



ACM 2004/2005

Faza locală a concursului de programare ACM s-a desfășurat la București în perioada 14 - 17 octombrie 2004. În cadrul acestui articol vom prezenta câteva detalii referitoare la desfășurarea acestei competiții.



Universitatea "Politehnica" din București a organizat și în acest an etapa

locală pentru *Europa de Sud-Est* a concursului ACM. La această competiție au participat 45 de echipe care au reprezentat 33 de universități din șase țări: *Bulgaria, Serbia și Muntenegru, Grecia, Moldova, România și Ucraina.*

Pe parcursul a cinci ore de concurs, membrii echipelor au avut de rezolvat nouă probleme. Mai multe informații referitoare la această ediție a concursului pot fi accesate pe site-ul oficial al competiției: www.acm.ro.

Dotări

În timpul concursului, fiecare echipă a avut la dispoziție câte un calculator cu următoarea configurație *hardware*:

- procesor *Intel Pentium 4* cu frecvența de 2,8 GHz
- memorie *DDR* de 512 MB;
- disc de 60 GB.

Pe aceste calculatoare au fost instalate sisteme de operare *Microsoft Windows XP*.

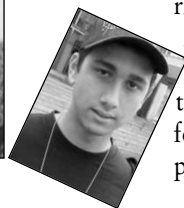
Limbajele de programare admise la această ediție au fost *C/C++, Java și Delphi*.

Câștigătorii

Competiția a fost câștigată de echipa *Universității "Politehnica" din București*, formată din *Dan Ghinea, Marius Andrei și Mugurel-Ionuț Andreica*.

Pe cea de-a doua poziție s-au clasat reprezentanții *Universității "St. Kliment Ohridski" din Sofia*: *Georgi Tsankov, Nikola Momchev și Veselin Raychev*.

Cea de-a treia poziție a fost ocupată de ucrainenii *Bogdan Yakovenko, Oleksiy Pylypenko și Roman Kosblyak* de la *Universitatea "Taras Shevchenko" din Kiev*.



Urăm mult succes echipei *Universității "Politehnica" din București* care va reprezenta *România* la finala *ACM* care va avea loc la *Shanghai* între 3 și 7 aprilie 2005.

Rezultate

Primele trei echipe clasate au reușit să rezolve șapte dintre cele nouă probleme și au avut 659, 838, respectiv 1398 de puncte de penalizare.

Patru dintre echipele participante au rezolvat șase probleme, două echipe au rezolvat cinci probleme, iar alte opt echipe au rezolvat patru probleme.

Cele mai importante rezultate obținute de ceilalți concurenți români au fost poziția a patra pe care s-a clasat echipa *Universității București* cu șase probleme rezolvate și 699 de puncte de penalizare, poziția a cincea ocupată de cea de-a doua echipă a *Universității "Politehnica" din Bucu-*

rești cu șase probleme și 865 de puncte de penalizare și poziția a zecea obținută de echipa *Universității "Babeș-Bolyai" din Cluj-Napoca* cu patru probleme și 347 de puncte de penalizare.

Despre ACM...

Așa cum probabil mulți dintre dumneavoastră știți, *ACM* este un concurs ale cărui reguli sunt foarte diferite de cele ale concursurilor destinate liceenilor.

În primul rând este o competiție între echipe; fiecare echipă este formată din trei membri și are la dispoziție un singur calculator.

În momentul în care o echipă rezolvă o problemă, ei o trimit imediat pentru evaluare. Dacă rezolvarea este corectă atunci echipa primește un număr de puncte de penalizare egal cu numărul minutelor care s-au scurs între începerea competiției și trimiterea soluției, la care se adaugă câte 20 de puncte de penalizare pentru fiecare soluție greșită trimisă pentru problema respectivă.

Clasamentul se stabilește pe baza numărului de probleme rezolvate și, în caz de egalitate, departajarea se face în funcție de punctele de penalizare acumulate.

ACM 2005/2006

S-a propus ca *Universitatea "Politehnica" din București* să organizeze și ediția următoare a competiției, dar există și propunerea ca anul viitor concursul să se desfășoare în mai multe locații.

