSI și procesoarele Intel® Core™ 2 Duo care-ți oferă performanță superioară și mai multă satisfacție!**

Pentru informații contactați distribuitorii oficiali MSI:  
SKIN - [www.skin.ro](http://www.skin.ro)  
TORNADO - [www.tornado.ro](http://www.tornado.ro)  
FLAMINGO - [www.flamingo.ro](http://www.flamingo.ro)

Specificațiile pot fi modificate fără o notificare prealabilă.  
„Logo-urile Intel și Intel Core sunt mărci sau mărci înregistrate ale Intel Corporation ori ale filialelor din Statele Unite sau alte țări.”



## EEM-GTMS-300BK

## Șoricelul cu arici

► EEM-GTMS-300BK este un nume foarte complicat dat unui dispozitiv care se dorește a fi un mouse. Fără o formă aparte, acesta se fixează pe degetul arătător prin intermediul unei benzi cu arici, iar raza laser a senzorului optic poate fi proiectată pe orice fel de suprafață. Mouse-ul dispune de două butoane și o roțiță accesibilă numai degetului mare. Este un produs atât de ergonomic și bine gândit încât producătorul recomandă folosirea sa în re prize de maximum o oră. Cu o greutate de doar 35 de grame

și dimensiuni reduse la maximum (62x23x33mm), acesta are o coadă de 1.2m compatibilă cu orice port USB al calculatorului. Odată prins în capcană, sistemele de operare Windows recunosc automat animalul și instalează driverele aferente.



## TEHNOTREND

vitrina tehnologiei de viitor prin ochii prezentului

## Boynq Vase Speaker

## Boxe cu iz de fotomodel

► Mama tuturor produselor Boynq, ca o regină pe tabla de șah, The Vase este cel mai popular produs oferit de acest producător. Cu un design extravagant pentru o boxă desktop, "vaza" oferă un sunet multidirecțional cu ajutorul unor lentile acustice situate în partea superioară. Boynq Vase se mai poate mândri cu atenția oferită de inginerii care au calculat perfect incinta pentru a putea reda cel mai bun sunet posibil dintr-o boxă de statura sa, nu foarte impresionantă de altfel. Aceasta este o boxă cu două căi, trei reglaje (bass, treble și volum), alimentată direct de la portul USB și care nu necesită un software pentru instalare. Starea de

funcționare este indicată de un LED discret ce strălucește în partea de sus a dispozitivului. Puterea totală nu este fenomenală și se învârtă în jurul valorii de 3W RMS. Nu calitatea audio și sunetul



multidirecțional sunt cele care vor face o vedetă din Boynq Vase, ci forma, stilul, senzația sau, pe scurt spus, designul elegant și modern.

## Logitech Wireless DJ Music System

## Wireless înseamnă, prin definiție, fără fire

► PC-urile de azi sunt utilizate și pe post de media-centere, colecțiile de filme și muzică fiind stocate, de obicei, în calculator. Pe lângă acesta, sistemele audio performante patronează aproape orice "gospodărie", dar firele de legătură sunt mereu un calvar. Cunoscătorii știu că soluția este unda radio, iar Wireless DJ Music System de la Logitech face ceea ce ne dorim, și anume conectează computerul la sistemul audio casnic ajutat de tehnologia wireless Logitech Music Anywhere. Emițătorul se conectează printr-un port USB la computer și Music

Receiver-ul este ușor de conectat la sistemul stereo utilizând o mufă jack de 3.5mm sau la ansamblul puternic de boxe folosind conectorii RCA standard. Odată conexiunea realizată, Wireless DJ Music System poate transmite muzica pe o distanță de până la 50 de metri. Controlul deplin este garantat de telecomanda ce se conectează automat la computer și care are aceeași rază de acoperire (50m).





Supports **ATI CrossFire™**  
AGI Express slot  
PCI Express slot

## ConRoeXFire-eSATA2

LGA 775 for Intel® Dual Core Pentium® D / Pentium® 4 / Celeron® D, supporting **Core™ 2 Duo Desktop (Conroe)**, Presler and Cedar Mill processors  
**Intel® 945P + ICH7R Chipset**

- Supports **FSB 1066/800/533** MHz processor, EM64T CPU and H-T Technology
- Supports **Dual Channel DDRII667/ 533 x 4** DIMM slots, with max. capacity up to 4GB
- Supports **ATI CrossFire™**
- 1 x **PCI Express x 16** slot
- Additional AGI Express slot to adopt 2<sup>nd</sup> PCI Express x 16 VGA card, and other PCI Express x4, x2, x1 interface cards
- 1 x **PCI Express x 1** slot
- Supports **Gigabit LAN 10/100/1000 Mb/s**
- Supports **2 x IEEE1394** headers
- 4 x **Serial ATAII 3.0 Gb/s**, support RAID (RAID 0, RAID 1, RAID 10, RAID 5 and Intel® Matrix Storage), NCQ, AHCI and "Hot Plug" functions
- 2 x **eSerial ATAII 3.0 Gb/s**, support "Hot Plug" function
- **HDMI\_SPDIF** header, providing SPDIF audio output to HDMI VGA card, allows the system to connect HDMI Digital TV/projector/LCD devices.
- 7.1 channel with High Definition Audio (**ALC888**)
- **Windows® Vista™ Premium Logo Hardware Ready**



# ASRock, an Expert in Windows Vista™

## ALiveSATA2-GLAN

Socket AM2 for AMD Athlon™ 64FX / 64X2 / 64 and Sempron Processors  
**VIA® K8T890 CF Chipset**

- Supports **FSB 1000MHz (2.0GT/s)**, Hyper-Transport Technology and AMD Cool 'n' Quiet Technology
- **AMD LIVE!™ Ready**
- Supports **Dual Channel DDRII800/667/533**, 4 x DIMM slots, with max. capacity up to 8GB
- 1 x **PCI Express x16** slot, 2 x **PCI Express x1** slots
- Supports **Gigabit LAN 10/100/1000 Mb/s**
- 2 x **SATAII 3.0 Gb/s** connectors by JMicron® JMB 363 (PCIe x1 interface), support RAID (RAID 0, RAID 1, JBOD), NCQ, AHCI and "Hot Plug" functions
- **HDMI\_SPDIF** header, providing SPDIF audio output to HDMI VGA card, allows the system to connect HDMI Digital TV/projector/LCD devices.
- 7.1 channel with High Definition Audio (**ALC888 Audio Codec**)
- Supports **Windows® XP Media Center Edition**
- **Windows® Vista™ Premium Logo Hardware Ready**



## ConRoe945PL-GLAN

LGA 775 for Intel® Dual Core Pentium® D / Pentium® 4 / Celeron® D, supporting **Core™ 2 Duo Desktop (Conroe)**, Presler and Cedar Mill processors  
**Intel® 945PL Chipset**

- Supports **FSB 800/533** MHz processor, EM64T CPU and H-T Technology
- Supports **Dual Channel DDRII533 x 2** DIMM slots
- 1 x **PCI Express x16** slot, 2 x **PCI Express x1** slots
- 4 x **Serial ATAII 3.0 Gb/s** connectors
- Support **Gigabit LAN 10/100/1000 Mb/s**
- **HDMI\_SPDIF** header, providing SPDIF audio output to HDMI VGA card, allows the system to connect HDMI Digital TV/projector/LCD devices.
- 7.1 Channel with High Definition Audio (**ALC888 Audio Codec**)
- **Windows® Vista™ Premium Logo Hardware Ready**



## ALiveNF4G-DVI

Socket AM2 for AMD Athlon™ 64FX / 64X2 / 64 and Sempron Processors  
**NVIDIA® GeForce 6100 Chipset**  
**NVIDIA® nForce 410 MCP Chipset**

- **AMD LIVE!™ Ready**
- Integrated **NV44** graphics **DX9.0** VGA, **Pixel Shader 3.0**, Max. shared memory **128MB**
- Supports **Dual Channel DDRII800/667/533** with 4 DIMM slots, maximum capacity up to 8GB
- **Dual VGA Output**: support **DVI-D** and **D-Sub** ports by independent display controllers
- **NVIDIA® PureVideo™ Ready**, provides ultra-smooth video and superb picture clarity
- 2 x **Serial ATA II 3.0Gb/s**, supports RAID 0, 1, JBOD and "Hot Plug" functions
- **HDMI\_SPDIF** header, providing SPDIF audio output to HDMI VGA card, allows the system to connect HDMI Digital TV/ projector/LCD devices.
- 7.1 Channel with High Definition Audio (**ALC888 Audio Codec**)
- Supports **Windows® XP Media Center Edition**
- **Windows® Vista™ Premium Logo Hardware Ready**



## ConRoe945G-DVI

LGA 775 for Intel® Dual Core Pentium® D / Pentium® 4 / Celeron® D, supporting **Core™ 2 Duo Desktop (Conroe)**, Presler and Cedar Mill processors  
**Intel® 945G Chipset**

- Supports **FSB1066/800/533MHz** processor, EM64T CPU and H-T Technology
- Supports **Dual Channel DDRII667/533 x 4** DIMM slots with max. capacity up to 4GB
- **Intel® Graphics Media Accelerator 950**, **Pixel Shader 2.0**, **DirectX 9.0** and Max. shared memory **192MB**
- Supports **Gigabit LAN 10/100/1000 Mb/s**
- **Dual VGA Output**: support **DVI-D** and **D-Sub** ports with **DVI Graphics-SI** card by independent display controllers
- 4 x **Serial ATAII 3.0 Gb/s** connectors
- 7.1 channel with High Definition Audio (**ALC888 Audio Codec**)
- **Windows® Vista™ Premium Logo Hardware Ready**



• The specification is subject to change without notice. • The brand and product names are trademarks of their respective companies. • Any configuration other than original product specification is not guaranteed.



ASESOFT DISTRIBUTION SRL  
Str. Marcel Iancu, Nr. 3-5, Sector 2  
020757 Bucuresti, Romania  
Tel. +4021.211.1856  
Fax. +4021.212.1010  
www.asesoftdistribution.ro



Л Еурор Улукештисе  
Calea Floreasca Nr. 167 bis, Etj2.  
Sector 1, Cod : 014459  
Tel: +4031.403.90.74  
Fax: +4031.403.90.75



RHS Company SA  
Pugiarilor 10 - 14  
Sector 4, Bucuresti  
Tel: +4021 331.0067  
Fax: +4021 331.0051  
www.rhs.ro



# hardware



Ștefan Matei

## Anotimpul schimbărilor

Doi mari coloși din industria IT decid să-și unească forțele pe un segment supra-saturat de produse.

Schimbări semnificative în industria IT apar la intervale de timp relativ mici. Avem ca exemple cedarea producției de PC-uri și computere portabile IBM către Lenovo, achiziționarea Maxtor de către Seagate și mai nou cumpărarea ATI de către AMD, acestea fiind printre primele care îmi vin în minte, însă șirul e mult mai lung. Consider că acest gen de schimbări sunt necesare pentru ca întreaga ramură IT să progreseze.

Vara aceasta a fost marcată de două mari uniri de forțe, dacă le putem numi așa. Prima menționată mai sus, îi are în prim plan pe ATI și AMD, iar despre cea de-a doua vorbim în rândurile care urmează.

Astfel, unii dintre cei mai mari concurenți din industria IT, ASUS și Gigabyte, au ajuns la un acord privind producția de plăci de bază și acceleratoare grafice. A nu se înțelege însă că cele două companii își combină cele două subdivizii, ASUS fiind cea care intervine în "grădina" Gigabyte, nu și invers. Nu se știe cu exactitate, dar se pare că cele două tipuri de produse Gigabyte amintite mai sus nu ar fi adus un profit acceptabil pentru companie, sau din ce se zvonea ar fi mers chiar pe pierderi în ultima perioadă. În orice caz, acordul stă în felul următor și, din primele concluzii, pot spune că avantajează ASUS. Gigabyte urmează a forma o nouă companie din diviziile de plăci de bază și acceleratoare grafice. La 1 ianuarie 2007, ASUS se va alătura noii companii, urmând a deține 49% din procente. Cele 51% rămân ale Gigabyte, care, evident, păstrează în mare parte dreptul de decizie asupra direcției în care se va îndrepta compania.

Din colaborarea celor două companii, mai câștigată iese ASUS și am să vă explic și de ce. În primul rând, ASUS intră în posesia a 49% din profitul unui mare concurent al său, dacă nu chiar principalul concurent pe cele două segmente de produse. Se poate spune

că într-un fel îl elimină din sfera concurenților. Un alt aspect pozitiv pentru ASUS, la fel de important ca și primul, are în prim plan un alt concurent și anume Foxconn. Gigabyte își produce o parte din plăcile de bază în fabricile Foxconn și, cum este și normal, probabil că producția se va muta în fabricile ASUS de la 1 ianuarie. Putem specula că ASUS va avea acces și la canalele de distribuție ale Gigabyte și poate și invers într-o oarecare măsură. Un câștig pentru ambele companii îl constituie chiar mediatizarea acestei acțiuni, publicitate gratuită am putea spune, știrea fiind tratată amănunțit de foarte multe publicații online. Totuși, nu văd un motiv întemeiat (pozitiv) pentru Gigabyte ca să întreprindă această acțiune. Proabil că din această cauză au apărut și speculațiile privind eventuale probleme financiare ale Gigabyte, pe care ASUS să le susțină în procent de 49%. Poate că ASUS ar pierde din acest punct de vedere, dar la o privire amănunțită urmează să câștige față de ceilalți concurenți.

Să nu uităm că din Gigabyte Group face parte GeCube, cunoscut producător de plăci grafice, însă din comunicatele oficiale nu se amintește de acesta, deci se pare că acordul nu îl include.

Din punctul de vedere al utilizatorului final, nu pot spune dacă vom fi influențați în vreun fel, aspectele care ne interesează fiind calitatea (performanța) și, nu în ultimul rând, prețul. Cum acesta din urmă nu poate fi influențat, rămâne ca viitoarele plăci (încă nu se știe ce nume va purta compania, sau dacă aceasta se va numi Gigabyte în continuare) să se facă remarcate prin performanță. Cum produsele celor două companii, în momentul de față, oferă performanțe apropiate, e posibil ca din acest punct de vedere viitoarele plăci să se situeze la același nivel.

### Ultima oră

Noutățile care merită toată atenția

22

### Proiectul Origami

PC-ul ultraportabil

26

### Primele plăci AM2

Chipseturi noi pentru Athlon64

28

### Test de monitoare LCD

Toamna asta se poartă 19"

40

### Intel Core 2 (Conroe)

O nouă ordine

50



### Laborator

În fiecare lună XtremPC testează pentru tine noi produse

54

### ATI Radeon X1950XT

GDDR4 își face debutul pe piață

54

### Hardmail

Cu ochii pe forum

64

### Topuri

Locul unde poți alege un produs cu adevărat de top

66

### PLATFORMA DE TEST

Plăci de bază LGA775 / Socket 939:  
CPU - Pentium 4 3.6E LGA775 / Athlon64 3500+  
Memorie - 2x512MB GeIL DDR2-667 4-4-4-12 / 2x512MB GeIL DDR400 2.5-4-4-8  
HDD - Seagate Barracuda 7200.7 80GB  
VGA - Leadtek PX6800 GT TDH  
Sursă - Tagan Easy Con 530W

Plăci video AGP / PCI Express:  
CPU - Pentium 4 3.2E / Pentium 4 3.7 EE LGA775  
Placă de bază - ABIT IC7-G / MSI P4N Diamond  
Memorie - 2x512MB GeIL DDR400 2.5-4-4-8 / 2x512MB GeIL DDR2-667 4-4-4-12  
HDD - Seagate Barracuda 7200.7 80GB  
Sursă - Tagan Easy Con 530W



romani DESIGN



SyncMaster 971P

imaginează-ți design elegant și rafinat, esența mișcării și a perfecțiunii detaliului.

imaginează-ti, doresti un lucru important in viata ta, o creatie flexibila si perfect adaptabila dorintelor tale. Design si imagine de exceptie, cu monitorul SyncMaster 971P nu este greu sa-ti imaginezi.

Pentru a afla mai multe viziteaza [www.deck.ro](http://www.deck.ro)

**DECK** **DECK**  
Computers **COMPUTERS**

Reprezentant SAMSUNG-IT Romania Service Center SAMSUNG-IT Romania tel:021-43.43.400



# ULTIMA ORĂ

## NOUTĂȚILE CARE MERITĂ TOATĂ ATENȚIA

### PE SCURT

#### Camere video de supraveghere

TRENDnet, unul dintre cei mai mari producători de echipamente wireless, a lansat de curând TV-IP301 și TV-IP301W, două camere de supraveghere prin Internet. Ambele modele sunt echipate cu senzori IR, au incorporat un microfon, pot înregistra și reda în timp real imagini și sunet prin Internet. Pentru a se putea conecta cu ușurință la orice rețea ethernet sau wireless, camerele au propria adresă IP.

[www.trendnet.com](http://www.trendnet.com)

#### HP Lightscribe color

O citire atentă a manualului unităților de scriere/citire DVD HP dotate cu Lightscribe scoate la lumină o posibilă compatibilitate a acestora cu o viitoare tehnologie lightscribe superioară, care să permită imprimarea color pe discuri. Un reprezentant al departamentului PR al companiei a declarat destul de clar că până la sfârșitul anului vor fi prezentate inscripționatoare dotate cu tehnologie Lightscribe color.

[www.hp.com](http://www.hp.com)

#### Discuri optice de 1TB

În momentul de față compania Matteris din Israel lucrează la un mediu de stocare care va putea oferi o capacitate de până la 1TB. Pe lângă aceste cercetări, compania lucrează și la dezvoltarea unor modalități de transfer de ordinul gigabiților/secundă, care să permită discurilor holografice extrem de dense să poată fi folosite în configurații precum centrele de date sau sistemele audio-video High Definition.

[www.teic.co.il](http://www.teic.co.il)

#### Mai puține procesoare Pentium D

Intel nu va mai prelua comenzi pentru procesoare Pentium D830, 840, 930 sau 940 după data de 15 decembrie 2006. Compania a luat această decizie pentru că cererea pentru procesoarele desktop Pentium D 930 și 940 a fost canalizată către alte modele de procesoare. Chiar și cu reducerea de pret din ultima vreme, cererea pentru procesoarele de generație veche este în continuă scădere.

[www.intel.com](http://www.intel.com)

### SONY CYBER-SHOT T10

## T10, nou-venit în universul Cyber-Shot

Sony l-a prezentat pe succesorul lui T9, și anume Cyber-Shot T10, o cameră foto dotată cu un Super HAD CCD cu rezoluția efectivă de 7.2MP, la care se adaugă obiectivul Carl Zeiss Vario-Tessar cu zoom optic de 3x. Corpul de oțel inoxidabil are 21mm grosime și nu cântărește mai mult de 140g. Super SteadyShot folosește un stabilizator optic de imagine rotativ care ajustează poziția elementelor ce compun obiectivul pentru a combate tremurul camerei când este ținută în

mână sau atunci când sunt folosite viteze mici de închidere a obturatorului. Navigarea prin meniu este acum mult mai ușoară datorită unui afișaj pop-up, care oferă pe loc explicații pentru diferitele iconițe, cum ar fi cele de bliț, de macro, sau pentru setarea self-timer-ului. Alte caracteristici speciale mai sunt ecranul Clear Photo LCD Plus de 6.3cm, posibilitatea de a filma în condiții de iluminare scăzută și slideshow-uri cu muzică.

[www.sony.com](http://www.sony.com)



### NEXT GENERATION MOBILE NETWORKS

## Se pun bazele unei rețele mobile globale

NGMN sau Next Generation Mobile Networks este o inițiativă luată de către China Mobile Communication, KPN Mobile, NTT DoCoMo, Orange, T-Mobile, Vodafone și alți mari operatori de telefonie mobilă pentru a oferi un set de recomandări pentru crearea unor noi generații de servicii mobile de bandă largă, competitive și eficiente. Noile servicii vor avea un cost eficient și vor deveni un înlocuitor pentru



oferta actuală. Se dorește realizarea unei platforme care să permită crearea unei rețele globale. NGMN va coexista și cu alte rețele, iar arhitectura definită de aceste recomandări va pune bazele unei noi rețele ce va permite trecerea treptată de la vechile 2G și 3G la noua arhitectură bazată pe IP. NGMN poate fi văzută și ca un pas evolutiv făcut de actuala industrie.

[www.ngmn-cooperation.com](http://www.ngmn-cooperation.com)

### NV3, NV7 și NV10

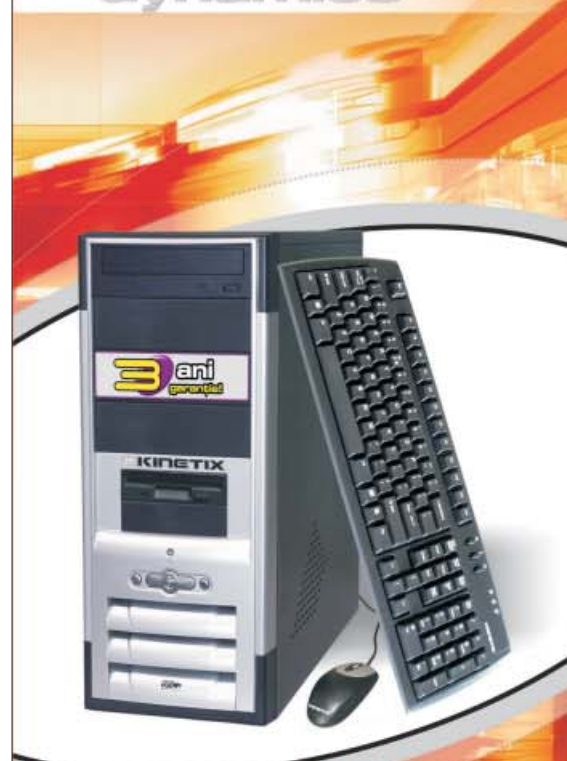
## Trei noi camere digitale de la Samsung

Unul dintre cei mai mari producători de panouri LCD a lansat trei camere digitale New Vision (NV). Toate modelele au o carcasă din metal, un ecran LCD de 2.5 inch și includ o funcție mai puțin obișnuită pentru o cameră digitală: recunoașterea de text. Aici se opresc similitățile celor trei modele. NV3 este o cameră compactă ce are o rezoluție maximă de 7.3MP, 5X zoom digital și ASR

(Advanced Shake Reduction) și oferă suport pentru fișierele în format MP3 sau MPEG-4. NV7 este dotată cu un obiectiv de mari dimensiuni, ce este capabil de un zoom optic 7x, și cu un stabilizator optic de tip mecanic (Optical Picture Stabilization). NV10 dispune de un senzor CCD de 10MP, lentile Schneider 3x, ASR, și oferă posibilitatea de a filma cu 30 de cadre pe secundă.



[www.samsung.com](http://www.samsung.com)



**Sisteme KINETIX**

ACCESORII



SISTEME



Monitoare LCD



Monitoare CRT



BOXE



**TORNADO**

Bucuresti, Jiului 2A, Bloc Tornado  
Tel:021 206 7777; Fax:021 312 9820  
www.tornado.ro

În orașul tău prin rețeaua de parteneri

**TWISTER**

08008-TWISTER  
08008-89478  
www.twister.ro



**HITACHI-MAXWELL**

**Discuri holografice până la sfârșitul anului**

Hitachi-Maxwell vor lansa primele medii de stocare holografice până la Crăciun. Rich D'Ambrise, director al departamentului de marketing al companiei producătoare, a declarat că primele modele vor avea 300GB și vor fi introduse pe piață în luna noiembrie sau decembrie. Discul de 800GB va fi disponibil în 2008, iar maximul de 1.6TB va fi atins în 2010. Maxell împreună cu Inphase Technologies, cei doi susținători ai acestei soluții de stocare, au demonstrat în trecut posibilitățile oferite de această tehnologie. Discurile de 300GB

vor avea o rată medie de transfer de 20MB/s, dar această viteză va fi îmbunătățită o dată cu evoluția tehnologiei. Mediile de stocare holografice vor fi,

pentru început, disponibile numai clienților enterprise, dar apariția pe piața retail nu ar trebui să întârzie prea mult.

[www.maxell.com](http://www.maxell.com)



**CORNICE DRAGON**

**HDD-uri minuscule**

Cornice este o companie specializată în producția de harddisk-uri de mici dimensiuni. Printre companiile care folosesc produsele sale se numără Archos, Creative, iRiver, Samsung, Sony și mulți alții. Seria Dragon de HDD-uri a fost îmbogățită cu un nou model ce măsoară 40x30x3.5cm, cântărește 10.5 grame și are o capacitate de stocare impresionantă de 12GB. Consumul de energie a fost redus cu 50% și



utilizează doar 5% din puterea totală consumată de un dispozitiv mobil. Tehnologia CrashGuard protejează micul HDD de șocurile pe care le-ar putea suferi și asigură o funcționalitate continuă, fără întreruperi în aproape orice condiții de lucru. Ultimul venit în seria Dragon va fi disponibil în acest trimestru și va avea un preț de plecare de 85\$, în cazul achiziționării a 10.000 de bucăți.

[www.corniceco.com](http://www.corniceco.com)

**ADVANCED MICRO DEVICES**

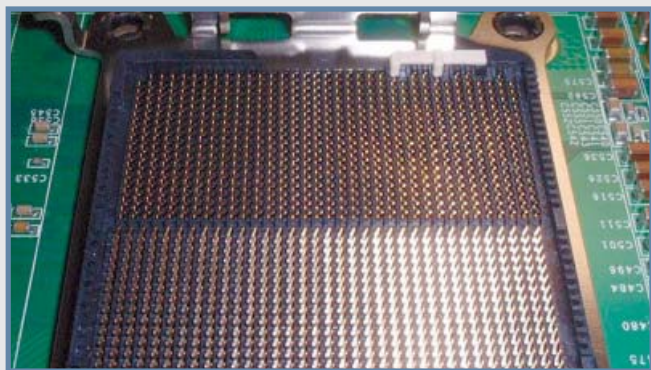
**Opteron se înțelege cu Socket F**

În cadrul unei conferințe de presă, AMD a introdus oficial noile procesoare Opteron pentru Socket F, și anume seriile Opteron 8000, Opteron 2000 și

Opteron 1000. Acesta este destinat configurațiilor de două, patru sau opt procesoare cu un număr de maximum 16 nuclee, iar noile sisteme care vor avea

la bază aceste procesoare vor avea același consum energetic ca și serverele actuale. Noutățile aduse de aceste procesoare sunt suportul pentru memoriile DDR2, AMD Virtualisation și un nou socket de tip land-grid array cu 1207 pini. Frecvențele de funcționare ale procesoarelor sunt cuprinse între 1.8GHz și 2.8GHz, iar memoriile DDR2 pentru aceste platforme pot fi tactate la maximum 667MHz. Toate modelele sunt de tip dual core și beneficiază de 1MB de memorie cache/nucleu.

[www.amd.com](http://www.amd.com)



## PE SCURT

**INTEL** mai vinde o divizie Intel face o nouă mișcare în direcția inițiativei sale de restructurare, prin care acceptă preluarea diviziei de Media & Signaling de către Eicon Networks. Acest departament de 600 de angajați va continua să colaboreze cu noua companie-mamă în lunile următoare, fiind de așteptat ca majoritatea angajaților să își continue activitatea sub patronatul noii companii.

[www.intel.com](http://www.intel.com)

**Logitech și VoIP-ul**

Logitech a lansat trei noi produse audio care facilitează efectuarea apelurilor pe Internet. Logitech QuickCall USB Speakerphone permite realizarea unor convorbiri clare și fără efect de ecou. Logitech Cordless Internet Handset oferă aceeași manevrabilitate cu care ne-au obișnuit telefoanele tradiționale, iar Logitech Cordless Headset pentru computer și telefoane mobile se pliază perfect pe ureche.

[www.logitech.com](http://www.logitech.com)

**HDD la a 50-a aniversare**

Pe data de 13 septembrie bătrânul harddisk, pe care îl cunoaștem cu toții, va implini venerabila vârstă de 50 de ani. Strămoșul modernelor HDD-uri cu rate de transfer de ordinul zecilor de megabiți pe secundă și capacități de sute de GB ar putea fi cu greu recunoscut ca făcând parte din aceeași familie cu acestea din urmă. Cântărind nu mai puțin de o tonă, RAMAC avea 50 de platane de 24 inch și o capacitate de 5 megabytes.

[www.msnbc.msn.com](http://www.msnbc.msn.com)

**SanDisk cumpără M-Systems**

SanDisk a achiziționat compania israeliană M-Systems Flash Disk Pioneers pentru suma de 1.35 miliarde de dolari. Potrivit reprezentanților SanDisk, această achiziție va alătura doi producători renumiți pe piața memoriilor flash, ale căror produse și canale de distribuție sunt complementare, ca și clienții. Achiziția acestei companii va produce un aflux de resurse umane și tehnologice în cadrul SanDisk, care ar putea înregistra o creștere semnificativă a cotei de piață în următoarea perioadă.

[www.sandisk.com](http://www.sandisk.com)

## DELL INC.

## Înapoi la producător

Nici o companie sau corporație nu dorește să stabilească recorduri negative, dar acestea sunt inevitabile. Dell, unul dintre cei mai mari producători de PC-uri, a identificat anumite probleme la acumulatorii vânduți împreună cu modelele Dell Latitude, Inspiron, XPS și Dell Precision și a luat decizia de a retrage de pe piață acest tip de acumulatori care au celule fabricate de Sony. După cum s-a văzut în ultima vreme, în anumite cazuri extreme aceste baterii se pot supraîncălzi și provoca mici explozii sau incendii, Dell înregistrând până acum șase astfel de întâmplări neplăcute. Numărul unităților retrase de pe piață este de aproximativ 4.1 milioane și au fost comercializate între aprilie 2004 și 18 iulie 2006. Întreaga "afacere" ar putea costa Dell aproximativ 300 milioane de dolari, bani care ar putea fi recuperați însă de la Sony.

[www.dell.com](http://www.dell.com)



## CORSAIR HX620W

## Corsair ne va alimenta PC-ul

Unul dintre cei mai mari producători de memorii a anunțat de curând lansarea a două surse de alimentare, HX620W și HX520W, cu puterea de 620W, respectiv 520W. Corsair HX620W este prima tentativă a celor de la Corsair de a intra și pe piața surselor de tensiune. Cele două modele au un design modular și posibilități extinse de aranjare a cablurilor. Ambele modele sunt destinate segmentului de gaming,

fiind pregătite cu trei rail-uri de +12V

curentului de maximum 50A pentru

modelul mai puternic și 40A pentru HX520W.

Nu au fost uitați conectorii PCI Express, necesari în cazul unor configurații ATI CrossFire sau NVIDIA SLI. Răcirea va fi asigurată de un ventilator silențios cu diametrul de 120mm.

Prețurile se vor situa în jurul valorii de 169\$ pentru HX620W și 119\$ pentru HX520W.

[www.corsair.com](http://www.corsair.com)



și o intensitate a

## REZULTATELE CONCURSULUI "UMFLĂ POTUL!" DIN NUMĂRUL 77

## "Poturile" 77 - DOMO și TREND - au fost umflate!

Premiile concursului "Umflă Potul! DOMO din numărul 77 al revistei au constat dintr-un notebook Toshiba Satellite A100-528, cu procesor Celeron M380 (1.6GHz), 256MB RAM, harddisk de 40GB, LCD 15.4" Wide XGA și un MP3 player SanDisk Sansa m230 cu memorie de 512MB, oferite de firma Domo.

Premiile concursului "Umflă Potul TREND din numărul 77 al revistei au constat din următoarele produse: un notebook Lenovo 3000 C100, cu procesor Celeron M370 (1.5GHz), 256MB RAM, harddisk de 40GB, LCD 15", un multifuncțional HP OfficeJet

5610 AiO, un pachet software Microsoft Encarta 2006 și un telefon Skype Linksys Cordless Internet Telephony Kit CIT200, oferite de firma Trend Import-Export.

Cei care au completat formularele și le-au trimis până la data de 7 iulie 2006 (data poștei) au participat la tragerea la sorți efectuată la sediile XtremPC și Domo.

Câștigătorii premiilor DOMO au fost Lisnic Sebastian din Tomești, județul Iași - notebook Toshiba Satellite A100-528 și Pintilei Mitică din Iași - MP3 player SanDisk Sansa.

Premiile TREND au fost câștigate în felul următor: un notebook Lenovo 3000 C100 - Agrigoroaiei Cătălin din Motru, județul Gorj, multifuncțional HP OfficeJet 5610 AiO - Gheorghe Ionuț din Ploiești, județul Prahova, Microsoft Encarta 2006 - Sătmărean Alexandru din București, sector 6, și telefonul Skype Linksys Cordless Internet Telephony Kit CIT200 - Turluianu Corrado-Nicolae din Moinești, județul Bacău. Filmele tragerilor la sorți le puteți viziona pe DVD-ul XtremPC. Vă urăm mult succes la următoarele concursuri!



SAMSUNG ELECTRONICS

## Camere foto cu ecran de 3 inch

Samsung Electronics a anunțat că a reușit producerea primului ecran LCD cu diagonala de 3 inch, destinat camerelor foto digitale, ce oferă suport pentru rezoluții VGA (640x480 pixeli). Acesta oferă un contrast de 350:1, o luminozitate de 300cd/mp și funcționează la frecvența de 30Hz față de LCD-urile normale, ce operează la 60Hz. Pentru a putea funcționa la această frecvență ecranele LCD pentru camerele foto utilizează interfața ITU-R601, întâlnită și la tuburile catodice. Numărul de culori pe care le poate afișa un astfel de display este de 260.000. Noul mini-LCD de la Samsung va

oferi o calitate net superioară a imaginii, este mai economic, iar producția sa va începe în

primul trimestru al anului 2007.

[www.samsung.com](http://www.samsung.com)



ASUS WL-700GE

## Router cu HDD și client BitTorrent

Noul WL-700GE nu este un router WiFi obișnuit. Puterea semnalului este de trei ori mai puternică decât la orice alt echipament din clasa sa, fiind în

plus dotat cu un harddisk de 160GB și trei porturi USB 2.0 ce asigură o conectivitate sporită. Routerul oferă suport pentru standardele 802.11b/802.11g precum și cele mai cunoscute standarde de securitate: 64/128 bit WEP sau WPA/WPA2. Rețelele clasice ethernet nu sunt nici ele ignorate, acest router fiind dotat cu patru porturi pentru conectorii de tip RJ-45. Alte specificații mai puțin întâlnite sunt clientul BitTorrent, un firewall dar și multe alte aplicații configurabile prin intermediul unui browser Web. Singurul lucru care ar putea opri pe cineva să achiziționeze un astfel de dispozitiv este prețul său, a cărui valoare este de 250\$.

[www.asus.com](http://www.asus.com)



VIA EPIA EK

## Placă de bază All-In-One

VIA a făcut publică apariția unui nou membru al seriei EPIA. EPIA EK, este o placă de bază în format mini-ITX motorizată de un procesor VIA Luke CoreFusion. Procesorul este gazda unui minicentru media ce include VIA UniChrome IGP Pro ca soluție grafică, dar și VIA Vinyl VT1618 pentru partea audio. Lista de dotări mai include două porturi Ethernet (Gigabit

opțional), opt porturi USB și interfețele SATA/PATA. Având în vedere faptul că puterea maximă consumată este de 19W și pentru că se pot instala fără nici un fel de probleme sistemele de operare Windows (2000, XP și CE), dar și Linux, această placă de bază este soluția eficientă și economică pentru un server de rețea.

[www.via.com.tw](http://www.via.com.tw)



KINETIX

advanced  
dynamics



BOXE  
KINETIX

ACCESORII



SISTEME



Monitoare LCD



Monitoare CRT



BOXE



TORNADO

Bucuresti, Jiului 2A, Bloc Tornado  
Tel:021 206 7777; Fax:021 312 9820  
[www.tornado.ro](http://www.tornado.ro)

În orașul tău  
prin rețeaua de parteneri

TWISTER  
08008-TWISTER  
08008-89478  
[www.twister.ro](http://www.twister.ro) telverde



# PROIECTUL ORIGAMI

## PC-UL ULTRAPORTABIL

**Pornit de la o idee Microsoft menită să revoluționeze modul în care oamenii interacționează cu computerele, proiectul Origami încă se luptă să-și demonstreze viabilitatea.**

**COMPUTERUL PERSONAL A AJUNS ÎN ULTIMII ANI** o necesitate pentru un număr mare de utilizatori, mulți dintre aceștia fiind atât de atașați de posibilitatea de a lucra nu numai la birou, ci oriunde, încât sistemele portabile se bucură de o popularitate din ce în ce mai mare. Avansul tehnologic a permis reducerea dimensiunilor (acestea fiind practic limitate doar de dimensiunile acceptate ale ecranului), cât și creșterea performanțelor (există în prezent telefoane care folosesc procesoare mai puternice decât multe sisteme de acum șapte-opt ani).

### MAI MULTE OPȚIUNI

Dependenților de Internet, e-mail sau alte activități asociate în general cu munca la computer (sau cu distracția, de ce nu?) piața le oferă în acest moment o varietate bogată de dispozitive, de la cele care încap într-un buzunar la cele care necesită un spate puternic pentru a fi transportate, în ciuda aspectului de notebook. Probabil cele mai populare dintre acestea sunt telefoanele mobile, majoritatea modelelor vândute în prezent permițând conectarea la Internet, verificarea poștei electronice, folosirea mesageriei instantanee și chiar vizualizarea și editarea documentelor de tip office. Principalul avantaj al acestor dispozitive este că se găsesc tot timpul în buzunarul utilizatorului, autonomia fiind un alt punct forte al telefoanelor mobile. Dezavantajele sunt legate de absența unei

tastaturi complete (deși unele modele recente oferă o tastatură full QWERTY), respectiv rezoluția și dimensiunile mici ale ecranului, care fac destul de dificil de utilizat funcțiile avansate enumerate mai sus.

La polul opus se situează notebook-urile, acestea oferind un ecran mare (mergând până la 19"), putere de procesare apropiată de cea a unui sistem desktop și autonomie de câteva ore. În funcție de destinația acestora, notebook-urile se împart în mai multe categorii, funcționalitatea acestora fiind întotdeauna rezultatul unui compromis între portabilitate, performanțe și autonomie. O categorie specială de notebook-uri sunt tablet-PC-urile, care nu s-au bucurat însă de prea mult succes. Principala caracteristică a unui tablet-PC o constituie ecranul sensibil la atingere și sistemul de operare special (Windows XP Tablet-PC Edition) care permite exploatarea eficientă a acestei funcționalități.

PDA-urile sunt o categorie de dispozitive portabile care s-au bucurat de popularitate la vremea la care telefoanele mobile nu ofereau suficientă putere de procesare. Acestea au o rezoluție mai mare a ecranului (QVGA sau 320x240), care este de tip touchscreen, permițând introducerea datelor într-un mod natural, prin atingerea display-ului cu ajutorul unui stylus, existând posibilitatea recunoașterii scrisului de mână, spre exemplu, pentru un confort maxim în utilizare. PDA-urile sunt

instrumente ideale pentru organizarea activităților sau navigarea pe Internet (fiind în general dotate cu posibilitatea conectării wireless la rețea). În ultima vreme, majoritatea funcțiilor acestora pot fi îndeplinite de telefoanele inteligente, astfel că viitorul PDA-urilor este incert.

### UN NOU CONCEPT

La începutul anului, Microsoft a derulat o campanie publicitară destul de agresivă pentru un concept misterios, cunoscut sub numele de Proiectul Origami. Misterul din jurul acestui proiect a fost întreținut cu grijă, astfel că, la data când primele prototipuri erau prezentate în cadrul CeBIT, erau întrunite toate condițiile pentru ca publicul să fie avid de informații despre noul dispozitiv mobil. Aflat la granița dintre tablet-PC și PDA, UMPC-ul (sau Ultra Mobile PC) promitea să fie gadget-ul total, în stare să ofere, printre altele, o autonomie de opt ore la un preț sub 400 de dolari, pe lângă posibilitatea de a rula un software obișnuit pe un sistem de operare de desktop (Windows Vista), toate acestea într-un format compact, cu diagonala ecranului de numai 7".

Pornind de la aceste așteptări, amplificate de misterul întreținut cu grijă de partenerii implicați în acest proiect, era aproape imposibil ca UMPC-ul (cum a fost denumit oficial acest nou format) să nu dezamăgească. În aceste condiții,

prototipurile expuse în cadrul CeBIT anul acesta au fost mai degrabă dezamăgitoare: prețul sărea de 1000 de dolari, autonomia abia dacă depășea o oră, iar interfața, în ciuda ecranului sensibil la atingere, era destul de greoaie și dificil de operat în condițiile în care UMPC-ul trebuie ținut totuși cu ambele mâini (greutatea sa este de aproape 1kg).

Ca avantaje, UMPC-ul are de partea sa posibilitățile de conectare echivalente cu ale unui notebook (ne referim aici la conexiunile WiFi, Bluetooth, USB 2.0 sau portul extern pentru monitor), putând îndeplini, prin urmare, aproximativ aceleași funcții ca și un PC obișnuit și fiind capabil să folosească aceleași periferice (mouse, tastatură, cameră web, videoproiector etc.).

#### DETALII HARDWARE ȘI SOFTWARE

Principala componentă a UMPC-ului este display-ul sensibil la atingere, care permite introducerea datelor într-o manieră asemănătoare cu cea întâlnită în cazul Tablet-PC-urilor. Acesta are diagonala de 7" și rezoluția nativă de 800x480, din motive economice fiind preferat un format deja răspândit pe piață, fiind folosit în special pentru sistemele de navigație ale automobilelor și pentru playerele DVD portabile. În lipsa unei tastaturi (aceasta poate fi atașată folosind portul USB 2.0 din dotare sau conexiunea Bluetooth), utilizatorul poate folosi tastatura virtuală prin intermediul touchscreen-ului (Dial Keys) sau poate opta pentru folosirea unui stylus, sistemul de operare al UMPC-ului fiind capabil să recunoască scrisul de mână. În ceea ce privește procesorul, acesta poate fi Intel (Celeron, Pentium M, ambele în versiune ULV - Ultra Low Voltage, pentru un maximum de eficiență energetică) sau VIA C7-M, frecvența de funcționare în cazul ambelor variante fiind de 1GHz. AMD nu și-a manifestat încă interesul pentru acest proiect, neavând în acest moment în portofoliu nici un procesor compatibil. Cantitatea de memorie poate varia între 256MB și 1GB, în timp ce harddisk-ul de 1.8" are capacitatea cuprinsă între 20 și 60GB.

Din punctul de vedere al software-ului, UMPC-ul este capabil, cel puțin teoretic, să ruleze orice software scris pentru Windows XP, iar pe

dimensiunile reduse ale ecranului LCD, sistemul de operare Windows XP Pro Tablet PC Edition a necesitat ajustări la nivel de interfață, aceste ajustări fiind cuprinse în ceea ce Microsoft a denumit "Touch pack". Touch pack optimizează modul de lucru cu ecranul sensibil la atingere, fiind compus din cinci aplicații: Program Launcher (interfața care permite organizarea programelor pe categorii facilitând accesul la cele mai folosite aplicații), un nou skin pentru Windows Media Player, un joc nou (Sudoku), o tastatură virtuală, optimizată pentru acționarea cu degetele mari (DialKeys), precum și o serie de îmbunătățiri la nivelul interfeței sistemului de operare care permit introducerea datelor folosind touchscreen-ul (Touch Improvements).

#### PIONIERII UMPC

Samsung a fost printre primii producători care au prezentat o versiune comercială a UMPC, aceasta fiind botezată Q1. Alți producători care au anunțat că vor produce UMPC-uri sunt ASUS, AMtek și Founder, toate aceste companii alegând procesoarele Intel pentru dezvoltarea acestor produse. O companie japoneză, PaceBlade, a anunțat producerea unui UMPC botezat SmartCaddie, care urmează să folosească procesorul C7-M al VIA. Nici unul dintre aceste modele nu excelează la capitolul autonomie, prețul fiind și acesta comparabil, între 900 și 1.200USD. Din acest punct de vedere, UMPC-ul este mult mai scump decât un PDA, dar ceva mai ieftin decât un Tablet PC. Din punctul de vedere al performanțelor însă, UMPC-ul a moștenit numai defectele celor două categorii, fiind chiar mai incomod în utilizare decât un PDA (fiind mult mai greu și voluminos decât acesta) și având în același timp autonomie sensibil inferioară celei a unui Tablet PC.

Un eventual succes al acestui concept ar putea fi înregistrat în condițiile în care prețul ar scădea mai mult spre pragul psihologic de 500 USD, iar autonomia s-ar apropia mai mult de ceea ce oferă în acest moment un notebook din categoria thin and light. Cu o distribuție eficientă și un marketing inteligent, UMPC-ul ar putea deveni gadget-ul preferat al multor categorii de utilizatori, de la oameni de afaceri dornici de mai multă mobilitate la tinerii în căutarea unui mod nou de exprimare a personalității.

#### CONCLUZIE

Un search după cuvântul UMPC pe Google sau alt motor de căutare scoate în evidență o abundență de rezultate, unele aparținând Microsoft, altele independente, ba chiar unele dedicate special acestui subiect, semn că marketingul Microsoft, dar și al partenerului său de proiect, Intel, dă rezultate. Cu toate acestea, Proiectul Origami, cum a fost denumit inițial, mai are încă multe de dovedit, reacțiile după testarea primelor produse comerciale fiind mai degrabă reci și reținute.



775.5 USD\*

## EXTREME GAME PLUS

- » MB ASUS A8N-SLI SE, Sk939, nF4, HT1000, 4DCh, SATA2, RAID, PCIE, GbL
- » Athlon 64 3200+ Socket 939, PIB
- » DDR400 1GB PC3200 TSOP
- » HDD 250GB Samsung SpinPoint, 7200rpm, 8MB, SATA300, FDB
- » ASUS DVDnR/RW DLn8x/DVDRAM 5X/16x8x16x6x, quiet, black
- » ASUS GF6600GT, PCI-E, 256MB, 128Bit, 2ns DDR3, 500/1000Mhz, DVI, TV
- » Case midi, Extreme, 400W CE, USB, LCD Therm, Silver-black
- » Linux
- » MS Kit Basic Black Value Pack PS2

\*Prețurile nu conțin TVA

În orașul tău  
prin rețeaua de parteneri

**TWISTER**

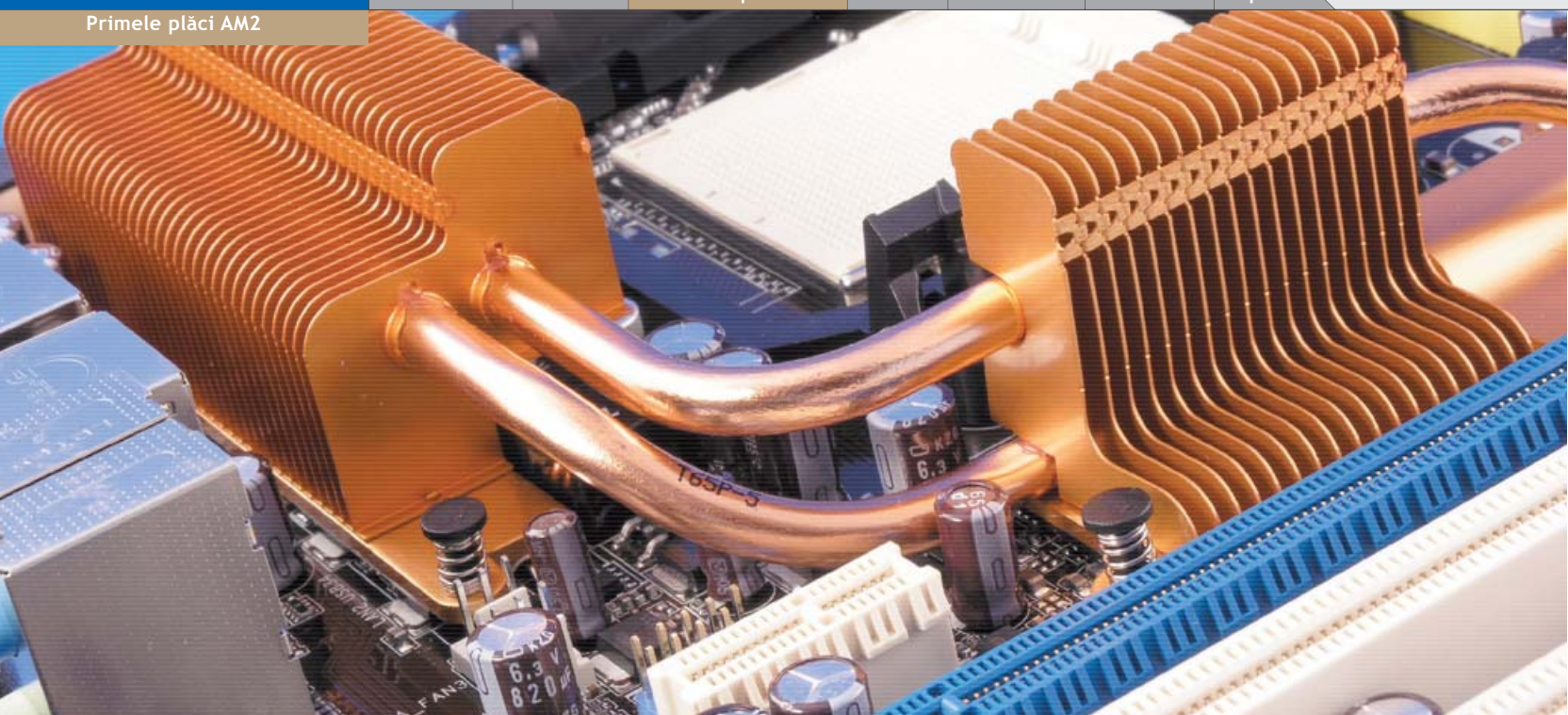
08008 - TWISTER  
08008 - 89478

telve verde www.twister.ro



viitor poate rula Windows Vista. Totuși, pentru a putea compensa

Cristian Agatie



# PRIMELE PLĂCI AM2

## CHIPSETURI NOI PENTRU ATHLON64

Nu cu mult timp în urmă, AMD a lansat cea de-a treia platformă Athlon64 în mai puțin de trei ani de la introducerea acestei categorii de procesoare, iar în ultimele luni au apărut tot mai multe plăci de bază compatibile, o mare parte dintre ele cuprinse în articolul următor.

### MAREA MODIFICARE ADUSĂ DE AMD O

reprezintă adoptarea memoriilor DDR2 care nu sunt compatibile din punct de vedere fizic cu predecesoarele DDR. A fost nevoie astfel și de înlocuirea plăcilor de bază, cu toate că o parte din chipset-urile mai vechi compatibile cu socket-urile 939 și 754 (primele două metode de împachetare ale procesoarelor Athlon64) suportă noile procesoare. Platforma poartă numele AM2 și dispune de 940 de pini, iar procesoarele corespunzătoare acceptă memorii DDR2 cu frecvența maximă de 800MHz. Cei ce vor dori să facă trecerea la procesoare AMD de ultimă generație vor fi nevoiți să schimbe, pe lângă aceasta, și memoriile și placa de bază, o investiție destul de serioasă, iar dacă soluția de răcire propusă de AMD nu vă mulțumește costurile vor crește, căci multe dintre vechile coolere nu sunt compatibile cu noul socket.

Cel mai important producător de chipset-uri pentru AMD este NVIDIA, care a pregătit cea de-a cincea familie nForce pentru mult așteptata lansare. Astfel, la test au sosit din abundență plăci de bază motorizate de diferite variante nForce5. Pe lângă acestea, și-au făcut apariția și plăci bazate pe nForce4, ULI M1967 și un reprezentant ATI, soluții care în mare parte nu au dezamăgit și s-au dovedit cel puțin la fel de rapide precum cele

nForce5. După cum s-a putut vedea într-un articol precedent în XtremPC, în care am prezentat mai pe larg platforma AM2, aceasta nu aduce un spor de performanță consistent, ci mai degrabă insesizabil. În toată această schimbare este de salutat pentru AMD că a reunit gamele de procesoare Sempron, Athlon64 și Athlon64 X2 sub același socket.

### PROCEDURA DE TESTARE

Probabil cea mai importantă componentă a testului, în afară de plăcile propriu-zise, este procesorul, un Athlon64 X2 4600+ tactat la 2.4GHz, oferit prin amabilitatea companiei ISA Hardware, Master Distributor AMD pentru România. Acesta poate rula cu memoriile tactate la maximum 800MHz și dispune de 512KB cache L2 pentru fiecare dintre cele două nuclee. Ca memorii am utilizat un kit GeIL dual channel 2x512MB DDR2-800 ale cărui latențe au fost setate la 4/4/4/12 2T. Ca accelerator grafic am folosit o soluție Radeon X1900TX "built-by-ATI".

Testele au fost împărțite în aplicații de uz general și jocuri. Ambele au contribuit în mod egal la nota finală, la care s-au adăugat 10% din punctajul obținut la capitolul dotări.

În jocuri am utilizat rezoluția minimă (640x480) cu setările de calitate la cel mai mic

nivel. Suitele 3D sintetice au fost rulate la parametrii standard. Testul de arhivare s-a efectuat asupra directorului i386 din kit-ul de instalare Windows, pentru comprimarea audio am transformat un fișier WAV în MP3 folosind Audiograbber, în timp ce pentru comprimarea video am folosit o secvență DVD care a fost transformată în MPEG-4 utilizând codec-ul Xvid cu ajutorul Auto Gordian Knot 2.27.

### CONCLUZIE

De la integrarea controllerului de memorie în procesoarele AMD, diferențele de performanță dintre plăcile de bază compatibile cu Athlon64 s-au diminuat, așa cum este și cazul de față. Am remarcat și salutăm revenirea ABIT pe o poziție fruntașă, așa cum ne obișnuise în trecut, semn că problemele prin care a trecut compania au fost depășite. De remarcat au fost și prestațiile plăcilor de bază motorizate de chipset-ul ULI M1967, care au reușit să ocupe, surprinzător, primele două poziții la categoria mainstream.

La achiziționarea unei plăci de bază AM2 trebuie avute în vedere și pachetul de dotări, nivelul de zgomot făcut de ventilatoarele acesteia și, pentru pasionați, opțiunile de overlocking din BIOS.

Ștefan Matei

# DEPOZITUL DE CALCULATOARE\*

\* Săriți peste intermediari, veniți direct la depozit

**CELE MAI MICI  
PRETURI**



**dc-shop**

[www.dc-shop.ro](http://www.dc-shop.ro)

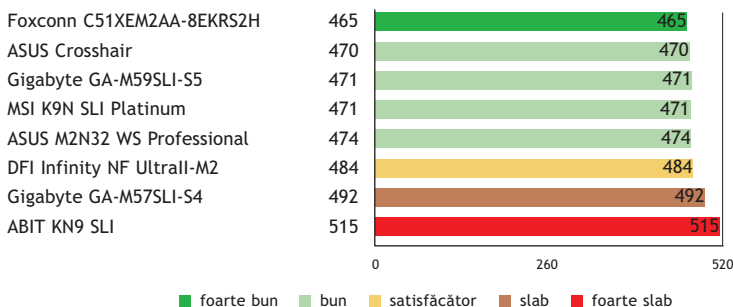
• BUCURESTI • Str.Știrbei Voda 172 - 637.27.91 • Sos.Stefan cel Mare 22 - 210 53 93 • Str. Bratianu 6 - 313 78 42 • Calea Mosilor 294 - 211 94 83 • Soseaua Oltenitei 162, bl 3 - 332 38 86 • B-dul Iuliu Maniu, nr. 59, bl. 10A - 430 56 56 • Calea Dorobanti, nr.102-110 - 231 58 55 • B-dul Camil Ressu, Nr. 16 Bl.4bis - 324 31 38 • Drumul Taberei Bd. 1 Mai nr15 bl. C3 parter, 745.00.99 • Unirea Shopping Center et.3 corp central - 303 0406 • ALBA IULIA Piata Iuliu Maniu 8, bl. 31E - 0258 817 948 • ALEXANDRIA Str. Bucuresti, bl. BM4 - 0247 421204 • ARAD Str. Stefan Augustin Doinas 2-4, bl. M7 - 0257 228 844 • BACAU Str. Unirii, bl. 15SCD - 0234 510 127 • BAIA MARE B-dul Republicii 15 - 0262 250 838 - • BISTRITA - Piata centrala nr.1 - 0263 - 212 610 • BRAILA Str. 1 Decembrie 1918, nr. 5 parter • BRASOV B-dul 15 Noiembrie 50 - 0268 - 474 596 • BRASOV Strada Soarelui nr.2A, parter - 0268 - 315 010 • BUZĂU Str. Unirii, bl. 16H, parter - 0238 - 726 151 • CLUJ Str. Fabricii 1, bl. M5 - 0268 - 315 010 • CALARASI Str. Prolungirea Bucuresti Bl.C5, parter - 0242.333.115 • CON-STANTA B-dul Tomis 142, bl. TD2A - 0241 - 660 426 • CRAIOVA Str. Popa Sapca, bl. 7-14 - 0251 - 466 042 • DEVA B-dul 22 Decembrie, bl. 4 - 0254 - 233 443 • DROBETA TURNU SEVERIN B-dul Tudor Vladimirescu, nr. 100-108 - 0252 - 314 999 • FOCSANI Str. Cuza Voda, bl. 30 - 0237 - 232 273 • GALATI B-dul Siderurgiei, bl. SD2C - 0236 - 490 607 • GIURGIU sos. Bucuresti, bl. 47/3D, parter • ODORHEIUL SECUIESC Str. Rakoczi Ferenc, nr. 14 - 0266 - 215 983 • IASI Str. Costache Negri 60, bl. CL21 - 0232 - 222 144 • IASI Str. Pacurari nr. 124, bl. 583, sc.B, parter - 0232 - 278 125 • ORADEA B-dul General Magheru 6 - 0259 - 468 228 • PIATRA NEAMT Bd Decebal, nr. 71, bl.E2, parter - 0233 - 226 716 • PITESTI Str. Republicii 162-164 - 0248 - 610 070 • PITESTI B-dul Nicolae Balcescu nr. 131 - 0248 - 284 692 • PLOIESTI Str. Republicii 197, bl. 5C1 - 0244 - 527 803 • RAMNICU VALCEA B-dul Tudor Vladimirescu 5 - 0250 - 735 437 • RESITA Str. I.L. Caragiale 5 - 0255 - 228 196 • SATU MARE Str. Careiului, bl. C2-4 - 0788 511 315 - 0261 - 757 997 • SFANTU GHEORGHE Str. Grigore Balan, bl.30 sc.B • SIBIU Str. Parcul Tineretului bl.5 - 0269 - 216 569 • SLATINA B-dul Nicolae Titulescu, bl. 41 - 0249 - 435 634 • SLOBOZIA Str. Matei Basarab, bl. U - 0243 - 232 245 • SUCEAVA Str. Universitatii 27, bl. D1 - 0230 - 524 163 • SUCEAVA - Str. Marasesti nr.4 - 0230.520.004 • TARGU JIU Str. Victoriei, nr. 138 - 0253 - 227 124 • TARGU JIU Str. Victoriei, Bl. 29 • TARGU MURES B-dul 1 Decembrie 1918, nr. 23 - 0265 - 311 834 • TARGOVISTE Str. Libertatii, bl.A3, parter - 0245 220 772 • TIMISOARA Calea Aradului 30 SCB - 0256 420 434 • TIMISOARA Str. Gheorghe Lazar nr.30-32 • TULCEA Str. Babadag, nr. 7 B3, parter - 0240 - 515 415 • VASLUI Str. Republicii 363, sc. A, parter - 0235 - 323 024 • ZALAU Str. Gheorghe Doja, Nr.69 - 0260 - 660 734

[www.romsoft.ro](http://www.romsoft.ro)

## Rezultate plăci de bază

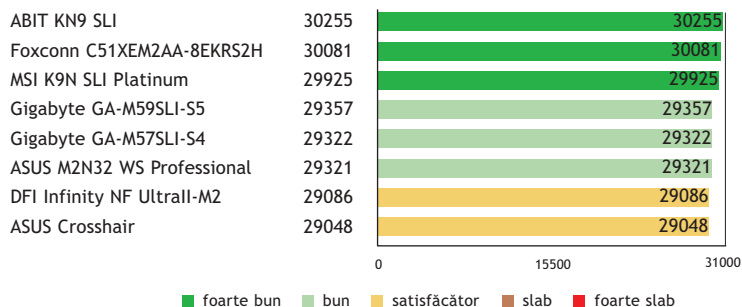
### Compresie video VOB-AVI sec. (High End)

Valorile mai mici sunt mai bune.



