

"Internetul este atât de vast, atât de puternic și atât de inutil, încât pentru unii a înlocuit cu succes viața" Andrew Brown

<http://www.xtrempc.ro>



xtremPC

**UMFLĂ
POTUL!**

Câștigă acum:

CHAINTECHAPOGEE 7VJL
SHUTTLESpacewalker AK35GT2R KT333
GIGABYTERadeon8500 Deluxe 128
PLEXTORCombo 20/10/40 -12A
CHAINTECH9BJF i845G

MAFIA

*GTA3 întâlnește Max Payne
într-o combinație explozivă*

TV PE PC

*TV Tunerele
au cuvântul și imaginea*



MATROX PARHELIA-512

*Calitate 2D cum nu s-a mai văzut
și performanțe 3D rezonabile*

SCRIE LA 48X!

*Noile writere scriu CD-uri cât ai clipi.
Ai suficient de scris să le faci față?*

BLITZ3D

Creația de jocuri la degetul mic



SHUTTLE AS45GTR: *la un loc AGP8X, ATA133, USB 2.0, Serial ATA și chiar DDR400!*

Cea mai mică distanță între două punkte este...

linia care-ți place!



Încearcă
noile linii de radiocasetofoane

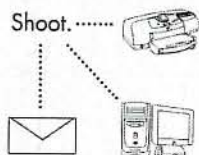
FunLine și T-Line

BLAUPUNKT
Un punkt în plus pentru mașina ta.

Trebuie să afle și alții de noua ta pasiune!
Imediat.



fotografie digitală hp.



Cu tehnologia unică HP Instant Share, poți comanda camerei tale digitale HP Photosmart 720, de 3.3 megapixeli, să transmită instantaneu bucuria noii achiziții. Doar așezi camera în docking station* și, printr-o atingere de buton, trimiți fotografiile prin e-mail către 12 destinații prestabilite. Sau imprimi, sau descarci pozele... după dorință! În plus, poți folosi zoom 12X** și înregistra imagine și sunet (până la 30 de secunde).



De ce nu? E atât de simplu!

*vândut separat. **13x optic și 4x digital. Demonstrații live la Look in HP Interactive Center: Bdul Știrbei Vodă, nr. 95, sector 1, tel.: 222.20.72. Pentru detalii despre produsele hp vizitați <http://www.hp.com.ro>; HP Customer Call Center: 315 44 42. ©Hewlett-Packard 2002.

Leadtek®

Plăci video exagerat de rapide



Leadtek WinFast
"Placa video a anului"
în 2000 și 2001 în România
Cauți altceva?



GeForce4



WinFast A250 ULTRA TD

Chipset: GeForce4 Titanium 4600
Memorie: 128Mb DDR
Viteză memorie: 3.5ns
Frecvență chipset: 300MHz
Frecvență memorie: 325MHz
Conectori: TV-Out, DVI
Răcire: 2 coolere + dublu radiator
Bundle: 2 jocuri originale

GeForce4



WinFast A250 TD

Chipset: GeForce4 Titanium 4400
Memorie: 128Mb DDR
Viteză memorie: 3.5ns
Frecvență chipset: 275MHz
Frecvență memorie: 275MHz
Conectori: TV-Out, DVI
Răcire: 2 coolere + dublu radiator
Bundle: 2 jocuri originale

GeForce3



WinFast Titanium200 TDH

Chipset: GeForce3 Titanium 200
Memorie: 128/64Mb DDR
Viteză memorie: 3.8/4ns
Frecvență chipset: 175MHz
Frecvență memorie: 200MHz
Conectori: TV-Out, DVI
Răcire: cooler + radiator
Bundle: 2 jocuri originale

GeForce4



WinFast A170 DDR T

Chipset: GeForce4 MX440
Memorie: 64Mb DDR
Viteză memorie: 4ns
Frecvență chipset: 270MHz
Frecvență memorie: 200MHz
Conectori: TV-Out
Răcire: cooler + radiator
Bundle: 2 jocuri originale

GeForce4



WinFast A170 TH

Chipset: GeForce4 MX420
Memorie: 64Mb SDR
Viteză memorie: 5ns
Frecvență chipset: 250MHz
Frecvență memorie: 166MHz
Conectori: TV-Out
Răcire: cooler + radiator
Bundle: 2 jocuri originale

GeForce2 MX



WinFast GeForce2MX400TH

Chipset: GeForce2 MX400
Memorie: 64Mb SDR
Viteză memorie: 6ns
Frecvență chipset: 200MHz
Frecvență memorie: 166MHz
Conectori: TV-Out
Răcire: cooler + radiator
Bundle: 2 jocuri originale

GeForce2 MX



WinFast GeForce2 MX64

Chipset: GeForce2 MX200
Memorie: 32Mb SDR
Viteză memorie: 6ns
Frecvență chipset: 175MHz
Frecvență memorie: 166MHz
Răcire: radiator

TV/FM Tuner



WinFast TV2000 XP

Tuner: TV/FM
Sistem: PAL B/G, PAL D/K
Canale TV: maxim 181
Radio: FM 88MHz - 108MHz
Control: Telecomandă
Facilități: Picture in picture, scanare automată posturi TV și FM, captură film 640x480, video mail.

Placa de sunet



WinFast 6Xsound

Poziționare audio: 3D HRTF, suport boxe spate, poziționare C3DX in sistem de 6 canale
API: DirectSound 3D, A3D, EAX
Ieșire digitală: S/PDIF optic și coaxial
Conectori: microfon, boxe față/spate, MIDI, S/PDIF out/in,
Extra: Cablu S/PDIF optic

SIS 735



WinFast 7350KDA

Chipset: SIS 735
Bus: 226/200
Memorie: DDR PC2100/PC1600
Hard disk: Dual Ultra ATA100
Porturi: 1AGP/6PCI/1CNR
Dotări: LAN 10/100, AC97
Overclocking: XBIOSII system, CPU Protection OTS, Speed Gear



2 jocuri incluse
versiune FULL
+ abonament
pe 3 luni la XtremPC

SKINMEDIA
IT ENTERTAINMENT

Str. Puskin 18 Bucuresti 1;
Tel/Fax: +40 21-2315097;
E-mail: contact@skin.ro, www.skin.ro

* Pentru plăcile video cu excepția GeForce2 MX 64

sisteme

monitoare

imprimante

componente

foto

video

jocuri

boxe

software

best
computers

tel / fax: 021-345.55.05/06/07
www.bestcomputers.ro

Magazinele Best Computers din Bucuresti:

Unirea: Unirea Shopping Center, Et. 3, Corp Central
Obor: Bucur-Obor, Bl. ALMO (Magazin ROMANEL), Et. 1
Elisabeta: Bd. Regina Elisabeta nr. 25
Lipscani: Bd. I.C.Bratianu, Pasaj pietonal Lipscani
Dorobanti: Calea Dorobantilor nr. 10 (Str. M. Eminescu nr.17)

cumperi un sistem si primești un curs de operare PC



Viitorul TeVede

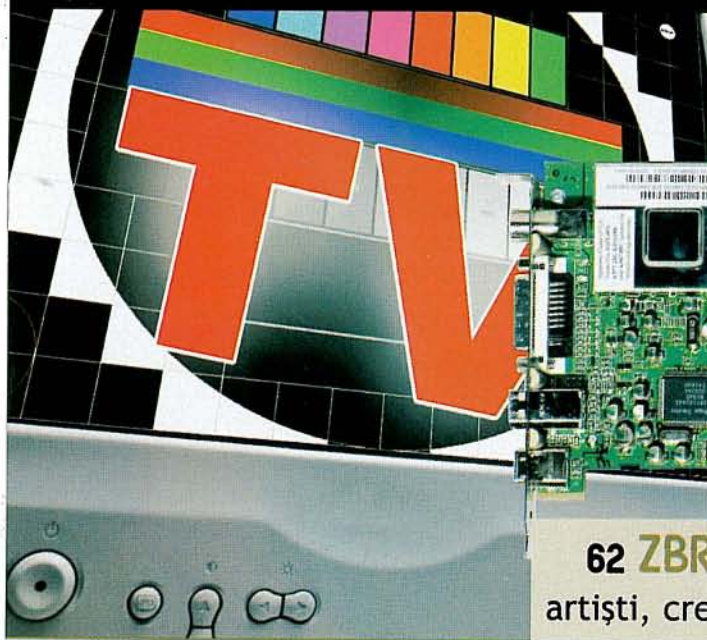
Televiziunea începe să dea semne de oboseală. Nu putem vorbi în numele tuturor, dar totalul orelor petrecute de noi în fața televizorului a scăzut dramatic de când am ajuns posesori de computer. Firește, orele au fost dedicate statului în fața computerului, făcând tranziția de la "couch-potato", cum îi spun americanii lenșului-de-canapea, la "chair-potato". Ceea ce nu este neapărat mai bine, dar asta este deja altă dezbateră. Numărul de ore a scăzut din cauza lipsei de interes: era digitală este una a interactivității, și așteptările noastre cu privire la interactivitate nu se limitează doar la butonatul telecomenzii atunci când încep reclamele.

TV Tunerul este un pod între trecut și viitor. El aduce televiziunea pe computer, ceea ce ridică potențialul de dispozitiv multimedia al acestuia din urmă. Interactivitatea crește însă destul de puțin. Exact pe dos este sistemul set-top-box, care aduce computerul pe televizor. Interactivitatea este ceva mai mare, dar în definitiv câștigă dispozitivul care este orientat către viitor. Iar televiziunea este de domeniul trecutului și va sfârși înglobată de Internet, alături de radio și ziare. Nu protestati încă. Suntem siguri că aceste medii de informare și divertisment vor supraviețui într-un fel sau altul separat de Internet și PC. Dar deja în momentul respectiv TV-tunerele vor fi de mult uitate, sau înglobate și ele de alte dispozitive ce tind către multifuncționalitate, cum ar fi plăcile video sau plăcile de bază.

Până atunci însă, TV Tunerul este singura modalitate în care puteți avea "televizor pe computer" și sunt mulți cei care sunt atrași de farmecul acestei faze de tranziție. Atât în România cât și în alte țări la fel de dezvoltate din punct de vedere al divertismentului digital. TV Tunerul nu se va compara niciodată însă cu o conexiune broadband care permite urmărirea de filme on-demand, fără publicitate și fără probleme de transmisie. Ca și televiziunea prin cablu față de Internetul prin cablu, TV Tunerul este doar un surogat, un compromis făcut în așteptarea unei evoluții cu care computerul să se potrivească mai bine.

Până atunci însă, nimic nu se compară cu urmărirea unor videoclipuri pe MTV în timp ce aștepti să se instaleze un joc. Și pentru asta aveți nevoie de un TV Tuner, pe care îl puteți alege citind acest număr. Vizionare plăcută!

CUPRINS SEPTEMBRIE



32 **TELEVIZORUL SCHIMBAT PE MONITOR**
Am scos untul din toate TV Tunerele



62 **ZBRUSH** Un program pentru artiști, creat de artiștii programării



42 **PRIMA PLACA CU SERIAL ATA**
SiS648 e vinovat



84 **THE THING**
Singurul lucru de care trebuie să ne temem este frica însăși



LABORATOR

38 **SOLUȚIA IDEALĂ PENTRU OFFICE**
Shuttle XPCMini System SS40G face legea sub sau pe birouri

40 **PLACI DE BAZĂ** Noua generație de dotări a sosit: Serial ATA, USB2.0, AGP8X, FireWire, ATA133

44 **PLACI VIDEO** Titanium4200 continuă să fie soluția optim balansată performanță/preț în timp ce Radeon9000 concurează cu GeForce4 MX440

46 **PRODUSE DIVERSE** Placă de sunet 7.1, conector Bluetooth, DVD+RW și viitorul este deja aici

PERIODICE

11 **REPORTAJ** Pulsul străzii - UltraPro Computers

14 **INTERVIU** De vorbă cu Abit despre overclocking, Serial ATA și suportul pentru AMD K8

48 **HARDMAIL** O posibilă rezolvare pentru problemele tale

50 **TOPURI** Privire de ansamblu asupra produselor testate

96 **BLACK VIEW** Ghici cine vine la cină - O telenovelă horror în trei acte

HOBBY

60 **WINGS 3D** Modelarea poligonală niponă se reîncarnează cu cetățenie scandinavă

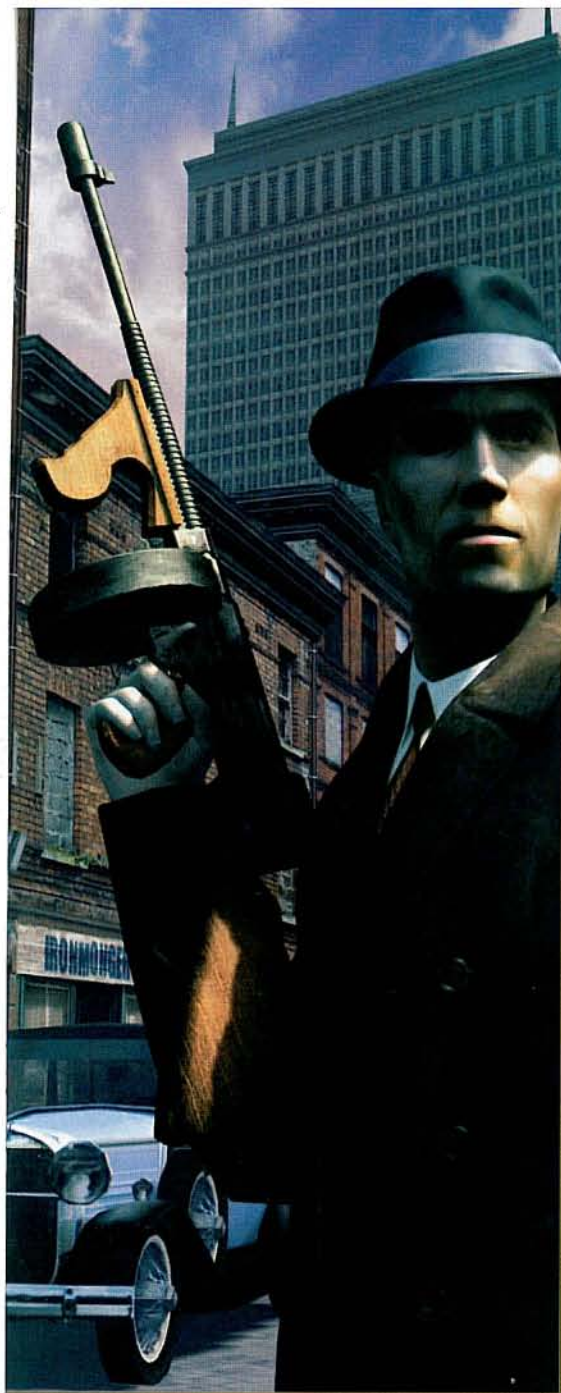
62 **ZBRUSH** Un program pentru artiști, creat de artiștii programării

64 **BLITZ 3D** Cea mai ușoară cale de a realiza un joc 3D pentru nonprogramatori

66 **GALERII XTREME** Singura expoziție offline care găzduiește creațiile tale

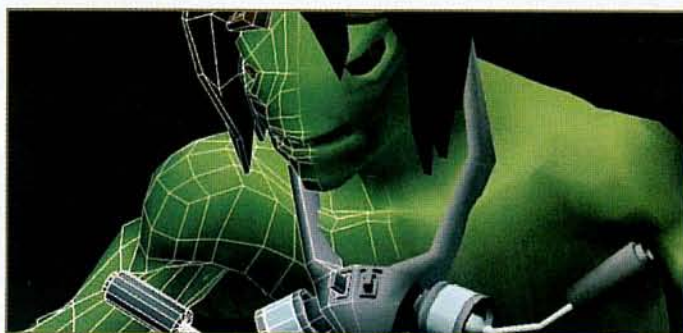
68 **XPLORER XTREM** Ghidul tău offline pentru optimizarea navigării online

69 **NETSCAPE 7.0** O alternativă pentru Internet Explorer sau o nouă nereușită?



88 MAFIA

Întotdeauna am vrut să fiu un gangster



60 WINGS 3D

Modelarea poligonală niponă se reîncarnează cu cetățenie scandinavă



22 CUM SA...

- configurezi BIOS-ul
- cureți sursa

24 MATROX PARHELIA

Calitate 2D imbatabilă



Echipa

Adrian Dorobat redactor șef
Livia Marica redactor hardware
Razvan Radulescu redactor hardware
Radu Alexandru redactor feature
Bogdan Brindin redactor jocuri
Dragos Inoan redactor jocuri

Design

Nicoleta Toma layout & dtp
Florin Marina grafică

Publicitate & PR

Cristina Savu director publicitate
cristinasavu@xtrempe.ro
Andreea Fogas asistent marketing
andreeafogas@xtrempe.ro

Redacția

Romas s.r.l.
str. Alexandru Puskin 18, București 1
Telefon: 01-231 28.66
E-mail: redactia@xtrempe.ro

Abonamente

E-mail: abonamente@xtrempe.ro

Probleme & informații CD

E-mail: infocd@xtrempe.ro

Probleme legate de produsele testate

E-mail: pretulcorect@xtrempe.ro

Producție

Infopress S.A. tipar
MCCD realizare CD

ISSN
1582-2818

AVANPREMIERE

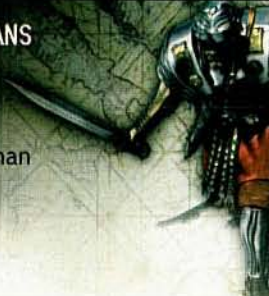
- 78** **COMMANDOS 3** Fața ascunsă a războiului
- 79** **PROJECT NOMADS** Acțiune și aventură la superlativ
- 80** **ANOTHER WAR** Al doilea război mondial ca sursă universală de inspirație
- 81** **ROBIN HOOD: THE LEGEND OF SHERWOOD** Un erou romantic și o poveste plină de salvare se transformă într-un joc captivant
- 82** **RAINBOW SIX: RAVEN SHIELD** Aceeași poveste, într-o nouă prezentare
- 83** **BANDITS PHOENIX RISING** Acțiune cu mașini în tradiția Interstate '76

TESTE COMPARATE

- 28** **CE ESTE MAI POTRIVIT: 1845E SAU 1845G** Strălucitoarea Gigabyte GA-8IGX întâlnește futuristica Abit IT7
- 30** **CAMPIONI AI VITEZEI DE SCRIERE PE CD** Cele mai rapide CD-Writere concurează

FEATURE

- 74** **PRAETORIANS** Toată floarea cea vestită a Imperiului Roman



PREZENTARI

- 84** **THE THING** Singurul lucru de care trebuie să ne temem este frica însăși
- 87** **CELTIC KINGS: RAGE OF WAR** Un amestec de genuri într-o combinație captivantă
- 88** **MAFIA** Întotdeauna am vrut să fiu gangster
- 92** **MEDIEVAL: TOTAL WAR** Toate noi dar vechi într-un joc de strategie care cu siguranță a vrut să fie mai bun decât originalul
- 94** **ZANZARAH: THE HIDDEN PORTAL** Copiii cumiții li se îndeplinesc visele

hardware

testele indispensabile pentru achiziția oricărui produs

TEHNOTREND

Visul oricărui navigator pe Internet

p12



INTERVIU

ABIT p14

STIRI HARDWARE

Primul chipset care suportă RDRAM 1066

p16



CUM SA...

- ...configurezi BIOS-ul
- ...cureți sursa

p22



MATROX PARHELIA

Calitate 2D imbatabilă prin utilizarea tehnologiei 10-bit Gigacolor

p24



TESTEVERSUS



1845E SAU 1845G

Ce este mai potrivit?

p28



CAMPIONI AI VITEZELI DE SCRIERE PE CD

p30

Cele mai rapide CD-Writere concurează

TELEVIZORUL SCHIMBAT PE MONITOR

Test TV Tunere

p32



LABORATOR



SHUTTLE XPC MINI SYSTEM

p38



PLACI DE BAZA

KT333 domină ierarhia

p40



PLACI VIDEO

Titanium4200 peste tot

p44



PRODUSE DIVERSE

Imprimantele foto

p46

primesc din nou atenție



HARDMAIL

Soluția problemei tale

p48



TOP HARDWARE

SiS648 rupe totul

p50

ABSENTUL LUNII

În această lună am avut cu siguranță plăcerea de a fi prima revistă din România care a avut realmente în mână o placă Matrox Parhelia. Testată și răstestată ea ne-a oferit o seamă de surprize (de toate genurile) însă ce ne-am fi dorit noi și mai mult este să fi avut posibilitatea să testăm un ATI Radeon9700 Pro. Chiar dacă deja aflat în producție la o serie de firme partenere ATI (Gigabyte, Sapphire, Hercules etc), placa nu este încă disponibilă la scară largă în magazine și cu atât mai puțin în România (nu că Matrox Parhelia ar fi fost). Cu toate acestea, sperăm ca luna viitoare să vă putem prezenta placa ce este considerată peste tot pe Internet drept prima placă ce ia avans cu adevărat în fața celei mai puternice soluții NVIDIA (GeForce4 Ti4600), având în multe locuri o performanță superioară cu până la 40%.

TRENDURI

PLACI VIDEO

Titanium 4200 continuă să fie cea mai bine balansată placă din punct de vedere calitate preț. Cu prețuri cuprinse între 150\$ și 200\$ (variind în funcție de producător, tipul memoriei și conectori VIVO), soluțiile Ti4200 pot rula orice joc actual la un nivel ridicat de detalii. MX440 primește un concurent serios pe nivelul de mijloc al pieței în Radeon9000. Prețurile variază între 80\$ și 120\$ în funcție de producător și conectori VIVO.

PLACI DE BAZA

Plăcile KT400 încă nu au apărut astfel că cele ce utilizează chipsetul KT333 oferă în continuare performanțele de top pentru procesoare AMD. Prețurile sunt cuprinse între 70\$ și 108\$ variind în funcție de producător, RAID, chip de rețea și sunet. SiS735 rămâne una dintre cele mai ieftine soluții socket A cu prețuri de la 53\$. Pentium 4 capătă un suport tehnologic deosebit pe baza chipsetului SiS648 utilizat împreună cu southbridge-ul SiS963. Oferta este AGP8X, DDR333 (și neoficial DDR400), USB 2.0, ATA133 și conectori FireWire. Shuttle este prima companie ce oferă această soluție. Luna aceasta, chiar dacă AMD oferă procesoare cu un mai bun raport calitate preț, orientarea spre Pentium4 aduce avantajele tehnologiei prezentă pe plăcile de bază.

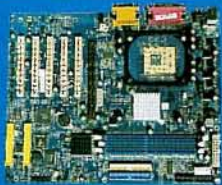
PROCESOARE

Cu anunțarea noului core Barton, AMD promite un nou avans tehnologic, în schimb pe piața noastră AthlonXP 1700+ (cu un preț în jur de 3.200.000 cu TVA inclus) și AthlonXP 1800+ (3.600.000 cu TVA inclus) rămâne maximul rezonabil pe care firma îl oferă, diferența până la un AthlonXP 1900+ fiind deja de peste 1.500.000. Pentium4 rămâne mult în urmă din punct de vedere al rezonabilității ofertei, P4 la 1.5GHz fiind cu circa 2 milioane mai scump decât un AthlonXP1800+ (5.600.000-6.000.000 cu TVA inclus). Pentium 4 1.8GHz păstrează și el un preț destul de înalt la (6.700.000 - 7.000.000 cu TVA inclus). Procesoarele "mai accesibile" rămân Duron 900 MHz la circa 1.250.000 și Celeronul socket370 la 1000MHz ce se află la circa 2.300.000 lei.

DIVERSE

În plan general este de remarcant dispariția din foarte multe oferte a CD-ROM-urilor Teac32X și dominația pe care o exercită cele la 52X, toate fiind la aproximativ 1.100.000 (TVA inclus). Memoria DDR400 continuă să nu fie omologată în timp ce plăcile de sunet alegă undeva în jurul lui 1.500.000 (TVA inclus) cu care pot fi achiziționate o sumedenie de soluții 5.1 începând cu Creative și terminând cu Philips.

SHUTTLE AS45GTR



Shuttle AS45GTR implementează mult așteptată tehnologie serial ATA, iar Seagate deja a anunțat două modele de HDD-uri cu acest tip de conectare. AS45GTR a devenit liderul topului soluțiilor socket 478 datorită performanțelor foarte bune din jocuri și excelenței dotări.

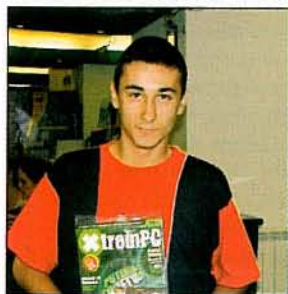
MATROX PARHELIA-512



Matrox îmbină cel mai bine calitățile 2D și performanțele în jocuri. Chiar dacă placa dă dovadă de calitate 2D incontestabile, este totuși și cea mai reușită placă video de la Matrox pentru aplicații 3D, oferind suficientă viteză și compatibilitate cu orice joc disponibil pe piață la ora actuală.

PULSUL STRĂZII

Luna aceasta am luat "pulsul străzii" în magazinul **UltraPro Computers** din Șoseaua Ștefan cel Mare Nr. 54



STANCIU RADU

15 ani, elev

Ce cauți în magazin?

După ce te uiți?

Vreau să-mi cumpăr boxe.

Ai citit XtremPC? Ce parte îți place cel mai mult?

De la prieteni. Îmi plac știrile și articolele despre Internet.

Pentru ce folosești calculatorul? Internet și jocuri.

Ce configurație are?

Pentium 4, 1,7GHz, HDD de 60 GB, placă video GeForce2 MX 440.

Ce sistem de operare folosești?

Ce software și jocuri ai?

Windows XP Home Edition. Am multe jocuri, vă spun doar câteva: World Cup 2002, Warcraft 3, Half Life.



NEGRESCU ALINA

24 ani, studentă

Ce cauți în magazin?

După ce te uiți?

O placă video și o carcasă.

Ai citit XtremPC? Ce parte îți place cel mai mult?

Da, îmi place rubrica Hobby pentru informațiile de grafică și Internet.

Pentru ce folosești calculatorul?

Pentru proiectele la facultate, Internet sau jocuri.

Ce configurație are?

AMD Duron 800 Mhz, HDD 20 GB, 128 DDRAM, nVidia TNT2 M64.

Ce sistem de operare folosești?

Ce software și jocuri ai?

Win Me. MS Office, jocul GTA 3, programul antivirus RAW.



POPESCU ADRIAN

32 ani, inginer

Ce cauți în magazin?

După ce te uiți?

Caut oferta pentru a achiziționa un sistem.

Ai citit XtremPC? Ce parte îți place cel mai mult?

Am citit revista, îmi plac mai ales articolele despre grafica 3D.

Pentru ce folosești calculatorul?

Pentru proiectare și, în timpul liber, pentru jocuri.

Ce configurație are?

Mai bine nu răspund... Generație veche...

Ce sistem de operare folosești?

Ce software și jocuri ai?

Windows 98. Aplicații gratuite.



COICULESCU IULIANO

ISRAEL

34 ani, comerciant

Ce cauți în magazin?

După ce te uiți?

Mă uitam să văd oferta.

Ai citit XtremPC? Ce parte îți place cel mai mult?

Nu, dar am de gând.

Pentru ce folosești calculatorul?

Folosesc calculatorul pentru aplicații tip Office.

Ce configurație are?

Am un Pentium 3 de 500 Mhz, HDD 10 GB și placă video GeForce2 MX400.

Ce sistem de operare folosești?

Ce software și jocuri ai?

Windows XP. Am instalate aplicații tip Office.



INTZE ALEXANDRU DANIEL

17 ani, elev

Ce cauți în magazin?

După ce te uiți?

Un procesor pentru un upgrade de la P2 la P3; o placă de bază.

Ai citit XtremPC? Ce parte îți place cel mai mult?

Da, am citit. Cel mai mult îmi plac articolele despre jocuri.

Pentru ce folosești calculatorul?

Pentru aplicații HTML.

Ce configurație are?

Pentium 3 la 500 Mhz, HDD 10 GB, RIVA TNT 2 M64, 256 MB RAM.

Ce sistem de operare folosești?

Ce software și jocuri ai?

Windows 98/XP, Photoshop, ACDSee, WinAmp, Counter Strike, BroodWar, Diablo 2.



DINU RĂZVAN

17 ani, elev

Ce cauți în magazin?

După ce te uiți?

Caut o placă de bază și un procesor.

Ai citit XtremPC? Ce parte îți place cel mai mult?

Da, îmi plac articolele despre jocuri și aplicații multimedia.

Pentru ce folosești calculatorul?

În general, mă joc dar folosesc și aplicații multimedia.

Ce configurație are?

Pentium 466MHz, HDD 10 GB, 192 MB RAM, GeForce 2 MX 400.

Ce sistem de operare folosești?

Ce software și jocuri ai?

Windows XP, ACDSEE, WinAmp, GTA3, Virtual Fighter.



TOMA CĂTĂLINA

33 ani, inginer

Ce cauți în magazin?

După ce te uiți?

Voi cumpăra un calculator.

Ai citit XtremPC? Ce parte îți place cel mai mult?

Nu am mai citit această revistă.

Pentru ce folosești calculatorul? Îl folosesc pentru contabilitate și copii pentru a viziona filme.

Ce configurație are?

AMD Duron la 850 Mhz, 128 MB RAM, HDD de 20 GB.

Ce sistem de operare folosești?

Ce software și jocuri ai?

Windows XP Professional. Aplicații de contabilitate și programe de divertisment:

jocuri, filme, muzică.



DUMITRESCU ANTONIU

31 ani, inginer service

Ce cauți în magazin?

După ce te uiți?

Am cumpărat un Tuner TV.

Ai citit XtremPC? Ce parte îți place cel mai mult?

Da, am fost și abonat. Cel mai mult îmi place "hardware"-ul.

Pentru ce folosești calculatorul?

Pentru grafică și Internet. Când am timp mă și joc, bineînțeles.

Ce configurație are?

Am un Athlon 900 Thunder Bird, HDD de 40 GB, GeForce 2 MX400.

Ce sistem de operare folosești?

Ce software și jocuri ai?

Windows 98/2000 și Linux. Am instalat Office 97, aplicații de grafică 3D cum ar fi 3DS Max.



NICULAI TIBERIU

14 ani, elev

Ce cauți în magazin?

După ce te uiți?

Am cumpărat un calculator.

Ai citit XtremPC? Ce parte îți place cel mai mult?

Nu am citit-o, dar m-ați făcut curios...

Pentru ce folosești calculatorul?

Îl voi folosi pentru Internet, jocuri, filme, muzică.

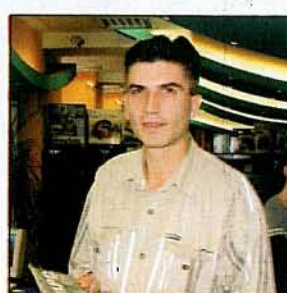
Ce configurație are?

Am cumpărat un Duron de 950 Mhz.

Ce sistem de operare folosești?

Ce software și jocuri ai?

Windows 98, Windows XP. Voi instala și un program pentru muzică și, de asemenea, cât mai multe jocuri. Abia aștept!



COLȚEANU PETRUȚ

28 ani, asistent marketing

Ce cauți în magazin?

După ce te uiți?

Eram în trecere. Vreau să iau în rate componente PC.

Ai citit XtremPC? Ce parte îți place cel mai mult?

Da, la un prieten. Cel mai mult mi-a plăcut partea de hardware.

Pentru ce folosești calculatorul?

Îl folosesc la serviciu, navighez pe Internet, mă joc.

Ce configurație are?

Este un AMD Duron, 1200 Mhz, 256 MB RAM, HDD 60 GB.

Ce sistem de operare folosești?

Ce software și jocuri ai?

Windows 98, Windows XP, MS Office; Tycoon.

Digisetete DUO-DX E-Casette Audio Player

TEHNOLOGIA CARE NE DUCE DIRECT IN TRECUT

▶ Piața MP3-playerelor devine din ce în ce mai aglomerată așa că doar cei care vin cu un dispozitiv inovator au șanse de succes. În categoria posibilor câștigători se numără și Digisetete, o companie care construiește cu Duo-DX E-Casette o punte între trecut și viitor. Este vorba de un mp3 player cu o facilitățe extrem de interesantă: poate înregistra în format digital muzica de la dispozitive analogice obișnuite. Introduceți E-Casette în casetofonul de la mașină sau în cel de pe birou și puteți înregistra melodii de pe altă casetă, de pe un CD sau de la radio în limita celor 96 de MB cu care este dotat aparatul. Funcția de înregistrare

funcționează și prin conectarea unui cablu în mufa de microfon a aparatului, dar deja intrăm pe teritoriul banalului. Transformarea analog-digital funcționează și în sens invers, E-Casette putând emula o casetă obișnuită. Puteți astfel reda melodii mp3 pur și simplu introducând dispozitivul într-un casetofon obișnuit. E-Casette este pus în mișcare de un performant procesor Texas Instruments. Memoria on-board poate fi suplimentată până la 160 de MB prin intermediul unui card MMC, ceea ce duce la posibilitatea de a înregistra peste 10 ore de voce la o calitate rezonabilă. Casetele audio nu și-au dat duhul se pare...



TEHNO TREND

vitrina tehnologiei de viitor prin ochii prezentului



Meade
CaptureView

TRAGI CU OCHIUL SI RAMAI CU AMINTIRI

▶ Un binoclu cu cameră digitală integrată. Trebuie să recunoașteți că nu s-a mai gândit nimeni la asta până acum. Firma de echipament sportiv Meade a fost prima care a pus la punct un sistem optic de acest tip, îmbinând un binoclu cu zoom optic 8x22 cu o cameră digitală CMOS de 8MB ce vă permite să capturați 40 de imagini la rezoluția de 640x480 sau 400 de imagini la rezoluția aproape indescifrabilă de 196x144 pixeli. Dispozitivul se conectează la PC prin intermediul unui cablu USB și vine cu tot softul necesar pentru a transfera și edita fotografiile. Expunerea și focusul automate fac ca Meade CaptureView să fie potrivit și pentru cei care nu au talent în domeniul fotografic.

Snowcrash Netsurfer

VISUL ORICARUI NAVIGATOR PE INTERNET

▶ Snowcrash, o companie denumită după celebrul roman cyberpunk al lui Neal Stephenson, se ocupă cu crearea unor concepte inovatoare de mobilă și accesorii într-o lume dominată de noile tehnologii. Dintre toate produsele lor vă va atrage cu siguranță atenția modelul Snowcrash Netsurfer, care revoluționează relația noastră cu computerul și regândește ansamblul birou-computer, luând în calcul necesitățile navigatorilor pe Internet. Ecranul cu cristale lichide nu vă va obosi ochii, iar poziția semiculcată plasează monitorul la nivelul ochilor, asigurând o navigare relaxată pentru o perioadă lungă de timp. Pernițe îmbrăcate în piele ca și scaunul suportă capul și spatele, iar apanajele pentru sprijinul mâinilor și picioarelor sunt ajustabile. Dacă există un produs la care râvnim cu patimă în aceste pagini, atunci cu siguranță că acesta este Snowcrash Netsurfer. Și nu credem că ne puteți contrazice.





MC&CD MEDIA
www.ergona-mccd.ro



Creative MuVo **UN RECORD DE MINIATURIZARE**

▶ Combinație de MP3 Player și drive USB portabil, noul dispozitiv de la Creative înscrie un record în privința dimensiunilor. Mai mic decât jumătate de pachet de țigări, MuVo nu are drept concurenți decât ceasurile ce pot reda muzică digitală. Cantitatea mai mare de memorie (128 MB), capacitatea de a reda atât MP3 cât și WMA și eliminarea necesității unor cabluri pentru transfer îl fac candidatul perfect pentru un player de buzunar. Îl puteți chiar folosi ca breloc pentru chei. Nu are nevoie decât de o singură baterie obișnuită pentru a funcționa. Și de o pereche de căști dacă vreți să ascultați muzică. Nu vă așteptați însă la cine știe ce putere: amplificatorul nu este foarte performant, în principal din cauza alimentării slăbuțe.

TES - Toilet Entertainment System

TOALETELE PUBLICE DIN VIITOR



▶ Cine alții decât suedezi, cel mai civilizată popor din Europa, ar fi putut inventa un sistem de divertisment pentru toaletele publice? Închipuiți-vă că este de ajuns să apăsați pe butonul "Știri naționale" și computerul central vă va printa pe hârtia igienică ultimele evenimente din țară. Ce ziceți de două-trei bancuri sau o problemă de logică? Să tot te duci la toalete publice. Problema mesajelor de pe pereți a fost rezolvată elegant: apăsați butonul SMS și pe hârtia igienică va fi tipărit ultimul mesaj trimis de cineva centralei: "Pantelimon o iubește pe Geanina", de exemplu.

Sony DVD Walkman D-VM1

DVD ORIUNDE TE-AI DUCE

▶ Sony a inventat conceptul de walkman, care este în aceeași categorie de popularizare ca și "adidas", "xerox" și "blugi", și iată că acum la dus la extrem cu D-VM1, DVD Walkman. Principalul punct de atracție al acestui dispozitiv portabil este că poate reda conținutul unui DVD pe ecranul LCD de 3,5" cu care este dotat, permițând vizionarea de filme oriunde v-ați afla. DVD Walkman recunoaște formatele DVD, DVD-RW, VCD, CD-R, CD-RW și poate scoate sunetul în format Dolby Digital și Dolby Surround. De asemenea, el poate

fi conectat și la un televizor obișnuit prin intermediul unui adaptor Input/Output, și dispune de o telecomandă integrată și una externă. DVD-ul ar deveni mult mai utilizat dacă un astfel de dispozitiv ar fi mai accesibil, dar la un cost de peste 1000\$, mai avem mult de așteptat până să devină rentabil.



- ### Multiplicare industrială de CD-uri și CD ROM-uri
- Realizări CD-uri personalizate și cărți de vizită pe CD
 - Multiplicare DVD, casete video, casete audio
 - Imprimare OFFSET imagine similară unei fotografii
 - Producție filme offset
 - Design

DE VORBA CU ABIT DESPRE OVERCLOCKING, SERIAL ATA SI SUPORTUL PENTRU AMD K8

INTERVIU



ABIT
Your Reliable Partner

Timucin Ozcan

CEE Marketing Manager
ABIT Computer Corporation

XPC: Ce procent din totalul producției ABIT reprezintă plăcile de bază? Dar plăcile video? Pe care dintre ele intenționați să vă concentrați în viitor?

Timucin Ozcan: Plăcile de bază sunt segmentul mai important în producția ABIT, dacă le comparăm cu plăcile video. Plăcile de bază reprezintă circa 80% din vânzări și deci sunt o importantă parte a ABIT. Plăcile video au crescut în importanță în ultimii ani și acum reprezintă 20% din vânzări.

XPC: În ceea ce privește segmentele de piață, cum vă comparați cu principalii dumneavoastră competitori (ASUS, MSI, Gigabyte)? Care sunt punctele forte ce vă evidențiază în fața competitorilor?

Timucin Ozcan: Când analizăm segmentele de piață și ne comparăm cu ceilalți producători de plăci de bază, comparația se face pe piete similare. Prin asta înțelegem zona end-user-ilor. În această zonă avem un segment de piață egal cu cel al "liderilor" ASUS și MSI. Ierarhia variază de la lună la lună și de la țară la țară. ABIT este marca de plăci de bază numărul 1 din mai multe țări de pe glob. În termeni de puncte forte, se poate spune că ABIT a inventat plăcile de bază pentru performanță. ABIT a fost prima companie care a implementat "tweaking"-ul pentru BIOS cu ajutorul utilitarului SoftMenu și a fost întotdeauna prima companie cu opțiuni inovatoare. În prezent, ABIT este în continuare o firmă ce oferă performanță și overclocking la maxim. ABIT este încă cea mai cunoscută marcă de plăci de bază pentru performanță. În această privință, consumatorii ne spun că suntem primii în top.

XPC: Găsim multe opțiuni de overclocking în BIOS-ul plăcilor de bază ABIT. Cât de multă atenție acordați fenomenului de overclocking și de ce?

Timucin Ozcan: După cum am afirmat deja, ABIT a inventat overclocking-ul și continuă să se asigure că plăcile de bază ABIT sunt cele mai overclockabile de pe piață. SoftMenu este prezent în BIOS pentru a garanta că utilizatorii ABIT pot obține mai mult de la plăcile lor de bază. ABIT are o echipă dedicată BIOS-ului, care are sarcina de a se asigura că BIOS-urile ABIT oferă maximum de performanță și stabilitate. Mulți dintre utilizatorii ABIT vor mai mult de la plăcile lor de bază și noi facem acest lucru posibil. Cu unele dintre modelele noastre recente, unele site-uri de hardware au reușit să

ducă FSB-ul de la 133 Mhz la 220 Mhz. E un salt de performanță spectaculos.

XPC: Cum au primit utilizatorii vestea că modelele IT7 și AT7 nu vor mai avea porturi PS/2, seriale și paralele, acestea fiind înlocuite de conectori USB 2.0?

Timucin Ozcan: Reacțiile au fost incredibile. Utilizatorii și presa au afirmat că era momentul ca această schimbare să aibă loc. Plăcile de bază sunt gata pentru noua generație de periferice și pare potrivit ca ABIT să fie firma care să acomodeze această nouă generație. Au existat firește și o serie de utilizatori care au cerut reintroducerea porturilor PS/2 pe placa de bază pentru că nu vroiau să fie nevoiți să își schimbe tastatura și mouse-ul pe care le aveau deja. Așa că pentru linia Max2, am reintrodus porturile PS/2. Totul este să îți ascultți consumatorii. Dacă ei vor să aibă PS/2, ABIT nu poate să spună nu.

XPC: Pentru IT7-MAX2 ați reintegrat porturile PS/2 în design, după ce le-ați exclus în cazul primului IT7-MAX. Considerați că încă nu a sosit momentul să renunțăm complet la restul conectorilor în afara celor USB?

Timucin Ozcan: Așa cum am menționat deja, a fost o decizie dictată de reacția end-user-ilor. ABIT a fost primul producător de plăci de bază care a avut curajul să spună că e timpul ca plăcile de bază să treacă la următorul nivel. E timpul pentru o nouă generație. Cu seria Max, ABIT a creat ceea ce nu se mai văzuse până atunci. Cu Max 2, ABIT a făcut o mică ajustare bazată pe ceea ce end-userii considerau ansamblul perfect. Probabil că și alți producători de plăci de bază vor urma designul ABIT așa cum au făcut cu BIOS-ul "jumperless", dar în general sunt cam cu un an în urma ABIT. Poți merge pe calea bătută sau îți poți asuma riscuri. Desigur că doar cei care își asumă riscuri pot face inovații. ABIT a făcut acest lucru cu seria de plăci de bază MAX.

XPC: Ați luat în considerare utilizarea pe viitor a chipseturilor VIA pentru platforma socket 478, de exemplu P4X400?

Timucin Ozcan: Nu. Noi testăm toate chipseturile disponibile și pe baza performanței, stabilității și opțiunilor încercăm să determinăm dacă merită să fie folosite. De asemenea ascultăm sugestiile clienților și utilizatorilor în privința a ce plăci de bază și-ar dori. Cântărind toate argumentele, s-a decis că ABIT nu va produce astfel de plăci de bază în viitorul apropiat.

XPC: Credeți că producătorii vor oferi suport pentru RDRAM 1066? Va aduce acest standard memoria RDRAM în atenția utilizatorilor?

Timucin Ozcan: Cred că anumiți producători de plăci de bază, inclusiv ABIT, vor suporta RDRAM 1066. Va

aduce acest lucru RDRAM în atenția utilizatorilor? Nu. RDRAM a fost un tip de memorie destinat unei nișe limitate de pe piață și va rămâne la fel în continuare. RDRAM-ul ocupă aproximativ 5% din piața de memorie și ne așteptăm ca această situație să se perpetueze.

XPC: Cum se pregătește ABIT pentru noul AMD K8? Când credeți că va începe producția de masă pentru un model de placă de bază cu suport pentru K8 și când va fi disponibilă pe piață?

Timucin Ozcan: Abit este design partner pentru plăcile de bază K8. ABIT a fost ales ca partener pentru că AMD a vrut să colaboreze cu renumitele echipe de cercetare și producție de la ABIT. Puțini producători de plăci de bază sunt aleși de creatorii de procesoare pentru a fi design partners. ABIT este ales constant ca design partner. Înseamnă asta că plăcile ABIT au un avantaj față de cele ale competiției în ceea ce privește performanța, stabilitatea și opțiunile? Firește. Atunci când te ocupi de designul unei plăci, știi totul despre acea placă. ABIT cooperează îndeaproape cu AMD la acest proiect și lucrurile avansează foarte bine. Chiar mai bine decât ne așteptam. Din păcate nu putem da detalii, pentru că, fiind design partner, suntem limitați de contractul de confidențialitate. Oricum, K8 pare să fie un produs uimitor.

XPC: Noul IT-MAX2 are în specificații mult așteptatul Serial ATA. Credeți că utilizatorii vor adopta rapid această tehnologie sau va mai dura până când utilizatorii vor fi tentați să își înlocuiască hard-disk-ul actual? Ar trebui producătorii să ofere în viitorul apropiat Serial ATA împreună cu ATA obișnuit, cum face ABIT în cazul modelului IT7-MAX2?

Timucin Ozcan: Va mai trece ceva timp până ce Serial ATA va deveni utilizat la scară largă. Există mai multe motive pentru asta. În primul rând stocul de hard-disk-uri Serial ATA este foarte limitat la momentul actual și producătorii se așteaptă ca ele să fie asimilate foarte încet pe piață. În al doilea rând, este vorba de o tehnologie foarte nouă. Majoritatea utilizatorilor sunt reticenti când este vorba să achiziționeze o nouă tehnologie. Și în final, hard disk-urile Serial ATA vor fi de la bun început mai scumpe decât cele obișnuite. Tehnologia Serial ATA va deveni în cele din urmă acceptată pe scară largă, pentru că oferă numeroase avantaje față de actuala tehnologie paralelă, dar va mai dura o perioadă. ABIT s-a pregătit deja, oferind Serilul cu linia

Max2 de plăci de bază. ABIT Serilul ATA este sistem de cabluri ce permite utilizatorilor să conecteze hard-disk-uri cu interfață paralelă la porturile seriale de pe noile plăci din seria ABIT MAX2. Puteți experimenta Serial ATA chiar acum, cu hard disk-ul actual! Ofertă valabilă doar la ABIT!

XPC: În prezent USB 2.0 pare să fie folosit tot mai mult chiar și în defavoarea interfeței Firewire IEEE1394. Cum veți suporta cele două tehnologii pe viitor? Veți renunța la FireWire în favoarea USB 2.0?

Timucin Ozcan: Suportă atât FireWire cât și USB 2.0. De fapt, în unele cazuri le suportăm pe ambele pe aceeași placă. Seria Max 2 vă oferă ambele alternative: 10 porturi USB și 3 FireWire. Doar ABIT poate oferi acest ansamblu. Cu Intel ca susținător al USB 2.0, FireWire va fi sub o presiune mai mare în cursa spre acceptarea globală. Cu toate acestea, utilizatorii FireWire sunt numeroși în Japonia și Europa și FireWire este o tehnologie care oferă viteză mare și alte avantaje. De aceea ABIT va continua să ofere suport pentru acest standard.

XPC: Deși AMD este destul de popular acum, se pare că și platformele Pentium 4 se bucură de un binemeritat succes. Puneți accentul pe AMD sau pe Intel?

Timucin Ozcan: Nu ne concentrăm pe producători, ci pe platforme. De exemplu, doar cu un an în urmă, AMD fabrica procesoare care zdrobeau Intel din punct de vedere al performanței și al overclocking-ului. VIA a produs poate chipsetul deceniului cu KTZ66A. A fost o combinație extraordinară. La momentul respectiv cred că totul de la ABIT se învârtea în jurul acestei combinații. De atunci însă, Intel s-a întors în forță. Intel Pentium 4 1.6A este un procesor uluitor și alegerea mea pentru sistemul personal. Chipseturile Intel sunt de asemenea solide. Intel a făcut o treabă minunată și merită

toate premiile și distincțiile pe care le-a câștigat în 2002. Cei de la SIS s-au maturizat și ei și au început să producă chipseturi în care producătorii pot să aibă încredere. În prezent, atât AMD cât și Intel au platforme puternice în termeni de procesoare și chipseturi. Situația va deveni mai interesantă anul viitor, când vor apărea noi tehnologii. Oricum, hardware-ul este bine pus la punct, nu mai rămâne decât ca și inginerii software să muncească mai mult. Producătorii de jocuri creează deja titluri care cer hardware din ce în ce mai performant pentru grafica lor de o calitate incredibilă și scenariile realiste. Ne-ar mai trebui aplicații la fel de pretentioase pentru sectorul business și nu am mai avea probleme cu progresul hardware pentru anii ce urmează.

XPC: Intenționați să lansați mai mult de o placă de bază bazată pe chipsetul KT400? Cum vor fi personalizate soluțiile KT400 ABIT?

Timucin Ozcan: Da. ABIT va lansa deja placa de bază KD7-RAID, bazată pe chipsetul KT400. Modelul va suporta cele mai noi modele de Athlon XP, și pentru prima dată un front side bus de 333 MHz, oferind performanță ultimul răcnet, fără compromisuri.

XPC: Cât de importantă este piața din România pentru ABIT? Ce planuri de viitor aveți pentru partenerii din România?

Timucin Ozcan: Strategia competitivă a ABIT are o influență majoră pe piață la momentul actual. Prețul produselor noastre, imaginea brand-ului, sistemul de distribuție și programul de promoții au un succes deosebit în Europa de Est la momentul de față. România este încă o piață volatilă. Ce se întâmplă în plan politic se reflectă în plan economic. "Găsește un partener local" este refrenul pe care îl aud toate firmele care vor să facă afaceri în România. Distribuitorii locali sunt vitali pentru introducerea unui produs într-o țară și deși codul vamal românesc este pe cale să se schimbe, taxele vamale de import mari fac partenerii locali o necesitate. Așa că pot afirma că piața din România este la fel de importantă pentru ABIT ca oricare altă piață majoră. Suntem foarte mulțumiți că marca ABIT are o imagine puternică pe piață. Pentru ABIT, cea mai bună strategie este competiția directă cu firmele concurente. Cred că această strategie este în mod special potrivită pentru ABIT pentru că deja avem numeroase avantaje pe piață.

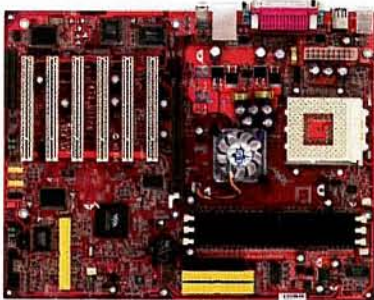
"În termeni de puncte forte, se poate spune că ABIT a inventat plăcile de bază pentru performanță. ABIT [...] a fost întotdeauna prima companie cu opțiuni inovatoare."

ULTIMA ORĂ

Produsele care merită toată atenția

MSI KT4 Ultra

AGP 8X, Serial ATA și USB 2.0



MSI a afirmat că este cea mai dotată placă de bază produsă de către ei până acum. KT4 Ultra este construită pe baza chipset-ului VIA KT400 pentru procesoarele Socket A și aduce ca principale noutăți tehnologice Serial ATA, AGP 8X, USB 2.0 și suport pentru memoria DDR 400. Opțional,

KT4 Ultra suportă PC2PC Bluetooth, IEEE 1394 și Gigabit LAN. Ultimul standard AGP 3.0 (AGP 8X) oferă posibilitatea utilizării celor mai performante plăci video apărute pe piață și alături de suportul pentru memoria DDR 400 se poate obține o lățime de bandă de 3,2GB pe secundă. Serial ATA oferă rate de transfer de până la 150MB pe secundă. Conform standardelor formatului ATX, MSI KT4 Ultra este dotată cu 3 sloturi pentru DIMM care suportă maxim 3GB DDR333/400 SDRAM. Sloturile de expansiune disponibile sunt 1 AGP 8X și 6 PCI. Ca dotări suplimentare MSI oferă un set de accesorii hardware și software format din: S-Bracket, D-Bracket2, Live Update, Live Utility, Fuzzy Logic și PC Alert III.

www.msi.com.tw

Potul Chaintech a fost umflat

Prima ediție "umflă potul" s-a finalizat



MIHAIL SERAFIM

În urma concursului "Umflă potul!", organizat în XtremPC 33, s-au desemnat, prin tragere la sorți, cei doi câștigători. Acest concurs oferea o placă video CHAINTECH Ti4600 pentru câștigătorul premiului întâi și o placă de bază CHAINTECH BJD i845D pentru câștigătorul celui de-al doilea premiu. Norocoșii câștigători sunt: Mihail Serafim (I) și Florin



FLORIN FRUNZĂ

Frunză (II). Pentru a-și ridica premiile, aceștia s-au prezentat la redacție, unde au fost și fotografiați pentru posteritate. Tragerea la sorți, care a avut loc în data de 15 august 2002, la sediul redacției noastre, a fost înregistrată video, filmul fiindu-vă oferit, pentru transparență deplină, pe CD-ul care însoțește numărul curent al revistei.

