

CHIP

11/2005

www.chip.ro



Produsul Anului
2005

Computer & Communications

Unelte pentru Windows

- Aplicații care vă fac viața mai ușoară
- Soluții optime pentru întreținerea sistemului, multimedia și internet



**Star
Office 8**

Suita office
alternativă propusă
de Sun Microsystems.



**AbiWord
2.4**

Editor de text
compatibil Word
cu licență gratuită.



**Macromedia
Flash 8**

Platforma de-facto
pentru conținut
multimedia pentru Web.



**OPERA
software**

Prima versiune gratuită
a browser-ului alternativ.



Pe gaura cheii: **VISTA**

- Impresii despre versiunea beta
După 3 luni...

ATI ridică mânușa

TEST: Familia X1000 vs. GeForce 7



21 de sisteme office în test

Editorial

Paranoia Google Earth



Decebal Schiller,
redactor-șef

Nu trebuie să vă mai spun despre Google că este o companie celebră cu servicii la fel de celebre. Motorul de căutare – probabil cel mai bun, serviciul de e-mail – mai mult decât 2 gigabytes de spațiu gratis, căutarea de știri, imagini și așa mai departe, toate funcționale și foarte folosite. Și pentru că imaginația acestei companii nu pare să aibă limite, a apărut mai nou și Google Earth, care a devenit deja un serviciu celebru. Bazat pe curiozitatea oricărui om, acest program poate să-ți ocupe o mulțime de timp fără să simți că acesta trece. Mie unuia mi se pare un succes. În schimb, altora li se pare o amenințare. Evident, cei care consideră acest serviciu o amenințare sunt ceva mai mult decât curioși care vor să vadă lumea de sus. Sunt politicieni sau militari.

Nu voi pricepe niciodată de ce se „învârt” politicienii de vârf din mai multe state atât de mult în jurul serviciilor oferite de Google Earth. La urma urmelor, sunt sută la sută convins că vestita companie nu și-a lansat propria rețea de sateliți de observație (o fi având Google mulți bani, dar o rețea de sateliți chiar costă!), cu ajutorul căreia să ofere imagini care să nu fi fost deja prezente pe internet. Cu alte cuvinte, și fără Google Earth doritorii puteau obține exact aceleași imagini, dar cu ceva mai mult efort. Adică, eventualul curios trebuia să facă singur – singurel o căutare pentru imaginea pe care voia să o vadă. A, și mai trebuia să știe și unde anume să caute. Dar, în acest fel, Google i le pune la dispoziție cu o ușurință deosebită. Iar acest lucru elimină necesitatea ca teroristii să posede un anumit nivel de inteligență... Un lucru bun, până la urmă, pentru că un terorist prost e mai ușor de prins decât unul deștept. Sau poate că nu? Este adevărat că folosind chiar și versiunea freeware a lui Google Earth poți vedea avioanele din aeroporturile mari, de exemplu, dar asta nu înseamnă că obiectivele strategice ale unui stat ar trebui să se simtă periclitate. La urma urmelor, sateliții de observație sunt acolo sus indiferent de programul oferit de Google.

Idea că activitățile teroriste s-ar putea desfășura și planifica mai ușor din cauza acestui serviciu mi se pare chiar caraghioasă în acest context. Poate că, de fapt, politicienii respectivi sunt deranjați de altceva, dar cum terorismul este un subiect fierbinte...

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Decebal Schiller', with a long horizontal line extending to the right.

CUPRINS

11/2005

FOCUS

- 12 Treceți în revistă cele mai fierbinți noutăți ale lunii ce tocmai s-a încheiat.
- 26 Gala 2005– Vă invităm alături de noi să votați cele mai bune produse ale anului 2005

COVERSTORY

- 28 Unelte pentru Windows – Ce face diferența între două sisteme cu aceleași dotări hardware
- 30 Trufandale software – O colecție de programe care fac sistemul dumneavoastră să lucreze la capacitate maximă

HARDWARE

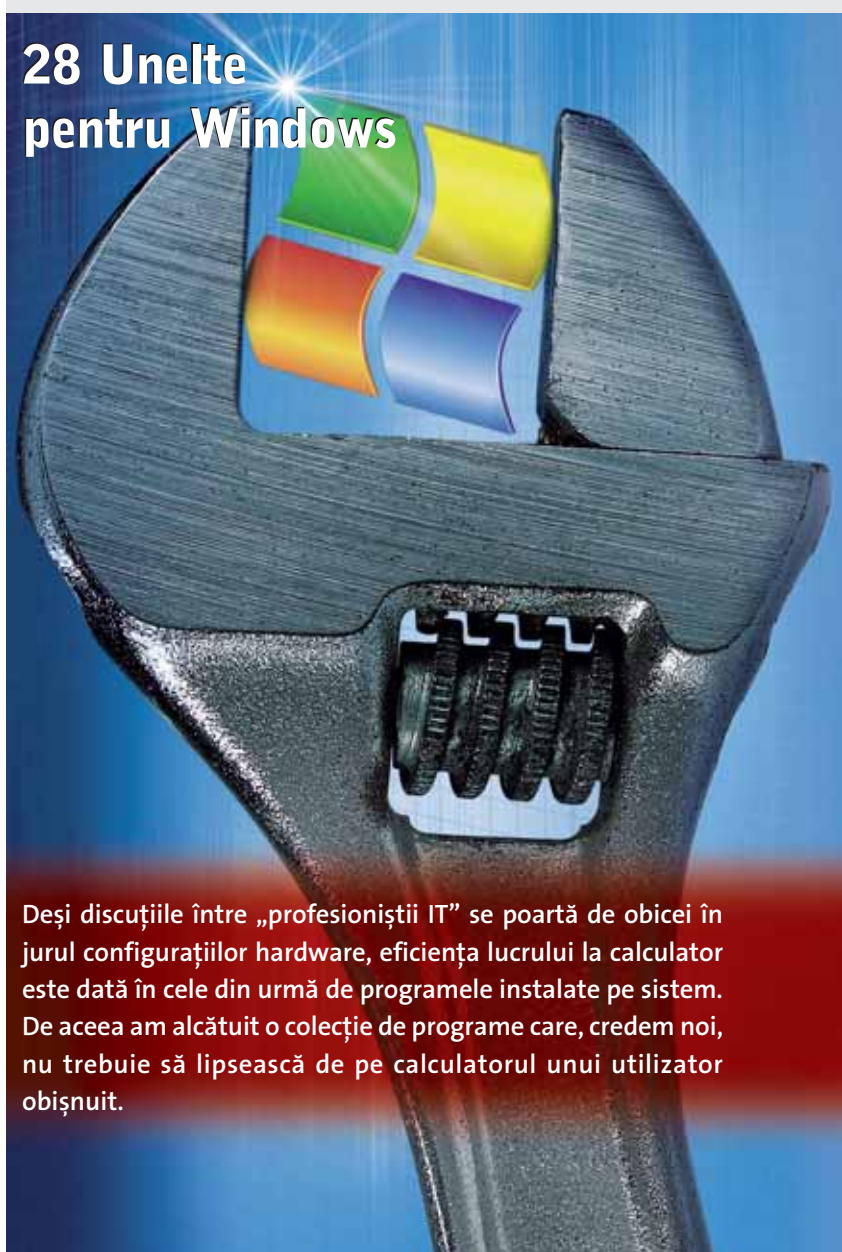
- 40 Știri
- 42 ATI ridică mânușa – Răspunsul canadienilor la GeForce 7, deși s-a lăsat așteptat, dovedește că lupta pentru supremație este acerbă
- 46 Colegul electronic de birou – Un test comparativ al celor mai bune sisteme office asamblate în România
- 58 Paso doble canadian – Pasionații de 3D pot vedea rezultatele obținute în laboratorul CHIP cu un kit ATI CrossFire
- 66 Bancul de probă – Trufandalele hardware ale acestei luni
- 78 Lumea mobilă – Aventura Nokia continuă cu încă două modele: Nokia 6101 și Nokia 9300
- 82 Ordine în trafic – Aflați cum funcționează și cât de important este controlerul de memorie pentru performanța sistemului dumneavoastră
- 86 Nume de cod C51– Algere economică, grafica onboard demonstrează că reprezintă o soluție viabilă chiar și în cazul multora dintre jocurile actuale.
- 90 CHIP Top 10– Pulsul pieței de componente hardware



98 Pe gaura cheii: **VISTA**

În laboratorul CHIP a fost testată cea mai recentă versiune beta a viitorului sistem de operare de la Microsoft denumit VISTA. Pentru acesta, Microsoft și-a concentrat atenția către șase zone de interes, unde a încercat să schimbe ceva: experiența utilizatorilor, organizarea, încrederea, partajarea de informații, securitatea, mobilitatea și asistența. Aflați din acest articol ce aduce nou și care sunt concluziile la care am ajuns.

28 Unelte pentru Windows



Deși discuțiile între „profesioniștii IT” se poartă de obicei în jurul configurațiilor hardware, eficiența lucrului la calculator este dată în cele din urmă de programele instalate pe sistem. De aceea am alcătuit o colecție de programe care, credem noi, nu trebuie să lipsească de pe calculatorul unui utilizator obișnuit.



124 Călătorii online

Virtualizarea Terrei este un subiect care a fost mult timp abordat doar de literatura science-fiction. Iată că acum a devenit realitate și două mari produse își dispută întâietatea asupra „lupei” prin care descoperim fiecare colțișor al Pământului. Citiți în acest articol care sunt plusurile și minusurile serviciilor Google Earth și MSN Virtual Earth.



Mai bine mai târziu decât niciodată pare a fi moto-ul celor de la ATI. La peste un an de la lansarea platformei SLI, ATI lansează CrossFire, soluția pentru exploatarea forței a două plăci grafice, legate în paralel. Am pus kit-ul ATI din greu la lucru și am ajuns la niște rezultate interesante.



46 Colegul electronic de serviciu

Eficiența angajaților nu mai este dictată doar de talentul, inteligența și conștiinciozitatea acestora. Ei au nevoie de un sprijin de nădejde în persoana calculatorului de birou. Aflați din testul comparativ de luna aceasta care sunt cele mai bune sisteme office asamblate în România.

SOFTWARE

- 94 Știri
- 98 Pe gaura cheii: VISTA – Cel mai recent build de VISTA a fost prezent în laboratorul CHIP. Aflați ce ne pregătesc cei de la Microsoft în viitorul (SO-ul!) apropiat.
- 112 Sub lupă – Aplicații de ultimă oră
- 116 Pe muzică de Linux – Symphony, o distribuție Linux fără KDE sau GNOME, dar cu revoluționarul Mezzo.
- 118 Mai mult decât un nou Solid Edge – UGS a lansat o nouă familie de software tehnic pentru întreprinderile de mărime mijlocie-mică.

COMUNICAȚII

- 122 Știri
- 124 Călătorii online – Puteți călători de acum liniștiți din fotoliul de acasă. Cele care vă ajută sunt soluțiile gratuite de virtualizare a Pământului oferite de Google și Microsoft.
- 132 Clic pe jobul dorit – Goana după un loc de muncă se desfășoară în zilele noastre online. Aflați care sunt cele mai bune site-uri de joburi din România.

PRACTICĂ

- 134 Seiful cu parole – Nu mai țineți minte zeci de parole. Folosiți acest mic program și țineți-le în siguranță într-un seif virtual.
- 136 Din două mici, unul mare – Cum să vă realizați rapid RAID fără suport hardware.
- 138 Tips&tricks – Trucuri pentru un lucru mai ușor la calculator

ALTELE

- 5 Editorial
- 6 Cuprins
- 8 Cuprins CD
- 10 Cuprins DVD
- 142 Dicționar
- 142 Inserenți
- 144 Mailbox
- 142 Impressum
- 146 Teme din numărul următor



DVD-ul atașat revistei CHIP este modalitatea prin care redacția noastră vine în întâmpinarea cerințelor dumneavoastră în ceea ce privește necesarul de software freeware și shareware. În fiecare lună încercăm să condensăm cele mai interesante aplicații apărute pe piață și să creăm un DVD pe placul dumneavoastră. Pe viitor așteptăm sugestiile dumneavoastră cu privire la structura și aplicațiile ce doriți să fie incluse pe DVD la adresa dvd@chip.ro.

Distribuția lunii

Symphony OS alpha 4

În noianul de clone de Debian există o distribuție care aduce ceva special. Este vorba de Symphony OS, ce se remarcă printr-un desktop grafic original, ce nu își are originile nici în KDE și nici în GNOME. Mai multe informații despre acest subiect puteți găsi în articolul din revistă. Pentru instalarea distribuției trebuie să vă creați un CD folosind imaginea ISO de pe DVD.

Versiuni complete

Placelab 2.0

Este binecunoscut faptul că o rețea de calculatoare la cărei mediu de transport sunt undele radio este expusă ochilor indiscreți a tot felul de binevoitori. Chiar dacă eventualele intruziuni pot fi detectate, mult mai greu se poate determina locația respectivului atacator. Folosind procedeul geometric al triangulației, Placelab poate localiza, cu ajutorul unor aparate comune – laptop sau telefon mobil – și pe baza infrastructurii de comunicații radio (antene GSM, AP-uri) aflate într-o anumită zonă, un anumit atacator sau aparat (de genul access point-urilor).

AMD SimNow 3.5.0

Unul dintre cuvintele cheie ale momentului actual este virtualizarea. Ambii competitori majori de pe piața procesoarelor promit tehnologii care mai de care mai interesante. Până la disponibilitatea pe scară largă a acestor tehnologii, iată că AMD a oferit publicului un simulator pentru platforma sa pe 64 de biți. Practic, cu ajutorul acestui pachet pot fi create mașini virtuale în care pot fi observate toate procesele care se desfășoară pe o platformă AMD64. SimNow oferă o platformă virtuală cu tot ceea ce conține de obicei un calculator (Northbridge, Southbridge etc.) și permite depanarea proceselor și accesarea memoriei sistemului.

Versiuni evaluare

BitDefender Internet Security 9

Compania Softwin și-a înnoit în această toamnă gama de produse de securitate pentru Windows. După apariția versiunii 9 a antivirusului, următorul pas a fost actualizarea soluției complete – Internet Security. Incluzând pe lângă antivirusul binecunoscut și module firewall anti-spam și antispayware, BitDefender Internet Security oferă o soluție completă pentru protecția sistemelor Windows.



Intervideo DVD Copy 4

Chiar dacă nu a trecut mult timp de la lansarea versiunii anterioare, DVD Copy a mai bifat un release. Principala noutate adusă de această versiune este suportul pentru DivX Media Format. Astfel cu ajutorul lui DVD Copy pot fi create fișiere video care să conțină meniuri. Din păcate, suportul pentru acest format nu este extraordinar, fiind posibile doar puține opțiuni.

Borland JBuilder 2006

Pe DVD-ul acestei luni puteți găsi versiunile pentru Windows și pentru Linux ale mediului de dezvoltare Java propus de Borland. JBuilder este una



dintre cele mai performante soluții comerciale destinate acestui scop. Pe disc veți găsi versiunea Enterprise a acestui mediu. Pentru rulare aveți nevoie de o cheie pe care o puteți procura de la adresa http://www.borland.com/downloads/download_jbuilder.html secțiunea Keys Only. După expirarea perioadei de încercare, produsul se transformă în versiunea Foundation, care nu expiră.

Macromedia Fireworks și Dreamweaver

În această toamnă (încă) Macromedia și-a înnoit suita de aplicații destinate authoring-ului web. Reunite în formula Macromedia Studio 8, vă oferim, pe lângă versiunea demo de Flash, și versiunile de încercare pentru Fireworks și Dreamweaver. Integrarea dintre cele trei produse este strânsă: cu Fireworks pot fi create elementele grafice, în Flash pot fi create animațiile, iar în Dreamweaver vor fi asamblate toate aceste componente pentru a crea site-ul final.



Panda Platinum 2006 Internet Security



Ca multe din soluțiile de tip Internet Security, și acest pachet Panda Platinum include un antivirus, un firewall, un modul de detecție și eliminare a spyware-ului și un modul anti-spam. Astfel, prin intermediul acestei suite vă asigurați că sunteți protejați atunci când navigați pe internet.

McAfee Viruscan

McAfee este unul dintre producătorii cu o îndelungată tradiție în domeniul aplicațiilor de securitate, iar Viruscan este unul dintre cele mai vechi antivirusuri aflate încă în existență. Iată că a mai bifat o versiune – a zecea – sau 2006 și, un lucru bun față de versiunile anterioare, pare mai rapid. Vă propunem să încercați versiunea demonstrativă a acestui program. Pentru a-l putea evalua aveți nevoie de acces la un cont de e-mail.

Multimedia

Prin amabilitatea firmei Euro Entertainment Enterprises (tel. 021-2039669) puteți viziona scurte secvențe din filmele Dreamers, Finding Neverland, Gladiator și The Interpreter, ce pot fi găsite pe casetă VHS și DVD. Scurte secvențe din filmele The Exorcism of Emily Rose, Into the Blue și The Transporter, ce vor avea premiera pe marile ecrane în această lună, vă sunt oferite prin amabilitatea firmei InterCom Film.

Linux

În secțiunea Linux veți putea găsi mai multe imagini ale distribuției Damn Small Linux, fiecare adecvată unui anumit tip de mediu. La acestea se adaugă sursele pentru Gnome 2.12, versiunea pentru Linux a soluției Placelab și procesorul de text AbiWord. De asemenea, am inclus prima versiune gratuită a browser-ului Opera, dar și versiunile demonstrative a două programe românești: serverul de e-mail Axigen și editorul de documente XML Oxygen.



Vă oferim versiuni demonstrative pentru Macromedia Flash, StarOffice, Rennoise, versiunile complete pentru Opera, Firefox, Skype, AbiWord, alături de o selecție a celor mai interesante programe shareware și freeware apărute în ultima vreme.

Versiuni complete

AbiWord 2.4

Dezvoltată în cadrul unui proiect Open Source, aplicația AbiWord vine să ofere o soluție unitară, cross-platform ca alternativă la programele de tip Word de pe piață. Dat fiind că rulează și pe sisteme Windows de generație mai veche, cu aceleași performanțe ca și pe Linux sau Windows XP, v-o recomandăm ca instrument de editare primară a documentelor compatibile cu formatul Word de la Microsoft și cel folosit de suita OpenOffice.org.



Mozilla Firefox 1.0.7

Fanii browser-ului alternativ Firefox sunt sfătuiți să instaleze cât mai curând posibil noua versiune, dată fiind breșa de securitate descoperită în versiunea anterioară. Este vorba despre o vulnerabilitate de tip buffer overflow ce poate apărea la încărcarea anumitor adrese cu formătări speciale. Pe lângă această vulnerabilitate serioasă mai există și numeroase mici rețușuri de stabilitate.

Opera 8.5

Avem plăcerea să vă oferim prima versiune complet gratuită (fără adware) a browser-ului alternativ Opera. Prin această mișcare, compania Opera a renunțat la promovarea browser-ului ca sursă principală de venit și se concentrează în alte direcții. Versiunea 8.5 aduce cu sine și câteva remedii de securitate, dar nu foarte serioase.



Kid's Programming Language

Kid's Programming Language este o platformă de programare simplă, dedicată copiilor care doresc să se inițieze în tainele programării. Este formată dintr-un limbaj de programare simplu, bazat pe BASIC, un mediu de dezvoltare grafic și un set de exemple și joculețe. După cum am avut plăcerea să observăm, în lunile următoare este posibil să fie lansată și o versiune cu interfață în limba română.

Axigen

Dezvoltat de o divizie din cadrul companiei GECAD, Axigen este un puternic server de e-mail ce rulează pe platformă Linux. Cum a fost lansat de curând, ne bucurăm să vă putem oferi spre testare versiunea sa gratuită pentru un număr maxim de nouă utilizatori. Trebuie doar să accesați site-ul www.axigen.ro și să completați formularul de înregistrare. Pe CD veți găsi versiunile pentru majoritatea distribuțiilor Linux, alături de materialele de tip Help.

Versiuni demo

Macromedia Flash 8

Macromedia Flash este standardul în ceea ce privește crearea aplicațiilor multimedia pe web, iar versiunea 8 este

cel mai nou instrument cu care dezvoltatorii pot crea rapid astfel de programe. Numărul de îmbunătățiri și elemente noi incluse în suită este foarte mare și de aceea vă lășăm pe dumneavoastră să le descoperiți în urma folosirii versiunii de evaluare de pe CD.



StarOffice 8

Chiar dacă un număr foarte mare de utilizatori de PC-uri a migrat către sora mai mică a suitei StarOffice, ea tot rămâne cel mai important competitor pentru pachetul similar de la Microsoft.



Odată cu versiunea 8, s-au schimbat multe lucruri în StarOffice; există în primul rând o mai bună compatibilitate cu formatele Microsoft, apar folosirea implicită a tipului OpenDocument pentru salvarea proiectelor, utilizarea Xforms, posibilitatea de semnare digitală a fișierelor, o nouă interfață mai aerisită și mai ușor de folosit.

Linux

Pentru sistemul de operare Linux am inclus pe lângă serverul de e-mail Axigen, cea mai recentă versiune a browser-ului Opera, pachetul AbiWord și Placelab, un interesant proiect de localizare prin intermediul rețelelor wireless.

Rennoise 1.5.1

O soluție elegantă pentru compunerea de muzică pe PC. Folosește formatul MOD pentru salvarea pieselor audio și lucrează cu plugin-uri VSP și efecte DSP. Interfața sa este una accesibilă și permite o perioadă scurtă de acomodare. Pe CD veți găsi mai multe tutoriale care vă vor face procesul de învățare mai ușor.

Licențe gratuite

Kaspersky Anti-Virus și Kaspersky Anti-Hacker CHIP Edition

Utilizatorii aplicațiilor Kaspersky Anti-Virus și Kaspersky Anti-Hacker CHIP Edition sunt invitați să instaleze noile versiuni prezente pe CD. Cheile de prelungire a licențelor pentru cei care folosesc Kaspersky Anti-Virus și Kaspersky Anti-Hacker CHIP Edition sunt 000C8619.key și 000C861B.key și pot fi găsite în directoratele \Software\Antivir\KaV, respectiv \Software\Antivir\KaH. Instalarea lor se face folosind utilitarul addkey din directorul Program Files/Common Files/KAV Shared Files.

BitDefender Professional 9 CHIP Edition

Aceia dintre dumneavoastră care au deja instalată versiunea 9 a lui BitDefender CHIP Edition vor trebui să ruleze tool-ul de update de pe CD pentru a-și prelungi licența. Vă recomandăm ca înainte de instalare să citiți cu atenție informațiile din fișierele text localizate în directorul Software\Antivir\bitdefender.

NOTĂ

Interfața CD-ului CHIP este concepută să ruleze optim pe o placă grafică ce suportă minim o rezoluție de 800 x 600 și o adâncime a culorii de 16 biți. De aceea, nu este recomandată folosirea acesteia într-un mediu ce nu oferă minimul necesar! Interfața poate fi rulată atât sub Windows 95/98/Me, cât și sub Windows NT/2000/XP. Din cauza multitudinii de configurații, redacția CHIP Computer & Communications nu își poate asuma nici o responsabilitate în eventualitatea în care apar probleme în funcționarea interfeței și a aplicațiilor. Programele care au intrat în componența CHIP CD au fost testate și selectate cu grijă în redacția CHIP. Totuși, redacția nu își poate asuma nici o responsabilitate pentru funcționarea anormală a software-ului și nici nu poate fi făcută responsabilă pentru eventualele daune produse. CD-ul CHIP a fost verificat împotriva virusurilor cu următoarele programe anti-virus: BitDefender Professional 8 (furnizat de Softwin), F-Secure AntiVirus 5.5.1

(furnizat de Infodesign), Kaspersky Lab Anti-Virus 5.0 (furnizat de Kaspersky Lab - Rusia), McAfee VirusScan 6.0 (furnizat de ProVizion), Norman Virus Control 5.4 (furnizat de CS Software), AVIRA Desktop 1.0 (furnizat de AVIRA soft srl.), PC-Cillin (furnizat de GecAD NET).

Pentru orice întrebări legate de aplicațiile de pe CD, vă rugăm să contactați telefonic, prin fax sau prin e-mail, autorii programelor respective.

ATENȚIE! Pentru rularea corectă a interfeței CD-ului vă recomandăm setarea unei rezoluții minime de 800 x 600, o adâncime a culorii de 16 biți și folosirea opțiunii Small Fonts!

CD-ul inclus poate fi utilizat în conformitate cu parametrii definiți în standardul Philips - YELLOW BOOK. Editura nu își asumă responsabilitatea asupra eventualelor pagube provocate de utilizarea CD-ului în alți parametri decât cei stabiliți în standardul menționat anterior.

Turneu regional Bilanț pentru Foxconn

Foxconn a prezentat în cadrul evenimentului „Foxconn Media + VIP Distributor Party” de la București din 23 septembrie, planurile pentru parteneriatele dezvoltate în piața din România. Evenimentul face parte dintr-un turneu regional care cuprinde București, Varșovia, Bratislava, Istanbul și Praga și vine la cinci luni de la intrarea pe piața locală prin semnarea contractelor de distribuție. Paula Sunk Fu, Sales Manager Foxconn pentru Europa de Est, a declarat cu această ocazie că firma va reduce, la începutul anului viitor, numărul de distribuitori la trei – pentru a focaliza ajutorul acordat partenerilor în dezvoltarea afacerii și obținerea de profituri în parteneriatul cu Foxconn. Compania are în portofoliu opt linii de produs pentru Europa: plăci de bază, carcase și barebone, monitoare LCD, notebook-uri, cooler-e, card reader-e și plăci de rețea wireless. „Planurile pentru 2006 includ extinderea gamei de produse oferite pieței din România și personalizarea imaginii partenerilor în fața utilizatorilor. Acest ultim aspect îl vom aborda prin oferirea de carcase cu design special, care vor face diferența între sistemele integratorilor locali și îi va ajuta să își creeze o identitate distinctă”, spune Paula Sunk Fu. De la momentul lansării Foxconn în afacerea de distribuție în Europa, cu mai bine de un an în urmă, compania a înregistrat constant creșteri importante. În ultima lună, cele cinci birouri au avut vânzări de 330 de mii de unități de plăci de bază și 450 de mii de carcase. Ultima din locațiile deschise de Foxconn pe harta Europei de Est, Rusia, a reușit ca în luna august să atingă un volum de 70 de mii de plăci de baza vândute.

www.foxconnchannel.com



Foxconn va extinde gama de produse oferite utilizatorilor români.

LOAD Porți deschise pentru Linux

În perioada 18-19 octombrie 2005, la Crowne Plaza Hotel, s-a desfășurat ediția din acest an a Linux Open Alternative Days – LOAD 2005.

În cadrul evenimentului au avut loc prezentări susținute de către importanți actori pe piața de Open Source. Aceasta este cea de-a treia ediție a evenimentului destinat soluțiilor hardware și software bazate pe Linux. Prezentările care au fost programate pe parcursul celor două zile de manifestare au fost susținute de nume sonore din industrie. Printre vorbitori, îl amintim pe Victor Spigelman,

Nokia Una rece, alta caldă

Compania finlandeză Nokia, liderul de piață în domeniul producției de telefoane mobile, a hotărât să amâne pentru anul viitor lansarea dispozitivului N91, care va putea stoca până la 3.000 de melodii. Această întârziere a dat peste cap planurile de marketing ale companiei, deoarece terminalul ar fi trebuit să se găsească în buzunarele utilizatorilor cu ocazia sărbătorilor de sfârșit de an. Motivul oficial al amânării, comunicat de companie, ține de includerea unor noi facilități, respectiv de upgrade-ul DRM (*Digital Rights Management*), care trebuie să poată funcționa impecabil indiferent de platforma folosită (software-ul DRM este important pentru că permite descărcarea melodiilor din mai multe magazine online). În ciuda acestor explicații, zvonurile spun că întârzierea lansării telefonului dotat cu un HDD de 4 GB, care ar reprezenta în opinia specialiștilor un concurent real pentru iPod, s-ar datora faptului că Motorola Rokr, primul telefon compatibil iTunes, nu a fost primit cu foarte mult entuziasm de către utilizatori.

Cu toate aceste obstacole, finlandezii nu se dau bătăuți și au lansat un alt terminal, Nokia 3250, un telefon cu funcții pentru muzică. Modelul poate stoca până la un Gigabyte (750 de melodii) – aproximativ zece ore de muzică. În plus, utilizatorii pot beneficia de camera foto de doi megapixeli și de performanțele de telefon inteligent ale modelului Nokia 3250. Răsucind tastatura acestuia la 180 de grade, se poate trece de la butoanele speciale pentru muzică la tastatura clasică a telefonului. Playerul modelului Nokia 3250 suportă o arie variată de formate digitale de muzică, cum ar fi MP3, WMA, M4A și AAC, făcând mult mai ușoare procesele de încărcare și transfer de muzică. În plus, melodiile pot fi descărcate over-the-air în timp ce utilizatorul este în mișcare, iar melodiile preferate pot fi setate ca tonuri de apel.

www.nokia.com



Nokia 91 mai întârzie. Bun venit Nokia 3250!

WW Linux & Infrastructure Sales Executive. Acesta a lucrat pentru IBM Canada și companiile aferente pentru mai mult de 27 de ani. În timpul carierei sale, a fost implicat în crearea unui sistem pentru industria sistemelor financiare. A lucrat pentru clienți ca: UBS, HSBC, Merrill Lynch, TD Waterhouse și Charles Schwab. Prezentările din cele două zile ale evenimentului au adus în atenția participanților noile soluții software și hardware Open Source bazate pe platforma Linux.

www.load.ro

IBM Forum

„Leadership through Innovation”

Compania IBM România a organizat, la București, unul dintre cele mai importante evenimente IT ale acestei toamne – „IBM Forum 2005 – Leadership through Innovation”.

În cadrul întâlnirii, directorii care răspund de diviziile cheie ale companiei au prezentat ultimele noutăți lansate, totul prin prisma conceptului de inovație. Conform principiilor IBM, inovația începe la intersecția invenției cu intuiția și are sens doar atunci când oferă valori tangibile afacerii sau societății. Forumul a prezentat partenerilor și clienților companiei cele mai noi și mai inovatoare soluții destinate atât marilor organizații, cât și IMM-urilor: Lotus Notes and Domino 7, IBM TotalStorage, Arhitectura POWER, Avantajele unei arhitecturi orientate pe servicii, Strategia IBM pentru Workplace, Tehnologii pentru virtualizare și partiționare, Business Continuity and Recovery Services etc. În cadrul forumului au putut fi urmărite prezentările celor mai noi sisteme IBM din gamele eServer xSeries, pSeries, iSeries, precum și a sistemului de stocare TotalStorage, prezentări făcute de specialiștii IBM în eServer Technology Truck – o mașină-expoziție, special echipată, care în turneul său european a făcut, cu ocazia acestui eveniment, o escală la București.

Concurs pentru studenți

Compania, în colaborare cu ACM (Association for Computing Machinery), a anunțat și startul celei de-a 30-a ediții a concursului anual International Collegiate Programming Contest (ICPC), cel mai mare și mai prestigios concurs de programare computerizată. Pe parcursul următoarelor trei luni, competițiile regionale din toată lumea sunt

așteptate să atragă mai mult de 5.000 de echipe universitare. Echipe de câte trei studenți sunt provocate să-și folosească toate cunoștințele de programare și să se bazeze pe rezistența mentală pentru a rezolva probleme complexe ale lumii reale, sub presiunea unui termen limită istovitor. Studenții vor concura pentru un loc la Finalele Mondiale ale concursului ce vor avea loc în 9-13 aprilie 2006 la San Antonio, Texas. De când IBM a devenit sponsorul acestui concurs, în 1997, participarea a crescut de cinci ori. Anul acesta, fazele finale ale competiției ACM-ICPC vor reveni în Statele Unite ale Americii pentru prima dată din 2003.

Optzeci de echipe talentate se vor întrece pentru premii, distincții, burse școlare, precum și pentru dreptul de recunoaștere a meritelor în San Antonio, gazda fiind Universitatea Baylor. Sediul central al ICPC este, încă din 1989, în campusul principal din Waco, Texas. Faza finală a concursului ACM-ICPC de anul acesta a avut loc la Shanghai în China, la sfârșitul lunii aprilie, iar campioana mondială a fost echipa Universității Shanghai Jiao Tong.

Echipa României, reprezentată de Universitatea Politehnica București, s-a clasat pe locul al zecelea, obținând medalia de bronz.

Pentru mai multe informații despre ACM-ICPC, puteți vizita site-ul icpc.baylor.edu.

www.ibm.com



„Camionul cu tehnologie”: afară e vopsit gardul, iar înăuntru e chiar leopardul!

Gestiune sub Linux

Achiziție de succes

Hewlett-Packard a cumpărat recent compania RLX Technologies, un pionier în domeniul tehnologiilor de gestiune a serverelor blade. Achiziția companiei RLX și a pachetului său de software de gestiune sub Linux, RLX Control Tower, va permite HP să furnizeze o soluție complexă și îmbunătățită de gestiune pe platforma de servere blade cu sistem de operare Linux. Combinată cu pachetul HP de servere, sisteme de stocare și software de gestiune



RLX Control Tower – o soluție complexă și îmbunătățită de gestiune.

pentru organizațiile de dimensiuni mari, tehnologia RLX va ajuta HP să furnizeze soluții în conformitate cu viziunea sa privind infrastructura de gestiune unificată pentru platformele Linux, UNIX și Windows. „După anunțurile recente privind achiziția companiilor ApplQ și Peregine Systems, RLX reprezintă un nou pas în extinderea posibilităților HP de gestiune a sistemelor din organizațiile de dimensiuni mari, ajutând clienții din acest segment, dar și pe cei din IMM-uri să-și simplifice mediile de lucru IT și să micșoreze costurile”, spune Scott Farrand, vicepreședinte al diviziei de tehnologie din cadrul RLX. Tranzacția implică anumite condiții de confidențialitate și se va finaliza, conform estimărilor, în aproximativ 30 de zile. După încheierea procesului de achiziție, RLX va fi integrată complet în divizia de soluții tehnologice a HP.

www.hp.com/go/rlx

Softul de „aur”

Recunoaștere internațională pentru Ael

Programul informatic românesc pentru învățământ Ael (*Advanced e-Learning Objects*) a fost desemnat, de către Marele Juriu al World Summit Award, câștigător la secțiunea eLearning din cadrul competiției mondiale „World Summit for Information Society”, lansată sub înaltul patronaj al Organizației Națiunilor Unite, care a avut loc recent în Regatul Bahrein. La concurs au participat softuri produse în 167 de țări, iar juriul internațional format din 37 de experți a desemnat pachetul de lecții Ael al companiei românești SIVCO drept câștigător al medaliilor de aur la secțiunea softurilor destinate educației și învățământului. Președintele juriului WSA, prof. dr. Peter A. Bruck, a anunțat oficial că „lecțiile Ael au fost incluse în topul celor mai valoroase 40 de aplicații din lume dintr-un număr de 750 de aplicații care au concurat la World Summit Award 2005, urmând să participe în luna noiembrie la Gala Finală a WSA, unde va fi desemnată aplicația anului, indiferent de domeniul de activitate. Conținând peste 1.500 de titluri de lecții interactive, pachetul Advanced e-Learning Objects cuprinde documentare și prezentări multimedia, experimente și simulări virtuale,

cursuri electronice, momente de lecție și lecții cu strategii didactice predefinite. Aceste instrumente didactice sunt disponibile în liceele din România în cadrul programului Sistem Educațional Informatizat și pot fi descărcate gratuit de pe portal.edu.ro, site-ul oficial al proiectului SEI. World Summit Award (WSA) este competiția mondială care selectează și promovează cele mai valoroase produse care înglobează conținut multimedia. Concursul urmărește diversitatea și identitatea culturală a produselor și proiectelor multimedia care contribuie în mod efektiv și creativ la informarea educației. WSA are loc în cadrul și în cooperare cu „World Summit on the Information Society (WSIS)”. www.sivco.ro



Elevii apreciază în mod deosebit instrumentele didactice virtuale.

Știri

Revoluția iPod

Video pentru cel mai popular player

După ce a revoluționat felul în care oamenii ascultă muzica, prin popularul player digital iPod, Apple Computer încearcă să facă același lucru și în ceea ce privește conținutul video.

Compania a lansat, în cadrul unui eveniment cu totul special, care a avut loc pe 12 octombrie la San Jose, în California Theater, un nou iPod care este capabil să ruleze conținut video. Pe invitație nu a fost precizat subiectul în jurul căruia a fost creat evenimentul, fiind scrise doar cuvintele „One more thing...” – fapt care a alimentat din plin imaginația presei, cu atât mai mult cu cât manifestările oficiale organizate de Apple sunt rare... Iar „cunoscătorii” știu că expresia „one more thing” este folosită de obicei de Steve Jobs atunci când face un anunț important, privind un produs deosebit al companiei. Aceasta a făcut ca la bursa zvonurilor să apară fel de fel de ipoteze privind „obiectul” prezentării. Noile modele de iPod, cu ecran de 2,5 inch, vor înlocui actualele modele ale Apple de 20 și 60 GB. O versiune de 30 GB (durată de funcționare a bateriei de 14 ore la o singură încărcare) va fi pusă în vânzare la prețul de 299 de dolari, iar versiunea de 60 GB va costa 399 de dolari. Modelul de 30 GB (20 de ore de funcționare) poate stoca până la 7.500 de melodii, 25.000 de fotografii sau 75 de ore de conținut video. „Așa ceva nu s-a mai făcut niciodată până acum. Acum poți cumpăra emisiunile TV de succes

a doua zi după ce sunt difuzate”, a spus Steve Jobs, care mai deține și Pixar Animation Studios, ce are o lungă relație cu compania-părinte a ABC, The Walt Disney Co. Filmele de scurt metraj de la Pixar vor fi de asemenea disponibile prin iTunes. Noul iPod video, disponibil în negru și alb (carcasa, desigur), este capabil să ruleze conținut video și podcast-uri. iPod-ul video va susține standardul video MPEG-4. Amintind un acord încheiat cu ABC Television Group, CEO-ul Apple Steve Jobs a declarat la lansare că ofertele video prin serviciul iTunes vor include episoade din seriile de succes „Desperate Housewives” și „Lost” pentru 1,99 de dolari, care vor fi disponibile începând cu a doua zi după difuzarea la televiziune. Lansarea noului video iPod a survenit la numai câteva săptămâni după comentariile făcute de Steve Jobs, conform căruia nu a sosit încă vremea apariției pe piață a unor playere video portabile. „Este o „mișcare” tipic Jobs-iană (very Jobsian move) să spui despre un lucru că este prostesc și, după aceea, să îl arunci pe piață”, afirma Roger Kay, președintele companiei de studii de piață Endpoint Technology Associates, referitor la comentariile lui Steve Jobs.

www.apple.com



Seriile preferate, în buzunarul utilizatorului.

Telefonul „circular”

„Serene” semnat Samsung și Bang&Olufsen

Samsung Electronics și compania Bang&Olufsen, cu sediul în Danemarca, au lansat, după aproape doi ani de colaborare, un telefon mobil unic prin designul său. Acesta se remarcă prin simplitate și înaltă calitate. Numele său, Serene, a fost ales pentru a reflecta această idee. Impulsul ce a condus la crearea modelului Serene a fost de a realiza un telefon mobil dedicat în întregime confortului și ușurinței în comunicare. Serene este alcătuit din două părți

prin anodizare, în care poate fi așezat cu ușurință. Dacă este plasat în suport, modelul poate fi folosit ca mini laptop, deoarece ecranul poate fi rotit la 180 de grade pentru o utilizare ușoară și în această poziție. Ca o trăsătură specială destinată utilizatorilor Bang&Olufsen, Serene dispune și de o stație DECT, care îi permite sincronizarea agen-dei telefonice cu cea a telefoanelor cordless marca Bang&Olufsen. Serene va fi prezent doar pe un număr



Un telefon cu un design unic.

simetrice unite prin intermediul unei balamale de aluminiu într-un design de tip clamshell. Ecranul și microfonul sunt poziționate în partea de jos a „scoicii”, display-ul fiind orientat în poziție orizontală. Tastatura circulară și difuzorul sunt plasate în partea de sus, în jurul unui elegant disc prin intermediul căruia pot fi lansate toate funcțiile de bază ale telefonului. Acesta este dotat cu un încărcător ce îndeplinește și rol de suport fix, cu formă triunghiulară, alcătuit din aluminiu poleit

restrâns de piețe din Europa, Rusia și Ucraina, în cel de-al patrulea trimestru al acestui an. Va fi distribuit prin rețeaua de magazine Bang&Olufsen și prin cele ale distribuitorilor de telefoane Samsung high-end. Prețul de vânzare în magazinele Bang&Olufsen va fi de aproximativ 1.100 de euro și va include și stația DECT. La nivel internațional, Serene va fi distribuit fără stația DECT și va costa aproximativ 1.000 de euro, în magazinele partenerilor Samsung. www.samsung.com

Aniversare

Sun și AMD: un an cu x64

La un an de la începerea parteneriatului lor strategic, Sun Microsystems și AMD continuă să influențeze semnificativ piața. Cea mai recentă dovadă a constituit-o lansarea sistemului de operare (OS) Solaris 10, optimizat pentru tehnologia AMD-64 și pentru sistemul informațional al întreprinderii, care a avut loc la lansarea trimestrială Network Computing '04 a companiei Sun. Până la această dată, Sun a produs cea mai cuprinzătoare familie de sisteme bazată pe procesoare AMD de pe piață. Aceasta este prima versiune a lui Solaris care va susține procesorul

AMD Opteron și va rula pe arhitectura de 64 biți, permițând clienților să beneficieze atât de platforma numărul unu din domeniu, UNIX(R), cât și de compatibilitatea binară dintre mediile pe 32 biți și 64 biți.

Solaris 10 este optimizat pentru a beneficia de avantajul oferit, la nivelul performanței, de tehnologia AMD multi-core, pe care Sun a încorporat-o în linia de servere Galaxy pentru corporații lansată recent.

www.sun.com
www.omnilogic.ro

Acer

Mai repede decât restul pieței

Compania Acer este bine-cunoscută în România în primul rând datorită notebook-urilor sale, care spre deosebire de alte produse cu aceeași semnătură, sunt mult mai prezente în ofertele diverșilor vendori. Totuși, la nivel mondial Acer nu înseamnă numai calculatoare portabile.

La jumătatea lunii septembrie, în Atena, cei de la Acer au anunțat în fața unei adunări internaționale de jurnaliști rezultatele financiare pentru prima jumătate a anului 2005. De asemenea, tot cu această ocazie au fost prezentate și cele mai noi produse din liniile cu care firma Acer ne-a obișnuit. Și, dacă despre rezultatele financiare ne vom limita deocamdată să vă spunem că sunt foarte bune (mai exact creșterea companiei Acer este mai



Home Entertainment marca Acer: un LCD-TV cu diagonala de 32 de țoli și un Media Gateway (MG 3001) foarte capabil.

mare cu mult decât creșterea generală a pieței mondiale în domeniul IT&C), despre produse... numai de bine! Chiar ne întrebăm care sunt motivele pentru care, pe plaiurile românești, celelalte linii de aparate ale acestei mărci nu au un ecou la fel de răsunător ca și



Ușor de utilizat și aparținând clasei compacte, camera foto digitală Acer CR-8530 este echipată cu un senzor de 8 megapixeli.

laptopurile. Mai ales că produse potrivite pentru România ar fi des-tute! Bunăoară PC-urile desktop din liniile Aspire Veriton și Power, PDA-urile din seria „n”, proiectoarele digitale (liniile Professional, Value, Portable și Home Entertainment), camerele digitale (liniile CR, CS, și CE), LCD-TV-urile (liniile AT și AL) și noile „Media Gateway”-uri ar putea să facă o bună figură dacă ar fi mai prezente pe piață. Și cine știe... poate chiar și workstation-urile și serverele (linia Altos) ar avea succes. Sigur, în același portofoliu se găsesc și notebook-urile și monitoarele TFT etichetate Ferrari. Colaborarea cu cei de la Ferrari F1 a adus corporației Acer o bună imagine care este subliniată elegant atât de reclama pe care o puteți vedea pe bolizii conduși de Schumacher și Barrichello, cât și de notebook-urile și monitoarele Acer Ferrari.

Ei bine, cu așa produse nu este de

mirare că Acer își mărește vertiginos cotele de piață în segmentele pe care le vizează. Și într-adevăr, iată că cel mai proaspăt anunț despre Acer ne spune că această companie a devenit capabilă de a concura cu succes pe Dell și Lenovo. Acer, ajuns în ultimii ani unul dintre producătorii importanți de calculatoare personale, a declarat „război deschis” competitorilor săi Dell și Lenovo.

Un PDA care nu se poate rătăci niciodată: n35, împreună cu accesoriile GPS.



Oficialii taiwanezi ai acestei companii au afirmat că vor ataca în forță piețele locale ale companiilor sus-numite—respectiv Statele Unite

și China. Acer se bazează pe acorduri recent încheiate cu comercianți și distribuitori cum ar fi Circuit City Stores din Statele Unite și Digital China Holdings din China. Compania taiwaneză intenționează să își mărească planul de vânzări de la opt miliarde dolari (anul acesta) la 11 miliarde dolari în 2006, producția de calculatoare asigurând circa 85% din veniturile totale.

În momentul de față, Acer se situează pe locul al patrulea în clasamentul mondial al vânzărilor de computere, în urma companiilor Dell (19% din piață), Hewlett-Packard (15,4%) și Lenovo (7,5%) și intenționează ca până în 2007 să urce până pe locul al treilea, conform declarațiilor președintelui firmei, Gianfranco Lanci. Regiunile unde compania înregistrează cele mai ridicate rate de creștere sunt America de Nord și China, Acer intenționând să-și dubleze vânzările pe aceste piețe, în 2006.

www.acer.com



Ferrari și Ferrari, adică notebook-urilor li s-au alăturat și monitoare.

Știri

Conferință

București, capitala broadband-ului

Aflată la cea de-a patra ediție, International Broadband Communications Conferences propune ca subiecte principale tehnologiile WiMax și conceptul NGN, sub titlul generic de „New Generation Broadband Technologies”.

Evenimentul a avut loc în perioada 18-20 octombrie la World Trade Plaza București, fiind dedicat celor mai importanți creatori de tehnologie, producători de echipamente și aplicații, autorități de reglementare, operatori, furnizori de servicii de comunicații, dezvoltatori, atât din România, cât și

discuție moderată de Dieter Johannes Angerer, Information and Communications Carrier, Siemens – partener principal al evenimentului. Miercuri, a doua zi a Conferinței, a fost dedicată discuțiilor între autoritățile de reglementare. Acestea au fost moderate de Alexandrina Hârțan, vicepreședinte ANRC, și Radu



din străinătate, dar și presei de specialitate. În prima parte a primei zile de conferință, marți, 18 octombrie, s-a vorbit despre piața telecomunicațiilor din România – trecut, prezent și viitor – cu invitați de seamă: Zsolt Nagy, ministru al Comunicațiilor și Tehnologiei Informației, Olivier Pascal, administrator principal pentru Europa de Sud-Est și Desk Officer pentru România, din partea Comisiei Europene și Dan Georgescu, președintele ANRC. Discuția a fost moderată de Varujan Pambuccian, președintele Comisiei de IT&C a Camerei Deputaților. După această introducere, au intrat în scenă „grii” industriei: Pieter Bakker, director comercial executiv Rom-Telecom, Ted Lattimore, președinte & COO Connex, Nikolaos Tsolas, CEO Cosmorom, Richard Moat, CEO Orange România și Cuneyt Turktan, președintele Consiliului Director Zapp, într-o

Tudorache, director reglementări economice, ANRC. Invitați, reprezentanți ai autorităților de reglementare în comunicații din: Austria, Italia, Ungaria, Danemarca, Olanda, Germania, SUA, Marea Britanie, România, reprezentanți ai Federal Communication Committee (SUA), precum și reprezentanți ai Comisiei Europene. În fine, joi, în ultima zi, discuțiile s-au axat pe tehnologii: WiMax și NGN & WDM. Despre acestea, au vorbit: Gilles Karolkowski – Intel, Franco Porta și Kurt Schobesberger – Siemens, Dinu Malacopol – Astral, Cristian Irimia – Huawei, Daniele Di Liberatore – Italtel, Victor Voicu – RomTelecom, Victor Stan și Bogdan Manolache – Zapp, precum și reprezentanți ai Ericsson, Cisco Systems, Connex, Orange, Alcatel, Intrarom și British Telecom.

www.broadbandconferences.ro

Intel

Procesoare dual-core pentru servere

Intel a prezentat mai repede decât anunșase mult așteptatele versiuni dual-core ale procesoarelor Xeon pentru servere. Primul este Xeon dual-core, care va fi utilizat în servere single-socket „DP”. Sistemele bazate pe acest procesor, care rulează la frecvența de 2,8 GHz, sunt disponibile imediat de la Hewlett-Packard și de la alți producători. Procesorul în sine are



Procesoarele Xeon pentru servere, lansate în avans.

un preț de 1.000 de dolari.

Al doilea procesor este prezentat ca Xeon 7000, cunoscut până acum

sub numele de cod Paxville. Acesta va fi utilizat în sistemele multiprocesor, care încorporează mai mult de un singur procesor dual-core. Procesorul, care va fi disponibil în versiuni ce rulează la frecvențe de până la 3.0 GHz, va fi lansat în următoarele 60 de zile.

În prima jumătate a anului viitor, Intel va continua lansarea de noi procesoare dual-core pentru servere. Printre procesoarele ce vor fi lansate la începutul anului viitor se află Woodcrest, Conroe și Merom. Mișcarea Intel survine unei lansări de procesoare din partea AMD, care în luna aprilie și-a prezentat gama de procesoare dual-core pentru servere.

Ajutată și de cele mai recente lansări din gama Opteron, AMD a înregistrat o creștere a cotei de piață pe segmentul procesoarelor x86 pentru servere până la 7,4% în trimestrul al doilea, față de 5,6% în trimestrul întâi.

www.intel.com

Statistică

Românii sunt amatori de LCD-uri

Conform unui raport despre piața română de monitoare, realizat de firma britanică de analiză Bryan Norris Associates, valoarea vânzărilor în prima jumătate a acestui an a fost de 43,28 milioane dolari, cu peste 10 milioane de dolari mai mult decât în aceeași perioadă din 2004. Ca număr de unități, vânzările de monitoare au atins o cifră de 250.000, cu circa 50.000 monitoare mai mult decât în primele șase luni ale anului trecut. Ca vânzări, monitoarele din gama celor cu cristale lichide (LCD), 99.019 unități, au depășit valoric monitoarele cu tub catodic (CRT). Din punct de vedere financiar, LCD-urile au adus 61,5% din totalul veniturilor (26,61 milioane de dolari). Ca dimensiuni, cele mai cumpărate modele LCD au fost cele cu diagonala de 17 inchi, respectiv 70% din total. Monitoarele CRT au pierdut circa 28% din ponderea pieței. Astfel, de la o pondere de 88% din totalul vânzărilor în prima jumătate a anului 2004, s-a ajuns la o cotă de doar 59,5% (145.930 de unități) în 2005. Valoric, modelele CRT au contribuit cu în jur de 16 milioane de dolari, adică 37,1% din totalul pieței. O



Românii, din ce în ce mai amatori de monitoare LCD.

creștere importantă a vânzărilor a fost consemnată și pentru modelele cu plasmă, în primele șase luni ale acestui an fiind vândute aproape 400 de unități, în valoare de peste 610.000 de dolari. Prețul mediu al unui monitor pentru calculatorul personal a fost, în intervalul menționat, de 176,4 dolari, în creștere cu 21 de dolari față de prețul de la sfârșitul anului precedent. Modelele CRT costau, la sfârșitul lui iunie, 110 dolari, cu 13 dolari mai puțin decât în 2004. Prețul LCD-urilor a ajuns la aproape 270 de dolari, cu 80 de dolari mai mic comparativ cu cel de la finalul lui 2004.

www.bryannorrisassociates.co.uk

Proiect

Biblioteca digitală „made by” Yahoo

„Când doi se ceartă, al treilea câștigă”, spune, pe bună dreptate, un vechi proverb. Din bătălia dusă de oficialii Google cu editurile și autorii de opere literare au câștigat, de această dată, rivalii de la Yahoo. Ei au anunțat proiectul unei biblioteci digitale publice, care va conține sute de mii de cărți, conținut audio și video. Google a întrerupt temporar

proiectul Print Library Project, anunțat de mai bine de jumătate de an, în urma presiunii organizațiilor profesionale îngrijorate de posibilele încălcări ale drepturilor de autor. Proiectul Yahoo, intitulat Open Content Alliance, va fi realizat în parteneriat cu mai multe corporații, printre care Adobe și Hewlett-Packard, cărțile care vor fi scanate provenind de la edituri și de la autori de cărți, fapt care va rezolva problemele pe care le-a întâmpinat Google. Întreaga colecție digitală va putea fi accesată gratuit, pe site-ul www.opencontentalliance.org, urmând a exista pentru început 18.000 de opere din literatura americană. Conținutul indexat va fi oferit utilizatorilor de orice mărime de căutare, inclusiv Google. Promisiunea făcută de Yahoo privind respectarea drepturilor de autor a entuziasmat *Association of American Publishers* (AAP), asociație care reprezintă interesele a peste 300 de edituri americane – aceeași organizație care a acționat în justiție Google Print Library Project. www.yahoo.com



Open Content Alliance va oferi cărți pentru care deține drepturi de autor.

Doi în unu

Brand dual BenQ Siemens

Producătorul taiwanez de telefoane mobile BenQ a primit, la începutul lunii trecute, acceptul Comisiei Europene pentru finalizarea preluării diviziei de telefoane mobile a grupului german Siemens. La conducerea noii companii, denumite BenQ Mobile, a fost numit Jerry Wang, actualul vicepreședinte executiv și director de marketing al BenQ. Noua companie, care are 7.000 de angajați, a anunțat că va lansa, la începutul anului viitor, un telefon mobil sub brandul dual BenQ Siemens. Conform înțelegerii avute cu producătorul german, taiwanezii vor putea utiliza brandul Siemens încă 18 luni, începând cu data de 1 octombrie 2005. În această perioadă, ei vor folosi, la nivel mondial, toate cele trei denumiri: BenQ, Siemens (rezervate pentru produsele celor două companii deja existente la data încheierii tranzacției) și BenQ Siemens (pentru produsele nou create). Brandul dublu, BenQ Siemens, va putea fi însă utilizat și în următorii cinci ani, până la

1 octombrie 2010. Cu toate acestea, începând din 2007, compania va renunța la utilizarea logo-ului Siemens și va folosi propriul brand pentru toate modelele de telefoane mobile. „În țările unde BenQ este mai puțin cunoscut ca producător de telefoane mobile, vom continua să utilizăm și brandul Siemens, însă numai pe perioada următoarelor 18 luni”, a precizat directorul de marketing al BenQ, Jerry Wang. www.benq.com



Noul BenQ, sub brandul Siemens.

ATI O nouă familie

Credeați cumva că „bătălia” pentru 3D s-a terminat? Noi așa am crezut mai ales când am văzut că GeForce 7800 de la NVIDIA este singurul lansat deja de vreo trei (dacă nu chiar patru) luni bune, și din tabăra celor de la ATI... liniște. Adică, nu chiar liniște, ci doar declarații de gen: „cipurile grafice din seria R5XX vor fi „cele mai”. Din păcate, procesoarele grafice nu-și făceau deloc apariția. La drept vorbind, decât o mișcare greșită, mai bine una mai lentă (sau cel puțin asta a fost părerea canadienilor), așa că mult-așteptatele GPU-uri revoluționare se lăsau în continuare așteptate. Motivul? Generația a cincea a Radeon-ului avea undeva un „bug”. Problema este că aceste cipuri nu păreau capabile să funcționeze stabil la

frecvențe mai mari de 500 de MHz. Chiar și așa, performanțele de care dădeau dovadă erau destul de bune, dar nu suficiente pentru a lupta de la egal la egal cu GF7. Pentru un cip fabricat în tehnologia de 90 de nanometri, 700 de MHz ar fi trebuit să fie atinși fără mari probleme folosind o soluție de răcire clasică (adică cu aer). Totuși... timpul trecea și ilogica problemei rămânea constantă. Până la urmă, unul dintre inginerii de la ATI a reușit să găsească o explicație a fenomenului și să ofere și o soluție care s-a dovedit bună. Așa că, rezolvarea problemei a durat doar 24 de ore. Găsirea soluției a durat... și a durat... și a durat... și a durat... în octombrie la începutul lunii, am avut ocazia să



Radeon X1800XL este unul dintre membrii de clasă ai noii familii de acceleratoare grafice de la ATI.

participăm la o sesiune de benchmarking organizată de ATI la Ibiza în Spania (mai exact, în insulele Baleare). Sigur că acolo am avut la dispoziție doar platforme de teste aduse de către organizatori, așa că nu vă vom spune multe despre performanțele „la fața locului” ale noii linii (asta pentru că noi preferăm să folosim propriile noastre platforme de testare). În schimb,

veți putea să vă delectați cu rezultatele testelor noii familii, într-un articol special dedicat în rubrica Hardware a revistei pe care tocmai o citiți.

În rubrica de știri ne vom limita la a vă prezenta într-un tabel care este componența acestei noi familii și care îi sunt performanțele.

www.ati.com

Noua familie ATI	Tehnologie de fabricație	Shader Model suportat	AVIVO suport	Unități de procesare pixel shader	Unități de procesare vertex shader	Unități de texturare	Unități de randare	Unități de comparare Z	Număr maxim de thread-uri procesate simultan	Frecvența de funcționare cip	Frecvența de funcționare memorii/ Cantitate de memorie	Preț recomandat de ATI	Data apariției pe piață
X1300/ HyperMemory	90 nanometri	3.0	da	4	2	4	4	4	128	450 MHz	1000 MHz (locală) / 32 MB până la 128 MB	79 USD	10 Octombrie 2005
X1300	90 nanometri	3.0	da	4	2	4	4	4	128	450 MHz	500 MHz / 128 MB și 256 MB	99 USD / 129 USD	10 Octombrie 2005
X1300Pro	90 nanometri	3.0	da	4	2	4	4	4	128	600 MHz	800 MHz / 256 MB	149 USD	10 Octombrie 2005
X1600Pro	90 nanometri	3.0	da	12	5	4	4	8	128	500 MHz	780 MHz / 128 MB și 256 MB	149 USD / 199 USD	30 Noiembrie 2005
X1600XT	90 nanometri	3.0	da	12	5	4	4	8	128	590 MHz	1380 MHz / 128 MB și 256 MB	199 USD / 249 USD	30 Noiembrie 2005
X1800XL	90 nanometri	3.0	da	16	8	16	16	16	512	500 MHz	1000 MHz / 256 MB	449 USD	10 Octombrie 2005
X1800XT	90 nanometri	3.0	da	16	8	16	16	16	512	625 MHz	1500 MHz / 256 MHz și 512 MHz	499 USD / 549 USD	5 Noiembrie 2005

Legislație

Big Brother? Nu în Europa!

Parlamentul European a respins inițiativa susținută de mai multe țări ale Uniunii, prin care se cerea înregistrarea datelor privind convorbirile telefonice și corespondența electronică, pentru combaterea terorismului și a crimei organizate. Raportul aprobat de instituția europeană ridică semne de întrebare în privința acestei măsuri și a compatibilității ei cu respectul față de viața privată și Convenția Europeană a Drepturilor Omului. Cu toată această reticență, țările hotărâte să aplice așa-numitul proiect „Big Brother” o pot face prin intermediul unor acorduri de cooperare judiciară interguvernamentală. Țări ca Franța,

Irlanda, Suedia și Marea Britanie au cerut încă din luna aprilie operatorilor de telecomunicații să stoccheză, timp de 12 până la 36 de luni, toate datele privind mesajele SMS și e-mail, precum și registrele convorbirilor telefonice—fără conținutul acestora—în scopul combaterii terorismului. Alte state membre UE, ca Germania sau Finlanda, au respins însă proiectul. În România, Asociația pentru Tehnologie și Internet (APTI) a susținut campania de protest inițiată la nivel european de 53 de organizații. APTI este un grup de inițiativă înființat recent, ai cărui membri consideră că „prin acțiunea lor comună pot schimba în bine internetul românesc”.

www.apti.ro



Scopul nu scuză chiar întotdeauna mijloacele!

Mail server românesc

Axigen este pe piață

Axigen, prima soluție de mesagerie electronică românească, este disponibilă în versiune comercială. Mail serverul Axigen a fost prezentat pieței românești și internaționale la sfârșitul lunii iunie. De atunci, produsul a trecut printr-o perioadă de beta testing, necesară atât pentru pregătirea viitorilor utilizatori, cât și pentru îmbunătățirea unor caracteristici ale aplicației. Prima versiune comercială se adresează companiilor mici și mijlocii, dar și corporațiilor care dispun de rețele informatice și care doresc un server de e-mail rapid, sigur și flexibil. Ediția Business va fi urmată la începutul anului viitor de cea destinată furnizorilor de internet (ISP). Comercializarea Axigen se va realiza în principal printr-un canal de distribuție propriu. Primul distribuitor pentru piața

românească este compania GECAD NET. Axigen oferă avantajele unei tehnologii rapide, sigure, are o arhitectură modulară și deschisă către aplicații externe, ceea ce permite administratorului de sistem să aibă la dispoziție toate uneltele unui management eficient al mesajelor e-mail, se arată în comunicatul companiei. O noutate o reprezintă abordarea diferită pe care Axigen o are față de firmele de tip Start-up. Astfel, companiile cu până la nouă utilizatori au la dispoziție din 28 septembrie o ediție gratuită a mail serverului, care de asemenea include suport tehnic. Mail serverul Axigen a fost dezvoltat de o parte a echipei RAV în decursul a peste un an și jumătate, după ce GECAD a vândut tehnologia antivirus către Microsoft în 2003.

www.axigen.ro

Viitorul în nuanțe de gri

Penurie de specialiști

Conform rezultatelor unui studiu tehnic comandat de Cisco Systems și realizat de IDC, în anul 2008, la nivelul întregii Europe se va manifesta o insuficiență de până la o jumătate de milion de persoane calificate în domeniul tehnologiilor avansate de comunicații, necesare impulsionării economiei europene.

Aceste rezultate arată că, în anul 2008, va exista un decalaj mediu de 15,8% în ceea ce privește aptitudinile profesionale în domeniul tehnologiilor avansate. În același an, în aproximativ o treime din cele 31 de țări studiate, cererea pentru aceste aptitudini profesionale va depăși oferta cu peste 20%. Cele mai semnificative deficite vor fi înregistrate în țările est-europene – îndeosebi în țările care nu fac parte din Uniunea Europeană. Datele reflectă faptul că organizațiile se confruntă cu dificultăți serioase, care împiedică adoptarea noilor tehnologii avansate, competitivitatea comercială și dezvoltarea economică la nivelul întregului continent european.

Deficit de specialiști

În același raport se mai menționează că deficitul de aptitudini profesionale adecvate ar putea afecta competitivitatea europeană și întârzia realizarea obiectivelor elaborate de Comisia Europeană. Având în vedere proiecțiile IDC privind dezvoltarea tehnologiilor avansate de comunicații (creștere de 18% pe an până în anul 2008) și planurile Uniunii Europene de sporire a competitivității prin intermediul ICT (tehnologia informației și comunicații), este posibil ca, în viitor, să apară decalaje chiar și mai mari. Cu toate acestea, țările care prezintă deficite mai reduse (corespunzătoare anului 2008) ale aptitudinilor profesionale în domeniul tehnologiilor avansate nu ar trebui să se complacă în această situație, deoarece, în numeroase cazuri, aceste valori reflectă un deficit sporit al numărului de specialiști în domeniu. De exemplu, Marea Britanie, care are prognozat pentru

anul 2008 cel mai mic decalaj procentual (9,3%), prezintă un deficit de cca. 40.000 de specialiști, în timp ce Ucraina, care are cel mai mare decalaj tehnologic prognozat (33,5%), necesită, în cifre absolute, doar 28.000 de persoane calificate. Aceasta înseamnă că, în unele țări, întreprinderea unor acțiuni rapide în prezent ar putea contribui la o îmbunătățire semnificativă și pe termen scurt a acestei situații.

Decalaje semnificative

Decalajul privind aptitudinile profesionale devine și mai semnificativ dacă se ține cont de faptul că 60% dintre organizații declară că utilizează rețelele proprii de comunicații pentru susținerea proceselor comerciale și pentru comunicarea cu clienții, cu partenerii și cu furnizorii, iar 80% dintre companii consideră că, în viitor, importanța utilizării rețelelor va spori. De asemenea, mai mult de 50% dintre companii consideră că, în viitor, se va înregistra o cerere crescândă de personal IT – beneficiind de cunoștințe multilaterale, inclusiv din domeniul comercial – fapt care confirmă punctul de vedere conform căruia aptitudinile profesionale în domeniul comercial devin esențiale în procesele decizionale privind investițiile de capital în tehnologiile de comunicații. Cauzele acestei deficiențe de aptitudini profesionale sunt, printre altele, adoptarea pe scară largă în Europa a tehnologiilor avansate, dezvoltarea rapidă a serviciilor de tip e-business și insuficiența, la nivel european, a programelor de instruire în domeniile IT relevante.

www.cisco.com



În viitor se va înregistra un deficit de specialiști IT&C.

Știri

Gigabyte

Produse unice

Gigabyte Technology lansează pe piață i-RAM – cel mai rapid dispozitiv de stocare existent, precum și prima placă de bază ce deține interfață grafică High Definition, destinată platformei AMD64.

Găzduind până la patru module DDR RAM, i-RAM nu deține părți mecanice lente și folosește un controler clasic Gigabyte care permite sistemului de operare să recunoască dispozitivul precum un hard disk obișnuit Serial ATA. Dispozitivul de stocare a fost creat cu gândul la creșterea performanței, el fiind conceput pentru utilizatorii care lucrează frecvent cu aplicațiile de modelare 3D și editare video. În mod normal, acestea suferă de timpi de acces mari datorită hard diskurilor lente, în ciuda avantajelor unor tehnologii precum Virtual RAM. Până acum, industria nu a găsit o soluție viabilă, care să nu ofere efecte secundare de neacceptat, precum pierderea datelor odată cu oprirea sistemului. Recunoscând potențialul unei soluții noi de acest tip, specialiștii companiei au creat i-RAM pentru a satisface nevoile profesioniștilor graficii și totodată ale celor mai entuziaști utilizatori. Prin intermediul controlerului inteligent creat de Gigabyte, i-RAM accesează datele la o viteză de aproape 1,5 Gb/s – viteză de top a interfeței SATA. Compatibil cu modulele de memorie DDR obișnuite, i-RAM este

echipat cu patru sloturi DIMM cu 184 de pini care suportă până la 4 GB de memorie standard. Alimentarea este realizată prin intermediul unui slot PCI ce permite curentului de stand-by să acționeze în momentele când PC-ul este oprit. În cazul unei pene de curent sau



i-RAM - cel mai rapid dispozitiv de stocare.

al deconectării accidentale de la rețeaua electrică, va intra în funcțiune bateria aflată pe modulul i-RAM, ea fiind reîncărcată de fiecare dată când sistemul este realimentat. i-RAM oferă un timp de acces extrem de scăzut, atingând un scor în PC-MARK 2004 de 50.000 de puncte, fiind în multe teste de cel puțin două ori mai rapid decât hard diskurile uzuale SATA. Fără a fi dotat cu elementele mecanice ale hard diskurilor

tradiționale, performanța atinsă de i-RAM demonstrează beneficiile folosirii memoriilor DRAM în aplicațiile ce necesită accesări frecvente ale cantităților foarte mari de date, precum cele de captură și

editare video/audio și de design grafic 3D.

Cu High Definition

GA-K8N51PVMT-9, prima placă de bază ce deține interfață grafică High Definition destinată platformei AMD64, este înzestrată cu GPU-ul NVIDIA GeForce 6150 și cu cipul MCP nForce 430. Platforma este destinată sistemelor de tip Media-Center, oferind facilități grafice de neegalat, alături de funcții de securitate excepționale, totul putând fi integrat într-o carcasă low-profile. În combinație cu performanțele procesoarelor AMD Athlon 64, GA-K8N51PVMT-9 este o soluție excelentă pentru entuziaștii multimedia ce sunt în căutarea unui sistem cu facilități de home theater, alături de care să creeze o mini-rețea.

Modelul GA-K8N51PVMT-9 suportă procesoare AMD Athlon 64 X2 și Athlon 64 (Socket 939), dispune de interfață grafică PCI-Express X16 și slot PCI-Express X1, 2 sloturi PCI, DDR400/333, patru sloturi DIMM în Dual-Channel, conexiune Gigabit Ethernet și NVIDIA Firewall. Placa de bază este înzestrată cu patru conectori Serial ATA la 3 Gb/s, doi conectori Ultra ATA133 și două porturi IEEE 1394 (unul în panoul din spate).

www.gigabyte.com.ro

Cosmorom reloaded Relansare sub deviza „prețuri accesibile”

Divizia de telefonie mobilă a Rom-Telecom, Cosmorom, va fi relansată până la sfârșitul acestui an, accentul urmând a fi pus pe oferirea de servicii la prețuri accesibile. Relansarea operatorului care funcționează pe standardul GSM 1800 are loc după



Noul director general al Cosmorom, Nikolaos Tsolas, promite servicii la prețuri accesibile.

finalizarea achiziției de către Cosmote a 70% din acțiunile Cosmorom (în luna mai). Operatorul elen a anunțat o investiție financiară estimată la 450 milioane de euro în următorii ani (corelată cu un transfer semnificativ de abilități și know-how), care va aduce beneficii importante de capital financiar și uman și va ajuta Cosmorom să devină un model de succes. Compania are în prezent circa 85.000 de clienți, majoritatea utilizatori de cartele prepaid. Oficialii greci au mai informat că vechiul Cosmorom se va relansa cu o imagine schimbată și sub un nou nume – acestea fiind auspiciile sub care operatorul va deveni în scurt timp un concurent serios pentru Vodafone și Orange. Compania va recruta personal dintre specialiștii români, va implementa noi tehnologii și va cumpăra o licență pentru telefonie de generația a treia (3G). Noul director general al Cosmorom, Nikolaos Tsolas, a precizat că printre problemele care trebuie rezolvate se numără și aceea a acoperirii, în acest sector urmând a fi efectuate investiții masive. „La preluarea mandatului promiteam rezolvarea relansării celui de-al treilea operator de telefonie mobilă Cosmorom în șase luni. Am reușit însă ca în luna mai a acestui an să identificăm și să anunțăm deja soluția: datoriiile către furnizori și alte datorii ale companiei au fost achitate de acționari și au fost capitalizate”, a declarat ministrul Comunicațiilor și Tehnologiei Informației Zsolt Nagy. Un alt obiectiv al guvernului în domeniul comunicațiilor rămâne listarea la bursă a acțiunilor statului la RomTelecom.

www.mcti.ro



Prima placă de bază cu interfață grafică High Definition destinată platformei AMD64.