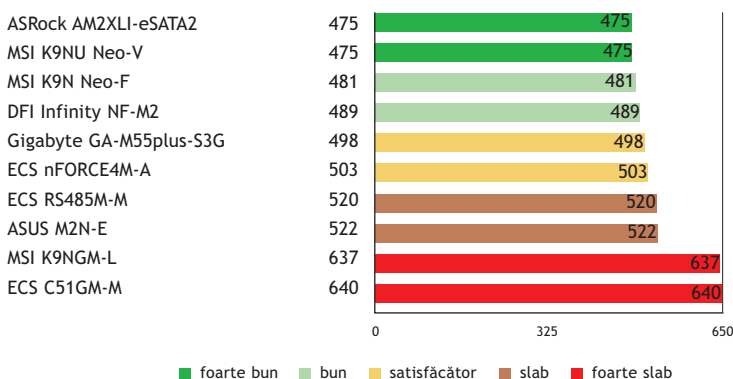
### 3DMark2001 (High End)

Valorile mai mari sunt mai bune.



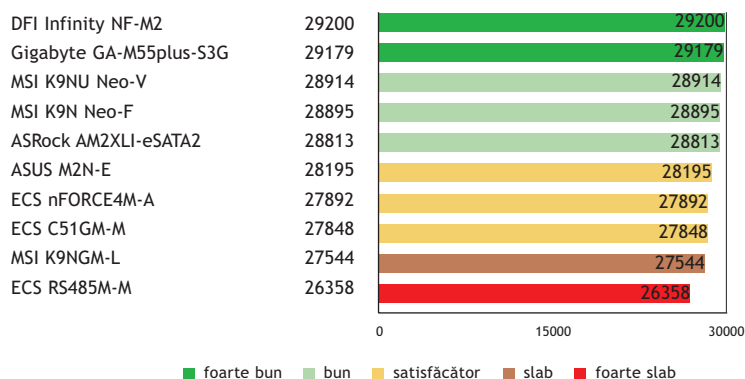
### Compresie video VOB-AVI sec. (Mainstream)

Valorile mai mici sunt mai bune.



### 3DMark2001 (Mainstream)

Valorile mai mari sunt mai bune.



698 Lei 36 luni Distribuitorii Gigabyte

## Gigabyte GA-M59SLI-S5

Produsul de top al gamei AM2 de la Gigabyte este GA-M59SLI-S5. Se evidențiază prin dotări, cum ar fi un sistem de răcire pasiv pentru chipset și MOS-FET-uri, prezența unui port PCI-Express x8 pe care poate fi montată o a treia placă grafică, precum și două chip-uri de BIOS. În pachet regăsim un bracket PCI ce oferă

două canale SATAII externe. Cum este și normal pentru un produs de top, BIOS-ul oferă multiple facilități de overclocking.

#### PERFORMANȚE

Cum era de așteptat, rezultatele au valori ridicate grație chipset-ului nForce 590

SLI MCP, însă nu îndeajuns pentru ca GA-M59SLI-S5 să fie declarată câștigătoare.

#### CONCLUZIE

Dacă sunteți în căutarea maximului de performanță pe platforma AM2, soluția Gigabyte de față reprezintă o soluție de luat în calcul.

**9.38**

Chipset: nForce 590 SLI MCP · Sloturi: 2xPCI-E x16, 1xPCI-E x8, 2xPCI-E 1X, 2xPCI · Conectori: 4xUSB, 1xFirewire, 2xe-SATA, 2xGigabit LAN, S/PDIF optic · SATA / ATA: 6 / 1 · RAID SATA / ATA: 0, 1, 0+1 / Nu  
Răcire pasivă: Da · Overclocking HTT: 100-500MHz · Extra: SLI, Dual BIOS


 926 Lei 36 luni Depozitul de Calculatoare  
926 Lei 36 luni RHS Company

## ASUS Crosshair

Crosshair este nava-amiral a ASUS pentru platforma AM2 ce are la bază chipset-ul NVIDIA nForce 590 SLI. Dotările plăcii sunt numeroase: dispozitiv Post Code, trei senzori de temperatură, card audio detașabil, precum și un set de "șoricei" pentru aranjarea cablurilor în interiorul carcasei.

Chipset-ul și MOS-FET-urile sunt răcite pasiv de un sistem de radiatoare unite între ele de trei heat-pipe-uri, cărora li se pot atașa un ventilator livrat în pachet.

#### PERFORMANȚE

Crosshair oferă performanțe remarcabile, grație chipset-ului

de ultimă generație însă, cu toate acestea, nu a reușit ocuparea primului loc.

#### CONCLUZIE

ASUS Crosshair e un campion al dotărilor, performanța și capacitatea de overclocking fiind, de asemenea, două dintre atuurile ale sale.

**9.48**

Chipset: nForce 590 SLI MCP · Sloturi: 2xPCI-E x16, 1xPCI-E 4X, 3xPCI · Conectori: 6xUSB, 2xFirewire, 2 x eSATA, 2xGigabit LAN, S/PDIF optic/coaxial · SATA / ATA: 6 / 1 · RAID SATA / ATA: 0, 1, 0+1 / Nu  
Răcire pasivă: Da · Overclocking HTT: 200-400MHz · Extra: SLI, Senzori temperatură, LCD Poste Code



544 Lei 36 luni Skin  
544 Lei 36 luni Best Computers/Diverta

## MSI K9N SLI Platinum

K9N SLI Platinum face parte din gama de top a plăcilor de bază MSI motorizate de chipset-ul NVIDIA nForce 570 SLI MCP. Pe placa de bază regăsim chip-ul corespunzător tehnologiei Dual Core Cell, ce facilitează exploatarea la maximum a capacităților plăcii și de către utilizatorii mai puțin avansați.

Printre multe cabluri SATA, în cutie este livrat și un dispozitiv Post Code al cărui scop este acela de a afișa diverse coduri de eroare în cazul funcționării defectuoase a plăcii.

### PERFORMANȚE

Placa s-a făcut remarcată la testul de comprimare video, pe

care a reușit să-l termine în mai puțin de opt minute, asta și datorită unei lățimi de bandă a memoriei ceva mai ridicată.

### CONCLUZIE

Cei care vor să exploateze tărmurile overclocking-ului își pot pune bazele în K9N SLI Platinum.

Chipset: nForce 570 SLI MCP · Sloturi: 2xPCI-E x16, 2xPCI-E 1X, 3xPCI · Conectori: 6xUSB, 3xFirewire, 2xGigabit LAN, S/PDIF optic/coaxial · SATA / ATA: 6 / 1 · RAID SATA / ATA: 0, 1, 0+1, 5 / Nu · Răcire pasivă: Da · Overclocking HTT: 200-425MHz · Extra: SLI, Post Code, Dual Core Cell

9.56



491 Lei 24 luni IT Direct

## ABIT KN9 SLI

ABIT se prezintă la test cu un produs de top, în stilul caracteristic companiei. Când spun de top mă refer la prezența tehnologiei SLI, includerea unor numeroase dotări, cum ar fi două porturi Gigabit LAN, două Firewire, răcire pasivă prin intermediul Silent-OTES, precum și șase

porturi USB disponibile. În lista cu dotări putem trece și opțiunile avansate de overclocking prezente în BIOS.

### PERFORMANȚE

Performanțele plăcii sunt ridicate în comparație cu cele ale altor produse ce utilizează același chipset, KN9 SLI, reușind

să treacă de bariera celor 30.000 de puncte în 3DMark2001.

### CONCLUZIE

Placa se recomandă în special utilizatorilor avansați, KN9 SLI fiind un produs ce nu se pretează a fi folosit la parametrul de funcționare standard.

Chipset: nForce 570 SLI MCP · Sloturi: 2xPCI-E x16, 2xPCI-E 1X, 2xPCI · Conectori: 6xUSB, 2xFirewire, 2xGigabit LAN, S/PDIF optic · SATA / ATA: 6 / 1 · RAID SATA / ATA: 0, 1, 0+1, 5 / Nu · Răcire pasivă: Da · Overclocking HTT: 200-400MHz · Extra: SLI, Silent-OTES

9.47



655 Lei 36 luni Partenerii Foxconn

## Foxconn C51XEM2AA-8EKRS2H

Am rămas impresionați de dotările incluse în cutia plăcii. Astfel, prin intermediul unor bracket-uri PCI, numărul porturilor USB disponibile crește la zece, iar al celor Firewire la patru. De asemenea, cele șase porturi SATA dispun fiecare de cablu de date. Impresionant este și BIOS-ul, unul dintre cele mai

complexe din test, ceea ce face ca placa să devină un concurent serios pentru ABIT sau DFI.

### PERFORMANȚE

Foxconn se clasează printre frunzașele testului, în principal datorită utilizării celui mai rapid chipset la ora actuală: NVIDIA nForce 590 SLI. Cu

ajutorul opțiunilor de overclocking am reușit să ridicăm frecvența procesorului la 3GHz fără prea mari eforturi.

### CONCLUZIE

Un produs complet din toate punctele de vedere ce va mulțumi orice utilizator, însă la un preț pe măsură.

Chipset: nForce 590 SLI · Sloturi: 2xPCI-E x16, 1xPCI-E x4, 1xPCI-E 1X, 2xPCI · Conectori: 10xUSB, 4xFirewire, 2xGigabit LAN, S/PDIF optic · SATA / ATA: 6 / 1 · RAID SATA / ATA: 0, 1, 0+1 / Nu · Răcire pasivă: Nu · Overclocking HTT: 100-500MHz · Extra: SLI

9.60



609 Lei 36 luni Ultra PRO Computers

## Gigabyte GA-M57SLI-S4

Prezența tehnologiei SLI și facilitățile oferite de BIOS recomandă placa utilizatorilor pretențioși, însă capitolul dotări parcă se rezumă doar la aceste aspecte. Oferă în schimb strictul necesar: patru porturi USB, unul Gigabit LAN și unul Firewire. Răcirea chipset-ului se realizează pasiv printr-un

radiator de dimensiuni mari, a cărui amplasare nu împiedică montarea plăcilor de extensie.

### PERFORMANȚE

Rezultatele sunt ceva mai mici decât resul plăcilor motorizate de același chipset, însă diferența este insesizabilă în teste. Placa s-a lăsat cu greu

convinsă să ruleze cu memoriile la 800MHz, fiind necesară o documentare amănunțită pentru setarea timpilor de acces.

### CONCLUZIE

Cei care sunt în căutarea unei platforme SLI fără alte pretenții în ceea ce privește dotările se pot orienta către GA-M57SLI-S4.

Chipset: nForce 570 SLI MCP · Sloturi: 2xPCI-E x16, 3xPCI-E 1X, 2xPCI · Conectori: 4xUSB, 1xFirewire, 1xGigabit LAN, S/PDIF optic/coaxial · SATA / ATA: 6 / 1 · RAID SATA / ATA: 0, 1, 0+1, 5 / Nu · Răcire pasivă: Da · Overclocking HTT: 200-300MHz · Extra: SLI

9.15



341 Lei 36 luni IT Direct

## DFI Infinity NF Ultrall-M2

DFI s-a prezentat la test cu un produs bazat pe un chipset mai vechi, NVIDIA nForce4 Ultra, dezvoltat pentru procesoarele Athlon64 pe Socket 939. Așa cum DFI ne-a obișnuit, BIOS-ul este plin de opțiuni de overclocking. Din păcate, memoria poate lucra la maximum 667MHz, chiar dacă în BIOS este trecută valoarea de

800MHz. Aspectul plăcii este unul aerisit. De menționat amplasarea sloturilor de memorie între socul procesorului și panoul cu conectori.

### PERFORMANȚE

Practic, controller-ul de memorie din procesorul de test

a tactat memoria la 600MHz, ceea ce ne-a permis astfel să rulăm cu latențe mici 3/4/4/8. Nu s-a reușit astfel suplینirea pierderii în frecvență, totuși rezultatele au fost ridicate.

### CONCLUZIE

Infinity NF Ultrall-M2 oferă calitate DFI la preț redus.

Chipset: nForce4 Ultra · Sloturi: 2xPCI-E x16, 1xPCI-E 1X, 3xPCI · Conectori: 4xUSB, 1xFirewire, 1xGigabit LAN, S/PDIF optic/coaxial · SATA / ATA: 4 / 2 · RAID SATA / ATA: 0, 1, 0+1 / 0, 1, 0+1 · Răcire pasivă: Nu  
Overclocking HTT: 200-450MHz · Extra: N/A

9.01



985 Lei 36 luni Depozitul de Calculatoare  
985 Lei 36 luni RHS Company

## ASUS M2N32 WS Professional

După cum se poate deduce și din nume, M2N32 WS Professional este adresată sistemelor workstation, însă la o privire mai atentă asupra BIOS-ului regăsim și o multitudine de opțiuni de overclocking. Pe PCB regăsim, ca de altfel pe majoritatea plăcilor de bază profesionale, și

porturi PCI-X. Chiar dacă utilizează cel mai rapid chipset NVIDIA, de răcirea acestuia se ocupă un sistem pasiv de radiatoare din cupru unite printr-un heat-pipe.

### PERFORMANȚE

Performanțele sunt de top, la nivelul oferit de chipset-ul

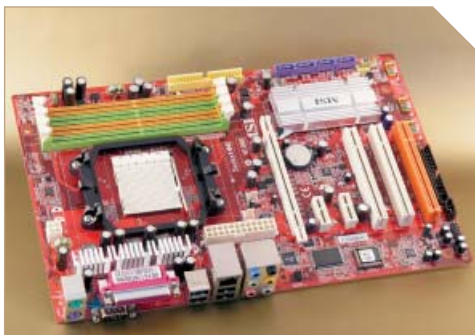
nForce 590 SLI MCP, însă fără a excela în fața concurenților similari.

### CONCLUZIE

Indiferent în ce domeniu veți dori să folosiți M2N32 WS Professional, placa nu vă va dezamăgi, cel puțin nouă ne-a lăsat o impresie plăcută.

Chipset: nForce 590 SLI MCP · Sloturi: 2xPCI-E x16, 1xPCI-E x1, 1xPCI, 2xPCI-X · Conectori: 6xUSB, 2xFirewire, e-SATA, 2xGigabit LAN, S/PDIF optic/coaxial · SATA / ATA: 10 / 1 · RAID SATA / ATA: 0, 1, 0+1 / Nu Răcire pasivă: Da · Overclocking HTT: 200-400MHz · Extra: SLI, ASUS Array MIC

9.46



290 Lei 36 luni Best Computers/Diverta  
290 Lei 36 luni Skin

## MSI K9N Neo-F

MSI K9N Neo-F se află cu un nivel mai jos al dotărilor față de produsele de top, dar nivelul de performanță rămâne ridicat datorită utilizării unui chipset de ultimă generație. Placa se prezintă sub format ATX redus, lățimea sa fiind ceva mai mică, 20cm, însă acest aspect nu influențează negativ dotările.

Astfel, regăsim pe PCB patru porturi SATA II configurabile RAID, patru sloturi de memorie, precum și șase canale USB adiționale.

### PERFORMANȚE

Cu chipset-ul aparținând familiei NVIDIA nForce5, K9N Neo-F oferă performanțe de nivel

mediu, dar care pot fi mărite cu ajutorul opțiunilor avansate de overclocking prezente în BIOS.

### CONCLUZIE

MSI K9N Neo-F se adresează utilizatorului mai puțin pretentios, dar care totuși nu vrea să facă rabat la calitate și performanță.

Chipset: nForce 550 MCP · Sloturi: 1xPCI-E x16, 2xPCI-E 1X, 3xPCI · Conectori: 4xUSB, Gigabit LAN  
SATA / ATA: 4 / 1 · RAID SATA / ATA: 0, 1, 0+1 / Nu · Răcire pasivă: Da · Overclocking HTT: 200-300MHz  
Extra: N/A

8.98



240 Lei 36 luni Best Computers/Diverta  
240 Lei 36 luni ProCA România

## ECS RS485M-M

Singura concurentă din test motorizată de chipset ATI este ECS RS485M-M, placă ce dispune de accelerator grafic integrat Radeon X300. Platforma este compatibilă cu memoriile DDR2-800 însă, neexistând opțiuni de modificare a tensiunii de alimentare a lor, modulele au rulat doar la

600MHz. Atât northbridge-ul, cât și southbridge-ul sunt răcite de două radiatoare de dimensiuni mici, care pe durata testelor nu s-au încălzit excesiv.

### PERFORMANȚE

Per ansamblu, rezultatele încadrează placa la coada clasamentului, în principal din

cauza parametrilor de funcționare ai memoriei, dar și a chipset-ului de generație mai veche.

### CONCLUZIE

ECS RS485M-M își găsește locul în PC-ul de birou pentru care dotările și performanța nu sunt cele mai importante aspecte.

Chipset: ATI RS485 + ATI SB460 · Sloturi: 1xPCI-E x16, 1xPCI-E 1X, 2xPCI · Conectori: 4xUSB, 10/100 LAN  
SATA / ATA: 4 / 1 · RAID SATA / ATA: 0, 1 / Nu · Răcire pasivă: Da · Overclocking HTT: 200-500MHz · Extra: N/A

8.23





**pinnacle.**  
A division of *Avid*

**TV oricând, oriunde  
și cum îți dorești!**



**NEW**



## **Pinnacle PCTV Hybrid Pro Stick**

**Cea mai bună metodă pentru a urmări programele TV pe calculator**

- Oprește programul TV și repornește-l fără a pierde o secundă mulțumită funcției TimeShifting
- Înregistrează programele TV preferate cu funcția ușor de programat Electronic Program Guide (EPG)
- Alege salvarea programelor TV preferate în format MPEG-2 sau DivX pe hard drive sau înregistrează direct pe DVD
- Bucură-te de radio digital (dacă este disponibil) și Internet radio și în plus de toate fișierele media de pe calculator
- Mini telecomanda și antenă mobilă incluse

Bucuresti, Calea Griviței 397,  
Tel: 031-805.63.50  
email: [office@ktech.ro](mailto:office@ktech.ro);  
magazin on-line: [www.ultrapro.ro](http://www.ultrapro.ro)

**Ultra PRO Computers**  
ultrabuni în calculatoare



229 Lei 36 luni Best Computers/Diverta  
229 Lei 36 luni Skin

## MSI K9NGM-L

MSI adresează modelul K9NGM-L pieței de PC-uri compacte, de birou, unde prețul este un factor important. Pentru segmentul din care face parte, un atu al plăcii îl reprezintă integrarea unui chip grafic 3D, ce elimină astfel necesitatea achiziționării unei plăci video separate.

### PERFORMANȚE

Din cauza lipsei opțiunilor avansate din BIOS, placa a rulat cu memoriile setate la 600MHz și timpi de acces mari, ceea ce i-a influențat lățimea de bandă a acesteia, raportată de SiSoft Sandra la 4659MB/s. Totuși, în aplicații uzuale și jocuri, căderea de performanță a fost

mică. Scorul raportat de 3DMark06, de 5850 de puncte, plasează placa la nivelul celorlalți concurenți.

### CONCLUZIE

K9NGM-L nu excelează, oferă în schimb un nivel rezonabil de performanță și strictul necesar de dotări.

Chipset: GeForce 6100 + nForce 410 · Sloturi: 1xPCI-E x16, 1xPCI-E 1X, 2xPCI · Conectori: 4xUSB, 10/100 LAN · SATA / ATA: 2 / 2 · RAID SATA / ATA: Nu / Nu · Răcire pasivă: Da · Overclocking HTT: N/A · Extra: N/A

8.21



245 Lei 36 luni Best Computers/Diverta  
245 Lei 36 luni ProCA România

## ECS C51GM-M

C51GM-M integrează în chipset acceleratorul grafic NVIDIA GeForce 6100, căruiua i se pot aloca din RAM până la 128MB. Placa se prezintă în format micro-ATX, iar răcirea chipset-ului se realizează pasiv. Am remarcat în BIOS prezența opțiunilor de overclocking, dar într-un număr mai restrâns,

precum și posibilitatea alegerii frecvenței memoriei, însă nu și a timpilor ei de acces.

### PERFORMANȚE

În practică, placa a rulat la DDR2-600, tensiunea maximă de 1.95V pentru memorii nefiind suficientă pentru frecvența maximă. Scorul a fost astfel

influențat, în 3DMark2001 fiind ceva mai mic de 28.000 de puncte.

### CONCLUZIE

Pentru utilizatorii fără prea mari pretenții ECS C51GM-M este o soluție de luat în calcul ale cărei atuuri sunt chip-ul grafic integrat și silențiozitatea.

Chipset: GeForce 6100 + nForce 410 · Sloturi: 1xPCI-E x16, 1xPCI-E 1X, 2xPCI · Conectori: 4xUSB, 10/100 LAN · SATA / ATA: 2 / 2 · RAID SATA / ATA: 0, 1 / 0, 1 · Răcire pasivă: Da · Overclocking HTT: 200-300MHz Extra: N/A

8.23



469 Lei 36 luni Distribuitorii Gigabyte

## Gigabyte GA-M55plus-S3G

Deși chipset-ul format din GeForce 6100 și nForce 430 este în general adresat gamei entry level, Gigabyte a dezvoltat ceva mai mult cu GA-M55plus-S3G. Astfel, placa este în format ATX redus (20cm lățime), oferă patru sloturi de memorie, un port Firewire, precum și posibilitatea configurării în RAID

a celor patru canale SATA. Evident, placa este dotată cu accelerator grafic integrat corespunzător chipset-ului.

### PERFORMANȚE

Rezultatele la teste sunt ridicate, foarte apropiate de cele obținute de plăci motorizate de chipset-uri mai

noi. Lățimea de bandă a memoriei nu a depășit 6000MB/s, cu toate că aceasta a rulat la 800MHz.

### CONCLUZIE

Pentru un preț rezonabil, GA-M55plus-S3G oferă niveluri relativ ridicate ale dotărilor și performanței.

Chipset: GeForce 6100 + nForce 430 · Sloturi: 1xPCI-E x16, 2xPCI-E 1X, 4xPCI · Conectori: 4xUSB, 1xGigabit LAN, 1xFirewire · SATA / ATA: 4 / 2 · RAID SATA / ATA: 0, 1, 0+1, 5 / Nu · Răcire pasivă: Da Overclocking HTT: 200-300MHz · Extra: N/A

8.93



402 Lei 36 luni Ultra PRO Computers

## ASUS M2N-E

ASUS M2N-E este un produs adresat pasionaților de overclocking, însă prezintă un mare neajuns: tensiunea de alimentare maximă pentru memorii este 1.95V. Din lista dotărilor am remarcat sistemul de răcire avansat al MOS-FET-urilor și chipset-ului ale căror radiatoare din cupru

sunt unite printr-un heat-pipe. Placa dispune de șase canale SATA II, patru porturi USB, însă nici unul Firewire.

### PERFORMANȚE

Testele au fost rulate cu frecvența memoriilor setată în BIOS la 667MHz, ceea ce ne-a permis să scădem timpii de

acces până la 3/4/4/8 1T. Chiar și așa rezultatele nu au fost influențate remarcabil, comportamentul plăcii fiind unul de nivel mediu.

### CONCLUZIE

M2N-E ar fi obținut un loc mai bun dacă ar fi permis rularea cu memoriile la 800MHz.

Chipset: nForce 570 Ultra MCP · Sloturi: 1xPCI-E x16, 1xPCI-E x4, 2xPCI-E 1X, 2xPCI · Conectori: 4xUSB, 1xGigabit LAN, S/PDIF coaxial · SATA / ATA: 6 / 1 · RAID SATA / ATA: 0, 1, 0+1 / Nu · Răcire pasivă: Da Overclocking HTT: 200-400MHz · Extra: N/A

8.73

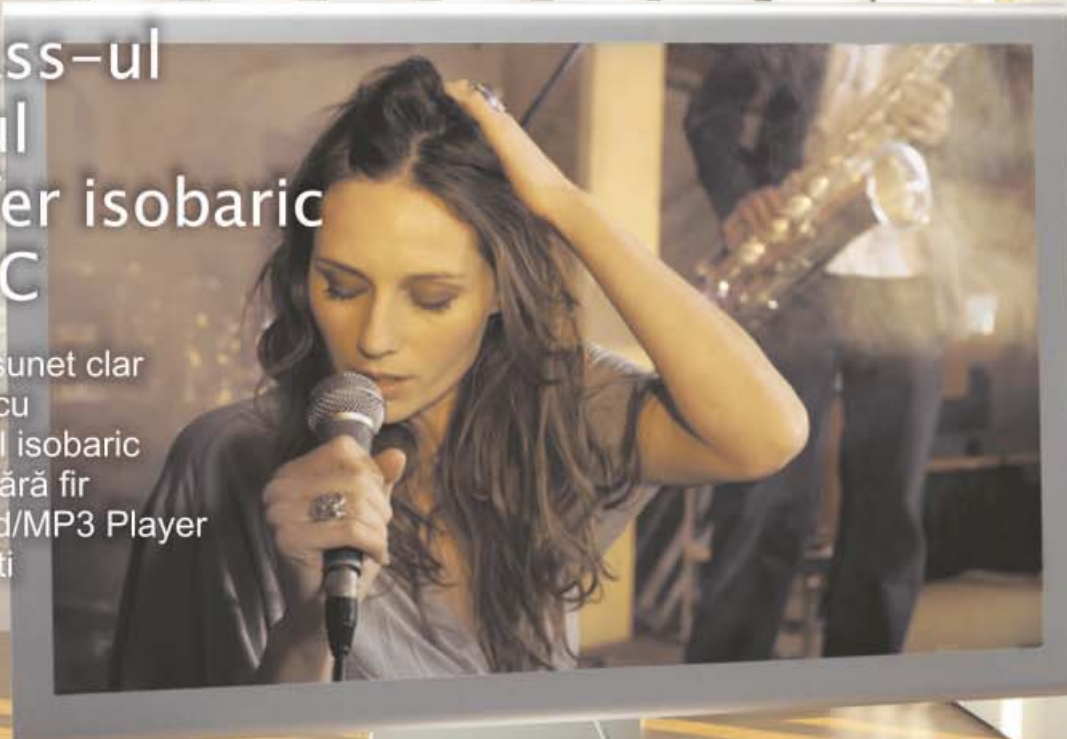


# ALTEC LANSING®

POWERED AUDIO™

## Simte bass-ul cu primul subwoofer isobaric pentru PC

- 46W RMS de sunet clar
- Bass puternic cu subwoofer dual isobaric
- Telecomandă fără fir
- Conectare iPod/MP3 Player
- Conectare căști



**sfx**™  
SOUND FIELD XPANDER

“plug+play”



## FX 4021



290 Lei 36 luni IT Direct

## DFI Infinity NF-M2

Infinity NF-M2 se aseamăna în mare măsură cu NF Ultrall-M2, diferențele constând în utilizarea unui chipset mai slab, NVIDIA nForce4, și a unei așezări diferite a componentelor pe PCB. De asemenea, placa dispune de doar un singur slot PCI-Express x16. Asemănările se continuă și la facilitățile oferite

de BIOS. Răcirea chipset-ului se face activ cu un cooler de profil mic, a cărui viteză a ventilatorului poate fi controlată din BIOS.

### PERFORMANȚE

Placa oferă un nivel ridicat al performanțelor pentru categoria mainstream din care face parte.

Chiar dacă chipset-ul este de generație mai veche, DFI a reușit să obțină cu acesta performanțe asemănătoare cu cele ale familiei NVIDIA nForce5.

### CONCLUZIE

DFI Infinity NF-M2 oferă performanțe ridicate la un preț accesibil.

Chipset: nForce4 • Sloturi: 1xPCI-E x16, 2xPCI-E 1X, 3xPCI • Conectori: 4xUSB, 1xFirewire, 1xGigabit LAN, S/PDIF coaxial • SATA / ATA: 4 / 2 • RAID SATA / ATA: 0, 1, 0+1 / 0, 1, 0+1 • Răcire pasivă: Nu • Overclocking HTT: 200-450MHz • Extra: N/A

8.90



225 Lei 36 luni Best Computers/Diverta  
255 Lei 36 luni Skin

## MSI K9NU Neo-V

Chipset-ul ULi M1697 e tot mai folosit de producătorii plăcilor de bază, iar MSI nu face excepție. Principalul său atu îl reprezintă performanța la preț redus. Opțiunile de overclocking din BIOS sunt numeroase, mai ales pentru o placă de bază din categoria mainstream. Astfel, se poate mări frecvența HTT până

la 350MHz. Parametrii de funcționare ai memoriei pot fi și ei modificați, iar tensiunea maximă de alimentare a acesteia este de 2V.

### PERFORMANȚE

Nivelul de performanță etalat de ULi M1697 ne-a uimit încă o dată, în cazul MSI implementat

ceva mai bine, 28.914 puncte în 3DMark2001, respectiv 5.517 puncte în PCMark05.

### CONCLUZIE

Făcând excepție de micile lipsuri ale capitolului dotări, MSI K9NU Neo-V se recomandă ca soluție de top a categoriei mainstream AM2.

Chipset: ULi M1697 • Sloturi: 1xPCI-E x16, 1xPCI-E 1X, 3xPCI • Conectori: 4xUSB, 10/100 LAN • SATA / ATA: 4 / 2 • RAID SATA / ATA: 0, 1, 0+1, 5 / Nu • Răcire pasivă: Da • Overclocking HTT: 200-350MHz • Extra: N/A

9.08



256 Lei 24 luni RHS Company

## ASRock AM2XLI-eSATA2

ASRock integrează pe AM2XLI-eSATA2 o soluție single chip bazată pe ULi M1697. Placa dispune de tehnologia Dual Graphics XLI care în combinație cu un patch software, face posibilă utilizarea a două plăci grafice configurate în mod SLI. Chipset-ul este răcit pasiv, cu un radiator de dimensiuni mari,

care cu greu reușește să își îndeplinească îndatoririle, simțindu-se necesitatea unui ventilator.

### PERFORMANȚE

Scorurile obținute în jocuri sunt printre cele mai bune de la categoria mainstream, fiind puține plăcile care au depășit

180 de cadre pe secundă în Half Life 2. De remarcat lățimea de bandă a memoriei, 7724MB/s, valoare depășită doar de plăcile de top din acest test.

### CONCLUZIE

AM2XLI-eSATA2 se dovedește o implementare reușită a unui chipset fără prea mari pretenții.

Chipset: ULi M1697 • Sloturi: 2xPCI-E x16, 2xPCI-E 1X, 3xPCI • Conectori: 4xUSB, 10/100 LAN, 2 x eSATAII  
SATA / ATA: 4 / 2 • RAID SATA / ATA: 0, 1, 0+1, 5 / Nu • Răcire pasivă: Da • Overclocking HTT: 150-450MHz  
Extra: Dual Graphics XLI (SLI)

9.07



220 Lei 36 luni ProCA România

## ECS nFORCE4M-A

nFORCE4M-A integrează chipset-ul nForce4-4x, mezinul clasei sale. Astfel, ECS atacă clasa de utilizatori nepretențioși și sensibili la preț. Dotările nu sunt numeroase și oferă doar strictul necesar unei utilizări de birou: patru porturi USB și un controller de rețea 10/100. Opțiunile de

overclocking din BIOS sunt reduse și nu sunt susținute și de posibilitatea modificării tensiunilor de alimentare ale vreunei componente.

### PERFORMANȚE

Nici nFORCE4M-A nu a reușit să lucreze cu memoriile la 800MHz, aspect ce se reflectă

asupra rezultatelor, care, după cum se poate vedea și din tabel, au fost destul de reduse.

### CONCLUZIE

ECS nFORCE4M-A se recomandă a fi utilizată în sisteme de birou în compania unui procesor Sempron. Altceva mai rapid ar fi ținut în loc de platformă.

Chipset: nForce4-4x • Sloturi: 1xPCI-E x16, 2xPCI-E 1X, 3xPCI • Conectori: 4xUSB, 10/100 LAN • SATA / ATA: 4 / 2 • RAID SATA / ATA: 0, 1, 0+1 / 0, 1, 0+1 • Răcire pasivă: Nu • Overclocking HTT: 200-300MHz • Extra: N/A

8.45

## Unghi Diferit, Vizualizare Diferită



Cu monitorul LCD ASUS PW191, widescreen 16:10 și capacitate de rotire la 90°, nu vei mai pierde nici un moment interesant!



### LCD cu pivot rotativ pentru un spectacol nemărginit

- Raportul wide 16:10 este cel mai potrivit pentru vederea umană
- Posibilitatea de rotire la 90° - satisface cerințele profesioniștilor
- Panel de calitate Color Shine
- Tehnologia ASUS SPLENDID™ Video Intelligence pentru culori vii
- Economisește spațiul cu ajutorul sistemului de fixare pe perete

**ASUS PW191**  
LCD Monitor

[www.asus.com](http://www.asus.com)

Foxconn C51XEM2AA-8EKRS2H		MSI K9N SLI Platinum		ASUS Crosshair		ABIT KN9 SLI		ASUS M2N32 WS Professional		Gigabyte GA-M59SLI-S5		Gigabyte GA-M57SLI-S4		DFI Infinity NF UltraII-M2	
------------------------------	---	-------------------------	---	-------------------	---	-----------------	---	-------------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------	---	-------------------------------	---

High End

Distribuitoare	Partenerii Foxconn	Best Computers/Diverta	RHS Company	IT Direct	Depozitul de Calculatoare	Distribuitoarii Gigabyte	Ultra PRO Computers	IT Direct
Pret	655 Lei	Skin 544 Lei	926 Lei	491 Lei	985 Lei	698 Lei	609 Lei	341 Lei
Garantie	36 luni	36 luni	36 luni	24 luni	36 luni	36 luni	36 luni	36 luni
Detalii tehnice								
Chipset	nForce 590 SLI MCP	nForce 570 SLI MCP	nForce 590 SLI MCP	nForce 570 SLI MCP	nForce 590 SLI MCP	nForce 590 SLI MCP	nForce 570 SLI MCP	nForce4 Ultra
Sloturi	2xPCI-E x16, 1xPCI-E x4	2xPCI-E x16	2xPCI-E x16	2xPCI-E x16	2xPCI-E x16, 1xPCI-E x1	2xPCI-E x16, 1xPCI-E x8	2xPCI-E x16	2xPCI-E x16
Sloturi memorie	1xPCI-E 1X, 2xPCI	2xPCI-E 1X, 3xPCI	1xPCI-E 4X, 3xPCI	2xPCI-E 1X, 2xPCI	1xPCI, 2xPCI-X	2xPCI-E 1X, 2xPCI	3xPCI-E 1X, 2xPCI	1xPCI-E 1X, 3xPCI
Conectori	4	4	4	4	4	4	4	4
	10xUSB, 4xFirewire	6xUSB, 3xFirewire	6xUSB, 2xFirewire	6xUSB, 2xFirewire	6xUSB, 2xFirewire	4xUSB, 1xFirewire	4xUSB, 1xFirewire	4xUSB, 1xFirewire
	2xGigabit LAN	2xGigabit LAN	2xGigabit LAN, 2 x eSATA	2xGigabit LAN	2xGigabit LAN, e-SATA	2xGigabit LAN, 2 x e-SATA	1xGigabit LAN	1xGigabit LAN
SATA / ATA	6 / 1	6 / 1	6 / 1	6 / 1	10 / 1	6 / 1	6 / 1	4 / 2
RAID SATA / ATA	0, 1, 0+1 / Nu	0, 1, 0+1, 5 / Nu	0, 1, 0+1 / Nu	0, 1, 0+1, 5 / Nu	0, 1, 0+1 / Nu	0, 1, 0+1 / Nu	0, 1, 0+1, 5 / Nu	0, 1, 0+1 / 0, 1, 0+1
Grafică integrată	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu
Audio / canale	ALC882 / 7.1	ALC883 / 7.1	Supreme FX Card / 7.1	ALC883 / 7.1	ADI 1988B / 7.1	ALC888DD / 7.1	ALC883 / 7.1	ALC850 / 7.1
Răcire pasivă	Nu	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Nu
Format	ATX	ATX	ATX	ATX	ATX	ATX	ATX	ATX
Extra	SLI	SLI, Post Code	SLI, Senzori temperatură	SLI	SLI	SLI	SLI	ATX
		Dual Core Cell	LCD Poste Code	Silent-OTES	ASUS Array MIC	Dual BIOS		

### Rezultate Teste

F.E.A.R 640x480	310	310	305	313	309	306	302	300
Quake 4 640x480	76.1	75.1	76.1	77.4	75.4	75.3	74.6	73.5
Half Life 2 640x480	187.08	179.01	180.16	173.47	175.32	179.49	178.31	178.38
3DMark2001	30081	29925	29048	30255	29321	29357	29322	29086
3DMark06	5880	5876	5871	5883	5876	5877	5873	5873
Aquamark 3	95240	92982	92852	95294	93138	93243	91917	91226
PCMark05	5687	5579	5603	5723	5603	5603	5577	5652
PCMark05 CPU	4915	4942	4936	4932	4934	4932	4941	4940
Sandra 2007 Memory MB/s	7704	8366	7685	7805	7700	7740	7650	6680
Arhive WinACE sec.	359	379	392	355	364	380	380	387
Compresie WAV-MP3 sec.	24	22	23	23	23	23	23	24
Compresie VOB-AVI sec.	465	471	470	515	474	471	492	484

### Note

Notă 3D	9.96	9.77	9.73	9.85	9.71	9.74	9.66	9.60
Notă aplicații	9.62	9.75	9.50	9.57	9.60	9.55	9.46	9.21
Notă dotări	7.90	7.80	8.30	7.30	7.70	7.00	5.50	5.40
Verdict	9.60	9.56	9.48	9.47	9.46	9.38	9.15	9.01

	MSI K9NU Neo-V	ASRock AM2XLI-eSATA2	MSI K9N Neo-F	Gigabyte GA-M55plus-S3G	DFI Infinity NF-M2	ASUS M2N-E	ECS nFORCE4M-A	ECS C51GM-M	ECS RS485M-M	MSI K9NGM-L
Distribuitor	Best Computers/Diverta	RHS Company	Best Computers/Diverta	Distribuitorii Gigabyte	IT Direct	Ultra PRO Computers	ProCA România	ProCA România	ProCA România	Best Computers/Diverta
Pret	255 Lei	256 Lei	290 Lei	469 Lei	290 Lei	402 Lei	220 Lei	245 Lei	240 Lei	229 Lei
Garanție	36 luni	24 luni	36 luni	36 luni	36 luni	36 luni	36 luni	36 luni	36 luni	36 luni
<b>Detalii tehnice</b>										
Chipset	ULI M1697	ULI M1697	nForce 550 MCP	GeForce 6100 + nForce 430	nForce4	nForce 570 Ultra MCP	nForce4-4x	GeForce 6100 + nForce 410	ATI RS485 + ATI SB460	GeForce 6100 + nForce 410
Sloturi	1xPCI-E x16	2xPCI-E x16	1xPCI-E x16	1xPCI-E x16	1xPCI-E x16	1xPCI-E x16, 1xPCI-E x4	1xPCI-E x16	1xPCI-E x16	1xPCI-E x16	1xPCI-E x16
Sloturi memorie	1xPCI-E 1X, 3xPCI	2xPCI-E 1X, 3xPCI	2xPCI-E 1X, 3xPCI	2xPCI-E 1X, 4xPCI	2xPCI-E 1X, 3xPCI	2xPCI-E 1X, 2xPCI	2xPCI-E 1X, 3xPCI	1xPCI-E 1X, 2xPCI	1xPCI-E 1X, 2xPCI	1xPCI-E 1X, 2xPCI
Conectori	4	4	4	4	4	4	4	2	2	4
	4xUSB	4xUSB, 10/100 LAN	4xUSB	4xUSB	4xUSB, 1xFirewire	4xUSB	4xUSB	4xUSB	4xUSB	4xUSB
SATA / ATA	10/100 LAN	2 x eSATA II	1xGigabit LAN	10/100 LAN, 1xFirewire	1xGigabit LAN	1xGigabit LAN	10/100 LAN	10/100 LAN	10/100 LAN	10/100 LAN
RAID SATA / ATA	4 / 2	4 / 2	4 / 1	4 / 2	4 / 2	6 / 1	4 / 2	4 / 1	4 / 1	2 / 2
Grafică integrată	0, 1, 0+1, 5 / Nu	0, 1, 0+1, 5 / Nu	0, 1, 0+1 / Nu	0, 1, 0+1, 5 / Nu	0, 1, 0+1 / 0, 1, 0+1 / Nu	0, 1, 0+1 / 0, 1, 0+1 / Nu	0, 1, 0+1 / 0, 1, 0+1 / 0, 1	0, 1 / Nu	0, 1 / Nu	Nu / Nu
Audio / canale	Nu	Nu	Nu	GeForce 6100	Nu	Nu	Nu	GeForce 6100	Radeon X300	GeForce 6100
Răcire pasivă	ALC883 / 7.1	ALC888 / 7.1	ALC883 / 7.1	ALC883 / 7.1	ALC655 / 5.1	ADI 1988 / 7.1	ALC655 / 5.1	ALC655 / 5.1	ALC655 / 5.1	ALC883 / 5.1
Format	Da	Da	Da	Da	Nu	Da	Nu	Da	Da	Da
Extra	ATX	ATX	ATX	ATX	ATX	ATX	ATX	mATX	mATX	mATX
	Dual Graphics XLI (SLI)									
<b>Rezultate Teste</b>										
F.E.A.R 640x480	305	300	301	307	297	291	276	272	272	272
Quake 4 640x480	75.9	74.2	73.1	74.1	72.9	71.9	69.4	69.8	68.7	69.6
Half Life 2 640x480	180.86	180.77	178.58	180.55	176.32	171.13	164.71	164.23	158.42	162.85
3DMark2001	28914	28813	28895	29179	29200	28195	27892	27848	26358	27544
3DMark06	5870	5861	5862	5567	5860	5854	5858	5848	5796	5850
Aquamark 3	91501	91525	91853	92982	91277	88605	87490	84990	83521	85404
PCMark05	5517	5453	5588	5620	5549	5389	5456	5567	5364	5536
PCMark05 CPU	4920	4914	4912	4924	4908	4910	4892	4912	4890	4917
Sandra 2007 Memory MB/s	7733	7724	7406	5915	6606	6515	6080	4787	4949	4659
Arhiveare WinACE sec.	386	388	384	387	392	413	418	420	434	421
Compresie WAV-MP3 sec.	23	24	24	23	24	24	26	24	25	24
Compresie VOB-AVI sec.	475	475	481	498	489	522	503	640	520	637
<b>Note</b>										
Notă 3D	9.70	9.63	9.60	9.62	9.56	9.36	9.13	9.07	8.87	9.04
Notă aplicații	9.48	9.39	9.36	9.06	9.12	8.88	8.73	8.28	8.42	8.25
Notă dotări	4.50	5.10	4.50	5.20	4.90	5.20	4.10	4.30	4.50	4.30
Verdict	9.08	9.07	8.98	8.93	8.90	8.73	8.45	8.23	8.23	8.21

Mainstream



# TEST DE MONITTOARE LCD

## TOAMNA ASTA SE POARTĂ 19"

Atingerea limitelor tehnologice în ceea ce privește timpul de răspuns prefigurează un război al prețurilor, dar și al dotărilor. Diagonala de 19" se impune ca un nou standard.

**DIN CE ÎN CE MAI MULTĂ LUME CUMPĂRĂ ÎN** ultima vreme monitoare LCD, fie pentru un sistem nou achiziționat, fie pentru înlocuirea clasicului CRT care ocupă jumătate de birou. În afara faptului că este "trendy" (prezența sa înobilează orice birou), un monitor LCD este economic, ocupă spațiu puțin și, mai ales, asigură confortul ochilor. În plus, progresul tehnologic a făcut ca timpul de răspuns să nu mai fie o problemă, majoritatea covârșitoare a modelelor existente acum pe piață afișând valori sub 8ms, mergând până la 2ms în cazul modelelor de gaming.

### TENDINȚE

Uniformitatea ofertei în ceea ce privește timpul de răspuns a mutat interesul companiilor mari (Samsung, LG, Philips, BenQ) către alte domenii, cum ar fi cel al prețurilor. Un ecran LCD performant poate fi cumpărat pentru o sumă din ce în ce mai rezonabilă, astfel încât e normală promovarea monoitoarelor cu diagonală mare, 19" devenind practic un standard în zilele noastre. În același timp, se simte tendința producătorilor de a-i oferi cât mai multe accesorii cumpărătorului, un exemplu în acest sens fiind monitorul ASUS din test, care propune, pe lângă sistemul de boxe 2.1, o cameră Web de 1.3 megapixeli și un hub USB, reprezentând nu doar un monitor, ci un adevărat centru multimedia. Probabil că prezența unui microfon ar fi fost în măsură să întregască această imagine, dar producătorul a ignorat această posibilitate, lăsând oarecum munca neterminată. Un alt exemplu este monitorul Samsung

SyncMaster 932MP, care integrează un tuner TV cu radio FM, de asemenea un sistem de boxe compatibil Dolby Surround.

O tendință din ce în ce mai pregnantă este dată de moda HDTV, astfel încât din ce în ce mai multe monitoare apărute recent pe piață adoptă formatul wide (16:9). Ideale pentru vizionarea filmelor, dar foarte potrivite și în cazul lucrului cu documente, acestea au devenit suficient de răspândite pentru ca producătorii de jocuri să ia în considerare introducerea suportului pentru rezoluții wide (1440x900 fiind cea mai răspândită în cazul diagonalei de 19").

Nu în ultimul rând, matricele de tip MVA/PVA își fac din ce în ce mai simțită prezența, principalele lor calități fiind unghiurile largi de vizibilitate și contrastul foarte mare (tipic peste 1000:1). Perfecționarea sistemelor de compensare a timpului de răspuns a făcut ca acestea să poată fi folosite chiar în domenii inaccesibile până acum, cum ar fi aplicațiile multimedia sau jocurile.

### SISTEMUL DE TESTARE

Pentru testare am folosit un colorimetru profesional Monaco Optix XR cu software-ul dedicat, acesta permițând calibrarea monoitoarelor și determinarea principalilor parametri ai acestora. Din nota finală, o pondere de 40% a avut-o performanța monitorului (am luat în calcul timpul de răspuns și unghiul de vizibilitate), în timp ce calitatea imaginii a contat în proporție de 50% (am punctat buna reprezentare a

colorilor, luminozitatea și contrastul). Restul de 10% l-au reprezentat dotările monitorului, aici fiind luate în calcul prezența porturilor USB, a boxelor sau a microfonului, posibilitățile de interconectare cu calculatorul sau chiar cu alte dispozitive video, prezența sau absența sistemului de prindere pe perete. Placa video folosită a fost o Matrox Parhelia cu 128MB de memorie, recunoscută pentru calitățile sale în ceea ce privește imaginile 2D.

Pentru a fi cât mai puțin influențate de lumina ambientală, testele au fost realizate într-o cameră închisă, iluminată cu tuburi fluorescente a căror temperatură de culoare este de 5500K, intensitatea luminii în zona de testare fiind de aproximativ 150cd/mp. Înaintea calibrării și rulării testelor, fiecare monitor a fost lăsat să funcționeze timp de jumătate de oră pentru ca imaginea să se stabilizeze.

### CONCLUZII

Remarcăm faptul că previziunile noastre privind acapararea pieței de către monitoarele ieftine, cu matrice TN, nu s-au adevărat, la acest test participând mai multe monitoare cu matrice MVA/PVA. Rezultatele obținute de acestea au fost remarcabile mai ales în ceea ce privește calitatea imaginii. Totuși, deși așteptam mai multe de la modelul 970P al Samsung, acesta a pierdut puncte prețioase ca urmare a nivelului mic măsurat al luminozității.

Cristian Agatie





OFERTA SPECIALA **3.499,90** RON

**Notebook HP nx7400**

Intel Core Duo T2250 (1.73GHz, 2MB L2)  
1024MB DDR2, Hard disk 80GB, DVD-RW  
Intel Media Accelerator 950, 224MB  
Ecran 15.4" TFT CristalView 1280 x 800  
Baterie 8 celule, greutate 2,5Kg  
Windows XP Home



**Notebook Toshiba Satellite A100-220**

Intel® Celeron® M 380 (1.6GHz, 1MB L2)  
256MB DDR2, Hard disk 40GB, SATA  
CDRW/DVD-ROM combo  
ATI Radeon Xpress 200M, 128MB share  
Ecran 15.4" TrueBrite TFT 1280 x 800  
TV-out, LAN, Modem, VGA, USB 2.0  
Autonomie 2, 42 ore; greutate 2,72Kg  
Windows® XP Home

OFERTA SPECIALA **1.999,90** RON

OFERTA SPECIALA **199,90** RON



**Kit Wireless MSI**

Router Wireless + Stick USB Wireless 802.11g  
Conectare wireless pana la 54Mbps +  
4 porturi FastEthernet 10/100  
Built-in firewall cu port filtering, IP filtering,  
MAC filtering, port forwarding  
Securitate avansata WPA ajuta la protejarea  
retelei de orice acces neautorizat  
Garantie 24 luni



**Card memorie Apacer**

Secure Digital 1GB  
Garantie 36 luni

OFERTA SPECIALA **79,90** RON

**Flash Drive E-Tech**

Capacitate 1GB  
Conectare USB

OFERTA SPECIALA **74,90** RON



**Sistem mobil de navigatie PDA Mio 169 + software de navigatie IGO Romania 2006**

Mio DigiWalker 169 este un PDA compact, portabil, cu GPS incorporat de o inalta sensibilitate (chipset de ultima generatie SIRFStar III). Poti pleca la drum imediat ce este scos din cutie si introduci destinatia.

Software de navigatie si harta integrata a Romaniei  
\* ghidare precisa prin voce  
\* kit de instalare auto  
\* imagine portret sau peisaj

**1.749,90** RON  
SUPER PRET

**Memorie pentru notebook**



SO DIMM 512 MB DDR2  
667MHz, Corsair

OFERTA SPECIALA **209,90** RON

**Hard Disk Notebook**

40GB Ultra ATA, 5400 rpm,  
8MB buffer,  
Seagate Serie Momentus



OFERTA SPECIALA **224,90** RON

**Magazine**

**Bucuresti**

**Best Computers**

Unirea Shopping Center, etaj 3

**Best Computers**

Complex Comercial Bucur Obor

**Best Computers**

Complex Comercial Prosper

**Best Computers**

Complex Comercial Titan

**Best in Diverta**

Bld. C.A. Rosetti, nr. 14-16, sector 6

**Best in Diverta**

Mall Bucuresti, Calea Vitian, nr. 55-59, sector 3

**Best in Diverta**

Mall Plaza; Bld. Timisoara, nr. 26, sector 6

**Best Computers - Braila**

Dunarea Shopping Center, etaj 1

**Best Computers - Ploiesti**

Complex Comercial Omnia; demisol

**Best in Diverta - Timisoara**

Complex Comercial Bega, etaj 3

**Best in Diverta - Timisoara**

Str. Divizia 9 Cavalerio nr. 66

**Best in Diverta - Oradea**

Str. Nufarului nr. 30

**Best in Diverta - Cluj**

Str. Universitatii nr. 1

**Best in Diverta - Tg Jiu**

Str. Victoriei nr. 44, sp. com 1 si 2

**Best in Diverta - Iasi**

Complexul Comercial Iulius Mall

**Best in Diverta - Iasi**

Str. Sf. Lazar nr. 49-51

**Best in Diverta - Iasi**

Str. Palat nr. 1

**Best in Diverta - Constanta**

Str. Alexandru Lapusneanu, bl. LV16

**Best in Diverta - Constanta**

Str. Stefan cel Mare nr. 36-40, etaj 2

**Hollywood Music&Film - Constanta**

Str. Stefan cel Mare nr. 15

**Best in Diverta - Bacau**

Str. Nicolae Balcescu nr. 3

**Best in Diverta - Brasov**

Str. Nicolae Balcescu nr. 62

**Best in Diverta - Pitesti**

Rauzoiului nr. 1, Pitesti

**Hollywood Music&Film - Craiova**

Str. A.I. Cuza nr. 9

**Acer Ferrari F-19**

OFERTA SPECIALA **1.899,90** RON

Monitor 19" TFT S-IPS + CrystalBrite technology  
Rezolutie maxima 1280 x 1024  
Contrast 550/1; Luminozitate 400cd/m2  
Timp raspuns 8 ms; Audio integrat  
Interfete de tip Analog, DVI-D, S-video  
Garantie 24 luni



**Placa video Gainward PowerPack! Ultra**

GeForce 6600 GT, 128MB GDDR3  
500MHz core / 1000MHz memorie  
Interfata PCIeX 16x, TV-OUT  
Garantie 24 luni

**399,90** RON  
SUPER PRET



OFERTA SPECIALA **379,90** RON

**Sistem 5.1 Genius SW-HF5.1 5000**

Putere totala 150W RMS  
Subwoofer lemn 75W RMS  
Usor de conectat la PC, DVD,  
consola, MP3 player



cumpara online: [www.dol.ro](http://www.dol.ro)



Preturile includ TVA, au caracter informativ si se pot schimba fara o notificare prealabila.  
Oferta este valabila in limita stocului disponibil. Imaginea au caracter orientativ, specificatiile tehnice se pot schimba fara o notificare prealabila



1538 Lei 36 luni Distribuitorii ASUS

## ASUS PG191

ASUS propune un monitor supra-dotat cu care speră să-i cucerească pe pasionații de jocuri.

### CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Nota dominantă este dată de prezența boxelor 2.1 cu emulare SRS TruSurround, care accentuează destinația acestui monitor: pasionații de jocuri. Suplimentar, se oferă un hub USB

cu trei porturi și cameră Web de 1.3 megapixeli.

### PERFORMANȚE

Tempul de răspuns de 2ms asigură caracteristici excelente în cazul imaginilor rapide. Totuși, specificațiile în ceea ce privește luminozitatea și contrastul sunt puțin prea optimiste, noi măsurând abia

213cd/mp, respectiv 596:1. Culoarele sunt, poate, puțin prea saturate, dar pot fi corectate folosind numeroasele profiluri sau reglajele manuale.

### CONCLUZIE

Performanțele sunt suficiente pentru a justifica prețurile de monitor de jocuri, iar nivelul dotărilor este peste medie.

Rezoluție maximă: 1280x1024 · Contrast: 800:1 · Luminozitate: 300cd/mp · Timp de răspuns: 2ms G to G · Unghi de vedere orizontal: 160 · Unghi de vedere vertical: 160 · Conectare: DVI, D-SUB Greutate: 10.5kg · Alimentator: Intern · Fixare pe perete: Da · Extra: Boxe 2.1, Hub USB, Webcam

7.97

2390 Lei 36 luni Best Computers/Diverta  
2390 Lei 36 luni Skin

## AG Neovo P19

AG Neovo aduce în mod constant îmbunătățiri liniei sale de monitoare, chiar dacă păstrează neschimbate denumirile modelelor.

### CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Picioarul în formă de S ascunde boxe audio, dar și cele șapte butoane care permit navigarea în meniul de configurare. Din

dotarea acestui monitor nu lipsesc hub-ul USB cu patru porturi și ecranul de protecție din sticlă NeoV.

### PERFORMANȚE

Cu un timp de răspuns specificat de 3ms, acest monitor este recomandat pentru jocuri sau filme. Luminozitatea maximă măsurată (212cd/mp), ca și

contrastul (596:1) nu sunt valori remarcabile, dar asigură o imagine plăcută, la aceasta contribuind și buna reproducere a culorilor.

### CONCLUZIE

Celor care doresc un monitor cu design deosebit, dar și cu performanțe și dotări pe măsură le recomandăm modelul de vârf al gamei AG Neovo.

Rezoluție maximă: 1280x1024 · Contrast: 700:1 · Luminozitate: 300cd/mp · Timp de răspuns: 3ms G to G · Unghi de vedere orizontal: 150 · Unghi de vedere vertical: 140 · Conectare: D-SUB, DVI, S-Video, RCA · Greutate: 7.7kg · Alimentator: Extern · Fixare pe perete: Da · Extra: Boxe 2.1, NeoV Optical Glass

7.87

1378 Lei 36 luni Deck Computers International  
1479 Lei 36 luni Ultra PRO Computers

## Samsung SyncMaster 940BF

Modelul 940BF este unul dintre primele apărute pe piață cu timpul de răspuns de 2ms.

### CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Designul este extrem de simplu, iar lista dotărilor include numai strictul necesar (care în acest caz înseamnă portul DVI și sistemul de fixare pe perete VESA). Navigarea în meniul de configurare este

simplă, pe CD fiind livrat și un utilitar care permite reglarea soft a parametrilor monitorului (MagicTune).

### PERFORMANȚE

Valorile măsurate de noi pentru luminozitate și contrast sunt destul de apropiate de cele specificate (237cd/mp, respectiv 623:1). Reproducerea culorilor

este bună, tonurile intermediare fiind bine emulate, în ciuda folosirii unei matrice TN cu adăcimea de culoare de 6 biți/pixel.

### CONCLUZIE

SyncMaster 940BF este un monitor potrivit pentru aplicații multimedia, grație timpului de răspuns de numai 2ms.

Rezoluție maximă: 1280x1024 · Contrast: 700:1 · Luminozitate: 300cd/mp · Timp de răspuns: 2ms G to G · Unghi de vedere orizontal: 150 · Unghi de vedere vertical: 150 · Conectare: D-SUB, DVI · Greutate: 6.8kg · Alimentator: Intern · Fixare pe perete: Da · Extra: -

7.87



2603 Lei 36 luni Deck Computers International

## Samsung SyncMaster 932MP

Sufixul MP desemnează modelele versatile ale gamei de monitoare Samsung.

### CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Prezența tunerului TV permite folosirea acestui monitor și pe post de televizor. În plus, tunerul FM permite recepția posturilor radio, audiția fiind excelentă datorită implementării

standardului Virtual Dolby Surround. Configurarea monitorului se face mai simplu folosind telecomanda, butoanele prezente pe rama monitorului fiind destul de neinspirat poziționate.

### PERFORMANȚE

Chiar dacă timpul de răspuns este de 8ms, acesta este măsurat

clasic (Tr+Tf), trădând absența algoritmilor de accelerare a timpului de răspuns. Luminozitatea maximă a fost de 324cd/mp, în timp ce contrastul a atins un maxim de 498:1.

### CONCLUZIE

SyncMaster 932MP este potrivit pentru cei care-și doresc mai mult decât un monitor.

Rezoluție maximă: 1280x1024 · Contrast: 550:1 · Luminozitate: 400cd/mp · Timp de răspuns: 8ms Tr+Tf · Unghi de vedere orizontal: 150 · Unghi de vedere vertical: 150 · Conectare: D-SUB, DVI, CVBS, S-Video, SCART, RF · Greutate: 5.9kg · Alimentator: Extern · Fixare pe perete: Da · Extra: Tuner TV, tuner FM

7.22



## LG Flatron L1970HR

LG este unul dintre primii producători care recurg la artificii tehnice pentru îmbunătățirea ratei contrastului.

### CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Modelul L1970HR împrumută designul lui L1980Q. Panelul LCD folosit oferă un timp de răspuns de 2ms, în timp ce folosirea unor algoritmi speciali (DFC - Digital

Fine Contrast) permite atingerea unei rate a contrastului de până la 2000:1.

### PERFORMANȚE

Fără doar și poate imaginea de test nu a beneficiat de miracolele sistemului DFC, astfel că am măsurat o rată a contrastului destul de reținută, de doar 670:1, în condițiile unei luminozități

maxime de 248cd/mp.

### CONCLUZIE

Timpul mic de răspuns, ajutat de tehnologii ca DFC, sau Flatron f Engine, primul chip pentru prelucrarea imaginii în timp real la monitoare, face din acest monitor o alegere foarte bună pentru gaming, dar și alte aplicații multimedia.

Rezoluție maximă: 1280x1024 · Contrast: 2000:1 · Luminozitate: 300cd/mp · Timp de răspuns: 2ms G to G · Unghi de vedere orizontal: 140 · Unghi de vedere vertical: 140 · Conectare: D-SUB, DVI · Greutate: 5.4kg · Alimentator: Extern · Fixare pe perete: Da · Extra: -

7.96



## NEC MultiSync 90GX2

Modelul MultiSync 90GX2 al NEC este destinat în primul rând utilizării în jocuri.

### CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Acest model moștenește ecranul lucios (Opticlear DVM) și joystick-ul NaViKey (care permite defilarea rapidă prin meniul monitorului) de la predecesorul său GX, câștigătorul testului de

anul trecut. În schimb, acest monitor nu mai permite reglarea pe înălțime. Prezența hub-ului USB facilitează conectarea perifericelor și a dispozitivelor multimedia.

### PERFORMANȚE

Luminozitatea măsurată de noi pentru acest monitor este una dintre cele mai mari din test

(369cd/mp), foarte apropiată de valoarea specificată, în timp ce contrastul a atins valoarea maximă de 636:1.

### CONCLUZIE

Timpul mic de răspuns, luminozitatea mare și culorile vii recomandă acest monitor pentru aplicațiile multimedia și în primul rând pentru jocuri.