PlexWriter 48/24/48

Cele mai bune tehnologii în slujba scrierii



Noul CD-Writer de la Plextor asigură performanțe de top cu o viteză de scriere-48X, de rescriere-24X și de citire-48x. Cea mai interesantă

caracteristică a acestei unități este posibilitatea de overburning până la 94,55 minute. Unitatea este dotată cu un buffer de 4MB și pentru stabilitatea scrierii la viteze mari folosește tehnologia BurnProof de la Sanyo. Viteza de înregistrare a track-urilor audio separate este variabilă datorită tehnologiei VariRec. Și puterea de scriere poate varia în funcție de temperatură folosind funcția "Writing Power". Partea electronică limitează zgomotele interne în momentul în care apar vibrații prelungind astfel durata de funcționare a unității și evitând spargerea CD-urilor. În concluzie, cu această unitate se poate scrie un CD în mai puțin de 3 minute. www.plextor.com

VIA Envy24HT

VIA suportă codec-urile Windows Media Player 9

Windows Media Player 9 care va fi disponibil și în Service Pack 1 pentru Windows XP va avea capabilități audio la nivel profesional oferind posibilitatea de redare și înregistrare la claritatea și performanța 24-bit/96KHz. Cu un suport complet pentru tehnologia WMA Profesional, VIA Envy24 și VIA Envy24HT suportă rezoluția de 24-bit pentru performanțe excelente atât la înregistrare cât și la redare. Cu posibilitatea de a reda sunetul pe un număr de 12 ieșiri independente, seria Envy poate ușor reda sunetul în formatele 5.1, 6.1 și chiar 7.1 pentru o experiență audio ca la cinematograful. Seria de procesoare audio VIA Envy va oferi un suport audio excelent împreună cu noile codec-uri Windows Media Audio 9.

www.via.com.tw



SiSR658

Primul chipset care suportă RDRAM 1066MHz



Noul chipset pentru procesoarele Pentium 4 produs de Silicon Integrated Systems oferă o lățime de bandă de 2 ori mai mare decât

memoria DDR. Interfața flexibilă cu memoria suportă toate configurațiile posibile, modulele Single Channel și o capacitate de maxim 4GB. Datorită tehnologiei proprietare MuTIOL, SiSR658 poate atinge ușor rata de transfer de 1GB pe secundă între Northbridge și Southbridge. SiSR658 suportă chip-urile grafice cu interfața AGP 8X și împreună cu Southbridge-ul SiS963 asigură o viteză de transmitere a datelor pe FSB de 533MHz. Chipset-ul este echipat cu funcții multimedia puternice care includ AC97 2.2 Audio cu 5.1 canale, 10/100MB Ethernet, home PNA2.0, Dual ATA 133/100/66 IDE, 6 sloturi PCI și 6 porturi USB 2.0/1.1. www.sis.com

Microtel SYSMAR710

Calculatoare ieftine cu Windows și C3

Procesoarele VIA C3 și-au găsit loc și în calculatoarele produse de Microtel și anume modelele Microtel SYSMAR710, SYSMAR715, SYSMAR150 și SYSMAR151. Combinația între procesorul de consum redus VIA C3 și 128MB SDRAM pe o placă de bază cu chipset VIA Apollo PLE133 cu grafica integrată, oferă utilizatorilor performanțe suficiente pentru rularea aplicațiilor de tip "office" sau multimedia la un preț nemaîntâlnit: 199\$. Microtel SYSMAR710 este echipat cu sistemul de operare Windows, iar Microtel SYSMAR150



este echipat cu Windows XP Home Edition. SYSMAR710 este dotat cu un procesor VIA C3 800MHz cu FSB de 133MHz, 128MB SDRAM, hard disk de 10GB și CD-ROM. Pentru conectivitatea LAN sau Internet calculatorul poate fi echipat cu un modem de 56Kbps și/sau o placă de rețea 10/100MB. Toată linia de computere SYSMAR este disponibilă doar prin magazinul online Walmart.com. www.walmart.com

Procesoarele Transmeta

Transmeta a reușit să atragă atenția

Până acum, procesoarele Crusoe fabricate de firma Transmeta au fost privite cu scepticism de majoritatea integratorilor. Însă 7 noiembrie va fi o zi foarte bună pentru Transmeta deoarece HP și Microsoft vor anunța simultan noile PC-uri portabile bazate pe procesoare Crusoe. Transmeta se mai poate bucura și de faptul că 4 din cele mai bune 10 companii producătoare de notebook-uri din lume folosesc procesoare Crusoe. În prezent cel mai puternic procesor Transmeta este Crusoe TM5800 la frecvența de 1GHz, construit în tehnologia de 0,13 microni de către TSMC. Anul viitor Transmeta are în plan să lanseze noul procesor Crusoe TM8000 256-bit care va funcționa la o frecvență de 1.4GHz. www.transmeta.com

AT-8026FC

Switch Enhanced Stacking™ de la Allied Telesyn



AT-8026FC este un switch administrabil Fast Ethernet Layer 2, cu 24 porturi 10/100TX, plus două porturi fixe de uplink 100FX cu conectori SC. În această configurație, switch-ul este ideal pentru clienții care își doresc conexiuni backbone Fast Ethernet pe fibră optică. El se alătură celorlalte două din seria AT-8000 (AT-8024GB și AT-8024). Spre deosebire de celelalte două modele din serie, AT-8026FC include și modulele 100FX. Caracteristicile tehnice ale acestei linii de produse

(AT-8000) cuprind performanțe wirespeed, arhitectură non-blocking și tehnologie Enhanced Stacking™ respectând standardele IEEE 802.1p Quality of Service, IEEE 802.1Q VLAN tagging, IEEE 802.3ad Link Aggregation, IEEE 802.1d Spanning Tree și IEEE 802.3x Flow Control. Switch-urile pot fi distribuite în diverse rack-uri, pe camere sau etaje diferite. Aceste moduri de amplasare constituie o diferență majoră față de alte soluții de stivuire.

www.alliedtelesyn.com


Athlon XP cu nucleu Barton

Pentium 4 și-a găsit din nou nașul


AMD a anunțat disponibilitatea noului procesor Athlon XP cu nucleu Barton începând cu luna octombrie. Noul procesor va fi construit în tehnologia de 0,13 microni, va suporta FSB-ul de 333MHz și va avea 512KB Level 2 cache. AMD a afirmat că specificațiile și

performanțele procesorului Athlon XP bazat pe nucleul Barton sunt comparabile cu cele ale procesoarelor Intel Pentium 4. La lansare noul procesor va fi reprezentat de două modele diferite. www.amd.com

EXPLOREAZA UNIVERSUL CONNECTUS




ASTECH SOLUTIONS



Laborator Personal + Calculator Personal = Experiență Personală

Un produs CONNECTUS constituie o interfață inteligentă între individ și societate fiind astfel structurat încât să permită:

- transferul de cunoștințe noi către individ,
- stimularea creativității individului și valorificarea rezultatelor la scară socială,
- adaptarea continuă a tinerului la cerințele unei piețe dinamice.



AsTech Solutions

str. N. Constantinescu nr. 12, bloc 15, sector 1,
Tel./Fax: 021-2314436, 0723164671, 0723164670

www.atech.ro

Barracuda ATA V

**Interfață Serial ATA
și capacități de 80 și 120GB**



Noua serie de hard-disk-uri Barracuda ATA V este disponibilă cu interfața Serial ATA și cu interfața IDE. Modelele cu interfața IDE au fost lansate pentru a susține tranziția către noul standard care s-a impus foarte rapid. Viteza de 150MB/s este folosită la prima generație de unități Serial ATA urmând ca a doua generație să atingă viteza de 300MB/s, iar a treia generație o viteză greu de imaginat acum - 600MB/s. Viteza bus-ului pentru Serial ATA 150 este de aproximativ 1,5GB/s. Noile hard-disk-uri de la Seagate folosesc tehnologia de stocare de 60GB pe un singur platan, au o viteză de rotație de 7200rpm, timpul de acces de 9ms și integrează un controler nativ Serial ATA, nu doar un Translator. De asemenea, folosesc tot un motor SoftSonic și sunt dotate cu un bufer de 8MB. www.seagate.com

Monitoare de 17" LCD IBM

**Vânzările de monitoare
LCD iau amploare**

IBM a început să primească comenzi pentru noile sale monitoare LCD de 17". Cele două modele sunt: T750 cu un conector analog și unul digital DVI-D și T710 cu o singură intrare analog. Caracteristicile principale ale modelului T750 sunt: rezoluția maximă (SXGA) 1280x1024, contrast de 500:1, 35ms timp de răspuns, mărirea pixel-ului de 0.264mm, unghiurile de vedere orizontal și vertical de 170°, 31-81KHz frecvența verticală, iar frecvențele de refresh orizontal sunt cuprinse între 55Hz și 75Hz. Greutatea monitorului este de 7Kg, iar prețul este estimat la aproximativ 830\$. T710 suportă aceleași rezoluții, singurele diferențe fiind contrastul care este de 350:1 și unghiurile de vedere orizontal și vertical, ambele de 125°. Greutatea monitorului este de 5,7Kg, iar prețul este estimat la aproximativ 670\$. www.ibm.com



RICOH Caplio RR30

**3,24 megapixeli
și zoom total de 10,2X**



Ricoh a intrat și pe piața camerelor foto digitale cu un model foarte performant pentru

categoria din care face parte. Viteza maximă de captură a imaginilor este de 0,22 devenind astfel cea mai rapidă cameră din categoria sa. Caplio RR30 beneficiază de un senzor CCD de 1/2,7 inch cu filtru pentru culori primare care oferă o rezoluție foarte bună de 3,24 megapixeli. În modul macro camera foto poate captura imagini de la distanța minimă de 1cm față de obiect. Obiectivul camerei este alcătuit din 6 lentile care includ 3 lentile asferice. Folosind noul zoom 3x optic în combinație cu zoom-ul digital de 3.4x, Caplio RR30 asigură o performanță deosebită furnizând un zoom total de 10.2x. Pentru mărirea calității, camera încorporează un procesor de imagine care filtrează zgomotul video. Caplio RR30 poate face captură video în format AVI timp de 120 secunde. Greutatea camerei este de 160 de grame. Ca mediu de stocare Caplio RR30 folosește memoria Secure Digital card. Distribuitor, Depozitul de Calculatoare. www.ricoh.com, www.itshop.ro

M2E

Portabilitate excepțională de la ASUS

ASUS a anunțat disponibilitatea noului notebook M2E care suportă procesoare Intel Pentium 4 Mobile. Carcasa este confecționată dintr-un aliaj de magneziu, aluminiu și fibre minerale, este foarte subțire și asigură o mobilitate deosebită. Noul model cântărește doar 2Kg, iar modulele de rețea wireless IEEE 802.11b, wireless LAN și placa de rețea 10/100 îi asigură o conectare totală. Performanțele lui M2E sunt foarte bune, mai ales având în vedere faptul că utilizează procesoare Pentium 4 Mobile cu frecvențe de până la 1,8GHz și dotate cu 512KB L2 cache. Fiind echipat cu un ecran TFT LCD de 14" și

beneficiind de performanțele chipset-ului SIS 650 (ce asigură o lățime de bandă bună pe AGP), modelul M2E oferă o calitate excepțională a imaginii și performanțe excelente în 3D. www.asus.com
www.romsoft.ro





**VREI SĂ ÎNCEPI O CARIERĂ
ÎN DOMENIUL JOCURILOR PC?**

GRĂBEȘTE-TE
(Un loc s-a ocupat, mai este unul singur)
MAI AI O ȘANȘĂ

XtremPC angajează redactor jocuri.

Cerințe: cunoștințe solide în domeniul jocurilor PC,
abilități foarte bune de sinteză și exprimare
CV la redactia@xtrempc.ro sau Fax: 021-231.28.66

PlayStation și DVD-player dintr-un foc!

PlayStation 2
PlayStation 2
PlayStation 2
PlayStation 2
PlayStation 2

Gran Turismo 3
Final Fantasy X
Formula One 2002
Ridge Racer V
Fantasia

MATRIX
MATRIX RELOADED
GLADIATOR
THE MESSENGER
VERTICAL LIMIT

PS2
PlayStation 2

DVD
VIDEO

Sony, ești de-al casei!

Creează în jurul tău o altă lume

Te-ai gândit vreodată să ai în casă, dintr-un foc, o consolă PlayStation și un DVD Player? Poți să te bucuri acum de jocuri cu cea mai realistă grafică sau filme cu imagine și sunet incredibile, la un preț excepțional. PlayStation2 e o altă lume. Lumea virtuală care te fascinează.

www.sony.ro



go create

SONY

ROMANIA INSIDE

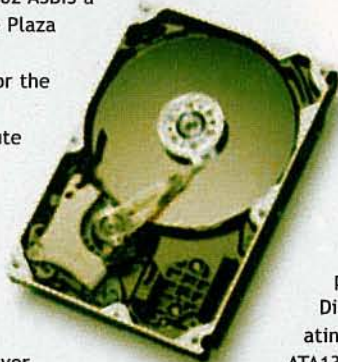
Ce se întâmplă pe piața IT din România

SEMINAR MAXTOR organizat de ASBIS

Pe data de 9 septembrie 2002 ASBIS a organizat la hotelul Crowne Plaza seminarul tehnic cu tema "Maxtor-Storage Solutions for the World". Prezentările noilor produse Maxtor au fost făcute de către dl Thomas Astheimer, Manager Customer Engineering pentru Europa Centrală.

La eveniment s-a specificat faptul că până la sfârșitul anului 2002, Maxtor va lansa produse ce vor îngloba noi tehnologii și care vor beneficia de capacități de stocare extinse.

Astfel, produsele entry level (Fireball) 5400rpm care utilizează pentru prima dată interfața ATA133 beneficiază acum de capacități de până la 40GB (Fireball3),



produsele din familia DiamondMax 5400rpm vor atinge capacități de până la 320GB (DiamondMax 16) și vor utiliza interfața ATA133 sau Serial ATA (SATA), iar unitățile de mare performanță din familia DiamondMax Plus 7200rpm vor atinge până la 200GB pe interfața ATA133 sau SATA (DiamondMax Plus 9). Segmentul de unități SCSI de la Maxtor se va îmbogăți cu două noi produse: Atlas 10K IV Ultra 320 "Cobra", 10000rpm, 36-146GB și Atlas 15K Ultra320 "Aurora", 15000rpm, 18-73GB. Noile produse vor fi disponibile în România prin distribuitorul autorizat ASBIS. www.asbis.ro

Romsoft deschide al doilea DEPOZIT DE CALCULATOARE



Romsoft, unul dintre cei mai mari distribuitori de tehnică de calcul din România deschide al doilea Depozit de Calculatoare în prima jumătate a lunii septembrie. Noul "depozit", în care Romsoft a investit aproximativ 100.000 de dolari în amenajări și stocuri de produse, este situat în bulevardul Decebal nr.18, are o suprafață de 150 mp și va fi deservit de 10 salariați. "Am ales această locație pentru că zona nu este foarte bine acoperită, întrucât ceilalți distribuitori de tehnică de calcul s-au orientat, în special, spre partea centrală și de vest a Bucureștiului", a declarat Ladislau Gaspar. Pentru restul țării, Romsoft va acorda drept de franciză unor distribuitori locali: "Am acordat franciza pentru doi distribuitori locali din Călărași și Pitești și urmează, la începutul lunii septembrie, să deschidem încă un depozit de calculatoare în Brașov", a mai declarat Gaspar. "DC este acum un modelator de opinie pentru utilizatorul final, oferta s-a diversificat, iar cota de piață s-a mărit cu mult față de august 2001. Piața de end-user este foarte dinamică, oferta foarte bogată, dar datorită faptului că Depozitul de Calculatoare și-a făcut un nume, segmentul nostru de piață a crescut", afirmă Razvan Andrei, Store Manager. "În concluzie, aș dori să subliniez că succesul de care se bucură Depozitul de Calculatoare ne face foarte optimiști pentru viitor. Brand-ul lansat de noi prinde la public, clienții au încredere în noi și în produsele pe care le găsim aici. "În ceea ce privește anul viitor, Romsoft preconizează vânzări cu 20% mai mari decât în 2002 pentru piața de end-useri. "Piața PC-urilor va evolua. Vara aceasta vânzările au fost destul de mari în comparație cu anii precedenți, ceea ce ne arată că piața românească a început să evolueze, utilizatorii tind din ce în ce mai mult să cumpere brand-uri. Credem că piața de IT din România se va dezvolta, pentru că are potențial. România nu este o piață saturată, ci una tânără, dornică de afirmare și cu mari capacități" - Răzvan Andrei, Store Manager. Oferta celui de al doilea Depozit de Calculatoare este generoasă și include: plăci de bază (ASUS, Acorp, Eagletec, Soltek, Biostar, EPoX), plăci grafice (Gainward, ASUS, Innovision), procesoare, hard-disk-uri, scannere (Mustek, Plustek), camere web, camere digitale (Ricoh, Aiptek), joystick-uri, UPS (Mustek, APC), monitoare (Sony, CTX, LG, Philips, Hyundai), imprimante (Canon, Lexmark, Epson, HP), memorii (Princeton), sisteme, notebook-uri (ASUS, Mitac), mousi, tastaturi (Cherry, Mitsumi, Qtronix), boxe (Altec Lansing, Kinyo, Philips, Teac), plăci de sunet (Terratec), playere DVD, CD-R/CD-RW (ASUS, Plextor, CTX, LG, Mitsumi, TEAC), aplicații office, sisteme de operare, jocuri (UbiSoft, Electronic Arts). www.romsoft.ro

CATALOGUL FIRMEI CARE ACTIVEAZĂ ÎN DOMENIUL IT, BIROTICĂ ȘI COMUNICAȚII

CATALOG BIANUAL, AFLAT DEJA LA EDIȚIA CU NR. 12

SE DISTRIBUIE GRATUIT

URMĂTOAREA EDIȚIE A CATALOGULUI (NR.12) APARE LA T.I.B.

TIRAJ 30 000 exemplare/an

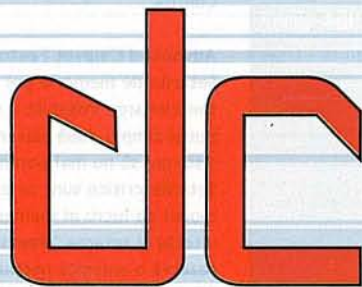
Un simplu fax (sau e-mail) conținând datele de identificare ale firmei D-voastră, obiectul de activitate, persoana de contact și veți primi **GRATUIT** catalogul **infoIT&C**



UNDE FUG TOȚI ACEȘTI OAMENI?

Vor să ajungă în Bd. Decebal nr.18.
Au aflat că din **15 septembrie** s-a deschis
al doilea Depozit de Calculatoare din București.
Aceași marfă de calitate la prețuri corecte.
Aleargă și tu să prinzi ofertele de lansare!

București (1)
Știrbei Vodă nr. 172
tel.: 021-221 73 77
stirbei@depozituldecalculatoare.ro
www.itshop.ro



București (2)
Bd. Decebal nr. 18
tel.: 021-326 57 33
decebal@depozituldecalculatoare.ro
www.itshop.ro

**DEPOZITUL DE
CALCULATOARE**

Pitești
Bd. Republicii bl. S9C, parter
tel.: 0248-216 699
pitesti@depozituldecalculatoare.ro

Călărași
Str. București bl. 10, parter
tel.: 0242-333 624
calarasi@depozituldecalculatoare.ro

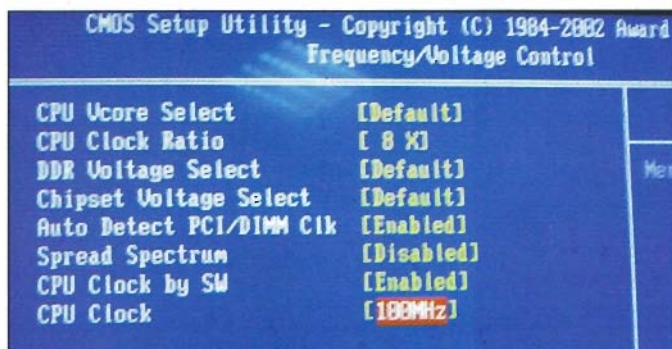
Brașov
Str. Lungă nr. 54
tel.: 0268-470 019
brasov@depozituldecalculatoare.ro

CUM SĂ...

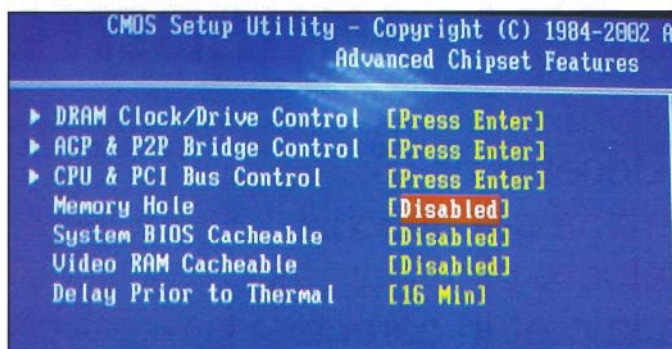
CONFIGUREZI BIOS-ul



1 Meniul principal al BIOS-ului



2 Meniul de configurare a multiplicatorului, voltajul procesorului și FSB-ul. Majoritatea CPU-urilor utilizează bus133.



3 Meniul de configurare a memoriei



4 Meniul de configurare a perifericelor

CONFIGURAREA

BIOS-ului este o mare problemă pentru mulți utilizatori și de multe ori rezultatele modificării anumitor parametri de funcționare ai plăcii de bază au dus la imposibilitatea de a porni sistemul sau la funcționarea instabilă a acestuia. În cazul în care calculatorul este încă în garanție și este sigilat, singura soluție în caz de "no boot" este deplasarea clientului împreună cu unitatea centrală la service-ul firmei de unde a fost cumpărat calculatorul. Alți utilizatori, neștiind cum și ce să modifice în

BIOS-ul plăcii de bază preferă să stea cuminiți și bine fac. În oricare dintre cazuri, atenție înainte de a modifica orice parametri din BIOS deoarece puteți ajunge în situația în care să vă duceți la service doar pentru a putea reporni calculatorul aflat în garanție.

Pentru a evita neplăcerile cauzate de proasta setare a BIOS-ului plăcii de bază ne-am gândit că unele sfaturi ar fi binevenite și ar putea să ajute utilizatorii mai curioși să evite setările incorecte care ar putea scoate din funcțiune sistemul dar l-ar încetini.

Dacă au fost modificate setări și nu mai știți cum au fost înainte și în cazul în care sistemul mai funcționează, din BIOS se poate alege setarea "Load BIOS Defaults" care va alege setările cele mai sigure pentru funcționarea normală a sistemului.

Pentru început trebuie să aruncăm o privire în meniul principal de configurare al BIOS-ului.

SETĂRI IMPORTANTE

Din start, submeniurile care pot crea probleme majore după alegerea unor setări necorespunzătoare sunt: "Advanced Chipset Features" și "Frequency/Voltage Control".

Advanced Chipset Features

Setările de memorie pot provoca funcționarea instabilă a sistemului sau pur și simplu după salvarea setării în BIOS sistemul să nu mai pornească. Setările critice sunt cele care se referă la modul de lucru al memoriei (latentă, viteză) și setarea "Memory Hole" care rezervă o anumită porțiune din memorie. Dacă o aplicație încearcă să utilizeze porțiunea de memorie rezervată poate duce la blocarea sistemului. Utilizarea opțiunii "Memory Hole" nu este recomandată și nu se pierde nimic dacă

nu se activează.

Timpii de funcționare ai memoriei

Nu se recomandă nici micșorarea timpilor de funcționare a memoriei sub valorile indicate, care poate crește performanțele sistemului (creșteri mai mici de 10%) dar poate genera instabilitate în funcționare. Multe memorii sunt indicate a utiliza CAS2 (cel mai rapid timp de memorie) însă utilizarea acestei setări duce de multe ori la blocări în cazul unor memorii mai slabe. 2.5 sau chiar 3 sunt valori de sigurată

"Frequency/Voltage Control"

Se poate seta frecvența de funcționare a procesorului prin alegerea multiplicatorului - setare cu un efect aparent deoarece frecvența este stabilită automat prin setarea corectă a FSB-ului. Creșterea FSB-ului peste valoarea normală va duce implicit la creșterea frecvenței procesorului deoarece aceasta este stabilită prin înmulțirea factorului de multiplicare cu valoarea FSB-ului. Încălzirea excesivă a procesorului va duce la blocarea sistemului. Odată rezolvate problemele de setare incorectă a memoriei sau FSB-ului, mai pot interveni probleme, dar care nu periclitează funcționarea normală a sistemului.

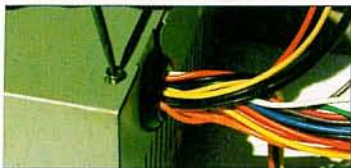
Diverse probleme

Una din problemele des întâlnite este activarea sau dezactivarea plăcii de sunet onboard. Mulți utilizatori care își cumpără o placă de sunet separat și doresc să o monteze personal vor constata că placa nu se instalează sau intră în conflict cu un device pe care de multe ori sistemul de operare nu îl raportează. Dezactivarea plăcii de sunet se face din opțiunea "Integrated Peripherals" unde se va găsi o subopțiune numită de obicei "Onboard Audio Device". La unele plăci de bază dezactivarea acestei opțiuni nu este suficientă. Tot aici este posibil să existe setări suplimentare prin care se rezervă o întrerupere și o adresă DMA care trebuie dezactivate și ele. Abia după dezactivarea completă a sunetului de pe placa de bază se poate instala cealaltă placă de sunet. În cazul în care o imprimantă conectabilă pe USB a luat locul uneia paralelă, tot de la opțiunea "Integrated Peripherals" se poate dezactiva portul paralel pentru a putea elibera din resurse.

Chiar dacă ce v-am spus nu este un ghid complex de optimizare al BIOS-ului (pe care dacă îl considerați necesar ne puteți scrie la adresa hardmail@xtremmpc.ro), sunt cu siguranță o serie de setări ce vă vor ajuta să nu călcați pe bec, măcar în locurile incinse.

CUM SĂ...

CUREȚI SURSA



Desfacerea sursei



Sursa fără capacul de protecție



Desfacerea ventilatorului sursei



Ventilatorul detașat de sursă



Dezlipirea foliei de protecție pentru a avea acces la axul ventilatorului



Ungerea axului ventilatorului cu ulei pentru mecanisme fine

ATENȚIE Înainte de a pune în aplicare ceea ce este explicat în acest articol trebuie respectate instrucțiunile din articol. Există riscuri legate de manevrarea încorectă a sursei în timpul și după curățare, de ale cărei efecte revista nu se face răspunzătoare.

DE cele mai multe ori defectarea sursei are ca principal motiv nefuncționarea ventilatorului de răcire din cauza prafului sau uzurii lagărelor acestuia. Defectarea ventilatorului se poate constata de obicei după zgomotul puternic pe care îl produce axul elicei în lagărele uzate din cauza prafului și a lipsei agentului de ungere. Dacă acest defect este ignorat, la un moment dat, din cauza strângerii prafului și a reziduurilor apărute de la uzura lagărelor, elicea ventilatorului se va bloca și nu va mai asigura răcirea necesară sursei. Aceasta ar putea să mai meargă așa mult timp dacă locul în care este amplasat calculatorul este mai răcoros, dar de cele mai multe ori se strică. Defectarea sursei poate avea urmări grave, deoarece este posibil ca aceasta să debiteze în continuare tensiuni la valori mult mai mari care vor defecta iremediabil placa de bază sau chiar alte componente. Pentru a evita neplăcerea de a rămâne fără calculator, curățarea sursei poate fi efectuată și de către utilizator dar trebuie neapărat respectate anumite condiții necesare inclusiv pentru siguranța dumneavoastră:

1. sursa să nu mai fie în garanție;
2. cablul de alimentare al sursei să fie scos din mufă și din priză (sunt părți interne ale sursei pe care există tensiunea de 220V și care sunt ușor de atins cu mâna, prezentând astfel pericolul de electrocutare);
3. toate cablurile de alimentare cu tensiune continuă sa fie scoase din mufele componentelor pe care le alimentează;
4. după desfacerea capacului din tablă a sursei în timpul curățării sau înlocuirii ventilatorului nu trebuie modificată poziția nici unei componente de pe cablajul imprimat pe care sunt montate (unele componente au porțiuni metalice care pot face atingere de alte componente provocând astfel un scurt-circuit cu urmări grave).

ETAPELE CURĂȚĂRII

După desfacerea celor 4 șuruburi care fixează capacul de tablă al sursei, acesta se detașează de sursă. În interiorul acesteia se observă cele două radiatoare din aluminiu, componentele electronice și ventilatorul de răcire. Dacă sursa nu a fost desfăcută de mai bine de un an de zile, mai mult ca sigur că veți găsi mult praf atât pe componentele sursei cât și pe ventilator. Undeva afară din casă acest praf se poate elimina parțial suflând peste el, apoi cu ajutorul unei pensule cu fire de păr cât mai lungi, praful rămas se poate îndepărta ușor fără a lovi componentele sursei. După îndepărtarea prafului se trece la demontarea ventilatorului care este fixat prin 4 șuruburi. Unele ventilatoare sunt alimentate din cablajul sursei prin intermediul unui conector asemănător cu cel de pe plăcile de bază și în acest caz se poate schimba ușor ventilatorul cu unul nou. Alte ventilatoare au firele de alimentare lipite pe cablajul imprimat al sursei și nu pot fi detașate decât cu ajutorul unui pistol de lipit și prin detașarea cablajului din carcasa metalică a sursei. Aceste manevre sunt mai greu de realizat pentru persoanele fără experiență și prin urmare se poate recurge doar la recondiționarea temporară a ventilatorului. Recondiționarea ventilatorului se referă la ungerea lagărului acestuia care se afla protejat sub eticheta -adeziv lipită de partea fixă a acestuia. Ungerea lagărelor se poate face cu ajutorul uleiului pentru mecanisme fine. După ajustarea sau schimbarea ventilatorului se poate trece la montarea sursei la loc. În mod normal, verificarea funcționalității sursei înainte de a fi montată în calculator ar trebui făcută cu un aparat de măsură (voltmetru). Dacă ați respectat indicațiile și nu ați deplasat nici o componentă din interiorul sursei totul va funcționa normal.

PC NUTS

EXTREME COMPUTING

overclocking

cât urea Mushkii tăi



Produse unice în România destinate overclockingului, tweakingului, PC-ului împins la extrem în condiții de stabilitate maximă:

- Memorii Mushkin SDRAM & DDRAM CL 2-2-2
- Coolere TaiSol, Swiftech, OCZ Gladiator
- Ventilatoare Delta 60, 80, 120mm
- Pastă termoconductoare Arctic Silver
- IDE ATA 100 rounded cables
- DigiDoc 5.0 - digital tweaking and monitoring
- Window kit & Neon Light Kit



Tape Computer

- Importator unic și distribuitor în România -
București - Splaiul Unirii nr 8, Bloc B4,
telefon: 01-330.57.83 / 330.90.22 / 330.23.92
E-mail: tape@tape.ro
Web: <http://www.tape.ro>

Matrox Parhelia-512



ÎN XtremPC 32 am prezentat pe larg caracteristicile tehnice și inovațiile puse de Matrox la dispoziția utilizatorilor, toate menite să îmbunătățească în special calitatea imaginii dar și performanțele 3D ale anterioarelor generații Matrox. Plăcile video Matrox întotdeauna au fost renumite pentru calitatea imaginii 2D, fapt care le-a făcut cele mai căutate plăci video pentru utilizatorii care lucrează cu programe de grafică. Parhelia-512 este primul GPU din lume care utilizează DirectX 9 ca platformă software pentru noile funcții de randare. Construit în tehnologia de 0,15 microni, Parhelia-512 asigură cea mai mare lățime de bandă pentru interfața cu memoria video, adică 20GB/s transferați în și din memoria 256-bit DDR. Modelul testat de noi în laboratorul hardware este dotat cu 128MB DDR Infineon la 3.3 ns, placa suportând până la 256MB. Cooler-ul procesorului nu este de dimensiuni deosebite deoarece acesta nu se încălzește foarte tare, neavând nevoie de o răcire specială.

CALITATEA IMAGINII - 2D

Calitatea imaginii este punctul la care Matrox a lucrat cel mai mult. Principalele repere care te fac să observi acest lucru sunt contrastul puternic dintre negru și alb la text, focalizarea excelentă și echilibrul între culori care îți dă senzația că imaginea de pe monitorul tău este mai "limpede" decât pe alt monitor care nu este conectat la o placă video Parhelia-512. Tehnologia care stă la baza calității imaginii și a întregii structuri a procesorului este 10-bit GigaColor cu

ajutorul căreia se pot obține un miliard de culori. Cele două RAMDAC-uri de ieșire a semnalului din procesor care sunt mai rapide și mai precise în comparație cu generațiile precedente oferă un semnal video cu o rezoluție maximă de 2048x1536 la 32bpp pentru fiecare din cele 3 ieșiri video.

Din software-ul PowerDesk-HF se poate regla calitatea de afișare 2D. Principalele setări care se pot face sunt contrastul textului și activarea sau dezactivarea antialiasing-ului hardware pentru caractere. Da, funcția Glyph Antialiasing pentru caractere a luat locul sistemului de operare care făcea corecțiile de afișare a caracterelor în mod software. Gândiți-vă ce avantaje aduce această funcție utilizatorilor de Autocad sau Flash.

NOILE FUNCȚII - 3D

Nici partea 3D nu a fost neglijată, câteva din funcțiile noi aduse de Parhelia fiind 16x Fragment Antialiasing (singura placă ce suportă un astfel de nivel de Antialiasing), 64 Super Sample Texture Filtering, Hardware Displacement Mapping și Vertex Texturing. Tot prin intermediul meniului de configurare PowerDesk-HF se pot ajusta absolut toate funcțiile plăcii inclusiv modul de conectare a monitoarelor la cele 3 ieșiri, ajutând la implementarea optimă a funcției de Surround Gaming (posibilitatea de a vedea un joc pe 3 monitoare simultan: fața + vederile din stânga și dreapta). Suportul pentru DVD - numit Hardware Motion Compensation - este îmbunătățit prin adăugarea corecției hardware pentru filmele cu imagine

Calitate 2D
imbatabilă prin
utilizarea
tehnologiei 10-bit
GigaColor



Memoria DDR Infineon de 3.3ns

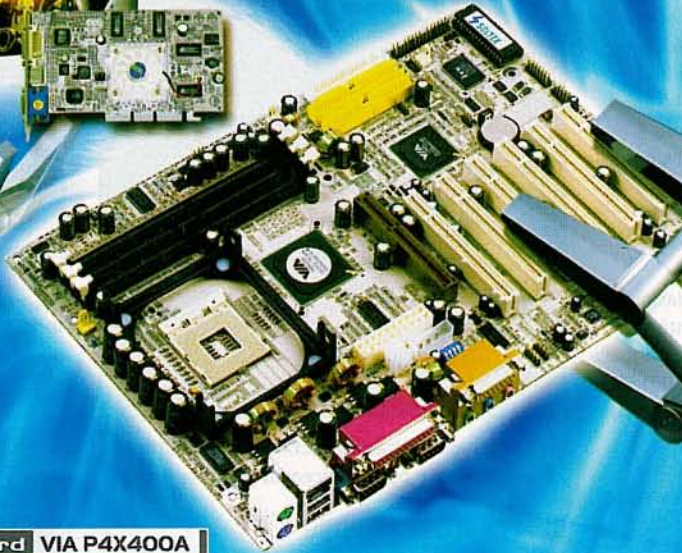


Cooler-ul nu este prea mare, deoarece chip-ul grafic nu se încălzește foarte mult

DDR400 AGP8X

VIA P4X400A Chipset

SL-85ERV2+Soltek Xabre Graphics Card



SL-85ERV2

Socket 478 mainboard VIA P4X400A

- VIA P4X400A (P4X400 CE Version) - FSB 533/400 Mhz
- Expansion Slots: 6 x PCI, 1 x AGP 8X/4X
- 6 x USB 2.0/1.1 Ports - Support DDR 400/333/266 SDRAM
- Supports UATA-133 - 6 Channel AC'97 Audio
- BIOS FSB Setting - BISO AGP & DIMM Voltage Setting



*Soltek Computer Inc. typically runs a DDR 400 Memory Module Validation Program for Chipset VIA P4X400A. Detailed information is available in Soltek Web Site: www.soltek.com.tw

Soltek Xabre 400

- AGP8X - AGP3.0 compliant - Supports DDR SDRAM - High Performance & High Quality 3D Accelerator - High Performance 2D Accelerator
- Motion Fixing Video Processor - MPEG 2/1 Video Decoder - Double Scene Technology



SL-75FRV

Socket A VIA KT400 + VT8235

- FSB 333/266/200Mhz
- Expansion Slots: 5 x PCI, 1 x AGP 8X/4X
- 6 x USB 2.0/1.1 Ports
- Supports DDR 400/333/266
- Supports UATA-133/120/66
- 6-Channel AC'97 Audio
- Vcore Setting
- BIOS FSB Setting
- BIOS AGP & DIMM Voltage Setting

*Soltek Computer Inc. typically runs a DDR 400 Memory Module Validation Program for Chipset VIA KT400. Detailed information is available in Soltek Web Site: www.soltek.com.tw



SL-85MR3-R

Socket 478 Intel 845GE + ICH4

- FSB 533/400 Mhz
- 6 x USB 2.0 Ports
- Support DDR 333/266 SDRAM
- 6 Channel AC'97 Audio
- BIOS FSB Setting
- BISO AGP & DIMM Voltage Setting
- Serial ATA Raid Controller
- Supports 2xUATA-100, 1xUATA 133, 2x Serial ATA



"interlaced".

Toate aceste tehnologii suferă însă dintr-o realizare nu foarte bună a driverilor și o lipsă de suport a producătorilor pentru aceste noi tehnologii, performanțele plăcii de pe hârtie nefiind în totalitate respectate în teste.

PERFORMANȚELE

Pentru a fi mai concludenți și pentru a avea niște puncte de reper în comparațiile cu alte plăci video, am testat placa la aplicațiile 3D cu setările normale adică fără nici un fel de antialiasing apoi cu 16X Fragment Antialiasing în Serious Sam SE la 1024x768 High Quality, în Quake III Arena tot la rezoluția de 1024x768 High Quality cu detaliile geometrice la maxim și în 3DMark unde am păstrat rezoluția folosită de obicei în teste. Am ales la jocurile Quake III Arena și Serious Sam SE rezoluția de 1024x768 pentru că majoritatea utilizatorilor folosesc această rezoluție în jocuri. Rezultatele obținute indică în primul rând cea mai mică penalizare de performanță dintre toate plăcile care suportă antialiasing. În Serious Sam SE placa are o pierdere de performanță de 5-6%. Fără antialiasing a obținut 59,3fps și cu antialiasing 57. În Quake III penalizarea de performanță este de aproximativ 15%. Fără antialiasing a obținut 115fps și cu antialiasing 96,1. În 3DMark 2001 SE penalizarea de performanță este mai mare (26%) deoarece aplicațiile bazate pe DirectX întotdeauna au funcționat mai slab decât cele care folosesc OpenGL. Este posibil ca placa video sau driverii existenți să fie optimizați mai bine pentru aplicațiile OpenGL.

Utilizarea plăcii cu Surround Gaming, adică toate cele trei monitoare conectate nu a scăzut din performanțele plăcii. Reglarea refresh-ului orizontal al monitoarelor este comun pentru toate și se face pe monitorul numărul 1. Singura problemă este că refresh-ul se reglează din 1 în 1 în acest caz și pentru a ajunge la frecvența de 85Hz trebuie apăsat de 25 de ori pe butonul din stânga al mouse-ului. La afișarea pe un singur monitor refresh-ul se poate ajusta normal selectând frecvențele predefinite din display properties sau din 1 în 1 cu ajutorul meniului PowerDesk-HF.

În concluzie placa nu a impresionat prin viteză, dar după cum a anunțat și Matrox, Parhelia-512 este adresată în special celor care utilizează grafica în mod profesional dar vor să guste și jocuri la viteze foarte bune. Totuși performanțele 3D apropiate de cele ale unui GeForce3 Ti200 sunt suficiente, dacă luăm în considerare avantajul noilor funcții suportate, a penalizării foarte mici la folosirea antialiasing-



Serious Sam SE cu 16X Fragment Antialiasing



Serious Sam SE fără 16X Fragment Antialiasing

ului, a compatibilității DirectX 9 și a calităților 2D excepționale pe care această placă le deține.

DESPRE OVERCLOCKING

Nici nu se poate discuta de așa ceva, cel puțin pentru moment deoarece nu există nici un utilitar care să suporte această placă. Nici măcar PowerStrip nu este capabil să intervină în vreun fel asupra frecvențelor memoriei sau a procesorului deoarece nu le detectează.

DOTĂRI

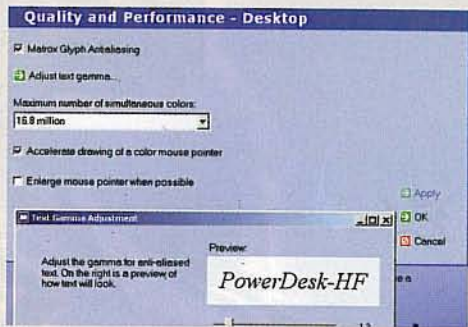
La capitoul dotări Parhelia-512 nu vine cu nici un fel de software bundle, ci doar cu strictul necesar funcționării, CD-ul cu driveri și manualul de instalare. Fiind dotată doar cu doi conectori DVI denumiți A și B, în cutia în care este livrată placa există un adaptor DVI-VGA, un adaptor DVI-2VGA și un adaptor VGA-TV-Out. Adaptorul DVI-VGA se cuplează la conectorul DVI notat cu A și este folosit pentru un singur monitor, iar adaptorul DVI-2VGA se cuplează la conectorul DVI notat cu B. Tot la conectorul B se poate cupla cablu de TV-Out.

CONCLUZIE

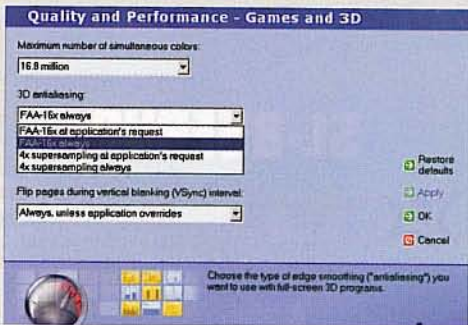
Încorporând cele mai avansate tehnologii de



Meniul Power Desk-HF pentru configurarea plăcii



Meniul pentru modificarea calității 2D, inclusiv contrastul textului



Meniul de configurare a funcțiilor 3D

randare, Parhelia-512 este o placă video care oferă calitate 2D imbatabilă și viteză suficientă în aplicațiile 3D. Matrox Parhelia-512 poate fi o soluție excelentă atât pentru categoria utilizatorilor de grafică profesională cât și gamerilor.

Rezultate teste		Detalii tehnice	
3DMark2001 SE 1280x1024	5815	Chipset	Parhelia 512
1280x1024 - 16X antialiasing	4264	Memorie	128MB DDR (256-bit)
1600x1024	4550	Producător memorie	Infineon
Quake 3 1280 HQ	98.1	Viteză memorie	3.3ns
1600	71	Răcire procesor	activă
Video2000 2034; Q615, P907, F511		Răcire memorii	□
Serious Sam SE 1280	56.6	VGA	3 (Triple Head)
1600	48.9	TV-Out/DVI	■/■ (2)
1024 HQ - 16X antialiasing	59.3		
Evaluare (puncte)		Contact	
Performanță	1.248	Distribuitor	Lasting
Dotări	0.015	Web	www.lasting.ro
Verdict	1.263	Telefon	0256-20.12.78
		Pret	N/A



Conectorul DVI notat cu "A" suportă un singur display, iar cel DVI "B" suportă două display-uri și TV-Out

Acesta este setul de conectori necesar pentru utilizarea plăcii



ORION

Monitor that fits
your work
environments



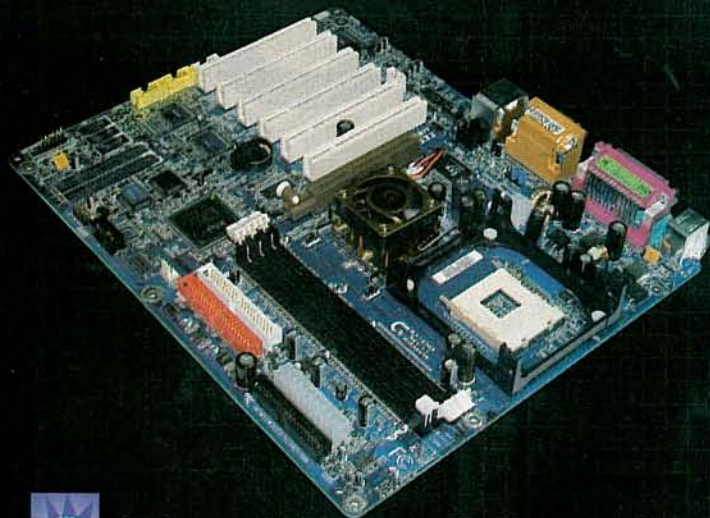
Model	7E790	7S765	9E946
Tip	17" FST	17" Flat	19" FST
Dot Pitch	0,27	0,25	0,26
Max. resolution	1280 x 1024	1280x1024	1600x1200
Viewable Size	324x244mm	326x245mm	366x275mm
Bandwidth	110MHz	110MHz	203MHz
H. Frequency	30-70kHz	30-70kHz	30-96kHz
V. Frequency	50-150Hz	50-150Hz	50-160Hz
Controls	Full Digital	Full Digital	Full Digital
Low Radiation	MPR II	MPR II	MPR II

Distribuitor autorizat

FT DISTRIBUTION

www.fit.com.ro, E-mail: sales@fit.com.ro, Tel.: 021 231 09 21, Fax: 021 231 09 20

versus
i845E sau i845G?



Gigabyte GA-8IGX

120,25\$+TVA Performanțe foarte bune în jocuri

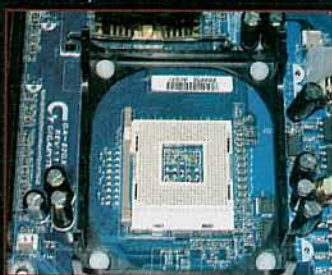
Distribuitor: Ultra Pro • Tel.: 021-211.70.90 • Web: www.ultrapro.ro

Răcire Northbridge



Gigabyte a dotat chipset-ul i845G cu răcire activă mai mult din motive estetice.

Socket procesor



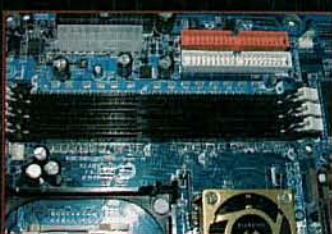
Deoarece pârghia socket-ului este realizată din material plastic, riscul de deteriorare este ridicat.

DIMM-uri



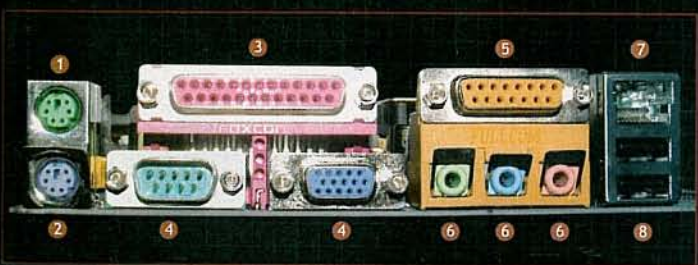
Dacă este montată o placă video de dimensiuni mari, accesul fizic la DIMM-uri este imposibil.

Conectori IDE



Conectorul IDE 1 este rosu, iar IDE 2 este alb, această marcare coloristică inspirată ducând la o identificare intuitivă.

Conectori



Conectorii PS/2 pentru tastatură (1) și mouse (7), porturile serial (3) și paralel (4), gameport (5), conectorii audio (6), conectorul LAN (7), 2 porturi USB (8)

Performanțe jocuri: 0.769 • Performanțe sintetice: 0.746 Dotări: 0.020 **1.535**

CE ESTE MAI POTRIVIT:

Strălucitoarea Gigabyte GA-8IGX

ÎN numărul 33 XtremPC am prezentat placa Abit AT7 (dedicată procesoarelor AMD) ce se remarcă în mod special prin lipsa porturilor seriale, paralele și PS/2 (înlocuite cu 10 conectori USB), iar acum puteți citi despre o altă reprezentantă a seriei MAX: Abit IT7. Această placă este o soluție pentru procesoarele Intel Pentium 4 și Celeron socket 478, bazată pe chipsetul i845E. Aici Abit IT7 își va măsura performanțele și dotările cu o reprezentantă Gigabyte: GA-8IGX. Inima plăcii Gigabyte este chipset-ul i845G, ce are suport pentru FSB 533 și dispune de accelerator grafic încorporat.

DOUĂ ABORDĂRI DIFERITE LA CAPITOLUL DOTĂRI

GA-8IGX are o dotare slabă, lucru ce nu ne miră având în vedere statutul ei de placă destinată integratorilor. Suportul USB 2.0, suportul de rețea, sunetul și grafica integrate se datorează chipset-urilor i845G și ICH4 singurele intervenții notabile din partea producătorului regăsindu-se în opțiunile de overclocking și tehnologia Dual BIOS întâlnită pe toate plăcile Gigabyte. Lucrurile stau cu totul altfel când analizăm placa IT7 unde dotările sunt la înălțime respectând linia seriei Abit MAX. Eliberată de clasicele și învechitele porturi seriale, paralele și PS/2, Abit a făcut loc pentru 10 conectori USB 2.0 și 2 FireWire. Oferta de dispozitive USB fiind foarte generoasă, această mutare nu mai pune probleme de compatibilitate cu perifericele și conduce la o teoretică creștere de performanță. IT7 are 5 PCI față de AT7 (versiunea pentru socket A) ce avea în dotare doar 3 astfel de sloturi. Chipset-ul HPT 374 și cei 4 conectori RAID permit utilizarea a 8 dispozitive HDD-uri conectate în mod RAID 0, RAID 1 sau RAID 0+1. Acestea împreună cu cei 2 conectori IDE obișnuiți ne permit montarea a numai puțin de 12 dispozitive IDE, lucru greu de imaginat cu puțin timp în urmă pentru o placă

destinată utilizatorului obișnuit. Chiar dacă chipset-ul i845E ce stă la baza IT7 nu beneficiază de suport pentru ATA133, placa de la Abit este capabilă să lucreze cu această tehnologie grație chipset-ului HPT 374 dacă conectăm HDD-ul în conectorii RAID (nu este necesară construirea unei matrici RAID pentru a folosi acești conectori). Ambele plăci sunt doate cu 2 sloturi DIMM bine amplasate în care se pot instala până la 2 Gb de memorie DDR266/DDR200.

CÂT DE IMPORTANTE SUNT OPȚIUNILE DE OVERCLOCKING?

Opțiunile de overclocking constituie din ce în ce mai mult criterii importante în cumpărarea unei plăci de bază, iar rezultatul acestei cereri se poate observa din setările tot mai complexe oferite în BIOS-urile de pe majoritatea plăcilor de bază ce provin de la jucători importanți pe această piață. La acest capitol ambele plăci stau bine, cu un mic avantaj pentru IT7 deoarece avem posibilitatea de a seta voltagul CPU între 1,1v și 1,85v cu pași de 0,025, față de GA-8IGX unde avem doar patru valori disponibile: 1,775v, 1,800v, 1,825v și 1,850v. Totuși chiar dacă avem la dispoziție atât de puține variante, valorile sunt bine alese astfel încât nu vom întâmpina probleme pe această temă. Trebuie menționată în mod deosebit la BIOS-ul disponibil pe Abit IT7 opțiunea de fixare a frecvenței PCI la 33, 37 sau 44 MHz ce este foarte bună pentru protecția componentelor în timpul procesului de overclocking. Din BIOS-ul plăcii GA-8IGX putem alege o valoare a FSB-ului între 100 MHz x 4 și 355 MHz x 4, IT7 mulțumindu-se cu segmentul dintre 100 MHz x 4 și 250 MHz x 4 mai mult decât suficient pentru oricine. Ambele plăci dispun de o setare pentru voltagul DIMM-urilor de memorie, dar Gigabyte a inclus această setare și pentru slotul AGP, folositoare în cazul unui overclocking al plăcii video.

sau i845E i845G

întâlnește futuristica Abit IT7

INTEGRARE BUNA ÎNSEAMNĂ PERFORMANȚE MARI

Dacă ne gândim că chipset-ul i845G este conceput pentru integratori sau pentru utilizatorii ce nu au nevoie de multă putere grafică, rezultatele sunt puțin surprinzătoare deoarece GA-8IGX (bazată pe acest chipset) dovedește performanțe superioare atât în jocuri cât și în testele sintetice față de IT7 (chipset i845E). Dotarea foarte bună a plăcii Abit IT7 poate constitui o bună alegere

pentru cei ce privesc în viitorul deschis de Abit și doresc să profite de avantajele oferite de tehnologiile USB 2.0, FireWire sau RAID. În tabelul comparativ vă puteți face o imagine mai bună despre dotările și performanțele celor două plăci de bază alături de deținătoarea locului 1 în topul plăcilor de bază socket 478 de luna trecută, soluția Abit SD7-533 (bazată pe chipset-ul SIS645).

Detalii tehnice

	IT7	GA-8IGX	SD7-533
Chipset	i845E	i845G	SIS645
FSB	533/400	533/400	400
Northbridge	i845E	i845G	SIS645
Southbridge	ICH4	ICH4	SIS961
AGP	1	1	1
PCI	4	6	5
CNR	□	□	□
Tip memorie	DDR266/DDR200	DDR266/DDR200	DDR333/266/200
Memorie maximă	2GB (2DIMM)	2GB (3DIMM)	2GB (3DIMM)
ATA	133/100/66	100/66	100/66
USB 2.0	10/10	6/6	□
Firewire	2	□	□
RAID	HPT374	□	□
Audio onboard	Realtek ALC650	AC97	C-Media8738 6ch
LAN onboard	Realtek 8100B	Intel® Pro/100 VE	□

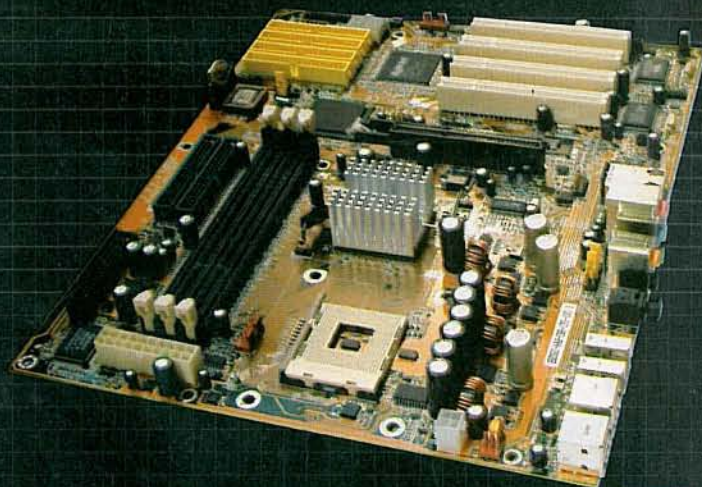
Overclocking

	IT7	GA-8IGX	SD7-533
Modificare FSB	100-250	100-355	100-166
Multipliator	8-24	10-24	□
Voltaj procesor	1.1-1.85	1.775, 1.800, 1.825, 1.850	1.100V-2.200V
Voltaj AGP		+0.1v, +0.2v, +0.3v	□
Voltaj DIMM	2.5v-2.8v	2.5v-2.8v	□
Setări BIOS	■	■	■
Setări jumperi	□	□	□
Setări dipswitch	□	□	□

Teste

	IT7	GA-8IGX	SD7-533
Quake 3*	216.1	222.1	216.4
Serious Sam*	112.4	113.7	107.7
3DMark2001 SE*	7650	7760	7433
Sandra Memory Int	2057	2082	2372
Sandra Memory Flt	2058	2085	2373
Sandra Dhrystone	3317	3332	3355
Sandra Whetstone	2102	2121	2897
Sandra Disk	27277	27041	23806
PC Mark CPU	4155	4187	4198
PC Mark Memory	3756	3846	4156

versus
i845E sau i845G?



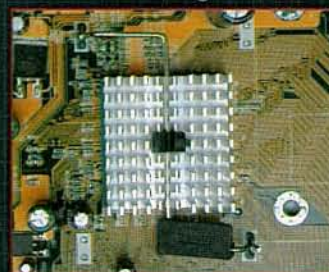
Abit IT7



161\$+TVA Pentium 4 scapă de conectorii PS/2

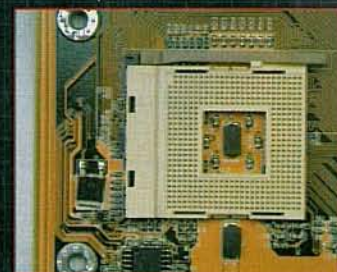
Distribuitor: Tape Computers • Tel.: 021-330.57.83 • Web: www.tape.ro

Răcire Northbridge



Radiatorul de pe northbridge se poate demonta foarte ușor pentru o eventuală înlocuire a pastei termoconductive

Socket procesor



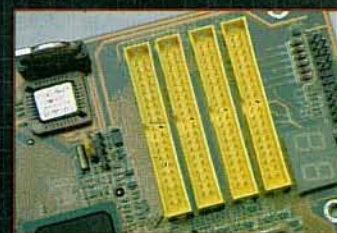
Fiind realizată din material plastic părghia socket-ului, manevrabilitatea este bună, dar riscul de deteriorare este ridicat

DIMM-uri



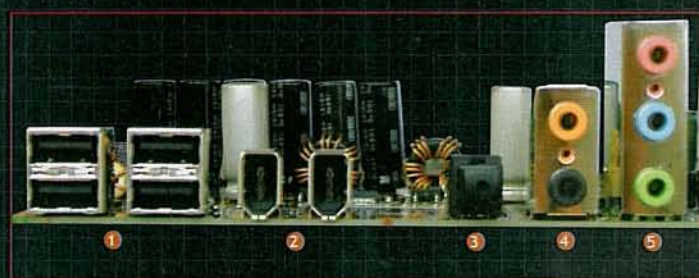
Accesul la DIMM-uri este dificil când avem instalată placa video în slotul AGP

RAID



Chipset-ul HighPoint 374 și cei patru conectori RAID IDE ne oferă posibilitatea folosirii a până la 12 dispozitive IDE

Conectori



Conectori USB ①, conectori FireWire ②, conector audio optic ③, conectori S/PDIF ④, conectori audio ⑤

Performanțe jocuri: 0.756 • Performanțe sintetice: 0.739 Dotări: 0.028 **1.523**



LG GCE-8480B

48x/16x/48x

81.55^{LEVA} Stabilitate la viteză mare

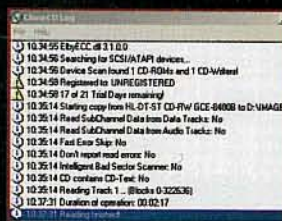
Distribuitor: Depozitul de calculatoare / UltraPro • Tel.: 021-221.73.77 / 021-211.70.90 Web: www.itshop.ro / www.ultrapro.ro

Front panel



Front panel-ul are un led indicator pentru scriere și unul pentru citire

LOG Clone CD



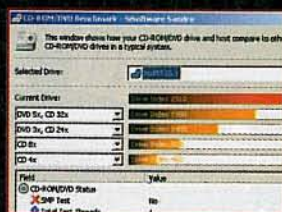
Imagina CD-ului de 647MB a fost făcută în 2'17"

Nero CD Speed



Graficul indică scăderea vitezei în momentul apariției erorilor

SiSoft Sandra



Performanțele la citire au fost notate cu scorul de 2910 puncte

Campioni ai vitezei de scriere pe CD

Cele mai rapide CD-Writere concurează

ÎN ultimii ani firma LG nu a scăpat ocazia de a veni pe piață cu unități de scriere la viteză cea mai mare disponibilă la momentul respectiv. Deși nu folosesc cele mai performante tehnologii de scriere, unitățile de la LG reprezintă o alternativă mai ieftină pentru utilizatorii doritori de performanțe bune la preț accesibil.