Route 66 România „Navigator” în limba română

Route 66 România a prezentat în cadrul Binary o nouă soluție de navigație pentru telefoanele mobile inteligente—Route 66 Mobile 2005. Aceasta este prima soluție de navigație onboard pentru telefoanele mobile inteligente, cu o acoperire geografică de peste 4.325.000 de kilometri de drum din Europa de Vest și peste 54.000.000 de numere de casă. Aplicația, care transformă telefonul mobil într-un puternic sistem de navigație, cu un grad de detaliere până la nivelul numerelor de casă, este realizată

în exclusivitate în România, de către Divizia de Cercetare-Dezvoltare Software din Brașov.

Utilizarea Route 66 Mobile 2005 este gratuită și nu presupune nici un fel de costuri către operatorii de telefonie mobilă.

www.route66.ro



Route 66: hărți digitale pentru România.

Nou CEO O româncă, șef la Connex

Începând cu 1 noiembrie, Connex are un nou Chief Executive Officer în persoana româncei Liliana Solomon. Paul Donovan, CEO Regional OVS (*Other Vodafone Subsidiaries*), a mai precizat că Ted Lattimore va pleca din poziția de președinte și Chief Operating Officer al Connex în decembrie 2005, după aproape șase ani de când se află la conducerea companiei. Liliana Solomon vine în Connex de la Cable & Wireless, unde a deținut simultan funcțiile de Chief Financial Controller pentru divizia din Marea Britanie și de Chief Financial Officer (CFO) pentru operațiunile internaționale ale companiei. Anterior, ea a fost CFO al operatorului de comunicații mobile T-Mobile, în Marea Britanie, fiind responsabilă de operațiunile GSM curente ale companiei. Liliana Solomon a obținut MBA-ul la INSEAD, Franța.

www.connex.ro



Liliana Solomon, noul CEO al Connex.

Tradiție și modernitate Gazeta Matematică – format electronic

Compania SOFTWIN, în colaborare cu Societatea de Științe Matematice din România, a lansat colecția completă a revistei Gazeta Matematică, în format electronic, în cadrul



Galei Festive prilejuate de împlinirea a 110 ani de la apariția celei mai prestigioase reviste de matematici elementare din România.

Produsul Gazeta Matematică, ediția electronică, cuprinde întreaga colecție din 1895 până în 2004 a publicației.

Utilizatorii vor avea la dispoziție un instrument modern și o colecție impresionantă de peste 55.000 de probleme și articole de top, reunite într-un pachet de patru CD-uri.

www.softwin.ro

Premiu

Cel mai vechi PC utilizabil din România

Intel anunță startul competiției „Oldest PC” în România, prin care își propune să afle care este cel mai vechi computer personal cu procesor Intel din România, care încă funcționează. Compania deținătoare a celui mai vechi calculator va primi ca premiu un sistem Office Power oferit de Maguay, echipat cu procesor Intel Pentium D 830. De asemenea, competiția își propune să afle „vârsta” PC-urilor utilizate în cadrul companiilor locale și care sunt obiceiurile de upgrade ale acestora, fie că este vorba de aplicații software, fie de componente hardware. Competiția „Oldest PC” se încheie la 21 noiembrie. Intel a organizat „Oldest PC” în mai multe țări europene, printre care Olanda, Cehia,



Așa arăta un calculator personal în anul 1985.

Slovacia și Ungaria. În Ungaria, ea a fost câștigată de un computer fabricat în 1980, care aparține unei crescătorii de iepuri din orașul Szombathely!

www.intel.com

„Zilele Microsoft la București”

Microsoft - noua platformă software

Compania Microsoft va lansa luna aceasta în România trei produse noi – Visual Studio 2005, SQL Server 2005, BizTalk 2006 – care vor reprezenta o nouă platformă software a companiei, dedicată dezvoltatorilor de aplicații, au informat oficialii filialei românești, în cadrul conferinței „Zilele Microsoft la București”, care a avut loc în perioada 11-14 octombrie. Manifestarea a fost structurată pe mai multe teme, precum „Microsoft for Partners” (11 octombrie), „Technet Briefing” (12 octombrie), care se adresează administratorilor de sistem, „MSDN Briefing” (13 octombrie) pentru comunitatea de dezvoltatori și „Software Architects Forum” (14 octombrie). Cele trei produse anunțate sunt destinate dezvoltării de aplicații specifice pentru diferite tipuri de companii. De asemenea, Microsoft a anunțat o schimbare de strategie în privința aplicațiilor de business, care vor fi integrate într-un produs unic ce va fi lansat în 2008 sub brandul „Microsoft Dynamics”.

www.microsoft.com

Acord

MSN „vorbește” cu Yahoo

Microsoft și Yahoo au încheiat un acord care le va permite utilizatorilor serviciilor de mesagerie instant să schimbe mesaje între ei. Operatorii celor trei mari servicii de IM – Yahoo, Microsoft și AOL – poartă de mult timp discuții despre interoperabilitate, dar au fost înregistrate progrese limitate. În aceste condiții, acordul încheiat de primele două

companii (MSN – 27,3 milioane de utilizatori, Yahoo Messenger – 21,9 milioane) va da o lovitură puternică AOL, care, deși în prezent deține poziția de lider în clasamentul după numărul utilizatorilor (51,5 milioane de utilizatori în septembrie – cu AIM și ICQ luate la un loc), și-ar putea pierde clienții.

www.msn.com; www.yahoo.com




Utilizatorii YM vor putea conversa cu ușurință cu cei ai MSN Messenger.



Competiția „CHIP Produsul Anului”

Gala 2005

Dăm din nou startul celei mai acerbe competiții a anului, la finalul căreia câștigătorii vor intra în posesia prestigioaselor trofee CHIP Produsul Anului. Cei care stabilesc premiile nu suntem noi, ci dumneavoastră, cititorii noștri fideli.

Cătălina Lazăr 

Este toamnă târzie și mai ales friguroasă aici la poalele Carpaților. Deși ar trebui să numărăm bobocii, ne-am hotărât să numărăm (trecem în revistă) ce ne-a încântat cel mai mult în anul care se apropie vertiginos de sfârșit. Prin mâinile noastre au trecut anul acesta mii de produse de ultimă generație, fiecare având apelativul de „cel mai” sau „cea mai”. Am operat o dată o selecție a acestor trufandale în momentul în care am decis includerea lor (sau nu) în revistă. Acum a venit momentul să îl alegem într-adevăr pe cei mai buni dintre cei buni. Să știți că definitivarea categoriilor și alegerea produselor pentru competiția acestui an nu au fost nicidecum ușoare. Opinii divergente,

argumente pro și contra au existat în cazul fiecărui produs pe care îl veți regăsi în categoriile de mai jos.

Nevrând însă să ne asumăm partea cea mai grea, vă chemăm încă o dată alături de noi să stabiliți câștigătorul fiecărei categorii. Recunoașterea pe care o primește un produs prin acordarea „Produsul Anului” este neprețuită și este afișată cu mândrie în vitrinele fiecărui producător sau distribuitor norocos.

Deja organizată de cinci ani, competiția a câștigat în fiecare an în prestigiu și a devenit unul dintre evenimentele semnificative care marchează viața industriei IT&C. Evaluarea produselor prin intermediul cititorilor celei mai bine vândute reviste de IT din România

Ctg.	Cod	Produs
A		Unități optice
	A01	PLEXTOR PX-716A
	A02	LG GSA-4163B
	A03	Lite-ON SHOW-1693S
	A04	Sony DRU-700A
	A05	RICOH MP5316DAG
	A06	ASUS DRW-0402P/D
	A07	BTC DR1016UI
	A08	MSI DR16-B2
	A09	NEC ND-2500A
	A10	Samsung SH-WO8A

Ctg.	Cod	Produs
B		TFT-uri
	B01	NEC MultiSync LCD 1770 GX
	B02	BenQ FP71V+
	B03	LG M1710S
	B04	SAMSUNG SyncMaster 730 MP
	B05	Iiyama ProLite H431S
	B06	Sony SDM-HS74P
	B07	Iiyama ProLite H481S-B
	B08	SAMSUNG SyncMaster 193P+
	B09	Philips 190B6
	B10	BenQ FP91V+

Ctg.	Cod	Produs
C		Plăci video
	C01	ASUS Extreme N7800 GTX TOP
	C02	Gainward GeForce 7800 GTX
	C03	Gigabyte 7800 GTX
	C04	Leadtek Winfast PX7800 GTX TDH
	C05	PNY GeForce 7800 GTX
	C06	Sapphire Radeon X850XT-PE
	C07	His Radeon X850XT-Platinum Edition
	C08	POWERCOLOR X800XT-PE R42-TVD3B
	C09	Sparkle GeForce 6800GT
	C10	XFX 6600GT

Ctg.	Cod	Produs
D		Plăci de bază
	D01	MSI K8N Diamond
	D02	DFI LanParty UT NF4 SLI-DR
	D03	ASUS A8N-SLI Premium
	D04	Gigabyte K8NXP-SLI
	D05	ABIT FatalItty AN8 SLI
	D06	ASUS P5AD2-E Premium
	D07	Foxconn 955X7AA-8EKRS2
	D08	ABIT FatalItty AA8XE
	D09	Gigabyte GA-8GPNXP Duo
	D10	ECS KN1 SLI Extreme

Ctg.	Cod	Produs
E		Notebook
	E01	IBM T43p
	E02	HP nx8220
	E03	Apple Powerbook G4
	E04	Toshiba Qosmio F20
	E05	Acer Ferrari 4005 WLMi
	E06	ASUS W2U00VB
	E07	Fujitsu Siemens Lifebook E 8020D
	E08	Elsaco Panther 2.13
	E09	Alpis Highbook
	E10	Dell Precision M70

Ctg.	Cod	Produs
F		Camere foto digitale
	F01	SONY Cyber-Shot DSC-W17
	F02	HP Photosmart R717
	F03	Panasonic FX7
	F04	Canon PowerShot A520
	F05	Samsung Digimax V700
	F06	FUJIFILM FinePix F510
	F07	Olympus Camedia C-50 Zoom
	F08	Konica Minolta Dimange X50
	F09	RICOH Caplio GX
	F10	BenQ DC C60

reprezintă un barometru de care producătorii și distribuitorii de produse IT țin seama în promovarea ulterioară a produselor lor.

Și pentru că domeniul IT&C este unul deosebit de dinamic, acest lucru se reflectă și în componența categoriilor fiecărui an. Să vedem deci ce aduce nou 2005 față de anii trecuți.

În primul rând, mai puține categorii. De ce? Pentru că noi credem că împărțirea în mai multe categorii diluează importanța acestora. De exemplu, fiecare dintre noi (cu mici excepții!) avem în calculator o singură unitate optică, indiferent dacă aceasta este un CD-RW, DVD-ROM sau DVD-RW. De aceea am creat o singură categorie. Același criteriu a stat de exemplu la baza concentrării monitoarelor TFT într-o singură categorie, fără a ține seama de diagonala acestora.

Veți observa că partea de software s-a restrâns în acest an, iar motivul principal a fost nereprezentativitatea distribuitorilor de software majori în țara noastră. Din păcate, nici crearea unei categorii de software românesc nu a fost posibilă, deoarece categoriile de aplicații pe care le prezentăm în mod uzual în revista CHIP nu dispun de prea mulți membri autohtoni.

În cele din urmă, premiera introdusă anul trecut, constând din votarea celor mai

bune reclame prezente în revistă, se regăsește și anul acesta. Efortul companiilor de a promova în fața dumneavoastră cele mai bune produse și prin intermediul reclamei merită răsplătit. De aceea, pe lângă trimiterea chestionarului prezent în revistă, vă vom ruga să accesați și pagina www.chip.ro/PA2005/ pentru a vota reclama care v-a plăcut și v-a influențat cel mai mult în acest an.

Care este câștigul dumneavoastră?

Ca în fiecare an, redacția CHIP oferă și premii în bani. Votați și intrați automat în tragerea la sorți prin care se vor desemna câștigătorii celor 2000 de dolari puși la bătaie de redacția noastră. Premiile vor consta în cinci premii a câte 100 de USD, unul în valoare de 500 USD, iar marele premiu va fi în valoare de 1000 USD*.

Cum votăm? Vă reamintim procedura de votare pe care trebuie să o respectați. Fiecare produs dispune de un cod care la fiecare categorie începe cu aceeași literă (de la A01 la A10 pentru unități optice, de la B01 la B10 pentru TFT-uri etc). Veți putea vota un singur produs pentru fiecare categorie, iar codul aferent acestuia îl veți trece pe talonul „Produsul Anului 2005” în coloana

intitulată „COD PRODUS”. Importante sunt pentru noi și motivele pentru care ați ales acest produs. De aceea, vă rugăm să completați rubrica alăturată cu primele trei motive care v-au determinat alegerea. Codul acestora îl găsiți tot pe chestionar și veți putea alege între opt posibile motive.

Cum pot câștiga?

Pentru a intra în tragerea la sorți care se va organiza înainte de evenimentul „CHIP-Produsul Anului 2005” trebuie să completați chestionarul volant din revistă și să îl trimiteți pe adresa redacției (adresa de expediție este tipărită pe chestionar). După completare, chestionarul va fi îndoit în trei astfel încât adresa destinatarului și numele dumneavoastră să apară la vedere, după care îl veți capsă sau lipi cu bandă adezivă și îl veți pune la poștă. **Atenție!** Nu timbrați chestionarele! Taxele poștale vor fi suportate de către Vogel Burda Communications.

Data limită de trimitere a chestionarelor este 1 decembrie 2005 (data poștei). Nu se primesc decât chestionarele originale prezente în revistă.

Numele câștigătorilor premiilor în bani și rezultatele concursului „Produsul Anului 2005” vor fi publicate în numărul din martie 2006 al revistei.

**Premiile în bani se vor acorda în lei, la cursul BNR din ziua în care se decernează.*

Ctg.	Cod	Produs
	G	Memorii DDR1 și 2
	G01	G.Skill F1-4800DSU2-1GBFF
	G02	OCZ Platinum Edition PC5000
	G03	Simpletech Nitro PC 4000
	G04	OCZ PC 4400 EL Gold Limited Edition
	G05	ADATA Vitesta DDR 600
	G06	Corsair Twin2X1024-8000UL
	G07	TwinMOS TwiSTER TM8G24JKTW
	G08	Kingston HyperX PC2-6000 KHX6000D2K2/1G
	G09	PQI Turbo PC 4200 CL3
	G10	Transcend 2X512MB PC-667

Ctg.	Cod	Produs
	I	Telefoane mobile
	I01	BenQ S670c
	I02	Emblaze M5
	I03	Motorola V975
	I04	Nokia 7270
	I05	Nokia 6680
	I06	Panasonic X700
	I07	Philips 650
	I08	Sony Ericsson K500i
	I09	Sony Ericsson K750i
	I10	SPV c500

Ctg.	Cod	Produs
	H	PC-uri
	H01	Panther FX55 Elsaco Electronic
	H02	Nitro N2LQ IT DIRECT
	H03	Ultra Games PRO Ultra PRO Computers
	H04	Diablo 6666G Flamingo Computers
	H05	GamePower Maguay Impex
	H06	Best Avenger PX432EE BEST Computers
	H07	X-Dream pc-coolers.ro
	H08	Caro C-ONE A64AA-3800XL CARO
	H09	Velocity ETA-2U
	H10	Space Multimedia Alliance Computers

Ctg.	Cod	Produs
	J	Software
	J01	Nero 7
	J02	BitDefender 9
	J03	Axigen 1.0
	J04	Intuitext
	J05	ACDSee 8
	J06	RO.A.D. 2005
	J07	AVIRA Desktop 1.0
	J08	Pinnacle Studio Media Suite
	J09	Adobe Acrobat 7
	J10	Opera 8.x
	J11	VMware Workstation 5
	J12	Kaspersky Anti-Virus 5
	J13	Readiris 10 Pro

CUPRINS

30

Sfaturi
Colecție software

Unelte pe

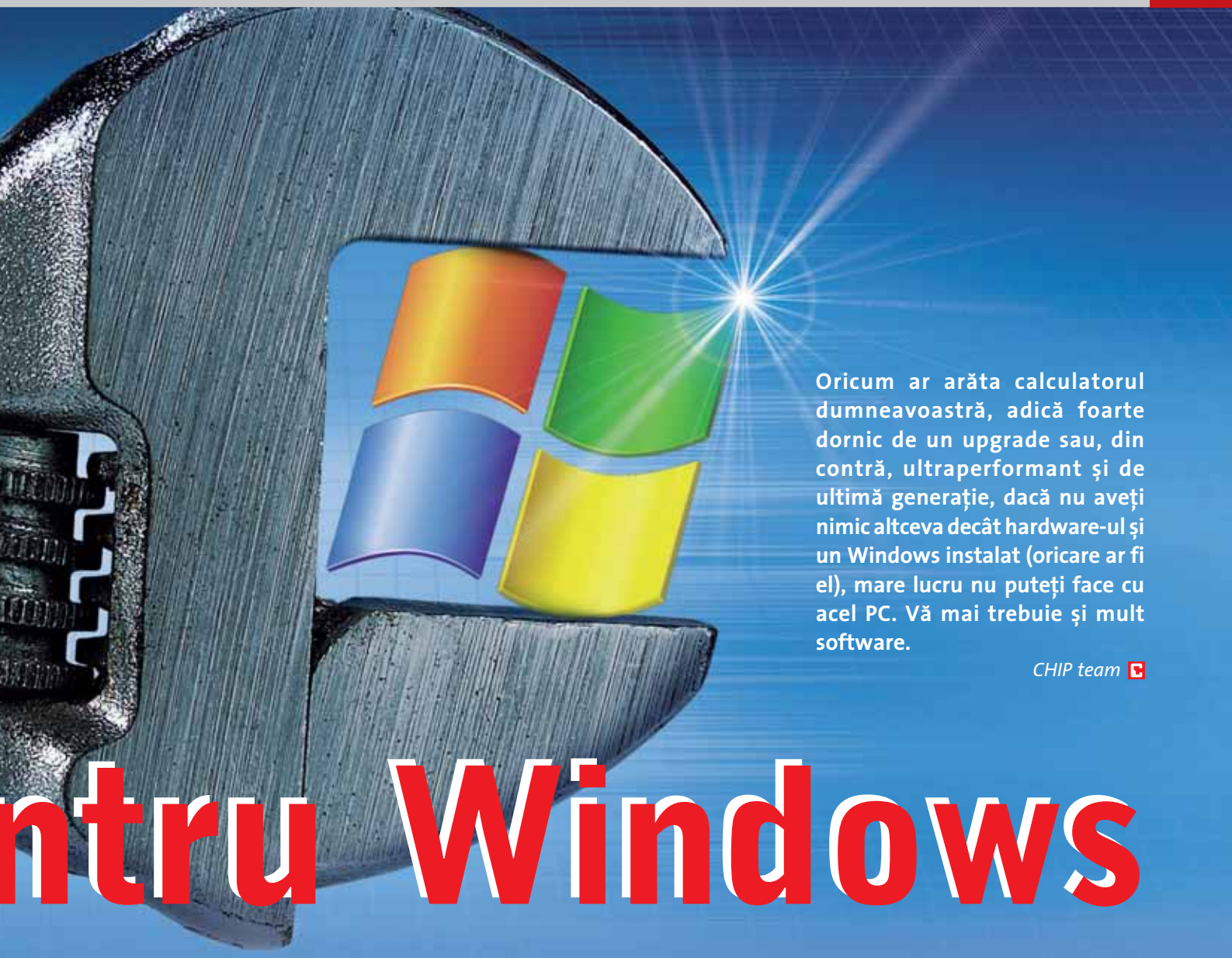
Eficiența unui PC ar putea fi definită ca o stare de echilibru. Să ne explicăm. Eficiența este întotdeauna (matematic vorbind) o funcție de productivitate. Adică, pentru ca cineva să se considere productiv în lucrul cu PC-ul, acesta din urmă trebuie să fie eficient. Iar eficiența unui PC depinde atât de performanțele intrinseci ale componentelor din calculator luate ca întreg, cât și de calitatea programelor instalate. Cu alte cuvinte, puteți fi productiv și dacă aveți un calculator de generație mai veche care are instalate programele potrivite cu performanțele sistemului. Vă veți întreba care sunt aceste programe. Răspunsul este foarte simplu: un program care a fost lansat pe piață la o dată anterioară lansării componentelor din calculator. De exemplu, suita Microsoft Office 97 Professional va rula în cele mai bune condiții de eficiență (și de productivitate) pe un PC care este echipat cu un procesor Pentium II lansat în 1998. Asta chiar și în anul 2005.

Din păcate, acest scenariu este foarte des întâlnit în România și nu numai. Uneori tinde chiar spre extrem. Dacă vă aduceți aminte, nu cu mult timp în urmă, o celebră companie foarte implicată în industria IT mondială a căutat și premiat în diverse țări europene cele mai vechi PC-uri aflate încă în uz, iar câștigătorul a fost un calculator

(descoperit în Ungaria) cu procesor 8086 cu frecvența de funcționare de 8 (opt!) MHz, vechi de 25 de ani. Să mai zică cineva că nu există PC-uri fiabile! Dar dacă fiabilitatea este astfel demonstrată, este clar că acest lucru numai progres nu înseamnă. Ba chiar din contră, am putea spune.

Noroc că astfel de utilizatori uitați de timp sunt atât de rari încât trebuie chiar premiați și asta numai după ce sunt găsiți cu eforturi. Noi, ceilalți, suntem prinși în angrenajul „normal” al funcționării industriei IT. Adică, ori de câte ori o companie de calibrul din domeniul Software (cu S mare!) găsește de cuviință să lanseze pe piață o nouă versiune a vreunui program celebru, ne grăbim să cumpărăm alte calculatoare, mai tari, care să ruleze noile „soft-uri” fără să se împiedice. Descrisă atât de sec, ideea de a-ți schimba un calculator care, altfel, funcționează foarte bine, doar pentru faptul că nu este capabil să ruleze cu destulă viteză cel mai nou produs de prelucrare a pozelor (sau a imaginilor de orice fel), pare a avea o motivație stupidă. Totuși, motivația numai stupidă nu este. O versiune nouă a unui soft vechi aduce o mulțime de facilități nemaivăzute, care nu au alte scopuri decât cele din familia: oferă rezultate calitativ superioare și o mai mare ușurință în utilizare. Toată această familie de scopuri se prezintă de

coverstory



Oricum ar arăta calculatorul dumneavoastră, adică foarte dornic de un upgrade sau, din contră, ultraperformant și de ultimă generație, dacă nu aveți nimic altceva decât hardware-ul și un Windows instalat (oricare ar fi el), mare lucru nu puteți face cu acel PC. Vă mai trebuie și mult software.

CHIP team 

Întru Windows

fapt ca un motor al progresului pentru acest domeniu. Dacă stați să vă gândiți un pic, enunțul ideii este perfect aplicabil și pentru Adobe Photoshop și pentru Doom 3 (aici unii ar spune că este „mai valabil” pentru Doom decât pentru Photoshop, dar... ați prins ideea).

Și uite așa am ajuns să cumpărăm calculatoare mai performante pentru softuri mai performante și cu asta ne ocupăm de mulți ani încoace. Și nu avem ce face... ne vom ocupa de asta și în continuare... dar, până când? Există sau nu există și un moment în care acest „motor” se va opri? Greu de prezis cu exactitate, dar noi spunem că nu este bine ca situația asta să se schimbe. Este clar că exponențele celor mai noi tehnologii în domeniu se vând (nu de alta, dar dacă nu s-ar vinde, nu le-ar mai produce nimeni), totuși, necesarul hardware pentru cele mai noi programe nu mai este chiar atât de apropiat de maximumul posibil, cum era acum câțiva ani. Explicația acestui fenomen este foarte simplă: inginereste vorbind, este nevoie de mult mai puțin timp pentru proiectarea și realizarea unui circuit integrat (fie el procesor de sistem, procesor grafic, fie set de cipuri pentru plăcile de bază sau orice altceva) decât pentru scrierea unui program „revoluționar”,

care să depășească la data lansării sale puterea de calcul posibil de atins cu un PC în momentul respectiv.

Dacă doriți și exemple, iată-le în rândurile de mai jos. Primul dintre ele. Renumita firmă canadiană ATI, mama Radeonului și a tot ce reprezintă acesta în lumea calculatoarelor, a avut „oarece” dificultăți cu cipurile aparținând celei mai noi familii de GPU-uri. Pentru a identifica și rezolva problema ivită, inginerilor din echipa de proiectare le-au fost necesare mai mult de trei luni de zile. Dar au rezolvat-o! Microsoft, în schimb, vorbește despre Windows Longhorn (care a devenit între timp Windows Vista) de mai mult de trei ani de zile. Alt exemplu. În momentul în care primul joc din seria Descent a fost pus în vânzare, nu exista nici un fel de PC (nici măcar cele din clasa Super High End sau cele catalogate la acea vreme Workstation) care să fie în stare să ruleze jocul cu toate setările de calitate la maximum. De atunci acest lucru nu s-a mai întâmplat. Niciodată.

Așadar, iată că am ajuns acum într-un moment în care, cu un PC destul de ieftin sau chiar cu unul care nu mai este tocmai de ultimă generație, se poate simți destul de bine care este...

„gustul” unui software de ultimă generație. Dacă PC-ul depășește o mie de euro, atunci nu are probleme să ruleze același software în condiții care pot fi catalogate drept productive. Pentru un calculator care costă două mii de euro, programul respectiv nu pune nici un fel de dificultate. Deci, un evident progres față de situația de acum câțiva ani.

Și în aceste condiții, tot mai multe și mai diverse programe își găsesc sălașul pe hard diskurile de acasă. În definitiv, este bine să fie așa. Dar acest belșug creează și probleme. Multe dintre aceste programe nu sunt de calitate foarte bună sau refuză să funcționeze în prezența altor programe (poate firmele producătoare sunt rivale :) și, din păcate, există și situații în care un eventual utilizator mai puțin avizat devine extrem de nervos în fața PC-ului devenit inoperabil.

Iată de ce echipa CHIP își propune în acest număr să vă prezinte o colecție de programe folosibile sub Windows. Fără a avea pretenția că aceste programe sunt „cele mai” din categoria lor, noi spunem că au măcar două mari calități: sunt suficient de ușor de utilizat și pot rula fără să pună probleme pentru stabilitatea PC-ului.

Aplicații necesare

Trufandale software

Am alcătuit pentru dumneavoastră o colecție de programe necesare pentru lucrul de zi cu zi. Un sistem îmbogățit cu aceste programe va fi mai sigur, mai performant și va putea îndeplini cu succes majoritatea sarcinilor dictate de dumneavoastră. Criteriile care au stat la baza alegerilor noastre au fost fiabilitatea, versatilitatea și performanțele aduse.

CHIP Team 



Symantec PartitionMagic 8

Odată cu un hard disk nou vine și problema împărțirii corecte a spațiului disponibil pe acesta. Lăsând la o parte teoriile și motivațiile ce stau în spatele zecilor de megabaiți pe care îi dedicăm fiecărei partiții în parte și celei mai bune versiuni de alocare a spațiului, trebuie să avem un instrument cu care să realizăm acest lucru. Este drept că sistemele de operare moderne ne permit să facem o partiționare simplă, dar parcă sculele respective nu sunt suficiente. Un motiv ca să apelăm la altceva este acela că poate există pe hard disk niște informații pe care nu dorim să le pierdem în urma partiționării și în acest caz, funcțiile din sistemele de operare sunt inutile.

Ne-am oprit asupra lui PartitionMagic care, deși nu a cunoscut versiuni noi de destul de multă vreme, rămâne totuși unul dintre cele mai bune programe de partiționare de sub Windows. Spunem asta prin prisma faptului că este capabil să lucreze cu majoritatea tipurilor de sisteme de fișiere, poate fi folosit atât din Windows, cât și direct de pe un CD/DVD cu DOS și nu aveți nevoie de certificări pentru a obține rezultate bune cu el. Printre operațiile accesibile pe care le mai oferă se numără și redimensionarea, ascunderea sau activarea unei partiții de pe hard disk. Deși este mult mai atractivă folosirea sa de pe un CD de boot cu sistemul de operare DOS, maximul de funcționalitate îl veți obține sub Windows, dar acest lucru presupune faptul că mai aveți instalat cel puțin un alt hard disk cu un sistem de operare folosibil. Țineți însă minte că uneori este neputincios în fața unor erori întâlnite pe hard disk și de aceea este bine să rulați un scandisk înainte de a-l folosi.

Informații: www.powerquest.com

Easy Recovery Professional 7

Nu este așa că au fost momente în care din cauza defectării unei componente hardware, din neatenție sau pur și simplu din neștiință, ați ajuns să pierdeți date importante?

Trebuie să știți că în afara situației în care hard diskul a „decedat”, cu aplicații adecvate aveți șanse mari să recuperați ceva din datele pe care le așteptați și chiar destul de ușor. Instrumentul de recuperare a datelor asupra căruia ne-am oprit este Easy Recovery Professional, dezvoltat de compania OnTrack.

Fiind un instrument de lucru asupra hard diskurilor, Easy Recovery poate fi rulat atât de sub Windows, cât și din cadrul unei sesiuni DOS, având rate remarcabile de succes în recuperarea datelor atât de sub FAT32, cât și NTFS cu condiția să fie respectată o regulă de bază, și anume să se întrerupă orice operație de scriere pe hard diskul vizat imediat ce s-a observat evenimentul catastrofic. Easy Recovery se remarcă și prin posibilitățile avansate de testare și extragere a informațiilor legate de hard disk, ce pot fi folosite pentru prevenirea unor viitoare defecțiuni.

Recomandându-se ca un instrument avansat de lucru, Easy Recovery are ca țintă utilizatorii cu experiență și le oferă module complexe pentru extragerea informațiilor de pe hard disk. Așa este posibil să poată fi recuperate relativ ușor și cu rate de succes destul de mari fișiere pierdute în urma ștergerii sau a formatărilor accidentale. Cine poate interpreta singur un fișier în format RAW poate apela la această funcție ca să salveze informația pe un alt suport, pentru ca apoi să reîncepe crearea fișierului inițial.

Informații: www.ontrack.com

Symantec Drive Image 7

O soluție de backup de tip imagine, capabilă să rescrie un hard disk sector cu sector pe baza unei copii de siguranță, este utilă nu numai prin faptul că informațiile pot fi restaurate ușor în cazul unor evenimente catastrofale, ci pur și simplu că se poate reface rapid sistemul de operare atunci când acesta dă semne de oboseală și nu mai trebuie să se treacă prin lungul proces de instalare. Soluții de acest gen există foarte multe, dar parcă dintre ele se detașează Drive Image. Faptul că imaginile create pot fi salvate pe diverse medii (rețea, altă partiție sau suport CD/DVD) cu sau fără arhivare și/sau criptare îl face o soluție de interes și pentru utilizarea într-un mediu office de mici dimensiuni, nu numai pentru utilizatorul casnic.

Drive Image poate fi folosit pentru restaurarea completă a unor partiții/hard diskuri, dar la fel de ușor pot fi extrase doar anumite fișiere în vederea restaurării. Din păcate însă, această operație este accesibilă numai din cadrul modului ce rulează sub Windows. Și ar trebui să știți că în acest pachet există și opțiuni de clonare a partițiilor, pe lângă cele clasice de backup.

Informații: www.powerquest.com

Diskeeper 9

Pe lângă faptul că este una dintre cele mai lente componente ale unui calculator, hard diskul dintr-un sistem cu Windows mai suferă de o mare problemă. Totuși, pentru această „slăbiciune” nu este el vinovat: de obicei, sistemul de operare este cel responsabil cu poziționarea fișierelor pe hard disk. Și mai ales pe hard diskul unui utilizator mai dinamic, care manipulează multe fișiere, apare fenomenul fragmentării fișierelor. Pe scurt, fragmentarea apare atunci când prin diferite operațiuni asupra fișierelor, în structura logică a hard diskului apar goluri, zone fără date. Sistemul de operare va copia un fișier în prima zonă goală pe care o întâlnește. Dacă fișierul respectiv are norocul

să fie mai mare decât zona respectivă, este împărțit în bucăți care vor fi scrise în următoarea zonă goală disponibilă. Și așa mai departe. Pentru fiecare bucată dintr-un fișier hard disk trebuie să efectueze o operațiune de căutare și astfel timpul de reacție se mărește. Inesizabilă la început, fragmentarea devine neplăcută odată cu trecerea timpului.

Acum, în momentul constatării acestui fenomen, utilizatorul poate să folosească modulul de defragmentare prezent în Windows. Sau poate face apel la cei la care și Microsoft a apelat pentru modulul de defragmentare din Windows XP: Diskeeper Corporation, fostă Executive Software.



Cu ajutorul opțiunii *Set It and Forget It* vă puteți asigura că fișierele sunt ordonate pe hard disk.

Luând locul modului de defragmentare implicit din Windows, Diskeeper 9 – cea mai recentă versiune – oferă, pe lângă opțiunile de analiză și defragmentare manuale, și modalități de automatizare a acestui proces prin funcția *Set It and Forget It*. Practic, utilizatorul trebuie doar să activeze această opțiune și programul va stabili automat orarul de derulare al operațiunii. Bineînțeles, în cazul în care utilizatorul are un orar în care își poate permite să lase calculatorul în pace, poate indica programului să efectueze defragmentarea după acel orar. Alte opțiuni interesante oferite de Diskeeper sunt cele legate de defragmentarea la momentul boot-ării, defragmentarea și configurarea Master File Table și a fișierului de swap sau stabilirea tipului de defragmentare folosit. Pentru cei care preferă programele mici, dar viguroase, două cuvinte-cheie și un site: Buzzsaw, Dirms și www.whitneyfamily.org...

Informații: www.diskeeper.com

Nero

Când vine vorba despre programe de inscripționare discuri, opțiunile pe care le are cineva se reduc de cele mai multe ori la programul în regim OEM care însoțește respectiva unitate și la Nero Burning Rom.



Nero Express oferă posibilitatea de a crea rapid cele mai uzuale tipuri de compilații.

Deci, în unele cazuri, la Nero sau la... Nero. Există bineînțeles și soluții mai complexe și mai rafinate (gen Prassi ONES), dar ceea ce dă calitate soluției Nero este balansarea corectă a opțiunilor avansate prezente în Burning Rom cu simplitatea oferită de Nero Express. Așadar, cei care vor să controleze în detaliu procesul de inscripționare și să stabilească fiecare din parametrii de inscripționare pot folosi cu încredere varianta Nero Burning Rom. Dacă vă simțiți mai în largul dv. în momentul în care un program vă ghidează și vă prezintă în mod organizat opțiunile pe care le aveți, poate că Nero Express este soluția pe care o căutați.

Singurele probleme pe care le-ați putea avea cu una dintre versiunile Nero sunt legate de diferitele tipuri de imagini de discuri pe care este capabil să le inscripționeze. În cazul în care aveți imagini pe care Nero nu poate să le acceseze, o alternativă gratuită ar putea fi ImgBurn (www.imgburn.com).



Total Commander 6.53

De-a lungul interacțiunii noastre cu utilizatorii de PC-uri, am ajuns la concluzia că ei pot fi împărțiți foarte ușor în două categorii: pe de o parte cei care folosesc exclusiv Windows Explorer pentru managementul fișierelor și de altă parte cei care apelează la aplicații specializate în acest gen de operații. Iar cei din urmă sunt în marea lor majoritate fani înfocați ai cunoscutului Total Commander. Ceea ce mai putem să vă spunem fără nici o urmă de îndoială este că acest mic utilitar vă va face viața mult mai ușoară atunci când vine vorba despre orice operație pe care vreți să o efectuați asupra fișierelor și directoarelor. Iar prin extinderea funcționalității cu ajutorul plugin-urilor, el devine ușor un element central al activității de zi cu zi, putând lua locul și unui client FTP sau unui program de arhivare.

Pe de altă parte, folosirea sa aduce cu sine o optimizare a lucrului cu fișiere pentru că

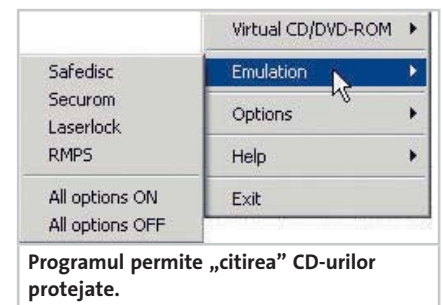
Dacă vreodată ați folosit DVD Decrypter... acest program este ceea ce a mai rămas oficial din el.

Informații: www.nero.com

DaemonTools

Această mică aplicație care sălășluiește în tray-ul sistemului vă permite să rulați copii ale discurilor protejate cu SafeDisc (C-Dilla), Securom, Laserlock, CDCOPS, StarForce și Protect CD. Pentru a putea emula o copie a unui joc protejat, aplicația are nevoie de o copie 1:1. De asemenea, include și un Virtual CD/DVD-ROM drive care vă lasă să creați până la patru unități optice virtuale. Programul este capabil să încarce o gamă largă de imagini (.iso, .img, .bin/cue, .nrg, etc.), fapt care îl transformă într-o aplicație indispensabilă. Aceasta a ajuns la versiunea 3.47, iar creatorii săi ne promit că vom avea o nouă versiune (v.4) chiar în această toamnă.

Informații: www.daemon-tools.cc



Programul permite „citirea” CD-urilor protejate.

toate operațiile se derulează în cadrul aceleiași interfețe, mai nou existând și posibilitatea de utilizare a unui număr nelimitat de tab-uri, fiecare cu o vizualizare proprie.

Și în final, un mic sfat: Total Commander poate fi configurat să se comporte exact așa cum doriți dumneavoastră și de aceea este necesar să descoperiți acea combinație de funcționalitate/aspect/ergonomie care vă aduce maximul de confort atunci când lucrați la calculator.

Informații: www.ghisler.com

Google Desktop Search BETA

Prima dată când am intrat în contact cu un program de indexare a fișierelor de pe hard disk am fost neîncredător în utilitatea sa imediată. Dar pe măsură ce lucrurile au început să se cristalizeze pe această piață, am fost nevoit să instalez și să testez programe de acest gen (până la urmă, aceasta îmi este meseria, nu?). Surpriza cea mare a fost că abia după ce am lăsat calculatorul pornit peste

Colecție software

weekend și cu indexarea Google la maximum am realizat marele avantaj pe care un program de indexare mi-l poate aduce. Printr-o simplă comandă de căutare, pot găsi rapid informații disparate, stocate în e-mail-uri, documente office, PDF-uri, fișiere Help, piese audio în format MP3 etc., lucru destul de dificil de realizat cu ceva timp în urmă.

Nu vreau însă să credeți că Google cu al său Desktop Search este un pioner în domeniu. Din contră, soluții și concepte similare au existat (într-o formă mai redusă) cu mult înainte de proiectul Google Desktop Search. Recomandarea pe care v-o facem se bazează pe faptul că soluția primită este una complexă, ce aduce informația mai aproape de utilizator, facilitând convergența surselor de informație disponibile în acest moment. Și mă refer aici la e-mail-uri (se indexează e-mail-urile din Outlook sau contul de gmail), feed-urile RSS vizitate mai des, paginile de web accesate și, nu în ultimul rând, fișierele stocate pe hard disk. Prețul plătit este acela că este posibil ca resursele sistemului dumneavoastră să fie puțin cam reduse pentru pretențiile soluției de indexare.

Informații: www.google.com

WinRAR 3.51

Arhivarea fișierelor pare pentru mulți dintre noi o acțiune depășită de foarte multă

vreame, date fiind capacitățile tot mai mari ale hard diskurilor cu care producătorii din domeniu ne îmbie. Dar la o privire atentă se poate lesne observa că lucrurile nu stau chiar așa. Un arhivator este încă necesar pe un sistem chiar și numai pentru a proteja fișierele importante de deteriorare sau infecție cu viruși. Alegerea lui este însă o chestiune de gust personal. Și fac o astfel de afirmație bazându-mă pe faptul că oricât de buni ar fi algoritmi implementați într-o soluție sau alta, spațiul câștigat este irelevant.

Recomandarea noastră s-a oprit asupra lui WinRAR, program de arhivare ce a reușit cu fiecare versiune să aducă ceva nou și să o facă interesantă.

Cum majoritatea dintre noi transferăm des fișiere multimedia, WinRAR este aplicația capabilă să lucreze eficient cu acestea, așa cum a demonstrat și cel mai recent test de arhivare realizat de noi. Iar prin faptul că poate include în arhive informații pentru recuperare se detașează puțin de alte programe asemănătoare.

Și că tot am adus vorba, dacă WinRAR nu vă este pe plac, atunci cu siguranță că Winace sau WinZip este răspunsul căutat în ceea ce privește soluția de arhivare.

Informații: www.rarlab.com



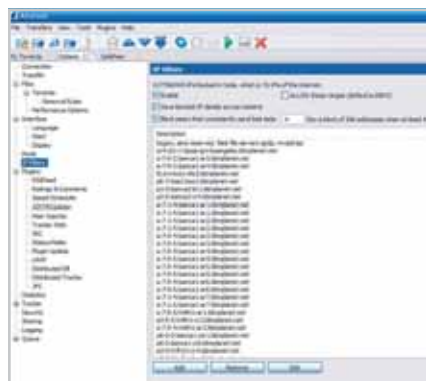
Azureus 2.3.0.4

Într-o discuție despre sisteme de distribuție a conținutului și despre eficiența acestei distribuții, este foarte posibil, cel puțin în acest moment, să apară și exprimări de genul „Cum de unde? De pe torrente...” Sau *torrenti* sau *torenturi*...

Tehnologia BitTorrent este mai mult decât în vogă. Volumul de trafic care se înregistrează la ora actuală prin intermediul acestei tehnologii la nivelul întregului internet este de peste 40%. Avantajul acesteia este că asigură transferul corect al fișierelor mari fără a-i sufoca banda celui care a oferit prima dată respectivul fișier. Fiind în sine un protocol elaborat, pentru a efectua transferuri BitTorrent este necesar un program client. Pentru cei pe care îi ține calculatorul, o recomandare ar fi programul Azureus. Am făcut delimitarea mai devreme pentru că acest program are o singură problemă: este handicapat de faptul că este scris în Java. Iar rulara în mașină virtuală îl face un adevărat devorator de resurse. Însă din

punct de vedere al funcționalității oferite suntem tratați regește. De la crearea și manipularea fișierelor .torrent, la folosirea unui protocol descentralizat pentru găsirea partenerilor de transfer, Azureus are cam tot ce ar putea oferi de exemplu un download-manager. Și pe deasupra mai știe și plugin-uri, unele dintre ele foarte utile (ex. scanare și citire RSS).

Ca să nu mai spunem că, la o adică, dacă



Orice sesiune de file-sharing ar trebui să înceapă prin eliminarea partenerilor nedorți. Filtrul de adrese din Azureus.

vreți, puteți să țineți și un tracker cu ajutorul lui.

Informații: azureus.sourceforge.net

Mozilla Thunderbird 1.0.7

În privința programelor de poștă electronică, lucrurile sunt destul de simple. Dacă aveți nevoie de mai mult de un program cu care să trimiteți mesaje, respectiv vă sunt folosite un calendar, un jurnal, un editor de activități, trebuie cu siguranță să vă îndreptați atenția către un program comercial. Iar în această zonă, la momentul actual, Microsoft Outlook este clientul cu cele mai multe posibilități.



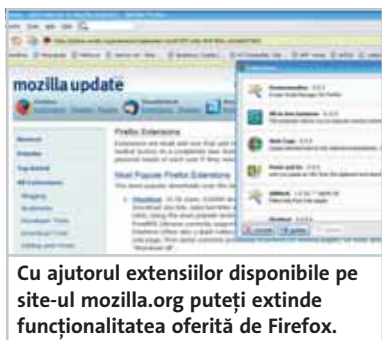
Modulul de creare a regulilor de triere a mesajelor permite o organizare mai bună a Inbox-ului.

Dacă în schimb nu aveți asemenea cerințe și în același timp nici încredere în Outlook Express, o alternativă relativ mai sigură este Mozilla Thunderbird. Relativ mai sigură, pentru că nici aplicațiile Mozilla nu sunt scutite de exploit-uri, bug-uri sau scăpări la capitolul securitate. Ceea ce este important la acest program este că pe lângă faptul că e gratuit, oferă și o serie de opțiuni utile pentru cei care desfășoară o corespondență asiduă: un filtru de spam, suport pentru mai multe conturi, editor de reguli de triere a mesajelor. Pe deasupra, Thunderbird include și posibilitatea de a te abona la feed-uri RSS de pe site-urile care oferă acest lucru.

Informații: www.mozilla.org

Mozilla Firefox

De la apariția sa ca versiune 1 pe piața browser-elor, Firefox și-a câștigat tot mai mulți adepți. Starea de stagnare în care s-a aflat Internet Explorer, bug-urile și problemele de securitate din acesta au făcut ca utilizatorii să fie atrași de un program care promite să deschidă războiul browser-elor. Și are și cu ce: tabbed-browsing, opțiuni mai stricte de control al securității, suport nativ pentru RSS, o modalitate mai complexă de gestiune a bookmark-urilor și suport mai avansat pentru standardele W3C. Funcționalitatea browser-ului poate fi îmbunătățită și cu



Cu ajutorul extensiilor disponibile pe site-ul mozilla.org puteți extinde funcționalitatea oferită de Firefox.

ajutorul extensiilor create de entuziaști, iar din punct de vedere grafic programul suportă folosirea temelor pentru butoane și ferestre.

Deși am vorbit de Firefox, nu putem trece cu vederea un al doilea competitor pentru IE. Mai ales că acum este gratuit. Browser-ul Opera a ajuns la versiunea 8.5, s-a lepădat

de reclamă și promite să ia parte activă la răfuiala care se prefigurează. Ca de obicei, rămâne o aplicație inovatoare (suportul pentru BitTorrent) și în același timp plăcută ochiului.

Informații: www.mozilla.org

Trillian 3.1 Basic

Un calculator cu o conexiune minimală la internet nu mai este de mult timp o noutate nici pentru un utilizator din România. Și cum orice conexiune la internet trebuie să fie folosită pentru comunicație, mesageria instant (IM) este cea mai simplă și mai eficace modalitate de a interacționa cu prietenii.

O dilemă care apare însă destul de des este legată de ce client de IM să folosim. Probabil că unii dintre prietenii noștri folosesc sistemul IM de la Microsoft, alții pe cel de la AOL în timp ce un număr important apelează la serviciile Yahoo! Messenger, fapt ce ne derutează destul de mult. Răspunsul pe care vi-l oferim vine sub forma aplicației Trillian, în versiunea ei gratuită. Ea este de fapt un nod de comunicație ce face posibilă conectarea simultană, din cadrul aceleiași interfețe, la toate marile rețele de IM. Să nu credeți însă că apelând la ea veți putea comunica de pe contul de YM! cu un prieten de pe MSN. Încă nu este posibil acest lucru, dar după niște informații ivite de curând pe internet vom asista curând la o astfel de interconectare :).

Trillian a reușit să se impună pe piață, în defavoarea soluției Open Source Gaim prin faptul că are o interfață pe bază de skin-uri, mai elegantă și mai accesibilă, beneficiază mai des de update-uri și poate fi configurat în cele mai mici amănunte.

Informații: www.ceruleanstudios.com

Net Transport 1.94

Internetul aduce cu sine, pe lângă mijloacele moderne de comunicație, și tentația de a descărca diverse aplicații/poze/filme de pe site-uri vizitate. Și nu întotdeauna operațiile de download se finalizează cu succes.

De aceea, un program din categoria managerelor de download, capabil să aibă grijă ca descărcarea pe care o facem să se desfășoare cu succes, ar trebui să fie neapărat de pe un sistem desktop și nu neapărat în implementarea oferită de browser-ele Firefox sau Opera.

Noi vă propunem ca soluție pentru utilizatorul casnic programul Net Transport din câteva motive simple. Primul ar fi acela că nici nu îl simțiți în sistem, se integrează ușor cu Internet Explorer, Firefox și Opera și este simplu de configurat. Mai mult, el este o excelentă soluție pentru descărcarea offline a stream-urilor multimedia în format proprietar Microsoft.

Informații: www.netxfer.com

SmartFTP 1.5

Chiar și cu expansiunea masivă a rețelelor de file sharing, copierea fișierelor prin FTP rămâne în continuare o soluție simplă și eficientă și vă recomandăm să o folosiți cu încredere. Iar prezența la îndemână a unui client FTP specializat nu este niciodată o corvoadă.

FOXCONN®

Sense the power



Placi de baza
INTEL si AMD



TFT 17"



Carcase



E-bot



Card Reader



Coolere



Wlan



OMNITECH:IT
computere & accesorii

BUCUREȘTI
021-3268038
Cluj Napoca
0264-441972

Iasi
0232-222171

Constanta
0241-589589

Timisoara
0744-708002

www.omnitechit.ro
it@omnitechgroup.ro

Colecție software

În vedere unei utilizări ocazionale, un client FTP trebuie să fie capabil să ofere un răspuns rapid la o serie de operații banale cum ar fi browsing-ul pe un server, download-ul sau upload-ul de fișiere, eventual sincronizarea conform unor reguli predefinite. Și toate aceste funcționalități pot fi găsite în SmartFTP. O facilitate de tip listă de așteptare pentru a putea crea secvențe multiple de download nu este ceva care să incomodeze și sunt destule situații în care se poate dovedi utilă. Mai puteți adăuga funcțiile de limitare a vitezei de download, posibilitatea de a efectua transferuri FTP și, nu în ultimul rând, facilitățile de salvare a sesiunilor de lucru.

Și în final, nu trebuie uitat faptul că SmartFTP este gratuit pentru utilizarea acasă.

Informații: www.smartftp.com



Update-uri pentru Windows

Cel mai important lucru pe care trebuie să îl știți legat de securitatea sistemului dumneavoastră este că înainte de toate trebuie să îl aduceți la zi în privința update-urilor. Și aici nu mă refer doar la cele ale antivirusului, programului antispyware sau anti-spam, ci mai ales la sistemul de operare. De cele mai multe ori, ținerea la zi a sistemului de operare vă scutește de multe neazuri. Așadar nu neglijați acest aspect și vizitați zilnic site-ul update.microsoft.com și pe cele ale programelor antivirus pe care le folosiți și aplicați update-urile imediat ce acestea apar.

Informații: update.microsoft.com

Kaspersky Anti-Virus Personal 5

Programele antivirus au fost un domeniu ce a progresat foarte mult în ultima vreme, majoritatea aplicațiilor de acest gen tinzând spre soluții complexe de securitate, cu adăuții de tip firewall, antispyware sau control parental. Dar prin noianul de tentații au rămas



Securitate avansată pentru un sistem home.

PopTray 3.1

Dacă faceți parte din categoria de utilizatori de PC-uri care nu se pot despărți ușor de e-mail-uri, atunci cu siguranță că ați căutat un program robust, ușor de folosit, cu care să puteți să vă verificați mesajele de pe un server POP3. Și dacă este posibil, să le puteți citi doar pe cele importante, fără a fi necesar să descărcați și volumul mare de spam de care nu puteți scăpa în niciun chip. Să mai cerem și gratuitatea sa sau ar fi prea mult?

Ei bine, NU. PopTray este exact o aplicație de acest gen. Cu o interfață simplă, suport pentru conturi multiple și modul anti-spam încorporat, oferă un nivel ridicat de funcționalitate.

Informații: www.poptray.org

însă soluții stand alone ce se achită cu brio de sarcini.

Alegerea unui program de protecție împotriva virușilor trebuie să fie un proces de durată, iar soluția la care veți ajunge să fie capabilă să răspundă afirmativ la setul propriu de cerințe. Până atunci, noi vă recomandăm Kaspersky Anti-Virus Personal, varianta cu licență CHIP gratuită, pe care o puteți găsi pe fiecare CD/DVD ce însoțește revista noastră. Criteriile pe baza cărora am ajuns la această recomandare țin în primul rând de gradul ridicat de protecție pe care vi-l oferă această soluție pe de o parte și de cealaltă de posibilitățile avansate de eliminare a infecțiilor. Există însă neajunsul că pe unele sisteme gradul de ocupare a resurselor, cu setările de securitate la maxim, este cam mare.

Informații: www.kaspersky.com

Microsoft AntiSpyware Beta 1

Alături de viruși, aplicațiile de tip spyware reprezintă unul din principalele motive pentru care PC-urile echipate cu Windows încep să funcționeze greu. Partea mai puțin



Puteți controla componentele ActiveX.

plăcută este aceea că deseori suntem nevoiți să trăim cu „răul necesar” în schimbul utilizării „gratuite” a anumitor programe. Din fericire însă, există modalități de a contracara amenințările spyware și ele se prezintă sub forma programelor de tip antispyware din care face parte și AntiSpyware-ul semnat Microsoft.

Imediat după ce a intrat în patrimoniul Microsoft, soluția GIANT a suferit mici modificări și s-a transformat în Microsoft AntiSpyware și poate fi descărcată de oricine participă la programul Windows Genuine Advantage. Funcționalitatea pe care ea o oferă este superioară celei a altor programe de acest gen prin faptul că este capabilă să readucă cu succes la setările inițiale browserul Internet Explorer. Apoi, dacă activați modulul de protecție în timp real, puteți fi sigur că nici o aplicație nu va accesa Windows Registry fără ca dumneavoastră să știți acest lucru și să puteți bloca acțiunea.

Fiind încă în stadiul beta, Microsoft AntiSpyware poate suferi destul de multe schimbări, dar chiar și așa cum se prezintă acum își face treaba foarte bine.

Informații: <http://www.microsoft.com/athome/security/spyware/software/default.aspx>

Kaspersky Anti-Hacker 1.8

Există foarte mulți utilizatori cărora firewall-ul încorporat în Windows XP SP2 nu le inspiră încredere. Justificat sau nu, pentru aceștia alegerea unui astfel de aplicații de securitate nu este întotdeauna un lucru ușor. Punându-i la socoteală și pe cei care au alt Windows decât XP, ajungem la un număr destul de important de utilizatori.

Puterea unui firewall se bazează în primul rând pe setul de reguli pe care poate să le gestioneze. Un firewall complex permite configurarea și rafinarea regulilor în cel mai mic detaliu. De obicei, acest lucru se produce în detrimentul accesibilității sau prin învățare, prin agasarea utilizatorului. Un alt



Cu ajutorul regulilor de la nivel de aplicații se pot controla programele care au dreptul să acceseze internetul.

Colecție software

lucru important este posibilitatea pe care o oferă o aplicație de acest gen de a detecta un eventual atac și de a bloca orice fel de comunicație cu sistemul atacator.

Găsirea unui astfel de echilibru, între opțiunile de configurare ale regulilor de filtrare, posibilitățile pe care le are de a învăța și de a crea reguli noi pe parcurs, în funcție de activitatea utilizatorului și de un sistem de detecție a atacurilor, face din găsirea unui firewall un proces destul de laborios.

Deși încă un produs la prima generație,

Kaspersky Anti-Hacker este un firewall care întrunește cumulativ toate cele trei criterii. Are un modul de filtrare atât la nivel de pachete de date, cât și la nivel de aplicații, pe parcursul folosirii de programe care accesează internetul întreabă dacă să permită sau nu comunicația (și foarte important – ține minte alegerea noastră), are și un modul de detecție a atacurilor cunoscute. Și pe deasupra este prezent și pe fiecare din discurile care însoțeste revista.

Informații: www.kaspersky.com

ffdsnow

Se poate demonstra destul de simplu că în general pentru redarea majorității materialelor video care circulă la ora actuală prin o modalitate sau alta nu sunt decât vreo trei filtre mari și late. Un MPEG-2, un AC3 și un MPEG-4. Colecțiile pe care le întâlnim prin diferite codec-pack-uri de obicei nu fac altceva decât să bulverseze un proces care ar trebui să fie foarte simplu. Nu intrăm aici în detalii de ce... Vă propunem totuși să vă dezinstalați toate codec-urile și să instalați o versiune a pachetului ffdshow. O adresă web de unde sigur veți găsi un pachet recent este <http://m17n.cool.ne.jp/freeware/mpc/>.

Prin ce se deosebește acest codec de celelalte? Prin faptul că este o colecție de filtre într-unul singur. Nu există un format video uzual pe care ffdshow să nu fie capabil să-l decodeze. Mai mult decât atât, pachetul conține și un filtru capabil să redea și cele mai populare formate audio. În ambele cazuri ceea ce poate face deliciul unui utilizator pretențios este bogăția de opțiuni de procesare, post-procesare și modificare a imaginii și a sunetului. Ei, și ca tabloul să fie complet, în pachet există și un codec cu ajutorul căruia poate fi comprimat material video. Cam ceea ce știe la decodare este capabil să și compreseze. A... era să uităm...știe și subtitrări.

Informații: www.sourceforge.net/projects/ffdshow

Subtitle Processor

Problemele legate de vizionarea filmelor în format MPEG4 pe calculator sunt destul de multe. Printre cele mai supărătoare se numără prezența (sau absența?) codecurilor necesare redării fluxului de date conținut într-un fișier Audio Video Interleave, adică un avi. Totuși problemele „de codec” nu sunt chiar atât de deranjante cum sunt cele legate de subtitrări în general. Iar când vine vorba despre subtitrări, posibilele probleme sunt atât de multe, încât există destul de puține softuri cât de cât intuitive și care să se laude că le pot rezolva pe toate. Unul dintre cele care ne-au plăcut (măcar unora dintre membrii redacției) este numit Subtitle Processor.

Trebuie să vă spunem că numele programului nu este defel pompos. Modalitățile de alterare a unei subtitrări oarecare sunt atât de multe încât nu am reușit să folosim toate funcțiile pe care interfața programului le afișează. Pe lângă cele uzuale care sunt evidente prezente (resincronizare, traducere, editare de orice fel a textului și așa mai



Media Player Classic 6.4.8.4

Poate că una dintre cele mai personale opțiuni pe care le poate avea un „exploatare” de computer este legată de playerul său video. De obicei, alegerea personală este întotdeauna cea mai bună în fața oricăruia care vrea să susțină contrariul. Pentru că în primul rând aici contează foarte mult puterea obișnuinței, setul de shortcut-uri pe care am fost capabili să le memorăm fără prea mare efort. Și pentru că, de obicei, playerele video, luate de sine stătător, sunt în proporție de 95% nefolosibile fără a instala niște filtre de decodare. Așa că valoarea unui program precum (atenție!) Media Player Classic, scris de echipa coordonată de Gabest, este cu atât mai mare cu cât ne scutește de instalarea unor filtre suplimentare. Menționând la acest capitol doar suportul nativ pentru MPEG2 și AC3, să mai spunem că cea mai recentă versiune este are o facilitate interesantă – posibilitatea de a rula shader-e pe imaginea finală atâta vreme cât sunt îndeplinite câteva condiții. Nu trebuie trecut cu vederea nici suportul pentru un număr destul de substanțial de formate de subtitrări.

Și tot în această categorie, putem înscrie un program capabil să redea cam orice fișier



Media Player Classic în acțiune: shader-este peste imaginea din film.

video, aproape din orice stare: Mplayer. O versiune pentru Windows, chiar dacă în linie de comandă, nu poate strica nimănu. Informații: www.sf.net/projects/guliverkli

Winamp 5.1

Ca și în cazul playerelor video, și în cel al playerelor audio obișnuința joacă un rol foarte important. Însă de data aceasta nu mai există foarte multe opțiuni. Obișnuința este



De câteva versiuni încoace, Winamp include și posibilitate de a reda fișiere video.

în acest caz Winamp. Vox populi – vox dei! Winamp rămâne unul dintre primele programe instalate pe un sistem de operare proaspăt reînstatat. A ajuns între timp la ediția 5.1 Surround, i-au fost adăugate pe parcursul timpului tot felul de opțiuni – de la redare video la ripping de CD-uri, un modul de gestionare a colecțiilor muzicale, acum costă, Justin Frankel a plecat de mult... Utilizatorii îl iubesc în continuare. Poate nu are cea mai performantă bibliotecă, poate jumătate din ceea ce ne oferă nu ne este de folos, însă atâta vreme cât în lista de melodii este loc destul și Winamp-ul o poate „măcina” pe îndelete, va rămâne partenerul multora în lungile ore de serviciu.

Informații: www.winamp.com

Sistem audio de Înaltă fidelitate pe un PC

ASUS P5LD2 Încorporează cea mai bună soluție Dolby Audio

Pentru a creea o experiență video și audio totală, un adevărat sistem entertainment trebuie să-ți stimuleze atât privirea cât și auzul. După ce ai asistat la introducerea unor interfețe grafice puternice cum ar fi PCI Express și a unor mijloace performante de accelerare grafică, majoritatea utilizatorilor știu că din punct de vedere al calității video PC-ul și-a câștigat un binemeritat loc în industria de entertainment. Totuși mulți utilizatori au început să realizeze că nici performanța audio a PC-urilor nu este mai prejos.

Placa de bază P5LD2 Deluxe ridică stafeta calității audio a PC-urilor prin încorporarea soluției Dolby Master Studio. Placa de bază oferă un uimitor SNR (Signal Noise Ratio) de până la 95dB, o valoare excepțională chiar și în comparație cu sistemele stereo dedicate. O valoare mare SNR reprezintă un zgomot de fond scăzut, adică un sunet clar în timpul audiției.



 No other 945P motherboard have higher audio specification

"ASUS P5LD2 Deluxe este cea mai bună demonstrație a tehnologiei Dolby Master Studio. Este singura noastră alegere atunci când trebuie să demonstrăm în cadrul seminarelor noastre puterea tehnologiei Dolby Master Studio" a spus Greg Rodehau,

director marketing la Dolby PC. "Suntem bucuroși să avem un partener precum ASUS, și suntem încrezători că implementarea Master

Studio pe cele mai performante plăci de bază va ajuta Dolby să ofere soluții high-end tuturor consumatorilor."

De la 5.1 canale la 6.1 sau 7.1 canale

Cu ajutorul noilor plăci de bază ASUS, CD-urile, programele TV sau jocurile video pot fi acompaniate de sunet surround. Trecerea de la 5.1 canale la 6.1 sau 7.1 canale crează un sunet natural și un mediu în care te bucuri de fiecare sunet.



Sunet puternic pentru sistemele home theatre

Cu placa P5LD2 Deluxe te poți bucura de sunetul oferit de un sistem audio home theatre. Decodarea se realizează realtime placa convertind orice semnal audio în sunet digital pentru transport și redare pe sistemele home theatre. PC-ul tău poate fi conectat la receiver-ul tău audio/video Dolby Digital printr-o singură conexiune digitală, eliminând confuzia generată de folosirea mai multor cabluri și asigurând totodată și calitatea semnalului audio.

În timpul jocurilor, sistemele cu plăci de bază ASUS aduc jucătorii în lumea sunetului surround de înaltă calitate așezându-i în centrul acțiunii. Jucătorii

vor auzi fiecare zgomot produs de spargerea geamurilor, vor simți fiecare explozie și vor experimenta fiecare împușcătură.

Performanță robustă și răcire eficientă

Pentru a rula astfel de aplicații este nevoie de un sistem puternic și o răcire eficientă. P5LD2 Deluxe suportă cele mai noi procesoare dual-core. Acest procesor conține două nuclee fizice, fiecare cu propria lui memorie cache L2 dedicată, pentru satisfacerea cererea crescândă de putere de calcul.

StackCool2, o caracteristică unică întâlnită doar pe plăcile de bază ASUS, este o soluție de răcire fan-less și prin urmare nu produce nici un zgomot. Transferă pe cealaltă parte a PCB-ului căldura generată de componentele critice pentru reducerea temperaturii cu până la 20 C.

Diferența între "cel mai bun" și "doar bun" este dată de detalii. Pentru o persoană care apreciază calitatea, chiar și cele mai mici detalii contează. Placa de bază P5LD2 Deluxe este cea mai nouă și bună soluție care separă utilizatorii pretențioși de restul utilizatorilor. La un preț accesibil, te poți bucura de o audiție excelentă. Îi acordăm plăcii de bază ASUS 5 stele din 5.



 Stack Cool2- Noiseless and effective cooling design

departe), mai sunt și funcții mai rar întâlnite la genul acesta de programe, unele chiar cu un grad mare de exotism: efecte de tranziție de la o afișare la alta, corecții ale erorilor generate de procesul OCR (prin care se copiază subtitrările de pe DVD) sau chiar posibilitatea de a edita mai multe subtitrări simultan ne face să spunem că acest program merită încercat.

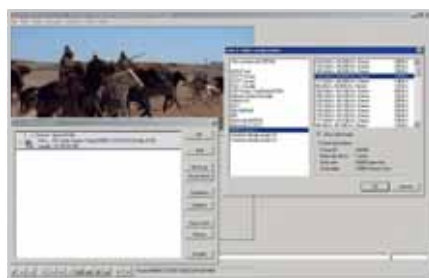
Informații: <http://catsoft.wz.cz/sp/>

VirtualDub Mod

Dacă vine vorba despre problemele legate de (re)codarea unor fișiere avi, cea mai simplă modalitate de a realiza acest lucru este să folosiți VirtualDub. Chiar dacă are un Mod la sfârșitul denumirii. Sau poate tocmai pentru că are. La bază, VirtualDub a fost conceput cu scopul de a transforma fără prea mult spectacol un fișier multimedia de un anumit tip într-un fișier cu același conținut, dar codat diferit. Totuși versiunea originală nu oferea (și nu oferă nici acum) suport pentru importul fișierelor în format MPEG2, limita pe care autorul și-a impus-o fiind MPEG1. Acest „Mod”, o variație pe tema originală, are avantajul de a rezolva această problemă. Astfel, micul nostru program poate fi folosit pentru a converti fișiere de pe DVD fără să mai fie nevoie de programe de gen DVD2AVI. Nu vă lăsați înșelați de interfața minimală. VirtualDub (chiar și Mod) este un program cu multe funcții, pe care nu le veți folosi foarte des. Există chiar și posibilități (ce-i drept, minimale) de a repara fișiere multimedia. De exemplu, se poate rescrie header-ul unui avi sau se pot detecta și înlocui frame-urile cu erori dintr-un stream video. Totuși, este clar că foarte ușor de folosit nu este, tocmai pentru că utilizarea lui direct din propria interfață presupune să aveți o cantitate destul de mare de informații. În schimb, poate fi folosit fără nici o problemă prin intermediul unui „front-end”, de exemplu Gordian Knot.

Informații:

<http://virtualdubmod.sourceforge.net/>



Deși nu este foarte prietenos, VirtualDubMod poate converti fișiere multimedia fără nici un fel de probleme.



IrfanView 3.97

Poate nu cel mai versatil, dar cu siguranță unul dintre cele mai „fășnețe” viewer-e de imagini este fără îndoială IrfanView. Ajuns la versiunea 3.97, programul (freeware) vă permite vizionarea rapidă a imaginilor aflate pe calculatorul dumneavoastră fără afișarea a zeci de ferestre de dialog ca în cazul altor viewer-e grafice. Simplu și intuitiv, dispune totodată de câteva facilități importante. Vă permite aflarea rapidă a diverselor informații despre fișierele grafice, afișează chiar și informațiile EXIF în cazul fișierelor JPG care le dețin. Pentru că este în principal un viewer, nu oferă opțiuni deosebite de editare. Vă puteți însă baza pe el pentru a salva în diverse formate, pentru a redimensiona imaginile, pentru a le modifica coloritul și luminozitatea și le puteți aplica câteva efecte (3D Button, Blur, Emboss, Oil Paint, Median Filter, Explosion, Pixelize, Red eye reduction). Puteți chiar crea imagini panoramice (compuse din mai multe imagini).

Puterea acestei aplicații vine din faptul că poate reda o gamă foarte largă de fișiere grafice (sau chiar multimedia). Indicat este să vă instalați și pachetul de plugin-uri pe care îl găsiți la site-ul companiei www.irfanview.com.

În plus, beneficiază de suport drag and drop, vizualizare a unui director, suport TWAIN și poate realiza slideshow-uri.

Informații: www.irfanview.com

GIMP 2

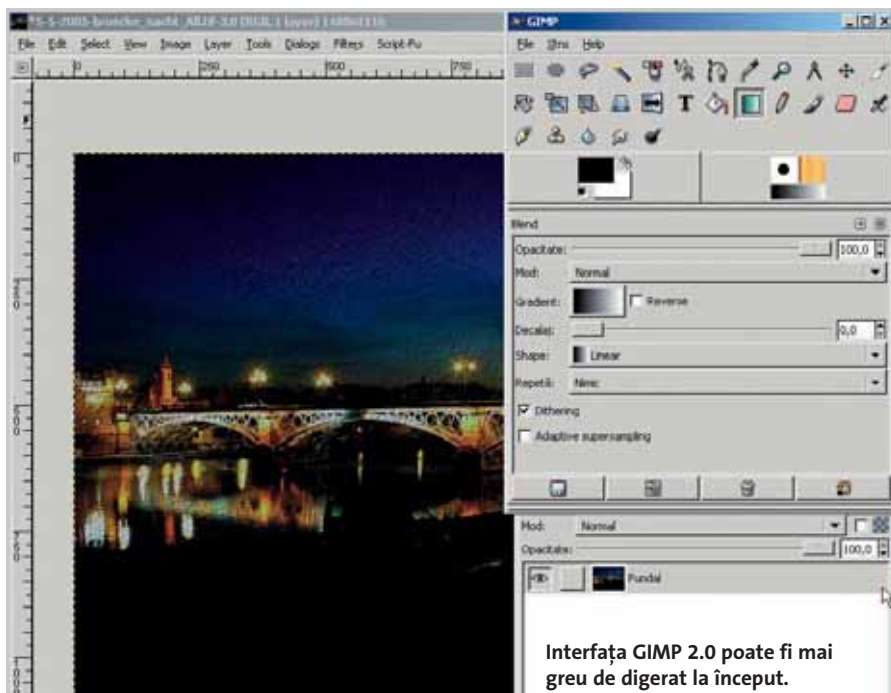
Puternic și gratuit, programul are totuși câteva probleme în a se impune pe scară largă. De vină poate fi absența unui marketing puternic sau poate stilul de lucru diferit față de cel al aplicațiilor considerate „clasice” în domeniu.