Rezoluție maximă: 1280x1024 · Contrast: 700:1 · Luminozitate: 400cd/mp · Timp de răspuns: 4ms G to G · Unghi de vedere orizontal: 150 · Unghi de vedere vertical: 140 · Conectare: D-SUB, DVI · Greutate: 6.5kg · Alimentator: Intern · Fixare pe perete: Da · Extra: Hub USB

7.94



## Prestigio P391

Prestigio propune un monitor extrem de subțire, în ciuda faptului că integrează alimentatorul și cele două boxe audio.

### CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Rama monitorului este simplă, dar elegantă, lipsind chiar și obișnuitele orificii aferente difuzoarelor, acestea fiind montate

în partea din spate. P391 nu este dotat cu o interfață DVI, dar acesta este un aspect mai puțin important la un monitor value.

### PERFORMANȚE

În ciuda valorii incredibile pentru contrast declarate de producător, noi nu am reușit să măsurăm decât maximum 500:1, o valoare obișnuită pentru o matrice TN.

Valoarea luminozității maxime a fost de 270cd/mp. Aceste neconcordanțe ne fac să credem că specificațiile se referă la o matrice MVA, în timp ce monitorul primit la teste era dotat cu matrice TN.

### CONCLUZIE

P391 reprezintă o soluție potrivită pentru utilizatorii sensibili la preț.

Rezoluție maximă: 1280x1024 · Contrast: 1000:1 · Luminozitate: 250cd/mp · Timp de răspuns: 8ms Tr+Tf · Unghi de vedere orizontal: 170 · Unghi de vedere vertical: 170 · Conectare: D-SUB · Greutate: 6.0Kg · Alimentator: Intern · Fixare pe perete: Da · Extra: Boxe audio

7.17



## Philips 190C6

Seria C de monitoare a Philips este destinată consumatorilor sensibili la preț.

### CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Dotările nu sunt punctul de atracție în cazul unui monitor din această categorie, astfel că nici modelul C6 nu strălucește la acest capitol. Lipsește, pe lângă portul DVI, chiar și banalul

sistem de prindere de perete. Meniul este intuitiv, dar acționarea butoanelor este dificilă din cauza formei neinspirate a acestora.

### PERFORMANȚE

Nivelul luminozității și al contrastului se încadrează în media obișnuită pentru o matrice TN de generație mai

veche, cu valori măsurate de 221cd/mp, respectiv 631:1. Modelul 190C6 nu strălucește la reproducerea culorilor.

### CONCLUZIE

Chiar dacă folosește un panel LCD de generație mai veche, Philips 190C6 se descurcă bine cu imaginile dinamice din jocuri sau filme.

Rezoluție maximă: 1280x1024 · Contrast: 600:1 · Luminozitate: 270cd/mp · Timp de răspuns: 8ms Tr+Tf · Unghi de vedere orizontal: 140 · Unghi de vedere vertical: 130 · Conectare: D-SUB · Greutate: 5.3Kg · Alimentator: Intern · Fixare pe perete: - · Extra: -

6.88



1339 Lei 36 luni Partenerii BenQ

## BenQ FP93GX

BenQ a fost întotdeauna în plutonul fruntaș în ceea ce privește timpul de răspuns, acest monitor fiind o dovadă în acest sens.

### CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Monitorul păstrează linia simplă a modelului FP91GX, singura modificare fiind mutarea butoanelor de control în partea

dreaptă a ramei. Dotarea monitorului este spartană, dar un utilizator obișnuit nu va simți lipsa accesoriilor, de multe ori inutile.

### PERFORMANȚE

Contrastul maxim măsurat (641:1) se apropie de valoarea specificată, dar calitatea imaginii a avut de suferit din cauza

luminozității sub așteptări (noi am măsurat un maxim de 190cd/mp). Reproducerea culorilor este corectă, dar limitată de adâncimea de culoare de 6 biți/pixel.

### CONCLUZIE

Timul mic de răspuns garantează rezultate optime pentru jocuri și aplicații multimedia.

Rezoluție maximă: 1280x1024 · Contrast: 700:1 · Luminozitate: 300cd/mp · Timp de răspuns: 2ms G to G · Unghi de vedere orizontal: 140 · Unghi de vedere vertical: 135 · Conectare: D-SUB, DVI-D · Greutate: 5kg · Alimentator: Intern · Fixare pe perete: Da · Extra: -

7.68

1148 Lei 36 luni Best Computers/Diverta  
1148 Lei 36 luni ProCA Romania

## Philips 190X6

Seria X de monitoare LCD a Philips se adresează utilizatorilor pretențioși, a șasea generație propunând un panel cu timp de răspuns de 8ms.

### CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Designul este destul de pretențios (Philips a obținut și un premiu în acest sens), iar dotările includ un port USB,

precum și boxe audio. Interesant este sistemul de cable management, care însă sacrifică sistemul de montare pe perete.

### PERFORMANȚE

Chiar dacă timpul de răspuns este unul mai obișnuit pentru monitoarele de acum un an, cel puțin în ceea ce privește luminozitatea și contrastul Philips

este la înălțime, cu 235cd/mp, respectiv 602:1. Culorile afișate nu-l vor dezamăgi pe utilizator, grație folosirii unei metode eficiente de dithering.

### CONCLUZIE

În ciuda timpului de răspuns destul de mare, Philips 190X6 poate fi folosit fără probleme pentru aplicații multimedia.

Rezoluție maximă: 1280x1024 · Contrast: 700:1 · Luminozitate: 300cd/mp · Timp de răspuns: 8ms Tr+Tf · Unghi de vedere orizontal: 150 · Unghi de vedere vertical: 150 · Conectare: D-SUB, DVI · Greutate: 7.2kg · Alimentator: Intern · Fixare pe perete: Nu · Extra: Boxe stereo, hub USB

7.26



919 Lei 36 luni Depozitul de Calculatoare

## XEROX XA3-19

XEROX produce două versiuni ale acestui model, unul dotat cu matrice MVA, celălalt cu matrice TN, cel testat de noi fiind prima variantă.

### CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Designul surprinde prin eleganță și simplitate, aceasta din urmă fiind caracteristică și meniului de configurare. Din dotarea acestui

monitor lipsește chiar și portul DVI, singurul accesoriu oferit de producător fiind sistemul de montare pe perete tip VESA.

### PERFORMANȚE

Tipul de matrice folosită asigură unghiuri de vizibilitate foarte mari, dar contrastul și luminozitatea maxime măsurate (490:1, respectiv 196cd/mp) nu

le depășesc pe cele ale unui monitor cu matrice TN. Reproducerea culorilor este bună, matricea oferind o adâncime de culoare de 8 biți per pixel.

### CONCLUZIE

Pentru mediul office, dar, și pentru utilizatorii casnici acest monitor constituie o soluție accesibilă și performantă.

Rezoluție maximă: 1280x1024 · Contrast: 800:1 · Luminozitate: 250cd/mp · Timp de răspuns: 8ms G to G · Unghi de vedere orizontal: 170 · Unghi de vedere vertical: 170 · Conectare: D-SUB · Greutate: 4.5kg · Alimentator: Intern · Fixare pe perete: Da · Extra: -

7.05



899 Lei 36 luni Best Computers/Diverta

## Acer AL1916W

Din ce în ce mai răspândite în ultima vreme, monitoarele wide sunt ideale pentru vizionarea filmelor.

### CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Plasticul din care este confecționată carcasa monitorului lasă impresia de material ieftin, dar un utilizator obișnuit va aprecia mai puțin acest aspect.

Intrarea DVI lipsește, AL1916W fiind un monitor analogic. Pe lista dotărilor, singura facilități notabilă este sistemul de prindere VESA.

### PERFORMANȚE

Panelul este de generație mai veche, astfel că performanțele sunt și ele pe măsură: 204cd/mp luminozitatea maximă, respectiv

387:1 contrastul maxim. Timpul de răspuns este destul de mare, făcând dificilă urmărirea imaginilor dinamice.

### CONCLUZIE

AL1916W permite vizionarea optimă a filmelor în format 16:9, dar este de folos și în mediul office, când se lucrează cu tabele Excel de mari dimensiuni.

Rezoluție maximă: 1280x1024 · Contrast: 500:1 · Luminozitate: 300cd/mp · Timp de răspuns: 8ms Tr+Tf · Unghi de vedere orizontal: 150 · Unghi de vedere vertical: 130 · Conectare: D-SUB · Greutate: 4.1kg · Alimentator: Intern · Fixare pe perete: Da · Extra: -

6.84

**Waterproof, shock resistant...  
...now with pizza flavour!**



**Naměření jsme**

**Cenová osa**

**Verdikt**

**215°C**  
13 minutes

**12** Computer 21/05

Jsme jedničkou na trhu. Computer je nejprodávanějším a nejčtenějším časopisem v ČR



512MB  
1GB  
2GB  
4GB

**FLASH VOYAGER USB DRIVE**

- transfer rapid de date: 19 MB/s;
- rezistent la apa si socuri mecanice;
- 10 ani garantie integrala.

Intend Computer - 0264.437.484; Tehnobit - 021.316.34.04;  
STAS Computer - 0256.494.302; Forte Systems - 0241.698.104;  
LGC Computers - 0241.519.303; Elka Systems - 021.222.19.99;  
SHOPIT.RO - 021.321.05.39; DM.RO - 321.252.82.45; Chrome - 021.330.62.64;  
Diverta - 021.210.87.79; Graffiti - 0269.232.091; Torent - 0241.619.019



959 Lei 36 luni Deck Computers International  
 925 Lei 36 luni Quartz Computer  
 N/A 36 luni Tape Computer

## Samsung SyncMaster 920N

SyncMaster 920N este în acest moment unul dintre cele mai vândute monitoare LCD, oferind un excelent raport preț/performanță.

### CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Fiind destinat consumatorilor sensibili la preț, producători a renunțat la majoritatea dotărilor, lipsind chiar și portul

DVI. Carcasa este elegantă, iar meniul este simplu și bine structurat, în tradiția casei.

### PERFORMANȚE

Chiar dacă timpul de răspuns nu este unul de top, acest monitor are meritul de a fi înregistrat valori foarte apropiate de cele specificate pentru luminozitate și contrast (243cd/mp,

respectiv 694:1). Imaginea este una plăcută ochiului, reproducerea culorilor fiind bună, dar cu o lipsă de uniformitate a saturației, în special în colțurile inferioare.

### CONCLUZIE

Dacă aveți un buget limitat, acest monitor vă va satisface cu siguranță.

Rezoluție maximă: 1280x1024 · Contrast: 700:1 · Luminozitate: 250cd/mp · Timp de răspuns: 8ms Tr+Tf · Unghi de vedere orizontal: 140 · Unghi de vedere vertical: 140 · Conectare: D-SUB · Greutate: 6.0kg · Alimentator: Intern · Fixare pe perete: Da · Extra: -

6.83



861 Lei 36 luni RHS Company

## LG Flatron L1919S

Modelul L1919S a fost conceput pentru mediul corporate, principalele sale calități fiind prețul și funcționalitatea.

### CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

L1919S se remarcă prin designul simplu, potrivit pentru mediul office. Plasarea butoanelor de control este destul de neinspirată, în spatele ramei

monitorului, acționarea acestora fiind incomodă. Deși îi lipsește portul DVI, L1919S beneficiază de același sistem DFC ca și fratele său din categoria superioară, modelul L1970HR.

### PERFORMANȚE

Ca și în cazul modelului L1970HR, nu am putut verifica valoarea specificată a

contrastului. Valoarea măsurată de noi a fost de 685:1, în timp ce luminozitatea maximă a atins 240cd/mp.

### CONCLUZIE

Chiar dacă nu beneficiază de o intrare de semnal digitală, calitatea imaginii acestui monitor este bună, fiind potrivit mai ales pentru mediul office.

Rezoluție maximă: 1280x1024 · Contrast: -:1 · Luminozitate: -cd/mp · Timp de răspuns: -ms · Unghi de vedere orizontal: - · Unghi de vedere vertical: - · Conectare: D-SUB, DVI · Greutate: -kg · Alimentator: -tern · Fixare pe perete: - · Extra: -

7.02



2279 Lei 36 luni Lasting Systems

## Eizo FlexScan S1931

Eizo are o tradiție recunoscută în domeniul monitoarelor, remarcându-se prin calitatea imaginii produselor sale.

### CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Carcasa monitorului este ceva mai masivă decât am fost obișnuiți, fiind cumva în contrast cu moda actuală. Totuși, S1931 nu este un monitor obișnuit, fiind

dotat cu o matrice MVA cu timp de răspuns mic. În același timp, lipsește posibilitatea reglării contrastului, fără ca aceasta să influențeze rezultatele testului.

### PERFORMANȚE

Pe întreaga plajă de reglaj a luminozității, valoarea contrastului s-a menținut între 940:1 și 950:1, în condițiile în

care imaginea a fost perfect utilizabilă. Luminozitatea maximă măsurată a fost de 235cd/mp. Despre calitatea reproducerii culorilor nu avem decât cuvinte de laudă.

### CONCLUZIE

Prețul poate domoli entuziasmul multura, dar Eizo S1931 face, cu siguranță, toți banii.

Rezoluție maximă: 1280x1024 · Contrast: 1000:1 · Luminozitate: 280cd/mp · Timp de răspuns: 8ms G to G · Unghi de vedere orizontal: 178 · Unghi de vedere vertical: 178 · Conectare: DVI, D-SUB · Greutate: 7.2Kg · Alimentator: Intern · Fixare pe perete: Da · Extra: Boxe stereo

7.98



1726 Lei 36 luni Deck Computers International

## Samsung SyncMaster 970P

În lipsa modelului 971P, care nu a ajuns la noi în timp util, am testat mai "vechiul" 970P, un alt model cu matrice Super-PVA.

### CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Monitorul se remarcă prin standul ingenios, ajustabil în plan vertical, care oferă și posibilitatea răsucirii ecranului cu până la 180 de grade. Butoanele de reglaj lipsesc,

accesarea meniului făcându-se exclusiv software.

### PERFORMANȚE

Luminozitatea maximă măsurată a fost de doar 150cd/mp, acest lucru având un efect negativ asupra notei obținute la calitatea imaginii. Contrastul maxim a atins valoarea de 911:1, apropiată de specificații. Cu toate acestea, la

testul precedent, modelul 770P (care are specificații similare) a avut o comportare mult mai bună.

### CONCLUZIE

Atât prin design, cât și prin performanțe, acest monitor este o alegere inspirată pentru orice aplicație, fie că este vorba de birou, fie de multimedia.

Rezoluție maximă: 1280x1024 · Contrast: 1000:1 · Luminozitate: 250cd/mp · Timp de răspuns: 6ms G to G · Unghi de vedere orizontal: 178 · Unghi de vedere vertical: 178 · Conectare: DVI, D-SUB · Greutate: 7.3Kg · Alimentator: Extern · Fixare pe perete: Nu · Extra: Stand Flexible Hinge

7.85

# Mo·bi·li·ta·te (subst.)

1. posibilitatea de mișcare fizică după voință (ex.: linia completă de soluții wireless a TRENDnet îmbunătățește gradul de mobilitate pentru a vă permite să rămâneți conectați oriunde și oricând).



300Mbps Wireless N-Draft Router  
TEW-631BRP



300Mbps Wireless N-Draft PC Card  
TEW-621PC

## Super 108G MIMO



TEW-611BRP



TEW-601PC

## Super 108A+G



TEW-511BRP



TEW-501PC

## Super 108G



TEW-452BRP



TEW-444UB

## 54G



TEW-432BRP



TEW-423PI

	Eizo FlexScan S1931	ASUS PG191	LG L1970HR	NEC MultiSync 90GX2	AG Neovo P19	Samsung 940BF	Samsung 970P	BenQ FP93GX
<b>Caracteristici tehnice</b>								
Tip matrice	MVA	TN	TN	TN	TN	TN	Super-PVA	TN
Rezoluție maximă	1280x1024	1280x1024	1280x1024	1280x1024	1280x1024	1280x1024	1280x1024	1280x1024
Contrast	1000:1	800:1	2000:1	700:1	700:1	700:1	1000:1	700:1
Luminozitate	280cd/mp	300cd/mp	300cd/mp	400cd/mp	300cd/mp	300cd/mp	250cd/mp	300cd/mp
Temp raspuns	8ms G to G	2ms G to G	2ms G to G	4ms G to G	3ms G to G	2ms G to G	6ms G to G	2ms G to G
Unghi de vedere orizontal	178 (10:1)	150 (10:1)	140 (10:1)	150	140 (10:1)	140 (10:1)	178 (10:1)	140
Unghi de vedere vertical	178 (10:1)	150 (10:1)	140 (10:1)	140	135 (10:1)	140 (10:1)	178 (10:1)	135
Adâncime de culoare	8 biti/pixel	6 biti/pixel	6 biti/pixel	6 biti/pixel	6 biti/pixel	6 biti/pixel	8 biti/pixel	6 biti/pixel
Conectare	DVI, D-SUB	DVI, D-SUB	DVI, D-SUB	D-SUB, DVI	DVI, D-SUB, S-Video, RCA	DVI, D-SUB	DVI, D-SUB	DVI, D-SUB
Greutate	7.2Kg	10.5Kg	5.4Kg	6.5Kg	7.7Kg	6.8Kg	7.3Kg	5.0Kg
Alimentator	Intern	Intern	Extern	Intern	Extern	Intern	Extern	Intern
Fixare pe perete	VESA 100mm	VESA 100mm	VESA 75mm	VESA 100mm	VESA 100mm	VESA 75mm	VESA 100mm	VESA 100mm
Consum maxim	45W	90W	39W	54W	70W	38W	40W	40W
Dimensiuni(LxIxxH)	405x205x407	445x240x463	422x271x410	413x203x407	439x188x421	408x217x422	424x241x508	410x168x404
Certificare	TC003	-	TC003	TC003	TC099	TC099	TC003	TC003
<b>Note</b>								
Performanță	7.50	8.75	8.50	7.75	8.00	8.50	8.00	0.58
Calitate imagine	8.50	7.33	7.83	8.17	7.67	7.67	8.00	7.33
Dotări	6.00	9.00	5.00	7.00	9.00	5.00	5.00	5.00
<b>Verdict</b>	7.98	7.97	7.96	7.94	7.87	7.87	7.85	7.68

	Philips 190X6	Samsung SyncMaster 932MP	Prestigio P391	XEROX XA3-19	LG L1919S	Philips 190C6	ACER AL1916W	Samsung SyncMaster 920N
<b>Caracteristici tehnice</b>								
Tip matrice	TN	TN	TN	MVA	TN	TN	TN	TN
Rezoluție maximă	1280x1024	1280x1024	1280x1024	1280x1024	1280x1024	1280x1024	1440x900	1280x1024
Contrast maxim	700:1	550:1	1000:1	800:1	1400:1	600:1	500:1	700:1
Luminozitate maximă	300cd/mp	400cd/mp	250cd/mp	250cd/mp	300cd/mp	270cd/mp	300cd/mp	250cd/mp
Temp de răspuns	8ms Tr+Tf	8ms Tr+Tf	8ms Tr+Tf	8ms G to G	8ms Tr+Tf	8ms Tr+Tf	8ms Tr+Tf	8ms Tr+Tf
Unghi de vedere orizontal	140	140 (10:1)	170	170	140 (10:1)	140 (10:1)	150	140
Unghi de vedere vertical	140	140 (10:1)	170	170	140 (10:1)	130 (10:1)	130	130
Adâncime de culoare	6 biti/pixel	6 biti/pixel	6 biti/pixel	8 biti/pixel	6 biti/pixel	6 biti/pixel	6 biti/pixel	6 biti/pixel
Conectare	DVI, D-SUB	DVI, D-SUB, CVBS, S-Video, SCART, RF	DVI, D-SUB	D-SUB	D-SUB	D-SUB	D-SUB	D-SUB
Greutate	7.2Kg	5.9Kg	6.0Kg	4.5Kg	4.0Kg	5.3Kg	4.1Kg	6.0Kg
Alimentator	Intern	Extern	Intern	Intern	Intern	Intern	Intern	Intern
Fixare pe perete	VESA 100mm	VESA 100mm	VESA 75mm	VESA 75mm	VESA 75mm	VESA 75mm	VESA 75mm	VESA 100mm
Consum maxim	41W	58W	n/a	48W	39W	n/a	36W	38W
Dimensiuni(LxIxxH)	444x181x436	433x198x436	n/a	426x210x413	418x180x420	442x201x420	448x182x369	417x202x422
Certificare	-	TC099	-	-	TC099	-	-	TC099
<b>Note</b>								
Performanță	6.50	6.50	6.75	7.50	6.50	6.50	6.75	6.50
Calitate imagine	7.83	7.67	7.67	7.00	7.67	7.50	7.14	7.33
Dotări	7.00	8.00	5.00	4.00	4.00	3.00	4.00	4.00
<b>Verdict</b>	7.26	7.22	7.17	7.05	7.02	6.88	6.84	6.83





## Cerneala Epson DuraBrite Ultra - fără pete, rezistentă la apă, fără imagini decolorate, pur și simplu perfectă indiferent ce tipărești



9,99 € pe cartuș separat

**Epson Stylus D68 Photo Edition**  
Soluția perfectă atât pentru birou cât și pentru utilizare acasă. Îți oferă printuri de înaltă calitate la costuri reduse atât pentru documente cât și pentru fotografii.

- 4 cartușe separate cu cerneala Epson DURABrite Ultra™. Atunci când o culoare se termină trebuie să înlocuiești numai cartușul corespunzător culorii respective. Cerneala Epson DURABrite Ultra™ este special creată pentru a reda imagini de o calitate deosebită pe orice tip de hârtie.
- Până la 5760 dpi rezoluție
- Posibilitate de tipărire fără margini (borderless)
- Viteză de tipărire: 17 ppm alb negru și 9 ppm color



9,99 € pe cartuș separat

**Epson Stylus D88**  
Echipament ideal pentru toate necesitățile de tipărire de acasă - atât pentru documente cât și pentru fotografii.

- 4 cartușe individuale cu cerneala Epson DURABrite Ultra™ rezistentă la apă și factorii de mediu până la 120 de ani
- Rezoluție optimizată 5760 dpi pentru o putere deosebită a detaliilor
- Viteză de tipărire: 22 ppm alb negru și 12 ppm color
- Conectivitate flexibilă prin interfețele USB 1.1 și Paralel

### Epson Stylus DX3850

Soluție ideală All-in-one care vă introduce în lumea tipăririi color a prezentărilor și fotografiilor, scanării documentelor și copierii.

- 4 cartușe individuale
- Cerneală Epson DURABrite Ultra™ (uscare rapidă, rezistentă la apă, rezistentă în timp până la 120 ani)
- Tipărire fără margini până la A4 (borderless)
- Soft recunoaștere caractere inclus, pentru o convertire rapidă a documentelor scanate în text (ABBYY FineReader Sprint OCR software)
- Rezoluție 5760 x 1440 dpi (optimizată)
- Copiere fără ajutorul calculatorului
- Viteză de tipărire: 18ppm alb-negru și 9 ppm color



9,99 € pe cartuș separat

### Epson Stylus DX4850

O impresionantă stație de tipărire - scanare - copiere cu cerneala Epson DURABrite Ultra™ și multiple funcții stand-alone.

- Cartușe individuale - mai economic și mai accesibil
- Cerneală Epson DURABrite Ultra™ - uscare rapidă, rezistentă la apă, rezistentă în timp (până la 120 ani)
- Tipărire fără margini până la A4 (borderless)
- Rezoluție 5760 x 1440 dpi (optimizată)
- Suportă PictBridge și USB direct-print (tipărire direct de pe cameră)
- Cititor pentru cele mai utilizate 12 carduri de memorie
- Copiere fără ajutorul calculatorului



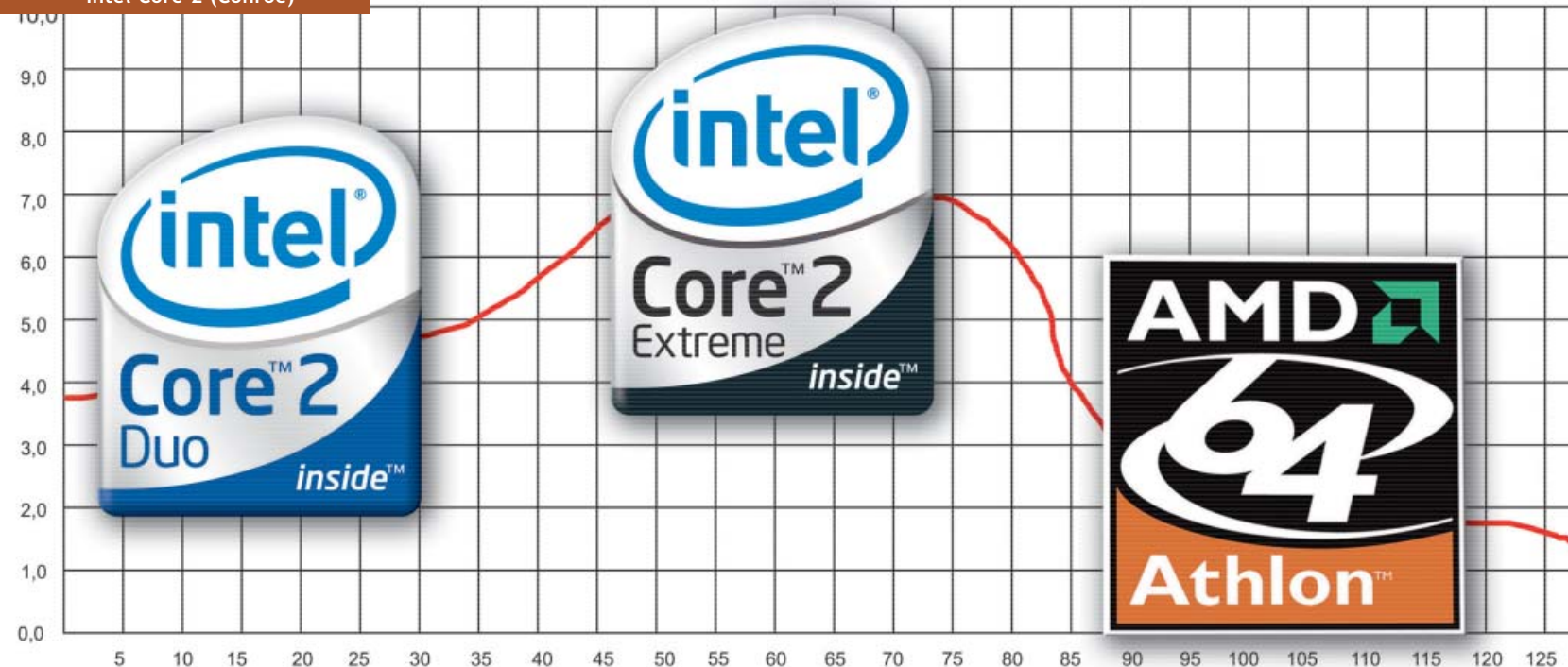
9,99 € pe cartuș separat



Cartușe separate înseamnă să schimbiți doar culoarea epuizată fără a fi nevoie să schimbiți toate cartușele. Eficiență mare a costului de imprimare păstrându-vă intactă calitatea înaltă a tipăririi!

**9,99 Euro**  
Pe cartuș

Calitatea originală Epson este mai mult decât accesibilă. Puteți avea cartușe originale Epson pentru un cost începând cu 9,99 euro pe cartuș.



# INTEL CORE 2 (CONROE)

## O NOUĂ ORDINE

De-a lungul ultimelor luni și-au făcut apariția pe Internet multe articole ce au avut ca subiect comun iminenta lansare a procesoarelor Core 2. În sfârșit momentul mult așteptat a sosit, iar rezultatele oficiale le puteți vedea în paginile care urmează.

**NU SE POATE SPUNE CU SIGURANȚĂ, DAR POATE** cea mai dinamică dispută din domeniul componentelor de calculatoare se desfășoară între producătorii de microprocesoare. Mă refer aici exclusiv la AMD și Intel, acestea fiind cele două companii care, cel puțin în ultimul deceniu, și-au împărțit o mare parte a procentelor pieței de microprocesoare. Este și normal, dat fiind că puterea unui calculator este dată în principal de tipul de procesor de care acesta dispune, dar să nu uităm că și acceleratorul grafic are un cuvânt greu de spus în ceea ce privește acest aspect. Nu de puține ori luptele dintre cei doi giganti au fost câștigate de Intel, care până nu demult deținea peste 70% din cota de piață a procesoarelor pentru sisteme desktop (procesoare normale, cum aș dori să le numesc). AMD a dat lovitură în ultimii aproape trei ani o dată cu lansarea gamei de procesoare Athlon64 (K8), al cărui principal avantaj îl reprezenta includerea controller-ului de memorie, ceea ce a dus la un salt spectaculos de performanță față de generația K7, dar și față de ceea ce oferea Intel la acea dată. Intel a încercat în nenumărate rânduri să ofere procesoare cu performanțe cel puțin egale cu cele ale concurenței, dar aceste acțiuni nu s-au soldat cu rezultatele scontate. Totuși, după aproape trei ani de dominație AMD, situația se schimbă, dar nu oricum, ci într-un mod spectaculos în favoarea Intel, prin lansarea

generației de procesoare Core 2 ce are la bază nucleul Conroe.

### ARHITECTURA CORE

După mai bine de zece ani în care Intel și-a denumit procesoarele Pentium, s-a decis renunțarea la acest termen, fiind înlocuit de Core. Prima generație de procesoare Core a fost destinată doar platformelor mobile (pentru notebook-uri), care s-a dovedit un real succes și care a evidențiat într-o oarecare măsură capacitatea pe care o va avea a doua generație Core. Revenind la prima generație, al cărui nucleu a fost numit Yonah, acesta a reprezentat a treia generație de procesoare mobile ale tehnologiei Centrino. Primele două, Banias și Dothan, au fost denumite sugestiv Pentium M și au oferit performanțe remarcabile și consum redus de energie, ceea ce au făcut celebre notebook-urile motorizate de acestea. Yonah sau, mai bine spus, Core Duo (primul procesor mobile dotat cu două nuclee) ori Core Solo avea la bază arhitectura Pentium M, care la rândul ei își avea originile în mai vechiul Pentium III. Performanțele obținute de Intel pe domeniul notebook-urilor sau laptopurilor, cum preferă unii utilizatori să le numească, dar și seria de insuccese pe segmentul desktop au determinat inginerii de la Intel să analizeze situația. Rezultatul este familia de procesoare Core 2 lansată la sfârșitul lunii iulie.

Nucleul acestuia a fost denumit Conroe, familia fiind formată din două subcategorii de procesoare: Core 2 Duo (cele normale) și Core 2 Extreme, adresat exclusiv utilizatorilor entuziaști pentru care prețul nu reprezintă un obstacol. Cam în aceeași perioadă Intel a schimbat toate cele trei mari familii de procesoare: desktop, mobile și pentru servere. Cele destinate notebook-urilor se vor numi tot Core 2 Duo, putând fi găsite și după denumirea nucleului, Merom. Procesoarele pentru servere vor avea



Intel Core 2 Extreme X6800

## Gama Intel Core 2

	Frecvență	Cache L2	Cache L1	FSB	Tehnologie de fabricație	TDP
Intel Core 2 Extreme X6800	2.93GHz	4MB	2x32KB	266MHz	65nm	75W
Intel Core 2 Duo E6700	2.66GHz	4MB	2x32KB	266MHz	65nm	65W
Intel Core 2 Duo E6600	2.40GHz	4MB	2x32KB	266MHz	65nm	65W
Intel Core 2 Duo E6400	2.13GHz	2MB	2x32KB	266MHz	65nm	65W
Intel Core 2 Duo E6300	1.86GHz	2MB	2x32KB	266MHz	65nm	65W

același nume, Xeon, al cărui nucleu este botezat Woodcrest. Toate cele trei nuclee, Conroe, Merom și Woodcrest, sunt dual core și au la bază arhitectura Core 2, care, după declarațiile celor de la Intel, a fost dezvoltată având ca puncte de pornire tehnologii prezente în Pentium 4/D (Net Burst) și Pentium M. Totuși, nu se poate spune că rezultatul este o contopire între Pentium 4 și Pentium III, arhitectura incluzând și o serie de noi tehnologii precum Intel Wide Dynamic Execution, Intel Smart Memory Access, Intel Advanced Cache, Intel Advanced Media Boost sau Intel Intelligent Power Capability. Desigur, acestea sunt doar o parte din tehnologiile arhitecturii, însă sunt printre cele mai importante. De exemplu, prima dintre ele, Intel Wide Dynamic Execution, permite efectuarea a până la patru operații pe fiecare ciclu de tact, dar poate cea mai importantă este Intel Advanced Smart Cache sau, mai concret, structura cache-ului L2. Toate procesoarele actuale dispun de o cantitate de memorie mult mai mică decât cea RAM, în care sunt stocate datele cel mai des utilizate, pentru ca la o utilizare ulterioară să le poată accesa mai rapid. Aceasta poartă numele cache L2 și de multe ori reprezintă singura diferență dintre gamele diferite de procesoare ale aceluiași producător. De exemplu, Celeron și Pentium 4 sau Sempron și Athlon64. Revenind la arhitectura Core 2, aceasta dispune de o singură cantitate de memorie cache L2 disponibilă celor două nuclee, dar care nu este împărțită în mod egal. Tehnologia Advanced Smart Cache se ocupa tocmai de acest aspect, alocând diferit memoria cache L2 nucleelor, în funcție de necesarul fiecăruia.

Un mare atu al arhitecturii Core 2 îl reprezintă cantitatea de căldură degajată, foarte mult diminuată în comparație cu precedentele procesoare Pentium D, aspect observat și în teste.

## CORE 2

Din specificațiile gamei putem enumera capacitatea de procesare pe 64 de biți, facilitate de care generația Core Duo/Solo a fost lipsită, prezența tehnologiei Execute Disable Bit, ce sporește securitatea la un anumit tip de atacuri venite de pe Internet, sau Intel Virtualization Tehnology, care oferă posibilitatea rulării a mai multor sisteme de operare simultan. De asemenea, Intel a inclus un nou set de instrucțiuni menite să accelereze performanțele multimedia ale sistemului, SSE4.

Cum spuneam și mai sus, pentru segmentul desktop Intel oferă două subcategorii de procesoare. Vom începe cu Core 2 Duo, cele adresate utilizatorului obișnuit. În momentul lansării, Intel a prezentat patru astfel de

procesoare, diferențiate între ele în funcție de frecvență și de cantitatea de memorie cache L2. Mezinul clasei este E6300, care cu siguranță va atrage o mare parte a utilizatorilor. Acesta lucrează la 1.86GHz și include 2MB de memorie cache. La celălalt capăt se află E6700, dotat cu 4MB cache și care este tactat la 2.66GHz.

Intel a ales înlocuirea clasei Extreme Edition a procesoarelor Pentium cu Core 2 Extreme. Clasa Extreme reprezintă răspunsul Intel la modelele Athlon64 FX și se adresează utilizatorilor pretențioși și celor entuziaști pentru care performanța de top este cea care contează, indiferent de prețul plătit pentru aceasta. Pentru început, singurul model disponibil este X6800 (a se vedea schimbarea indicativului din E în X) tactat la 2.93GHz, frecvența crescută fiind practic sigura diferență față de E6700, obținută însă cu un consum ceva mai ridicat, 75W față de 65W.

Un aspect important al gamei Core 2 îl reprezintă cantitatea de energie consumată care influențează direct și cantitatea de căldură degajată, o problemă serioasă a modelelor Pentium D. Cu un consum cuprins între 65W și 75W, procesoarele Core 2 sunt mai "reci" chiar și decât Athlon64, renumite din acest punct de vedere.

Cele cinci modele de procesoare Core 2 prezentate și în tabelul de mai sus nu vor fi sigurele ale gamei și cu siguranță că vor mai apărea și alte modele pe piață, chiar și în gama inferioară Celeron.

Core 2 Duo și Core 2 Extreme folosesc același Socket LGA775, pe care Intel nu l-a schimbat în ultimii ani, spre deosebire de AMD, care a ajuns la cel de-al treilea, AM2, în nici trei ani de când Athlon64 activează pe piață. Totuși, noile procesoare nu sunt compatibile cu toate plăcile de bază LGA775, Core 2 neputând fi folosit pe chipset-uri mai vechi. O parte din plăcile de bază motorizate de Intel 975X pot lucra cu procesoare

Core 2 în cazul în care producătorul oferă un update de BIOS corespunzător. De asemenea, pot fi folosite plăci de bază cu chipset Intel 965, lansat recent tocmai pentru a întâmpina procesoarele Core 2, dar și cele motorizate de cea de-a cincea generație NVIDIA nForce.

## PARTICIPANȚII LA TEST

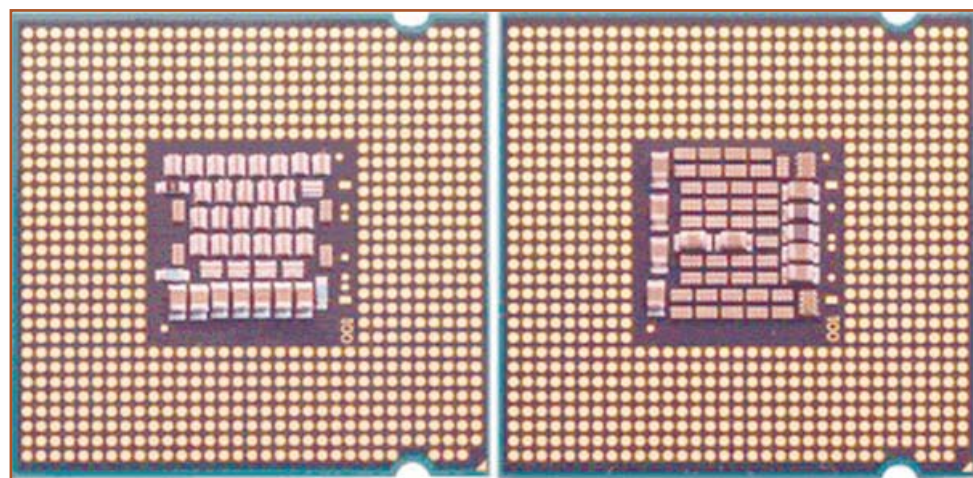
Articole în care punctul de atracție îl va constitui tehnologia Core tot vor fi de acum încolo, însă pentru început am ales analiza performanțelor modelelor de top: X6800 și E6700. În fața acestora două am adus modelul Athlon64 FX-60 de la AMD, ale cărui nuclee lucrează la 2.6GHz, dar și un reprezentant al clasei precedente de la Intel - Pentium Extreme 955. Acesta din urmă este unul dintre cele mai rapide procesoare Intel (cel puțin din punctul de vedere al frecvenței de funcționare), 3.46GHz, dispune de două nuclee, dar și de tehnologia Hyper-Threading. Astfel, sistemul de operare recunoaște un total de patru procesoare dar, după cum se va vedea și din rezultate, acest aspect nu îl avantajează în fața celorlalți concurenți.

Procesoarele Intel au beneficiat de aportul unei platforme de ultimă generație. Placa de bază, ASUS P5W DH Deluxe, special creată pentru noile procesoare Core 2, folosește cel mai rapid chipset la ora actuală, Intel 975X. Pe aceasta a fost montat 1GB de memorie DDR2 format din două module care au lucrat la 800MHz.

Deși am fi dorit ca în fața armatei Intel să punem cel mai rapid procesor AMD la ora actuală, Athlon64 FX-62, acest lucru nu a fost posibil din cauza disponibilității reduse de pe piața din România a acestui model. Platforma AMD a dispus de placa de bază MSI K8N Diamond și de două memorii DDR-400 de 512MB fiecare, ai căror timpi de acces au fost extrem de mici, 2/2/2/5. Restul componentelor au fost comune pentru cele două platforme. Probabil cele mai importante sunt placa grafică, ATI Radeon X1900XTX, și sursa de alimentare: un Fortron de 600W.

## PROCEDURA DE TESTARE

Capacitățile procesoarelor au fost supuse la un număr mare de teste, dintre cele mai diverse,



➤ Două generații de procesoare Intel. În stânga avem Core 2, iar în dreapta Intel Pentium Extreme 955.

	Intel Core 2 Extreme X6800	Intel Core 2 Duo E6700	Intel Pentium Extreme 955	AMD Athlon64 FX-60
<b>Detalii tehnice</b>				
Nucleu	Conroe	Conroe	Presler	Toledo
Număr de nuclee fizice	2	2	2	2
Frecvență	2.93GHz	2.66GHz	3.46GHz	2.60GHz
FSB / HTT	266MHz (1066MHz Quad bumped)	266MHz (1066MHz Quad bumped)	266MHz (1066MHz Quad bumped)	200MHz
Cache L1	2x32KB	2x32KB	2x28KB	2x128KB
Cache L2	4MB	4MB	2x2MB	2x1MB
Multiplicator	11x	10x	13x	13x
Tehnologie de fabricație	65nm	65nm	65nm	90nm SOI
Tensiune de alimentare	1.2-1.35V	1.2-1.35V	1.25-1.35V	1.3-1.35V
Număr de tranzistori	291 mil.	291 mil.	376 mil.	233.2 mil.
TDP	75W	65W	130W	110W
Instrucțiuni	MMX, SSE, SSE2, SSE3, SSE4, EM64T	MMX, SSE, SSE2, SSE3, SSE4, EM64T	MMX, SSE, SSE2, SSE3, EM64T	MMX, 3DNow!, SSE, SSE2, SSE3, x86-64
Hyper Threading	Nu	Nu	Nu	Nu
Tehnologie de virtualizare	Da	Da	Da	Nu
Socket	LGA775	LGA775	LGA775	939
<b>Platforme de test</b>				
Placă de bază	ASUS P5W DH Deluxe	ASUS P5W DH Deluxe	ASUS P5W DH Deluxe	MSI K8N Diamond
Chipset	Intel 975X / ICH7R	Intel 975X / ICH7R	Intel 975X / ICH7R	NVIDIA nForce4 SLI
Memorie	GeIL Ultra 2x512MB DDR2-800 4/4/4/12	GeIL Ultra 2x512MB DDR2-800 4/4/4/12	GeIL Ultra 2x512MB DDR2-800 4/4/4/12	GeIL Ultra Platinum 2x512MB DDR400 2/2/2/5
Placă video	ATI Radeon X1900XTX	ATI Radeon X1900XTX	ATI Radeon X1900XTX	ATI Radeon X1900XTX
Harddisk	Seagate 7200.7 80GB ATA100	Seagate 7200.7 80GB ATA100	Seagate 7200.7 80GB ATA100	Seagate 7200.7 80GB ATA100
Sursă de alimentare	Fortron 600W	Fortron 600W	Fortron 600W	Fortron 600W
Sistem de operare	Windows XP Professional SP2	Windows XP Professional SP2	Windows XP Professional SP2	Windows XP Professional SP2
Driver chipset	Intel INF Update 8.0.1.1002	Intel INF Update 8.0.1.1002	Intel INF Update 8.0.1.1002	NVIDIA nForce4 AMD 6.70
Driver video	ATI Catalyst 6.6	ATI Catalyst 6.6	ATI Catalyst 6.6	ATI Catalyst 6.6
<b>Rezultate teste</b>				
F.E.A.R. 640x480 min.	473	424	242	286
F.E.A.R. 1280x960 max. 4x/8x	76	75	71	75
Quake 4 640x480 low	111.7	103.1	68.1	81.3
Quake 4 1280x1024 ultra 4x/8x	83.9	82.8	64.6	74.6
Half Life 2 640x480 low	331.31	305.71	165.01	208.17
Half Life 2 1280x1024 high 4x/8x	117.02	116.04	107.74	113.14
Far Cry 640x480 min.	485.55	462.36	242.79	283.35
Far Cry 1280x1024 ultra 4x/8x	152.22	150.54	128.18	149.79
Aquamark 3	128667	123852	92904	98973
3DMark2001	46143	43128	27825	33342
3DMark05	12713	12449	8889	11732
3DMark06	6425	6294	5876	5996
3DMark06 CPU	2601	2373	1978	2015
PCMark05	7310	6902	5732	5960
PCMark05 CPU	7533	6846	6065	5345
PCMark05 Memory	6075	5772	4788	4430
SiSoft Sandra 2005 CPU Arithmetic	35433/8903	32231/8835	20340/8480	22039/8274
SiSoft Sandra 2005 CPU Multimedia	77018/87319	70017/79382	49969/66010	49244/53859
SiSoft Sandra 2005 Memory	5318	5315	6580	5915
Everest 2.80 Memory read	6920	6916	8243	6115
Everest 2.80 Memory write	3911	3844	5638	6101
Everest 2.80 Memory latency	59.7ns	60.3ns	74.6ns	50.9ns
Arhivare WinACE	4'08"	4'19"	6' 22"	5'37"
Compresie audio WAV-MP3	20"	22"	30"	23"
Compresie video VOB-AVI	4'54"	5'19"	8'48"	7'11"
CineBench 9.5 1xCPU Rendering	491/45"	447/50"	300/74"	384/58"
ScienceMark 2.0	1624.13	1513.64	1145.97	1373.07
Super PI	17.344"	19.015"	37.016"	32.844"
<b>Rezultate teste multithreading</b>				
Arhivare WinACE + Kaspersky în fundal	6'13"	6'42"	8'57"	9'17"
Compresie video + Kaspersky în fundal	5'02"	5'25"	8'51"	7'14"
PCMark05 File compression / File Encryption	13.157/80.883	11.965/72.843	8.912/80.426	10.087/54.253
PCMark05 Audio/Video decompression	1585.981/20.136	1367.892/19.270	1355.254/16.565	1205.225/15.138
CineBench 9.5 multi-CPU Rendering	911/24"	829/26"	616/36"	712/31"

pentru a încerca acoperirea unei plaje cât mai mari de situații de lucru. Am început, bineînțeles cu jocurile, că doar ele sunt cele care, în mare măsură, forțează oarecum utilizatorii să își upgradeze periodic calculatoarele personale. Testarea în jocuri s-a efectuat atât la rezoluție și calitate minime pentru a evidenția performanța procesoarelor fără a fi influențate de placa grafică, dar și în condiții de joc normale, modul mai corect de analiză așa putea spune. Comportamentul în aplicații 3D s-a analizat și cu

suite sintetice precum 3DMark06, Aquamark sau Cinebench, program care simulează lucrul în grafică tridimensională. Nu au lipsit testele de arhivare și comprimare audio/video și nici cele multithreading, ce pun în valoare ambele nuclee ale procesoarelor. Astfel, am rulat testele de arhivare și comprimare video în timp ce în fundal se desfășura o scanare cu antivirus a calculatorului. PCMark05 oferă o serie de teste multithreading, din rezultatele cărora am spusit o parte.

Testele au fost efectuate sub Windows XP Professional SP2 cu ultimele versiuni de drivere disponibile la producătorii diverselor componente.

## REZULTATE

Performanța etalată în XtremPC 77 de către un reprezentant al primei game Core, cea adresată doar platformelor mobile, a fost ca o avanpremieră a ce urma să apară. Așa cum am bănuțit, tehnologia Core 2 oferă un nivel de performanță foarte ridicat. Maniera în care procesoarele Core 2 și-au depășit

## Rezultate teste Overclocking

	Intel Core 2 Extreme X6800 @ 3.66GHz	Intel Core 2 Duo E6700 @ 3.55GHz	Intel Core 2 Extreme X6800
F.E.A.R. 640x480 min.	557	560	473
Far Cry 640x480 min.	565.86	571.31	485.55
3DMark2001	52413	51856	46143
3DMark06	6733	6685	6425
3DMark06 CPU	3212	3130	2601
PCMark05 CPU	9352	9054	7533
SiSoft Sandra 2005 CPU Arithmetic	44142/11086	42886/10763	35433/8903
SiSoft Sandra 2005 CPU Multimedia	95815/108721	93211/103927	77018/87319
SiSoft Sandra 2005 Memory	5866	6273	5318
Everest 2.80 Memory latency	56.9ns	53.7ns	59.7ns
Arhivare WinACE	3'16"	3'18"	4'08"
Compresie audio WAV-MP3	17"	17"	20"
Compresie video VOB-AVI	4'06"	4'08"	4'54"
CineBench 9.5 1xCPU Rendering	609/36"	595/37"	491/45"
CineBench 9.5 multi-CPU Rendering	1128/19"	1103/20"	911/24"
Super PI	14.109"	14.375"	17.344"

concuranța a fost una la care nici noi nu ne-am fi așteptat. Acolo unde Athlon64 se știa că e imbatabil, în jocuri, reprezentantul AMD nu a reușit să câștige nici măcar unul din teste în fața ambilor concurenți Core 2. Intel s-a prezentat și mai bine la restul testelor, cele de arhivare, compresie audio/video sau de randare. Chiar dacă din testele sintetice platforma AMD se dovedește mai rapidă în ceea ce privește lățimea de bandă a memoriei, această superioritate nu se reflectă și în aplicații uzuale. Aceasta este și motivul pentru care procesoarele pe Socket AM2 nu sunt cu mult mai rapide decât predecesoarele lor ce lucrează cu memorii DDR.

Pe parcursul testelor am întâlnit situații în care X6800 a fost mai rapid chiar și cu 65% față de FX-60 dar, per ansamblu, diferența a fost ceva mai mică, am spune între 20 și 25% în favoarea reprezentantului Intel. Core 2 Duo E6700 se ține aproape de lider, în timp ce Pentium Extreme Edition 955 nu ridică pretenții în fața celorlalți trei combatanți.

## OVERCLOCKING

Acesta este un aspect important pentru majoritatea utilizatorilor experimentați. Nu are rost să prezentăm toată povestea procedurilor de overclocking, însă după aproape șase ore de teste am ajuns cu frecvența lui E6700 la 3.55GHz corespunzător FSB-ului 355MHz. O creștere de 33% a frecvenței unui procesor de top e o valoare mai rar întâlnită, mai ales în cazul în care răcirea se face pe aer. La aceeași tensiune de alimentare, 1.45V, Core 2 Extreme X6800 a afișat un comportament ceva mai bun, 3.66GHz, la un FSB de 333MHz. Rezultatele obținute în regim de overclocking le puteți vedea mai sus și sunt incredibile, depășind orice așteptări. Cu siguranță ca acestea nu sunt limitele celor două procesoare, însă nu am vrut să le punem în pericol integritatea. Cum Intel specifică o tensiune de alimentare maximă 1.35V, nu am vrut să ne forțăm prea mult norocul și ne-am mulțumit pentru moment cu aceste rezultate. Interesant va fi de analizat comportamentul la overclocking al modelelor de început de gamă Core 2 Duo E6300, respectiv E6400, aspect care va fi atacat într-un număr viitor al revistei.

## INFLUENȚA MEMORIILOR

Generațiile Pentium 4/D ale procesoarelor Intel sunt foarte dependente de lățimea de bandă a memoriilor, chiar și trecerea la DDR2 sau utilizarea tehnologiei dual channel nefiind îndeajuns. Am analizat acest aspect la noua generație de procesoare, iar rezultatele le puteți vedea în tabelul de mai jos. Am decis testarea modelului de top, Core 2 Extreme X6800, inițial cu memoriile rulând la 800MHz, apoi la 667MHz, dar și la 533MHz. La 800MHz, lățimea de bandă maximă teoretică a memoriilor este de 6400MB/s, iar în configurație dual channel 12.8GB/s. Aceasta scade la 10.6GB/s pentru memoriile DDR2-667, respectiv 8.6GB/s când sunt tactate la 533MHz. Totuși, la frecvențe mici se pot seta și timpii de acces ai memoriei mai mici, ceea ce se traduce printr-un salt de performanță, însă nu substanțial.

După cu se poate vedea și din tabel, generația Core 2 nu mai este așa de dependentă de lățimea de bandă a memoriilor cum au fost familiile precedente de procesoare bazate exclusiv pe tehnologie Net Burst, aspect ce poate fi pus pe seama memoriei cache L2 a procesorului și a utilizării sale eficiente. Acest lucru nu poate decât să ne bucure, memoriile DDR2-667/533 fiind ceva mai ieftine decât cele la 800MHz, iar pierderea de performanță este insesizabilă, dacă nu chiar nulă.

## Influența frecvenței memoriilor asupra Core 2 Extreme X6800

	DDR2-800 4/4/4/12	DDR2-667 3/3/3/9	DDR2-533 3/3/3/4
F.E.A.R. 640x480 min.	473	464	475
Far Cry 640x480 min.	485.55	493.39	470.17
3DMark2001	46143	45925	46348
3DMark06	6425	6421	6414
3DMark06 CPU	2601	2599	2587
PCMark05 CPU	7533	7533	7525
SiSoft 2005 CPU Arithmetic	35433/8903	35414/8901	35405/8903
SiSoft 2005 CPU Multimedia	77018/87319	77022/85550	77022/85557
SiSoft 2005 Memory	5318	5260	4928
Everest 2.80 Memory latency	59.7ns	62.1ns	63.6ns
Arhivare WinACE	4'08"	4'10"	4'21"
Compresie audio WAV-MP3	20"	21"	21"
Compresie video VOB-AVI	4'54"	4'56"	5'01"
CineBench 9.5 1xCPU Rendering	491/45"	492/45"	492/45"
CineBench 9.5 multi-CPU Rendering	911/24"	909/24"	908/24"
Super PI	17.344"	17.375"	17.406"

## CONCLUZIE

Așa cum am prevăzut în XtremPC 77, în testul efectuat între Core Duo T2300 și Athlon64 X2 3800+ lupta a devenit interesantă pe domeniul high end al procesoarelor și cu siguranță că și la nivel mediu situația se va prezenta la fel. Arhitectura nouă propusă de Intel, Core 2, este într-adevăr revoluționară și readuce compania în poziția de lider, cea cu care ne obișnuise o lungă perioadă de timp până la apariția lui Athlon K7, respectiv K8 (Athlon64). AMD primește o lovitură grea, compania fiind prinsă pe picior greșit, singura mutare pe care o poate întreprinde momentan fiind scăderea drastică a prețurilor procesoarelor dual core și ale celor din generația "veche" 939, care sunt de altfel la sfârșit de carieră. Încă o dată, din lupta celor doi giganti avem de câștigat chiar noi, utilizatorii finali ai acestor produse. În momentul redactării articolului se putea achiziționa un Athlon64 X2 3800+ cu aproximativ 650 lei, procesor ce la începutul lunii iulie rar se găsea sub 1.100 lei. Totuși, dacă Intel a dat lovitură cu procesoarele Core 2, asta nu înseamnă că modelele dual core de la AMD sunt de ignorat. Un X2 3800+ oferă o performanță ridicată la un preț foarte accesibil, dacă ținem cont că este un dual core, ce în plus oferă și posibilități ridicate de overclocking.

Lovitura e cu atât mai mare cu cât celor de la AMD putem spune că le-a fost furat și renumele de producătorul cu cele mai overclockabile procesoare, Conroe etalând un comportament ieșit din comun, întâlnit parcă pe vremea procesoarelor Pentium 4 cu nucleu Northwood a căror frecvență putea fi urcată chiar și cu 50%. Așteptăm cu nerăbdare gama de procesoare ceva mai lente a generației Core 2, al căror nucleu nu mai este Conroe, ci Allendale, diferența dintre cele două fiind dată de cantitatea de memorie cache L2 înjumătățită pentru cel din urmă. Fac referire aici la modelele Core 2 Duo E6300 și E6400 tactate la frecvențele 1.86Ghz, respectiv 2.13GHz. Dacă E6300 va etala aceeași capacitate ridicată de overclocking, putem întrevădea un viitor campion al acestui domeniu.

Intel a reușit să realizeze o lansare ca la carte, cu produse care într-adevăr ating noi limite de performanță, prezente atât pe bancurile de probă ale diverselor publicații, cât și pe rafturile magazinelor.

Ștefan Matei



# ATI RADEON X1950XT

## GDDR4 ÎȘI FACE DEBUTUL PE PIAȚĂ

**R580+ nu aduce nimic spectaculos în materie de arhitectură, dar folosirea memoriilor GDDR4 asigură noilor plăci cu Radeon X1950XT un spor semnificativ de performanță.**

### REPLICA ATI LA SUCCESUL ÎNREGISTRAT DE

NVIDIA cu soluția dual-GPU GeForce 7950 GX2 (nu ne referim aici la succesul comercial, care este discutabil în acest moment, ci la performanța brută) a fost un face-lift la modelul Radeon X1900XTX. Chiar dacă arhitectura chip-ului grafic a rămas neschimbată, inginerii ATI au mizat pe obținerea unui spor semnificativ de performanță ca urmare a folosirii, în premieră, a memoriilor GDDR4. Într-adevăr, arhitectura introdusă cu ceva timp în urmă, o dată cu lansarea lui R520, promitea compatibilitatea cu viitoarele memorii GDDR4, compatibilitate exploatată de ATI abia acum. Chiar dacă acest tip de memorii nu exista decât în proiect la acea vreme, trebuie spus că ATI a furnizat o zestre importantă de proprietate intelectuală, care a permis conturarea specificațiilor pentru acest standard.

### CONSTRUCȚIE

Încă de la primul contact vizual cu noua placă, remarcăm înlocuirea soluției de răcire atât de familiare de la celelalte reprezentante ale seriei X1000 cu una care folosește un principiu constructiv asemănător cu al soluțiilor Arctic Cooling Silencer. Inginerii ATI spun că mutarea ventilatorului în partea din spate a plăcii asigură un flux de aer lipsit de turbulențe, ceea ce promite o funcționare mai silențioasă. Practica este însă ceva mai dură decât teoria, astfel că, în condiții de încărcare maximă, placa primită de

noi spre testare era la fel de zgomotoasă ca o râșniță de cafea. Mai mult, turația ventilatorului este, din câte am putut observa, dependentă de încărcarea procesorului grafic, nu de temperatură, astfel încât nivelul zgomotului variază în timp real, iar aceste schimbări bruște de turație sunt chiar mai supărătoare decât zgomotul în sine. Desigur, acestea sunt aspecte pe care un gamer entuziast le va trece ușor cu vederea, singurul lucru important pentru acesta fiind performanța pe care o va putea storce.

Responsabile de această performanță sunt, în primul rând, memoriile GDDR4, care funcționează la frecvența de 2GHz (DDR). Acestea sunt mult mai eficiente energetic (funcționează la 1.5V, în loc de 1.9V, ca cele GDDR3), economia de energie mergând până la 30%. De asemenea, memoriile GDDR4 permit transferul a 8 biți de date per clock pentru fiecare adresă de memorie, spre deosebire de cei 4 biți ai memoriilor GDDR3. Aceasta permite funcționarea controller-ului de memorie la jumătate din frecvența la care ar funcționa în cazul folosirii memoriilor GDDR3. În acest fel, este posibilă fie ridicarea frecvenței de funcționare în condițiile păstrării specificațiilor energetice și termice (ceea ce înclină să cred că inginerii ATI au preferat) fie scăderea consumului și a temperaturii degajate de controller-ul de memorie. Un alt beneficiu este reducerea la jumătate a pinilor necesari pentru adresele de memorie.

O facilitate interesantă implementată în controller-ul de memorie este Data Bus Inversion (DBI), care permite reducerea suplimentară a consumului de curent. Sistemul se bazează pe faptul că menținerea stării de zero logic se face cu consum de curent, spre deosebire de starea de 1 logic, care nu necesită consum de curent. În cazul în care rafala de date cuprinde mai mult de patru biți zero, aceștia sunt convertiți în 1 logic, urmând ca la destinație să fie reconstituiți pe baza unei "etichete" (DBI flag).

### PERFORMANȚE

Pentru a ne face o idee despre performanțele noului accelerator grafic al ATI, l-am comparat cu un Radeon X1900XTX, precum și cu cel mai rapid accelerator grafic al NVIDIA, GeForce 7950 GX2. Platforma de testare a constat într-o placă de bază MSI P4N Diamond cu chipset nForce4 SLI Intel Edition, pe care am montat un procesor Intel Extreme Edition la 3.73, memoriile fiind GeIL DDR2-667 cu timingurile 4-4-4-12. Pentru a ne asigura că sistemul are suficientă putere, am folosit două surse de alimentare - un Fortron Blue Storm de 500W, precum și o sursă auxiliară Fortron Booster X3 de 300W pentru alimentarea plăcii video.