LG GCE-8480B este un CD-Writer care scrie cu viteză de 48x, rescrie cu 16x și citește cu 48x. Deși LG nu este prima firmă care a produs un CD-Writer cu viteză de scriere de 48X, GCE-8480B este o unitate de scriere stabilă și compatibilă cu majoritatea CD-blank-urilor existente pe piață. Unitatea este dotată cu un buffer de memorie de 2MB și se conectează la calculator prin intermediul portului EIDE/ATAPI. Tehnologia SuperLink este utilizată pentru siguranța scrierii la viteze mari. Beneficiind de toate aceste facilități tehnologice, LG GCE-8480B este capabil de a scrie un CD de 649MB de la o imagine aflată pe hard disk în doar 2,22minute - timp în care este inclusă și închiderea sesiunii. Utilizarea procesorului în timpul citirii CD-urilor este redusă, de aproximativ 6% la viteză de citire de 8X. Corecția de erori la citire este bună deoarece în timpul testului de citire a unui CD zgâriat unitatea a fost nevoită să scadă foarte puțin viteza de citire la apariția erorilor de citire. Menționăm că închiderea sesiunilor scrise cu alte CD-Writere va face imposibilă citirea CD-ului pe anumite unități CD-ROM. Dotarea unității GCE-8480B include programul de scriere Nero 5.5.8.3, manualul de instalare, un cablu IDE și unul audio-analog. LG GCE-8480B este o unitate de scriere stabilă și foarte rapidă care oferă o alternativă mai ieftină față de alți producători care au apărut pe piață cu unități de scriere 48X.

ASUS și-a perfecționat în continuare unitățile de scriere odată cu apariția de noi modele. În timp ce viteza de scriere a fost constant ridicată, aceste tehnologii menite să crească siguranța scrierii au devenit indispensabile.

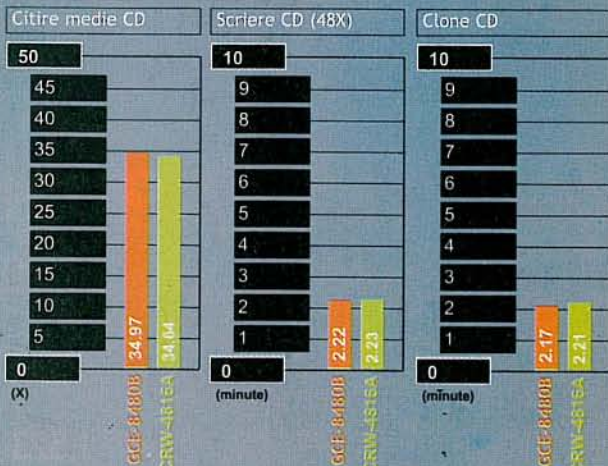
ASUS CRW - 4816A este un CD-Writer

intern compatibil EIDE/ATAPI cu viteză de scriere de 48X, rescriere 16X și citire 48X, dotat cu conectori IDE, de alimentare, analog audio-out și digital audio-out.

Viteza mare de funcționare a permis scrierea unui CD de 649MB în 2 minute și 23 de secunde, iar stabilitatea și calitatea scrierii este asigurată prin utilizarea tehnologiilor proprietare FlextraLink, FlextraSpeed și DDS II (Double Dinamic Suspension System II). Tehnologia FlextraLink este utilizată împreună cu buffer-ul de 2MB pentru siguranța scrierii la viteze mari, în timp ce FlextraSpeed optimizează calitatea scrierii CD-urilor audio. Double Dinamic Suspension System II este un dispozitiv mecanic cu funcția de atenuare a vibrațiilor care se transmit de la motor la capul de citire. Viteza de scriere la 48X (7200KB/s) este cu 1200KB/s mai rapidă decât viteza de scriere la 40X (6000KB/s). O secundă în plus desparte această unitate de modelul LG GCE-8480B la scrierea unui CD de 649MB. Singura problemă întâlnită la acest CD-Writer a fost lipsa vitezelor intermediare de scriere între 16x și 48x. Pachetul în care este livrat aparatul conține programul de scriere Nero 5.5.8.0, un CD de scriere compatibil 48X, un CD de rescriere compatibil 16X, un cablu IDE, unul audio analog și un manual de utilizare. ASUS CRW - 4816A este un CD-Writer foarte rapid care oferă performanțe excelente. Tehnologia FlextraSpeed este un atu care îl diferențiază de alte produse similare.

CONCLUZIE

Dacă privim cu atenție asupra evoluției unității CD-ROM putem trage concluzia că limitele performanțelor au cam fost atinse odată cu viteză de 50x-56x, deoarece limitările mecanice își spun cuvântul. Si CD-Writer-ele vor suferi în curând de aceeași problemă. Asa că, până la apariția unor unități de scriere la o viteză mai mare de 50x, sperăm ca prețul la DVD-Writere va scădea suficient de mult pentru a putea deveni o soluție avantajoasă și din punct de vedere al prețului.



Rezultatele testelor

	Citire CD		Scriere CD	
	LG GCE-8480B	ASUS CRW-4816A	LG GCE-8480B	ASUS CRW-4816A
Citire medie (X)	34.97	34.64		
Timp căutare (m/s)	103	95		
Ocupare procesor (1X/2X/4X/8X %)	1/2/3/6	0/1/2/5		
Imagine Clone CD (min)	2.17	2.21		
Timp eject (s)	1.70	2.50		
Timp load (s)	1.48	1.64		
Timp recunoaștere (s)	8.03	9.22		
Test SiSoft Sandra (puncte)	2910	2949		
Scriere CD (48X)			2.22	2.23



ASUS CRW-4816A

48x/16x/48x

106.65TM Scriere asistată de FlextraLink

Distribuitor: Depozitul de calculatoare • Tel.: 021-221.73.77
Web: www.itshop.ro

Front panel



În plus, unitatea de la ASUS include și un buton de "play"

LOG Clone CD



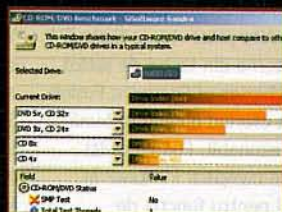
Imaginea CD-ului a fost făcută mai lent decât unitatea LG

Nero CD Speed



Și la ASUS, scăderea vitezei survine în momentul apariției erorilor

SiSoft Sandra



Corecțiile de erori au scăzut din performanțele unității

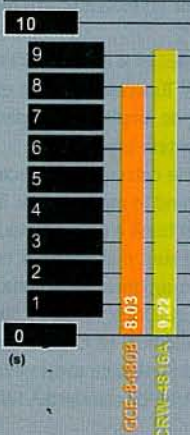
SiSoft Sandra



Țimp acces



Țimp recunoaștere



autoexpert

REVISTA

In fiecare lună cu partenerul tău auto
noutăți
prim contact
teste comparative
motorsport
supliment preturi

REVISTA

Num. 21 septembrie 2002 30.500 lei

MINI AVANTI
AVANPREMIERĂ MEGANE: RENAULT, DE LA REVOLUȚIA VEL SATIS LA CLASA

www.autoexpert.ro

TELEVIZORUL schimbat pe MONITOR

Un TV Tuner ne transformă calculatorul într-un centru multimedia: putem urmări posturi de televiziune și realiza captură în momentul vizionării sau la o dată prestabilită. În plus scăpăm de un loc ocupat de vechiul nostru televizor și demodatul VCR. În cele mai multe cazuri putem beneficia de toate acestea pentru prețul modic al unui TV Tuner ce și-a câștigat locul în calculatoarele noastre.

IDEEA de a viziona programele TV direct pe monitorul calculatorului și a le salva în format electronic pentru o editare ulterioară este deosebit de atractivă iar TV Tunerile fac posibile toate aceste operații.

CE ESTE UN TV TUNER?

TV Tunerul transformă semnalul analog primit de la antena TV în semnal digital YUV și redimensionează formatul imaginii pentru a se încadra corespunzător în rezoluția monitorului. TV Tunerile pot fi interne sau externe. Cele interne se montează în PCI sau ajung chiar și în slotul AGP (în cazul în care sunt integrate pe o placă video). TV Tunerile externe se conectează la calculator prin intermediul portului USB sau prin conectorii speciali ce se află pe anumite plăci video. Toate TV Tunerile interne din testul de astăzi au la bază chipset-ul Conexant Fusion 878A acesta oferind o calitate bună la un preț rezonabil. Foarte mulți utilizatori își cumpără TV Tuner în mod special pentru funcția de captură, deoarece din punct de vedere hardware editarea video este mai facilă în aceste momente când prețurile mediilor de stocare și a procesoarelor au scăzut foarte mult.

CE TIP DE CONECTARE ESTE MAI BUN?

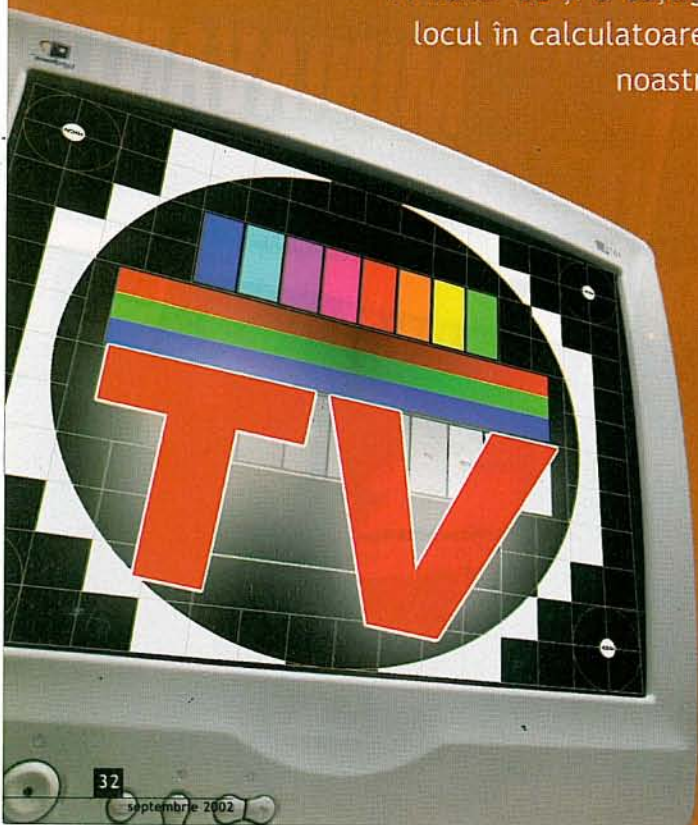
Avantajul TV Tunerelor externe este reprezentat de amplasarea departe de interferențele produse de componentele calculatorului, acest fapt conducând în mod teoretic la o recepție mai bună a programelor. Cele interne sunt mai ieftine și nu ocupă spațiu suplimentar în jurul calculatorului. Orice tip de TV Tuner veți alege asigurați-vă că este optim pentru voi și pentru ce aveți nevoie și este compatibil cu standardul PAL BG/DK.

CAPTURĂ ȘI EDITARE VIDEO

Deși un TV Tuner poate fi folosit pentru captură video, nu trebuie confundat cu plăcile profesionale de editare video. Între ele este o diferență foarte mare, atât ca preț, cât și ca performanțe. TV Tunerul poate face captură video din programele TV sau dintr-o sursă externă (cameră video, VCR etc). De obicei putem seta parametrii captării video (metoda de compresie folosită, durată maximă, calitatea video și audio). În general se poate face captură video folosind și codec-uri externe de compresie (DivX sau mpeg2) dar acest lucru necesită deținerea unui sistem cu procesor puternic (recomandat Athlon XP 1600+ sau Pentium 4 1,7 GHz).

SISTEMUL DE TEST

Testele s-au efectuat pe un sistem compus din placă de bază Shuttle AV454GT2, procesor Intel Pentium 4 1,7 Ghz, 256MB DDR266, placă video Leadtek GeForce3 Ti200, HDD 40GB 7200rpm. Sistemul de operare Windows XP Professional a fost instalat „pe curat” pentru fiecare din cele 12 TV Tunere care au primit câte o notă pentru 6 categorii, acestea având o influență asupra notei finale direct proporțională cu importanța criteriilor: calitate imagine (25%), calitate captură (25%), accesorii (20%), dotări (15%), software (10%) și documentație (5%). Deoarece o mare parte a producătorilor de software pentru TV Tunere au setat standardul pentru țara noastră pe PAL DK a trebuit să alegem, în unele cazuri, Italia ce are stabilit PAL BG (ca la majoritatea canalelor TV difuzate la noi). Semnalul TV trebuie să fie foarte bun pentru o recepție corespunzătoare, iar noi am folosit un cablu coaxial destinat special acestor teste.





All-In-Wonder 8500

Pret	maxim 354.8\$ (include placa video R8500)
Producator	Hercules
Distributor	UltraPro / UbiSoft
Telefon	021-211.70.90 / 021-231.67.69
Web	www.ultrapro.ro / www.hercules.com

Setari si receptie

Claritatea imaginii este buna, tunerele ATI fiind recunoscute pentru acest lucru.

Software si captura video

Software-ul este binecunoscutul Multimedia Center ce ofera tot ce este necesar pentru vizionarea canalelor TV, DVD, video-CD, fisierelor video sau pentru captura. In plus All-in-Wonder Radeon 8500 mai are si Ulead Video Studio 5.0 pentru o editare video facila.

Dotari

All-in-Wonder Radeon 8500 are cei mai multi conectori dintre toate TV Tunerurile din acest test iar optiunea de semitransparenta a imaginii TV este foarte interesanta dar nu este foarte practica (cine poate lucra atent si viziona TV in acelasi timp?). Aceasta placa are o functie asemanatoare cu time shifting dar denumita TV-on-Demand. Se pot relua cele mai recente imagini difuzate pe un canal TV iar functia de teletext este excelent implementata.

Accesorii

Telecomanda este standard ATI oferind un acces rapid la toate optiunile software-ului Multimedia Center iar controlerul ATI ofera o serie de conectori foarte folositori pentru editarea video.

Concluzie

Este un TV Tuner foarte bun ce ne ofera si o serie de facilitati de captura video pe langa placa video Radeon 8500 caruia ii este incorporat.



Software-ul insozitor al placii All-in-Wonder este binecunoscutul Multimedia Center

Captura video se poate realiza folosind orice codec instalat in sistemul de operare



Captura



WinFast TV2000XP Deluxe

Pret	66\$
Producator	Leadtek
Distributor	Skin Media / UltraPro
Telefon	021-231.50.97 / 021-211.70.90
Web	www.skin.ro / www.ultrapro.ro

Setari si receptie

Stabilirea parametrilor captarii video se realizeaza foarte usor datorita interfeței foarte intuitive. Rezultate excelente am obtinut la alegerea standardului de tara al Italiei, toate canalele fiind detectate corespunzator.

Software si captura video

Pachetul de programe contine Ulead VideoStudio 6 si Cool 3D. Captura video se efectueaza simplu iar setarile permit alegerea unui format prestabilit (mpeg1, mpeg2 sau mpeg4).

Dotari

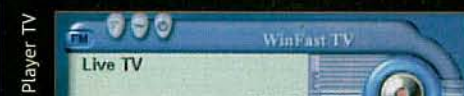
WinFast TV2000XP Deluxe dispune de o serie de functii interesante cum ar fi: time-shifting (punerea de pauza la un program TV) si picture in picture. Modulul de programare al inregistrarilor este foarte bine realizat. Ne putem programa mai multe planificari ce contin momentul inceperii si durata captarii, canalul TV, parametrii doriti (codecuri, calitate, rezolutie, etc). Chiar daca software-ul propriu nu ofera teletext aceasta optiune poate fi accesata cu ajutorul programelor de teletext freeware.

Accesorii

WinFast TV2000XP Deluxe dispune de o telecomanda (41 de butoane), receiver, baterii, cabluri video si audio, CD cu driveri si aplicatii, antena FM si un manual foarte explicit (instalare si operare cu software-ul).

Concluzie

WinFast TV2000XP Deluxe este un produs de calitate acest lucru constatandu-se de la ambalaj si pana la imaginea pe care o reda.

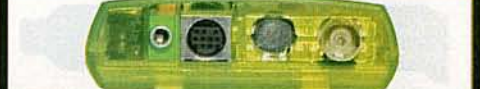
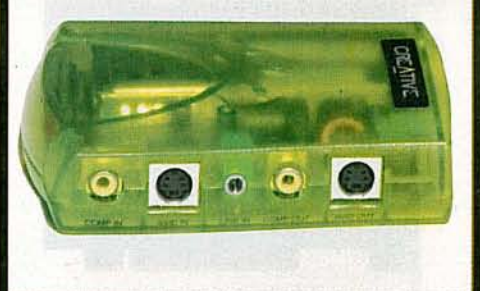


Player-ul TV WinFast este cel mai ergonomic software din acest test

Daca realizati o setare optima, captura video va fi de o calitate foarte buna



Captura



3D Personal Cinema

Pret	194\$ (include placa video MX400)
Producator	Creative
Distributor	UltraPro
Telefon	021-211.70.90
Web	www.ultrapro.ro

Setari si receptie

Setarile sunt foarte greu de realizat iar instalarea pe Windows XP este imposibila cu driverii ce vin pe CD-ul din pachet. După ce am reusit sa facem setarile necesare am constatat o calitate foarte buna a imaginii. Din pacate au fost detectate si memorate de functia autoscan destul de putine posturi iar setarea manuala a frecventelor nu este posibila cu WinDVR.

Software si captura video

Software-ul este compus din InterVideo WinDVR si WinDVD. Pentru editare video dispunem de MGI VideoWave 4.0 SE. Captura se poate realiza doar in format mpeg1 sau mpeg2 deoarece nu este posibila folosirea unui codec extern.

Dotari

Prin intermediul programului WinDVR putem beneficia de time shifting si de reluarea ultimelor momente transmise live. Lipsa teletextului si a altor optiuni (gen picture in picture) au fost principalii factori ce au dus la scaderea considerabila a notei.

Accesorii

In cutie se afla o placa video GeForce2 MX 400 VIVO, o telecomanda (cu 29 de butoane si un interesant d-pad), baterii, cablu ce face legatura intre placa video si TV Tuner, cablu audio, 2 cabluri video RCA si unul S-video.

Concluzie

Placa video inclusa in pachet este deja-depasita din punct de vedere al performantelor 3D iar pretul este ridicat.



3D Personal Cinema dispune de player-ul WinDVR

Singurele formate disponibile pentru captura sunt mpeg1 si mpeg2



Captura



AverTV Studio

Pret	60\$
Producător	AverMedia
Distribuitor	Lasting Computers
Telefon	0256-20.12.78
Web	www.lasting.ro

Setări și recepție

Setarea se face după standard (PAL BG/DK) și nu după numele de țară. Ulterior se poate reveni și schimba standardul dacă ai greșit. Programele sunt memorate în funcție de sursa semnalului în două categorii: antenă și cablu. Cu mici excepții calitatea imaginii este bună atât pe posturile românești cât și pe cele străine.

Software și captură video

Avem posibilitatea de a efectua diferite setări pentru calitatea sunetului și numărul de FPS-uri, acestea concretizându-se în spațiul ocupat pe HDD (30 MB/minut pentru cea mai bună calitate a capturii).

Dotări

AverTV Studio dispune de teletext, time-shifting, parolare pentru fiecare canal, preview pentru 16 canale și programarea capturii video. În privința dotării, ne oferă aproape tot ce se poate pentru această clasă de TV Tunere.

Accesorii

Pachetul conține o telecomandă (34 de butoane) ce oferă un acces confortabil la toate funcțiile importante ale software-ului AverMedia TV, un cablu audio, antenă FM, un cablu video, receiver-ul pentru telecomandă și un ghid de instalare.

Concluzie

Este un TV Tuner reușit ce nu ne-a pus nici un fel de probleme în timpul testelor.

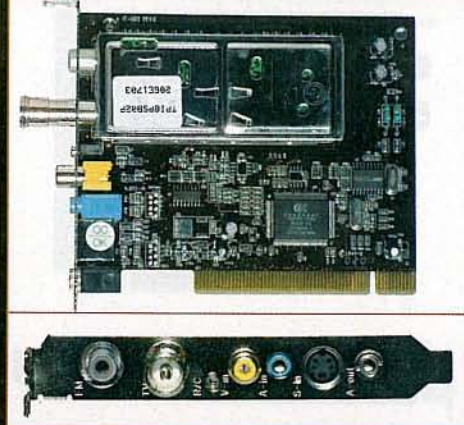
Player TV



Player-ul încorporat chiar dacă nu are un aspect deosebit își face treaba foarte bine

Calitatea imaginii este bună pe toate posturile, cu foarte mici excepții

Captură



Much TV DVR

Pret	46.5\$
Producător	Items
Distribuitor	ProCA
Telefon	021-323.82.00
Web	www.proca.ro

Setări și recepție

Etașa de memorare a canalelor TV efectuată cu funcția autoscan durează destul de mult dar rezultatele sunt bune. După aceea trebuie să efectuăm o selecție manuală deoarece funcția autoscan memorează de mai multe ori același canal cu diferite frecvențe. Calitatea programelor este bună și la cele cu semnal mai slab.

Software și captură video

Player-ul TV este WinDVR, singura sa problemă fiind poziționarea neinspirată a unor setări, iar un exemplu este schimbarea sursei input (composite sau TV) ce se află în fereaștra properties, meniul Record. Astfel de setări „ascunse” consumă timpul utilizatorului cu deschiderea și închiderea ferestrelor.

Dotări

Much TV DVR nu dispune de funcția teletext dar este dotat cu time-shifting. Pentru modulul de FM se folosește clasicul player Items.

Accesorii

În afară de dotarea standard a TV Tunerelor interne (telecomandă cu 30 butoane, baterii, receiver, antenă FM, cablu audio) în pachet se mai află și un cablu intern audio-pentru CD ROM.

Concluzie

Este un TV Tuner cu o claritate bună a imaginii dar care, din păcate, deține un software care nu se integrează foarte bine cu acesta.

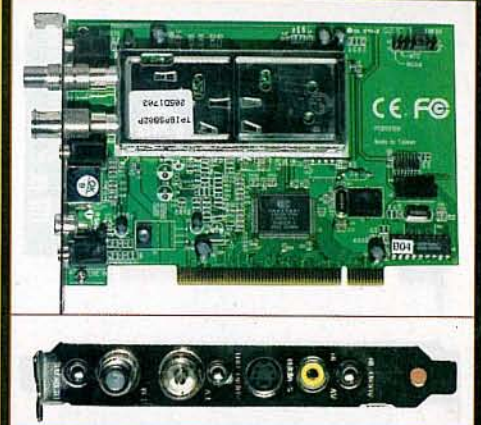
Player TV



Player-ul WinDVR este bun dar nu pune în valoare funcțiile acestui TV Tuner

Setările pentru captură video sunt rigide din cauza software-ului

Captură



TV/FM Capture

Pret	39.7\$
Producător	Acorp
Distribuitor	Romsoft
Telefon	021-224.03.33
Web	www.romsoft.ro

Setări și recepție

Selecția standardului se face după numele țării, caz în care alegerea Italiei este soluția optimă. Am constatat neclarități în imaginea anumitor posturi TV care dispun de un semnal mai slab. Celelalte însă au o calitate satisfăcătoare.

Software și captură video

Utilizarea player-ului tunerului necesită o mică perioadă de acomodare deoarece unele butoane nu au o grafică foarte sugestivă. Pentru captură se poate alege un codec extern sau unul din cele instalate o dată cu software-ul tunerului. Rezoluția poate fi setată până la 640x480.

Dotări

Selectorul de canale al TV Tunerului Acorp este produs de LG iar chipsetul este bineînțeles Conexant Fusion 878A. Dotările sunt standard: teletext, funcție de preview pe 16 canale, FM.

Accesorii

Pachetul este compus din: telecomandă (are 30 de butoane, bateriile nu sunt incluse), receiver, cablu audio, antenă FM. Din păcate nu avem la dispoziție nici un fel de cabluri video.

Concluzie

Așa cum se poate observa din note, este cel mai echilibrat TV Tuner obținând nota 7 la toate capitolele. Este o opțiune bună pentru clasa din care face parte.

Player TV



Un Player TV original dar cu un design prea copilăresc

Dacă se efectuează optim setările pentru captură, rezultatele sunt bune

Captură





PixelView PlayTV USB Pro

Pret	69\$
Producător	ProLink
Distribuitor	FIT Distribution
Telefon	021-231.09.22
Web	www.fit.com.ro

Setări și recepție

Dacă este deconectat și apoi reconectat în timpul funcționării sistemului, Windows XP îl redetectează și cere driveri pentru o nouă instalare. Calitatea recepției nu este foarte bună, doar o mică parte din canale având o clariete satisfăcătoare.

Software și captură video

Software-ul este reprezentat de player-ul PixelView ce are o interfață prietenoasă, dar are lipsuri în stabilirea unor parametrii cu adevărat importanți în realizarea capturilor video (de exemplu nu avem acces la cele mai populare codec-uri de compresie).

Dotări

Chipsetul ce se ocupă cu decodarea USB este NT1004 USB iar cel responsabil cu decodarea video este SAA7113. Cel mai mare avantaj este accesul mai facil decât în cazul TV Tunerelor interne la mufele audio-video.

Accesorii

PlayTV USB Pro vine însoțit de o telecomandă (27 de butoane, receiverul este încorporat în carcasa TV Tunerului, o antenă FM, 1 cablu audio, 1 cablu video RCA, CD cu software și driveri, o disketă cu drivere pentru teletext și o antenă TV de cameră.

Concluzie

Din punct de vedere al conectării USB și al manevrabilității PlayTV USB Pro este cea mai bună opțiune pentru posesorii de notebook-uri.

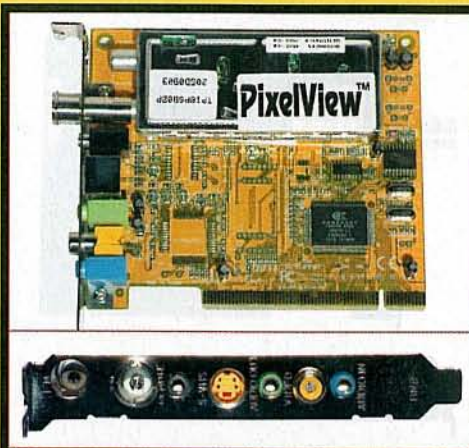
Player TV



Și PlayTV USB Pro are în dotare reușitul player TV PixelView

Captura este mult influențată de calitatea scăzută a imaginii

Captură



PixelView PlayTV Pro

Pret	43.5\$
Producător	ProLink
Distribuitor	FIT Distribution / Tornado
Telefon	021-231.09.22 / 021-312.75.07
Web	www.fit.com.ro / www.tornado.ro

Setări și recepție

Calitatea imaginii este bună, nota primită la acest capitol fiind elocventă, dar despre setări nu se pot spune prea multe cuvinte de laudă. Setarea se face în funcție de standard, alegerea BG fiind cea optimă.

Software și captură video

Player-ul TV este bine conceput atât grafic cât și din punct de vedere al accesului la butoanele principale. Schimbarea sursei de semnal (composite sau cablu TV) și efectuarea capturii se fac din panoul principal cu un singur click.

Setările parametrilor capturii video sunt foarte restrictive, fișierul obținut în final fiind foarte mare deoarece nu avem posibilitatea folosirii unui codec extern de calitate (gen DivX).

Dotări

Modelul primit pentru testare nu are modul FM lucru care s-a reflectat în nota la acest capitol. Funcția de teletext (World Standard Teletext) a tunerului PlayTV Pro este bine integrată cu software-ul.

Accesorii

Un cablu audio, telecomandă (27 de butoane), receiver și CD-ul cu driveri și software formează pachetul TV Tunerului PlayTV Pro.

Concluzie

TV Tunerul PlayTV Pro oferă o vizionare plăcută dar din păcate partea de captură video nu este la înălțime.

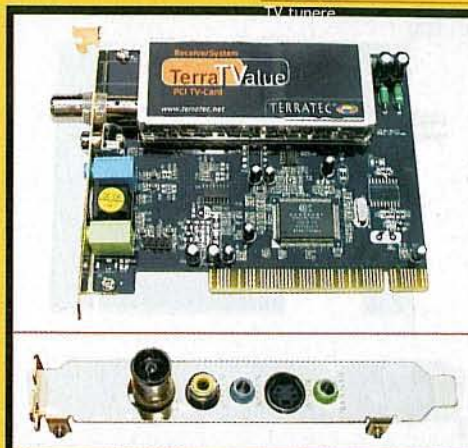
Player TV



Player-ul TV PixelView este ușor de utilizat datorită butoanelor foarte sugestive

Calitatea capturii scade față de cea din timpul vizionării TV

Captură



Terra TValue

Pret	52.3\$
Producător	Terratec
Distribuitor	Romsoft
Telefon	021-224.03.33
Web	www.romsoft.ro

Setări și recepție

Din standardele de țară lipsește România, dar după selectarea Italiei majoritatea programelor au fost setate corespunzător, doar unele necesitând mici reglaje fine.

Software și captură video

Programul TerraTV control oferă acces facil la tot ce avem nevoie: setări, captură, funcție de preview (pentru 100 de canale) iar fereastra de vizionare este redimensionabilă.

Captura video se poate realiza foarte ușor folosind unul din codecurile ce sunt instalate odată cu software-ul sau unul ce este deja în sistem. Din păcate nici unul din codec-urile ce însoțesc acest tuner nu oferă un raport bun calitate/spațiu ocupat.

Dotări

Funcția de teletext este bazată pe hyperlink, astfel puteți schimba paginile cu ajutorul mouse-ului iar textul poate fi salvat în format .txt sau tipărit direct din program. Paginile de teletext încep să fie stocate automat într-un buffer la schimbarea postului conducând la o navigare rapidă.

Accesorii

În cutie se află doar un cablu audio stereo și un mic ghid de instalare hardware și software. Din păcate nu are telecomandă - accesoriu util și apreciat de utilizatori.

Concluzie

Claritate bună a imaginii și funcții bine impementate de preview și teletext. Lipsa unor accesorii (telecomandă, cabluri S-video, RCA) scade mult din nota finală.

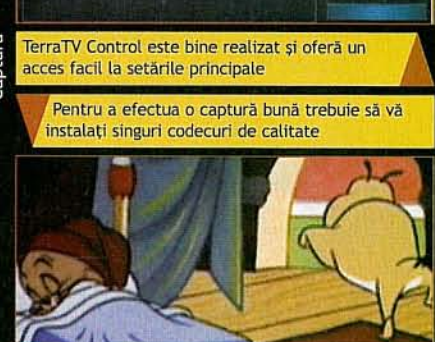
Player TV

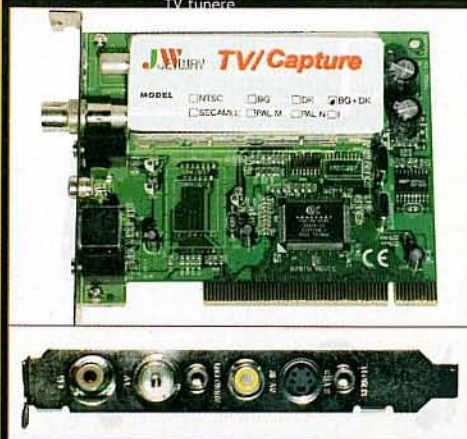


TerraTV Control este bine realizat și oferă un acces facil la setările principale

Pentru a efectua o captură bună trebuie să vă instalați singuri codec-uri de calitate

Captură





TV Tuner

Preț	44\$
Producător	Jetway
Distribuitor	UltraPro
Telefon	021-211.70.90
Web	www.ultrapro.ro

Setări și recepție

La prima pornire a software-ului apare o fereastră unde putem alege standardul de țară. Vă recomandăm România PAL BG, setare ce duce la o scanare optimă a programelor TV. Claritatea programelor este bună dacă amplasați TV Tunerul într-un slot PCI cât mai departe față de placa video.

Software și captură video

Stabilirea parametrilor pentru captură este redusă la alegerea unui format din cele trei opțiuni posibile: RGB 16, RGB 24 și YUV.

Dotări

Jetway PCI TV ne oferă acces la teletext direct din player-ul TV și la un preview pentru 25 de canale. Surprinde lipsa unui modul de programare a capturilor fapt ce a contribuit în mare măsură la acordarea unei note mici în dreptul rubricii „software”.

Accesorii

În cutie se află o telecomandă (36 de butoane), receiver, cabluri audio-video, antenă FM, CD cu driveri și un ghid de instalare (2 pagini).

Concluzie

Deși nu are un software performant iar cablul de sunet este incomod de mufa celui coaxial, Jetway PCI TV oferă un raport bun pret/claritate imagine. Dacă vă hotărâți să achiziționați acest TV Tuner vă recomandăm înlocuirea software-ului Jetway cu altul ce are opțiuni mai bune.

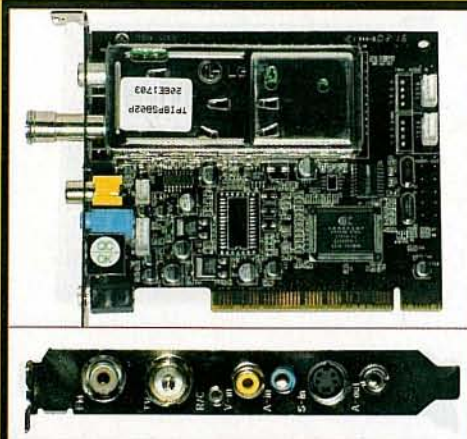
Player TV



Player-ul Jetway nu are un aspect profesional dar în schimb este practic

Calitatea capturii este satisfăcătoare

Captură



ITEMS TV

Preț	37.79\$
Producător	Items Technology
Distribuitor	ProCA
Telefon	021-323.82.00
Web	www.proca.ro

Setări și recepție

Chiar dacă Items TV reprezintă soluția entry-level a gamei de TV Tunere a companiei Items Technology acesta oferă o calitate bună a imaginii iar setările nu sunt dificil de realizat.

Software și captură video

Software-ul marca Items nu are foarte multe opțiuni iar captura este destul de slabă calitativ. Nici setările parametrilor pentru efectuarea capturii video nu sunt cele mai potrivite, opțiunile la acest capitol fiind foarte puține. Dacă se instalează un software mai performant rezultatele obținute pot fi mult mai bune.

Dotări

Cu ajutorul tunerului FM am realizat o captură audio după diferite posturi radio iar calitatea acesteia a fost acceptabilă. Are funcție de preview pe 16 canale dar din păcate nu are teletext sau time shifting.

Accesorii

Accesoriile TV Tunerului sunt cele minim necesare: telecomandă (30 de butoane), receiver, antenă FM, cablu audio și CD-ul cu driveri.

Concluzie

Items TV merită din punct de vedere al raportului pret calitatea imaginii, dar calitatea capturii este scăzută.

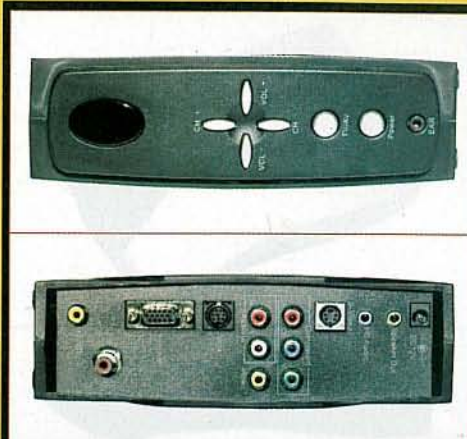
Player TV



Player-ul TV/FM poartă marca Items și are o utilizare simplistă

Captura video nu este punctul forte al Items TV

Captură



Smart TV

Preț	69.5\$
Producător	Items Technology
Distribuitor	ProCA
Telefon	021-323.82.00
Web	www.proca.ro

Setări și recepție

Acest TV Tuner poate funcționa fără să avem calculatorul pornit având conectare directă cu monitorul. Schimbarea între modul TV și PC se face cu ajutorul unui buton aflat pe telecomandă. Setările se realizează foarte simplu iar imaginea este de o calitate extraordinară, fiind mai clară decât pe un televizor clasic.

Software și captură video

SmartTV Box nu are nevoie de driveri sau software. Deoarece nu se poate realiza captură în mod direct (necesită o placă video cu TV-in, iar captura depinde de aceasta) notele la capitolele software și captură au fost minime, fapt ce a influențat decisiv nota finală.

Dotări

Datorită opțiunilor foarte numeroase de conectare cu diferite periferice, nota pentru dotare a fost maximă.

Accesorii

În cutie se află o telecomandă cu aspect foarte profesional (30 butoane), baterii, adaptor DC, cablu VGA și un cablu audio.

Concluzie

SmartTV Box este cel mai bun tuner din punct de vedere al calității imaginii și este de remarcat autonomia față de PC. Din păcate imposibilitatea de a realiza captură video a coborât nota finală foarte mult.

Player TV



Setările se pot realiza și cu PC-ul oprit

Captură



Deoarece nu se poate realiza captură, am efectuat o fotografie a imaginii de pe monitor



Detalii tehnice						
Chipset	ATI	Conexant 878A	SA7108B	Conexant 878A	Conexant 878A	Conexant 878A
Interfață	Intern/AGP	Intern/PCI	Extern/VGA	Intern/PCI	Intern/PCI	Intern/PCI
FM	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Telecomandă	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Teletext	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Standard	PAL BG, PAL DK	PAL BG, PAL DK	PAL BG, PAL DK	PAL BG, PAL DK	PAL BG, PAL DK	PAL BG, PAL DK
Preview	16 canale	16 canale	12 canale	16 canale	16 canale	16 canale
Conectori	cablu TV, audio out, audio in-out, S-Video in-out, composite video in-out, 2 FireWire	Cablu FM, cablu TV, audio out, audio in, S-Video in, composite video in, telecomandă	Cablu TV, S-video in-out, video RCA in-out, audio in-out, VGA 9 pini	Cablu FM, cablu TV, audio out, audio in, S-Video in, composite video in	Cablu FM, cablu TV, telecomandă, audio out, audio in, S-Video in, composite video in	Cablu FM, cablu TV, audio out, audio in, S-Video in, composite video in, telecomandă
Evaluare						
Calitate imagine	8	8	9	8	8	7
Captură	8	8	7	8	7	7
Dotări (teletext, conectori)	8	8	8	8	7	7
Software	9	8	6	7	6	7
Accesorii (cabluri, telecomandă)	9	8	9	8	7	7
Documentație	9	8	7	5	8	7
Notă finală	8.35	8	7.95	7.75	7.20	7



Detalii tehnice						
Chipset	SAA7113	Conexant 878A	Conexant Bt878a	Conexant 878A	Conexant 878A	SAA718E
Interfață	Extern/USB	Intern/PCI	intern/PCI	Intern/PCI	Intern/PCI	Extern/VGA
FM	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Telecomandă	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Teletext	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Standard	PAL BG, PAL DK	PAL BG, PAL DK	PAL, PAL DK, PAL N, PAL I, PAL	PAL BG, PAL DK	PAL BG, PAL DK	PAL BG, PAL DK
Preview	16 canale	16 canale	100 canale	25 canale	16 canale	<input type="checkbox"/>
Conectori	cablu TV, telecomandă, S-Video (SVHS) input, audio out, composite (RCA) input, audio in	Cablu TV, telecomandă, audio out, audio in, S-Video in, composite video in	cablu TV, audio out, audio in, S-Video in, composite video in	Cablu FM, cablu TV, audio out, audio in, S-Video in, composite video in, telecomandă	Cablu FM, cablu TV, telecomandă, audio out, audio in, S-Video in, composite video in	Conector TV, TV out, audio in, audio out, video in RCA, video in S-Video, VGA out-in, conector DVD
Evaluare						
Calitate imagine	6	8	8	7	7	10
Captură	6	7	8	7	6	0
Dotări (teletext, conectori)	8	6	8	7	6	10
Software	6	6	6	5	5	0
Accesorii (cabluri, telecomandă)	9	7	5	7	7	10
Documentație	7	6	3	3	8	7
Notă finală	6.95	6.95	6.95	6.60	6.45	6.35

AMD Shuttle XPC Mini System SS40G

SOLUȚIA IDEALĂ PENTRU OFFICE

CE ESTE?

Un mini-calculator dotat cu toate accesoriile necesare funcționării, mai puțin părțile active (procesor, memorie, hard-disk, floppy disk și CD-ROM). XPC Mini System este format dintr-o carcasă care este apropiată ca formă și dimensiune de cea a unui G4 Cube (Lungime-30cm, lățime 20cm și înălțime-18,5cm) și o placa de bază Socket A Spacewalker FS40 cu grafică integrată bazată pe chipset-ul SiS 740. Adicional pe placa de bază se găsesc un adaptor FireWire bazat pe chip-ul Lucent FW323, unul LAN cu chip-ul Realtek 8100B și un adaptor audio bazat pe chip-ul CMI8738. Pe soclul de fixare a procesorului se găsește montat un cooler care funcționează pe baza unui lichid de răcire. Sursa de alimentare are o putere disponibilă totală de 200W. Pe partea frontală a carcasei care este în totalitate din aluminiu se găsesc în afara butoanelor reset și de pornire, conectorii USB, FireWire și audio. Împreună cu SS40G este livrat și un adaptor PCI USB 2.0 cu driverii aferenți care se poate monta opțional.

DE CE "DA"?

Are dimensiuni mici, este ușor deoarece carcasa este confecționată din aluminiu și toate accesoriile necesare punerii în funcțiune sunt livrate împreună cu sistemul, de la pasta termoconductoare până la șuruburi și cabluri. Sistemul poate fi transportat ușor dintr-un loc în altul. Toți conectorii care au o utilitate crescută sunt amplasați pe partea frontală a carcasei pentru a avea acces direct la ei.

DE CE "NU"?

Lipsa mai multor porturi PCI (deoarece placa de bază dispune doar de două) și a portului AGP ar putea fi o problemă după ce utilizatorul se acomodează cu ea și își dorește "mai mult". Puterea unui procesor



Athlon XP care poate fi montat pe placa de bază ar fi irosită cel mai sigur pe aplicații de tip "office" (în lipsa unei plăci video puternice) care nu au nevoie de atâta putere de procesare. Din cauza dimensiunilor mici aerisirea internă a sistemului este deficitară și toate componentele active printre care hard disk-ul și procesorul se încălzesc mult.

CE CONȚINE PACHETUL?

Cabluri IDE, cablu pentru floppy-disk, cablu de alimentare, cablu audio-analog, manuale cu instrucțiuni de instalare pentru placa de bază și pentru adaptorul USB 2.0 și driverii necesari, șuruburi pentru fixarea hard disk-ului, a floppy disk-ului și a CD-ROM-ului.

CONCLUZIE

XPC Mini System este soluția optimă pentru aplicații de tip "office" și ocuparea de cât mai puțin spațiu.

Detalii tehnice

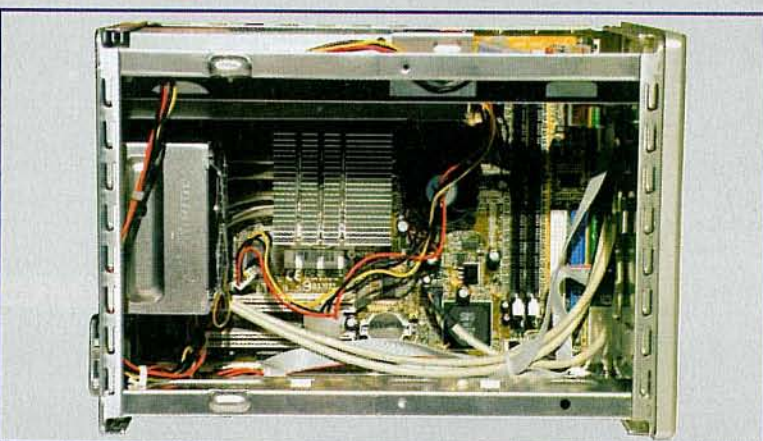
Lungime	30 cm
Lățime	20 cm
Înălțime	18.5 cm
Sursă	200W
Chipset	SiS740
ATA	66/100/133
Support FireWire	Lucent FW323
Support LAN	Realtek 8100B
Support audio	CMI8738
Dotări suplimentare	Adaptor PCI USB 2.0
Contact	
Distribuitor	FIT Distribution
Telefon	021-231.09.22
Web	www.fit.com.ro
Pret/Garanție	359\$ / 24 luni

Conectori



Conectorii disponibili sunt alimentare, COM1, COM2, LAN, PS2 (tastatură și mouse), audio, USB, FireWire, MIDI Port

Interiorul carcasei



Se poate vedea coolerul care are la bază lichid de răcire, cele două sloturi pentru memorie, conectorii PCI și cei IDE

ABIT

KX7-333

- *Socket A pentru AMD Athlon XP/ Athlon/ Duron 600MHz~2.2GHz+
- *North Bridge: VIA KT333
- *South Bridge: VIA VT8233A
- *FSB: 266/200MHz
- *Memorie: 4 socluri DDR DIMM (max. 3.5GB PC2700)
- *1 soclu AGP 2X, 6 socluri PCI
- *2 porturi IDE UltraDMA/133/100/66
- *2 porturi USB 1.1

ultra  **UltraPRO**
PRO Computers

• **K Tech Electronics, Bucuresti, Calea Grivitei 397, Tel.: 01-22.44.535**

BUCURESTI, ● Sos. Stefan cel Mare nr. 54, Tel.: 01-211.70.90 ● B-dul N. Titulescu nr. 64, Tel.: 01-222.20.36; ● Bd Regina Elisabeta nr. 30, Tel.: 01-310.11.65; ● B-dul Natiunile Unite nr. 3, Tel.: 01-336.45.63; ● Sos Iancului nr. 59, Tel.: 01-250.39.04; ● Sos. Pantelimon nr. 93, Tel.: 01-250.16.12; ● Bd. Alexandru Obregia 18, Tel.: 01-460.31.13; **BRASOV**, ● Bd. 15 Noiembrie nr. 37, Tel.: 068.47.22.88; ● Bd. Republicii nr. 15, Tel: 068.410.420; **CONSTANTA**, ● Bd. Ferdinand Nr. 89A, Bl. Ar1, Tel.: 041-615.000; ● Bd. Tomis nr. 97, Tel.: 041-552.637 **CRAIOVA**, ● Bd. Al. I. Cuza bl. 10C, Tel.: 051-421.010; **IASI**, ● Str. Banu nr. 8, Tel.: 032-266.343, **PITESTI**, ● Bd Republicii Bl. G1 (Casa Cartii), Tel.: 048-223.728; **PLOIESTI**, ● Piata Victoriei nr. 16 parter, Magazin Mercur, Tel.: 044-11.32.33; **TIMISOARA**, ● Piata Marasti 1-2, Tel.: 056-430.599.

● Magazin UltraPRO

● Distributie zonala

NOU **București,**
● Service Center,
Bd. Știrbei Vodă nr. 162,
Tel. 021-212.65.02
● -Bd Corneliu Coposu
nr. 3-5, Bl. 101
Tel. 021-326.73.63
● -Calea Dorobanți
nr. 116-122, Bl. 6
Tel. 021-231.86.33
Constanța,
● -Ștefan cel Mare nr. 67
Tel. 0241-522.030

pentium 4 Chaintech CT-7EJL
Performanțe mari cu dotări mici

i845E

19
TOP

Pret
N/E\$



TIPUL SOLUȚIEI

Este o placă socket478 destinată procesoarelor Intel Pentium 4 și este realizată pe baza chipset-ului i845E.

AVANTAJE OFERITE

CT-9EJL are chip de sunet AC97 și 4 conectori USB 2.0 - dotarea-standard pentru plăcile realizate cu chipset i845E. În plus față de avantajele oferite de i845E, placa Chaintech are suport pentru rețea fiind echipată cu chipset-ul RTL8100B. În BIOS avem posibilitatea de a modifica valoarea FSB-ului între 100MHz și 255MHz, dar din păcate lipsesc setările pentru voltaj.

CONCLUZIE

CT-9EJL s-a situat în prima parte a clasamentului soluțiilor pentru Intel Pentium 4. Performanțele în jocuri sunt asemănătoare soluției Abit IT7, dar pierde destul de mult la capitolul dotări.

Detalii tehnice

Chipset	i845E
FSB	533/400
AGP/PCI/ISA	1/6/0
AMR/CNR/ACR	0/1/0
Tip memorie	DDR266/200
Memorie maximă	2GB (2 DIMM)
USB 1.1	0/0
USB 2.0	2/6
Northbridge	i845E
Southbridge	ICH4
ATA	100/66
Audio	AC97
RAID	<input type="checkbox"/>
Extra	Lan-on-board RTL 8100B

Overclocking

Modificare FSB	100 - 255
Modificare multiplicator	10x - 24x
Modificare voltaj	<input type="checkbox"/>

Setări (BIOS/Amper/Ω/pV) / /

Dotări speciale:

Teste

Quake3	640x480	216.6
Serious Sam	640x480	111.6
3DMark2001SE	640x480	7649
SiSoft Sandra	Mem. Int.	2051
	Mem. Float	2056
	CPU Dhrystone	3364
	CPU Whetstone	2118
	Disk	25660
PC Mark 2002	CPU	4194
	Memorie	3862

Evaluare (puncte)

Performanțe jocuri	0.755
Performanțe sintetice	0.742
Dotări	0.02
Verdict	1.517

Contact

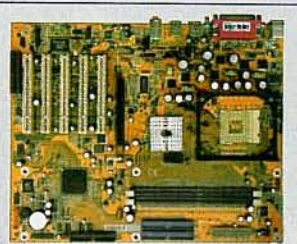
Distribuitor	Comrace
Telefon	021-321.18.18
Web	www.comrace.ro
Garantie	N/E

pentium 4 DFI NB73-ES
Divizori PCI/AGP

i845E

27
TOP

Pret
108\$



TIPUL SOLUȚIEI

Chipset-ul i845E s-a dovedit în ultimul timp foarte popular în rândul producătorilor de plăci de bază, iar DFI nu putea să nu realizeze o integrare a acestuia.

AVANTAJE OFERITE

DFI nu a fost mulțumit de codicul AC97 oferit de i845E adăugând un chipset Realtek ALC 650 ce oferă o calitate mai bună a sunetului. Alături de manualul bine realizat și cablurile IDE se află și o plăcuță de extensie cu doi conectori S/PDif (ieșire și intrare).

CONCLUZIE

Aflată la jumătatea clasamentului soluțiilor Pentium 4 și cu o stabilitate foarte bună atât în condiții normale de exploatare, cât și în timpul realizării unui overclocking, NB73-ES este o opțiune bună pentru adepții procesoarelor Intel.

Detalii tehnice

Chipset	i845E
FSB	533/400
AGP/PCI/ISA	1/5/0
AMR/CNR/ACR	0/1/0
Tip memorie	DDR266/200
Memorie maximă	2GB (2 DIMM)
USB 1.1	0/0
USB 2.0	4/6
Northbridge	i845E
Southbridge	ICH4
ATA	100/66
Audio	Realtek ALC 650
RAID	<input type="checkbox"/>
Extra	SP/DIF In-Out

Overclocking

Modificare FSB	100 - 166
Modificare multiplicator	10x - 24x
Modificare voltaj	+0.05V, +0.1V, +0.15V, -0.05V, -0.1V

Setări (BIOS/Amper/Ω/pV) / /

Dotări speciale: Divizor PCI/AGP 33/66, 37.5/75, 44/88

Teste

Quake3	640x480	212.7
Serious Sam	640x480	110.1
3DMark2001SE	640x480	110.1
SiSoft Sandra	Mem. Int.	2033
	Mem. Float	2034
	CPU Dhrystone	3245
	CPU Whetstone	2103
	Disk	27124
PC Mark 2002	CPU	4154
	Memorie	3661

Evaluare (puncte)

Performanțe jocuri	0.743
Performanțe sintetice	0.730
Dotări	0.012
Verdict	1.485

Contact

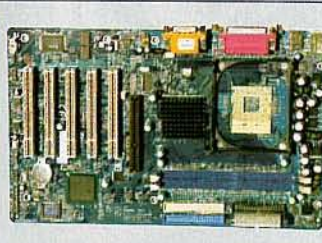
Distribuitor	Tape Computer
Telefon	021-330.57.83
Web	www.tape.ro
Garantie	36 luni

pentium 4 Shuttle AB45
Performanțe medii

i845E

23
TOP

Pret
84\$



TIPUL SOLUȚIEI

Shuttle AB45 este bazată pe chipsetul i845E și oferă suport pentru procesoarele Intel Pentium 4 cu FSB 400 MHz sau 533 MHz.

AVANTAJE OFERITE

AB45 nu are o dotare deosebită, facilitățile oferite fiind cele obișnuite pentru plăcile cu chipset i845E (USB 2.0 și sunet AC97). La capitolul overclocking lipsesc opțiuni importante cum ar fi modificarea voltajului sau divizorii CPU:PCI. Placa nu necesită sursă ATX 2.03, deoarece nu are nevoie de conectorul suplimentar de alimentare cu 4 pini.

CONCLUZIE

Chiar dacă are dotări minime și performanțe medii, AB45 este o soluție bună pentru cei ce nu doresc să realizeze overclocking, dar vor o placă foarte stabilă.

Detalii tehnice

Chipset	i845E
FSB	533/400
AGP/PCI/ISA	1/5/0
AMR/CNR/ACR	0/0/0
Tip memorie	DDR266/200
Memorie maximă	2GB (2DIMM)
USB 1.1	0/0
USB 2.0	2/6
Northbridge	i845E
Southbridge	ICH4
ATA	100/66
Audio	AC97
RAID	<input type="checkbox"/>
Extra	<input type="checkbox"/>

Overclocking

Modificare FSB	100 - 165
Modificare multiplicator	10x - 24x
Modificare voltaj	<input type="checkbox"/>

Setări (BIOS/Amper/Ω/pV) / /

Dotări speciale:

Teste

Quake3	640x480	215
Serious Sam	640x480	109.5
3DMark2001SE	640x480	7581
SiSoft Sandra	Mem. Int.	2029
	Mem. Float	2027
	CPU Dhrystone	3298
	CPU Whetstone	2026
	Disk	25103
PC Mark 2002	CPU	4138
	Memorie	3915

Evaluare (puncte)

Performanțe jocuri	0.746
Performanțe sintetice	0.731
Dotări	0.018
Verdict	1.495

Contact

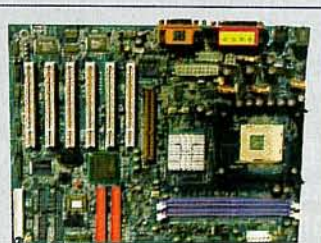
Distribuitor	FIT Distribution
Telefon	021-231.09.22
Web	www.fit.com.ro
Garantie	24 luni

pentium 4 Acorp 4D845AP
Smart Panel II

i845E

13
TOP

Pret
106.8\$



TIPUL SOLUȚIEI

Este implementarea realizată de firma Acorp a chipset-ului i845E, deci este o placă destinată procesoarelor Intel pe socket 478.

AVANTAJE OFERITE

4D845AP are în dotare Smart Panel II prin care beneficiem de un acces facil la 5 conectori: 2 USB, 3 audio și 1 COM. Tot aici se află 8 LED-uri cu ajutorul cărora putem determina stadiul procesului de bootare. Overclocking-ul este facil de realizat deoarece voltajul procesorului poate fi schimbat în pași de 0.025V, cu până la 0.275V mai mult decât valoarea inițială.

CONCLUZIE

Performanțele bune atât în testele sintetice cât și în jocuri au situat 4D845AP în primele zece locuri din topul plăcilor de bază pentru procesorele Intel Pentium 4.