GIMP este acronimul pentru GNU Image Manipulation Program. Este distribuit gratuit și poate fi rulat sub Unix, Windows, precum și MacOS X. În momentul în care veți începe lucrul, vă va lua puțin timp să vă obișnuiți cu interfața. Aceasta constă din așa-numitele „dialog docks” între care puteți naviga cu [Alt]+[Tab].

Fereastra principală, numită GIMP Tool Box, conține uneltele (Rectangle, Ellipse, Gradient, Bucket Fill, Brush, Pencil etc.) și opțiunile pentru acestea. Programul permite lucrul cu layer-e, canale și path-uri și se dovedește extrem de versatil prin multitudinea de unelte și posibilități de manipulare a imaginii. Colecția de filtre existente este deosebită și poate fi îmbogățită prin intermediul opțiunii „Script-Fu”.

Ar mai fi foarte multe de trecut în revistă, însă nu putem aminti toate facilitățile, ci doar vă spunem că veți regăsi în GIMP 2 un program extrem de puternic de prelucrare grafică, ce pe alocuri chiar depășește în versatilitate alte programe comerciale scumpe.

Informații: www.gimp.org



Interfața GIMP 2.0 poate fi mai greu de digerat la început.

CUPRINS

42	Procesoare grafice Familia X1000
46	Test comparativ Sisteme office
58	Tehnologie ATI Crossfire
66	Teste individuale Bancul de probă
78	Telefoane Lumea mobilă
82	Tehnologie Controler de memorie
86	Onboard Chipset NVIDIA

Fingergear

PC-ul (cât un) degețel

Una dintre companiile care dau dovadă de spirit întreprinzător este Fingergear, care oferă un Computer on a Stick (pe scurt COS), cu funcții biometrice. Este vorba de fapt de un stick de memorie flash pe



Computer on a Stick cu cititor de amprente de la Fingergear.

USB, boot-abil, ce are instalată o distribuție de Linux, cu toate aplicațiile uzuale necesare (suită Office, browser de web, client de e-mail, messenger etc.). Ideea nu este deloc nouă, însă prea puțini au fost aceia care să ofere întregul pachet finisat, ca un produs de sine stătător.

Noul COS de la Fingergear integrează și un cititor de amprente, astfel că este posibilă în acest caz înlocuirea parolilor cu elementele biometrice (chiar și logarea se poate face pe baza amprente). Sunt gestionate până la cinci amprente distincte și există opțiuni de salvare a documentelor în directoare codificate cu chei AES pe 256 de biți. Prețul modelului este de aproximativ 150 de dolari.

www.fingergear.com

Sony

Cameră video BluRay

Indiferent de ce se va decide în deja lansatul război al formatelor DVD, dacă BluRay va prinde sau nu în zona de consumer, Sony se pare că are oricum în vedere o nișă de utilizatori din domeniul televiziunii. Compania japoneză urmează să ofere o cameră video profesională ce înregistrează direct pe discuri BluRay, ce va urma actualei serii XDCAM. Materialul capturat va fi codat în format MPEG-2 (la bitrate-uri de 18 Mbps, 25 Mbps sau 35 Mbps) și va fi ușor accesibil și eventual transferabil pe un hard disk.

Sony XDCAM HD va fi capabilă de rezoluții HD de până la 1080i (1920 x 1080 interlaced) și va dispune de patru canale audio. Prețul va fi unul care pare oarecum prohibitiv pentru un „home user”, Sony estimând că noul model va costa în jur de 20.000 de dolari. Totuși genul acesta de aparatură este destinată în primul rând televiziunilor, ceea ce îl transformă într-un preț competitiv.

www.sony.com



Seria XDCAM de la Sony va include și modele HD cu scriere direct pe disc BluRay.

EVGA, Innovatec

Răcire cu apă pentru plăci grafice

Compania americană EVGA a anunțat, împreună cu producătorul german Innovatec, o soluție de răcire cu apă destinată cu



Black Pearl oferă o silențiozitate aproape deplină.

precădere plăcilor grafice. Black Pearl va fi livrată de către EVGA împreună cu seria sa de plăci grafice high-end, e-GeForce 7800 GTX KO. Aceasta încorporează, printre altele, o pompă Eheim, folosită în mod uzual pentru acvarii, care, după cum susține compania, are o perioadă medie de viață de 10 ani. De asemenea, dispune de un radiator de 400 W și de un ventilator de 12 cm.

Soluția poate fi extinsă și la configurații SLI și poate fi aplicată inclusiv la procesoare.

EVGA nu precizează decât prețul tandemului e-GeForce 7800 GTX KO (cu 256 MB) + Black Pearl, care ajunge la aproximativ 900 de euro.

www.evga.com



Mai multe știri de hardware
găsiți la www.chip.ro

Transcend Carduri de memorie ultrarapide

Odată cu creșterea numărului aparatelor de fotografiat digitale de mare rezoluție și al altor dispozitive multimedia, s-a făcut simțită și nevoia cardurilor de memorie de mare capacitate și de mare viteză.

Transcend a lansat recent o linie de carduri SD ultrarapide, capabile să funcționeze în mod 150X, ceea ce se traduce în viteze de transfer de până la 22,5 MB/s.

Compania taiwaneză utilizează în aceste carduri cipuri NAND Flash SLC (Single Level Cell), care în principiu oferă atât viteze mai mari de scriere, cât și un consum mai mic de energie decât cele de tip MLC (Multi Level Cell). Seria 150XSD include memorii de capacități diferite, maximul fiind de 2 GB. Ele sunt compatibile cu dispozitivele portabile existente pe piață (camere digitale, playere

etc.) și suportă de asemenea și specificațiile SDMI (Secure Digital Music Initiative).

Compania producătoare oferă o perioadă de garanție de 5 ani.

www.transcend.com.tw



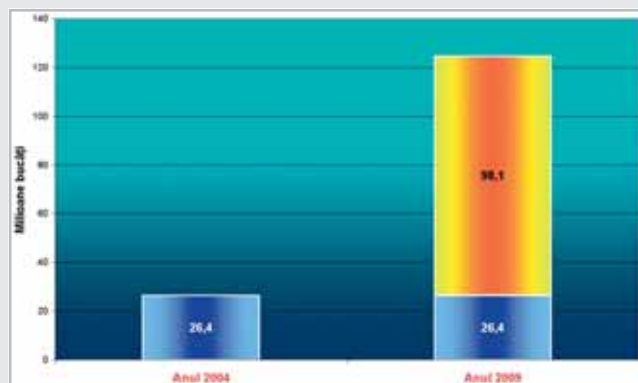
Noua serie 150X SD de la Transcend poate atinge, conform companiei, până la 22,5 MB/s.

Estimări

Piața playerelor de muzică

Una dintre estimările recente date publicității arată că piața playerelor digitale de muzică (sau a dispozitivelor care oferă funcționalitate similară într-o manieră competitivă – de exemplu DVD playere) ar putea ajunge la aproape un miliard de unități (aproximativ 945 milioane) în anul 2009 și ar totaliza o valoare de aproximativ 145 miliarde USD. În categoria playerelor portabile peisajul va fi dominat de dispozitivele cu memorie flash, care vor urca de la un nivel de aproape 27 milioane de unități vândute în 2004 la aproape 125 milioane de unități în 2009. Pentru această categorie de produse, este de așteptat ca până în anul 2007 capacitățile maxime de stocare să atingă 16 GB.

www.idc.com



În 2009 se așteaptă playerele cu memorie flash să se apropie de 125 milioane de unități vândute.

Samsung, Toshiba SATA pentru notebook

După Fujitsu și Seagate, atât Samsung, cât și Toshiba au anunțat noi modele de hard diskuri SATA în format de 2,5" destinate notebook-urilor și serverelor blade.

În cazul companiei coreene, este vorba de discuri ce au capacități cuprinse între 40 și 80 GB, care funcționează la 5.400 de rotații pe minut. Prețurile lor ajung la 140 de dolari (variante de 80 GB), respectiv 100 de dolari (variante de 40 GB). Toshiba are de asemenea hard diskuri la 5.400 rpm, însă în acest caz capacitățile modelelor ajung până la 100 GB. Cel de 40 GB are un singur platan, iar restul (cele de 60 GB, 80 GB și 100 GB) câte două. Toate au un cache de 8 MB, mai puțin modelul de 100 GB, care dispune de un buffer de 16 MB. Compania japoneză precizează că noile discuri consumă cu aproximativ 12% mai puțină energie decât



Toshiba și Samsung au lansat hard diskuri SATA pentru notebook-uri și servere blade.

versiunile Parallel ATA precedente (aproximativ 0,25 W în mod idle). Toshiba nu a menționat prețurile noilor modele.

www.samsung.com

www.toshiba.com

Mobilitate și conectivitate

Noile PDA-uri HP

HP a anunțat de curând noi Pocket PC-uri, printre care se numără HP iPAQ rx1950, alături de o serie de modele actualizate ale familiei hx2000.

Rx1950 este un dispozitiv compact și ușor ce cântărește 125 de grame (cu puțin mai mult decât un telefon) și oferă conectivitate Wi-Fi (802.11b). Este dotat cu cea mai recentă versiune de sistem de operare de la Microsoft, Windows Mobile 5.0, și dispune de o baterie Li-Ion ce poate fi înlocuită/reîncărcată.

Slotul SD face posibilă extensia PDA-ului folosind carduri de extensie SD sau creșterea capacității de stocare cu ajutorul modulelor adiționale de memorie flash.

Noutățile din cadrul familiei hx2000 includ trei modele: hx2790, hx2190, hx2490, dintre care primul este și cel mai interesant. Pe lângă faptul că oferă ambele tipuri de conexiuni wireless des întâlnite (Bluetooth și Wi-Fi), el integrează și un cititor de amprente, pentru a asigura o securitate sporită a informațiilor

în caz de furt sau înstrăinare a dispozitivului.

www.hp.com



Familia de PDA-uri de la HP a fost reîmprospătată.

Plăci video



Generația ATI X1000 a fost lansată!

Colecția toamnă-iarnă de la ATI

În sfârșit, lupta se echilibrează. Finalmente, mult așteptatele plăci ATI sunt aici... sau, mă rog, vor fi aici într-o lună, căci spre deosebire de lansarea lui 7800 GTX, mai aveți de așteptat până le veți vedea în magazine. Dar până atunci, să vedem ce aduce nou această serie de acceleratoare a canadienilor.

Francisc Kurko 

CrossFire nu a fost singurul produs ATI care s-a lăsat așteptat mult și bine acest an. Aceeași soartă de neînviat au avut-o și plăcile video din noua generație X1000. Iar o întârziere de aproape jumătate de an nu convenea nimănui, nici fanilor ATI, nici celor NVIDIA. Căci, nu-i așa, nu strică niciodată să ai concurență; lipsa ei înseamnă monopol, iar monopolul duce la o politică de prețuri pe bunul plac al celui care deține supremația. Stau și mă întreb cât ar fi costat acum un 7800 GTX dacă ar fi apărut X1800 XT în mai-iunie, când a fost anunțat. Iar dacă acești adevărați bolizi ai 3D-ului s-ar fi ieftinit un pic în a doua jumătate de an, nu s-ar fi uitat acum mulți dintre noi la un mai modest ATI X800/ X800 GTO sau NVIDIA 6600/6800 GT ca vulpea la cașcaval. Dar să ne bucurăm că sunt aici și să vedem noile facilități.

(R)Evoluție

Uitându-ne în urmă cu doar câțiva ani, trebuie să ne reamintim de răsunătorul succes al lui 9700. Iar clipele de glorie ale canadienilor erau cu atât mai dulci cu cât inginerii de la NVIDIA n-aveau nimic care să poată cel puțin egala, darămite să-l întrecă pe acel minunat exemplar al tehnologiei. Au fost pur

și simplu luați pe nepregătite. Anii au trecut, iar trecerea de la o generație la alta a fost doar o mică îmbunătățire pe ici, pe colo, câteva facilități, dar nu foarte multe, adăugate de la 9700 la 9800, apoi la x800. Mai mult au fost ridicate frecvențele de funcționare decât introduse alte tehnici inovatoare. Odată ce NVIDIA a rupt gura târgului cu acceleratoarele din generația a șasea, introducând suport pentru Shader 3 și pentru multe alte tehnici de programare, cei de la ATI s-au trezit brusc lăsați în urmă, situație accentuată de apariția chipset-ului G70, coșmarul ATI la momentul respectiv.

Îmbunătățirea controlerului de memorie

Una dintre cele mai importante noutăți este controlerul de memorie. S-a avut în vedere îmbunătățirea eficienței lățimii de bandă, reducerea cererilor eșuate din cache. Mai mult, arhitectura suportă chiar și memorii GDR4 (nu ca n-ar fi suficient de rapide actualele GDR3, a se vedea modulele Infineon de 1,5 GHz). Dar să vedem ce a fost până în prezent și ce s-a

schimbat. Până de curând, magistrala dintre GPU și memoria video era formată din 256 de canale separate, lucru destul de complex. Acest lucru se traduce prin necesitatea unui PCB din ce în ce mai complicat, iar costurile de producție creșteau văzând cu ochii. Continuarea acestei idei era clar una falimentară (512 canale ar fi fost aproape SF), deci era nevoie de ceva nou. Mai bine îmbunătățim managementul și direcționarea internă a datelor. Până în prezent, existau patru interfețe pe 64 de biți, conectate la memoria cache. Marea schimbare este că acum există patru porți numite de ATI „ring stops”, conectate unele de altele, de memoria de pe placa grafică și în același timp de memoriile cache multiple. Aceste porți sunt interconectate inelar, cu câte două magistrale pe 256 de biți. Arhitectura poartă numele de 512 bit Ring Bus. Cererile și datele cerute circulă pe acest drum circular pe ruta cea mai scurtă.

HDR + AA = încă un pas spre realism

Când am văzut primele capturi de ecran din jocuri cu și fără HDR (High Dynamic Range) activat (primul joc a fost Far Cry cu patch-ul 1.3, acum sunt deja câteva nume importante), am zis că este ceva exagerat, care n-are cum să se impună în viitoarele titluri. Și am rămas Toma Necredinciosul până de curând, când am vrut și eu să fac câteva capturi cu și fără activarea HDR-ului. Ei bine, am avut parte de o adevărată revelație, care-mi va marca întreaga experiență în gaming de acum încolo. La un moment dat, n-am mai putut și am exclamat: „jocul ăsta este prea inteligent, prea realist, am senzația că într-adevăr sunt acolo! Nu se poate așa ceva! Nu este posibil!”. Dar este. Acesta este farmecul tehnicii HDR. Imită reacția irisului. Ochiul uman reacționează foarte interesant (jucându-ne



X1600 și X1300 au design-ul de referință atât de apropiat încât nu mai avea sens să publicăm ambele imagini.

Plăci video



Realismul adus de HDR (în stânga) revoluționează jocurile momentului.

astfel feste, câteodată neplăcute) când trecem de la o extremă la alta a iluminării spațiului înconjurător: de la lumină la întuneric și invers, când ieșim din beznă la o sursă puternică de lumină. Simțim un moment de neputință, suntem paralizați pentru câteva clipe, suficiente să fim vulnerabili în fața unui posibil pericol. Buun... acum că poate v-am atras atenția asupra performanțelor HDR-ului, să vorbim de anumite limitări: plăcile NVIDIA nu ne lasă să setăm Antialiasing în momentul optării pentru HDR... păcat. Mai ales că pe marginea obiectului mult luminat se vede și mai bine aliasing-ul supărător. Iată că seria X1000 (personal, îmi place prescurtarea X1K) a rezolvat această problemă, ridicând cu mult ștafeta experienței de gaming.

AVIVO

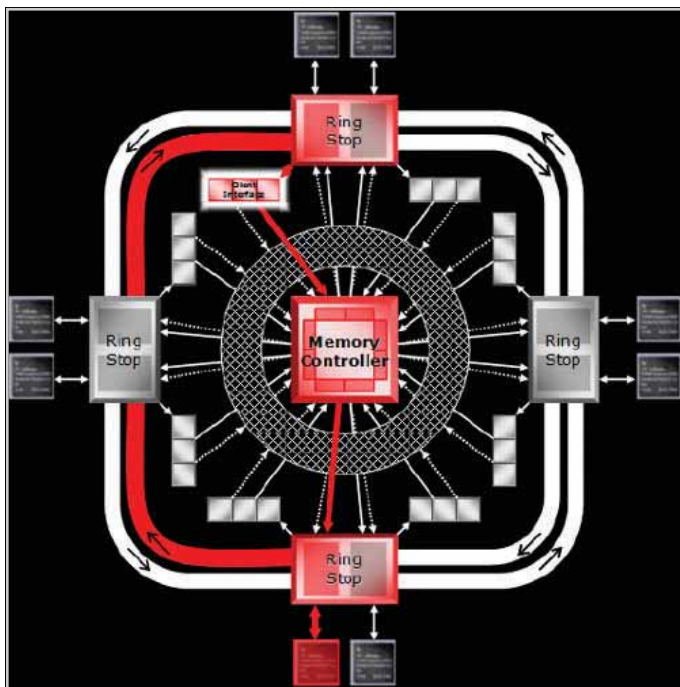
AVIVO nu este un produs, este o

platformă. O platformă video, așa cum la Intel Centrino este o platformă mobilă. Dar care este legătura cu noua generație X1K? Răspunsul este simplu. AVIVO are două părți esențiale: o placă de captură AVIVO și o placă grafică AVIVO. Fără aceste două componente, nu există AVIVO, așa cum nici Centrino nu-i Centrino, dacă nu există, să presupunem, modulul wireless Intel 2200BG. Placa de captură AVIVO este de ceva vreme pe piață. Probabil bănuieți deja, este vorba de ATI Theater 550. Iar acum, odată cu lansarea chipset-urilor R520, RV530 și RV515 care suportă AVIVO, avem o platformă completă. Buun. Acum că am văzut din ce se compune AVIVO, să vedem ce face. Pe scurt, este vorba de capturarea unui semnal, recodarea sau transcodarea sa (schimbarea bitrate-ului), decodarea H.264, procesarea, și în final, afișarea informației dorite. Până în prezent,

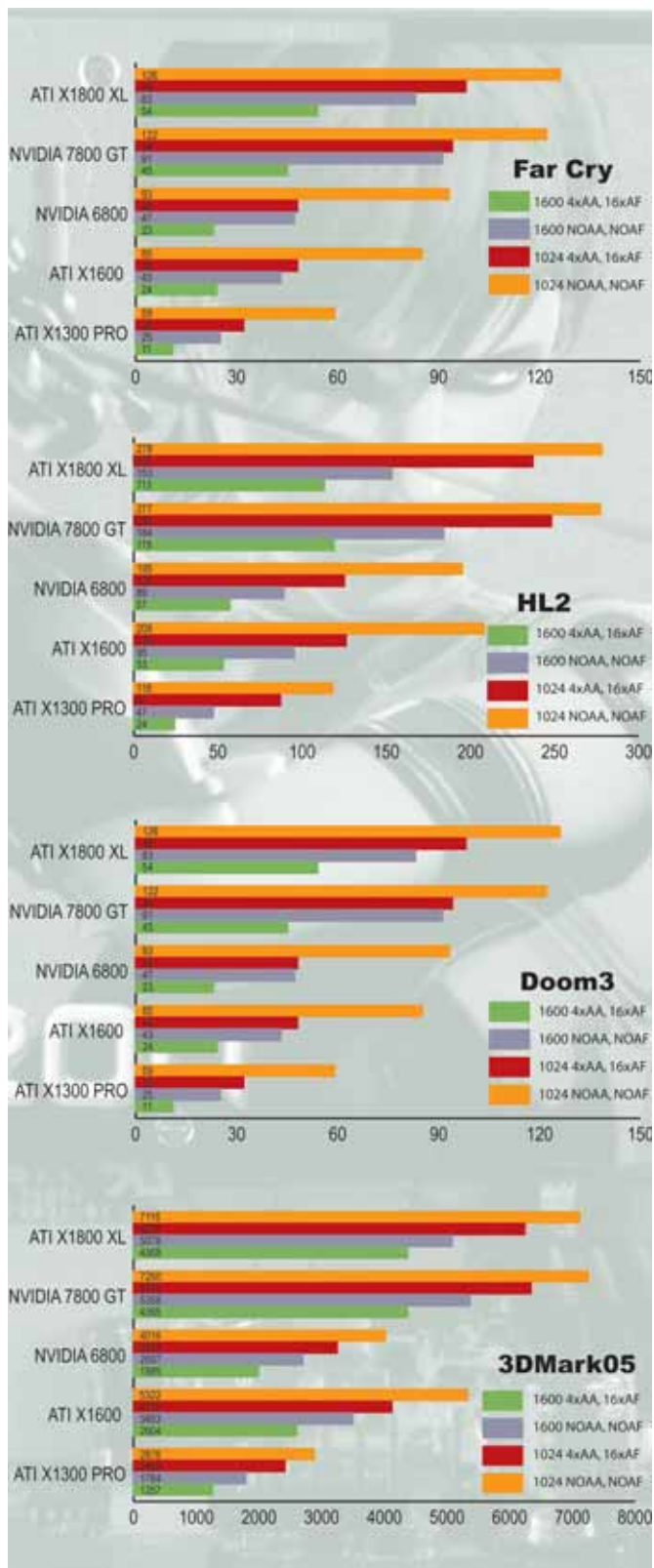
un stream codat H.264 era practic imposibil de redat fără sacadări, ocupând procesorul imposibil de mult. Din acest moment, plăcile grafice cu facilități AVIVO vor prelua sarcina de la procesorul sistemului, toate calculele fiind preluate de GPU. Iată încă o facilitate de care în curând (viitorul semi-apropiat) ne vom bucura cu siguranță.

Teste și concluzii

Toate testele au fost rulate pe platforma CrossFire pe care v-am prezentat-o în cadrul unui alt articol luna aceasta (ăsta da sezon ATI!). Configurația platformei de test este evident identică. După rularea unui număr mare de teste, simt nevoia să trag câteva concluzii clare, să evidențiez câteva plusuri și minusuri. Voi începe cu cel mai puternic (până pe 05 noiembrie) membru al noii generații X1K de la ATI, X1800XL. Dacă vă veți uita la diagrame, veți constata că 7800GT și-a găsit un concurent respectabil, chiar dacă, ușor-ușor, balanța se înclină în favoarea ultimului. Cât despre vârful de gamă de la ATI... recunosc că articolul s-a născut lăsându-mi un gust amar în gură. Motivul? Nu puteam să mă împac cu gândul că n-am avut ocazia să testez și vârful de gamă al canadienilor. Specificațiile sale sunt uluitoare. Cum mai obțineam un scor cu X1800XL, mă întrebam: oare cu X1800XT cât obțineam? Totuși, să ai 125 MHz la core mai mult (procesorul grafic al X1800XT-ului rulează la 625 MHz), iar la frecvența memoriilor un salt și mai impresionant: de 500 MHz (mai precis, acestea rulează la 1500 MHz!)...și uite așa sfârșitul de an va fi cu siguranță plin de palpații. Dar să revenim la oile noastre... pardon, la plăcile primite de la ATI. X1600 este o placă din segmentul mainstream, care cu siguranță va fi mult mai gustată de români. După cum vedeți, a reușit



Arhitectura „512 bit Ring Bus” deschide calea performanței plăcii video.



să cauzeze serioase dureri de cap lui NVIDIA 6800. Cu siguranță, va fi un mare hit pentru fanii ATI din România. X1300: pentru zona de low-end vor exista diverse variante, 1300 XT, PRO și HyperMemory. Așteptăm noile plăci să-și facă apariția și la noi, să vină CrossFire versiunea 2 și să ne bucurăm de relansarea bătăliei! Să sperăm că și prețurile vor mai scădea, deoarece din câte specifică ATI, acestea sunt simțitor mai mari (momentan) decât cele din gama similară de la NVIDIA.

21 de sisteme își caută biroul potrivit

Colegul electronic de serviciu

Interesul firmelor românești pentru comparativul de sisteme a fost foarte mare, ca de altfel și în anii precedenți, fapt ce nu poate decât să ne bucure. Suntem convinși că sunt mulți cei care simt nevoia de un upgrade la birou, dar puțini care cunosc cu adevărat oferta... deci, să vedem din ce putem alege!

Francisc Kurko, Mihai Bărbat 

Administratorii de rețea și managerii IT au o slujbă frumoasă, dar în același timp destul de delicată. Pe lângă urmărirea permanentă a stării de sănătate a rețelei (care, evident, trebuie să funcționeze întotdeauna impecabil), ei sunt responsabili și de starea componentelor și a echipamentelor importante din birouri. Printre acestea se numără și PC-ul. Deși la prima vedere PC-ul din mediul office pare una dintre cele mai banale părți ale rețelei (cel puțin în comparație cu elemente mult mai costisitoare, cum ar fi switch-urile, serverele - inima și creierul rețelei, imprimante laser de rețea), el este capabil să genereze cele mai cumplite bătăi și dureri de cap. Sau poate fi la fel de bine o componentă de care administratorul va uita pur și simplu pentru un an sau doi, firește, după ce în prealabil a configurat-o cu atenție. Ca și în cazul unui server sau switch de calitate, și în momentul achiziționării PC-urilor de birou trebuie acordată o mare atenție problemei, cu atât

mai mult cu cât numărul lor crește pe zi ce trece. Dar ce anume să alegem și la ce să fim atenți?

Vrem configurații adecvate!

Anul acesta invitația trimisă firmelor conținea o serie de reguli stricte, mult mai severe decât în ultimii ani. De ce? Din experiența mea (F.K.: acesta este cel de-al patrulea test de acest gen...), vă mărturisesc că la fiecare „reuniune” a PC-urilor business sau office (cum doriți să le catalogați) am avut senzația supărătoare că acestea nu sunt exact ce-mi doream eu de la ele. Care au fost motivele ce-mi induceau această stare? V-aș putea da nenumărate exemple în acest sens, însă mă opresc la câteva dintre cele mai elocvente. Și nu merg mai departe decât anul trecut. Am întâlnit atunci o sumedenie de tastaturi și mouse-uri multimedia și de gaming, procesoare mult prea puternice pentru segmentul adresat, surse din nou, mult prea pretențioase, pe alocuri chiar și memorii ce ținteau de fapt entuziaștii, nici pe departe

utilizatorii de la birou. Anul acesta am vrut să fac un experiment: n-am precizat obligativitatea plăcii video onboard, trăgând totuși linia limită (superioară, bineînțeles) la acceleratoarele ATI X300 și NVIDIA 6200. Rezultatul: foarte puține firme (cinste lor) au rămas fidele ideii de Office PC cu video integrat (idee care este de mare succes în partea vestică a lumii), majoritatea alegând una dintre soluțiile oferite de ATI și NVIDIA. Dar, ceilalți producători români care au mizat pe placa video onboard nu s-au înșelat: barometrul mediului office, Sysmark 2004, a raportat scoruri identice după rularea a două teste consecutive, o dată folosind soluția onboard, iar a doua oară o placă video AGP sau PCI-e.

Și totuși se poate

În ciuda ultimei afirmații, referitoare la corectitudinea / inspirația alegerii plăcii video potrivite, anul acesta, pentru prima dată cu adevărat, suntem foarte mulțumiți de cum a ieșit acest comparativ. Sistemele sunt „mai

office” decât au fost în anii trecuți. Se observă o continuă maturizare a pieței; companiile românești, prin prisma experienței acumulate, au venit cu soluții reale, mai potrivite necesităților unei firme, indiferent care ar fi dimensiunile firmei respective. Cel mai bun exemplu în acest sens îl reprezintă alegerea carcasi. Anul trecut, din cele 22 de sisteme, doar 5 erau de tip desktop, un sistem construit pe un barebone (un miniPC Shuttle), iar restul de 16 sisteme erau de tip turn (tower). În schimb, anul acesta am avut 21 de sisteme, din care două bazate pe barebone-uri, 10 de tip tower și nouă desktop. Din cele 10 unități centrale de tip turn, două se pot folosi și în regim desktop (culcate), deoarece sunt subțiri și au unitatea optică poziționată pe verticală. Dacă trecem cele două PC-uri din tabăra tower în cea a desktop-urilor, vom constata că balanța se înclină în favoarea desktop-urilor, premieră la capitolul teste de sisteme în laboratorul nostru. Acest lucru arată o tendință clară (și cât se poate de naturală) de renaștere a desktop-urilor, devenite, în mod curios, o raritate.

Silențiozitate

Sistemele office au suferit modificări multiple, raportate la anii precedenți, nu doar la capitolul „vestimentație”. O altă tendință clară este silențiozitatea. Am văzut sisteme de răcire special „culese” ca să asigure condiții de lucru cât mai plăcute. Am avut ocazia să descopăr ventilatoare ce se apropie de pragul silențiozității absolute, montate în carcase care beneficiau și de soluții de amortizare a zgomotului produs de hard disk. În multe cazuri a fost eliminată răcirea activă de pe chipset-urile plăcilor de bază, ba chiar și de pe placa video și, mai mult, cea de pe procesor, așa cum vom vedea un pic mai încolo, în paginile rezervate prezentării sistemelor.

Aerisire, ergonomie

Aerisirea unității centrale este un alt aspect important pentru utilizatorul final din segmentul business, chiar dacă nu va ajunge niciodată să desfacă sistemul (această operație fie îl privește pe administratorul de rețea, fie este făcută, în regim de garanție sau post-garanție, de cel care a vândut sistemul). Angajatul din mediul office nu este interesat (de obicei) de ceea ce se întâmplă în interiorul PC-ului pe care lucrează X ore pe zi, Y zile pe săptămână. Gradul de interes acordat acestor detalii tinde către zero, asta cel puțin atât timp cât totul funcționează perfect. Și am subliniat acest lucru deoarece în cazul în care

lucrurile scapă de sub control, de exemplu sistemul o ia razna când în birou este prea cald, ei bine, e de rău. Aici intervin aspecte invizibile până acum (nu și pentru administratorul IT), legate de factori precum: gradul de aerisire oferit de structura interioară a carcasi, numărul și calitatea ventilatoarelor (de exemplu, câte funcționează în parametri după o jumătate de an și câte au murit îmbăcșite de praf), aranjarea cablurilor (de alimentare, IDE), ce pot bloca sau nu fluxul de aer și așa mai departe. Acesta este și motivul pentru care în protocolul nostru ținem cont atât de mult de unele detalii ce se leagă direct sau indirect de problemele menționate mai sus, probleme ce la prima vedere n-au nici o legătură cu cel care folosește acel PC.

Și perifericele contează

Kit-urile tastatură + mouse ce au însoțit sistemele office au fost într-o covârșitoare majoritate orientate spre creșterea ergonomiei în lucrul la birou. Dacă în general lipsa firelor înseamnă o libertate de mișcare mai mare, deci ergonomie crescută, nu mereu teoria și practica se și sincronizează perfect. Astfel, majoritatea producătorilor autohtoni de sisteme s-au prezentat la test cu kit-uri clasice în detrimentul unora fără fir. Probabil că au avut în vedere faptul că într-un mediu office este mai apreciat un kit de calitate

verificată, chiar dacă este „pe fir”, decât unul wireless, dar de calitate... îndoielnică. Excepție face cazul în care pe acel kit wireless este inscripționat un nume gen Microsoft sau Logitech, și când spunem asta îi amintim pe cei doi „giganți” recunoscuți în domeniu. N-am nimic cu nimeni, însă la multe kit-uri „no-name” am dat peste o limitare destul de serioasă: lipsa unui număr suficient de mare de canale, ceea ce duce la interferențe cu alți utilizatori din vecinătate. Inadmisibil!

Nu vom mai intra și în dezbaterile inutile și interminabile despre calitatea în sine a finisajelor mouse-ului sau a tastaturii, cât se vor relaxa sau, din contră, cât de mult vor obosi degetele și încheieturile mâinilor în timpul folosirii diferitelor perechi tastatură – șoarece.

Și din nou, ergonomia

Vorbeam în rândurile de mai sus de „invazia” carcasi desktop. Nu vă este încă evident marele avantaj adus de ele? Spațiul, stimați cititori, acesta este principalul atu. Cele mai multe birouri pot fi descrise astfel: în dreapta, sistemul de tip tower. În stânga lui, respectiv în fața ochilor celui de la birou, monitorul (spre fericirea unora, un TFT). Chiar și așa, cu un monitor slim, există o oarecare senzație de dezordine, de lipsă de spațiu, de sufocare, accentuată și de multe alte echipamente de birotică (telefon, agendă, dosare, pixuri etc.).

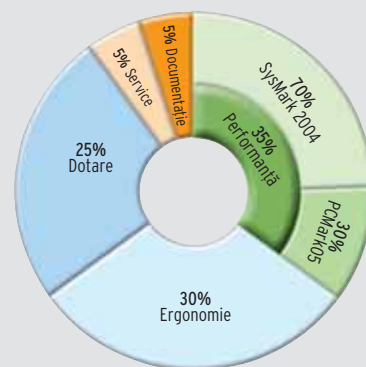
Cum am testat

Nu doar performanță

În cazul sistemelor office, nota CHIP nu este formată doar din performanță, chiar dacă unii participanți la acest test și-ar fi dorit-o. Sunt multe alte aspecte la fel de importante, cum ar fi ergonomia și calitatea construcției. Nici documentația nu poate fi ignorată.

Și, nu în ultimul rând, vă garantez că nici o firmă nu va achiziționa o mulțime de sisteme, fără să fie absolut sigură că nu va avea surprize neplăcute când (și dacă) va veni momentul să apeleze la service. Plecând la drum cu aceste considerente, procentele notei CHIP au fost următoarele: ponderea performanței 35%, urmată de un procent de 30% pentru ergonomie/construcție/calitate. Dotarea a primit 25%. Restul de 10% a fost împărțit frățeste între nota de service și documentație. La rândul său, nota performanței a fost compusă astfel: SysMark 2004 a avut covârșitoarea pondere de 70%, lăsând doar 30% lui PCMark05. Pentru a despica firul în patru, vă mai spunem că fiind un test de tip office, nota SysMark a fost compusă 30% din rezultatul testelor în Internet Content Creation și 70% din notele obținute de scenariul din Office Productivity. În PCMark 05 a contat testele de CPU, MEM și HDD. 3D-ul nu are ce

căuta momentan într-un sistem de office. Chiar și așa, vă reamintim că există sisteme care au cipuri grafice încorporate pe placa de bază care au deja certificate Windows Vista. Totuși, despre 3D Office (ca și concept), mai vorbim când o să fie lansat sus-numitul SO. Revenind la PCMark, cele trei teste sus amintite au avut ponderi egale, de 33,33 % fiecare. Sistemele au fost configurate urmărind stabilitatea maximă posibilă, motiv pentru care am folosit setările implicite pentru memorii (SPD).



Sisteme office

Oricine ar fi acel utilizator, ar vrea să poată folosi mai eficient spațiul pe care îl are la dispoziție. Pentru că fiecare centimetru pătrat reprezintă un procent din ergonomia lucrului la birou. Dacă crește ergonomia, crește confortul, crește productivitatea (mai puțin stres etc.). Însă atenție și la ce fel de carcasă desktop achiziționați! Am avut în acest test cele mai diverse carcase, unele având doar 9-10 centimetri înălțime, altele 15 centimetri. O carcasă desktop înaltă este recomandată doar persoanelor mai înalte. De ce? Simplu: dacă aveți un monitor TFT cu picior nereglabil pe verticală, o să vă uitați la

monitorul așezat pe carcasa desktop mai înaltă exact ca spectatorii la ecranul cinematografului dacă au prins locuri doar în primele rânduri. Nici urmă de ergonomie, eventual un gât suct.

În încheiere, performanța

Să nu credeți că sistemele din comparativ au fost „puturoase”. Nu este nevoie de ultimul răcnet de procesor Intel sau AMD ca să puteți folosi cu brio un astfel de PC în mediul dumneavoastră de afaceri. Din contră, observând faptul că un Intel Celeron D cu o frecvență între 2,8 și 3,2 GHz sau un AMD

Sempron 3000 – 3400+ face față cu brio la orice aplicație caracteristică mediului business, am cerut expres doar procesoare din aceste familii. Atât Intel Pentium 4-urile, unice sau dual-core, cât și AMD Athlon 64-urile au fost scoase din joc, fiind în afara țării propus de noi. Și bine am făcut, lucru confirmat și de cel mai important test al nostru, Bapco Sysmark 2004, care ne-a furnizat informații importante despre comportamentul sistemelor în aplicațiile de business. După cum puteți observa și din tabel, rezultatele sunt mai mult decât acceptabile.

1. Alliance Space Office

Anul trecut la testul de sisteme office, Space Office se evidenția în special datorită perifericelor literalmente de vis, atât prin calitate, cât și prin prețul lor (cine poate uita o tastatură Logitech din gama diNovo?). De această dată, cel mai nou membru al familiei Space Office aduce cu sine o schimbare fundamentală de orientare,



Alliance Space Office



Best Manager



Brinel

configurația sa fiind una mai „cuminte” decât a celor mai mulți concurenți. Acest lucru îi permite să se poată lăuda cu un preț de invidiat. Practic, prețul este jumătate din cel al PC-ului asamblat anul trecut de cei de la Alliance. În aceeași idee, și carcasa este mai potrivită segmentului (JNC NJA-601), fiind de preferat carcasa din 2004 (de tip tower și care era prevăzută și cu mâner). Și dacă tot suntem la capitolul nume, ei bine, carcasa este foarte spațioasă și aerisită, după cum bine subliniază chiar numele sistemului. Acest lucru nu ar fi fost posibil fără anumite sacrificii, în cazul de față înălțarea carcaseri (13 cm). Deci dacă doriți să așezați un monitor pe carcasă, trebuie să vă gândiți la unul la care se poate regla poziția ecranului pe verticală.

2. Best Manager

Cei de la Best Computers au vrut parcă să se revanșeze față de anul trecut, când le-am reproșat dimensiunile cam mari ale sistemului. Ei bine, acum au reușit să ne surprindă cu o carcasă mini ATX semnată de Chieftec: modelul BS-01B-B-SL. Micuța, compactă (este deosebit de grea pentru dimensiunile pe care le are) și, în ciuda dimensiunilor mici, bine aerisită (păcat totuși că nu a existat nici un ventilator instalat în carcasă), aceasta este căminul ideal pentru o placă de bază mini ATX, cum este și Gigabyte GA-8I945GMF. Ceea ce ni s-a părut un pic ciudat este combinarea carcaseri Chieftec cu o sursă Antec, Truepower 2 de 430 W (cam mult pentru micuțul Manager). Oricum, sursa contribuie simțitor la evacuarea aerului cald din sistem, fiind dotată cu un ventilator situat chiar lângă procesor. Pentru fanii sistemelor de tip tower, Manager-ul oferit de Best Compu-

ters este o alternativă destul de interesantă.

3. Brinel

De-a lungul anilor, ne-am obișnuit cu o gamă largă de carcase de renume (Antec, Chieftec, Thermaltake, CoolerMaster etc.), însă mereu este suficient loc și pentru alte nume. Foxconn a simțit acest lucru și vine cu o gamă largă de carcase pe toate gusturile și buzunarele. Exemplul de față este elocvent în acest sens: după o analizare mai atentă a sistemelor office din comparativ, carcasa Foxconn DH-153B este una dintre puținele opțiuni cu adevărat tentante pe care le-aș lua în considerare în cazul achiziționării unei rețele de sisteme pentru o companie. Este compactă (lățimea și adâncimea sunt destul de reduse) și totuși aerisită, este îngustă (doar 9,5 cm înălțime sau, dacă vreți, este o carcasă de tip 2U), dar în același timp destul de bine ventilată. Nu degeaba este costumul ideal pentru sistemele Alps Platinum. Pe lângă laudabila-i construcție, se prezintă aproape impecabil și la capitolul ergonomie. Butonul ON/OFF este error proof, adică sistemul nu poate fi oprit prin atingerea accidentală a acestui buton, conectorii frontali sunt bine poziționați, carcasa se poate încuia (deși la modelul de față modulul necesar nu a fost instalat). Cum carcasa nu este înaltă, orice TFT așezat pe ea va oferi un grad ridicat de ergonomie utilizatorului. După cum am spus, ergonomia este aproape impecabilă, iar singurul minus al carcaseri este lipsa butonului de Reset, care în cazul unui anumit sistem de operare poate deveni foarte folosit... Performanța lui Alps Platinum este peste medie, fără însă a străluci la acest capitol. Dar, în cazul acestui test, nu performanța a fost țelul final, ci raportul performanță/preț, iar aici lucrurile devin realmente atractive cu Platinum.

Sisteme office

4. Eta-2U

Primul contact vizual cu sistemul bine gândit /bine construit al timișorenilor de la Eta-2u ne-a creat o puternică senzație de „deja-vu”. Dar nu, nu era doar senzația: am mai întâlnit această carcasă chiar pe parcursul testelor, ba chiar de două ori, fapt ce confirmă, dacă mai era necesar, calitatea și ergonomia de care dă dovadă. Mai mult, DH-153B este „Prescott approved”, ceea ce spune multe despre performanțele sale. De asemenea, coincidența dovedește că firmele au înțeles rolul jucat de adevăratele sisteme desktop în mediul office. Când vine vorba de sistemele business, vom observa o utilizare mai frecventă a adjectivelor: stabil, fiabil, silențios etc. Placa de bază Intel 945GTP satisface cu brio primele două cerințe de mai sus (chiar trei dacă socotim și radiatorul pasiv supradimensionat de pe Northbridge, caracteristic plăcilor Intel by Intel). Cooler-ul Intel boxed este și el destul de silențios, deci Eta-2U Office este 100% „office-ready”. Dacă v-ați mirat ca și noi de prezența memoriilor cu radiatoare, ei bine, în ciuda prezenței radiatoarelor, memoriile fac parte din gama Value. Mă și întreb dacă era necesară prezența radiatoarelor, deoarece memoriile Value n-au probleme cu încălzirea excesivă... de obicei. Deci, paza bună...

5. Flamingo

Sistemul office oferit de Flamingo Computers ne-a rezervat câteva surprize notabile. Cea mai importantă a fost procesorul folosit, un AMD Sempron 3300+. Ei bine, să nu credeți că el a fost ales la întâmplare. Scorul obținut în SysMark 2004 reprezintă cel de-al doilea cel mai mare scor din test, un lucru admirabil, dacă ne gândim că au fost destule sisteme concurente cu procesoare AMD Sempron 3400+ (ce-i drept, acestea au aceeași frecvență, însă cantitatea de memorie cache L2 este dublă, adică 256 KB). Evident, acest lucru nu ar fi fost posibil fără aportul plăcii de bază, un excelent MSI K8 Neo. Singurul handicap serios al acesteia este lipsa plăcii video încorporate, fiind nevoie de o soluție externă, mai costisitoare decât o variantă integrată. În



Flamingo



Eta-2U

acest caz, alegerea celor de la Flamingo s-a oprit la un FX5200 MSI (ce alt brand ar fi putut fi?). A doua surpriză, la fel de plăcută ca și optarea pentru procesorul AMD, a fost inspirata alegere a carcasei. Chiar dacă cei mai mulți dintre dumneavoastră n-au auzit de CODEGEN TECHNOLOGY CO, acești harnici asiatici fac lucruri interesante, dar și de calitate în același timp. O dovadă elocventă în acest sens este modelul 3D01, care se laudă cu o eficiență remarcabilă: într-un spațiu relativ mic poate fi montată chiar și o placă de bază full ATX. Aerisirea componentelor se face destul de temeinic. Fiind o carcasă 3U, nu orice monitor se poate așeza pe ea, pentru a asigura ergonomia necesară unui utilizator de statură medie. Oricum, evoluția sistemului este vizibilă, față de anul trecut această carcasă fiind de câteva ori mai potrivită targetului ales de noi în această lună. A dispărut de asemenea și dezordinea din interiorul sistemului și se simte experiența acumulată de unii oameni de pe linia de producție.

6. ITDirect

Una dintre soluțiile cele mai interesante din punctul de vedere al utilizatorului office este oferită de mai micuța, dar ambițioasă companie ITDirect. Chiar dacă debutul acestei firme pe piața IT-ului s-a făcut exact acum un an, co-fondatorii au mulți-mulți ani de vechime în spate în IT-ul românesc. De-alungul acestui an, cititorii fideli au avut ocazia să intre în contact cu o gamă largă de produse distribuite și configurate de ITDirect. În tot acest interval de timp au promovat cele mai „supărate” plăci de bază (ABIT), plăci video (Gainward), memorii (Corsair), carcase (Antec) și multe altele. Au urmat atât sistemele silențioase, cât și unele super-performante, pentru a fi „disecate” în laboratorul nostru. Acestea sunt și importante direcții pe care le urmează compania: silențiozitate și performanțe mari cu costuri mai mici (sisteme „tunate”, overclock-ate). Carcasa Antec Minuet II nu a fost aleasă la întâmplare, ci pentru performanțele sale. Cei care doresc liniște vor avea parte de liniște, cei care vor performanțe, de asemenea nu vor fi dezamăgiți. În acest



ITDirect



pc-coolers.ro

sens, putem remarca faptul că este singurul sistem din test care a venit cu o răcire pasivă a procesorului. Pasivă este și răcirea plăcii video, a chipset-urilor plăcii de bază. Iar procesorul, un Intel Celeron D 351, nu are nici o problemă cu răcirea. Chiar dacă Thermalright XP120 nu este pe lista „albă” a Intel-ului, adică practic procesorul lucrează în afara specificațiilor Intel, nu cred că acest lucru deranjează pe cineva atâta timp cât garanția îi este acoperită de ITDirect. Am rulat și Prime95 pe sistem și totuși temperatura n-a depășit specificațiile Intel. Deci...bravo! Singurele elemente de răcire „în mișcare” sunt ventilatoarele sursei de 220W (cu PFC) și cel al carcasei. Acestea torc ușor, imperceptibil pentru niște urechi aflate la doi metri de sistem. Lăudabil este și efortul de a transforma bracket-ul plăcii video într-unul 2U...

7. pc-coolers.ro

Carcasa Enermax este și nu este de office. Este foarte mare, întrând „la milimetru” în specificațiile noastre privind dimensiunile maxime admise. Evident, acest lucru are și avantaje indiscutabile: este bine aerisită. Este și elegantă: negrul lucios îi conferă un statut de calculator de „director”. Ergonomia este un cuțit cu două tăișuri: n-aș lăsa la îndemână oricui controlul ventilatorului carcasei, materializat sub forma unui potențiomteru. În rest, n-am avea ce reproșa construcției, poate doar că este supradimensionată pentru cerințele unui sistem office. Sursa Enermax de 365 W... este mult prea mult pentru sistemul propus de pc-coolers (rudele lui Shakespeare i-ar spune „overkill”). Căci un AMD Sempron 3000+ și o placă video ATI

X300SE nu reușesc să stoarcă nici 30% din capacitatea sursei... Ceea ce ne-a plăcut a fost alegerea unui cooler foarte silențios, Freezer 64 de la Arctic-Cooling, probabil cel mai silențios model destinat procesoarelor AMD care a trecut prin laboratorul nostru.

8. Prosys

Sistemul Theon 4045 se bazează pe o platformă Intel, așa cum de altfel ne-am și așteptat de la Prosys (cunoscut integrator Intel). Placa de bază, Intel D945GTPL, este una 100% office; nu cred că în acest moment există o placă mai potrivită acestui segment. Memoria însă mi se pare cam mult pentru mediul business; nu cred că era necesară alegerea memoriilor cu radiatoare DDR2 Geil PC5300. Din cauza mentalității mult prea prăfuite a celor de la Administrația Financiară, care nu cunosc decât termenul de floppy (la pen-drive sau alte moduri de transfer o să se treacă poate după Marea Integrare), trebuie să insistăm pe prezența acestuia, deși urâm acest lucru. Cei de la Prosys s-au gândit și la grupul care se confruntă zilnic cu problema dischetei obosite, oferindu-le pentru aceasta o soluție externă, pe USB. Chiar dacă floppy-ul extern este elegant ca idee, prezența aparatului ridică mulțisor prețul sistemului. Aici apare o chestiune discutabilă: de ce nu are carcasa bay pentru floppy? Mai ales că în stânga unității optice este spațiu berechet (acolo unde momentan sunt ascunși conectorii USB frontali). Ba chiar și în dreapta era loc, pe verticală. Ei, nu mai contează, oricum floppy-ul este sortit dispariției, iar sistemul este gândit „future-ready”. Ne gândim aici la procesor. Celeronul D la 2,8 GHz pe 64 de biți abia așteaptă să primească soft pe 64 de biți ca să-și arate potențialul adevărat.

9. Quartz Matrix

Calculatorul Fast Data s-a remarcat prin construcție și ergonomie, dar este mai modest la capitolul performanțe. Dar vă garantăm că acest ultim aspect nu o să vă mai deranjeze când veți vedea prețul sistemului: este pur și simplu imbatabil. Se



Omnitech Omni Office

poate observa interesul puternic pentru obținerea unui raport cât mai bun performanță/preț. Întorcându-ne acum la construcție, vom menționa în mod special carcasa CABINET MT 951 produsă de Micase Group. Este micuță, decent aerisită și, ce-i mai important, se poate folosi atât vertical (tip tower), cât și orizontal (desktop). Butoanele ON/OFF și reset sunt error proof, conectorii audio și USB frontali sunt discret ascunși, iar întregul design al părții frontale este plăcut ochiului, chiar dacă micul ecran LCD nu mi se pare extrem de util pentru cineva „semi-paralel” cu temperaturile optime de funcționare ale componentelor hardware.

10. Caro C-One

S-a demonstrat științific că analiza prelungită a protocoalelor CHIP provoacă unora dintre noi „Ultra inspirație”. Însă redactorul CHIP, imunizat la factorii externi, a simțit în cazul Caro un puternic sentiment de déjà vu. Sistemul C-One s-a prezentat ireproșabil din punct de vedere al construcției, responsabilul cu aranjarea internă a cablurilor făcând o adevărată demonstrație de forță. Suntem foarte curioși să vedem dacă aceste sisteme „built for CHIP” se vor regăsi și pe birourile mai modeste. Lăsând ironia la o parte, îmi permit să compar sistemul Caro cu o mașină de lux asamblată manual și produsă în serie limitată. Sistemul impune atât prin calitate, cât și prin masivitate. Cu un mic exercițiu de imaginație, văd un asemenea „exponat” doar pe biroul unui Director General și nicidecum pe masa unei secretare sau a



Caro C-One

unui simplu angajat. Caro C-One a luat nota maximă la dotarea carcasei, în principal datorită sistemului de ventilație foarte bine pus la punct. La acest capitol, C-One a dat o lecție multor asamblori români de sisteme, fapt pentru care nu poate primi din partea noastră decât un 10, cu felicitări.

11. Fit Office XPC

Legat de sistemele office, avem două pretenții. Acestea trebuie să fie cât mai compacte și cât mai silențioase. Notele au fost acordate exact după aceste principii. Carcasele mari cu design comun, ce ofereau bay-uri inutile și ocupau spațiu în plus pe birou, au fost depunctate. Barebone-ul Shuttle XPC SB75G2 este însă buturuga mică ce răstoarnă carul mare. Privind Shuttle-ul XPC SB75G2, putem spune că este un exemplu foarte bun dacă vine vorba despre un PC bine proiectat. Prin comparație cu alte sisteme prezente în testul nostru, Shuttle se detașează considerabil. Avem porturi USB, FireWire, unitate floppy și un DVD Writer mai... cu moț(!). Acesta din urmă este dotat cu un card reader, util în special acolo unde predomină aparatele foto digitale. Barebone-ul produs de Shuttle este încă o dovadă adusă în plus pentru valabilitatea acestor sisteme, care continuă să facă progrese cu fiecare model nou apărut pe piață. Alături de un monitor TFT negru (neapărat), biroul va puncta din plin la capitolele stil și eleganță.

12. Omnitech Omni Office

Dacă cititoarele de sex feminin nu au fost impresionate de aspectul sistemelor prezentate până acum, cu siguranță că bare-



Quartz Matrix



Prosys



Fit Office XPC

Sisteme office

bone-ul Foxconn Ebot le-a captat atenția. A nu se confunda formele rotunjite și designul original cu un calculator pentru copii. Nici pe departe. Sistemul este special conceput pentru cei care caută să iasă din canoanele clasice din punctul de vedere al designului. La fel ca varianta FIT, „jucăria” Ebot de la Omnitech pune la dispoziție întreaga suită de conectori: USB, FireWire și card reader. Ne-am obișnuit să judecăm sistemele strict din prisma performanței. Ei bine, anul acesta performanța nu a punctat decât 35% din nota sistemului, la fel de importante fiind dotările și ergonomia. Punctele marcate de Ebot la acest capitol au fost mult mai prețioase decât diferența de performanță câștigată sau pierdută în fața concurenței. Cei care se află în căutarea unor adevărate sisteme office trebuie să deschidă ochii și să repete cu voce tare sloganul companiei Apple: „Think Different”. În cazul lui Ebot, acest slogan se potrivește de minune.

13. Tora Business AMD

Tora!Tora!Tora! Un film de război (pură ficțiune, în varianta de mai jos) în care sistemul firmei bucureștene atacă „flota” office adversă, ancorată în Laboratorul de Teste Hardware CHIP. Și de ce spunem asta? Carcasa Tora impresionează prin sobrietate și prin minimalism, de parcă ar fi desprinsă dintr-un birou... de campanie. Sistemul a pierdut câteva puncte la capitolul dotare: inexplicabil, pe panoul frontal nu a fost instalat nici un conector USB. Avem însă card reader! Un detaliu interesant este și orificiul ce ascunde



Tora Computers



Elsaco Tiger



Torent ProForce B.335J

butonul de reset, accesibil doar cu acul. Considerăm prematură această abordare, butonul cu pricina fiind încă des utilizat prin birourile iluminate de celebrele ecrane albastre, adevărat, de când cu XP-ul, mult mai rar întâlnite. Dar nu vă faceți nici o problemă. În teste, nu am avut neplăcerea de a constata vreo instabilitate, oricât de mică, a acestui sistem. Motorizat de un procesor Sempron 3400+, sistemul s-a descurcat de minune în aplicațiile de tip office, deci la capitolul performanță Tora Business AMD stă bine. Chiar foarte bine.

14. Torent ProForce B.335J

Chiar dacă sistemul Torent pare a fi mai degradat un Media Center (Davio?) construit pentru o sufragerie modernă, prin prisma dimensiunilor, îl putem privi și ca pe un PC ce ne poate dota birourile. Punerea la punct a unui sistem office nu este tocmai la îndemâna oricui. Dacă pentru multe dintre sistemele participante putem spune că am simțit o tendință spre overkill (surse mult prea puternice, carcase cu prea multe bay-uri etc.), iată că placa de bază din sistemul Torent, un DFI 915GV, nu are nici măcar port(uleț!) PCIe. Și la ce i-ar trebui, mă rog? Intel GMA 900 se descurcă de minune prin ferestrele de Word și Excel. Carcasa este prevăzută cu spații de montare a ventilatoarelor, dar în cazul unui asemenea sistem cu grafică onboard montarea acestora ar fi fost inutilă. Automat, dotarea ar fi săltat inutil prețul sau chiar mai rău, ar fi făcut sistemul mai zgomotos. Rezultatul final clasifică sistemul Torent pe la mijlocul clasamentului. Echilibrat și accesibil, zicem noi.

15. Elsaco Tiger

Elsaco nu se dezmințe și revine în acest an cu un sistem de top construit în jurul Celeron-ului cu mușchii cei mai mari, modelul la 3,2 GHz. Creatorii de „modă IT” de la Elsaco au decis că anul acesta se poartă F, adică... F de la Foxconn. Adică Foxconn placa de bază și Foxconn carcasa. Combinația s-a dovedit a fi una reușită.



Maguay OfficePower

Carcasa – chiar dacă nu este tocmai idealul imaginat de noi – îmbracă foarte bine un calculator de birou. Butoanele sunt error proof, reset-ul este la îndemână, iar sursa are buton de on/off. Aranjarea cablurilor trădează imediat atenția la detalii. Spre deosebire de sistemele la care s-au pierdut ore bune cu aranjarea internă doar pentru a impresiona colectivul redacțional, Elsaco a păstrat contactul cu realitatea. Nu s-au folosit materiale textile, coliere de plastic sau înfășurări de cabluri ce aminteau de firul de legătură între aparatul telefonic de pe birou și receptorul acestuia – nimic nu a părut ieșit din comun.

Vorbim aici totuși de un simplu calculator care până la urmă va ajunge pe un birou. Revenind la carcasa Foxconn, trebuie să punctăm optimizarea pentru fluxul de aer. Capacul carcasei dispune de o pâlnie ce alimentează ventilatorul de pe procesor cu aer din exterior.

Detaliu important dacă ținem cont că diferențele de temperatură pot fi chiar de până la 10 grade. Performanțele de care Tigru a dat dovadă se înscriu între cele mai bune din acest test, exact așa cum ne-am și așteptat de la cel mai „turat” Celeron al momentului.

16. Maguay OfficePower

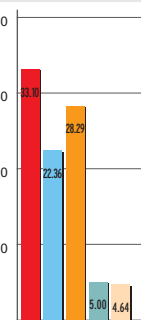
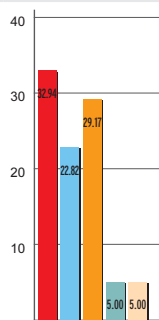
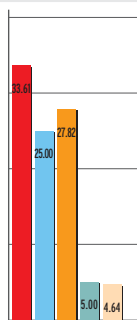
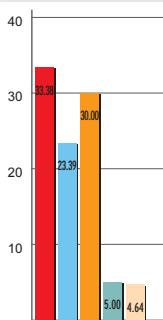
Veni, vedi, vici! CHIP dixit. Meciu sistemelor office s-a terminat printr-un KO executat ca la carte de Maguay. Dacă vă întrebați de ce (sau poate se vor întreba ceilalți competitori), iată explicația. Sistemul OfficePower se prezintă ca o reușită într-o mare de tentative. Școala Intel își spune din nou cuvântul și câștigă primul loc. Sistemul Maguay este foarte echilibrat. Bunăoară carcasa. Nu credeam înainte de acest test că ne vom întâlni cu vreo „haină de PC” capabilă de a obține nota maximă. Adică exact acea carcasă care să răspundă cu „Da” la toate întrebările noastre. Dar imposibilul s-a produs. Ochii noștri s-au întâlnit în sfârșit cu „The One”. Realizat de Enlight, modelul EN 7472 vine dotat cu buton de reset, cu întrerupător la sursă, iar hard

Sisteme office



Nume sistem	Office Power	Ultra Office PRO	Classic Plus	Elsaco Panther
Ofertant	Maguay Impex	Ultra PRO Computers	Flamingo Computers	Elsaco Electronic
Telefon	021-2103833	0314-022282	021-2225041	021-3364889
Web	www.maguay.ro	www.ultrapro.ro	www.flamingo.ro	www.elsaco.com
Preț PC fara OS, fără monitor /preț monitor TFT (RON cu TVA)	2322 / 1000	3087 / 1242	3000 / 929	2524 / 937
Caracteristici				
Procesor	Intel Celeron D 351	AMD Sempron 3400+	AMD Sempron 3300+	Intel Celeron D 351
Memorie	DDR2 Transcend 4300	DDR Kingmax PC 3200	DDR Kingston 3200	Kingston DDR PC 3200
Placă de bază	Intel D945GTP	ASUS K8V-MX	MSI K8 Neo	Foxconn 945G7Ma
Placă video / DVI	Intel GMA950	NVIDIA 6200	NVIDIA FX 5200	NVIDIA 6200 TC
Monitor recomandat	17" iiyama ProLite E437S-S	Samsung 7138M-Black	NEC AccuSync 72VM	Foxconn WinFast S7A-G
HDD	Western Digital WD1200JS	Seagate Barracuda 7200.7 ST3120827AS	Western Digital WD1200JS	Seagate Barracuda 7200.7 ST3020026AS
Capacitate HDD / interfață	120000 / SATA	120000 / SATA	120000 / SATA	120000 / SATA
Unitate DVD	LG GDR-8161B	LG GDR-8163B	Pioneer DVR-109	LG GCC-4522B
Mouse / wireless	Mitsumi EKM-S6702 / nu	Logitech MX1000 / da	Logitech M-RA697 / da	Logitech M-BT58 / da
Tastatură / wireless	Mitsumi TK-105M / nu	Logitech MX3100 / da	Logitech Y-BH52 / nu	Logitech Y-RJ20 / da
Placă de rețea	Intel 82801 GB ICH7	VIA VT6102	Marvell 88E1111	Broadcom BCM5789
Încuierea carcasei	da	da	da	da
Service / Garantie				
Garantie sistem	3 ani	3 ani	3 ani	3 ani
Termene de garanție similare pentru PC nesigilat	da	da	da	da
Telefon verde			0-8008-CALLPC	
Telefon hotline	021-2103809	031 4022292		0231-514278
Suport pe web	service@maguay.ro	suport@ultrapro.ro		tehnice@elsaco.com
Note				
Nota regularizată performanță	33.38	33.61	32.94	33.10
Nota regularizată configurație	23.39	25.00	22.82	22.36
Nota regularizată ergonomie/construcție/calitate	30.00	27.82	29.17	28.29
Nota regularizată documentație	5.00	5.00	5.00	5.00
Nota regularizată service	4.64	4.64	5.00	4.64
NOTA CHIP	96.40	96.07	94.92	93.39

Nota regularizată performanță
Nota regularizată configurație
Nota regularizată ergonomie/construcție/calitate
Nota regularizată documentație
Nota regularizată service



diskul este instalat printr-un sistem de amortizare (detaliu tehnic pe care-l mai regăsim doar la sistemul Caro C-One). Nimic nu este făcut și lăsat la voia întâmplării, în primul rând fluxul de aer. Responsabilii pentru aerisire sunt cele două ventilatoare amplasate în spatele carcasei și ventilatorul sursei. În fața unui asemenea sistem de ventilare, aerul încălzit de Celeron la 3,2 GHz nu mai are altă șansă



Tornado Kinetix V6i

decât să iasă repede – repede afară. Întâlnim și aici „pâlnia” pentru procesor, soluție inovatoare ce pare să câștige din ce în ce mai mulți suporteri.

Dotat cu un procesor pe 64 de biți și cu un cip grafic Intel GMA 950 certificat de Microsoft pentru Windows Vista, PC-ul despre care vorbim își va menține suflul încă mult timp de acum înainte. Aflat la o distanță foarte mică în urma best performer-ului din acest test – sistemul IT-Direct, care a fost ajutat de o placă de bază ABIT, ce „pișcă” FSB-ul – OfficePower de la Maguay punctează decisiv prin dotările carcasei și prin ergonomie.

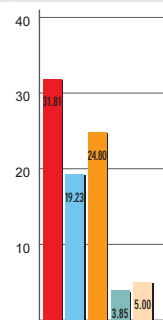
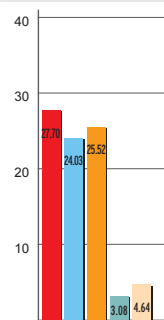
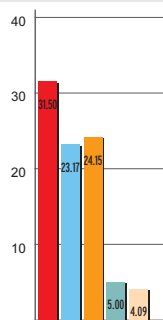
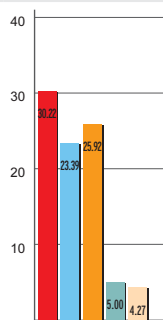
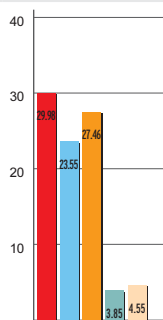
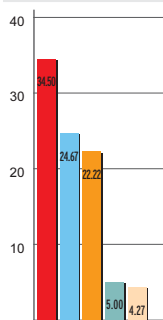
17. Tornado Kinetix V6i

Cu o carcasă ce-ar putea adăposti și un dual opteron cu SLI (glumim!), dimensiunile sistemului Tornado se încadrează la mustață în limitele trasate de noi.

„Gigantul” Kinetix adăpostește în schimb doar un „biet” Celeron la 3,06 GHz și un accelerator grafic Geforce 6200 (și, bineînțeles, tot restul de componente, dar cele citate sunt și cele mai marcante). Judecând după dimensiuni, sistemul pare a fi mai degrabă conceput pentru cei care folosesc două unități optice, rack-uri sau chiar hard diskuri legate în RAID. Paradoxal însă, din cele 7 bay-uri de 3,5 oferite, au fost ocupate numai două! Trece repede cu vederea aceste ciudățenii estetice și vă invităm să căutați poziția din tabel a acestui sistem. Noi spunem că este onorabilă. Perechea procesor placă-grafică și-a făcut din plin datoria în teste, reușind să recupereze din penalizarea adusă de carcasa supradimensionată. În schimb, Tornado a punctat puternic la capitolul service unde, împreună cu Flamingo, au fost singurii ce au obținut nota maximă.



Studio	Office BOSS	Theon 4045	BEST Manager PX229	FAST DATA	Kinetix V8i
ITDirect	Caro Group	Prosys	BEST Computers	Quartz Matrix	Tornado Systems
021-3205462	021-3137109	021-2524232	021-3455505	0232-217248	021-206 7777
www.itdirect.ro	www.caro.ro	www.prosys.ro	www.bestcomputers.ro	www.quartzmatrix.ro	www.tornado.ro
2582 / 1241	2308 / 1068	1845 / 1161	2575 / 1096	1165 / 1030	2005 / 1129
Intel Celeron 351	AMD Sempron 3400+	Intel Celeron D336	Intel Celeron 340J 2.93 GHz	AMD Sempron 2600+	Intel Celeron 345J
DDR2 Corsair Value 4300	DDR OCZ 3200	Geil DDR2 PC5300	DDR Corsair 3200	DDR Geil PC 3200	DDR Kingston 3200
ABIT LG-81	Gigabyte GA-K8NE	Intel 945GTP	Gigabyte GA-81945GMF	ASUS K8V-MX K8V-MX	Gigabyte GA-81915P Duo
NVIDIA 6200 TurboCache	NVIDIA 6200 TC	Intel GMA950	Intel GMA 950	VIA/S3G UniChrome Pro IGP	NVIDIA 6200
BenQ FP 71V+	Samsung SyncMaster 713N	Philis 170X5FB	Samsung 713N	Samsung SyncMaster740N/713N	Kinetix TFT 19" P908
Western Digital 1200JS	Maxtor Diamond Max Plus 9 6Y120M0	Western Digital WD1200JS	Western Digital WD1200JB	Western Digital WD1200JD	Wester Digital WD1200JD
120000 / SATA	120000 / SATA	120000 / SATA	120000 / ATA	120000 / SATA	120000 / SATA
NEC ND-3540A	Pioneer DVR-110D	LG GCC-4522B	LG GCC-4522B	LG GCC-4522B	LG GCC-4521B
Logitech M-RAG97 / nu	Umax 1008 / da	Logitech BT58 Optical combo / nu	Microsoft OEM / nu	Microsoft OEM / nu	Kinetix / nu
Logitech Y-BH52 / nu	Umax Multimedia Keyboard 1.04 / da	Logitech Deluxe Black / nu	Microsoft OEM / nu	Microsoft Multimedia Keyboard 1.0a / nu	Kinetix / nu
Broadcom BCM5789	Marvell 88E1111	Intel 82801 GB ICH7	Marvell 88EE8001	VIA VT 6103L	Marvell 88EE8001
nu	nu	da	da	da	nu
3 ani	3 ani	3 ani	2 ani	3 ani	3 ani
da	da	da	nu	da	da
021-320.54.62	021-313.71.09	021-2524232	08008-BESTPC	0232-218692	0800 TWISTER
service@itdirect.ro	service@caro.ro		021-3030191	suport@quartzmatrix.ro	021 206 7770
			info@bestcomputers.ro		service@tornado.ro
34.50	29.98	30.22	31.50	27.70	31.81
24.67	23.55	23.39	23.17	24.03	19.23
22.22	27.46	25.92	24.15	25.52	24.80
5.00	3.85	5.00	5.00	3.08	3.85
4.27	4.55	4.27	4.09	4.64	5.00
90.66	89.38	88.80	87.91	84.96	84.68



Sistec SCS Star



Tape Computers Atlantis Office

18. Sistec SCS Star

SCS Star este, dacă vrei, opusul sistemului Fast Data: se remarcă prin performanțe, dar este mai puțin impresionant la capitolul ergonomie/construcție. Nu ne înțelegeți greșit: carcasa este elegantă, spațioasă, dar nu strălucit de aerisită/ventilată. Și în plus, este și mare... stop! Tocmai asta e: e prea mare. Da, este bine să avem o carcasă în care să putem instala plăci de bază full ATX în caz de nevoie... dar în cazul sistemelor office nu prea este nevoie. Nici pe departe. Plăcile de bază microATX sunt favoritele aici! Dar ne vom opri aici cu obiecțiile, deoarece mereu există și cazuri care să infirmе teoriile legate de dimensiunea ideală a sistemului office. De exemplu, pentru cineva care are destul spațiu pe birou sau deține un mobilier în care se va integra fără probleme carcasa, dimensiunile

nu vor mai reprezenta un impediment de netrecut. Rămân alte elemente importante în discuție: silențiozitate, stabilitate și fiabilitate. Cu aproape tot sistemul de răcire pasiv (exceptând cooler-ul boxed Intel) și placa de bază semnată de Foxconn (motorizată de chipset-ul i915P), suntem aproape convingși că SCS Star are acoperite toate aceste cerințe.