După cum se poate observa și din tabelul cu rezultate, adoptarea memoriilor GDDR4 asigură un avantaj minor față de generația precedentă. Cu toate acestea, placa NVIDIA încă are un

Tabel comparativ			
	ATI Radeon X1950XT	ATI Radeon X1900XTX	NVIDIA GeForce 7950 GX2
Chipset	Radeon R580+	Radeon R580	GeForce G71
Memorie	512MB	512MB	2x512MB
Frecvență chipset/memorie	650MHz/2000MHz	650MHz/1550MHz	500MHz/1200MHz
Bus memorie	256 biți	256 biți	2x256 biți
Pixel processors	48	48	2x24
Vertex processors	8	8	2x8
Rezultate teste			
Far Cry 1280x1024	133.15	121.16	113.74
Far Cry 1600x1200	138.21	124.01	120.44
Far Cry 1280x1024 4X/8X	133.94	123.52	118.83
Far Cry 1600x1200 4X/8X	122.45	110.73	117.50
HL2 1280x1024	116.13	113.50	100.64
HL2 1600x1200	111.25	110.85	98.45
HL2 1280x1024 4X/8X	106.31	110.93	100.79
HL2 1600x1200 4X/8X	97.05	105.81	98.16
F.E.A.R. 1280x960	97.00	92.00	116.00
F.E.A.R. 1600x1200	78.00	75.00	102.00
F.E.A.R. 1280x960 4X/8X	74.00	70.00	90.00
F.E.A.R. 1600x1200 4X/8X	55.00	53.00	66.00
Quake 4 1280x1024	70.60	64.50	64.00
Quake 4 1600x1200	67.00	64.60	64.60
Quake 4 1280x1024 4X/8X	69.20	56.80	64.50
Quake 4 1600x1200 4X/8X	63.70	54.90	51.20
AquaMark3 Default	79800	77807	79820
3DMark06 Default	5345	5191	5942

avantaj semnificativ în F.E.A.R., precum și în benchmark-urile sintetice. Nu trebuie uitat însă că aceasta din urmă este practic o configurație SLI, chiar dacă cele două plăci partajează portul PCI Express.

#### CONCLUZIE

Chiar dacă Radeon X1950XT nu este în măsură să învingă în toate testele vârful de lance al NVIDIA, trebuie spus că performanța brută nu înseamnă totul. Prețul anunțat al unui

**Matco computers**  
sisteme - componente - accesorii

**Te provocăm la Internet!**

- conexiuni wireless și ADSL sau cablu CATV/fibră optică
- conturi dial-up, mail, hosting
- legături de date și internet de mare viteză
- securizare servere intranet

Sistemul pe care-l dorești aici îl construiești:  
[www.matco.ro](http://www.matco.ro)

**GeoVision:** sisteme revoluționare de supraveghere locală și la distanță [www.geovision.ro](http://www.geovision.ro)

**VoiceTel:** telefonie internațională VoIP la prețuri incredibile! [www.voicetel.ro](http://www.voicetel.ro)

**Kaspersky:** protejează-ți calculatorul cu cel mai eficient AntiVirus.

**Service:** depanări, instalări software, recuperare date, configurări rețele.

Șos. Mihai Bravu 85 - 93, bl. C16, sc. D, ap. 3 - București  
tel/fax: 021 - 252 5916, 021 - 252 5918  
e-mail: [office@matco.ro](mailto:office@matco.ro) / [www.matco.ro](http://www.matco.ro) / [www.best.ro](http://www.best.ro)

accelerator grafic care folosește acest chip se va situa în jurul valorii de 399 de euro, o valoare incredibilă pentru un produs situat la vârful gamei. În aceste condiții, ATI se poate lăuda cel puțin cu cel mai bun raport preț/performanță, în măsură să facă din Radeon X1950XT un best-seller.

Cristian Agatie

# Bine ai venit in lumea multi-tasking



Toata muzica o ai MP3, TIVO iti reda televizorul, viata ta este PDA-ul. Vrei sa descarci muzica, sa copiezi fisiere video, sa-ti reinnoiesti contactele si sa-ti actualizezi programul tau zilnic. Calculatorul a devenit stilul tau de viata, nu-l lasa sa te incetineasca. Procesoarele AMD Athlon™ 64 X2 dual-core iti permit sa rulezi programe care permit conectarea rapida a tuturor gadget-urilor simultan fara a compromite performanta.



**ISA Hardware International**  
- Master Distributor AMD  
pentru Romania

- RHS Company, tel: 021 3310067, email: [rhsbucuresti@rhs.ro](mailto:rhsbucuresti@rhs.ro)
- Reteaua de magazine Ultra PRO Computers



Logo-urile AMD, AMD arrow, AMD Athlon si combinatii ale acestora sunt marci Advanced Micro Devices, Inc.

## Leadtek WinFast A7600GT TDH



Nostalgicii care încă mai trag cu dinții de vechea placă de bază cu port AGP au un motiv de bucurie: producătorii au în ofertă noi modele care folosesc această interfață. Unul dintre acestea este oferit de Leadtek și are la bază chip-ul GeForce 7600GT.

### CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Ca de obicei, Leadtek nu se mulțumește cu soluția de răcire de referință, cea adoptată asigurând atât răcirea chipului grafic cât și a memoriilor. Nivelul de zgomot al ventilatorului este redus, chiar și în condiții de încărcare maximă. Placa oferă atât ieșire analogică (D-SUB), cât și digitală dual-link (DVI), dar și ieșire TV-Out cu suport HDTV. De altfel, procesorul video integrat este capabil de decodare hardware

pentru conținut HD. În pachet găsim două jocuri full, și anume Serious Sam 2 și Trackmania Nations.

### PERFORMANȚE

WinFast A7600GT nu se deosebește ca specificații de versiunea PCI Express, diferențele care apar în testul nostru datorându-se în exclusivitate platformei de test și în special procesorului de generație mai veche (Intel Pentium 4 la 3.2GHz). Cu excepția F.E.A.R., în toate jocurile în care a fost testată A7600GT a asigurat frame-rate-uri jucabile (peste 30fps).

### CONCLUZIE

Posesorii unor sisteme mai vechi au acum o posibilitate de upgrade care le permite să joace, în condiții decente, cele mai noi titluri.

Preț	Garanție	Contact
648 Lei	24 luni	Best Computers/Diverta
648 Lei	24 luni	Skin

### Detalii tehnice

Chipset: NVIDIA GeForce 7600GT (G73) · Memorie: 256MB · Frecvență chipset/memorie: 560MHz/1400MHz · Interfață: AGP 8x · Bus memorie: 128 bit · Conectori: D-SUB, DVI, HDTV

### Teste

Far Cry 1280x1024	91.19	F.E.A.R. 1280x960	55.00
Far Cry 1600x1200	75.08	F.E.A.R. 1600x1200	38.00
Far Cry 1280x1024 4X/8X	64.05	F.E.A.R. 1280x960 4X/8X	31.00
Far Cry 1600x1200 4X/8X	45.00	F.E.A.R. 1600x1200 4X/8X	21.00
HL2 1280x1024	54.14	Quake 4 1280x1024	50.60
HL2 1600x1200	43.81	Quake 4 1600x1200	47.90
HL2 1280x1024 4X/8X	41.04	Quake 4 1280x1024 4X/8X	38.70
HL2 1600x1200 4X/8X	35.12	Quake 4 1600x1200 4X/8X	32.00
AquaMark3 Default	59839	3DMark06 Default	2452

### Performanțe

Jocuri: 3.41      Sintetice: 0.39      Dotări: 0.11

3.91

## Palit GeForce 7600GT Sonic



Până nu demult, producătorul de plăci video Palit nu s-a remarcat din mulțime însă, o dată cu lansarea seriei Sonic, lucrurile au luat o întorsătură favorabilă lor.

### CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Gama Sonic denumește o placă supratactată din fabrică, pentru care producătorul garantează că va funcționa fără probleme în acest regim. În cazul de față frecvența nucleului GeForce 7600GT este urcată la 575MHz, iar cea a memoriilor la 1500MHz. Acestea din urmă, în număr de patru, sunt montate pe aceeași parte a PCB-ului, ca și nucleul. Chiar și așa, sistemul de răcire este unul normal (single-slot), fără a ieși în evidență prin dimensiuni, iar memoriile dispun doar de mici radiatoare. În pachet regăsim jocul Toca Race Driver 3 în

variantă completă, un adaptor D-Sub-DVI, precum și cablul HDTV/S-Video.

### PERFORMANȚE

Fără prea mari eforturi, GeForce 7600GT Sonic a reușit să urce pe prima poziție a topului XtremPC la categoria mainstream. În toate testele, indiferent de setările de calitate, a reușit să treacă de 30 de cadre pe secundă. În 3DMark05 a depășit cu puțin 6.000 de puncte, valoare apropiată de cele ale altor plăci bazate pe același nucleu, în timp ce Aquamark3 a raportat 75.428.

### CONCLUZIE

Cel puțin în momentul de față, Palit oferă una dintre cele mai bune implementări ale chip-ului NVIDIA GeForce 7600GT, obținută totuși prin overlocking.

Preț	Garanție	Contact
725 Lei	24 luni	RHS Company

### Detalii tehnice

Chipset: NVIDIA GeForce 7600GT · Memorie: 256MB · Frecvență chipset/memorie: 575MHz/1500MHz · Interfață: PCI-Express · Bus memorie: 128 bit · Conectori: D-Sub, DVI, HDTV out/S-Video

### Teste

Far Cry 1280x1024	108.19	F.E.A.R. 1280x960	64.00
Far Cry 1600x1200	81.04	F.E.A.R. 1600x1200	45.00
Far Cry 1280x1024 4X/8X	66.74	F.E.A.R. 1280x960 4X/8X	52.00
Far Cry 1600x1200 4X/8X	48.33	F.E.A.R. 1600x1200 4X/8X	30.00
HL2 1280x1024	79.05	DOOM 3 1280x1024	91.60
HL2 1600x1200	66.01	DOOM 3 1600x1200	73.50
HL2 1280x1024 4X/8X	57.81	DOOM 3 1280x1024 4X/8X	51.90
HL2 1600x1200 4X/8X	44.91	DOOM 3 1600x1200 4X/8X	36.40
AquaMark3 Default	75428	3DMark05 Default	6067

### Performanțe

Jocuri: 4.64      Sintetice: 0.68      Dotări: 0.08

5.40



# qubs

## GAMES, INTERNET, RETEA

SOLUTIA PERFECTA PENTRU O CONEXIUNE RAPIDA

### SWITCH ON



## 255 RON

TVA Inclus

### QUBS Switch 8

10/100/1000T/TX

Gigabit Desktop Switch



### Switch Gigabit QUBS cu 8 Porturi

- » Standarde: IEEE802.3 IEEE802.3u IEEE803.ab
- » 10/100/1000M Port: 1000/100/10 M (RJ-45), Auto-MDI/MDI-X
- » MAC Chip: Broadcom BCM5388, MAC: 4k, Buffer Memory: 437.5KBytes
- » Adaptor pentru alimentare externa, Dimension: 30(H) × 187(W)×100(D) mm
- » Temperatura: 10-550C, Umiditate: 0-90% (Non-Condensing)



În orașul tău prin rețeaua de parteneri **TWISTER**

www.twister.ro | www.tornado.ro | 08008-TWISTER | 08008-89478

 **telveer**

## Samsung SyncMaster 205BW



Samsung SyncMaster 205BW este un monitor LCD elegant, cu un design tipic Samsung: plăcut, simplu și robust.

### CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Piciorul monitorului permite o reglare a ecranului pe verticală, în înălțime, dar și pe orizontală, fiind posibilă și rotirea cu 180 de grade a ecranului. Conectarea la un calculator se poate realiza prin intermediul conectorului DVI sau al celui D-Sub. SyncMaster 205BW se poate monta și pe un perete. Meniul OSD, ușor accesibil, este cel cu care producătorul ne-a obișnuit până acum. Accesul la cele mai importante funcții (MagicBright, luminozitate, comutarea între intrările video) este la un singur buton distantă. Samsung SyncMaster 205BW este certificat TCO 2003, iar ecranul se prezintă în format lat 16:10.

### PERFORMANȚE

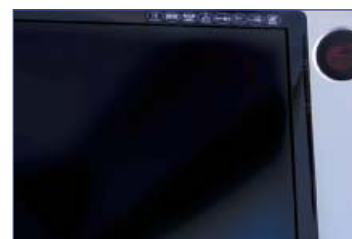
Diagonala vizibilă a ecranului măsoară 50.8cm (20 inch), iar monitorul suportă o rezoluție maximă

de 1680x1050 pixeli. Timpul de răspuns specificat de producător este de 6ms. Contrastul are un raport de 600:1, iar luminozitatea are valoarea de 300cd/mp, cam mari față de realitate. Valorile maxime măsurate de XtremPC sunt de 207.13cd/mp pentru luminozitate și de 406.13:1 pentru contrast. Unghiul de vizibilitate pe verticală este egal cu unghiul de vizibilitate pe orizontală și are valoarea de 160 de grade, dar, în practică, culorile sunt distorsionate peste aproximativ 140 de grade. Calitatea imaginii este peste medie și, chiar dacă nu se apropie de cele 2ms oferite de monitoarele LCD mai performante, 205BW este recomandat cineaților în special datorită aspectului widescreen.

### CONCLUZIE

Samsung SyncMaster 205BW este un monitor excelent din toate punctele de vedere și poate fi considerat o alternativă pentru un sistem office dacă doriți un spațiu de lucru extins.

## Philips 190G6



Philips 190G6 este mai mult decât un simplu monitor. Numărul de intrări și ieșiri, designul futurist, precum și sistemul audio 2.1 sunt caracteristicile care impresionează la prima vedere.

### CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Lista dotărilor este impresionantă: pe lângă hub-ul USB 2.0 situat în piciorul monitorului, necesar pentru a realiza conexiuni rapide cu PC-ul, 190G6 mai oferă sunet surround 3D virtual ce este ajutat pentru redarea frecvențelor joase de un subwoofer activ cu puterea de 20W. Toate butoanele sunt ușor accesibile și sunt plasate pe suportul monitorului, care are la 190G6 un rol multifuncțional. Cu ajutorul tastelor personalizate se pot schimba parametrii de redare audio și se poate naviga prin meniul OSD. Conectarea la un PC se poate realiza atât prin intermediul conectorului DVI-D, cât și al celui D-Sub, iar toate cablurile necesare sunt livrate de către producător. Alte intrări AV mai sunt SCART, S-video, compozit etc.

### PERFORMANȚE

Monitorul are o diagonală vizibilă de 19", suportă o rezoluție maximă de 1280x1024, iar tehnologia ActiveBright oferă o calitate îmbunătățită a imaginii. Valorile specificate de producător sunt de 700:1 pentru contrast, 420cd/mp pentru luminozitate și 8ms timpul de răspuns. Contrastul măsurat de aici a avut o valoare maximă de 565.5:1, iar luminozitatea a fost de 296.6cd/mp. Unghiurile de vizibilitate specificate se apropie de valoarea reală: 160 de grade atât pe orizontală, cât și pe verticală. Sistemul audio 2.1 integrat este multumitor, dar distorsionează destul de puternic la volum maxim. Timpul de răspuns de 8ms este destul de mare, dar calitatea imaginii este acceptabilă.

### CONCLUZIE

190G6 este un monitor cu un design deosebit și cu dotări impresionante, în special pe partea de conectică. Este recomandat a fi achiziționat împreună cu un sistem multimedia.

Preț	Garanție	Contact
1466	36 luni	DECK Computers International

#### Detalii tehnice

Diagonala vizibilă: 20" · Rezoluție maximă: 1680x1050 · Contrast: 600:1 · Luminozitate: 300cd/mp  
Aspect: 16:10 · Timp de răspuns: 6ms · Unghi de vedere orizontal: 160° · Unghi de vedere vertical: 160°  
Conectare: D-Sub, DVI · Greutate: 6.8 kg · Alimentator: Intern · Consum: 55W  
Fixare pe perete: Da

#### Performanțe

Calitate imagine: 8      Dotări: 8      Ergonomie: 8

8.0

Preț	Garanție	Contact
N/A	36 luni	Distribuitorii Philips

#### Detalii tehnice

Diagonala vizibilă: 19" · Rezoluție maximă: 1280x1024 · Contrast: 700:1 · Luminozitate: 420cd/mp  
Aspect: 5:4 · Timp de răspuns: 8ms · Unghi de vedere orizontal: 160° · Unghi de vedere vertical: 160°  
Conectare: D-Sub, DVI, SCART, Compozit · Greutate: 9.5kg · Alimentator: Extern · Consum: 100W  
Fixare pe perete: Nu · Extra: Boxe 2.1 2x5W + 20W, hub USB 2.0

#### Performanțe

Calitate imagine: 7.5      Dotări: 9.5      Ergonomie: 8

8.2

## Lenovo 3000 V100



Lenovo 3000 V100 face pare din gama de notebook-uri ultraportabile cu ecran lat.

### CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Modelul V100 testat de noi este cel de început de gamă, al cărui principal scop este accesibilitatea, aspect care se reflectă asupra dotărilor. Folosește un procesor cu un singur nucleu, Intel Core Solo T1300, ce funcționează la 1.66GHz. Cantitatea de memorie este de 512MB, cam puțină pentru necesarul zilelor noastre, iar unitatea optică este combo, ce poate inscripționa doar discuri CD. Lipsuri nu se poate spune că are, fiind dotat cu placă de rețea fără fir, tehnologie Bluetooth precum și un cititor de memorii externe.

### PERFORMANȚE

Testele au relevat un comportament mediu în comparație cu alte

notebook-uri. Însă, ținând cont de tipul procesorului și de frecvența sa, am putea spune că nivelul performanței este ridicat, comparabil cu cel al unui Pentium M cu nucleu Dothan tactat la 1.86GHz.

### PORTABILITATE

Dimensiunile notebook-ului sunt reduse, corespunzătoare ecranului de 12.1" și, implicit, greutatea sa este mică, 1.81kg. Cel de-al doilea aspect ce caracterizează capitolul portabilitate este autonomia, nu prea mare, doar 86 de minute la rularea unui film DVD și aproape două ore la testul de citire.

### CONCLUZIE

Într-adevăr, din punctul de vedere al greutății și dimensiunilor ecranului, Lenovo 3000 V100 poate fi considerat un ultraportabil, însă nu același lucru se poate spune și privind din perspectiva autonomiei.

## ASUS P5W DH Deluxe



P5W DH Deluxe se adresează segmentului Digital Home, fiind vârful de gamă al ASUS în ceea ce privește platforma LGA775.

### CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

La bază se află cel mai performant chipset Intel, i975X, ajutat de southbridge-ul ICH7R. Oferă astfel două porturi PCI-Express x16 ce pot fi folosite într-o configurație CrossFire, însă nu și într-una SLI. Pachetul abundă în dotări, din care menționăm o placă de rețea wireless capabilă a rula și ca Access Point, precum și o telecomandă ce permite accesarea anumitor funcții precum cele de pornire/oprire a sistemului sau de control al volumului. PCB-ul este dominat de sistemul pasiv de răcire al chipset-ului și a tranzistorilor de alimentare ai procesorului, ale cărui radiatoare sunt construite din cupru

și unite între ele de un heat-pipe. Pentru condiții de overclocking este livrat și un ventilator ce se poate monta pe unul din radiatoare.

### PERFORMANȚE

Fiind o placă de bază de ultimă generație bazată pe un chipset recent, nivelul performanțelor au plasat-o direct pe prima poziție a topului XtremPC. Un rezultat bun l-a obținut la testul de lățime de bandă a memoriei, a cărei valoare a fost 6341MB/s, destul de ridicată ținând cont că s-au folosit module DDR2-667, conform procedurii de testare din XtremPC 74.

### CONCLUZIE

Indiferent de segmentul în care va fi folosită, fie ca platformă workstation fie de către pasionații overclocking-ului, ASUS P5W DH Deluxe cu siguranță nu va dezamăgi.

Preț	Garanție	Contact
N/A	N/A	Partenerii Lenovo

### Detalii tehnice

Procesor: Intel Core Solo T1300 · Memorie RAM: 512MB · Display: 12.1" 1280x800 Wide · HDD: 80GB ATA100 · Unitate optică: Combo CD-RW/DVD · Conectori: 3xUSB, 1xFirewire, RJ-45, RJ-11, D-Sub, PCMCIA, Line-out, MIC · Extra: Cititor memorii SD/MMC/MS/MS Pro, Bluetooth, 802.11b/g  
Greutate: 1.81kg

### Teste

Test	Rezultat	PCMark05	Scor
BAPCO MobileMark 2005 DVD Playback	86'	PCMark05	1987
BAPCO MobileMark 2005 Productivity	95'	PCMark05 CPU	2699
BAPCO MobileMark 2005 Reader	116'	PCMark05 Memory	2649
SiSoft Sandra 2005 Memory	3174MB/s	PCMark05 Graphics	883
SiSoft Sandra 2005 HDD	29MB/s	PCMark05 HDD	3072

### Performanțe

Autonomie: 7.8      Dotări: 8.8      Performanță: 9

8.4

Preț	Garanție	Contact
879 Lei	36 luni	RHS Company

### Detalii tehnice

Socket: LGA775 · Chipset: Intel 975X / ICH7R · FSB: 1066MHz · Sloturi: 2xPCI-Express x16, 2xPCI-Express 1x, 2xPCI Memorie / Capacitate: DDR2-800 / 4GB · Conectori: 4xUSB2.0, 2xFirewire, 2xGigabit LAN, S/PDIF optic/coaxial, e-SATA · ATA: 1xATA100, 6xSATA 3Gbps · Extra: Wireless LAN, Telecomandă

### Overclocking

FSB / Multiplicator: 200-400MHz / Da · V Core / V DIMM / V PCI-E / V Chipset: Da / Da / Da / Da

### Teste NonSLI

Test	Rezultat	PCMark05	Scor
Far Cry 640x480	230.23	PCMark05	4945
DOOM 3 640x480	112.1	PCMark05 CPU	4753
Half Life 2 640x480	149.12	PCMark05 HDD	4163
Comanche 4 640x480	70.41	SiSoft Sandra 2005 Mem. (MB/s)	6341
3DMark2001SE	26843	Arhive WinACE (s.)	354

### Performanțe

Jocuri: 3.99      Sintetice: 4.40      Dotări: 0.81

9.20

## Panasonic PT-P1SDE



PT-P1SDE este un proiector ultracompact, cu o greutate ce nu depășește 1.3kg.

### CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Dintre funcțiile avansate ale meniului amintim posibilitatea de inversare a imaginii pe verticală și orizontală, ceea ce permite montarea pe tavan sau proiecția imaginilor din spatele ecranului. Foarte utilă este prezența slotului SD, care permite proiectarea fotografiilor de pe un card SD fără ajutorul calculatorului.

### PERFORMANȚE

În practică, luminozitatea acestui proiector este destul de redusă, astfel încât cele mai bune rezultate se obțin în condiții de iluminare scăzută. De asemenea, zgomotul produs în timpul funcționării, în ciuda valorii specificate de 26dB, este destul de supărător. Am apreciat, în schimb, buna reproducere a culorilor, fie că a fost vorba de filme sau fotografii. Textul este clar și lizibil.

### CONCLUZIE

Caracteristicile recomandă acest proiector pentru prezentări, dimensiunile sale permițându-i utilizatorului să-l strecoare cu ușurință în bagaj în cazul unei călătorii de afaceri sau chiar în concediu.

Preț	Garanție	Contact
4099 Lei	24 luni	AseSoft Smart

#### Detalii tehnice

Tehnologia de afișare: LCD · Rezoluție nativă: 800x600 · Luminozitate: 1500 lumeni ANSI · Rată contrast: 400:1 · Diagonală proiectie: 38" - 300" · Rată focalizare: Zoom manual 1.2:1 · Culori expuse: 16.7 milioane · Sursă luminoasă: 130W, 2500h · Zgomot operational: 26dB · Compatibilități formate video: PAL / PAL-M / PAL-N / PAL60 / SECAM / NTSC / NTSC 4.43 · Dimensiuni (LxIxA): 257x59x209mm · Greutate: 1.3kg · A/V: RGB IN, D-SUB, VIDEO RCA IN, S-VIDEO IN, AUDIO IN

Performanțe	Dotări: 9.5	Performanțe: 8.5	8.9
-------------	-------------	------------------	-----

## Leadtek WinFast TV Pro II



Leadtek WinFast TV Pro II este un tuner TV extern de ultimă generație, care se folosește separat de calculator, în compania unui monitor sau televizor, alimentarea sa făcându-se de la priză.

### CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

WinFast TV Pro II are dimensiuni reduse și este practic invizibil într-o sufragerie. Telecomanda este ergonomică și cu ajutorul ei se pot accesa aproape toate funcțiile tunerului. Numărul conectorilor de intrare și ieșire este impresionant: S-Video, RCA, D-Sub și jack stereo.

### PERFORMANȚE

Comparând cu un tuner TV intern, în aceleași condiții de semnal, calitatea lui Leadtek WinFast TV Pro II este evident superioară. Foarte util se dovedește meniul OSD, care completează telecomanda în scopul accesării tuturor funcțiilor de la distanță. Chiar dacă România nu a fost inclusă deocamdată pe lista țărilor pentru care este posibilă scanarea posturilor TV, am reușit să detectăm toate posturile furnizate de operator, alegând din lista oferită Belgia.

### CONCLUZIE

Considerăm că WinFast TV Pro II ar fi o alegere bună pentru cei care își doresc un tuner TV extern de calitate. Instalarea ușoară, designul simplu și numărul mare de intrări/ieșiri sunt unele dintre punctele forte ale acestui model.

Preț	Garanție	Contact
259 Lei	36 luni	Skin

#### Detalii tehnice

Standarde suportate: PAL B/G, PAL I, PAL D/K, SECAM L/L, SECAM D/K, SECAM B/G · Video In: Composit, S-Video, · Audio In: RCA, jack stereo · Video Out: D-Sub, Composite, RCA · Audio Out: Da · Rezoluție: 1280x1024@60Hz · Telecomandă: Da · Dimensiuni: 206x125x26mm

Performanțe	Calitate imagine: 9.5	Dotări: 8.5	9.2
-------------	-----------------------	-------------	-----

## Fortron Booster X3



Intenția celor de la Fortron este de a oferi o soluție de upgrade pentru cei care au o sursă de putere mică și intenționează realizarea unui sistem dual GPU.

### CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Booster X3 este o sursă auxiliară care se montează într-un bay liber de 5.25", permițând alimentarea a două acceleratoare grafice PCI Express. Instalarea decurge extrem de simplu, constând în conectarea unui adaptor pentru alimentare de la rețea și a unui Molex de la sursa principală, rolul acestuia fiind sincronizarea operării celor două surse. Partea frontală, unde sunt montate și ventilatoarele, este acoperită de un ornament din plastic transparent, iluminat cu LED-uri albastre.

### PERFORMANȚE

Puterea furnizată de sursa auxiliară este suficientă pentru alimentarea în bune condiții a unui sistem Quad-SLI. Pornirea este instantanee (la aproximativ 10ms după sursa principală), astfel încât utilizatorul nu va sesiza că are două surse în calculator. Cele două ventilatoare care asigură răcirea sunt surprinzător de silențioase, în ciuda dimensiunilor mici (40mm).

### CONCLUZIE

Nu știm ce succes va avea ideea Fortron, având în vedere că la un preț comparabil putem achiziționa o sursă de putere rezonabilă (minimum 500W).

Preț	Garanție	Contact
260 Lei	24 luni	Mario Soft

#### Detalii tehnice

Putere maximă: 300W · PFC: activ · Ventilator: 2x40mm · Conectori: 2xPCI Express · Curent maxim: 25A · Dimensiuni: 205x150x42 mm · Nivel de zgomot: <30dB

Performanțe	Dotări: 8	Performanțe: 8	8.0
-------------	-----------	----------------	-----

# Legile Fizicii Permit Jocurilor să Arate și să se Comporte ca în Realitate

## ASUS Prezintă Prima Placă Add-In cu Procesor PhysX

În fiecare an sunt lansate titluri de jocuri cu o grafică din ce în ce mai nebună. Crezi că ai acasă un computer capabil să îți arate adevărata muncă a animatorilor 3D?



● Prima placă ASUS PhysX oferă un adevărat realism video



● Unul care nu numai arată real dar se și comportă precum în realitate. Decor și obiecte care se pot distruge precum în realitate; explozii care produc pagube în jur; personaje cu noi așme spectaculoase; reprezentarea realistă a elementelor precum fum, ceață sau mări sunt acum posibile... dar numai cu AGEIA PhysXTM

Într-un sistem de jocuri, procesorul (CPU - Central Processing Unit) comandă AI și logica, în timp ce placa video (GPU - Graphics Processing Unit) oferă reprezentarea într-un mod cât mai plăcut al lumii tridimensionale. În acest an, o a treia componentă se alătură configurației pentru a aduce pe ecranul monitorului mișcări dinamice și interacțiuni cum nu s-au mai văzut până acum.

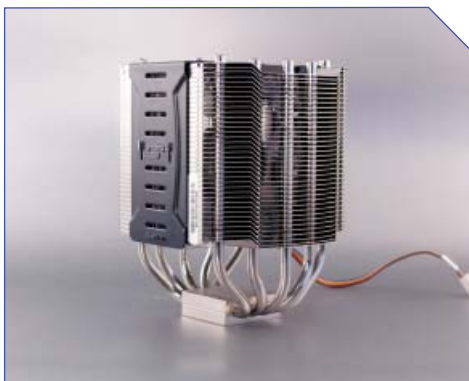
Placa PhysX P1 este prima din lume care încorporează PPC (PhysX Processing Unit) pentru a oferi gamerilor un nou nivel de realism video. În acest moment doar două companii au în plan să producă plăci PPU, iar ASUS este una dintre acestea.

Prin aplicarea legilor fizicii în procesarea grafică, sistemele echipate cu plăci PhysX P1 pot oferi acum un realism mai mare pentru explozii, avalanșe de pietre, curgerea apei, valuri sau mișcări influențate de vânt. Nici măcar două mișcări nu vor fi la fel, ceea ce înseamnă că nu vor mai exista animații repetitive sau interacțiuni predefinite.

PhysX P1 este prima care integrează chipul PhysX optimizat pentru procesarea fizică a interacțiunilor la scară mare. Această nouă tehnologie accelerează mișcările și interacțiunile fizice la o scară care depășește cu mult forța CPU și GPU.

Lista jocurilor optimizate pentru PhysX crește în fiecare lună, astfel încât un gamer care se respectă trebuie să-și doteze computerul cu cea mai avansată tehnologie grafică pentru a experimenta jocuri care nu numai arată real dar se și comportă precum în realitate.

## ASUS Silent Square



Activitatea ASUS în domeniul sistemelor de răcire pentru procesoare nu a fost încununată de prea mare succes în ultimul timp, însă cu Silent Square compania taiwaneză intră în clubul producătorilor de coolere performante.

### CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Cum în mare parte performanțele unui cooler sunt direct proporționale cu dimensiunile acestuia, ASUS a ales pentru Silent Square o înălțime de 140mm. Baza de contact cu procesorul este din cupru nichelat, iar din aceasta pleacă cinci heat-pipe-uri. Ventilatorul are dimensiunea de 92mm și desparte practic cooler-ul în două, acesta fiind prins sub formă de sandwich între lamelele de aluminiu. Având conector cu patru pini, turația ventilatorului poate fi controlată doar prin intermediul plăcii de bază în cazul în care există suport din partea ei.

### PERFORMANȚE

Testarea s-a efectuat pe un procesor foarte fierbinte, Intel Pentium Extreme Edition 3.73GHz. În Full Load, temperatura procesorului s-a stabilizat la 54 de grade după o jumătate de oră, iar în Idle temperatura minimă înregistrată a fost de 38 de grade.

### CONCLUZIE

ASUS Silent Square își va îndeplini cu succes munca, indiferent de tipul de procesor pe care va fi montat.

Pret	Garanție	Contact
176 Lei	24 luni	RHS Company

#### Detalii tehnice

Compatibilitate: Socket 478/775/754/939 · Dimensiuni: 140x115x100mm · Greutate: 656g · Material de construcție: Cupru, aluminiu · Heat-pipe: 5 · Ventilator: 92mm  
Temperatură Pentium 4 EE 3.73 Load: 54°C  
Temperatură Pentium 4 EE 3.73 Idle: 38°C

#### Performanțe

Performanță: 10 Ergonomie: 9

**9.7**

## Logitech LX7 Cordless Optical



Producătorul de periferice Logitech ne aduce în atenție un mouse optic fără fir al cărui principal punct de atracție este designul.

### DOTĂRI ȘI CONSTRUCȚIE

Logitech LX7 este un mouse ambidextru cu o formă tradițională alungită, ale cărui suprafețe laterale sunt din cauciuc ce oferă o aderență sporită. Sub roțiță, ce permite scroll atât vertical cât și orizontal, mouse-ul dispune de două butoane care facilitează navigarea pe Internet și de un LED indicator al stării bateriilor. Conectarea se face prin intermediul unui receptor radio de mici dimensiuni folosind un port USB sau PS/2.

### PERFORMANȚE

Senzorul optic are o calitate bună, specifică Logitech, și poate fi folosit pe aproape orice fel de suprafață. Producătorul susține că aparatul poate funcționa timp de opt luni cu o singură pereche de baterii dacă este oprit în perioadele lungi de inactivitate. Cu toate că va fi automat detectat de sistemul de operare Windows, este indicat să instalați aplicația Logitech SetPoint, inclusă în pachet, pentru a avea acces la mai multe setări specifice.

### CONCLUZIE

Logitech LX7 este recomandat utilizatorilor nu foarte pretențioși care doresc un mouse fără fir de calitate pentru calculatorul de la birou sau cel portabil.

Pret	Garanție	Contact
160 Lei	12 luni	Distribuitorii Logitech

#### Detalii tehnice

Conectare: USB, PS/2 · Rezoluție senzor: 1200dpi · Tip senzor: optic · Număr de butoane: 5 · Tilt-wheel: Da · Alimentare: 2xAA  
Ambidextru: Da · Platforme suportate: PC, Mac · Indicator nivel baterie: Da

#### Performanțe

Performanță: 8.5 Ergonomie: 9

**8.7**

## Trendnet TV-IP201W



Supravegherea unor spații importante, precum acela al locuinței, a devenit o operațiune simplă și ușor de implementat datorită unor echipamente moderne precum Trendnet TV-IP201W.

### CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Instalarea echipamentului este o operațiune simplă care nu durează mai mult de câteva minute. Dispunând de un server intern, aceasta nu necesită decât cuplarea la o rețea prin intermediul conexiunii wireless sau prin cablu și alocarea unei adrese de IP. Aplicația internă permite avertizarea în cazul detectării mișcării prin intermediul mesageriei electronice și permite capturarea și plasarea imaginilor pe un server FTP extern.

### PERFORMANȚE

Imaginea furnizată de cameră este de o calitate foarte bună în rezoluția intermediară și acceptabilă în cea maximă, parametrii acesteia precum contrastul sau luminozitatea putându-se ajusta direct din interfața internă. Imaginea poate fi vizualizată practic în orice browser Web, fiind furnizată atât de un applet Java cât și de un control ActiveX, existând bineînțeles și posibilitatea capturii acestui semnal.

### CONCLUZIE

Trendnet TV-IP201W este un echipament de supraveghere performant, atuurile acestuia fiind de calitate bună a imaginii și sunetului, utilizarea simplă și conectivitate extinsă.

Pret	Garanție	Contact
722 Lei	36 luni	Depozitul de Calculatoare

#### Detalii tehnice

Conectare: Wi-Fi, RJ45, RS485 · Rezoluție maximă: 640x480  
Protocole suportate: HTTP, POP3, SMTP, FTP · Dimensiuni: 180x83x47mm · Greutate: 247g

#### Performanțe

Performanță: 9.2 Facilități: 9

**9.1**

## Razer Mantis Control/Speed



Razer, cunoscutul producător de componente adresate segmentului pro-gaming, are în ofertă gama Mantis de mouse pad-uri.

### CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Din gama Mantis fac parte două pad-uri Control și Speed asemănătoare ca dimensiuni și prin faptul că sunt suprafețe flexibile construite dintr-o bază aderentă de cauciuc pe care este atașat un material textil. Versiunea Control dispune de o suprafață mai rugoasă a materialului textil, în timp ce modelul Speed are o textură foarte fină, ce facilitează rularea mai rapidă a mouse-ului.

### PERFORMANȚE

Cele două suprafețe nu au creat probleme la testarea cu diverse mouse-uri, cum ar fi cei cu bilă, cu senzor optic sau laser. Versiunea Control se recomandă în special pentru jocurile de strategie și la utilizarea zilnică a calculatorului în aplicații uzuale, gen office și Internet. În schimb, suprafața Mantis Speed își găsește utilitatea în special în jocurile de acțiune (FPS), utilă mai ales celor ce folosesc o sensibilitate redusă a mouse-ului.

### CONCLUZIE

Indiferent ce suprafață veți alege din cele două, trebuie să aveți în vedere dimensiunile pad-ului, care pe un birou înghesuit vor crea probleme.

Preț	Garanție	Contact
115 Lei	12 luni	HES

#### Detalii tehnice

Suprafețe de lucru: 1 · Dimensiuni: 444x355x4.3mm · Material de construcție: Cauciuc+material · Clemă pentru fir: Nu · Bază aderentă: Da

#### Performanțe

Performanță: 10 Ergonomie: 8.5

**9.5**

## Thrustmaster HOTAS Cougar



Thrustmaster ne prezintă un sistem format dintr-un joystick și o manșă care se dorește a fi ultima inovație în ceea ce privește controlul simulatorilor de zbor.

### CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Sistemul impresionează atât prin aspect, cât și prin dotări, având o greutate de aproximativ 6kg și 28 de butoane programabile. Carcasele din metal asigură o bună stabilitate în timpul utilizării. Atât joystick-ul, cât și manșa, sunt o replică fidelă a echipamentului de control de la bordul avioanelor de vânătoare F-16 și dispun de o ergonomie foarte bună. Lipsa tehnologiei force-feedback este suplinită de precizia mecanismului, acesta putând să înregistreze aproximativ 600 de poziții intermediare pe fiecare axă.

### PERFORMANȚE

Cei 16Kb de memorie internă sunt de-ajuns pentru salvarea mai multor profiluri specifice jocurilor. Un mic inconvenient îl reprezintă mecanismul de centrare al joystick-ului, mișcarea în diagonală necesitând aplicarea unei forțe mai mari decât pentru mișcarea pe axele verticală și orizontală.

### CONCLUZIE

HOTAS Cougar este un sistem care îi rasfață pe pasionații simulatorilor de zbor prin multitudinea de comenzi oferite.

Preț	Garanție	Contact
690 Lei	24 luni	Ubisoft România

#### Detalii tehnice

Conectare: USB · Alimentare: USB · Număr de axe: 5 · Număr butoane de foc: 6 · Număr butoane HAT: 5 · Învărtire manetă: Nu · Material de construcție: Metal · Force Feedback: Nu

#### Performanțe

Performanță: 9.8 Facilități: 9

**9.5**

# FOXCONN®

THE ART OF MORE

www.foxconnchannel.com



### 975X7AA-8EKRS2H

- Suport pentru procesoare: Intel® Pentium® D, Pentium® 4
- Extreme Edition, Pentium® 4, Socket T (LGA775)
- Chipset Intel® 975X Express+ ICH7R
- Tehnologie exclusivă FOX ONE / FSB1066/800MHz
- Memorie Dual Channel DDRII 533/667/800 x 4 DIMM, max 8GB, Suport ECC / 2 x ATA133 + 6 x Serial ATA II (1 Serial ATAll Extern) / 2 x PCIe16, 2 x PCIe1, 2 x PCI
- Dual Marvell 8055 Gigabit (10/100/1000) Ethernet (PCIe)
- Sunet 7,1 canale; Realtek ALC882H (HDA)
- 8 x USB 2.0 porturi / IEEE 1394a (Fire Wire)
- BIOS Redundant / RoHS Ready



### Diabolic Series TH-202 Limited Edition for Gamer

- Sursă 400 Wati
- 12" Cold Cathode Light
- 4 porturi USB 2.0 frontale
- Frontal Audio și Firewire
- Ventilator de evacuare pentru carcasă 120mm
- Asamblare Tool-Free



# FOXCONN®

The Art of More

#### DISTRIBUTORI

##### BRINEL

8-dul. N. Titulescu 4  
400420 Cluj-Napoca  
Tel: +40 264 414 610  
www.brinel.com

##### ELSACO ELECTRONIC

Str. Pacea Ocolilor  
FN 710137 Botoșani  
Tel: +40 231 514 278  
www.elsaco.com

##### K TECH ELECTRONICS

Aviator Mircea Zorileanu  
74A București  
Tel: +40 314 039 000  
www.ktech.ro

##### RHS COMPANY

Str. Plugariilor  
10-14 București  
Tel: +40 213 310 067  
www.rhs.ro

##### PROCA ROMÂNIA

Sediul Central  
Strada Turturelelor  
52 București  
Tel: +40 213 238 200  
www.proca.ro

## CU OCHII PE FORUM!

Puteți citi aici cele mai interesante întrebări și răspunsuri apărute pe forumul site-ului [www.xtrempc.ro](http://www.xtrempc.ro). Vă așteptăm ca de obicei să participați alături de noi la discuții despre domeniul hardware.

## FORUM: Benchmark / Overclocking / Cooling

## ➔ Overclocking prin modificarea multiplicatorului

Sunt pasionat de overclocking și dețin o placă de bază ASUS A8R-MVP, un Athlon64 X2 3800+ și două memorii GeIL de 512MB fiecare. Am reușit să ridic frecvența procesorului la 2600MHz prin mărirea HTT-ului la 260MHz, iar memoriile lucrează în regim DDR-333 la 225MHz. Memoriile se încălzesc destul de tare, chiar dacă suflă vântul prin carcasă. Aș vrea să fac overclocking numai la procesor prin mărirea multiplicatorului de la 10 la 13, păstrând HTT-ul la 200MHz. *mad\_horax*

Eu sunt cam 95% sigur că multiplicatorul Athlon-ului 64 X2 3800+ este blocat în sus. Adică îl poți doar scădea, dar nu îl poți mări. De aceea nu merge ce vrei tu să faci. În legătură cu temperatura memoriilor aș putea zice că nu prea au cum să se încălzească așa de tare încât să cedeze. *SoboLAN*

Toate procesoarele din generația K8 de la AMD au multiplicator blocat în sus, excepție face doar Athlon64 FX care are prețuri în jur de 1000\$. *IL Dotore*

Ce mult mi-ar plăcea ca multiplicatorul la FX-uri să fie cu adevărat deblocat, adică să poți pune ce valoare vrei tu! Din păcate, este limitat și aici. De exemplu, la Athlon64 FX-62 valoarea maximă pe care o poate lua multiplicatorul este 25x. Înseamnă că dacă vreau 30x nu pot să îl obțin. Revenind la subiect, pot spune, sincer, că nu am văzut sau auzit de memorii care să se fi stricat din cauza temperaturii excesive. *SoboLAN*

## FORUM: Plăci de bază

## ➔ Cum schimb condensatorii unei plăci de bază?

Am o placă de bază care are condensatorii scurși. Cum îi pot schimba? *danutz*

Este destul de complicat, ai nevoie de o unealtă de lipit cu aer cald. Cu letconul poți distruge PCB-ul. *scorpion\_amd13*

Dacă îți permite carcasa (spațiu suficient), poți lipi condensatorii pe partea opusă, fără să-i scoți pe cei umflați. *Vampire*

Singura chestie este să nu uiți că acel cablaj al plăci de bază este multistrat. Eu zic că poți să încerci să scoți afară condensatorii umflați, nu este chiar foarte complicat dar trebuie să ai puțină grijă. *ice01*

Sau mai bine te duci la un atelier care se ocupă cu așa ceva, nu riști nimic, oamenii rezolvă curat și frumos, plus probabil că au ei condensatori de toate tipurile, te scutesc pe tine de căutare. *Merced*

Am schimbat vreo opt condensatori la o placă AOpen cu KT266. Am folosit un letcon de 60W. Nu am avut o pompă de fludor, care s-ar fi dovedit utilă la curățarea găurilor pentru introducerea noilor condensatori. La scoatere și la lipire trebuie să ai grijă la cablajele plăcii de bază care sunt foarte fine. La curățarea găurilor folosește o pompă de fludor sau, dacă nu, o scobitoare. *Dorio*

## HARDMAIL

## &gt;&gt;&gt; NEDUMERIRI SOCKET A &gt;&gt;&gt;

Autor: [skhyte18@yahoo.com](mailto:skhyte18@yahoo.com)

Am un sistem compus din procesor AMD AthlonXP 2200+, placă de bază EPoX 8RGMI, 256MB RAM, placa video GeForce 4MX și am întâlnit următoarele probleme: în trecut am avut ceva probleme cu sursa de alimentare pe care a trebuit să o schimb. Acum patru luni am cumpărat sursa Rexpower și, uitându-mă în SiSoft Sandra 2007 am observat că pe linia de +3.3V furnizează +2.64V, iar pe cea de +12V, -6.93V. În BIOS toate tensiunile afișate sunt în regulă. Deocamdată nu am probleme cu sistemul, funcționează perfect și în jocuri, dar ar exista motive să mă îngrijorez, relativ la ceea ce îmi indică Sandra? Care este temperatura normală pentru procesorul meu? Cred că se încălzește prea tare: 54 de grade în Full Load, respectiv 46-47 în Idle, cu toate că pe carcasă am montat un ventilator de sistem. Tot SiSoft Sandra îmi arată că timpii de acces ai memoriei la 133MHz sunt 2-2-2-6, dar în BIOS ei sunt setați 2-3-3-6. Aș putea să îi setez în acest fel? Memoria este DDR-333 cu latențele 2.5-3-3-7. Cum aș putea face un overclocking reușit, dar care să nu îmi încălzească componentele prea tare?

**XtremPC:** În cazul tău cu siguranță că SiSoft Sandra nu indică valorile reale ale tensiunilor de alimentare. La diferențe așa de mari ale tensiunilor sistemul nici nu ar funcționa. Încearcă citirea lor și cu SpeedFan, este mai precis. Temperatura procesorului se încadrează în valori normale și nu ar trebui să te îngrijoreze. Pentru citirea timpilor de acces ai memoriei folosește aplicația CPU-Z. Dacă și acesta raportează ca latențe 2/2/2/6 la 133MHz (DDR 266), atunci poți seta ca atare aceste valori din BIOS, însă doar la această frecvență. Pentru a face overclocking trebuie să crești FSB-ul plăcii de bază din BIOS, dar o dată cu ridicarea acestei frecvențe se va mări și cea a memoriilor care, dacă lucrează la timp de acces foarte mici, e posibil să reprezinte un prag în calea unui overclocking reușit. Dacă nu ești un utilizator experimentat, nu îți recomand utilizarea tehnicilor de overclocking, dar pentru a învăța mai multe despre acest domeniu poți încerca să apelezi la forumul site-ului XtremPC, accesibil de la adresa: [www.xpc.ro/forum](http://www.xpc.ro/forum).

## &gt;&gt;&gt; BLOCĂRI REPETATE &gt;&gt;&gt;

Autor: Andrei Ignat

Am o problemă cu calculatorul meu a cărui configurație este: Intel Pentium 4 la 2GHz, 1GB RAM, sursă de 300W, placă video NVIDIA GeForce4 MX 440 etc. Problema constă în faptul că, din când în când, sistemul "îngheață", adică imaginea rămâne pe ecran, dar nu răspunde la absolut nici o comandă, iar cursorul mouse-ului stă nemișcat. Acest lucru se întâmplă din ce în ce mai des, uneori la două ore după ce l-am pornit, alteori la două minute. Problema cea mai mare o reprezintă pierderea datelor. Nu cred că ar fi din cauza

virușilor deoarece am reinstalat sistemul ștergând toate datele. În timpul scrierii acestui e-mail computerul s-a restartat de două ori.

**XtremPC:** De cele mai multe ori acest gen de blocări poate avea mai multe cauze: RAM-ul, sursa de alimentare, sau chiar supraîncălzirea unei componente. Pentru început, testează memoria cu aplicația Memtest86+ ([www.memtest.org](http://www.memtest.org)). Descarci de la adresa aceasta fișierul în format ISO și îl scrii pe un CD de pe care ulterior vei BOOT-a. Lasă aplicația să îți facă treaba până când în dreptul coloanei PAS apare cifra 3. Dacă în josul ecranului nu apar linii de eroare, înseamnă că PC-ul e în regulă din acest punct de vedere. Blocarea poate surveni și din cauza supraîncălzirii procesorului. Folosește aplicația SpeedFan pentru verificarea temperaturii acestuia și cea din interiorul carcasei. Procesorul ar trebui să stea sub 60 de grade în Full Load, iar în carcasă temperatura să fie maximum 40 de grade. Din când în când este recomandat ca PC-ul să fie curățat de praf, depunerea acestuia pe diferitele componente ducând la supraîncălzirea lor și, în timp, chiar la defectarea acestora. Operațiunea o poți face cu o pensulă fină și aspiratorul. Spațiile inaccesibile le poți curăța prin suflarea cu aer comprimat. La magazine specializate se găsesc de cumpărat tuburi precum spray-urile ce conțin doar aer sub presiune. Testarea sursei din păcate nu ai cum să o faci și va trebui să apelezi la un prieten care să îți împrumute sursa lui pentru a verifica cu ea stabilitatea sistemului.

## &gt;&gt;&gt; WINDOWS-UL NU SE ÎNCARCA &gt;&gt;&gt;

Autor: [darkjoker27@yahoo.com](mailto:darkjoker27@yahoo.com)

Vă rog frumos să mă ajutați și pe mine cu o problemă! De ceva timp, sistemul de operare nu se mai încarcă complet. Oricât l-aș lăsa, nu mai intră pe desktop. Am reușit ceva cu safe mode și Restore Point, dar în mod normal nu vrea. Se poate să mă ajute un low level format la harddisk? Menționez că am următorul calculator: Athlon64 3000+ Socket 939, ASUS A8N-SLI, Gainward 6600GT, 512MB RAM și HDD-ul Samsung SP2004C. Se poate să se fi întâmplat ceva din cauza faptului că am pus o placă de sunet nouă pe PCI?

**XtremPC:** Ca să elimini din start problema plăcii de sunet, scoate-o din sistem și vezi cum rulează PC-ul fără ea! Poți încerca montarea ei pe alt port PCI. Un low level format nu ar rezolva problema, iar acest gen de formatare nu este recomandată. Este foarte posibil ca rularea înceată a sistemului să fie cauzată de o setare incorectă în BIOS și astfel îți recomand să resetezi valorile din acesta la cele standard. De asemenea, nu ar fi rău să faci un update de BIOS, însă din DOS, și nu din Windows, pentru a preveni o eventuală blocare.





**WinFast®**

**Extreme performance to the max**



**PX7600 GT TDH Extreme**



256 MB, 128bit DDR  
(Chip/memorie la 590/1600MHz)  
Suport HDTV-out/Dual link DVI-I/Single link DVI-I

**PX7600 GS TDH Extreme**



256 MB, 128bit DDR2  
(Chip/memorie la 590/900MHz)  
Suport HDTV-out/Dual link DVI-I/Single link DVI-I

**PX7300 GT TDH Extreme**



256 MB, 128bit DDR3  
(Chip/memorie la 520/1400MHz)  
Suport HDTV-out/Dual link DVI-I/Single link DVI-I

## Plăci de bază

		Verdict	Chipset	FSB	Porturi USB	Porturi Firewire	LAN	S/PDIF	Notă aplicații sintetice	Notă jocuri	Notă dotări	Testat în
<b>LGA775 SLI/CrossFire</b>												
1	ASUS P5W DH Deluxe	9.20	Intel 975X+ICH7R	1066MHz	4	2	2x1000Mbit	Da	4.40	3.99	0.81	XPC79
2	MSI P4N Diamond	9.16	nForce4 SLI IE+MCP-04	1066MHz	6	3	2x1000Mbit	Da	4.26	4.12	0.78	XPC74
3	Gigabyte GA-8N-SLI-QUAD Royal	9.12	nForce4 SLI IE+nForce4 SLI	1066MHz	10	3	2x1000Mbit	Da	4.23	4.08	0.81	XPC74
4	Gigabyte GA-8N-SLI Royal	9.11	nForce4 SLI IE+MCP-04	1066MHz	10	2	2x1000Mbit	Da	4.19	4.08	0.84	XPC74
5	ASUS P5N32-SLI Deluxe	9.10	nForce4 SLI IE+nForce4 SLI	1066MHz	6	2	2x1000Mbit	Da	4.24	4.08	0.78	XPC74
6	Foxconn 975X7AA-8EKRS2	9.03	Intel 975X+ICH7R	1066MHz	6	3	2x1000Mbit	Da	4.24	4.04	0.75	XPC77
7	ASUS P5WD2-E Premium	9.02	Intel 975X+ICH7R	1066MHz	6	1	2x1000Mbit	Da	4.24	4.05	0.73	XPC74
8	Gigabyte GA-G1975X G1 Turbo	9.00	Intel 975X+ICH7R	1066MHz	8	2	1000Mbit	Da	4.22	3.99	0.79	XPC74
9	MSI 975X Platinum	8.95	Intel 975X+ICH7R	1066MHz	6	1	1000Mbit	Da	4.23	4.01	0.71	XPC74
10	ABIT N18 SLI	8.77	nForce4 SLI IE+MCP-04	1066MHz	4	-	1000Mbit	Nu	4.13	4.01	0.63	XPC74
<b>LGA775 - High End</b>												
1	Gigabyte GA-81955X Royal	9.04	Intel 955X+ICH7R	1066MHz	10	2	2x1000Mbit	Da	4.19	4.00	0.85	XPC74
2	ABIT AW8-MAX	9.03	Intel 955X+ICH7R	1066MHz	6	3	1000Mbit	Da	4.19	4.00	0.84	XPC74
3	ASUS P5LD2 Deluxe	8.91	Intel 945P+ICH7R	1066MHz	6	2	1000Mbit	Da	4.21	3.96	0.74	XPC74
4	Foxconn 955X7AA-8EKRS2	8.90	Intel 955X+ICH7R	1066MHz	6	1	2x1000Mbit	Da	4.22	3.97	0.71	XPC74
5	EPoX 5LDA+GLI	8.76	Intel 945P+ICH7R	1066MHz	6	-	1000Mbit	Da	4.17	3.90	0.69	XPC74
6	Intel D955XBKLR	8.74	Intel 955X+ICH7R	1066MHz	4	-	1000Mbit	Da	4.21	3.85	0.68	XPC74
<b>LGA775 - Mainstream</b>												
1	ASUS P5WD2	8.93	Intel 955X+ICH7R	1066MHz	6	-	1000Mbit	Da	4.25	4.03	0.65	XPC74
2	Gigabyte GA-81945GMH-RH VIIV Edition	8.92	Intel 945G+ICH7	1066MHz	4	1	1000Mbit	Da	4.30	3.97	0.65	XPC76
3	MSI 945P Neo-F	8.72	Intel 945P+ICH7	1066MHz	6	-	1000Mbit	Nu	4.22	3.90	0.60	XPC74
4	Gigabyte GA-81945P-G	8.71	Intel 945P+ICH7	1066MHz	4	-	1000Mbit	Da	4.17	3.90	0.64	XPC74
5	Foxconn 945G7MA-8KS2	8.63	Intel 945G+ICH7	1066MHz	4	-	1000Mbit	Nu	4.15	3.87	0.61	XPC74
6	Intel D945GNTL	8.63	Intel 945G+ICH7	800MHz	4	-	1000Mbit	Nu	4.18	3.89	0.56	XPC74
7	ASRock 775DUAL-880Pro	8.47	VIA PT880 Pro+VIA 8237R	1066MHz	4	-	100Mbit	Nu	4.03	3.90	0.54	XPC74
8	AOpen i915Gm-PL	8.43	Intel 915G+ICH6	800MHz	4	-	1000Mbit	Nu	4.07	3.81	0.55	XPC74
9	ASRock 775TWINS-HDTV	8.35	ATI Radeon Xpress 200+ULI 1573	1066MHz	4	-	100Mbit	Nu	4.01	3.74	0.60	XPC74
10	ASUS P5VD1-X	8.32	VIA PT880 Pro+VIA 8237R	1066MHz	4	-	1000Mbit	Da	3.92	3.85	0.55	XPC74
<b>Socket AM2 - High End</b>												
1	Foxconn C51XEM2AA-8EKRS2H	9.60	nForce 590 SLI MCP	1000MHz	10	4	2x1000Mbit	Da	9.62	9.96	7.90	XPC79
2	MSI K9N SLI Platinum	9.56	nForce 570 SLI MCP	1000MHz	6	3	2x1000Mbit	Da	9.75	9.77	7.80	XPC79
3	ABIT KN9 SLI	9.50	nForce 570 SLI MCP	1000MHz	6	2	2x1000Mbit	Da	9.63	9.85	7.30	XPC79
4	ASUS Crosshair	9.48	nForce 590 SLI MCP	1000MHz	6	2	2x1000Mbit	Da	9.50	9.73	8.30	XPC79
5	ASUS M2N32 WS Professional	9.46	nForce 590 SLI MCP	1000MHz	6	2	2x1000Mbit	Da	9.60	9.71	7.70	XPC79
6	Gigabyte GA-M59SLI-S5	9.38	nForce 590 SLI MCP	1000MHz	4	1	2x1000Mbit	Da	9.55	9.74	7.00	XPC79
7	Gigabyte GA-M57SLI-S4	9.15	nForce 570 SLI MCP	1000MHz	4	1	1000Mbit	Da	9.46	9.66	5.50	XPC79
8	DFI Infinity NF Ultrall-M2	9.01	nForce4 Ultra	1000MHz	4	1	1000Mbit	Da	9.21	9.60	5.40	XPC79
<b>Socket AM2 - Mainstream</b>												
1	MSI K9NU Neo	9.08	ULi M1697	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	9.48	9.70	4.50	XPC79
2	ASRock AM2XLI-eSATA2	9.07	ULi M1697	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	9.39	9.63	5.10	XPC79
3	MSI K9N Neo	8.98	nForce 550 MCP	1000MHz	4	-	1000Mbit	Nu	9.36	9.60	4.50	XPC79
4	Gigabyte GA-M55plus-S3G	8.93	GeForce 6100 + nForce 430	1000MHz	4	1	100Mbit	Nu	9.06	9.62	5.20	XPC79
5	DFI Infinity NF-M2	8.90	nForce4	1000MHz	4	-	1000Mbit	Da	9.12	9.56	4.90	XPC79
6	ASUS M2N-E	8.73	nForce 570 Ultra MCP	1000MHz	4	-	1000Mbit	Da	8.88	9.36	5.20	XPC79
7	ECS nFORCE4M-A	8.45	nForce4-4x	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	8.73	9.13	4.10	XPC79
8	ECS C51GM-M	8.23	GeForce 6100 + nForce 410	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	8.28	9.07	4.30	XPC79
9	ECS RS485M-M	8.23	ATI RS485 + ATI SB460	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	8.42	8.87	4.50	XPC79
10	MSI K9NGM	8.21	GeForce 6100 + nForce 410	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	8.25	9.04	4.30	XPC79
<b>Socket 939 - SLI High End</b>												
1	MSI K8N Diamond Plus	14.39	nForce4 SLI + nForce4 SPP 100	1000MHz	6	3	2x1000Mbit	Da	4.47	4.57/4.53	0.82	XPC74
2	ASUS A8N32 SLI Deluxe	14.26	nForce4 SLI + nForce4 SPP 100	1000MHz	6	0	2x1000Mbit	Da	4.46	4.46/4.49	0.85	XPC72
3	ASUS A8N SLI Premium	13.94	nForce4 SLI	1000MHz	8	2	2x1000Mbit	Da	4.28	4.33/4.42	0.92	XPC69
4	MSI K8N Diamond	13.91	nForce4 SLI	1000MHz	6	3	2x1000Mbit	Da	4.27	4.29/4.38	0.97	XPC69
5	DFI LanParty UT nF4 SLI-D	13.79	nForce4 SLI	1000MHz	6	1	2x1000Mbit	Da	4.27	4.32/4.41	0.79	XPC69
6	ASUS A8N SLI Deluxe	13.77	nForce4 SLI	1000MHz	8	2	2x1000Mbit	Da	4.27	4.26/4.34	0.91	XPC69
7	ABIT Fatal1ty AN8 SLI	13.73	nForce4 SLI	1000MHz	6	1	1000Mbit	Da	4.27	4.27/4.37	0.83	XPC69
8	Gigabyte GA-K8N Ultra-SLI	13.72	nForce4 SLI	1000MHz	10	2	2x1000Mbit	Da	4.25	4.28/4.38	0.81	XPC69
<b>Socket 939 - SLI Mainstream</b>												
1	ASRock 939SLI-eSATA2	13.76	ULi M1697	1000MHz	4	-	100Mbit	Nu	4.42	4.36/4.46	0.52	XPC75
2	EPoX 9U1697 GLI	13.73	ULi M1697	1000MHz	4	-	100Mbit	Da	4.39	4.37/4.46	0.51	XPC77
3	Foxconn NF45K8AA-8EKRS	13.69	nForce4 SLI	1000MHz	4	-	2x1000Mbit	Da	4.30	4.27/4.40	0.72	XPC69
4	ASUS A8N SLI	13.68	nForce4 SLI	1000MHz	8	2	1000Mbit	Da	4.27	4.29/4.40	0.72	XPC69
5	ABIT AN8 SLI	13.63	nForce4 SLI	1000MHz	6	3	1000Mbit	Da	4.27	4.26/4.35	0.74	XPC69
6	MSI K8N SLI-F	13.61	nForce4 SLI	1000MHz	6	1	1000Mbit	Da	4.26	4.29/4.38	0.68	XPC69