Detalii tehnice

Chipset	i845E
FSB	533/400
AGP/PCI/ISA	1/5/0
AMR/CNR/ACR	0/0/0
Tip memorie	DDR266/200
Memorie maximă	2GB (2DIMM)
USB 1.1	0/0
USB 2.0	4/6
Northbridge	i845E
Southbridge	ICH4
ATA	100/66
Audio	CMi8738
RAID	<input type="checkbox"/>
Extra	Smart Panel II

Overclocking

Modificare FSB	100 - 166
Modificare multiplicator	10x - 24x
Modificare voltaj	+0.025V la +0.257V (pas 0.025v)

Setări (BIOS/Amper/Ω/pV) / /

Dotări speciale: AGP 1.6V, 1.7V, voltaj DRAM 2.6V, 2.7V

Teste

Quake3	640x480	213.9
Serious Sam	640x480	110
3DMark2001SE	640x480	7603
SiSoft Sandra	Mem. Int.	2035
	Mem. Float	2034
	CPU Dhrystone	3293
	CPU Whetstone	2095
	Disk	24205
PC Mark 2002	CPU	4157
	Memorie	3830

Evaluare (puncte)

Performanțe jocuri	0.767
Performanțe sintetice	0.731
Dotări	0.028
Verdict	1.526

Contact

Distribuitor	Romsoft
Telefon	021-224.03.33
Web	www.romsoft.ro
Garantie	24 luni

RAID

SERIAL ATA

AGP 8X

IEEE 1394

Solutie Socket 478 pentru Intel P4/Celeron, FSB 533/400Mhz, chipset SiS648, 3xDDR 333/266/200 maxim 3GB, AGP(Pro) 8X, 5 sloturi PCI, sunet AC97 2.2 cu 6 canale, 6 porturi USB 2.0, 3 conectori IEEE 1394(Firewire), controller RAID ATA133, controller RAID Serial ATA, overclocking facil.

AS45GT/R

Win at the Starting Point.

Placa de baza SiS 648



AK35GT2/R

Supports AMD Athlon XP/Duron
FSB 266/200
VIA KT333 Chipset
4x DDR 333/266/200 up to 4GB
AGP 4X, 6 PCI,
6 channel sound, 4x USB 1.1,
(IDE Raid optional)
"overclocker-friendly"



AV45GT2

Socket 478 for Intel P4/Celeron
FSB 533/400 MHz
VIA P4X266A Chipset
3x DDR 266/200 up to 3GB
AGP 4X, 5x PCI, ATA133,
6 channel HW sound,
4x USB 1.1, 4x USB 2.0
"overclocker-friendly"



MV42N

Socket 478 for Intel P4/Celeron
FSB 533/400 MHz
VIA P4M266 Chipset
S3 Savage4 graphics
2x DDR 266/200 & 2x SDR (2GB)
AGP 4X, 2x PCI, 100MBit LAN,
AC97 2.1 sound, 6x USB 1.1



AV40S

Socket 478 for Intel P4/Celeron
FSB 400 MHz
VIA P4X266A Chipset
3x DDR 266/200 up to 1.5GB
AGP 4X, 5x PCI,
AC97 2.1 sound, 6x USB 1.1



MK32N

Supports AMD Athlon XP/Duron
FSB 266/200
VIA KM266 Chipset
S3 ProSavage8 graphics
2x DDR 266/200 up to 2GB
AGP 4X, 3 PCI, 100MBit LAN,
AC 87 2.1 sound, 4x USB 1.1

Shuttle

Connecting Technologies

FT DISTRIBUTION

FIT Distribution SRL
Str. I. av. Marcel Andreescu 29
Bucurasi, Romania
Tel: +4 01 231 09 22, +4 01 231 09 23
Fax: +4 01 231 09 20
Web site: www.fit.ro

eta-2u computer

ETA-2U
Str. Paris Nr. 2A
Timisoara (Sedu Central)
Tel: +40 56 220287 (sales)
Fax: +40 56 199500
Email: office@eta2u.ro
Web: http://www.eta2u.ro

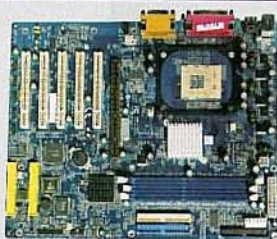
ProCA

ProCA Romania SRL
str. Turturelelor 52
Bucuresti Sector 3
Tel/fax (01) 323.82.00
www.proca.ro

pentium 4 Shuttle AS45GTR
Prima placă cu serial ATA

SiS648

1
TOP



Pret
99\$

TIPUL SOLUȚIEI

Shuttle AS45GTR este destinată procesoarelor pe socket 478 și are la bază combinația dintre SiS648 și SiS 963.

AVANTAJE OFERITE

Noul chipset SiS 648 oferă numeroase surprize plăcute: suport pentru memoria DDR333 și AGP 8x. Southbridge-ul SiS 963 oferă acces la tehnologii foarte interesante: FireWire, USB 2.0, ATA133 (un punct în plus față de southbridge-ul ICH4 de la Intel care are doar specificații ATA100). Foarte mulți utilizatori erau sceptici în privința apariției în viitorul apropiat a unei plăci de bază cu serial ATA, dar Shuttle AS45GTR face un pas important înglobând această tehnologie prin intermediul chipset-ului Marvell 88i8030. Conectorii ATA 133 sunt și ei prezenți, utilizatorul având astfel posibilitatea de a folosi tipul de conectare dorit.

PERFORMANȚE

În BIOS avem posibilitatea de a seta frecvența memoriei la 200MHz x 2 (DDR400) dar cu toate că sistemul a efectuat cu succes etapa de boot, WindowsXP nu a rulat stabil. Ajutată de memoria DDR333 Shuttle AS45GTR a obținut rezultate foarte bune fiind aproape de performanțele realizate de plăcile socket 478 dotate cu mult mai scumpa memorie Rambus. În momentul în care va rula stabil cu memorie DDR400 ne așteptăm la o creștere semnificativă a performanțelor.

Detalii tehnice

Chipset	SiS648
FSB	533/400
AGP/PCI/ISA	1 8x/5/0
AMR/CNR/ACR	0/0/0
Tip memorie	DDR333/266/200
Memorie maximă	3GB (3DIMM)
USB 1.1	0/0
USB 2.0	4/6
Northbridge	SiS648
Southbridge	SiS963
ATA	133/100/66 Serial ATA
Audio	Realtek ALC650
RAID	HighPoint HPT 372
Extra	2 FireWire, RAID, cabluri serial ATA

Overclocking

Modificare FSB	100 - 200
Modificare multiplicator	10x - 24x
Modificare voltaj	1.100 - 2.4
Setări (BIOS/Amperii/dpovitchi)	III/□/□
Dotări speciale:	DDR400

Teste

Quake3	640x480	231
Serious Sam	640x480	117.2
3DMark2001SE	640x480	7936
SiSoft Sandra	Mem. Int.	2349
	Mem. Float	2348
	CPU Dhrystone	3248
	CPU Whetstone	2100
	Disk	26820
PC Mark 2002	CPU	4184
	Memorie	4393

Evaluare (puncte)

Performanțe jocuri	0.793
Performanțe sintetice	0.785
Dotări	0.064
Verdict	1.642

Contact

Distribuitor	FIT Distribution
Telefon	021-231.09.22
Web	www.fit.com.ro
Garantie	24 luni

CONCLUZIE

Dotarea foarte bună a acestei plăci (având un pas înaintea celorlalte oferte de pe piață reprezentat prin introducerea tehnologiei serial ATA) și performanțele remarcabile i-au adus locul 1 în topul plăcilor pentru procesoarele Pentium 4 și în același timp titlul de produsul lunii.

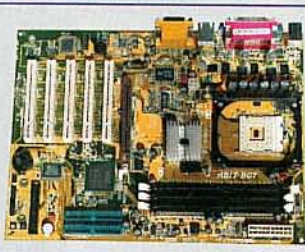


Conectorii Serial ATA ①, chipset-urile Marvell 88i8030 ce fac posibilă tehnologia Serial ATA ②, conectorii Paralel ATA ③, chipset-ul HPT372 (pentru RAID ④), buton pornit/oprit ⑤, buton reset ⑥, Southbridge-ul SiS963 dotat cu radiator deoarece se încălzește foarte tare ⑦, Northbridge-ul SiS648 ⑧, cele trei DIMM-uri de memorie ⑨ și slotul AGP 8X ⑩

pentium 4 Abit BG7
Excelent în overclocking

i845G

17
TOP



Pret
133\$

TIPUL SOLUȚIEI

Chipset-ul i845G stă la baza Abit BG7 și este favoritul integratorilor și utilizatorilor cu buget redus.

AVANTAJE OFERITE

Prin setarea divizorului CPU:DRAM la valoarea 4:5 putem beneficia de puterea memoriei DDR 333 în cazul folosirii unui procesor Pentium 4 cu FSB 533. Rezultatele BG7 în jocuri sunt mai bune decât cele obținute de soluția Abit cu chipset i845E: BD7II-RAID. Un exemplu ar fi testul 3DMark 2001SE unde BG7 a obținut 7723 puncte față de BD7II- RAID cu 7602 puncte.

CONCLUZIE

Opțiunile de overclocking aflate în Soft Menu III și performanțele bune întregite în testele de memorie și Open GL fac din Abit BG7 o alegere foarte bună pentru clasa din care face parte.

Detalii tehnice

Chipset	i845G
FSB	533/400
AGP/PCI/ISA	1/5/0
AMR/CNR/ACR	0/0/0
Tip memorie	DDR266/200
Memorie maximă	2GB (3DIMM)
USB 1.1	0/0
USB 2.0	4/6
Northbridge	i845G
Southbridge	ICH4
ATA	100/66
Audio	ALC650
RAID	□
Extra	Video-on-board, lan-on-board RTL8100B

Overclocking

Modificare FSB	100 - 250
Modificare multiplicator	8x - 24x
Modificare voltaj	5%, +10%, +15%
Setări (BIOS/Amperii/dpovitchi)	III/□/□
Dotări speciale:	Soft Menu III, PCI: 33, 37, 44; voltaj DRAM: 2.5V, 2.6V, 2.7V, 2.8V

Teste

Quake3	640x480	223.6
Serious Sam	640x480	111.5
3DMark2001SE	640x480	7723
SiSoft Sandra	Mem. Int.	2074
	Mem. Float	2072
	CPU Dhrystone	3138
	CPU Whetstone	2111
	Disk	23422
PC Mark 2002	CPU	4198
	Memorie	3989

Evaluare (puncte)

Performanțe jocuri	0,765
Performanțe sintetice	0,733
Dotări	0,02
Verdict	1,519

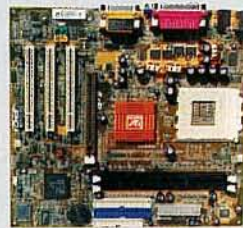
Contact

Distribuitor	Tape Computer
Telefon	021-330.57.83
Web	www.tape.ro
Garantie	24 luni

AMD PC Partner A3MSA-275
Slabă gestionare a memoriei

ATI A3

-
TOP



Pret
82\$

TIPUL SOLUȚIEI

Soluție cu grafică integrată pentru platforma AMD socket A bazată pe chipsetul ATI IGP320.

AVANTAJE OFERITE

Chipsetul IGP 320 nu oferă suport pentru memoria DDR 333 sau ATA 133. Performanțele în jocuri sunt foarte mici din cauza unei slabe gestionări a memoriei. Să nu uităm că și nVidia a avut astfel de probleme (chiar dacă nu la fel de mari) în momentul lansării chipset-ului nForce, dar din fericire au fost remediate ulterior. Credem că ATI va reuși să rezolve repede aceste lipsuri.

CONCLUZIE

Chiar dacă în acest moment performanțele sunt mici comparativ cu cele obținute de plăcile bazate pe chipset-urile concurente, așteptăm un eventual update de BIOS pentru rezolvarea acestor probleme.

Detalii tehnice

Chipset	ATI A3
FSB	266/200
AGP/PCI/ISA	1/3/0
AMR/CNR/ACR	0/0/0
Tip memorie	DDR266/200
Memorie maximă	1GB (2DIMM)
USB 1.1	2/6
USB 2.0	0/0
Northbridge	IGP 320
Southbridge	ALI M1535D+
ATA	100/66
Audio	AC97
RAID	□
Extra	TV-Out, video-on-board

Overclocking

Modificare FSB	100, 133
Modificare multiplicator	□
Modificare voltaj	□
Setări (BIOS/Amperii/dpovitchi)	□
Dotări speciale:	□

Teste

Quake3	640x480	149.5
Serious Sam	640x480	79.6
3DMark2001SE	640x480	6008
SiSoft Sandra	Mem. Int.	1350
	Mem. Float	1284
	CPU Dhrystone	4174
	CPU Whetstone	2116
	Disk	21356
PC Mark 2002	CPU	4376
	Memorie	2683

Evaluare (puncte)

Performanțe jocuri	0.424
Performanțe sintetice	0.645
Dotări	0.008
Verdict	1.077

Contact

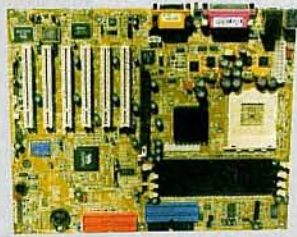
Distribuitor	FIT Distribution
Telefon	021-231.09.22
Web	www.fit.com.ro
Garantie	24 luni

AMD DFI AD76 RAID Protecție cu BitGuard

KT333CE

8
TOP

Pret
102\$



TIPUL SOLUȚIEI

AD76-RAID este destinată procesoarelor socket A și folosește chipsetul KT333CE.

AVANTAJE OFERITE

Temperatura procesorului și turațiile coolerelor sunt monitorizate prin tehnologia BitGuard, sistemul fiind oprit în cazul apariției unor evenimente ce pun în pericol stabilitatea și integritatea componentelor înainte de blocarea acestuia. BitGuard poate procesa informațiile oferite de dioda termică din procesorul Athlon XP. AD76-RAID dispune de RAID (mod 0, 1 și 0+1), ATA 133 (cu transfer teoretic de până la 133MB/s) și 4 conectori USB 2.0 (transfer până la 480MB/s).

CONCLUZIE

Pentru performanțele bune oferite dar mai ales datorită dotărilor și opțiunilor complete pentru overclocking DFI AD76-RAID este o alegere bună.

Detalii tehnice

Chipset	KT333CE
FSB	266/200
AGP/PCI/ISA	1/6/0
AMR/CNR/ACR	0/0/0
Tip memorie	DDR333/266/200
Memorie maximă	4GB (4DIMM)
USB 1.1	2/4
USB 2.0	4/4
Northbridge	KT333CE
Southbridge	VT8233A
ATA	133/100/66
Audio	Realtek ALC 650
RAID	Promise 20276
Extra	Lan-on-board RTL8100L

Overclocking

Modificare FSB	100-250
Modificare multiplicator	6x - 13x
Modificare voltaj	1,100v-1,850v

Setări (BIOS/Jumper/dipswitch)	Da/nu/da
Dotări speciale: BitGuard, voltaj DDR, voltaj AGP	

Teste

Quake3	640x480	236.9
Serious Sam	640x480	159.1
3DMark2001SE	640x480	8761
SiSoft Sandra	Mem. Int.	2062
	Mem. Float	1953
	CPU Dhrystone	4216
	CPU Whetstone	2115
	Disk	23589
PC Mark 2002	CPU	4636
	Memorie	3218

Evaluare (puncte)

Performanțe jocuri	0.747
Performanțe sintetice	0.705
Dotări	0.028
Verdict	1.480

Contact

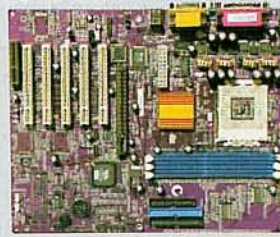
Distribuitor	Tape Computer
Telefon	021-330.57.83
Web	www.tape.ro
Garantie	36 luni

AMD ECS K7VTA3 Fără overclocking

KT333

26
TOP

Pret
66.6\$



TIPUL SOLUȚIEI

Este o placă socket A pentru procesoarele AMD, northbridge-ul fiind chipset KT333.

AVANTAJE OFERITE

Deoarece acest model are southbridge-ul VT8233A dispune de numai 4 conectori USB 1.1. Socket-ul este așezat neinspirat, montarea cooler-ului realizându-se dificil. Instalarea plăcii video în slotul AGP nu obstrucționează accesul la DIMM-urile de memorie. Realizarea unui overclocking este aproape imposibil, singura opțiune fiind de schimbarea FSB-ului la 6 valori predefinite, 140 MHz fiind singura la care sistemul a trecut cu bine de faza de boot.

CONCLUZIE

Performanțele sunt mici comparativ cu alte soluții ce au la bază chipset-ul KT333, locul ocupat în topul plăcilor destinate procesoarelor AMD fiind edificator.

Detalii tehnice

Chipset	KT333
FSB	266/200
AGP/PCI/ISA	1/4/0
AMR/CNR/ACR	0/1/0
Tip memorie	DDR333/266/200
Memorie maximă	3GB (3DIMM)
USB 1.1	2/4
USB 2.0	0/0
Northbridge	KT333
Southbridge	VT8233A
ATA	133/100/66
Audio	AC97
RAID	
Extra	

Overclocking

Modificare FSB	100,120,133,140,150,166
Modificare multiplicator	
Modificare voltaj	

Setări (BIOS/Jumper/dipswitch)	/ / /
Dotări speciale:	

Teste

Quake3	640x480	225
Serious Sam	640x480	145.5
3DMark2001SE	640x480	8492
SiSoft Sandra	Mem. Int.	2038
	Mem. Float	1903
	CPU Dhrystone	4233
	CPU Whetstone	2121
	Disk	23752
PC Mark 2002	CPU	4595
	Memorie	3069

Evaluare (puncte)

Performanțe jocuri	0.665
Performanțe sintetice	0.739
Dotări	0.008
Verdict	1.412

Contact

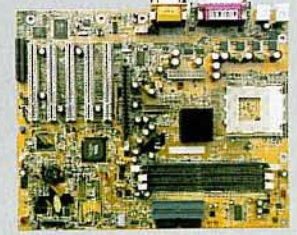
Distribuitor	Tornado
Telefon	021-312.75.07
Web	www.tornado.ro
Garantie	24 luni

AMD DFI AD75 Performanțe slabe

KT333

18
TOP

Pret
87\$



TIPUL SOLUȚIEI

AD75 este destinată procesoarelor AMD și are la bază binecunoscutul chipset KT333. Acesta s-a dovedit cea mai bună opțiune pentru platforma Socket A până la apariția chipset-ului KT400.

AVANTAJE OFERITE

AD75 nu are în dotare tehnologii noi cum ar fi USB 2.0 sau FireWire, dar are suport pentru ATA 133 grație combinației chipset-ului KT333 cu VT8233A. Avem posibilitatea instalării cooler-elor mari grație spațiului liber din jurul socket-ului, iar cele patru orificii din jurul acestuia permit instalarea unor sisteme de răcire speciale.

CONCLUZIE

Performanțele medii și dotarea destul de slabă au poziționat AD75 sub DFI AD73 Pro cu chipset KT266A.

Detalii tehnice

Chipset	KT333
FSB	266/200
AGP/PCI/ISA	1/5/0
AMR/CNR/ACR	0/1/0
Tip memorie	DDR333/266/200
Memorie maximă	3GB (3DIMM)
USB 1.1	4/4
USB 2.0	0/0
Northbridge	KT333
Southbridge	VT8233A
ATA	133/100/66
Audio	AC97
RAID	
Extra	

Overclocking

Modificare FSB	100 - 166 (din 1 în 1)
Modificare multiplicator	
Modificare voltaj	1,500V - 1,850V (pas de 0,025V)

Setări (BIOS/Jumper/dipswitch)	/ / /
Dotări speciale:	

Teste

Quake3	640x480	229.2
Serious Sam	640x480	152.3
3DMark2001SE	640x480	8598
SiSoft Sandra	Mem. Int.	2028
	Mem. Float	1898
	CPU Dhrystone	4212
	CPU Whetstone	2114
	Disk	27443
PC Mark 2002	CPU	4671
	Memorie	3187

Evaluare (puncte)

Performanțe jocuri	0.682
Performanțe sintetice	0.752
Dotări	0.012
Verdict	1.446

Contact

Distribuitor	Tape Computer
Telefon	021-330.57.83
Web	www.tape.ro
Garantie	36 luni

AMD EagleTec M810LR Procesor aflat onboard

SiS7305

18
TOP

Pret
88.7\$



TIPUL SOLUȚIEI

Chipset-ul ce stă la baza plăcii M810LR este SiS7305 acesta dispunând de suport pentru rețea și grafică integrată. M810LR este destinată procesoarelor AMD și are un procesor Duron la 1200MHz instalat în socket.

AVANTAJE OFERITE

Prin dotarea de care dispune M810LR încearcă să ofere integratoriilor o soluție completă. Când am instalat driverii pentru placa video de test Windows XP a refuzat să mai pornească, așa încât am realizat testarea cu procesorul Duron 1200 și grafica integrată în SiS7305.

CONCLUZIE

Integratorii pot fi mulțumiți cu M810LR având într-o singură placă un sistem destinat aplicațiilor tip office aproape complet (mai puțin memoria și HDD-ul).

Detalii tehnice

Chipset	SiS7305
FSB	266/200
AGP/PCI/ISA	1/2/0
AMR/CNR/ACR	1/0/0
Tip memorie	SDRAM
Memorie maximă	1GB (2DIMM)
USB 1.1	2
USB 2.0	0
Northbridge	SiS7305
Southbridge	
ATA	100/66
Audio	AC97
RAID	
Extra	Duron1200MHz + cooler, modem, lan-on-board, video-on-board

Overclocking

Modificare FSB	100 - 133
Modificare multiplicator	
Modificare voltaj	

Setări (BIOS/Jumper/dipswitch)	/ / /
Dotări speciale:	

Teste

Quake3	640x480	
Serious Sam	640x480	16.9
3DMark2001SE	640x480	578
SiSoft Sandra	Mem. Int.	528
	Mem. Float	530
	CPU Dhrystone	2466
	CPU Whetstone	1226
	Disk	23983
PC Mark 2002	CPU	1215
	Memorie	1310

Evaluare (puncte)

Performanțe jocuri	0.041
Performanțe sintetice	0.385
Dotări	0.04
Verdict	0.437

Contact

Distribuitor	Romsoft
Telefon	021-224.03.33
Web	www.romsoft.ro
Garantie	24 luni

LEADTEK WinFast A250LE TD MyVIVO

Captură video și overclocking stabil

GeForce4 Ti4200



SOLUȚIE ȘI DOTĂRI

WinFast A250LE TD MyVIVO este o placă video ce are la bază chipset-ul GeForce4 Ti4200 și beneficiază în plus de conectori și cabluri VIVO. Specificațiile tehnice ale plăcii sunt: frecvența memoriei de 445MHz, chip-ul de 250MHz. Placa este dotată cu 128MB DDR Samsung la 4ns.

POT FACE OVERCLOCKING?

Da, cu posibilitatea de a ridica frecvența memoriei la 520MHz și a procesorului la 290MHz. Aceste valori oferă un câștig de peste 700 de puncte în 3DMark2001 la rezoluția de 1280X1024 în timp ce este păstrată stabilitatea plăcii.

CARE ESTE NIVELUL PERFORMANȚEI?

Deși prin overclocking placa depășește chiar și plăci cu chip GeForce4 Ti4400, la frecvențele standard performanțele sunt mai scăzute din cauza frecvenței memoriei care este mai mică.

CE MAI POT GĂSI ÎN PACHET?

CD-ul cu driveri de instalare, un CD cu Ulead VideoStudio6 și jocurile Roque Spear, AquaNox, Master Rallye și Games Gallery (6 demo-uri), și cablurile aferente pentru intrarea video, TV-Out și DVI.

CONCLUZIE

Performante bune care pot fi crescute prin overclocking păstrând stabilitatea plăcii.



Memoria de 4ns beneficiază de o răcire excelentă



Cablurile care conectează placa cu video sau televizor

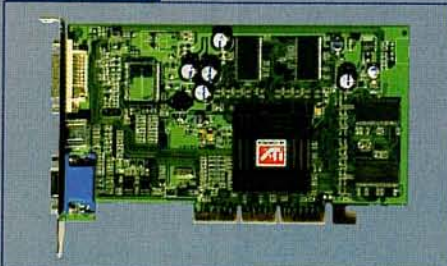
Rezultate teste	
3DMark2001 SE	1280 7292
1600	5678
Quake 3	1280 145,9
1600	111,8
Video 2000	2254
Q780, P874, F600	
Serious Sam	1280 97.3
1600	0,8
Evaluare (puncte)	
Performanță	1,678
Dotări	0,025
Verdict	1,703

Detalii tehnice	
Chipset	GeForce4 Ti4200
Memorie	128MB
Video In	□
Frecvență chipset	250MHz
Frecvență memorie	445,5MHz/
Dual Head	□
TV-Out/DVI	□/□
Contact	
Distributor	Skin Media
Web	www.skin.ro
Telefon	021-231.50.97-
Preț	225.5\$

SAPPHIRE ATLANTIS RADEON 9000

Un concurent dotat pentru GeForce4 MX

Radeon 9000



SOLUȚIE ȘI DOTĂRI

Placa folosește chip-ul ATI Radeon 9000 și este dotată cu 128MB DDR Samsung la 5ns, un conector TV-Out și unul DVI.

POT FACE OVERCLOCKING?

Momentan nu este posibil deoarece nici unul din utilitarele pentru overclocking existente nu suportă chip-ul Radeon 9000 sau 9000 Pro. În plus chip-ul grafic este răcit cu ajutorul unui radiator fără ventilator.

CARE ESTE NIVELUL PERFORMANȚEI?

În 3DMark 2001SE a obținut 4695 de puncte, depășind cu 461 de puncte Soltek GeForce4 MX440 (XPC34). Nu tot la fel de bine stă și la partea de OpenGL, unde comparativ cu aceeași placă a obținut 84,6 fps în Quake III adică 18,9 fps mai puțin. Performanțele sunt cu 32% mai mici decât ale modelului Hercules 3D Prophet 8500 (XPC34).

CE MAI POT GĂSI ÎN PACHET?

CD-ul cu driverii de instalare, un cablu pentru conectarea ieșirii TV-Out și un manual cu instrucțiuni de instalare.

CONCLUZIE

Principalele avantaje ale acestei plăci sunt cei 128MB de RAM, tehnologia de 0,15 microni în care este construit procesorul și cele două versiuni noi de vertex shader și pixel shader suportate. Este sub Radeon8500 LE.



Memoriile nu beneficiază de răcire



Radiatorul îndeplinește funcția minimă de răcire

Rezultate teste	
3DMark2001 SE	1280 4695
1600	3564
Quake 3	1280 84,6
1600	59,3
Video 2000	2184
Q735, P760, F689	
Serious Sam	1280 50,7
1600	37,3
Evaluare (puncte)	
Performanță	1,053
Dotări	0,01
Verdict	1,063

Detalii tehnice	
Chipset	Radeon 9000
Memorie	128MB Samsung
Video In	□
Frecvență chipset	250MHz
Frecvență memorie	400MHz
Dual Head	□
TV-Out/DVI	□/□
Contact	
Distributor	Tape Computer
Web	www.tape.ro
Telefon	021-330.57.83
Preț	120\$

BUTTERFLY EX-Ti4600

Soluții performante de la producători mai mici

GeForce4 Ti4600



SOLUȚIE ȘI DOTĂRI

Placa video EX-Ti 4600 are la bază un chip GeForce4 Ti4600 și este dotată cu 128MB memorie DDR produsă de Samsung. Această placă este produsă după un design standard respectând specificațiile tehnice standard, adică frecvența chip-ului este de 300MHz și a memoriei de 650MHz, iar conectorii existenți sunt TV-Out, DVI și VGA.

POT FACE OVERCLOCKING?

Nu deoarece frecvențele sunt ridicate deja aproape de limita maximă. O încercare de ridicare a frecvențelor cu mai mult de 20MHz duce la apariția de artefacte vizuale și la blocarea sistemului.

CARE ESTE NIVELUL PERFORMANȚEI?

Foarte bun, ajungând foarte aproape de performanțele modelului ASUS V8460 Ultra testat în XtremPC 31, plasându-se față de acesta la mica diferență de 17 puncte în 3DMark 2001 SE la rezoluția de 1280X1024.

CE MAI POT GĂSI ÎN PACHET?

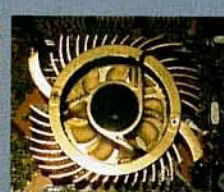
CD-ul cu driveri de instalare pe care se află și WinDVD, cabluri pentru TV-Out și manualul de instalare.

CONCLUZIE

O placă care oferă performanțe excelente, mai ales că prețul plăcilor GeForce4 a scăzut considerabil.



Fără radiator, a permis ridicarea frecvenței la 600MHz



Sistem de răcire standard

Rezultate teste	
3DMark2001 SE	1280 8472
1600	7022
Quake 3	1280 167
1600	134,7
Video 2000	2219
Q78, P839, F600	
Serious Sam	1280 101,3
1600	74,1
Evaluare (puncte)	
Performanță	1,876
Dotări	0,015
Verdict	1,891

Detalii tehnice	
Chipset	GeForce4 Ti4600
Memorie	128MB Samsung
Video In	□
Frecvență chipset	300MHz
Frecvență memorie	650MHz
Dual Head	□
TV-Out/DVI	□
Contact	
Distributor	ProCA
Web	www.proca.ro
Telefon	021-323.82.00
Preț	299\$

100

de ani
strălucire
1902-2002



Un secol de la inventarea bujiei:
Bosch a aprins scânteia progresului
în industria auto



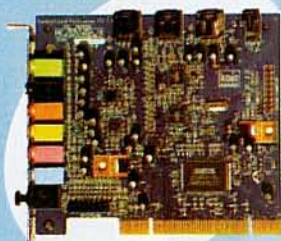
Automotive

În 1902, Robert Bosch descoperă metoda de obținere a prețioasei scânteii, cea care face să funcționeze motorul cu aprindere. Adică... inventa bujia! Și rezolva astfel „problema problemelor”, cum spunea Carl Benz: „Fără acea scânteie totul era zadarnic. Cele mai sofisticate construcții nu foloseau la nimic”. În 100 de ani, Bosch a pus la punct peste 20.000 de tipuri de bujii. Astăzi, performanțele bujii Bosch sunt alegerea nr. 1 în domeniul auto. Astăzi, întreaga lume automobilistică sărbătorește Centenarul Bujiei Bosch.

BOSCH

HERCULES FORTISSIMO III 7.1

Pregătirea pentru viitorul sunetului



45\$ UbiSoft / Best Computers
021-231.67.69 / 021-345.55.05

CE ESTE?

O placă de sunet dotată cu chip-ul audio Crystal CS4624 dar care utilizează două codec-uri pentru obținerea unui număr de 7.1 canale audio separate. Placa suportă decodare AC-3 la fel ca modelul precedent - Fortissimo II.

DE CE "DA"?

Oferă posibilitatea conectării unui număr mare de configurații de incinte acustice, de la 2 canale până la 7.1 canale. Dispune de un conector S/PDIF-Out optic la care se poate conecta un MiniDisc, un decodor DTS 5.1 sau un decodor Dolby Digital 5.1. Distorsiunile armonice foarte mici constituie un avantaj al acestei plăci de sunet. Driverii sunt mai stabili decât cei ale plăcii Fortissimo II.

DE CE "NU"?

Nu dispune de S/PDIF-In optic iar zgomotul de fond este mai mare decât la Fortissimo II.

CE CONȚINE PACHETUL?

Un cablu pentru conectarea portului MIDI la placa de sunet, un CD cu driveri de instalare și versiunea completă a programului PowerDVD PRO EX și manualul cu instrucțiuni de instalare.

CONCLUZIE

Este o placă care oferă posibilități multiple de conectare a incintelor acustice dar cu zgomot de fond mai mare decât Fortissimo II. Evident, este și o pregătire pentru sistemele audio ale viitorului (sperăm că relativ apropiat).

Detalii tehnice

- 7.1 canale audio
- un conector S/PDIF-Out
- Decodare AC-3
- Suport EAX, EAX 2.0, A3D și DirectSound
- egalizator hardware 10 benzi audio.



Mustek gSm@rt mini2

Mică și cu senzor CCD de 1.3M pixeli



83\$ Lasting • 0256-20.12.78

CE ESTE?

Cameră foto digitală de mici dimensiuni ce poate fi folosită și ca web cam.

DE CE "DA"?

Pentru dimensiunile de numai 69x47x11mm și greutatea de 40g. Memoria a fost mărită la 16MB față de versiunea anterioară gSm@rt mini 30 XtremPC) iar senzorul CCD a devenit de 1,3 M pixeli. Rezoluția fotografiilor poate ajunge la 1280x960 (sau 1600x1200 prin intermediul software-ului) iar clipurile video, cu durată de până la 110s, pot fi capturate la 320x240 cu 15 fps.

DE CE "NU"?

Calitatea fotografiilor este redusă, claritate și contrastul fiind slabe. Pentru a obține imagini acceptabile trebuie să avem o sursă de lumină puternică din spate și să nu mișcăm aparatul. Clipurile video nu pot reda mișcări rapide având 15fps.

CE CONȚINE PACHETUL?

Două broșuri cu instrucțiuni de instalare software și utilizare, un CD cu driveri și programele adiționale gSm@rt mini2, Ulead Cool 360, Ulead Photo Explorer și Ulead Photo Express.

CONCLUZIE

Este o alegere foarte bună pentru amatorii de camere digitale în miniatură dar nu este recomandată celor ce doresc să obțină fotografii de calitate.

Detalii tehnice

- Dimensiuni: 69x47x11mm • Greutate: 40g
- Baterie încorporată lithium • Senzor CCD: 1.3 M pixeli • Memorie 16 MB
- Lentile: F/2.8 • Interfață de conectare USB • Rezoluții imagini: 640x480, 1280x960 • Rezoluție clip video: 320x240.



Wave Linker Bluetooth USB

Conexiune Bluetooth pentru PC



127\$ Depozitul de calculatoare
021-221.73.77

CE ESTE?

Un dispozitiv Bluetooth care încorporează o antenă proprie ce permite conectarea cu alte dispozitive compatibile Bluetooth pe o rază de 10 metri și se conectează la PC prin intermediul portului USB.

DE CE "DA"?

Din cauza frecvențelor foarte mari (2.4GHz), undele radio penetrează ușor pereții și alte bariere non-metalice, făcând posibilă conectarea dispozitivelor Bluetooth aflate în încăperi diferite pe o rază de 10 metri. Poziția aparatului este ajustabilă pentru a permite o recepție optimă. Wave Linker Bluetooth USB Dongle se conectează la computer prin intermediul portului USB, este Plug&Play și compatibil cu Windows 98 Se, Windows ME, Windows 2000, Windows NT și Windows XP.

DE CE "NU"?

Rata maximă de transfer este mică (723KB/s) și încă nu există multe produse care să folosească tehnologia Bluetooth.

CE CONȚINE PACHETUL?

Conține dispozitivul Wave Linker Bluetooth USB Dongle și CD-ul cu driveri de instalare.

CONCLUZIE

Wave Linker Bluetooth USB Dongle este foarte util pentru conectarea la PC a dispozitivelor compatibile Bluetooth, cum ar fi: telefoane mobile, PDA-uri și notebook-uri.

Detalii tehnice

- Frecvențele radio de lucru: 2400MHZ - 2.4835GHz • Suportă operații Class 2 Bluetooth • Distanță maximă de operare: 10m • Rată maximă de transfer: 723KB/s • Mod de conectare: USB 1.1/2.0



Verbatim Omnia DVD+RW+RW5125

DVD+R/DVD+RW pentru scriere DVD



495\$ UltraPro / Best Computers
021-211.70.90 / 021-345.55.05

CE ESTE?

Este o unitate internă de scriere/citire DVD+RW care folosește portul IDE pentru conectare. Unitatea scrie în formatele DVD+RW și DVD+R la viteza maximă de 2,4X și citește DVD-uri la viteza maximă de 8X. Viteza citirii pe formatul CD este de 32X iar scrierea și rescrierea sunt: 12X (scriere), respectiv 10X (rescriere).

DE CE "DA"?

Pe formatele DVD+R și DVD+RW încap 4,7GB de date de orice tip, capacitatea mult mai mare fiind principalul avantaj față de CD. Unitatea folosește tehnologia JustLink și un buffer hardware de 2MB pentru scrierea stabilă a datelor. Scrierea pe DVD a unei cantități de 4,68GB a decurs în 23'7" la 2,4X.

DE CE "NU"?

Scrierea pe formatul CD se efectuează la viteze mici: 12X scriere și 10X rescriere.

CE CONȚINE PACHETUL?

Soft de scriere Nero 5, un CD cu utilitare pentru codare zonală, un cablu IDE și unul audio, un CD-RW blank, un CD-R blank, un DVD+RW/+R, ambele de 4.7GB.

CONCLUZIE

Stabilitatea și capacitatea mare de stocare a datelor pe formatele DVD+R și DVD+RW sunt principalele avantaje care recomandă această unitate.

Detalii tehnice

- Interfață IDE/ATAPI • Buffer 2MB • Scriere/Rescriere DVD: 2,4X • Citire/Scriere/Rescriere CD: 32/12/10X

Performanțe

- Scriere DVD 4,68GB: 23'7" la 2,4X • Scriere CD 649MB: 6'25" la 12X • Citire medie: (CD): 21,68X • DVD Single Layer: 5.87X



Benq 2410EU

Performanțe bune, tehnologie modernă



max69\$ ProCA / Best Computers
021-323.82.00 / 021-345.55.05

CE ESTE?

Un CD-Writer extern ce folosește portul USB 2.0 pentru conectarea la PC. Carcasa este din material plastic iar pe panoul din spate există un conector USB 2.0, un conector de alimentare, un comutator pornit/oprit și un ventilator pentru răcire.

DE CE "DA"?

Este o unitate externă care poate fi folosită la orice calculator cu port USB. Folosirea portului USB 2.0 are ca rezultat obținerea unor performanțe cel puțin la fel de bune ca a unităților interne. Are protecție buffer underrun - Seamless Link. Unitatea păstrează compatibilitatea cu portul USB 1.1 dar și performanțele sunt mai mici. Benq 2410EU este livrat împreună cu un adaptor PCI - USB 2.0.

DE CE "NU"?

Fiind o unitate externă nu este dotată cu ieșiri audio-analog, iar viteza de scriere este mică comparativ cu a unității Plextor PX-W4012TU testată în XtremPC 34.

CE CONȚINE PACHETUL?

Un cablu de alimentare, un cablu USB 1.0 - USB 2.0, adaptor PCI - USB 2.0, alimentator, soft de scriere Nero 5571, un CD-RW și un CD-R.

CONCLUZIE

Benq 2410EU este o unitate de scriere externă cu o portabilitate crescută care oferă performanțe și calitate foarte bune.

Detalii tehnice

Conectare USB 2.0 • Buffer: 2MB • Scriere: 24X • Rescriere: 10X • Citire: 40X • Protecție buffer underrun: Seamless Link

Performanțe

Scriere la 24X (649MB): 6'20" • Viteză medie citire: 28.73X • Timp acces: 98ms • Imagine Clone CD: 3'19"



Thrustmaster USB Joystick

Un nume simplu pentru un joystick simplu



15\$ UbiSoft • 021-231.67.69

CE ESTE?

Un joystick USB Plug and Play cu 3 axe, 4 butoane și Point Of View. O axă poate fi folosită pentru funcția "throttle".

DE CE "DA"?

Este ușor și mic ca dimensiuni, are precizie bună iar conectarea pe USB conferă o instalare ușoară nemaifiind nevoie de utilizarea unor driveri suplimentari. Butonul Point Of View (POV) reprezintă deja facilitatea obligatorie în orice simulator care se respectă. Cea de-a treia axă este reprezentată de o clapetă care culisează înainte și înapoi și poate fi folosită pentru funcția "throttle" și este ușor de manevrat deoarece se află amplasată în apropierea manetei joystick-ului. Toate butoanele se află la îndemână nefiind nevoie să fiți "sucești" degetele după ele.

DE CE "NU"?

Nu are nici un mod de fixare pe masă, iar articulația manetei este din plastic, ceea ce înseamnă că la o folosire mai "agresivă" se va uza ușor. Butoanele la acționare fac un zgomot destul de mare.

CE CONȚINE PACHETUL?

Joystick-ul și un manual de utilizare.

CONCLUZIE

Este un joystick cu o precizie bună, foarte ușor de manevrat și care ocupă puțin spațiu pe masă. În schimb nu este suficient de rezistent pentru o utilizare mai "agresivă".

Detalii tehnice

3 axe • 4 butoane • Conectare USB • POV



Thermaltake Hardcano 5

Un suport dotat pentru hard disk



39.6\$ Tape • 021-330.57.83

CE ESTE?

Suport confecționat din aluminiu pentru hard disk prevăzut cu un ventilator, un senzor de temperatură și un display pentru afișarea acesteia.

DE CE "DA"?

Este din aluminiu, ventilatorul are viteza variabilă iar temperatura este afișată cu ajutorul unui display amplasat pe panoul frontal al suportului. Senzorul de temperatură are un fir suficient de lung pentru a putea fi folosit la măsurarea temperaturii oricărei componente importante din sistem. Suportul nu este dotat cu un conector de trecere între capătul cablului IDE care vine de la placa de baza și conectorul hard-disk-ului asigurând astfel folosirea oricărui tip de hard disk (IDE, Serial ATA, SCSI).

DE CE "NU"?

Necesită ocuparea unui slot de 5,25" iar în cazul folosirii mai multor hard-disk-uri montate fiecare în câte un suport Hardcano 5 spațiul ar fi insuficient.

CE CONȚINE PACHETUL?

Suportul Hardcano 5 în care se găsesc șuruburi de prindere, un cablu de prelungire a senzorului, senzorul și o broșură de hârtie cu instrucțiuni sumare de instalare.

CONCLUZIE

Hardcano 5 este util deoarece asigură o răcire bună și în plus vă poate oferi informații despre temperatura unei componente alese de dumneavoastră pentru a fi monitorizată cu senzorul din dotare.

Detalii tehnice

Alimentare ventilator: 12V • Fixare în slot: 5.25" • Folosirea este posibilă pe orice conector (IDE, SCSI, Serial ATA)



HP Photosmart 7350

Printări de calitate direct de la sursă



239EU HP Interactive Center • 021-22.22.072

CE ESTE?

Este o imprimantă A4 cu jet de cerneală care permite imprimarea directă a fotografiilor din camerele foto digitale. Folosind cardurile de memorie - CompactFlash, SmartMedia, SecureDigital și Sony Memory Stick, imprimanta poate printa direct de la majoritatea camerelor foto digitale dotate cu memorie Flash. De asemenea imprimanta poate fi conectată la un calculator sau o cameră digitală HP prin intermediul portului USB.

DE CE "DA"?

Este ușor de folosit, iar pentru printarea din card-urile de memorie nu este nevoie să fie conectată la un computer. Folosește cea mai nouă tehnologie de printare de la HP - Photoret IV care asigură o combinație optimă între cele 6 culori ale cartușului de cerneală. Suportă rezoluții mari de tipărire - 4800 dpi pentru poze și 1200X1200 dpi pentru tipărirea de la computer.

DE CE "NU"?

Tipărirea din card-urile de memorie poate fi inutilă dacă utilizatorul nu are cameră digitală.

CE CONȚINE PACHETUL?

Cele două cartușe - negru și color, cablu de alimentare și alimentator, CD-ul cu driveri de instalare și manualul de instalare. Cablul USB nu este inclus.

CONCLUZIE

Este o imprimantă foarte performantă recomandată în special posesorilor de aparate foto digitale.

Detalii tehnice

Conectare pe USB • Tehnologie de tipărire - Photoret IV • Rezoluția la tipărire din memorie: 4800 dpi • Rezoluția la tipărire de la calculator: 1200X1200 dpi



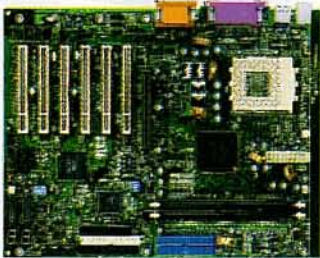
hardmail

Soluția problemei tale

Dacă aveți probleme cu calculatorul sau simțiți pur și simplu că sistemul este pe cale să o ia razna, înainte să îl condamnați la moarte, dați-ne un mesaj pe adresa hardmail@xtremcpc.ro sau la adresa redacției. Sunt mari șanse să avem calmantul potrivit.

hardmail@xtremcpc.ro

CEL MAI POTRIVIT UPGRADE



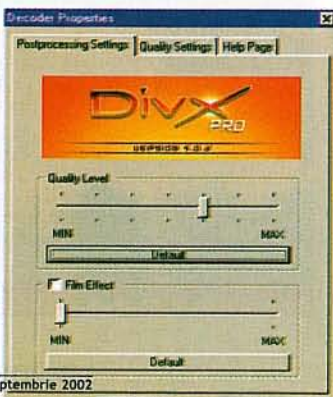
1. Care configurație este mai performantă: placă de bază EPoX 8K7A cu procesor AMD Athlon XP1800+ sau Soltek SI-85DRS2 cu Pentium 4 1600MHz? 2. Eu am un sistem PC: EPoX 8K7A, Duron 950, 128MB DDR, Leadtek GeForce2MX 400 64MB, HDD Maxtor 40GB 7200rpm, multimedia și periferice. Care ar fi un prim upgrade recomandat presupunând că am doar bani pentru unul - să trec de la Duron la Athlon XP sau să trec la 256MB DDRAM?

Alex

1. În toate testele efectuate de noi AthlonXP 1800+ s-a dovedit mai performant decât Pentium 4 la 1700MHz. 2. Dacă rulezi WindowsXP un upgrade al memoriei ar fi prioritar. Pentru Windows98 procesorul AthlonXP 1800+ ar fi preferabil.

FILME DIVX

Am și eu niște probleme cu calculatorul meu, care este un Celeron 1200MHz, 256MB RAM, HDD Maxtor 40GB 7200rpm ATA133, Abit Siluro T400 TV-Out cu 64MB, CD-ROM Teac 40X. Întrebarea este următoarea: îmi



puteți spune de ce filmele au o calitate proastă la vizionare, deși folosesc DivX Player 2.0 Alpha.

Ștefan din Chișinău

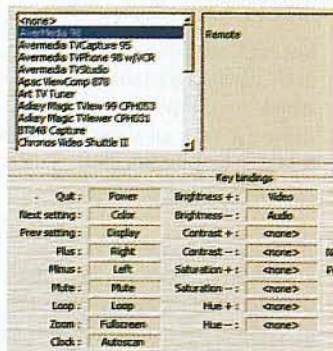
Din punct de vedere hardware sistemul tău poate face față fără nici o problemă vizionării filmelor DivX. Problema ta poate avea multe cauze: verifică în primul rând dacă ai instalat o versiune cât mai recentă a codexului DivX, dacă filmele rulează cu întreruperi setează la parametrul de calitate al codexului o treaptă inferioară și la o valoare mai mare în cazul când filmul rulează cursiv dar cu neclarități.

SOFTWARE PENTRU TV TUNER

Am un AMD Athlon 1100MHz, 128 MB RAM, placă video Riva TNT2 M64 32MB, HDD 20GB, TV Tuner Wayjet PCI Card, modem 56.

1. Unde găsesc un soft mai bun pentru TV Tuner? 2. Ce să cumpăr prima dată 512MB RAM sau procesor Athlon XP 1800+.

Matei Andrei



1. La adresa <http://www.borgtech.org/btv/> poți face download la un program foarte bun pentru TV Tunerele ce au chipset BT848/878 și care este complet funcțional pentru 30 de zile. Mărirea acestuia este de doar 1,1MB și tot de la această adresă poți obține driveri pentru XP/Windows 2000, documentație și alte utilitare interesante. 2. Cred că modulul de 512MB este prioritar iar a doua componentă ce trebuie schimbată este placa video (dacă îți plac jocurile).



PINGUINUL CARE NU VREA SĂ PLECE

Am un Pentium III la 800MHz, 128 RAM, și sistemul de operare Linux Mandrake 8.0. Am o rugămintă: puteți să mă ajutați și pe mine deoarece nu știu cum să scap de el și să-mi pun din nou Windows-ul. Îmi puteți spune ce să fac?

Adrian Racu

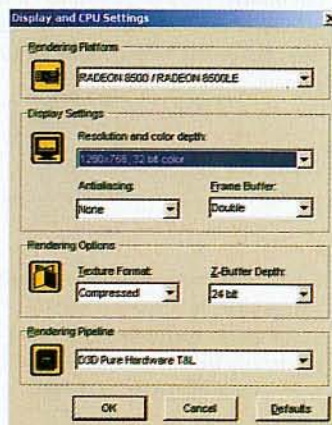
Dacă ai fișiere importante pe HDD trebuie să realizezi un backup pe alt mediu de stocare. După aceea efectuezi bootarea de pe o disketă de startup Windows 98 (o realizezi pe un sistem cu Windows 98 instalat din "Control Panel" > "Add/Remove Programs" > "Startup Disk"). După ce procesul de bootare s-a terminat, tastezi "fdisk" și ștergi partiția non DOS și creezi una sau mai multe partiții DOS. Restartează calculatorul și formatează partițiile nou create. Acum poți instala fără probleme sistemul de operare Windows.

OPTIMIZĂRI ÎN TESTE

Ce adâncime de culoare folosiți la testele cu 3DMark 2001 la rezoluția de 1280x1024. Prezența puțin și ce setări de optimizare folosiți voi (BIOS și placă grafică).

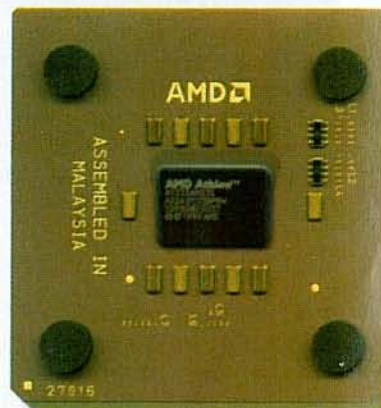
DOOM Axel

În testele plăcilor video folosim o adâncime de culoare de 32bit. În BIOS folosim setări „agresive” pentru memorie (2-2-5, Command Rate 1T), AGP Fast Write: Enabled, AGP Aperture Size: 128MB.



TEMPERATURI ÎNALTE

Am un sistem cu placa VIA KT 133A, procesor Thunderbird 1333MHz, placă video GeForce2



MX400. Temperatura procesorului în cazul carcasa deschise este de 57 grade Celsius, iar cu carcasa închisă după 30 minunte a ajuns la 67 grade. Pe eticheta cooler-ului scrie "Coolity" având o viteză de 5461rpm, iar radiatorul este din aluminiu. Ce pot să fac?

Necula Alexandru

Procesorul AMD Thunderbird 1333MHz se încălzește destul de tare dar temperaturi de peste 65 de grade nu sunt normale. Schimbă cooler-ul cu unul mai bun (poți alege unul din cele prezentate de noi în numărul trecut) și nu uita să adaugi o pastă termoconductoare de bună calitate. Atenție, ai o așezare a componentelor și cablurilor cât mai ergonomică pentru o circulație bună a aerului în carcasă.

PLACĂ VIDEO CU PROBLEME

Am un Celeron la 700MHz, o placă de bază Totem cu chipset Via, placă video Riva TNT2, și o carcasa cu sursa de 200WAT. Problema este că mi-am cumpărat o placă video GeForce4 MX440 și merge foarte prost, se blochează tot timpul. Puteți să îmi spuneți și mie ce are?

Tănase Cosmin



Instalează pe „curat” sistemul de operare și apoi ultimii driveri atât pentru placa video cât și pentru placa de bază. Dacă și atunci placa continuă să se blocheze este posibil să fie o incompatibilitate între placa video și cea de bază.

INCOMPATIBILITĂȚI

Cooler-ele pentru Athlon se potrivesc și pentru Pentium 4?

Teodorescu-Mihai Costantin



Nu există compatibilitate deoarece cele două procesoare folosesc sisteme de prindere diferite pentru coolere. Veți putea observa din imaginea alăturată cum arată sistemul de prindere al unui cooler destinat procesoarelor Pentium 4.

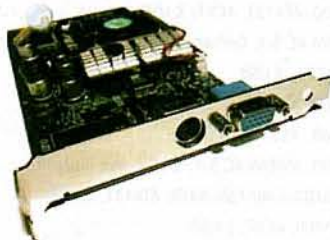
CONECTAREA TV-OUT

Încerc să rezolv o problemă de 2 luni, dar fără nici un rezultat. Date tehnice: AMD AthlonXP 1700+, placă de bază EPoX 8K3A, 256MB

RAM DDR333 PQJ, HDD IBM Deskstar 40GB 7200rpm, ATA100, Video Abit Siluro GF4 MX440 și TV Tuner (WinFastTV2000XP). Vă asigur că nu au nici un conflict. Restul cred că nu contează. Acum problema: pe cutia plăcii video scrie că are TV-Out. După părerea mea, asta înseamnă că aș putea să conectez un televizor la placa video (asta îmi arată și în manual). Am conectat placa video la televizor folosind cablu coaxial de 75 ohmi (din acela subțire) și nu a mers (am încercat la toate rezoluțiile posibile). Am mai încercat cu un cablu obișnuit (cel de la antena prin cablu), același rezultat. Menționez că am urmat și instrucțiunile din manual, dar degeaba.

Popescu Claudiu

În primul rând conectarea plăcii tale video la televizor se face prin intermediul unui cablu RCA (ce



trebuie să fie în pachet) și nu folosind cabluri coaxiale (ai observat că placa video nu are conector pentru cablu coaxial). Pentru a testa funcția de TV-Out procedeați astfel: oprește calculatorul, conectează televizorul la placa video și deconectează cablul de la monitor. După ce ai realizat aceste operații poți porni calculatorul (evident și televizorul setat pe AV). Dacă nici în acest mod nu merge ar trebui să încerci cu alt televizor, unele manifestând incompatibilități cu TV-Out-ul plăcilor video.

Pentru a fi cât mai la subiect cu preferințele dumneavoastră privind rubrica "CUM SĂ...", așteptăm propuneri despre ce ați dori să citiți în această rubrică tot pe adresa hardmail@xtrempc.ro

FORUM XPC

WWW.XTREMPC.RO

Din acest număr inaugurăm o secțiune a rubricii Hardmail ce va conține cele mai interesante întrebări și răspunsuri apărute pe forumul site-ului www.xtrempc.ro. Vă așteptăm și pe voi să participați alături de noi la discuții despre domeniul hardware.