19. Tape Computers Atlantis Office

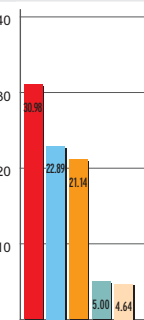
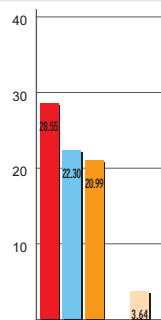
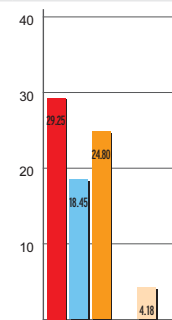
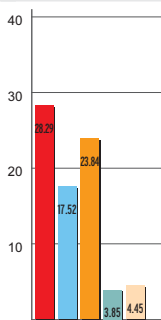
Deși la prima vedere vestimentația PC-ului Atlantis Office seamănă foarte mult cu una banală, a unei carcase de tip miditower, ei bine, nu-i chiar așa. Voi face o comparație între SCS Star și sistemul Tape, din simplul motiv că sunt practic vecine în aceste pagini. Aerisirea/construcția carcasei Atlantis este mult mai elaborată: pe lateral,

Sisteme office



Nume sistem	Omni Office	Atlantis Office	Quartz Office	Alpis Platinum
Ofertant	Omnitech Trading	Tape Computer	Quartz Computer	Net Brinel Computers
Telefon	021-3268038	021-3264957	021-3169663	0264-430280
Web	www.omnitechgroup.ro	www.tape.ro	www.quartz.ro	www.brinel.com
Preț PC fara OS, fără monitor /preț monitor TFT (RON cu TVA)	1719 / 929	1754 / 954	1658 / 842	1460 / 840
Caracteristici				
Procesor	Intel Celeron 335	Intel Celeron D335J	AMD Sempron 3000+	Intel Celeron D 336
Memorie	DDR POI 3200	DDR POI PC 3200	DDR Corsair Value 3200	Apacer DDR2 PC 5300
Placă de bază	Foxconn 661M03-G	ASUS P5GD1-VM	Gigabyte K8VM800M	Foxconn 945G7MA
Placă video / DVI	SIS 330	Intel GMA900	VIA/S3G UniChrome Pro IGP	Intel GMA 950
Monitor recomandat	Foxconn S7A	Samsung 740N	KTC 17" 7005L	Benq FP71E+
HDD	Western Digital WD1200JB	Western Digital WD1200JD	Maxtor DiamondMax Plus 9 6Y120MO	Hitachi Deskstar 7X80
Capacitate HDD / interfață	120000 / ATA	120000 / SATA	120000 / ATA	80000 / SATA
Unitate DVD	QSI SBW242C	ASUS DRW-1608P	Gigabyte GO-W1616A	LG GDR8163B
Mouse / wireless	KME MO-P033PP00400 / nu	Logitech M-BT58 / nu	KME MO-X138UF00430 / nu	Alpis / nu
Tastatură / wireless	KME KX-7101PUS000C / nu	Logitech V-SU61 / nu	KME KX-7201PUS000C / nu	Alpis / nu
Placă de rețea	SIS SIS 900	Intel Pro 100	VIA VT 6103L	Broadcom BCM5788
Încuierea carcasei	da	nu	nu	nu
Service / Garantie				
Garantie sistem	3 ani	2 ani	2 ani	3 ani
Termene de garanție similare pentru PC nesigilat	da	da	nu	da
Telefon verde				
Telefon hotline	021/326 80 38	021-326.49.57	021-411865	0264-414610
Suport pe web	it@omnitechgroup.ro	service@tape.ro		servicii@brinel.ro
Note				
Nota regularizată performanță	28.29	29.25	28.55	30.98
Nota regularizată configurație	17.52	18.45	22.30	22.89
Nota regularizată ergonomie/construcție/calitate	23.84	24.80	20.99	21.14
Nota regularizată documentație	3.85	0.00	0.00	5.00
Nota regularizată service	4.45	4.18	3.64	4.64
NOTA CHIP	77.95	76.68	75.48	84.65

Nota regularizată performanță
Nota regularizată configurație
Nota regularizată ergonomie/construcție/calitate
Nota regularizată documentație
Nota regularizată service



în dreptul procesorului avem o pâlnie ce ajută la răcirea mult mai eficientă a procesorului. De asemenea, în față avem fante de aerisire, zonă în care se poate instala opțional un ventilator mai „leneș”, dar silențios. Aceste două elemente lipsesc din carcasa SCS, reducându-i gradul de aerisire/ ventilare.

La capitolul performanțe însă, Atlantis cade cu mult în spatele SCS-ului, lucru care se va vedea în poziția finală din clasament. După cum observați, fiecare sistem are și avantaje și dezavantaje. Firmele dornice de a achiziționa mai multe sisteme office vor opta oricum pentru una din soluții, în funcție de necesitățile specifice. Dacă aerul condiționat vă asigură o temperatură constantă tot anul, nu veți resimți lipsurile la capitolul aerisire, cel puțin nu cu procesoare Celeron sau Sempron. Este cunoscut faptul că, din construcție, acestea

nu se încing la fel de serios ca rudele lor mai mari, Pentium 4 sau Athlon 64.

20. UltraPRO Computers

Micuța carcasă Chieftec Silver Fox BS-02B-B-SL ne-a demonstrat că și un sistem de tip tower poate fi o opțiune interesantă. Am avut surpriza să constat că în ciuda aparențelor, micro ATX-ul Chieftec este ultra-greu. Acest lucru îl percep ca pe un lucru

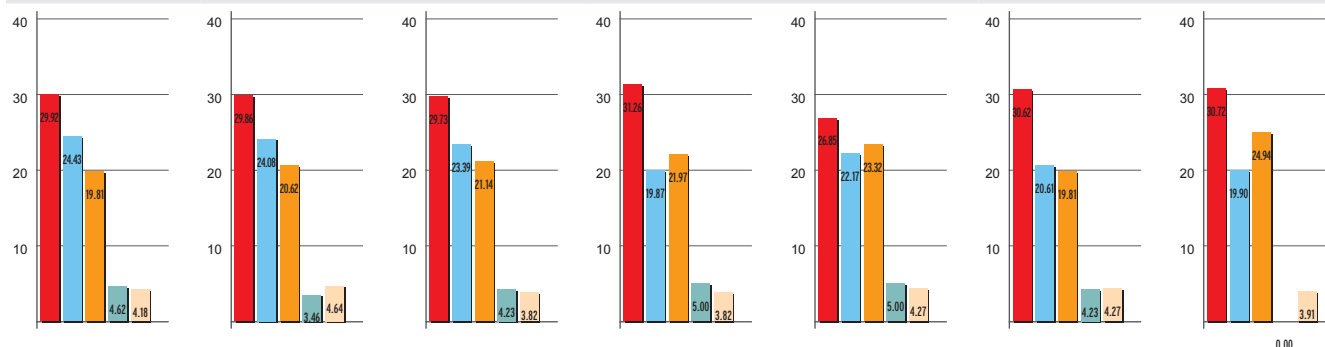


UltraPRO Computers

pozitiv, deoarece un sistem ușor în carcasa tower poate fi agățat de cineva care trece întâmplător prea aproape de birou și în două clipe se „face praf” pe podea. În continuare se va întâmpla un versus între două sisteme foarte apropiate, cel puțin din punct de vedere al carcaselor. Unul aparține celor de la Best Computers, al doilea, evident, aș ghicuit, lui UltraPRO. Dacă pe dinafară cele două microATX-uri seamănă foarte mult, nu la fel stau lucrurile după ce le ridicăm „capota”. Dacă sistemul Best nu conține nici un ventilator de carcasă, cel cu care s-au prezentat cei de la UltraPRO are... mai multe. Unul imens, de 12 cm în față, și unul de 9 cm în spate. Aranjarea cablurilor din carcasa Best reprezintă un efort de 2 minute, pe când cable managementul din sistemul Ultra a luat cel puțin o oră unui om priceput. Nu ne deranjează această meticulozitate cu care ne-am întâlnit și anul trecut, însă ne



Torent ProForce B.229	Office XPC	ETA-2U Office	SCS Star	Alliance Space Office	Tora Office	Office Start
Torent Computers	FIT Distribution	ETA-2U computer	Sistec	Alliance Computers	Tora Computer Production	PC Coolers
0241-831820	021-2011516	0256-220287	0264-590286	021-3374043	021-3322541	021-3239949
www.torent.ro	www.fit.com.ro	www.eta2u.ro	www.sistec.ro	www.alliancecomputers.ro	www.tora.ro	www.pc-coolers.ro
1580 / 960	2199 / 719	1742 / 862	1442 / 839	1350 / 799.9	1786 / 954	2249 / 930
Intel Celeron D 335J	Intel Celeron 330	Intel Celeron D 336	Intel Celeron D345J	Intel Celeron D325 2.53 GHz	AMD Sempron 3400+	AMD Sempron 3000+
DDR PQI 3200	DDR V-Data 3200	Geil DDR 2 4300	DDR Infineon PC4300	DDR GEIL PC 3200	DDR Princeton 3200	Corsair PC 3200
DFI 915GV-TML	Shuttle FB75	Intel D9456TP	Foxconn 915A01	Gigabyte GA-81848P-G	Asrock Upgrade VM800	Gigabyte GA-K8NE
Intel GMA900	NVIDIA 5200 MSI	Intel GMA950	NVIDIA 6200	NVIDIA 5200	VIA/S3G UniChrome Pro IGP	ATI X300SE
Philips 170S6 FS	GNR LCD T5700	Miro TD670 17"	0	YUSMART 17"	SAMSUNG TFT 713N	Samsung T40N black (cu pivot)
Western Digital WD1200JD	Seagate ST3120827AS	Western Digital WD1200JS	Maxtor Diamond Max 10 6L120MO	Maxtor Diamond Max 9 6y120MO	Western Digital WD1200JS	Western Digital WD1200JB
120000 / SATA	120000 / SATA	120000 / SATA	120000 / ATA	120000 / ATA	120000 / SATA	120000 / ATA
LG GSA-4167B	BTC DRW-1016B	Lite-ON LJLMS-XJ-HD165H	LG GDR-8163B	Lite-ON SOHD-16P9S	NEC ND-3540A	LG GSA-4167B
Logitech B58 / nu	Media-tech Toronto office / da	Logitech B58 / nu	SCS SISTEC / nu	A4Tech SWW-48 / nu	Logitech EX100 / da	Razor Mistify Mamba SE / nu
Logitech Internet Pro Black OEM / nu	Media-tech Toronto office / nu	Logitech I Pro / nu	SWEEX Office Line / nu	A4Tech Y-RR42 diNovo Keyboard / nu	Logitech / da	Logitech / nu
Realtek RTL 8100C	Broadcom BCM5788	Intel 82801 GB ICH7	Broadcom BCM5788	Marvell 88EE8001	Via VT6102	Marvell 88EE8001
nu	nu	nu	nu	nu	nu	nu
2 ani	3 ani	2 ani	3 ani	2 ani	2 ani	2 ani
nu	da	nu	nu	da	da	da
0241-831.820	021-2011525	0040-256-220287	0264-590282	021-3374043	021-255.18.18	0744.18.18.37
service@torent.ro	service@fit.com.ro	suport@eta2u.ro	service@sistec.ro	tehnice@alliancecomputers.ro	tehnice@tora.ro	office@pc-coolers.ro
29.92	29.86	29.73	31.26	26.85	30.62	30.72
24.43	24.08	23.39	19.87	22.17	20.61	19.90
19.81	20.62	21.14	21.97	23.32	19.81	24.94
4.62	3.46	4.23	5.00	5.00	4.23	0.00
4.18	4.64	3.82	3.82	4.27	4.27	3.91
82.95	82.66	82.31	81.92	81.60	79.54	79.47



întrebăm câți end-useri și firme au așa ceva prin sistemele lor. Sistemul a avut un comportament bun și în teste, ocupând fără nici un efort un loc pe podium.

21. Quartz Computers

Din nou ne-am intersectat cu o carcasă desktop Foxconn. Însă aici se opresc toate comparațiile între acest sistem și celelalte bazate pe soluția Foxconn amintită. Dacă



Quartz Computers

primul sistem se baza pe o placă de bază Intel, al doilea pe un model de la Foxconn, Quartz Computers rămâne fidel lui Gigabyte. Chiar și unitatea optică poartă cunoscuta siglă. Trecând la capitolul performanțe, am remarcat slăbiciunea chipset-ului VIA, scorul generat de SysMark 2004 fiind simțitor mai mic decât cel obținut de o platformă NVIDIA cu un procesor similar (AMD Sempron 3000+). Acest lucru afectează raportul preț/calitate al sistemului: există cel puțin cinci sisteme mai ieftine decât cel oferit de Quartz Computers, în condițiile în care este al patrulea din comparativ, dacă se folosește citirea în stil ebraic. Dar chiar și așa, să nu uităm că diferențele de performanță între sisteme sunt infime, de doar câteva procente, deci un end-user nu va observa niciodată aceste detalii. Și chiar dacă o va face, s-ar putea să fie interesat de alte amănunte (seriozitatea firmei, calitatea service-ului etc.).

La final

Câinele de pază

Îi felicităm pe toți participanții la acest test comparativ și le urăm să doteze cât mai multe birouri în România.

Ca o concluzie finală, trebuie să spunem că în acest an am fost plăcut impresionați de grija generală cu care au fost asamblate sistemele și de atenția acordată ergonomiei. Nu am mai găsit sisteme „dezordonate” sau „dezlănate” ceea ce demonstrează că producătorii români sunt deja maturi și creează produse de calitate.

Fiind însă mereu vigilenți, am ales să testăm buna credință a producătorilor autohtoni. De aceea vom căuta în magazine, aleatoriu, câteva dintre configurațiile existente în test. Vom compara configurația primită la test și cea existentă în magazin și vă vom comunica rezultatele. Sperăm să regăsim în fiecare sistem existent pe piață grija cu care au fost alcătuite sistemele prezente în laboratorul CHIP.

ATI CrossFire: un mit devenit realitate

Paso doble... canadian

După luni de așteptări, ce păreau interminabile pentru noi, toți pasionații de lumea 3D, cu doar puțin înainte de lansarea oficială de la Ibiza a plăcilor video din noua generație X1000, mi-am văzut, în sfârșit, împlinită dorința: m-am „trezit” în laborator cu un kit ATI CrossFire. Și l-am pus la lucru, nu glumă...

Francisc Kurko 

La cât de mult așteptam să se întâmple acest miracol, acum, când mă uit în urmă la zilele petrecute în compania platformei CrossFire, tot am senzația că n-am făcut suficiente teste. Și credeți-mă, nu că n-ar fi fost destule, doar că, cel mai probabil, ar fi fost și mai numeroase, dacă timpul ne-ar fi permis acest lucru. Însă dacă ATI se ține de cuvânt (și nu văd motive să n-o facă), vom avea destul timp să revenim cu o continuare firească a acestui articol, și asta cât de curând, mai ales că, după cum veți vedea mai încolo, va exista cel mai probabil o revizie a acestei platforme, substanțial îmbunătățită.

Pe urmele vizionarului Voodoo

Nu pot să trec cu vederea cât de tardivă este soluția oferită de ATI pentru exploatarea forței pure a două plăci video, legate în paralel. O alternativă la CrossFire-ul canadienilor este prezentă pe piață de mai bine de un an, milioane și milioane de utilizatori profitând deja de platforma SLI oferită de rivalul principal NVIDIA.

Trebuie să recunoaștem însă că NVIDIA a avut un avantaj cert, împrumutând tehnologia, „know-how”-ul, de la răposata companie 3dfx. Mulți dintre voi își vor aduce aminte (unii cu melancolie) de momentele pline de glorie ale companiei 3dfx, care, acum mulți ani, surprindea întreaga comunitate a gamerilor cu acceleratoarele Voodoo (2) ce beneficiau de tehnologia SLI (Scan Line Interleave, pe atunci). Odată cu moartea acceleratoarelor grafice pe interfața PCI, a intervenit și aparenta sucombare a ideii lansate de plăcile Voodoo (două sloturi AGP erau aproape imposibil de implementat pe plăci mainstream), însă aceasta a supraviețuit, renăscându-se asemenea păsării Phoenix, sub actualele SLI-uri de la NVIDIA (de această dată, SLI este abrevierea de la Scalable Link Interface). Canadienii, în schimb, au fost nevoiți să regândească de la zero această tehnologie (nu puteau copia tehnologia patentată de Voodoo, respectiv NVIDIA, nu?), de unde și unele imperfecțiuni ale acestei platforme (existente la această primă versiune, însă corectabile

la reviziile ce vor urma), respectiv ale elementelor ce-i intră în componență. Dar să le luăm pe rând și să le studiem un pic. Voi începe cu temelia conceptului de CrossFire, care nu putea fi decât placa de bază.

Placă de bază de referință – plusuri

Este irelevantă o dezbatere pe tema cine a făcut această placă de bază. „O fi placa de referință, BBA (Build by ATI) sau este opera producătorului Sapphire, cel mai fidel și mai important partener ATI”? Iată o întrebare de care nu puteam scăpa și care circula parcă obsesiv între neuronii stresaiți de atâta gândit în plus. Răspunsul este simplu: nu contează, ceea ce însă e mai important este finalitatea. Și produsul este excelent. Senzația de bine gândit, bine proiectat și excelent implementat mi-a fost confirmată încă de la prima intrare în BIOS. Numai la plăcile DFI și pe alocuri (dar mai rar) la ABIT am văzut un număr atât de impresionant de opțiuni. Și ce opțiuni...

voltajul memoriilor poate fi ridicat până la 4 volți (!), cel al procesorului până la 1,45, iar în plus există o secțiune CPU Offset Voltage, de unde mai puteți adăuga până la 0,6 volți. La secțiunea CPU/ HT Reference clock (FSB-ul procesorului, dacă mai putem să-i spunem astfel) aveți o ofertă de nebănuț, plaja de valori întinzându-se de la 200 MHz la 500 MHz. Iar dacă dispuneți de memorii de calitate, puteți pierde zeci de minute (chiar ore întregi) gășind setările cele mai agresive, dar totuși care nu generează instabilitate. Mi-am testat și eu răbdarea cu această ocazie, iar efortul (există nu mai puțin de 31 de setări la capitolul DDRAM Settings) mi-a fost generos răsplătit: placa de bază din kit-ul CrossFire a depășit orice așteptări. Astfel, comparând-o cu MSI K8N Diamond (aleasă de noi ca platformă de teste pentru acceleratoare video PCIe, tocmai datorită performanțelor în 3D), nu mi-a fost tocmai mică surpriza să constat că MSI-ul cu chipset NVIDIA a fost egalat în multe teste (comparația a fost făcută cu ajutorul acceleratorului 7800 GTX, care a fost testat cu această ocazie pe amândouă platformele), diferențele fiind practic neglijabile (0,5 procente, pe alocuri 1 - 2%). În HL2, combinația Gigabyte 7800 GTX + MSI K8N Diamond a fost chiar depășită, la milimetru, ce-i drept, de perechea Gigabyte 7800 GTX + ATI CrossFire. Deci, dacă vorbim despre chipset-uri pentru plăci de bază, efortul ATI este admirabil. Să sperăm că plăci de bază cu acest chipset „by ATI” vor apărea și pe la noi, contrar istoriei plăcilor de bază motorizate de prima versiune a chipset-ului, prezentate acum multe luni, dar care n-au ajuns niciodată în rafturile magazinelor firmelor românești (motivele îmi sunt complet necunoscute). Și respectiva placă era interesantă, am fost foarte entuziasmat, și ce s-a întâmplat? Am rămas cu entuziasmul... Dar să revenim la modelul nostru, CrossFire Edition.

Placă de bază de referință – mici minusuri

Un capitol deloc neglijabil, la care placa de bază a avut „curajul” să se prezinte fără tema de casă impecabil făcută, a fost ergonomia. Bine, recunosc, aici mă leg doar de o excepție, de care mulți dintre voi, cei care veți dori să achiziționați o asemenea placă, nu va veți lovi. Mă refer atât la poziționarea conectorilor IDE, cât și a celor SATA legați de Southbridge. N-am întâmpinat nici eu vreo problemă până când am vrut să testez

pe această platformă reprezentanții noii generații, mai precis ATI X1800XL și NVIDIA 7800 GTX. Nu vă speriați, problema apare doar în cazul folosirii slotului PCI-e rezervat Master-ului CrossFire (vă voi explica mai încolo termenul de Master), pentru că celălalt PCI-e 16x nu a moștenit această problemă. Ce s-a întâmplat? Am avut surpriza ca aceste plăci video să intre „la milimetru” unde le este locul sau mai rău. De exemplu, în cazul plăcii NVIDIA (Leadtek), ce ocupă două sloturi (din cauza radiatorului exagerat de gros), trei din patru conectori SATA au devenit inutilizabili, motiv pentru care am fost obligat de împrejurări să mut cablul SATA „mai la sud”. Mai mult decât atât, X1800XL și 7800 GTX sunt acceleratoare (hilar de) lungi, atât de lungi încât practic ajung pe partea cealaltă a plăcii de bază, eclipsând pur și simplu primul conector IDE, cel aflat în dreptul slotului PCI-e Master. Repet, aceste probleme apar doar dacă vă luați unul din acceleratoarele de vis menționate mai sus. Și un ultim „dacă”: în cazul dumneavoastră, minusul la capitolul ergonomie amintit anterior poate intra în discuție doar dacă placa de bază pe care o veți achiziționa va semăna cu aceasta (dacă va purta numele de ASUS sau MSI etc., layoutul poate fi asemănător, dar la fel de bine poate fi total diferit).

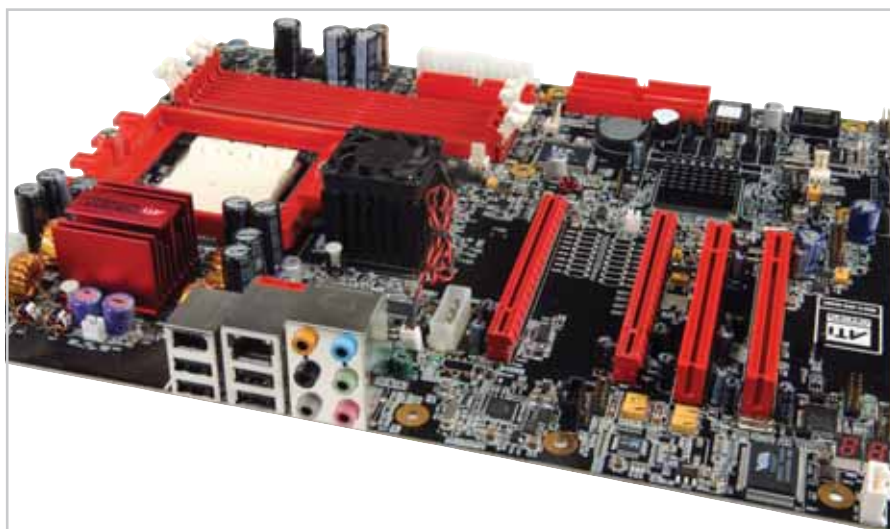
Placă de bază de referință – minusuri mai mari

Nu, n-am scăpat din vedere micile detalii tehnice, dar care fac marile diferențe. Placa de bază este construită în jurul chipset-ului

Radeon Xpress 200, dar spre deosebire de cel descris mai demult într-un articol dedicat, acesta vine cu un Southbridge modificat. Noul SB450 are suport pentru specificațiile Intel High Definition Audio, dar aceasta este singura îmbunătățire pe care o pot aminti. Lipsesc elemente importante, cum ar fi suportul pentru Native Command Queuing (NCQ), SATA II, RAID 5 și 10 (Southbridge-ul suportă totuși, RAID 0 și 1). Ce m-a supărat a fost faptul că persistă (până când?) problema legată de viteza scăzută a interfeței USB, care în continuare are o rată de transfer înjumătățită față de cea a interfeței USB din chipset-ul NVIDIA.

1.600x1.200@60 Hz

Aceasta ar fi principala limitare – și problemă în același timp – a actualei soluții CrossFire, ce vine din plăcile video din generația X8xx, noile acceleratoare din generația X1000 rezolvând deja problema. Oricum, limitarea de mai sus a reușit să arunce în aer toate forumurile, comunitatea gamerilor sărind în sus ca arșă. „Cum este posibil, domnule? Să ne obosim/omoram ochii jucând la rata asta jalnică de reîmprospătare? Sau și mai grav, la 1.900x1.200, refresh-ul este de 52 Hz... inimaginabil”. Am fost martor la zeci de astfel de discuții, unele având loc chiar și în redacția noastră. Personal, dați-mi voie să nu fiu tocmai de acord cu aceste acuzații. Da, este o problemă, dar nu atât de mare încât să cadă cerul pe noi. Și da, știu că majoritatea celor care își cumpără o soluție SLI/CrossFire sunt foarte pretențioși. Însă câți dintre voi au (încă) monitoare CRT



Placa de bază de referință CrossFire; excelentă la performanțe, overclocking, singurul punct de slăbiciune notabil e performanța Southbridge-ului. De asemenea, și ergonomia poate fi îmbunătățită.

2xATI



Micuță, dar necesară: fără ea, nu puteți folosi platforma CrossFire cu un singur accelerator grafic. În următoarea versiune a CrossFire-ului cel mai probabil va fi eliminată din ecuație.

care să ofere astfel de rezoluții? Eu văd o alternativă la rezoluții mari combinarea unei rezoluții medii spre mari (de exemplu 1.280x1.024@85 Hz) cu tehnicile de AA (AntiAliasing) și AF (Anisotropic Filtering), care, deși sunt procedee mari consumatoare de resurse, n-ar trebui să pună probleme unor monștri ai pixelilor.

Mic, dar important

Vă aduceți aminte de plăcuța aceea supărătoare dintre sloturile PCI-e 16x de pe plăcile cu chipset NVIDIA NForce 4 SLI din prima generație? Ei bine, nici ATI n-a scăpat de acest coșmar (cel puțin, nu încă). Probabil că nu toată lumea cunoaște rolul plăcuței, motiv pentru care voi aminti succint importanța acestei minuscule componente (care, conform legii lui Murphy, cu cât este mai mică, cu atât se va pierde mai ușor). Chipset-urile actuale mainstream știu să lucreze cu un singur slot PCI-e 16x. Să nu vă inducă în eroare existența a două astfel de sloturi 16x, căci nu înseamnă că vor și funcționa simultan la capacitatea maximă. Nici pe departe. Toți producătorii lucrează la corectarea acestei probleme, dar nu vom avea motive de bucurie decât la apariția versiunilor următoare de chipset-uri pentru plăci de bază. Până atunci însă... dacă aveți o singură placă video (și planificați achiziționarea celei de-a doua mai încolo) și vreți să utilizați, așa cum este și firesc, toate cele 16 canale de date PCI-e (așa-numitele „PCI-e lanes”), e nevoie de o redirectionare a opt canale, alocate implicit celui de-al doilea slot PCI-e. Altfel, va folosi și ea ce are la dispoziție: doar opt canale. Când veți avea două plăci video instalate, cele 16 canale vor fi împărțite frățeste între acceleratoare, fără a mai fi nevoie de un card de redirectionare.

Sluga și jupânul

Iată-ne ajunși la partea sensibilă a lucrurilor: interconectarea plăcilor. N-aș

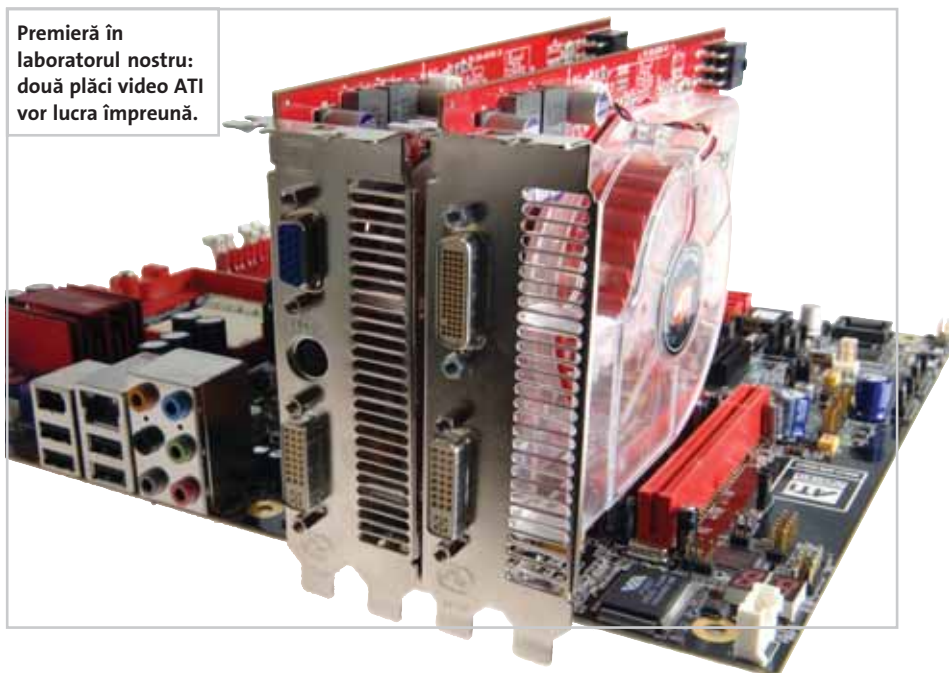
dori să supăr pe nimeni din tabăra ATI, dar trebuie să evidențiez modul ingenios în care NVIDIA a integrat un engine de compoziție (compositing engine) în procesoarele grafice (GPU), încă din generația a șasea. De asemenea, aceste plăci și cele din generația a șaptea se bucură și de interconectare digitală. Să vedem cum stă treaba în tabăra canadienilor. Înainte de a trece mai departe, vă voi familiariza cu termenii de placă video Master și placă Slave. Imaginați-vă exact situația a două unități de stocare (hard diskuri de exemplu), conectate la aceeași panglică IDE. Poate că nu e comparația cea mai fericită, dar este cea mai sugestivă. Dar să vedem diferența dintre Slave și Master. În primul rând, pentru a compensa lipsa interconectării digitale a plăcilor, a fost nevoie de un cip specializat pentru a rezolva acest impediment. Una din plăci, cea mai dotată (și pe care o vom numi de aici înainte Master), a fost prevăzută suplimentar cu un cip (mai precis, cu un receiver TDMS Texas Instruments) ce captează și decodează semnalul digital emis de placa secundară, adică de Slave. Însă cel mai important element ce

face diferența dintre plăcile Master și Slave este cipul Xilinx FPGA (cip logic programabil). Acestuia i s-a dat ca sarcină de serviciu combinarea imaginilor generate de cele două procesoare grafice, rezultatul fiind un stream unic de frame-uri video. Acest cip este cunoscut sub numele de „compositing engine”. Și un ultim lucru foarte important în legătură cu posibilitățile de interconectare a plăcilor: spre deosebire de plăcile NVIDIA, de placa Master poate fi legată o placă diferită. De exemplu, de un X850 XT Master (CrossFire Edition) poate fi conectat un X800 XL sau X800 etc. Doar că în acest caz numitorul comun va fi placa mai slabă, ceea ce nu e cel mai fericit lucru. Dacă placa Master are 16 pipeline-uri și Slave-ul are 12, Master-ul pur și simplu „uită” că are patru pipeline-uri în plus și își va activa doar 12...

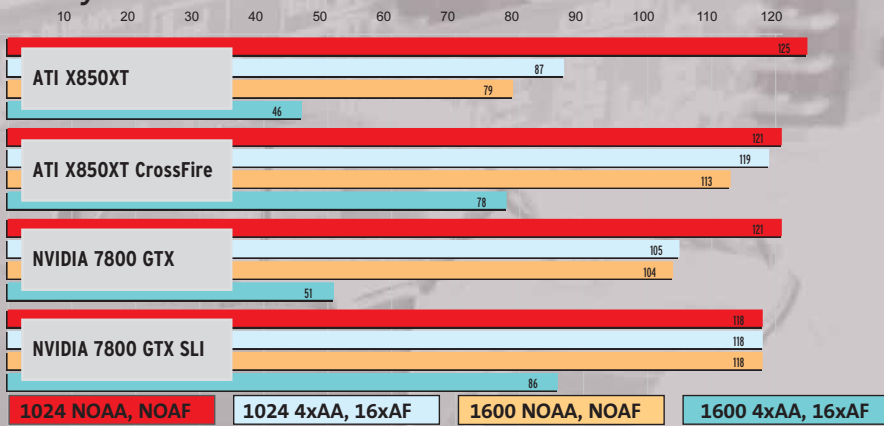
Un cablu, două cabluri...

La capitolul performanță nu se resimte existența acestor cipuri „străine”, însă faptul că pentru a avea o platformă CrossFire este neapărat nevoie de o placă Master (adică una specială) este un lucru cam supărător. Și unde mai puneți și modul de conectare a plăcilor video, un pic peste mână, dacă-mi permiteți să-l numesc astfel. Să vi-l descriu: pentru ca acceleratoarele să lucreze în tandem, vi se pune la dispoziție un cablu Y. După cum puteți vedea și din figura de mai jos, o ramură a cablului Y se conectează la placa Slave (mai precis, la una din cele două ieșiri de tip DVI), iar cealaltă ramură la un port special (DMS-59), aflat pe placa Master. Tot prin intermediul acestui port pleacă spre monitor un cablu DVI (a treia ramură).

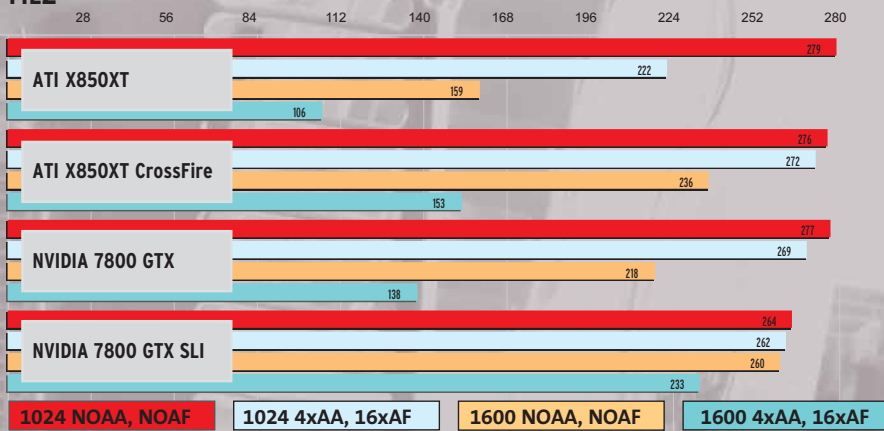
Premieră în laboratorul nostru: două plăci video ATI vor lucra împreună.



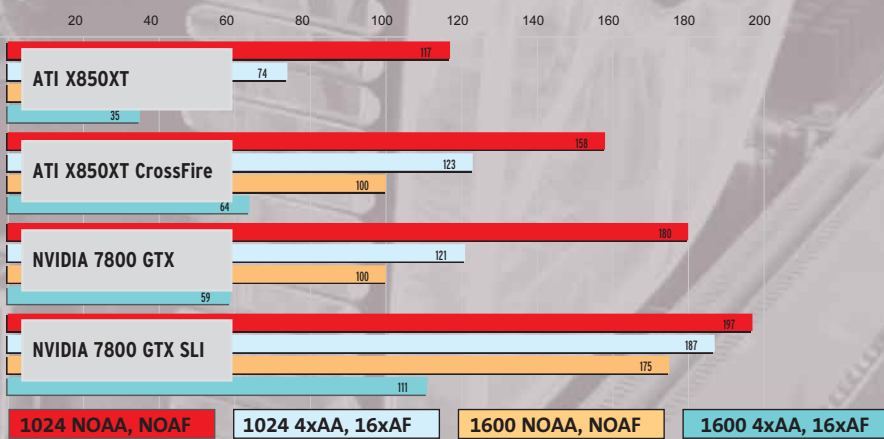
Far Cry



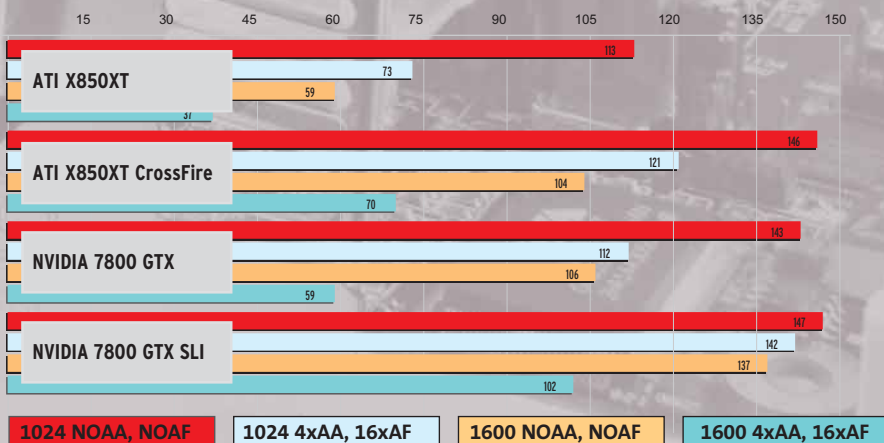
HL2

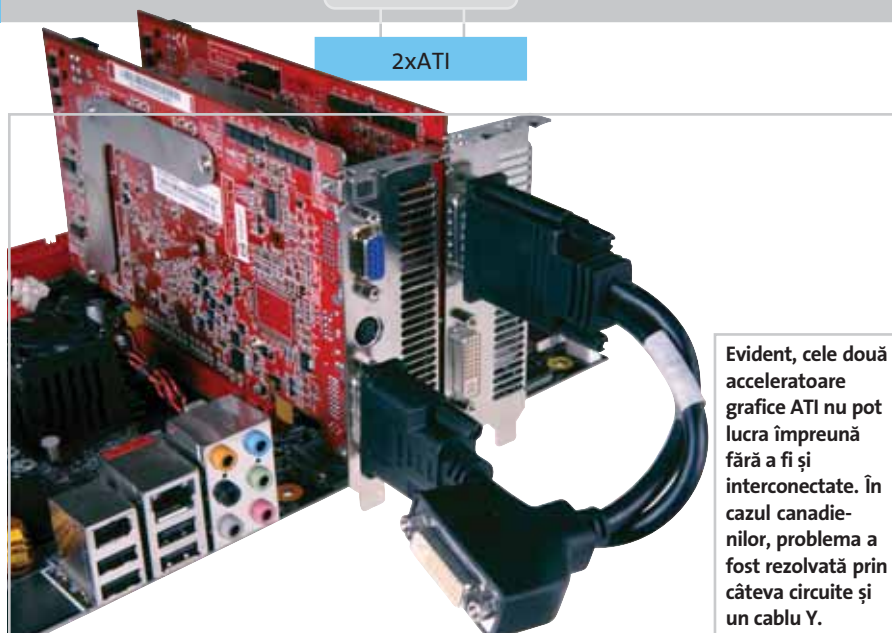


The Chronicles of Riddick



Doom3





Evident, cele două acceleratoare grafice ATI nu pot lucra împreună fără a fi și interconectate. În cazul canadienilor, problema a fost rezolvată prin câteva circuite și un cablu Y.

unui mod de Super AA, alte opțiuni nu mai aveți aici.

Cum și cu ce am testat

Pentru a scoate în evidență cât mai bine performanțele platformei CrossFire și a scăpa pe cât posibil de limitările de procesor, am folosit cel mai potrivit procesor pentru aplicațiile 3D existente pe piață, și anume AMD FX57. Acesta ne-a fost furnizat de ISA Hardware, plăcile video NVIDIA (Leadtek 7800 GTX VIVO și Gigabyte 7800 GTX SLI x 2) de către Skin Media și Caro Group și, nu în ultimul rând, kit-ul ATI CrossFire chiar de către ATI. Mulțumim pe această cale acestor companii pentru amabilitatea de a ne oferi suportul necesar realizării acestui articol. Mulți dintre dumneavoastră vă veți întreba de ce am folosit în teste 7800 de la NVIDIA, mai ales că ATI declară că acest CrossFire îl are ca oponent direct pe 6800 Ultra. Ei bine... am încercat, dar trebuie să recunoaștem că 6800 Ultra a fost deja în totalitate înlocuit (cu succes) de mai promițătorul 7800 GTX. Chiar și în România. Deci, când am avut CrossFire... rivalul direct dispăruse de pe piață.

Să nu uităm nici celelalte componente din „umbră”, dar fără de care n-am fi reușit să obținem aceste rezultate. În primul rând, mă gândesc la sursă, deoarece nu veți ține în stare de funcționare perfectă două plăci video de vârf, un procesor de ultimă generație, două hard diskuri și o unitate optică fără a le asigura mediul propice. Alegerea noastră s-a îndreptat către o sursă Enermax (ale căror surse nu ne-au lăsat niciodată cu ochii în soare), CoolerGiant de 600 W TruePower. Aș aminti și memoriile, Kingston PC3200 2-2-2-5, care au suportat cu stoicism cele mai strânse timing-uri posibile, aducând câteva procente bune în plus la performanța totală a sistemelor. Chiar și așa, limitările de procesor din 1.024x768 n-au putut fi evitate, nici chiar cu 1.024x768 și 4xAA și 16xAF, unde, după cum puteți vedea din grafice, în afară de testele sintetice, scorurile obținute în jocuri arată de multe ori la fel. Acest lucru demonstrează ceea ce am spus și mai demult: degeaba cumpărați cea mai puternică placă video, dacă nu aveți și restul configurației de același calibru. Pur și simplu, acceleratorul va sta după procesor. Pentru evitarea acestui lucru, aveți nevoie de o rezoluție mai serioasă, gen 1.280x1.024, plus setările de calitate AA și AF setate cât mai sever.

AFR, Scissor, SuperTile, SuperAA

CrossFire oferă patru moduri de randare; dintre acestea, trei ținesc viteza, iar unul calitatea. Dar să le analizăm pe rând. Primul ar fi randarea de tip AFR (Alternate Frame Rendering). După cum îi spune și numele, cadrele sunt randate alternativ: cele pare sunt randate de primul procesor, cele impare de al doilea procesor grafic. Odată randate, cadrele sunt trimise către engine-ul de compoziție aflat pe placa CrossFire Edition (Master-ul), care la rândul său, după ce le-a pus în ordinea corectă, le livrează către monitor. Modul Scissor înseamnă împărțirea ecranului în două, în mod egal, la aplicații OpenGL și în mod dinamic la cele Direct3D. Este modul implicit de randare în aplicațiile OpenGL. Cea de-a treia randare este de tipul SuperTiling. Este metoda implicită pentru aplicațiile

Direct3D, OpenGL nefiind suportat. Cadrul este împărțit în pătrate de 32x32 pixeli. Acum imaginați-vă pătratele negre și pe cele albe ale unei table de șah: o placă randează pătratele negre, cealaltă pătratele albe. Modul de randare SuperAA are menirea de a crea imagini de calitate mai bună. Fiecare placă video randează același cadru cu un anumit nivel de Antialiasing, apoi imaginile sunt suprapuse. Evident, modelele de Antialiasing nu sunt identice, astfel încât în momentul suprapunerii imaginilor se obține o imagine cu un număr dublu de sample-uri unice. Dacă ați crezut că, asemenea profilurilor din driver-urile NVIDIA, și în Control Center-ul CrossFire (da, Control Panel-ul nu funcționează aici, din păcate) veți putea alege și modifica profilul dorit, ei bine, v-ați înșelat. În afară de setarea Catalyst A.I.-ului (ceea ce duce la modul implicit de randare) și alegerea

La final

Concluzii

ATI a făcut o treabă excelentă. Chiar dacă a făcut-o mai târziu (de fapt, foarte târziu), este mai bine mai târziu decât niciodată. În plus, există mulți utilizatori care doresc un upgrade, iar această soluție este una bună. Fanii ATI (și nu numai) se vor putea bucura de ea pe deplin. Flexibilitatea CrossFire-ului este un plus puternic. Problema este că trebuie să aveți grijă în momentul achiziționării plăcii video, deoarece aceasta obligatoriu trebuie să fie una CrossFire Edition, în caz contrar, adio dualitate.

De asemenea, mă bucur să aud că viitoarea platformă CrossFire a reușit să elimine limitarea de care am discutat mai sus, legată de refresh la rezoluții foarte mari. Aștept cu nerăbdare platforma revizuită și noile plăci CrossFire Edition X1000. 2006 se anunță

foarte interesant, nu atât de monoton cum a fost a doua parte a acestui an. Oricum, până în 2006 și până la apariția lui CrossFire 2 se pot trage câteva concluzii clare: actuala platformă cu două plăci X850XT nu reprezintă culmea performanței, însă oferă o alternativă mai mult decât decentă la SLI. Dacă nu mai aveți răbdare să așteptați până la apariția modelului X1800XT (deși aceasta ar fi recomandarea mea) și în plus sunteți fericitul posesor al unei plăci X850 XT, probabil că veți dori să-i luați o pereche. Problema este că va trebui să vă schimbați placa de bază. Dacă nici acest lucru nu vă spered, efortul vă va fi răsplătit, căci, probabil că ați observat în grafice, sporul de performanță obținut de două plăci X850 XT față de una este pur și simplu remarcabil.

Bancul de probă

Produse de top în

Bancul de probă

În acest număr veți avea ocazia să vă informați în legătură cu o serie de produse deosebite, în premieră în laboratorul CHIP: plăci video, playere audio digitale portabile, camere foto digitale și multe alte device-uri hardware de top.

Francisc Kurko,
Mihai Bărbat, Marius Ghinea,
Vasile Prodan, Codrin Hosu

LG Flatron L2320A

Deseori am dificultăți în a alege produsul lunii; fiind o distincție deosebită, îmi doresc să fie într-adevăr ceva aparte, ceva ce să pot recomanda din toată inima. Ei bine, din prima clipă când am văzut acest monitor, n-am mai avut absolut nici un dubiu asupra produsului premiat. Monitoarele TFT au devenit aproape o banalitate în laboratorul nostru, cel puțin cele de 17 și de 19 țoli nu mai reprezintă nimic spectaculos. Dar iată că greii panourilor TFT (LG, Samsung, BenQ etc.) au început să apară cu monitoare din ce în ce mai mari, ce le vor înlocui nu doar pe cele obosite de pe birourile noastre de acasă, ci vor fi folosibile și pe post de televizor. Să luăm de exemplu acest minunat exemplar din gama de vârf a binecunoscutului producător LG. Primul lucru care sare în ochi este diagonala mai mult decât generoasă: are numai puțin de 23 de inch (pentru a vă scuti de calcule, 58,4 cm). Al doilea lucru care m-a frapat a fost rezoluția nativă a panoului: 1920x1200 la 60 Hz pe intrarea D-Sub (semnalul analogic), 1.600x1.200 la 60 Hz pe cablul DVI, semnal analogic și, în sfârșit, 1.280x1.024 tot la 60 Hz, de această dată semnal digital pe cablul DVI. Ce-i drept, am mai văzut rezoluția de 1.920x1.200 pe un notebook workstation luna trecută în comparativul

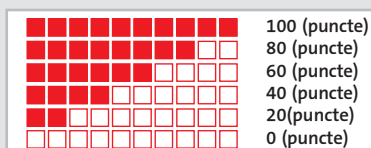
de portabile, însă pentru un monitor TFT stand-alone este o premieră. Deci monitorul este ideal chiar și în mediul workstation, unde se lucrează la diferite proiecte în rezoluții foarte mari. Ați notat probabil că am spus „și”: Flatron L2320A este rezonabil și pentru folosirea sa ca televizor. Cu atât mai mult că este extrem de subțire și poate fi montat și pe perete. Cum au reușit cei de la LG să facă un TFT cu asemenea dimensiuni, să aibă o conectivitate ridicată și totuși adâncimea să nu depășească 5 cm? Ei bine, cel mai probabil, toată electronica a fost mutată în cutiua elegantă numită de LG Media Station, carcasa TFT-ului conținând doar ecranul LCD. Recunosc, am fost impresionat de gradul ridicat de conectivitate al MediaStation-ului. Din pleiada de conectori, îi voi aminti pe cei mai importanți: intrările video, intrările DVD (480i/576i), intrările HDTV (720p/1080i) și intrările semnalului de la PC (2xDVI, 1xD-SUB). Dintre facilitățile mai importante ale monitorului voi trece scurt în revistă

modurile PIP (Picture in Picture) și POP (Picture out Picture). Evident, aveți control asupra sursei semnalului video din PIP sau POP, puteți seta luminozitatea, contrastul, claritatea, saturația de culoare și nuanțele. Nu putea lipsi telecomanda, pentru a vă facilita schimbarea acestor setări direct de pe canapea, în timp ce vizionați un film de pe DVD sau vă uitați la televizor (sau de ce nu, amândouă deodată). Timpul de răspuns măsurat de noi confirmă specificațiile (25 ms), acceptabil pentru unii, bun pentru alții și mai modest pentru cei mai pretențioși, care lucrează de mult pe TFT-uri și caută mereu panouri cu timp din ce în ce mai mic de răspuns. Unghiurile de vizibilitate sunt foarte generoase (178 de grade atât pe orizontală, cât și pe verticală), ceea ce conferă un grad foarte ridicat de ergonomie în timpul vizionării.



Astfel apreciază CHIP


Pentru o imagine de ansamblu cât mai corectă a performanțelor și mai ales a calității produselor testate de revista CHIP, această apreciere va fi făcută după o grilă definită în imaginea alăturată. Astfel, dumneavoastră, în calitate de beneficiari direcți, veți fi mai bine informați în ceea ce privește rezultatele obținute la teste și cele mai noi și interesante produse ce sosesc lunar în laboratorul CHIP. Nu în ultimul rând, această apreciere a revistei noastre va include,



pe lângă performanța pură, atât prețul fiecărui produs, cât și fiabilitatea sa sau aspectul general, încercând astfel să vină în ajutorul oricui ar dori să achiziționeze aceste produse.

Evaluare CHIP:	██████████████████
Preț / Performanță:	██████████████████
PREȚ:	2.300 EUR
OFERTANT:	UltraPRO Computers
TELEFON:	031-4022282
Date tehnice:	
Diagonala display:	23"
Rezoluția maximă:	Analog: 1.920x1.200, Digital: 1.280x1.024
Timp de răspuns:	25 ms
Contrast:	400:1
Strălucire:	220 cd/m2
Conectare:	Prin MediaStation
Unghiuri de vizibilitate (0/V):	178 / 178
Masă:	14,4 kg
Consum:	100 W

Boxe 5.1



Genius SW-HF5.1 3000


Evaluare CHIP: ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ □ □

Preț / Performanță: ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ □

PREȚ: 122 EUR
 OFERTANT: UltraPRO Computers
 TELEFON: 0314-022282

Date tehnice:
 Configurații posibile: 2.1, 4.1, 5.1
 Putere: 9 wați /satelit RMS, 9 wați center RMS,
 35 wați /subwoofer RMS
 Diametru subwoofer: 5 1/4 inch
 Număr câi/satelit: 1x3 inch/satelit, 2x3 inch/center
 Controale: Volum general, volum subwoofer/rear/center
 Efecte/tipuri decodare: Nu/ Nu
 Ieșire căști: Nu
 Telecomandă: Da

Player audio digital portabil



Teac MP-10

Evaluare CHIP: ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ □ □

Preț / Performanță: ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ □

PREȚ: 58 EUR
 OFERTANT: UltraPRO Computers
 TELEFON: 0314-022282

Date tehnice:
 Formate suportate: MP3 (incl. bit rate variabil), WMA, CD-DA
 Intrare: Nu
 Formate CD suportate: CD, CD-R, CD-RW
 Greutate: 150 g
 Dimensiuni: 140 mm (diametru) x 18 mm
 Protecție antișoc: 180 sec (CD-DA), 480 sec (MP3)
 Autonomie: 8 ore cu bateriile reîncărcabile interne,
 12 ore cu extensia externă (încărcător
 și extensie de alimentare incluse)

După excelentul lor sistem surround cu difuzoare plate, destinat zonei de preț de 200 de euro, după îndelung doveditul SW 5.1 aflat pe la suta de euro, Genius se avântă și la palierul de 50 de euro. SW-HF5.1 3000 este un sistem multimedia cu dotări minime – numai reglaje de volum per canal, accesibile de la telecomanda inclusă. Sateliții sunt solizi, bine construiți din comprimate lemnoase. Subwoofer-ul este din plastic, și asta se simte, uneori lipsind percusivitatea și focusul tonal al unui woofer din lemn sau plastic mai gros. La audiție, sistemul Genius SW-HF5.1 3000 primit la test a avut nevoie de două lucruri ca să funcționeze optim: reglajul de volum general a trebuit făcut din placa de sunet, cel propriu fiind parțial nefuncțional; apoi, crossover-ul sistemului SW-HF5.1 3000 pare să fie calculat greșit, ceea ce face ca frecvențe prea joase să se „scurgă” înspre sateliți. De aceea, am folosit crossover-ul software din placa de sunet (orice Audigy vă va sluji în acest sens) și am setat SW-HF5.1 pentru configurația 5.1. Cu o mică egalizare suplimentară făcută tot din placa de sunet, totul suna bine pentru un birou sau o cameră de dimensiuni medii. Înțelegeți de aici că Genius reușește să facă din SW-HF5.1 3000 un sistem foarte bun la prețul său, dar numai cu ajutorul utilizatorilor care trebuie să „prepare” un pic sunetul din crossover și egalizator. (M.G.)

Nu mă așteptam să văd Teac coborându-se atât de jos... cu prețul. MP-10, cel puțin la prima vedere, audiție și pipăire, dă senzația că ar costa cu cel puțin 50% mai mult. Este un player audio digital cu o carcasă complet metalică, solidă, excelent finisată. Pe lângă controalele de play/stop, ffd, frw, vol+ și vol- amplasate pe player, este livrată și o telecomandă cu fir, dotată cu tot ce este necesar pentru control, navigație, accesul opțiunilor din meniu, inclusiv un ecran LCD. Sub aspectul calității audio, Teac MP-10 este superior concurenței din aceeași zonă de preț. Sunetul este bun, dar mai puțin detaliat și mai dinamic decât al unui player cu HDD, iar zona de frecvențe înalte este modest reliefată, fiind necesară uneori folosirea egalizatorului bazat pe preseturi. Impresionant este volumul maxim de care este capabil MP-10, suficient de puternic chiar și pentru auditorul mai „hardcore”. MP-10 este surprinzător și în ce privește dotarea – două baterii reîncărcabile și încărcător incluse în pachet, la care se adaugă un tub/stick conectabil la player, în care se pot introduce două baterii AA suplimentare. Portabilitate: MP-10 nu oferă mijloace de prindere de îmbrăcăminte. Mai degrabă, MP-10 îmi pare destinat folosirii pe timpul călătoriilor, în vacanțe, în tren, în mașină sau la diverse ocazii în care vrei să-ți transporti muzica lejer. (M.G.)

Bancul de probă



Tuner TV

VideoMate TV Tiny U900

Evaluare CHIP: ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■Preț / Performanță: ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

PREȚ: 68 EUR
 OFERTANT: FIT Distribution
 TELEFON: 021-2011516

Date tehnice:

Intrare video: S-video, compozit
 Intrare audio: Jack stereo
 Rezoluție NTSC/PAL: 720x480 / 720x576
 Format fișiere: MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4
 Conexiune PC: USB 2.0
 Software: ComproPVR 2 (permite și reglaje de finețe)
 Altele: Telecomandă, cabluri legătură



Player audio digital portabil

Apple iPod Nano

Evaluare CHIP: ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■Preț / Performanță: ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

PREȚ: 999 RON
 OFERTANT: Flamingo Computers
 TELEFON: 021-2225041

Date tehnice:

Formate suportate: MP3, WMA, AAC, Wave, Apple Lossless
 Nu
 Conexiune la PC: USB 2.0
 Greutate: 42 g
 Dimensiuni: 8,9x4,1x0,69 cm
 Dimensiune memorie flash: 2 GB
 Microfon încorporat / Radio: Nu/Nu
 Autonomie: 14 ore

VideoMate U900 este un tuner TV de dimensiunea aproximativă a unui card de credit (7,6 x 5,4 x 1,4 cm), ce poate fi conectat cu succes la orice sistem dotat cu porturi USB 2.0 și nu necesită folosirea unui adaptor suplimentar de curent, fiind astfel o excelentă adiție, neconsumatoare de spațiu, pentru un PC sau laptop modern.

Calitatea recepției este una foarte bună, iar combinația obținută între tunerul USB de dimensiuni reduse și telecomanda din dotare face din soluția VideoMate U900 de la Compro un companion foarte bun pentru oricine este interesat de a economisi cât mai mult din spațiul ocupat de PC. Iar posesorii de laptopuri care doresc un tuner TV au la dispoziție un produs deosebit, extrem ușor de depozitat și de transportat, pe care nici nu simt că îl au în geantă.

Unul dintre atuurile acestui produs este reprezentat de posibilitatea de a regla fin fiecare program TV în funcție de câteva opțiuni: luminozitate, saturație, contrast sau claritate. De asemenea TV tuner-ul oferă facilități ca: timeshifting sau captura de instantanee.

Cei interesați de captura materialului video prin intermediul tunerului VideoMate U900 trebuie să știe că materialul obținut va avea o calitate ce ține direct de performanțele hardware ale sistemului folosit. (I.B.)


Nu aș fi crezut niciodată asta, dar uite că piața internațională a memoriilor flash este zguduită de un mic player audio digital: un Nano player produs de Apple în seria iPod. Și dacă tot e Nano, să fie și prețul pe măsură, adică teribil de accesibil pentru o capacitate de 2, respectiv 4 GB de memorie. Tocmai acest preț mic la care Apple s-a înțeles cu producătorul de memorii Samsung a cauzat agitația – până și vaporeștenii cei mai no name au căpătat culoarea fluviului care le erodează țara, pentru că sunt nevoiți să scadă prețurile la propriile ieftinătăți mai mult decât îi ține linia de plutire a șlepelui... Pe de altă parte, prețul la memoriile flash va să crească, deoarece parte a înțelegerii discount-uale pare să fie obligația Apple de a cumpăra un procent foarte important din producția Samsung, ceea ce ar lăsa restul pieței dorind mai mult. Și totul se învârtă în jurul unui player mic și cam prea finuț, despre care pot spune cu urechile îmbujorate de fericire: „iPod Nano este playerul audio digital cu cel mai bun sunet din tot ce am auzit până acum!”. Sunetul Nano este clar, definit perfect pe tot spectrul, dinamic, plăcut și cu rezerve de volum care fac să pălească orice concurență.

Bun, pe lângă faptul că este un player audio digital excepțional, cu aceeași suprafață genială de control specifică iPod-urilor, Nano mai este și agendă electronică,

calendar, poate fi folosit la vizualizarea fișierelor grafice color ș.a.m.d. - toate acestea sunt etc-uri ne semnificative pentru cei care vor pur și simplu un player audio meseriaș. Dar... există unele inadecvări în ce privește acest Nano. Spre exemplu, nu știu cât de practic este designul de lux al Nano, cu fațadă lucitoare de plastic și spate complet metalic, nichelat ca o frumoasă americană pusă pe luat amprente de la teroristu' cu mâini omenești, transpirate.

Un player mic și ușor, bazat pe memorie flash, numai bun de plimbat în orice condiții și situații, nu trebuia conceput similar cu playerele bazate pe HDD. Literalmente, o să vi se întâmple des să fiți cât pe ce să scăpați Nano-ul din mâini sau din buzunar, căci este lunecos ca un pește, casant ca o bucată de gheață și flexibil ca rigla cu care vă dădea profesorul de pian peste dește, iar faptul că nu este livrat cu o husă și un sistem de prindere potrivit îl fac foarte vulnerabil. Un design sportiv, mai puțin fragil, bazat pe materiale „cauciucate”, solide și aderente, ar fi făcut din iPod Nano cel mai bun player audio digital. Așa cum e acum, este doar playerul audio digital care sună cel mai bine. Dar... la prețul său actual, mai ales că poate fi folosit și drept memorie mobilă, nu pot să vă recomand o alternativă la iPod Nano pe care să o consider egală sau mai avantajoasă decât acesta. (M.G.)

Scanner foto



HP Scanjet 4890

Evaluare CHIP: ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

Preț / Performanță: ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ □


PREȚ:	809 RON
OFERTANT:	HP Interactive Center
TELEFON:	021-2222072

Date tehnice:

Rezoluție:	4.800x9.600 hardware
Adâncimea de culoare:	48 biți
Timp preview:	6 sec.
Interfețe:	USB 2.0
Dimensiuni:	505x300x107 mm
TMA (Transparent Materials Adapter)	16 rame
	sau 30 poziții film de 35 mm
Scala:	10 ÷ 2000% cu increment 1%
Dimensiunea maximă a originalilor:	220x315 mm

În seria destinată utilizatorilor de acasă, între modelele cele mai performante: Scanjet 4890 și Scanjet 4850, singura diferență este capacul adaptor pentru scanarea materialelor transparente cu o suprafață de scanare mărită la 4.890 pentru a se putea scana filme mari. Cu scannerul se livrează și trei șabloane pentru aranjarea comodă și precisă a transparentelor de diverse formate. Fără șabloane, dimensiunea maximă a filmului transparent este aproape cât un format A4 (210x267 mm), sursa de lumină uniformă fiind o a doua lampă ce se deplasează sincron cu senzorul CCD. Suprafața mare de scanare, la care se adaugă posibilitatea scanării imaginilor multiple, înseamnă o productivitate foarte bună dacă trebuie scanate mai multe filme mici deoarece se pot așeza deodată pentru a fi scanate până la 30 de cadre de film de 35 mm. Calitatea imaginilor obținute este foarte bună, în principal datorită rezoluției mari și adâncimii de culoare de 48 de biți. Rezultatul scanării se poate salva în majoritatea formatelor utilizate, atât pentru imagine, cât și pentru text sau chiar combinații. Senzorul optic folosit permite scanarea obiectelor 3D. Se livrează cu pachetul de programe HP Image Zone și driver-e atât pentru Windows, cât și Macintosh. Prețul este mare pentru cei care au de scanat mai mult documente, dar este extrem de atractiv pentru cei care scanează multe negative. (V.P.)

Memorii



**Samsung
M368L6523CUS-CCC PC3200U**

Evaluare CHIP: ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ □ □

Preț / Performanță: ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

PREȚ:	419 RON
OFERTANT:	ProCA Romania
TELEFON:	021-3238200

Date tehnice:

Cantitate totală memorie:	2x512MB
Viteză:	400 MHz
Tip memorie:	PC 3200
Organizare internă cip:	64Mx8
Latența CAS:	3-3-3-8

În sfârșit, ne întâlnim și cu niște memorii produse integral de Samsung. Responsabili sunt cei de la ProCA, care mai nou au devenit și importatori oficiali. Dacă Samsung produce cele mai performante cipuri DDR, vestitele TCCD-uri, modelul prezentat de noi aici se înscrie însă în categoria Value. Adică sunt modele ieftine, potrivite pentru cei care nu sunt dispuși să plătească o avere pentru a-și ține memoriile la timing-urile cele mai strânse. La 200 MHz, Samsung-urile au mers la 2,5-3-5-3-7-9, care sunt valori ok pentru memoriile din această categorie. În 3DMark2001 s-au obținut 25.816 puncte, în FarCry 122,8 fps, iar în Half-Life2 framerate-ul mediu a fost de 218,5 fps. Următorul pas din protocolul nostru a fost frecvența de 225 MHz. Rețeta este cunoscută: s-a coborât multiplicatorul procesorului la 9, valoarea multiplicatorului HTT (LDT) la 3 și s-a urcat FSB-ul la 225 MHz. Scorul de 3DMark a urcat până la 26.486 de puncte, iar în FarCry am obținut 127,5, respectiv 227 în Half-Life2. Pasul mare la 275 MHz nu a mai fost făcut, memoriile Samsung oprindu-se la 225 MHz. Un overclock-er cu buget restrâns poate trece ușor peste acest impediment tehnic cu ajutorul unui divizor FSB:RAM ce permite funcționarea memoriilor în mod asincron față de FSB. Cum din magazine se cumpără de obicei memoriile cele mai ieftine, acest model Samsung va fi cu siguranță printre cele mai căutate. (M.B.)

Bancul de probă

Multifuncțional inkjet foto



HP PSC 1510

Evaluare CHIP: Preț / Performanță:

PREȚ: 381 RON
 OFERTANT: HP Interactive Center
 TELEFON: 021-2222072

Date tehnice:

Rezoluție maximă imprimare: 4.800x1.200 dpi PhotoREt IV
 Viteză maximă de imprimare: 20 ppm alb /negru;
 18 ppm color
 Limbaj imprimare: LIDIL
 Interfețe: USB 2.0, PictBridge
 Dimensiuni: 434x290x162 mm
 Rezoluție optică scanner: 1.200x1.200 dpi / 48 bit
 Zoom copiator: 50 ÷ 400%
 Greutate: 5,4 kg

Monitor TFT



LG Flatron M1710S

Evaluare CHIP: Preț / Performanță:

PREȚ: 420 EUR preț recomandat LG
 OFERTANT: LG Electronics România
 TELEFON: 021-2332491

Date tehnice:

Diagonala display : 17"
 Rezoluția maximă : 1.280x1.024
 Timp de răspuns: 9,5 ms măsurat/ 8 ms specificat
 Contrast: 450:1 specificat/ peste 600:1 măsurat
 Strălucire: 250 cd/m²
 Conectare: Analog D-Sub
 Unghiuri de vizibilitate (O/V): 160/ 160 specificate
 Masă: 5,9 kg

Player audio digital portabil



Sony NW-HD5

Evaluare CHIP: Preț / Performanță:

PREȚ: 1699 RON
 OFERTANT: Flamingo Computers
 TELEFON: 021-2225041

Date tehnice:

Formate suportate: MP3, ATRAC3plus
 Intrare de linie: Nu
 Conexiune la PC: USB 2.0
 Greutate: 135 g
 Dimensiuni: 8,93 x 5,59 x 1,45 cm
 Dimensiune HDD: 20 GB
 Microfon încorporat: Nu
 Radio: Nu
 Autonomie: 40 ore

Modelul PSC 1510 vine cu o nouă înfățișare, mult diferită față de alte modele HP. Aparatul este foarte compact (sursa de alimentare este externă) și se pretează pentru utilizare acasă sau în birouri mici (cu volum de imprimare/copiere mai mic de 1.000 de pagini într-o lună). Dacă pe lângă cartușele HP 342 și HP 336 ne procurăm și un cartuș foto HP 348, putem obține fotografiile tipărite cu șase cerneluri de tip Vivera la o calitate foarte bună, chiar și fără utilizarea unui calculator. Costul consumabilelor poate fi redus prin procurarea ulterioară a cartușelor pereche de mare capacitate HP 343, HP 338. Un element de noutate este limbajul utilizat: LIDIL (Lightweight Imaging Device Interface Language), care aduce o creștere importantă a vitezei de imprimare față de alte echipamente la același nivel de preț. Imprimarea se poate face pe medii diferite (transparente, plicuri, etichete, folii de transfer etc.), remarcabile fiind imprimarea fără margini și formatul de panoramă de mari dimensiuni (210x610 mm). Se livrează împreună cu pachetul software HP image Zone photo & imaging software și driver-e pentru sistemele de operare de tip Windows și Macintosh. Pe ansamblu, modelul PSC 1510 se pare că oferă mai mult decât face, fiind mai mic și mai rapid decât unele imprimante din aceeași clasă de viteză. Documentația și inscripționarea panoului de comandă sunt în limba română. (V.P.)

După ce a ieșit puțin cam șifonat în cel mai recent test de monitoare din luna septembrie, LG s-a decis să-și refacă imaginea de învingător de anul trecut (când câștigase un CHIP Tip) și ne-a trimis spre testare M1710S, un model de ultimă oră ce dă dovadă de o comportare meritorie. Chiar dacă nu a reușit să intre pe prima poziție în topul de monitoare, M1710S a prins un loc pe podium. Compania coreeană specifică pentru el un timp de răspuns de 8 milisecunde, relativ aproape de timpul de 9,5 milisecunde măsurat în laboratorul de teste CHIP. Este o valoare foarte bună, care se traduce printr-o afișare corespunzătoare a conținutului video (ne referim aici la imagini în mișcare precum filmele). În ce privește contrastul, acesta este chiar mai bun decât ceea ce LG specifică, înregistrându-se o valoare de peste 600:1. Totuși, capitolul la care M1710S stă cel mai bine este cromatica. Este un lucru care poate fi constatat destul de ușor și cu ochiul liber și el a fost confirmat și în cadrul măsurătorilor, unde a avut cea mai bună valoare gamut dintre toate modelele testate (un gamut mai mare denotă capacitatea de a afișa o paletă mai largă de culori). Într-o bună tradiție LG, introdusă odată cu primele modele Flatron, am întâlnit și aici o suprafață sensibilă ce înlocuiește în acest caz butonul de Power. Este un display pe care cu siguranță mulți și l-ar dori pe birou, mai ales că are și un design foarte plăcut. (C.H.)

Se vede că Sony NW-HD5 este un player audio digital solid. Se mai vede și aspectul neinspirat, demodat al butoanelor de control, cu finisaj imperfect (există mici spații între carcasă și butoane, în care bănuiesc că praful și mizeria se vor fixa cu ceva greutate și transpirație). Ecranul este mare (caracterele sunt ușor de citit), dar nu este color. Egalizatorul, deși prezent și în versiunea grafică pe șase canale, reglabil de către utilizator, este puțin eficient (+/- 3 dB este o plajă simbolică la reglajul de ton). O tușă reușită este aceea că ieșirea poate fi reglată ca fiind de casă sau de linie. La audiere, am apreciat sunetul ca fiind foarte bun la acest player audio digital, ce se apropie sub acest aspect de un iPod, dar fără același volum maxim posibil și fără aceeași spectaculoasă definiție a sunetului. Față de un Apple, totuși, acest Sony prezintă un avantaj – acumulatorul este foarte ușor de înlocuit de către utilizator, în caz de îmbătrânire a acestei componente (ce pare foarte performantă – poate fi încărcată în trei ore după care va funcționa aproape 40 de ore neîntrerupt!).

Deși este un produs de calitate, luând în considerare designul, lipsa unui microfon și/sau a unui radio încorporat, precum și incapacitatea de a reda imagini, opinez că raportul calitate/preț al unui NW-HD5 este lipsit de realism în raport cu o parte a concurenței. (M.G.)

Notebook-uri



ASUS A7VVB/ASUS A5 EBEB

Evaluare **CHIP:**



Preț / performanță



PREȚ CU TVA:
OFERTANT:

1900 USD / 1405 USD
Distribuitorii ASUS România

Date tehnice:

Procesor:	Intel Pentium M 750 1,86 GHz, respectiv Pentium M 740 1,73 GHz
Memorie:	512 MB DDRAM 2/ 512 MB DDR
Hard disk:	80 GB 5.400 rpm în ambele cazuri
Porturi, extensii:	USB, PCMCIA Type II, ieșire monitor D-Sub, cititor carduri SD/ MMS/ MS-Pros
Baterie:	4.800 mAh/ 4.800 mAh
Bluetooth / Wireless / FireWire:	Da / Da / Da pentru ambele modele
Placă grafică:	ATI Mobility Radeon X700/ Intel 915GM
Rețelistică:	Intel PRO/ wireless 2200 BG și Realtek RTL 8139 10/100 pentru ambele modele

Luna aceasta am putut face cunoștință cu o pereche de notebook-uri ASUS puternic orientate către multimedia. Este vorba despre A7VVB și A5EBEB, primul dintre ele un model cu display wide de 17", numai bun de pus în sufragerie, iar cel de-al doilea un model cu display de 15,4" (de asemenea wide), ce se aseamănă în cele mai multe privințe (dar nu în toate) primului.

