

$z = x.multiply(y)...$

INFOMATRIX

În luna noiembrie 2003, Lumina Instituții de Învățământ, reprezentată de cele două școli ale sale: International School of Bucharest și Liceul Internațional de Informatică București, în colaborare cu Ministerul Educației, Cercetării și Tineretului și Inspectoratul Școlar al Municipiului București au anunțat începerea celei de-a doua ediții a InfoMatrix, un proiect informatic de mare succes, destinat elevilor de gimnaziu și liceu.

Anul 2002 reprezintă punctul de plecare al *InfoMatrix*. Ediția națională a concursului a fost apreciată de elevi. Peste 200 de proiecte au fost înregistrate, iar 40 s-au calificat în faza finală. Anul acesta concursul se dorește a fi o competiție internațională. Până acum s-au înscris participanți din 33 de țări cu 267 de proiecte. Țările participante sunt: *Africa de Sud, Albania, Arabia Saudită, Azerbaidjan, Bosnia și Herțegovina, Cipru, Danemarca, Georgia, India, Kazakhstan, Kenya, Kârgâstan, Republica Macedoneană, Insulele Mauritiu, Mexic, Pakistan, Peru, Polonia, Republica Moldova, România, Federația Rusă, Slovacia, Spania, Suedia, Republica Tataristan, Thailanda, Turcia, Turkmenistan, Ucraina, Uzbekistan, Venezuela, Yemen.*

După cum am spus, *InfoMatrix* este un concurs internațional de informatică, destinat tinerei generații - elevilor de gimnaziu și liceu. Am ales această categorie de vârstă 13-18 ani, deoarece tinerii reprezintă viitorul nostru. Dorim să invităm elevi talentați din țară și din toate colțurile lumii, care să participe la *InfoMatrix*. De aceea, dacă doriți mai multe informații despre noi și despre *InfoMatrix*, vizitați pagina noastră de web <http://www.infomatrix.ro>.

Ideea acestui concurs s-a născut ca urmare a nevoii de promovare a valorilor educaționale și de recompensare a elevilor care s-au evidențiat în acest domeniu. Timp de mai bine de 6 ani am organizat concursuri de matematică. După aceea ne-am îndreptat atenția asupra altor discipline precum fizică, geografie și limbi străine, oferindu-le elevilor talentați ocazia de a-și demonstra cunoștințele în cadrul diferitelor concursuri. Mai mult chiar, anul trecut am găzduit cea de-a 6-a ediție a *Concursului European de Proiecte Ecologice*, care a fost un factor important care ne-a făcut să extindem dimensiunea concursului *InfoMatrix*.

Concursul este organizat pe patru secțiuni, fiecare din ele având ca țintă câte o categorie de utilizatori și programatori: *desktop publishing, programare* pentru creatorii de *software, computer art* pentru pasionații de grafică

și bineînțeles, *design-ul și utilizarea unui sistem de control* pentru cei interesați de controlul *hardware*.

Premiile sunt atractive atât pentru elevi, cât și pentru școlile participante. Marele premiu este un laptop (*Toshiba Satellite*) pentru cel mai bun proiect, 8 pachete *Toshiba Pocket PC* și multe periferice *Microsoft Wireless*.

Este știut că *Microsoft* este o prestigioasă companie de *software*. Suntem mândri să spunem că avem o colaborare strânsă cu *Microsoft Romania*. Aceasta a sprijinit concursul *InfoMatrix* încă de la început. În timpul fazei finale ei vor oferi seminarii despre *.NET* și tehnologia informației.

Faza finală se va desfășura pe parcursul a 5 zile. Profesori cu experiență și programatori vor susține seminarii *IT*. În ziua următoare ceremoniei decernării premiilor se vor organiza excursii opționale în diverse zone ale *României*. Punctul de atracție al fazei finale va fi expoziția de proiecte care va fi găzduită de *Palatul Național al Copiilor* în perioada 27-28 aprilie 2004. Ne dorim ca succesul acesteia să permită maturizarea concursului, transformându-l într-o competiție de tradiție, cu rezultate pe măsură și cu premii din ce în ce mai atrăgătoare.

Există tineri îndrăzneți care își pot dovedi curajul, așa că vă invităm să vizitați standurile noastre, începând din 27 aprilie la ora 10:00 la *Palatul Național al Copiilor* pentru a vă convinge. Nu uitați! Înscrierile pentru participarea la concursul internațional de anul viitor va începe la scurt timp după încheierea ediției de anul acesta. (Detalii la <http://www.infomatrix.ro>).

Sponsorii competiției

Microsoft



Shell



Eurest



Zapp