FORUM: DISCUȚII HARDWARE**VENTILATOR CE NU ÎNTRĂ ÎN STAND BY**

Mi-am instalat un ventilator adițional de carcasă, ce e conectat la aceeași sursă ca HDD-ul (conector de 4 pini). Problema e că atunci când computerul e pus în stand by sau hibernate, acest ventilator nu se oprește, bineînțeles. În afară de a instala un întrerupător, mai există o altă soluție? Spre exemplu, ar fi posibil să instalez un conector Y pe placa de bază astfel încât să controleze 2 ventilatoare pe aceeași conectare? Și placa video are ventilator pe ea care nu se oprește în stand by. • *Fishbone*
Nici un ventilator nu se oprește în stand by sau hibernate, ci

doar își scad turatia. Dacă se opresc ventilatoarele, se ard sau se supraîncălzesc componentele respective. În ceea ce privește conector în Y pe placă în principiu ar merge, dar nu te sfătuiesc. Este posibil să crească consumul pe conector când se turează ventilatoarele în funcție de căldură (sunt monitorizate feedback de un chip Winbond în funcție de temperatura unei diode termice interne în componente sau externe pe placă), și este probabil să îți scadă curentii pe alte componente sau chipuri de pe placa de bază. Rezultatul poate fi arderea plăcii de bază sau crash-uri frecvente ale sistemului de operare. • *Seth965*

FORUM: PLACI DE BAZA**UPDATE DE BIOS**

Salut. Am o placă de bază MATSONIC MS8137C și tocmai am găsit un BIOS nou pe pagina lor, care zice că optimizează ceva sub Windows XP și îl recomandă cu căldură. L-am dat jos, împreună cu Award-ul respectiv. Întrebare: cum schimb BIOS-ul vechi cu cel nou? În speranța unei lămuriri, îți multumesc anticipat. • *Bobu*
lei o dischetă goală, dai "format a: /s" după aia copiezi awardul și fișierul dezarhivat (care e în zip-ul downloadat) pe dischetă. După aceea bootezi de pe dischetă, pornești awardul care îți cere numele fișierului de BIOS, îl dai, o să-și ceară să facă și un backup, tu zici că da, și gata. • *dodo_13*


FORUM: BENCHMARK & OVERCLOCKING**PASTA ELECTRO-CONDUCTOARE**

Apropos de articolul de pe site referitor la pastele termoconductoare cu argint: nu știu cum ați ajuns la concluzia că acestea conduc electric. Am măsurat pasta Titan Silver cu un aparat de măsură ce măsoară 400 megohmi max cu alimentare de 12 V, la o distanță de 1 mm între electrozii aparatului introduși în pastă. Rezultat: nimic, rezistența electrică > 400 Megohmi. Reamintesc că dacă la 12V nu conduce atunci la tensiunile mult mai mici la care sunt alimentate procesoarele nici atât. Dacă mă înșel vreau să știu și de ce. • *Anvelopus*


Pai normal să nu conducă Titan Silver. Compoziția ei este: Silikon: 50%, Carbon: 20%, Metaloxid: 25%, Silberoxid: 5%. Deci cu 5% oxid de argint. Ceea ce ai auzit este valabil la ArcticSilver II și III care au 80% argint înalt purificat și conduc bine. Dacă îți ajunge pe punctile L... game over. Compozițiile le găsești la: <http://www.oertel-computer.com/shop/de/dept_7.html>. • *Seth965*

TOPURI

PLĂCI DE BAZĂ - SOCKET A - MEMORIE DDRAM


Loc	Producător	Model	Notă	Pret (\$)	Chipset	Caracteristici	Performanțe Joc	Performanțe sintetice	Dotări	Distribuitor
1	Chaintech	Apogee CT-7VJL	1.532	N/E	KT333	 Performanțele sintetice foarte bune și bundle-ul de excepție au adus plăcii Chaintech un binemeritat loc 1. FSB 266, 1AGP/6PCI, PC2700, ATA133, CMI8738, 2 USB, 4 USB2.0	0.720	0.764	0.048	Asbis/Comrace
2	Abit	AT7	1.503	154	KT333	FSB 266, 1AGP/3PCI, PC2700, ATA133, ALC650, 4 USB, 4 USB 2.0, RAID	0.690	0.745	0.058	Tape Computer
3	Shuttle	AK35GT2R	1.500	89	KT333	FSB 266, 1AGP/6PCI, PC2700, ATA133, CMI8738 5.1, 4 USB, RAID	0.705	0.759	0.036	ETA2U
4	Gigabyte	GA-VRXP	1.496	100.8	KT333	FSB 266, 1AGP/5PCI, PC2700, ATA133, CT5880, 4 USB, 4 USB 2.0, RAID	0.743	0.697	0.056	UltraPro
5	EPoX	8K3A	1.493	118	KT333	FSB 266, 1AGP/6PCI, PC2700, ATA133, AC97, 2 USB	0.724	0.761	0.008	Best Computers/Elsaco
6	ASUS	A7V333	1.490	107	KT333	FSB 266, 1AGP/5PCI, PC2700, ATA133, CMI8738 5.1, 4 USB 2.0, RAID	0.705	0.745	0.04	Senorg / Depozitul de Calculatoare
7	Soltek	SL-75DRV5	1.488	maxim 95	KT333	FSB 266, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2700, ATA133, AC97, 4 USB	0.758	0.713	0.016	Best/ProCA/Romsoft/Viami
NOU	DFI	AD76 RAID	1.480	102	KT333CE	FSB 266, 1AGP/6PCI, PC2700, ATA133, Realtek ALC 650, 2 USB, 4 USB 2.0	0.747	0.705	0.028	Tape Computer
9	Abit	NV7-133R	1.474	119	nForce415	FSB 266, 1AGP/5PCI, PC2100, ATA133, NVIDIA AC 5.1, 2 USB 2.0, Lan, S/PDIF, RAID	0.689	0.737	0.048	Tape Computer
10	ASUS	A7N266	1.830	N/E	nForce420	FSB 266, 1AGP Pro/5PCI/1ACR, PC2100, NVIDIA AC 5.1, GeForce2 MX	1.131	1.237	0.8	Ager / Depozitul de Calculatoare
11	Jetway	V333DA	1.778	75.4	KT333	FSB 266, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2700, ATA133, AC97, 2 USB	1.115	1.238	0.4	UltraPro
12	Soltek	SL-75DRV4	1.758	maxim 95	KT266A	FSB 266, 1AGP Pro/5PCI, PC2100, ATA133, AC97, 2 USB	1.071	1.253	0.6	Viami / Proca / Romsoft
13	MSI	K7N420Pro	1.756	-	nForce420D	FSB 266, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2100, ATA100, NVIDIA AC 5.1, 2 USB	1.055	1.221	0.9	-
14	Soltek	SL-75ERV	1.451	maxim 92.3	KT266A	FSB 266, 1AGP/6PCI/1CNR, PC2100, ATA133, AC97, 2 USB	0.751	0.680	0.02	ProCA / Depozitul de Calculatoare
15	Abit	NV7m	1.450	122	nForce420D	FSB 266, 1AGP/3PCI, PC2100, NVIDIA AC 5.1, GeForce2 MX, 4 USB, lan-on-board	0.689	0.735	0.025	Tape Computer
16	Abit	KX7-333	1.449	105	KT333	FSB 266, 1AGP/6PCI, PC2700, ATA133, 4 USB	0.690	0.755	0.004	Tape Computer
NOU	DFI	AD73Pro	1.448	71	KT266A	FSB 266, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2100, ATA133, AC97, 2 USB	0.690	0.745	0.012	Tape Computer
NOU	DFI	AD75	1.446	87	KT333	FSB 266, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2700, AC97, 4 USB	0.682	0.752	0.012	Tape Computer
19	Leadtek	K7N415DA	1.441	88	nForce415D	FSB 266, 1AGP/4PCI/1ACR, PC2700, NVIDIA AC 5.1, 2 USB, lan-on-board	0.689	0.735	0.025	Skin Media
20	Shuttle	AK35GTR	1.746	78	KT266A	FSB 266, 1AGP/6PCI, PC2100, ATA100, CMI8738, RAID, ATA133, 2 USB	1.055	1.223	0.8	ETA-2U
21	EPoX	8KHA+	1.737	N/E	KT266A	FSB 266, 1AGP/6PCI, PC2100, ATA100, AC97, 2 USB	1.063	1.248	0.5	Elsaco
22	ASUS	A7V266-E	1.735	N/E	KT266A	FSB 266, 1AGP Pro/5PCI/1ACR, PC2100, ATA100, CMI8738, RAID 0/1, 4 USB	1.073	1.165	0.8	Ager / Romsoft
23	Gigabyte	GA-7DXR+	1.427	92.9	AMD761	FSB 266, 1AGP/5PCI, PC2100, ATA100, CT5880, RAID ATA133, 6 (2xUSB 2.0)	0.649	0.729	0.048	UltraPro
24	EPoX	8KHAL+	1.710	86.4	KT266A	FSB 266, 1AGP/5PCI, PC2100, ATA133, AC97, 2 USB	1.045	1.222	0.4	Elsaco
25	Jetway	866AS Ultra	1.708	70.4	KT266A	FSB 266, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2100, ATA100, AC97, 2 USB	1.091	1.195	0.2	UltraPro
NOU	ECS	K7VTA3	1.412	114	KT333	FSB 266, 1AGP/4PCI/1CNR, PC2700, ATA133, 2 USB	1.665	0.739	0.008	Tornado
27	Abit	KR7A Raid	1.679	114	KT266A	FSB 266, 1AGP/6PCI, PC2100, ATA100, RAID 0/1/0+1 ATA133, 4 USB	1.046	1.086	0.8	Tape Computer / Sistec
28	Chaintech	CT-7VJDA	1.406	N/E	KT266A	FSB 266, 1AGP/5PCI/1CNR/1ACR, PC2100, ATA100, CMI8738, 2 USB	0.736	0.662	0.006	Asbis / Comrace
29	ECS	K7S6A	1.405	-/70	SIS745	FSB 266, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2700, ATA100, 2 USB	0.669	0.732	0.004	Alliance / Blue Ridge
30	MSI	K7T266 Pro2	1.668	-	KT266A	FSB 266, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2100, ATA100, AC97, RAID 0/1, 6 USB	1.014	1.127	0.9	-
31	Leadtek	7350KDA	1.651	76	SIS735	FSB 266, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2100, ATA100, AC97, lan-on-board, 2 USB	1.013	1.178	0.5	Skin Media
32	DFI	AD70-SR	1.619	83	KT266A	FSB 266, 1AGP/5PCI, PC2100, ATA100, AC97, RAID 0/1, 2 USB	1.015	1.067	0.7	Tape Computer
33	ASUS	A7A266-E	1.601	N/E	AliMagik1	FSB 266, 1AGP Pro/5PCI/1AMR, PC2100/PC133, ATA133, CMI8738, 4 USB	1.003	1.096	0.5	Ager / Depozitul de Calculatoare
34	ASUS	A7V266	1.599	118	KT266	FSB 266, 1AGP Pro/5PCI/1ACR, PC2100, ATA100, 4 USB	0.994	1.148	0.3	Ager / Romsoft
35	Matsonic	M58137C+	1.361	53.56	KT266	FSB 266, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2100/PC133, ATA100, AC97, 2 USB	0.732	0.624	0.004	ProCA
36	ASUS	A7S333	1.333	72.3	SIS745	FSB 266, 1AGP/5PCI/1AMR, PC2700, ATA100, AC97, 4 USB	0.690	0.637	0.006	Romsoft / UltraPro
37	Transcend	TS-AKR4	1.582	95	KT266A	FSB 266, 1AGP/5PCI, PC2100, ATA100, AC97, 2 USB	0.996	1.132	0.2	ProVision
38	Totem	TM-S735MD	1.555	73	SIS735	FSB 266, 1AGP/5PCI/1AMR, PC2100/PC133, ATA100, AC97, 2 USB	0.979	1.112	0.2	ProVision
39	ECS	K7S5A	1.548	58.5	SIS735	FSB 266, 1AGP/5PCI/1AMR, PC2100/PC133, ATA100, AC97, 2 USB	0.962	1.110	0.3	Sistec
40	Acorp	7KT266A	1.542	66.98	KT266A	FSB 266, 1AGP/6PCI, PC2100, ATA100, AC97, 2 USB	0.976	1.083	0.3	Depozitul de Calculatoare
41	Gigabyte	GA 7VTXH	1.518	92/-	KT266A	FSB 266, 1AGP/5PCI, PC2100, ATA100, CT5880, 2 USB	0.898	1.160	0.4	UltraPro / Tornado
42	ECS	K7VTA3	1.443	62.4	KT266A	FSB 266, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2100, ATA100, AC97, 2 USB	0.888	1.070	0.2	Sistec

DRIVE-uri COMBO

Loc	Producător	Model	Notă	Pret (\$)	Citire DVD	Citire CD	Scritere CD	Rescritere CD	Buffer	Notă citire DVD	Notă citire CD	Notă scriere CD	Distribuitor	
1	Philips	RWDV1600	1.270	107	12X	40X	16X	10X	-	 Philips a găsit soluția ideală pentru îmbinarea unui drive DVD cu unul CD-RW. IDE / Seamless Link / Termo Balanced Writing	0.439	0.383	0.448	Blue Ridge
2	Plextor	PX-320A	1.183	N/E	12X	40X	20X	10X	2Mb	BURN-Proof / Termo Balanced Writing	0.355	0.379	0.448	Romsoft
3	LG	GCC-4120B	1.148	86.1	8X	32X	12X	8X	2Mb	IDE / ExaLink	0.370	0.355	0.442	UltraPro / Depozitul de Calculatoare

TOPURI

PLĂCI DE BAZĂ - PENTIUM 4 - MEMORIE DDRAM


Loc	Producător	Model	Notă	Preț (\$)	Chipset	Caracteristici	Performanțe Joc	Performanțe sintetice	Dotări	Distribuitor	
NOU	1	Shuttle	AS45GTR	1.645	99	SIS648	 Comparația reușită northbridge-ului SIS 648 și southbridge-ului SIS 963 a condus Shuttle AS45GTR pe locul întâi. Performanțele în jocuri sunt mari și este de remarcat introducerea în premieră a tehnologiei serial ATA. FSB 533, 1AGP 8X/5PCI, PC2700, ATA133, Realtek ALC650, 4 USB 2.0	0.793	0.785	0.064	FIT Distribution
	2	Abit	SD7-533	1.576	102	SIS645	FSB 400, 1AGP/5PCI, PC2700, ATA100, CMI87386ch, 2 USB, S/PDIF	0.738	0.818	0.02	Tape Computer
	3	Gigabyte	GA-8S1ML	1.569	77.7	SIS650	FSB 400, 1AGP/3PCI/1CNR, PC2700, ATA100, ALC201A, RAID, 2USB, video S3	0.784	0.769	0.016	UltraPro
	4	ASUS	P4S533	1.565	108.2	SIS645DX	FSB 533/400, 1AGP/6PCI, PC2700, ATA133, CMI8738, 4USB	0.767	0.778	0.02	UltraPro / Depozitul de Calculatoare
	5	ASUS	P4B533-E	1.557	171.7	i845E	FSB 533/400, 1AGP/6PCI, PC2100, ATA133, CMI8738, 6 USB, lan-on-board, S/PDIF	0.751	0.746	0.06	Romsoft
	6	Soltek	SL-85DRS2	1.549	85.49	SIS645	FSB 400, 1AGP/6PCI, PC2700, ATA100, AC97, 2 USB	0.777	0.764	0.08	ProCA / Depozitul de Calculatoare
	7	ASUS	P4B266 (SE)	1.662	maxim 114	i845D	FSB 400, 1AGP/6PCI/1CNR, PC2100, ATA100, CMI8738 6ch, S/PDIF	0.985	1.254	0.5	Ager / Romsoft / UltraPro
NOU	8	Gigabyte	GA-8IGX	1.535	120.2	i845G	FSB 533/400, 1AGP/6PCI, PC2100, ATA100, AC97, 6 USB 2.0	0.769	0.746	0.020	Asbis / Comrace
	9	Chaintech	9BJF	1.534	N/E	i845G	FSB 533/400, 1AGP/6PCI/1CNR, PC2100, ATA100, CMI8738 6ch, video	0.771	0.743	0.02	UltraPro
	10	EPoX	4G4A+	1.533	138.5	i845G	FSB 533/400, 1AGP/6PCI/1CNR, PC2100, ATA100, AC97 v2.2, RAID, video	0.749	0.760	0.024	Romsoft
	11	Intel	D85GBV	1.527	N/E	i845G	FSB 533/400, 1AGP/6PCI, PC2100, ATA100, AC97 v2.2, video, TV-Out, DVI	0.757	0.742	0.028	Intel Corporation
	12	DFI	NB76-EC	1.527	112	i845G	FSB 533/400, 1AGP/6PCI/1CNR, PC2100, ATA100, AC97 v2.2, video, S/PDIF	0.768	0.745	0.012	Tape Computer
NOU	13	Acorp	4D845AP	1.526	106.8	i845E	FSB 533/400, 1AGP/5PCI, PC2100, ATA100, CMI8738	0.767	0.731	0.028	Romsoft
NOU	14	Gigabyte	GA-8IEXP	1.525	153.3	i845E	FSB 533/400, 1AGP/6PCI/1CNR, PC2100, ATA133, CT5880, RAID, S/PDIF, FireWire	0.736	0.729	0.06	UltraPro
NOU	15	Abit	IT7	1.523	166	i845E	FSB 533/400, 1AGP/4PCI, PC2700, ATA133, Realtek ALC 650, RAID HPT374	0.756	0.739	0.028	Tape Computer
NOU	16	EPoX	EP-4BEAR	1.519	128.3	i845E	FSB 533/400, 1AGP/6PCI, PC2100, ATA133, Realtek ALC650, RAID	0.752	0.738	0.028	Depozitul de Calculatoare
NOU	17	Abit	BG7	1.519	133	i845G	FSB 533, 1AGP/5PCI, PC2700, ATA100, AC97, 2 USB	0.745	0.763	0.008	Tape Computer
NOU	18	MSI	645 Ultra	1.517	-	SIS645	FSB 400, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2700, ATA100, ALC650, 4 USB 2.0	0.765	0.733	0.02	Tape Computer
NOU	19	Chaintech	CT-7EJL	1.517	N/E	i845E	FSB 533/400, 1AGP/6PCI/1CNR, PC2100, ATA100, AC97, 2 USB 2.0	0.755	0.742	0.02	Comrace
	20	Abit	BD7II-RAID	1.513	144	i845E	FSB 533/400, 1AGP/5PCI, PC2100, ATA133, AC97, 4 USB 2.0, RAID	0.745	0.763	0.008	Tape Computer
	21	VIA	P4XB-RA	1.499	85.5	P4X266A	FSB 400, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2100, ATA100, CMI8738, 2 USB, RAID	0.745	0.734	0.02	Depozitul de Calculatoare
	22	DFI	NS35-SC	1.496	86	SIS650	FSB 400, 1AGP/3PCI/1CNR, PC2100, ATA100, AC97 v2.2, 2 USB, video SIS315	0.708	0.776	0.012	Tape Computer
NOU	23	Shuttle	AB45	1.495	84	i845E	FSB 533, 1AGP/5PCI, PC2100, ATA100, AC97, 2 USB 2.0	0.746	0.731	0.018	FIT Distribution
	24	Chaintech	CT-8BJD	1.493	N/E	i845D	FSB 400, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2100, ATA100, CMI8738, 2 USB	0.730	0.755	0.008	Asbis / Comrace
	25	MSI	845 Ultra-AR	1.653	-	i845D	FSB 400, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2100, ATA100, CMI87386ch, 4 USB	0.957	1.197	0.8	-
	26	Soltek	SL-85DRV3	1.488	-	P4X266A	FSB 400, 1AGP/6PCI/1CNR, PC2100, ATA133, AC97, 2 USB, RAID	0.750	0.726	0.012	ProCA
NOU	27	DFI	NB73-ES	1.485	108	i845E	FSB 533, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2100, ATA100, Realtek ALC 650, 4 USB 2.0	0.743	0.730	0.012	Tape Computer
	28	Gigabyte	GA-8SRX	1.482	82.7	SIS645	FSB 400, 1AGP/6PCI/1CNR, PC2700, ATA100, CT5880, 2 USB	0.748	0.725	0.008	UltraPro
	29	EagleTec	M935LR	1.482	N/E	SIS650	FSB 400, 1AGP/2PCI/1AMR, PC2100, ATA100, AC97 v2.2, 2 USB, video SIS315, modem	0.727	0.734	0.02	Depozitul de Calculatoare
	30	EPoX	4BDA2+	1.648	127.9	i845D	FSB 400, 1AGP/6PCI/1CNR, PC2100, ATA133, AC97, 4 USB	0.989	1.159	0.8	Elsaco
	31	Matsonic	MS9317E	1.478	76.5	SIS650	FSB 400, 1AGP/4PCI/1ACR, PC2100, ATA100, AC97 v2.2, 2 USB, video SIS315, modem	0.723	0.734	0.02	ProCA
	32	VIA	4PX266A1	1.473	N/E	P4X266A	FSB 400, 1AGP/5PCI/1ACR, PC2100, ATA100, AC97 v2.2, 2 USB	0.738	0.727	0.008	Depozitul de Calculatoare
	33	ASUS	P4S333	1.620	maxim 86	SIS645	FSB 400, 1AGP/6PCI/1ACR, PC2700, ATA100, CMI8738, 2 USB	0.971	1.219	0.4	Romsoft / UltraPro
	34	Jetway	S446	1.615	66.2	SIS645	FSB 400, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2700, ATA100, 4 USB	0.968	1.274	0.1	UltraPro
	35	Transcend	TS-ABR4/NR	1.576	127	i845D	FSB 400, 1AGP Pro/6PCI/1CNR, PC2100, ATA100, AC97, 2 USB, lan 10/100	0.871	1.249	0.8	ProVision
	36	Gigabyte	GA-8IRX	1.494	92.4	i845D	FSB 400, 1AGP/6PCI/1CNR, PC2100, ATA100, CT5880, 4 USB, Dual Bios, 128DDR	0.833	1.202	0.6	Tornado / UltraPro
	37	Soltek	SL-85MIV-L	1.461	maxim 106	P4M266	FSB 400, 1AGP/3PCI, PC2100, ATA133, AC97, 2 USB	0.718	0.735	0.008	ProCA / Depozitul de Calculatoare
	38	Soltek	SL-85DRB	1.461	maxim 103	i845D	FSB 400, 1AGP/6PCI/1CNR, PC2100, ATA100, CT5880, 2 USB	0.738	0.711	0.012	ProCA / Depozitul de Calculatoare
	39	Intel	D845BG	1.459	-	i845D	FSB 400, 1AGP/6PCI, PC2100, ATA100, 2 USB, AC97, lan	0.717	0.722	0.02	ElkoTech
	40	DFI	NB70-SC	1.461	90	i845D	FSB 400, 1AGP/4PCI/1CNR, PC2100, ATA100, 2 USB	0.862	1.158	0.2	Tape Computer
	41	PCPartner	P4x266AS-241	1.454	82	P4X266A	FSB 400, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2100, ATA100, 2 USB, AC97	0.723	0.723	0.008	Senorg
	42	Abit	BD7-RAID	1.450	132	i845D	FSB 400, 1AGP/5PCI, PC2100, ATA133, 2 USB, AC97, RAID	0.705	0.725	0.02	Tape Computer
	43	EPoX	4SDA	1.446	99.5	SIS645	FSB 400, 1AGP/6PCI, PC2700, ATA100, 2 USB, AC97	0.722	0.717	0.008	Best Computers
	44	Matsonic	MS9107C	1.400	75	P4X266A	FSB 400, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2100, ATA100, 2 USB, AC97	0.671	0.721	0.008	Alliance Computers
	45	LiteON	NA280	1.351	78	P4X266A	FSB 400, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2100, ATA100, 2 USB, AC97	0.688	0.655	0.008	Alliance Computers

* Notele subliniate cu roșu nu sunt compatibile cu cele subliniate cu mov și bleu (note finale și parțiale), fiind realizate cu un set suplimentar de benchmark-uri

* Prețurile notate cu N/E presupun că distribuitorul nu deține temporar sau definitiv acel produs pe stoc

TOPURI

PLĂCI VIDEO

Loc	Producător	Model	Notă	Preț (\$)	Chipset	Caracteristici	Performanțe Joc	Dotări	Distribuitor (D) Ofertant (O)
1	Leadtek	WinFast A250Ultra	2.066	max. 409.5	Titanium 4600	 Chipset-ul GeForce4 Titanium4600 a adus încă o dată NVIDIA pe primul loc în topul performanței. Adăugați 2 ventilatoare și un radiator cât o zi de post și aveți rețeta. 128MB DDR, 3.6 ns, chip/mem: 300/650MHz, TV-Out, DVI	2.046	0.02	Best / UltraPro (D)
2	ASUS	V8460Ultra	2.056	375.2	Titanium 4600	128MB DDR, 4ns, chip/mem: 300/650MHz, TV-Out, DVI	2.046	0.01	Depozitul de Calculatoare (D)
3	Chaintech	GT61	2.040	N/E	Titanium 4600	128MB DDR, 2.8ns, chip/mem: 300/650MHz, TV-Out, DVI	2.020	0.02	Asbis / Comrace (D)
4	Gainward	PowerPackT14600 (simplu)	2.036	382.6	Titanium 4600	128MB DDR, 2.8ns, chip/mem: 300/650MHz, TV-Out, DVI, Bundle	2.006	0.03	Romsoft / UltraPro / Caro (D)
5	Abit	Siluro GF4 T14600	2.027	339	Titanium 4600	128MB DDR, 2.8ns, chip/mem: 300/648MHz, TV-Out, DVI	2.012	0.015	Tape Computer (D)
6	Butterfly	EX-T14600	1.891	299	Titanium 4600	128MB DDR, 2.8ns, chip/mem: 300/650MHz, TV-Out, DVI	1.876	0.015	ProCA (D)
7	Gainward	PowerPackT14400	1.890	N/E	Titanium 4400	128MB DDR, 3.6ns, chip/mem: 275/550MHz, TV-Out, DVI	1.865	0.025	Romsoft / UltraPro / Caro (D)
8	MSI	G4T14400-VTD	1.865	N/E	Titanium 4400	128MB DDR, 3.6ns, chip/mem: 275/554MHz, TV-Out, DVI	1.845	0.02	Best Computers (O)
9	ASUS	V8840	1.864	254.3	Titanium 4400	128MB DDR, 3.6ns, chip/mem: 274.5/553.5MHz, TV-Out, DVI	1.844	0.02	Depozitul de Calculatoare (D)
10	Abit	Siluro GF4 T14400	1.832	N/E	Titanium 4400	128MB DDR, 3.6ns, chip/mem: 274.5/553.5MHz, TV-Out, DVI	1.817	0.015	Tape Computer (D)
12	Leadtek	A250LE TD	1.751	176	Titanium 4200	64MB DDR, 4ns, chip/mem: 250/513MHz, TV-Out, DVI	1.731	0.02	Skin Media (D)
11	ASUS	V8420 64MB	1.751	187.3	Titanium 4200	64MB SDR, 4ns, chip/mem: 250/513MHz, TV-Out, DVI	1.736	0.015	Depozitul de Calculatoare (D)
12	Abit	Siluro GF4 T14200	1.715	156	Titanium 4200	64MB DDR, 4ns, chip/mem: 250/500MHz, TV-Out, DVI	1.700	0.015	Tape Computer (D)
13	Leadtek	WinFast A250LE TD MyVIVO	1.703	222.5	Titanium 4200	128MB DDR, 4ns, chip/mem: 250/445.5MHz, TV-Out, DVI, Dual Head	1.678	0.025	Skin Media (D)
14	Gainward	Ultra/650XP GS	1.675	149.7	Titanium 4200	128MB DDR, 4ns, chip/mem: 250/445.5MHz, TV-Out, DVI	1.660	0.015	Depozitul de Calculatoare UltraPro (D)
15	ASUS	V8420/128MB	1.674	206	Titanium 4200	128MB DDR, 4ns, chip/mem: 250/445MHz, TV-Out, DVI	1.654	0.02	Romsoft (D)
16	Gigabyte	Radeon 8500 Deluxe Maya	1.618	245.9	Radeon 8500	128MB DDR, 3.3ns, chip/mem: 274/548MHz, TV-Out, DVI	1.554	0.015	UltraPro (D)
17	Gigabyte	Radeon 8500 Deluxe Maya	1.573	214.9	Radeon 8500	64MB SDR, 3.3ns, chip/mem: 275/550 MHz, TV-Out, DVI	1.558	0.015	UltraPro (D)
18	Hercules	3D Prophet 8500	1.569	220	Radeon 8500	128MB DDR, 3.3ns, chip/mem: 275/550MHz, TV-Out, DVI	1.616	0.02	UbiSoft (D)
19	Gainward	GeForce3 Titanium500	1.515	159	Titanium 500	128MB DDR, 3.8ns, chip/mem: 240/500MHz, TV-Out, DVI	1.500	0.015	Caro Group (D)
20	Leadtek	WinFast Titanium 500	1.730	199	Titanium 500	64MB DDR, 3.8ns, chip/mem: 240/500MHz, TV-Out, DVI, 2joc.	1.710	0.02	Best / UltraPro (O)(D)
21	Sapphire	Radeon 8500LE	1.437	153	Radeon 8500LE	64MB DDR, 4ns, chip/mem: 250/500MHz, TV-Out, DVI	1.727	0.01	Best Computers (O)
22	Hercules	3D Prophet 8500LE	1.399	220	Radeon 8500LE	128MB DDR, 4ns, chip/mem: 250/500MHz, TV-Out, DVI	1.384	0.015	UbiSoft (D)
23	PowerColor	Evil Master II	1.381	174	Radeon 8500LE	128MB DDR, 4ns, chip/mem: 250/500MHz, TV-Out, DVI	1.366	0.015	ProCA (D)
24	Abit	Siluro GF3 Vio	1.574	231	GeForce3	64MB DDR, chip/mem: 200/460MHz, TV-Out, DVI	1.559	0.015	Tape Computer (D)
25	Hercules	3DProphet8500 All-in-One	1.315	193	Radeon8500LE	64MB DDR, 4ns, TV/FM Tuner, TV-Out, Video In, DVI	1.285	0.03	UbiSoft (D)
26	Leadtek	WinFast Titanium 200	1.510	160	Titanium 200	64MB DDR, 4ns, chip/mem: 175/400MHz, TV-Out, DVI, 2 jocuri	1.495	0.015	Skin Media (D)
27	Abit	Siluro T1200	1.305	116	Titanium 200	64MB DDR, 4ns, chip/mem: 175/400MHz, TV-Out, DVI, Triple Head	1.248	0.015	Tape Computer (D)
28	Creative	GeForce3 Titanium 200	1.509	-	Titanium 200	64MB DDR, 4ns, chip/mem: 175/400MHz, TV-Out, DVI	1.494	0.015	-
29	Gigabyte	Thundra GF3200	1.500	N/E	Titanium 200	64MB DDR, 4ns, chip/mem: 175/400MHz, TV-Out, DVI	1.485	0.015	Tornado (D)
30	Inno3D	Tornado GF3 Titanium200	1.478	N/E	Titanium 200	64MB DDR, 4ns, chip/mem: 175/400MHz	1.478	0	Best Computers (O)
31	Gainward	PowerPack MX460	1.250	N/E	GeForce4 MX460	64MB DDR, 3.6ns, chip/mem: 300/550MHz, TV-Out, DVI	1.225	0.025	Depozitul de Calculatoare UltraPro / Caro (D)
32	Leadtek	WinFast A170DDR	1.434	106	GeForce4 MX440	64MB DDR, 4ns, chip/mem: 275/400MHz, TV-Out, WinFox 2.0	1.424	0.01	Skin Media (D)
33	Chaintech	G441	1.132	87	GeForce4 MX440	64MB DDR, 4ns, chip/mem: 275/400MHz, TV-Out	1.117	0.015	Asbis / Comrace (D)
34	Abit	Siluro MX440	1.129	86	GeForce4 MX440	64MB DDR, 4ns, chip/mem: 275/400MHz, TV-Out	1.128	0.01	Tape Computer (D)
35	Gainward	GeForce4 MX440	1.125	83	GeForce4 MX440	64MB DDR, 5ns, chip/mem: 275/400MHz, TV-Out	1.120	0.005	Caro Group (D)
36	ASUS	V8170	1.121	99.9	GeForce4 MX440	64MB DDR, 5ns, chip/mem: 275/400MHz, TV-Out	1.111	0.01	Depozitul de Calculatoare UltraPro (D)
37	Soltek	GeForce4 MX440	1.071	90.8	GeForce4 MX440	64MB DDR, 5ns, chip/mem: 270/405MHz, TV-Out	1.061	0.01	ProCA (D)
38	Sapphire	Atlantis Radeon 9000	1.063	120	Radeon 9000	128MB DDR, 5ns, chip/mem: -/401MHz, TV-Out	1.053	0.010	FIT Distribution (D)
39	ASUS	V7700 T132	1.288	85	Titanium	32MB DDR, 5ns, chip/mem: 250/400MHz, TV-Out, SVideo Out, 2 joc.	1.273	0.015	Ager (D)
40	ProLink	PixelView GeForce2 T164	1.273	80	Titanium	64MB DDR, 4ns, chip/mem: 250/400MHz	1.273	0	Ager (D)
41	Leadtek	WinFast A170	0.758	93	GeForce4 MX420	64MB SDR, 5ns, chip/mem: 200/166MHz	0.748	0.01	Best / UltraPro (O)
42	Gigabyte	Radeon7000 Pro	0.606	52.5	Radeon VE	64MB SDR, 6ns, chip/mem: 155/155MHz, TV-Out	0.601	0.005	UltraPro (D)

*Notele subliniate cu roșu nu sunt compatibile cu cele subliniate cu mov și bleu (note finale și parțiale), fiind realizate cu un set suplimentar de benchmark-uri

*Prețurile notate cu N/E presupun că distribuitorul nu are temporar sau definitiv acel produs pe stoc

DRIVE-URI DVD+RW

Loc	Producător	Model	Notă	Preț (\$)	Scritere DVD	Scritere CD	Rescriere CD	Citire DVD	Citire CD	Buffer	Intețată / Buffer Underrun / Tehnologii	Notă citire DVD	Notă citire CD	Notă scriere DVD	Notă scriere CD	Distribuitor
1	Ricoh	MP5120A-DP	1.662	117.5	2.4X	12X	10X	8X	32X	-	IDE / Just Link	0.372	0.353	0.412	0.524	Romsoft
2	Philips	DVD-RW208	1.661	449	2.4X	12X	10X	8X	32X	-	IDE / Seamless Link / Termo Balanced Writing	0.371	0.341	0.420	0.528	Best Computers
3	HP	dvd1011	1.647	N/E	2.4X	12X	10X	8X	32X	2Mb	IDE / Buffer Underrun protection	0.370	0.351	0.408	0.518	Distribuitorii HP



L-AI AUZITI! E IMPRESIONANT... E SUNETUL KINYO...

RAMAI CU GURA CAȘCATA...

KINYO - UN NUME SONOR

București (1)
 Știrbei Vodă nr. 172
 tel.: 021-221 73 77
 stirbei@depozituldecalculoare.ro
 www.itshop.ro

București (2)
 Bd. Decebal nr. 18
 tel.: 021-326 57 33
 decebal@depozituldecalculoare.ro
 www.itshop.ro

Pitești
 Bd. Republicii bl. S9C, parter
 tel.: 0248-216 699
 pitesti@depozituldecalculoare.ro

Călărași
 Str. București bl. 10, parter
 tel.: 0242-333 624
 calarasi@depozituldecalculoare.ro

DC

**DEPOZITUL DE
 CALCULATORARE**



KINYO

Brașov
 Str. Lungă nr. 54
 tel.: 0268-470 019
 brasov@depozituldecalculoare.ro

ROMSOFT SA
 THE HARDWARE COMPANY

Bd. Maresal Averescu nr. 8 - 10, București
 tel.: 021-224 03 33
 fax: 021-224 36 00
 office@romsoft.ro



DESPRE REVISTA

I. CUM AI AFLAT DE XTREMPCC

- a. de la chioșc
- b. de la un prieten
- c. din PCGaming
- d. de pe Internet
- e. de la TV (emisuni de profil)
- f. alt loc

2. DE CAND CITESTI XTREMPCC

(nr. revistă sau lună / an)

3. CAT DE DES ITI PROCURI XTREMPCC

- a. Pe bază de abonament
- b. O cumpăr lunar
- c. Destul de des (7-10 numere / an)
- d. Uneori (3-6 numere / an)
- e. Foarte rar
- f. Doar o împrumut

4. DACA NU ESTI ABONAT, DE CE?

5. CATE PERSOANE MAI CITESC NUMARUL TAU DE REVISTAP

- a. Nici una
- b. 1-2
- c. 3-5
- d. >5

6. PE O SCARA DE LA 1 LA 5, CAT INFLUENTEAZA URMATORII FACTORI DECIZIA TA DE A CUMPARA REVISTA (1 - FOARTE PUTIN, 5 - FOARTE MULT).

- a. CD-ul
- b. Titlurile de pe copertă
- c. Existența unor cadouri
- d. Concursurile
- e. Rubrica hardware
- f. Rubrica hobby
- g. Rubrica jocuri
- h. Altceva

7. NOTATI PE O SCARA DE LA 1 LA 5 URMATOARELE RUBRICI SI APRECIATI ALATURAT CARE CREDETI CA AR TREBUI SA FIE PONDEREA LOR IN REVISTA.

nota mai mai la
 puțin mult fel

A. HARDWARE

- a. Știri
- b. Interviu
- c. Tehnotrend
- d. Cum să...
- e. Teste versus
- f. Laborator
- g. Topuri



B. HOBBY

- a. Programe grafică
- b. Programe muzică
- c. Internet

C. JOCURI

- a. Știri
- b. Feature - interviu
- c. Prima impresie
- d. Prezentări
- e. Black View

8. CUM APRECIATI ASPECTUL REVISTEI (USURINTA IN CITIRE, CALITATEA IMAGINILOR, CONCEPTIA GRAFICA)P

- a. foarte bună
- b. bună
- c. medie
- d. slabă
- e. foarte slabă

9. CAT DE IMPORTANT ESTE PENTRU TINE CD-UL IN PONDEREA ACHIZITIEI REVISTEI P

- a. Mai mare de 50%
- b. Egal cu ponderea revistei
- c. între 50%-25%
- d. Sub 25%
- e. Deloc

10. VA RUGAM NOTATI PE O SCARA DE LA 1 LA 5 URMATOARELE SECTIUNI SI APRECIATI ALATURAT CARE CREDETI CA AR TREBUI SA FIE PONDEREA LOR PE CD.

nota mai mai la
 puțin mult fel

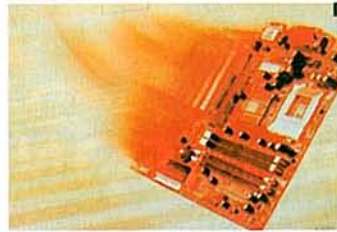
- Demo-uri
- Driveri
- Patch-uri
- Aplicații internet
- Aplicații multimedia
- Imagini jocuri
- Wallpaper-uri
- Altceva

11. CE ALTCEVA ATI DORI SA GASITI PE CD-UL REVISTEI P

12. MAI CUMPERI SI ALTE REVISTE DE ITP DACA DA, CARE P

des ocazional niciodată

- a. Chip
- b. E-Week
- c. Level
- d. Net Report



- e. PC Games
- f. PC Magazine
- g. PC Market
- h. PC World
- i. Alta

13. CE ALT TIP DE REVISTE MAI CITESTI P

- a. Auto/Moto
- b. Lifestyle (FHM, Playboy)
- c. Cultură
- d. Social/Politice
- e. Muzică (Popcorn, Play)
- f. De specialitate
- g. Alta
- Dacă ai o revistă favorită, care este aceea

14. CUM APRECIEZI XTREMPCC FATA DE URMATOARELE REVISTE P

mai mai la
bună slabă fel

- a. Chip
- b. PC Magazine
- c. Level
- d. PC Games

15. CUM ESTE CD-UL XTREMPCC FATA DE CD-URILE URMATOARELOR REVISTE P

mai mai la
bun slab fel

- a. Chip
- b. PC Magazine
- c. Level
- d. PC Games

16. CITESTI SI REVISTE STRAINE DE ITP CARE SI DE CE P

17. CE ITI PLACE IN MOD SPECIAL LA XTREMPCC DE ASEMENEA, CE ITI DISPLACE P

18. CE AR TREBUI, DUPA PAREREA TA, MODIFICAT IN XTREMPCC

19. VIZITEZI SITE-UL XTREMPCC (WWW.XTREMPCC.RO) DA/NU. DE CE P



DESPRE HARDWARE

20. CE PROCESOR FOLOSESTI P

21. CE CHIPSET ARE PLACA TA DE BAZA P

22. CU CAT "RAM" ESTE DOTAT CALCULATORUL TAU P

23. CE HARDISK FOLOSESTI P

24. CE PLACA VIDEO UTILIZEZI P

25. AI DVD URMARESTI FILME PE DVD P

- a. am DVD da nu
- b. urmăresc filme

26. CE FOLOSESTI PENTRU A TE JUCA P (BIFATI TOATE VARIANTELE CORECTE)

- a. PC dețin folosesc
- b. PlayStation2
- c. PlayStation
- d. Dreamcast
- e. GameBoy Color
- f. GameBoy Advance
- g. GameCube
- h. N64
- i. Altă consolă
- g. Nu am consolă

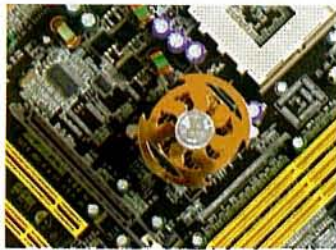
27. CE REZOLUTIE FOLOSESTI IN GENERAL IN WINDOWS P

- a. 640x480
- b. 800x600
- c. 1024x768
- d. 1280x1024
- e. 1600x1200
- f. Alta

28. CE MARIME ARE MONITORUL TAU P

- a. 14"
- b. 15"
- c. 17"
- d. 19"
- e. >19"





DESPRE CUMPARATURI

29. VREI SA-TI ACHIZITONEZI UN NOU SISTEM IN URMATOARELE 6 LUNI?

- a. da
b. nu

30. INTENTIONEZI SA-TI FACI VREUN UPGRADE IN URMATOARELE 6 LUNI?

- a. Memorie
b. Placă video
c. Placă de bază
d. Monitor
e. Placă sunet
f. Boxe
g. Controllere jocuri
h. Altceva

31. CATE PROGRAME SAU JOCURI AI INSTALATE SAU DETIIP

- a. Jocuri originale pirat *
b. Programe

* statistica referitor la aceste programe este pentru uzul exclusiv al revistei și nu va fi legată în nici un fel de cel ce completează chestionarul.

32. AI CUMPARAT VREUN PRODUS PE BAZA UNEI PREZENTARI DIN REVISTA?

- a. Da
b. Nu
Dacă da, care

33. AI CUMPARAT VREUN JOC ORIGINAL PE BAZA UNEI PREZENTARI DIN REVISTA?

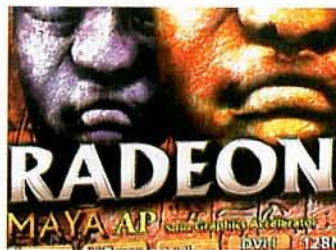
- a. Da
b. Nu
Dacă da, care

34. AI CUMPARAT VREUN PRODUS/JOC ORIGINAL PE BAZA UNEI RECLAME DIN REVISTA?

- a. Da
b. Nu
Dacă da, care

35. TI-AI CUMPARA O CONSOALA PENTRU JOCURI? DACA DA, CARE:

- a. Dreamcast
b. Playstation 2
c. Playstation
d. GameBoy Color
e. GameBoy Advance
f. GameCube
g. Xbox



CE FACI CU PC-UL?

36. CAT TIMP FOLOSESTI ZILNIC COMPUTERUL

- a. Mai mult de 5 ore
b. 3-5 ore
c. 1-2 ore
d. Mai puțin de 1 oră
e. Deloc

37. TE JOCI LA CALCULATOR? DACA DA, CAT DIN TIMPUL TOTAL? (DACA NU TE JOCI, NU TREBUIE RASPUNS LA INTREBARILE REFERITOARE LA ACEST SUBIECT)

- a. Da, peste 75%
b. Da, circa 50%
c. Da în jur de 25%
d. Nu

38. CE GEN DE JOCURI ABORDEZI?

- a. Role Playing Game
b. Real Time Strategy
c. Turn Base Strategy
d. Real Time Tactics
e. First Person Shooter
f. First Person Shooter Realist
g. MMORPG
h. Sport / Auto
i. Altul

39. FOLOSESTI PROGRAME ANTI-VIRUS? DACA DA, CARE?

- a. GeCad RAV
b. Softwin AVX
c. Kaspersky AVP
d. Norton Antivirus
e. Altul

40. PENTRU CE FOLOSESTI CALCULATORUL?

- a. Educație/informare
b. Design/grafică
c. Muzică
d. Programare
e. Finanțe/lucru personal
f. Jocuri
g. Altceva

41. AI ACCES INTERNET? DACA DA, UNDE / DE CAND?

42. CE BROWSER FOLOSESTI?

- a. Internet Explorer
b. Netscape
c. Opera
d. Mozilla
e. Altul



43. CE SITEURI WEB VIZITEZI CU REGULARITATE?

- a. _____
b. _____
c. _____

44. CATE ORE STAI PE ZI PE INTERNET?

- a. Mai mult de 10
b. Între 7-10
c. Între 3-6
d. Între 1-2
e. Mai puțin de 1 oră

45. UNDE FOLOSESTI CALCULATORUL? (BIFEAZA TOATE VARIANTELE VALABILE)

- a. acasă
b. serviciu
c. școală-facultate
d. l-cafe

DESPRE TINE

46. NUME / PRENUME

47. TELEFON

48. CE VARSTA AI?

49. ESTI CASATORIT(A)?

50. DACA LUCREZI, CE PROFESIE AI?

51. DACA NU LUCREZI CE ESTI

- a. elev
b. student
c. șomer (facultate absolvită)
d. șomer (liceu absolvit)
e. altceva

52. LUCREZI LA O FIRMA? DACA DA, CATI ANGAJATI ARE?

53. IN CE ORAS LOCUIESTI?

* numele si telefonul sunt obligatorii numai dacă dorești să participi la tombolă.

54. CE VENIT LUNAR AI?

- a. < 1.499.000
b. 1.500.000 - 2.900.000
c. 3.000.000 - 4.900.000
d. 5.000.000 - 9.900.000
e. peste 10.000.000



55. AI TELEFON MOBIL? CE MARCA?

- a. da
b. nu
Marca _____

56. AI AUTOTURISM? AI MOTOCICLETA?

- a. Da, autoturism
b. Da, motocicletă
c. Nu

57. AI CONT BANCAR? DAR CARD BANCAR?

- a. Da, cont
b. Da, card
c. Nu

58. CE TARGURI VIZITEZI ANUAL?

- a. Cerf
b. Ifabo
c. Binary
d. TIB
e. Altul

59. CE POST DE RADIO ASCULTI CU REGULARITATE? (SELECTATI MAX. 2)

- a. ProFM
b. EuropaFM
c. Radio21
d. Total
e. MixFM
f. Contact
g. Altul

60. CITESTI CU REGULARITATE ZIARE? (SELECTATI MAX. 2)

- a. ProSport
b. Gazeta Sporturilor
c. Romania Liberă
d. Libertatea
e. Național
f. Evenimentul Zilei
g. Adevărul
h. Curentul
i. Ziuă
j. Altul
k. Locale

Chestionarul trebuie expediat la adresa: "XtremPC, Str Pușkin 18, București 1" cel târziu până la data de 20 octombrie, cu mențiunea "Opinia ta contează". Câștigătorii vor fi anunțați în numărul 37 XtremPC.



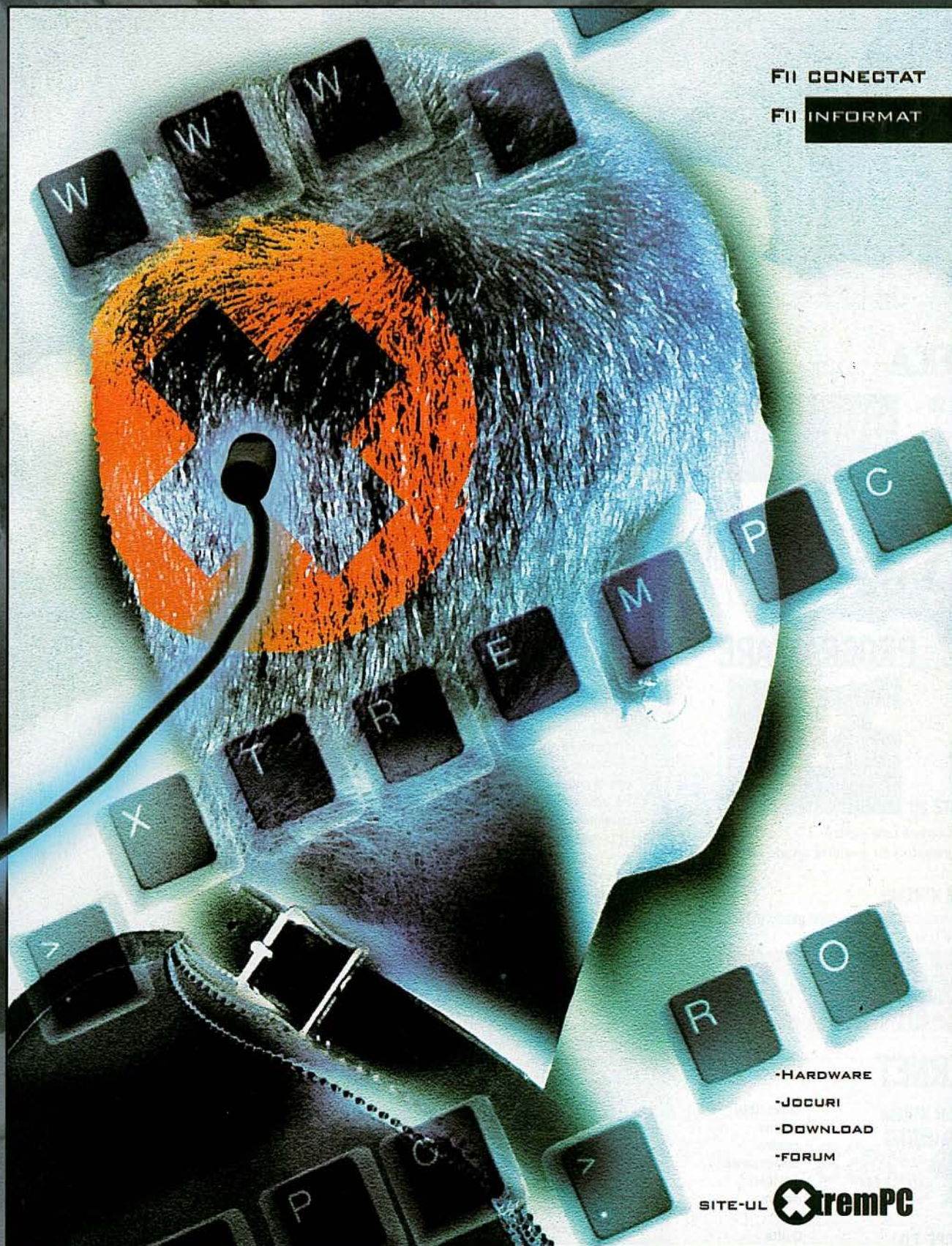
WWW.XTREMPC.RO

FII CONECTAT

FII INFORMAT

FII CONECTAT

FII INFORMAT



- HARDWARE
- JOCURI
- DOWNLOAD
- FORUM

SITE-UL  XtremPC

-DOWNLOAD

-FORUM

SITE-UL  XtremPC

hobby

grafică, editare audio-video, programare, sisteme de operare, Internet

GRAFICA

WINGS 3D

Modelarea poligonală niponă se reîncarnează cu cetățenie scandinavă



ZBRUSH Un program pentru artiști, creat de artiștii programării

PROGRAMARE

64

BLITZ 3D

Cea mai ușoară cale pentru nonprogramatori de a realiza un joc 3D



GALERII XTREME

Singura expoziție offline care găzduiește creațiile tale



INTERNET

XPLORER XTREM



Ghidul tău offline pentru optimizarea navigării online

NETSACPE 7.0



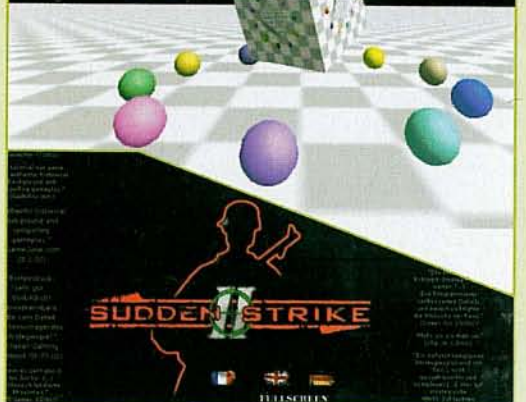
O altă alternativă pentru Internet Explorer sau o nouă nerezuită?

NU MAI VREM SPAMI

Nu știm alții cum sunt, însă pentru noi grămada de email-uri nedorite ce ne aterizează în căsuța poștală electronică pare un blestem al timpurilor moderne. Scrisori în lanț, glume, oferte de credit, misive care încep cu "Dear John", oferte de abonament pentru site-uri pornografice (pe care, chiar dacă vă vine greu să credeți, nu le-am cerut noi), oferte de muncă, propuneri de a ne mări diverse părți ale corpului și multe altele. Și asta doar pe adresele de la redacție. Pe cele de la Hotmail sau Yahoo, lucrurile stau mult mai prost, iar filtrele furnizorilor de mail nu sunt deloc eficiente în a le opri, nici măcar în cazul serviciilor plătite. Acest fenomen poartă, după cum probabil știți, numele de "spam", cuvânt care a ajuns să desemneze abuzul prin repetare iritantă al facilităților de comunicare ale Internetului.

Conform unor statistici de încredere, mai mult de un miliard de email-uri spam pleacă către conturile Hptmail în fiecare zi și 80% reușește să ajungă la țintă. Din 1996 până în prezent, numărul e-mail-urilor spam trimise zilnic a crescut de 5 ori în fiecare an. Legislația nu face încă nimic pentru a opri acest fenomen enervant, deși există totuși încercări firave din partea Uniunii Europene de a stabili reguli în acest domeniu. Cei care trimit spam pot fi echivalați cu teroriști informaționali moderni care trag la întâmplare în mulțime sperând să nimerască pe cineva. Și din nefericire victime naive sunt destule.

Până acum am stat resemnați și am suportat. Dar a venit timpul să facem ceva și credem că veți fi alături de noi. Numărul viitor vom publica un articol în care în rolul inamicului principal va fi spam-ul. Trimiteți-ne părerile voastre și povești-ne-bătăliile voastre de până acum de pe frontul anti-spam. Lupta de-abia începe.



ROMEXPO 26-28 SEPTEMBRIE

Profesioniști

vin la

**Cea Mai Mare Expozitie
de Solutii Software**

[HTTP://WWW.ARIES.RO](http://www.aries.ro)

In fiecare toamna, **ARIES** aduce laolalta firme din industria software, end-useri, tineri dezvoltatori de software, oameni de afaceri, factori de decizie din institutii de stat si pe toti cei interesati de acest domeniu. Totul in cadrul evenimentului **BINARY**, cel mai mare targ de software din Europa de Sud-Est.

BINARY este organizat de **ARIES**, in colaborare cu Ministerul Comunicatiilor si Tehnologiei Informatiei, Ministerul Educatiei si Cercetarii, Institutul National de Cercetare-Dezvoltare in Informatica si Facultatea de Automatica din cadrul Universitatii Politehnica Bucuresti. Evenimentul cuprinde seminarii, conferinte, sesiuni de lobby, intalniri cu oameni de afaceri si, de ce nu, evenimente de socializare.

Expozitia Nationala de Software BINARY 2002

Targul aduce laolalta peste 100 de mari companii si intreprinderi mici si mijoci, pentru a da masura evolutiei industriei software romanesti.

Distinctiile pentru Cele Mai Bune Realizari Software

Inca de la prima editie, Ministerul Educatiei si Cercetarii a instituit Distinctiile Nationale pentru Cele Mai Bune Realizari Software. An de an, firmele participante isi inscriu in competitie software profesionist.

E-idea - Competitia Nationala pentru Tineret

Competia Nationala pentru Tineret se afla anul acesta la a 2-a editie. E-idea se adreseaza tinerilor in general si studentilor in special care isi pregatesc o cariera in domeniul IT&C. Concursul are menirea de a promova ideile tinerilor intr-un mediu economic real, de a le aduce in fata potentialilor lor investitori. Premiul cel mare este oferit de Novell si este in valoare de 1000\$.

ARIES

MCTI

MEC

ICI

UPB

WINGS 3D 0.97.01

Modelarea poligonală niponă se reîncarnează cu cetăţenie scandinavă

DETALII

- Nume: Wings 3D
- Versiune: 0.97.01
- Producător: Björn Gustavsson
- Web: N/A
- Procesor: Athlon @800MHz
- Memorie: 64 MB
- HDD: 2.7 MB
- Video: OpenGL

VERDICT: 9/10

Excelent fiindcă e mic și gratis.

PROGRAMUL constituie o alternativă eficientă părții de modelare/editare poligonală a majorității aplicațiilor profesionale de grafică 3D de pe piață. Oferind numai acest tip de modelare, programatorul s-a putut concentra pe opțiunile specifice, astfel rezultatul fiind demn de laudă. Deși prima întâlnire cu Wings 3D poate părea de gradul 3 (D) utilizatorilor obișnuiți cu interfețele uzuale, el se dovedește atractiv printr-o schemă de culori oarecum odihnitoare, lipsită de contraste puternice. Construcția interfeței excellează prin simplitate, fiind relativ ușor de învățat. Ideea de bază și inițial revoluționară (când a fost introdusă de Nichimen) se referă la un spațiu de lucru aparent inofensiv și chiar derutant prin prezența unui număr ridicol de mic de butoane (exact nouă). Restul opțiunilor sunt fie în meniurile de sus, fie într-un meniu contextual ce apare la un click dreapta în spațiul de lucru -de exemplu, dacă nu avem nimic selectat, o listă a primitivelor geometrice va apărea pentru a alege una dintre ele; colecția este diversă și interesantă, deși, în fond, când te apuci de un model serios pornești de la un cub sau ceva asemănător, nu de la o toroidă torsionată sau alte SF-uri. Click dreapta pe o selecție deschide toate opțiunile de editare a mesh-ului, structurate într-o ierarhie bine organizată.