Când spunem despre cele două că sunt orientate către multimedia, ne referim la faptul că, prin modul în care le-a construit, ASUS chiar a avut în vedere să înlocuiască televizoarele cu ele (la fel cum Toshiba dorește să facă prin linia sa Qosmio).

În primul rând, display-urile sunt de calitate, cu panouri de același gen ca și cele X-Brite de la Sony sau Tru-Brite de la Toshiba, lucioase, cu un colorit și o luminozitate excelente (ASUS le promovează sub numele de Color Shine). În al doilea rând, amândouă dispun de tunere TV integrate, de telecomandă și de o aplicație multimedia destul de bună (Mobile Theater), care oferă acces centralizat la fișierele video, la muzică, fotografii, televizor sau radio. În al treilea rând, nici partea audio nu stă rău deloc, cipurile Realtek High Definition Audio ALC880(D) făcându-și bine treaba. Personal, chiar am fost puțin surprins de calitatea oferită de ieșirea audio, iar în această privință mă consider o persoană pretențioasă.

Experiența oferită A7VVB este una de apreciat. Având atât de multe funcții integrate și ușor accesibile și comportându-se asemenea unui Media Center, oferă o senzație de confort; de exemplu, sistemul se poate porni și se poate opri din telecomandă. Setul de butoane de control audio (play, stop, prev, next) este utilizabil chiar și atunci când capacul este închis. Nu același lucru se poate spune despre modelul mai mic, de 15", unde capacul închis face butoanele inutilizabile. Și încă un amănunt legat de butoane: dacă tot a pus butoane de control audio, ASUS putea să pună atunci și două butoane sau măcar o roțiță pentru volum.

Trecând de aspectele legate de multimedia și divertisment, merită amintite și alte dotări ale notebook-urilor, cum ar fi camerele de 1,3 megapixeli, integrate chiar deasupra display-ului, care oferă o calitate decentă, cel puțin pentru acest gen de dispozitive. Cantitatea de memorie a fiecăruia dintre modele este de 512 MB, iar hard diskul de 80 GB are 5.400 rpm, pe care le putem cataloga drept normale, la standardele din ziua de azi. Bateriile, care sunt de 4.800 MAh, fac parte din clasa superioară.

Chiar dacă modelul de 15" are anumite componente cheie care fac parte din zona de mainstream (procesorul, cipul grafic), totuși, atât el, cât și (mai ales) modelul de 17" se adresează utilizatorilor cu pretenții. (C.H.)

Bancul de probă

DVD +/- R/RW



Philips ED-16DVDS

Evaluare CHIP: ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

Preț/Performanță: ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

PREȚ: 84 EUR
OFERTANT: Tornado Systems
TELEFON: 021-206 7777

Date tehnice:
Tip unitate: Externă
Interfață: USB 2.0
Viteză scriere rescriere citire CD: 48x /24x /48x
Viteză scriere / rescriere / citire DVD-R/RW: 16x /6x /16x
Viteză scriere / rescriere / citire DVD+R/RW: 16x /8x /16x
Viteză scriere DVD+R DL: 4x /4x
Dimensiunea buffer-ului: 2 MB
Protecție buffer underrun: Da

DVD +/- R/RW



LG GSA-4165B

Evaluare CHIP: ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

Preț/Performanță: ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

PREȚ: 53 EUR
OFERTANT: UltraPRO Computers
TELEFON: 0314-022282

Date tehnice:
Tip unitate: Internă
Interfață: ATAPI
Viteză scriere rescriere citire CD: 48x /32x /48x
Viteză scriere / rescriere / citire DVD-R/RW: 16x /4x /16x
Viteză scriere / rescriere / citire DVD+R/RW: 16x /8x /16x
Viteză scriere DVD+R DL / DVD-R DL: 4x /4x
Viteză scriere DVD-RAM: 5x
Protecție buffer underrun: Da

DVD +/- R/RW



Pioneer DVR-110D

Evaluare CHIP: ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

Preț/Performanță: ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

PREȚ: 49 EUR
OFERTANT: Elsaco Electronic
TELEFON: 021-3364889

Date tehnice:
Tip unitate: Internă
Interfață: ATAPI
Viteză scriere rescriere citire CD: 40x /32x /40x
Viteză scriere / rescriere / citire DVD-R/RW: 16x /6x /16x
Viteză scriere / rescriere / citire DVD+R/RW: 16x /8x /16x
Viteză scriere DVD+R DL / DVD-R DL: 8x /8x
Dimensiunea buffer-ului: 2 MB
Protecție buffer underrun: Da

Se pare că a devenit o tradiție ca la trei-patru luni să facem un mini-comparativ de inscriptoare DVD. Trecerea unei perioade atât de lungi fără apariția unor lucruri cu adevărat noi, coroborată cu numărul extrem de redus de unități ce ne calcă pragul laboratorului, arată clar că DVD-RW-urile și-au atins apogeul. Ca să nu putem spune că sunt total limitate, „plafonate”, producătorii încearcă să mai crească vitezele unde se mai poate stoarce un pic de performanță, să mai poată vinde „modele noi”. Ce veți putea observa din tabel este creșterea vitezei de scriere pe mediile Dual Layer, de la 4 la 6, apoi la 8x, lucru cu adevărat hilar dacă ne gândim că 99% din noi nici nu folosim medii Dual Layer, darămite să căutăm medii ce să suporte viteze atât de mari. Fiecare producător încearcă să facă mai atractivă oferta lui, doar-doar se găsește cineva tentat de pachet. De exemplu, diferența dintre un produs bulk și unul retail a fost redusă într-o asemenea manieră încât mă întrebam cine mai e interesat în aceste condiții de un bulk. Mai

ales că acestea, fiind cam goașe, sunt mult mai vulnerabile la șocurile datorate transportului. Alții păstrează o diferență mai măricică între un bulk și un retail, însă oferă unul sau chiar mai multe discuri inscriptibile DVD, ba chiar de tipul Dual Layer. Deunăzi, căutând un update de firmware pe site-ul Toshiba, am dat peste un anunț haios și, așa cum am spus-o și mai înainte, mai tentant. Despre ce era vorba? Zicea acolo frumos că toți cei care achiziționează un pachet retail SD-R5472 vor participa la o tragere la sorți. Vor avea astfel șansa să câștige unul din cele zece bilete puse în joc, bilete la meciul de deschidere a Campionatului Mondial de Fotbal ce va avea loc anul viitor. Ei, ce spuneți, vă interesează? Tot ce trebuie să faceți este să înregistrați numărul serial unic al produsului pe site-ul producătorului. Trecând la lucruri mai serioase, să vedem cum s-au comportat cele cinci unități în test, care ar fi avantajele și dezavantajele achiziționării unui astfel de inscriptor. Să începem chiar cu modelul ce face subiectul „promoției” de mai

sus, Toshiba SD-5472C. La partea de citire a CD-urilor s-a comportat atât de bine încât a egalat performanța celor două Plextor-uri testate mai demult. Cele cinci CD-uri (Type 0, 2, 5, 6 și 7) au fost citite extrem de bine, iar timpul de acces a variat între 85 și 94 ms, performanță cu care nici unul din Plextor-urile din vârful clasamentului nostru nu se poate lăuda. Chiar și la capitolul citirea/scrierea DVD-urilor s-a comportat lăudabil, fapt care i-a adus o clasare nesperat de bună. Astfel, SD-5472C urcă, spre marea mea uimire, pe podium. Am scris mai multe DVD-uri: DVD+R, DVD-R TDK, LG, Nashua. Singurul disc cu care Toshiba nu s-a înțeles perfect a fost DVD+R Nashua, în sensul că l-a văzut la doar 2.4X, mediul fiind mult mai rapid. Însă acest lucru poate fi la fel de bine relativ, deoarece un update de firmware poate rezolva problema. Al doilea inscriptor pe care vi-l prezint, GSA-4165B, este urmașul bine-cunoscutului GSA-4163B. Când un produs se bucură de un succes atât de răsunător cum a făcut-o 4163B, este foarte greu



Cele trei capturi de ecran arată gradul de compatibilitate al unității Toshiba cu mediile Nashua, LG și TDK, în această ordine.



DVD +/- R/RW

NEC ND-3540A

Evaluare CHIP:

Preț/Performanță:

PREȚ: 47 EUR
 OFERTANT: UltraPRO Computers
 TELEFON: 0314-022282

Date tehnice:
 Tip unitate: Internă
 Interfață: ATAPI
 Viteză scriere / rescriere / citire CD: 48x / 32x / 48x
 Viteză scriere / rescriere / citire DVD-R/RW: 16x / 6x / 16x
 Viteză scriere / rescriere / citire DVD+R/RW: 16x / 8x / 16x
 Viteză scriere DVD+R DL / DVD-R DL: 8x / 6x
 Dimensiunea buffer-ului: 2 MB
 Protecție buffer underrun: Da



DVD +/- R/RW

Toshiba SD-R5472C

Evaluare CHIP:

Preț/Performanță:

PREȚ: 58 EUR
 OFERTANT: Flamingo Computers
 TELEFON: 021-2225041

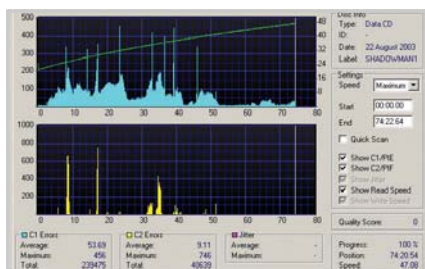
Date tehnice:
 Tip unitate: Internă
 Interfață: ATAPI
 Viteză scriere / rescriere / citire CD: 40x / 24x / 48x
 Viteză scriere / rescriere / citire DVD-R/RW: 16x / 6x / 16x
 Viteză scriere / rescriere / citire DVD+R/RW: 16x / 8x / 16x
 Viteză scriere DVD+R DL / DVD-R DL: 6x / 4x
 Dimensiunea buffer-ului: 2 MB
 Protecție buffer underrun: Da

să-l depășești, chiar și cu un model mai nou. Și asta mai ales că odată cu creșterea vitezelor de lucru este mai ușor s-o dai în bară la capitolul calitatea scrisului. Și parcă-parcă bănuiam că din atâtea tipuri de medii se va găsi unul să-i pună bețe-n roate. Însă nu mi-aș fi închipuit că un DVD TDK, mai precis un DVD-R de 8X, să nu se înțeleagă cu unitatea optică.

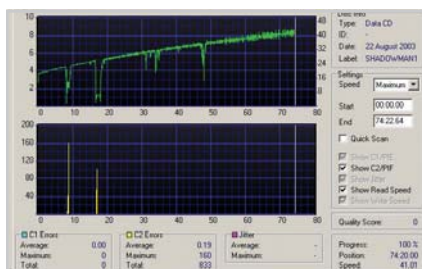
N-am crezut și m-am încăpățânat să nu cred în continuare, dar după patru discuri distruse am zis că totuși deșteptul cedează primul, așa încât am mers mai departe. Am renunțat la acest test, dar nu înainte să semnalez incompatibilitatea dintre DVD și unitatea LG. A treia unitate din acest test este unică în felul său: fiind o soluție externă, este deosebit de practică în mediul de afaceri, dar nu numai. Este vorba de un Philips ED-16DVS. Sincer să fiu, îmi plac din ce în ce mai mult soluțiile externe, deoarece cresc gradul de libertate. Inscriptorul a mers bine, fără însă a excela la vreun capitol. Dar nici nu ne putem plânge de

el. Ultimele două unități poartă amprenta a doi mari producători, Pioneer și NEC. Ca și Philips-ul extern, aceste writer-e au mers bine, au scris tot ce aveau de scris, au citit aproape tot (mai puțin Pioneer, care a renunțat la citirea CD-ului Type 2).

În concluzie, cel mai reușit DVDRW de luna aceasta este Toshiba (a trecut ceva vreme de când n-am mai văzut vreun membru al acestei familii în prima parte a clasamentului, dar iată că SD-R5472C sparge gheața). Urmează Philips, care mai are un atu: este robust, dar și elegant. Celelalte unități au mers bine, dar nu extraordinar de bine. Evident, se putea și mai rău. În încheiere, aș dori să mulțumim firmelor care ne-au pus la dispoziție mediile TDK, LG și Nashua. În primul rând, firmei Casettaro, pentru furnizarea promptă, ca întotdeauna, a mediilor TDK. De asemenea, și companiei LG pentru mediile LG DVD+R 8X. Mediile Nashua au fost asigurate de Elsaco Electronic. (F.K.)



NEC nu s-a înțeles niciodată prea bine cu Cd-ul zgâriat.



Pioneer-ul a trecut mai ușor de testul corecțiilor de erori.

Bancul de probă

Barebone



ASUS S-Presso S1-P111 Deluxe

Evaluare CHIP: Preț / Performanță: PREȚ: 353 USD
OFERTANT: Asus Romania

Date tehnice:

Placă de bază: ASUS P4P8T
 Chipset: Intel I865G (Northbridge), ICH5 (Southbridge)
 Memorie: DDR
 Ințări / Ieșiri: 8 x USB 2.0, PS/2, TV OUT,
 Audio: line In, line Out, microfon, optical out,
 Sloturi: 1xPCI, 1xAGPx8
 Extra: Card reader 7 in 1
 Sursa: 220 W

Placă de bază



Biostar N4SLI-A9-A01

Evaluare CHIP: Preț / Performanță: PREȚ: 380 RON
OFERTANT: FIT Distribution
TELEFON: 021-2011516

Date tehnice:

CPU socket: Socket 939
 Chipset: nForce4 SLI
 Bancuri memorie: 4
 Cantitate maximă de memorie: 4 GB
 Sloturi: 2xPCIe x1, 2xPCIe x16, 3xPCI
 Sunet: AC97 Realtek ALC850 7.1
 Extra: GigabitLAN, 4xSATA, nvRAID

Memorii



Crucial Ballistix BL6464Z402.8TD

Evaluare CHIP: Preț / Performanță: PREȚ: 750 RON
OFERTANT: PC Coolers
TELEFON: 021-3239949

Date tehnice:

Cantitate totală memorie: 2x512MB
 Viteză: 400 MHz
 Tip memorie: PC 3200
 Organizare internă cip: 64Mx8
 Latența CAS: 2-2-2-5
 Extra: Radiator de aluminiu

Dacă la început au fost privite ca niște curiozități IT, astăzi PC-urile de tip barebone sunt deja produse mature. ASUS S-Presso vine înarmat până în dinți cu dotări. Măiestrit dintr-o rețetă mai specială, barebone-ul ASUS S-Presso este capabil să redea fișiere MP3, DVD-uri, să scaneze și să redea posturi de radio și TV – totul în doar câteva secunde. Știam că accesul la comenzile Instant On se face de pe panoul frontal. Dar acolo am găsit numai două butoane: cel de pornire și butonul eject de la unitatea optică. Ce Instant On mai e și asta? Puținică răbdare stimabililor. ASUS a decorat tot panoul frontal cu butoane „invizibile”, sensibile la atingere. Spectacolul ergonomic este total, iar telecomanda din dotare își va găsi imediat utilizarea direct din fotoliul din sufragerie. Controlul este deplin: se poate manevra chiar și mouse-ul. Și de parcă toate acestea nu ar fi fost suficiente, display-ul din față ne ține la curent cu temperatura procesorului, vitezele ventilatoarelor – totul în timp real. Accesul la interior se face însă un pic mai ciudat, la un moment dat fiind nevoiți chiar să dăm o raită prin manual. În interior, oroare! Bătrânul Socket 478 încă mai trăiește! Ca și Foxconn Ebot, inexplicabil, și S-Presso de la ASUS este motorizat de procesoare de tip zombie, de care nu-și mai amintește nici măcar Intel. Lăsați Socket 478 să moară și LGA 775 să trăiască! (M.B.)

Ceea ce a reușit NVIDIA să realizeze cu tehnologia SLI este de-a dreptul incredibil. Fiecare fabricant de plăci de bază integrează și oferă modele bazate pe nForce4 SLI. Deja, când vorbim de astfel de plăci, dotările nici nu ne mai interesează. Cu excepția FireWire-ului, care este opțional și într-adevăr mai rar întâlnit (și rar folosit), absolut toate dotările sunt deja constante. Regăsim aceiași 10 conectori USB, cele 4 porturi SATA, deja clasicul codec 7.1, firewall-ul hardware pus la dispoziție de chipset etc. Lăsăm dotările la o parte și ne îndreptăm atenția asupra rezultatelor. Testată conform protocolului CHIP (vezi testul de plăci de bază Socket 939 CHIP 05/2005), Biostar N4SLI A9 a cam „scârțâit”. După două ore și jumătate de test, SysMark a raportat 201 puncte. Frunțașii din test au avut însă 208 puncte. Un scor foarte mic a fost obținut în Sandra 2005, la testul de Bandwidth: 4970 - cu 1.000 de puncte mai puțin decât restul lumii. De vină pentru acest comportament este BIOS-ul plăcii, care nu pune la dispoziție instrumentele necesare pentru strângerea timing-urilor. Diferența s-a simțit și la jocuri. În FarCry s-au obținut 88,4 fps, iar în Half-Life2 83,4, rezultate mai mici decât ale altor plăci concurente dotate cu SLI. BIOS-ul este de cele mai multe ori cel care face diferența între plăci. Recomandăm Biostar N4SLI A9 celor care vor neapărat un sistem (accesibil) cu două plăci grafice. (M.B.)

După ce acum două numere am introdus memoriile G.Skil, iată că a venit rândul unui nou fabricant să intre pe piață. Crucial cu ale sale memorii de top din familia Ballistix, kit-ul Ballistix BL6464Z402 (ce nume criptic!) DDR 400 testat de noi s-a dovedit a fi capabil însă de DDR 550. Cu FSB-ul la 200 MHz, memoriile au trecut cu bine încleștarea plăcii DFI. Cu toate timing-urile setate la valorile cele mai mici (2-2-5-2-7-9), în 3DMark2001 am obținut 26.355 de puncte. FarCry a raportat 126,7 fps, iar Half-Life 2 a rulat cu 230 fps. În acest regim, tensiunea de alimentare a fost ținută la 2,6 V. Următorul pas a fost creșterea FSB-ului la 225 MHz și încercarea unui nou regim, DDR 450. După multe încercări, la 2-3-5-2, 2-2-5-3 sau chiar și 2-3-5-3, memoriile nu au reușit să treacă cu brio de Memtest86. Erorile au dispărut doar după ce am relaxat timing-urile la 2,5-2-5-2-7-9. Am ridicat tensiunea de alimentare la 2,7 V. Cu multiplicatorul procesorului coborât la 11, am obținut 27.063 de puncte în 3DMark2001, 130,5 fps în FarCry și 239,3 fps în Half-Life2. Următorul pas a fost frecvența de 275 MHz. După ce am scăzut multiplicatorul procesorului la 9 și HTT-ul la 3, am reușit să stabilizăm memoriile doar la timing-urile 3-3-5-3-7-10. Tensiunea de alimentare folosită a fost 2,9 V. Cu un ventilator de 80 mm care ținea memoriile la rece, ne-am permis să supravoltăm memoriile fără nici un fel de emoții. (M.B.)

Dispozitive de scanare



IRIS Business Card Reader II / IRIS Pen Translator Executive

Evaluare CHIP



Preț/Performanță



PREȚ:	169 EUR / 189 EUR
OFERTANT:	Biro Technologies
TELEFON:	021-3156575

Date tehnice:

Rezoluție:	Max. 600 dpi / nespecificat
OCR:	Da / da
Dimensiuni:	150 x 68 x 28 mm / nespecificat
Greutate:	200 g / nespecificat
Funcționalitate:	Cititor de cărți de vizită / traducere rapidă
Interfață:	USB / USB
Butoane programabile:	Nu are / 2
Export în alte aplicații:	Da / Da

Compania belgiană I.R.I.S. (o companie diferită de I.R.I.S. S.A. din București, cele două nefiind afiliate) oferă soluții de scanare și de recunoaștere optică pentru utilizatorii din mediile business/office. Cu două dintre aceste soluții am avut ocazia să luăm contact luna aceasta. Este vorba despre un cititor de cărți de vizită și despre un mini-translator. IRIS Business Card Reader II se prezintă sub forma unui scanner ceva mai mic decât o palmă, care este asistat de o aplicație de scanare a cărților de vizită și de gestionare a informațiilor de contact cuprinse în acestea.

După instalarea dispozitivului și a programului CardIris 3.5 (livrat în pachet) și după calibrarea scannerului, utilizatorul poate începe procesul propriu-zis al colectării informațiilor de pe cărțile de vizită. Există funcții de recunoaștere automată a categoriei de informație (de exemplu, numele, compania, funcția), însă utilizatorul are și posibilitatea de a face selecții și de a realiza ajustări atunci când este necesar. Să zicem că detecția automată nu a funcționat pentru o anumită zonă a cărții de vizită (să luăm arbitrar Adresa). Utilizatorul va putea selecta zona respectivă de imagine scanată și va putea realiza un Drag&Drop al selecției în câmpul Adresa din cadrul contactului pe care tocmai îl prelucrează, recunoașterea scrisului realizându-se din mers. IRIS dorește cu

acest produs să înlocuiască rolodeck-ul, fișetul rotativ cu cărți de vizită de pe birou. Compania oferă două versiuni ale modelului, una pentru Windows și una pentru Mac. Cel de-al doilea produs este IRIS Pen Translator, un scanner de mână integrat ca o soluție rapidă de traducere a textului tipărit.

Este vorba despre un dispozitiv destul de mic (are aproximativ dimensiunile unui telefon mobil) cu două butoane configurabile, asistat de o aplicație de recunoaștere a caracterelor și de una de traducere. Am putut întâlni diverse opțiuni de preluare a textului (optimizări pentru scrisul de mână, pentru codurile de bare etc.), precum și mai multe posibilități de folosire a rezultatelor scanate.

De exemplu, acestea pot fi trimise, prin apăsarea unuia din butoanele scannerului, în clipboard sau direct în aplicația de traducere. Utilizatorul poate (dacă dorește aceasta) face abstracție de modulul de traducere și poate, la aceeași apăsare a butonului de pe scanner, importa textul simplu, netradus în altă aplicație pe care o folosește (de exemplu, în Word). Pen Translator suportă șase perechi de traducere (din engleză în franceză, germană, spaniolă, rusă, portugheză și viceversa, precum și din franceză în spaniolă și invers), însă numai o singură pereche poate fi aleasă la instalare. (C.H.)

Bancul de probă

Memorii


**GeIL Ultra X 2X256MB PC3200
GLX5123200DC**
Evaluare CHIP: ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■
Preț / Performanță: ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■
PREȚ: 405,9 RON
OFERTANT: Skin Media
TELEFON: 021-3168200

Date tehnice:
Cantitate totală memorie: 2x256
Viteză: 400 MHz
Tip memorie: PC3200
Organizare internă cip: 64Mx8
Latența CAS: 1,5-2-2-5
Extra: Radiator de aluminiu

Memorii


G.SKILL F1-4800DSU2-1GBFF
Evaluare CHIP: ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■
Preț / Performanță: ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■
PREȚ: 1.139 RON
OFERTANT: TOP QUALITY COMPUTERS
TELEFON: 021-2331163

Date tehnice:
Cantitate totală memorie: 2x512MB
Viteză: 600 MHz
Tip memorie: PC 4800
Organizare internă cip: 64Mx8
Latența CAS: 2,5-4-4-8
Extra: Radiator de aluminiu

Camera foto digitală


Canon S2 IS
Evaluare CHIP: ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■
Preț/Performanță: ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■
PREȚ: 491 EUR
OFERTANT: Tornado Systems
TELEFON: 021-206 7777

Date tehnice:
Număr megapixeli efectivi: 5
Zoom optic: 12x
Dimensiune ecran LCD: 1,8 țoli
Deschidere diafragmă: F2.7-F8.0 și F3.5-F8.0 (zoom)
Setări manuale: Da
Stabilizator de imagine: Da, trei moduri
Macro: 0 cm
Vizor: Electronic

Din păcate, fabricantul GeIL nu a fost prezent în comparativul de memorii DDR. Chiar dacă nu se înscrie în parametrii impuși de noi (kit 2x256 MB), UltraX PC 3200 s-a comportat de minune. UltraX a fost una dintre puținele memorii DDR care au reușit să funcționeze în regim DDR600. Marketingul GeIL încearcă să profite de avantajele aduse (pe hârtie) de cipurile TCCD. Astfel, aceste module GeIL sunt prezentate ca memorii ce suportă CAS 1,5. Într-adevăr, am testat funcționarea în acest regim și vă putem spune că sporul de performanță adus față de CAS 2 este NUL. La 200 MHz, scorul de 3DMark a fost de 26.405 puncte. În FarCry, s-au obținut 126,7 fps, iar în Half-Life2 226,8 fps, cu memoriile rulând la 1,5-2-2-5. După ce am mai ridicat tensiunea de alimentare la 2,8 V, am reușit să menținem aceleași timing-uri și la frecvența de 225 MHz. Automat, rezultatele au mai crescut. În 3DMark2001, scorul a ajuns la 27.208 puncte, FarCry a rulat la 130,7 fps, iar Half-Life 2 a crescut la 237 fps. Dar GeIL UltraX nu s-a oprit aici. La 275 MHz, cu timing-urile setate la 2,5-3-5-3-7-11, memoriile au funcționat fără nici o apăsare. Scorul 3DMark 2001 a ajuns până la 27.528, fps-ul mediu din FarCry a săltat la 131,78, iar Half-Life2 s-a ridicat la 240,79 fps. Testul final a fost la 300 MHz, unde GeIL Ultra X a arătat din nou de ce este în stare. Cu o mică relaxare în timing-uri (2,5-3-5-3-9-13), sistemul de test a trecut cu brio de ochiul ager al lui MemTest86. (M.B.)

Totul a fost bine și frumos în topul nostru de memorii. Asta până când și-au făcut apariția „extraterestrii” de la G.Skill. Venite parcă de pe altă planetă, memoriile G.Skill ne-au dat peste cap toate socotelile. Până acum, limita maximă la care noi am încercat memoriile a fost 300 MHz, adică DDR600. Ce te faci însă când primești mai multe memorii G.Skill care merg fără nici un fel de problemă și la DDR 640? De memoriile G.Skill nu trebuie să se teamă numai fabricanții de DDR1, căci la DDR640, G.Skill-urile deja respiră în ceafa multor module DDR2. La 200 și la 225 MHz, kit-ul Dual Channel G.Skill F1-4800DSU2 a funcționat cu toate timing-urile setate la minimum. În 3DMark2001, s-au obținut 26.555, respectiv 27.581 puncte la 225 MHz. FarCry a sărit de la 127 la 131 fps, iar Half-Life2 a trecut de la 230 la 239 fps. La fel de lejer s-a trecut și prin regimurile DDR 550 și DDR600. Parcă în ciuda celor de la JEDEC, G.Skill duce memoria DDR1 pe tărâmul lui DDR2, fapt pentru care la DDR600, Athlon64 șterge pe jos cu orice procesor din partea concurenței. Tocmai din acest motiv, memoriile G.Skill se regăsesc în dotarea celor mai „suprațâți” dintre overclockeri. Supravoltate la 3 V și ținute la rece de un ventilator de 80 mm, memoriile G.Skill ne-au purtat FSB-ul până la cote de avarie, 320 MHz! Ar fi mers și mai mult, dar fiind totuși niște TCCD-uri, am decis să nu riscăm cu tensiuni mai mari. Așteptăm cu nerăbdare următoarea creație „Gskilluriana”. (M.B.)

Cine nu cunoaște sau cel puțin n-a auzit de megahitul anului trecut, Canon S1 IS? Cred că nu greșesc spunând că a fost una dintre cele mai reușite camere compacte cu zoom optic ridicat. Timpul a trecut, concurența a devenit acerbă, era timpul ca producătorul japonez să iasă pe piață cu o continuare pe măsură. Și putem spune că așteptarea a meritat. Nu doar rezoluția a fost îmbunătățită, ci și procesorul specific aparatelor Canon, Digic, locul lui fiind luat de Digic II, ce asigură o operare mai rapidă și un burst mode îmbunătățit. Ce ne-a surprins a fost renunțarea la cardul CF în favoarea SD-ului, știută fiind fidelitatea producătorului pentru CF-uri. A crescut și diagonala LCD-ului, de la 1,5 la 1,8 țoli, dar care rămâne în urma unor giganti de 2,5 țoli, de care dispune de exemplu Sony H1. Dacă modul macro nu se prea putea numi macro la S1, distanța minimă fiind de 10 cm, iată că în specificațiile lui S2 se găsește o valoare imposibilă, de 0 cm! Oricum, orice macro sub 1-2 cm este cam inutil, subiectul pe care-l apropii de lentilă fiind umbrit de obiectivul aparatului însuși. De remarcat diafragma luminoasă (F2.7), plaja mare de valori aldeschiderii obturatorului (15 sec - 1/3200), elemente care coroborate cu toate posibilitățile de setări manuale vor satisface mulți pasionați de arta fotografică digitală. Totuși, nu pot să nu observ zgomotul mare al camerei deja la ISO 100 (la pozele de noapte) și, faptul că în comparație cu H1, culorile sunt mai șterse. (F.K.)

Cameră foto digitală



Sony Cyber-shot DSC-H1

Evaluare **CHIP**:



Preț/Performanță:



PREȚ:

1.899 RON

OFERTANT:

Flamingo Computers

TELEFON:

021-2225041

Date tehnice:

Număr megapixeli efectivi:

5

Zoom optic:

12x

Dimensiune ecran LCD:

2,5 țoli

Deschidere diafragmă:

F2.8-F8.0 și F3.7-F8.0 (zoom)

Setări manuale:

Da

Stabilizator de imagine:

Super Steady Shot

Macro:

2 cm

Vizor:

Electronic

Anul acesta am avut ocazia să testez mai multe camere compacte foarte promițătoare, cu rezoluții între 3 și 5 megapixeli și un zoom optic sănătos, de 10-12x. Dacă la începutul verii mai erau la modă un Fuji S3500 sau S5500, un Canon S1 IS, un Konica Minolta Z2 sau un Panasonic FZ4, ei bine, toate acestea au devenit amintiri. De unde se poate vedea clar fulgerătoarea evoluție a acestui segment de camere foto digitale. De la Sony n-am primit nimic o bună bucată de vreme care să se potrivească în acest segment, din simplul motiv că nici n-au avut un reprezentant propriu-zis (F828 și predecesorii săi nu prea puteau fi considerate compacte, nici cu cea mai mare bunăvoință). DSC-H1 vine să acopere această gaură din oferta Sony și se dorește a fi un puternic și temut adversar al unor camere bine-înfipte în piață, cum ar fi Canon S2 IS (vrednicul urmaș al lui S1 IS), Panasonic FZ5 (vă mai aduceți aminte de FZ4?), Konica Minolta Z5 și lista ar putea fi extinsă. Mi-a plăcut mult DSC-H1, încă din primul moment, când s-a realizat contactul vizual. Îți insuflă o stare de siguranță, de bine făcut, în ciuda faptului că nu are carcasa din metal (doar anumite zone). Suprafața carcasei unde se prinde cu mâna dreaptă este în plus acoperită cu un strat cauciucat, pentru o aderență mai bună. Doar nu vrem să ne alunece camera când avem mâna transpirată, nu? Și dacă tot sunt la capitolul

ergonomie, profit de ocazie și voi lăuda așezarea inspirată a butoanelor pe partea din spate a carcasei, mai aproape de ecranul LCD. Am avut camere la care unele butoane (de funcții) erau „aruncate” către dreapta, cât mai în exterior și tot timpul ajungeam să apăs un buton, evident în cel mai nepotrivit moment. Și înainte de a trece la diferitele funcții istețe cu care se poate lăuda Cyber-shot DSC H1, voi mai puncta alte două elemente importante de ergonomie. Primul se leagă de ecranul LCD cu dimensiuni generoase, de 2,5 țoli. Chiar dacă 115.000 de pixeli nu mai reprezintă ceva impresionant în ziua de astăzi, luminozitatea sa și lipsa delay-ului îl ridică peste multe din această clasă.

Performanțele sunt la nivelul ergonomiei, ba chiar permiteți-mi să spun că peste acestea. Să nu vă sperie lipsa lentilelor Carl Zeiss (au fost înlocuite cu unele Sony Lens), deoarece acest aspect nu s-a resimțit în calitatea pozelor în maniera scontată. De menționat este plaja de valori a vitezei obturatorului, între 30 de secunde și 1/1000 secunde pe modul manual, între 1/8 și 1/2000 pe modul auto. Marele avantaj al lui H1 este lipsa zgomotului din imagine: la ISO 200 și ISO 300 pozele de noapte arată ca unele cu ISO 80 sau 100 cu alte camere din aceeași gamă. O cameră rapidă, cu stabilizator la înălțime, pe care o recomand oricui are nevoie de o cameră cu pretenții. (F.K.)

Un producător, două direcții

Lumea mobilă

În această lună continuăm aventura Nokia cu încă două modele, cu imagini și idei diferite. Avem pe de-o parte Nokia 6101, un telefon comun cu clapetă, iar de cealaltă parte Nokia 9300, un smartphone foarte reușit ce ne amintește de seria Communicator.

Mircea Mihălcică 

Nokia 6101

Telefoane mobile cu clapetă de la Nokia... o utopie acum ceva vreme, dar iată că în ultimul timp segmentul acesta este din ce în ce mai des atins de compania finlandeză. La primele încercări, Nokia a forțat piața cu terminale „ale sale”, cu un design diferit de ceea ce mai exista la acea vreme, modele care au stârnit multe discuții pro și contra. Nu este cazul telefonului pe care-l vom prezenta în continuare, Nokia 6101 având un iz puternic asiatic, aducând mult ca formă cu modelul „standard” de telefon cu clapetă lansat de companiile din acea zonă a lumii.

Plăcut ochiului

Dacă trecem peste grosimea destul de serioasă și greutatea și ea semnificativă pentru clasa din care face parte, am putea da un plus la aspect și construcție, datorită robusteții telefonului și atenției acordate designului. La modelul primit de noi culoarea predominantă e negrul, de mare efect în combinație cu metalul sau plasticul cu aspect metalic. Fiecare element (ecranul exterior, camera etc.) este încadrat într-o ramă metalică, marginile sunt atent finisate; singurul lucru negativ ar fi antena exterioară, lucru de care acum ceva timp credeam că am scăpat. Trecem peste acest element negativ și

observăm că Nokia ne surprinde plăcut cu alte lucruri pe care nu le așteptam de la telefoanele companiei, cum ar fi butoanele exterioare pentru reglajul volumului și pentru push-to-talk, tehnologie prezentă la 6101.

Ușor de folosit

Deschizând clapeta, observăm tastatura elegantă, cu taste mari, ușor de apăsat și plăcut iluminate, singurul lucru care ne-a făcut ceva probleme fiind ca de obicei elementul de navigație. Despre ecrane nu putem spune prea multe, cel interior este un TFT de 65.536 de culori, iar cel exterior are o rezoluție de 96 x 65 pixeli și 4.096 de culori, niciunul de o calitate deosebită însă. De altfel, prea multe de bine nu putem spune nici despre camera foto cu care vine telefonul echipat, deoarece pozele și filmele care se pot realiza cu ea nu ies în evidență din punct de vedere al calității.

Meniul este cel clasic, cu o oarecare latență, dar pe de altă parte totul este ușor de găsit, o secțiune de PIM bine pusă la punct (alarme, calendar, calculator, note, cronometru, 500 de contacte cu zece câmpuri), trei jocuri, dar o singură aplicație preinstalată (oarecum impropriu de intitulat „aplicație”, de fapt fiind o prezentare a telefonului). Să nu uităm un element ce poate părea mărunț, dar care le este multora foarte util: atunci când scriem



mesaje, se poate schimba dimensiunea fontului folosit (există trei dimensiuni predefinite) și se pot introduce smiley-uri.

Spre imagine și sunet

Atunci când aducem în discuție lucrurile din titlul de mai sus, am caracteriza telefonul ca fiind mediocru în comparație cu ce există pe piață la ora actuală. De camera foto și ecran am vorbit, avem tonuri de apel polifonice pe 24 de canale și truetones, dar... să fim indulgenți și să spunem că nu sunt rediate foarte clar. Nokia 6101 dispune în schimb de radio FM și vine în cutie cu un set de căști, lucru demn de luat în seamă.

Toate acestea ar trebui să fie susținute de o bună cantitate de memorie și de o baterie serioasă, dar din păcate pentru majoritatea utilizatorilor din ziua de azi cei în jur de 4 MB de memorie nu sunt suficienți. De asemenea, acumulatorul nu a rezistat mai mult de 3-4 zile într-o utilizare decentă. Am amintit de push-to-talk, ar mai fi de menționat că la capitolul conectică lipsește Bluetooth-ul, dar remarcăm prezența tehnologiilor infraroșu și EDGE. În final, am putea spune că Nokia 6101 este un telefon care nu ne mulțumește pe deplin, chiar dacă nevoile de comunicare ne sunt satisfăcute și regăsim majoritatea elementelor comune terminalelor moderne. Concurența la această clasă este acerbă și așteptam de la Nokia ceva mai mult decât un model comun.

Nume telefon	Nokia 6101
Rețele accesibile	Triband - GSM 900/1800/1900
Tehnologii implementate	GPRS, EDGE, infraroșu, SyncML
Ecran exterior	96 x 65 pixeli, 4.096 culori
Ecran interior	TFT rezoluție 128 x 160 pixeli, 65.536 culori
Dimensiuni	85 x 65 x 24 mm
Greutate	97 g
Capacitate agendă	500 câmpuri
Tip baterie	760 mAh Li-Ion
Timp de standby	6-7 zile
Timp de convorbire	3 ore
Tonuri de apel	Polifonice (24 canale)
Vibrații	Da
Alte caracteristici	Camera foto 640x480, aprox. 4 MB memorie, apelare vocală, radio, T9, e-mail
Jocuri	3 preinstalate
Preț	În funcție de distribuitori, în jur de 700 RON în magazine



Telefoane

Nokia 9300

Pe piața telefoanelor mobile bătălia pentru procente e foarte acerbă. O companie produce un model de telefon mobil care „prinde”. În scurt timp, apar concurenți de la celelalte companii, terminale aproape la fel cu primul amintit de noi și tot așa, iar de multe ori un produs nici nu are timp să-și contureze o imagine solidă pe piață că imaginea se mută către ceva nou. Nokia are însă o linie unică de terminale, destinată unui segment aparte, inconfundabilă ca imagine: seria Communicator. În continuare, vă vom prezenta Communicator-ul pe care eu îl consider cel mai reușit: Nokia 9300.

Dimensiunile spun totul

Modelul 9300 este o premieră în seria Communicator, primul telefon din gamă pentru care s-a renunțat la unele funcții în favoarea dimensiunilor. Mai bine spus, dacă ar fi să-l comparăm cu vârful de gamă din acest moment (din punct de vedere al tehnologiilor implementate), Nokia 9500, vedem că lipsa camerei foto și a tehnologiei WLAN se traduce prin 1,5 cm mai puțin în înălțime și o greutate mai mică cu 63 de grame (132 x 51 x 21 mm și 167 g față de 148 x 57 x 24 mm și 230 g). Communicator-ul este perceput ca un telefon în exterior și calculator în interior, iar în cazul modelului 9300 acest lucru este mai aproape de adevăr, dispozitivul pretându-se utilizării ca telefon „normal” tocmai datorită dimensiunilor mai plăcute.

Calculator în palmă

Să proiectezi o tastatură „full QWERTY” care să încapă în 12 x 5 centimetri este fără îndoială un lucru greu. Nokia a reușit însă mai bine decât m-am așteptat, și sunt destul de pretențios în ceea ce privește tastaturile. Într-adevăr, tastele sunt apropiate, joystick-ul e mic și nu veți putea pentru început scrie

fără a vă uita la taste, dar este doar chestie de exercițiu, eu m-am obișnuit foarte repede.

Multe cuvinte de laudă pentru ecrane: 65.536 de culori, cel interior active TFT într-o rezoluție de invidiat pentru telefoanele mobile (640x200). Remarcăm obișnuitele patru butoane de selecție din dreapta ecranului, foarte utile deoarece lucrul care mie mi-ar fi foarte drag la aceste dispozitive lipsește în continuare: touchscreen-ul.

Plăcut în utilizare

Are Nokia 9300 multe în plus față de smartphone-urile „normale”? Da și nu. Da, dacă ne gândim la cei 80 MB memorie internă, la care se adaugă cei 64 de pe cardul MMC inclus în pachet; nu, dacă ne uităm la aplicațiile și funcțiile existente și la lucrurile ce le putem rezolva cu ajutorul terminalului. Principalul atu îl reprezintă însă ușurința în utilizare. Să începem cu organizarea foarte eficientă, opt butoane inscripționate pentru opt domenii bine gândite: la Office găsim doar aplicațiile tip Office, Personal înseamnă contacte, mesaje, calendar pentru evenimente și întâlniri, nu trebuie să intru într-un meniu mare de unde să încep să caut prin submeniuri lucrul de care am nevoie. Pentru utilizatorii de calculatoare, lucrurile sunt foarte simple, avem de-a face oarecum cu un sistem de operare fără mouse, dar cu joystick.

As în conectică

Dat fiind segmentul de piață căruia îi este destinat acest dispozitiv, conectica și posibilitățile de sincronizare sunt foarte importante. Astfel, documentele editate sunt compatibile cu Microsoft Office, partea de e-mail este foarte bine pusă la punct, iar ca tehnologii regăsim



Bluetooth, infraroșu, GPRS, EDGE cablu USB, cam tot ce ne trebuie de fapt, mai puțin WLAN-ul de care am amintit la început. Nu putem vorbi despre un astfel de aparat fără a ține cont de viteza de lucru și de durata de viață a bateriei.

După cum era de așteptat, Nokia 9300 nu excelează în niciunul din aceste elemente, deoarece Communicator-ului îi ia ceva timp în lansarea aplicațiilor, iar dacă îl utilizăm intensiv este necesară o reincărcare o dată la două zile sau în cel mai rău caz chiar zilnică.

mircea_mihalcica@chip.ro

Nume telefon	Nokia 9300
Rețele accesibile	Triband - GSM 900/1800/1900
Tehnologii implementate	GPRS, EDGE, infraroșu, Bluetooth, USB
Ecran exterior	128 X 128 pixeli, 65.536 culori
Ecran interior	TFT rezoluție 640 x 200 pixeli, 65.536 culori
Dimensiuni	132 x 51 x 21 mm
Greutate	167 g
Capacitate agendă	Dinamică
Tip baterie	970 mAh Li-Po
Timp de standby	3-4 zile
Timp de convorbire	3-4 ore
Tonuri de apel	Polifonice (40 canale)
Alte caracteristici	Tastatură full QWERTY, sistem de operare Symbian 7.0, 80MB memorie internă, card MMC de 64MB inclus, aplicații de tip Office, player MP3/MPEG4, Opera, e-mail
Preț	În funcție de distribuitori, în jur de 2.000 RON în magazine



Controlerul de memorie

Ordine în trafic

Memoria este o componentă de bază a oricărui PC iar de controlerul de memorie ține bunul mers al performanței sistemului nostru.

Titus Bălan 

Este cunoscut faptul că timpul efectiv de procesare a datelor este mult mai mic decât timpul care se pierde „pe drum”, adică cel necesar transportului datelor, până la stadiul de procesare (de aceea s-a inventat cache-ul). Comunicarea este deci importantă, iar cea dintre memorie și procesor este esențială. Testele de memorii sunt frecvente, însă de multe ori un controler de memorie eficient este mai important. Integrat în Northbridge sau în procesor, orice controler de memorie are ca principală sarcină coordonarea memoriei pe principiul „Du-te acolo și fă aia!”. Din fericire, în cazul în care controlerul de memorie nu face greșeli, memoria este un „angajat” exemplar, executând fără obiecții orice comandă transmisă, într-un anumit timp. Principalele părți componente ale unui controler de memorie sunt blocul de refresh, cel de arbitraj a cererilor și cel de comandă, ce face legătura directă cu memoria DDR SDRAM (căci despre ea vom vorbi). De asemenea, blocurile de sincronizare ale ceasului memoriei cu alte ceasuri (FSB-ul) sunt prezente.

Mă simt (re)fresh

Memoria dinamică, DRAM, este alcătuită dintr-o matrice de condensatoare, fiecare dintre ele prevăzută cu câte un tranzistor care decide scrierea sau citirea valorii reținute de condensator. Celulele matricei sunt conectate prin liniile de adresă și cele de date, controlate cu ajutorul unor blocuri de selecție.

Fiecare condensator reprezintă un bit, cu valoarea logică 0 sau 1, în funcție de încărcarea condensatorului (detectată cu ajutorul unor comparatoare). Însă condensatorul are un anumit timp de descărcare. De aceea, spre deosebire de memoria statică, memoria dinamică are nevoie de un refresh periodic, pentru că altfel datele s-ar pierde. În consecință blocul de refresh este prevăzut cu un counter pentru realizarea în timp a refresh-ului. Memoria dinamică este deci o memorie volatilă, iar datele dispar atunci când sistemul nu mai este alimentat. În cazul memoriei statice, tranzistorul în sine

reprezintă un comutator între poziția de 1 logic și 0 logic.

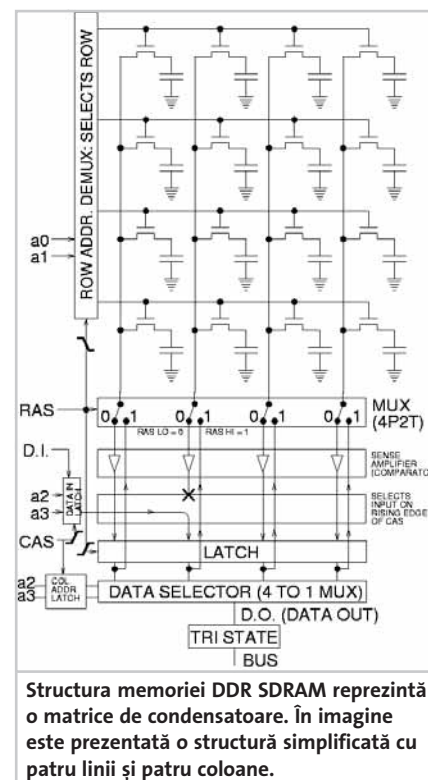
Arbitrajul cererilor

Chiar dacă principalul transfer de date, înspre sau dinspre memorie, se face de la sau spre procesor, controlerul de memorie trebuie să gestioneze și cererile altor clienți, care lucrează în modul DMA (Direct Memory Access). Printre acești clienți sunt de obicei grafica sau sunetul integrat și dispozitive de rețea. Controlerul de memorie mai conține un bloc de arbitraj, ce decide, în funcție de o anumită logică a priorităților, ordinea soluționării cererilor. Având în vedere că accesul la memorie se face din mai multe surse, mărimea lățimii de bandă devine un element important. Aici arhitectura dual-channel vine să rezolve problema. Dacă luăm exemplul controlerului de memorie al chipset-ului nForce 4 Intel Edition și cazul „extrem” al unui procesor Pentium 4 cu FSB mare, de exemplu 1066, lățimea de bandă este de 8,6 GB/s. Dacă luăm cazul unei memorii DD2-667, lățimea maximă de bandă va fi de 10,6 GB/s, deci nu mult mai mare. Pentru ca procesorul să nu fie limitat, ambele canale de memorie trebuie să lucreze în paralel. Din acest exemplu ne putem da seama că arhitectura dual-channel are un impact mult mai mare în cazul procesoarelor Intel care au FSB ridicat. O altă metodă de atingere a unei lățimi mari de bandă este utilizarea modulelor de memorie ce funcționează la frecvență ridicată. Ne putem da seama de ce Intel a sprijinit standardul DDR2 cu înverșunare.

Realizarea comenzilor

Cea mai importantă parte componentă a unui controler de memorie este blocul de comandă, pentru că el spune efectiv memoriei ce operație să realizeze și transmite adresa datelor cu care se operează. Numărul comenzilor trimise către memorie nu este foarte mare, fiecare instrucțiune fiind referită pe patru biți, care sunt CS (Chip Select), RAS (Row Address Strobe – pentru activare rând), CAS (Column Address

Strobe – pentru activare coloană) și WE (Write Enable – se precizează dacă se realizează o operație de scriere sau una de citire). Pentru ca o operație de citire sau de scriere să se realizeze, locația datelor ce urmează a fi citite, respectiv a fi scrise, trebuie specificată clar în matricea memoriei dinamice, iar linia și coloana celulei de memorie trebuie activate. Pentru operațiile de Write sau Read se produce, după cum se poate vedea și în tabelul de logică al comenzilor, activarea coloanei (valoarea CAS este Low – se lucrează în logică negativă). Însă pentru aceasta, rândul trebuie să fie deja activat, fapt realizat prin comanda Activate. Dacă un rând nu mai este folosit și trebuie activat altul, este necesară comanda Precharge, în cazul în care dezactivarea rândului nu s-a făcut automat. Rândul activat poartă numele de pagină (page), iar pentru reducerea latențelor este necesar ca accesul consecutiv la date să se facă în aceeași pagină, modificându-se doar coloana. Astfel, operația Precharge pentru închiderea paginii și cea de activare a unei pagini noi nu sunt necesare. Din fericire, cam jumătate din noile accesări se fac la un rând deja activat, iar accesările aleatorii sunt mai rare (de aceea rezultatul unui benchmark de random memory access nu este foarte relevant în „realitatea cotidiană”). NOP (No Operation) reprezintă comanda care „nu face nimic” (ceva de genul „a tăia frunza la câini”), utilizată în perioadele de ceas când au loc timpi de așteptare.



Structura memoriei DDR SDRAM reprezintă o matrice de condensatoare. În imagine este prezentată o structură simplificată cu patru linii și patru coloane.

NAME (FUNCTION)	CS#	RAS#	CAS#	WE#	DQM
COMMAND INHIBIT (NOP)	H	X	X	X	X
NO OPERATION (NOP)	L	H	H	H	X
ACTIVE (Select bank and activate row)	L	L	H	H	X
READ (Select bank and column, and start READ burst)	L	H	L	H	L/H ⁸
WRITE (Select bank and column, and start WRITE burst)	L	H	L	L	L/H ⁸
BURST TERMINATE	L	H	H	L	X
PRECHARGE (Deactivate row in bank or banks)	L	L	H	L	X
AUTO REFRESH or SELF REFRESH (Enter self refresh mode)	L	L	L	H	X
LOAD MODE REGISTER	L	L	L	L	X

Cu ajutorul celor patru biți, controlerul de memorie specifică comenzile către memorie. Atenție, în acest caz se lucrează în logică negativă. (L joacă rolul lui True).

Time is money

Fiecare cip de memorie are definiți anumiți timpi necesari pentru ca o operație să poată fi realizată sau timpi necesari de la efectuarea unei operații, până când o altă operație poate fi efectuată.

Așa se explică latențele de memorie din BIOS, precizate și în specificațiile modulelor de memorie (de exemplu 2-2-2-5 pentru o memorie DDR 400 corespund timpilor CAS-tRCD-tRP-tRAS). Acești timpi se regăsesc în BIOS-ul plăcii de bază, putând fi setați, iar unele plăci de bază, optimizate pentru overclocking, permit și modificarea unor timing-uri mai puțin uzuale: vorbesc aici de plăcile DFI sau MSI cu chipset nForce4, dar și de plăcile cu chipset ATI, pentru Athlon64. Cum se calculează acești timpi? Să luăm un exemplu pentru tRCD (Active to Read or Write sau, mai exact, RAS to CAS Delay – numărul de tacte de ceas ce trebuie să treacă după activarea rândului până când se poate activa o coloană). Să presupunem că timpul specificat de fabricantul cipului de memorie pentru tRCD este 15 ns, iar cipul de memorie

funcționează la frecvența de 133 MHz. Putem calcula din frecvență perioada de ceas, care depășește cu puțin 7,5 ns. Deci pentru a acoperi tRCD, două perioade de ceas sunt suficiente ($7,5 \times 2 = 15$ ns), dar la limită. Aici intervine „măiestria” producătorului: în mod normal, pentru că perioada depășește 7,5 ns, un timing mai relaxat, adică 3, ar fi indicat și de multe ori acesta este specificat în SPD (Serial Presence Detect). De aceea, dacă doriți performanțe ridicate, trebuie să strângeți timing-urile în BIOS. Însă unii producători „cu pretenții”, care selectează cipurile, pot oferi în SPD direct valoarea 2 pentru tRCD, dar și prețul memoriei va fi ajustat corespunzător. Acesta a fost doar un exemplu, numărul timpilor de latență fiind foarte mare. Le vom explica pe celelalte mai uzuale: tRAS (Active to Precharge) – numărul minim de perioade în care un rând trebuie să fie activ, tRP (RAS Precharge) – numărul de perioade care trebuie să treacă de la dezactivarea rândului până la o altă activare. CAS Latency, unul dintre cei mai importanți timpi, reprezintă numărul tactelor ce trebuie să treacă de la efectuarea comenzii de citire, până la stabilizarea datelor la ieșire.

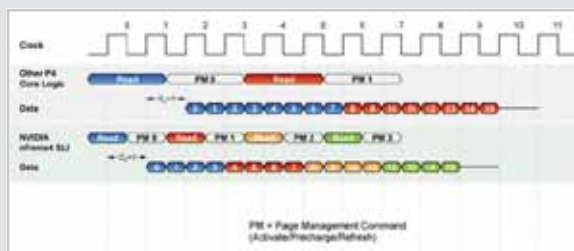
Definiție

BurstSize

Acesta reprezintă cantitatea de informație care va fi extrasă din memorie, ca răspuns la o comandă de citire sau la cantitatea de date trimisă memoriei în timpul operației de scriere.

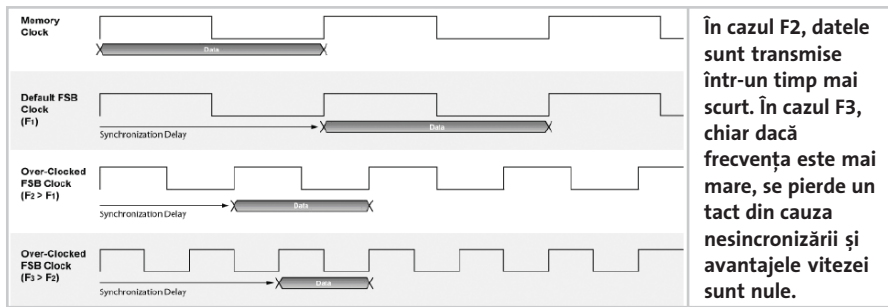
Această cantitate poate fi în mod normal de 2, 4 sau 8 biți. Utilizarea unui burst mare poate avea avantaje dacă se transferă cantități mari de date. Însă în cazul în care cantitatea de date este mică,

burst-ul de 4 biți reprezintă o soluție. NVIDIA a găsit soluția utilizării burst-ului de 4, combinat cu modul de adresare 1T, spre deosebire de cel folosit de chipset-urile Intel: burst de 8 și 2T Command. Astfel, transferul se va realiza practic în același timp, avantajul venind datorită adresării 1T. Însă prin această metodă pot fi intercalate alte comenzi de genul activate/precharge/refresh cu cele două comenzi de read.



Modul în care lucrează chipset-ul nForce4 SLI cu ajutorul adresării 1T și al burst-ului de 4.

Tehnologie



(dezactivează rândul și coloana), care în mod normal s-ar realiza în timpul comenzii Precharge, controlerul poate efectua o altă acțiune, în altă bancă. Vor apărea totuși mici latențe bank-to-bank (timpul cât controlerul face trecerea la altă bancă), dar mult mai mici.

Controlerul de memorie trebuie conceput pentru a ține cont de doi parametri: localizarea temporală (reutilizarea instrucțiunilor și a datelor într-o perioadă scurtă de timp) și localizarea spațială (accesarea datelor situate în vecinătate). Acestea au fost criteriile după care cei de la NVIDIA au introdus, încă de la chipset-ul nForce2, tehnologia DASP, pe care acum au adaptat-o chipset-ului nForce 4 Intel Edition, în versiunea 3.0. DASP înseamnă de fapt „dynamic adaptive and speculative preprocessor”. Pe baza unor algoritmi, aceste cipuri realizează o predicție asupra datelor care urmează să fie utilizate, care apoi sunt extrase din memorie și plasate într-o zonă de cache. Eficiența algoritmului de predicție reprezintă cheia acestei tehnologii.

O altă îmbunătățire o reprezintă utilizarea unei magistrale de adresă pentru fiecare slot de memorie, iar în acest fel transferurile nu mai au loc pe un singur bus foarte aglomerat.

titus_balau@chip.ro

Sincronizare

FSB-ul și memoria operează după ceasuri diferite. Cererile de la procesor sunt sincronizate după ceasul FSB, iar accesul efectiv la memorie se face după ceasul memoriei. Circuitele de sincronizare de obicei realizează un delay (se introduce un număr de bistabile), pentru ca informația de pe un ceas să poată fi citită pe celălalt. De aceea, pentru reducerea latențelor este indicată folosirea memoriilor sincron cu procesorul (de exemplu, un procesor cu FSB 1.066 MHz are ceasul de 266 MHz, ca și o memorie la 533 MHz). Nu de fiecare dată, această funcționare este mai eficientă decât în cazul în care memoria funcționează la frecvența maximă și asta depinde de cât de performant este controlerul. Însă circuitul de sincronizare devine mult mai complex dacă ceasurile nu sunt sincronizate. Iar dacă utilizatorul mai și overclock-ează sistemul, complexitatea crește. Așa se explică faptul că uneori rezultatele overclocking-ului pot fi mai slabe decât sistemul funcționând default, pentru că sincronizarea nu se realizează corespunzător și se pot pierde unele tacte. În diagrama alăturată se poate observa care este latența de sincronizare la overclocking. Pentru sincronizare, NVIDIA a introdus tehnologia QuickSync în cazul chipset-ului nForce 4 Intel.

AMD64, controler integrat

Integrarea controlerului de memorie în procesor de către AMD este de fapt unul dintre secretele performanței procesoarelor AMD, pentru că latențele asociate cu transmisia datelor prin bus-ul FSB sunt reduse semnificativ. Controlerul de memorie este conectat prin magistrala HyperTransport, iar sarcinile lui sunt aceleași ca în cazul controlerului integrat în NB. Însă viteza de lucru este sporită pentru că acest controler lucrează după ceasul procesorului. Cu toate acestea, controlerul integrat nu are viață ușoară, fapt demonstrat de problemele ce apar la folosirea în același timp a patru module de memorie, sistemul

devenind instabil. Soluția ar putea fi memoriile registered, însă acestea sunt rar folosite în sisteme desktop din cauza prețului ridicat (ca de altfel și configurația cu patru module de memorie instalate). Problemele majore au fost rezolvate de introducerea noilor nuclee și aici mă gândesc în special la core-ul E. Însă este binecunoscută imposibilitatea folosirii a patru module de memorie, dintre care cel puțin două dintre ele double-sided (majoritatea celor de 512 MB sunt astfel), în modul 1T. Performanța controlerului integrat are deci unele costuri minore.

Optimizări

Controlerul de memorie de ultimă generație realizează suprapunerea comenzilor prin folosirea a patru bănci (banks). Astfel, în timpul în care o bancă de închide

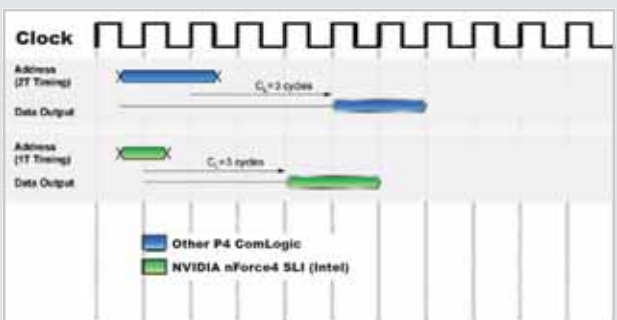
Promptitudine

1T și 2T Command

Noțiunile de 1T și 2T specifică numărul de perioade de ceas în care este menținută comanda adresată de către controler către memorie (până când cererea a fost recepționată). În timpul transmiterii, datorită distanței fizice și capacităților electrice care apar, este posibil ca, în cazul unui ceas rapid, tranzițiile între 1 și 0 sau între 0 și 1 să nu fie recepțate pe durata unei singure perioade de ceas. În acest caz, comanda este menținută pe timpul unei perioade de ceas suplimentare. Astfel, adresarea 1T este cea în care adresele și comenzile sunt plasate în bus-ul de adresă și recepționate în aceeași perioadă de ceas. În cazul adresării 2T, pe timpul unui ceas, adresele și comenzile sunt trimise pe bus-ul de adresă, iar pe următorul tact datele sunt preluate de către memorie. Adresarea 2T se folosește în special când magistrala de adrese este foarte încărcată, fiind comună pentru mai multe module de memorie.

Bineînțeles, performanțele în cazul 2T sunt mai scăzute, mai ales în

situația accesărilor aleatorii (random access), când este necesară activarea unui nou rând. De aceea 1T Command are un impact destul de mare în rezultatele benchmark-urilor specializate, unde se realizează accesări aleatoare (deci se folosesc adrese noi), care însă sunt destul de rare în cazul rulării aplicațiilor uzuale. Oricum, un tact de ceas în plus în cazul fiecărei comenzi specificate la o nouă adresă nu poate fi neglijat. De aceea chipset-urile NVIDIA, care suportă această opțiune, spre deosebire de cele Intel, au un avantaj. Asta cu condiția ca și memoria să suporte acest „stres”.



În cazul 1T, comenzile sunt preluate mult mai prompt, într-un singur tact, de către memorie. Latențele sunt reduse semnificativ.

Grafică onboard



Remember 800x600?

Nume de cod C51

Sunt foarte puțini aceia care într-adevăr își permit să-și schimbe calculatorul o dată la șase luni. Pentru foarte mulți dintre noi, ultimele apariții de procesoare sau plăci grafice țin mai mult de domeniul SF-ului și mai puțin de realitate.

Mihai Bărbat 

Este prețul jocurilor chiar atât de mare? Mi-am pus această întrebare atunci când colegii mei de la LEVEL au dat buzna în laboratorul hardware, căutând cu disperare o placă grafică în stare să ruleze F.E.A.R, un shooter 3D (încă unul?) nou apărut pe piață. Jocului i-au căzut victimă sistemele motorizate de un Pentium 4 la 3 GHz și un GeForce 5900XT, configurație ce a rezistat eroic (până acum) unor clasici precum FarCry sau Half-Life 2.

Tot ce-am putut oferi LEVEL-ului în materie de plăci grafice AGP a fost un bătrân GeForce 6800 Ultra recuperat de pe rafturi și plin de praf, placă ce costa 4-500 de euro acum vreo șase luni. Spun bătrân pentru că deja NVIDIA a lansat generația 7800, mult mai performantă și la fel de scumpă. Dar nebunia de abia acum începe: GeForce 6800 Ultra nu este suficient de puternic pentru a rula acest joc cu toate detaliile setate la maximum: soft shadows, AA >4x, AF 16x. Situația este așadar ridicolă.

Mulți dintre noi, și mă refer aici la utilizatorul comun, vor experimenta acest joc poate doar peste doi-trei ani, atunci

când plăcile 7800 GTX deja „expirate” moral vor umple ofertele de second hand.

Soluție de buget

Aflați în fața acestei situații, avem nevoie de o alternativă ieftină care să întrunească măcar minimumul necesar. Special pentru acest public, NVIDIA a lansat chipset-ul C51. Soluțiile cu grafică onboard constituie cam 40% din piața plăcilor de bază pentru

procesoarele AMD. Așadar, NVIDIA nu a mai avut cum să rămână pe tușă și iată că după mai bine de trei ani trecuți de la lansarea lui nForce2 cu GF4 MX onboard, fabricantul a revenit în forță.

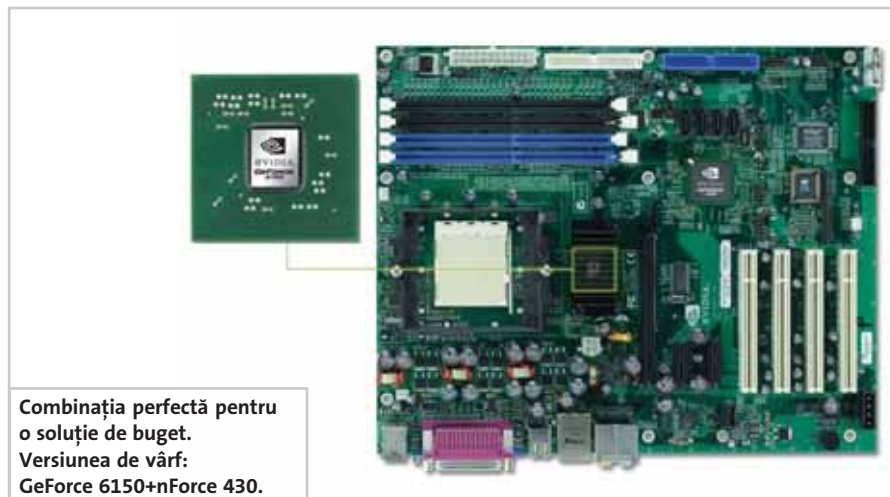
Arhitectura

Pentru noul chipset cu grafică integrată C51, NVIDIA a decis o implementare cu două cipuri: un Northbridge „GeForce” și un Southbridge „nForce”. Mai exact, NVIDIA oferă câte două variante din fiecare: GeForce 6100 și 6150 pentru Northbridge și nForce 410 și 430 pentru Southbridge. În plus, grație tehnologiei HyperTransport, acestea pot fi combinate după bunul plac al fabricanților. Se prefigurează trei configurații: GeForce 6150+nForce 430, GeForce 6100+nForce 430 și low end-ul GeForce 6100+nForce 410.

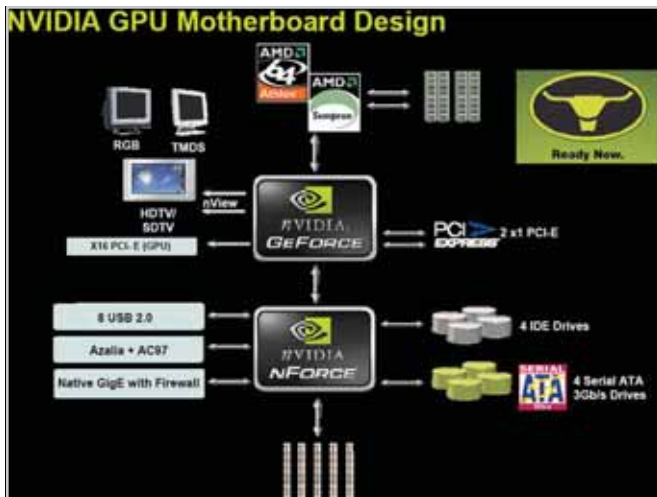
Northbridge

GeForce 6100, respectiv 6150, sunt acceleratoare grafice derivate din familia GeForce 6. Ca element de noutate, menționăm că acestea sunt primele cipuri realizate de NVIDIA în tehnologia de 90 nm. Pasul făcut permite acestora funcționarea într-un regim termic mai puțin pretențios, răcirea lor fiind asigurată doar de soluții pasive.

Familia 6100 mai punctează o premieră pentru NVIDIA, fiind primele cipuri grafice onboard cu suport pentru Shader 3.0. Tactate la 425 MHz, respectiv la 475 MHz în cazul lui 6150, cele două cipuri dispun de 2 pixel pipeline-uri, de 1 vertex pipeline și pot accesa până la 128 MB din memoria sistemului. Lucrurile însă nu se opresc aici. NVIDIA a dotat ambele cipuri cu tehnologia PureVideo. Aceasta permite redarea filmelor în format MPEG 2 și WMV cu un grad minim de ocupare a procesorului din sistem, însă doar modelul de vârf, 6150, va fi capabil de accelerare HD (High Definition) 1080i/1080p. Acestea



Combinăția perfectă pentru o soluție de buget.
Versiunea de vârf:
GeForce 6150+nForce 430.



Schemă de principiu cu arhitectura C51.

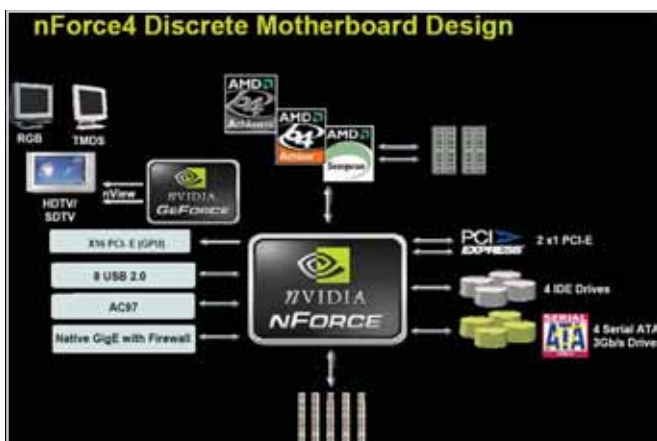
sunt avantajele unui cip grafic programabil și se așteaptă ca în viitorul apropiat NVIDIA să ofere accelerare hardware și pentru formatul h.264 (codecul ales pentru BluRay și HD-DVD). În plus, modelul de vârf 6150 va mai oferi ieșiri DVI și Component. NVIDIA orientează puternic acest chipset în direcția unui Media Center, bagajul de dotări multimedia și implementarea μ ATX fiind special concepute în acest sens.

Southbridge

Realizate în tehnologia de 130 nm, Southbridge-urile 410 și 430 sunt mai puțin spectaculoase, fiind derivate din familia nForce 4. Ambele oferă suport pentru SATA, Raid și, ca element de noutate, HD audio, tehnologie prezentă și pe platformele Intel sub numele de Azalia. Dotările ca Raid 5, GigabitLan și Firewall hardware sunt însă rezervate exclusiv modelului de vârf, nForce 430.