## Tunere TV

	Verdict	Chip	Notă imagine	Notă captură	Notă dotări	Notă accesorii	Notă documentație	Testat în	
<b>Tuner TV intern hardware MPEG-2</b>									
1	PowerColor Theater 550Pro	92.9	Ati Theater 550Pro	96	95	85	92	90	XPC70
2	Leadtek WinFast PVR2000	91.8	Conexant CX23880	92	91	95	90	91	XPC70
3	AVerMedia AverTV PVR	86.8	Conexant CX23882	88	87	80	90	88	XPC70
4	Hauppauge! WinTV-PVR 350	83.9	Philips SAA7115HL	86	84	82	80	86	XPC70
5	V-Stream MCE200 Deluxe	81.0	Conexant CX23880	83	80	70	87	85	XPC70
6	Prolink PixelView PlayTV@P7000	80.8	Conexant CX23880	83	83	65	80	92	XPC70
7	GeCube TV Cinemaster 550 Pro	74.0	Ati Theater 550Pro	70	65	85	78	90	XPC70
<b>Tuner TV Mainstream</b>									
1	Leadtek WinFast TV2000 XP Expert	92.2	Conexant CX23881	94	93	90	90	91	XPC70
2	ASUS MyCinema P7131 Dual	89.3	Philips 7131E	91	89	85	90	90	XPC70
3	Gigabyte GC-PTV-TAF	86.4	Philips 7131E	88	85	83	87	90	XPC77
4	Genius VideoWonder ProTV	83.5	Philips SAA7135HL	87	85	65	88	89	XPC70
5	Compro VideoMate TV Gold+ II	83.1	Philips SAA7134HL	84	80	80	87	88	XPC70
6	V-Stream Xpert TV-PVR	80.3	Conexant 878A	84	79	65	87	86	XPC70
7	InnoDV SmartTV	70.8	Conexant 878A	76	75	45	70	82	XPC70
8	Jetway Magic TV-PVR	56.3	Conexant 878A	50	50	75	40	90	XPC70
<b>Tuner TV extern</b>									
1	Leadtek WalkieTV	86.1	USB2.0	91	90	65	90	85	XPC70
2	AVerMedia AverTV USB2.0 Plus	84.9	USB2.0	90	90	55	91	90	XPC70
3	Leadtek WinFast PalmTop TV	84.0	USB2.0	88	86	62	90	90	XPC74
4	Leadtek WinFast TV USB II Deluxe	83.9	USB2.0	87	83	70	90	89	XPC70
5	Hercules Smart TV USB2	80.9	USB2.0	88	82	55	84	90	XPC70
6	Hauppauge! WinTV-PVR USB2	79.5	USB2.0	83	82	65	75	90	XPC70
7	Prolink PixelView PlayTV 400 USB	76.9	USB2.0	85	82	50	72	85	XPC70
8	Compro VideoMate U880	71.4	USB2.0	72	69	40	93	90	XPC77
9	Compro VideoMate U900	70.3	USB2.0	70	67	40	95	89	XPC70

## Monitoare LCD 17"

	Verdict	Contrast	Luminozitate	Timp de răspuns	Conectare	Consum maxim	Extra	Testat în	
1	Samsung 770P	8.97	1500:1	280cd/mp	6ms G to G	DVI-D	36W	Magic Stand	XPC75
2	liYama ProLite X436S	8.33	700:1	300cd/mp	8ms Tr+Tf	D-SUB, DVI-D	35W	Boxe stereo 2x2W, port USB 2.0	XPC75
3	AG NEOVO P-17	8.27	500:1	300cd/mp	4ms G to G	D-SUB, DVI-D	70W	Boxe stereo 2x2W, subwoofer 4W, hub USB 2.0	XPC75
4	NEC MultiSync 1770GX	8.27	500:1	400cd/mp	8ms Tr+Tf	D-SUB, DVI-D	47W	Hub USB 2.0	XPC75
5	Philips 170P6ES	8.26	500:1	250cd/mp	8ms Tr+Tf	D-SUB, DVI-D	43W	Boxe stereo 2x1W, hub USB 2.0	XPC75
6	Samsung 740BF	8.2	700:1	300cd/mp	2ms G to G	D-SUB, DVI-D	34W	-	XPC75
7	LG L1732P	8.17	700:1	300cd/mp	4ms G to G	D-SUB, DVI-D	35W	-	XPC75
8	ViewSonic VX724	7.97	500:1	300cd/mp	3ms G to G	D-SUB, DVI-D	35W	-	XPC75
9	ASUS PM17TU	7.93	600:1	500cd/mp	3ms G to G	D-SUB, DVI-D	48W	Boxe stereo 2x1W	XPC75
10	BenQ FP71GX	7.91	500:1	300cd/mp	4ms G to G	D-SUB, DVI-D	40W	-	XPC75
11	BenQ FP71V	7.88	500:1	300cd/mp	5ms G to G	D-SUB, DVI-D	50W	Boxe stereo 2x1W	XPC75
12	Prestigio P575	7.86	500:1	300cd/mp	8ms Tr+Tf	D-SUB	40W	Boxe stereo 2x2W	XPC75
13	AG Neovo E-17	7.83	450:1	260cd/mp	4ms G to G	D-SUB, DVI-D	48W	Boxe stereo 2x1W	XPC75
14	LG Flatron L1750SQ	7.75	600:1	250cd/mp	8ms Tr+Tf	D-SUB	40W	-	XPC75
15	Horizon 7005L12	7.71	500:1	300cd/mp	8ms Tr+Tf	D-SUB	40W	Boxe stereo 2x1W	XPC75
16	Samsung 740N	7.7	600:1	300cd/mp	8ms Tr+Tf	D-SUB	34W	-	XPC75
17	Acer AL1717	7.6	500:1	350cd/mp	8ms Tr+Tf	D-SUB	45W	-	XPC75
18	Philips 170S6FS	7.5	500:1	250cd/mp	12ms Tr+Tf	D-SUB	30W	-	XPC75
19	BenQ FP72E	7.46	500:1	300cd/mp	8ms Tr+Tf	D-SUB, DVI	45W	Boxe stereo 2x1W	XPC78
20	Daewoo HL710S	7.43	500:1	250cd/mp	12ms Tr+Tf	D-SUB	40W	-	XPC75
21	Yusmart 178QP	7.4	450:1	270cd/mp	12ms Tr+Tf	D-SUB	N/A	Boxe stereo 2x0.75W	XPC75

## Monitoare LCD 19"

	Verdict	Contrast	Luminozitate	Timp de răspuns	Conectare	Consum maxim	Extra	Testat în	
1	Eizo FlexScan S1931	7.98	1000:1	280cd/mp	8ms G to G	DVI, D-SUB	45W	Boxe stereo	XPC79
2	ASUS PG191	7.97	800:1	300cd/mp	300cd/mp	DVI, D-SUB	90W	Boxe 2.1, Hub USB, Webcam	XPC79
3	LG L1970HR	7.96	2000:1	300cd/mp	2ms G to G	DVI, D-SUB	39W	-	XPC79
4	NEC MultiSync 90GX2	7.94	700:1	400cd/mp	4ms G to G	D-SUB, DVI	54W	Hub USB	XPC79
5	AG Neovo P19	7.87	700:1	300cd/mp	3ms G to G	DVI, D-SUB, S-Video, RCA	70W	Boxe 2.1, NeoV Optical Glass	XPC79
6	Samsung 940BF	7.87	700:1	300cd/mp	2ms G to G	DVI, D-SUB	38W	-	XPC79
7	Samsung 970P	7.85	1000:1	250cd/mp	6ms G to G	DVI, D-SUB	36W	Magic Stand	XPC79
8	BenQ FP93GX	7.68	700:1	300cd/mp	2ms G to G	DVI, D-SUB	40W	-	XPC79
9	Philips 190X6	7.26	700:1	300cd/mp	8ms Tr+Tf	DVI, D-SUB	41W	Boxe stereo, hub USB	XPC79
10	Samsung SyncMaster 932MP	7.22	550:1	400cd/mp	8ms Tr+Tf	DVI, D-SUB, CVBS, S-Video, SCART, RF	58W	Tuner TV, tuner FM	XPC79
11	Prestigio P391	7.17	1000:1	250cd/mp	8ms Tr+Tf	D-SUB	n/a	Boxe stereo	XPC79
12	XEROX XA3-19	7.05	800:1	250cd/mp	8ms G to G	D-SUB	48W	-	XPC79
13	LG L1919S	7.02	1400:1	300cd/mp	8ms Tr+Tf	D-SUB	39W	-	XPC79
14	Philips 190C6	6.88	600:1	270cd/mp	8ms Tr+Tf	D-SUB	36W	-	XPC79
15	ACER AL1916W	6.84	500:1	300cd/mp	8ms Tr+Tf	D-SUB	36W	-	XPC79
16	Samsung SyncMaster 920N	6.83	700:1	250cd/mp	8ms Tr+Tf	D-SUB	38W	-	XPC79

## Placi video PCI Express

	Verdict	Chip grafic	Frecvență GPU	Cantitate memorie	Magistrală memorie	Frecvență memorie	Conectori	VIVO	Notă aplicații sintetice	Notă jocuri	Notă dotări	Testat în	
<b>High End</b>													
1	EVGA e-GeForce 7900GTX	8.61	G71	690MHz	512MB	256 biți	1760MHz	2xDVI	Nu	0.88	7.64	0.09	XPC76
2	Sapphire Toxic X1900 XTX Liquid Cooled	8.60	R580	675MHz	512MB	256 biți	1600MHz	2xDVI	Da	0.90	7.57	0.13	XPC78
3	Gigabyte GV-RX19X512VB	8.55	R580	650MHz	512MB	256 biți	1550MHz	2xDVI	Da	0.89	7.53	0.13	XPC76
4	GeCube GC-X1900XTD-VIE3	8.54	R580	650MHz	512MB	256 biți	1550MHz	2xDVI	Da	0.89	7.52	0.13	XPC76
5	Sapphire Radeon X1900 XTX	8.53	R580	650MHz	512MB	256 biți	1550MHz	2xDVI	Da	0.89	7.51	0.13	XPC76
6	Leadtek PX7900GTX Extreme	8.49	G71	675MHz	512MB	256 biți	1660MHz	2xDVI	Nu	0.88	7.50	0.11	XPC76
7	MSI NX7900GTX-T2D512E	8.36	G71	650MHz	512MB	256 biți	1600MHz	2xDVI	Nu	0.87	7.38	0.11	XPC76
8	Gainward Bliss 7900GTX	8.35	G71	650MHz	512MB	256 biți	1600MHz	2xDVI	Nu	0.87	7.37	0.11	XPC76
9	HIS Radeon X1900XT	8.29	R580	625MHz	512MB	256 biți	1450MHz	2xDVI	Da	0.88	7.29	0.12	XPC76
10	ASUS EAX1800XT TOP	8.04	R520	695MHz	512MB	256 biți	1585MHz	2xDVI	Da	0.86	7.03	0.15	XPC76
11	ASUS EN7900GT	7.03	G71	450MHz	256MB	256 biți	1320MHz	2xDVI	Nu	0.80	6.12	0.11	XPC76
12	Leadtek PX7900GT TDH	7.01	G71	450MHz	256MB	256 biți	1320MHz	2xDVI	Nu	0.79	6.11	0.11	XPC76
<b>Mainstream</b>													
1	Palit GeForce 7600GT Sonic	5.40	G73	575MHz	256MB	128 biți	1500MHz	DVI, D-SUB	Nu	0.68	4.64	0.08	XPC79
2	GeCube GC-X1800GTOD-VID3	5.27	R520	500MHz	256MB	256 biți	1000MHz	2xDVI	Da	0.72	4.42	0.13	XPC76
3	Leadtek PX7600GT TDH	5.11	G73	560MHz	256MB	128 biți	1400MHz	2xDVI	Nu	0.67	4.33	0.11	XPC76
4	ASUS EN7600GT	5.09	G73	560MHz	256MB	128 biți	1400MHz	2xDVI	Nu	0.67	4.33	0.09	XPC76
5	PNY Verto GeForce 7600GT	5.09	G73	560MHz	256MB	128 biți	1400MHz	2xDVI	Nu	0.67	4.33	0.09	XPC76
6	XFX GeForce 7600GS XE	4.17	G73	500MHz	256MB	128 biți	900MHz	2xDVI	Nu	0.58	3.49	0.10	XPC77
7	PowerColor Radeon X1600 XT	3.46	R530	590MHz	256MB	128 biți	1380MHz	2xDVI	Da	0.57	2.78	0.11	XPC76
8	Gigabyte GV-RX16T256V-RH	3.42	R530	590MHz	256MB	128 biți	1380MHz	2xDVI	Nu	0.57	2.74	0.11	XPC76
9	Sapphire Radeon X1600XT	3.41	R530	590MHz	256MB	128 biți	1380MHz	2xDVI	Nu	0.57	2.74	0.10	XPC76
10	GeCube RX1600XTG3-D3	3.41	R530	590MHz	256MB	128 biți	1380MHz	2xDVI	Nu	0.57	2.74	0.10	XPC76
11	ASUS EN7600GS Silent	3.39	G73	400MHz	256MB	128 biți	800MHz	DVI, D-SUB	Nu	0.51	2.77	0.11	XPC76
<b>Entry Level</b>													
1	GeCube RX1300PG2-D3	1.90	RV515	600MHz	256MB	128 biți	800MHz	DVI, D-SUB	Nu	0.37	1.44	0.09	XPC76
2	EpoX Radeon X1300 256MB	1.83	RV515	595MHz	256MB	128 biți	800MHz	DVI, D-SUB	Nu	0.36	1.38	0.09	XPC76
3	Leadtek PX7300GS TDH	1.36	G72	550MHz	256MB	64 biți	810MHz	DVI, D-SUB	Nu	0.33	0.94	0.09	XPC76
4	Gigabyte GV-NX73G128D	1.36	G72	550MHz	256MB	64 biți	810MHz	DVI, D-SUB	Nu	0.33	0.93	0.10	XPC76
5	ASUS EN7300GS	1.35	G72	550MHz	128MB	64 biți	810MHz	DVI, D-SUB	Nu	0.32	0.94	0.09	XPC76
6	PNY GeForce 7300GS	1.02	G72	550MHz	256MB	64 biți	540MHz	DVI, D-SUB	Nu	0.28	0.65	0.09	XPC76
7	Gigabyte GV-RX13128D-RH	1.01	RV515	450MHz	128MB	64 biți	500MHz	DVI, D-SUB	Nu	0.23	0.68	0.10	XPC76

## DVD Writere

	Verdict	Tip unitate	Citire CD/DVD/ DVD-RAM	Scriere CD-R/RW	Scriere DVD-RAM	Scriere DVD+R/RW	Scriere DVD+R DL/DVD-R DL	Notă CD	Notă DVD	Testat în	
1	GIGABYTE GO-W1623A-RH	91.61	Internă	48X/16X/-	48X/24X	16X/8X	16X/6X	8X/4X	94.60	89.61	XPC76
2	SAMSUNG SH-S162A	91.03	Internă	48X/16X/5X	48X/32X	16X/8X	16X/6X	8X/6X	97.27	86.87	XPC76
3	NEC ND-3551A	90.04	Internă	48X/16X/-	48X/32X	16X/8X	16X/6X	8X/6X	91.57	89.02	XPC76
4	PLEXTOR PX-755A	89.08	Internă	48X/16X/-	48X/24X	16X/8X	16X/6X	10X/6X	100.00	81.79	XPC76
5	PLEXTOR PX-716UFL	87.90	Externă (USB2.0/IEEE1349)	48X/16X/-	48X/24X	16X/8X	16X/4X	6X/6X	92.55	84.79	XPC76
6	ASUS DRW-1608P2S	87.27	Internă	40X/16X/5X	40X/32X	16X/8X	16X/6X	8X/8X	83.66	89.68	XPC76
7	LG GSA-4167B	85.61	Internă	48X/16X/5X	48X/32X	16X/8X	16X/6X	6X/4X	89.46	83.04	XPC76
8	PLEXTOR PX-7555A	84.71	Internă (SATA)	48X/16X/-	48X/24X	16X/8X	16X/6X	10X/6X	97.44	76.23	XPC76
9	TEAC DV-W516E	84.58	Internă	40X/16X/5X	40X/24X	16X/8X	16X/6X	8X/8X	80.54	87.28	XPC76
10	BENQ DW1655	83.98	Internă	48X/16X/-	40X/32X	16X/8X	16X/8X	8X/4X	95.01	79.25	XPC77
11	PIONEER DVR-110D	83.48	Internă	40X/16X/2X	40X/32X	16X/8X	16X/6X	8X/8X	81.84	84.57	XPC76
12	LG GSA-H10N	83.43	Internă	48X/16X/12X	48X/32X	16X/8X	16X/6X	10X/6X	84.57	82.68	XPC76
13	LG GSA-H20L	83.31	Internă	48X/16X/5X	48X/32X	16X/8X	16X/6X	6X/4X	84.22	82.70	XPC76
14	SAMSUNG TS-H552	82.98	Internă	48X/16X/-	40X/32X	16X/4X	12X/4X	2.4X/-	82.20	83.50	XPC76
15	PIONEER DVR-111D	80.35	Internă	40X/16X/5X	40X/32X	16X/8X	16X/6X	8X/8X	83.62	78.16	XPC76
16	TEAC DV-W516GC	74.12	Internă	48X/16X/-	48X/24X	16X/8X	16X/6X	8X/4X	93.74	61.05	XPC76

## Lista distribuitorilor care au trimis produse la teste în XtremPC 79

Nume firmă	Telefon	www	Nume firmă	Telefon	www
ASBIS România	021 337.10.99	www.asbis.ro	ProCA România	021 323.82.00	www.proca.ro
AseSoft Smart	021 210.12.80	www.asesoftsmart.ro	PcFun.ro	021 300.84.25	www.pcfun.ro
Best Computers/Diverta	021 210.87.79	www.dol.ro	Quartz Computer	021 316.96.63	www.quartz.ro
DECK Computers International	021 434.34.00	www.deck.ro	RHS Company	021 331.00.67	www.rhs.ro
Depozitul de Calculatoare	021 221.73.77	www.dcshop.ro	Skin	021 231.50.97	www.skin.ro
HES	0726.22.66.44	www.hes.ro	Tape Computer	021 326.49.57	www.tape.ro
IT Direct	021 320.54.62	www.itdirect.ro	Ubisoft România	021 231.67.69	www.hercules.com
Lasting System	021-242.50.26	www.lasting.ro	Ultra PRO Computers	021 211.70.90	www.ultrapro.ro
Mario Soft	021 312.67.33	www.mariosoft.ro			

# software & comunicații

# software



Dorian Prodan

## Cele douăsprezece porunci

O nouă față pentru Microsoft sau doar praf aruncat în ochi?

Începutul actualului deceniu a însemnat pentru Microsoft angajarea într-un șir neîntrerupt de diferende, oponentii cuprinzând de la mici companii care își cereau respectarea drepturilor de proprietate încălcate de gigantul din Redmond până la instituții guvernamentale sau internaționale. Două dintre aceste procese au avut un impact major asupra companiei, referindu-ne aici la deciziile Uniunii Europene din 2004 și 2006, care au impus obligativitatea respectării climatului liber concurențial și care au adus cu ele și amenzi copleșitoare din cauza nerespectării lor, cât și directiva Guvernului nord-american, veche de cinci ani, care impunea ieșirea de sub incidența legii antitrust, termenul-limită fiind plasat în toamna anului următor.

Sfârșitul lunii iulie a adus cu el o mutare deosebit de importantă din partea Microsoft, compania anunțând prin intermediul site-ului propriu apariția unui set de norme autoimpuse de conduită concurențială cuprinse sub numele de Windows Principles. Cele douăsprezece norme publicate de Microsoft acoperă exact acele sectoare delicate ale activității din ultimul deceniu și care au atras atâtea critici și probleme legale. O parte dintre acestea, opt mai exact, acoperă punctele importante indicate de justiția nord-americană în cadrul procesului antitrust deja amintit și care necesită clarificări până în 2007.

Prima secțiune din cele trei în care Microsoft a structurat aceste norme se referă în principal la libertatea acordată integratorilor în alegerea sistemului de operare și a aplicațiilor furnizate împreună cu acesta. Aceste norme prevăd dreptul acestora de a promova sau preinstala orice sistem de operare doresc, de promovare și integrare a oricărei aplicații dorite, precum și oferirea instrumentelor necesare pentru stabilirea aplicațiilor implicite pentru diversele operațiuni, aceasta fiind o veste bună pentru companii precum Mozilla sau

OpenOffice. A doua secțiune se adresează companiilor care dezvoltă aplicații software, făcând referire în mod direct la platformele software și interfețele de programare care au fost dintotdeauna cel mai păzit secret al companiei. În baza acestor norme, care coincid cu cerințele Uniunii Europene, competitorii direcți ai companiei nu vor mai fi puși în inferioritate prin imposibilitatea accesării unor funcții sau tehnici utilizate de Microsoft în produsele proprii, putând oferi în condiții optime produse alternative performante. Aceste norme merg mai departe decât și-au dorit comisarii europeni și dovedesc o atitudine în sfârșit matură pentru cea mai influentă companie a tuturor timpurilor. Ultima secțiune se referă la problema standardelor, patentelor și interoperabilității. Aceste norme definesc angajamentul companiei în oferirea patentelor și protocoalelor de comunicare în baza unor termeni comerciali rezonabili. Din nefericire, această formulare lasă de înțeles încă de pe acum că mare parte a competiției open-source va fi exclusă.

Windows Principles este, probabil, cea mai inteligentă mutare făcută de compania Microsoft în ultimii ani. Pe de o parte, prin adoptarea acestor norme și punerea lor în aplicare, Microsoft va intra cu dreptul într-o nouă epocă în care transparența și colaborarea vor conta foarte mult și care vor face diferența dintre succes și extincție. Pe de altă parte, compania își va asigura astfel o confortabilă înțelegere cu autoritățile de dincoace și de dincolo de Ocean și care o va feri pe viitor de neplăcerile majore întâmpinate în ultimii ani. Efectele acestor norme se vor vedea cel mai devreme începând cu jumătatea anului viitor, dincolo de vorbe fiind însă necesară aplicarea strictă a acestora. În lipsa acestei stricteți, Windows Principles urmează să rămână doar o intenție frumoasă și o promisiune neonorată.

Ultima oră

Noutățile care merită toată atenția

71

E-mail Web based

Noua generație

72

Bătălia gigantilor

Yahoo! contra Microsoft

74



Browsere pentru Windows

Navigare la superlativ

76

Laborator

Programe Freeware

80

Galerii Xtreme

O fereastră către lumea creativității 3D

82

Comunicații

Interviu UPC Astral

84

M600i

Inovații și controverse

86



S-a lansat noua generație BitDefender!

Pentru protecția eficientă a calculatorului instalați BitDefender 9 Professional Plus de pe DVD și introduceți cheia de mai jos:

D608773085F801A52327



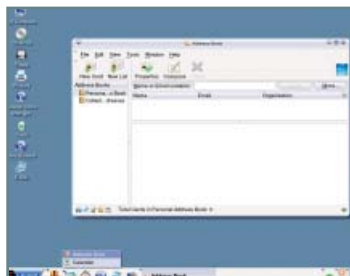
# ULTIMA ORĂ

## NOUTĂȚILE CARE MERITĂ TOATĂ ATENȚIA

### FREESPIRE 1.0

## Linspire încearcă marea gratuității

Producătorul cunoscutei distribuții comerciale Linux Linspire a anunțat lansarea versiunii gratuite Freespire, declarațiile oficiale afirmând că aceasta poate deveni o piață de desfacere pentru producătorii de aplicații care doresc să-și promoveze și să-și vadă incluse creațiile în cadrul unei distribuții gratuite. Linspire, cunoscut în perioada anterioară lansării ca Lindows, denumire la care a trebuit să renunțe din cauza demersurilor legale ale companiei Microsoft, a fost probabil cea mai mediatizată distribuție Linux, din nefericire promisiunile producătorilor neregăsindu-se în totalitate în cadrul produsului final. Disponibilă în două versiuni, această distribuție este bazată pe cunoscutul Debian și este dedicată comunității open-source. Versiunea Freespire OSS cuprinde doar aplicații din sfera open-source, în timp ce a doua versiune include și o serie de module licențiate care oferă facilități ce nu se pot regăsi în oferta comunității libere. Aceste facilități suplimentare includ suportul pentru formatele MP3,



Windows Media, QuickTime, Java, Flash, RealMedia, precum și drivere pentru plăcile video ATI sau NVIDIA, pentru modemuri și adaptoare de rețea Wi-Fi, și o colecție destul de consistentă de fonturi. Conform declarațiilor care au însoțit lansarea, aceste două versiuni sunt complet gratuite și fără limitări vizibile sau ascunse, fiind totodată menite să rămână așa. Complexitatea acestor două distribuții este concepută astfel încât să poată oferi o experiență plăcută unui utilizator începător, cât și un mediu puternic acelora care doresc maximum de putere și facilități, oferind posibilitatea actualizării cu ultimele fișiere sau aplicații printr-o interfață simplă sau direct din linia de comandă.

### TELEVIZIUNEA VIITORULUI ESTE ONLINE

## Mediile clasice de comunicație, în declin

Ultimele luni au fost pline de vești care anunțau lansarea câte unui nou serviciu online menit să aducă mult doritul conținut video sau audio prin intermediul Internetului. De la ofertele gratuite ale companiilor care doresc să recupereze dezavantajul unui start pierdut, cum ar fi cazul America OnLine, și până la cele venite din partea unor companii care păreau că nu vor înțelege niciodată schimbările precum Fox, toate aceste știri anunțau disponibilitatea imediată sau într-un viitor apropiat a serialelor, emisiunilor de divertisment sau documentarelor populare, mergând chiar până la oferirea unor filme recent lansate. Ofcom este autoritatea britanică a cărei scop este controlul independenței și respectării

regulilor de funcționare a posturilor de televiziune, radio și telecomunicații. Printre altele, organizația întocmește și publică rapoarte și statistici care uneori suscită interesul la un alt nivel decât cel reprezentat de analiștii pieței. Acesta este și cazul unui raport proaspăt întocmit care arată clar că puterea televiziunii este în scădere. Generația tânără, cu vârste cuprinse între 16 și 24 de ani, petrece cu șapte ore săptămânal mai puțin timp în fața televizorului decât media națională. Mai mult, în aceeași situație se află și radioul sau presa scrisă, acestea suscitând aparent din ce în ce mai puțin interes în rândul generațiilor tinere. Această schimbare determină faptul că, în cinci-șase ani, când această generație va deveni publicul-țintă al publicității care finanțează și susține companiile media, aceasta se va orienta și ea preponderent către mediul online, accelerând decăderea vechilor regi ai comunicațiilor care nu se vor putea adapta noilor cerințe din motive financiare sau de atitudine.



### LINUX PESTE TOT

## Open-source face casă bună cu marile companii

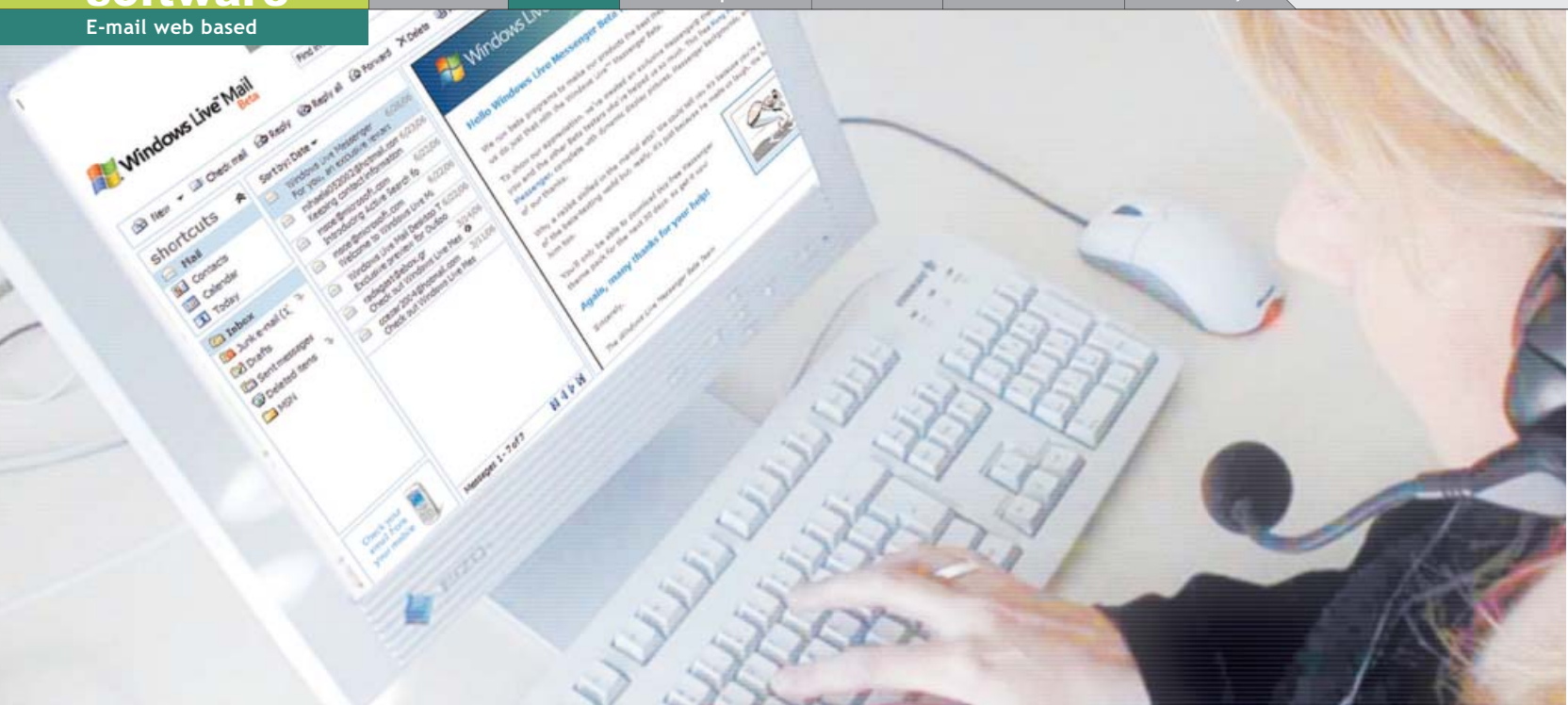
HP și IBM, doi dintre giganzii lumii IT contemporane, au anunțat în cadrul conferinței și expoziției LinuxWorld 2006 că vor suporta într-o măsură mai mare sistemul de operare open-source Linux. Ambele companii au deja notorietate în lumea Linux, IBM fiind cel mai mare promotor al soluțiilor open-source, iar HP unul dintre integratorii puternici al soluțiilor Linux.

Astfel, HP a declarat că va suporta începând cu sfârșitul anului în curs și distribuția Debian. Compania și-a anunțat cu această ocazie și calitatea de cel mai puternic distribuitor de

soluții bazate pe Linux, afirmând că în ultimii opt ani a vândut nu mai puțin de 1.5 milioane de servere bazate pe acest sistem de operare, cu cincizeci de procente mai mult decât următorul clasat în acest top ad-hoc. HP va suporta Debian pe liniile ProLiant și BladeSystem, acest suport alăturându-se celor pentru RedHat, SuSE, Miracle, Red Flag și Haan, ultimele trei fiind distribuții asiatice și destinate doar acestei piețe.

În același context, IBM a anunțat că platforma de comunicare Lotus Sametime va avea de acum un client desktop și pentru platforma Linux. Versiunea care va oferi această

posibilitate, mai precis cea care poartă numărul de versiune 7.5, va fi lansată spre sfârșitul verii și va oferi facilități VoIP, existând în același timp și posibilitatea colaborării cu soluțiile de mesagerie și comunicare Microsoft, platforma Sametime fiind acum capabilă să colaboreze cu Microsoft Sharepoint. Versiunea server a platformei va fi disponibilă pentru Linux începând cu luna ianuarie 2007, urmând exemplul cunoscutei platforme de groupware Lotus Notes, care rulează deja pe acest sistem de operare începând cu luna iulie a anului curent.



# E-MAIL WEB BASED NOUA GENERAȚIE

Microsoft și Yahoo! au realizat, în sfârșit, că serviciile de e-mail pe care le oferă sunt depășite și au decis să lanseze versiuni noi ale celor două încă populare servicii de e-mail Web based.

ORICE PORTAL CARE SE RESPECTĂ TREBUIE să ofere un serviciu de e-mail Web based. Și nu neapărat din dragoste pentru utilizatori, ci datorită profitului pe care reclamele din paginile respective îl pot aduce. Până în urmă cu aproximativ trei ani, Yahoo! și Hotmail erau cele mai folosite servicii de e-mail. De 4, respectiv 2MB era spațiul de stocare la momentul respectiv. Statu-quo-ul de la acea vreme a fost afectat (pozitiv, din punctul de vedere al utilizatorului) de apariția lui Gmail al celor de la Google, cu 1GB (la început) spațiu de stocare, care a reușit să surclaseze Hotmail în preferințele utilizatorilor și bătăndu-se în prezent cu Yahoo! pentru supremație.

Pentru cei care nu sunt familiarizați cu termenul folosit, sunt e-mail-uri Web based acele servicii de e-mail care pot fi accesate din browser. Unele dintre acestea permit verificarea poștei electronice cu ajutorul clienților de e-mail, cum este cazul lui Gmail. Altele, cum este Yahoo!, nu

oferă suport POP3 și, prin urmare, nu pot fi verificate cu ajutorul unui client de e-mail. Despre Gmail s-a tot vorbit din ultimii ani, chiar la superlativ de cele mai multe ori. Iar în condițiile în care acesta a reușit să capteze atenția tuturor, cei de la Microsoft și Yahoo! s-au trezit în situația de a fi nevoiți să răspundă concurenței. Așa s-a ajuns la versiuni noi atât de Yahoo! Mail, cât și de Hotmail. De fapt, Hotmail se numește acum Windows Live Mail și se află în stadiu beta, la fel ca și Yahoo! Mail.

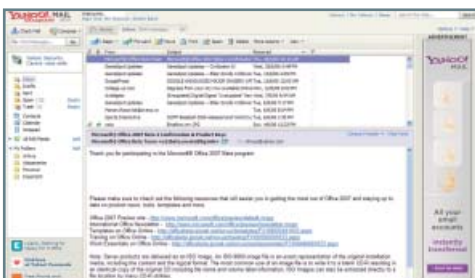
## DE LA PROMISIUNI LA CERTITUDINI

Dacă doriți să testați noile servicii, va trebui să vă înarmați cu multă răbdare, pentru că, în afara cazului în care nu sunteți extrem de norocoși, veți avea destul de mult de așteptat până când cele două companii vă vor permite accesul. Și asta pentru că ambele pot fi folosite teoretic doar pe bază de invitație. Iar invitația se va lăsa așteptată destul de mult. Dacă cei de la Yahoo!, în momentul depunerii cererii de testare, au răspuns că acest lucru va fi posibil în curând, fără a da însă un termen precis, cei de la Microsoft au promis că vom putea accesa noul Windows Live Mail în două săptămâni din momentul primirii răspunsului. În realitate au trecut aproape trei luni. Întârzierea celor de la Microsoft nu este o mare problemă pe lângă faptul că nici în ziua de astăzi nu am fi avut acces la Yahoo! Mail Beta dacă nu am fi recurs la un mic viclesug pe care îl

pot încerca toți cei care vor să testeze acest serviciu. Cei de la Yahoo! le-au permis accesul la noul serviciu utilizatorilor din Marea Britanie și Franța. Astfel că, dacă vă veți edita profilul personal al contului de pe Yahoo! pe care îl dețineți astfel încât la țara de origine să treceți, de exemplu, Marea Britanie, veți avea surpriza ca la viitoare logare să fiți invitați să testați Yahoo! Mail Beta.

## ASEMĂNĂRI ȘI DEOSEBIRI

Cele două servicii se aseamănă din multe puncte de vedere. Și asta nu este de mirare, apropierea dintre cele două companii proprietare fiind din ce în ce mai evidentă în ultima vreme în mai multe domenii. Unificarea celor două rețele de mesagerie instantanee, Yahoo! și MSN, reprezintă cel mai elocvent exemplu în acest sens. La fel de evident este și scopul acestei colaborări mai mult sau mai puțin tacite: combaterea amenințării reprezentate de Google pe piața serviciilor Web. În afară de faptul că ambele se află în stadiu beta, cele două servicii încearcă să aducă un nou concept în zona serviciilor de e-mail Web based. Este vorba de imprimarea funcționalității clienților de e-mail (cum ar fi Outlook Express, Thunderbird, The Bat sau altele) serviciilor de e-mail Web based. Acest lucru se referă la modul de realizarea a operațiunilor uzuale precum deschiderea, închiderea, ștergerea sau trimiterea mesajelor, dar și la interfață, care aduce foarte





mult cu cea a clienților de e-mail. În acest fel, cele două mari portaluri încearcă să combată preferința utilizatorilor pentru clienții de e-mail și să-i atragă către e-mail-ul Web based și în mod indirect către celelalte pagini și secțiuni ale portalului. Asemănările dintre cele două servicii continuă cu modul de operare al anumitor funcții, care este aproape identic. Vom prezenta în cele ce urmează cele mai importante caracteristici ale serviciilor care constituie subiectul acestui articol, începând cu Yahoo! Mail Beta, deoarece acesta a fost și primul pe care l-am testat.

#### YAHOO! MAIL BETA

Asemănarea cu clienții de e-mail pornește de la interfață. Yahoo! Mail Beta dispune de o organizare clasică, cu trei panouri: lista directoroanelor în stânga, iar mesaje și fereastra de previzualizare în dreapta, una sub alta. Una dintre cele mai importante noutăți este reprezentată de navigarea pe baza taburilor. Acest aspect se poate dovedi foarte util în diverse situații. Să presupunem că directorul activ este Inbox și vrem să compunem un mesaj nou. Cu ajutorul noii facilități, link-ul Compose va deschide un tab nou astfel încât se va putea reveni în Inbox prin schimbarea tabului activ, fără a renunța la fereastra de compunere a mesajului, cum se făcea până acum. De asemenea, mesajele pot fi deschise într-un tab nou printr-un dublu click. Meniul contextual corespunzător butonului dreapta al mouse-ului este și el prezent și la fel de util precum cel pe care îl cunoaștem din clienții de e-mail. Prin intermediul acestuia pot fi realizate operațiuni uzuale, cum ar fi expedierea unui răspuns, trimiterea mai departe, marcarea mesajelor ca citite respectiv necitite etc. Un alt punct forte al noii versiuni îl constituie shortcut-urile care îi permit utilizatorului să realizeze diverse operațiuni direct de la tastatură. Chiar dacă nu este o funcție revoluționară, Gmail incluzând-o de aproximativ doi ani, utilizatorii fideli ai serviciului de e-mail de la Yahoo! vor găsi totuși mai simplă, de exemplu, deschiderea ferestrei de compunere a unui mesaj prin intermediul tastei N sau verificarea poștei electronice cu ajutorul tastei M. Întocmai unui client de e-mail obișnuit, Yahoo! Mail Beta suportă Drag&Drop, mesajele putând fi foarte ușor șterse, de exemplu, prin tragerea cu ajutorul mouse-ului deasupra directorului Trash. Alternativa este și mai convenabilă: apăsarea tastei Del.

Un alt cap de afiș al noii versiuni îl constituie suportul RSS. Opțiunile disponibile se rezumă în principiu la adăugarea și ștergerea fluxurilor, lipsind orice alte funcții suplimentare. Împroschătarea fluxurilor se face automat în momentul accesării, iar deschiderea link-urilor aferente are loc în taburi, respectiv ferestre noi.

Yahoo! Mail Beta reprezintă, cu siguranță, un mare pas înainte în comparație cu versiunea actuală. Adeptii serviciului celor de la Yahoo! vor aprecia cu siguranță noua interfață, noile facilități și mai ales viteza de răspuns a noului sistem. În ceea ce privește compatibilitatea, putem spune că nu ne-am lovit de probleme

specifice la accesarea și utilizarea serviciului nici în Internet Explorer, nici în Firefox. Deocamdată serviciul nu suportă Opera.

#### WINDOWS LIVE MAIL BETA

După atâția ani de MSN, Microsoft a luat hotărârea de a schimba ceva atât ca nume, cât și ca funcționalitate în cadrul liniei de servicii Web pe care le oferă. Astfel că familia MSN este în prezent înlocuită cu Windows Live, familie din care fac parte servicii și aplicații precum portalul [www.live.com](http://www.live.com), Windows Live Mail, Windows Live Messenger, Windows Live Favorites etc.



În comparație cu Yahoo! Mail, Windows Live Mail oferă mai puține facilități și este mai sărac în caracteristici dinamice. Interfața, deși redesenată, nu se aseamănă la fel de mult cu clienții de e-mail precum cea a serviciului oferit de Yahoo!. Shortcut-urile sunt prezente, dar reduse numeric, suportul RSS pe care îl așteptam lipsește deocamdată, iar sistemul răspunde la comenzi sensibil mai greu decât Yahoo! Mail. Pe de altă parte, o dată cu noua versiune, spațiul de stocare a făcut un salt de la 2MB la 2GB, ceea ce pentru mulți utilizatori ar putea fi mai important decât performanța de ansamblu a serviciului.

#### LIVE MAIL PE DESKTOP

Pentru a nu se crea confuzii trebuie spus că Windows Live Mail Desktop este, așa cum sugerează și numele, versiunea pentru desktop a serviciului Windows Live Mail. Aflat, de asemenea, în stadiu beta, Windows Live Mail Desktop este totodată urmașul bătrânului și depășitului Outlook Express. Schimbul de generații se va realiza o dată cu lansarea lui Windows Vista. Primul lucru și poate cel mai important care trebuie menționat este faptul că folosirea noului program este strâns legată de contul pe care utilizatorul trebuie să-l dețină pentru a accesa diversele servicii foste MSN, actuale Windows Live. Pentru accesarea acestor servicii era nevoie până acum de un cont Microsoft Passport. Această condiție este în continuare valabilă, doar că Microsoft Passport se



numește acum Windows Live ID. Ei bine, pentru accesarea noului client de e-mail, Windows Live Mail, este necesar un cont Windows Live ID, același cont pe baza căruia se face logarea în cadrul serviciului de e-mail Windows Live Mail și care este folosit pentru a comunica prin intermediul clientului de Instant Messaging al celor de la Microsoft, Windows Live Messenger. În acest fel Microsoft încearcă să lege între ele serviciile și aplicațiile din familia Windows Live. Cea mai evidentă legătură este aceea dintre Windows Live Mail Desktop și Windows Live Messenger, în cadrul noului client de e-mail existând posibilitatea schimbării statusului valabil pentru clientul de Instant Messaging.

La prima deschidere Windows Live Mail Desktop lansează un Wizard care facilitează transferarea setărilor (conturi, mesaje, filtre) din Outlook Express sau Microsoft Outlook. Singurul lucru pe care nu îl transferă sunt contactele. Și asta deoarece noul client de e-mail va avea contacte comune cu Windows Live Mail și Windows Live Messenger. Am găsit ca fiind nepractic acest mod de abordare din pricina faptului că nu există nici o funcție de importare a contactelor din Outlook, nici în Windows Live Mail Desktop, nici în Windows Live Messenger. Astfel că singura metodă de adăugare a contactelor rămâne cea manuală.



Dintre noutățile pe care le aduce Windows Live Mail Desktop amintim separarea directoroanelor pe baza conturilor de e-mail configurate, căsuța de căutare similară celei din browserele Web, funcția Active Search, care are rolul de a realiza căutări în cadrul mesajului deschis și de afișare, totodată, a link-urilor sponsorizate (similar lui Gmail), postarea mesajelor în cadrul serviciului de blogging al celor de la Microsoft. O altă noutate importantă este suportul RSS, care, chiar dacă nu oferă facilitățile pe care le întâlnim la clienții RSS, este totuși o funcție utilă. Din păcate, în versiunea pe care am testat-o această facilități nu era încă funcțională.

#### MULȚUMIRI LUI GMAIL!

Toate aceste noutăți de pe piața serviciilor de e-mail sunt binevenite din punctul de vedere al utilizatorului care poate beneficia de pe urma concurenței dintre companiile producătoare. De aceea, trebuie să-i dăm Cezarului ce este al Cezarului și să recunoaștem că, dacă Google nu lansa al său Gmail, am fi avut și acum aceleași servicii modeste pe care Microsoft și Yahoo! le ofereau acum câțiva ani în ceea ce privește e-mail-ul.

Liviu Mihai



# BĂTĂLIA GIGANȚILOR

## YAHOO! CONTRA MICROSOFT

Încă din zorii preistoriei umane, una dintre năzuințele cele mai arzătoare ale omului a fost satisfacerea nevoii de comunicare.

**TIMP DE MII DE ANI, MIJLOACELE DE COMUNICARE** au evoluat de la ștafetele umane intrate în istorie prin celebra transmisie pedestră de la Marathon, trecând prin etapele comunicării cu ajutorul razelor de lumină sau al fumului, până la telefonul lui Graham Bell, care de altfel a deschis și epoca modernă. Aceasta din urmă a însemnat și accelerarea foarte rapidă a dezvoltării mijloacelor de comunicare, culminând în zorii deceniului opt al secolului trecut cu trecerea în epoca informaticii. Epoca informaticii a permis apariția unor metode de transmisie rapide și foarte ieftine. Deși liderul incontestabil al comunicării interumane este mesageria electronică, apărută pentru prima dată într-o formă recognoscibilă astăzi în cursul anului 1969, rivala acesteia, mesageria instantă, este aproape la fel de veche. Computerele DEC PDP-11 au rulat la începutul anilor '70 aplicația Talk, devenită ulterior comandă în cadrul sistemelor de operare Unix. Dacă însă mesageria electronică a cunoscut rapid succesul, mesageria instantă a trebuit să mai aștepte până în 1987 pentru a deveni utilizabilă prin intermediul primei aplicații cu interfață grafică, denumită Zephyr, și încă nouă ani pentru a deveni celebră și populară prin intermediul aplicației ICQ.

### EPOCA MODERNĂ A MESAGERIEI INSTANTE

Conform statisticilor recente, partea leului în mesageria instantă îi revine rețelei Microsoft, MSN. Aceasta deținea la începutul lunii mai anul curent

aproximativ 204 milioane de utilizatori, chiar dacă aceștia foloseau practic trei clienți: MSN Messenger, Windows Messenger și proaspătul lansat atunci, în versiune beta, Windows Live Messenger. Cea mai mare popularitate a acestei rețele se regăsește în America Latină, zonă în care nouăzeci de procente din totalul utilizatorilor mesageriei instantă folosesc rețeaua MSN. Serviciul rival, cel al companiei Yahoo!, trebuie să se mulțumească cu locul secund, având doar 78 milioane de utilizatori, zonele geografice în care acesta este mai îndrăgit fiind Europa și America de Nord. Celebrii odată IAM și ICQ au căzut încet pe locurile trei și patru, pierzându-și treptat numărul de suporteri din cauza lipsei de popularitate sau a facilităților mai sărace decât cele ale concurenței. Nou-venitul Skype are un număr foarte mare de utilizatori, peste 100 de milioane, însă marea parte a utilizatorilor au declarat că îl preferă pentru facilitățile excelente voice over IP, dar neutilizându-l în mod curent ca aplicație de mesagerie instantă principală.

### CEI DOI RIVALI, FAȚĂ ÎN FAȚĂ

Cei doi rivali au reușit în sfârșit să lanseze în această vară îndelung așteptatele versiuni finale ale noilor produse. După o destul de îndelungată perioadă de testare, din care o parte nici măcar nu a fost accesibilă utilizatorilor fără invitație, Windows Live Messenger a ajuns, în sfârșit, la versiunea finală. În mod curios, aceasta poartă

numărul de versiune 8, dezvăluind discret că acesta își trage seva din produsul anterior MSN Messenger, deși compania producătoare dorește să-l promoveze ca produs nou. Spre deosebire de Yahoo!, care a preferat să meargă pe un drum cunoscut și a lansat doar o versiune cu facilități suplimentare, Microsoft a ales noutatea. Windows Live Messenger este un produs în care doar foarte puține opțiuni din vechiul MSN Messenger se mai pot regăsi.

Primul lucru care îi va sări în ochi proaspătului utilizator de Windows Live Messenger va fi, în mod evident, noua interfață. Deși aparent aceasta este o noutate de importanță secundară, interacțiunea cu o aplicație cu un aspect anost sau chiar urât nu este cea mai plăcută ipostază al utilizării unui calculator. De aceea noul design, menit să se integreze la timpul său cu viitoarea interfață a sistemului de operare Windows Vista, este binevenit. Compact, rafinat și discret, noul înveliș grafic combină stilul plat al butoanelor apărute o dată cu suita Microsoft Office 2003 cu ferestrele tridimensionale fără meniuri vizibile și cu colțuri rotunde observate în cadrul interfeței Aero din Windows Vista. Mai mult, prin intermediul unui mic buton este posibilă schimbarea paletei de culori a aplicației pentru a se putea integra cu orice desktop, existând și facilitatea particularizării schemei de culori pentru fiecare utilizator din agendă în parte. Este o diferență foarte mare față de aspectul clasic al aplicației Yahoo Messenger,

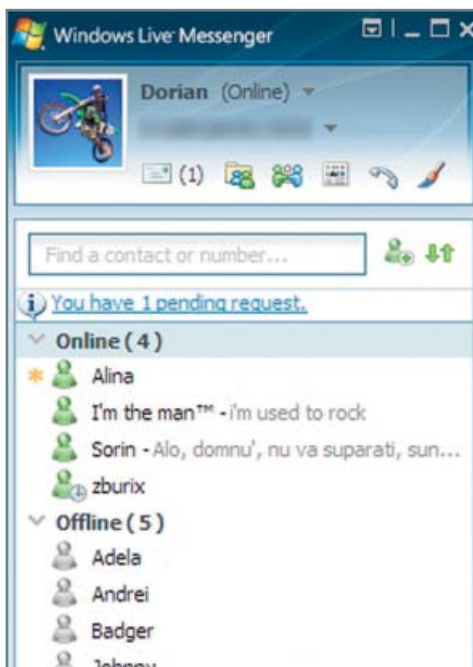
## INTEROPERABILITATE PARȚIALĂ

Anunțul privind viitoarea interoperabilitate între cele două rețele a fost făcut public în luna octombrie a anului trecut, cele două companii anunțând că perioada de teste va dura aproximativ șase luni. Cu o oarecare întârziere și însoțite de mici probleme ale serverelor de autentificare, cele două rețele au putut schimba mesaje pentru prima dată în ziua de 13 iulie.

Dacă cele două companii ar fi utilizat un protocol de comunicații standard, această unificare s-ar fi putut face rapid și fără mari bătăi de cap, fiind mai mult o problemă contractuală decât tehnică. Din nefericire, atât Microsoft, cât și Yahoo! și-au dezvoltat propriile protocoale, bineînțeles incompatibile, făcând ca trecerea să fie destul de dificilă. În acest scop, ambele companii

care practic a rămas neschimbat de o bună perioadă de timp.

Probabil că a doua facilitate ca importanță după schimbul efectiv de mesaje este, în cazul aplicațiilor de acest gen, transferul de fișiere. Yahoo Messenger 8 a ridicat ștacheta, facilitând acum transferul fișierelor cu dimensiunea de până la un gigabyte, mai mult decât suficient pentru majoritatea coplesitoare a utilizatorilor. În condițiile în care utilizatorii nu se află amândoi în spatele unui router sau firewall care să blocheze comunicarea directă, transferul acestor fișiere se poate face în condiții optime de viteză și stabilitate. În replică, Windows Live Messenger nu doar că este scutit de astfel de limitări ale dimensiunii fișierelor, dar vine cu o nouă facilitate inedită: Sharing Folders. Această facilitate, care necesită prezența unui harddisk formatat NTFS, permite partajarea și transferul fișierelor printr-o modalitate alternativă a clasicului transfer direct. Utilizarea acestuia permite sincronizarea automată a conținutului, crearea, modificarea sau ștergerea unui fișier fiind însoțite de efectuarea operațiunii identice și în directorul partenerului de conversație.



au dezvoltat un subset al protocolului Session Initiation Protocol (SIP), denumit SIP for Instant Messaging and Presence Leveraging Extensions sau, pe scurt, SIMPLE. Acesta funcționează pe serverele ambelor companii ca strat de interpretare și traducere a mesajelor, transmitând și sincronizând totodată mesajele offline, mesajele de status și emoticoanele. Singurul beneficiu al acestei măsuri este posibilitatea interconectării rapide și a altor rețele precum Google Talk, Skype sau AIM.

Facilitând deocamdată doar transmiterea de mesaje text, această interoperabilitate va fi extinsă și la nivelul convorbirilor audio, despre cele video sau despre posibilitățile transferului de fișiere companiile nesuflând încă nici un cuvânt. Chiar și în aceste condiții, și interoperabilitatea

Din punctul de vedere al aspectului comercial, produsul de mesagerie Microsoft a fost întotdeauna cu un pas în urma ofertei Yahoo!. Astfel, prea des abuzatul Buzz din Yahoo Messenger a fost introdus ceva mai târziu sub denumirea de Nudge, celebrele Audibles au avut o replică mai mult sau mai puțin palidă sub forma așa-numitelor Winks, chiar și celebrii avatari animați sau fundalurile dinamice fiind replicate sub denumiri schimbate. Pur și simplu rigiditatea soluției Microsoft a îndepărtat utilizatorii amatori de culoare, sunet și distracție, produsul Yahoo! oferind din plin astfel de experiențe. Yahoo! își mărește acest avantaj o dată cu lansarea versiunii 8 prin introducerea plug-in-urilor. Programabile în AJAX, Flash, ActiveX sau DHTML, aceste mici module, deja disponibile în număr de aproximativ 180, oferă posibilitatea extinderii clientului de mesagerie în ce direcție dorește programatorul și utilizatorul: un client pentru fluxuri RSS, un mic browser pentru trailerile filmelor furnizate de Yahoo! și multe altele. Pentru a încheia însă trecerea în revistă a aspectelor grafice, trebuie menționată păstrarea în cadrul Windows Live Messenger a vechilor emoticoane nereușite, la acest capitol aplicația neputând rivaliza cu micii pixeli amuzanți din Yahoo Messenger.

### COMUNICAREA AUDIO ȘI VIDEO

Ambele companii au înțeles, puțin cam târziu ținând cont de succesul fulminant al produsului Skype și de pasivitatea lor inițială, importanța facilităților Voice over IP. Suplimentar față de posibilitatea efectuării convorbirilor audio sau video între două calculatoare, deja prezente în versiunile anterioare, noile produse oferă și posibilitatea efectuării de convorbiri cu posturile fixe sau mobile din rețelele clasice de telefonie. De acum este posibilă efectuarea acestora direct din interfața aplicației, costurile acestora fiind competitive cu oferta Skype. Pentru a putea oferi această facilitate, Microsoft colaborează pentru transferul datelor din și în rețeaua clasică cu operatorul nord-american Verizon prin intermediul serviciului acestuia, Web Call, în timp ce Yahoo! se bazează pe forțele și tehnologiile proprii obținute

are necazurile ei. Dacă utilizarea Windows Live Messenger se face în condiții bune, atât adăugarea unui contact, cât și transmiterea unui mesaj offline decurgând în bune condiții, în sens invers lucrurile nu mai sunt atât de roz. Adăugarea unui partener din cealaltă rețea în lista Yahoo Messenger este o mică loterie, partenerul primind înștiințarea cu întârziere sau chiar deloc. Mai mult, dacă activarea interoperabilității este simplă în cazul Windows Live Messenger, clientul Yahoo! cere uneori o reactivare a acestei facilități, deși setarea este unică la nivelul numelui de utilizator, în caz contrar contactele din rețeaua parteneră urmând să fie văzute ca indisponibile fără ca utilizatorul să înțeleagă imediat motivul.

în cursul anului trecut prin achiziția companiei DialPad.

Convorbirile audio între computere au avut întotdeauna o calitate decentă cu ambii clienți, chiar dacă tehnologiile folosite nu au putut egala calitatea celor folosite de copilul teribil Skype. Acestea au fost îmbunătățite, conform declarațiilor, schimbările fiind însă aproape imposibil de apreciat și neavând, ca să fim sinceri, nici o șansă reală în fața rivalului aflat acum în portofoliul eBay. Analizând însă aspectul transferurilor video, produsul Microsoft a avut întotdeauna un avantaj de calitate și viteză asupra produsului rival de la Yahoo!. Imaginea era mai fluentă, întreruperile mai rare, produsul Yahoo! reușind doar în condițiile utilizării modului de transmisie SuperWebcam să se apropie de calitatea rivalului său, acest mod de transmisie fiind limitat, ca și transferul de fișiere, de prezența unui firewall sau router. Avantajul Microsoft s-a mărit acum, o dată cu lansarea Windows Live Messenger, deoarece acesta include tehnologii de compresie și optimizare a fluxului video licențiate de la binecunoscutul producător Logitech. Cum această achiziție de tehnologie a fost însoțită și de lansarea de către acesta din urmă a unor produse etichetate ca "optimizate pentru Live Messenger", opțiunea utilizatorilor pentru soluția Microsoft este de la sine înțeleasă.

### CĂȘTIGĂTORUL NU PRIMEȘTE NIMIC

O dată cu anunțarea noilor versiuni s-a relansat practic și războiul dintre cele două rețele și cei doi clienți. Însă acest război, cel mai probabil, nu va avea nici o finalitate, nereușind să schimbe nimic din procentele de piață ale celor două produse. Pe de o parte, Windows Live Messenger aduce o interfață nouă, o alocare a resurselor superioară și o comunicare video de bună calitate, rivalul de la Yahoo! oferind însă pe de altă parte o interfață deja familiară, îmbunătățită cu o mulțime de extensii și oferind acces rapid la o serie de servicii populare, fiind totodată susținut de o comunitate frenetică și entuziastă care nu are nici un motiv de schimbare a preferințelor de comunicare.

Dorian Prodan



# BROWSERE PENTRU WINDOWS

## NAVIGARE LA SUPERLATIV

**Războiul browserelor, încheiat acum mai bine de șapte ani, este pe cale să reînceapă, având acum noi și puternici oponenți. Aceștia sunt puși față în față în cadrul testului de mai jos.**

### PRIMA APLICAȚIE NĂSCUTĂ O DATĂ CU

Internetul modern a fost browser-ul și probabil că va fi și singura care îl va însoți până la capăt.

Primul browser care a accesat un server Web prin intermediul protocolului HTTP a fost Nexus, denumit inițial chiar WorldWideWeb, dar redenumit ulterior pentru a evita posibilele confuzii. Acesta a fost adus pe piață de Sir Tim Berners-Lee în februarie 1991 și rulat pe o platforma demult apusă, NextSTEP.

Doar trei ani mai târziu, o dată cu apariția celebrului Netscape Navigator și urmată la doar un an diferență de Internet Explorer, a început și celebrul "război al browserelor" care a dus la scindarea pieței prin respectarea standardelor, lucru care afectează Web-ul până în ziua de azi. O dată cu lansarea Internet Explorer 5, Netscape a început să piardă în mod vizibil teren, lucru accelerat și de integrarea produsului Internet Explorer în cadrul sistemului de operare Windows, lăsând astfel cale liberă dominației de opt ani a unuia dintre cele mai folosite produse software din istoria computerelor.

O dată cu apariția browser-ului Firefox în noiembrie 2004, acest război s-a relansat, de data aceasta însă în cursa pentru supremație folosindu-se procedeele inversate ale celor din anii '90: alinierea la standardele oficiale. Dacă acum zece ani fiecare dintre cei doi rivali a încercat să-și impună propriile derivații și implementări, Microsoft cu Cascading Style

Sheets și Netscape cu JavaScript Style Sheets, în momentul de față cei trei oponenți, Microsoft, Mozilla și Opera, încearcă cu mai mult sau mai puțin succes să ofere o compatibilitate cât mai bună cu standardele Web definite de autoritatea din domeniu, World Wide Web Consortium. Dacă Microsoft este momentan blocat parțial în această cursă din cauza propriilor greșeli comise acum ceva timp, ceilalți doi candidați la supremația navigării nu au astfel de tare și reușesc să ofere un suport mult mai bun pentru ceea ce ar trebui să însemne în anul 2006 World Wide Web.

### PROCEDURA DE TESTARE

Sistemul pe care au fost testați cei șase candidați a constat dintr-o platformă AMD cu un procesor AthlonXP 1600+ ajutat de o cantitate de 512MB memorie. Criteriile pe baza cărora s-a calculat nota finală au fost, pe de o parte, funcționalitatea și, pe de altă parte, resursele și compatibilitatea, care au reprezentat câte patruzeci de procente din notă, și ergonomia, care a reprezentat restul de douăzeci de procente.