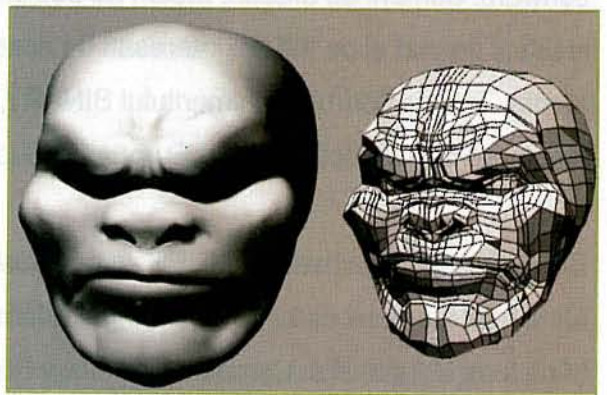
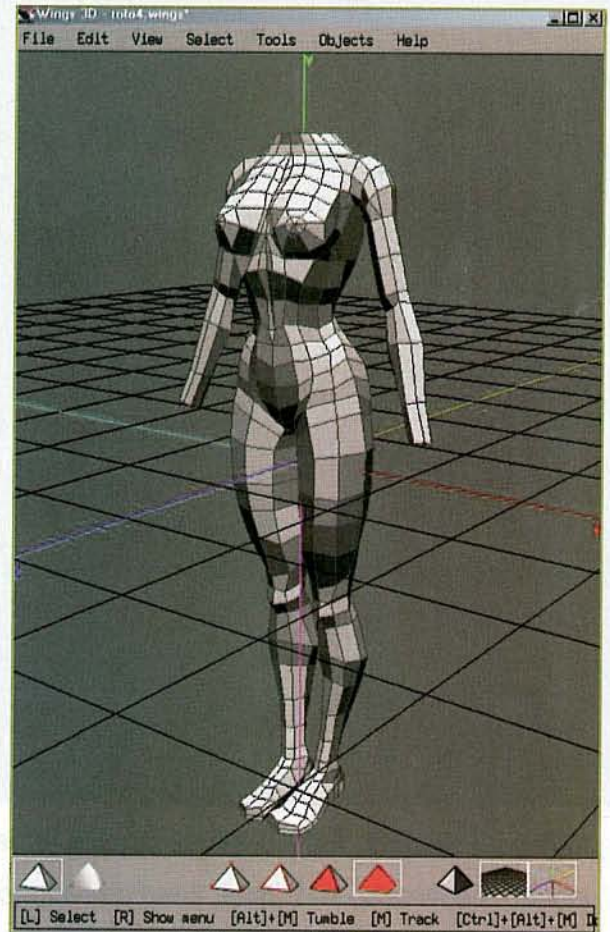
Programul este bun deoarece oferă absolut toate operațiile de bază posibile pentru editare poligonală plus o gamă largă din cele utile și știe să exporte în cele mai populare formate. Pe scurt, își face treaba. Însă, ca orice lucru ce se hrănește din pur entuziasm, are defecte. Cel mai evident este că se mișcă greu (nu suntem experți în Erlang dar presupunem că acest limbaj este vinovatul). Subdivision-ul suferă de o implementare nefericită (se poate folosi totuși), deoarece face imposibil lucrul direct pe control cage simultan cu afișarea obiectului smoothed. În afară de modelare poligonală nu mai știe să facă nimic; de fapt doar o texturare primitivă, dar care este oricum în stadiu de plug-in. Ce mai e nou de la versiunea prezentată în revistă în urmă cu câteva numere? Stabilitatea adusă între limite respectabile și mici restructurări ale meniurilor erau necesare, dar nu sunt inovatoare. Introducerea de lumini (colorate), implementarea unui render OpenGL de calitate, o nouă primitivă -Image - care simplifică plasarea în scenă a unor imagini de referință pe baza cărora să se modeleze (procedeu numit de modelatori rotoscoping) precum și o gamă largă de noi opțiuni pentru modelare: Lift, care este echivalentul Hinge from Edge din 3D Studio Max, Put On, care deplasează și rotește automat o porțiune a unui model pentru a o plasa pe fața selectată, Bump, care creează umflături pe suprafața obiectului și multe altele.

Probabil autorul s-a gândit că e bine să se oprească din inventat feature-uri, care acum sunt destule; de atunci a reparat o mulțime de bug-uri (listele cu bug-urile rezolvate de la o versiune la alta sunt impresionante).

Fiind o aplicație freeware scrisă de amorul artei 3D, nu putem decât să sperăm că acesta nu este apogeul și că va avea în continuare o evoluție la fel de spectaculoasă; vom fi cu ochii pe el, mai ales că se apropie de versiunea finală, 1, și promite foarte mult, fiind, cel mai important, mult mai stabil decât în versiunile precedente. În concluzie, merită descărcat de pe net și încercat, dat fiind că mărimea kit-ului este de 1,6MB.

ISTORIE

Programat de un norvegian în Erlang (proprietate Ericsson), scopul Wings 3D este de a ajunge din urmă Nendo, al companiei nipone Nichimen, soft care a dat colțul în urmă cu ceva vreme deși avea un raport preț/performanță incredibil: costa 99 de dolari. Se pare că "inculpatului" îi merge bine: deși nu știe să facă altceva diferit, acoperă o gamă largă de opțiuni de modelare poligonală, iar în viitor, ca și până în prezent, autorul va ține cont de propunerile utilizatorilor de pe forumul dedicat și se va conforma reparând bug-uri și adăugând feature-uri noi. Petrecerea continuă.



Modelat în Wings, renderizat în Lightwave



SUPER KITCHEN



fun & game at
www.mcdonalds.ro



Te simți bine oricând

16.08 - 26.09.2002

Un program
pentru
artiști, creat
de artiștii
programării

ZBRUSH 1.5

DETALII

- Nume: ZBrush
- Versiune: N/A
- Producător: Pixologic
- Web: N/A
- Procesor: Pentium III 1GHz
- Memorie: 256MB
- HDD: 50MB
- Video: DirectX 16MB

VERDICT: 9/10

Un soft pentru artiști.

ZBRUSH este unul dintre programele cu cea mai dinamică evoluție pe care l-am întâlnit de-a lungul timpului. Salturile de la o versiune la alta au fost spectaculoase pentru timpul extrem de scurt în care noile versiuni apăreau pe piață și fiind unul dintre cei care au păstrat legătura cu producătorii, am avut ocazia să le remarc în amănunt.

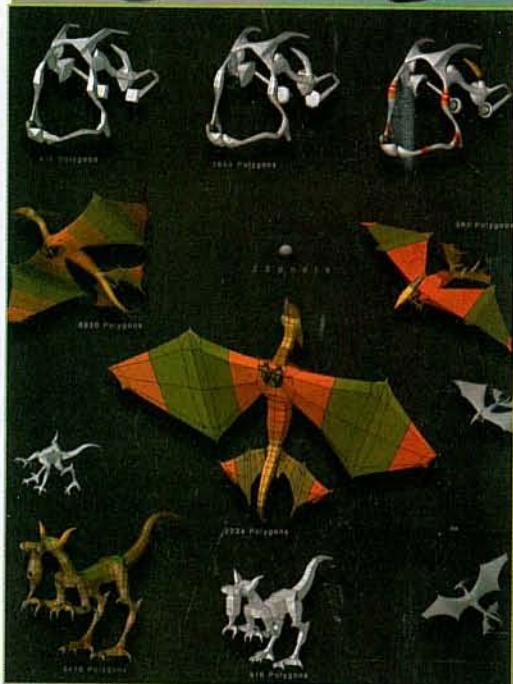
Pentru a-i pune în temă și pe cei care nu știu despre ce este vorba, trebuie să mă întorc puțin în trecut: în 2000, firma Pixologic ieșea pe piață cu un inovator soft de grafică care oferea artiștilor posibilitatea de a crea într-un mediu 2.5D. Unitatea de bază a acestui mediu nici 3D nici 2D erau pixelii, pixeli ce includeau și o valoare pentru perspectivă / adâncime pe lângă cele pentru culoare și luminozitate. Pentru a fi funcțional și pe sisteme mai puțin performante, ZBrush făcea un compromis: deși pe parcurs se lucra în 3D, imaginea finală era efectiv 2D, cu o iluzie perfectă de tridimensionalitate.

Am așteptat cu nerăbdare ca Pixologic să ne trimită cea mai nouă versiune, deoarece comunicatele de presă pe care le primisem pe parcursul lunii trecute ne treziseră interesul într-un grad fără precedent.

Așteptările ne-au fost satisfăcute pe deplin: ZBrush 1.5 este un program unic pe piața programelor de grafică și o experiență ulmitoare, chiar dacă pentru un novice interfața și modul de lucru ar putea părea nebuloase la început.

Cu toate acestea interfața din versiunea 1.5 s-a schimbat mult în bine: panourile cu instrumente plasate în stânga și în dreapta spațiului de lucru pot fi derulate în sus și în jos ca și ferestrele cu multe opțiuni din 3D Studio Max. În plus, panourile din ZBrush sunt implicit minimizate astfel încât să ofere desfășurate doar cele mai utilizate opțiuni, împacându-i și pe cei cu monitoare ce suportă rezoluții mai mici. Restul utilizatorilor le pot seta să fie implicit expandate din același meniu de unde pot schimba culorile tuturor elementelor interfeței. Un alt aspect interesant este bara de informații din partea de sus a imaginii, ce afișează dimensiunile imaginii, timpul de când lucrați la ea și memoria ocupată, printre altele. Per total am fost mult mai mulțumit de interfața din 1.5 decât de cea precedentă.

Prima dintre opțiunile pe care le așteptam cu nerăbdare în versiunea 1.5 a fost instrumentul ZSphere. Plecând de la conceptul de metaballs, acesta vă permite să conturați un model din sfere interconectate, transformându-l apoi într-o meșă funcțională. Funcționalitatea acestui instrument este uluitoare și nu poate fi explicată decât dacă îl vedeți în practică. Și acest lucru nu este deloc greu, ținând cont că ZBrush beneficiază de cel mai bun sistem de scripturi demonstrative de la Nendo încoace, reușind chiar să depășească tutorialele interactive din programul celor de la Nichimen. Instrucțiuni vizuale cu adnotări detaliate vă vor



ajuta să înțelegeți fiecare nouă facilităție a programului, dar nici cele vechi nu au fost lăsate de-o parte. Revenind la ZSphere însă, trebuie spus că elimină complet necesitatea de a crea fiecare model din bucăți separate care apoi să fie unite anevoios cu instrumentul 3D Marker. Setarea complexității meșei finale face posibil ca ZBrush să fie în sfârșit util și game designerilor, ce vor putea obține modele low-poly cu o distribuție a poligoanelor foarte bună în majoritatea cazurilor. Există și cazuri în care lucrurile nu vor ieși tocmai cum trebuie, însă puteți descoperi din timp erorile cu ajutorul noului mod de afișare PolyFrame, ce este asemănător cu Shaded+Wireframe din 3D Studio Max. Numeroasele alternative pentru crearea meșei garantează o varietate mare de rezultate.

O altă opțiune ce merită atenția este noul modul de iluminare realistă din cadrul programului, care oferă iluminare globală și soft shadows. Din nou, acestea nu sunt calculate precis din punct de vedere fizic și matematic, pentru că ar fi nevoie de un calculator mainframe pentru a randa imaginea. Însă iluzia este mai mult decât suficientă, iar imaginile create cu ZBrush nu diferă foarte mult de unele create cu VRay sau Final Render, deși timpii de randare sunt mult mai mici în cazul ZBrush. Aceste schimbări importante sunt însoțite de o sumă de îmbunătățiri minore care sunt prea multe pentru a fi înșirate aici, însă pentru noi este clar că în final această versiune merită toate laudele. Chiar dacă lipsa unui manual tipărit și workflow-ul "artistic" s-ar putea să îi deranjeze pe începători, merită toată atenția mai ales că pentru scurt timp upgrade-ul este gratuit pentru cei care cumpără ZBrush 1.23b.





“COMUNIC@ȚII Mobile este revista care vă dezvăluie limitele tehnologiei și felul în care lumea a ajuns să se dezvolte așa cum o vedem noi astăzi. Aceste pagini ne arată cum au reușit savanții să pună bazele lumii moderne: de la telegraf la fibra optică, de la calea ferată la avioanele invizibile, de la primii pași în școală și până la studiile profesionale ale marilor firme ce conduc lumea. Poveștile oamenilor, mașinilor și ideilor construiesc imaginarul cu care noi provocăm necunoscutul și stăpânim tainele viitorului.”

Adresa:

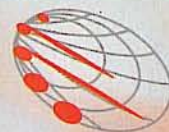
București, sector 1, O.P. 22, C.P. 124,

Tel./fax: 01-315.20.42

Mobilink: 093.319.678

E-mail: redactia@comunic.ro

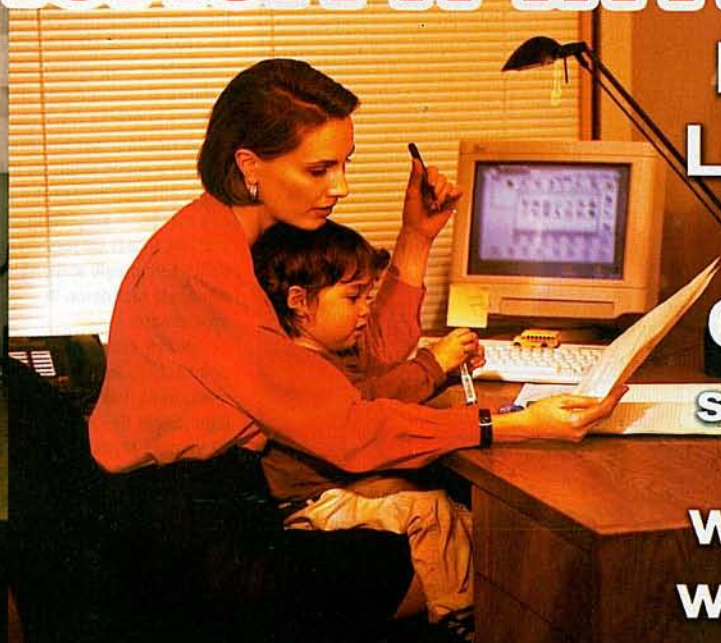
ASTRAL
INTERNET
pentru
ACASA



ASTRAL TELECOM

ESTI ACASĂ-N INTERNET

NAVIGARE
CONTURI
DE EMAIL
SHARED
RESOURCES
JOCURI
ONLINE
CHAT
SCHIMBURI
DE FIȘIERE



**INTERNET
LA PACHET,
PRIN
CABLU TV**
sales@astral.ro

www.astral.ro
www.kappa.ro

I Cluj (064 - 193.198) | București (01 - 322.6687) | Iași (032 - 252.938) | Zalău (060 - 613.246) | M. Ciuc (066 - 316.822) |
I Od. Secuiesc (066 - 217.824) | Ploiești (044 - 196.220) | Brăila (039 - 610.732) | Galați (036 - 490.961) | Mangalia (041 - 753.774) |



BLITZ 3D

Cea mai ușoară cale pentru non-programatori de a realiza un joc 3D

ACUM câteva numere am prezentat o serie de programe ce nu ar fi trebuit să lipsească din biblioteca software a unui utilizator al cărui hobby (sau poate meserie) este crearea de jocuri. Din nefericire prezentarea nu a putut fi exhaustivă și la momentul respectiv am trecut cu vederea un limbaj de programare dedicat creației de jocuri, care este totodată simplu și eficient - suficient de puternic pentru a crea jocuri 3D care să ruleze la peste 30 fps-uri pe secundă, complex, dar ușor de utilizat și de un non-programator.

Unul dintre motivele pentru care nu l-am luat în calcul în cadrul "Trusei micului game-designer" a fost că abia se dezvoltase pe baza Blitz Basic, o variantă a limbajului Basic dedicată creației rapide de jocuri 2D, cu sprite-uri. Blitz3D a încorporat deja depășitul limbaj de programare 2D și a adăugat numeroase instrucțiuni pentru crearea și manipularea de obiecte și efecte 3D. Creat în C++ ca un wrapper pentru DirectX, Blitz3D a ajuns acum un IDE în toată puterea cuvântului și este cea mai bună alegere în caz că vreți să faceți un joc sau un demo tehnologic și nu vă pricepeți mai deloc la programare.

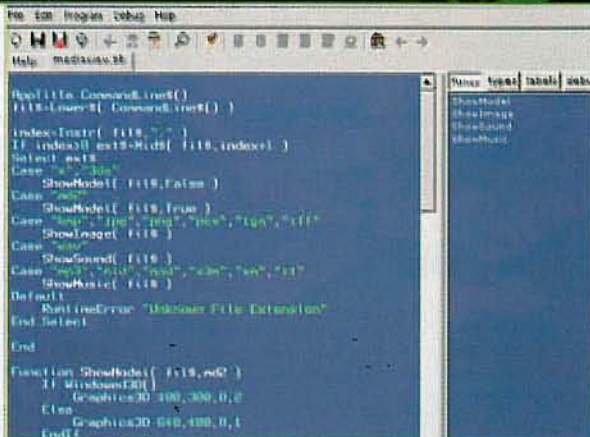
Nu vă așteptați la un sistem point&click, însă limbajul este mult, mult mai natural și mai logic decât C++ sau Delphi și nu vă va crea probleme când veți încerca să îl învățați, mai ales că fiecare instrucțiune este documentată în detaliu, cel mai adesea și cu un număr de două exemple de cod sursă.

Blitz3D importă modele .x, .3ds și .obj, are suport pentru

texturi și lightmaps, poate controla animații MD2 (caracteristică Half-Life și Quake II) și poate importa nivele BSP, categorii în care se încadrează și cele de CounterStrike și Quake III. Puteți plasa sunete în spațiul 3D, însă redarea lor nu încearcă să fie corectă fizic și nici nu este accelerată hardware. Cu toate acestea rezultatul final este o iluzie rezonabilă pentru un program care costă doar 50\$. Multiplayer-ul este acoperit și el prin suportul pentru funcțiile DirectX, precum și pentru protocoalele TCP/IP și UDP.

Blitz3D este de asemenea și compilator, ceea ce înseamnă că în proporție de 60-80%, codul sursă este transformat în cod mașină, ce poate fi executat mai rapid. Acest procent poate ajunge la 100% dacă folosiți doar funcțiile interne ale programului, fără să creați funcții proprii personalizate. Debugger-ul inclus vă va fi adesea de folos în depistarea erorilor pe care le-ați făcut în programare, și veți întâlni destul de des astfel de erori, dacă nu cumva sunteți experți.

Singurele minusuri pe care i le-am putut găsi sunt executabilele prea mari și prea greoaie în momentul rulării. În rest, programul vine cu numeroase scene și obiecte pe care le puteți folosi în jocuri, precum și cu un manual tipărit.



DETALII

- Numere: -
- Versiune: -
- Producător: -
- Web: -
- Distribuitor: N/A
- Procesor: Pentium III 500 MHz
- Memorie: 64 MB RAM
- HDD: 50 MB
- Video: DirectX 16 Mb

VERDICT: 3/10

Unul dintre cele mai ușoare moduri în care puteți crea jocuri.

**Scuzați,
e ora mea!**

**Pardon,
e ora mea!**



PRIMA

trebuie doar să crezi

Amândoi au dreptate!

În fiecare zi de lucru, de la 19:00 la 20:00, e **ORA LUI IANTU!**



1 - Edi Ispas - "Creaturi"

Edi Ispas

edidinptesti@yahoo.com

Imaginile pe care ni le-a trimis sunt făcute cu Bryce5, 3ds max 4 și Poser4 pe un sistem AthlonXP1300, 256 DDR, GeForce 2 GTS, Windows98 SE. Am reținut doar una, care ni s-a părut mai interesantă.



2 - Radu Angelescu - "Barbarul meu"

2 Radu Angelescu

raduanegescu@yahoo.com

Radu Angelescu are 14 ani și este elev în clasa a VIII-a la liceul Jean Monet. Am reținut de la el barbarul, pentru efortul depus pentru crearea unei siluete umane, cu destul de mult succes, am spune noi. Sistemul pe care au fost realizate pozele este un Athlon Thunderbird la 1300 MHz, cu 256 MB SDRAM și placă video GeForce4 MX.

3 Maniu Cătălin Lucian

cmaniu@mail.dntis.ro

Autorul este din Iași și lucrează ca preparator la Facultatea de Biologie, secția Biofizică. Deși, utilizează de 10 ani PC-urile, nu a dat o mare atenție modelării 3D până acum, lucrând foarte mult cu aplicații tip office și grafică 2D, pachetul Corel pe care îl cunoaște de la versiunea 2.0, când era pe trei dischete, și Photoshop. La modelare s-a folosit foarte mult de operațiile de tip boolean și a ales cu grijă texturile care i s-au părut mai potrivite. Afirmă că este "incepător în ale 3D-ului", dar că "a prins gust". Asta se vede, pentru că singura imagine pe care ne-a trimis-o are gust. Și stil. Mai așteptăm și alte realizări.



3 - Maniu Cătălin Lucian - "Final render"

Dacă vrei ca realizările tale grafice să apară în această rubrică, trimite-le, însoțite de nume și detalii privind modul de realizare, la adresa de mail redactia@xtrempc.ro sau prin poștă la: XtremPC, Str. Puskín 18, București 1

Galerii Xtreme

Singura expoziție offline care găzduiește creațiile tale



4 - Nicholas Black - "Dragon Story"

5 Alex Lapugean

apollo_tm@personal.ro

Are un sistem AMD Duron 950 MHz, 256 MB RAM și Riva TNT2 M64 32MB. Mașina arată bine, însă este mult prea rotunjită. Ne-a plăcut mai mult imaginea cu cartea. În ceea ce privește întrebarea ta privitoare la timpul "imens" de randare (1h:10 minute) pentru scena cu mașina, presupunem că acesta se datorează celor peste 100 de lumini pe care le-ai folosit. De obicei o scenă se iluminează cu mai puțin de 10 surse (maximum 5, plasate judicios, ar fi cel mai indicat). Chiar și la expozițiile auto din lumea reală o mașină nu e iluminată cu mai mult de 20-30 de surse distincte. Așteptăm imaginile noi pe care ni le-ai promis.



5 - Alex Lapugean - "BMW"



5 - Alex Lapugean - "Book"

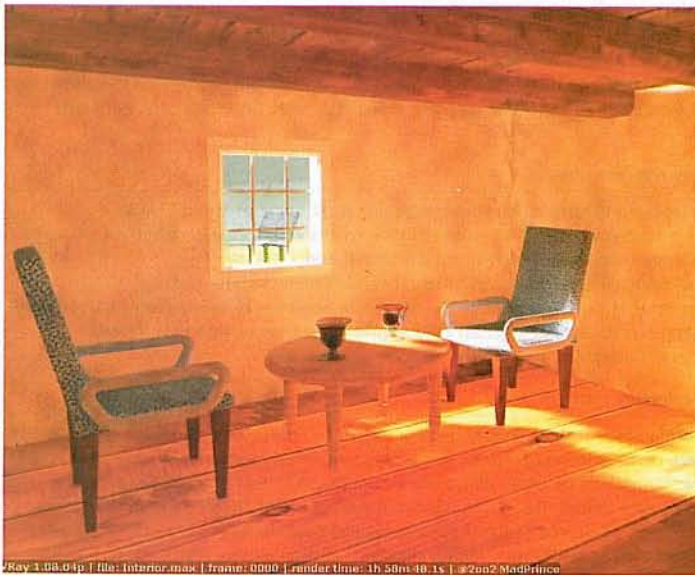
Mad Prince

madprince666@hotmail.com

Imaginile au fost create în 3ds max 4, cu Brazil/Vray 1.08p pe un sistem dotat cu procesor AMD Duron 850 MHz (uneori overclock-at la 950 în scopul de a micșora timpii de randare) și 256 MB RAM. A se vedea că un motor de randare bun nu suplinește experiența sau talentul, dar ajută foarte mult la crearea unor imagini care impresionează. Cel puțin din punct de vedere tehnic.



6 - Mad Prince - "Take-A-Look-In-The-Mirror"



6 - Mad Prince - "Proud Words on a Dusty Shelf"



6 - Mad Prince - "Just A Dirty Little Touch"

4 Nicholas Black

nicholas_b_l_a_c_k@yahoo.com

"Ai reușit, continuă; n-ai reușit, continuă. Mă pot ghida oare după acest proverb sau sunt un caz fără speranță?", ne întrebă cititorul nostru. Am reținut doar una dintre imagini, pentru că rareori primim creații 2D. Îți sugerăm să continui tot în această direcție.

6 - Mad Prince - "Just-A-Tear-In-The-Ocean.eps"



Xplorer Xtrem

MEDIA ONLINE

GHIDUL tău offline
PENTRU OPTIMIZAREA
NAVIGĂRII online

STAȚII RADIO

<http://www.wolffm.com/>



O combinație excelentă de muzică din anii '70 și '80 ce aduce aminte de selecțiile Europa FM, programul Wolf FM vă va atrage cu siguranță atenția. Asta doar după ce vă va scoate peri albi transferând programul de gestionare a streaming-ului numit Abacast. Varianta MP3 streaming funcționează mai rapid însă este întreruptă de numeroase pauze pentru buffering.

NAVIGARE LA INTAMPLARE

www.garfield.com

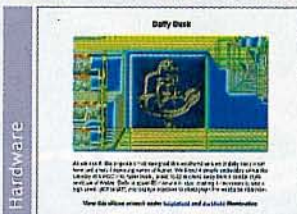


Unul dintre personajele mele preferate, pisoiul grăsun născut în bucătăria Mamei Leone vă va amuza cu lenea sa fără limite, figura imperturbabilă și umorul de calitate. Și pentru că tot suntem la benzi desenate, vă mai putem recomanda http://colin_dcomix.tripod.com o adresă de unde cu ajutorul unui mic program de doar 300k puteți transfera toate facsimilele a peste 190 de benzi desenate celebre. Printre care se numără și Garfield.



<http://www.aint-it-cool-news.com/>

Acest site concurează la premiul pentru cel mai execrabil design, dar este aproape de neegalat în privința știrilor din lumea divertismentului cinematografic. Ei au fost primii care au anunțat numele noilor filme din seria Matrix și știri apetisante despre ele și tot ei au fost cei care au anunțat moartea cântăreței/actrizei Aaliyah. Deși de cele mai multe ori știrile sunt la limita dintre zvon și părere, actualitatea evenimentelor relatate și interesul pe care îl stârnesc în rândul vizitatorilor îl fac recomandarea ideală pentru cinefili.



<http://www.microscopy.fsu.edu/creatures/>

Este timpul să călătoriți într-o lume fascinantă, pe care nu ați putea-o vedea niciodată cu ochiul liber. La această adresă veți putea găsi sub numele de "Silicon Zoo" o mulțime de fotografii făcute cu microscopul electronic, ce dezvăluie micile gravuri cu care și-au personalizat creațiile designerii de procesoare: o sabie pe un PowerPC 750, un bizon pe un chip matematic Hewlett-Packard, iepurașul Playboy pe un integrat Siemens. Godzilla, Duffy Duck, Mickey Mouse, Lassie și Fi Fi La Femme sunt personaje ce au fost imortalizate pentru posteritate în silicon. Vizitați această adresă...s-ar putea să aveți surprize.



<http://www.djbdesigns.com/wtvzone/downloads.html>

La această adresă veți găsi peste 75 de programe freeware dintre care unele vă vor fi cu siguranță utile. De la convertoare pentru unități de măsură până la viewere și editoare de imagini, de la copiatoare de pagini de web până la pachete de tip Office și de la programe anti-spam până la editoare CAD, toate sunt gratuite și adunate pe o singură pagină, cu explicații și note. Link-urile vă duc către pagina producătorilor, din moment ce programele nu sunt găzduite local, însă le-am testat pe toate și funcționează. Ce puteți cere mai mult?



<http://privacy.net/analyze/>

Vi se pare că legătura voastră la Internet merge mai prost decât ar trebui? Există o modalitate de a controla dacă ISP-ul vostru își face treaba cum trebuie: vizitați un site care vă calculează viteza reală a conexiunii. Noi am adunat trei (<http://bandwidthplace.com/speedtest/>, <http://www.dsreports.com/stest>, <http://promos.mcafee.com/speedometer/>), dar dintre acestea cel de McAfee ni s-a părut cel mai bine realizat. Iar dacă vreți să aflați câte se știu despre voi pe Internet, vizitați <http://privacy.net/analyze/>



<http://www.miniclip.com>

Cuvântul de ordine este jocuri Flash multe și gratuite. Le puteți juca online, pe unele le puteți transfera pe calculatorul propriu, iar pe altele le puteți folosi pe site-ul propriu, dacă aveți așa ceva. Chiar dacă pe unele dintre ele s-ar putea să le mai fi văzut, adunarea lor la un loc pe un site este binevenită. Ne-au plăcut în mod deosebit Sheep și Samurai Warrior, dar nici campionatul de popice denumit pompos League Bowling nu ni s-a părut de ici de colo. La cele peste 30 de titluri disponibile, sigur veți găsi și ceva pe gustul vostru.

De la pentru Cititori

La o întrebare de pe forumul revistei privind crearea de skin-uri pentru Winamp 3, Leo propunea ca adresă utilă <http://www.bluemars.org/wa3skintutorial/>. Noi adăugăm la aceasta și alte adrese (<http://www.winamp.com/nsdn/winamp3x/skinning/>, <http://www.winamp.com/nsdn/winamp3x/>) și promitem că numărul viitor vom publica un articol dedicat creării de skin-uri pentru WinAmp 3 Wasabi, al cărui motor de skinning diferă mult de cel al versiunilor anterioare, fiind bazat pe limbajul XML și pe limbajul de scripting Maki.



inițiativa lunii

<http://www.cpluspluszone.go.ro>

Augustus ne-a atras atenția asupra site-ului său dedicat programării C/C++, care, deși suferă din cauza unei supraîncărcări de elemente grafice și scripturi Java inutile, pare a fi bine pus la punct în rest. Dăm cuvântul autorului: "Totmai am terminat clasa a IX-a așa că situl nu are o bază de date prea mare, dar crește, și crește... Pe site sunt invitați atât începători cât și avansați, dar mai ales începătorii, de aici pot învăța să programeze fiind prezentate codurile sursă ale unor programe (în curând toate problemele din manualul de clasa a IX-a informatică)." Dacă vi se pare interesant, faceți-i o vizită.



NETSCAPE 7.0

O alternativă pentru Internet Explorer sau o nouă nereușită?

NETSCAPE a fost dintotdeauna o alegere a non-conformiștilor care doreau să își manifeste într-un fel independența față de Microsoft și al său Internet Explorer. Dar chiar și cei mai fervenți fani ai Netscape trebuie să se incline în fața faptului că browser-ul Netscape Communications a avut mereu probleme. Bug-uri de tot felul și numeroase incompatibilități l-au făcut pe utilizatorul obișnuit să se întoarcă resemnat la Internet Explorer sau să încerce o alternativă din grupul celorlalte browsere mai puțin utilizate, din care cel mai remarcabil este Opera. Netscape a fost criticat din foarte multe motive: este greoi, are o integrare deficitară a managerului de mail, transformă în haos site-urile ce folosesc cascading style sheets, iar opțiunea Smart Browsing scoate în față site-urile favorite de Netscape. Și lista nu se oprește aici. Cu toate acestea Netscape a mai făcut o încercare cu Netscape 7.0.

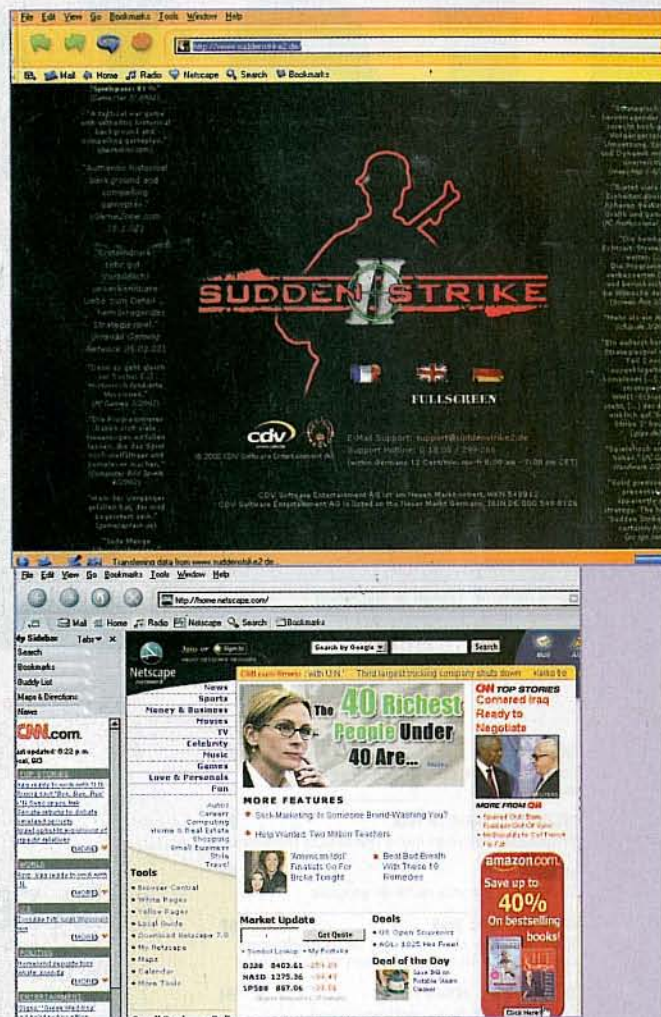
Privit din punctul de vedere al unui utilizator care face prima oară cunoștință cu el, browser-ul Netscape 7.0 este o experiență plăcută. Designul, bazat pe un sistem de skinning, este cu siguranță mai atractiv decât cel posomorât și anost al Internet Explorer-ului, fie el și cel din XP. Asta înseamnă însă că ocupă ceva mai multă memorie, firește. Ne-a plăcut însă că aproape toate elementele browser-ului pot fi restrânse, în cele din urmă obținându-se cel mai mare spațiu de navigare oferit până acum de un browser (apăsând F11 și veți vedea diferența față de IE sau Opera). Noile instrumente tip manager pentru cookies, parole și formulare vă vor deveni rapid indispensabile, iar managerul pentru transferuri, cu opțiune pentru resume și multiple simultan download ar putea foarte bine înlocui un GetRight sau JetCar, chiar dacă nu are atâtea facilități. Și dacă tot suntem aici, merită

menționat că la dimensiunile sale de peste 30 MB, Netscape conține o mulțime de alte programe colaterale, și utile, cum ar fi WinAmp 2.80, cu skin personalizat, și Real Player basic (un program care ne-a lipsit de multe ori tocmai când aveam nevoie de el).

Parțial din rațiuni de spațiu, ferestrele noi pot fi deschise ca tab-uri ale celei principale, iar conținutul se încarcă în background. Opțiunea impresionează prin eficiență, deși nu este inovatoare. Grupul curent de tab-uri poate fi salvat ca o categorie de bookmark-uri multiple în meniul Favorites, care la rândul lui poate fi accesat dintr-un grup de tab-uri verticale din stânga browser-ului. Acest grup (SideBar conform tipologiei Netscape) poate fi personalizat, și mai poate conține știri (de la CNN), posturi de radio preferate, adres book și multe altele.

Noua opțiune Quick Start plasează un icon pentru Netscape în system tray, de unde aparent el se va lansa mai repede. E adevărat că se lansează mai repede decât în mod normal, însă chiar și parțial încărcat în memorie îi ia ceva mai mult decât Internet Explorer-ului să se lanseze.

Un alt aspect negativ este că din momentul în care a fost instalat pe calculatorul de test, Netscape a început să se manifeste agresiv la adresa Microsoft, cauzând crash-uri frecvente ale Outlook Express și Internet Explorer, probabil pe motiv că nu era el lăsat să fie stăpân pe deschiderea paginilor web. Este firește o presupunere că el este vinovatul, dar suspiciunea este întemeiată pe faptul că a fost singura schimbare adusă sistemului de operare în ziua respectivă. Faptul că o fereastră Netscape este deschisă va face inevitabil ca Outlook Express să dea 'General Protection Fault'. O situație jenantă, chiar dacă Netscape Composer este de preferat în fața Outlook Express.



Concluzia este că ultima versiune de Communicator le va da apă la moară fanilor Netscape și ar putea câștiga chiar câțiva utilizatori din taberele adverse. Detractorii Netscape vor găsi oricum noduri în papură. Și criticile lor vor fi întemeiate. Paradoxal, deși mai bun decât versiunile precedente, Netscape 7.0 obține același raport de bile albe/bile negre ca și anteriorul.

Rai media
Media & Publicitate

- dosare presă
- analize comparative
- buletine informative
- licitații
- obiecte promoționale personalizate

os. Iancului, nr.8, bl.114A, ap.29, Bucuresti
el. 250.53.72; tel/fax: 653.63.69
e-mail: raimedia@isp.acorp.ro

JOUCURI

GHIDEAZA-TE DUPA SINGURELE PREZENTARI CARE CONTEAZA

FEATURE

PRAETORIANS 74
Toată floarea cea vestită a Imperiului Roman

PRIMA IMPRESIE

COMMANDOS 3 78
PROJECT NOMADS 79
ANOTHER WAR 80
ROBIN HOOD: THE LEGEND OF SHERWOOD 81
RAINBOW SIX: RAVEN SHIELD 82
BANDITS: PHOENIX RISING 83

PREZENTARI

THE THING 84
Singurul lucru de care trebuie să ne temem este frica însăși

CELTIC KINGS: RAGE OF WAR 85
Un amestec de genuri într-o combinație antrenantă

MAFIA 88
Întotdeauna am vrut să fiu un gangster

MEDIEVAL: TOTAL WAR 92
Toate vechi dar noi într-un joc de strategie care cu siguranță a vrut să fie mai bun decât originalul

ZANZARAH: THE HIDDEN PORTAL 94
Copiii cuminți li se îndeplinesc visele.

BLACK VIEW - GHICI CINE VINE LA CINA 96
O telenovelă horror în trei acte

DAM CUVANTUL CITITORILOR

Păreră ta contează! Începând cu numărul viitor vom inaugura o nouă rubrică, "Dam cuvântul cititorilor", care oferă cititorilor noștri posibilitatea de a contribui la realizarea revistei. Dacă ai jucat un joc și ai o părere nu ezită să o împărtășești cu noi, pentru că ne interesează. Prezentările conținând aproximativ 150 de cuvinte și o notă de la 1 la 10 trebuie trimise la adresa cititor@xtrempc.ro. Nu există restricții în privința jocului care face obiectul articolului dar este de preferat ca el să fie de o dată mai recentă. În fiecare lună cele mai bune articole de la cititori vor fi publicate în revistă iar cel mai bun dintre ele va fi premiat cu un joc original.

MAFIA



O combinație între Max Payne și Grand Theft Auto 3 ce are loc în America anilor 1930, în care conduceți mașini de epocă cu fabuloasă viteză de 40 kph, vă înfrunțați cu bande inamice de gangsteri, jefuiți bănci și faceți ravagii în bordeluri. Ce puteți cere mai mult?



THE THING



O continuare interactivă a celebrului film de groază cu același nume, "The Thing" readuce la viață spiritul Half-Life în timp ce încearcă să vă sperie în tradiționalul stil survival-horror. Sistemul teamă-Incredere dă o față umană personajelor secundare ce vă vor însoți mai tot timpul.



METEHNE EUROPENE



Sfârșitul lunii august a marcat în acest an în depărtata Anglie evenimentul numărul 1 în Europa în materie de jocuri: ECTS (European Computer Trade Show). Târgul, ajuns deja la o vârstă respectabilă, a suferit și în acest an din lipsa prezenței celor mai mari publisheri din lume, firme ca Electronic Arts, Vivendi sau Activision preferând să-și organizeze propriile petreceri decât să participe cu stand în cadrul expoziției. În aceste condiții, crema a fost luată de Sony care prin evenimentul PlayStation Experience organizat a ocupat jumătate din suprafața târgului dar cel puțin trei sferturi din imaginea lui. Premiile ECTS au fost furate de Splinter Cell (cel mai bun joc), Breed (cel mai bun joc pentru PC), Pro Evolution Soccer 2 (cel mai bun joc de consolă) și Korean Multiplayer Ping Pong (cel mai bun joc multiplayer). Informațiile nu se opresc aici, ci doar textul, o prezentare mai pe larg a târgului ca și jocurile cele mai interesante de la ECTS putând fi găsite în numărul următor al revistei.

LINIA DE SOSIRE

1. The Thing	Computer Artworks	Universal	Best Distribution	Action	20.09.2002
2. World War II: Panzer Claws	Zuxxez	Zuxxez	Best Distribution	Strategie	20.09.2002
3. Earth 2150: Lost Souls	TopWare	Strategic Simulations	Best Distribution	Strategie	20.09.2002
4. Empire Earth:					
The Art of Conquest	Mad Doc	Sierra	Best Distribution	Strategie	20.09.2002
5. Master of Orion	3Quicksilver	Infogrames	Best Distribution	Strategie	21.09.2002
6. Bandits: Phoenix Rising	GRIN	PAN	Best Distribution	Action	23.09.2002
7. Celtic Kings	Haemimont	Strategy First	Best Distribution	Strategie	25.09.2002
8. Battlefield: 1942	Digital Illusions	Electronic Arts	Best Distribution	Tactical Shooter	27.09.2002
9. Kohan: Ahrimans Gift	Timegate	Strategy First	Best Distribution	Strategie	27.09.2002
10. Beam Breakers	Similis	Fishtank	Best Distribution	Racing	27.09.2002
11. Prisoner of War	Wide Games	Codemasters	Best Distribution	Action	27.09.2002
12. Dragon's Lair	3DDragonstone	UbiSoft	Best Distribution	Action	27.09.2002
13. GI Combat	Freedom Games	Strategy First	Best Distribution	Strategie	27.09.2002
14. Combat Mission:					
Barbarossa to Berlin	Big Time Software	Battlefront.com	Best Distribution	Simulator	27.09.2002
15. Emperor: Rise of the Middle Kingdom	BeakAway Games	Sierra	Best Distribution	Strategie	27.09.2002
16. Sniper: Path of Vengeance	Xicat	IncaGold	Best Distribution	FPS	27.09.2002
17. Shadowbane	Wolfpack	UbiSoft	Best Distribution	MMORPG	30.09.2002
18. Conflict: Desert Storm	SCI	Gotham Games	Best Distribution	Action	30.09.2002
19. Neocron	Reaktor Media	CDV	Best Distribution	MMORPG	4.10.2002
20. The Gladiators	Axrel Tribes	N/A	Best Distribution	Strategie	5.10.2002

Master of Orion 3

Data de lansare: 21 septembrie 2002



Legenda Master of Orion este pe cale să renască, după o lungă perioadă. Master of Orion 3

promite să aducă îmbunătățiri tuturor aspectelor jocurilor precedente, interfața fiind eficientizată la maxim, iar A.I-ul deosebit. Producătorii sunt foarte entuziaști în declarațiile lor, de exemplu despre modelul galaxiei au declarat că va fi atât de complex încât va putea fi folosit ca lecție de astronomie.

Prod: Quicksilver > Publisher: Infogrames
Distr: Best Distribution > Gen: Strategie

Battlefield: 1942

Data de lansare: 27 septembrie 2002



Battlefield: 1942 a ajuns deja gold și promite foarte mult. Jucătorul va putea lua

parte la unele din cele mai importante bătălii din cel de-al doilea război mondial, printre care cea de la Guadalcanal sau cea din Ardeni. În afară de obișnuita postură de infanterist el va avea și posibilitatea de a controla un număr mare de vehicule foarte diverse, de la avioane la submarine.

Prod: Digital Illusions > Publisher: Electronic Arts
Distr: - > Gen: Tactical Shooter

Neocron

Data de lansare: 4 octombrie 2002



Rektor Media este o firmă mică cu ambiții mari, care încearcă să-și facă loc pe piața deja aglomerată a

jocurilor online. Neocron abordează genul cyber-punk fiind plasat pe un Pământ devastat de inevitabilul război mondial cu numărul 3. Punctele pe care se bazează sunt grafica spectaculoasă și luptele în timp real la persoana întâi la care abilitățile jucătorului vor conta la fel de mult ca și cele ale personajului.

Prod: Reaktor Media > Publisher: CDV
Distr: - > Gen: MMORPG

Casting ▶



Cel mai dificil este să alegi

Merită să joci originale

Din septembrie 2002



Throne of Darkness



Arcanum



No One Lives Forever

Disponibile în magazinele specializate

9,9 \$ + TVA

Preț de vânzare recomandat

Best Seller
SERIES

JOCURI LEGENDARE DE LA
SIERRA ȘI BLIZZARD



Half Life



Tribes 2



Zeus



Cataclysm



Pharaoh



Swat 3
Elite Edition



Alien vs. Predator
Gold Edition



Diablo



Starcraft
& Broodwar



Warcraft 2
Battle Net Edition

Jocuri distribuite în România de Best Distribution SRL
Tel/fax: 021 345.55.05/06/07 e-mail: info@gameshop.ro
www.gameshop.ro



www.sierra-online.co.uk



www.blizzard.co.uk



FII LUMINAT SI ABONEAZA-TE !



COMPLETEAZA TALONUL
URMEAZA ATENT
INSTRUCTIUNILE
INCRISPE PE EL SI
TRIMITE-L APOI PE
ADRESA REDACTIEI.
IN NUMAI CITEVA ZILE
VEI AVEA ACASA UN JOC
ORIGINAL LA DISPOZITIA
TA!

12 NUMERE LA PRET DE 11

UN JOC ORIGINAL GRATUIT

CIVILIZATION CALL TO POWER



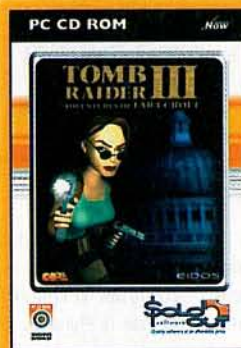
BATTLEZONE



THIEF 2



TOMB RAIDER 3



JOINT STRIKE FIGHTER



SOUL REAVER



NEED FOR SPEED 3



WARZONE 2100



ARMY MEN 2



PRA

Toată floarea cea vestită a Imperiului Roman

NU cu multă vreme în urmă toate firmele de jocuri trăgeau la xerox subiectul războiului mondial (în variantele "primul" și "cel de-al doilea") bombardând piața cu titluri inspirate din "mărețul" eveniment. Dar ca orice trend, și acesta a fost pasager: în scurt timp subiectul a devenit desuet și creatorii de jocuri au trecut la următoarea idee: antichitatea și războaiele ei. Mare lucru nu s-a schimbat, pentru că Imperiul Roman a avut grijă să își ducă propriul război mondial avant-la-lettre cu mult timp înainte ca Hitler să se nască.

Și astfel au fost programate spre apariție sau au apărut deja titluri ca Legion, Against Rome, Celtic Kings și cu voia dumneavoastră ultimul, dar nu cel din urmă, Praetorians.

Jocul celor de la Praetorians este și cel mai promițător, pentru că oricât ne-am da silința, nu putem să ne închipuim cum creatorii Commandos ar putea da greș în domeniul care este punctul lor forte: tactica.

Plecând de la principiul comasării unităților de același tip în grupuri ce pot fi controlate mai ușor (ca în Shogun: Total

War), reducând dramatic timpul dedicat managementului resurselor și construirii clădirilor și renunțând la camera liberă, cei de la Pyro au creat un cadru propice pentru un joc ce va avea șanse de a concura de la egal la egal cu Medieval: Total War, un alt titlu pe care noi cel puțin îl așteptăm cu nerăbdare.

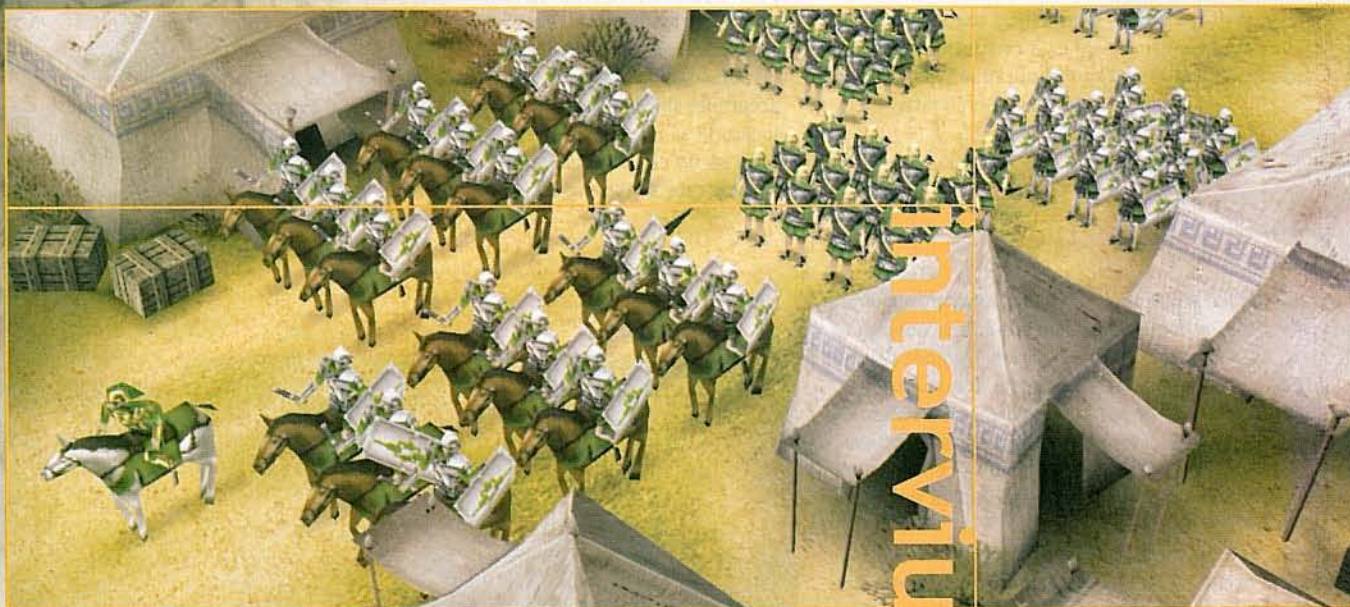
Misiuni lungi cu mai multe căi de rezolvare, asedii și asalturi de cetăți sunt alte puncte de interes care ar trebui să vă atragă către Praetorians. În privința graficii nu putem să ne pronunțăm încă, deoarece capturile de ecran sunt inconstante: unele dintre ele, mai ales cele care acoperă acțiunea de la o distanță sigură, sunt foarte promițătoare. Altele însă, care surprind îndeaproape confruntările, dezvăluie texturi șterse și personaje colțuroase și fără individualitate.

Cu toate acestea, jocul promite foarte mult și așteptăm nerăbdători să îl testăm într-unul din numerele următoare. Până atunci vă aducem lămuriri chiar de la echipa producătoare, într-un interviu extensiv cu Javier Arevalo, lead designer pentru proiectul Praetorians.

feature

ETORIANS

Format: PC • Producător: Pyro Studios • Publisher: Eidos • Distribuitor: Monosit • Apariție: toamna 2002



interviu

Dincolo de... PRAETORIANS



• Javier Arévalo

Este liderul proiectului Praetorians. Împreună cu fratele său a creat jocurile "Stardust" și "Bronx" pentru calculatoarele compatibile Spectrum în anii '80. Începând din 1995 a programat jocul de curse 3D "Speed Haste", apoi a lucrat la "Commandos: Behind Enemy Lines", a fost Lead Programmer pentru "NBA Inside Drive 2000" de la Microsoft și Technology Lead pentru "Commandos 2".

XtremPC: De ce ați ales numele "Praetorians" (Pretorienii - n.r.) pentru acest joc? Intenționați să puneți mai mult accentul pe romani?

Javier Arévalo: Când am început să căutăm un nume potrivit, am descoperit destul de repede că "Praetorians" avea două componente care ne-au impresionat în mod plăcut: avea impact și în același timp definea o perioadă istorică. Astfel e ușor pentru oricine să înțeleagă în final despre ce e vorba în joc, credem noi.

Cele mai multe dintre misiuni sunt inspirate de bătălii reale și episoade din campaniile romane. De exemplu, există o misiune în care Cezar a trimis o armată mică și rapidă printr-o trecătoare din munții Cevennes în timpul iernii, luând prin surprindere galii aflați de partea cealaltă a munților. A fost cu adevărat o reușită pe care puțini ar fi crezut-o posibilă din cauza vremii extrem de nefavorabile, dar Cezar a luat în calcul această alternativă și a avut succes. În toate cazurile, am condensat durata reală a misiunilor sau am exagerat importanța unor locații sau situații. Subliniez ideea că misiunile din Praetorians sunt "inspirate" de evenimente reale.

XPC: Prin ce se va deosebi "Praetorians" de alte jocuri de strategie similare, ca "Legion" sau "Age of Empires"?

J.A.: În "Praetorians" vrem să scoatem în

evidență aspectele militare, spre deosebire de banalul model dual management de resurse/luptă comun titlurilor RTS de până acum. Spionarea inamicului cu cercetași este un aspect cheie al acțiunii jocului, permițându-vă să vă plănuți atacurile, în opoziție cu metoda obișnuită "adună cât mai multe trupe și trimite-le la măcel".

Diversele tipuri de unități au diferiți parametri de mișcare și atac, ce sunt influențați de terenul înconjurător și de vizibilitate. Jucătorul va trebui să utilizeze și să echilibreze toate aceste elemente în momentul în care abordează confruntarea cu un inamic, dacă vrea să iasă învingător.

XPC: Am înțeles din comunicatul de presă că în "Praetorians" vom petrece mai puțin timp construind clădiri și adunând resurse, dar că pe de altă parte luptele vor dura mai mult decât în mod obișnuit. De ce credeți că jucătorii vor fi atrași de această abordare?

J.A.: În momentul în care beneficiază de un sistem complex de resurse, jocurile devin o cursă pentru o confruntare economică, nu una militară: cine are primul armata cea mai mare câștigă. De aceea am simplificat partea de resurse la minimum necesar: posibilitatea de a produce noi unități de tipul dorit. Praetorians nu încearcă să conteste stilul RTS-urilor obișnuite, ci mai curând să ofere o nouă experiență, orientată pe conflictul propriu-zis.

XPC: Țintiți către un joc de strategie în întregime 3D? Cum veți gestiona camera? Terenul 3D are vreun rol în mecanica jocului?

J.A.: Motorul jocului este în întregime 3D, permițând decoruri mai frumoase și animații mai bune decât tot ce ați văzut până acum într-un RTS. Suntem cu adevărat mândri de ce am reușit să realizăm în această privință.

Terenul este un element cheie în "Praetorians", din moment ce determină abilitatea unităților de a se mișca și de a vedea inamicul, și chiar oferă bonusuri (sau penalizări) pentru distanța de atac. Cu toate că avem un motor în întregime 3D, am ajuns la concluzia că jucătorii sunt dezorientați atunci când trebuie să miște o cameră în spațiul 3D, astfel încât am limitat semnificativ libertatea de mișcare a camerei.

XPC: Cât de multe unități poate afișa pe ecran în același timp motorul grafic? Poate fi numărul unităților mai eficient decât o strategie potrivită la un anumit moment dat în joc?

J.A.: Într-un joc multiplayer cu 8 participanți, numărul total al unităților poate depăși câteva mii; să sperăm că nu toate se vor confrunta în același loc "zâmbet șugubăt"

Serios acum, nu am făcut un calcul al numărului maxim de unități ce vor putea fi redată pe un sistem mediu, dar fiecare jucător va avea în subordine câteva sute de unități. Din fericire este simplu să controlați un număr mare de unități, mulțumită faptului că sunt organizate în grupuri.