Teste

Surprinzător, una din primele implementări ale cipului C51 ajunsă în laboratorul CHIP poartă marca fabricantului ASRock. Ținând cont că modelul ASRock K8NF4G-SATA2 este construit în jurul socket-ului 754, am decis să realizăm o platformă de buget. Ne-am oprit imediat asupra unui procesor Sempron 3000+ ce rula la 1.800 MHz. În același spirit auster, am ales și o pereche de memorii Geil 2-3-3-6 2T 2x256 MB. Considerăm că platforma astfel realizată este mai apropiată de realitate și permite mult mai ușor o comparație cu sistemele de acasă. Înainte de toate, am executat un update de BIOS cu cea mai nouă versiune existentă pe site-ul



Schema clasică: nForce4+accelerator grafic extern.

Grafică onboard

ASRock K8NF4G-SATA2	Sempron 3000+ FSB 200	Sempron 3000+ FSB 211	Oferant: Partenerii Foxconn Preț: 272,5 RON
3DMark2001	3871	4051	
3DMark2005	557	574	
Doom3 demo1 800x600 med	11,2	11,4	
Doom3 demo1 1800x600 min	11,2	11,6	
FarCry training 800x600 max	18	18,96	
FarCry training 800x600 min	56,15	58,35	
HalfLife 2 Guru3D Demo_6 800x600 min	39,5	41,6	
HalfLife 2 Guru3D Demo_6 800x600 med	37,6	39,59	
Serious Sam 2 800x600 med	15	16	
Battlefield 2 800x600 min	17	18	

fabricantului. Odată instalate sistemul de operare (WinXP SP2) și driver-ele din pachetul plăcii, am rulat seria deja clasică de benchmark-uri și jocuri.

Runda întâi

După cum se poate vedea și din tabel, placa a obținut în 3DMark2001 un scor de 3.871 de puncte. Fiind echipată doar cu perechea 6100-410, scorul obținut de ASRock nu ar trebui să ne mire. Pentru scena acceleratoarelor onboard, rezultatul este chiar foarte bun. În plus, dacă multe din soluțiile onboard nici măcar nu termină 3DMark2005, ASRock a obținut 557 de puncte. Trebuie să recunoșc că rezultatele m-au cam pus pe gânduri. Oare cum s-ar comporta jocurile moderne pe această platformă? Să vedem.

Jocuri

Împinși de curiozitate, am instalat Doom 3 și apoi am rulat timedemo 1. Cu părere de rău, la 800x600 atât pe medium, cât și pe low, Doom3 sacadează mult prea mult. Cu doar 11 fps, jocul lui John Carmack este din păcate mult prea pretențios pentru puterile unui 6100. Surpriza a venit însă de unde nu ne așteptam. În FarCry la 800x600 (harta Training), cu detaliile setate la minimum, am obținut 56 fps. După ce am mai ridicat ștafeta și am setat detaliile la maximum, frame rate-ul jocului s-a redus considerabil până la limita jucabilității, 18 fps. Mai jucabil

a fost însă Half-Life2. La rezoluția 800x600, cu detaliile setate la minimum, am obținut 41,6 fps. Trecerea la un nivel grafic mediu nu a penalizat foarte mult sistemul, scorul obținut în acest caz fiind de 39,5 fps.

Engine-ul din Half-Life 2 scalează foarte bine și acesta poate fi oricând jucat la o rezoluție de 800x600 pe un cip ca GeForce 6100.

Exceptând jocul Doom3, sistemul conceput de noi în jurul plăcii de bază ASRock nu s-a făcut deloc de rușine în jocurile noi atâta timp cât am ținut rezoluția la 800x600. Cât despre jocurile vechi, nici nu se mai pune problema, multe dintre ele pot fi jucate chiar și la 1.024x768.

Este regretabil că nu toate jocurile dispun de un benchmark intern, instrument foarte util nouă atunci când dorim să măsurăm exact comportarea unei plăci grafice. Însă cu ajutorul lui Fraps (un soft ce măsoară frame rate-ul), a fost posibil să oferim scoruri aproximative și din alte jocuri în mare vogă astăzi. Serious Sam 2 la 800x600, cu setările reglate pe mediu, a fost la limita jucabilității. Sacadarea s-a simțit doar în momentele când ecranul se aglomera, ca dovadă fiind și scorul mediu returnat de Fraps, 16 fps. Împinși fiind de elanul testării cât mai multor jocuri, ne-am oprit și asupra popularului Battlefield 2. Din păcate însă, jocul este mult prea mult pentru această configurație, atât placa grafică, cât și memoria RAM (2x256-128

MB) fiind insuficiente. Limitarea se face în primul rând în RAM, jocului fiindu-i necesar minimum 1 GB RAM. Sacadarea a dus la un scor mediu în Fraps de 18 fps, însă valorile maxime raportate la 800x600 cu detaliile la minimum au fost de 30 fps, semn că lucrurile nu scârțâiau la capitolul grafică. Cu 1 GB RAM, după cum veți vedea, jocul va căpăta altă viață.

Tentativa de overclocking

Nu am putut rămâne indiferenți la acest detaliu, sistemul parcă țipa să fie overclockat. Însă toate încercările noastre au fost de prisos. RivaTuner nu a recunoscut cipul grafic, iar orice încercare de overclocking prin CoolBits a fost refuzată de driver. În situația de față, ne-am îndreptat atenția către Sempron 3000+. Am reușit să ridicăm frecvența acestuia doar cu 100 MHz. Sistemul a refuzat cu înverșunare să termine testele la un FSB mai mare de 211 MHz. În urma acestei tentative, jocurile au câștigat aproape un frame.


Socket 939

Cel de-al doilea pacient din laboratorul nostru a fost placa Foxconn 6100K8MA-RS. Ca și ASRock-ul pe socket 754, și placa Foxconn este construită în jurul combinației 6100-410. În acest caz, ne-am decis asupra unei platforme medii, mai performantă decât varianta pe socket 754. Am ales astfel un procesor Athlon64 3500+ la 2,2 GHz și o pereche de memorii Samsung 2x512 MB ce au rulat la 2,5-3-5-3 1T.

Se observă imediat sensibilitatea benchmark-ului 3DMark2001 la setul „procesor, placă grafică și memorii”, rezultatul fiind acum sensibil mai mare: 5.426 de puncte. Scorul a săltat și în 3DMark 2005, până la 652 de puncte.

Jocuri – runda a doua

Sporul adus de procesorul 3500+ și de memoria RAM se dovedește a fi în continuare insuficient pentru Doom3. Acestea din

Foxconn 6100K8MA-RS	Athlon 3500+	Oferant: Partenerii Foxconn Preț: 388 RON
3DMark2001	5426	
3DMark2005	652	
Doom3 demo1 800x600 med	13,8	
Doom3 demo1 1800x600 min	13,9	
FarCry training 800x600 max	25,21	
FarCry training 800x600 min	86,59	
FarCry training 1024x768 max	16,89	
FarCry training 1024x768 min	57,22	
HalfLife 2 Guru3D Demo_6 800x600 min	49,62	
HalfLife 2 Guru3D Demo_6 800x600 med	48,29	
HalfLife 2 Guru3D Demo_6 1024x768 min	31,4	
HalfLife 2 Guru3D Demo_6 1024x768 med	30,79	
Serious Sam 2 800x600 med	20	
Battlefield 2 800x600 min	46	

Specificații tehnice:	NVIDIA GeForce 6150	NVIDIA GeForce 6100	NVIDIA GeForce 6100
	NVIDIA nForce 430	NVIDIA nForce 430	NVIDIA nForce 410
CPU	Athlon 64 or Sempron	Athlon 64 or Sempron	Athlon 64 or Sempron
PureVideo (High Definition)	Da	Da	Da
DirectX® 9.0 Shader Model 3.0 Support	Da	Da	Da
TV Encoder	Da	Nu	Nu
TMDS/DVI	Da	Nu	Nu
Graphics Clock	475 MHz	425 MHz	425 MHz
PCI-Express	1x16	1x16	1x16
	2x1	1x1	1x1
MPEG-2/WMV9 Playback	HD(1080p/1080i)	SD	SD
Video Scaling	High Quality(5x4)	Basic (2x2)	Basic (2x2)
SATA/PATA drives	4/4	4/4	2/4
SATA speed	3Gb/s	3Gb/s	3Gb/s
RAID	0,1,0+1,5	0,1,0+1,5	0,1
NVIDIA MediaShield	Da	Da	Da
NVIDIA ActiveArmor™ Firewall	Da	Da	-
Ethernet	10/100/1000	10/100/1000	10/100
USB ports	8	8	8
NVIDIA nTune™ Utility	Da	Da	Da

urmă nu pot compensa lipsurile acceleratorului grafic integrat. Jocul a refuzat să ruleze decent la 800x600, cele 13,8 fps obținute fiind mult prea puține pentru un gameplay normal.

Ca și în cazul lui ASRock, în FarCry parcă vorbim de altă placă grafică. La 800x600, cu detaliile setate la maximum, placa onboard a reușit o performanță de 25,2 fps. În aceeași rezoluție, dar cu detaliile reglate la minimum, s-au obținut „doar” 86,6 fps! Procesorul sensibil mai puternic și acel giga de RAM își fac din plin simțite prezența. Și pentru că jocul a mers atât de bine, ne-am ambiționat și am reluat benchmark-ul și la 1.024x768. Cu detaliile setate la minimum, „voinicul” GeForce 6100 a obținut 57,2 fps, respectiv 16,9 fps cu eyecandy-ul reglat la maximum. Jocul reușește să se mențină acceptabil chiar și în aceste condiții aflate la limita jucabilității.

Dar, 3D-ul care practic a zburdat pe platforma cu grafică onboard a fost Half-Life2. Engine-ul Source dă dovadă de o flexibilitate uimitoare, reușind să scaleze practic și pe sistemele de la coada clasamentului. Pe harta Guru3D Demo_6 am obținut 49,6 fps la 800x600 low quality. Trecerea la detalii medii a penalizat foarte puțin sistemul nostru, scorul obținut fiind mai mic doar cu un frame: 48,2. Un scor atât de mare este un indiciu clar că sistemul cere și este capabil să suporte o rezoluție mai mare. Exact așa s-a și întâmplat. La 1.024x768, cu detaliile setate la mediu, am obținut 30,7 fps. Excelent spunem noi.

Laudele însă nu se opresc aici. Serious Sam a devenit și el jucabil la 800x600 pe detalii medii, Fraps a raportat un frame rate mediu de 20 fps, cu maxime ce au atins și 25 fps. Cât despre Battlefield2, acesta practic a înflorit cu acel giga de RAM. Fraps a măsurat un frame rate mediu de 46 de cadre la 800x600 cu detaliile setate la minimum.

Concluzii

Rezultatele vorbesc de la sine. Chiar și în condițiile în care am testat doar plăci de bază bazate pe implementarea cea mai slabă, 6100-410, comportarea chipset-ului NVIDIA a fost excelentă. Platforma se pregătește pentru poziția unui best buy.

Avem în sfârșit o placă de bază cu grafică onboard care nu-și face tranzistorii de rușine. Cipul grafic implementat de NVIDIA nu ocupă locul degeaba și, după cum s-a văzut, se comportă decent chiar și în cazul celor mai noi jocuri apărute pe piață. Așteptăm cu nerăbdare varianta cu GeForce 6150. Poate până atunci vor apărea și uneltele pentru overclocking.

Top

CHIP Top 10



Vreți să cumpărați o componentă pentru PC-ul dumneavoastră sau doriți să aflați care sunt cele mai bune upgrade-uri? CHIP Top 10 vă stă la dispoziție!

Topul produselor hardware prezentat de revista noastră și rezultat în urma testelor efectuate în laboratorul CHIP este deja o rubrică consacrată a revistei. Pe CD-ul și pe DVD-ul CHIP veți găsi varianta completă a topurilor din această lună. De asemenea, topurile sunt prezente și pe site-ul CHIP la rubrica Insider și conțin clasamentele complete (toate produsele la toate categoriile).

Monitoare TFT 17"



BEST PERFORMANCE

Loc	Model	Conectori D-sub / BNC / DVI	Boxe / microfon încorporate	Consumul de putere [W]	Notă test	Notă timp de răspuns	Notă colorimetrie	Notă performanță totală	Notă CHIP	Telefon	Testat în revista	Ofertant
1	NEC MultiSync LCD 1770 GX	1 / 0 / 1	nu / nu	47,00	73,75	77,88	94,26	85,78	82,17	021-2011516	09/2005	FIT Distribution
2	Benq FP71V+	1 / 0 / 1	da / nu	50,00	63,83	95,29	93,10	87,61	80,48	021-3238200	09/2005	ProCA ROMANIA
3	LG M1710S	1 / 0 / 0	da / nu	50	67,8	85,26	97,03	85,63	80,28	40-722.339.722	11/2005	LG Electronics România
4	SAMSUNG SyncMaster 730 MP	1 / 1 / 1	da / nu	54	76,8	69,82	93,30	81,50	80,09	021-4343400	09/2005	DECK Computers International
5	Iiyama ProLite H431S	1 / 0 / 1	da / nu	39	70,17	90	95,95	84,30	80,06	021-2103833	09/2005	Maguay Impex
6	Philips 170P6	1 / 0 / 1	da / nu	45	71,57	90	94,87	83,38	79,84	021-206 7777	09/2005	Tornado Systems
7	Benq FP71V	1 / 0 / 1	da / nu	50	60,82	95,29	94,05	87,15	79,25	021-3310067	09/2005	RHS Company
8	SAMSUNG SyncMaster 720T	1 / 0 / 1	da / nu	34	77,25	47,09	94,42	72,66	74,04	0314-022282	09/2005	Ultra PRO Computers
9	Benq FP71W	1 / 0 / 1	nu / nu	90	58,1	46,82	88,32	79,70	73,22	021-3238200	09/2005	ProCA ROMANIA
10	Iiyama ProLite E431S	1 / 0 / 1	da / nu	39	61,625	72,32	96,33	76,48	72,03	021-3455505	09/2005	Best Computers

Plăci video PCIe



BEST PERFORMANCE

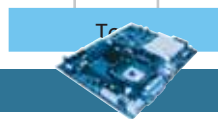
Loc	Nume	Chipset	Memorie	Ieșire / Intrare video	Ieșiri monitor	Nota performanță	Nota dotare/ caracteristici	Nota CHIP	Telefon	Testat în revista	Ofertant
1	ASUS Extreme N7800 GTX TOP	NVIDIA 670	GDDR3 256 MB	da / da	DVI, DVI	76,68	92,65	78,25		09/2005	Distribuitorii ASUS
2	Gainward GeForce 7800 GTX	NVIDIA 670	GDDR3 256 MB	da / da	DVI, DVI	76,12	94,60	77,92	021-3205462	08/2005	ITDirect
3	Gainward Ultra 3400PCX-GS	NVIDIA 670	GDDR3 256 MB	da / da	DVI, DVI	71,97	92,80	74,02	021-3205462	09/2005	ITDirect
4	Gigabyte 7800 GTX	NVIDIA 670	GDDR3 256 MB	da / da	DVI, DVI	72,00	90,85	73,97	021-3137109	08/2005	Caro Group
5	Leadtek Winfast PX7800 GTX TDH	NVIDIA 670	GDDR3 256 MB	da / da	DVI, DVI	72,86	83,35	73,87	021-3168200	08/2005	Skin Media
6	MSI NX7800 GTX	NVIDIA 670	GDDR3 256 MB	da / da	DVI, DVI	71,65	86,35	73,25	021-2225041	08/2005	Flamingo Computers
7	PNY GeForce 7800 GTX	NVIDIA 670	GDDR3 256 MB	da / da	DVI, DVI	71,59	76,60	72,12	021-2103833	09/2005	Maguay Impex
8	Sapphire Radeon X850XT-PE	ATI R480	GDDR3 256 MB	da / da	DVI, DVI	64,41	84,85	66,41	021-2011516	04/2005	FIT Distribution
9	ASUS AX800XT-Platinum	ATI R423	GDDR3 256 MB	da / da	DVI, DVI	63,18	87,40	65,63	0314-022282	04/2005	Ultra PRO Computers
10	Sapphire Radeon X850XT	ATI R480	GDDR3 256 MB	da / da	DVI, DVI	63,32	84,85	65,42	021-3239949	04/2005	PC Coolers

Plăci video AGP



BEST PERFORMANCE

Loc	Nume	Chipset	Memorie	Ieșire / Intrare video	Ieșiri monitor	Nota performanță	Nota dotare/ caracteristici	Nota CHIP	Telefon	Testat în revista	Ofertant
1	GeCube Radeon X850XT-Platinum Edition	ATI R481	GDDR3 256 MB	da / da	DSUB, DVI	72,59	77,65	73,22	021-3168200	08/2005	Skin Media
2	POWERCOLOR X800XT-PE R42-TVD3B	ATI R420	GDDR3 256 MB	da / da	DSUB, DVI	68,12	69,55	68,37	021-206 7777	04/2005	Tornado Systems
3	ASUS V9999 Ultra	NVIDIA NV40	GDDR3 256 MB	da / nu	DVI, DVI	67,26	76,15	68,29	0314-022282	04/2005	Ultra PRO Computers
4	PNY Verto 6800 Ultra	NVIDIA NV40	GDDR3 256 MB	da / nu	DVI, DVI	67,34	57,10	66,54	021-2103833	04/2005	Maguay Impex
5	MSI NX6800GT TD256	NVIDIA NV40	GDDR3 256 MB	da / nu	DSUB, DVI	62,95	72,10	64,14	021-2225041	04/2005	Flamingo Computers
6	GIGABYTE X800PRO	ATI R420	GDDR3 256 MB	da / da	DSUB, DVI	62,04	77,05	63,77	0314-022282	04/2005	Ultra PRO Computers
7	GIGABYTE GeForce 6800 GT N68T256DH	NVIDIA NV40	GDDR3 256 MB	da / nu	DSUB, DVI	63,04	65,05	63,59	021-3137109	04/2005	Caro Group
8	GeCUBE X800XLA-VIVO	ATI R430	GDDR3 256 MB	da / da	DSUB, DVI	62,66	70,00	63,59	021-3168200	05/2005	Skin Media
9	GAINWARD GeForce 6800GT Ultra/2400 GS GLH	NVIDIA NV40	GDDR3 256 MB	da / nu	DVI, DVI	62,88	65,35	63,37	021-3455505	04/2005	Best Computers
10	Leadtek WinFast A4006T TDH	NVIDIA NV40	GDDR3 256 MB	da / nu	DSUB, DVI	62,46	66,85	63,03	021-3168200	04/2005	Skin Media



Plăci de bază 939 PCI

BEST PERFORMANCE

Loc	Nume	Chipset	Video/PCIe/PCI / COM/USB/1394	GigabitLAN	Nota performanță	Nota dotare /caracteristici	Nota CHIP	Telefon	Testat în revista	Ofertant
1	MSI K8N Diamond	nVidia nForce4 SLI	PCIe / 0 / 3 / 1 / 1 / 0 / 3	nForce4 SLI, Marvell, 88E8001	74,55	98,41	81,04	021-2225041 / 021-3168200	05/2005	Flamingo Computers / Skin Media
2	DFI LanParty UT NF4 SLI-DR	nVidia nForce4 SLI	PCIe / 2 / 2 / 1 / 1 / 0 / 2	Vitesse, Marvell, 8202, 88E8001	75,00	97,07	81,00	0241-831820	06/2005	Torent Computers
3	MSI K8N SLI Platinum	nVidia nForce4 SLI	PCIe / 0 / 3 / 1 / 1 / 0 / 3	nForce4 SLI, Marvell, 88E8001	75,03	91,78	79,70	021-3168200	05/2005	Skin Media
4	Asus A8N-SLI Premium	nVidia nForce4 SLI	PCIe / 2 / 3 / 1 / 1 / 0 / 2	nForce4SLI+Marvell 88E81001,	75,48	91,78	79,09	0314-022282	09/2005	Ultra PRO Computers
5	DFI LanParty UT NF4 Ultra-D	nVidia nForce4 Ultra	PCIe / 3 / 2 / 1 / 1 / 0 / 2	Vitesse, Marvell, 8202, 88E8001	75,16	87,91	78,82	0241-831820	05/2005	Torent Computers
6	Gigabyte K8NXP-SLI	nVidia nForce4 SLI	PCIe / 2 / 2 / 1 / 1 / 0 / 2	Marvell+Vitesse, 8053, 8201	74,01	92,19	78,39	0314-022282	05/2005	Ultra PRO Computers
7	MSI K8N Neo4 Platinum Edition	nVidia nForce4 Ultra	PCIe / 2 / 4 / 1 / 1 / 0 / 2	Marvell, 88E8053, 88E1111	74,28	86,56	77,90	021-3168200	05/2005	Skin Media
8	ASUS A8N-SLI Deluxe	nVidia nForce4 SLI	PCIe / 2 / 3 / 1 / 1 / 0 / 2	nForce4+Marvell, 88E81001	73,67	91,71	77,90	021-3374043	05/2005	Alliance Computers / Stonet Computers
9	ABIT Fatality AN8	nVidia nForce4 Ultra	PCIe / 2 / 3 / 0 / 1 / 0 / 2	Vitesse, 8201	74,20	87,04	77,90	0314-022282 / 021-3137109/021-3205462	05/2005	Ultra PRO Computers / Caro Group / ITDirect
10	Gigabyte K8N Ultra-SLI	nVidia nForce4 SLI	PCIe / 2 / 2 / 1 / 1 / 0 / 3	Marvell, Vitesse, 88E8053, 8201	73,93	90,16	77,83	021-3374043 / 021-2011516	05/2005	Alliance Computers / FIT Distribution

Plăci de bază 939 AGP

BEST PERFORMANCE

Loc	Nume	Chipset	Video/PCIe/PCI / COM/USB/1394	GigabitLAN	Nota performanță	Nota dotare /caracteristici	Nota CHIP	Telefon	Testat în revista	Ofertant
1	MSI K8N Neo2 -54G Platinum Edition	nVidia nForce3 Ultra	AGP / 0 / 5 / 1 / 8 / 3	Marvell, Realtek, 88E1111, 8110S	72,85	76,03	73,44	021-2225041	05/2005	Flamingo Computers
2	ABIT uGuru AV8 K8T800Pro AV8-3rd Eye	VIA K8T800 Pro	AGP / 0 / 5 / 1 / 8 / 3	Cicada, CIS VT6122	72,93	71,13	73,10	021-3137109 / 0314-022282	05/2005	Caro Group / Ultra PRO Computers
3	Gigabyte K8NS-Ultra 939	nVidia nForce3 Ultra	AGP / 0 / 5 / 2 / 8 / 2	Marvell, 88E1111	72,35	75,89	73,08	0314-022282 / 021-2067777	05/2005	Ultra PRO Computers / Tornado Systems
4	MSI K8N Neo2 Platinum Edition	nVidia nForce3 Ultra	AGP / 0 / 5 / 1 / 8 / 3	Marvell, Realtek, 88E1111, 8110S	72,88	73,25	72,77	021-3168200	05/2005	Skin Media
5	Gigabyte K8NS 939	nVidia nForce3 Ultra	AGP / 0 / 5 / 2 / 8 / 0	Marvell, 88E8001	72,50	72,53	72,49	0314-022282	05/2005	Ultra PRO Computers
6	ASUS A8V Deluxe Wireless Edition	VIA K8T800 PRO	AGP / 0 / 5 / 2 / 8 / 2	Marvell, 88E8001	71,31	70,69	71,11	021-3310067	05/2005	RHS Company
7	ASUS A8V Deluxe	VIA K8T800 PRO	AGP / 0 / 5 / 2 / 8 / 2	Marvell, 88E8001	71,26	67,91	70,38	0314-022282 / 021-2067777	05/2005	Ultra PRO Computers / Tornado Systems
8	ECS Extreme KV2	VIA K8T800 PRO	AGP / 0 / 5 / 1 / 8 / 2	Marvell, 88E8001	70,71	64,42	69,45	021-3238200	05/2005	ProCA ROMANIA
9	EPoX 9NDA3+	nVidia nForce3 Ultra	AGP / 0 / 5 / 2 / 8 / 2	Vitesse, VSC 8201	67,51	73,48	69,34	021-3364889	05/2005	Elsaco Electronic
10	SOLTEK SL-K8TPRO-939	VIA K8T800 Pro	AGP / 0 / 5 / 1 / 8 / 1	VIA, VT6122	68,24	72,73	68,28	021-2011516	05/2005	FIT Distribution

Monitoare TFT 19"

BEST PERFORMANCE

Loc	Model	Conectori D-sub / BNC / DVI	Boxe / microfon încorporate	Consumul de putere [W]	Notă test	Notă timp de răspuns	Notă colorimetrie	Notă perfor- manță totală	Nota CHIP	Telefon	Testat în revista	Ofertant
1	Iiyama ProLite H481S-B	1 / 0 / 1	da / nu	40	70,68	71,68	79,09	79,16	76,61	021-2103833	09/2005	Maquay Impex
2	Iiyama ProLite E481S-S	1 / 0 / 1	da / nu	40	62,13	75,70	97,43	81,64	75,79	021-2103833	09/2005	Maquay Impex
3	SAMSUNG SyncMaster 193P+	1 / 0 / 1	nu / nu	40	72,55	53,29	94,87	76,88	75,58	021-4343400	09/2005	DECK Computers International
4	NEC MultiSync LCD 1970GX	1 / 0 / 1	nu / nu	54	67,75	75,00	96,76	78,54	75,31	021-2011516	09/2005	FIT Distribution
5	SAMSUNG SyncMaster 920T	1 / 0 / 1	da / nu	37	74,25	42,19	93,56	72,48	73,01	0314-022282	09/2005	Ultra PRO Computers
6	Philips 190B6	1 / 0 / 1	da / nu	40	63,43	64,80	94,77	75,73	72,04	0241-831820	09/2005	Torent Computers
7	Philips 190S6	1 / 0 / 0	nu / nu	34	50,13	74,31	93,98	80,59	71,45	021-3238200	09/2005	ProCA Romania
8	Iiyama ProLite C480T-S	1 / 1 / 1	da / nu	74	69,60	66,39	82,06	71,63	71,02	021-3455505	09/2005	Best Computers
9	Iiyama ProLite H1900	1 / 0 / 1	nu / nu	63	72,05	36,99	92,63	70,03	70,63	021-2103833	09/2005	Maquay Impex
10	Benq FP91V+	1 / 0 / 1	da / nu	60	67,73	50,63	95,18	70,05	69,35	021-3238200	09/2005	ProCA Romania

Memorii DDR I

BEST PERFORMANCE

Loc	Nume	Viteză memorie	Latențe memorii la frecvența maximă de lucru	Notă performanțe la 200 MHz	Notă perfor- manțe la 225 MHz	Notă perfor- manțe la 275 MHz	Notă perfor- manțe la 300 MHz	Notă Perfor- manță Totală	Testat în revista	Ofertant
1	G.Skill F1-4400DSU2	DDR 550	2,5-4-4-8	99,48	100,63	99,95	99,49	100,01	09/2005	TOP QUALITY COMPUTERS
2	G.Skill F1-4800DSU2-1GBFF	DDR 600	2,5-4-4-8	99,67	100,36	99,91	99,66	99,97	11/2005	TOP QUALITY COMPUTERS
3	OCZ Platinum Edition 6251024ELDCPE-K PC5000	DDR 625	3-4-4-10	99,74	99,97	99,82	99,90	99,86	08/2005	Caro Group
4	Simpletech Nitro PC 4000	DDR 500	3-4-4-8	99,67	97,63	99,75	99,72	99,09	08/2005	IT-Works Distributie
5	OCZ PC 4400 EL Gold Limited Edition	DDR 550	2,5-4-4-8	99,44	99,59	99,72	nu a rulat	89,65	08/2005	Elsaco Electronic
6	ADATA Vitesta DDR 600	DDR 600	3-4-4-8	99,60	97,21	99,77	nu a rulat	88,99	08/2005	Ultra PRO Computers
7	Kingmax HardCore DDR 500	DDR 500	3-4-4-8	99,04	96,96	99,78	nu a rulat	88,81	08/2005	Ultra PRO Computers
8	OCZ PC 3200 EL Dual Platinum Rev 2	DDR 400	2-2-2-5	99,34	96,52	99,31	nu a rulat	88,55	08/2005	Elsaco Electronic / Caro Group
9	Corsair TwinX1024-3200XLP	DDR 400	2-2-2-5	99,63	97,51	98,43	nu a rulat	88,55	08/2005	ITDirect
10	Corsair Corsair TwinX 4400C25PT V1.1	DDR 550	2,5-4-4-8	99,87	97,85	97,80	nu a rulat	88,45	08/2005	ITDirect

Memorii DDR II

BEST PERFORMANCE

Loc	Nume	Viteză memorie	Latențe memorii la frecvența maximă de lucru	Notă perfor- manțe la 533 MHz	Notă perfor- manțe la 667 MHz	Notă aplicații 3D 800 MHz	Notă Perfor- manțe la 800 MHz	Notă Perfor- manță Totală	Testat în revista	Ofertant
1	Corsair Twin2X1024-8000UL	DDR2 1000	5-4-4-9-1T	99,63	99,99	99,88	99,86	99,86	08/2005	ITDirect / Ultra PRO Computers
2	Corsair Twin2X1024-5400UL	DDR2 667	3-2-2-8-1T	99,58	99,71	99,93	99,68	99,68	08/2005	ITDirect
3	Corsair 6400	DDR2 667	4-4-4-12-1T	99,41	99,83	99,67	99,59	99,66	08/2005	ITDirect
4	Corsair 5400 C4	DDR2 667	4-4-4-12-1T	99,65	98,56	98,92	98,94	98,94	08/2005	Ultra PRO Computers
5	Corsair 5400C4 PRO	DDR2 667	4-4-4-12-1T	99,60	98,50	99,16	98,87	98,90	08/2005	ITDirect
6	TwinMOS TwiSTER TM8624JKTW	DDR2 800	5-5-5-10-2T	98,71	97,55	99,61	99,40	98,27	08/2005	Tornado Systems
7	Kingston HyperX PC2-6000 KHX6000D2K2/1G	DDR2 750	4-4-4-12-1T	98,33	97,04	97,64	97,22	97,47	08/2005	Distributorii Kingston Romania
8	Kingston KVR66702N5K2/1G PC2-5300 CL4 kit 2X512MB	DDR2 667	4-4-4-12-1T	96,91	95,97	96,90	95,44	96,15	08/2005	Distributorii Kingston Romania
9	OCZ PC2 6400 2X512MB EL Gold Edition 5-5-5-10	DDR2 800	5-5-5-10-2T	96,60	95,70	97,54	96,15	96,06	08/2005	Elsaco Electronic
10	SimpleTech DDR 533 S512R3NM2QK	DDR2 533	4-4-4-12-1T	98,46	98,00	0,00	0,00	78,54	08/2005	IT-Works Distributie

CUPRINS

98

Sisteme de operare
VISTA prebeta 2

112

Teste individuale
Prezentare software

116

Linux
Symphony OS alpha 4

118

Aplicații PLM
UGS Velocity Series

Symantec, Microsoft

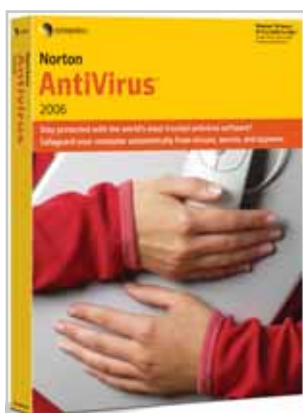
Securitate sporită

Toamna aceasta a marcat apariția a noi aplicații de securitate de la Symantec și intrarea companiei Microsoft pe piața produselor de securitate.

Suita Norton Internet Security 2006

Symantec a anunțat la sfârșitul lunii septembrie noi versiuni ale aplicațiilor sale de securitate pentru consumer. Este vorba printre altele de Norton Internet Security 2006, Norton AntiVirus 2006 și Norton Personal Firewall 2006.

După cum afirmă oficialii companiei, noile aplicații micșorează gradul de intervenție al utilizatorului deoarece majoritatea proceselor desfășurate de aceste programe sunt automatizate; totodată, ele oferă un grad mai mare de personalizare și de adaptare la nevoile utilizatorilor. Una dintre principalele componente noi introduse în soluțiile de securitate Norton 2006 este Norton Protection Center. Aceasta sintetizează principalele informații legate de securitatea sistemului și le pune la îndemâna utilizatorilor într-o manieră accesibilă (chiar folosind limbajul de zi cu zi) pentru ca aceștia să beneficieze de o imagine relevantă și lipsită de confuzii



Norton AntiVirus 2006 elimină și elementele Spyware.

asupra posibilelor vulnerabilități. O altă funcție nouă este Security Inspector, care verifică setările de securitate neadecvate din browser-e, parolele folosite în cadrul sistemului de operare (mai exact cât de slabe sunt acestea), riscurile asociate cu directoarele ascunse și partajate, precum și serviciile de sistem pornite în mod inutil. Norton AntiVirus 2006 este disponibilă atât ca aplicație de sine stătătoare, cât și ca o componentă din Norton Internet Security 2006. Programul verifică mai mult decât viruși, extinzându-și raza de acțiune și asupra elementelor de tip spyware și adware.

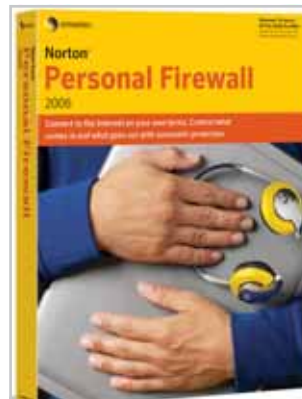
De asemenea, disponibil și separat este Norton Personal Firewall 2006, care vine preconfigurat pentru a recunoaște aplicațiile populare folosite în prezent, lucru care ajută la eliminarea alarmelor false și a alertelor confuze. Când este instalat ca parte a suitei NIS 2006, firewall-ul chiar își configurează funcționalitatea în funcție de aplicațiile instalate pe calculator.

Prețurile pe care Symantec le-a menționat pentru noile aplicații sunt de 40 de dolari în cazul lui Norton AntiVirus 2006, 50 de dolari pentru Norton Personal Firewall 2006 și 70 de dolari pentru Norton Internet Security 2006. Suita integrează, în afara aplicațiilor menționate, și Norton AntiSpam, Norton Privacy Control și Norton Parental Control.

Securitate de la Microsoft

Microsoft și-a anunțat intrarea pe piața produselor de securitate prin Microsoft Client Protection. Acesta este destinat în primul rând mediului corporatist și urmează să asigure protecție împotriva virușilor, a programelor spyware și a altor elemente ce intră în categoria generică de „malware”. Unul dintre oficialii Microsoft a precizat în legătură cu noua soluție că aceasta este axată pe trei direcții principale: integrarea cu aplicațiile existente de la Microsoft, o protecție unificată și controlul informației (aspect care va face posibilă identificarea mai ușoară a amenințărilor existente într-o rețea administrată). Aplicația este disponibilă deocamdată numai în stadiu beta.

www.symantec.com
www.microsoft.com



Norton Personal Firewall 2006 ține cont de aplicațiile instalate pe sistem.



Norton Internet Security 2006, suitea completă de securitate de la Symantec.

Sun

Tranziție ușoară către StarOffice 8



Sun a lansat oficial, la sfârșitul lunii septembrie, versiunea 8 a suitei StarOffice. Datorită răspândirii de care se bucură, acest pachet, alături de corespondentul său Open Source, OpenOffice, este poziționat de către Sun drept cea mai viabilă alternativă la suitea MS Office de la Microsoft. StarOffice 8 oferă o interoperabilitate excelentă cu MS Office, fiind capabil

să importe aproape în totalitate documentele create cu programele de la Microsoft. Diversi „vrăjitori” (wizards) fac posibilă translația de la macro-urile scrise în Visual Basic la macro-uri scrise în StarOffice Basic. Formatul nativ pe care StarOffice îl utilizează este OpenDocument, sprijinit de către organizația OASIS și propus de curând ca standard către ISO. Prețul pentru StarOffice 8 este de aproximativ 70 de dolari în varianta de download, respectiv 100 de dolari în versiunea retail. www.sun.com

PDC 2005

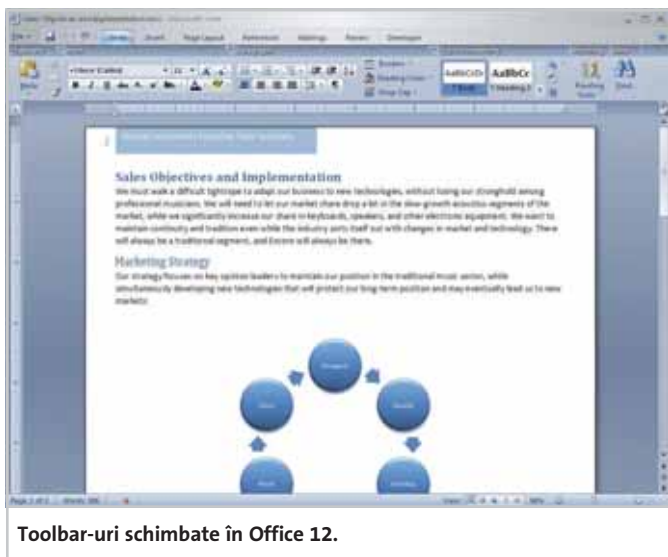
Primele imagini din Office 12

Cu ocazia Professional Developers Conference 2005 Microsoft a făcut primele prezentări cu viitorul Office 12.

Se remarcă radicala schimbare de interfață, compania din Redmond punând accentul pe ușurința în utilizare; meniurile au fost simplificate și acum suferă transformări

contextuale (se modifică în funcție de ceea ce face utilizatorul). Standardul XML este folosit ca format implicit pentru salvarea documentelor și există suport și pentru formatul PDF.

www.microsoft.com/office/preview



Toolbar-uri schimbate în Office 12.

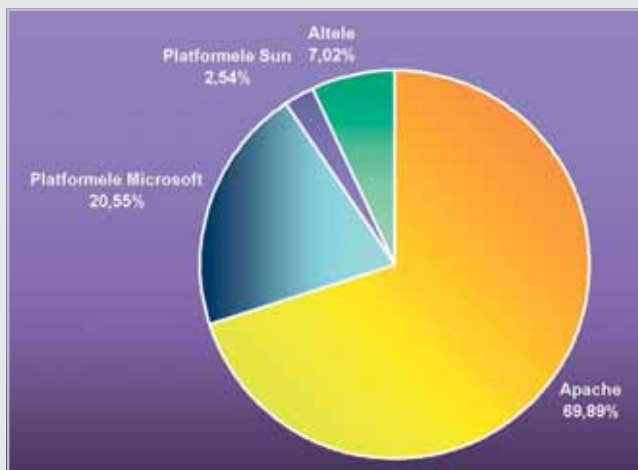
Statistici

Serverele de web

O statistică realizată la începutul lunii octombrie de către Netcraft ne oferă o imagine asupra serverelor de web utilizate în prezent pe internet.

Astfel, conform Netcraft, serverul Apache se află în spatele a 52 de milioane de site-uri (ceea ce reprezintă aproximativ 70% din total), urmat la distanță de platforma de la Microsoft (15,3 milioane de site-uri – puțin peste 20%) și de cea de la Sun, cu 1,9 milioane de site-uri (2,54%).

www.netcraft.com



Apache domină de departe peisajul serverelor de web.

Xara

Prelucrare grafică în Xara Xtreme

Într-un anunț ușor patetic, în care îi atacă atât pe Microsoft, cât și pe Adobe, Xara a făcut cunoscută apariția aplicației de prelucrare grafică Xara Xtreme. Conform companiei, aceasta oferă un grad de ușurință în utilizare și o performanță superioară produselor de la Adobe și,

promite Charles Moir (CEO-ul Xara), o va face în continuare și față de produsele de la Microsoft (după cum se știe, Microsoft oferă programul Acrylic).

Xara Xtreme pune la dispoziție o funcționalitate unificată atât pentru crearea de ilustrații, cât și pentru prelucrarea fotografiilor sau a imaginilor pentru web. Aplicația este derivată din Xara X1, față de care are o serie de îmbunătățiri, dintre care merită amintite câteva: sistemul de import/export mai ușor de folosit, modulul de export în format PDF, care face posibilă crearea de documente cu o calitate mai bună a graficii, unealta denumită Live Effect, care permite aplicarea de plugin-uri de Photoshop și Xara fotografiilor sau elementelor de grafică vectorială. Corelat cu lansarea lui Xara Xtreme, compania a anunțat că va oferi această aplicație atât în versiune pentru Mac, cât și pentru Linux și că o va face disponibilă în sistem Open Source.

Prețul versiunii de Windows este de aproximativ 80 de dolari.

www.xara.com



Xara Xtreme va fi disponibilă în sistem Open Source.

Borland

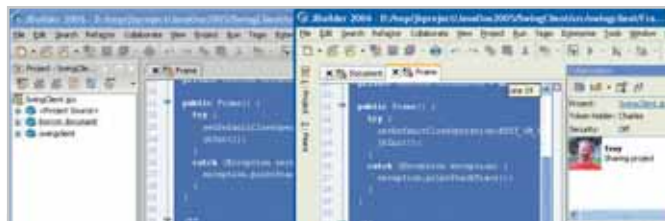
Colaborare peer-to-peer în JBuilder 2006

Borland Software Corporation a anunțat recent lansarea JBuilder 2006, un upgrade al mediului integrat de dezvoltare Java, conceput pentru a accelera dezvoltarea aplicațiilor de tip „enterprise”. Borland JBuilder 2006 include elemente noi create pentru a ajuta echipele de software să colaboreze mai eficient și în timp real, fără a ține cont de granițele geografice, printr-un nou protocol de colaborare între programatori și prin suportul integrat pentru ALM (application lifecycle management), managementul cerințelor și pentru testare.

JBuilder 2006 are avantajul că permite echipelor mari, răspândite pe o arie geografică întinsă, să utilizeze în timp real tehnici de programare

pereche prin colaborarea peer-to-peer. Folosind JBuilder 2006, doi sau mai mulți programatori pot lucra împreună la același design, algoritm, cod sau test, pot rezolva probleme dificile și pot genera astfel noi idei. De asemenea, JBuilder 2006 mai are avantajul de a oferi programatorilor toate uneltele necesare pentru identificarea și reducerea riscurilor legate de parcursul întregului proces de programare. JBuilder include o serie de tehnologii de la Fortify Software (unul dintre partenerii Borland), ce analizează codul sursă și identifică vulnerabilități legate de securitate, folosind studii de caz și audit automat al codului.

www.borland.com



Lucru în tandem cu JBuilder 2006.



Noua experiență

Una dintre cele mai importante adiiții ale Windows Vista va fi fără îndoială experiența utilizatorilor. Așa cum spunea Bill Gates în deschiderea Microsoft Professional Developers Conference 2005, produsele software actuale nu suferă din cauza lipsei de funcții sau a imposibilității stocării informațiilor. Ele suferă din cauza ineficienței în prezentarea informațiilor existente, într-un mod cât mai accesibil utilizatorului, pentru ca acesta să se poată concentra la ce trebuie să facă cu ele și nu cum să le găsească. Din acest motiv, Windows Vista și următoarea generație de produse Microsoft vor avea în vedere crearea unei interfețe mai aerisite și mai atractive pentru utilizator.

În Vista, modelul de prezentare a informațiilor pe desktop (acel Windows Presentation Foundation), tradus în Windows Vista User Experience, vine să pună în prim plan informația și modul în care ea poate fi accesată și utilizată mai ușor. Iar elementele care contribuie la realizarea acestui obiectiv se pot observa atât la nivelul organizării directorilor și a meniurilor și până la animații, complexe vizualizări de tip thumbnail, cât și la noua interfață Glass, cu efecte impresionante de transparență și animație ce pun în

În decurs de numai două luni, Microsoft a oferit comunității IT două versiuni beta ale viitorului său sistem de operare Vista. Iar noi le-am testat și vă prezentăm concluziile la care am ajuns.

Ionuț Bălan

Windows Vista (sau poate încă Longhorn?!, după cum arată ecranul de boot din Vista build 5219) a fost (ca și acum doi ani) elementul central din jurul celui mai mare eveniment din lume dedicat dezvoltatorilor și cunoscut sub denumirea de Professional Developers Conference, de data aceasta 2005. Aici am avut ocazia pe de o parte să aflăm care sunt direcțiile în care Microsoft își manevrează corabia Vista și odată cu ea întreaga strategie a companiei, iar pe de altă parte să intrăm și în posesia versiunii 5219 pre beta 2 a lui Windows Vista, folosită pentru scrierea acestui articol.

Trebuie să recunosc că de îndată ce am pus mâna pe „The Goods”, cum se intitulează pachetul de DVD-uri oferit participanților la PDC 2005, am fost ca un copil mic care nu mai are stare până nu vede ce i-au pregătit părinții în cadoul frumos aranjat care stă sub brad. Aș fi vrut să îl instalez imediat și să văd ce s-a schimbat, ce a apărut nou. Dar mesajul lui Bill Gates și al lui Jim Allchin: „este încă o versiune de test, nu o instalați pe sistemele productive”, mi-a mai tăiat puțin din elan și am așteptat docil un PC de teste cu care să îmi fac de cap.

Direcții

Viitorul sistem de operare pe care Microsoft dorește să îl finalizeze până la sfârșitul anului 2006, cunoscut inițial sub numele

de cod Windows Longhorn și mai apoi ca Windows Vista, a avut o evoluție sinuoasă, cu multe schimbări de direcție. Pornit în 2000 - 2001, pe atunci Windows Longhorn își propunea niște obiective foarte ambițioase, de natură să schimbe complet modul de interacțiune cu PC-urile și cu informațiile stocate pe hard diskurile acestora. Însă odată cu valul de vulnerabilități descoperite în sistemele de operare Windows, planurile legate de Longhorn au stagnat pentru ca apoi să se schimbe substanțial, conform cu noile valori ale companiei. Vista trebuia să fie altfel, să răspundă mai bine nevoilor (unele încă neconștientizate) utilizatorilor.

În momentul actual, multe dintre elementele care trebuiau să fie doar apanajul sistemului de operare Windows Longhorn (Vista) vor putea fi folosite și de utilizatorii de Windows XP, iar explicația acestei stări de fapt este una simplă: un produs nu poate avea succes decât dacă este disponibil ușor unui număr cât mai mare de utilizatori. Și din această categorie fac parte Windows Communication Foundation (cunoscut până acum ca Indigo), Windows Presentation Foundation (Avalon) sau mai nou Windows Workflow Foundation.

Pentru Windows Vista, Microsoft și-a concentrat atenția către șase zone de interes, unde a încercat să schimbe ceva: experiența utilizatorilor, organizarea, încrederea, partajarea de informații, securitatea, mobilitatea și asistența și în mare parte a reușit.

Opinii

De ce Vista?

Numele de Windows Vista s-a născut din necesitatea de a avea o denumire care să reflecte un produs deosebit. Surse din Microsoft au declarat că în bătălia finală pentru alegerea numelui au existat mai multe propuneri, printre care și Windows 7. Totuși, Vista a fost varianta preferată pentru că sugerează vedere, viziune personală asupra lucrurilor.

Greg Sullivan

Microsoft Group Product Manager

„Trăim într-o lume cu multă informație, cu multe mijloace de comunicare și multe lucruri de făcut ... „dorim ca PC-ul să se adapteze la noi, la nevoile noastre ca să ne permită să ne focalizăm pe ceea ce este important în noianul de informații. Windows Vista aduce tocmai acest lucru: claritate în universul propriu ca să ne permită să ne focalizăm pe acele lucruri care sunt importante”.

Jim Allchin

Co-President, Platforms Products & Services Division

„Îmi place acest nume. Vista creează imaginea exactă pentru noile performanțe ale sistemului de operare și ne inspiră să ne imaginăm tot ceea ce va putea fi făcut cu Windows – să permită oamenilor să își pună în aplicare pasiunile”.





Thumbnail-uri pentru ferestrele din Taskbar.

valoare posibilitățile de randare ale plăcilor video moderne.

Diferitele vizualizări de care beneficiază directoarele și fișierele din Windows Vista fac organizarea informației mai ușoară, iar folosirea puterii de procesare din plăcile video eliberează procesorul de calcule inutile permițându-i să se ocupe de scurtarea timpilor necesari pentru încărcarea aplicațiilor sau afișarea instantanee a ferestrelor, toate acestea pe baza noului model de driver-e *Windows Vista Display Driver Model (WDDM)*, fostul LDDM.

Organizarea

Până acum, majoritatea sistemelor de operare existente foloseau ca modalitate primară de organizare a informațiilor structura arborescentă a directoarelor, alături de funcțiile de indexare a fișierelor. Totuși, în viziunea Microsoft acestea nu sunt suficiente în condițiile actuale și de aceea Windows Vista va beneficia de noile controale Quick Search și Enhanced Column Headers pentru diverse sortări instantanee ale datelor din cadrul ferestrelor Eplorer. Alături de acestea, va exista Windows Sidebar, o zonă de lucru de pe desktop unde vor putea fi incluse gadget-uri (mici programe) în funcție de preferința și necesitățile fiecărui utilizator. Apoi, cumulul de funcționalitate între directoarele fizice și cele virtuale va face ca informația să poată fi indexată și corelată în mai multe feluri.

Foarte interesante sunt noile opțiuni de preview al documentelor ce își au originea în funcția thumbnail aplicată până acum doar fișierelor multimedia. Windows Vista beneficiază acum de o extindere a acestei opțiuni și la documentele office, în fereastra Explorer fiind posibil să apară un preview al primei pagini din fiecare document. Combinată cu posibilitatea de mărire a dimensiunii icon-urilor, funcția de preview devine un instrument extrem de util pentru găsirea rapidă a informațiilor căutate.

Partajarea informației

Un alt aspect foarte important al utilizării PC-urilor actuale este partajarea informațiilor. Toți dorim să partajăm în cadrul rețelilor, cât mai ușor, informațiile pe care le deținem. Fie că vorbim de pozele de vacanță, melodii la modă sau o prezentare legată de marketing sau vânzări, necesitatea unei funcții accesibile de partajare este una stringentă. Apoi, Windows Vista va permite sincronizarea rapidă a unui director local cu orice locație aflată pe un alt sistem Vista, funcție excelentă pentru acei utilizatori care folosesc pe lângă laptop și un sistem de tip desktop și doresc să aibă tot timpul informațiile actualizate pe ambele computere.

Mobilitate

La un studiu mai atent al pieței dispozitivelor mobile și în special a laptopurilor, se va vedea clar că în ultima perioadă ele au avut o expansiune fenomenală, ajungând să concureze într-o oarecare măsură sistemele desktop. Continuând pe acest trend, este foarte posibil ca într-un viitor mai mult sau mai puțin îndepărtat ele să ajungă să egaleze sau chiar să depășească numărul sistemelor desktop vândute. Prin urmare, nu este de mirare faptul că Microsoft acordă o mare importanță modului în care aceste sisteme vor fi puse în valoare de către Windows Vista. În primul rând, se dorește implementarea unei funcții de power management superioare celei din Windows XP

Resurse

Cerințe de sistem

În definiția noului sistem de operare Microsoft sunt multe referiri la noua experiență a utilizatorului asupra căreia are un impact mare interfața grafică remodelată. Dar folosirea sa la capacitatea maximă presupune un desktop performant atât din punct de vedere al procesorului, cât și al cantității de memorie RAM instalate și al plăcii video. Totuși, o astfel de configurație nu este absolut necesară pentru a rula Vista, el putând rula corespunzător, dar fără opțiunile avansate ale interfeței grafice, și pe sisteme mai modeste. Din acest motiv, Microsoft a început un program de certificare a PC-urilor având ca logo Windows Vista Ready. Specificațiile Windows Vista Ready implică un CPU modern, cel puțin 512 MB RAM și o placă grafică putând să suporte Windows Vista Display Driver Model, probabil una cel puțin DirectX 9. Pe lângă PC-urile Windows Vista Ready, vor exista și cele Capable, pentru care va fi necesară reducerea elementelor grafice și a altor servicii din Vista.

odată cu un control mai bun al setărilor sistemului, în funcție de scopul în care este folosit un laptop la un moment dat. De exemplu, va exista o funcție de tip Presentation care va spune sistemului de operare cum să se comporte atunci când laptopul este folosit într-o prezentare – adică să suprima screen-saver-ul, să nu afișeze nici o avertizare legată de primirea unui e-mail sau a unui mesaj via IM.

După cum știți, unele laptopuri dispun de programe proprietare care păstrează setări predefinite legate de configurația plăcii de rețea, puterea procesorului, strălucirea și luminozitatea plăcii video etc. și sunt capabile să le aplice automat în funcție de necesitățile utilizatorilor. În Windows Vista, toate sistemele de tip laptop vor putea beneficia de așa ceva, grație Windows Mobility Center.

Elementele de funcționalitate ale unui Tablet PC vor fi suportate nativ în Windows Vista, recunoașterea scrisului sau suportul pentru pen drive fiind lucruri banale pentru un utilizator de Vista care dispune de un astfel de sistem. Handwriting Recognition



Taskswitcher cu preview pentru ferestre.

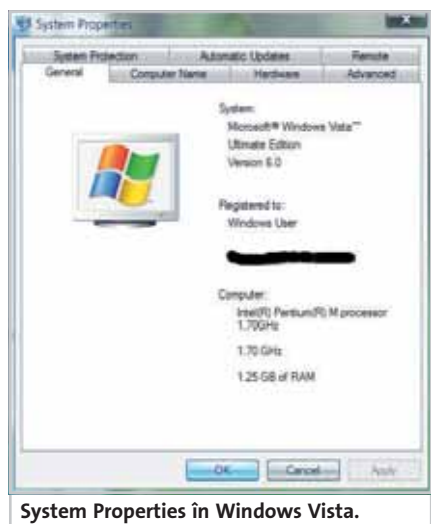
Personalization Tool va permite antrenarea sistemului de operare în ceea ce privește obținerea unor rate mai mari de recunoaștere a scrisului utilizatorului.

Poate că cea mai excentrică funcție de care va beneficia un utilizator de Vista, în cazul în care dispune și de dispozitivul hardware adecvat, este Windows SideShow. Ea s-a născut din necesitatea de a accesa cât mai rapid și mai ușor o serie de informații de mare importanță cum ar fi știri, mesaje e-mail sau notițe legate de întâlnirile manevrate de Outlook. Și cum pornirea laptopului era de multe ori o problemă, s-a ales varianta prin care toate aceste informații să poată fi accesate prin niște API-uri fără ca laptopul să fie pornit, ele fiind afișate pe un ecran special creat, pe fața dispozitivului mobil.

Încrederea

De fiecare dată când Microsoft lansează un sistem nou de operare, el stă sub semnul „cel mai stabil sistem de operare Microsoft de până acum”, lucru cât se poate de adevărat mai ales că se văd învățăturile trase din experiențele (unele nereușite) anterioare. Însă pentru Windows Vista premisele par cât se poate de bune pentru că el este construit pe un motor Windows 2003 Server și nu pe Windows XP. În acest sens, ni se promite că numărul de blocări al aplicațiilor va scădea semnificativ, iar pentru cazurile în care acestea apar totuși, noul instrument de raportare a erorilor va fi capabil să ne ofere prompt o soluție.

Tot la nivel teoretic și posibilitățile de detecție, prognozare și reparare a eventualelor erori hardware din sistem sună excepțional. Adică Vista, grație instrumentelor de monitorizare a componentelor hardware, va fi capabil să ne anunțe din timp că hard diskul nostru va „deceda” în



System Properties în Windows Vista.

Elemente constitutive

WPF, WCF, WWF

Un sistem de operare căruia îi lipsesc aplicațiile este unul fără viitor și de aceea Windows Vista a fost gândit ca un sistem de operare pentru care aplicațiile să poată fi scrise mai ușor și în același timp ca un SO dotat cu tehnologiile necesare pentru o interactivitate mai bună cu informația. De aceea Windows Vista diferă fundamental de versiunile anterioare de Windows: dispune de inovații ce permit aplicațiilor din generația următoare să beneficieze la maximum de puterea sistemului de operare. Iar dintre acestea se desprind Windows Presentation Foundation (fostul Aero), Windows Communication Foundation (fostul Indigo) și mai nou Windows Workflow Foundation, toate accesibile prin intermediul modelului de programare managed code, WinFX.

Windows Communication Foundation (WCF)

Este tehnologia web service proprietară Microsoft, accesibilă via WinFX. Ea duce accesibilitatea serviciilor web la un nivel superior prin faptul că permite dezvoltatorilor să integreze în aplicații modele de comunicare mai sigure, capabile să interacționeze pe căi multiple, făcând astfel soluțiile dezvoltate mai ușor de interconectat. În mod implicit, Windows Vista va avea implementat suportul pentru un număr mare de protocoale web service și prin API-urile WinFX ele vor putea fi accesate simplu și eficient.

Windows Presentation Foundation (WPF)

Reprezintă sistemul unificat de prezentare din Windows, accesibil și el tot prin intermediul API-urilor WinFX, și este format dintr-un engine de randare grafică și un framework de tip managed-code. El unifică modalitatea în care sistemul de operare Windows creează, afișează și manipulează documentele, informația multimedia și interfața cu utilizatorul (UI) și permite dezvoltatorilor un control mai bun și facilități grafice multiple în vederea creării unor aplicații complexe ce pot beneficia de puterea de calcul a plăcilor video moderne pentru afișarea pe desktop. Chiar dacă la început a fost gândită ca parte integrantă a Windows Vista, tehnologia WPF va fi disponibilă și pentru Windows XP și Windows Server 2003.

Engine-ul WPF oferă o cale unică de prezentare pentru aplicațiile web-based, forms-based, grafică, audio și documente. Printre multele facilități pe care acest model nou le propune se numără și posibilitatea de a folosi grafica vectorială, astfel că interfețele arată la fel indiferent de rezoluția display-ului. Framework-ul WPF oferă soluțiile pentru designul interfețelor multimedia și al documentelor actuale. Este conceput să faciliteze integrarea controalelor proprii ale dezvoltatorilor peste engine-ul WPF, având la bază controale predefinite pentru forme, documente, imagini, video, animații și facilități 3D. Odată cu WPF, Microsoft a introdus și XAML, limbajul markup ce permite reprezentarea interfețelor aplicațiilor Vista într-o formă declarativă. Astfel, dezvoltatorii se pot concentra pe scrierea codului, iar designerii pe crearea unor interfețe grafice care să corespundă unor criterii prestabilite, urmând ca integrarea celor două componente ale aplicației să se facă printr-un fișier descriptiv XAML (sau zamă, așa cum le place americanilor să pronunțe).

Windows Workflow Foundation (WWF)

Cea mai nouă componentă ce a fost adăugată sistemelor de operare Windows și în special lui Vista este Windows Workflow Foundation și reprezintă la rândul său un model de programare, un engine și instrumentele necesare dezvoltării de aplicații cu posibilități de workflow sub Windows. Este format din seturi WinFX, un engine și designere pentru Visual Studio 2005 și oferă suportul extins pentru procesele de tip workflow din cadrul aplicațiilor de business, interfețelor de tip workflow din cadrul documentelor etc.

WinFX

WinFX este modelul de programare managed-code din Windows Vista, creat pe platforma .NET Framework. Oferă un model unitar de programare pentru toate tehnologiile și funcțiile din Windows Vista, având o structură intuitivă. Acesta este format dintr-un set de API-uri care încapsulează funcțiile necesare dezvoltatorilor pentru a accesa facilitățile sistemului de operare și care beneficiază de multe dintre practicile moderne de programare.

curând sau că memoriile RAM au probleme. Și atunci când totuși apar dificultăți, de exemplu când sistemul refuză să pornească, Startup Repair Tool (StR) va încerca repararea automată, iar în caz de eșec, va prezenta un set de informații ce pot fi folosite ulterior de administrator.

În suitele office a existat de multă vreme o opțiune de tip File Shadow Copy prin care se puteau păstra automat și versiunile anterioare ale unui fișier Office. Vista va beneficia acum de aceeași opțiune, însă pentru toate fișierele de hard disk, făcând posibilă restaurarea lor în cazurile, nefericite de altfel, în care au fost suprascrise accidental.

Pornirea rapidă a calculatorului, instantanee dacă se poate, este cea la care mulți

visăm de mult. Teoretic, Windows Vista va fi capabil de așa ceva, multe din servicii și scripturi rulând în background după ce utilizatorul a reușit log-area.

Securitate

Din punct de vedere al securității, Vista duce cu un pas înainte modul de funcționare a Windows-ului. În primul rând, vorbim de o nouă arhitectură a kernel-ului, de posibilitatea (în sfârșit!) de a rula aplicații pe un anumit cont, dar pentru efectuaarea unor operațiuni potențial periculoase (să zicem instalarea unor servicii și programe noi) trebuie reintrodusă parola pentru ca sistemul de operare să fie sigur că utilizatorul a inițiat acțiunea și nu o



Flip 3D este noua modalitate de interschimbare a ferestrelor.

timp cât cerințele de securitate (de exemplu, prezența unui antivirus cu update-urile la zi, aplicarea ultimelor update-uri și patch-uri de securitate etc.) în conformitate cu politica internă, nu sunt îndeplinite.

Și unde s-a ajuns

Build-ul 5219 al lui Windows Vista reprezintă a patra versiune de test pentru viitorul sistem de operare Windows, lansată, așa cum ziceam anterior, în cadrul Professional Developers Conference 2005 de la începutul lunii septembrie. Este o versiune pre beta 2 ce are în componența sa destule adății față de build-ul oferit de Microsoft la sfârșitul lunii iulie și pare ceva mai stabilă.

Cum am fost avertizat să nu folosesc Windows Vista pe un sistem productiv, am ales ca pentru testare să îl utilizez pe două calculatoare, unul fiind laptopul Acer 8004Lmi dotat cu un procesor Dothan la 1,7 GHz și 1,2 GB RAM, cel de-al doilea fiind desktop-ul meu de lucru, cu un procesor AMD Athlon 3200+ și 1 GB RAM. Din păcate, ambele sisteme au fost dotate cu plăci video ATI, primul având un Radeon Mobility 9700, cel de-al doilea un ATI All-in-Wonder 9700 Pro de la Sapphire. Spun din păcate, pentru că driver-ele ATI, deși anunțate ca oferind suport pentru Vista, s-au comportat sub așteptări și mi-au reamintit faptul că am de-a face cu un sistem de operare beta, de la care nu pot avea pretenții prea mari în ceea ce privește stabilitatea sau implementarea corectă a tuturor funcțiilor.

Instalare

În procesul de instalare a Windows Vista 5219 există aceleași elemente ca și la versiu-

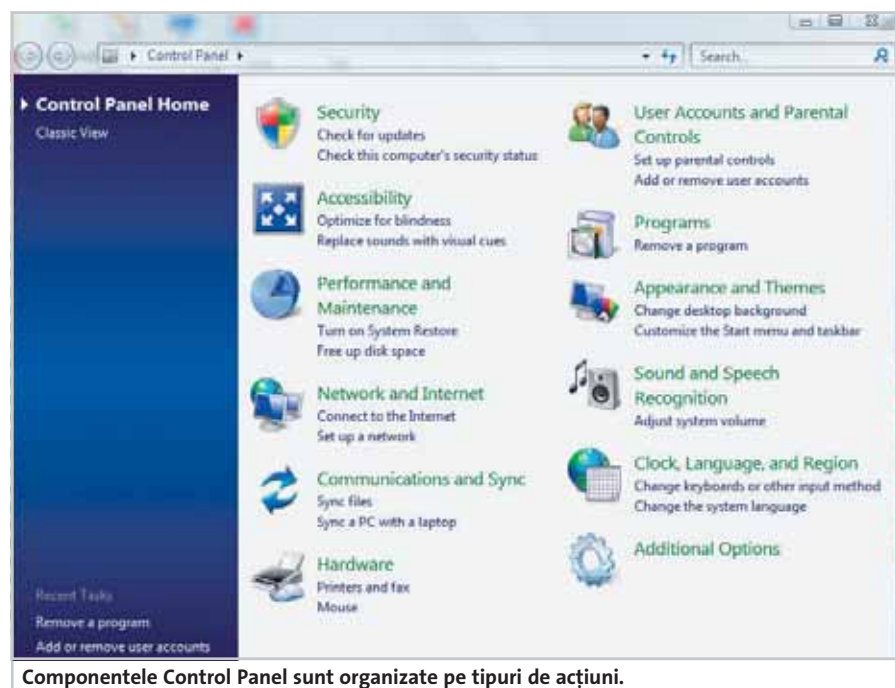
aplicație periculoasă, grație UAP (*User Account Protection*). Apoi, Vista beneficiază de posibilitatea de criptare a conținutului hard diskului, protejându-l în acest sens de accesul din alte sisteme de operare via Secure Startup. Cheile vor fi stocate în cadrul unui cip *Trusted Platform Model 1.2* (TPM), evident, dacă PC-ul respectiv este dotat cu așa ceva.

Odată cu creșterea mobilității sistemelor, au apărut și importante probleme legate de modul de autentificare în cadrul rețelelor și nu numai. Un cont de utilizator și o parolă nu mai sunt de mult suficiente și de aceea au apărut soluții de tip Smart Card sau autentificare biometrică pe care

Windows Vista le suportă în mod implicit.

Firewall-ul este mult îmbunătățit față de versiunea spartană din Windows XP SP2. Toate opțiunile de configurare atât pentru traficul din, cât și cel înspre PC vor fi filtrate pe baza setărilor introduse în Group Policy și ceea ce este mai important este faptul că are suport pentru IPsec.

Iar în ceea ce privește protecția împotriva amenințărilor cu viruși și troieni ce se răspândesc prin intermediul unor sisteme nesecurizate ce se conectează în cadrul rețelelor interne, Windows Vista, prin intermediul serviciului Network Access Protection și al infrastructurii din Longhorn Server, va împiedica accesul acestora atâta



Componentele Control Panel sunt organizate pe tipuri de acțiuni.

Alternativă la PDF

Ce este Metro?

În luna aprilie a acestui an, Microsoft a anunțat că dorește să introducă în Windows Vista un nou format de documente electronice pentru tipărire denumit Metro, care este bazat pe standardul XML. La fel ca PDF-ul, Metro este un format unitar, ce nu depinde de arhitectura de tipărire și asigură aceeași calitate a documentului pe orice dispozitiv. El va beneficia de tehnologii de arhivare ZIP, oferind premisele de reducere a dimensiunii documentelor electronice. Din punct de vedere tehnologic, Metro include un format electronic (Metro Reach) bazat pe XML, un viewer de documente pentru redarea, organizarea și tipărirea acestor documente, posibilități de semnare digitală și API-uri care să permită dezvoltatorilor integrarea aplicațiilor și serviciilor cu Metro.

VISTA

Comunicații

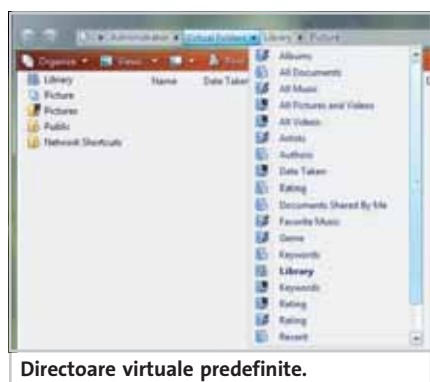
Noi specificații de rețea

Windows Vista va avea stack-ul de rețea complet regândit, astfel încât să îi permită să se conformeze noilor cerințe de securitate a comunicației, iar grație noului model de driver-e, va fi posibil ca o serie de operații cheie să fie transferate procesoarelor incluse pe viitoarele plăci de rețea, reducând încărcarea pe CPU și permițându-i astfel să facă lucrurile importante. Aceasta nu înseamnă că toate sistemele cu Vista vor trebui să aibă astfel de plăci de rețea, dar în anumite situații (în special pe servere) ele sunt binevenite.

În acest moment, procesarea pachetelor transmise prin placa de rețea se face serial și nu se ține cont de numărul de procesoare disponibile în sistem. În modelul de driver de rețea din Vista (care va fi același din Longhorn Server), va fi detectată automat puterea de calcul disponibilă și ea va fi alocată corespunzător pentru procesarea pachetelor. De exemplu, pentru streaming-ul multimedia, se va putea obține o creștere a performanței prin faptul că în funcție de lățimea de bandă disponibilă vor putea fi optimizate și prioritizate pachetele în așa fel încât să nu apară degradări în calitate, pe când pentru servicii non real-time, se va putea reduce rata de transfer și totul se va baza pe IPv6 și IPsec. Toate acestea se așteaptă să fie accesibile odată cu versiunea beta 2 a lui Windows Vista.

nile anterioare. Suplimentar au început să funcționeze mai bine opțiunile de browsing pe partiții și cele de formatare a lor. În rest, procesul este asemănător și de durată, pe sistemele de test fiind nevoie să aștept mai mult de 30 de minute pentru finalizarea cu succes a instalării.

Îmi place să cred că orice utilizator de PC are voie să își aleagă ce sistem de operare vrea să folosească și când să o facă și de aceea am în permanență instalate pe desktop și laptop cel puțin două sisteme Microsoft și unul Linux. Iar boot-loader-ul utilizat este în toate cazurile GRUB. Prin urmare, am fost foarte dezamăgit să constat că după finalizarea cu succes a instalării lui Windows Vista, managerul meu de boot a dispărut, iar partiția Linux a rămas inutilizabilă direct. Nu este un element foarte



Directoare virtuale predefinite.



Build-ul 5219 al lui Vista are suport pentru Tablet PC.

important, dar parcă știrbește puțin din noua imagine Microsoft, orientată către deschidere și colaborare. Sper ca managerii de produs de la Microsoft să reușească să elimine acest neajuns și măcar să ofere o fereastră de dialog prin care utilizatorul să poată adăuga manual opțiunile de boot pentru celelalte sisteme de operare (alternative) existente. În schimb, partiția de Windows XP a fost detectată corect și opțiunea de boot pentru el adăugată în meniu.

Apoi a urmat prima rulare, unde am văzut noua interfață Glass, cu efectele de translucență aplicate atât pe marginile ferestrelor din Windows, cât și pe Taskbar. Excelentă experiență pentru ochi, dar grea sarcină pentru unele procesoare și plăci video. Spre fericirea mea, efectele Glass au mers fără probleme pe plăcile ATI Radeon 9700, cu prețul unei încărcări a procesorului mai mare cu 10%. Dar despre asta o să discutăm ceva mai încolo.