În cadrul testelor de performanță s-au urmărit atât resursele consumate, cât și viteza de încărcare a paginilor și de interpretare a lor. Pentru acestea s-au folosit pagini furnizate de un server Web Apache 2.0.59 pentru Win32 instalat local, excepție făcând testele pentru

determinarea vitezei de încărcare a paginilor, atât direct, cât și din cache, caz în care s-a folosit o conexiune la Internet limitată la valoarea benzii garantate de furnizor, pentru a elimina fluctuațiile induse de alocarea dinamică. Facilitățile oferite de candidați au fost alese astfel încât să corespundă listei de cerințe pentru orice aplicație modernă din această gamă, fiind eliminate acelea care există în orice produs de gen sau sunt banale.

În cadrul notării pentru implementarea tehnologică software s-a ținut cont de suportul pentru diferitele standarde Web, adică CSS2, Frames, Java, XSLT, XHTML 1.0, XHTML 1.1, MathML, Xforms, RSS, Atom, SVG, WebForms, VoiceXML, WML, suportul pentru imagini (JPEG, GIF, PNG, MNG, TIFF, SVG, PDF, 2DCanvas), suportul pentru protocoale (HTTP, FTP, SSL, Gopher, IDN, data:URL) și suportul JavaScript, mai precis JS, ECMA, DOM1, DOM2, DOM3, XPath, DHTML, AJAX, RichEdit. Deoarece scopul final al unui browser este afișarea corectă a unei pagini Web, o parte din notă a revenit și modului în care fiecare dintre candidați a reușit să afișeze celebrul test ACID2, pentru fiecare element afișat și poziționat corect obținându-se câte un punct. Chiar dacă unele dintre aceste tehnologii sau facilități sunt implementate doar parțial, acestea au fost punctate în măsura în care pot furniza un minim necesar utilizării produsului.

*Dorian Prodan*



Producător: Microsoft  
Web: [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com)  
Tip licență: gratuit

**Verdict** 41.86

## Internet Explorer 6

Vârsta își spune cuvântul atunci când este vorba de acest browser. Apărut în august 2001, acest produs este un adevărat dinozaur între rivalii mai tineri, oferind puține facilități, o parte din ele slab sau parțial implementate. Interfața este un etalon al simplității, existând însă posibilitatea îmbunătățirii ei prin intermediul diverselor module și bare de instrumente suplimentare, acestea aducând, printre altele, și suportul pentru navigarea cu taburi.

**PERFORMANȚE ȘI IMPLEMENTARE**  
Deși suportul pentru standardele Web este foarte slab, Internet

Explorer 6 fiind din acest punct de vedere codașul testului, acesta reușește să recupereze parțial prin viteza bună în interpretarea și afișarea paginilor. Din nefericire, suportul precar pentru HTML 4.01, XHTML 1.0, CSS 1 și DOM 1 îl face să rateze multe din punctele urmărite în cadrul testului și să eșueze lamentabil în cadrul testului ACID2, acesta din urmă evidențiind atât vechimea, cât și dezinteresul producătorului față de standardele Web moderne.

**FACILITĂȚI**  
Din păcate, nici în domeniul opțiunilor aplicația nu stă prea

bine. Facilități importante precum citirea fluxurilor RSS, navigarea cu taburi sau blocarea conținutului nu există, fac din această aplicație una minimalistă și destinată doar acelor utilizatori fără pretenții sau care nu pot, din diverse motive, să aleagă ceva mai bun. Timp de trei ani acest produs nu a dispus nici măcar de un modul pentru blocarea ferestrelor de tip pop-up, acesta fiind adus doar de actualizarea adusă de Service Pack 2. Prin folosirea unei aplicații externe precum Maxthon însă, acest browser poate ajunge la nivelul rivalilor mai moderni.



Producător: Microsoft  
Web: [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com)  
Tip licență: gratuit

**Verdict** 57.90

## Internet Explorer 7 beta 3

Internet Explorer 7, aflat momentan în stadiu beta, este replica Microsoft la amenințarea rivalilor Firefox și Opera. Cu un aspect complet schimbat, cu facilități îndelung cerute de utilizatori și cu implementări mai bune ale tehnologiilor, acesta va fi în momentul lansării versiunii finale produsul care va elimina de pe scenă antică versiune 6.

**PERFORMANȚE ȘI IMPLEMENTARE**  
Îmbunătățit față de versiunea 6, Internet Explorer 7 dezamăgește puțin prin nerespectarea promisiunilor care s-au făcut în momentul lansării. Mai rapid decât versiunea 6 și cu cerințe de sistem

mai mici, acesta nu reușește să aducă implementări substanțial îmbunătățite pentru standardele Web în vigoare. Suportul CSS2 este încă precar, în timp ce acela pentru celelalte standarde este îmbunătățit, dar departe de perfecțiune. Conform promisiunilor Microsoft însă, aceste lucruri se vor schimba prin actualizarea regulată a produsului. O îmbunătățire importantă este și suportul nativ XMLHTTP, utilizatorii putând bloca complet rularea infamelor controale ActiveX.

**FACILITĂȚI**  
Internet Explorer 7 este din punctul de vedere al facilităților

un salt major pentru Microsoft. Interfața curată oferă o navigare cu taburi simplă, dar eficientă, un cititor de fluxuri RSS foarte bun și care poate rula permanent și independent, un câmp de căutare rapidă care poate fi îmbogățit cu motoare suplimentare de căutare și o arhitectură care va permite scrierea de plug-in-uri care să îmbogățească lista de facilități. Un mare pas s-a făcut cu această ocazie și în domeniul siguranței navigării, nucleul software fiind separat de sistemul de operare și eliminând cu această ocazie o mare parte a problemelor de securitate apărute de-a lungul timpului.



Producător: Mozilla Foundation  
Web: [www.mozilla.org](http://www.mozilla.org)  
Tip licență: gratuit

**Verdict** 71.70

## Firefox 1.5

Copilul teribil al Internetului, browser-ul Firefox a reușit să cucerească, conform statisticilor recente, circa douăzeci de procente din piață, existând țări în care această pondere depășește patruzeci de procente. Succesul deosebit a fost adus de simplitatea aplicației și publicitatea indirectă făcută de utilizatorii îndrăgiți și care au făcut posibil recordul absolut de 200.000.000 de descărcări.

**PERFORMANȚE ȘI IMPLEMENTARE**  
Motorul de afișare Gecko din Firefox a fost de la bun început conceput ca unul fiabil, sigur și aliniat cu standardele Web. Acest

lucru se poate observa și din tabelul final al testului, din punct de vedere tehnologic Firefox acoperind o mare parte a aspectelor testate, chiar dacă viteza de interpretare și afișare nu a fost întotdeauna una mulțumitoare. Din nefericire, chiar și în versiune actuală această aplicație încă se luptă cu problemele de alocare a memoriei, probleme care ar fi trebuit să fie deja rezolvate, conform declarațiilor.

**FACILITĂȚI**  
Unul dintre atuurile cu care Firefox a cucerit piața a fost simplitatea, acest lucru

convingând o serie de utilizatori de Internet Explorer să facă saltul la o aplicație superioară, dar totodată familiară. Dincolo însă de acest aspect, Firefox oferă o serie de facilități utile și puternice, precum câmpul de căutare rapidă sau navigarea cu taburi, care, deși erau oferite deja de alte produse, au devenit celebre abia acum. Însă cazul Firefox este unul special: sprijinul comunității este atât de puternic încât acesta poate fi extins practic în ce direcție dorește utilizatorul, celebrele extensii adăugând în mod facil opțiuni care variază de la foarte utile până la trăsnete sau exotice.



Producător: Opera A.S.A  
 Web: [www.opera.com](http://www.opera.com)  
 Tip licență: gratuit

**Verdict** **86.74**

## Opera 9

Opera este unul dintre cele mai vechi browsere prezente încă pe piață, nașterea lui având loc în 1994, un an mai târziu căpătându-și și actualul nume. Deși acesta a fost dintotdeauna un produs de calitate, penetrarea pieței s-a făcut lent. Aceasta se datorează parțial prețului, abia din septembrie 2005 devenind gratuit, interfeței foarte complexe și lipsei de popularizare.

**PERFORMANȚE ȘI IMPLEMENTARE**  
 Dintre produsele aflate în test, Opera a fost acela care a avut cea mai bună implementare. Pe lângă cele mai bune viteze de

încărcare, interpretare și afișare a paginilor Web, acesta oferă și suportul cel mai bun pentru cele mai multe standarde și tehnologii Web. De altfel, Opera 9 a fost și singurul browser din test care a reușit să afișeze corect mica imagine compusă din taguri HTML și atribute CSS din care constă testul ACID2, lucru posibil până acum doar pentru alte două browsere, Safari și Konqueror, ambele indisponibile pentru platforma Windows. Nici aplicația în sine nu a rămas mai prejos, singurele probleme apărând la alocarea memoriei în testul de durabilitate, cele 20 de pagini deschise cerând o

cantitate de memorie destul de mare.

**FACILITĂȚI**  
 Opera a oferit dintotdeauna o multitudinea de opțiuni și facilități, acestea banalizându-se o dată cu trecerea timpului din cauza adoptării lor și de către alți producători. Versiunea 9 aduce, în sfârșit, posibilitatea blocării unor elemente din cadrul paginilor Web, chiar dacă doar la nivel de adresă Web și nu de fișier. O altă adădire interesantă este apariția unor module denumite Widgets care aduc, ca și extensiile din Firefox, o serie de opțiuni și facilități, singura lor problemă fiind neintegritatea cu interfața efectivă a aplicației.



Producător: Mozilla Foundation  
 Web: [www.mozilla.org](http://www.mozilla.org)  
 Tip licență: gratuit

**Verdict** **65.50**

## SeaMonkey 1.0

Utilizatorii cu vechime vor recunoaște în SeaMonkey, cunoscut până nu demult ca Mozilla Suite, continuatorul spiritual al celebrului Netscape Navigator 4. Deși motorul de afișare este altul, acesta oferă toate facilitățile și modulele vechiului produs, chiar și interfața clasică fiind similară. Pe lângă browser-ul efectiv, acesta oferă și un client de e-mail, un editor HTML primar și un client pentru rețelele IRC.

**PERFORMANȚE ȘI IMPLEMENTARE**  
 Bazat pe același nucleu ca și Firefox, SeaMonkey oferă practic aceleași standarde și tehnologii. În

mod surprinzător însă, acesta a reușit să fie mai rapid decât ruda sa mai celebră, oferind atât o alocare a memoriei mai bună, cât și o interpretare și afișare mai rapidă a paginilor. Din nefericire, suportul pentru fluxurile de știri lipsește cu desăvârșire, atât standardele ATOM, cât și RSS nefiind implementate.

**FACILITĂȚI**  
 Arhitectura internă a acestui browser diferă sensibil de cea care stă la baza Firefox, din această cauză și numărul mare de extensii disponibile pentru cel din urmă este mult redus. Cu toate acestea, o parte dintre extensiile

celebre există și în versiunea pentru SeaMonkey, facilitând introducerea unor funcții noi sau îmbunătățindu-le semnificativ pe cele existente. Suportul pentru e-mail, NNTP și IRC, chiar dacă nu a contat în nota finală, este o adădire interesantă, scutind utilizatorul de instalarea unor clienți separați pentru aceste protocoale. Singurul reproș care i s-ar putea aduce acestei aplicații este senzația de austeritate și claustrofobie, datorată atât interfeței vechi și depășite, cât și inconsistențelor de design al acesteia, spațiul util efectiv părând deseori prea mic pentru o interfață masivă.



Producător: Netscape Inc.  
 Web: [www.netscape.com](http://www.netscape.com)  
 Tip licență: gratuit

**Verdict** **62.18**

## Netscape 8.1

Netscape a hotărât, se pare, să spele rușinea reprezentată de versiunile 6 și 7, aducând pe piață un produs complex cu o serie de facilități interesante. Din păcate însă, sub interfața foarte elegantă și modernistă au fost îngheșuite mult prea multe opțiuni, aplicația devenind complexă și lentă, lucru care s-a văzut în aproape toate testele la care a participat.

**PERFORMANȚE ȘI IMPLEMENTARE**  
 Programatorii care au lucrat la dezvoltarea Netscape 8.1 au ales o soluție interesantă de rezolvare a problemelor de afișare a paginilor cu design defectuos:

posibilitatea utilizării a două motoare de afișare, cel disponibil și în Mozilla Firefox, adică Gecko, și cel implicit din Internet Explorer. Trecerea între cele două se face în funcție de dorințele utilizatorului sau în mod automat dacă se dorește o soluție mai comodă. Din nefericire, deși facilitățile au fost similare cu cele din Firefox, viteza de afișare și interpretare a fost mai mică, în unele cazuri existând diferențe copleșitoare.

**FACILITĂȚI**  
 Netscape 8.1 vine gata încărcat cu o serie de module care afișează fluxuri de știri,

informații despre vreme și alte utilități. Acestea însă nu pot fi modificate, prestabilirea lor conducând întotdeauna către neputând fi particularizate decât pentru zone din Statele Unite. O adădire interesantă în cadrul acestui produs este introducerea unui motor complet antispyware, actualizarea acestuia făcându-se în mod automat ori de câte ori este deschisă aplicația. Din păcate, toate aceste extraopțiuni nou introduse duc la creșterea consumului resurselor până la limite alarmante, aplicația cucerind astfel nedoritul premiu de supraponderabilitate.

## Alternative notabile

Dincolo de aplicațiile incluse în test, există o sumedenie de alte produse cu diverse facilități, toate folosind motorul de afișare furnizat de Internet Explorer sau cel proprietar Mozilla, Gecko. Dintre acestea, două se remarcă în mod deosebit: primul prin numărul mare de utilizatori, al doilea prin facilitățile unice și orientarea către Web 2.0.

Maxthon este o aplicație foarte cunoscută, țara de proveniență fiind China și reprezentând munca unei singure persoane. Cu sprijinul unei comunități puternice, acest produs a evoluat, devenind practic un adevărat arsenal de navigare online. Din păcate, acesta nu a putut intra în test deoarece, neavând un motor de afișare inclus, nu poate fi considerat un browser real, performanțele depinzând și de versiunea de Internet Explorer cu care colaborează. Mai mult, acesta nu folosește un identificator User

Agent bine definit, astfel încât statisticile nu pot ține cont de el.







Dincolo de aceste neajunsuri, Maxthon oferă o satisfacție deplină oricărui utilizator. Pe lângă navigarea cu ajutorul taburilor, adusă utilizatorilor de Internet Explorer prima dată de către acest produs, aplicația mai oferă posibilități de blocare a reclamelor pe baza unor șiruri de caractere sau adrese Web efective, un suport pentru servere proxy comod, autocompletare automată a domeniilor tastate în bara de adrese și posibilitatea creării de alias-uri pentru acestea, integrare internă cu o serie de managere pentru download mai cunoscute, un cititor pentru fluxuri RSS încorporat, precum și o sumedenie de alte facilități menite să satisfacă aproape orice pretenție.

La polul opus funcționalității Maxthon se află Flock, browser-ul de

nișă Web 2.0. Bazat pe nucleul Firefox, acesta este destinat celor pentru care jumătate din viață se petrece online și sunt dependenți de bloguri, servicii de stocare și partajare a imaginilor precum Flickr și cam tot ce înseamnă "spirit comunitar online". Producătorii acestui browser declară că acesta s-a născut din dorința de a ajuta navigatorii în sensul păstrării contactelor, partajării informațiilor și schimbului de impresii într-un mod mai simplu și mai rapid. Deși Flock ar fi putut exista sub forma unei extensii pentru Firefox, s-a ales varianta unui produs de sine stătător pentru a facilita actualizări și implementări mai rapide a facilităților noi. Flock folosește ca metodă de stocare a listei de adrese favorite serviciile Del.icio.us și Shadows, oferind și o integrare bună cu serviciile sau platformele destinate blogurilor WordPress,

Drupal, LiveJournal sau Typepad, în acest scop fiind oferit un editor HTML integrat care permite introducerea articolelor direct din interfață. Amatorii de stocare sau partajare a fotografiilor online vor aprecia suportul nativ pentru serviciile Flickr și Photobucket, amplasarea de imagini noi sau partajarea adreselor aferente făcându-se la fel de simplu, Flock devenind practic o interfață comodă de utilizare a acestora.



	Opera 9	Firefox 1.5	SeaMonkey 1.0	Netscape 8.1	Internet Explorer 7.0	Internet Explorer 6.0
						
Producător	Opera A.S.A	Mozilla Foundation	Mozilla Foundation	Netscape Inc.	Microsoft	Microsoft
Licență	Gratuit	Gratuit	Gratuit	Gratuit	Gratuit	Gratuit
Adresă Web	www.opera.com	www.mozilla.org	www.mozilla.org	www.netscape.com	www.microsoft.com	www.microsoft.com
<b>Performanțe</b>						
Pornire la rece (secunde)	5.5	12.12	11.71	16.69	2.65	3.11
Pornire la cald (secunde)	2.51	2.21	1.95	6.68	2.12	1.98
Viteză încărcare (secunde)	6.85	7.22	6.72	8.44	7.56	8.74
Viteză încărcare cache (secunde)	1.71	2.13	2.11	4.68	4.21	4.71
Viteză JavaScript (secunde)	7.91	10.3	12.97	30.7	18.35	21.11
Viteză CSS (milisecunde)	34	101	94	95	33	35
Viteză tabel (secunde)	1.86	1.98	2	2.11	3.05	3.35
Memorie alocată start (MB)	15.09	19.63	19.95	41.7	22.75	14.24
Memorie alocată în test (MB)	54.72	52.32	75.38	106.54	101.37	96.14
<b>Tehnologii</b>						
Randare test ACID2	15 din 15	9 din 15	9 din 15	9 din 15	0 din 15	0 din 15
Suport imagini	5 din 8	4 din 8	4 din 8	4 din 8	3 din 8	3 din 8
Suport protocoale	6 din 6	6 din 6	6 din 6	6 din 6	4 din 6	3 din 6
Suport JavaScript	9 din 9	8 din 9	8 din 9	8 din 9	7 din 9	7 din 9
Suport standarde Web	12 din 14	11 din 14	8 din 14	9 din 14	7 din 14	4 din 14
<b>Facilități</b>						
Anti-phising	Nu	Nu	Nu	Da	Da	Nu
Blocare conținut	Da	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu
Download manager	Da	Da	Da	Da	Nu	Nu
Mouse gestures	Da	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu
Plug-in-uri	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Control Pop-up-uri	Da	Da	Da	Da	Da	Da
RSS feed	Da	Da	Nu	Da	Da	Nu
Salvare sesiune	Da	Nu	Nu	Nu	Da	Nu
Search box	Da	Da	Nu	Da	Da	Nu
Suport teme	Da	Da	Da	Da	Nu	Nu
Tabbed browsing	Da	Da	Da	Da	Da	Nu
Zoom pagina	Da	Nu	Nu	Nu	Da	Nu
<b>Note</b>						
Funcționalitate	89.5	75.5	71.2	71.2	53.3	38.8
Resurse și compatibilitate	81.5	74.6	71.7	50.9	58.1	52.5
Ergonomie	91.7	58.3	41.7	66.7	66.7	26.7
Verdict	86.74	71.70	65.50	62.18	57.90	41.86

Antivirus

AntiVir Personal Edition Classic 7.0



Compania Avira, cunoscută până nu demult sub numele H+BEDV Datentechnik GmbH, este furnizoarea soluției de protecție AntiVir Personal Edition. Disponibilă contra cost, aceasta există și în versiunea gratuită denumită Classic, fiind văduvită doar de câteva facilități.

UN ANTIVIRUS DE NĂDEJDE

Conform testelor Virus Bulletin, produsul AntiVir Personal Edition se înscrie în lista destul de restrânsă a produselor de încredere, începând cu luna martie 2004 acesta nemairatând nici un test. În cadrul testelor efectuate de renumitul site av-comparatives.org, produsul oferă o protecție de foarte bună calitate în cadrul testelor de scanare la cerere și o surprinzător de bună prestație în cadrul celor care analizează calitatea detecției heuristice, devansând astfel unele produse comerciale mult mai cunoscute și fiind, fără îndoială, cea mai bună soluție de protecție antivirus gratuită. Din punctul de vedere al resurselor ocupate acesta nu este foarte modest, dar, cu toate că încărcarea suplimentară a memoriei se cifrează în jurul valorii deloc mici de 45MB, încărcarea procesorului este foarte puțin deranjantă, chiar și în condițiile utilizării unui sistem mai modest.

DEZAVANTAJELE GRATUITĂȚII

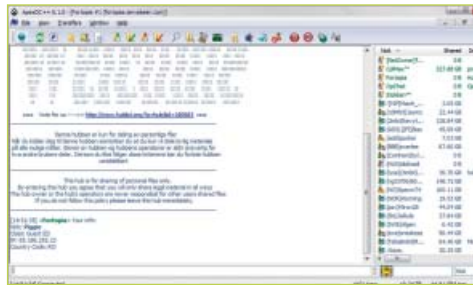
Singurele reproșuri care i se pot aduce acestei versiuni de antivirus sunt lipsa unui modul de scanare a traficului Internet și cea a traficului de mesagerie electronică, cea din urmă fiind disponibilă doar în cadrul versiunii comerciale. Acestea împreună cu prioritatea scăzută a vitezei de actualizare a bazelor de date cu semnături virale sunt singurele dezavantaje minore, eclipsate total de calitatea generală a produsului.

Contact	
Producător	Avira
Web	www.free-av.com
Detalii	
Versiune	7
Sistem	Windows 98/Me/XP/2003/Linux/BSD
Program-gazdă	-
Tip de licență	Freeware
Evaluare generală	
+ detecție bună	
+ resurse rezonabile	
+ scanare heuristică bună	
- lipsă protecție HTTP și POP3	
Verdict	



Client DirectConnect

ApexDC++ 0.1.0



ApexDC++ este o versiune modificată și îmbunătățită a cunoscutului client pentru partajarea fișierelor prin intermediul protocolului DirectConnect, StrongDC. Acesta oferă, sub o interfață clasică pentru un astfel de client, facilități puternice care pot îmbunătăți substanțial activitățile de descărcare și partajare a fișierelor.

FACILITĂȚI PUTERNICE

ApexDC++ oferă două din atuurile importante pe care programul din care este derivat le-a avut la rândul lui: segmentarea fișierelor și suportul pentru Tiger Tree Hashing. Prima dintre facilități permite descărcarea unui fișier partajat de mai mulți utilizatori, împărțindu-l în mai multe segmente egale și optimizând astfel utilizarea lățimii de bandă și eliminând mai rapid problemele apărute prin dispariția unui utilizator din rețea. Această căutare a surselor multiple se face pe baza Tiger Tree Hashing, care elimină posibilitatea coruperii fișierelor descărcate din cauza erorilor apărute prin transmisie sau prin descărcarea unor părți din fișiere diferite, dar cu denumiri și dimensiuni identice. ApexDC++ poate emula clientul original DirectConnect pentru a trece de restricțiile impuse uneori de unele hub-uri.

INTERFAȚĂ ERGONOMICĂ

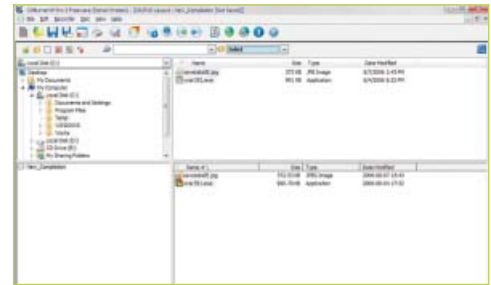
Aplicația oferă, dincolo de interfața clasică a oricărui client pentru DirectConnect, și o serie de mici îmbunătățiri menite să-i facă utilizarea mai plăcută sau mai simplă. Bara clasică de instrumente oferă acum o serie de butoane care oferă acces direct la limitările de viteză, opțiuni sau lista de hub-uri ori utilizatori favoriți. Suplimentar, există posibilitatea controlării popularelor playere multimedia WinAMP sau Foobar direct din interfață.

Contact	
Producător	Apex Development team
Web	www.apexdc.net
Detalii	
Versiune	0.1.0
Sistem	Windows 98/Me/XP/2003
Program-gazdă	-
Tip de licență	Freeware
Evaluare generală	
+ stabilitate	
+ limitare de viteză	
+ suport TTH	
+ interfață ergonomică	
Verdict	



Utilitar CD/DVD

CD Burner XP 3.0



CD Burner XP este un proiect al unui mic grup de programatori suedezi și una dintre cele mai cunoscute aplicații destinate scrierii mediilor optice de tip CD sau DVD, având de partea sa și avantajul incontestabil al gratuității.

APROAPE PERFECT

Aplicația oferă toate facilitățile necesitate de un program de acest gen, fără a face exces de module suplimentare adesea inutile. Sunt posibile scrierea mediilor de tip CD sau DVD, ștergerea discurilor reinscriptibile sau scrierea de discuri audio sau video. Mai mult, este posibilă și operațiunea inversă, adică extragerea pistelor audio și conversia lor în fișiere multimedia, deși calitatea extracției nu este una perfectă precum cea oferită de aplicațiile dedicate acestei operațiuni. Mai sunt posibile editarea tagurilor ID pentru fișierelor audio, tipărirea unor coperte simple pentru discuri, existând și posibilitatea inedită de accesare a unei unități optice blocate de restricțiile de securitate din Windows. Deși prestația aplicației a fost bună, una dintre operațiunile de scriere s-a soldat cu o eroare, mesajul aferent oferit în acest caz nefiind prea inteligibil.

INSTRUMENTE SUPLIMENTARE

În plus față de facilitățile de scriere a mediilor optice, CD Burner XP oferă și două module suplimentare utile. Primul dintre ele este destinat conversiei imaginilor din formatele .BIN sau .NRG în formatul standard .ISO. Cel de-al doilea este destinat creării imaginilor de tip .ISO, existând și posibilitatea modificării unor parametri importanți precum tipul de emulare necesar creării unui CD bootabil sau posibilitatea alegerii unei alte imagini de boot în afara celei oferite de program și care este bazată pe un sistem de operare DOS.

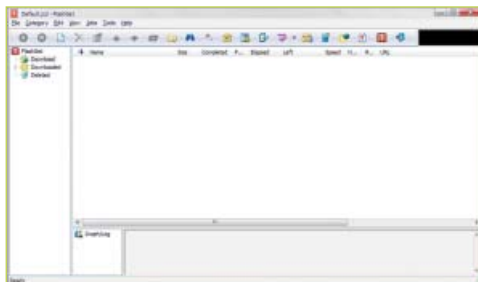
Contact	
Producător	Stefan Haglund, Fredrik Haglund
Web	www.cdburnerxp.se
Detalii	
Versiune	3.0.116
Sistem	Windows 98/Me/XP/2003
Program-gazdă	-
Tip de licență	Freeware
Evaluare generală	
+ suport bun pentru unități optice	
+ interfață facilă	
+ facilități extinse	
- mici incompatibilități	
Verdict	





Download Manager

**FlashGet**  
 1.72



Lansat acum foarte mulți ani sub denumirea JetCar, FlashGet a devenit destul de repede unul dintre cei mai populari clienți pentru descărcările de fișiere datorită calității și facilităților extinse. Intrat într-un con de penumbră din cauza unei lipse acute de actualizări, FlashGet a devenit, printr-o inițiativă salutară a dezvoltatorilor, gratuit.

**UN CLIENT COMPLET...**

Practic, toate facilitățile dorite de la o astfel de aplicație se regăsesc în FlashGet. Descărcarea fișierelor funcționează ireproșabil, împărțirea fișierelor, balansarea vitezelor acestor fire de execuție și reasamblarea lor făcându-se întotdeauna în condiții perfecte. Dincolo de această funcție de bază, aplicația oferă și o serie de facilități mai greu de găsit. Este vorba de suportul Proxy extins, acesta cooperând cu serverele HTTP, FTP sau Socks4 și 5 și suportul pentru protocoalele de streaming video MMS și RTPS. Aplicația folosește, pe lângă clasicele căutări ale unui fișier pe serverele populare de download, și un serviciu propriu denumit FlashGet URL Share, care întocmește liste de fișiere pe baza celor transferate de utilizatori, lucru care poate accelera descărcarea acestora în unele cazuri. Alte două facilități bine implementate sunt integrarea cu browserele cunoscute prin intermediul plug-in-urilor și limitarea dinamică sau manuală a vitezei.

**... ȘI GRATUIT**

FlashGet a devenit, o dată cu versiunea 1.72, complet gratuit. Aceasta înseamnă nu doar că nu mai este necesară achiziția lui, dar mai ales că modulele adware care funcționau în cadrul versiunii sponsorizate au dispărut complet. Astfel, acesta nu mai are probleme de credibilitate și nici nu mai este catalogat ca spyware de către unele aplicații menite să lupte cu aceste probleme neplăcute.

<b>Contact</b>	
Producător	FlashGet
Web	www.flashget.com
<b>Detalii</b>	
Versiune	1.72
Sistem	Windows 98/Me/XP/2003
Program-gazdă	-
Tip de licență	Freeware
<b>Evaluare generală</b>	
+ fiabilitate	
+ suport extins proxy	
+ suport MMS și RTPS	
+ limitare viteză dinamică	
<b>Verdict</b>	



Firewall

**GesWall Personal Edition**  
 2.3



Multitudinea de căi prin care un atac sau o încălcare a securității unui computer poate avea loc au făcut ca utilizarea unei aplicații de tip firewall să devină o necesitate pentru utilizarea în siguranță a unui calculator conectat la Internet. GesWall aduce o altă apropiere a noțiunii de protecție, fiind o aplicație firewall atipică.

**NĂSCUT PENTRU WINDOWS**

Față de aplicațiile clasice de protecție, GesWall se instalează și rulează puțin altfel. Acesta funcționează ca serviciu Windows, accesarea opțiunilor realizându-se doar prin intermediul consolei de management MMC și făcându-l astfel apt pentru mediile în care controlul centralizat este o necesitate, dar și pentru utilizatorii care preferă funcționalitatea în detrimentul ergonomiei. Pentru explicitarea anumitor funcții, modulul de ajutor este amplasat în cadrul aceleiași console, acesta oferind informații concise, dar pertinente privind facilitățile avansate oferite.

**UN CONTROL TOTAL**

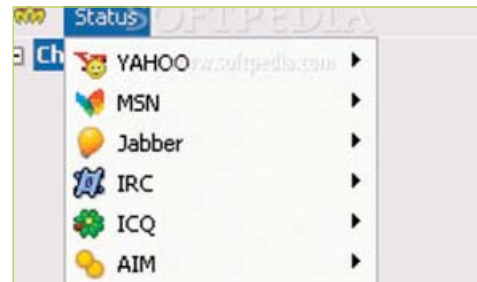
Aplicația poate funcționa în trei moduri de lucru, acestea permițând, în ordinea nivelului de securitate, blocarea automată a tuturor aplicațiilor și resurselor neautorizate, chestionarea utilizatorului la fiecare încercare de conectare la Internet și, în final, autorizarea oricărei resurse neblockate în mod implicit. GesWall oferă un control deplin la nivelul aplicațiilor, supraveghind nu doar traficul propriu-zis, ci și activitățile de creare sau modificare a fișierelor, accesarea și modificarea cheilor de registri, precum și accesarea resurselor Windows, a rețelelor logice active sau a driverelor pentru echipamente de comunicație, făcându-l astfel foarte eficient și puternic, dar și foarte greu de stăpânit.

<b>Contact</b>	
Producător	Gentle Security
Web	www.gentlesecurity.com
<b>Detalii</b>	
Versiune	2.3
Sistem	Windows 2000/XP/2003
Program-gazdă	-
Tip de licență	Freeware
<b>Evaluare generală</b>	
+ control foarte bun al aplicațiilor	
+ resurse mici consumate	
- neintuitiv	
- interfață	
<b>Verdict</b>	



Mesagerie instantă

**Miranda IM**  
 0.5



Mesageria instantă este probabil cea mai folosită modalitate de comunicare electronică în prezent. Din nefericire, numeroasele de rețele care oferă aceste servicii nu sunt compatibile între ele, necesitând utilizarea mai multor clienți, fiecare cu un consum mai mult sau mai puțin semnificativ de resurse.

**TOTUL SUB O SINGURĂ UMBRELĂ**

Miranda IM reușește să reunească sub același program suportul pentru aproape toate protocoalele utilizate în mod curent astăzi. Yahoo!, MSN, IM, ICQ, Jabber și IRC sunt rețele în care autentificarea și utilizarea facilităților importante sunt posibile, suportul pentru altele mai exotice putând fi adus prin intermediul plug-in-urilor. Acestea se pot găsi într-un număr impresionant, aproximativ 300 de asemenea mici module putând fi descărcate și adăugate aplicației de bază pentru a aduce suport îmbunătățit pentru securitate, modificări de interfață, extensii pentru prognoza meteo sau orice altceva ce poate fi considerat util. Ultima versiune aduce și un mult dorit suport Unicode, e drept, doar în versiunea pentru Windows 2000, XP sau 2003, suportul pentru limbile străine nemaifiind de acum o problemă.

**O APLICAȚIE DISCRETĂ**

Un alt avantaj al acestei aplicații este consumul foarte mic de resurse. Aplicația este practic invizibilă, nederanjând utilizatorii cu consum mare de procesor în condiții aleatorii sau consum de memorie nejustificat. Aceasta se datorează parțial calității muncii programatorilor și pe de altă parte simplității interfeței. Aceasta oferă strictul necesar, fiind văduvită de facilitățile cu utilitate discutabilă aduse de clienții oficiali și care de obicei nu sunt folosite aproape de nimeni.

<b>Contact</b>	
Producător	Martin Öberg, George Hazan
Web	www.miranda-im.org
<b>Detalii</b>	
Versiune	0.5
Sistem	Windows 98/Me/XP/2003
Program-gazdă	-
Tip de licență	Freeware
<b>Evaluare generală</b>	
+ suport protocoale	
+ resurse mici necesare	
+ suport plug-in-uri	
+ stabilitate	
<b>Verdict</b>	



# Galerii Xtreme

Singura expoziție offline care găzduiește creațiile tale

Dacă vrei ca realizările tale grafice să apară în această rubrică, trimite-le, însoțite de nume și detalii privind modul de realizare, la adresa de e-mail: galerii@xtrempc.ro sau prin poștă la: XtremPC, Splaiul Unirii 74, București 4. Imaginile trimise trebuie însoțite de o captură de ecran cu programul în care au fost realizate. În cazul unui program de grafică 3D, toate patru viewporturile trebuie să fie vizibile, afișând diferite perspective reprezentative ale scenei, atât wireframe, cât și shaded. Pentru imagini 2D sau 3D realizate în programe mai puțin standard, va fi necesară cel puțin o captură de ecran de pe parcursul procesului de creație, full screen, afișând întregul mediu de lucru și elementele imaginii realizate.

Richard Postelnicu  
equilibrium3e@gmail.com

"Imaginile sunt pictate digital (100%) în Photoshop cu ajutorul unei tablete Wacom Graphire 4. «The road to nowhere» - imaginea a fost realizată pentru un concurs de pe CGtalk, cu tema «The Journey Begins» (din care am câștigat doar experiență). Și nu are nici o legătură cu Titanicul. Am realizat un model de nava 3d în Cinema 4d ce mi-a folosit drept imagine de referință, apoi am pictat integral imaginea. La final am ajustat-o puțin adăugând un layer «soft light» și folosind «color balance». «Multiple personality» - este mai mult într-un stil sketch și a fost realizată într-un timp foarte scurt, în jur de 12 ore. Aceleași tehnici ca și imaginea precedentă. «Peace» - Inițial a fost o imagine în tonuri maronii, apoi a fost reglată cu «color balance» spre cyan, blue și green."

"Road to nowhere" este în mod clar cea mai interesantă dintre imagini, dar să știi că primul lucru la care te duce cu gândul este inevitabil Titanicul. Silueta din prim-plan se pierde în favoarea fundalului, nu știm cât de intenționat este acest aspect, dar, oricum, la un moment dat se produce o răsturnare de perspectivă care dă impresia că avem de-a face cu un vapor scufundat și o pasarelă care duce spre el la un unghi bizar. De fapt cam asta este principala problemă cu imaginile trimise de tine, intenția nu este suficient de clară, nu știi ce să înțelegi din ele. Ca realizare sunt clar peste medie. Și cum nu suntem critici de artă, ne vom mulțumi să îți urăm succes în continuare și să îți spunem că mai așteptăm și alte imagini la fel de interesante.



Florin Gavrilescu  
gflorin13@gmail.com

"Un proiect mai vechi finisat de curând. Mașina a fost modelată în 3DS Max 7 și 8, randată în Vray în aproximativ 9 ore. Are aproximativ un milion de poligoane, tehnica folosită fiind poly modeling și Vray displacement la pneuri."

## FORUMUL XTREMP

### Concurs de fotografii

Ediția actuală a concursului foto de pe forumul XtremPC, având ca temă portretul, a fost câștigată de Monica Butnaru, din Oradea. Fotografia a fost făcută într-un tren personal, între Oradea și Timișoara, folosind un aparat foto Konica Minolta DiMAGE Z20, și a fost intitulată Zâmbet amar. "Un zâmbet care acoperă o lacrimă, un surâs care alină o suferință, imaginea bătrâneții amintește de tinereți trecute."



Cosmin Chihaia  
chihaiacosmin@yahoo.com

"Poza a fost realizată în 3dmax 8, ajutat de plug-in-ul Dreamscape și multă răbdare, ne spune autorul. Ar

trebui să reprezinte bricul «Mircea», dar cum nu suntem experți în vapoare, ar putea la fel de bine să fie ambarcațiunea pe care a fost căpitan Traian Băsescu."



Unghiul camerei și distanța dintre ea și vas fac destul de greu să ne dăm seama de detalii. Ar fi arătat mai bine oricum cu pânzele întinse, cu o mare mai agitată, cu o iluminare mai complexă și cu un cer mai puțin "plat" Presupunând că te-ai chinuit să modelezi ambarcațiunea personal, efortul merită totuși niște laude.

Am preferat varianta mai întunecată, deși ne-ai spus că pentru cea luminoasă a durat semnificativ mai mult randarea. Problema e că în varianta luminoasă toate reflexiile care dădeau luciul mașinii dispăruseră de parcă n-ar fi existat. Probabil că parametrii de randare nu erau tocmai cei care trebuie. Oricum, pe partea de modelare nu avem foarte multe reproșuri și mașina este pusă în scenă în mod decent.



# PLĂTEȘTI 12 PRIMEȘTI 18!

**ABONEAZĂ-TE ÎN PERIOADA  
01 SEPTEMBRIE - 30 NOIEMBRIE  
ȘI VEI PRIMI **GRATUIT** XTREMPc ÎNCĂ 6 LUNI!**

\*Abonându-te în perioada menționată vei primi abonamentul XTREMPc pe 12 luni, iar la expirarea acestuia vei primi un nou abonament complet gratuit pentru încă 6 luni.

Primești în plus:

✖ **CADOU O HUSĂ XTREMPc  
PENTRU TELEFONUL MOBIL**



✖ **LIVRARE GRATUITĂ  
LA TINE ACASĂ SAU  
LA SERVICIU ÎN FIECARE LUNĂ**

✖ **PREȚUL REVISTEI GARANTAT  
PE DURATA ABONAMENTULUI**



**COMPLETEAZĂ ȘI TRIMITE ACUM  
TALONUL DE ABONAMENT**

# “Rețeaua UPC-Astral se va adapta cerințelor clienților.”

În dialog cu UPC-Astral despre viitorul Internetului în România



**Lucian Lupașcu**  
Data Marketing Manager,  
UPC-Astral

**XPC:** Care este în momentul de față poziția companiei UPC-Astral pe piața românească de Internet, atât din punctul de vedere al numărului de clienți casnici, cât și al acoperirii?

**L.P.:** Strategia de dezvoltare a serviciilor de Internet se îndreaptă în primul rând către clienții existenți de servicii video (CATV). Momentan încercăm să dezvoltăm portofoliul de servicii existente în măsura în care rețeaua de clienți se dezvoltă la nivel național, pentru a îmbunătăți gradul de satisfacție și pentru a micșora numărul dezactivărilor sub valorile medii ale pieței. În al doilea rând, ne dorim ca în următorii ani aria de

acoperire a serviciilor de Internet să se suprapună cu aria de acoperire a serviciilor video.

**XPC:** În cadrul CERF 2006, UPC-Astral a promovat soluția TriplePlay. Când se va putea oferi un astfel de pachet pe o altă infrastructură decât cea actuală de cablu coaxial, ca de exemplu Fiber to the Building sau Fiber to the Home?

**L.P.:** Viitorul serviciilor de acces în bandă largă se îndreaptă spre tehnologii wireless, mult mai ușor de implementat la nivel național, beneficiul principal al clienților fiind rapiditatea accesului la serviciile noastre.

**XPC:** Cum apreciați evoluția pieței de Internet din România în următorii ani și care este atitudinea companiei față de concurența rețelelor de cartier?

**L.P.:** Atual principal al rețelelor de cartier este în acest moment legat de conținutul care există în spatele lor (jocuri, filme, muzică, mai exact “free entertainment”). Accesul la un astfel de conținut va fi restricționat în următorii ani, de legislația Uniunii Europene. Plecând de la acest fapt, cred că rețelele de cartier vor dispărea în următorii ani, iar clienții lor vor migra către rețele naționale cu servicii de calitate și care acordă o

atenție specială relațiilor cu clienții.

O parte din conținutul la care au acces clienții rețelelor de cartier va fi disponibilă în cadrul rețelelor publice, diferența față de situația din acest moment va fi că accesul la acest conținut nu va mai fi gratuit.

**XPC:** Cum intenționează UPC-Astral să întâmpine schimbările survenite în modul în care este utilizat Internetul, acestea necesitând lărimi de bandă din ce în ce mai mari?

**L.P.:** Rețeaua de Internet deținută de UPC-Astral se va adapta, pe de o parte, la cerințele clienților, atât din punctul de vedere al lărgimii de bandă, cât și din cel al serviciilor cu valoare adăugată. Atual nostru este că facem parte dintr-o “rețea” internațională UPC, care este mult mai dezvoltată și de care vom profita cu siguranță. Vom implementa servicii care au avut mare succes în țările unde UPC este prezent de foarte mult timp și în care penetrarea Internetului și a serviciilor cu valoare adăugată este mult mai dezvoltată decât în România.

**XPC:** Plata online este o modalitate mult mai comodă și mai civilizată de plată a serviciilor. Intenționează UPC-Astral să introducă această facilități în viitorul apropiat?

**L.P.:** Avem în vedere astfel de

facilități. Piedica majoră pentru a lansa astfel de servicii este constituită în primul rând de penetrarea mică a serviciilor de plăți electronice în general și de nivelul comisioanelor bancare ce sunt necesare pentru implementarea unui astfel de serviciu.

**XPC:** Are UPC-Astral în planuri lansarea unui serviciu de televiziune prin satelit precum DigiTV sau BoomTV?

**L.P.:** UPC-Astral a achiziționat integral, în luna aprilie, operatorul de televiziune digitală prin satelit Focus Sat, iar în luna iulie am relansat oferta DTH. Serviciile Focus Sat se adresează în special clienților care locuiesc în afara ariei de acoperire a rețelelor operatorilor de cablu, dar care doresc să aibă acces la servicii de televiziune de calitate la un preț avantajos. Clienții Focus Sat beneficiază de un număr mare de canale, de un sistem de plată flexibil, prin cartele de reîncărcare, de o modalitate rapidă de achiziționare și de instalare. Persoanele interesate să achiziționeze servicii de televiziune prin satelit de la Focus Sat sau care doresc mai multe informații pot apela gratuit numărul de telefon 0.800.070.872 sau pot intra pe site-ul [www.focusat.ro](http://www.focusat.ro).

## Concurs

La tot pasul există viruși, spam, viermi, spyware, scam sau persoane care încearcă să fure date din calculatorul tău, provocându-ți pierderi de timp și de bani. Protejează-te!

Trimite până la 30 septembrie un eseu de maxim 3000 de caractere cu tema **Care dintre produsele BitDefender pentru desktop oferă protecție antispyware?** la [concurs@bitdefender.ro](mailto:concurs@bitdefender.ro) și câștigă o soluție BitDefender!

[www.bitdefender.ro](http://www.bitdefender.ro)



BitDefender 9 Internet Security este cel mai potrivit produs de securitate pentru calculatoarele conectate la Internet. Toate amenințările informatice sunt ținute la distanță cu ajutorul modulelor Antivirus, Antispam, Firewall, Antispyware și Parental Control.

Ce poți câștiga\*:



BitDefender 9 Internet Security



BitDefender 9 Professional Plus



BitDefender 9 Standard

\* licențe valabile 1 an



## CÂȘTIGĂTORII CONCURSULUI DIN XTREMP 78 SUNT:

1. Premiul 1, BitDefender 9 Internet Security - Cosmin Păcurar
2. Premiul 2, BitDefender 9 Professional Plus - Nagy Ladislau Radu
3. Premiul 3, BitDefender 9 Standard - Pandelea Daniel

WWW.XPC.RO

FII CONECTAT

FII INFORMAT

FII CONECTAT

FII INFORMAT

- ȘTIRI
- HARDWARE
- SOFTWARE
- JOCURI
- GALERII
- DOWNLOAD
- FORUM
- CONCURS ONLINE

SITE-UL  **tremPC**

-DOWNLOAD

-FORUM

SITE-UL  **tremPC**



# M600i

## INOVAȚII ȘI CONTROVERSE

**Calitatea ecranului de tip TFT touchscreen, utilitatea tastaturii și funcționalitatea ridicată a sistemului de operare Symbian sunt atuurile cu care M600i încearcă să se impună pe piața telefoanelor inteligente.**

**SONY ERICSSON ARE OBICEIUL DE A PRODUCE** telefoane inteligente ieșite din comun din punctul de vedere al designului și al funcționalității pe care construcția aparte o oferă. Seria P900 este cel mai elocvent exemplu în acest sens, iar recent lansatul în România M600i nu reprezintă o excepție de la această regulă. Inovațiile aduse elementelor constructive ale acestui terminal sunt suficient de îndrăznețe pentru a speria un utilizator conservator, obișnuit cu joystick-ul cu cinci direcții sau tastatura clasică, dar în același timp suficient de funcționale pentru a ne permite emiterea unui verdict cu privire la oportunitatea introducerii lor. Cele mai importante caracteristici ale modelului M600i sunt tastatura QWERTY, ecranul touchscreen cu o rezoluție de 240x320 pixeli și, bineînțeles, sistemul de operare Symbian 9.1.

### TASTATURA QWERTY

Primul element special din construcția lui M600i și în același timp cel mai important este tastatura. Spre deosebire de terminalele obișnuite, care grupează câte trei litere pe o tastă, dar și de cele care dispun de o tastatură full QWERTY în cadrul căreia fiecare tastă are asignată o singură literă, noul smartphone al celor de la Sony Ericsson alege calea de mijloc, și anume alocarea a câte două litere fiecărei taste. Primul gând al oricărui utilizator la vederea acestei tastaturi este că, în

loc să apese de trei ori pentru tastarea ultimei litere de pe un anumit buton, va tasta doar de două ori. Ceea ce este fals, deoarece, deși literele sunt grupate câte două per buton, tastatura acestui model este full QWERTY, ceea ce înseamnă că pentru scrierea oricărei litere se va apăsa o singură dată. Acest lucru este posibil în cazul de față datorită faptului că butoanele acestei tastaturii beneficiază de două poziții de apăsare, câte una pentru fiecare literă asignată. De exemplu, pentru tastarea literei Q se apasă pe partea stângă a primului buton, iar pentru scrierea literei W se va apăsa pe partea dreaptă a aceleiași taste. Aici intervine factorul subiectiv, care va determina o parte a utilizatorilor să considere incomodă această tastatură din cauza spațiului restrâns din jurul unei litere care va duce, cel puțin până la acomodarea cu noua tastatură, la apăsare eronată și a altor litere.

Din punctul de vedere strict al redactorului, după numai câteva e-mail-uri și mesaje scurte expediate, tastatura a început să își arate adevărata funcționalitate, iar viteza de scriere a crescut în mod evident..

### JOG DIAL ÎN LOC DE JOYSTICK

Dacă tastaturii, ca prim element inovativ de construcție, i-am acordat calificative pozitive, nu același lucru se poate spune și despre așa-numitul

Jog Dial. Dincolo de termenul relativ nou, acest Jog Dial se referă la roțița zimțată plasată în marginea stângă a terminalului. Aceasta poate fi folosită prin rotire pentru derularea paginilor de text și pentru selectarea anumitor elemente din cadrul interfeței sistemului de operare. Apăsarea acesteia are rolul de accesare a elementului activ. Spuneam că acestui Jog Dial nu-i putem acorda aceleași calificative pozitive precum în cadrul tastaturii din simplul motiv că cele trei direcții de funcționare (rotire sus, rotire jos și apăsare) sunt insuficiente pentru navigarea în cadrul sistemului de operare și a aplicațiilor acestuia. Se întâmplă ca, în cursul navigării prin meniuri, să ajungem în cadrul unuia prevăzut cu taburi. Acesta este momentul în care se trece de la Jog Dial la Stylus. Iar dacă tot beneficiem de un ecran touchscreen care ne permite realizarea tuturor operațiunilor cu ajutorul Stylus-ului, rolul lui Jog Dial scade drastic.

### SYMBIAN 9.1 UIQ 3

M600i are la bază versiunea 9.1 de Symbian și interfața UIQ3, fiind unul dintre primele telefoane inteligente care au adoptat noua interfață. Sunt multe aspecte pozitive pe care vom încerca să le evidențiem la această versiune de Symbian, dar și un număr limitat de mici inadvertențe. În primul rând, trebuie menționat Task Managerul, care, la fel ca în cazul sistemelor

de operare pentru desktop, permite gestionarea aplicațiilor deschise. Din cadrul acestuia sunt posibile închiderea unora sau a tuturor programelor deschise, trecerea de la un program la altul sau accesarea rapidă a celor mai importante meniuri: meniul de activități (sau homepage-ul, cum le este cunoscut celor care dețin telefoane inteligente motorizate de Windows Mobile) și meniul principal. Legat de cele două meniuri trebuie remarcat nivelul ridicat de personalizare de care acestea beneficiază. Pe de o parte, meniul de activități include diverse evenimente precum întâlniri, sarcini, apeluri pierdute sau conturi de e-mail pe care utilizatorul are libertatea de a le ascunde sau afișa după bunul plac. În partea inferioară a meniului de activități există cinci pictograme prestabilite care facilitează accesul rapid la diverse elemente ale sistemului de operare, dar care, de asemenea, pot fi înlocuite după bunul plac al utilizatorului. Un alt element important al meniului de activități se prezintă sub forma unei săgeți duble și este plasat în colțul stânga sus. Acesta permite crearea și editarea rapidă a unor intrări precum contacte, SMS-uri, MMS-uri, e-mail-uri, însemnări, sarcini, întâlniri etc., fără a accesa secțiunea corespunzătoare acestora din cadrul meniului principal. Legat de meniul principal trebuie spus că organizarea secțiunilor

nu îndeplinește în toate cazurile criteriile logice ale legăturii funcționale dintre elementele componente. Spre exemplu, producătorii au optat, pentru o plasare, greu de înțeles din punctul nostru de vedere, a aplicației de recepționare a fluxurilor RSS în cadrul meniului multimedia, care ar fi trebuit, în mod normal, să se limiteze la aplicațiile care au în vedere înregistrarea și redarea conținutului media digital. Același lucru este valabil în unele cazuri și pentru secțiunea Control Panel (cea care permite configurarea terminalului) din cadrul submeniului Tools. Din fericire, și în acest caz este posibilă reorganizarea elementelor componente.

#### OFFICE ȘI MULTIMEDIA

Caracteristicile lui M600i trădează de la bun început un terminal dedicat aplicațiilor de tip office și mai puțin conținutului multimedia. Pe lângă nelipsitul și esențialul calendar, există o secțiune specială a meniului principal denumită Office. Aceasta include o aplicație pentru redactarea diverselor însemnări, un modul de activități cu posibilitatea setării unei alarme, o aplicație denumite sugestiv Pdf+, care permite vizualizarea fișierelor în format PDF, și o minisuită intitulată Quickoffice prin intermediul căreia pot fi vizualizate și editate documente și tabele. Aceste programe de office oferă o funcționalitate ridicată,

iar ca exemplu menționăm banala aplicație de însemnări care permite, printre altele, formatarea textului, operațiuni de copy&paste sau expedierea însemnărilor prin e-mail, infraroșu ori Bluetooth. Așa cum spuneam mai sus, facilitățile multimedia nu reprezintă punctul forte al acestui model, lipsa unei camere foto fiind cel mai solid argument în acest sens.

#### CU BUNE ȘI RELE

Fără a fi un telefon genial, M600i se dovedește suficient de inteligent și de bine realizat pentru a se evidenția în cadrul ramurii de smartphones, dincolo de micile inadvertențe pe care le-am menționat pe parcursul acestui articol. Persoanele care folosesc intensiv aplicațiile office vor aprecia cu siguranță acest terminal, M600i fiind la bază un model de business.

#### CARACTERISTICI TEHNICE

**Procesor:** ARM9 32bit 208MHz  
**Memorie:** 60MB memorie internă și card Memory Stick Micro 64MB inclus  
**Ecraan:** TFT 262.144 culori, 240x320 pixeli, touchscreen  
**Dimensiuni:** 107x57x15 mm  
**Conectivitate:** 3G, GPRS, UMTS, bluetooth, infraroșu, cablu USB  
**Baterie:** Li-Polymer 900mAh



**Top Gear**  
 nimeni nu o face mai bine!



**CITEȘTE CEA MAI CUNOSCUTĂ REVISTĂ AUTO DIN LUME!**

# jocuri



Bogdan Bridinel

## Adio (de două ori)

Sfârșitul unei ere pentru industria jocurilor coincide cu sfârșitul unei ere pentru mine.

Primul adio este pentru E3. După 11 ani în care a reprezentat cel mai important eveniment anual din domeniul jocurilor, expoziția americană a fost practic anulată, deși formularea oficială spune că a fost doar redusă în dimensiune. O reducere care transformă un eveniment cu 60.000 de vizitatori într-unul cu 5.000, însă seamănă destul de mult cu o anulare.

Anunțul este unul foarte surprinzător, pentru că, spre deosebire de alte expoziții anulate de-a lungul timpului (ca ECTS, din Londra), E3 nu și-a arătat slăbiciunea înainte de dispariție. Dimpotrivă, anul acesta a fost unul foarte spectaculos, în care au fost prezentate noi console și foarte multe noi jocuri. Nici numărul de vizitatori nu era în scădere, așa că moartea sudden a E3-ului nu putea fi prevăzută în nici un fel, ceea ce nu înseamnă totuși că nu există o explicație clară pentru ce s-a întâmplat. E3 costa prea mult, nu numai în bani, dar și în timp și energie, fără ca rezultatele să justifice o asemenea investiție.

Creat inițial ca un loc de întâlnire pentru membrii industriei jocurilor și presa de specialitate, E3 a degenerat rapid într-un eveniment cu public, la care oricine avea suficientă ambiție și imaginație putea să ajungă. Aglomerația a devenit o problemă, iar dorința expozanților de a-i mulțumi și pe vizitatorii nevizitați a încurcat și mai rău lucrurile, pentru că a introdus în scenă fetele îmbrăcate sumar, ecranele uriașe și boxele date mult prea tare. Din acel punct, E3 s-a întors practic împotriva lui însuși, gălăgia și aglomerația nefăcând decât să scadă gradul de expunere al jocurilor și să-i deruteze pe bietii jurnaliști, și așa asaltați de prea multe jocuri în același timp. Mai grav, poate, era faptul că pregătirea pentru eveniment durau foarte mult, iar producătorii ajungeau să lucreze o lună pe an la demonstrația pentru

E3, în loc să se ocupe de jocul efectiv.

Rezultatele acestor eforturi uriașe nu aveau cum să fie pe măsură. Chiar dacă mare, numărul vizitatorilor era minuscul în comparație cu numărul oamenilor interesați de jocuri din lume, așa că oricum majoritatea ajungea să afle despre ce s-a prezentat la expoziție prin intermediul publicațiilor online și offline, ceea ce putea foarte bine să facă și în restul anului. De altfel, rezultatul final al dispariției E3 acesta este: fiecare producător va oferi noutăți despre jocurile sale atunci când va găsi de cuviință, în loc să păstreze toate anunțurile interesante pentru E3. Expoziția micșorată va avea și ea rolul ei, însă în mod clar nu va mai reprezenta punctul culminant al anului ca până acum.

Tangential, lovitura suferită de E3 înseamnă și că cea mai mare expoziție din domeniul jocurilor este acum una europeană. Leipzig Game Convention este un eveniment complet diferit, axat în principal pe prezentarea de jocuri către public și mai puțin interesat de prezentarea de noutăți absolute, ceea ce ar putea să reprezinte salvarea sa, deși, evident, acum nu mai poate nimeni garanta soarta vreunei expoziții, în condițiile în care chiar și cea mai importantă s-a dovedit a fi fragilă. Oricum, ne putem bucura măcar temporar, pentru că Germania este mult mai aproape decât Statele Unite, iar la LGC se intră mult mai ușor decât la E3.

Am ajuns și la cel de-al doilea adio, unul personal. Acesta este ultimul număr XtremPC la realizarea căruia particip, așa că așa vrea să folosesc acest spațiu pentru a-mi lua rămas bun, a vă mulțumi pentru toți acești ani și a vă ura să vă bucurați în continuare de jocuri, de XtremPC și de viață în general. Vă las pe mâinile colegilor mei mai tineri, cu convingerea că vor reuși să ducă mai departe deja bogata moștenire XtremPC.

### Ultima oră

Noutăți din lumea jocurilor

89

### Lucruri de făcut

Experiențe obligatorii

92

### Guild Wars - Nightfall

Războiul online în haine orientale

96

### Command & Conquer 3: Tiberium Wars

Planeta albastră, acum într-o lumină verde

97

### Prey

Prada care se lăsa așteptată de mai bine de un deceniu

98

### Titan Quest

Din bătălia zei-titani, câștigă eroul uman

102



### Glory of the Roman Empire

City-builder cu pretenții de Roma antică

104

### Dungeon Siege II: Broken World

Aranna ca o lume distrusă pe trei sferturi

105

### Outrun 2006: Coast 2 coast

Cu prietena la bordul unui Ferrari, ce poate fi mai frumos?

106

### Civcity: Rome

Civilizația antică, în reconstrucție

108

### Civilization IV: Warlords

Civilizare bazată pe forța armelor

110

### Warpath

Calea războiului, în varianta bugetară

112



# ULTIMA ORĂ

## NOUTĂȚI DIN LUMEA JOCURILOR

### SFÂRȘITUL UNEI ERE

## E3 evoluează

Vestita expoziție E3 (Electronic Entertainment Expo) nu mai există. Cel puțin nu în forma consacrată de ani buni. Douglas Lowenstein, președintele Entertainment Software Association, a confirmat încheierea erei spectacolului și opulenței și transformarea acestei expoziții într-o întâlnire între cei care contează cu adevărat în industria jocurilor. Astfel, numele evenimentului va fi schimbat în E3 Media Festival, însă locul de desfășurare va rămâne Los

Angeles. Noul E3 va fi orientat exclusiv pe afaceri, vizitatorii de rând neavând acces la noul format al expoziției. E3 Media Festival va fi acel loc în care se vor întâlni mințile luminate din industria divertismentului electronic interactiv, fie ei producători, publisheri, distribuitori sau jurnaliști. Se pare că această "evoluție" a fost dictată de marii jucători Electronic Arts, Sony și Microsoft, cărora nu li se mai pare rentabilă prezența la astfel de evenimente.

### COLIN MCRAE: DIRT

## Acum și off-road

A venit vremea ca celebra serie Colin McRae Rally să evolueze, spun cei de la Codemasters. Noul titlu din serie se va numi Colin McRae: DIRT (sau DIRT: Colin McRae Off-Road în teritoriile nord-americane) și va aduce, pe lângă clasicele curse de raliu, noi întreceri de tipul off-road. Nu vor lipsi nici monștrii 4x4 sau mașinile de tipul celor care concurează în raliul Dakar. Vor

exista, de asemenea, competiții de tipul Rally Cross, în care calitatea drumului poate varia între teren accidentat și șosea asfaltată, precum și probe de Hill Climbing, la bordul unor coloși capabili de 850CP. Bineînțeles că nu vor lipsi obișnuitele campionate de raliu, toate cu licențele aduse la zi. Colin McRae: DIRT va fi lansat concomitent pentru Xbox 360, PlayStation3 și PC în 2007.