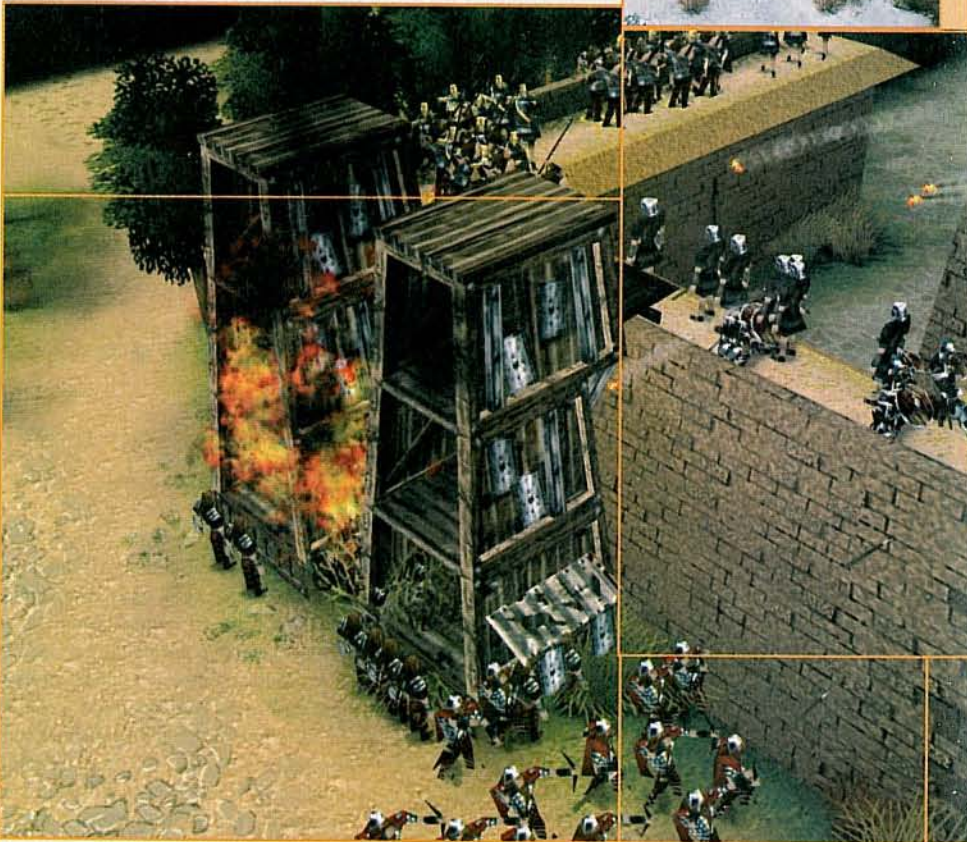
Puteți câștiga un joc cu o masă covârșitoare de unități, nu există nici o îndoială în această privință, dar până în momentul în care s-ar ajunge la un dezechilibru atât de sever între cele două părți implicate în conflict, majoritatea bătăliilor și acțiunilor strategice trebuie să se fi petrecut deja. Fiecare jucător are capacități similare de antrenare a trupelor, astfel încât dacă un jucător este în stare să adune o armată mai mare, înseamnă că a făcut ceva mai bine decât alții. Fără numere covârșitoare, în majoritatea luptelor factorii decisivi sunt spionarea acțiunilor inamicului, folosirea terenului în favoarea ta și maximizarea avantajelor fiecărui tip de unitate.

Exemple de strategii efective: distragerea inamicului către o grupă de infanterie grea în timp ce atacați cu cavaleria flancul arcașilor inamici poate fi o acțiune devastatoare chiar dacă sunteți depășit numeric. Sau atragerea cavaleriei inamice către o pădure în care pândesc arcași voștri ascunși în iarba înaltă.

XPC: Interfața pe care am văzut-o în capturile de ecran ocupă aproape un sfert de ecran. Aduce vreo îmbunătățire interfeței RTS standard?

J.A.: Am vrut să avem certitudinea că funcțiile interfeței vor putea fi recunoscute imediat de jucătorii RTS experimentați, dar vor fi totodată și pe înțelesul novicilor. Avem grupuri de selecție, un minimap, opțiuni de command queuing - folosim numeroase elemente comune și altor RTS-uri, pentru că sunt utile și au sens pentru jucător; nu vrem să reinventăm roata doar de dragul originalității. Cu toate acestea, elementele respective sunt adaptate la specificul acțiunii din "Praetorians" și ne-am străduit să le facem pe cât de accesibile și intuitive posibil. Scopul nostru final este ca jucătorul să nu remarce interfața și interacțiunea sa cu jocul să fie cât mai directă și fluidă cu putință. Filosofia noastră este să fim practici.

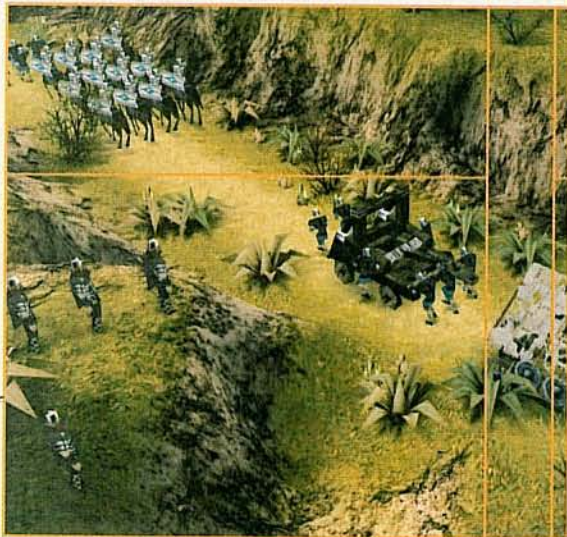
XPC: Firma Paradox nu a urmărit deloc istoria Imperiului Roman în "Legion". Jocul vostru va respecta mai mult realitatea istorică?



J.A.: Misiunile și designul unităților sunt inspirate de evenimente reale. Subliniez din nou termenul "inspirate", pentru că nu încercăm să le recreem cu precizie. Am luat elemente și situații reale și le-am ajustat creativ, le-am scurtat și le-am exagerat pentru a se potrivi cu stilul acțiunii pe care ne-o doream.

XPC: Ce ne puteți spune despre "abilitățile speciale" ale unităților?

J.A.: Fiecare tip de unitate are una sau mai multe abilități speciale ce depind de stilul rasei din care face parte. De exemplu, romanii au formații și arme avansate (cum ar fi plasa imobilizatoare a Gladiatorului), în timp ce barbarii au o unitate specială, Hunter, specializată în abuscade din ascunzișul pădurii. Egiptenii sunt foarte



mobili și au și trupe puternice de suport la distanță: arcașii nubieni care trag cu săgeți otrăvite, War Chariots sau cavaleria parthiană (singurul tip de unitate care poate ataca din mers).

XPC: Conflictele vor urma logica "piatră, hârtie, foarfece", cu unitățile cu rază lungă fiind efective împotriva cavaleriei, infanteria împotriva arcașilor și cavaleria împotriva infanteriei?

J.A.: În "Praetorians", unitățile au numeroși parametri care le afectează performanțele în luptă. Avariile pe care le fac cu atacul la distanță și distanța până la care pot să atace, damage-ul meele, abilitatea de a se deplasa pe anumite tipuri de teren (apă, pădure), abilitățile speciale, toți acești factori afectează modul în care o unitate poate fi folosită cel mai bine într-o anumită situație. Plănuierea unei strategii bazată pe contrabalansarea unui tip de unitate cu altul nu înseamnă mai mult de 20% din posibilitățile tactice pe care le poate oferi o armată în Praetorians.

De exemplu, să zicem că arcașii ar putea decima o trupă de cavalerie, însă dacă trupa de cavalerie nu are nici un obstacol în calea către arcași, situația se poate inversa. Dacă o trupă de sulitași îi protejează pe arcași însă, cavaleria va avea mari probleme. Puteți trimite însă o formație tip "broască testoasă" împotriva sulitașilor în timp ce cavaleria creează probleme pe flancul arcașilor, și inamicul ar face bine să se retragă. Sau ar putea folosi o mașinărie de război pentru a distruge formația tip "broască testoasă" de la distanță. Cavaleria s-ar putea grăbi să distrugă mașinăria de război, dacă cercetașii proprii ar fi descoperit-o în misiunea lor de spionaj.

Cred că ați înțeles ideea: angajamente tip de unitate la tip de unitate nu sunt foarte interesante, dar combinând forțele și folosind avantajele terenului, numărul și complexitatea alternativelor într-o luptă crește exponențial.

XPC: La câte misiuni ne putem aștepta?

J.A.: Jocul include 24 de misiuni single-player, cu obiective principale și obiective secundare. Unele dintre ele se rezumă la eliminarea tuturor trupelor inamice, în timp ce în altele evitarea conflictului direct este cea mai bună soluție. Nivelul de dificultate poate fi setat pentru fiecare misiune în parte, permițând astfel jucătorilor care se "blochează" la o

misiune să poată continua; în momentul în care au mai multă încredere în abilitățile lor, pot juca misiunea pe un nivel mai mare de dificultate. Pe lângă campania single-player, există de asemenea misiunile multiplayer și modurile de skirmish cu adversari controlați de CPU pentru un gameplay nelimitat.

XPC: Avem vreo șansă de a juca cu galii și egiptenii în campania single player? Dar în multiplayer?

J.A.: Pe măsură ce misiunile din campania single player se desfășoară, jucătorul va trebui uneori să lupte împotriva forțelor civilizațiilor inamice, iar altele să se alieze cu unele dintre ele, sau chiar să lupte împotriva rebeliunii stărnite de Pompei în rândul armatei romane. Toate cele trei civilizații vor putea fi selectate în modul multiplayer.

XPC: Ce moduri multiplayer vom avea la dispoziție?

J.A.: Jocul va suporta până la 8 jucători într-un joc online, Internet sau LAN. Tipurile de joc multiplayer sunt în mare parte cele clasice, incluzând confruntări pe echipe sau individuale. Cu toate acestea, noi am scoate în evidență confruntările 2 la 2, deoarece din experiențele noastre sunt de departe cele mai interesante, datorită oportunităților de coordonare a atacului și apărării, sau de a ajuta un camarad la ananghie.

Modul skirmish este identic cu modul multiplayer, cu excepția faptului că toți ceilalți oponenti sau coechipieri sunt controlați de CPU. Jucători AI pot fi adăugați însă și în meciurile multiplayer în care participă jucători umani.

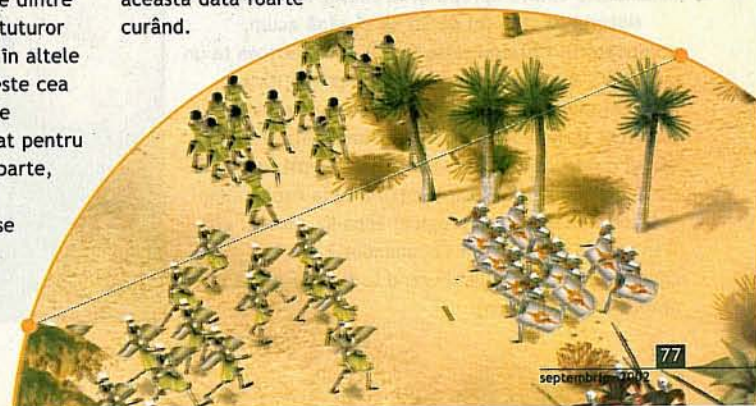
XPC: Ce vă așteptați că vor aprecia cel mai mult jucătorii la "Praetorians"?

J.A.: Credem că am avut succes în dezvoltarea unui concept inovator pentru designul jocului. Punând accentul pe confruntările militare în detrimentul micromanagementului resurselor am creat un nou tip de joc și credem că aceasta este direcția pe care o vor urma pe viitor jocurile de strategie. În același timp, interfața și unitățile din "Praetorians" ar trebui să pară imediat familiare oricărui jucător, ceea ce va permite o acomodare extrem de rapidă cu lupta și conceptele tactice ale jocului.

Apoi ne putem lăuda cu asediile de fortărețe și asalturile. Este o zonă conceptuală ce abia a început să fie atinsă de RTS-urile recente. Fortărețele din "Praetorians" intimidă prin imensitatea lor, dar, în termeni practici, adevărata inovație a fost transformarea zidurilor fortărețelor în câmpuri de luptă. În cele mai multe cazuri zidul fortăreței este locul în care se decide un asalt, cucerind și menținând supremația asupra unui spațiu vital. Trimiterea trupelor cu un turn de asalt la atac este o priveliște ce vă va stârni admirația, chiar dacă puțin mai târziu turnul se va prăbuși în flăcări, mistuit de săgețile aprinse ale apărătorilor.

XPC: La ce dată de lansare putem spera?

J.A.: Din moment ce ne dorim o lansare simultană pe întregul mapamond, suntem siguri că Eidos va anunța această dată foarte curând.



COMMANDOS 3

Format: PC • Producător: Pyro Studios • Publisher: Eidos Interactive • Apariție: vara 2003

ÎNTR-O perioadă în care majoritatea jocurilor de strategie/tactică în timp real luau calea graficii 3D, Commandos a ales să înoate împotriva curentului și a fost unul dintre puținele jocuri care a reușit să câștige faimă internațională, adunând milioane de fani.

Commandos 2 a fost așteptat cu o nerăbdare febrilă și a fost un succes necondiționat. Era de așteptat ca Eidos să continue această serie remarcabilă și iată că primele informații despre Commandos 3 au început să se strecoare pe Internet. Schimbările sunt numeroase, chiar dacă noul titlu va fi realizat de echipa mai tradițională care a lucrat la Behind Enemy Lines, nu de cea care a creat Commandos 2.

Commandos 3 va fi mult mai orientat pe poveste, mai dinamic, mai variat și va renunța la misiunile disperate în favoarea unei abordări de tip campanie, cu legătură între o misiune și alta. Personajele vor fi aceleași șase din Commandos 2, producătorii alegând să le doteze pe acestea cu abilități noi decât să mai introducă personaje în plus. Jocul va fi împărțit în trei povești/campanii separate: prima va avea loc în Stalingrad, a doua se va desfășura atât în Franța cât și în Germania (cu o mică incursiune în sediul Gestapo din Berlin), iar cea de-a treia va reedita celebra debarcare pe plaja din Normandia, continuând cu alte evenimente din preajma D-Day, ziua cea mai lungă. Unele dintre evenimentele din joc vor fi inspirate din filme de război mai mult sau mai puțin celebre: de exemplu, o misiune în care va trebui să îl eliminați pe cel mai periculos lunetist al armatei germane, în Stalingrad. Recunoaște cineva aproposul la Enemy of the Gates?

Motorul va fi la fel de 2D ca și până acum, producătorii refuzând să ia în discuție trecerea la un mediu 3D, atitudine motivată de imposibilitatea păstrării nivelului de detaliu ce este parte din farmecul seriei Commandos. Dar îmbunătățirile vor exista cu siguranță, mai ales la nivelul sistemului de particule, ce va fi folosit pentru a reda explozii mai realiste și efecte meteorologice: zăpadă, ploaie, etc. Trenurile în mișcare din Commandos 2 vor fi completate de avioane zburând la firul ierbii sau prăbușindu-se în picaș.

Mediul înconjurător va avea mai mare importanță asupra acțiunii, inamicii acționând diferit în funcție de circumstanțe. În plus, aceștia vor fi ceva mai variați ca dificultate: agenți Gestapo, soldați SS, patrule de asalt și chiar ceva similar level boss-ilor din alte jocuri.

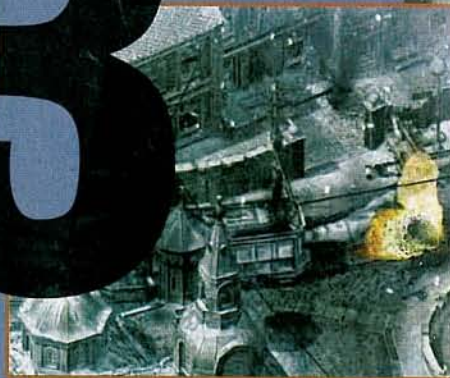
Sperăm că acest lucru nu va transforma jocul într-un arcade, mai ales că echipa de la Pyro a declarat că în urma plângerilor celor care au considerat Commandos 2 prea complicat, vor simplifica mult acțiunea din Commandos 3, completând-o cu numeroase tutoriale.

Partea de multiplayer va depăși granița cooperativului și va intra în forță în zona competitivă: este prevăzut cu certitudine un mod Deathmatch, dar să nu vă mirați dacă veți descoperi și un mod Capture the Flag.

Mărturisim că deja ne-am apucat să rejucăm misiunile din Commandos 2 pentru că toate aceste noutăți au făcut ca așteptarea de un an până în vara lui 2003 să ni se pară foarte lungă.

RTT

Fața ascunsă
a războiului





ULTIMA oară când am întâlnit numele de Radon Labs a fost atunci când am prezentat Nebula Device, un motor grafic performant și oferit gratuit de firma germană oricui voia să îl folosească pentru crearea unui joc. Performanțele Nebula Device erau ilustrate destul de elocvent de câteva capturi de ecran din Project Nomads, jocul pe care îl aveau în lucru cei de la Radon Labs.

De atunci a trecut mai mult de jumătate de an, iar Project Nomads a evoluat dincolo de orice așteptări și a căpătat și un publisher: compania germană CDV. Capturile de ecran din varianta alpha a jocului portretizează o lume stranie și fascinantă: insule suspendate, de o pustietate deșertică sau acoperite de vegetație și clădiri misterioase, plutind în derivă în hăul unui cer colorat în roșu aprins de amurg sau scufundat într-un maro tern de nori prăfoși.

Aceasta este lumea Nomazilor sau ce a mai rămas din ea în urma unei teribile catastrofe ce le-a făcut fărâme planeta natală.

Jucătorul va putea intra în rolul unuia dintre cele trei personaje care au supraviețuit cataclismului: misterioasa Susie, istețul John sau puternicul Goliath. Misiunea finală este aceeași, indiferent de alegerea pe care o faceți: găsirea și pedepsirea celor responsabili de distrugerea lumii, indiferent de ce obstacole v-ar apărea în cale. Evident, abilitățile diferite ale personajelor vor influența drumul pe care îl veți urma către victorie.

Reteta nu este deloc originală însă modul în care este pusă în practică ne face să credem că am putea avea de-a face cu un succes. Designul personajelor principale și al universului jocului este un amestec apetisant de benzi desenate Marvel și concepte steampunk, reprezentate 3D excelent de motorul Nebula Device. Realismul lumii este completat de efecte meteorologice: soare, ploaie, furtună, ciclu zi-noapte, nimic nu a fost lăsat deoparte. Și asta nu este nimic. Așteptați doar să vedeți efectele speciale pentru vrăjile personajelor: mingi de foc, fulgere globulare și tornade, în număr total de șase pentru fiecare erou.

Mecanica propriu-zisă a jocului promite să nu plictisească prin varietatea sa: vă veți petrece timpul atât pe insule, construind clădiri și consolidând apărarea, cât și în zbor, pentru a explora lumea înconjurătoare în căutare de resurse



sau pentru a-i nimici pe inamici. Pe lângă zepeline și biplane mai aveți și opțiunea de a elice și a o folosi ca pe un

vehicul ceva mai lent, însă mult mai rezistent.

Deși practic acțiunea este centrată în jurul personajului principal, puteți beneficia de turele automate și de piloți AI pentru vehiculele aeriene și terestre în timpul bătăliilor. Odată terminate cele 8 misiuni principale, împănate cu o puzderie de submisiuni, puteți trece la jocul multiplayer, ce permite confruntări de 8 jucători, în rețea sau

pe Internet.

Libertatea de mișcare în arhipelagul de insule plutitoare, acțiunea variată și grafica de ultimă generație sunt trei argumente serioase pentru a aștepta cu nerăbdare apariția jocului la sfârșitul acestui an. Oricum, pentru a ne deschide apetitul pentru ceea ce urmează, începând cu 1 septembrie, vom avea la dispoziție un demo.



PROJECT NOMADS

**ACTION/
ADVENTURE**

Acțiune și aventură la superlativ

Format: PC • Producător: Radon Labs • Publisher: CDV • Apariție: iarna 2002



Al doilea
război
mondial
ca sursă
universală
de
inspirație

ANOTHER WAR

Format: PC • Producător: Mirage Media • Publisher: Cenega • Apariție: septembrie 2002

MIRAGE Media nu a rămas în istorie decât prin Mortyr, un FPS ce făcea trimitere la Wolfenstein 3D și care nu a avut decât un succes de casă în Germania. După ce au renunțat (din fericire) la producerea unei continuări pentru Mortyr, cei de la Mirage Media au decis să nu irosească timpul petrecut pentru documentare și adunare de materiale despre al doilea război mondial. Astfel a luat naștere proiectul Another War, un RPG nu tocmai clasic, cu unele accente umoristice.

Deși ne-am săturat de al doilea război mondial ca de mere pădurețe, unghiul de abordare al firmei germane ni s-a părut totuși suficient de original: personajul principal nu este un soldat, ci un aventurier construit pe tiparul Indiana Jones, și nu are de gând să răstoarne soarta războiului de unul singur. Nici împreună cu alții. Ba chiar intenționează să se țină cât mai departe de război posibil. Fără prea mult succes, după cum era de așteptat.

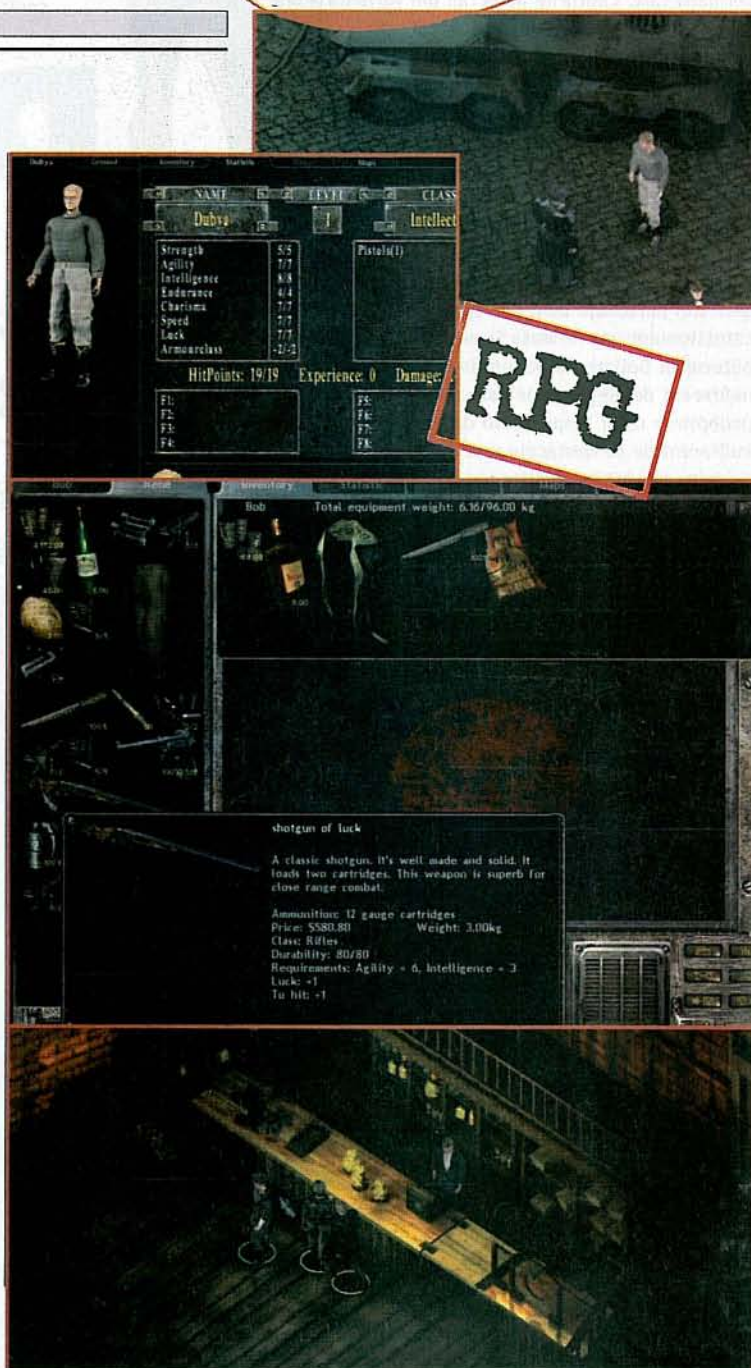
Eroul nostru este chemat în Franța, unde anticarul Pierre (Petre pe limba noastră) îi va încredința secretul periculos al unei hărți codificate, pe care un ofițer german i-a cerut să o evalueze. Lucru ce nu îi va folosi foarte mult pe termen scurt, pentru că va fi luat prizonier de Gestapo, temutul serviciu secret german.

Crearea personajului se face prin distribuirea de puncte unor

abilități, ca în orice RPG ce se respectă. În același spirit, avem de-a face și cu trei clase: thief, strongman și intellectual, ale căror caracteristici de bază ar trebui să vă fie evidente.

Acțiunea propriu-zisă poate fi împărțită în două faze distincte: prima este cea în care interacționați cu mediul, discutând cu NPC-urile sau examinând opțiunile disponibile pentru obiectele ce pot fi utilizate, opțiuni ce apar în meniul click dreapta. Cea de-a doua fază, de luptă propriu-zisă, ar trebui să vă fie și mai familiară, încadrându-se în categoria "point&click". Singura diferență față de stilul hack&slash din Diablo este că în Another War majoritatea armelor vor permite atacul de la distanță. Vom avea de-a face cu pistoale, mitraliere, puști cu lunetă și grenade, toate modelate fidel corespondentelor din muzeele de antichități. Desigur că anumite instanțe cum ar fi de exemplu "shotgun of luck", care are nevoie de Intelligence 2 pentru a fi folosit, vi se vor părea hilare fără ca producătorii să fi intenționat acest lucru. Dar asta nu scade din originalitatea jocului. Ba chiar ni se pare mai atractiv așa.

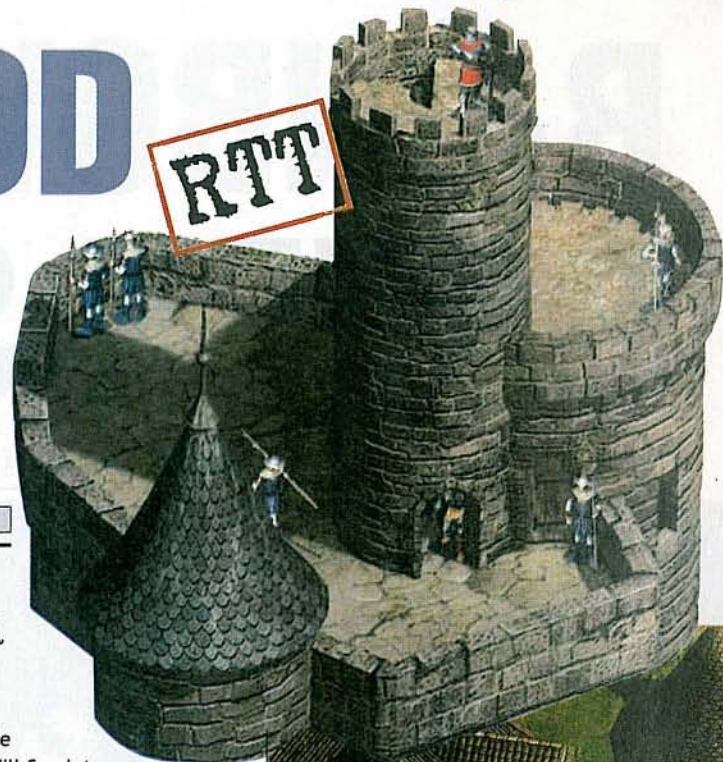
Deși jocul a fost terminat în aprilie și trimis distribuitorului doar o lună mai târziu, alegerea neinspirată a firmei de distribuție (cine a auzit de Cenega?) a făcut ca el să nu ajungă încă în America, unde este programat să apară în septembrie. De altfel, el nu a fost încă distribuit nici în Europa.



ROBIN HOOD

THE LEGEND OF SHERWOOD

RTT



Format: PC • Producător: Spellbound • Publisher: Strategy First • Apariție: primăvara 2003

Un erou romantic și o poveste plină de savoare se transformă într-un joc captivant

SPERĂM că apariția lui Kevin Costner în rolul prințului hoților nu v-a stricat pentru totdeauna imaginea pe care v-o făcuseți în copilărie despre eroul din Sherwood și că mai există printre voi câțiva care își mai aduc aminte și de carte. Sau chiar de mult mai carismaticul Errol Flynn și aventurile sale alb-negru. Asta pentru că cei de la Spellbound Interactive, cunoscuți pentru "Desperados", o clonă de Commandos cu cowboy și alte elemente tematice din Vestul Sălbatic, se pregătesc să ne ofere un titlu bazat pe presupusele aventuri ale celebrului Robin de Locksley.

Construit pe bazele lui Desperados, Robin Hood: The Legend of Sherwood este totuși mai mult decât clona unei clone, aspirând la originalitate prin mai multe elemente decât povestea cu tentă medievală. Cel puțin așa afirmă producătorii, aducând ca argumente adâncimea tactică a jocului generată de inexistența armelor de foc în acea perioadă, ceea ce va duce la o cu totul altă abordare a acțiunii. Veți avea la dispoziție arcuri pentru atacul la distanță, firește, dar și "arme" mai ciudate cum ar fi cuiburi de viespi.

Cât despre personaje și acțiune acestea ar trebui să vă fie cunoscute indiferent dacă sunteți fani MTV sau șoareci de bibliotecă. Sau ambele. Întors din cruciade, Robin află că tatăl său a murit și că proprietățile i-au fost

confiscate de șeriful din Nottingham. Se refugiază în codrul Sherwood și trece la planul B - "fur de la bogați și dau la săraci, pentru că viceversa e ceva mai greu". Tot jefuind convoaiele regelui, Robin dă peste Lady Marian de care se îndrăgostește ireversibil, și de la care află planurile prințului John de a nu plăti răscumpărarea lui Richard Inimă de Leu, ținut ostatic în Austria. Evident că va decide să îl răscumpere personal adunând avere de la bogătașii din orașe împărțiate în întreaga Anglie: Leicester, Lincoln, Derby, Nottingham și York. Desigur, nu trebuie să uităm de drumurile din codrul Sherwood. Ne sunt promise 40 de misiuni cu obiective variate (Infiltration and Robbery, Castle Attack și Ambush) pe care va trebui să le îndepliniți folosind abilitățile speciale ale fiecărui personaj care se va alătura "trupeii vesele" conduse de Robin.

Robin Hood este cel mai versatil luptător, putând alege dintre bătă, sabie și arc atunci când e vorba de luptă, se poate cățăra și poate sări peste obstacole și poate atrage inamicii în capcană aruncând pungi cu bani. Lady Marian se descurcă și ea cu sabia și arcul, se pricepe la dat primul ajutor și poate fi folosită pentru recunoaștere sau spionaj. "Micul" John poate fi folosit ca scară umană, ajutându-i pe ceilalți să se cațere pe ziduri. Părintele Tuck își poate năuci adversarii cu măciuca, îi poate îmbăta sau poate arunca în ei cu

cuiburi de viespi. Will Scarlet se poate proteja de săgeți cu scutul și poate folosi o catapultă pentru a intra în cetăți. Stutely, un prieten al lui Robin pe care istoria l-a dat uitării, se pare, are drept armă o toporișcă și este singurul în afară de părintele Tuck care poate lega adversarii inconștienți.

Pe lângă cei șase eroi mai sunt disponibile și cinci tipuri de "merry men", soldați cu abilități limitate a căror moarte nu este ireparabilă.

Rezultatul final este un joc tactic în stilul Commandos, cu o grafică aproape la fel de detaliată ca a acestuia, în mod clar cu un pas înaintea lui Desperados.



RAINBOW SIX RAVEN SHIELD

TACTICAL
FPS

Format: PC • Producător: Ubisoft • Publisher: Ubisoft • Apariție: noiembrie 2002



Aceeași savoare, intr-o nouă prezentare

descurcarea pe cont propriu fiind un bonus nesperat. Vestile proaste sunt că nici de data aceasta personajele nu pot să sară, iar viteza lor de deplasare va fi suficient de mică încât cei obișnuiți cu un ritm mai alert din jocuri gen Quake sau CounterStrike să devină iritați în scurt timp. Dar nu putem să acuzăm Raven Shield pentru asta; în fond întreaga serie Rainbow Six este construită pe anticiparea luptei, nu pe lupta propriu-zisă. Când reușești să omori un adversar în multiplayer, descătușarea tensiunii aduce o satisfacție mult mai mare decât în CounterStrike, de exemplu, lucru care ne-a atras încă de la bun început la Rainbow Six. Misiunile cooperative vor fi la fel de antrenante ca și până acum, deoarece ca și în restul seriei, inamicii vor fi plasați destul de aleator în cadrul

nivelurilor. Categorisit de producători ca generația a doua de Rainbow Six, Raven Shield ne va bucura destul de curând cu prezența, iar noi îl așteptăm cu nerăbdare nedisimulată.

CREDEM că știți cu toții deja părerea noastră despre Tom Clancy. De asemenea, sperăm că măcar ați auzit, dacă nu ați jucat, de cel puțin unul dintre jocurile din seria Rainbow Six. Și dacă vă interesează cât de cât subiectul, trebuie să știți că cel mai recent titlu din serie, încă în producție și așteptat cu nerăbdare de fani, este Raven Shield, o nouă serie de aventuri anti-teroriste internaționale, construit pe baza unui nou-scenariu stil techno-thriller istorisit de, ați ghicit, mai sus numitul Tom Clancy.

Jocul beneficiază de cea mai nouă versiune a motorului de Unreal, deci cel puțin din punct de vedere al graficii se poate spune cu certitudine că va depăși titlurile precedente. Realismul mediilor de joc va fi pe măsura realismului personajelor, și în capturile de ecran acestea par desprinse dintr-un film de acțiune. Motorul grafic a fost folosit și pentru a crește realismul acțiunii propriu-zise: flashbang-urile vor produce pe lângă binecunoscuta străfulgerare albă și un efect vizual dezorientant (însoțit de un uruit constant în urechi, ca în America's Army), iar grenadele cu gaz lacrimogen vă vor crea probleme printr-un blur ce va estompa câmpul vizual și o simulare a clipitului des pentru a alunga lacrimile. Asta dacă nu știți să aruncați cu ele în inamici și vă creați singuri necazuri. De asemenea, motorul de Unreal va aduce posibilitatea

de a trage prin pereti, opțiune augmentată de un senzor cu infraroșii, care credem noi că va fi foarte atractiv pentru jucători.

Cea mai importantă schimbare din punctul nostru de vedere o reprezintă faptul că faza de planificare nu mai este o necesitate: Raven Shield se va plasa undeva între recentul Sum of All Fears (în care treceați direct la acțiune, fără planuri preliminare) și Rogue Spear, în care planificarea tactică era esențială pentru succesul misiunilor. În Raven Shield, ea a devenit opțională: jucătorii mai nerăbdători (printre care ne numărăm și noi) vor putea aborda direct misiunea dacă doresc, cu o echipă gata făcută, iar fanii pregătirii minuțioase vor avea alternativa de a își selecta în cunoștință de cauză membrii echipei, de a analiza toate aspectele misiunii și de a planifica fiecare pas prin intermediul unui sistem de waypoint-uri mult mai intuitive, ce pot fi configurate individual dintr-un meniu, cu click-dreapta.

Cochipierii vor fi controlați prin intermediul opțiunilor dintr-un meniu de tip rozetă, asemănător cu cel din Neverwinter Nights, și vor beneficia de un AI îmbunătățit. Presupunem că măcar vor reuși să îi facă să nu mai pună jucătorului bețe în roate,



VEHICLE ACTION

BANDITS PHOENIX RISING

Format: PC • Producător: Grin • Publisher: N/A • Apariție: sfârșitul 2002



FIRMA suedeză Grin ne-a stârnit acum ceva timp speranțele cu Balistics, un simulator de curse cu motocicletele futuriste și grafică spectaculoasă. Acest titlu, deși promițător la prima vedere, nu s-a ridicat la înălțimea așteptărilor, de-abia reușind cu greu să se desprindă de marea masă a jocurilor mediocre, ceea ce ne face să tratăm cu precauție noul lor proiect -Bandits: Phoenix Rising.

Conceptul unei lumi postapocaliptice, cu peisaje aride sau înghețate în care bande de nelegiuiți își fac de cap confruntându-se în mașini blindate nu poate să nu vă aducă aminte de Interstate '76, un joc apărut acum 5 ani, dar care își mai păstrează savoarea și în ziua de astăzi. E drept că în Interstate nu vedeai decât deșert, iar mașinile erau în mare parte clasice, pe când în Bandits peisajul mai variază, iar vehiculele sunt construite din resturi demne de cimitirul de mașini, chiar dacă armamentul este la fel de redutabil ca cel din Interstate, dacă nu și mai și.

Motorul grafic ce stă la baza jocului este o versiune puțin modificată a celui din Ballistics, dar acest lucru nu este un aspect negativ, ba chiar dimpotrivă: exceptând ariditatea necesară a peisajelor, jocul va arăta foarte bine dacă este să judecăm după capturile de ecran preliminară. Tehnologia Transform&Lighting va fi folosită la întregul ei potențial, iar pentru cei care dispun de Matrox Parhelia este disponibilă și opțiunea de surround gaming, pe trei monitoare simultan. Deși nu credem că sunt foarte mulți cei cu astfel de posibilități.

Povestea are un farmec bizar, desprinsă parcă din seria Mad Max. Eroii sunt doi bandiți pe nume Fennec și Rewdalf, căpeteniile oficiale ale bandei

Acțiune cu mașini în tradiția Interstate '76

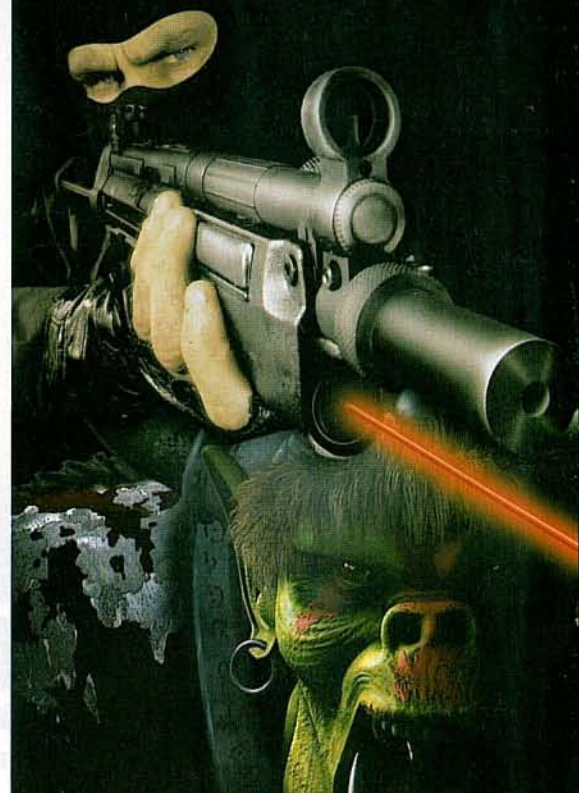
Wolfpack, construiți pe principiul antitezei: Fennec este șofer și strateg, pe când Rewdalf este însărcinat cu armele, gata să tragă la prima provocare, limbut și nu foarte inteligent. Cei doi ne vor bucura urechile cu amuzante discuții în contradictoriu, se pare, deși nu îi vom vedea propriu-zis, închiși fiind în carapacea mașinii. De la furtul unui alambic pentru distilat băutură din suc de cactus de la banda rivală Flaming Pumpkins, cei doi și amicii lor vor ajunge pe parcursul misiunilor în mijlocul unui conflict în care nu au aliați, ci doar dușmani.

Echiparea vehiculului cu arme potrivite din cele 13 disponibile va fi esențială pentru unele misiuni. Veți avea de ales dintre mitraliere, shotguns, mini-tunuri, lansatoare de rachete, mine de teren și chiar puști cu lunetă, pe care le veți putea aranja pe unul dintre cele peste 20 de vehicule disponibile în Bandits. Simularea vehiculelor este foarte precisă, suspensiile reacționând chiar și la cele mai mici hopuri ale terenului, care poate deveni foarte accidentat după o luptă de durată, exploziile lăsând cratere care pot răsturna o mașină mai ușoară.

Un ultim aspect interesant este jocul multiplayer pe echipe, care ar putea acapara numeroși jucători dacă se va dovedi cel puțin la fel de antrenant ca cel din Interstate '76. Jocul este terminat și nu așteaptă decât un publisher pentru Statele Unite, în Europa urmând să fie distribuit de Par Vision. Data de apariție este stabilită pentru octombrie 2002 și se pare că va fi respectată.



SOLDIER OF FORTUNE DOUBLE HELIX



Jocurile verii 2002!



Pentru lista completă puteți suna la tel: 3306352; 3302375; 3304580;

tel/fax: 3306351

e-mail: monosit@rdsnet.ro

www.monosit.ro

Comenzile de pe site beneficiaza de 5% discount !!!

Ne puteți vizita și în Splaiul Unirii 4, Bl. B3, Sc. 2, Ap. 10 (blocul Sitraco Center din Piața Unirii)



O continuare interactivă a celebrului film de groază cu același nume, "The Thing" readuce la viață spiritul Half-Life în timp ce încearcă să vă sperie în tradiționalul stil survival-horror. Sistemul teamă-încredere dă o față umană personajelor secundare ce vă vor însoți mai tot timpul.

FINAL APOTEOTIC

MACREADY: Poate că n-ar trebui să supraviețuim amândoi.
CHILDS (resemnat): Dacă încă mă ești suspicios, hai să mai facem dată testul de sânge.
MACREADY (rezonabil): Chiar dacă am avea vreo surpriză unul pentru altul, nu suntem oricum în situația în care să ne putem apăra în vreun fel. (resemnat) Joci șah?
 Se privesc pentru o clipă. Childs așează cu greu în fața lui MacReady.
CHILDS: Se pare că o să învăț. MacReady zâmbește și îi întinde sticla de whisky lui Childs. Childs întoarce zâmbetul și trage un gând zdravăn. Afară în noapte, focul îi mocnește. Tăciunii aprinși danser în noapte purtați de vântul care suieră lugubru (finalul scenariului "The Thing").



PREȚ: 27.5\$ • DEVELOPER: COMPUTER ARTWORKS • PUBLISHER: VIVENDI • DISTRIBUTOR: BEST DISTRIBUTION • WEB: WWW.THETHINGGAME.COM

THE THING

Singurul lucru de care trebuie să ne temem este frica însăși

INTERACȚIUNE

- 20 de misiuni lineare
- 40 de personaje realizate realist
- 10 arme diferite

SISTEM NECESAR

- Procesor: Pentium III 800MHz
- Memorie: 128MB
- Video: Direct3D 16MB

JOC MULTIPLAYER

- PC: 1 NET: 0
- LAN: 0 MODEM: 0



ÎN COPILĂRIE DOAR DOUĂ FILME DE GROAZĂ AU reușit să mă impresioneze atât de mult încât trei zile după ce le-am văzut nu am putut să adorm decât cu lumina aprinsă. Primul dintre ele a fost "Midnight Express", tradus de români ca "Expresul de la miezul nopții". Când l-am revăzut după șase-șapte ani, mi s-a părut ridicol și nu am putut să înțeleg teama pe care mi-a inspirat-o inițial. Cel de-al doilea a fost "The Thing", care însă și-a păstrat capacitatea de a mă ține în tenșiune și a doua oară și a treia oară când l-am văzut.

Cu toate că a apărut în aceeași vară cu "E.T. Extraterestru" (neașteptatul succes puéril al lui Spielberg), și nu a reușit să adune o sumă foarte mare din vânzarea biletelor, "The Thing" s-a alăturat filmelor de referință din domeniul SF/Horror, marcând un nou succes pentru regizorul John Carpenter, care se bucura deja de un renume binemeritat.

Din fericire, "The Thing" nu a avut parte de o continuare, pentru că, Hollywood-ul fiind ceea ce este, continuarea nu ar fi avut nici o șansă să se ridice la nivelul originalului. Un deceniu mai târziu însă Vivendi Universal a cumpărat licența și a încredințat-o firmei Computer Artworks, care dorea să creeze un joc survival horror pe baza ei. Aceștia și-au îndeplinit sarcina cu brio și titlul a fost lansat sub oblăduirea noii divizii create de Vivendi - Black Label Games.

"The Thing" este poate cel mai reușit joc bazat pe o licență de film pe care l-am întâlnit până acum și nu numai atât, dar reușește chiar să rivalizeze cu Half-Life. În mod paradoxal această asemănare este și unul

dintre dezavantajele sale: dacă nu ar fi existat Half-Life ca termen de comparație, The Thing ar fi putut fi considerat un joc excelent. Din nefericire pentru el, creatorii Half Life au avut cam aceleași idei, cu câțiva ani înainte: extraterestrii care infestază și transformă oamenii în mutații, savanții care se încapățânează în mod stupid să studieze un fenomen pe care nu îl pot controla și ajung să bălăcescă macabru pe pereți și prin colțurile laboratoarelor, eroul ajuns inamicul public nr.1 și vânat de soldații care ar trebui de fapt să îl ajute, creaturile arachnoide care îți sar la beregată de unde nici nu te aștepti și multe altele.

Asta nu înseamnă că The Thing nu este altceva decât o clonă nereușită de Half-Life. Este cel puțin o clonă reușită de Half-Life. Dar are și suficiente elemente de originalitate încât dacă va avea succes, acesta se va datora în mare parte meritelor proprii.

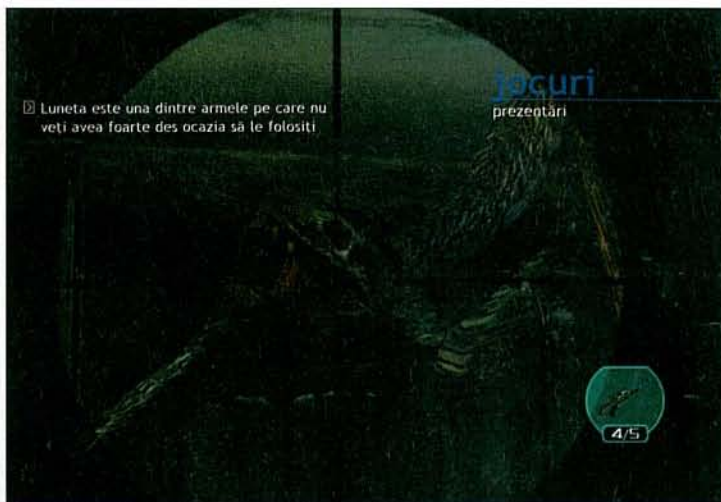
DE EXEMPLU POVEȘTEA

Continuă din punctul în care filmul se termină fără speranță pentru MacReady și Childs, singurii supraviețuitori ai dezastrului stârnit de creatura ținută 100 de ani la răcoare într-un ghețar. Pentru cei șapte dintre voi care nu au văzut filmul, un organism extraterestru căzut din spațiu în Antarctica este descoperit din greșeală de o echipă de savanți. Capabil să imite perfect orice formă de viață, el îi asimilează pe unii și îi omoară pe alții și nu putea fi distrus decât prin ardere. Cei care mai rămân se omoară între ei din motive de neîncredere. În cele din urmă, MacReady, pilotul de elicopter interpretat de Kurt Russel, aruncă



Incendierea creaturilor răului este o metodă experimentată și pe vrăjitoare în timpul Evului Mediu.

Una dintre cele mai sângeroase toalete publice dintr-un joc PC



Luneta este una dintre armele pe care nu veți avea foarte des ocazia să le folosiți

Jocuri
prezentări



Manevrarea personajului este destul de dificilă pe suprafețe suspendate înguste



ACȚIUNE

The Thing este o combinație între numeroase genuri: este și first person și third person și include și aventură și survival horror, și acțiune într-un tot satisfăcător.

spectaculos totul în aer, omorând și creatura, care aparent nu era singura.

La începutul jocului, intră în scenă căpitanul Blake, trimis să investigheze evenimentele ce au avut loc la avanpostul științific din Antarctica. Primul obiectiv la începutul jocului este să vă adăpostiți de gerul antarctic ce se poate dovedi fatal dacă este asimilat în doze prelungite, lucru ilustrat de micșorarea constantă a unei bare ultramarin din cadrul interfeței atât timp cât sunteți în bătaia vântului înghețat.

Alături de personajul jucătorului se găsește o echipă formată dintr-un medic, un inginer și un

virusul extraterestru, cunoscut și sub denumirea științifică de The Cloud.

Odată ajuns la adăpost, veți lua cunoștință cu sistemul Trust/Fear, implementat de producători pentru a da adâncime jocului și o aparență de umanitate personajelor. Fiecare personaj din echipă este influențat de doi parametri: încrederea și teama. Încrederea este simbolizată printr-o bară colorată tematic plasată sub portretul personajului în meniul de gestionare a echipei și semnifică disponibilitatea personajului respectiv de a vă asculta ordinele. În fața unui adversar cameleon, care poate lua chiar și

meniul de gestionare a echipei, animații ce progresează de la uitat frenetic în toate părțile la delirium tremens. Manifestările exterioare în joc vor varia de la regurgitarea ultimei mese până la pierderea controlului asupra diverselor sfinctere cu care este dotat corpul uman, ceea ce se traduce în mod popular, prin expresia "ai făcut pe tine, spuse lui tovarăsa".

Acest sistem ar fi putut fi interesant, dacă ar fi fost folosit cu un rost. Nu știu alții cum sunt, însă mie îmi făceau mai multă greață sunetele coechipierilor care vomitau abundent în prim plan decât mădularele însângerate ale cadavrelor. Și în marea majoritate a cazurilor, teama personajelor nu are influență asupra acțiunii propriu-zise, astfel încât, ori de câte ori puteam îi împușca pentru fițele pe care le făceau. Asta și pentru că foarte des aveau tendința ca după ce își îndeplineau misiunea să se transforme în monștri greu de omorât.

Ce merită evidențiat este însă gradul de detaliu cu care au fost create cele 40 de personaje cu care vă veți întâlni pe parcursul jocului: animațiile sunt credibile, texturile excelente, iar sincronizarea cu vocile suficient de precisă. Cei care își mai aduc aminte de filmulețul de prezentare pentru Duke Nukem Forever ar trebui să știe că personajele din The Thing arată chiar ceva mai bine decât cele din teaserul respectiv. Chiar dacă în The Thing, ca și în filmul omonim, nu există nici un personaj feminin.

"MIE ÎMI FACEAU MAI MULTĂ GREAȚA SUNETELE COECHEPIERILOR CARE VOMITAU ABUNDENT ÎN PRIM PLAN DECAT MADULARELE ÎNSINGERATE ALE CADAVRELOR"

alt soldat. Dacă abilitățile lor ar fi fost mai complexe, am fi putut spune că The Thing a împrumutat elemente și din Project Eden, însă nu este cazul. Singurul lucru la care este util medicul este să vindece oricare dintre membrii echipei în afară de el însuși, iar inginerul repară comutatoare stricate. Practic ei sunt echivalentul unui savant din Half-Life, dar (lucru care se întâmplă foarte rar în Half-Life) moartea inoportună a unuia dintre ei vă va pune adesea în imposibilitatea de a continua jocul. Alteori însă eliminarea lor se va dovedi necesară pentru supraviețuirea voastră, ei fiind asimilați de

înfățișarea celui mai bun camarad, suspiciunea este o tactică necesară și de înțeles. Astfel că va trebui să îi îmbunați oferindu-le arme, muniție, omorând creaturile care îi sperie, vindicându-i și alte astfel de tactici. Dacă trageți în ei însă, încrederea lor va scădea dramatic și vă vor ataca fără remușcări.

Parametrul "teamă" funcționează oarecum asemănător: dacă personajele văd prea mult sânge și intestine împrăștiate pe pereți, sunt asaltate de valuri de monștri sau aud zgomote suspecte în întuneric, vor începe să se panicheze, situație ilustrată de animațiile portretelor din

O combinație de RTS și RPG care nu este atât de originală pe cât ar fi dorit producătorii și nici atât de atractivă pe cât ne-am fi dorit noi.

O poveste cu romani ca oricare alta, doar că văzută din perspectiva Galilor



PREȚ: N/A • DEVELOPER: HAEMIMONT • PUBLISHER: STRATEGY FIRST • DISTRIBUTOR: UBISOFT • WEB: WWW.CELTICKINGS.COM

RPG/RTS

CELTIC KINGS: RAGE OF WAR

Un amestec de genuri într-o combinație antrenantă

INTERACȚIUNE

- hărți de 32000x32000 pixeli
- suport pentru 5000 de unități pe aceeași hartă
- 45 de unități diferite cu animații detaliate
- două tabere: Romanii și Galii

SISTEM NECESAR

- Procesor: Pentium III 450MHz
- Memorie: 64MB
- Video: DirectX 8MB

JOC MULTIPLAYER

- PC: 1
- NET: 8
- LAN: 8
- MODEM: 0

FIRMA BULGARĂ HAEMIMONT ESTE cunoscută pentru Tzar: The Burden of the Crown, un joc ce amesteca RPG-ul cu RTS-ul încă de acum doi ani, așa că cei care privesc Celtic Kings ca pe o inovație ar trebui să își reconsidere poziția. Pe de altă parte însă, mixajul de genuri a fost acum mai reușit, motiv pentru care Celtic Kings ar trebui să primească mai multă atenție decât a primit Tzar la vremea lui.

Din păcate povestea nu are cum să primească puncte de originalitate: eroul principal este Larax, un barbar din Galia, care, după ce teutonii îi distrug satul natal și îi omoară soția, alege să își închine viața unei zeițe războinice cu nume imposibil și totodată inutil de reținut. Destinat să se piardă în uitare, Larax nu are nimic pitoresc, cu excepția unui nume ce ar putea la fel de bine să denumească un medicament pentru dureri de gât sau o marcă de insecticid. Replicile lui sunt interpretate de un actor ale cărui corzi vocale au fost tăbăcite de tutun bulgăresc, cu un accent mizerabil, iar subtitrarea în engleză suferă de frecvente greșeli gramaticale. Iar Larax nu este un caz singular, aceeași situație fiind valabilă pentru majoritatea personajelor. Iar muzica nu va va face nici ea o impresie foarte bună.

Trecând peste aceste aspecte negative, ce pot fi tolerate cu ajutorul unei pastile de

Algalmin Forte, am descoperit că acțiunea propriu-zisă poate fi antrenantă. De la bun început sunt disponibile două moduri de joc: adventure mode și skirmish mode

Modul adventure, cel mai interesant dintre ele, are o poveste compusă din misiuni legate între ele cu ață aproape albă, ce se desfășoară într-o Galicie pe cale de a fi cucerită de romani. Explorând hărțile imense, dar realizate cu o lăudabilă atenție pentru detaliu, Larax adună puncte de experiență, dar și trupe de toate tipurile, ce beneficiază de bonusuri ale caracteristicilor de bază datorită eroului căruia îi sunt atașate, ca și în Heroes IV. Modelele personajelor sunt și ele foarte bine realizate, chiar dacă animațiile lasă puțin de dorit în privința fluidității. Cel mai spectaculos moment este în opinia noastră cel în care un grup de infanteriști se transformă în doi timpi și mai multe mișcări într-o catapultă numai bună de spart zidurile cetăților cu ea. Roboți Transformers, muriți de gelozie. Deja aventura pălește în favoarea unui RTS destul de clasic, chiar dacă cu obiective de tipul celor care s-au infiltrat destul de serios și în Warcraft 3: salvează-l pe druid, găsește poiana secretă, ai grijă cum treci strada etc. Înțelegem motivația producătorilor: ne-am plictisit cu toții, sper, de-RTS-urile în care îți aduni o armată cât mai mare posibil și te duci năvală peste oponent.

Dar acțiunea din Celtic Kings nu este nici chiar atât de inovatoare în concept pe cât ar vrea producătorii să pară. Și în plus, un joc care suportă bătălii între 3000 de unități nu poate afirma că nu pune măcar puțin accentul pe număr.

Pe partea de RTS, Celtic Kings beneficiază de o fluidizare a micro-managementului: clădirile principale sunt de obicei gata construite, iar banii, mâncarea și țărani (sursa pentru soldați) pot fi programate să vină de la așezările din jurul fortărețelor. Multiplayerul este pasionant, dar timpul necesar pentru a termina o hartă în mai mulți jucători face ca el să nu fie foarte atractiv. Deși conceptul îi va atrage cu siguranță pe unii dintre voi, pe noi ne-a plictisit gestionarea unei transumanțe de unități puțin individualizate pe hărți imense. Destinat fanilor genului RTS dornici de o schimbare a conceptelor cu care sunt obișnuiți.

JOCURI ALTERNATIVE

Tzar: The Burden of the Crown

Legion

VERDICT XTREME PC

Nu i-ar fi stricat mai multă atenție la detalii.

7



O combinație între Max Payne și Grand Theft Auto 3 ce are loc în America anilor 1930, în care conduceți mașini de epocă cu fabuloasa viteză de 40 kph, vă înfrunțați cu bande inamice de gangsteri, jefuiți bănci și faceți ravagii în bordeluri. Ce puteți cere mai mult?