Driver-e și iar driver-e

În mod implicit, Windows Vista a recunoscut componentele de bază (placa video, procesor, placa de bază, placa Ethernet) de pe laptop și desktop, dar nu și placa wireless, modemul sau interfețele pentru carduri. Totuși, în urma rularii link-ului de pe desktop Install Supplementary Drivers, placa wireless Intel 2200BG a prins viață și s-a comportat exemplar, însă celelalte componente au rămas inactive. Chiar și după îndelungi căutări pe internet, am rămas tot cu ochii în soare. Pe ambele sisteme am încercat în primă fază să instalez driver-ele postate de ATI pe site, dar fără succes, desktop-ul devenind inutilizabil și plin de artefacte. Dar problema nu a fost foarte mare pentru că driver-ele livrate implicit de Microsoft

sunt de ajuns și oferă performanță suficientă și stabilitate.

Pe desktop însă lucrurile au fost mai plăcute în sensul că am avut toate componentele detectate corect, doar placa de sunet Creative SBLive! Value nu a putut fi instalată chiar și după ce am încercat toate sfaturile date de entuziaștii cu aceeași problemă. Până la urmă am renunțat și m-am consolat cu gândul că poate o să am din nou sunet, în următoarea versiune de Vista.

În schimb, am aflat câte ceva despre noul model de driver-e din Vista. Va fi primul Windows care va scoate anumite procese video și audio de la îndemâna programatorilor în dorința de a oferi o platformă coerentă pentru păstrarea elementelor de copyright digital. De exemplu, se speră ca

Backup

Windows Imaging Format

Windows Vista este gândit ca un sistem de operare modular a cărui instalare și menținere să se poată face centralizat, pe baza unor politici clare. Și cum cel mai ușor mod de a realiza acest lucru este folosirea imaginilor, Windows Vista beneficiază de un format proprietar pentru imaginile sale în defavoarea soluțiilor specializate ce există pe piață.

Windows Imaging Format (WIM) este noul format de imagini ale hard diskului ce va fi folosit de Vista și aduce o abordare de tip fișier în locul celor clasice, bazate pe copierea informației pe sectoare. Explicația pentru această opțiune stă în faptul că formatul WIM va putea fi utilizat pe orice platformă hardware, față de cele bazate pe sectoare, ce nu pot replica imaginile decât pe configurații hardware similare.

De asemenea, WIM va putea să stocheze în același fișier imagine mai multe snapshot-uri ale informațiilor vizate, făcând operația de management mai ușoară și reducând semnificativ spațiul ocupat de arhive.

VISTA

împreună cu un anumit tip de monitoare, care pot fi certificate digital, Windows Vista să poată rula stream-uri audio și video fără ca acestea să poată fi interceptate și copiate. Frumos gând, dar după părerea mea cam departe de realitate.



Meniul Start.

Ce se vrea cu această tehnologie este să se asigure un canal securizat, inaccesibil neautorizat, prin care componentele audio și video să fie trimise către dispozitive specializate și cu sistemele de protecție activate, la calitate maximă. Atunci când acestea lipsesc, calitatea materialului audio/video redat să fie degradată, pentru a împiedica copierea sa. Iar atunci când unuia dintre dispozitivele specializate îi lipsesc fișierele de copyright, transmisia materialului să fie automat blocată.

Elemente de sistem

Virtual Store este acum un nou director pe hard disk care înlocuiește celebrul Documents and Settings din versiunile anterioare ale Windows-ului. Aici sunt stocate toate informațiile legate de utilizatori, de la configurația software și locația aplicațiilor și până la setările de sistem.

Meniul Start din Vista a fost regândit, acum informațiile fiind afișate dinamic, iar extinderea meniurilor se face în jos și nu lateral ca în Windows XP. Tot aici, este prezentă o funcție de căutare (QuickSearch) care va facilita găsirea dinamică a aplicațiilor sau a fișierelor ce corespund criteriului introdus de la tastatură. Se vede că Microsoft a depus eforturi în acest sens. Și Windows Explorer sau Control Panel dispun de elemente noi de funcționalitate.

Spre exemplu, în Control Panel elementele sunt acum aranjate după diverse acțiuni pe care utilizatorul dorește să le execute, lucru ce necesită o mică perioadă de acomodare cu noul Control Panel.

Sistemele mobile și nu numai beneficiază de un nou concept de tip stand by, denumit Sleep mode, prin care se combină viteza de restaurare a stării sistemului din stand by cu elementele de power management din Hibernate-ul din Windows XP. În acest mod, la repornire desktop-ul este restaurat rapid.

Elementele de help sunt încă într-un stadiu primar, multe zone neavând încă nici un fel de conținut. Și dacă tot am adus în discuție acest aspect, aș vrea să vă spun că noul model de ajutor din Vista (Help and Support Center) dorește să faciliteze adăugarea de către administratorii de rețele a unor zone proprii de Help, pentru utilizatorii din cadrul companiilor. Iar opțiunea de raportare a erorilor este binevenită în acest sens, dar fără o prea mare funcționalitate actuală.

Copierea unui număr mare de fișiere a fost până acum o adevărată aventură în Windows Longhorn, chiar și în build-ul din iulie. Odată cu 5219, se pare însă că lucrurile stau mai bine, erori semnificative nemaifiind întâlnite.

Spre deosebire de versiunile precedente de test, Windows Vista 5219 dispune atât de modulele Media Center, cât și de cele Tablet PC, făcând utilizabil build-ul și pe aceste platforme, cu extinderea funcționalităților prezente în versiunile comerciale sub Windows XP, aflate acum pe piață.

Odată cu noile versiuni de Outlook Express și Internet Explorer, Windows Vista

Noul model de driver-e

Windows Vista Display Driver Model

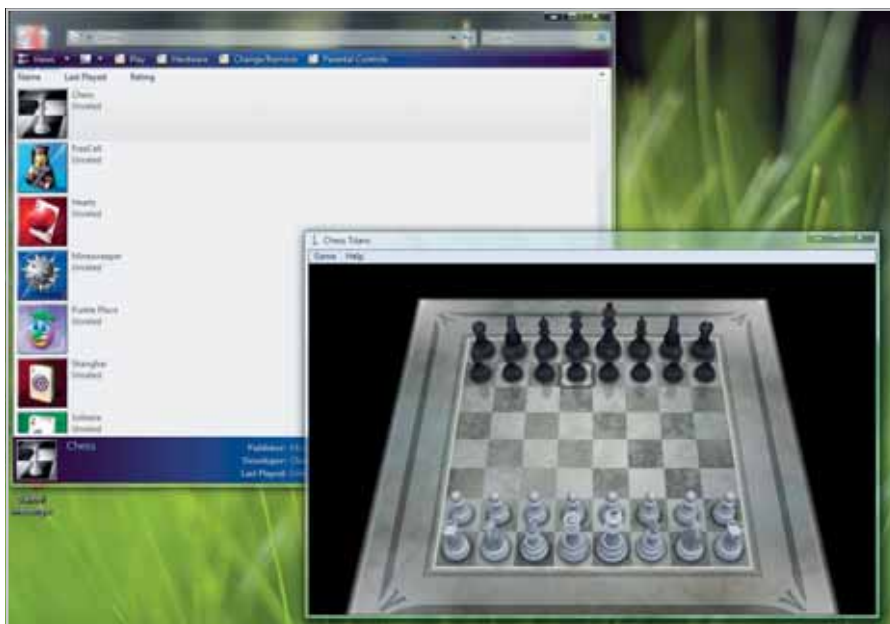
În cadrul unei prezentări de la PDC 2005, au fost făcute câteva precizări legate de noul model de driver-e pentru plăcile video din Windows Vista. El va fi compatibil cu DirectX 10 și va include o infrastructură grafică rescrisă complet, ceea ce îl va face incompatibil cu versiunile precedente (aceasta este și explicația faptului că driver-ele de XP sau 2003 instalate sub Vista nu funcționează corect). Prin urmare, în Vista vor exista două niveluri de suport hardware, unul pentru DX9 și altul pentru DX10. Al doilea presupune că plăcile video vor beneficia mai mult de omniprezentul 64 MB RAM.

Schimbând din LDDM (*Longhorn Display Driver Model*), noul model de driver-e va fi centrat pe conceptul user-mode, renunțându-se la cel kernel-mode, dat fiind numărul mare de blocări și erori generate de driver-ele grafice în sistemele Windows XP.

5219 aduce încă un instrument de colaborare, și anume Windows Calendar, fiind vorba despre o soluție de tip calendar capabilă să publice fișierele în formatele ICS și RSS. Încă nu se poate compara cu calendarul din Outlook, dar utilitatea sa este indiscutabilă.

Tot pentru mediul office sunt utile și modulele Windows Backup și Shadow Copies responsabile cu realizarea copiilor de siguranță la intervale prestabilite, respectiv păstrarea unei copii de siguranță pentru fișiere, fiind posibilă activarea unei versiuni mai vechi.

Zonele de speech recognition și test-to-speech au primit multe îmbunătățiri față de versiunile din XP și am avut chiar plăcerea să reușesc să comand PC-ul prin



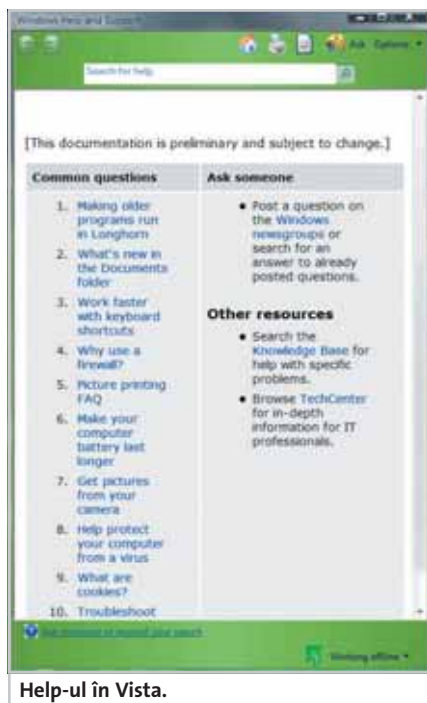
Jocuri cu interfață 3D.

VISTA

intermediul microfonului.

Aero

Ceea ce se observă încă de la început în Windows Vista build 5219 este noua interfață grafică, cu ferestre transparente și translucente, ce dă o senzație plăcută desktop-ului. Însă nu toate PC-urile vor fi capabile să redea corect aceste efecte. În mod implicit, Windows Vista realizează o testare a plăcii video și a procesorului și dacă ele nu sunt în lista de specificații acceptate, atunci nu va fi rulat Windows User Experience Interface. Dar cine dorește să aibă toate efectele activate și al cărui sistem nu a trecut testul poate apela la Windows Vista Tweaker, un program creat de entuziaști și care păcălește sistemul de operare spu-

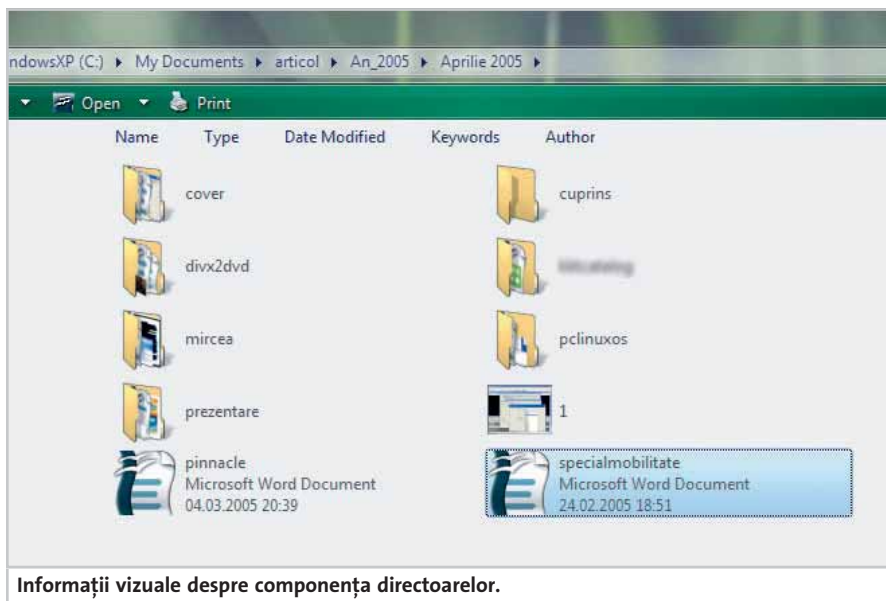


Help-ul în Vista.

nându-i să folosească procesorul pentru a randa software toate efectele selectate.

Cele mai multe adății ale noii interfețe se pot observa la nivelul Windows Explorer, unde fișierele și directoarele parcă prind viață. În funcție de setarea aleasă pentru afișare, puteți avea listări pe bază de thumbnail unde sunt oferite mici preview-uri în timp real a ceea ce se găsește în documente, fie ele office, HTML, video sau imagini. Din punctul meu de vedere, prezența acestei opțiuni este foarte utilă, găsirea rapidă a anumitor informații semnificative având o mare importanță în munca de zi cu zi.

Apoi, am apreciat noua opțiune de preview a ferestrelor din Taskbar, prin care este afișată o fereastră pop-up cu un mic thumbnail în timp real al ferestrei respective la trecerea mouse-ului deasupra ei.



Informații vizuale despre componența directorilor.

Opțiunile de schimbare a aplicației active sunt acum două. Pe lângă deja cunoscutul ALT+TAB, care acum are și el o interfață grafică cu preview în timp real al informațiilor din ferestre, a apărut și Flip 3D (Windows key + Space). În Flip 3D ferestrele sunt aranjate într-un mod 3D foarte asemănător proiectului Looking Glass. Din curiozitate, am deschis mai multe ferestre Windows Media Player în care am încărcat filme și am pornit ambele modalități de interschimbare a aplicațiilor. Au funcționat ireproșabil și fără o încărcare suplimentară a procesorului. Oricum, atât Flip 3D, cât și modalitatea standard de interschimbare a aplicațiilor arată foarte bine.

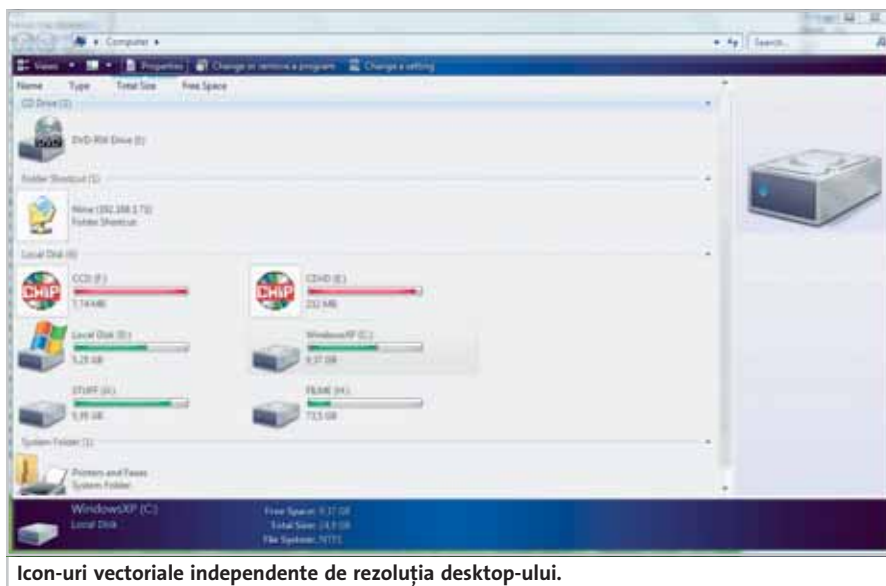
Jocuri

Interesantă mi s-a părut și colecția de jocuri cu care vine Vista build 5219. Pe lângă cele clasice (FreeCell, Hearts, Solitaire, Spider

Solitaire și Minesweeper), cunoscute de toată lumea și care acum au interfață 3D, pot fi admirate o versiune de șah, excelent realizată din punct de vedere grafic și un joculeț dedicat în special copiilor și care este plin de efecte grafice. Pasionații de Mahjong au acum o variantă gratuită denumită Shanghai.

Performanțe

În Windows Vista 5219, Microsoft a introdus o nouă opțiune legată de performanțe, și anume Super Fetch. În cadrul primelor demonstrații de la PDC 2005, activarea acestei opțiuni a adus sporuri importante de viteză la încărcarea celor mai folosite aplicații prin faptul că sistemul de operare știa ce trebuie să încarce și de unde, cu mult înainte ca utilizatorul să deschidă efectiv aplicația în urma informațiilor legate de comportamentul său, adunate în sesiunile



Icon-uri vectoriale independente de rezoluția desktop-ului.

Versiune așteptată

Internet Explorer 7

Browser-ul Internet Explorer este și el subiectul unor numeroase îmbunătățiri față de prima versiune de test din Windows Longhorn. Deși este disponibil și pentru Windows XP sau Windows Server 2003, build-ul de Internet Explorer din Vista este cel care exemplifică cel mai bine trendul ascendent pe care se află Microsoft în ceea ce privește răspunsul la doleanțele utilizatorilor. Poate că aceasta este noua direcție pe care se încadrează compania, probabil ca răspuns la presiunea tot mai mare exercitată de browserele alternative. Până la urmă, nici nu contează așa de mult motivația. Contează finalitatea și ea se prezintă sub auspicii bune.

Noul IE 7 beneficiază de o funcționalitate denumită ActiveX Opt-in, care permite controlul expres al utilizatorului asupra oricărui control ActiveX ce dorește să se instaleze. În acest fel, nimic nu mai apare pe tăcute în browser, fără ca utilizatorul să știe ce s-a întâmplat.

Apoi, mult așteptata opțiune de tab browser este prezentă și aduce un control mai bun asupra paginilor web deschise, cu diverse modalități de aranjare și accesare.

În corelație cu facilitatea User Account Protection din Windows Vista, IE 7 are privilegiile limitate doar la cele necesare pentru a naviga fără probleme pe internet. Modul Protected din Vista, disponibil odată cu beta 2, va face ca browser-ul să ruleze într-o zonă de memorie izolată de unde să nu poată realiza nici o operațiune periculoasă de scriere pe hard disk sau în altă zonă de memorie. În acest mod, aplicațiile periculoase și vulnerabilitățile nu vor mai fi un factor ridicat de risc în IE. Iar pentru cazurile în care browser-ul nu mai funcționează, pot fi restaurate ușor setările implicite.

Din punct de vedere strict al securității, pe lângă modul Protected, IE7 are opțiuni de detecție și blocare automată a atacurilor de tip

phishing și spoofing, browser-ul atenționând utilizatorul în acest sens. Există chiar o inițiativă prin care se dorește crearea unui site în care să fie listate toate adresele din partea cărora au venit astfel de atacuri, pentru ca utilizatorii neavizați să fie informați.

Legat de securitatea browser-ului, s-au făcut multe schimbări, începând cu rescrierea unor module întregi. De exemplu, ca IE să devină mai sigur, nu a fost nevoie neapărat de rescrierea rutinelor de parsing pentru codul HTML, dar pentru cel URL a fost o adevărată provocare dat fiind numărul mare de atacuri ce au venit pe această cale.

La PDC 2005 au fost destule sesiuni în care s-a vorbit despre îmbunătățirile din browser.

Au fost prezentate și câteva demo-uri legate de posibilitatea de a face zoom pe pagini cu păstrarea calității afișării, opțiuni automate de aranjare a conținutului în pagină fără ca marginile să depășească zona de tipărire, atunci când dorim să tipărim anumite informații din paginile web, și, nu în ultimul rând, mult așteptatul suport pentru descoperirea automată a feed-urilor în cadrul paginilor vizitate. OpenSearch, dezvoltat în colaborare cu A9/Amazon, va ușura procesul de personalizare a căutărilor din punct de vedere al motoarelor folosite.

Există deja pop-uri ce se vor identifica cu URL-ul înainte de a fi lăsate să ruleze, paginile web vor avea identificatori de origine, iar la o eventuală necorordanță între URL-ul anunțat și cel real, utilizatorul va fi atenționat.

Pe partea de funcționalitate, s-a dat curs cererilor utilizatorilor și au fost incluse suportul pentru PNG alpha channels, noile elemente din CSS2, HTML 4.01 etc.

Cu alte cuvinte, au început să apară și în IE elemente solicitate direct de utilizatori (și pe care alte browser-e le au deja).



Feed-urile RSS au un aspect inteligibil.



Setări pentru conexiunea Peer-to-Peer.

O mare nemulțumire pe care am avut-o cu acest build este faptul că deși Task Manager-ul raporta tot timpul un grad redus de ocupare a memoriei fizice (sub 40%), sistemul se mișca destul de încet. Iar explicația la care am ajuns este că Windows este un sistem de operare ce dorește întotdeauna să folosească memoria swap și nu cea fizică. Prin urmare, am dezactivat memoria swap și lucrurile s-au schimbat în bine.

Din punct de vedere al ocupării resurselor, Vista stă de destul de bine. Cu interfața grafică la maximum de potențial, în lucrul de zi cu zi aveam încărcări de aproximativ 50%. Totuși, existau dese momente în care, la schimbarea aplicațiilor, procesorul sărea la 100%, de unde revenea destul de greu. Am încercat și eliminarea tuturor efectelor și rularea lui Vista în mod Windows Classic, dar sporul de viteză câștigat a fost sub așteptări și am decis că dacă tot am resursele folosite, mai bine să dispun de un desktop arătos.

Cei interesați de scoruri și de rezultatele benchmark-urilor trebuie să știe că nu le-am rulat pe Vista pentru că suportul cu driver-e



Windows Explorer fără efecte grafice.

precedente.

V-ați gândit vreodată că dacă tot dețineți o memorie de tip flash USB, ultrarapidă, pentru a transporta fișiere, să o folosiți și la altceva? Ei bine, Microsoft a decis să dea o mână de ajutor în acest sens și oferă în

Windows Vista posibilitatea de a extinde memoria virtuală prin adăugarea unor astfel de dispozitive. Se obține o cantitate suplimentară de memorie pentru funcția Super Fetch. Încă nu au fost oferite mai multe detalii, dar pare o mișcare inteligentă.

VISTA

este încă slab și rezultatele sunt neconcludente. Poate că într-o versiune viitoare o să vă ofer și benchmark-uri.

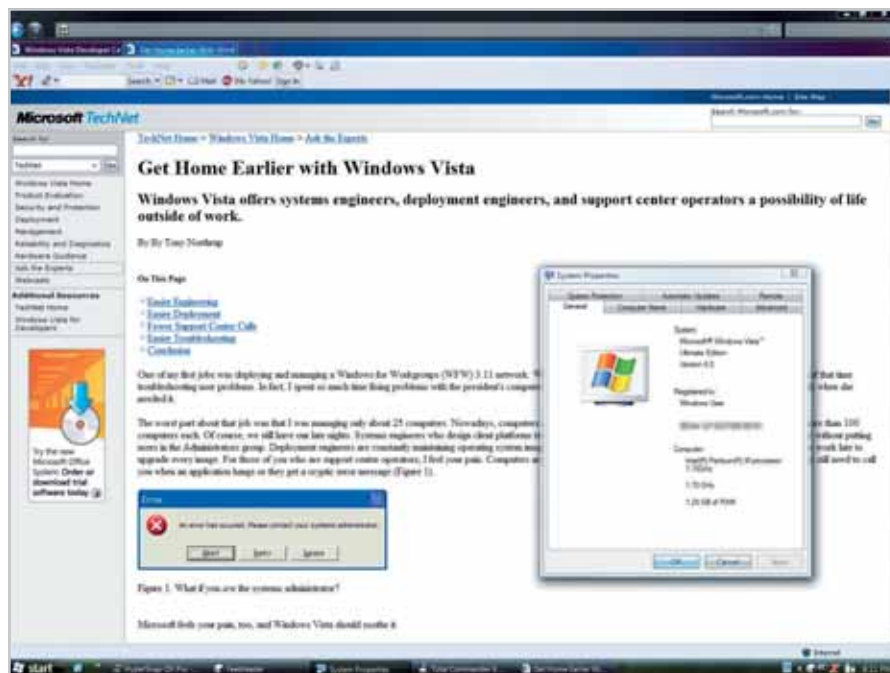
Concluzii

Build-ul 5219 al lui Windows Vista este cel mai evoluat de până acum, atât din punct de vedere al funcționalității, cât și din cel al stabilității. Nu recomand însă nimănui să îl folosească în munca de zi cu zi, dar pe o mașină de test experiența cu el este una foarte plăcută, de pe urma căreia se pot învăța destul de multe.

Se pot instala majoritatea aplicațiilor uzuale de sub Windows XP și ele rulează destul de bine. Mai apar probleme și blocări, dar cum vorbim de un sistem de operare beta, nu prea avem ce zice. Trebuie să vă spun și că am rulat cu succes o bună bucată chiar și OpenOffice.org în varianta beta 2. Până când s-a blocat și a renunțat să mai răspundă la comenzi și odată cu el și sistemul de operare și am decis să nu mai fac experimente. Am constatat însă cu plăcere că în sfârșit și în Windows aplicațiile pot fi închise fără comentarii suplimentare. Pur și simplu se apasă butonul Kill din Task Manager și aplicația se termină.

Organizarea și regăsirea fișierelor sunt mult mai accesibile grație conceptului de Virtual Folders. Dacă la început am fost sceptic în ceea ce privește această facilitate, odată ce am văzut-o la lucru, părerea mea s-a schimbat radical.

În urma prezentării de la PDC 2005 în care Windows Sidebar a fost iarăși în centrul atenției, am căutat febril funcționalitatea



Internet Explorer 7 are funcții pentru tabbed browsing.

sa în build-ul 5219. Zadarnic însă, pentru că ea nu există, dar ni se promite în beta 2. Este în schimb o versiune alternativă ce poate fi descărcată de pe internet, dar căreia îi lipsesc gadget-uri care să îi aducă valoare.

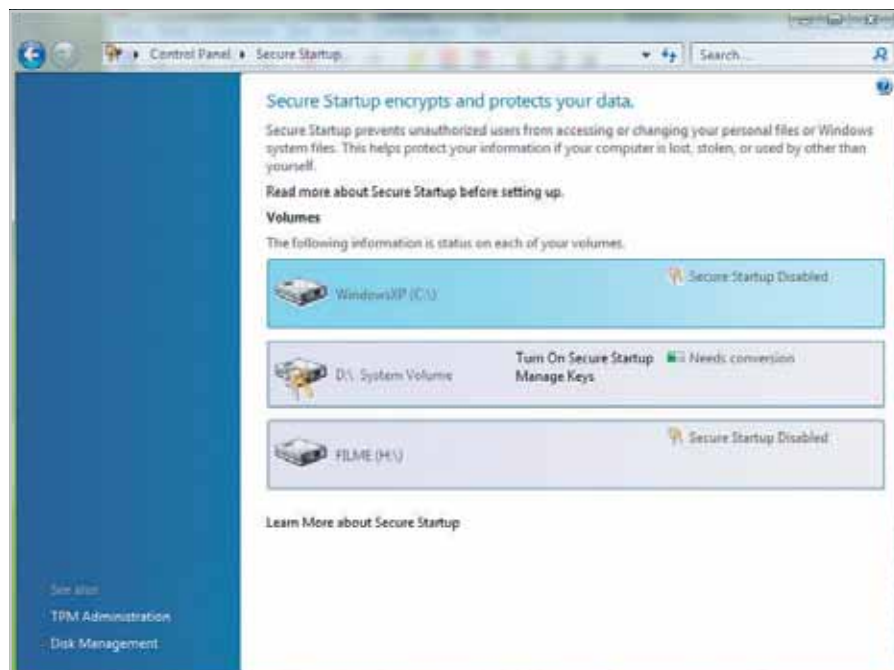
User Account Protection pare a fi o adădire importantă la Vista, chiar dacă nu este activată în mod implicit și mai are destule bug-uri, dar aduce funcționalitatea Windows-ului alături de cea a sistemelor de operare alternative și acesta este un lucru foarte bun.

V-am spus anterior că nu am reușit să instalez driver-ele pentru placa de sunet sub

nici o formă pentru că noul model de driver-e nu mai permite folosirea kernel-mode. Nu este rău că s-a ales această variantă pentru că foarte multe din blocările



Funcționalitatea SideShow pe spatele unui laptop.



Setări avansate pentru securizarea hard diskului.

sistemului de operare Windows vin ori de la placa de sunet ori de la cea video.

Mai sunt multe de realizat în Vista. Unele lucruri țin de implementarea corectă a funcționalității și altele sunt legate de stabilitate și performanță. Cu siguranță că ele vor fi realizate în următoarele versiuni de test pentru că Microsoft permite utilizatorilor și dezvoltatorilor să lucreze cu Vista și este interesat de informațiile furnizate ca să facă un produs complet.

De altfel, până la finalizarea proiectului Vista vor exista build-uri lunare, iar noi le vom avea și vă vom prezenta impresiile noastre.

Teste individuale

Sub lupă

Prin laboratorul CHIP au trecut o aplicație de securitate, un viewer de imagini, o soluție pentru managementul tunerelor și un program de conversie a DVD-urilor.

Ionuț Bălan, Cătălin Constantin



Nero 7 Premium

Ca pentru orice program foarte popular, și pentru Nero știrile privind apariția unei versiuni noi provoacă cel mai adesea un val de curiozitate: ce poate să mai aducă nou? Cu ce ne va surprinde? E la fel de bun ca versiunile anterioare? Iată că a venit momentul răspunsurilor.

Primul lucru care trebuie spus despre versiunea Nero 7 Premium este că putem constata o schimbare a paradigmei sub care își „derula” existența acest program. De la soluția de inscripționare a discurilor, suita de aplicații care poartă numele Nero se dorește a fi o soluție comprehensivă pentru tot ce înseamnă multimedia pe un calculator: imagine, sunet și video.

Chiar dacă acest lucru îi îndeamnă pe unii să se gândească la „bloatware”, totuși utilizatorii au o portiță de scăpare: programul de instalare permite selecția individuală a fiecăruia dintre cele 18(!) programe din pachet. Astfel, dacă avem nevoie doar de Nero Burning Rom, îl putem instala doar pe acesta.

Și pentru că am vorbit despre programul de inscripționare, să ne ocupăm în primul rând de el. La o primă vedere, schimbările par a fi doar la nivel de interfață, mai aspectuoasă prin donarea schemei de culoare a lui Office 2003. De asemenea, dialogurile



Interfață de tip Media Center pentru Nero 7.

de alegere a tipului de compilație au trecut printr-un face-lifting și... cam atât. În măsură de 99%, ceea ce este disponibil în versiunea 6 poate fi regăsit în același loc și în versiunea 7. Poate de interes ar fi faptul că motorul din spatele lui Burning Rom a fost actualizat pentru a include și suport pentru writer-ele BluRay (câte or exista). Până la apariția unităților de acest tip, putem exersa făcând imagini de discuri de 25 de GB. Schimbări mai mari pot fi găsite în Nero Express – asistentul cu care s-au obișnuit cei cu versiuni OEM de Nero. O a doua secțiune importantă de aplicații din pachetul Nero 7 Premium este cea dedicată prelucrării video. Găsim aici versiunea actualizată a lui Nero Recode – 2.2 și o nouă versiune a lui Nero Vision – 4. Dacă prima aplicație rămâne un instrument foarte bun destinat în special (re)conversierii, Nero Vision este un editor mai mult decât capabil destinat creării rapide a compilațiilor video din diferite surse. Cu un pic de exercițiu, chiar și un profan poate crea un DVD cu tot ceea ce „trebuie” folosind

Nero Vision. Un alt set de aplicații prezente în suită sunt cele destinate prelucrării audio. Nero SoundTrax și Wave Editor oferă celor interesați instrumentele necesare pentru o prelucrare mai mult decât sumară a fișierelor audio. Și ca și Burning Rom, nici aceste programe nu sunt esențialmente diferite de versiunile anterioare, dar aduc totuși îmbunătățiri (vezi SoundBox).

Faptul că Nero 7 Premium este o suită all-in-one poate fi observat și prin prezența aplicațiilor destinate redării conținutului audio/video. Nero ShowTime este playerul dedicat acestui scop. Și pentru cei care au diferite dispozitive de redare capabile de UPnP, Nero MediaHome este serverul cu ajutorul căruia poate fi creată o rețea de distribuție a materialului multimedia.

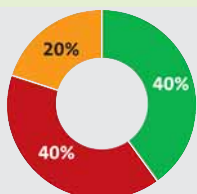
Am lăsat la urmă noutățile acestei versiuni. În primul rând, este vorba de Nero Scout. Acesta este un add-on pentru Explorer cu ajutorul căruia pot fi găsite mai rapid fișierele multimedia. Se bazează pe un server care monitorizează diferite directoare și este disponibil în orice dialog de tipul Open File... A doua noutate introdusă de acest pachet este Nero Home. În concluzie... Dacă ar trebui să-l privim pe componente, pachetul Nero 7 Premium are punctele sale tari și are și punctele sale slabe. Dar dacă îl privim ca pe un tot unitar, îl putem considera un upgrade recomandabil.(C.C.)

Cum testează CHIP

Fiecare program este evaluat la trei categorii

Ergonomie: reprezintă ușurința cu care poate fi folosit programul și comportarea sa în caz de erori. În aceeași categorie am punctat și cât de completă și de bine prezentată este documentația programului.

Funcționalitate: existența funcțiilor necesare unei bune rulări și gradul de utilitate a acestora.



Resurse: gradul de ocupare a resurselor.

Evaluare CHIP:
Resurse: 20 %
Ergonomie: 40 %
Funcționalitate: 40 %

Achiziție foarte bună. De încercat. Există soluții mai bune.

PRODUCĂTOR: Nero
DISTRIBUITOR: Biro Technologies
TELEFON: 021-3156575

Management tuner



ChrisTV Professional 4.7

Evaluare CHIP: 95 

Ergonomie: 92 

Funcționalitate: 96 


Resurse: 98 

PRODUCĂTOR: Chris P.C. srl
 INTERNET: www.chris-tv.com
 PREȚ: 40 EUR


În materie de utilizare a unui tuner TV lucrurile sunt destul de simple, pentru că de obicei software-ul cu care vine respectivul dispozitiv este suficient pentru o utilizare normală. Însă sunt destul de dese și cazurile în care, din anumite motive, este nevoie de mai mult: poate un control mai bun asupra reglajului fin pe anumite canale, posibilitatea de folosire a unor codec-uri suplimentare pentru captură etc.

Dar în acest moment intră în scenă funcționalitatea adusă de aplicații dezvoltate de terți, cum este și ChrisTV, aplicație dezvoltată în România. De-a lungul vremii, ea a avut o evoluție ascendentă, cu fiecare nouă versiune suportul pentru tunerele existente fiind îmbunătățit și odată cu acesta extinsă gama de funcționalități, ajungând să fie un produs complet, capabil să răspundă unor exigențe din ce în ce mai mari.


Ceea ce aduce nou această versiune este în primul rând suportul pentru noul set de tunere ATI Theater 550 PRO. Apoi, acele carduri care dispun de posibilități de codare hardware le pot folosi în funcția de TimeShift. Tot pentru cei care doresc să înregistreze emisiuni TV prin intermediul tunerului, sunt disponibile funcții avansate de setare a codec-ului MPEG2 (bitrate, rezoluție etc.).


Pe partea de interfață, ChrisTV oferă acum informații (numele sarcinii, numele canalului, durata de înregistrare, modalitatea de înregistrare) legate de sarcinile de care trebuie să se achite scheduler-ul. Și ca în versiunile anterioare, interfața este și în limba română. (I.B.) 


Gestiunea imaginilor




ACDSee Photo Manager 8.0

Evaluare CHIP: 95 


Ergonomie: 94 

Funcționalitate: 94 

RESURSE: 97 

PRODUCĂTOR: ACD Systems,
 DISTRIBUITOR: ROMSYM DATA S.R.L
 INTERNET: www.acdsee.com

Multe versiuni la rând, ACDSee a fost pentru mulți principalul program de vizualizare a imaginilor. Apoi, la un moment dat, și-a pierdut din atractivitate: devenise prea încet și mult prea încărcat de facilități. Însă, după vreo două versiuni ratate, ACDSystems pare că a revenit la opțiuni mai atrăgătoare pentru managerul lor de imagini.

Noua versiune 8 a lui ACDSee continuă efortul producătorilor aplicației de a recâștiga inimile utilizatorilor prin ușurința în folosire. Față de acum câțiva ani, o colecție de fotografii digitale care să conțină câteva mii de imagini nu mai este un lucru deosebit. În această conjunctură, în ACDsee 8 și-a făcut loc un instrument de căutare rapidă: Quick Search. Fără a rupe gura târgului, este cu siguranță un pas înainte. O nouă facilitate introdusă de această versiune este posibilitatea de a crea VCD-uri, care, chiar dacă din punct de vedere tehnologic pare tardivă, oferă cel puțin loc de mai mult. Pe lângă manager de colecții și viewer de imagini, ACDSee a inclus întotdeauna și câteva opțiuni de manipulare a imaginilor extinse în noua versiune. Dar ACDSee nu este doar un program de gestiune: poate crea și albume HTML, pot fi adăugate și diferite inscripții pe imagini, pot fi create screen-saver-e sau slide-show-uri. Dacă adăugăm și faptul că pe lângă formate de imagini mai mult sau mai puțin exotice, poate gestiona arhive sau fișiere audio/video, iar funcționalitatea îi poate fi extinsă prin intermediul plugin-urilor, avem o imagine relativ completă asupra acestui program. (C.C.) 

Teste individuale



Securitate

BitDefender 9 Internet Security


Evaluare CHIP: 92

Ergonomie: 88

Funcționalitate: 92

RESURSE: 100

PRODUCĂTOR: Softwin
INTERNET: www.bitdefender.ro
PREȚ: 65 EUR



Conversie DVD-uri

ShrinkTo5

Evaluare CHIP: 94

Ergonomie: 93

Funcționalitate: 95

Resurse: 95

PRODUCĂTOR: SourceTec Software
INTERNET: www.shrinkto5.com
PREȚ: gratuit

Așa cum am mai spus și cu altă ocazie, majoritatea producătorilor de aplicații de securitate au început să introducă în produsele lor tot mai multe module, transformându-le astfel în soluții de securitate. Și nici compania românească Softwin, cu al său BitDefender, nu a ocolit acest trend, noul BitDefender 9 Internet Security beneficiind acum de o serie de module suplimentare care reprezintă o adiție binevenită pentru majoritatea utilizatorilor.

Așa se face că am primit spre testare și versiunea 9 a lui BitDefender cu o lună înainte de lansarea sa pe piață, iar impresia pe care ne-a lăsat-o a fost una mult mai bună decât precedenta, de unde se vede că au fost depuse eforturi mari pentru perfecționarea aplicației atât din punct de vedere al aspectului, cât mai ales al performanțelor. În versiunea 9 a pachetului BitDefender Internet Security sunt incluse cinci mari module de securitate, unele dintre acestea putând fi găsite ca aplicații separate în versiunile anterioare. Primul lucru pe care l-am apreciat la noua versiune a BitDefender 9 este interfața îngrijită, care lasă o impresie generală bună, fiind împărțită pe tab-uri, fiecare modul putând fi accesat și configurat ușor. Pe de altă parte, prezența interfeței localizate, cu termeni adaptați destul de bine limbajului IT românesc, este de natură să facă pachetul mai atractiv și mai ușor de folosit de o gamă mai mare de utilizatori. Tot legat de interfață, ea a fost construită separat de rezoluția ecranului, astfel că nu apar modificări în design la schimbarea rezoluției, dar este imună și la schimbarea valorii DPI pentru fonturi și a păstrat opțiunea de schimbare a skin-ului. Aici mă

refer în special la firewall, a cărui configurare necesită pornirea interfeței.

Antivirusul BitDefender are în spate un motor de scanare performant, căruia i s-a adăugat de curând posibilități euristice HiVE (Heuristics in Virtual Environment) și care are drept scop simularea comportamentului unei aplicații potențial periculoase, într-un mediu controlat. Sunt create premisele detecției corpurilor periculoase înainte de a fi descoperite, iar semnătura lor validată, dar pe de altă parte, este favorizată creșterea numărului de alarme false. În urma experienței cu BitDefender, am avut alarme false, dar acest neajuns este compensat de faptul că niciun corp periculos nu a scăpat nedetectat. Cum sistemul pe care am testat soluția de securitate BitDefender a fost un laptop, am resimțit acut lipsa unei opțiuni de corelare a gradului de ocupare a resurselor cu viteza procesorului sau chiar cu consumul de energie, lucruri ce vor fi cu siguranță adăugate în versiunile viitoare.

Soluția BitDefender Internet Security include și un puternic instrument de filtrare a mesajelor electronice, pornind de la scanarea e-mail-urilor la nivelul protocolului POP3, filtrarea lor de către modulul antis spam și, mai nou, până la detectarea amenințărilor de tip phishing. Protecția sistemului este completată de către modulele Antispyware și Control Parental.

În concluzie, chiar dacă BitDefender 9 Internet Security este un produs nou, el reușește să lase o impresie generală bună, micile scăpări și neajunsuri putând fi trecute cu vederea dacă ținem cont de gradul de protecție câștigat. (I.B.)



Fără îndoială, una dintre cele mai mari frustrări ale posesorilor de unități de inscripționare DVD dual layer este faptul că mediile – discurile DVD de 9 GB – au încă prețuri prohibitive pentru majoritatea utilizatorilor. Și cum majoritatea release-urilor de calitate pe DVD sunt în general pe discuri de 9 GB, efectuarea unei copii de siguranță devine un proces destul de anevoios.

La acest lucru se mai adaugă și faptul că pe un DVD se găsesc de obicei și materiale la care uneori se poate renunța (subtitrări în alte limbi, comentarii regizorale și coloane sonore alternative).

Iată că pentru cei care doresc să-și facă propriile backup-uri există acum o soluție gratuită, destul de rapidă și ușor de folosit. ShrinkTo5 este un proiect Open Source cu ajutorul căruia de pe un disc dual layer puteți alege conținutul video și audio de care sunteți interesați, subtitrările pe care le utilizați de obicei și, nu în ultimul rând, puteți include sau nu diferitele meniuri prezente pe disc și crea un DVD nou, în format single layer.

Alegerea acestor componente se face din arborele sub care sunt prezentate în interfața programului. Există și posibilitatea de a alege doar titlul principal cu o coloană sonoră și un set de subtitrări.

Durata procesului de conversie este direct proporțională cu performanțele intrinseci ale calculatorului pe care este făcută transcodarea. Trebuie spus că pentru discuri protejate este necesară instalarea unei biblioteci suplimentare (machinist.dll), ușor reperabilă pe internet. (C.C.)



Linux



Symphony OS alpha 4

Pe muzică de Linux

Knoppix fără KDE sau GNOME, dar cu revoluționarul Mezzo.

Ionuț Bălan 

Primul lucru care se observă atunci când se vorbește de un sistem de operare pentru utilizatorul casnic este desktop-ul grafic, cât de ușor de folosit este acesta, de ce efecte dispune și cum poate fi personalizat.

Toată lumea a admirat frumusețea adusă de interfața lui Tiger OS, pentru ca apoi să o compare cu KDE și GNOME sub Linux sau mai curând cu Aero din viitorul Windows. De aceea, câțiva dezvoltatori s-au gândit să schimbe puțin modalitatea de prezentare a informațiilor pe un sistem de operare Linux, ocolind clasicele KDE sau GNOME, din simplul motiv că ele par oarecum bătrâne și nu reușesc să ofere un răspuns satisfăcător la nevoile actuale de organizare. Și cum Linux este sistemul de operare ce permite dezvoltatorilor o libertate mare de mișcare, nu este de mirare că aici a apărut un proiect alternativ denumit Symphony OS. Și pot să vă spun că după ce l-am instalat, am rămas plăcut impresionat de inovațiile sale, chiar dacă vorbim de o variantă încă în stadiul alpha, cu multe lipsuri și rateuri. Și nu neapărat că seamănă puțin cu viitorul Vista, ci mai ales că încearcă să aducă o notă personală în noianul de instrumente Debian. Și această notă este reprezentată de către Mezzo Desktop, ce rulează peste o combinație reușită de engine Knoppix, completată de elemente Kanotix (installer, configurarea rețelei), deja un standard pentru clonele Debian.

Am ales să instalez Symphony OS atât pe desktop-ul meu, cât și pe un laptop Acer TM 8004Lmi și într-o mașină virtuală VMware ca să îmi pot face o idee generală despre ceea

ce poate. Primul contact cu Symphony OS poate fi avut și fără instalare, grație Live CD-ului, dar cel mai bine este ca el să fie instalat pe hard disk. Installer-ul Kanotix își face treaba fără cusur până aproape de sfârșit, mai exact până la momentul instalării boot loader-ului GRUB, când a fost tare încăpățânat și nu s-a instalat până nu am scos toate hard diskurile din sistem și am reformatat hard diskul de lucru (un WD de 200 GB). După aceea, lucrurile au mers strună.

Mezzo este ceea ce aduce inovator Symphony OS în lumea desktop-urilor grafice. El a fost creat pe baza unui concept semnat Jason Spisak și are ca obiectiv simplificarea mediului desktop folosit de un sistem de operare. Elementul primordial este acela că desktop-ul sistemului de operare este un director în care toate informațiile pot fi accesate direct, renunțându-se la structura clasică de meniuri și submeniuri, uneori foarte confuză. În cele

patru colțuri ale ecranului, sunt prezente patru elemente fundamentale din cadrul unui desktop, și anume punctele de acces la setările sistemului (System), programele instalate (Programs), sistemul de fișiere (Files) și zona Trash. Mezzo prinde viață prin intermediul Orchestra, care reprezintă un set de module ce permit programelor simple, compuse doar din cod HTML sau Perl, să ruleze ca aplicații grafice. Este format din două părți, un server http ce rulează doar pe localhost și o versiune redusă a browser-ului Mozilla, ce are rolul de a afișa pe ecran informațiile primite de la server. Prin urmare, pe ecran vor putea fi randate cod Perl/CGI, Java Applets, fișiere Flash etc.

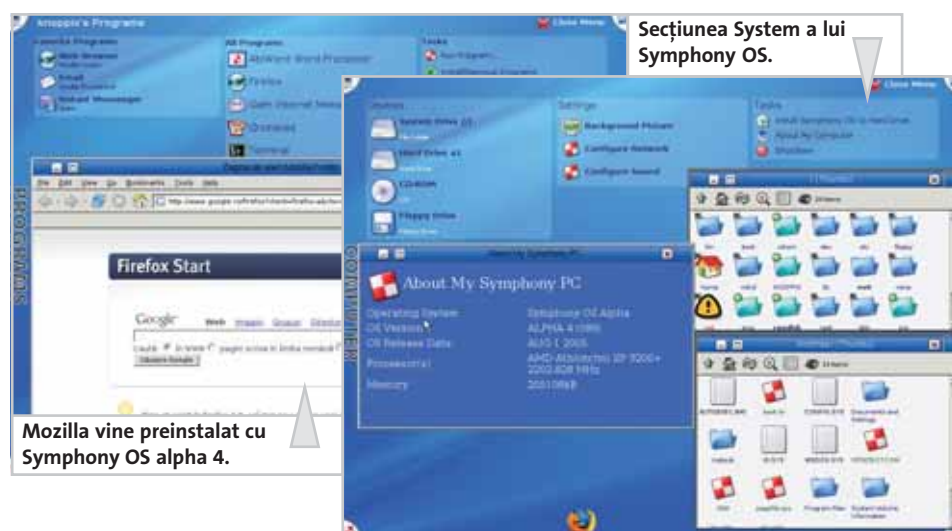
Foarte interesant este rezultatul final, desktop-ul grafic creat peste FVWM fiind unul cu adevărat deosebit. Spre exemplu, ca și în Vista, la trecerea mouse-ului pe deasupra unei aplicații minimizezate se obține un thumbnail al său, pentru ca mai apoi toate pozele și documentele aflate în director să aibă un thumbnail de calitate atunci când sunt deschise într-un browser.

Versiunea alpha 4 a lui Symphony OS nu dispune de prea multe aplicații grafice pe lângă browser-ul Mozilla, clientul de e-mail Thunderbird, Gaim, AbiWord și un terminal. Are în schimb o bază Debian de aplicații în linie comandă, de la compilatoare, managerul de fișiere MC sau sistemul apt-get de update. Multe din butoanele de pe desktop sunt inoperabile, inclusiv cel de configurare a plăcii de sunet. Funcționează însă fără probleme modulul Kanotix de configurare a plăcii de rețea (chiar dacă nu am putut conecta placa wireless).

Totuși, Symphony alpha 4 impresionează prin ușurință și prin modul original în care este concepută și organizată interfața. Așa că îi așteptăm cu interes evoluția.

INFORMAȚII: www.symphonyos.com

ionut_balanc@chip.ro





UGS Velocity

Mai mult decât un nou Solid Edge

Pe 10-11 octombrie, compania UGS („Unigraphics”) a organizat la Praga lansarea unei familii noi de software tehnic pentru întreprinderile producătoare de mărime mijlocie-mică.

Mircea Băduț

Cu toții am văzut cum aproape toate corporațiile IT&C au luat cu hotărâre în vizor segmentul întreprinderilor mici și mijlocii, iar prin evenimentul de lansare a „UGS Velocity series” și firma Unigraphics face acest pas major.

Știm că Unigraphics oferă de mulți ani soluții extraordinare destinate marilor întreprinderi producătoare, UGS fiind și principal promotor al conceptului PLM (Product Life-cycle management), ce integrează în ultimul timp CAD, CAE, CAM, PDM, DM și KM (asistență pentru proiectare, inginerie, fabricație; gestionarea informațiilor despre produsele fabricate, dar și management al documentelor și al cunoștințelor implicate în procesele de fabricație). Tot UGS deține și produsul

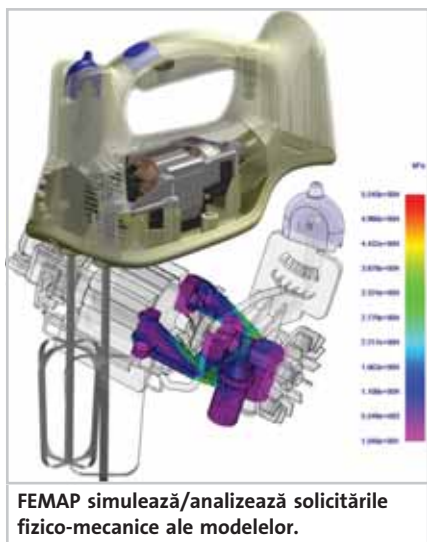
„Solid Edge”, prezent de aproape un deceniu și în România, un model de solide puternic și elegant destinat întreprinderilor mici și mijlocii (software creat în 1995 de firma Intergraph, un alt nume sonor în domeniul CAD). Dacă în primăvara lui 2005 UGS lansa „Solid Edge 17”, iată că acum deja anunță versiunea 18, însă nu se mărginește la atât, ci propune în forță o familie de produse PLM pentru întreprinderile de mărime medie/mică (cu „5 până la 50 de ingineri”). De fapt, cred că mai degrabă reconfigurarea strategiei pentru a adresa piața de mijloc (ce apare analiștilor tot mai evolutivă și mai atractivă) a determinat urgentarea versiunii 18 de Solid Edge, pentru a accentua susținerea acestui segment.

Dacă software-ul Unigraphics vine dinspre UNIX (cumulând decenii de stații grafice și implementări high-end), „Solid Edge” a fost creat din start pentru platforma Windows, pariind pe tehnologia OLE4D&M (creație Microsoft + Intergraph), în vremuri când decizia ne părea multora riscantă, însă în timp strategia s-a dovedit inspirată, astăzi platforma Microsoft fiind deja consacrată și în segmentul „enterprise”. De altfel, la această conferință am aflat că Microsoft – partener strategic al UGS – investește în 2005 peste 800 de miliarde de dolari pentru dezvoltarea de software destinat industriilor manufacturiere și automatizărilor uzinale, piețe în care compania deține poziții puternice.

Revenind la „UGS Velocity series”, despre care mărturisesc că inițial nu mi-a fost ușor să-i înțeleg filosofia, trebuie acum să-i fac o prezentare explicită: este vorba de un pachet de produse software PLM strâns integrate funcțional, compus din „Solid Edge” – proiectare 3D (adică MCAD), „TeamCenter Express” – gestionarea/diseminarea informațiilor despre produsele concepute/fabricate (PDM) – și „FEMAP” – simularea/analizarea solicitărilor fizico-mecanice ale modelelor (CAE); toate bazate pe tehnologie Microsoft. Despre componenta CAD parcă n-ar fi nevoie deocamdată să spun prea multe, atât pentru că modelorul „Solid Edge” este deja celebru, cât și pentru că mă gândesc să revin curând cu un articol concret despre ce aduce nou versiunea 18 (dacă vor fi suficiente reacții de interes din partea cititorilor CHIP). Oricum, dincolo de facilitățile de modelare 3-D, aici sunt apreciate potențele privind editarea suprafețelor, funcțiile PDM și interfața cu utilizatorul (modalitățile de interacțiune fiind cele care m-au determinat să folosesc mai devreme epitetul „elegant”).

TeamCenter este soluția software destinată colaborării în mediile tehnice, constituind un manager de informații despre produsele proiectate și fabricate, despre resursele materiale, umane și temporale implicate în procesele de întreprindere, având totodată menirea de a disciplina relațiile dintre acestea, respectiv de a asigura coerența managementului de proiecte și de procese. TeamCenter-ul din familia „Velocity” are sufixul „Express”, fiind deci o versiune mai restrânsă a soluției high-end (aceasta din urmă folosind și Oracle ca server de baze de date, în

Modelare



FEMAP simulează/analizează solicitările fizico-mecanice ale modelelor.

implementări de foarte mari dimensiuni și complexitate), și se bazează pe tehnologii de la Microsoft: SQL Server, SharePoint Portal și Office.

Ultima componentă a seriei – FEMAP, ce include nucleul tehnologiei NASTRAN (algoritmi software creați la NASA pentru

studierea structurilor) – este destinată studierii solicitărilor mecanice ale modelelor 3D proiectate și folosește metoda elementului finit pentru analize statice, dar și dinamice. Beneficiarii pot începe cu „FEMAP Express”, varianta inclusă în „Solid Edge”, și pot migra ulterior la varianta completă sau chiar către NX Nastran dacă proiectele devin foarte complexe.

Despre pachetul acesta – întrucât include atât produse noi, cât și unele îmbunătățite, cu o interoperare bine optimizată – se poate deci spune că este deopotrivă strategie, dar și tehnologie nouă.

Paradigma PLM

Simt nevoia să revin cu explicații privind paradigma PLM, pentru că este un concept relativ nou și nu tocmai ușor de asimilat. Integrarea produselor software pentru asistență tehnico-organizatorică în cadrul companiilor producătoare poate fi considerată (dintr-o perspectivă simplistă, dar sugestivă) ca aducând cu ERP-ul (ce reunește asistența economico-adminis-

trativă a întreprinderii), dar ultimele tendințe se referă nu la similitudine, ci mai degrabă la colaborarea dintre ERP și PLM. Deși inițial PLM asigură colaborarea doar în cadrul companiei, acum deja încurajează și relațiile în afara acesteia (comunicația cu furnizorii de materiale, piese și subansamble și, respectiv, cu beneficiarii și colaboratorii). Tot PLM-ul este cel care catalizează colectarea și re folosirea celor mai bune practici din întreprindere, dar și din industrie (Knowledge Managementul captând/furnizând atât proceduri/decizii aplicate la proiecte anterioare, cât și norme din standardele industriale).

Iată că prin „UGS Velocity series” Unigraphics decretează că PLM-ul nu mai este doar pentru întreprinderile mari și nici nu mai trebuie să coste o grămadă de bani. De altfel, lansarea de la Praga a fost destinată zonei EMEA, pentru că pe 28 septembrie familia Velocity a fost prezentată în premieră în Texas, UGS devenind astfel prima firmă din lume ce coboară PLM din „turnul de fildeș” pentru a-l oferi întreprinderilor me-

Interviu

Pe scurt despre UGS Velocity

Domnul Bruce Boes – vicepreședinte al portofoliului UGS Velocity series a avut amabilitatea să ne răspundă la câteva întrebări.

CHIP: Care este pentru dumneavoastră semnificația evenimentului „Gaining Velocity”?

B.B.: Lansarea seriei UGS Velocity și a noului program de distribuție prin canale internaționale a acestei familii. Dar la fel de important este să înțelegem aceasta și ca un semn al angajamentului UGS de a intra pe acest segment de piață și de a-și susține prin eforturi de marketing și de distribuție produsele PLM cele mai bune.

CHIP: Va fi în viitor „Solid Edge” optimizat pentru arhitecturile multi-procesor sau 64-bit?

B.B.: Deocamdată nu avem cerere dinspre piața de mijloc pentru multi-procesare, iar arhitectura pe 64 de biți o va înlocui la un moment dat pe cea de 32 de biți. Astăzi cererea pentru 64 de biți este mică, însă din ferice „Solid Edge” este conceput astfel încât să facem rapid și ușor trecerea, protejând totodată viitorul clienților noștri.

CHIP: Spuneți-ne câteva cuvinte despre importanța actuală și de perspectivă a conceptului PLM.

B.B.: Din prezentările de aici puteți vedea că cererea pentru elementele care formează PLM este în creștere. UGS intenționează să furnizeze PLM pentru piața de mijloc bazându-se pe moștenirea din sectorul întreprinderilor mari, însă la un cost pe care această piață să și-l permită. În esență, PLM-ul

este una din puținele tehnologii care pot avea impact benefic atât asupra producției, cât și asupra costurilor/veniturilor.

CHIP: Ne puteți spune ceva deosebit despre integrabilitatea componentelor soluțiilor PLM de la UGS?

B.B.: Unul dintre atuurile portofoliului UGS PLM este scalabilitatea de jos în sus. Utilizatorii „Insight” (n.r. aceasta fiind componenta PDM integrată din „Solid Edge”) pot trece la TeamCenter Express fără nici o pierdere de date și de aici la TeamCenter Engineering pe exact aceeași bază de date. Nici o altă companie nu poate scala de la 1 la 1000 precum UGS. De asemenea, Solid Edge și NX constituie cel mai interoperabil tandem din industrie: ambele pot folosi pieselele celelalte în ansambluri, pot transfera geometrie și edita rezultatele. (n.r. Această interoperabilitate CAD este garantată de faptul că ambele produse folosesc nucleul de modele Parasolid, care – deși utilizat de majoritatea producătorilor de software MCAD – este proprietate UGS, deci există premise profunde pentru colaborare.)

CHIP: Cum vedeți dezvoltarea pieței PLM/CAD în regiunea Europei de Est, mai ales în contextul extinderii Uniunii Europene?

B.B.: Vedem Europa de Est ca o mare oportunitate pentru PLM/CAD. Astăzi o mare parte din producție este realizată prin outsourcing datorită mâinii de lucru ieftine, dar pe măsură ce condițiile economice continuă să se îmbunătățească și crește cererea pentru produse, tot mai multe produse vor fi destinate piețelor locale – acesta devine astfel un ciclu cu auto-perpetuare.

CHIP: Partenerul UGS din România, ADA Computers, a dotat zece mari universități din România și din Republica Moldova

cu software Unigraphics și Solid Edge. UGS intenționează să extindă acest program cu alte donații academice?

B.B.: UGS are un program intens de parteneriat pentru mediul academic și anual plasează zeci de mii de posturi de lucru în universități din lume. Pentru mai multe detalii mergeți la <http://www.solidedge.com/academic/default.htm>.

CHIP: Alte idei pe care vreți să le împărtășiți cititorilor revistei?

B.B.: Țara dumneavoastră, împreună cu celelalte țări est-europene, este acum într-o perioadă de schimbări provocatoare, ceea ce determină multe oportunități. Aveți șansa să ajungeți la cea mai inovatoare tehnologie sărind peste un întreg lanț de faze de progres tehnologic și să deveniți astfel un jucător important pe scena lumii. Combinația dintre abilitățile dumneavoastră native și această tehnologie de vârf vă poate asigura un avantaj competitiv pentru ani de zile, așa cum s-a întâmplat cu Japonia începând cu anii 70. Faceți investițiile cu intuiție și prevedere, nu vă lăsați tentați de ceea ce pare mai facil sau deja bătătorit. Sincronizați-vă cu noile tehnologii de la UGS și savurați beneficiile ce au să urmeze. Best of Luck!

CHIP: Vă mulțumim.



Bruce Boes – vicepreședinte al portofoliului UGS Velocity series



TeamCenter Express este o versiune mai restrânsă a soluției high-end care asigură coerență managementului de proiecte și de procese.

dii și mici. Bruce Boes (vicepreședinte UGS responsabil cu produsele mid-market) spunea la conferința de presă ceva de genul: companiile mari aleg PLM-ul Unigraphics.NX pentru că doresc să obțină venituri substanțiale, pe când firmele mai mici aleg PLM-ul Velocity vizând costuri de implementare reduse; însă indiferent de mărimea întreprinderii – adică indiferent că factorul decisiv se numește ROI sau TCO – tot despre bani este vorba. Altfel zis, toate genurile de întreprinderi producătoare apelează la software PLM pentru eficientizare financiară. Însă uneori, mai ales în țările în curs de dezvoltare și fără tradiție economică, este necesară o educare a directorilor și a responsabililor din departamentele de inginerie, producție și chiar informatică, pentru a realiza rentabilitatea și aplicabilitatea soluțiilor PLM (inclusiv ca alternativă la software-urile tehnice utilizate în instalări izolate), respectiv pentru a avertiza că neimplementarea unui PLM poate scoate fabrica respectivă în afara pieței concurențiale.



Rezultate deosebite cu SolidEdge, unul dintre cele mai cunoscute și mai puternice modeloare de solide.

În concluzie, am putea spune că portofoliul „Velocity” – prin potențele de proiectare și inginerie a produselor, prin veleitățile sale de colaborare între departamente și de regularizare a relațiilor din compania producătoare, prin abilitatea de a cataliza inovația captând și distribuind cunoștințe, prin accesibilitatea și ușurința în configurare (datorate în principal standardizării proceselor din întreprindere și nativității Microsoft) – este capabil să aducă avantaje competitive întreprinderilor mici și mijlocii.

Informații suplimentare: www.ugs.com/velocity

CUPRINS

124

Virtualizare Terra
Google Earth și MSN Virtual Earth

132

Online
Site-uri de joburi

Comunicații

Nokia, Sony Ericsson

Pentru business, cu Symbian

Atât Nokia, cât și Sony Ericsson au anunțat în luna octombrie noi modele de telefoane destinate mediilor de afaceri, având la bază cel mai recent sistem de operare de la Symbian.

Telefon în stil BlackBerry de la Nokia

Nokia și-a reactualizat recent linia de telefoane pentru business și a introdus printre altele un model ce seamănă cu dispozitivele BlackBerry de la Research In Motion (RIM).

Noua serie E include Nokia E60, Nokia E61 și Nokia E70, fiecare fiind conceput într-un mod distinct (după cum se poate vedea și din imagine). În cazul lui E60, întâlnim abordarea clasică a unui telefon, E70 este la o primă privire un Nokia 6800 adus la zi, iar E61 se aseamănă, după cum spuneam, cu RIM BlackBerry, integrând o tastatură QWERTY imediat sub display și un ecran mai lat. Toate trei au la bază platforma software a Seriei 60 și folosesc sistemul de operare Symbian OS 9.1.

Telefoanele suportă cele mai populare soluții mobile pentru e-mail cum ar fi BlackBerry Connect, GoodLink de la GoodLink Technology, Nokia Business Center, Seven Mobile Mail, Seven Always-On Mail și Visto Mobile. Ele integrează de asemenea toată gama de opțiuni de conectivitate locală, oferind suport pentru Bluetooth, USB 2.0 și Wi-Fi, precum și diverse funcții avansate de voce printre care putem aminti *Push to talk* sau pe cele de tip *Voice over IP*.

Vârful de gamă P990

În rândul smartphone-urilor, seria P de la Sony Ericsson este bine-cunoscută. După P800, P900 și P910, producătorul suedezo-japonez a anunțat

acum P990, noul vârf de gamă între modelele sale. Telefonul este bazat, la fel ca și seria E de la Nokia, tot pe sistemul de operare Symbian OS 9.1 și beneficiază de platforma software UIQ 3.

Gama de dotări este completă, ea incluzând practic tot ceea ce se poate imagina la ora actuală la un telefon mobil, de la funcțiile de apel video, browser de internet sau client de e-mail, până la cele de



Tastele numerice se află la P990 pe o clapetă. Sub aceasta însă va putea fi întâlnită o tastatură QWERTY.



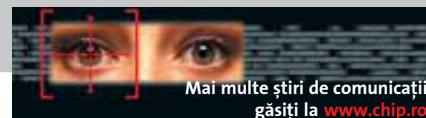
Seria E de la Nokia, destinată segmentului business.

mulare de conținut media. Lista de aplicații mai conține printre altele și viewer-e și editoare de documente (pentru Word, Excel, PowerPoint și PDF) sau programe de tip PIM (*Personal Information Manager* – cu agendă, calendar etc).

Față de modelele precedente ale seriei, există anumite modificări ale designului; cea mai importantă dintre ele ține de tastatura QWERTY, care a fost încorporată acum direct în telefon, iar ecranul automat a fost și el puțin micșorat (totuși, acesta oferă o rezoluție foarte bună, de 240 x 320 de pixeli). Tastele numerice au rămas însă pe clapeta micuță existentă și până acum. Modelul pentru Europa suportă UMTS (2100 MHz) – GPRS 900/1800/1900 și oferă toate tipurile de conectivitate (Wi-Fi, Bluetooth, Infrared și USB).

În mod implicit, dispozitivul este livrat cu un card Memory Stick Pro Duo de 64 MB, însă capacitatea suportată ajunge până la 4 GB.

www.nokia.com
www.sonyericsson.com



Trendnet

Dongle Wi-Fi de mare viteză

Luna aceasta avem ocazia să semnalăm un dongle Wi-Fi pe USB adus la zi, oferit de Trendnet. Dacă majoritatea dispozitivelor de acest gen se limitează la o viteză de transfer de 54 Mbps, TEW 504 UB este capabil să atingă 108 Mbps, făcând parte din așa-numita clasă de produse Super G.

Acesta funcționează în mod dual-band (5 GHz și 2,4 GHz) și este compatibil cu toate standardele wireless existente (802.11 a/b/g).

Ca funcții de securitate, suportă chei de codificare WEP pe 64/128/152 de biți și chei WPA (AES/TKIP), fără ca performanța să fie afectată.

Raza de acoperire este cuprinsă între 35 și 100 de metri în spații închise, respectiv 100-300 de metri în aer liber.

Dispozitivul măsoară sub 10 centimetri în lungime și cântărește mai puțin de 30 de grame. Suportă toate sistemele de clasă Windows mai noi de Windows 2000, inclusiv Windows XP și Windows Server 2003.

www.trendnet.com



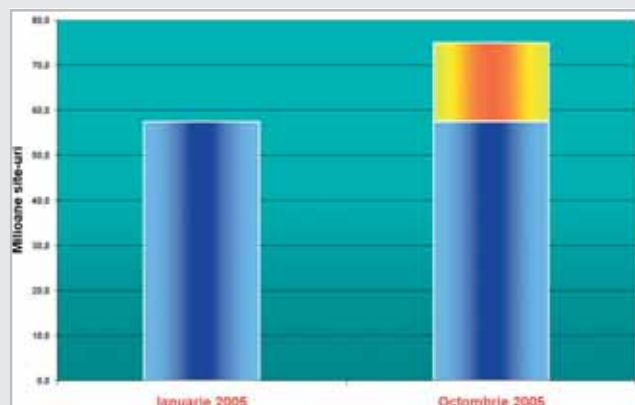
Dongle-ul Wi-Fi de la Trendnet poate atinge viteze de transfer de 108 Mbps.

Statistici

Mai multe site-uri

O statistică dată publicității de către Netcraft arată că anul acesta a avut loc cea mai importantă creștere a numărului de site-uri web din istoria internetului. Astfel, până în luna octombrie s-a contorizat un număr total de site-uri de aproape 74,5 milioane, ceea ce reprezintă o creștere cu aproximativ 17,5 milioane față de începutul anului. Recordul a fost deținut până acum de anul 2000, când creșterea a fost de aproximativ 16 milioane de site-uri.

www.netcraft.com



Anul acesta s-a înregistrat cea mai importantă creștere a numărului de site-uri din istoria internetului.

3Com

Configurare de la distanță pentru AP

Printre produsele lansate recent de 3Com putem distinge perechea formată din switch-ul wireless WXR100 și AP-ul 3Com Managed Access Point 3750. Ele oferă posibilitatea instalării rapide, cu un efort minim de configurare, a rețelelor Wi-Fi în cazul locațiilor îndepărtate din cadrul unei corporații.

Produsele familiei includ funcții de instalare automată și de gestionare de la distanță, eliminând astfel nevoia prezenței fizice, „onsite”, a personalului calificat (de exemplu, administratorul de rețea) la momentul instalării sau ulterior, în timpul funcționării. Astfel, autentificarea utilizatorilor, optimizarea semnalului RF, monitorizarea mediului RF sau asignarea canalelor radio se pot face toate de la o consolă centralizată ce este oferită separat de 3Com.

Pentru economisirea de timp, există posibilitatea gestionării și configurării simultane a mai multor MAP-uri (*Managed Access Point*). Switch-urile WXR100 pot fi grupate cu alte switch-uri sau controlere WLAN de la 3Com, pentru a forma un singur domeniu (*Mobility Domain*), ce va folosi o bază de date comună ce cuprinde utilizatorii. Dacă un

utilizator se va muta de la un punct de acces (MAP în cazul de față) la altul, dar în cadrul aceluiași domeniu, transferul detaliilor utilizatorului se va realiza automat, pentru ca acesta din urmă să-și poată continua lucrul fără întreruperi.

La switch-urile WXR100 vor putea fi conectate unul sau mai multe dispozitive AP 3750 MAP, pe care le vor controla și monitoriza sub o serie de aspecte precum optimizarea semnalului RF, echilibrarea gradului de utilizare, identificarea și izolarea AP-urilor intruse sau a altor infiltrări în rețea.

Pentru locațiile mai dificile, unde nu este disponibilă rețeaua normală de alimentare, AP 3750 MAP suportă două porturi PoE (*Power over Ethernet*), oferind prin intermediul acestora și redundanță (dacă una dintre conexiuni cade, cealaltă asigură necesitățile de alimentare cu energie și de transfer al datelor).

Switch-ul WXR100 este disponibil pentru aproximativ 1.000 de dolari, iar prețul AP-ului 3750 MAP este de aproximativ 500 de dolari.

www.3com.com

3Com AP 3750 și AP 2750 (în imagine) fac parte din familia de AP-uri gestionate de la 3Com.