### HALF-LIFE 2: EPISODE TWO

## Pachetul cu bunătați

Cei de la Valve nu pierd nici o ocazie pentru a ridica în slăvi formatul episodic pe care îl abordează acum în noile lor titluri. Datorită acestuia, costurile de producție sunt micșorate, iar echipa are timp să lucreze și la alte titluri de calitate. Astfel, în pachetul Half-Life 2: Episode Two, pe lângă noul episod care continuă povestea lui Gordon Freeman, se vor afla două jocuri nou-nouțe. Primul este Team Fortress 2, titlu așteptat de ani de zile, fiind promis încă după lansarea primului Half-Life. Jucătorii își vor putea alege o specializare (medic, spion, lunetist sau inginer) și vor trebui să

lucreze împreună pentru a învinge echipa adversă. Dacă multe detalii despre Team Fortress 2 erau știute de ceva vreme, Portal - cel de-al doilea joc-bonus din pachetul Half-Life 2: Episode Two - este o surpriză totală. Genul abordat de acest titlu este un soi de puzzle tridimensional la persoana întâi, unde personajul principal va putea folosi o unealtă care creează portaluri, similare celor din Prey. Toate acestea vor fi, de asemenea, alăturate unor versiuni îmbunătățite de Half-Life 2 și Half-Life 2: Episode One, iar tot pachetul "de colecție" va fi lansat pentru PC, Xbox 360 și PlayStation3.



### F.E.A.R. COMBAT

## Frica se dă gratis

Pentru a pregăti terenul pentru primul expansion, Extraction Point, Sierra a anunțat viitoarea lansare a componentei multiplayer din jocul F.E.A.R. într-un pachet separat, care va putea fi descărcat în mod gratuit. Titlu acestuia va fi F.E.A.R. Combat și va fi disponibil pentru download începând cu data de 17 august 2006. F.E.A.R. Combat va conține 10 moduri de joc, 19 hărți, 12 arme, suport Punkbuster

împotriva trișorilor, precum și posibilitatea de a descărca automat conținutul realizat de utilizatori (hărți, modele etc.). De asemenea, Combat va beneficia de avantajele aduse de ultimele update-uri pentru F.E.A.R. Pentru a descărca jocul la lansarea acestuia, va trebui să dețineți o cheie care se poate obține în mod gratuit accesând [www.joinfear.com](http://www.joinfear.com) și urmând procesul de înregistrare.

## RUȘII PIERD TEREN

## Gothic 3 fără StarForce

Fanii Gothic pot răsufla ușurați: anul acesta vor avea posibilitatea să joace a treia parte a seriei lor favorite. Publisher-ul JoWoD Productions, împreună cu cei de la Deep Silver, au anunțat că RPG-ul realizat de Piranha Bytes va fi lansat în Europa pe data de 13 octombrie 2006. Anumite zvonuri afirmă că

jocul ar fi deja gata, însă este menținut în continuare în teste pentru a elimina eventualele bug-uri dar și pentru a împinge lansarea cât mai aproape de perioada sărbătorilor de iarnă. Cu adevărat interesantă este însă decizia celor de la JoWoD de a renunța la sistemul de protecție StarForce în cazul acestui titlu major. Probabil că publicitatea negativă de care programul rușilor a avut parte în ultima vreme a avut un rol decisiv în luarea acestei decizii. Pe de altă parte, este bine de știut că StarForce a avansat între timp la versiunea 4, testată de această dată în laboratoarele Microsoft și catalogată ca "Designed for Windows XP", deci balanța se poate inclina din nou în favoarea rușilor în viitorul apropiat.



## TRACKMANIA UNITED

## O serie unită



Toate cele trei jocuri TrackMania apărute până acum vor fi unite într-un singur titlu, TrackMania United, realizat de aceiași neobosiți Nadeo. TrackMania United va beneficia de tot conținutul din TrackMania, TrackMania Sunrise și TrackMania Nations, oferind de asemenea și opțiuni noi, avansate, implementate special pentru a face experiența multiplayer și mai atrăgătoare. Pe lângă un motor grafic mai performant, acum capabil de o grafică cu adevărat High

Definition, noul TrackMania va pune la dispoziția fanilor mai multe programe noi: Painter (cu care aceștia își vor putea vopsi mașina), MediaTracker (un editor care va permite realizarea de secvențe cinematice sau reluări avansate folosind atât date din joc, cât și date externe - poze, muzică sau modele 3D), precum și o conexiune de tipul Peer2Peer integrată care va servi la schimbul de conținut creat cu ajutorul uneltelor Painter sau MediaTracker.

## CELLFACTOR: REVOLUTION

## Tech demo-ul se schimbă la față



CellFactor: Combat Training a fost inițial prezentat ca un tech demo care scotea în evidență puterea plăcilor de accelerare fizică AGEIA PhysX, în cadrul Game Developers Conference 2006. Trailer-ul care prezenta proiectul a fost descărcat de peste un milion de ori de către entuziaști din toată lumea. Drept urmare, cei de la Artificial Studios (realizatorii CellFactor: Combat Training) au hotărât să producă un întreg joc

comercial, bazat pe gameplay-ul tech demo-ului. Astfel s-a născut CellFactor: Revolution, un FPS care va impresiona în primul rând la capitolul fizică în timp real și va oferi cinci lumi diferite, jucabile single player sau online, arhitectura nivelurilor fiind complet destructibilă. Pentru toate aceste minunății mai avem de așteptat până la sfârșitul anului, lansarea fiind programată pentru luna decembrie 2006.

## LOTR: THE RISE OF THE WITCH-KING

## Expansion pentru Battle for Middle-Earth II

Electronic Arts a hotărât: a venit vremea ca jocul de strategie în timp real Lord of The Rings: The Battle for Middle-Earth II să o ia pe calea râului. O dată cu venirea la puterea a unui malefic Witch-king, Angmar-ul și-a început campania de cucerire. Prima țintă? Tărâmul strămoșilor lui Aragorn, regatul Arnor. Bineînțeles că reprezentanții binelui nu vor sta cu mâinile în sân, primind și ei întăriri pentru absolut fiecare rasă. Toate aceste elemente își vor face apariția în viitorul

expansion Lord of The Rings: The Battle for Middle-Earth II - The Rise of The Witch-king, acțiunea acestuia fiind plasată înaintea evenimentelor din trilogia cinematografică. Acest expansion va conține și o nouă campanie single player, precum și posibilitatea de a juca alături de noua rasă, Angmar-ul, în skirmish, multiplayer sau în modul War of The Ring. Până în iarnă, când apare The Rise of The Witch-king, lustruiți-vă bine inelul: veți avea nevoie de el!



## VAMPIRE STORY

## Și slovacii au vampirii lor

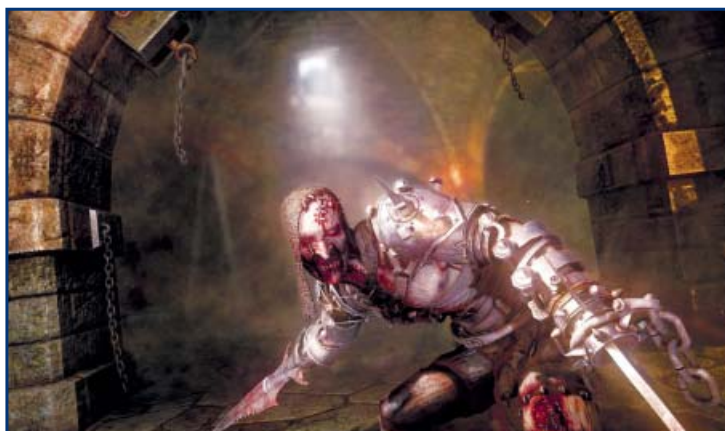
Producătorul slovac Mayhem Studios a anunțat că lucrează la un nou joc de aventură cu serioase influențe de RPG. Titlul acestui proiect este Vampire Story, însă nu trebuie confundat cu adventure-ul point&click "A Vampire Story", la care lucrează cei de la Autumn Moon. Vampire Story folosește un motor grafic extrem de avansat, la care angajații Mayhem Studios au lucrat nu mai puțin de cinci ani. Acesta suportă tehnologii de ultimă oră precum pixel shader v2.0, normal mapping, environment mapping, specular sau iluminare per pixel. Povestea din Vampire Story le

va purta pașii jucătorilor prin patru medii de joc diferite printre care se vor regăsi locații precum un vapor comercial sau o fabrică abandonată. Camera va fi una clasică la persoana a treia, plasată în spatele personajului, personaj care își va putea îmbunătăți abilitățile și vrăjile exact ca într-un RPG. Pe lângă un sistem de luptă inedit care va permite executarea loviturilor și combo-urilor într-un mod similar cu cele din seria Final Fantasy, jocul va conține și o bucată serioasă de aventură, pusă în valoare de discuțiile neliniare care vor fi purtate cu alte personaje.



## CLIVE BARKER'S JERICO

## Maestrul genului horror se întoarce



O dată cu decizia celor de la Electronic Arts de a nu realiza o continuare pentru celebrul Cliver Barker's Undying (considerat de mulți ca fiind cel mai bun joc horror de pe PC), celebrul scriitor a ieșit din lumina reflectoarelor industriei divertismentului electronic. Până acum. Codemasters a anunțat că a semnat un acord cu autorul Cărților Însângerate prin care acesta va colabora cu studioul spaniol Mercury Steam la realizarea unui nou survival horror. Intitulat Clive Barker's Jericho, jocul va

povesti despre reapariția misterioasă a unui oraș-fantomă într-un deșert îndepărtat, unde sălășluiește Răul pur. O echipă de forțe speciale este trimisă să investigheze ciudata apariție. Asta nu înseamnă ca Jericho va fi o simplă clonă de F.E.A.R., producătorii promițând un scenariu scris de însuși Barker, care va face din noul lor proiect o experiență de neuitat. Clive Barker's Jericho este produs pentru PC și consolele de noua generație, fiind așteptat la sfârșitul anului 2007.

## 2MOONS

## Dave Perry revine în forță

Compania Acclaim, de curând reprofilată pe adaptarea MMORPG-urilor asiatice pentru piața vestică, a anunțat că, pentru prima astfel de adaptare, va colabora cu fostul șef de la Shiny Entertainment, Dave Perry. Numele acestei prime colaborări este 2Moons și are la bază

MMORPG-ul coreean Dekaron. Ca diferență majoră față de restul titlurilor de acest gen de pe piață, 2Moons este destinat în exclusivitate publicului adult, în joc apărând foarte multe scene violente. De asemenea, 2Moons se pare că va putea fi jucat în mod gratuit, profiturile fiind obținute

exclusiv din publicitate. Dave Perry a fost ales pentru a coordona proiectul datorită experienței sale de peste 24 de ani în domeniu, ultimele sale creații de la Shiny, legate de seria cinematografică Matrix, obținând un profit impresionant, de peste 300 de milioane de dolari.



all about CD and DVD replication

# 0040/21/3179080

ODS BUSINESS SERVICES

Reliability | Capacity | Service | Transparency

Piata Presei Libere 1 | CorpA2 | Etaj 3 | Sector 1 | 013701 | Bucuresti  
 Phone: +40 (0)21 317 90 80 | Fax: +40 (0)21 317 90 77  
 Direct Line: +40 (0)721 376 177  
[www.ods-businessservices.ro](http://www.ods-businessservices.ro)



# LUCRURI DE FĂCUT

## EXPERIENȚE OBLIGATORII

Lucruri din domeniul jocurilor pe care ar trebui să le încercați măcar o dată în viață. O listă poate puțin subiectivă, poate puțin autoindulgentă, dar, sperăm noi, interesantă.

**LUMEA JOCURILOR ESTE UNA** foarte vastă și dinamică, atât de vastă și dinamică încât șansele ca cineva să poată trece prin toate experiențele pe care acest univers le are de oferit sunt extrem de reduse. Oricât de mare ar fi numărul jocurilor pe care le-am jucat, tot mai mare este numărul celor pe care nu le-am încercat niciodată. Mai mult, nici măcar în ceea ce privește jocurile prin care am trecut măcar o dată nu putem spune că am putut încerca toate posibilitățile pe care le oferă. Tocmai de aceea ne-am gândit să încercăm să facem o listă de experiențe pe care le considerăm, dacă nu obligatorii, măcar demne de luat în seamă.

Rezultatul acestei încercări îl puteți vedea mai departe. Este cu siguranță o listă foarte subiectivă și, pe alocuri, cuprinde elemente pe care este posibil să le fi inclus doar pentru că ne-au amuzat în momentul la care ne-am gândit la ele, așa că nu este nevoie să o luați sută la sută în serios, dar, una peste alta, credem că oricine poate găsi în ea măcar câteva sugestii interesante.

Înainte de a face trecerea în

revistă a listei, nu mai trebuie precizat decât un singur lucru: întocmirea listei nu a ținut cont de nici o regulă. Unele elemente din listă sunt mai generice, altele mai specifice, unele sunt mai serioase, altele mai puțin. Unele chiar sunt lucruri pe care nu le-am încercat nici noi, dar care reprezintă fenomene culturale cel puțin interesante, demne de explorat de aproape dacă sunteți curajoși sau, dacă nu sunteți, măcar de la o distanță sigură. Acestea fiind zise, sa începem.

### JUCAȚI O NOAPTE ÎNTREAGĂ

Nu puține povești despre asiatici pasionați de MMORPG-uri care au ajuns la spital sau la morgă pentru că s-au jucat prea mult fără să aibă grijă de necesitățile lor fizice reprezintă un avertisment serios în ceea ce privește sesiunile de joc prelungite peste măsură, dar pe de altă parte nu credem că cineva se poate considera pasionat de jocuri dacă nu i s-a întâmplat niciodată să înceapă un joc cu intenția de a se duce la culcare în câteva ore, doar pentru a realiza la un moment dat că între timp soarele a apus și a răsărit

din nou, iar ei încă nu și-au încheiat socotelile cu oponentii din joc. Jocuri recomandate: Football Manager, Civilization, Heroes of Might and Magic, orice MMORPG. Lucruri necesare: drum către baie lipsit de obstacole, frigider plin cu lucruri care pot fi mâncate cu o singură mână, parteneri de viață înțelegători.

### PORNIȚI UN JOC CHIAR DACĂ NU VREȚI SĂ JUCAȚI

Uneori se poate ajunge la un grad de apropiere atât de mare cu un joc încât să doriți să îl aveți pornit chiar și atunci când nu aveți de gând să jucați cu adevărat. Dacă ați simțit nevoia vreodată să porniți The Sims doar ca să vedeți ce vă mai fac omuleții, să intrați în Vice City doar ca să ascultați radioul din mașină ori să vă logați pe serverul de World of Warcraft doar ca să schimbați câteva vorbe cu prietenii pe care-i găsiți online, vă puteți număra printre cei care au trăit această experiență.

### JUCAȚI MULTIPLAYER COOPERATIV

Co-op este unul dintre modurile de joc cele mai pe nedrept ignorate de

producători, dar, atunci când există, este aproape în mod invariabil o experiență deosebită. Chiar dacă s-ar putea spune că, în mod superficial, jucatul în echipă împotriva unui grup de AI-uri este același lucru cu jucatul în echipă împotriva unei echipe formate din jucători umani, experiența este fundamental diferită, pentru că multiplayerul adversativ se bazează foarte mult pe relații simetrice între oponenti, în timp ce în co-op egalitatea nu intră niciodată în discuție. Cele mai reușite experiențe co-op se obțin întotdeauna aruncând un număr disproporționat de mare de inamici controlați de AI contra unui număr mic de jucători umani, care se vor simți într-adevăr ca niște eroi singuri împotriva tuturor. Jocuri recomandate: Rainbow Six: Raven Shield, Operation Flashpoint, Serious Sam, Diablo.

### UMILIȚI-VĂ ADVERSARIIL ÎN MULTIPLAYER

Poate că nu este frumos, dar există o anumită satisfacție în acele momente în care adversarul dintr-un joc de multiplayer este complet

umilit, de obicei în urma unei morți cu o notă de ridicol în ea.

Posibilitățile sunt foarte numeroase, dar, pentru cazul în care nu vă trece nici una prin cap, iată câteva: împingeți ultimul vierme al unui adversar din Worms în apă, folosind ca armă degetul (sau, în același joc, eliminați toată echipa adversă cu un singur baton de dinamită bine plasat); doborâți un inamic în Half-Life 2 aruncându-i un closet în cap cu gravity gun-ul; micșorați pe cineva în Duke Nukem 3D și apoi striviți-l; aruncați o grenadă cu plasmă în capul cuiva în Halo și priviți-l cum intră în panică în timp ce obiectul lipit de el se pregătește să explodeze.

### JUCAȚI SOLITAIRE PENTRU CĂ NU AVEȚI ALTCEVA

Se poate întâmpla. Poate că prietena sau părintii au decis că pierdeți prea mult timp cu jocurile și au dezinștat tot ce au putut găsi, poate că pur și simplu nu ați avut timp de jocuri o perioadă, iar când ați găsit v-ați dat seama că nu v-ați și luat ceva de jucat. Mulți poate că ar renunța într-un astfel de moment, dar, dacă vă doriți cu adevărat să jucați ceva, știți foarte bine ce aveți de făcut. Există o aplicație de Windows special destinată depășirii acestor situații. Simplu, destul de captivant și cu rejucabilitate infinită, Solitaire este jocul perfect pentru zilele cu adevărat negre. Varianta hardcore: jucați Solitaire cu cărți adevărate pentru că nu aveți acces la un calculator.

### COMITEȚI UN ACT DE VIOLENȚĂ GRATUITĂ ÎNTR-UN JOC

Dacă nu într-un joc, atunci unde? Eliberați-vă energiile negative și tendințele antisociale într-un joc despre care ați auzit că este criticat de politicienii americani. Călcați toți pietonii într-o cursă din Carmageddon. Distrugeți mașina cuiva pentru că v-a tăiat calea în GTA 3. Împușcați un inamic din Soldier of Fortune acolo unde doare cel mai tare (indiciu: nu în cap). Alternativ, eliminați-vă inamicii din multiplayer cu un atac disproportionat de puternic, de preferat sinucigaș: loviți un infanterist cu avionul în Battlefield; descărcați lighting gun-ul în apă în Quake; trageți cu redeemerul din Unreal Tournament într-un singur inamic. Se numește catharsis - purificarea spiritului prin intermediul artei - și funcționează.

### JUCAȚI CEVA CU UN RITM ABSURD DE ALERT

Există o anumită formă de frenezie nebună aproape în orice joc atunci când cineva se străduiește să joace cât mai bine, dar există puține jocuri în care ritmul este ridicat chiar până la limita suportabilului, iar apoi dus un pic mai departe. Experiența poate fi frustrantă, dar în același timp și o sursă extraordinară de adrenalină. Încercați să jucați Unreal Tournament cu modul insta-gib activat pe o hartă mică, populată cu un număr cât mai mare de oponenți umani foarte buni sau, dacă nu, cu boți de nivel Godlike. Faceți o cursă în orice joc Burnout cu cea mai rapidă mașină pe care o găsiți. Dacă nu găsiți altceva, măcar încercați să treceți pe cel mai mare nivel de dificultate din Serious Sam de secțiunea aceea în care Sam este închis într-o arenă, iar sinucigași explozivi îl asaltează din toate direcțiile.

### JUCAȚI ÎNTR-O ECHIPĂ BUNĂ

Există un motiv pentru care oamenii admiră ceasurile elvețiene - este imposibil să nu fii impresionat de o mașinărie atât de delicată și complexă care funcționează perfect. Același lucru se poate spune și despre o echipă bine antrenată într-un joc. Este o experiență extraordinară să vezi un grup de experți la lucru, iar atunci când faci parte dintre ei sentimentul este chiar mai puternic. Cel mai bun joc pentru asta este, evident, CounterStrike, pentru că există deja un număr mare de jucători suficient de avansați încât să poată fi implicați într-o echipă, dar nu este nevoie să vă limitați la el. Orice joc pe echipe poate oferi aceeași satisfacție.

### PETRECEȚI O ZI FĂCÂND PERSONAJE ÎNTR-UN RPG

Cerință secundară: nu vă jucați cu respectivele personaje, doar creați-le, plimbați-le puțin prin partea de început a jocului, apoi abandonați-le și începeți să faceți un personaj nou. Bineînțeles, pentru ca o asemenea activitate să fie interesantă, este nevoie de un RPG cu suficient de multă profunzime, în care partea de realizare a personajului are suficient de multe posibilități încât să existe multe lucruri care să vă atragă atenția și, mai ales, în care partea de realizare a personajului se face la început. Cele mai potrivite sunt jocurile AD&D (Neverwinter Nights,

## MANNY CALAVERA

Deși vechi, Grim Fandango este unul dintre cele mai umoristice jocuri peste care am dat vreodată, iar protagonistul său are avantajul de a se potrivi expresiei "moartea în vacanță". Practic, simpaticul schelet este un agent de voiaj care oferă călătorii pe lumea cealaltă, pachet complet, confort și tot ce vă puteți imagina. Acum depinde dacă destinația este Raiul sau Iadul. În orice caz, un astfel de costum ar avea succes garantat la un bal mascat sau dacă vreți să speriați (definitiv) cuplurile de vârstă a treia care și spionează vecinii.



Baldur's Gate sau, dacă vreți să creați un întreg party, Icewind Dale), dar nu sunt nici de departe singurele. Chiar și multe RPG-uri mai slabe, cum au fost ultimele trei-patru jocuri Might & Magic, se pot dovedi interesante atunci când vă limitați la partea de creație și nu încercați să vă și folosiți personajul.

### STĂPÂNIȚI UN SIMULATOR

Simulatoarele sunt cel mai greu accesibile jocuri, pentru că ele nu urmează regula conform căreia învățarea trebuie să fie un proces treptat. Cea mai mare parte a procesului de învățare are loc la început, încă înainte de a începe jocul, și necesită o atenție sporită în citirea manualului. Nici mai târziu lucrurile nu devin simple, iar pentru mulți numărul foarte mare de lucruri de care trebuie ținut cont se dovedește copleșitor. Dar marile obstacole aduc și mari satisfacții, așa că merită să încercați măcar o dată marea cu degetul. Porniți Silent Hunter III, debifați toate opțiunile de simplificare a simulării și încercați să scufundați un vapor bazându-vă doar

pe periscop și calcule matematice. Sau ridicați-vă la ceruri în IL-2 Sturmovik și încercați să stăpâniți un Spitfire cu toate opțiunile de realism bifate. Este cu siguranță genul de experiență care, dacă nu te omoară, te face mai puternic.

### ÎMBRĂCAȚI-VĂ CA UN PERSONAJ DE JOC

Japonia are o tradiție mai bogată în domeniu decât Europa, iar personajele din jocuri cu temă manga sunt mult mai bine reprezentate, dar nu are rost să lăsați asta să vă împiedice, cu siguranță puteți găsi câteva personaje interesante și în jocurile cu o tematică mai apropiată de gusturile locale. Nu trișați însă, îmbrăcând o cămașă hawaiană și pretinzând că asta înseamnă că v-ați costumat în Tommy Vercetti din Vice City. Găsiți un personaj mai dificil - un predator din Alien vs. Predator, Lara Croft din Tomb Raider (de preferat dacă sunteți de sex feminin, dar nu insistăm) sau, pentru puncte bonus, Manny Calavera din Grim Fandango.

## GUITAR HERO

Există întotdeauna metode mai sigure decât substanțele halucinogene sau alcoolul pentru a aduce pe culmi o petrecere. Iar un joc la care pot participa toți cei prezenți (și nu este "asul poruncește" sau "spin the bottle") este Guitar Hero, care vine cu chitară inclusă și un soft propriu pentru a face din cântăreții amatori viitori Mick Jagger. Plus că prietena v-ar putea aprecia ca un adevărat suflet sensibil dacă reușiți să-i cântați o serenadă sub balcon.



**JUCAȚI UN "PARTY-GAME"**

Întâlnit mai mult pe console, acest gen este o fuziune între jocuri și alte activități, destinate în special pentru a fi jucate alături de un grup de prieteni, care nu trebuie neapărat să se priceapă la jocuri. Există jocuri în care puteți dansa, ca Dance Dance Revolution, jocuri în care puteți cânta, ca Singstar sau Karaoke Revolution, ba chiar și jocuri în care puteți cânta la chitară, ca Guitar Hero. Chiar dacă în general ele nu oferă o experiență interesantă pe termen lung, sunt întotdeauna utile când nu știți cum să vă mai amuzați invitații și pot să vă ajute să convingeți un ne jucător că poate găsi lucruri interesante în lumea jocurilor.

**SEX VIRTUAL ÎNTR-UN JOC**

Ei da, și pe asta trebuie să o faceți. Nu se poate altfel. Faceți-vă curaj și întrebați-o pe elfița cu care faceți farming de aur în World of Warcraft dacă nu vrea să ducă relația puțin mai departe. Plimbați-o de mână prin păduri. Faceți-i cadou un arc de nivel mare. Restul vine de la sine.

**PREFACEȚI-VĂ CĂ SUNTEȚI FATĂ ÎNTR-UN JOC DE MULTIPLAYER**

(Doar pentru bărbați; a nu se combina cu sugestia de mai sus.) Nu trebuie să flirtați cu alți jucători pentru a obține o doză de

amuzament din asta, ba chiar am zice că flirtul este cea mai banală și neinteresantă opțiune (și cea cu cele mai mari șanse de a vă desconspara). Luați-vă rolul în serios. Protestați atunci când cineva vorbește vulgar, atrăgându-i atenția că nu apreciați acest gen de limbaj. Râdeți de cei pe care-i învingeți, spunându-le că au luat bătaie de la o fată (mai ales dacă la începutul meciului au făcut ce fac puștani prost crescuți de obicei - v-au asigurat că nu aveți nici o șansă, pentru că bărbații sunt mai buni la jocuri decât femeile; considerați că învingându-i contribuiți la cauza feminismului). Știm, acesta nu este tocmai genul de comportament elegant pe care vă veți dori să vi-l amintiți peste timp, dar este o parte atât de integrantă a lumii jocurilor încât este păcat să îl lăsați numai în seama altora.

**TERMINAȚI UN JOC ÎNTR-O LIMBĂ PE CARE NU O ÎNȚELEGEȚI**

Preferabil este ca limba respectivă să fie rusa sau japoneza, pentru că în acest caz dificultatea este sporită de alfabetul mai puțin inteligibil. Chiar și limba germană are potențialul ei dacă ne gândim doar la Gothic II, unul dintre add-on-urile sale nefiind niciodată tradus în mod oficial. Rusa, limba jocurilor piratate în vremuri de

**TENSAI-TEKI**

Nu, nu este numele jocului din imagine. Dar dacă cumva ați reușit să-l terminați, aș apela cu mare încredere pentru lecții de japoneză. Pentru o adevărată provocare în lumea RPG-istică,

încercați să utilizați magia sau abilitatea potrivită și să terminați jocul având drept unice indicatoare doar caracterele asiatice. Pentru asta meritați apelativul tensai-teki. Adică geniu.



mult trecute, nu prea mai este de actualitate, însă japoneza oferă posibilități interesante. Multe jocuri produse acolo nu ajung să fie exportate în Europa sau Statele Unite, așa că, pentru cei care vor neapărat să le vadă, jucatul în limba originală este singura soluție. Pentru ca gradul de dificultate să fie maxim, nu alegeți un beat-em-up sau alt joc care nu are nevoie de cuvinte, ci încercați-vă norocul cu un RPG. Nu uitați ca în timp ce vă jucați și

încercați să vă imaginați ce se vorbește, pentru a putea întreba pe cineva mai târziu care este adevărul și a afla cât de îngrozitor de departe ați fost.

**GĂSIȚI UN MOMENT EMOȚIONANT ÎNTR-UN JOC**

Cineva care nu s-a trezit niciodată emoționat de un moment dintr-un joc nu se poate considera cu adevărat un pasionat al domeniului. Din păcate, aceste momente nu sunt atât de numeroase, pentru că în ceea ce privește spunerea de povești industria jocurilor este încă undeva în urmă. Șansele cele mai mari le aveți cu jocurile adventure din epoca de aur a genului sau cu RPG-urile cu intrigă serioasă. Unele astfel de momente s-au perimat din cauză că s-a vorbit atât de mult despre ele încât și cei care nu cunosc jocul respectiv știu despre ce este vorba (este cazul lui Final Fantasy VII, care conține probabil cel mai cunoscut deces dintr-un joc), însă despre altele s-a vorbit mai puțin. Dacă vreți să știți și preferatele noastre, este vorba despre unul dintre momentele aproape de final din Planescape Torment și de finalul primului Syberia.

**PARTICIPAȚI ACTIV ÎN COMUNITATEA UNUI JOC**

Nu există o metodă mai bună de a vă spori senzația de apartenență la lumea unui joc decât implicarea în comunitatea sa. Nu vă limitați însă la forumuri, încercați să faceți mai

**SEX IN-GAME**

Cybersex deja nu mai este o noțiune necunoscută, iar uriașa aglomerație din World of Warcraft, de exemplu, a deschis noi posibilități. Căsătoriile sunt ceva normal, chiar dacă a existat un protest pentru că nu erau acceptate ghildele gay. Dar când doi

elfi sunt surprinși pe un server role-play stând dezbrăcați, iar dialogul era de ajuns de explicit, deja am trecut la un alt nivel. Poate în viitor va fi nevoie și de introducerea de metode contraceptive.

De cealaltă parte, v-am sugerat să vă prefăceți că sunteți fată. Ei bine, există o metodă de a împăca și orgoliul masculin, și latura feminină. Există un cheat (bug, easter egg, cum vreți) care face schimbare de sex. Doar pentru personaje masculine. Doar pentru o oră. Într-o femeie Human. Necesari: un personaj de nivel 45+. Dezavantaj: deghizarea nu suportă mount. Iată și rețeta, în original, pentru a nu încurca eventualii pasionați cu vreo traducere inadecvată:

- 1) Noggenfogger Elixir until skeleton form is achieved
- 2) Savoury Deviate Delight until "Yarr" or "Flip Out" is achieved

(you should still look/have skeleton buff)

- 3) Remove/click off the Noggenfogger Elixir skeleton buff (leave the other)
- 4) You should now look like a human female ninja or pirate.



mult. Scrieți un ghid de strategie, creați un mod sau măcar o hartă.

## LUAȚI UN MANUAL DE JOC CA LECTURĂ LA DRUM

O dovadă singură a faptului că jocurile vă ocupă cea mai mare parte a gândurilor este momentul în care, având de ales între a culege un ziar de pe drum sau a răsfoi manualul unui joc nou cumpărat, alegeți varianta din urmă. Manualele din ziua de azi sunt destul de subțirele comparativ cu cele oferite cu câțiva ani în urmă, dar, chiar și așa, citirea manualului este un mod bun de a vă spori entuziasmul pentru un joc înainte de a-l vedea.

## DESCOPERIȚI UN JOC CU PESTE ZECE ANI MAI TÂRZIU

Cu siguranță există câteva jocuri despre care ați auzit numai lucruri bune, dar pe care nu le-ați încercat, sau jocuri extraordinare de care nu ați auzit niciodată. Să treceți peste grafica lor rudimentară este o adevărată provocare, dar în multe cazuri se va dovedi că merită. Cea mai sigură sursă de astfel de jocuri este Home of the Underdogs ([www.the-underdogs.info](http://www.the-underdogs.info)), un cunoscut și extraordinar de bogat site de abandonware. Alternativ, încercați unul dintre jocurile de dată recentă care le imită în realizare pe cele din alte epoci. Puteți încerca un adventure în mod text (se găsesc destule la

[www.ifarchive.org](http://www.ifarchive.org), alături de câteva ghiduri pentru începători) sau un RPG din categoria "roguelike", care folosește doar simboluri ASCII pentru a desena mediul și personajele (cel mai cunoscut în acest moment este Zangband, disponibil la [www.zangband.org](http://www.zangband.org)).

## COMPORȚAȚI-VĂ CA ÎN VIAȚĂ ÎNTR-UN JOC

Jocurile sunt de obicei făcute pentru a depăși limita normalului și de aceea de multe ori uităm să facem în jocuri lucruri pe care le-am considera obișnuite în viața reală. Nu strică însă, din când în când, să testați limitele sistemului nu prin fapte ieșite din comun, ci tocmai prin fapte absolut obișnuite. Stați la semafor în GTA 3. Faceți un picnic pe un vârf de munte în World of Warcraft. Nu folosiți The Sims pentru acest experiment însă, pentru că deja se ocupă de lucruri obișnuite.

## URMĂRIȚI UN SERIAL MACHINIMA

Despre machinima am vorbit deja pe larg, dar nu putem să nu includem o mențiune și acum. Este unul dintre cele mai interesante fenomene născute de lumea jocurilor și, chiar dacă multe dintre producții sunt de o calitate slabă, altele sunt cu siguranță interesante. Ca și data trecută, recomandarea noastră de punct de început este Red vs Blue, disponibil (parțial) la <http://rvb.roosterteeth.com>.

## ZANGBAND

Zangband amintește de începuturile jocurilor pe computer, bazându-se pe nostalgia aceluia dintre noi care nu aveau trei ani sau chiar nu erau nici născuți acum vreo 20 de ani. Un simplu ecran cu simboluri ASCII și indicații în mod text realizează un RPG asemănător cu MUD-urile, doar că nu este multi-

user, ci o experiență single player ce poate duce jucătorul până la nivelul 100, unde îl așteaptă boss-ul final, Serpent of Chaos. Cum metoda de realizare este extrem de simplă, există porturi nu doar pentru PC, ci și pentru MAC sau Amiga în versiunea grafică sau text, ba chiar și pentru UNIX.



## LUMEA REALA

Un astfel de peisaj inspirator de versuri care să intre în literatura universală este doar unul din lucrurile pe care le ratați când

uitați de toți și toate în fața calculatorului. Da, și Oblivion poate oferi așa ceva... dar nu uitați de prieteni, soare, aer, chiar și asfalt.



## ABANDONAȚI JOCURILE PENTRU O VREME

Majoritatea dintre noi ajung să aibă perioade în care nu mai găsim jocuri care să-i intereseze, în care totul pare plictisitor și prăfuit. Uneori este vina jocurilor, alteori este vina blazării noastre. Oricum,

soluția nu este căutarea unor jocuri mai interesante, ci dimpotrivă, abandonarea lor temporară. Ieșiți pe afară. Ocupați-vă de activități sportive. Citiți. După ce veți reveni la jocuri le veți vedea cu ochi mult mai odihniți și mai înțelegători.

*Bogdan Bridinel*

**DO YOU WANT TO WORK IN THE GAMING INDUSTRY? Here's your chance!**  
**GAMELOFT, subsidiary of Ubisoft, is continuously looking for:**

**gameLOFT**  
[www.gameloft.com](http://www.gameloft.com)

**Game Designer**

**Candidate profile:**

- great analytical capabilities
- excellent communication skills
- great creativity
- very good English
- extended knowledge of video games

**Job description:**

- working on creating AAA games for mobile phones and consoles
- creating the game design documents, explaining in detail all the aspects of the game

**Programmers**

**Candidate profile:**

- strong C++ and/or Java capabilities
- 3D knowledge is a plus
- dynamic, quality oriented person
- English language

**Send your CV and application at [jobs\\_ro@gameloft.com](mailto:jobs_ro@gameloft.com)**

Logos for Rainbow Six 3 Black Arrow, Prince of Persia Warrior Within, and Splinter Cell Pandora Tomorrow are visible in the background.

# GUILD WARS: NIGHTFALL

Războiul online în haine orientale

RPG

“Este ușor identificabilă noua abordare exotică a universului Guild Wars, principala sursă de inspirație fiind Africa de Nord.”

Nu mai este un secret pentru nimeni faptul că viziunea celor de la ArenaNet asupra jocurilor MMO este un succes deplin: cifrele de vânzări pentru Guild Wars vorbesc de la sine. Marele avantaj al acestui MMORPG a fost lipsa unei taxe lunare, jucătorii care achiziționau jocul fiind liberi să joace cât și când vor ei, fără nici un fel de plată suplimentară. După un prim expansion - Factions, care s-a dovedit cel puțin la fel de interesant ca și jocul inițial, ArenaNet pregătesc următorul capitol din saga Guild Wars: Nightfall.

Ca noutate majoră, Guild Wars: Nightfall oferă un nou continent, Elona, cu tot cu locuitorii insulei Istan, războinicii din provincia Kourna, precum și bogata regiune nordică a prinților din Vabbi. De altfel, este ușor identificabilă din imagini noua abordare exotică a universului Guild Wars, principala sursă de inspirație fiind Africa de Nord.

De asemenea, își vor face apariția și două noi profesii: Paragon-ul și Dervish-ul. Astfel, Paragon-ul poate fi ușor identificat datorită aspectului său divin, angelic, locul său într-o bătaie nefiind în nici un caz în primele rânduri. În schimb, își poate ajuta aliații prin aruncarea de sulite sau recitarea de incantații care măresc abilitățile ofensive ale tovarășilor săi de aventură. Locuitorii

continentului cred că Paragonii sunt un soi de îngeri trimiși pe pământ pentru a proteja oamenii.

Dervishii, pe de altă parte, se simt în largul lor în mijlocul bătăliei. Deși nu sunt protejați decât de o simplă robă, Dervishii pot lovi mai multe ținte simultan folosindu-se de arma lor de bază, coasa. Acești luptători misterioși au, de asemenea, posibilitatea de a se transforma în întruchiparea fizică a unui zeu, însă doar pentru o perioadă limitată.

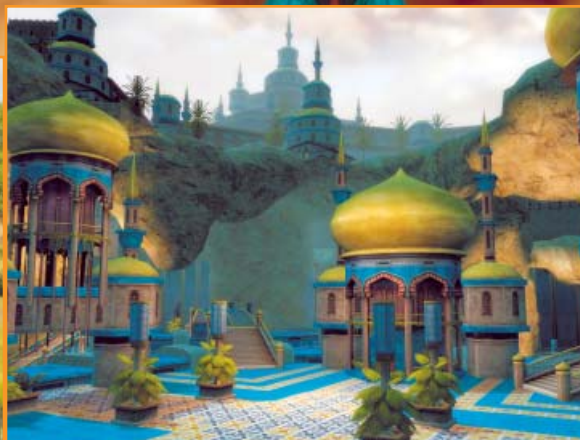
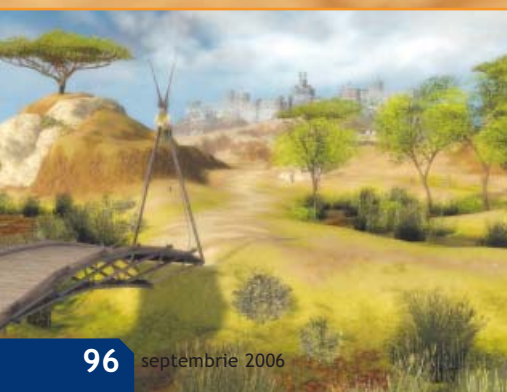
Deși povestea va vorbi despre salvarea continentului Elona de amenințarea unui zeu malefic, eforturile producătorilor se îndreaptă spre echilibrarea caracteristicilor celor două noi profesii, în raport cu cele existente deja. ArenaNet le-a dat deja ocazia jucătorilor fideli de a încerca noile clase într-un preview weekend, aportul comunității la stabilirea parametrilor finali fiind foarte important pentru producători.

Urmând exemplul primului expansion, Factions, Guild Wars: Nightfall va fi, la rândul său, de sine stătător, jocul inițial nefiind necesar. Acest lucru, cumulat cu lipsa obișnuitei taxe lunare, vor aduce probabil acest titlu și în atenția amatorilor români de MMORPG-uri.

Cosmin Aionită

■ PRODUCĂTOR: ARENET  
 ■ PUBLISHER: NCSOFT  
 ■ WEB: WWW.GUILDWARS.COM

DATA APARIȚIEI: octombrie 2006





# COMMAND & CONQUER 3: TIBERIUM WARS

## Strategie

“Firul epic menționează acum o a treia tabără care se va implica în conflict, o rasă extraterestră.”

Planeta albastră, acum într-o lumină verde

• PRODUCĂTOR: EA LA

• PUBLISHER: ELECTRONIC ARTS

• WEB: [WWW.EA.COM/OFFICIAL/CC/CC3/US](http://WWW.EA.COM/OFFICIAL/CC/CC3/US)

DATA APARIȚIEI: 2007

În 1995, oamenii de știință fac o descoperire tulburătoare: tiberium-ul. Misteriosul cristal verde își are originile undeva în întunericul spațiului cosmic, nimeni neștiind exact cum a ajuns pe Terra. Proprietățile sale sunt uimitoare, orice substanță care intră în contact cu tiberium-ul transformându-se, la rândul ei, în tiberium. Realizând pericolul, un consorțiu format din guvernele celor mai mari puteri de pe glob formează Global Defense Initiative, organizație menită să împiedice răspândirea cristalului în lume, precum și să mușamalizeze eventualele situații neplăcute. Planul acestora este însă ruinat de către o mișcare paramilitară, intitulată Brotherhood of NOD, condusă de un lider carismatic, Kane. Aceștia arată întregii omeniri că tiberium-ul poate fi folosit drept sursă de energie aproape inepuizabilă, aruncând omenirea în haos. Suntem în anul 2047, iar războiul dintre cele două facțiuni, precum și continua răspândire a tiberium-ului au adus planeta în pragul colapsului. Acesta este momentul ales de "ei" să vină...

Cam așa sună povestea următorului episod din seria Command & Conquer, Tiberium Wars. De la precedentul titlu, Command & Conquer: Tiberian Sun (lăsând la o parte Red Alert sau Generals, care nu fac parte din seria originală), multe schimbări au avut loc în rândul producătorilor acestor titluri. Westwood Studios, studioul care a inițiat seria, a fost înghițit de gigantul Electronic Arts, iar dezvoltarea proiectului Command & Conquer 3 a căzut în sarcina celor de la EA LA (C&C Generals, Battle for Middle-Earth).

Firul epic însă menționează acum o a treia

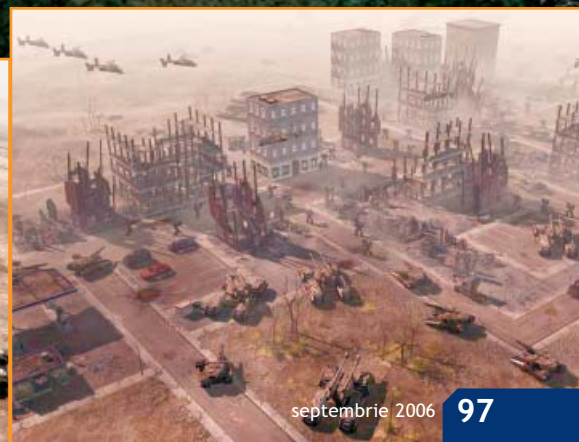
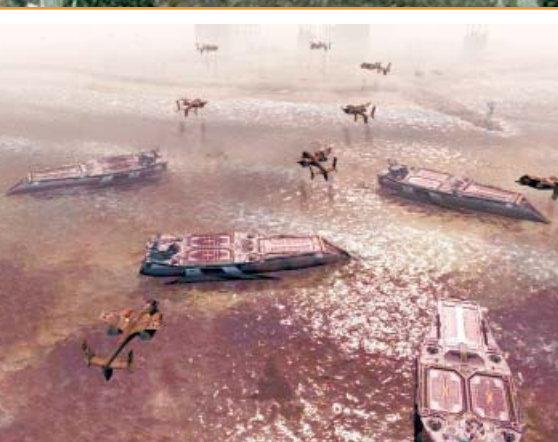
tabără care se va implica în conflict. Deși producătorii nu au confirmat încă, se pare că vom avea parte de o rasă extraterestră, indicii despre acești "străini" apărând în precedentele titluri, precum și în originea extraterestră a tiberium-ului. GDI-ul și NOD-ul vor rămâne pe baricade, de asemenea, unitățile și clădirile clasice precum Orca, Ion Cannon sau Hand of Nod refăcându-și apariția în noul episod.

Pământul este acum împărțit în teritorii codate pe culori: zonele roșii sunt complet pierdute pentru omenire, dezvoltarea în exces a câmpurilor de tiberium făcându-le nelocuibile; zonele galbene conțin resurse importante de tiberium, însă pot fi încă folosite drept refugiu, în special de către forțele frației NOD; zonele albastre găzduiesc marile metropole ale omenirii, încă neafectate de cristalul ucigaș, apărate de forțele GDI.

Motorul grafic folosit în Command & Conquer 3: Tiberium Wars este o versiune îmbunătățită a celui din Battle for Middle-Earth II, sistemul de iluminare fiind acum mult mai realist.

Pe lângă cele trei campanii, câte una pentru fiecare tabără implicată în conflict, va mai exista și un mod World Domination, unde jucătorii vor putea cuceri întreg globul pământesc. Multiplayerul nu a fost uitat, acum existând posibilitatea de a urmări meciurile din postura de spectator sau de a comunica prin VOIP (voice-over-IP). Până la apariția celei de-a treia conflagrații tiberiene mai avem însă de așteptat, lansarea Command & Conquer 3 fiind programată abia pentru 2007.

Cosmin Aionîță





Motorul grafic de DOOM3, așa cum nu l-ați mai văzut...

PREȚ: 30€ • PRODUCĂTOR: HUMAN HEAD/3D REALMS • PUBLISHER: 2K GAMES • DISTRIBUTOR: BEST DISTRIBUTION • WEB: WWW.PREY.COM



# PREY

## Prada care se lăsa așteptată de mai bine de un deceniu

**CINE AR FI CREZUT CĂ UN PROIECT** inițiat în 1995 poate supraviețui 11 ani unui proces de producție extrem de complicat, în care au fost implicate nu mai puțin de trei echipe realizatoare diferite? Cine ar fi crezut că Prey, joc anunțat în deceniul trecut drept concurent direct al primului Quake, își va mai face apariția vreodată? Mai mult, câți dintre noi îi dădeau șanse acestui veritabil bătrânel al industriei de a scrie o nouă pagină de istorie în cartea deja prăfuită a FPS-urilor? Să fim sinceri cu noi înșine, destul de puțin! Cu toate acestea, împotriva tuturor prejudecăților, Human Head Studios, îndrumați de "părinții" de la 3D Realms, au reușit imposibilul: Prey a fost terminat, lansat și pornește de pe unul din locurile fruntașe cursa pentru titlul de jocul anului.

Prey, varianta finală din 2006, păstrează foarte multe elemente din designul versiunii din anii '90. Astfel, povestea jocului se învârtă în jurul unui mit al indienilor nord-americani, vestiți pentru modul în care "comunicau" cu lumea de dincolo, lumea spiritelor. În Prey, jucătorul intra în pielea unui tânăr indian, Tommy, plictisit de

banalitatea vieții pe care o duce în rezervația care îi ține loc de casă. Anii serviți în slujba armatei americane l-au îndepărtat foarte mult de credințele strămoșilor săi, singurul motiv pentru care nu a părăsit rezervația încă fiind iubita lui, Jen. În timpul unei crize existențiale, în care Tommy își sfidează bunicul (care încearcă din răsuferință să-și întoarcă nepotul către căile strămoșești) și se ceartă cu iubita, ceva neobișnuit se întâmplă, ceva care îi va schimba viața lui Tommy pentru totdeauna. Însă, până la acel moment, jucătorul va avea ocazia să privească prin ochii tânărului indian întreaga telenovelă desfășurată în barul lui Jen. Această scenă de început impresionează, sentimentul principal pe care îl emană fiind unul de "umanitate". Tommy nu este doctorul genial, stăpân pe situație în orice moment și nici space marine-ul fără frică de creaturile iadului. Tommy este o ființă omenească, care trăiește și simte. Monologul lui de la început, precum și replicile ocazionale pe care la va rosti în timpul jocului amplifică acest sentiment de "erou uman", atât de rar întâlnit în jocurile de azi. De asemenea, primul

nivel este la rândul său o mostră de uman, obișnuit, real, fiind pur și simplu o reprezentare a unui bar normal. Însă interactivitatea cu mediul, caracteristică titlurilor 3D Realms, îl deosebește de restul încercărilor în domeniu. Chiuvetele sunt funcționale, WC-urile de asemenea, jocurile video din bar sunt total interactive iar muzica de la jukebox sau canalele televizorului pot fi schimbate. Lucruri banale, s-ar putea zice, pe care le întâlnim în viața de zi cu zi, însă nu și în jocuri. Tocmai această natură atrage la Prey, făcând ceea ce urmează mai ușor de digerat.

Transmisia la televizor este întreruptă, un mesaj de avertizare atrăgând atenția asupra unor fenomene

misterioase care au loc în zonă. Nu peste mult timp, Tommy, bunicul acestuia și Jen împreună cu tot barul acestuia sunt răpiți de o navă extraterestră, de aici începând acțiunea propriu-zisă. Chiar și scena răpirii pare extrem de naturală, fiind clar inspirată de



relatării victimelor care au avut de-a face cu "omuleții verzi".

SISTEM NECESAR: Pentium 4 2GHz, 512MB RAM, 64MB Video • NUMĂR JUCĂTORI: 1-8 (LAN, ONLINE)

## INGREDIENTUL MINUNE: LEVEL DESIGNUL

Dacă ajungi să implementezi anumite tehnologii într-un motor grafic, asta nu înseamnă ca automat jocul le va folosi într-un mod fericit (vezi Quake 4, care, deși beneficiază de sistemul fizic inclus în motorul de DOOM 3, nu îl folosește aproape deloc). Meritul designerilor de la Human Head este că au știut cum să se folosească de portaluri, de gravitația ajustabilă, precum și de fizică pentru a realiza unele dintre cele mai interesante niveluri văzute într-un astfel de joc.



☑ Pușca cu acid în acțiune...



Tommy se va trezi astfel captiv pe o navă extraterestră, alături de cei dragi, secvența în care prizonierii sunt purtați prin interiorul acestei închisori rivalizând ca intensitate și realizare cu secvențele similare din Half-Life 2 sau Quake 4. Până la urmă, Tommy este eliberat de către un personaj misterios și încearcă, la rândul său, să-și elibereze bunicul și iubita. Primul moare chiar sub ochii personajului nostru, toată aventura lui Tommy concentrându-se mai departe pe salvarea persoanei iubite. De laudat este faptul că personajul nu este interesat de salvarea lumii sau de alte obiective mărețe, ci doar își vrea iubita înapoi, aici evidențiindu-se încă o dată latura umană a lui Tommy. Pe parcursul poveștii, pașii acestuia vor fi purtați prin diferite sectoare ale navei, numită misterios Sfera, precum și prin tărâmurile spirituale ale strămoșilor săi; el va întâlni multe personaje, fie prietenoase, fie ostile, și va dobândi unele abilități care îl vor ajuta în încercarea de a-și salva dragostea, și, în același timp, soarta omenirii. Cum se leagă totul va trebui să descoperiți singuri, scenariul din Prey, deși nu tocmai demn de vreun Oscar, fiind una dintre cele mai bune povești care

s-au văzut în FPS-uri. Momentele mai puțin intense ale poveștii sunt

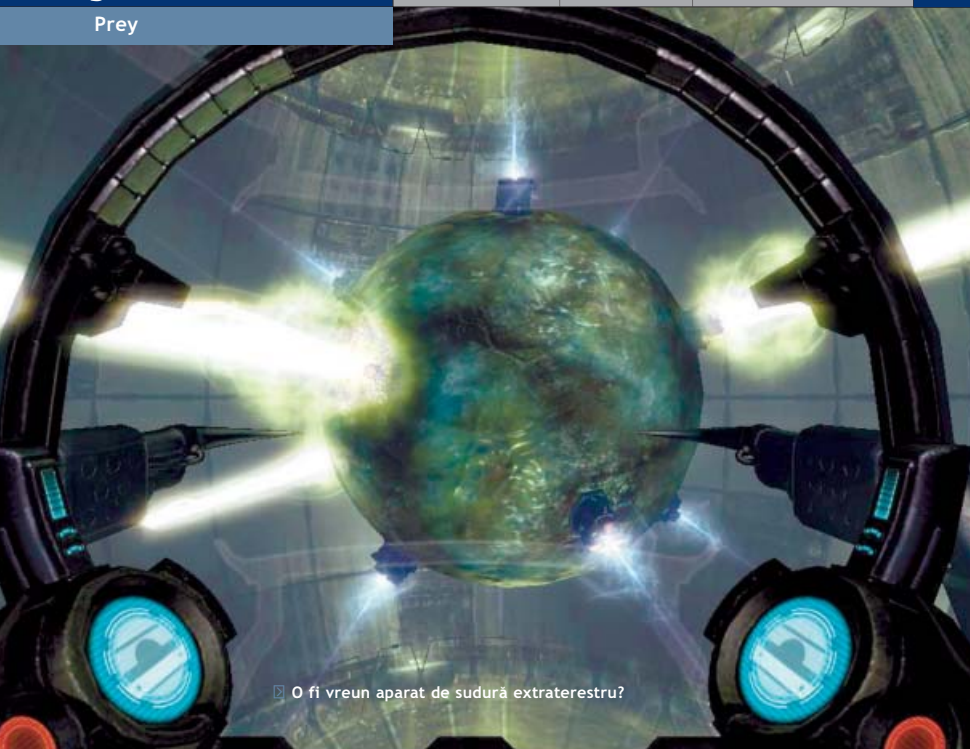


compensate din plin de gameplay-ul gândit de către

cei de la Human Head, capitol la care autorii lui Rune nu s-au mulțumit doar să finizeze, ci au pus accentul pe inovație. Transportul în interiorul Sferei se face prin portaluri, un soi de teleportoare care afișează locul destinației. Diferența majoră față de alte astfel de jocuri care propuneau soluții similare (vezi Quake III Arena) este modul cum se realizează tranziția spre destinație: direct,

fără vreun efect de teleportare, totul părând extrem de natural. De asemenea, prin intermediul acestor portaluri, se și pot ataca creaturile ostile aflate "de cealaltă parte". Adăugați și faptul că unele astfel de portaluri pot fi mișcate prin medii înconjurător, precum și modul original în care se poate schimba gravitația în interiorul unor niveluri și aveți rețeta ideală pentru unele dintre cele mai interesante puzzle-uri văzute în ultimii ani într-un joc FPS.

Producătorii nu s-au oprit aici însă: în Prey nu exista moarte (cel puțin nu în jocul single player). În momentul în care Tommy moare, acesta este teleportat în tărâmul strămoșilor săi, unde fantoma bunicului său îl va învăța câteva trucuri extrem de folositoare: Death Walk și Spirit Walk. Death Walk-ul este, după spusele producătorilor, înlocuitorul perfect pentru quick save/load. Secvențele de tipul game over sunt înlocuite cu o "vânătoare de spirite", fiecare spirit doborât refăcând viața personajului, care apoi este teleportat exact în locul în care murise, liber să-și continue misiunea. Spirit Walk-ul îi va da ocazia lui Tommy să se desprindă de corpul său fizic și să



O fi vreun aparat de sudură extraterestru?



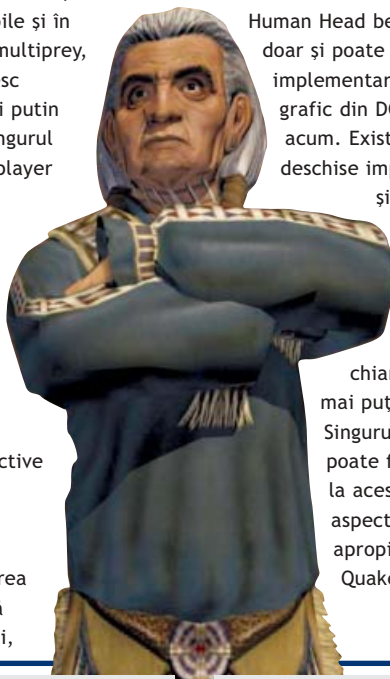
căltorească, sub forma unui spirit înarmat doar cu un arc, în locații altfel inaccesibile. De asemenea, de la un punct încolo, Tommy va beneficia de ajutorul lui Talon, un șoim care va juca rolul de ajutor și translator. Mesajele și replicile extraterestrilor vor deveni inteligibile o dată cu apariția lui Talon, dezvăluind și mai mult din planul Sferei și al conducătoarei acesteia.

Arsenalul pe care îl are Tommy la dispoziție este unul familiar, deși nu pare așa la prima vedere. Producătorii s-au chinat să combine aspectul organico-metalic, caracteristic interioarelor Sferei, cu o funcționalitate clasică. Astfel, vom putea încerca, pe parcursul jocului, arme clasice precum o mitralieră cu lunetă, grenade (aici sub forma unor gândăcei explozibili) sau un lansator de rachete, însă și adăugiri interesante precum leech gun-ul sau pușca cu acid. Leech gun-ul are mai multe moduri de foc: poate juca, pe rând, rol de plasma gun, railgun, lightning gun sau freezer. Modul de foc depinde de muniția cu care este încărcată arma, muniție care se va găsi sub forma unui soi de prize, plasate pe pereți, de la care veți putea

alimenta leech gun-ul.

La acestea se adaugă și armele plasate pe vehiculele pe care Tommy le va putea controla pe parcursul aventurii sale. Este vorba de niște nave care îi vor permite personajului să traverseze unele porțiuni ale Sferei, inaccesibile altfel. Acestea vor aduce cu ele și câteva puzzle-uri și bătălii aeriene foarte intense.

Toate aceste bunătați sunt de asemenea accesibile și în multiplayer (sau multiprey, după cum îl numesc producătorii), mai puțin Death Walk-ul. Singurul mod de joc multiplayer din Prey este deathmatch-ul, fie free-for-all, fie pe echipe. Hărțile, deși nu prea multe, sunt excelent realizate, îmbinând toate elementele distinctive ale jocului single (gravitația, portalurile), în încercarea de a crea o nouă experiență pentru jucători. Și,



din meciurile de Prey pe care am avut ocazia să le încerc până acum, impresia pe care o lasă multiplayerul acestui joc este una foarte bună. Se face simțită însă lipsa unor hărți mai mici, pentru cel mult patru jucători, nivelurile livrate de producători fiind un pic cam mari.

La capitolul grafică, Prey stă foarte bine, poate cel mai bine la ora actuală. Jocul celor de la Human Head beneficiază fără doar și poate de cea mai bună implementare a motorului grafic din DOOM3 de până acum. Există spații ceva mai deschise impresionante, însă și interioare extrem de detaliate, totul rulând la un frame rate excepțional, chiar și pe sistemele mai puțin dotate. Singurul lucru care îi poate fi reproșat jocului la acest capitol este aspectul, un pic cam apropiat de DOOM3 sau Quake 4.

Ca realizare, fizica este la

nivelul celei din DOOM3, însă este folosită cu cap de producători, aceștia neuitând să adauge și unele puzzle-uri de acest gen. Inteligența artificială, deși nu este de top, se comportă decent, unii monștri punându-i ceva probleme chiar și unui jucător experimentat.

Sunetul este alt capitol la care Prey se remarcă, dialogul vorbit fiind de calitate (Tommy este interpretat de Michael Greyeyes, actor care a jucat în diferite seriale de televiziune cum ar fi Walker - Texas Ranger, Charmed sau Dr. Quinn), iar muzica, excelentă. De la tema introductivă și până la muzica din bar (Edgar Winter, Judas Priest, Blue Oyster Cult etc.), Prey pur și simplu strălucește la acest capitol, Jeremy și Julian Soule (laureați ai premiilor BAFTA) fiind compozitorii responsabili pentru soundtrack-ul jocului.

Poate că mulți vor considera insuficiente cele opt ore de joc ale campaniei single player, însă să nu uităm că, în cazul unui astfel de joc, multiplayerul este cel puțin la fel de important. De asemenea, jocul va fi expandabil prin modificări realizate de comunitate, deci nu se poate spune că ne vom plictisi prea curând de Prey.

Cosmin Aionită



## PRO

- personaj principal uman și credibil
- inovații semnificative la capitolul gameplay
- coloană sonoră de excepție

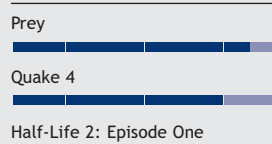


## CONTRA

- aspectul grafic asemănător cu DOOM 3 și Quake 4
- lipsa unor hărți mai mici în multiprey



## JOGURI ALTERNATIVE



## VERDICT

Este, din multe puncte de vedere, cel mai bun FPS la ora actuală.

9

PESTE 6 MILIOANE DE JUCĂTORI\*  
O SINGURĂ LUME ONLINE  
VINO ALĂTURI DE NOI...

ACUM LA  
SUPER  
PREȚ!

# WORLD WARCRAFT

## 1. CREEAZĂ

Creează-ți propriul erou unic, ales dintre cele 8 rase și 9 clase diferite. Apoi personalizează-ți eroul cu sute de combinații diferite de tunsoare, ton al pielii și costum.



## 2. CONECTEAZĂ-TE

Jocul nu necesită un super calculator pentru a fi jucat\*\*. Instalează-l și ești la un clic distanță de rețeaua Blizzard dedicată lui World of Warcraft. Ai întrebări? Serviciul nostru pentru clienți îți stă la dispoziție în limbile engleză, franceză și germană, prin e-mail sau telefon.