PREȚ: 29.9\$ • DEVELOPER: ILLUSION SOFTWARES • PUBLISHER: TAKE 2 INTERACTIVE • DISTRIBUTOR: BEST DISTRIBUTION • WEB: WWW.MAFIA-GAME.COM

MAFIA

Întotdeauna am vrut să fiu un gangster

INTERACȚIUNE

- o campanie lineară cu 20 de misiuni și două moduri suplimentare de joc, Free Ride și Free Ride Extreme
- 60 de mașini din perioada anilor '30 redată cu exactitate
- un oraș întreg ce se întinde pe echivalentul a 10 km pătrați, cu 400 de clădiri diferite și populat cu locuitori ce dau o iluzie de viață proprie. Zonele preorășenești ocupă și ele 20 km separat.
- 50 de personaje secundare foarte detaliate

SISTEMNECESAR

- Procesor: Pentium III 800MHz
- Memorie: 128MB
- Video: DirectX 16MB

JOCMULTIPLAYER

- PC: 1 NET: 0
- LAN: 0 MODEM: 0

În stadiul de proiect, Mafia avea programat și un mod multiplayer, ce cuprindea moduri de joc cum ar fi Deathmatch și CTF. Din motive necunoscute, Mafia este doar single-player. Așteptăm cu interes un add-on sau un patch care să adauge această opțiune jocului. Caz în care am schimba nota din 10 în 11.

AVEM CU TOȚII O PARTE ASCUNSĂ A CARACTERULUI care tânjește să încalce legile și normele nescrise ale societății, dar din fericire marea majoritate tindem să ne manifestăm tendințele antisociale în jocuri și nu în realitate. Am acordat acum câteva numere nota maximă jocului Grand Theft Auto 3 tocmai pentru că era terenul propice pentru astfel de dezlănțuiri anarhice. Ne așteptăm ca supremația acestui titlu să dureze ceva vreme, cel puțin până la mult așteptata apariție pe PC a continuării intitulată Vice City. Illusion Softworks ne-a luat însă prin surprindere cu Mafia, un joc din aceeași categorie: 3D driving action. Este acesta doar o clonă retro a GTA3? Citiți mai departe, pentru că s-ar putea să aveți o surpriză de proporții.

COMPARAȚIA ESTE INEVITABILĂ

Mafia este suficient de similar cu GTA3 încât comparația între ele să fie mai mult decât necesară pentru o imagine de ansamblu, dar totodată destul de diferit încât să se remarce prin meritele proprii. Conceptul de bază este același: un tânăr obișnuit, cu abilități de șofer (taximetrist de meserie în Mafia) se remarcă prin fapte deosebite și este recrutat de o organizație mafiotă. În timp ajunge un membru marcant în Mafia, dar tensiunile interne asigură un sfârșit nu tocmai fericit. Există însă și diferențe marcante: în timp ce GTA 3 portretizează rebelul modern în stilul unui videoclip MTV, Mafia aduce la viață o dramă retro mai potrivită cu Turner Classical Movies.

Și asta contează foarte mult. Încă de la prima secvență cinematică, Mafia dovedește că are stil.



☑ Mafia este jocul care demonstrează dincolo de orice îndoială că dacă
☑ te pui cu gangsterii, nu vei avea decât de pierdut





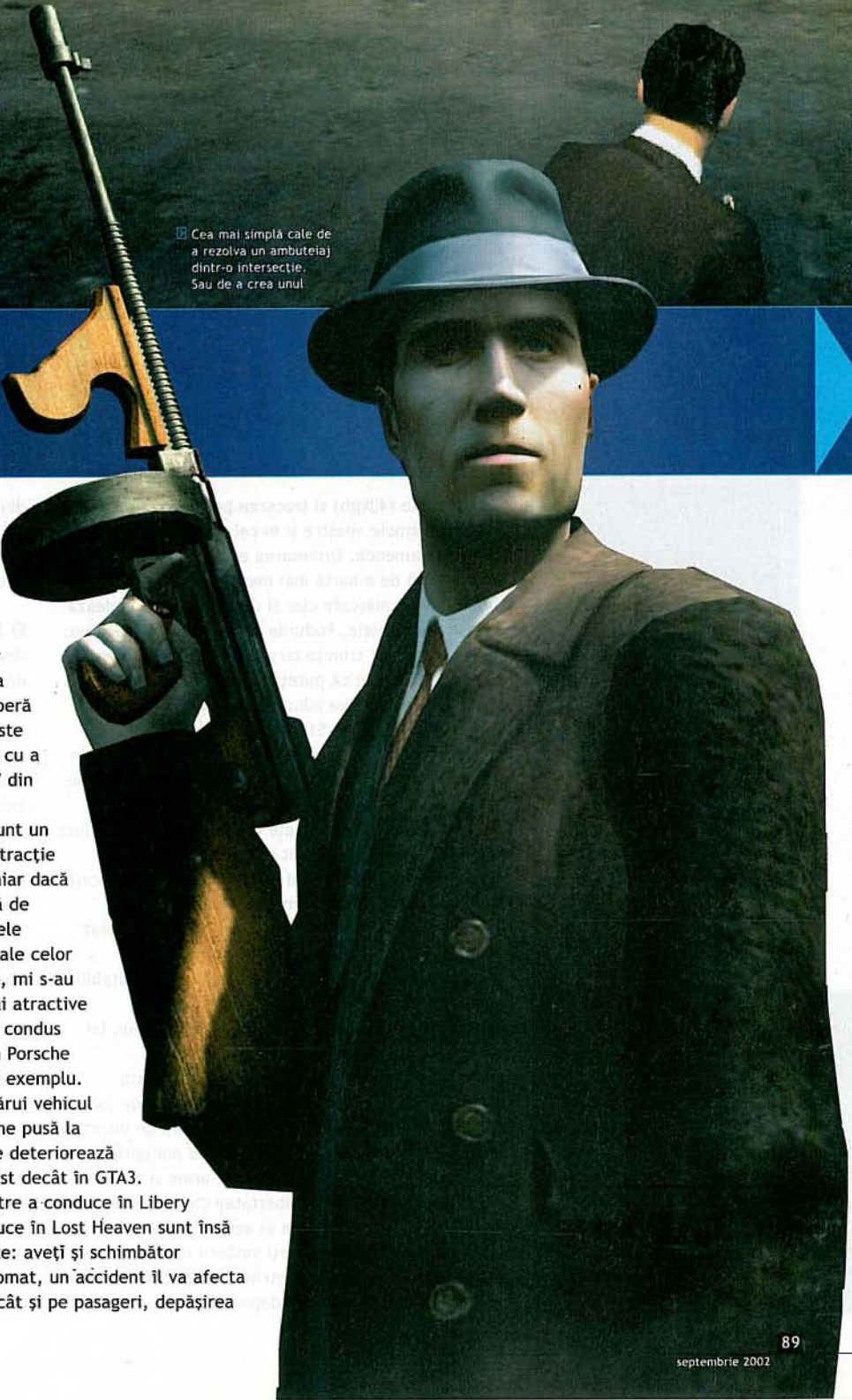
Uciderea prostituatelor nu este necesară, dar cineva trebuie să le pedepsească pentru viciul lor. Amin.



Cea mai simplă cale de a rezolva un ambuteiaj dintr-o intersecție. Sau de a crea unul.

ACIUNE (THIRD PERSON ACTION)

Veți experimenta atât șofatul prin Lost Heaven la nivelul unui Driver sau NFS, cât și dese perioade de acțiune third person ce vă vor aduce aminte de Max Payne.



Personajele cu chipuri extrem de detaliate și mișcări motion-captured vă vor face să uitați că e vorba de un joc și vă veți simți atras într-o lume de mult apusă. Chiar dacă nu am găsit în ele umorul cinic și subtil pe care l-am apreciat la GTA3, gustul amar-melancolic pe care ni l-a lăsat melodia din fundal a compensat din plin lipsa.

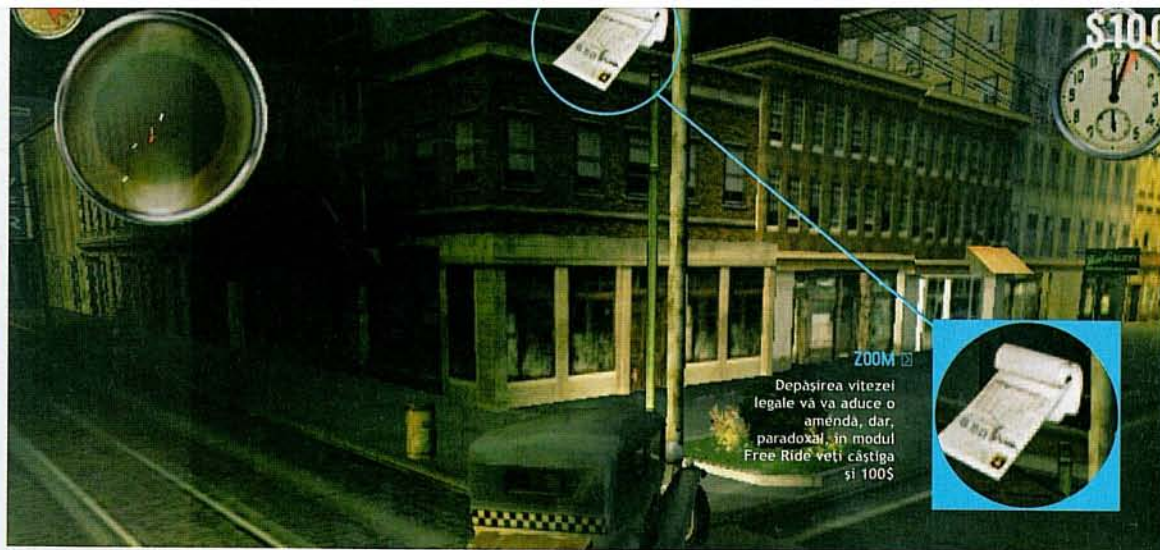
Apoi am început jocul propriu-zis și GTA3 a alunecat definitiv pe panta uitării. Este incredibil cum, aruncat direct în mijlocul unei curse de mașini, cu pasageri care scoteau pistolul pe geam și trăgeau în atacatori, nu m-am simțit rupt de realitate. Probabil numeroasele filme tematice m-au pregătit pentru această confruntare. Poate că m-am născut prea târziu. Cert este că adaptarea la lumea din Mafia a fost instantanee. Și pot spune că orașul din Mafia este unul dintre cele mai complexe și fascinante medii de joc pe care le-am întâlnit până acum. Atenția pentru detaliu, arhitectura realistă și planul orașului sunt excelente. Fără nici cea mai mică exagerare, GTA 3 este doar un desen animat fără perspectivă pe lângă Mafia. Asta înseamnă și că veți avea nevoie de o configurație de sistem mai performantă pentru a-l putea experimenta la calitate maximă. Și prin asta vreau să spun procesor de peste 1GHz, 512MB RAM și placă video cu 64MB. În schimb, nu veți

întâlni nici un ecran de încărcare nici în oraș, nici în afara orașului, chiar dacă suprafața pe care o acoperă Lost Heaven este aproape egală cu a celor 3 "orașe" din GTA3.

Mașinile sunt un alt punct de atracție ale jocului: chiar dacă nu beneficiază de viteza și formele aerodinamice ale celor contemporane, mi s-au părut mult mai atractive și mai ușor de condus decât cele din Porsche Unleashed, de exemplu. Dinamica oricărui vehicul este foarte bine pusă la punct și ele se deteriorează mult mai realist decât în GTA3. Diferențele între a conduce în Libery City și a conduce în Lost Heaven sunt însă mult mai multe: aveți și schimbător manual și automat, un accident îl va afecta atât pe șofer cât și pe pasageri, depășirea

BOTEZUL

Mafia a avut inițial supranumele "La Cosa Nostra". După ce producătorii au fost amenințați că li se va interzice distribuția în Italia, supranumele a fost schimbat în "City of Lost Heaven", mult mai artistic și mai puțin ofensator pentru italieni. Aceștia nu și-au schimbat însă poziția, nici chiar când Illusion Softworks a decis să numească jocul pur și simplu "Mafia". Deși jocul se petrece în America anilor '30, italienii se simt în continuare ofenși de subiect. Producătorii nu sunt dispuși însă să renunțe și la termenul de "mafia" care este esențial pentru conceptul jocului. Viitorul ne va arăta cine cedează până la urmă.



ZOOM

Depășirea vitezei legale vă va aduce o amendă, dar, paradoxal, în modul Free Ride veți câștiga și 100\$



Luigi vă este prieten și vă ajută cu sfaturi bine intenționate. Norocul lui, pentru că altfel pleca în vacanță definitiv într-un sicriu.



Cursa care ne-a scos perți albi și fără de care jocul ar fi fost o experiență excelentă

MAFIA (CONTINUARE)



vitezei legale (40kph) și trecerea pe roșu vor pune poliția pe urmele voastre și în cel mai bun caz veți scăpa cu o amendă. Orientarea este și ea mult îmbunătățită de o hartă mai mare decât cea din GTA3, cu obiectivele marcate clar și de un radar ce codează coloristic vehiculele. Podurile ce se ridică la trecerea unui vapor vă vor trimite cu gândul către Midtown Madness, iar faptul că puteți trage în cauciucurile șoferilor inamici vă va aduce aminte de "Străzile din San Francisco" sau de "Starsky și Hutch".

Liberatea de acțiune este mult mai mică decât în GTA3. Jocul este împărțit mult mai clar în misiuni, pe care nu le puteți alege și nu le puteți refuza. Aici intervine unul dintre puținele minusuri ale acestui joc: misiunea cu cursa pe circuit pe care trebuie să o terminați pe primul loc. Nu cred că există cineva care să o poată termina din prima încercare. Eu am renunțat după a doisprezecea și am folosit un cheat pentru a putea continua un joc altfel excelent. Producătorii au făcut o mare greșală când au stabilit că această misiune este indispensabilă pentru continuarea jocului și ar trebui pedepsiți într-un fel pentru asta.

Pe de altă parte, Mafia beneficiază în afara campaniei single player de alte două moduri de joc: Free Ride și Free Ride Extreme. Pe măsură ce înaintați în campania single-player, vi se deschid noi opțiuni pentru modul Free Ride (noi mașini, arme și zone). Iar Free Ride înseamnă exact libertatea care a făcut celebru GTA3: puteți arunca în aer mașini și ucide mafioți pentru bani, vă puteți vindeca contra cost la spital, puteți face pe taximetristul, primiți bani pentru depășirea vitezei și așa mai departe. Partea "extremă"

din Free Ride Extreme este eliminarea poliției pentru cei ce doresc asta, deși modul în care a fost implementat în Mafia "brațul legii" mi s-a părut că aduce un plus de realism.

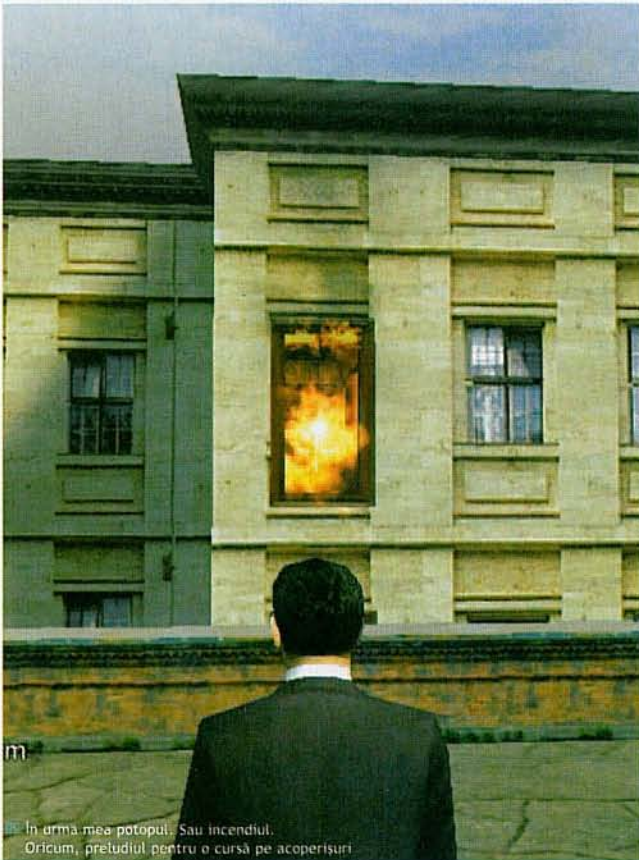
O LUME CA-N POVEȘTI

Povestea are o importanță mult mai mare în Mafia decât în GTA3, iar jocul este mult mai cinematic. Filmele realizate cu motorul jocului sunt excelente (scena fierbinte de dragoste dintre Tommy și Sarah merită aplaudat pentru originalitate, în ciuda câtorva mici scăpări tehnice inevitabile, chiar și cu tehnologia existentă). Vocile actorilor sunt și ele bine alese, fără accent italian exagerat și fără expresii gen "mamma mia", "mafioso" sau "famiglia". Personajele secundare nu sunt doar schițate, ci trăiesc pe deplin, au ticuri, motivații, gelozii și iubiri care le individualizează.

Ascensiunea lui Tommy este dramatică, dar ușor de înțeles în cele din urmă. Mafia ne arată că gangsterii sunt și ei oameni, și că pentru fiecare faptă, oricât de ilegală, se pot găsi circumstanțe atenuante, justificări, un "bine" subiectiv. Dar și că orice naș își găsește în cele din urmă nașul.

Iar dacă povestea nu vi se pare captivantă și preferați să treceți direct la acțiune, ei bine, Mafia vă oferă misiuni mai variate decât GTA3, cu o complexitate mai mare datorită faptului că puteți intra în multe dintre clădirile din oraș sau din preajma lui. De la potolirea derbedeilor din cartier până la însoțirea până acasă a viitoarei iubite și de la o spargere de bancă la uciderea cu pușca cu lunetă a unui adversar, veți avea ocazia să trăiți viața plină de evenimente a unui gangster. Pentru cei pasionați de





In urma mea potopul. Sau incendiul. Oricum, preluatul pentru o cursa pe acoperisuri



Personajele sunt realizate foarte detaliat din punct de vedere anatomic și veți avea ocazia să constatați acest lucru de suficiente ori pe parcursul jocului

Un gentleman nu intră peste femei în baie. Din fericire, Tommy D'Angelo este un gangster, nu un gentleman



violenta și actiune, nu există medicament mai bun decât tabloul dinamic "Cu shotgun-ul prin bordel", care vă va face să înțelegeți de ce lupara cu două țevi rețezate la jumătate este arma mea preferată din joc.

Moartea inamicilor poate fi spectaculoasă și haotică uneori, ceea ce înseamnă că s-ar putea să mai dați de cazuri de adversari morți înțepenți în aer sau încorporați într-un fotoliu sau scaun, dar aceste rare situații pot fi trecute cu vederea.

Aș afirma că Mafia este jocul anului, dar am făcut deja greșeala asta cu GTA3 și nu vreau să o repet. Pot afirma însă că depășește tot ce ați jucat în acest gen până acum.

INGREDIENTUL MINUNE: ESENTA AMERICII ANILOR '30



De la arhitectura clădirilor la modelele de mașini disponibile, de la arme până la articolele de vestimentație, Mafia este o călătorie de neuitat în timp, într-o perioadă în care până și băieții răi aveau stil. Însă dacă există în jocul celor de la Illusion Softworks un element care este esențial pentru crearea atmosferei retro, atunci acesta este muzica: un amestec de jazz, blues, swing și aranjamente orchestrale pentru momentele de tensiune, care vă vor face să vă gândiți cu nostalgie la vremurile bune de altădată, față de care lumea de azi pare sordidă, gălăgioasă și nevrotică.

EVALUARE GENERALA

- redarea precisă a fizicii vehiculelor și viteza maximă limitată de realitatea epocii face mașinile foarte manevrabile.
- separarea campaniei principale de modul Free Ride vă va ține mai mult timp în fața monitoarelor.
- lipsa ecranelor de încărcare îl ridică în ochii noștri
- linearitatea campaniei vă va face să regretați uneori libertatea din GTA 3

JOCURI ALTERNATIVE

Driver
 Grand Theft Auto 3

VERDICT XTREMP

Jocul pe lângă care GTA3 pare un desen animat pentru copii. **10**



Medieval: Total War este continuarea mult apreciatului Shogun: Total War, cu care se aseamănă foarte mult. Se petrece în Europa Evului Mediu și aproape toate diferențele dintre el și predecesorul său se datorează acestei schimbări de locație.

PREȚ: 355 • DEVELOPER: CREATIVE ASSEMBLY • PUBLISHER: ACTIVISION • DISTRIBUTOR: MONOSIT • WEB: WWW.TOTALWAR.COM

MEDIEVAL: TOTAL WAR



Toate noi dar vechi într-un joc de strategie care cu siguranță nu a vrut să fie mai bun ca originalul

INTERACȚIUNE

- 500 de ani de istorie pe cuprinsul întregii Europe și în afara ei
- 11 facțiuni diferite: almohazii, bizantinii, danezii, egiptenii, englezii, francezii, germanii, italienii, polonezii, rușii, spaniolii și turcii
- maximum 25.000 unități pe câmpul de luptă

SISTEM NECESAR

- Procesor: Pentium II 350MHz
- Memorie: 128Mb
- Video: 16Mb

JOC MULTIPLAYER

- PC: 1 NET: 8 (Gamespy)
- LAN: 8 MODEM: 56k

EPOCA ÎN CARE PUTEAI FI ARS PE RUG PENTRU credințele tale. Epoca ciumei, a foametei, a migrațiilor. Epoca în care au luat naștere majoritatea statelor care populează astăzi Europa. O naștere dificilă, la care Medieval: Total War te invită să participi, oferindu-ți șansa de a schimba istoria, chiar dacă numai în joacă. El are ca și precedentul titlu din serie două componente: una strategică, pe ture, în care îți administrezi teritoriul la scară largă și una tactică, în timp real și tridimensională, în care se desfășoară bătăliile.

Pentru începători va fi obligatorie trecerea prin cele două tutoriale, deși cel strategic este foarte sumar,



☑Prinsețele apărute în joc nu au un rol cu adevărat original. Iogăiță, minunea din poză, nu este o frumusețe dar poate întâlni prințul visurilor ei

prezentând doar cum să construiești, să recrutezi și să muți armatele dar nu prezintă chiar subtilitățile care vor crea cele mai multe probleme. Cel tactic însă este foarte util și conține cam tot ce trebuie să știe un viitor Napoleon. Fiecare trupă are moralul ei, influențat de multe lucruri, cum ar fi calitățile generalului care le comandă, pierderile

suferite, numărul dușmanilor și dacă flancurile lor sunt acoperite sau nu.

Bineînțeles că fanaticii religioși au un moral foarte bun iar bieții țărani luați cu arcanul fug cum se complică puțin lucrurile. De aici vă dați seama de complexitatea acestui joc: toate celelalte aspecte sunt tratate la fel, trupele pot să șarjeze dar pot și să obosească, muniția nu este infinită, formațiile răsfirate sunt mai puțin vulnerabile la săgeți dar mai ușor de împrăștiat și multe altele care vă vor pune într-adevăr calitățile de organizator la încercare.

Deși are mai multe moduri de joc, inclusiv câteva campanii istorice care conțin doar bătălii (istorice desigur), unul este cel mai important, anume campania propriu-zisă. După alegerea uneia dintre cele unsprezece facțiuni și a perioadei istorice în care vrei să începi, poți alege unul dintre cele două tipuri de victorie: cucerirea lumii sau realizările glorioase. Acestea din urmă sunt o

INGREDIENTUL MINUNE: ASEDIILE



Poti pierde multe trupe dacă adversarul de ține la poartă sub ploaia de săgeți

Poti încă să aștepti ca un adversar sub asediu să moară de foame, dar poti acum și să alegi să îl asaltezi, căci unele castele au depozite de hrană care pot dura ani buni. Castelele au turnuri care trag în asediatori, dar trupele din interior nu pot trage de pe ziduri, fiind nevoite să aștepte pătrunderea trupelor inamice. Porțile pot fi dărâmate și de unități, în timp ce zidurile și mai sus numitele turnuri nu pot fi distruse decât cu instrumentele de asediu, așa că gândiți-vă bine înainte să faceți acest pas.

MULTIPLAYER

Jocul de multiplayer nu permite un mod de campanie ci doar desfășurarea de bătălii, datorită faptului că o campanie poate dura zile întregi, depășind chiar și Jocuri ca Civilization sau Heroes. Pe Internet se poate juca numai prin intermediul serviciului Gamespy Arcade, care oferă avantajul de a putea găsi mai ușor un adversar. Comunitatea a început să crească, au început să se formeze ligi, așa că bătălii mărețe se întrevăd la orizont.



Aceasta este o armată relativ modestă, se poate mult mai mult

Tunurile sunt la baza dealului și nu pot dărâma zidul în întregime. Mare greșeală...



INFANTRY
(SA)
ONG CHAR
EVENLY M



ZOOM

Unitățile sunt 2D, create cu sprite-uri



STRATEGIE - RTS/TBS

"Are două componente: una strategică, pe ture, în care îți administrezi teritoriul la scară largă și una tactică, în timp real și tridimensională, în care se desfășoară bătăliile"

idee bună scăzând durata jocului și scutindu-te de efortul de a cuceri totul până la ultima provincie - ceea ce era o problemă în Shogun.

TOATE-S VECHI ȘI NOI SUNT TOATE

Cei care cunosc Shogun vor fi loviți imediat ce intră în joc de o senzație neplăcută, că este exact același joc dar cu altă temă. Mai tot ce este aici era și în Shogun dar cu alt nume, sau chiar cu același nume. Principalele modificări țin de individualizarea facțiunilor, ele având acum trupe diferite și ca aspect dar și ca proprietăți. Prima mare diferență care apare este influența religiei mult mai importantă în Europa decât în Japonia. Fiecare stat are o religie proprie cu caracteristici speciale, catolicii pot declanșa inchiziția sau chiar cruciade, musulmanii pot și ei declara Jihadul și în general la toți lăcașele de cult sporesc fericirea populației și scad șansele de revoltă.

Un lucru interesant sunt fiicele care pot fi căsătorite cu fiul unui aliat ceea ce întărește alianța, sau cu un general propriu, ceea ce îi crește acestuia loialitatea. Generalii au acum o importanță mai mare: pot fi numiți guvernatori în câte o provincie ceea ce influențează starea acesteia. Ei au cinci caracteristici, loialitatea, pietatea, capacitatea de a înfricoșa, capacitatea de a conduce în luptă și calitățile de economist. Odată cu victoriile acumulate ei cresc în rang și își îmbunătățesc aceste caracteristici. Pentru a avea succes alegerea celor mai buni generali și creșterea lor în rang este esențială, fiind o greșeală numirea primului cafe îți iese în cale.

Au apărut și asediile în toată regula, a căror lipsă era poate defectul major al lui Shogun, și evident odăta cu ele și armele de asediu, care se pot folosi cu succes și

împotriva trupelor, mai ales ca factor demoralizator. Un lucru nou care ar fi putut fi frumos dar pentru care probabil nu a mai fost timp sunt bătăliile navale în care nu îți se oferă șansa să conduci ostilitățile, ci pur și simplu îți se comunică rezultatul, ceea ce este foarte dezamăgitor, mai ales că nici nu au vreo utilitate.

ROMÂN SUNT ȘI JANOS MĂ CHEAMĂ

Cei care se așteptau la o lecție de istorie ar trebui să se ducă la școală. Creative Assembly a tratat acest aspect destul de superficial. Dacă nu m-a surprins că Transilvania era sub dominație maghiară încă de la început, moldoveanul Kalman Andras m-a derutat complet, iar despre castelul pe care l-am observat în București în anul 1327 nici nu mai are rost să vorbim. În plus oricine este dispus să se alieze cu oricine și oricine poate construi castele, chiar și tătarii. Un lucru care m-a impresionat plăcut au fost evenimentele care se petrec la date fixe, cum ar fi scrierea Decameronului care scade zelul religios al tuturor italienilor cu 10%. Chiar dacă folosește tot motorul grafic al lui Shogun jocul nu arată rău și trebuie luat în considerare că bătăliile pot atinge proporții epice ceea ce și acum creează probleme sistemelor mai puțin dotate.

Complexitatea din Medieval poate face jocul greu accesibil pentru jucătorii neexperimentați, dar cei care vor trece de această dificultate vor fi răsplătiți cu un joc de durată și profunzime cum nu sunt multe. În final mai trebuie menționată muzica extraordinară care ajută mult la creșterea atmosferei și faptul trist că Medieval este singurul joc în genul său la ora actuală, ceea ce îl recomandă mai mult ca orice.

Castelul București, aparținând Hoardei de Aur a lui Iogaila



EVALUARE GENERALA

- ++ profunzimea strategică deosebită
- ++ atmosfera foarte bine creată
- == prea asemănător cu Shogun
- == nu prea corect din punct de vedere istoric

JOCURI ALTERNATIVE

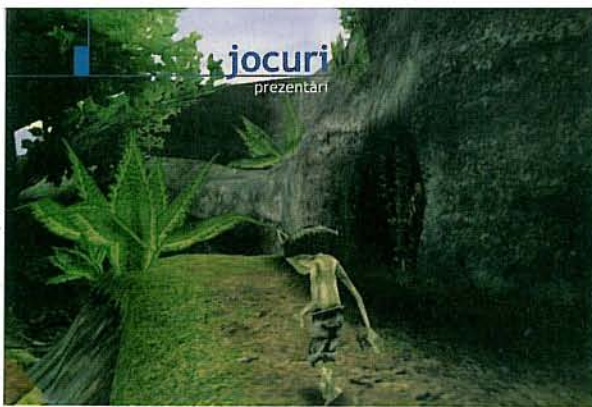
Shogun: Total War

Warhammer: Dark Omen

VERDICT XTREMP

Așchia nu sare departe de trunchi însă după aceea acolo rămâne

8



jocuri
prezentari

☒ Sper că nu am unul dintre acele vise cu omuleți verzi!



☒ Înainte de luptă îți se prezintă zâna pe care o ai de înfruntat

Funatics este o firmă relativ nouă care are la activ un singur titlu, nu prea reușitul Cultures 2. Ideea pe care se bazează noua lor producție este că, datorită răutății oamenilor, Pământul a fost părăsit de creaturile fantastice care au plecat într-o altă lume, numită Zanzarah. Acum însă este nevoie de un erou care va fi un om, chiar dacă nu unul matur



PREȚ: 25\$ • DEVELOPER: FUNATICS • PUBLISHER: THQ • DISTRIBUTOR: MONOSIT • WEB: WWW.ZANZARAH.DE

ZANZARAH: THE HIDDEN POR

Copiii cumiți li se îndeplinesc visele

INTERACȚIUNE

- o lume mirifică și un personaj unic
- 77 tipuri de zâne împărțite în 12 clase
- vrăji, lupte, totul fără nici un pic de violență

SISTEM NECESAR

- Procesor: Pentium II 500MHz
- Memorie: 64MB
- Video: 8MB

JOC MULTIPLAYER

- PC: 1 NET: 10
- LAN: 10 MODEM: 28.8k

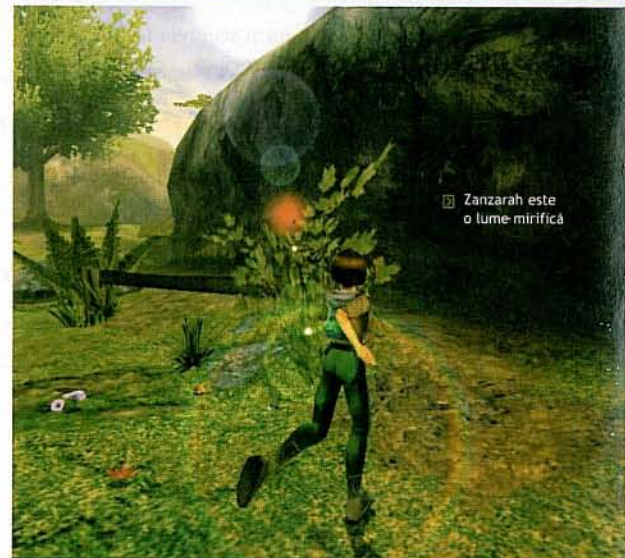
În multiplayer se folosesc salvările din modul single, fiecare jucător își formează un grup cu cele mai puternice zâne și îi verifică eficiența în fața grupului advers în lupte unu-la-unu conform principiului "cine câștigă rămâne pe teren". Pe Internet marea majoritate a serverelor sunt din Germania, țara de origine a jocului.

AM PORNIT ZANZARAH CU MARE SPERANȚĂ.

Un joc despre care nu știam prea multe, decât că este o combinație fascinantă între acțiune, role-playing și aventură, toate desfășurate într-o forma care să ne aducă aminte de Tomb Raider. Ce-i drept, am auzit destule astfel de promisiuni și știu că nu e cazul să pun mare bază pe ele dar, după cum se știe, speranța moare ultima.

Și iat-o pe Amy, o adolescentă vag normală, cu o predispoziție spre literatura fantastică și cu-un suflet curat. Dar să nu anticipăm. În timp ce ea își ocupă timpul cu o carte mama ei pleacă în oraș și imediat un fel de gremlin simpatic profită de situație și-o atrage pe Amy în pod unde plasează o rună care o teleportează pe curioasa noastră tânără direct în Zanzarah...

Zanzarah este o lume magică plină de pitici, elfi, goblini și zâne dar care este amenințată de tirania elfilor întunecați și zânelor rele, după cum aflăm de la micul întreprinzător verzei care ne mai mărturisește și că îl cheamă Rafi și este goblin, ceea ce infirmă supoziția noastră inițială. Ajuns aici aș observa un aspect care presupun că este pozitiv, deși nu foarte relevant. În Zanzarah creaturile au nume familiare jucătorilor obișnuiți cu genul fantasy, dar aspectul acestora este diferit de tiparul obișnuit, de exemplu elfii sunt niște piticuți cu fesuri ascuțite, în genul celor care îl ajută pe Moș Crăciun, nu genul din Lord of the Rings. Revenind, nu este greu de imaginat că Rafi îi cere bietei fete nici mai mult-nici mai puțin decât să salveze lumea de zânele care țin să arate că pot purta și alte culori decât alb. Și ea acceptă. E clar că a citit prea multe cărți de povești.



☒ Zanzarah este o lume mirifică

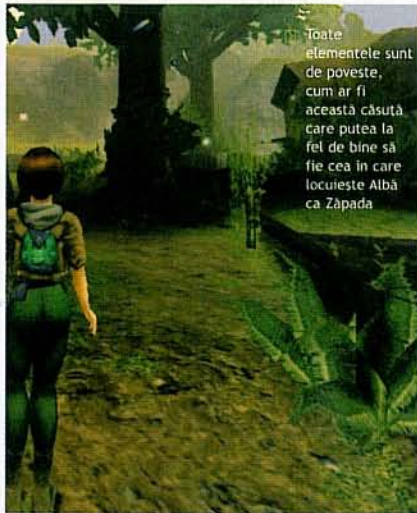
AVENTURA ÎNCEPE

Fără prea multe indicații despre ce ar trebui să faci, te aventurezi totuși curajos în necunoscut, căci până la urmă este doar un joc. Aici trebuie să remarc deja primul lucru care nu mi-a plăcut, modul de control asupra lui Amy. Acesta este foarte simplu și constă în utilizarea a patru taste direcționale și a celor două butoane ale mouse-ului însă nu este așa de ușor de stăpânit precum ar părea la prima vedere. Problema este că fata e cam zglobie și ai nevoie de puțin timp să te obișnuiești cu stilul ei de a se mișca. Dacă te poziționezi în fața unui obiect sau ființă cu care poți să interacționezi și dorești acest lucru un clic pe butonul

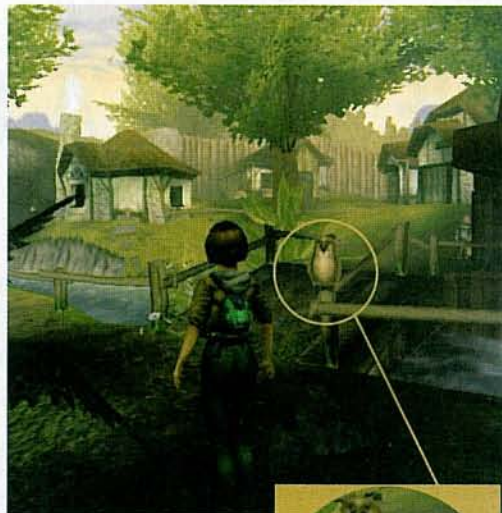
INGREDIENTUL MINUNE: ZANELE



În duelurile dintre aceste creaturi, ele sunt plasate într-o arenă, unde jucătorului i se oferă controlul asupra zânei proprii. Ca să tragi cu o vrajă ofensivă trebuie să o încarci, dar nu prea mult că explodează și te rănește chiar pe tine. Deci, lucrurile decurg astfel: stai după colț și încarci vraja, dai colțul, tragi, te dai înapoi, și așa mai departe. Uneori inamicul îți va face surpriza de a se da și el după colț moment în care este de preferat să tragi în gol ca să nu ai surprize. Dacă zâna pierde nici o problemă, intră în joc următoarea, și tot așa până la ultima. Dacă ai rănit o zână suficient de mult ea poate fi capturată dacă în loc să îi dai lovitura de grație te duci și o atingi.



Toate elementele sunt de poveste, cum ar fi această casută care putea la fel de bine să fie cea în care locuiește Albă ca Zăpada



ZOOM

bunfăcțiile găsite peste tot în joc îți dau indicii despre ce ar trebui să faci

NEORIGINAL

Ideea din Zanzarah este departe de a fi originală, acest joc având exact aceleași elemente ca și mai vechiul Pokemon de pe consola GameBoy Advance. Pokemonii sunt acum zâne și tot ce mai decurge de aici. Sigur, toate FPS-urile seamănă cu Doom, dar e bine de știut că ideea, ce-i drept foarte interesantă, nu aparține celor de la Funatics.



TAL

ACIUNE

"Lupta cu zinele este de altfel elementul care confera spiritul de acțiune jocului, chiar și în condițiile în care luptele seamana mai mult coloristic cu duelul verbal a doi pomi de Craciun".

universal de acțiune și Amy face ce crede de cuviință, de exemplu ești în fața unei uși încuiate și ai cheia, o deschii fără prea multă vorbă. Simplu și frumos. Totuși are cam multă inițiativă pentru gustul meu, de exemplu în anumite locuri (cum ar fi când treci pe lângă cineva) refuză să alerge și o ia la pas, pesemne ca să-ți ofere șansa de a face mișcări mai precise. Inițial am considerat personajul principal, o fetiță cuminte și nu un sex simbol, ca fiind un indiciu de originalitate dar pe la acest punct o bănuială mi s-a strecurat în suflet: e un joc pentru copii. Bănuiala îmi este întărită de dialogurile pe de o parte liniare și pe de alta de o simplitate debordantă și mai târziu de lipsa completă a violenței, sau mascarea acesteia sub o formă foarte colorată și cu tentă de artificii zglobii. Limpede, acest joc nu va fi interzis nicăieri.

UN TURIST RĂTĂCIT

Deștul de curând află și elementul central al jocului: micile zâne care trăiesc în simbioză cu omul, dar mai ales cu elful. Orice individ care se respectă în Zanzarah are o zână. Aristocrații chiar mai multe. Ele se

găsesc în stare liberă în natură dar pot fi capturate dacă cele din dotarea proprie le pot învinge în luptă dreaptă. Lupta cu zânele este de altfel elementul care conferă spiritul de acțiune jocului, chiar și în condițiile în care luptele seamănă mai mult coloristic cu duelul verbal a doi pomi de Craciun. Din fericire îți se oferă una cadou, așa că ai cu ce începe. Pe de o parte nu îți se oferă nici un indiciu despre ce ar trebui să faci în continuare, pe de altă parte nu e nevoie pentru că jocul este complet liniar și nu ai niciodată mai multe alternative. În general acțiunea decurge astfel: intri într-o zonă, înfrunți zânele locale, vorbești cu localnicii cărora le faci mici servicii după care îți vezi de drum, în continuare fără să știi unde mergi dar știind că acela este singurul drum care nu este blocat. Această simplitate excesivă a aventurii conduce repede la o senzație neplăcută de turism, de parcă ești mai mult plimbat printr-o lume frumoasă decât să te joci. Sigur, Zanzarah este un loc foarte frumos, inspirat din basme, și chiar dacă realizarea tehnică nu o egalează pe cea artistică în orice caz grafica este un plus. La ea se adaugă și muzica

excelentă, dar senzația nu reușește să dureze mult datorită plictisului care începe să te cuprindă după o vreme. Și luptele de zâne sunt foarte repetitive și plictisitoare ceea ce te va face să începi să le eviți pe cât posibil după o vreme, chiar dacă poate nu ți-ar prinde rău un nivel în plus (zânele capătă experiență la fiecare luptă câștigată).

Un alt element foarte neplăcut este sistemul de salvări, care deși îți oferă posibilitatea de a salva oricând salvează de fapt situația de la intrarea în zona respectivă nu cea din momentul respectiv. La aceasta se adaugă și faptul că nu poți să pui pauză în timpul luptei, finalizarea nefericită a acesteia dintr-o varietate de motive (de la o simplă ratare și până la nevoia de a merge la baie) ducând la obligația de a juca de la capăt întregul nivel.

Zanzarah este o încântare pentru ochi și urechi dar asta nu mi se pare suficient ca să alerg de colo-colo și să trag la nesfârșit cu raze colorate. Alții poate îl vor găsi pe gustul lor, deoarece dacă reușești să treci peste aspectul copilăresc poți descoperi o aventură cu o serie de elemente originale și atractive.

Iată dușmanul!



EVALUARE GENERALA

- universul magic bine realizat grafic
- muzica irlandeză absolut deosebită
- prea ușor de terminat
- generează plictiseală

JOCURI ALTERNATIVE

Pokemon	■■■■■■■■■■
American McGee's Alice	■■■■■■■■■■

VERDICT XTREMP

Foarte potrivit pentru copii. **7**

GHICI CINE VINE LA CINA

O telenovelă horror în trei acte

PROLOG

Antartica. Vântul suieră tăios ca o lamă Gillette, dominând stăpân peste o lume întunecată și rece. Cu toate acestea, cineva suficient de iresponsabil încât să înfrunte urgia naturii ar fi avut timp aproape un minut să admire frumusețea brutală a întinderilor înghețate puse în valoare de aurora boreală înainte ca temperatura de -50 de grade Celsius să îl transforme într-un țurture ambulat. Acel cineva ar fi avut totodată ocazia să vadă cum în ciuda gerului ucigător o moșideată neagră se târâște prin zăpadă către clădirile avanpostului 25. Toată lumea dormea însă liniștită.

ACTUL I

Toți cei cinci membri ai echipei internaționale de savanți detașați în avanpostul 25 - "Faraway" mă privesc iritați și cu ochii încă împăienjenți de somn, dorind să afle motivul pentru care au fost treziți brusc de semnalul de alertă. Doar Pinky, credinciosul nostru huskie, doarme liniștit lângă soba de teracotă din colțul încăperii. Am început prin a-mi drege vocea.

- Hhrrm... Dragi colegi...

Un val de cafea mă lovi în obraz. Faptul că lichidul nu mai era de mult fierbinte nu mă încălzi cu nimic în momentul în care fu urmat îndeaproape de gamela de tablă care îl găzduise recent.

- Mii de scuze! zâmbi încurcată Gabriella ținându-și strâns mâna stângă cu cea dreaptă.

Mi-am șters cafeaua de pe obraz în timp ce îi aruncam o privire ucigătoare. Uneori am impresia că face intenționat ce face. O italiancă brunetă și temperamentală, Gabriella Seni ar fi atras atenția oricărui bărbat, mai ales unuia care se afla claustrat într-un avanpost friguros din Antartica. Nu avea decât un mic defect: doctorița noastră suferea de sindromul Doctorului Strangelove. Cel care condusese avanpostul înaintea mea considerase probabil denumirea bizară și excitantă în momentul în care o selectase pentru a face parte din echipa internațională de savanți, însă a aflat destul de repede, ca și mine de altfel, că afecțiunea nu are legătură cu preferințele sexuale ale persoanei, ci cu faptul că nu își pot controla acțiunile uneia dintre mâini. Nu este o poveste dintr-un film de groază, ci o realitate jenantă. Acțiunile aparent perfect coordonate ale mâinii devin mai frecvente și mai haotice pe măsură ce gradul de excitare nervoasă al individului crește. Nu vă puteți închipui niciodată cât de problematic poate fi până în momentul în care ajungeți în același pat cu persoana afectată de această condiție specială. Dar să nu intrăm în amănunte. Un avanpost nordic e o lume extrem de mică și nopțile sunt foarte friguroase.

Din păcate nu pot spune că o cunosc la fel de bine pe Ingrid. Genetician de renume mondial, Ingrid Svensson este o suedeză zveltă, cu părul atât de blond încât pare alb. Lucrează de trei ani la un proiect care ar trebui să creeze animale cu o blană și un metabolism mult mai bine adaptat frigului arctic. Singurul rezultat remarcabil până în prezent a fost crearea în eprubetă a lui Pinky, singurul husky roz din istorie, dotat cu sânge rece (la propriu) și o poftă de mâncare egalată doar de lenea sa formidabilă. Ingrid formează un cuplu solid cu Sonia Ulfsson, specialistă meteo, cu care seamănă atât de bine încât ar putea fi surori gemene. Oricum, sunt nedespărțite. Din păcate.

Partea bărbătească a echipei este reprezentată de geologul Vladimir Roška, un rus a cărui soluție pentru combaterea frigului este o doză sănătoasă de vodcă, sorbită la intervale regulate dintr-o butelcă metalică și fizicianul Brian Sanders, un englez pretențios de la Universitatea din Oxford. Să nu uităm și de mine: Harry Jones, însărcinat cu telecomunicațiile și comandant oficial al misiunii antarctice, parțial și din cauza afilierii militare cu NATO (locotenent major).

- Dragi colegi, reiau, privind circumspect la Gabriella, care duce o luptă cu propria-i mână sub tablă mesei, am recepționat o transmisie mai mult decât îngrijorătoare de la Avanpostul 31. Aparent, o creatură extraterestră cu

capacitatea de a replica orice formă de viață s-a infiltrat în rândurile lor și i-a omorât unul câte unul.

Fac o pauză de efect, dar nimeni nu pare foarte afectat: Vladimir trage o dușcă de vodcă, iar Ingrid își examinează unghiile. Brian este primul care rupe tăcerea:

- Nu pot să cred că ai căzut încă o dată în plasa glumeților ăora și că pe deasupra ne-ai trezit și pe noi în miez de noapte. Nu că ar conta foarte mult în locul ăsta nenorocit, dar ai fi putut să îți aduci aminte de poanta de data trecută, cu ploaia de meteoriți, când am stat cu toții 2 ore în viscol ca nu cumva să ne găsim sfârșitul loviți de bolovanii veniți din cer.

- De data asta este serios, îi întrerup tirada. Va trebui să ne păzim unii pe alții, pentru ca nu cumva să ne poată lua prin surprindere. Și în caz că Doamne-fereste se întâmplă ceva, țineți minte că dacă este ceva de care creaturile se tem, este focul.

- Harry, sper că glumești... Ți-am zis să nu mai folosești legătura prin satelit ca să downloadezi filme de groază, mă admonestă zâmbitoare Sonia, dar zâmbetul îi pieri când văzu că mă încrunt.

- Eu cred că mă duc să mă culc înapoi, mormăi ca un urs Vladimir.

- Nimeni nu pleacă nicăieri! am bătut cu pumnul în masă. Dacă ne despărțim, riscăm ca unul dintre noi să fie infectat de organismul extraterestru și să îl infecteze și pe ceilalți. V-am spus că nu poate fi deosebit de gazda pe care o inoculează. Suntem toți aici în această cameră, și nu plecăm până nu vine echipa de salvare. Asta înseamnă șase ore.

- Harry? imi zâmbi strâmb Gabriella. Nu știu cum să îți spun, dar deja lipsește cineva...

Pinky s-a strecurat afară în timp ce țipai la noi.

Mă simții sufocat de un val de panică.

- Pinky? Pinky, treci încoace!

Nici un răspuns.

- Ok, schimbare de plan, am zis, brusc alert. Doi câte doi, pornim în căutarea câinelui. Nu am vrea să fie infectat, nu?

Pe fețele lor se citea o indiferență care îmi spunea că din partea lor putea să îl lovească și un aisberg, pentru că ei se vor preface că îl caută, dar de fapt se vor întoarce în pat. Sonia și Ingrid păreau chiar nerăbdătoare. Ce poți să faci altceva într-o noapte de 6 luni decât să dormi? Ca pentru a-mi răspunde, Brian scoase și el o butelcă de scotch și ciocni cu Vladimir apoi se ridicară și porniră pe culoarul care ducea către nordul habitatului. Ingrid și Sonia porniră înapoi către dormitoare. Aparent nici nu aveau de gând să se preface foarte mult.

- Se pare că am mai rămas doar noi doi, imi zâmbi Gabriella, făcându-mi cu ochiul. Apoi înainte să pot replica în vreun fel imi plasă o directă de stângă în maxilar.

ACTUL II

- Îmi pare rău! Ce mai vrei să spun?

Părea sinceră de data asta. Dar n-am zis nimic și am continuat să îmi masez falca. Întotdeauna rentează să te dai rănit.

- Pinky, unde naiba ești? Fă-te încoa, potaie, că dacă nu o să dormi afară la noapte! am mârâit. Dinspre depozit se auzi ceva trâncăind. Începea să îmi fie frig și mi-era din ce în ce mai somn. Dacă făcuseră totuși o nouă glumă cei de la avanpostul 31?

Brusc, becul de pe coridor pălpâi și se stinse. Ceva dăramă niște cutii de tablă în depozit.

- Pinky? am șoptit. Cuțu? Cineva? Gabriella?

Ceva moale și parfumat se încolăci în jurul meu. Două buze fierbinți îmi atinseseră lobul urechii.

- Gabriella... nu e momentul pentru hârjoneală, am încercat eu să evadez din strânsoare. Fiecare bătaie a inimii îmi zvâcnea în tâmpile și în urechi. Mai avem nițel și începeam să urlu.

- De unde știi că sunt eu? imi șopti călduț în ureche Gabriella.

- Pentru că mâna ta stângă mă ciupește de fund și nu pari să îți dai seama?

Ceva mârâi în intineric.

- Ușcheala! am strigat și am tras-o după mine. După care m-am lovit de o conductă și a trebuit să mă tragă ea pe mine. Ne-am refugiat într-o cămăruță de serviciu și ne-am baricadat înăuntru. Ceva începu să plescăie și zgârme ușa pe dinafară. M-am căutat prin buzunare și am găsit o brichetă pe care am folosit-o pentru a arunca o privire de jur împrejur. Ușa nu părea foarte solidă.

- Nu cred că bricheta ta ne va ajuta foarte mult! țipă isterică Gabriella. Mâna stângă o tragea vașnic de păr așa că avea destule probleme pe cap, dacă se poate spune așa. Am ochit un bidon cu benzină și mi-a venit o idee...

ACTUL III

- Nu înțeleg de ce a trebuit să dai foc hainelor mele! Chiar nu înțeleg!

M-aș fi mirat să înțeleagă, dar în definitiv pusesem monstrul pe fugă, nu? Am decis să fac în continuare pe eroul.

- Din moment ce ești mai dezbrăcată decât mine (pauză pentru zâmbet), mă văd nevoit să mă duc eu să văd ce s-a întâmplat cu generatorul de curent. Și nu am curaj să mă duc după haine pentru că s-ar putea să descopăr că și ceilalți s-au transformat în... chestii din astea, am zis arătând din ochi către podeaua pe care alături de hainele înflăcărate zăcea carbonizat cadavruul creaturii care fusese Sonia. Sau Ingrid. Sau ambele, la cât de mare era. Oricum, avea păr blond. Pe ici, pe colo. Ai vreo idee cum așa putea să ajung până la clădirea generatorului și să mă întorc fără să înghet? Pentru că fără curent nu avem radio, și fără comunicații nu avem chiar nici o șansă de supraviețuire.

Gabriella ridică privirea și zâmbi. Jur că nu mi-a plăcut zâmbetul ăla.

- Suntem chiar lângă laborator. Ți pot face o injecție cu adrenalina. O să ți se iutească circulația sângelui și o să fii în stare să rezisti mai mult frigului.

Sărăcuța. Și ea tremura. Am fost de acord cu injecția, spre marea mea nefericire ulterioară.

Adrenalina și-a făcut efectul instantaneu: m-am simțit brusc mai ușor și am început să transpir. Focuri de artificii îmi explodau la periferia câmpului vizual. Simteam nevoia să alerg pentru că simțeam că dacă stau pe loc urma să ajung tapet pe pereti. Eram ca un balon gata să pleznească și aveau nervii întinși la maxim. Cu concentrarea nu stăteam însă foarte bine.

- A cui e mâna asta? am ținut

- A mea.

- Și asta ce e?

- Mâna ta! deveni isterică Gabriella. Acum du-te și vezi ce ai cu generatorul. Nu mă lăsa pe intineric mai mult decât e nevoie.

Am luat-o la goană prin întuneric, ajungând afară pe principiul bilei de biliard: prin ricoșeuri repetate din pereti. Frigul mă lovi ca o sabie tăindu-mi răsuflarea. Deh, să ieși în pulover la -50 de grade nu-i de joacă. Am căzut de câteva ori prin zăpada înghețată, astfel încât după 200 de metri, când am ajuns la cabina generatorului, eram deja țepăn. Am pus mâna pe clantă și am rămas cu ea lipită de metal. Nu mai aveam putere nici să urlu. Am început să mă lovesc sistematic de ușă în speranța că se va deschide. În cele din urmă s-a deschis și l-am găsit pe Pinky. Se lipise de generator ca de sobă, în speranța că o să se încălzească, cu rezultatul că din roz devenise negru de fum. Și scurtcircuitase și mașinăria. Din fericire nu definitiv. L-am rașchetat cu o cheie franceză și am repus generatorul în funcțiune. Apoi m-am pregătit pentru o nouă înfruntare cu gerul.

Adrenalina își cam epuizase efectul. Ultimii 50 de metri până la avanpost i-am făcut târâș. Spre surprinderea mea, ușa era încuiată. M-am uitat prin geamlăcul gros. Înăuntru, golașă, mă aștepta Gabriella. Mâna stângă nu îi mai făcea probleme. Avea un tentacul în locul ei. Brusc, în ciuda frigului ucigător, m-am simțit mai fericit că eram afară și nu înăuntru. Asta până când ceva cald mi se frecă de picior.

M-am uitat în jos și am văzut roz.

- Cuțu?

The End



ADĂPOSTESTE-TE

Fă-ți un adăpost și pornește război împotriva a 64 jucători on-line.
Sau joacă singur și AI-ul îți va oferi de fiecare dată o nouă experiență.
Alege dintr-un arsenal de 20 de arme mortale și 35 de vehicule.
Vei avea nevoie de multă agerime în 16 bătălii cheie din 4 teatre de operații.

Merită să joci originale

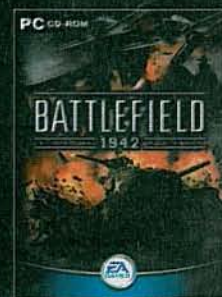
— alătură-te luptei la —
www.uk.ea.com

Pret de vânzare recomandat:
27,5 USD + TVA



Jocuri distribuite în România de Best Distribution SRL
Tel/fax: 021 345.55.05/06/07 e-mail: info@gameshop.ro
www.gameshop.ro

Joc parțial localizat
în limba română





NINTENDO
GAMECUBE™



Wave Race - Blue Storm



NBA Courtside 2002



Luigi's Mansion



Super Smash Bros. Melee



International Superstar Soccer

Nintendo online



RESET



SKINMEDIA
IT ENTERTAINMENT

Unic distributor
Str. Puskin 18 Bucuresti 1,
Tel/Fax: +40(2)1-2315097,
E-mail: contact@skin.ro, www.skin.ro

Viata e un joc
Life's a game



Luigi's Mansion
Te va speria de moarte



Super Smash Bros. Melee
Personaje simpatice rezultate drastice



Wave Race - Blue Storm
Un pic mai realist si vei avea
nevoie de vesta de salvare



Nintendo[®]
jocuri para limite



 **ALTEC
LANSING**®

Sunet de calitate încă din 1941.



Pentru tine, muzica nu este doar divertisment, este o pasiune. Jocurile nu sunt un simplu hobby ci o obsesie. Filmele nu sunt doar imagini ci o experiență spațială.

Pentru tine, Altec Lansing continuă să îmbine arta cu tehnologia și să îți ofere acele momente prețioase când inima este atinsă și spiritul transformat.

Sunetul, așa cum vrei tu să îl auzi!