## 3. INTRĂ ÎN LUPTĂ

Fie că ești novice sau veteran, o lume plină de aventuri și fapte eroice te așteaptă. Chiar dacă ai doar câteva minute la dispoziție să te joci, sistemul de quest-uri de la Blizzard este gândit pentru ca întotdeauna să te aștepte o nouă aventură.



Vizitează [www.wow-europe.com](http://www.wow-europe.com) pentru informații live despre joc



\*Informație obținută pe baza datelor interne de creare a conturilor din întreaga lume. \*\*Intel Pentium® III 800MHz - 512MB RAM - placă video 3D cu 32MB - 6.0GB spațiu liber pe HD - conexiune la Internet 56k sau mai bună (recomandat broadband).

JOCUL POATE FI JUCAT DOAR PE INTERNET. PRIMA LUNĂ DE JOC ESTE INCLUSĂ. ULTERIOR SE APLICĂ TAXE DE ABONARE ADIȚIONALE, SE APLICĂ RESTRIȚII ADIȚIONALE.  
©2005 Blizzard Entertainment, Inc. Toate drepturile rezervate. Blizzard, Blizzard Entertainment, World of Warcraft și Warcraft sunt mărci comerciale sau mărci înregistrate ale Blizzard Entertainment, Inc. în S.U.A și/sau a țe țări.  
Toate drepturile rezervate.

Pentium este o marcă înregistrată a Intel Corporation. Toate celelalte mărci la care se face referire aici sunt proprietățile respectivelor lor deținători.

Importator și distribuitor în România: BEST DISTRIBUTION SRL  
E-mail: [info@bestdistribution.ro](mailto:info@bestdistribution.ro) Tel: 021-408.30.90

Hack'n'slash pur sau cum să-ți distrugi mouse-ul pe trei niveluri de dificultate.

PREȚ: 39€ • PRODUCĂTOR: IRON LORE • PUBLISHER: THQ • DISTRIBUTOR: MONOSIT • WEB: [HTTP://TITANQUESTGAME.COM/](http://TITANQUESTGAME.COM/)



# TITAN QUEST

## Din bătaia zei-titani, câștigă eroul uman.

**TITAN QUEST ESTE O CLONĂ DE Diablo.** Pentru a fi clari de la început, ca să nu fie vorbe și pentru a nu mai ridica pe parcurs comparația cu jocul celor de la Blizzard. Există și diferențe, dar ideea de bază este similară, perspectiva top-down la fel, doar că cele trei dimensiuni adaugă, pe de o parte, la frumusețea mediului și, pe de alta, la inevitabile probleme tehnice, scăderi de frame rate și chiar crash-uri.

Povestea jocului, deși nu foarte pretențioasă și profundă, are meritul de a schimba locațiile; aduce în prim-plan Grecia antică, alături de alte părți din Egipt (Valea Regilor cu mormintele faraonilor sau platoul de la Gizeh, unde se înalță Sfînxul și Piramidele lui Kheops, Kefren și Mikerinos), Babilonul cu grădinile sale suspendate, Marele Zid Chinezesc sau celebrul Drum al Mătășii, pentru a culmina în vârful Muntelui Olimp, reședința lui Zeus și a celorlalte divinități. Și creaturile au fost alese în conformitate cu decorul, de la primii pași în joc apar satiri, centauri, ciclopi, dar și alți monștri ceva mai generici, dar potriviți cu zona în care se află: un fel de șacali în Egipt (inspirați de Anubis, zeul cu cap de șacal sau lup sau câine, în funcție de

interpretări) sau niște șopârle în Delta Nilului, tigri și dragoni în China, Yeti uriași în munți sau păianjeni în peșteri.

Linia principală a poveștii îl pune pe erou să readucă la ordine titanii scăpați din închisoarea unde îi ferecaseră zeii. Fiecare zonă are și partea sa de misiuni secundare, oferite de NPC-uri sau descoperite în timpul explorării, dar nu sunt nici foarte multe, nici nu îndepărtează jucătorul prea mult de drumul principal. Pe de o parte este un lucru bun, nu mi-au plăcut niciodată questurile care te duceau peste mări și țări, de uitai de unde ai plecat și care era scopul. Pe de altă parte însă, jocul este mult prea liniar, iar oferta de misiuni secundare, pe lângă a fi cam săracă, nici nu are meritul de a fi prea originală, spre deosebire de questurile superbe din TES IV: Oblivion, de exemplu. Și pentru a nu strica distracția cuiva, o să zic doar că se putea alege un boss final mult mai inspirat, mitologia greacă nu duce lipsă de titani, în frunte cu Cronos.

Partea single player poate dura 30-40 de ore pe primul nivel de dificultate, celelalte două niveluri fiind deblocate succesiv. Dar Titan Quest nu prea reușește să îmbie

jucătorul să termine campania de cel puțin trei ori. Și nu neapărat pentru că ar fi puține misiuni sau povestea principală plictisitoare. Pasionații de hack'n'slash se așteaptă oricum ca accentul să fie pus pe click-uri la grămadă pentru a pune la pământ cât mai mulți inamici ca apoi să colecteze ce rămâne în urma lor. Exact obiectele care pot fi culese de pe jos reprezintă o problemă... Sunt numeroase, diverse, variate, dar când la nivelul 44 dai peste aceleași și aceleași obiecte care cer nivelul 3, începi să caști. Există item-uri rare, epice, legendare, marcate după coduri de culori (mov fiind cele mai puternice), dar frecvența lor de apariție este mai rară decât eclipsele totale de soare vizibile doar din România. Poate exagerez sau poate am avut eu ghinion, dar am terminat jocul de trei ori și n-am reușit să completez nici măcar una dintre armurile legendare.

Problema este și mai vizibilă pentru că aceste obiecte superputernice

nu apar nici la vânători, astfel că motivația de a sta cu ochii pe ei cam lipsește. În afara

poțiunilor de viață și a unor

ocazionale amulete,

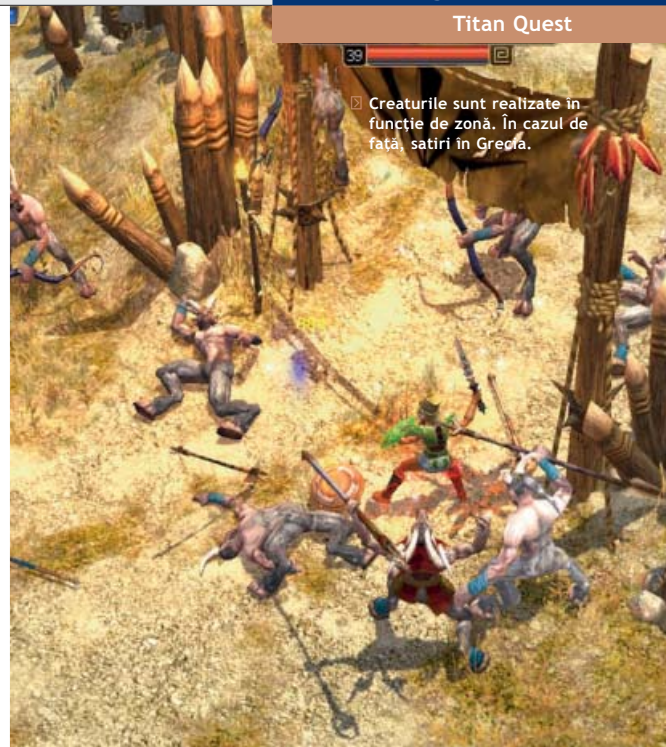
mi

prea fost atrasă de marfa standard. Plus că, dacă norocul face să găsiți un obiect mov, deja cam



**SISTEM NECESAR:** Procesor Pentium 4 1.8GHz, 512MB RAM, 64MB Video • **NUMĂR JUCĂTORI:** 1-6 (LAN, ONLINE)

Nu există RPG fără morți.



## INGREDIENTUL MINUNE: LOCALIZARE ÎN TIMP

Spre deosebire de majoritatea jocurilor de gen, care utilizează setting-uri fantastice și tărâmurii nemaipomenite, Titan Quest este plasat în zone reale și folosește părți din istoria Egiptului, a Greciei, Chinei și a babilonienilor drept pretext pentru asasinatul în masă. Desigur, monștrii sunt monștri, deci în mare parte scoși din imaginația producătorilor, dar există și momente surprinzătoare, cum ar fi eliminarea soldaților de lut treziți la viață în China sau

luptele cu mumiile din piramidele faraonilor de la Gizeh. Desigur, cronologia istorică reală nu are nimic de-a face, dar, după atât de desele locații fantasy, parcă face bine să mai vezi și chestii inspirate din evenimente petrecute cu adevărat. Dacă n-ar fi fost băgați și monștrii deead, aș fi spus chiar că inamicii erau perfecți pentru a-i face una cu pământul.

pedepsi placa video și a vedea toate efectele luminoase și de particule adăugate. Plus că există și fizica oferită de Havok, astfel că nu sunt rare cazurile când un monstru lovit mortal va zbura spectaculos și își va găsi locul de odihnă într-un copac sau pe vreo stâncă. Coloana sonoră este bine adaptată regiunilor, dar vocile au un mare talent de a zgâria timpanul.

Și, ca o nemulțumire personală, aș fi vrut ceva mai multe

lată că am reușit să vorbesc despre Titan Quest fără să aduc vorba de Diablo la fiecare cinci cuvinte. Comparația nu este tocmai corectă pentru că, deși mult mai bătrân, Diablo a impus niște standarde greu de egalat, iar de depășit, cine știe... poate doar Hellgate: London sau Diablo III să le depășească. Titan Quest nici nu pare a avea pretenția de a-și surclasa sursa de inspirație, ci doar folosește o rețetă garantată de ani de zile, oferind însă o experiență de ajuns de imersivă. Poate că reluarea de trei ori a campaniei nu este tocmai atractivă, dar aveți și multiplayer cooperativ în șase dacă un anume monstru vă dă prea multe bătăi de cap. Lipsa posibilității de a salva online personajele folosite în multiplayer ar putea duce și la trișat în masă, dar deocamdată lumea pare cuminte din acest punct de vedere.

Una peste alta, dacă aveți cel puțin 40 de ore de pierdut, v-a plăcut Diablo, aveți un sistem relativ puternic și răbdare, Titan Quest este cea mai bună opțiune a momentului și nici nu se întrevede altceva la orizont.

Anda Drăgănuță

jumătate de joc merge făcut cu sabia/scutul/armura/coiful respectiv, pentru că oricum nu se găsește nimic mai puternic.

Partea bună (în afară de omorât sute, mii de monștri) este sistemul ales pentru dezvoltarea personajului. Personalizarea propriu-zisă este minimă, limitându-se la genul eroului și la culoarea tunicii. Abia la nivelul doi aveți de ales dintre opt clase de abilități, iar la nivelul opt puteți alege o specializare secundară care se traduce de fapt în diferite puteri ce pot fi crescute o dată cu punctele obținute prin avansarea în nivel.

Combițiile posibile sunt astfel foarte diverse și pot ține treaz interesul. Nici aici nu scapă însă Titan Quest de critici, pentru că inventarul a fost considerat cam mic (deși crește cu vreo două ocazii) și, până la apariția primului patch, nu exista opțiunea de aranjare automată a obiectelor.

Vizual vorbind, jocul tinde să ocupe uneori enorm de multe resurse. Deși veți folosi cel mai des perspectiva de zoom maxim pentru a vedea ce se întâmplă în jur, la firul ierbii merită coborât pentru a



secvențe cinematice decât cea introductivă (și singura, din păcate).



### PRO

- campanie single player consistentă
- sistem de personaje interesant realizat
- editor de hărți și campanii inclus, deși un pic cam complex



### CONTRA

- prea multe elemente de gameplay familiare, uzate chiar
- probleme uneori semnificative de frame rate
- looting-ul nu prea oferă satisfacție



### JOCURI ALTERNATIVE

Titan Quest	██████████
Diablo 2 LOD	██████████
Dungeon Siege II	██████████

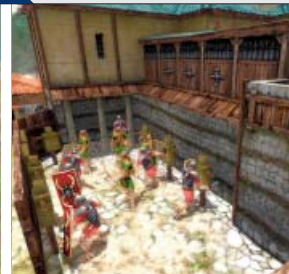


### VERDICT

Comparativ cu Diablo, iese în pierdere, dar altceva mai bun oricum nu există deocamdată.

# 7.5

Să le dăm pâine,  
cîrc avem deja  
în Parlament!



PREȚ: 30€ • PRODUCĂTOR: HAEMIMONT GAMES • PUBLISHER: CDV • DISTRIBUTOR: MONOSIT • WEB: WWW.GLORY-OF-ROME.COM



# GLORY OF THE ROMAN EMPIRE



## City-builder cu pretenții de Roma antică

**POATE DE LENE, POATE PENTRU CĂ** le lipsesc ideile originale sau le e frică să le pună în practică, producătorii se uită înapoi pentru a găsi subiecte pentru jocurile lor. Și așa se face că, deși nu poate depăși tematica războiului doi mondial ca frecvență a utilizării, zona antică, mai ales romană, începe să reîntre în atenția creatorilor. Anul acesta avem nici mai mult, nici mai puțin de trei titluri din aceeași perioadă, toate din genul city builder: Caesar IV, CivCity: Rome, inspirat din seria Civilization și aici de față Glory of the Roman Empire, realizat de mai puțin cunoscutul studio bulgăresc Haemimont.

Glory of the Roman Empire (sau GoRE, dacă vrei să faci analogii mai mult sau mai puțin amuzante în engleză și română) folosește o rețetă cât se poate de tradițională: construim case, tot felul de magazine, ferme, băi, teatre, coliseum-uri și apeducte pentru a menține ridicat nivelul de fericire al

cetățenilor. Bani vin direct din minele de aur sau din comerț, astfel că nu există nici urmă de celebrul sistem de taxe roman. Problema cea mai mare a jocului este chiar faptul că nu dă senzația că ar aparține strămoșilor noștri latini. Există cele câteva clădiri tipice, dar, în afară de ele, orașele numite Londinium, Siracusa, Cartagina puteau fi la fel de bine grecești sau sumeriene sau mai știu eu ce altă civilizație a epocii. Prea puțină atenție (sau deloc) a fost acordată unor elemente esențiale ale societății romane: taxele nu există, sistemul sanitar este limitat la băi și un vânzător de ierburi, clasele sociale nu apar, nici urmă de sistem politic, iar comerțul este limitat la cumpărarea de sclavi și la unele rute cu alte orașe, dar prea schematic prezentate și cu o funcționalitate bizară uneori.

Totuși, în afară de aceste nemulțumiri mai mult de ordin estetic-istoric, Glory se descurcă

foarte bine la capitolul gameplay, toate acțiunile necesare se pot realiza doar cu mouse-ul și cu ajutorul meniului radial de construcție. În modul campanie sunt împrăștiate prin varii orașe tot felul de misiuni, cetățile sunt în competiție, astfel că uneori veți construi un coliseum într-un loc ca replică a unui teatru din altă locație. La fel ca și în Caesar, există și o armată și unele provincii care sunt expuse atacurilor barbarilor, dar accentul cade pe construcția unui oraș cât mai funcțional. Modul challenge oferă aleatoriu câte patru scenarii cu misiuni mai complicate, iar în sandbox vă puteți face de cap cu tot ce are jocul de oferit.

La capitolul vizual s-a lucrat destul de mult, perspectiva de la firul ierbii este plăcută ochiului, la fel și priveliștea panoramică, mai ales când se face noapte. Din păcate, n-a fost imaginată o transparență a zidurilor, astfel că nu-i putem spiona pe

locuitorii la locul de muncă sau acasă, iar așezarea clădirilor este limitată la o rotație de doar 45 de grade.

Veteranii acestui gen de joc vor fi probabil dezamăgiți. Are o mecanică simplă, dar este mult prea simplist, nu oferă de ajuns de multă imersiune. Adică este un city builder tipic, care folosește o spoială ce poartă numele Imperiului Roman, dar nu iese în evidență ca fiind demn de glorie. Pentru începători, poate fi util în a se obișnui cu un astfel de gen de joc; pasionații și veteranii îl pot încerca doar în lipsă de altceva mai bun.

Anda Drăgănuță



### VERDICT

Interesant,  
dar sigur  
nu va face  
istorie.

7

SISTEM NECESAR: Procesor Pentium 4 1.5GHz, 256MB RAM, 32MB Video • NUMĂR JUCĂTORI: 1





Un add-on făcut ca să fie, fără povești interesante și fără noutăți atrăgătoare.



PREȚ: 22.3€ • PRODUCĂTOR: GAS POWERED GAMES • PUBLISHER: 2K GAMES • DISTRIBUTOR: BEST DISTRIBUTION • WEB: WWW.MICROSOFT.COM/GAMES/DUNGEONSIEGE2/



# DUNGEON SIEGE II:

# BROKEN WORLD

## Aranna ca o lume distrusă pe trei sferturi

### NICI MĂCAR UN CATACLISM

aproape fatal nu-i putea opri pe cei de la Gas Powered Games să mai extindă puțin povestea din lumea Arannei, luând în considerare nemulțumirile fanilor și rezolvând unele probleme. Cel puțin pe hârtie. Broken World are în aparență de toate: continuă povestea din original, unde eroul îl învinsese pe maleficul Valdis, reușind printre altele să distrugă și țărâmul Arannei aproape complet; acum, un mag afurisit scăpat ca prin minune și apărut din pământ și iarba verde vrea să-l cheme pe lordul Zaramoth ca să termine treaba deja începută. Cum eroul nostru nu este însă de acord cu o asemenea evoluție a evenimentelor, va pleca din nou prin păduri, catacombe și deșerturi pentru a rezolva problema.

Puteți folosi personajele din original, asta presupunând că ați mai păstrat salvările de acum un an, sau aveți de ales dintre câțiva eroi de nivel 39, inclusiv un dwarf, rasa nou-introdusă în Broken World, care

vine să întrească tematica alături de elfi, driade și half-giants. Dacă dwarfii sunt mai mult un moft, cele două clase noi mai adaugă câte ceva interesant: blood assassin este o combinație între abilități cu arcul și magii ofensive, iar fist of stone amestecă lupta corp la corp cu vrăjile defensive, de tip healing. Ele sunt de ajuns de interesante ca să justifice o eventuală reluare a add-on-ului,

dar nu chiar atât de diferite ca să le folosiți pentru a rejuca originalul.

Campania durează cam 10 ore, iar quest-urile secundare mai adaugă și ele două-trei ore în plus, dar, per total, Broken World nu este deloc atractiv, povestea

apare de undeva din neant, subteranele sunt toate generice, cam mici, iar obiectele găsite nu prea merită efortul. Ultima catacombă este exact invers, prea lungită, coridoare înguste desfăcute ocazional în săli unde duzini de monștri sar să apuce o bucată din erou. Luptele cu boșii nu sunt nici ele mai interesante, nici măcar la final. Nebunia click-urilor la grămadă este și mai mare, pentru că numărul inamicilor a crescut, iar unii sunt mici și greu de depistat, alții explodează, iar efectele luminoase încă reușesc să arate destul de bine, chiar dacă Broken World rulează pe un motor grafic cu trei ani vechime în spate. Mediul de joc arată bine,

cu păduri arse, deșerturi și ruine, dar modelele se tot repetă, iar aspectul personajelor privite de aproape este colțuros de-a binelea. Partea sonoră a fost bine realizată, la fel și replicile eroilor din party sau ale NPC-urilor.

Totuși, ceva lipsește. Sunt prea puține noutăți, cu două clase și o rasă nu se face primăvară, iar povestea nu aduce nimic nou sau interesant. Nici pe partea de multiplayer nu s-a schimbat nimic, așa că doar dacă aveți un chef de fan înrăit și obsedat de Dungeon Siege pot să vă recomand Broken World. Altfel, mai bine luați doar originalul, a fost totuși mai bine făcut.

Anda Drăgănuță



### VERDICT

Două noutăți nu fac un add-on care să merite banii și timpul investit.

# 6

SISTEM NECESAR: Procesor Pentium III 1GHz, 256MB RAM, 64MB Video • NUMĂR JUCĂTORI: 1-4 (LAN, ONLINE)



După 20 de ani...



PREȚ: 34€ • PRODUCĂTOR: SUMO DIGITAL • PUBLISHER: SEGA • DISTRIBUITOR: MONOSIT • WEB: WWW.OUTRUN2006.COM



# OUTRUN 2006: COAST 2 COAST



Cu prietena la bordul unui Ferrari, ce poate fi mai frumos?

**ÎN ULTIMA VREME AVEM DE-A FACE** cu diferite încercări de a readuce gloria unor jocuri clasice în atenția jucătorilor de azi prin diferite tipuri de remake-uri sau continuări. Dacă în numărul trecut analizam Sensible Soccer 2006 al celor de la Codemasters, acum a venit vremea asiaticilor de la SEGA, cu ultimul lor titlu de curse arcade, OutRun 2006: Coast 2 Coast.

OutRun nu este un nume tocmai necunoscut pasionaților de astfel de jocuri care frecventau terasele de pe litoral la începutul anilor '90. Acest titlu era destinat sălilor arcade și punea jucătorul în pielea unui șofer de Ferrari Testarossa, care trebuia să-și impresioneze prietena (aflată de asemenea la bordul bolidului) prin diferite manevre, care mai de care mai periculoase.

OutRun 2006 nu este prima încercare de a aduce din nou în prim-plan seria, OutRun 2 fiind lansat pentru piața arcade ceva mai

devreme, în 2003. Acesta a fost urmat un an mai târziu de OutRun 2 SP, titlu care aducea unele adăugiri cum ar fi unele modele noi de mașini. Însă OutRun 2006 reprezintă primul popas al seriei pe PC, acesta nefiind altceva decât o versiune îmbunătățită a jocului din 2004.

Însă piața jocurilor de PC diferă foarte mult de ceea ce se oferă în sălile de jocuri arcade. OutRun 2006 suferă la mai toate capitolele, neputând emite nici un fel de pretenții. Jocul oferă mai multe tipuri de curse: fie clasice, în care contează locul ocupat la sfârșit, fie cele specializate, cum ar fi cele de drift. Totul se desfășoară contra timp, cele mai mici greșeli fiind penalizate cu imposibilitatea de a ajunge la următorul checkpoint. Bineînțeles că nu lipsește nici clasicul mod în care prietena de pe locul din dreapta trebuie impresionată. Ea va începe să dea diferite comenzi: lovește mașinile!, depășește

convoiu! etc., comenzi care, până la urmă, ajung mai mult să enerveze decât să distreze.

Jocul pune la dispoziție diverse modele Ferrari, de la cele mai bătrâne și până la nou-noul Enzo. Din păcate, controlul acestora, comparat cu orice joc cât de cât nou din domeniu, lasă de dorit. Totul este de o simplitate zdrobitoare, neavând nimic de-a face cu realismul. Cu toate acestea, cei de la SEGA ar trebui să înțeleagă că au trecut totuși 20 de ani de la lansarea primului joc din serie, iar în 20 de ani se schimbă multe, ideile de atunci fiind totuși depășite astăzi. Spre exemplu, fizica din acest joc este o glumă proastă, jocuri precum FlatOut sau Burnout (da, tot arcade-uri!) fiind mult peste remake-ul celor de la SEGA.

Nici grafica nu strălucește, în afara unor efecte de strălucire și a modelelor mașinilor Ferrari, jocul ducând cu gândul la Need for Speed II, joc apărut, la rândul său, acum

mulți ani. La fel stă și partea sonoră, un exemplu evident al nepăsării producătorilor fiind același vâjâit care se aude mereu la depășirea unui oponent. Muzica este însă drăguță, în stilul anilor '80, foarte gustată de publicul asiatic.

Ar fi totuși nedrept să afirm că OutRun 2006: Coast 2 Coast nu are și momentele lui bune. Este un titlu foarte potrivit pentru a fi jucat în reprize de cinci minute, eventual într-o pauză de masă. Bagii fișa și joci. Exact spiritul arcade. Care, din păcate, este, în acest moment, total depășit când vine vorba de jocuri de PC...

Cosmin Aionîță



## VERDICT

Deși se prezintă ca un joc nou, gameplay-ul vechi de 20 de ani trage acest titlu în jos.

6

# WCG 2006

WORLD CYBER GAMES

THE WORLD'S LARGEST  
COMPUTER & VIDEO GAME FESTIVAL

## FINALA NAȚIONALĂ

28 Sept - 1 Oct 2006

ROMEXPO



rds.LINK

EXPOTEK





City-builder de inspirație Caesariană cu infuzie de Civilization.



PREȚ: N/A€ • PRODUCĂTOR: FIREFLY STUDIOS • PUBLISHER: 2K GAMES • DISTRIBUITOR: N/A • WEB: WWW.2KGAMES.COM/CIVCITYROME



# CIVCITY: ROME

## Civilizația antică, în reconstrucție

La prezentarea pentru Gloy of the Roman Empire aminteam drept concurență Caesar IV și CivCity: Rome. Acesta din urmă își face apariția într-o perioadă în care piața este relativ liberă, neacaparată de nebunia lansărilor de dinaintea de sărbători. Un lucru bun, pentru că ne-a ocupat timpul de redactori cam sătui de titluri fără potențial; pe de altă parte, este clar că CivCity: Rome refuză să concureze direct cu Caesar IV (programat cam peste o lună), un titlu cu o lungă istorie de succese și cu o comunitate fidelă. Totuși, în conceptele esențiale, Rome se inspiră clar din Caesar III, în multe privințe fiind o versiune tridimensională a acestuia din urmă.

Ceea ce îl diferențiază sunt elementele preluate din seria Civilization: Civlopedia (descrierea modului de viață al romanilor antici), un arbore tehnologic (din

departe de complexitatea celui din Civilization și care nu oferă decât unele bonusuri generice) și o serie de minuni (Wonders), cum ar fi un far

păcate

urias (asimilabil cu cel din Alexandria, dar fără a purta acest nume), un templu unde pot fi venerați toți zeii sau Circus Maximus, o arenă uriașă ce găzduia tot felul de jocuri pentru a ține ridicat moralul cetățenilor. Dar doar șapte minuni cu totul, ceea ce înseamnă extrem de puțin pentru un imperiu care a construit enorm de-a lungul secolelor sale de existență...

Deși în primele ore de joc CivCity: Rome reușește să creeze acea dependență specifică unui city-builder, după primele patru-cinci misiuni din campanie încep să scoată capul tot felul de probleme. Jocul suferă destul de mult la partea de prezentare vizuală: culori terne, meniri prăfuite, diferențiere prea mică sau inexistentă între unele tipuri de clădiri; disproporții evidente între construcții, ceea ce combinat cu dimensiunile destul de zgârcite ale hărților duce la aglomerări inestetice și chiar la imposibilitatea de a mai construi ceva. Mult

mai inspirată ar fi fost o abordare pe culori ca în Caesar IV (comparația nu este tocmai corectă pentru că jocul încă nu a apărut, dar l-am avut sub ochi la E3 și pot spune că identificarea după coloristică funcționa chiar și pe zoom maxim) sau utilizarea stilului jucăuș, viu, din Civilization IV. Dar probabil că ideea de a desena clădirile de parcă sunt abandonate sau meniurile ca un mozaic antic, ros de vânturi, li s-a părut producătorilor o metodă de a adânci imersiunea în epoca antică. Din contră însă, pentru mine cel puțin a fost exact invers. Nici Civlopedia nu abundă de date, deși perioada beneficiază de numeroase referințe, nici organizarea informației nu atrage jucătorul să se transforme în eventual șoarece de bibliotecă virtuală pentru a afla ce înseamnă peristil sau cum se crea un mozaic.

Cât privește gameplay-ul, dacă ați jucat măcar o dată un city-builder, nu aveți nevoie de tutorial. Ca guvernator, rolul este de a dezvolta de la zero un oraș, îndeplinind anumite scopuri comerciale, sociale sau militare. Ca și în Caesar III, campania este împărțită în scenarii pașnice și conflictuale, în funcție de preferințe. Pe măsură ce înaintați în inima imperiului, casele se dezvoltă, sunt

SISTEM NECESAR: Procesor Pentium 4 1.6GHz, 512MB RAM, 64MB Video • NUMĂR JUCĂTORI: 1



deblocate noi construcții, de la mici, mici colibe ajungeți la luxoase villae și palate ai căror locuitori nu au nevoie doar de pâine și apă, ci și de doctori, spitale, băi, haine elegante, sclavi, parfumuri, bărbieri și frizeri, circ, spectacole de gladiatori, teatru și curse de care. Aparent, totul este relativ simplu, dar, cum spuneam mai sus, hărțile se dovedesc prea mici pentru nevoile orașului construit. Timpii morți nu ajută nici ei, este de-a dreptul plictisitor să stai să aștepti să se miște navele sau caravanele de comerț ca să reușești să vinzi 50 marmură pentru a termina un scenariu. Nici măcar setarea pe viteză maximă de mișcare nu ajută în mod deosebit.

Plus că unele elemente sunt destul de prost gândite. N-am înțeles de ce imigranții vin la nesfârșit în oraș, deși nu mai am nici loc, nici nevoie de ei. Fără case și loc de muncă, aceștia devin vagabonzi și scad moralul cetățenilor și golesc degeaba rezervele de mâncare. Sistemul de comerț a fost mult prea simplificat și chiar și în scenariile separate nu aveți acces la toată harta, ci doar la două-trei orașe pentru a face negoț. Partea militară înseamnă respingerea unor atacuri din partea diverselor civilizații barbare,

după ce ați construit un fort ce se populează automat și ați făcut rost de fierul necesar pentru arme. Complexă este doar nevoia de structurare a orașelor: casele au o anumită rază de acoperire, iar locuitorii se limitează la aceasta pentru a-și procura cele necesare. Sau pur și simplu ignoră că au totul sub nas și sunt nemulțumiți, o problemă destul de des întâlnită în jocurile de acest gen. Și așa ajungi să aștepti cu orele ca o casă să avanseze, dar asta depinde doar de

ocupanții ei care au nevoie să

## INGREDIENTUL MINUNE: ANTICHITATEA ÎN DESFAȘURARE

Tot farmecul și dependența create de un city-builder stau în dezvoltarea graduală a unui oraș până la un vârf de civilizație direct legat de epoca luată în considerare. Producătorii și-au luat o mare libertate istorică și te trezești cu tot felul de mesaje de la oameni care nu se încadrează cu anul jocului. Dar să zicem că este totuși o lume virtuală, însă bine adusă la viață cu elemente

se spele, dar fac orice altceva în afară de a intra în terma aflată exact lângă locuința lor. Partea audio este drăguță la început, locuitorii debitând tot felul de prostioare gen "Pizza - uite o idee care n-o să aibă succes!", dar așa fi preferat

specifice lumii romane: temple pentru cei mai importanți zei, terme, colosseum-uri și Senat, școli de gladiatori și spectacole cu lei, girafe și crocodili, chiar și o reprezentare a claselor sociale ale imperiului sub forma tipurilor de locuințe și a nevoilor domestice (săracii se hrănesc cu carne de capră și dorm pe paturi simple, în timp ce bogătașii vor carne de gâscă, șezlonguri, sclavi și sejururi la Spa).

mai curând să-mi spună ce nu funcționează în oraș. Muzica are un talent deosebit să dispară uneori complet, ba chiar și zgomotele ambientale, lăsând jocul mut.

CivCity: Rome ar fi putut fi mult mai mult. Un arbore tehnologic complex, armate controlabile corect, obiective diverse și antrenante, un sistem de diplomatie sau apariția unor personalități semnificative ar fi dat o nouă aromă unui gen care este deja bătrân. Dar rămâne prea simplist și fără inovație, un mod de a mai trece timpul din ce în ce mai dese weekenduri ploioase.

Anda Drăgănuță



### PRO

- elemente împrumutate din Civilization
- addiction tipic pentru un city-builder
- romanitatea este bine evidențiată



### CONTRA

- coloristică stearsă, grafică învechită
- timpi morți enervanți, obiective prea banale
- diferențiere prea mică între clădiri



### JOCURI ALTERNATIVE

CivCity: Rome

Caesar III - N/A

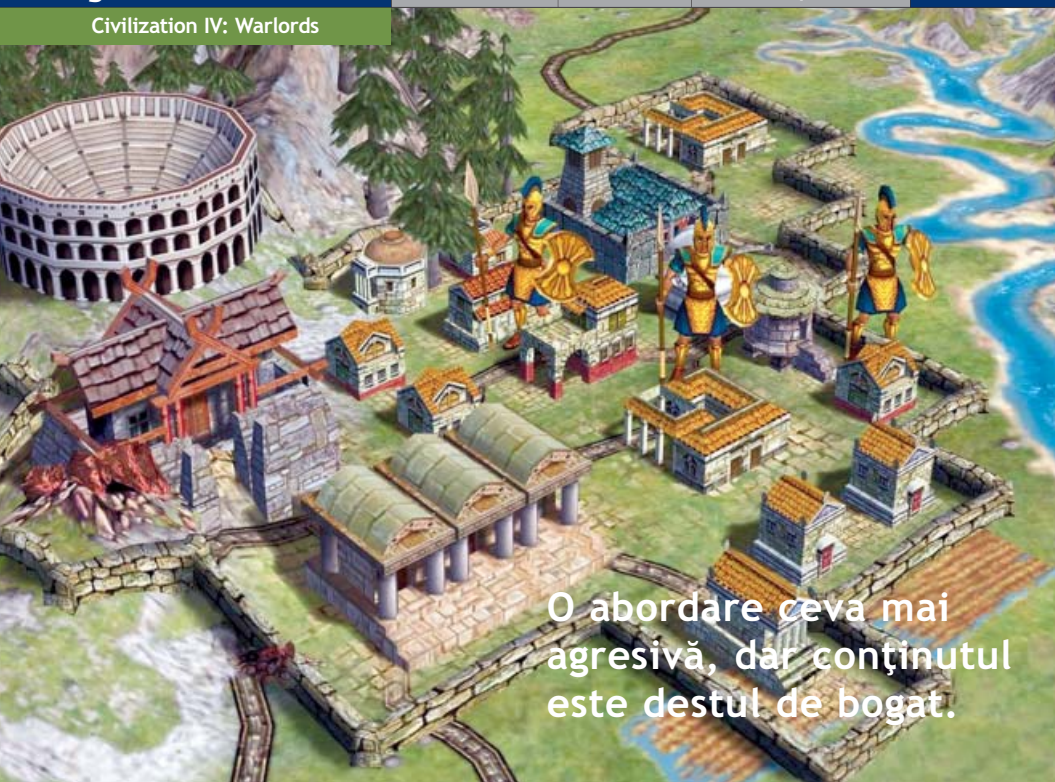
Glory of the Roman Empire



### VERDICT

Fratele 3D al lui Caesar III, dar tern din multe puncte de vedere.

# 7



O abordare ceva mai agresivă, dar conținutul este destul de bogat.



PREȚ: 28€ • PRODUCĂTOR: FIRAXIS GAMES • PUBLISHER: 2K GAMES • DISTRIBUTOR: BEST DISTRIBUTION • WEB: WWW.2KGAMES.COM/CIV4/WARLORDS



# CIVILIZATION IV:

# WARLORDS

## Civilizare bazată pe forța armelor

**CIVILIZATION ARE LA ACTIV DESTULE** add-on-uri, respectiv câte două pentru al doilea și al treilea joc din serie. Warlords continuă tradiția, reunind adăugiri, îmbunătățiri și scenarii care diferă mult de stilul Civilization.

Șase noi civilizații se adaugă celor existente deja: cartaginezi, celți, coreeni, otomani, vikingi și zuluși. Deși introduse pentru a evidenția scenariile, națiile sunt disponibile și în campania normală, fiecare cu unitățile, clădirile, liderii, muzica și minunile lor. Numele add-on-ului vine de la noua unitate introdusă, oarecum asemănătoare cu generalul bătrân și înțelept din celelalte titluri Civilization. Rolul său poate fi și de persoană importantă care aduce îmbunătățiri unui oraș, dar mai ales ca lider militar, oferind bonusuri de experiență pentru unitățile conduse și pentru cele proaspăt recrutate sau mărirea vitezei de producție a soldaților.

Cele mai interesante sunt scenariile, axate pe conflicte plasate în lumea antică, fiecare cu un stil de joc diferit. Ele se comportă ca MOD-uri ale jocului, iar arborele tehnologic a fost restrâns pentru a apela la acele elemente utile pentru stilul abordat de fiecare scenariu. Alexander's Conquest se ocupă de cuceririle lui Alexandru cel Mare în Persia și India, misiune ce trebuie realizată într-un număr limitat de ture; The Peloponnesian Wars vă va pune la încercare abilitățile de amiral; Rise of Rome oferă mai multe nații la alegere, pentru a vedea care reușește să cucerească bazinul mediteranean. Alte două scenarii sunt plasate în Asia: Genghis Khan îi pune în prim-plan pe mongoli, iar aici scopul este distrugerea pentru a putea aduna trupe din taberele mobile. Unificarea Chinei este singurul scenariu asemănător cu campania normală, doar că religia a fost înlocuită cu

liniile de sânge, ideea fiind realizarea de alianțe prin căsătorii strategice care să impună astfel o singură familie domnitoare. Tot aici se evidențiază și sistemul de vasali, o facțiune putând fi subjugată și aliată și pe această cale.

Omens este poate cel mai interesant scenariu, plasat în secolul al XVIII-lea în America de Nord. Francezii (sau englezii, după preferințe) încearcă să colonizeze Lumea Nouă și să răspândească catolicismul, respectiv protestantismul, scopul fiind convertirea a cel puțin 75% din hartă. Toată șmecheria este că, periodic, apare un spirit divin care rade de pe hartă civilizația cea mai puțin dezvoltată, aruncând cu mingi de foc, astfel că presiunea de a fi mereu înaintea rivalilor este destul de mare. Ultimul scenariu oferă jucătorului controlul barbarilor, care trebuie să jefuiască orașe pentru a face rost de banii necesari pentru armată.

Warlords este în mod clar o abordare mult mai agresivă decât originalul, ceea ce s-ar putea să displace jucătorilor obișnuiți să-și dezvolte liniștiți orașele. Oricum, experiența nouă nu strică, nici măcar într-un joc de mărimea lui Civilization IV, iar add-on-ul este mult mai lucrat decât originalul, beneficiind de patch-uri și de clientul de multiplayer lansat separat. Pentru un fan al seriei, Warlords nu poate fi ignorat. Dar dacă prețul vi se pare prea mare, există MOD-uri și scenarii gratuite care abia așteaptă să fie descărcate de pe Internet.

Anda Drăgănuță



### VERDICT

Scenariile sunt sarea și piperul, alături de sistemul de vasalitate.

# 8.5



[www.worldgamemaster.org](http://www.worldgamemaster.org)

Premii in valoare  
de peste 4000 de Euro!



**Home of the World's  
Best Gamers**

9 Septembrie '06

Constanta, **Forte Games**

Platforma recomandată



Componente hardware recomandate



Powered by



Parteneri



Organizator



Parteneri media





Deja yu?



PREȚ: N/A • PRODUCĂTOR: DIGITAL EXREMES • PUBLISHER: GROOVE GAMES • DISTRIBUTOR: N/A • WEB: WWW.PLAYWARPATH.COM



# WARPATH

## Calea războiului, în varianta bugetară

**WARPATH FACE PARTE DIN ACEA** categorie de jocuri pe care nimeni nu le așteaptă și mult prea puțină lume le joacă atunci când apar. Totuși, producătorii se încăpățânează să lanseze și astfel de titluri, la prețuri mici, probabil conștienți de "calitatea" produsului aruncat pe piață.

Digital Extremes au călcat prima dată strâmb cu Pariah, FPS bazat pe motorul grafic Unreal și un pic cam mult inspirat din Halo. Dar se pare că un pas greșit nu este destul pentru o companie care pe vremuri își aducea contribuția la seria Unreal Tournament...

Astfel, Warpath se prezintă ca un FPS orientat către jocul multiplayer online, în care trei rase se luptă pentru supremație. Din păcate, Warpath este mai mult decât modest, multe din elementele sale fiind reciclate din Pariah (multitudinea de fișiere din directorul jocului care conțin cuvântul "Pariah" în denumire este edificatoare).

Warpath oferă patru tipuri de joc: deathmatch, team deathmatch,

capture the flag și front line assault. Dacă primele trei sunt atât de uzuale încât nu mai necesită nici un fel de explicație, ultimul se vrea a fi picătura de originalitate a acestui titlu. Obiectivul acestui tip de joc este distrugerea generatorului bazei adversarului, prin controlarea unor puncte strategice pe hartă. Din păcate pentru Warpath, serverele online sunt goale, jucătorii orientându-se probabil către alte titluri.

Jocul conține însă și o componentă single player, care ar fi putut fi interesantă dacă producătorii dădeau mai multă atenție firului epic. Povestea este relatată prin intermediul câtorva ecrane de text, jucătorul fiind apoi pus să aleagă alături de ce rasă va lupta. Indiferent de alegerea făcută, campania se va desfășura la fel:

pe o hartă realizată din hexagoane, vor fi reprezentate zonele controlate de fiecare rasă în parte. Fiecare hexagon reprezintă o anumită bătălie; când jucătorul alege să îl atace, automat jocul va încărca nivelul respectiv și va începe lupta. Dacă meciul este câștigat, hexagonul va reveni rasei jucătorului, dacă nu, atunci adversarul va captura hexagonul. În afara armelor și aspectului exterior, nu există diferențieri între rase.

Arsenalul este decent realizat, însă nu mustește de originalitate. Există și niște unități care vor permite îmbunătățirea armelor deținute de jucător, fiecare dintre acestea având trei niveluri de upgrade. De asemenea, există și câteva vehicule presărate prin unele hărți, însă structura acestor niveluri nu le face prea utile în timpul luptei.

Grafica din

Warpath nu este tocmai rea, motorul Unreal (versiunea 2) făcând încă față cu brio. Însă deja ne-am plictisit de culoare metalice futuristice, Unreal Tournament 2004 fiind dovada vie că pot fi imaginate câmpuri de bătălie mult mai interesante. Sunetul, la rândul lui, se încadrează în aceeași arie de mediocritate voită, care înconjoară în totalitate acest titlu. Dacă aș rămâne singur pe o insulă părăsită, iar Warpath ar fi singurul titlu instalat pe computerul personal, poate atunci acest joc ar avea o mică șansă.

Însă când pe piață există titluri precum Unreal Tournament 2004, Quake III Arena sau Prey, chiar nu stiu pe cine o să păcălească publisher-ul Groove Games cu Warpath.

Cosmin Aioniță



### VERDICT

La fel ca și Pariah, Warpath nu reușește să iasă din mediocritate și anonim.

# 5.5

**SISTEM NECESAR:** Pentium 4 1.3GHz, 256MB RAM, 128MB Video • **NUMĂR JUCĂTORI:** 1-16 (LAN, ONLINE)



# VICIUL ȘI SUPLICIU

China ia oamenii care cred că sunt dependenți de jocurile pe calculator și îi electrocutează până nu mai vor să pună mâna pe un joc în viața lor. Terapia cu șocuri electrice este aplicată unor tineri și adolescenți cu vârste care încep de la 12 ani la Spitalul Militar Central din Beijing. Conform doctorului Tao Ran, directorul primei clinici de tratare a dependenței de jocuri online din China, copiii aveau probleme cu școala pentru că se jucau sau stăteau pe chat toată ziua. Ei sufereau de depresii, nervozitate, anxietate, nu doreau să interacționeze social cu alte persoane, aveau insomnii și le tremurau mâinile.

Tratamentul consta în șocuri de 30 de volți în punctele de presiune cunoscute din acupunctură, administrarea de soluții intravenoase obținute pe baza unei rețete secrete și înfingerea de ace în diverse părți ale corpului. Un tânăr a afirmat că de când a fost inclus în programul de "dezintoxicare" a fost capabil să doarmă liniștit pentru prima oară în ultimul an.

Sursa: <http://www.theinquirer.net/default.aspx?article=24367>

Există milioane de oameni în lume care suferă de o formă de dependență de jocurile pe calculator. Mulți dintre acești oameni au ajuns într-un punct în care nu mai pot trăi fără jocuri, dar nici cu ele.

Clinica Smith&Jones a organizat o tabără specială, în perioada 10-24 iulie, în Olanda și pădurile învecinate din Germania. Această tabără este prima de acest gen din lume dedicată dependenței de jocuri pe calculator sau pe console.

"Vom ajuta participanții să evalueze efectele negative pe care gaming-ul le-a avut asupra vieților lor și ale celor apropiați. Scopul nostru este să îi învățăm noi deprinderi care să-i ajute să se bucure de viață în afara dependenței de care suferă. Le vom demonstra că aventura reală este mai interesantă decât o aventură virtuală. Participanții vor câștiga respect de sine petrecând două săptămâni în compania unor oameni reali, încercând să atingă țeluri reale și să se distreze în același timp".

Sursa: <http://www.smithandjones.nl>

Nu susținem același lucru despre evenimentele descrise în continuare. Dar nici contrariul... Pur și simplu am încercat să ne imaginăm cum ar arăta o tabără organizată de o astfel de clinică în România.

- Cine nu e gata, îl iau cu lopata! răcni instructorul Mocanu, încercând să acopere zgomotul motorului. Nu părea genul care să vorbească metaforic și, în plus, avea o lopată în mână. Nu era o lopată mare, mai curând medie înspre mică, genul cu care se sapă tranșee în armată. O proveniență nu foarte greu de explicat în condițiile în care Mocanu fusese caporal înainte să devină instructor/ghid pentru tabăra de dezintoxicare "Game Over". Adolescenții pe care îi avea în grijă se țineau cât mai departe de trapa deschisă a avionului, încercând pe cât posibil să nu privească în gol.

- Hai, nu mai trageți de timp! E timpul să vedeți ce e aia adrenalină. Aici senzații tari, nu în jocurile voastre de fătăi. Viața bate filmul, tolmacilor! Hai,

săriți mai repede, sunt curios cine a nimerit parașuta defectă! Fofărlică, sper că ai pantaloni de schimb! Glumeam, oricum. Dar să nu-mi veniți cu scuze de gen am crezut că dacă nu merge din prima pot să încarc "salvarea și să mai sar o dată". Am avut un deștept din asta în tura trecută care a uitat să își deschidă parașuta și s-a înfipt într-un grajd. Vă spun cu mâna pe inimă, vaca pe care a căzut a murit cu o figură foarte uimită. Acestea fiind zise, cu cât săriți mai repede, cu atât o să aveți mai puțin de mers pe jos până în tabără, așa că v-aș sugera să vă grăbiți. Credeți-mă pe cuvânt că nu vreți să vă prindă noaptea în pădure. Hai, hai, că sar în urma voastră și pe care l-am prins îl pocnesc cu lopata!

Spre surprinderea tuturor, prima care își luă inima în dinți și sări fu o fată, Alina. Nevrând să se lase mai prejos, ceilalți săriră și ei unul după altul: Ionel, Amiloaie, Hector, Nilă, Dănuț, Eugenia, cu Fofărlică cel din urmă, mai mult împins de instructorul Mocanu decât de bunăvoie. Teoretic ar fi trebuit să aterizeze la punct fix într-o poiană, dar șansele ca asta să se întâmple erau aproape nule, și oricum n-ar fi fost la fel de distractiv.

\*\*\*

- Suntem în pom! zise Ionel pe un ton funebru.

Metaforic vorbind, deși Amiloaie reușise să rămână în pom la propriu, unde fusese găsit de ceilalți după urletele cauzate de o vererită care vroia să îl agreseze cu două nuci. Adunați în poiană, cei opt se grupaseră în jurul singurului care reușise să aterizeze la punct fix, instructorul Mocanu.

- Aparent exista o parașută defectă, zise Alina.

Inspectorul Mocanu nu comentă această afirmație, fiind prea ocupat să facă pe mortul cu un grad nebănuit de succes. Cu o curiozitate morbidă, Fofărlică se întrebă cum de încă avea lopata în mână.

- Ok, telefon mobil are cineva? luă Alina inițiativa.

Cei din grup scutară din cap.

- Nu ne-au lăsat nimic care ar fi putut rula jocuri, explică Dănuț. Dar avem busole, avem hartă, nu trebuie decât să găsim cabana și sunt sigur că acolo există cineva care să ne ajute.

- Cine are skill-ul cel mai mare la orientarea turistică? întrebă Nilă.

Persefona ridică mâna, după care explică prin semne că făcuse parte din clubul cercetașilor în școala generală. Hector, fratele ei, care era singurul care înțelegea limbajul semnelor, fu nevoit să traducă. Persefona avea deficiențe de vorbire și era dependentă de mIRC și Bejeweled.

- Ok, Persefona deschide drumul, restul mergem în șir indian după ea, zise Nilă. Anunțați dacă vă opriti și nu-i pierdeți din priviri pe cei dinaintea voastră.

Experiența de guild leader din World of Warcraft își spunea cuvântul.

- Haideti, că deja începe să se întunece.

Nu trecu mult timp și prima tentație le ieși în cale.

- Zmeuriș! strigă Ionel, arătând în față. Roll for it? zise, scotând din buzunar două zaruri.

Nilă, Dănuț și Amiloaie, care erau și ei dependenți de World of Warcraft, se arătară imediat de acord, însă Alina își ieși din pepeni.

- E destulă zmeură pentru toată lumea! Terminați cu fazele astea sau vă pocnesc de nu vă vedeți!

Este inutil să menționăm că Alina era dependentă de Mortal Kombat și Soul Calibur și lipsa "drogului" începea să se facă simțită

- Dar eu am văzut-o primul..., protestă Ionel, dar fu întrerupt de o scatoalcă după ceafă.

- Nerf..., mormăi el. Reported for grieving.

În acest timp, ceilalți începuseră să se îndoape deja cu fructele roșii și zemoase.

- Zmeuricăăăă, se agită Amiloaie prin tușișuri, culegând când de ici, când de colo, când strângând într-o pungă, când băgând în gură. Până când, aplecat sub o tufă, văzu o labă maro. Cu economia de mișcări a celui care e sigur că bau-baul e în dulap și nu se grăbește să își confirme presupunerea, Amiloaie parcuse vizual traseul labă-cap. Ursul rânji la el cu canini roz.

- Aggro! răcni Amiloaie. AAAAAAGGGROOOOOOO!

- Ursu' bă! se prinse și Dănuț de fază.

Grupul se replie și o luară cu toții la picior.

- În copac! luă din nou conducerea Nilă. Fetele primele.

Alina nu pierdu ocazia să îi tragă un ghiont în pancreas.

- Adică ce vrei să să spui, că noi fetele suntem mai neajutorate, sau cum?

Persefona o contrazise prin semne, dar nu era nimeni disponibil să traducă gestul cu degetul mijlociu. Aruncând rucsacii care îi îngreunau, adolescenții reușiră să se cațere în doi copaci relativ apropiați. Ursul sosi la pas, privind vexat cum Amiloaie răgea din toți rărunchii "m-a prins, m-a prins, ajutor" doar pentru că i se agățaseră bretelele într-o creangă. Ajuns sub copaci, ursul mormăi amenințător și purcese la a le dezmembra metodic și nonșalant rucsacii.

- Ok, și acum ce facem! zise Ionel.

- Așteptăm. O să se plictisească la un moment dat, zise Nilă.

\*\*\*

Un nor acoperise luna, transformând pădurea într-o beznă cu crengi.

- E tot acolo? întrebă Dănuț.

- Nu știu, vrei să te dai jos să vezi? replică Alina.

- Nu, mersi! Murătură! o apostrofă Dănuț, profitând de faptul că erau în copaci diferiți.

Pentru o vreme se lăsă tăcerea.

- Auziți? zise Ionel după o vreme. Știți oamenii ăia care joacă șah în orb, alaveugăl sau ceva de genul asta?

- Mhm, aprobă somnoros Nilă din celălalt copac.

- Ce-ați zice dacă am juca World of Warcraft în orb? veni Ionel cu ideea.

- Ce ți-aș scoate eu un ochi, să joci "de-a statul în copac" în orb, mări Alina, tot din celălalt copac.

- Nu, nu, e o idee bună, zise Nilă. Cine o să fie serverul?

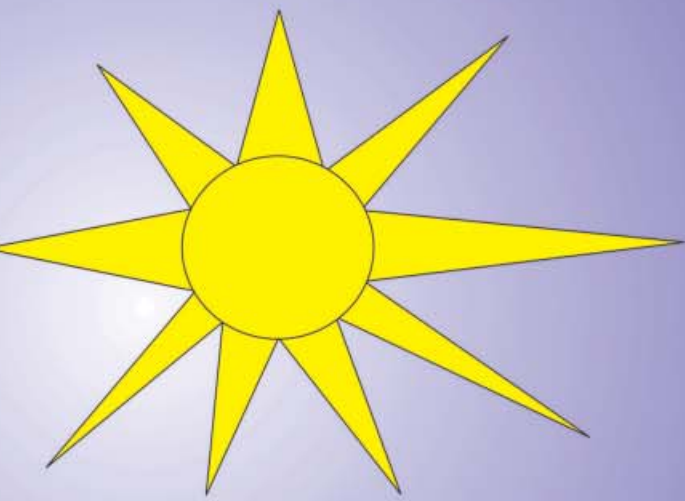
- Nu Amiloaie, că o să crasheze des, încercă o glumă Dănuț.

- Dacă nu încercați să raidați vreo capitală, cred că mă ține memoria, zise Amiloaie.

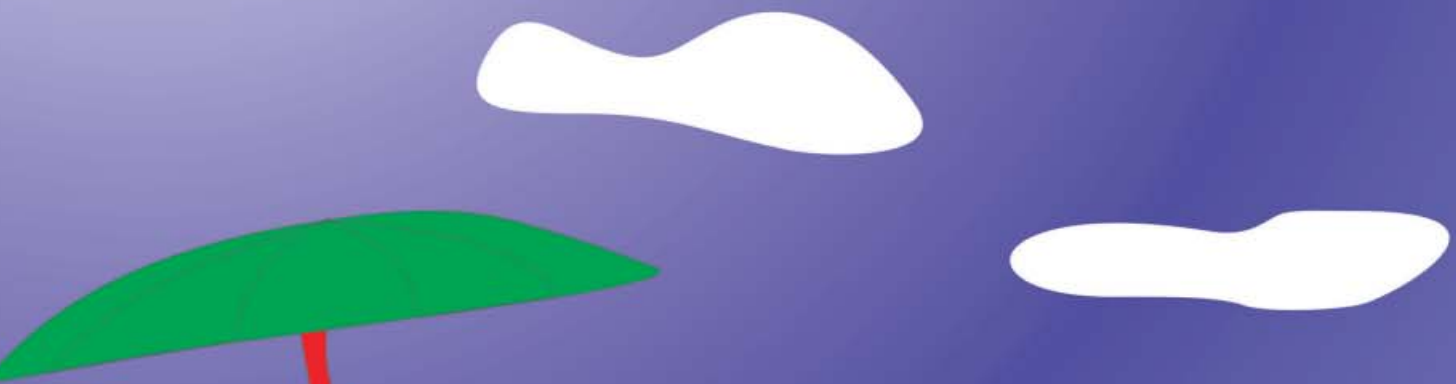
- Ok, să încercăm atunci...

(va urma)

Oferta verii.



# Kawasaki ZX 10 R



9.800 eur.

United **motors**

Yes, there may be limits.  
We just don't care.

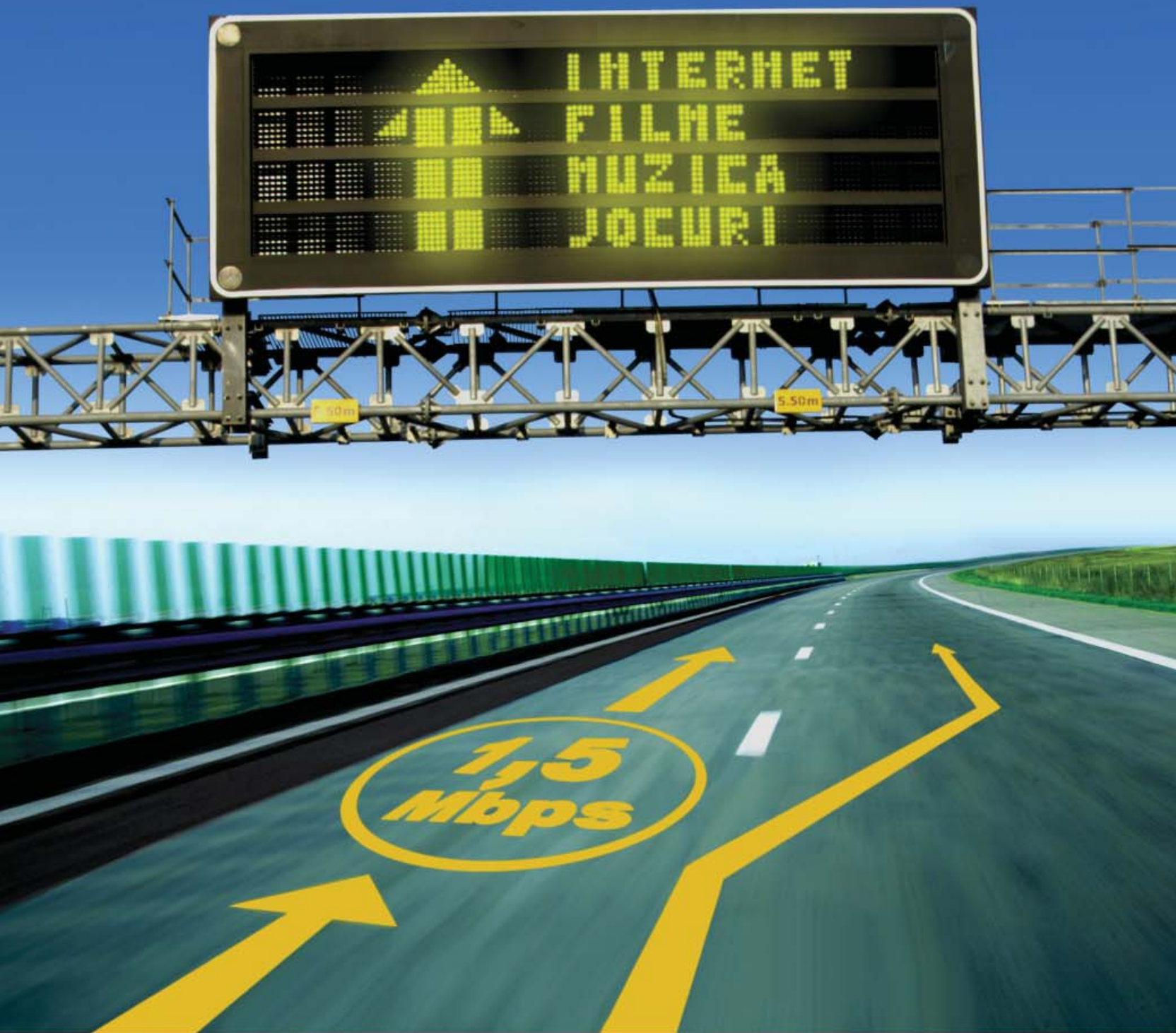


**Showroom & Main Office:**

Mario Plaza, Calea Dorobanti 172  
Sect. 1, Cod Postal: 010582, Bucuresti  
Tel: +4.021.231.21.11  
Fax: +4.021.231.38.68

**Service:**

MvAgusta, Cagiva, Husqvarna, Aprilia,  
Kawasaki, Aeon.  
(Sos. Pipera nr. 44, sect. 2) in incinta  
Complex Pipera intrarea din sos. Pipera  
Tel: +4.021.233.21.30



**Astral** TRIPLAY  
CaTV & Internet & Telefonie pentru acasă

## *Ai tot net-ul pe banda ta.*

Pentru că de acum ai 1,5 Mbps pe Internet, trafic nelimitat, modem în custodie și e-mail gratuit. În plus, primești servicii de telefonie fixă fără să plătești abonament lunar\* și servicii de televiziune prin cablu.

Totul cu o singură taxă de instalare, pe o singură factură, de la un singur furnizor.

*Pentru ca tu să comunici, să te informezi, să te distrezi și să te dezvolți.*

\*valabil pentru abonamentul Astral TeleFix ș.

TV | Internet | Telefonie

**Astral**<sup>™</sup>  
o companie UPC



Are you searching  
for mobility?

**Your everywhere  
mobile office!**

### Desktop Replacement

Mobile Intel® Pentium® 4 processor  
15" TFT-LCD XGA  
ATI RC300ML Integrated VGA  
DVD/CDRW Combo  
4-in-1 Smart Media Reader  
Weight: 3.2 Kg

### Buy and Fly – Super Light

Intel® Centrino® Mobile Technology  
14" TFT-LCD WXGA  
Intel 855GME Integrated VGA  
DVD +/- RW Dual Layer  
4-in-1 Smart Media Reader  
Bluetooth : USI(USB Interface)  
Weight: 2.4 Kg

### Powerful Mobile Office

Intel® Centrino® Mobile Technology  
15" TFT-LCD XGA  
Intel 855GM Integrated VGA  
DVD +/- RW Dual Layer  
4-in-1 Smart Media Reader  
Weight: 2.8 Kg