Google și Microsoft

Călătorii online

Virtualizarea Pământului este o dorință veche a omului, însă numai unii au avut puterea de a începe să miște lucrurile și au oferit aproape concomitent versiuni de test cu utilizare gratuită.

Mircea Mihălcică, Ionuț Bălan

Când vrem să vizităm un loc, ne cumparam o hartă sau întrebăm prietenii ce și cum, pe unde să mergem și ce e interesant de găsit acolo. Mai nou, căutăm pe internet informații și imagini de la destinația dorită sau (și mai nou) folosim anumite aplicații de genul celor pe care vi le vom prezenta în continuare. Da, după cum v-ați dat seama, vom vorbi despre Google Earth și MSN Virtual Earth, ambele încă într-un stadiu incipient.

Să pornim însă de la o regulă simplă: acest articol nu se dorește a fi o comparație în nici un fel deoarece aplicațiile de care vorbim sunt departe de a se afla în stadiul final, am putea spune că acum ni se oferă o bucățică din ce va fi peste ceva timp, o mică idee asupra lucrurilor la care ne putem aștepta.

Tentația de a face o comparație între ele este însă una foarte mare și trebuie să vă mărturisim că ne-am abținut cu greu de la așa ceva. Deși pare ușor, realizarea unei comparații care să reflecte realitatea și nu unele păreri subiective este un proces de durată, pe care îl vom începe de îndată ce Google

și Microsoft vor anunța că produsele lor sunt finalizate. Până atunci însă, ne permitem să ne delectăm cu magia oferită de virtualizarea Terrei și să vă oferim unele concluzii preliminare.

Viitorul Jules Verne

Cu toții am fost fascinați de imaginația creatoare de care a dat dovadă Jules Verne în ceea ce privește construirea unor lumi sau scenarii care ulterior s-au dovedit a fi foarte aproape de realitate. Dar probabil puțini dintre noi știu că tot ceea ce a povestit el se bazează pe informații adunate din cărți și discuții cu aventurieri și că minunatele descrieri din jungla amazoniană sau de la Polul Nord au fost realizate fără să calce prin acele ținuturi.

Astăzi însă, oricare dintre noi are posibilitatea de a ajunge cu puterea minții acolo unde nu se poate deplasa fizic. La început prin intermediul imaginilor, al sunetelor și mai nou prin intermediul realității virtuale. Da, spunem realitate virtuală pentru că ceea ce s-a reușit de către Google și Microsoft în

două proiecte concurente, prin virtualizarea Pământului, este remarcabil și respectă în mare măsură realitatea. Adică oferă imagini exacte ale (aproape) tuturor locurilor de pe Pământ și permite descrierea lor pe un layer separat, cu informații modificabile și indexabile în cadrul motoarelor de căutare proprietare.

Dar ceea ce aduc cu adevărat nou companiile Google și Microsoft în acest domeniu este faptul că toate informațiile sunt accesibile online, de pe serverele lor, și pot fi modificate în timp real pe de o parte, iar de alta beneficiază de relaționarea oferită de motoarele proprii de căutare. Și așa se obține acel sistem de virtualizare de care vorbeam anterior.

Cu mâna pe glob

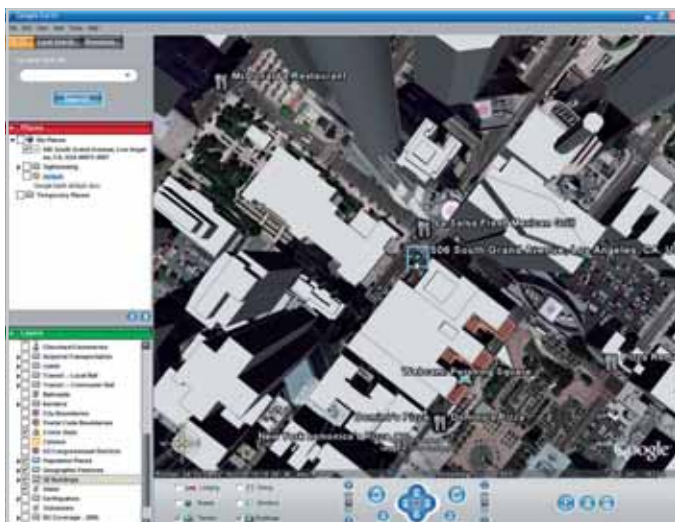
Nu mică mi-a fost mirarea atunci când am văzut că pentru multă lume Google Earth este încă o noutate, la atâta timp după lansare. Acestora le spunem: „accesați earth.google.com, descărcați și instalați versiunea free, nu veți regreta nici un moment” (aplicația are în jur de 10 MB). Având în vedere acest lucru, în prezentarea Google Earth și a facilităților ce ne sunt puse la dispoziție vom face referire la versiunea free. Cine a avut ocazia să lucreze cu aplicația Keyhole va observa o asemănare frapantă, dată de faptul că... este una și aceeași. Adică proiectul Google Earth a prins viață pe infrastructura Keyhole, companie ce a căzut pradă dorințelor de diversificare Google (pe piața capitalistă funcționează principiul următor: decât să mă apuc eu să fac ceva, mai bine cumpăr un produs ce îmi satisface nevoile).

Când vorbim de Google Earth, vorbim de fapt de o imensă bază de date cu locații și imagini, despre care am putea spune că acoperă practic tot globul. De fapt, când deschidem aplicația, chiar asta vedem, un glob imens pe care putem face zoom atât de adânc încât putem vedea uneori în detaliu chiar anumite clădiri și mașini de pe stradă.

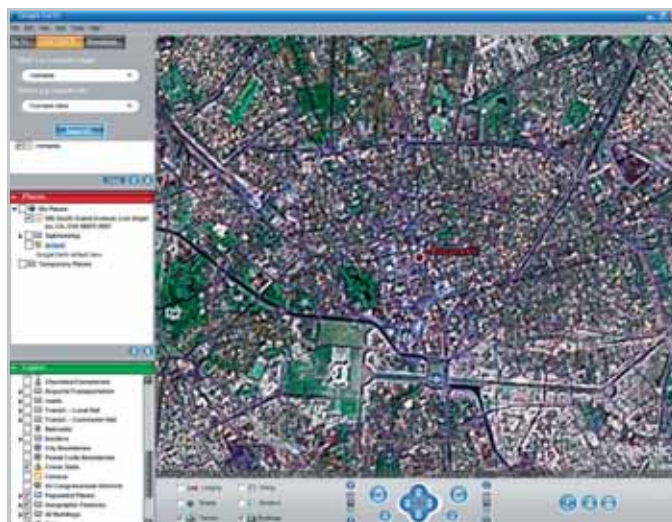
Debut impresionant

Am fost fascinat atât de mult încât în primele zile în care am folosit aplicația am ignorat total interfața, făceam doar zoom pe diferite locuri și rămâneam amețit la vederea detaliilor. Apoi am început să utilizez motorul de căutare și carnetul în care îmi notasem mai demult locurile pe care aș vrea să le văd vreodată. Legat de motorul de căutare, lucrurile mai trebuie puse la punct, în sensul în care dacă vom căuta după o localitate mai mult sau mai puțin

Realitate virtuală



Informații despre restaurantele din jurul obiectivului vizat.



Tot ce se poate vedea despre București în Google Earth.

cunoscută, nu va fi nici o problemă (să nu vă așteptați însă să găsească chiar și ultimul cătun), dar atunci când suntem interesați de o locație deosebită (un monument sau ceva de gen), lucrurile nu stau la fel de bine. Ceea ce vrem să spunem e că pare oarecum... ciudat să găsească Codlea, dar să nu găsească turnul Eiffel. Exemplul nu este cel mai fericit, turnul Eiffel poate fi găsit în secțiunea Places, o colecție de locații cu renume de pe glob, dar sunt alte locuri după care trebuie să căutăm puțin, vă vom spune mai încolo cum. După cum am amintit, este încă versiunea Beta (și va fi în continuare pentru ceva vreme, cu siguranță), așa că nu putem să-i cerem foarte multe.

În pregătire

Puterea aplicației apare atunci când deschidem fereastra Layers. Toată admirația pentru ce ar vrea să fie capabil să facă Google Earth, adică atunci când selectăm o locație, să ne arate obiectivele din jur care

ne-ar putea interesa, cum ar fi ATM-uri, locuri de cazare, farmacii, benzinării, stadioane, școli și multe altele (nu le vom lua pe fiecare pe rând, vă veți da seama ușor ce și cum). Mai mult, Google Earth a fost gândit și ca un Route Planner: dacă alegeți punctul de plecare și punctul de sosire, vă va face ruta și vă va spune direcția în care s-o luați la fiecare punct la care ar trebui să schimbați direcția, iar pe lângă distanța și timpul final, veți primi și distanțe și timpi intermediari. Google Earth forțează mai puternic limitele aducând vorba de alte planete... interesant, nu zic nu, visuri frumoase chiar dacă întotdeauna am fost pe principiul să ne limităm la ce avem și să încercăm să terminăm cu bine ce ne-am propus înainte de a ne avânta în altceva.

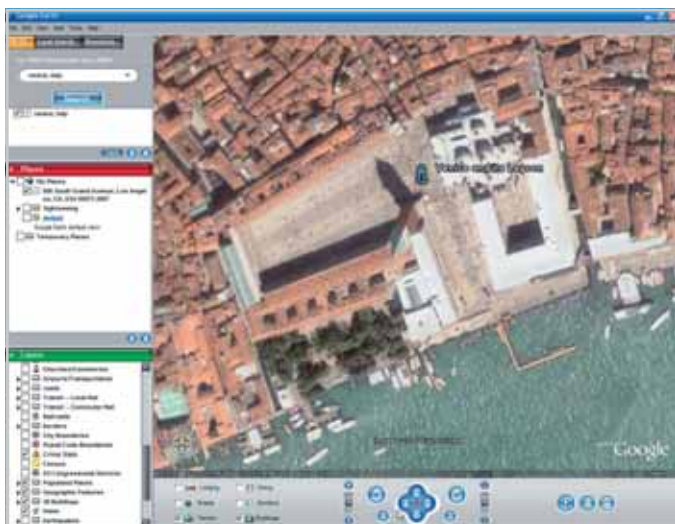
Dacă pentru majoritatea marilor orașe americane lucrurile funcționează într-o oarecare măsură, restul lumii va mai avea ceva de așteptat, chestiune de bun simț dacă ne gândim la ce muncă titanică trebuie

depusă pentru a face toate acestea vizibile. Și cu acces gratuit, după cum ne asigură Google.

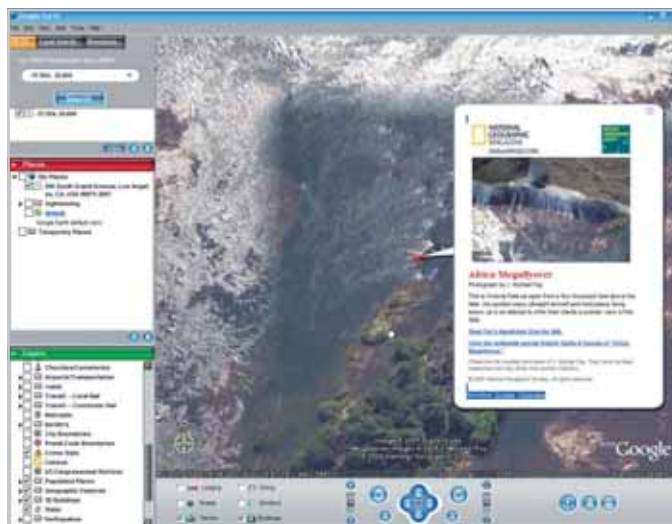
Din punctul meu de vedere, la stadiul actual, aplicația nu mă ajută mai mult decât o hartă obișnuită, dar dacă ar fi să funcționeze și să fie marcate toate lucrurile avute în plan, am avea de fapt atât harta, cât și imaginea locului care ne interesează (pe care personal o rețin mai bine decât numele unor străzi) și în plus și alte câteva obiective interesante de prin jur.

Perspective roz

Aplicația sau proiectul Google Earth, dacă am putea să-i spunem așa, este susținut de o comunitate foarte puternică. Ideea celor de la Google (de fapt nu a lor, dorința de a crea așa ceva există de mult, dar punerea în practică a avut de suferit) a prins foarte bine și cu siguranță dezvoltarea în continuare a aplicației va fi forțată și de acest grup de utilizatori interesați de proiect. Forumuri în care se discută idei și unde utilizatorii își



Detalii suficiente despre piața San Marco din Veneția.

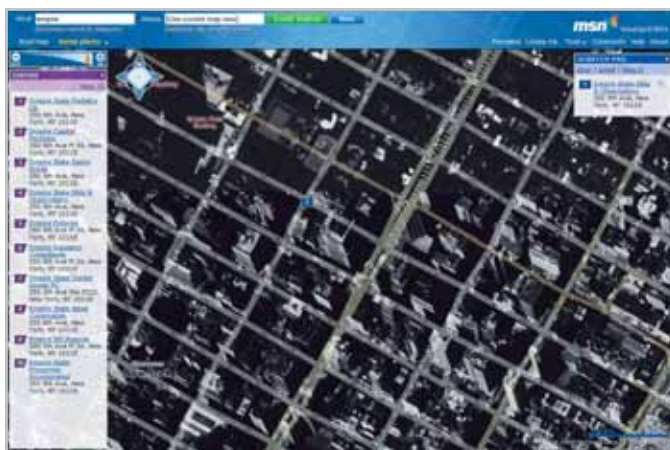


Cascada Victoria cu informații oferite de National Geographic.

Realitate virtuală



Ecranul de start din MSN Virtual Earth.



New York-ul la un nivel mic de detaliu.

comunică unii altora direcții și destinații deosebite se află la adresele <http://bbs.keyhole.com> și www.worldwindcentral.com.

Pentru mine acest forum este extrem de util, îl folosesc întotdeauna când am în minte o destinație și vreau să o găsim cu Google Earth. De exemplu, să presupunem că mă interesează piramidele, caut pe forum în secțiunea Earth Browsing după Keops, primesc un rezultat și descarc minusculul fișier pe hard disk. Fișierul este asociat aplicației, iar atunci când îl rulăm, Google Earth ne va trimite spre acea destinație. Mergem acum în Layers și bifăm Keyhole community BBS și, de obicei, informațiile suplimentare pe care le primim cu această ocazie ne sunt suficiente pentru a ști aproape totul despre acea locație și despre împrejurimi.

Să ne îndreptăm atenția spre ceva local acum, căutăm după Casa Poporului și primim... hmm peste 200 de rezultate. Folosim sintaxa de pe Google și încadrăm șirul de căutare între ghilimele ("Casa Poporului") și da, găsim ceea ce ne dorim. Ceea ce vrem să punctăm este că Google Earth, chiar fiind o aplicație de sine stătătoare, se bazează într-o foarte mare măsură pe motorul de căutare Google, ceea ce nu este neapărat un lucru rău. Dacă tot suntem aici, să comparăm această imagine cu una din Los Angeles de exemplu (sau de ce nu, chiar Timișoara, destul de bine reprezentată ca imagine) și să constatăm diferențele foarte mari în ceea ce privește calitatea detaliilor și volumul de informație.

Realitate sau vis

Grație unui instrument de orientare și descriere cum este Google Earth, călătoriile pe care le vom face de acum înainte vor deveni mult mai simple de organizat. Introducem doar destinația în browser și vom primi instantaneu imaginea locației,

indicații despre cum să ajungem acolo de la aeroport sau gară, ce restaurante și teatre putem vizita, care sunt prețurile practicate etc. Ne putem așadar imagina foarte ușor cum ar arăta Google Earth într-un viitor nu se știe cât de îndepărtat: hărți cu imagini preluate direct din satelit, unealtă de poziționare și instrument care să ne ofere o adevărată mare de informații despre un anumit loc (temperatură, trafic, eventuale evenimente) și, cel mai important, toate acestea să se petreacă în timp real. Mai e mult până acolo, nu este greu să ne dăm seama că acoperirea totală a globului în timp real este practic imposibilă acum, dar... nu se știe niciodată.

O lume Microsoft

De-a lungul vremii, compania Microsoft a fost implicată în tot ceea ce a însemnat inovație chiar dacă părerile sunt împărțite în ceea ce privește direcția. Cert este că anual Microsoft cheltuiește sume extrem de mari în cercetare și încet, încet, proiectele mai mult sau mai puțin secrete încep să iasă la iveală. Iar Virtual Earth (virtualearth.msn.com), legat intim de noul motor MSN (Microsoft Search Network), este unul dintre ele.

Ce este de fapt Virtual Earth? Răspunsul la această întrebare are două părți, prima tratând utilizatorul obișnuit, iar cea de-a doua dezvoltatorii de aplicații. Și ar suna cam așa „Virtual Earth este un produs care se adresează utilizatorului obișnuit, oferindu-i în mod gratuit posibilitatea de a accesa hărți, imagini ale Pământului preluate din satelit, direcții de deplasare, funcții de localizare și căutare etc., iar dezvoltatorilor le oferă o platformă utilizabilă în aplicații prin intermediul unor API proprii”. Traducerea acestei definiții complicate este că prin Virtual Earth Microsoft oferă un serviciu complex prin care utilizatorul obișnuit poate să obțină rapid informații detaliate din punct de vedere al localizării geografice, hărților,

rutelor, informațiilor descriptive etc. direct de pe site-ul virtualearth.msn.com sau prin intermediul unor aplicații dezvoltate de terți.

Modalitatea efectivă prin care Microsoft a realizat acest produs este pe de o parte obținerea unor imagini ale Pământului (la diferite rezoluții) preluate din satelit, peste care a aplicat baza sa de date MapPoint și serviciile web asociate acestora (pentru cine nu știe, MapPoint-ul este produsul Microsoft ce înglobează o bază de date cuprinzătoare cu orașe, străzi și clădiri din toată lumea și oferă servicii de route planner) și le-a făcut accesibile pe web. Suplimentar, toate aceste informații au fost deschise indexării și relaționării via MSN.

Prima versiune

Virtual Earth este accesibil (la momentul scrierii acestui articol) de pe orice platformă, prin intermediul unui web browser capabil să folosească tehnologia Java. Prin urmare, oricine dispune de o conexiune bunicică la internet poate intra în lumea virtuală de pe virtualearth.msn.com. Iar de aici va putea naviga spre orice loc de pe Terra la fel cum o face pe internet. Trebuie introduse doar destinațiile, fie sub forma unor nume descriptive de genul restaurant mexican sau plaja Venice, fie sub forma unei adrese complete, cu oraș, stradă, număr. Și în cazul în care informațiile căutate au fost găsite în baza de date, ele vor fi afișate pe ecran. În cazul nostru, cele mai multe căutări date s-au întors fără rezultat pentru simplul fapt că la stadiul actual de dezvoltare Virtual Earth este concentrat pe zona geografică a SUA, restul lumii fiind reprezentată la un nivel primar, descriptiv. Însă pe partea de SUA, Virtual Earth este destul de puternic, asocierea cu serviciile web din cadrul MapPoint făcându-l un instrument extrem de util pentru navigare și orientare. Rezultatul fiecărei căutări realizate (local, pe zona geografică

Realitate virtuală

afișată în browser sau pe web) este salvat sub forma unei mici ferestre în cadrul browser-ului. De aici, ea poate fi salvată în zona Scratch Pad, unde va rămâne stocată sub forma unei locații, favorite dacă vreți, ce poate fi accesată rapid ori de câte ori este nevoie.

Faptul că Virtual Earth era centrat pe zona geografică a SUA și nu aveam modalități de testare ne-ar fi făcut să sărim peste o funcție foarte importantă, și anume aceea de localizare a sistemului de pe care navigăm – Locate me. Cum am avut plăcerea să ajung la PDC 2005 în Los Angeles, am putut să testez funcția de localizare via IP din Virtual Earth și am fost surprins într-un mod foarte plăcut să văd că browser-ul indică cu precizie locația în care mă aflu, nu la nivel de zonă geografică, ci la nivel de clădire din cadrul orașului Los Angeles. Suplimentar, pentru utilizatorii WiFi, Virtual Earth dispune și de o funcție de localizare prin triangulare folosind access point-urile disponibile.

Hartă rutieră sau imagini din satelit?

V-am spus la început că Virtual Earth are la bază informațiile rutiere din MapPoint. De aceea, navigarea în sistem poate fi făcută fie pe o hartă rutieră (prin activarea opțiunii Road Map), fie pe imaginile Pământului preluate din sateliți. În prima variantă, nivelul de zoom la care Virtual Earth este capabil să

afișeze informațiile este mai mare de 150 yds. Totuși, puterea lui Virtual Earth este folosită la maximum atunci când se activează vizualizarea Aerial photo, în care informațiile despre străzi sunt prezentate peste pozele preluate prin satelit, cu opțiunea Labels. Dar, până la urmă, cum folosește fiecare acest serviciu este opțiunea sa personală.

Am fost însă puțin derutat când am văzut că Virtual Earth nu este creat uniform. Adică în unele zone este permis un zoom foarte mare (maximum 40 yds), în timp ce în altele imaginile sunt cenzurate. Și primul gând care mi-a venit în cap a fost cel legat de siguranța națională (... a SUA :) sau poate niște rațiuni comerciale?

În Beta 2

După cum am putut afla la PDC 2005, la sfârșitul acestui an sau în primele luni ale anului 2006, Microsoft dorește să lanseze o nouă versiune de test pentru Virtual Earth, care să fie mai complexă și mai rapidă. Pe lângă acest aspect, imaginile Pământului nu vor mai fi preluate din satelit, ci prin intermediul unor avioane. Așa se va putea obține efectul Eagle eye, prin care imaginile primesc perspectivă. Apoi, la fel ca în aplicația



Vedere asupra Convention Center din Los Angeles.

MapPoint, Virtual Earth va beneficia de opțiunile de tip pushpins prin care zonele de importanță vor fi marcate pe ecran, funcțiile de obținere a direcțiilor de călătorie spre o anumită destinație. Integrarea cu motorul MSN va fi extinsă și în ceea ce privește natura informațiilor publicate în Virtual Earth, cum ar fi de exemplu cele legate de starea traficului sau ce filme vor rula în fiecare cinematograful. Evident, va fi extinsă și la alte țări zona mapată și va fi implementat suportul pentru smartphone-uri.

Tendențe

Atât din perspectiva Google, cât și din cea Microsoft lucrurile sunt extrem de frumoase și par foarte simple. Cu un simplu clic de mouse ajungem instantaneu să vedem locuri spectaculoase, greu accesibile din punct de vedere fizic, la care cu foarte puțin timp în urmă nici nu visam. Acum putem călători virtual oricând, oriunde, fără ca măcar să ne ridicăm din fața calculatorului și fără a ne face griji legate de costurile aventurii.

Pe de altă parte, soluțiile de virtualizare despre care am vorbit trebuie privite în primul rând ca un mijloc excepțional de învățare, prin care informațiile vin la noi într-o formă cosmetizată, mai ușor de înțeles. Gândiți-vă doar ce înseamnă să citiți despre un vulcan impresionant și să vă imaginați cum arată sau să îl vedeți în toată splendoarea lui, într-o poză făcută din satelit, la o rezoluție care să permită identificarea vulcanologilor care roiesc în vârful său și îi studiază comportamentul.

Sau cum ar fi să puteți planifica o călătorie până în cel mai mic detaliu (transport, cazare, hrană, prețuri informative, locuri de vizitat, achitarea taxelor de intrare în muzee, rute etc.) fără să vă deplasați la un oficiu de turism sau să dați telefoane peste telefoane?

Sună tentant, nu?

mircea_mihalcica@chip.ro, ionut_balanc@chip.ro



Preview dat la PDC 2005, despre cum va arăta New York-ul în beta 2 de MSN Virtual Earth.



funcționeze de genul selectăm domeniul și orașul și vom primi la adresa de e-mail cu care ne-am înscris toate locurile de muncă noi apărute acolo. Din păcate, ori eu nu mă pricep să-l folosesc (am încercat pe mai multe browser-e să fiu sigur), ori respectivul formular într-adevăr nu funcționează, deoarece nu afișează opțiunile de selecție.

Audiență garantată

Site-ul www.ejobs.ro se mândrește cu o cifră auditată de peste 600 de mii de utilizatori și pe bună dreptate ne oferă multe lucruri utile în căutarea unui loc de muncă. Cărcotași cum suntem, aruncăm ochii pe pagină în căutare de lucruri amuzante și evident le găsim: site-ul face o clasificare după numărul de joburi din domeniu: domenii care au sub 50 de locuri de muncă, între 50 și 100, 100 și 150 și peste 150. Personal, nu am înțeles sensul acestei împărțiri, dar nici nu mă deranjează în mod deosebit. Departe de a fi perfect în ceea ce privește limba română, dar parcă sună mai bine „domeniu de activitate” decât „departament”.

Poate și din cauza calculatoarelor, mi-a luat ceva timp să pricep ce înseamnă „aplicațiile mele” din secțiunea „contul meu”, cred că se putea găsi altă formulare pentru joburile la care am depus CV-ul. De-ajuns cu relele, să ne bucurăm de un nou element în motorul de căutare (pe lângă cele prezentate în site-ul anterior), și anume nivelul de experiență în domeniu, foarte util (nu te mai plictisești citind descrieri de post pentru a vedea în final că se cer cinci ani de experiență pe care nu-i ai). Ca și la site-ul anterior, CV-urile se completează online după un format prestabilit, cu aceleași avantaje și dezavantaje. Întâlnim și alerta cu locuri de muncă, după criteriile oraș, domeniu și nivel de experiență.

Nu putem să nu aducem aminte de multitudinea de sfaturi și de idei care ni se dau pentru momentul când vrem să ne angajăm, pornind de la cum să ne alegem

Nu aveți un loc de muncă sau aveți unul și nu sunteți mulțumit de el, din diferite motive, și v-ați dori altceva. Obținerea unui loc de muncă depinde, după părerea mea, de trei factori majori: pregătirea pe care o avem, informarea pe care o facem în domeniul locurilor de muncă și norocul. Pentru a minimiza importanța celui din urmă, vom încerca să descoperim ce ne oferă internetul în domeniul informării pe piața locurilor de muncă. În analiza următoarelor site-uri vom pune accentul pe numărul locurilor de muncă oferite, uneltele care ne sunt puse la dispoziție (motoare de căutare interne, categorii), pe ideile și sfaturile care ni se dau și, nu în ultimul rând, pe unele păreri despre funcționalitate și design.

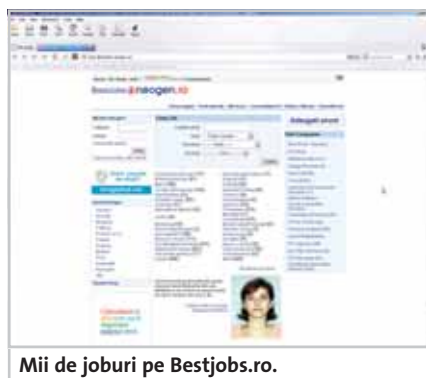
Efficient și cu multe opțiuni

Trebuie să recunosc că m-au impresionat mișcările făcute de compania Neogen în ultimul timp, care a reușit să creeze o serie de site-uri pe diferite domenii (imobiliare, auto, foto, știri, matrimoniale etc.) cu legături între ele, la care utilizatorii pot avea acces folosind un singur cont. Produsul din domeniul „locuri de muncă online” se numește BestJobs (www.bestjobs.ro) și este un site care ne oferă foarte multe, după cum vom vedea.

Deschizând pagina, ne fug ochii spre un lucru care mie nu-mi place, da' deloc: povestea de succes, cineva spune ce fericit și împlinit se simte după ce a apelat la serviciile site-ului. Ridicăm privirea, iar cum numărul joburilor din unele domenii este prea mare

pentru a le lua pe rând, apelăm la motorul de căutare, unde avem ca opțiuni căutarea după string, oraș, domeniu sau tipul postului („tipul” se referă la full-time, part-time sau lucru pe bază de proiect). După căutarea inițială, găsim în stânga o serie de filtre cu ajutorul cărora mai cernem o dată rezultatele în funcție de ziua în care a fost postat anunțul, oraș, categorie, tip post.

Pentru a aplica la o ofertă de loc de muncă, ar trebui să trimitem un CV, pe care îl putem completa online în română și în engleză pe baza unui format prestabilit (ușor pentru cei care-și completează CV-ul direct din memorie, mai neplăcut pentru aceia care au pierdut ceva timp redactându-l în prealabil într-un document separat). Trebuie să mai remarcăm două lucruri importante: primul ar fi calculul salariului: selectați domeniul în care vă căutați un loc de muncă, orașul dorit și experiența și veți primi ca răspuns plaja în care se învârtă remunerația pentru aceste criterii. Am lăsat la urmă Alerta Job, care ar trebui să





Din ce vedem pe Jobsite putem deduce că majoritatea celor care folosesc servicii de recrutare online sunt tineri.

un loc de muncă și spre ce să ne îndreptăm și continuând cu lucruri despre cum se completează o scrisoare de intenție până la cum ne prezentăm și ce e recomandat să spunem la un interviu și multe altele.

Simplu și la obiect

După ce ne-am aruncat ochii pe al treilea site destinat locurilor de muncă, www.myjob.ro, putem spune că aceste trei site-uri (aflate în topul categoriei pe traffic.ro) seamănă între ele, nu chiar ca niște picături de apă, dar elementele importante sunt comune. Așadar, regăsim și aici CV-urile care se completează online, în trei limbi (română, engleză și franceză), în plus ni se oferă și posibilitatea completării unei scrisori de intenție.

Motorul de căutare este foarte simplist, opțiunile sunt puține, se pot alege orașul, țara, domeniul muncii, tipul postului și evident se poate căuta după eventuale cuvinte cheie. În partea din dreapta jos întâlnim din nou celebra poveste de succes, bine măcar că de această dată nu mai este elementul central. Regăsim și „alerta job”, aici sub numele

de „agent de căutare”, unealta care selectează noile anunțuri din domeniile și orașele selectate și le trimite pe e-mail cu periodicitatea dorită. După ce vă căutați jobul dorit sau după ce vă înregistrați CV-ul pe site, trebuie neapărat să treceți prin secțiunea „Ghid carieră”. Aici găsim sfaturi și idei despre prezentarea la un interviu, direcții generale despre dezvoltarea carierei și multe altele. Mie chiar mi-a plăcut ce am citit aici, majoritatea articolelor reflectă propriile idei ale celui care le-a scris, găsim sfaturi foarte utile și relevante pentru societatea românească și nu inspirate din cine știe ce lucrări din Statele Unite (care evident nu se potrivesc aici).

Cu perspective

Pe lângă „granzii” domeniului, am găsit câteva site-uri care promit, cu multe informații, bine realizate și ușor de folosit. Bineînțeles, toate urmează modelul „standard”, dar unele vin cu elemente interesante care m-au surprins. De exemplu, www.rojob.ro îmi alocă un „consilier personal”, care îmi va răspunde tuturor întrebărilor, îmi va acorda asistență în completarea CV-urilor și a scrisorilor de intenție și îmi va trimite mesaje de atenționare atunci când apar joburi care m-ar putea interesa sau când angajatorii îmi trimit un mesaj pe site. Tot aici există și o secțiune de știri, cam săracă și nu foarte la zi ce-i drept. Se pare că în curând vom avea și o secțiune de teste psihologice de evaluare profesională pe care le vom putea completa online.

Dacă tot am adus vorba de teste, să amintim și site-ul www.jobsite.ro, unde acestea sunt deja implementate (nu sunt multe, ce-i drept). Tot aici găsim un lucru



Pe Myjob găsiți sfaturi foarte bune referitoare la dezvoltarea carierei.



Rojob vine cu o idee nouă, cea a consilierului personal.

deosebit, o statistică a utilizatorilor site-ului, creată după datele acestora. Lucrurile sunt foarte interesante, media de vârstă a celor care caută un loc de muncă pe acest site este destul de joasă (în jur de 30 de ani), aflăm ce studii au, câți sunt din București și câți din provincie și ce pregătire profesională au. Spre surprinderea noastră, numărul utilizatorilor www.jobsite.ro care locuiesc în București este mai mare decât al provincialilor, lucru care ne dă de gândit asupra pătrunderii internetului în țară. Poate că nu e doar asta, poate că lucrurile au legătură și cu cunoașterea sau încrederea provincialilor în anumite servicii online.

mircea_mihalca@chip.ro

MOTOR! ACȚIUNE!
Rulează la tine acasă!

Prima revistă cu DVD-uri acum și în România în fiecare lună

MOVIE
Your personal Critic

Mr. & Mrs. Smith
Premiere cinematică
MATI CRIMM / S...
CRIMĂ PERFECTĂ / SCHILLER
ZBOR DE NOA...
Madonna
Everett
CEE MAI
BLIN IN VIAȚĂ
THE NEXT BEST THING
Your chance to get it...
OMUL
din LUNĂ

CUPRINS

136

Practic
RAID

138

Util
Tips&tricks

KeePass

Seiful cu parole

O aplicație care vă permite să vă păstrați la loc sigur parolele necesare lucrului de zi cu zi.

Cătălina Lazăr 

Câte parole sunteți nevoiți să țineți minte în lucrul uzual cu PC-ul? Pentru logon-ul de Windows, pentru contul de e-mail, pentru diferitele servicii online ale căror membru sunteți, pentru conturile de FTP și câte și mai câte. Bineînțeles că majoritatea dintre noi folosesc doar câteva parole pe care le aplică diferitelor conturi, logon-uri etc. Nu mai este nevoie să vă spunem că nu este nicidecum indicat să aveți doar una sau două parole pentru toată pleiada de servicii. Odată aflată (spartă) una, un eventual individ rău intenționat poate prelua cu ușurință controlul asupra vieții noastre virtuale. Multe parole înseamnă ori o memorie foarte bună (pentru o parolă bună, compusă din cifre, litere și simboluri) ori o aplicație care să aibă grijă de ele pentru noi și de unde să le putem recupera în cazul în care le-am uitat.

Vă prezentăm o mică soluție gratuită cu ajutorul căreia veți putea păstra în siguranță toate parolele necesare.

Funcționează ca un seif virtual care poate fi deschis cu ajutorul unei parole master pe care sunteți nevoiți să o țineți minte.

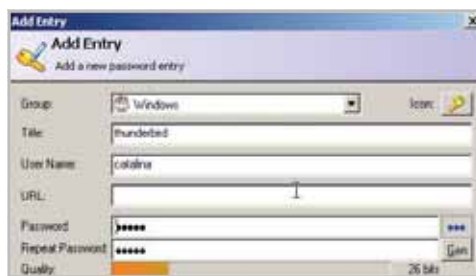
Managerul de parole KeePass suportă algoritmi de criptare puternici (AES și Twofish) și vă menține în siguranță parolele.



1. Programul se prezintă ca o bază de date în care puteți adăuga subgrupuri și puteți introduce diferite intrări.



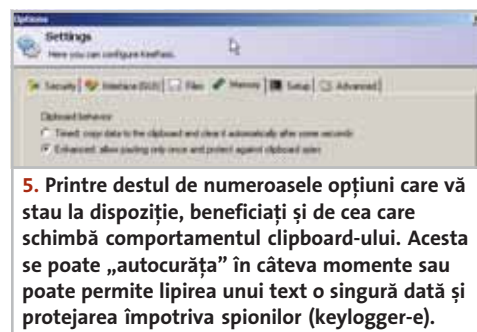
2. În momentul în care creați o nouă bază de date în care sunt stocate parolele proprii, sunteți invitați să setați parola master. În momentul introducerii parolei, este calculată automat și „tăria” acesteia.



3. Fiecare intrare este atribuită unei anumite parole. Programul vă permite să vizualizați sau să ascundeți parola în spatele asteriscurilor. Trebuie să știți că întreaga bază de date este protejată (nu numai parolele), așa că informațiile dumneavoastră rămân confidențiale.



4. Programul vă oferă posibilitatea să generați aleator chei de criptare puternice pe baza inputului mouse-ului sau al tastaturii (și având la dispoziție câteva opțiuni printre care se numără și tipul de caractere conținute). Chiar dacă parola va fi ceva de genul 3JaAZ17VdmpizB85oG5j, nu trebuie să vă faceți probleme că n-o țineți minte, putând să o aflați în orice moment.



5. Printre destul de numeroasele opțiuni care vă stau la dispoziție, beneficiați și de cea care schimbă comportamentul clipboard-ului. Acesta se poate „autocurăța” în câteva momente sau poate permite lipirea unui text o singură dată și protejarea împotriva spionilor (keylogger-e).



6. Lista de parole poate fi exportată în diferite formate ca TXT, HTML, XML și CSV. Atenție ce faceți cu acestea! Parolele dumneavoastră apar în clar în cadrul acestor documente.

În final, vrem să vă mai spunem că programul este oferit în regim Open Source (OSI certified). Puteți avea acces la sursele acestuia și puteți verifica cum au fost implementați algoritmi de criptare.

catalina_lazar@chip.ro

RAID Software în doar câțiva pași

Din două mici, unul mare

Ce putem face cu hardware-ul expirat moral? Iată o întrebare la care ne vom strădui să răspundem în cele ce urmează.

Mihai Bărbat 

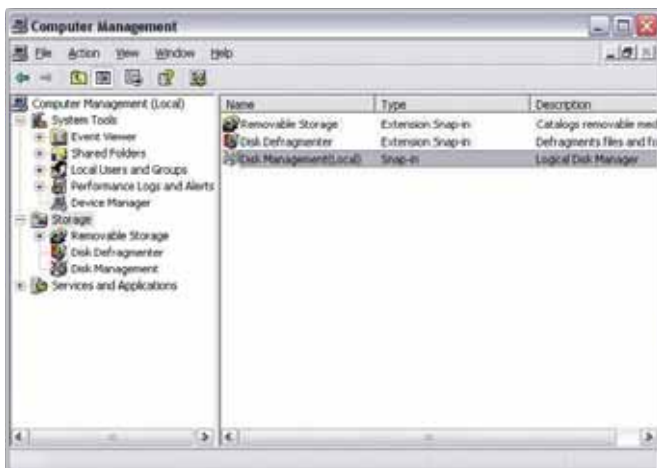
Salvarea RAID

Explicația cea mai simplă spune că RAID-ul este o tehnologie ce permite combinarea mai multor hard diskuri într-unul singur. Prin diversele implementări RAID, se pot obține soluții ce oferă sporuri de securitate a datelor, de viteză sau chiar un compromis între cele două.

Am pornit experimentul cu două hard diskuri recuperate din cutia noastră de vechituri: un Quantum Fireball LCT de 10 GB și un Seagate ST310212A la aceeași capacitate.

Direct din Windows...

Mulți dintre voi veți fi surprinși să aflați că Windows XP Pro vă pune la dispoziție unelte pentru realizarea RAID-ului chiar și în cazul în care nu există suport hardware pe placa de bază.



Uneltele necesare pentru realizarea RAID-ului software sunt puse la dispoziție de OS. Din Control panel accesați Administrative tools.

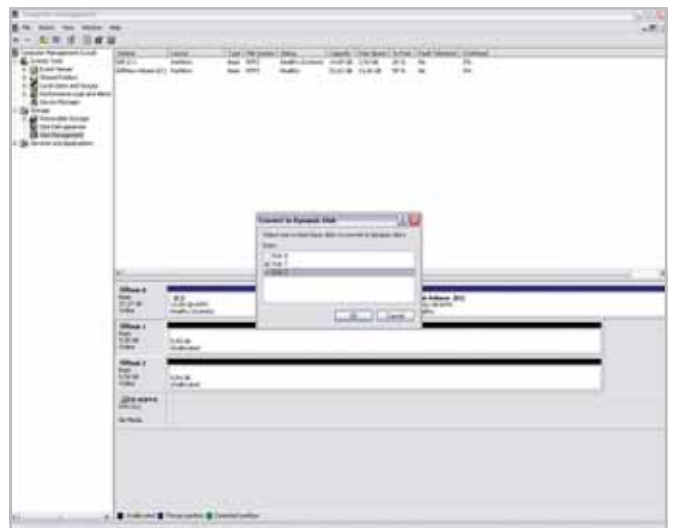
Pasul I

Imediat după alegerea celor două hard diskuri pacient, accesați Administrative Tools din Control Panel și faceți clic pe Computer Management->Storage->Disk Management.

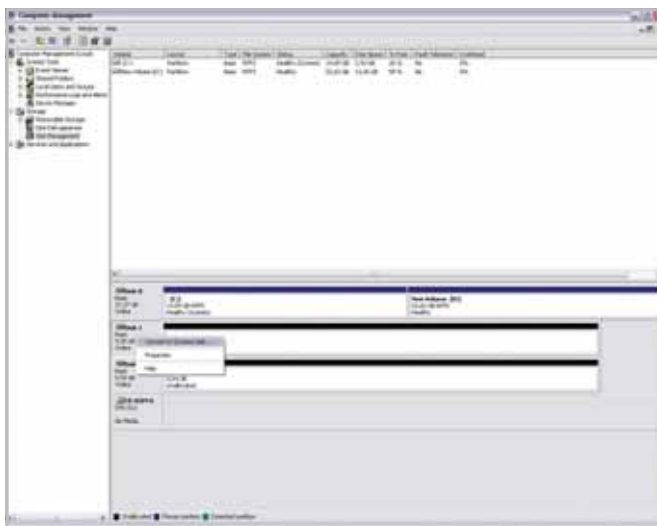
Pasul II

Pregătirea celor două hard diskuri se face foarte simplu prin ștergerea partițiilor existente (clic dreapta->Delete Partition). Apoi, tot cu un clic dreapta pe Disk1 și Disk2 se convertesc HDD-urile din modul inițial (Basic) într-un format nou mult mai flexibil, și anume: Dynamic Disk. Atenție! Să nu ștergeți cumva datele de pe Disk 0 deoarece este hard diskul pe care se află instalat sistemul de operare.

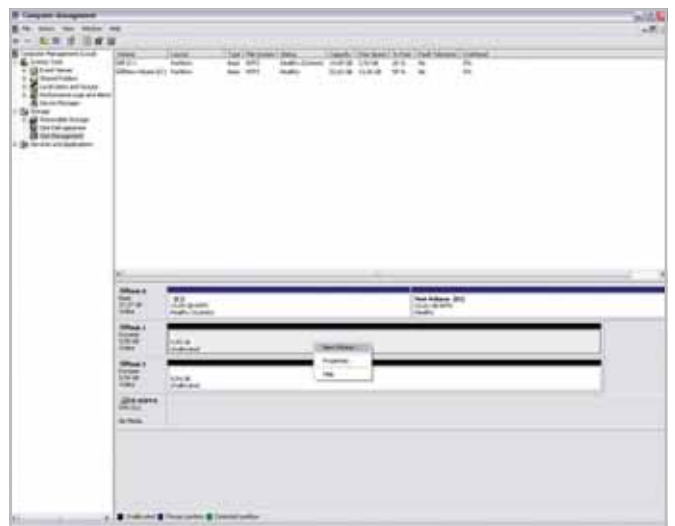
După cum se poate vedea și din captura de ecran, se aleg cele două



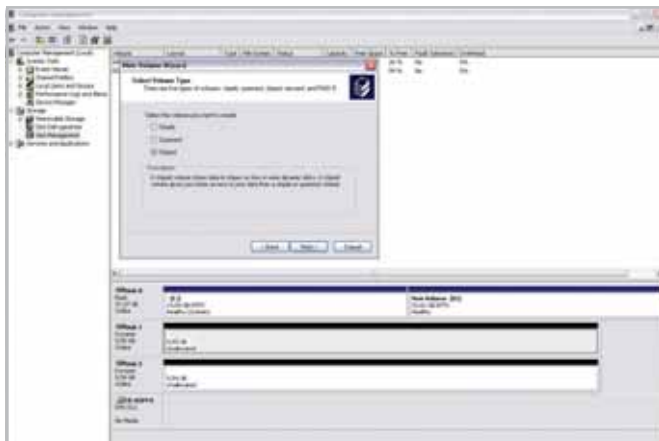
În pasul următor se aleg cele două hard diskuri care urmează a fi trecute din modul Basic în Dynamic.



După ștergerea partițiilor urmează conversia din modul Basic în cel Dynamic.



Pe primul HDD trebuie creat un volum nou. Cu un clic dreapta pe spațiul hașurat din dreptul lui Disk 1 alegeți New Volume.



Selecți tipul matricei RAID ce urmează a fi create. Vă recomandăm să bifați Striped.

hard diskuri ce urmează a fi conectate software într-o matrice RAID.

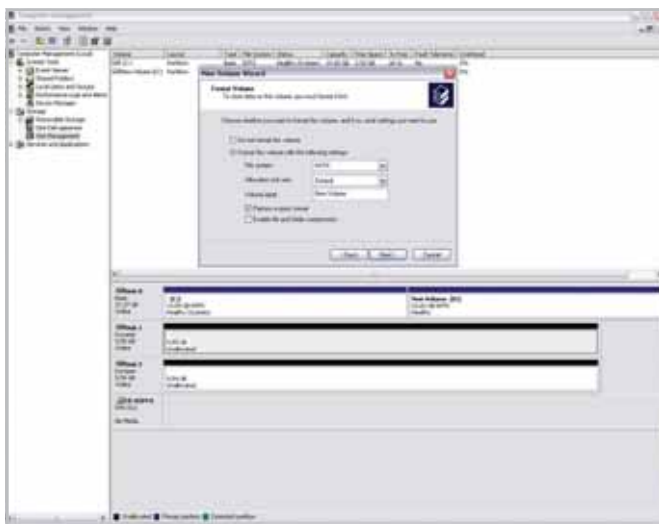
Pasul III

Odată „metamorfozate” în Dynamic Disks, discurile sunt pregătite pentru traiul într-o matrice RAID. Cu mouse-ul faceți clic dreapta pe chenarul hașurat din dreptul lui Disk1 și alegeți New Volume. Se bifează tipul matricei RAID ce urmează a fi creată: Spanning sau Stripping.

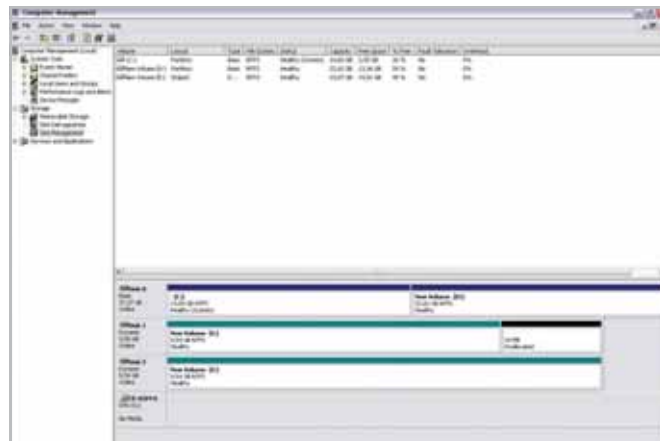
Spanning este o facilitate ce oferă doar un plus de confort și care nu îmbunătățește deloc viteza sau siguranța datelor. Practic,



Se aleg discurile ce urmează a fi trecute în matricea RAID. Se trece discul 2 în lista ce conține deja primul HDD.



Ultimul pas care trebuie făcut este operația de formatare. După un quick format NTFS matricea RAID este gata.



Așa arată ecranul de final dacă ați trecut cu succes prin toți pașii expuși de noi.

sistemul de operare vede acum un singur hard disk mai mare, rezultat din lipirea celor două discuri de dimensiuni mai mici. Operațiile de scriere și citire se fac normal, ca și în cazul configurației cu un singur HDD.

Noi recomandăm a doua opțiune, Stripping. Dimensiunea hard diskului rezultat aici se calculează după formula: dimensiunea HDD-ului mic x numărul de HDD-uri utilizate în matricea RAID. A rezultat astfel un hard disk de 20 GB. Scrierea și citirea datelor se fac distribuit pe ambele hard diskuri, operație prin care (teoretic) în cazul RAID-ului software, se câștigă ceva timp.

Se adaugă în listă discul 2 și RAID-ul este ca și făcut. Mai rămâne doar formatarea. Bifați căsuța quick format și finalizați printr-o ultimă apăsare pe butonul next.

mihai_barbat@chip.ro

Tips & Tricks

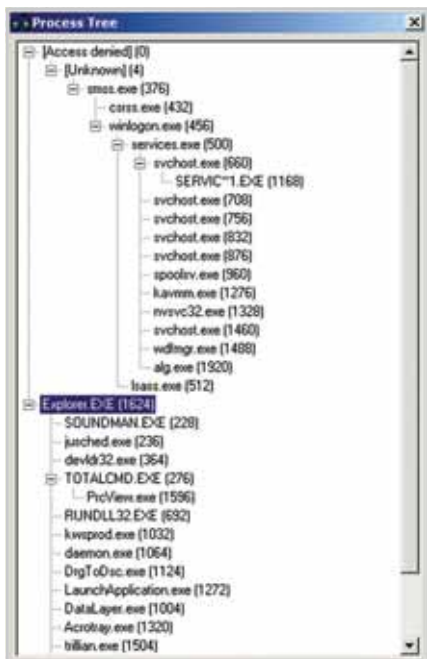
Windows XP

Monitorizarea proceselor cu Process Viewer

Pentru a vedea toate procesele din Windows, apelați de obicei la „Windows Task Manager”. Cu ajutorul acestui mic utilitar din Windows, în afara proceselor, vedeți și ce aplicații sunt active. Dar acest utilitar are limitările sale, nepermițându-vă să vedeți mai multe despre procesele care rulează la un anumit moment pe calculatorul dumneavoastră.

De aceea, folosind un program alternativ, denumit „Process Viewer”, nu numai că veți putea vedea care sunt aplicațiile și procesele active, dar și modulele active. Orice fișier DLL activ poate fi de asemenea văzut.

Pentru a vă procura această mică unealtă, mergeți la www.prcview.com și aduceți-o prin download. Folosind o interfață, „Process Tree”, ușor accesabilă prin intermediul meniului „View / Process



Informații detaliate despre aplicațiile care rulează pe sistemul dumneavoastră.

Tree”, puteți vedea în detaliu fiecare proces ce rulează. Selectând un anumit proces, veți putea afla informații detaliate despre acesta.

Windows 98, Me, 2000, XP

Folosiți tastatura pentru clic dreapta

Dacă sunteți obișnuiți să lucrați mai mult cu ajutorul tastaturii, vi se va părea poate ușor enervant să vă întindeți după mouse pentru a da clic dreapta (accesează meniul contextual).

Nu mai este nevoie de acum să folosiți mouse-ul doar pentru atâta lucru. Folosiți shortcut-ul [Shift] + [F10] și veți avea meniul afișat rapid pe ecran.

Windows

Adăugarea de submeniuri

Dacă doriți să adăugați un submeniu în meniul de start pentru un grup de utilizatori, iată cum procedați.

Logați-vă ca Administrator.

Clic dreapta pe Start și apoi clic pe „Open all users”.

Acum dublu clic pe directorul unde vreți să adăugați submeniul (de obicei cel de Programs).

Clic pe meniul „File” și mergeți la „New / Folder”.

Dați un nume noului dumneavoastră submeniu. Puteți adăuga aici programe (sau documente) grupate pe o anumită tematică.



Organizați mai bine lista de programe.

Internet Explorer

Tipăriți doar ceea ce vă interesează

Vreți să tipăriți doar o parte a unei pagini web și nu doriți să copiați întreaga pagină (sau mai multe pagini), după care să tăiați ceea ce

nu vă interesează? Iată cum procedați.

- Marcați partea din pagină care vă interesează. Clic pe File / Print. În fereastra de dialog, sub „Print Range”, clic pe „Selection” și apoi „ok”. Se va tipări doar textul pe care l-ați marcat.



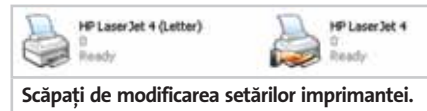
Tipăriți doar ceea ce vă interesează.

Windows

Salvați fiecare setare preferată pentru imprimantă.

Dacă folosiți frecvent setări diferite la imprimantă (cum ar fi de exemplu draft alb-negru sau pagină color), știți că este enervant să schimbați de fiecare dată setările.

Cel mai simplu mod de a evita acest lucru este să „păcăliți” sistemul de operare și să instalați aceeași imprimantă de două ori setând proprietăți diferite pentru fiecare în parte. Redenumiți shortcut-urile în funcție de setările alese. După aceea, când doriți să tipăriți, tot ceea ce aveți de făcut este să selectați imprimanta dorită.



Scăpați de modificarea setărilor imprimantei.

Google Gmail

Minibrowser în Gmail

Google Deskbar este o mică unealtă de căutare pentru Windows taskbar. Poate realiza cele mai multe căutări pe care le face

și Google. Avantajul este că va deschide un minibrowser care va afișa rapid într-o fereastră rezultatul dorit.

Cu ajutorul lui puteți deschide rapid contul dumneavoastră de Gmail într-o fereastră care se ascunde și poate fi apelată rapid cu ajutorul unui shortcut.

- Mergeți la Options / Customized Searches / Add. Numiți-l „Gmail” și atașați URL-ul <http://gmail.google.com/gmail>. Pentru shortcut folosiți [Ctrl] + [M].

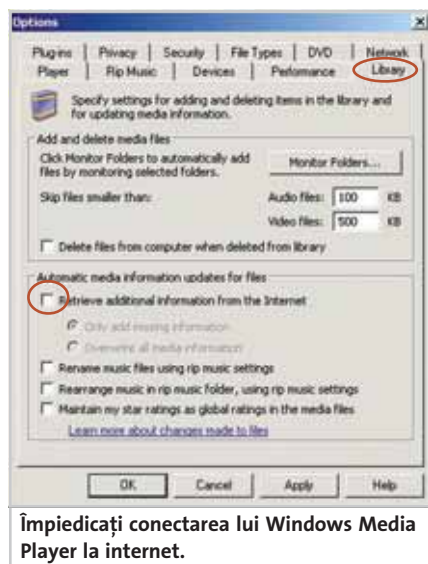


Acces rapid și ușor la Gmail.

Windows XP

Protejați-vă identitatea

Multe din playerele actuale se conectează automat la internet pentru a adăuga informații adiționale despre piesele muzicale pe care le rulați. Unele dintre informații sunt binevenite, dar, de exemplu, Windows Media Player care vine încorporat în Windows XP se conectează la site-ul Microsoft și identifică copia dumneavoastră de Media Player. Conform documentației, „Serverul folosește această identificare unică pentru a monitoriza conexiunea dumneavoastră. Prin monitorizarea conexiunii, serverul poate face ajustări pentru a crește calitatea redării și a vă alerta asupra evenimentelor din timpul trimerii unui stream prin internet”. Nu oricine este bucuros de această facilități și o consideră o încălcare a intimității.



Împiedicați conectarea lui Windows Media Player la internet.

Microsoft

Windows Genuine Advantage

Lansată în vara acestui an ca rezultat al preocupării Microsoft pentru protejarea utilizatorilor de software original, achiziționat legal, Windows Genuine Advantage versiunea 1.0. reprezintă o tehnologie proiectată special pentru diferențierea valorii unui Windows original față de cel contrafăcut.

Validarea prin WGA este necesară pentru toți clienții care utilizează Windows Update (WU), Microsoft Update (MU) și Download Center (DC). Rămân totuși disponibile la download update-urile de securitate pentru toți utilizatorii, prin DC sau Automatic Update. La nivel mondial, utilizatorii produselor Windows XP Professional și Home Edition care au cumpărat involuntar software contrafăcut și care trimit către Microsoft produsul contrafăcut și dovada achiziției, pot să primească în schimb, gratuit, un produs original. Această ofertă are ca scop identificarea surselor ilegale de produse contrafăcute cu aspect de imitare a originalului și nu este aplicabilă pentru produsele cu aspect evident de produse piratate, de exemplu, discurile obișnuite comercializate stradal.

Având în vedere faptul că WGA este o „tehnologie”, utilizarea acesteia presupune și folosirea unui „instrument”: Windows Genuine Advantage Validation Tool.

Acesta este un ActiveX Control, care se instalează pe calculatorul dumneavoastră și face posibilă validarea, fără a fi necesar ca utilizatorul să introducă PID-ul produsului. Unele sisteme nu pot rula controalele ActiveX din cauza faptului că folosesc alte browsere decât Internet Explorer sau au setări de securitate care nu permit download-ul de ActiveX.

Pentru aceste situații, Microsoft oferă o soluție alternativă, care presupune download-ul fișierului intitulat LegitCheckControl.cab, disponibil la următoarea adresă: <http://go.microsoft.com/fwlink/?linkid=39204>.

Din arhiva descărcată se extrag cele trei fișiere și anume:

GWFSPIIDGen.dll
LegitCheckControl.dll
LegitCheckControl.inf

Apoi se execută următoarea secvență:
Start -> Run -> Scrieți "%windir%\system32". În directorul System32 copiați fișierele: GWFSPIIDGen.dll și LegitCheckControl.dll.
Start -> Run -> Scrieți "regsvr32 LegitCheckControl.dll"; va apărea un pop-up care vă va anunța că operațiunea s-a desfășurat cu succes.
Start -> Run -> Scrieți "Inf".
În directorul Inf copiați apoi fișierul LegitCheckControl.inf. Dați clic dreapta pe

fișierul Inf de mai sus și alegeți opțiunea install. WGA-ul se va instala automat.

Este posibil să mai obțineți în procesul de validare și una din următoarele erori:

Cod: 0x80080201 sau 0x80080202

Descriere: Cannot Detect Product ID sau Invalid Product ID

Soluție: Acest lucru se întâmplă foarte rar. Dacă totuși vă confrunțați cu această problemă, vă sfătuim să încercați următoarele:

Start -> Run -> Scrieți "%windir%\system32". În directorul System32 veți identifica fișierele: licdll.dll și licwmi.dll.

Start -> Run -> Scrieți "regsvr32 licdll.dll"; va apărea un pop-up care vă va anunța că operațiunea s-a desfășurat cu succes.

Start -> Run -> Scrieți "regsvr32 licwmi.dll"; va apărea un pop-up care vă va anunța că operațiunea s-a desfășurat cu succes.

În acest moment, va trebui să faceți restart la calculatorul dumneavoastră.

Trebuie precizat că, în cazul în care această soluție nu funcționează, este necesară, pentru codurile de mai sus, reinstalarea sistemului de operare.

Cod: 0x80080205

Descriere: Insufficient Privileges

Soluție: Utilizatorul care încearcă să valideze copia de Windows trebuie să fie Administrator Local.

Cod: 0x80080206

Descriere: Internet Settings

Soluție: Probabil că, din cauza unui firewall sau a unui produs antivirus, controlul ActiveX necesar în procesul de validare nu rulează. Va trebui să modificați setările de securitate sau nivelul de acces.

Cod: 0x80080219

Descriere: Windows not activated

Soluție: Produsul nu a fost activat. Va trebui să urmați procedura de activare înainte de a valida copia dumneavoastră de Windows. Puteți consulta: <http://www.microsoft.com/privacy/activation.msp>.

Sperăm ca aceste sugestii să rezolve eventualele probleme pe care le-ați întâlnit. În cazul în care nu reușiți, însă, să găsiți o soluție problemei dumneavoastră, vă invităm să apelați la Microsoft Hotline România, la numărul de telefon (021) 203 61 26, sau prin e-mail, la pss@open.ro.

Utilizatorii care au achiziționat produsul complet, cu licență, pot suna pentru a cere asistență tehnică gratuită.

Dacă nu sunteți unul dintre adepții acestei facilități, iată cum o puteți dezactiva:

- Lansați Media Player și mergeți la Tools / Options (clic dreapta pe bara de sus a playerului).

- Clic pe tab-ul „Player” și la „Player Settings” debifați opțiunea „Connect to the Internet”.

- În tab-ul „Tools / Options”, clic pe „Library”.

- Asigurați-vă că opțiunea „Retrieve additional information from Internet” este debifată.

- Clic pe „Apply”.

dicționar

Sistem de operare

Driver

Un program care controlează un dispozitiv. Majoritatea dispozitivelor dispun de câte un driver specific unui sistem de operare. Acesta acționează ca un traducător între dispozitiv și programul care utilizează dispozitivul. Fiecare dispozitiv dispune de un set de comenzi specializate, iar acestea sunt cunoscute de driver-ul său, care le expune către sistemul de operare. Programele accesează dispozitivele printr-un set de comenzi generice, ale sistemului de operare, care le transmite către driver pentru „traducerea” acestora în comenzi specializate.

Kernel

Modulul central al unui sistem de operare. Este cea parte a sistemului de operare care se încarcă prima și rămâne în memoria principală. Datorită faptului că rezidă în memorie, este important ca acesta să fie cât mai mic și, în același timp, să ofere toate serviciile necesare cerute de alte părți ale sistemului de operare și de aplicații. Uzual, kernel-ul este responsabil pentru administrarea memoriei, administrarea proceselor și a task-urilor și de cea a discurilor.

Mapa

A face conexiuni logice între două entități. Deoarece programele nu pot fi traduse direct din concepte umane în numere pentru calculator, ele translatează incremental printr-o serie de niveluri. Fiecare nivel conține aceeași cantitate de informație ca și nivelul anterior, dar într-o formă mai apropiată de ceea ce înțelege calculatorul. Această activitate de traducere de la un nivel la altul se numește mapare.

Mod (moduri)

Setare a unui program (sau sistem de operare). Termenul „mod” implică o alegere – aceea că puteți schimba setările și aduce sistemul (sau aplicațiile) într-un mod diferit.

Multitasking

Abilitatea de a executa mai mult de un singur task deodată, un task fiind recunoscut drept un program. Există două tipuri de multitasking: preemptiv și cooperativ. În multitasking preemptiv, sistemul de operare „feliază” timpul de utilizare a procesorului pentru fiecare program. În multitasking cooperativ, fiecare program poate controla procesorul atâta timp cât are nevoie. Dacă la un anumit moment un program nu folosește CPU-ul, poate permite altui program să îl utilizeze.

Proces

Un program în execuție. Termenul este folosit pe scară largă ca sinonim al task-ului (al unei sarcini).

Shell

Program care reprezintă de fapt o interfață pentru diferite funcții și servicii ale sistemului de operare. Se numește așa deoarece este un strat exterior al interfeței, între utilizator și funcțiile interne ale sistemului de operare.

Thread

O parte a unui program care se poate executa independent de celelalte părți. Sistemele de operare care suportă multithreading permit programatorilor să creeze programe ale căror părți – thread-uri – pot fi executate concomitent.

User mode

Se referă la nivelul de privilegii implementate de un sistem de operare. Este nivelul obișnuit, opus nivelului super privilegiat sau administrativ (numit „root” pe sistemele Unix). Fiecărui proces lansat în user mode pe un astfel de sistem i se permit și i se interzic anumite operațiuni.

CHIP Team 

Inserenți

Pagina	Firma
103	Acer Computer
91	Agis Computer
53	Aline Distribution
49	Altex
9, 35, 81	Asesoft
139	Assiris International
15, 37, 85	Asustek Computer
121	Axigen
131	Best Computers
23, 105	Canon East Europe
109	Caro Group
C2	Comrace Computers
129	Cotidianul
17, 111	Deck Computers
11	Digi Mind
61	Domo
113	Elsaco Electronics
133	Euronewtrading
73, 75, 77	EverIT
107	FIT Distribution
C4	Fleming Computers
4	Foxconn
25	Fujitsu Siemens Computers
87	Gecad Net
63	General Systems
79	Hardware Emotion
43	ITDirect
59	K Tech Electronics
19	Kingston Technology
115	Konica Minolta Romania
93	Lasting System
C1	LG Electronics
21	Logitech
C3	Maguay Impex
131	Mikro Atlas
139	Motor Presse Romania
125	Net Brinel Computers
89	Net Consulting
33	Omnitech
65, 135	PC Coolers
95	Philips Romania
45	Prolink
117	Quartz Distribution
127, 143	Sanoma Hearst Romania
39	Scop Computers
137	Senorg Romania
83	Sigma Design
97	Sistec
67, 69, 71	Torent Computers
3	Tornado Systems
139	Tronix
119	Xerox Romania

Concurs CHIP în colaborare cu BIRO Technologies

Răspunzând corect la întrebarea de mai jos puteți intra în posesia unui pachet IRIS Pen Translator Express: Cum se numește programul OCR produs de compania I.R.I.S.?

- a) IRIS Multilanguage
- b) IRIS Recognit
- c) Readiris Pro



Trimiteți răspunsurile pe adresa concurs@chip.ro până cel târziu 30 noiembrie 2005. Precizați numele complet și adresa de domiciliu. Numele câștigătorului va fi prezentat în revista de ianuarie.

mailbox

„Bună ziua,
De aproximativ doi ani îmi cumpăr revista, lună de lună, dar am o problemă care nu ține de nici un articol pe care l-ați publicat până acum. În luna august am cumpărat un mini stick USB 2.0 MiniCruzer. De vreo săptămână a început să facă figuri: viteze foarte mici de transfer, nu mă lasă să șterg nimic de pe el și nici să îl formatez. L-am probat pe încă 2 stații de lucru cu USB 2.0 și am pățit același lucru.
Există o cauză specifică acestui tip de probleme? Și cum aș putea să o rezolv?
Cu respect,
Bumbacea Alexandru”

Din păcate, răspunsul la această problemă nu o să vă mulțumească prea tare. Dacă o memorie nonvolatilă pe USB începe să se comporte așa cum ați descris dumneavoastră, nu putem să spunem altceva decât că... trage să moară. Totuși, problema pare să aparțină mai degrabă circuitelor electronice din interfața USB decât cipului de memorie. Sperăm că stick-ul dumneavoastră mai este încă în garanție, pentru că cea mai bună soluție ar fi să-l schimbați. Dacă nu îl puteți schimba, atunci singura soluție ar fi să apelați la un electronist. Este posibil ca o intervenție cu ciocanul de lipit să vă rezolve problema.

„Bună ziua!
Am o problemă căreia nu-i dau de capăt și nu am mai știut la cine să apelez. Am probleme cu sunetul: atunci când ascult muzică sau văd un film și deschid o altă aplicație, se aude întrerupt. Dacă rămân în aplicația deschisă, sunetul se aude la început întrerupt și apoi normal, dar dacă deschid alta sau schimb între aplicații se aude întrerupt. Mă gândesc să dezinstatez driver-ul audio și să-l reinstalez. Probleme cu memoria nu am. Cu toate aplicațiile deschise, îmi rămâne memorie liberă între 20-30 MB din 256 MB poate și mai mult dacă mai închid din aplicații. Am reinstalat Windows-ul cu SP2 acum vreo trei săptămâni, dar problema a apărut mai târziu după reinstalare, la o săptămână, poate chiar și mai mult. Ce aș putea face? Mă puteți ajuta? Vă mulțumesc.
Georgescu Mircea”

De obicei, problemele de întrerupere a sunetului în momentul în care deschideți (și) alte programe decât playerul care vă redă muzica sunt generate de driver-e. Acestea sunt fie nefericit instalate, fie într-o versiune nefericit aleasă. Dar, nu este vorba despre driver-ele plăcii de sunet, ci de cele IDE. Cu alte cuvinte, sunetul se întrerupe din cauza faptului că

programul pe care îl deschideți folosește hard diskul pentru a porni. Iar hard diskul dumneavoastră nu funcționează în mod DMA (Direct Memory Access). În acest caz, transferul pe și de pe hard disk devine prioritar, pentru sunet nemairămânând prea multă putere de calcul, de unde și întreruperile. Transferurile de pe discurile la care modul de funcționare nu este DMA sunt foarte mari consumatoare de timp de procesor. De obicei, activarea modului de transfer UltraDMA rezolvă această problemă. Atenție! Acest eveniment neplăcut este caracteristic versiunilor mai vechi ale Southbridge-urilor VIA dacă au versiuni vechi ale driver-elor IDE. Dar nu numai cipurile VIA reacționează în acest fel, ci și cele SIS sau chiar și cele Intel. Pentru activarea modului DMA sau UltraDMA este de ajuns să verificați via device manager dacă este sau nu este activ. Dacă este activ, dar problema persistă, vă recomandăm să instalați cea mai nouă versiune a driver-elor pentru interfața hard diskului sau, de ce nu, chiar întreg pachetul de driver-e pentru placa de bază. S-ar putea ca după aceea PC-ul să funcționeze atât de bine, încât să vă lase impresia că nu vă mai recunoașteți propriul calculator.

CHIP Team 

Așteptăm mail-urile dumneavoastră pe adresa: redactie@chip.ro

Câștigători concurs Diskeeper

Răspunsul corect la întrebarea „Care este opțiunea implicită de defragmentare a hard diskului propusă de Diskeeper 9 Professional?” este Max Disk Performance.

Câștigătorii unei perechi de pachete compuse din Diskeeper 9 Professional și Undelete 5 sunt:

Costache Emilian - București
Tomoșoiu Paul - Călărași, jud. Călărași
Lazea Iosif - Timișoara, jud. Timiș
Nechitoaia Vasile Cătălin - Piatra Neamț, jud. Neamț
Militaru Paul - București
Ungureanu Nicolae Valentin - Comuna Vadu Pașii, jud. Buzău
Tiberiu Tillinger - București
Fundatureanu Sorin - Orșova, jud. Mehedinți
Rusu Dumitru - Suceava, jud. Suceava
Dur Daniel - Târnăveni, jud. Mureș

Câștigătorii sunt rugați să contacteze departamentul de marketing la adresa de e-mail leonte_marginean@vogelburda.ro

 **impressum**

Redacția poate fi contactată la:
Telefon: 0268-415158, 418728, 0723-570511, 0744-754983;
Fax: 0268-418728; E-mail: redactie@chip.ro
Adresa redacției: 500010 - Brașov, Str. N.D. Cocea nr.12

Adresa pentru corespondență:
500530 - Brașov, Oficiul Poștal 2, Căsuța Poștală 4
Director General: Dan Bădescu (dan_badescu@vogelburda.ro)
Director tehnic: Daniel Dănilă Békési (dan_danila@vogelburda.ro)
Redactor-șef: Decebal Schiller (decebal_schiller@chip.ro)
Redactor-șef adjunct: Cătălina Lazăr (catalina_lazar@chip.ro)
Secretar general de redacție: Oana Albu (oana_albu@chip.ro)
Redactori: Codrin Hosu (codrin_hosu@chip.ro), Marius Ghinea (marius_ghinea@chip.ro), Mircea Mihaică (mircea_mihalicica@chip.ro), Cătălin Constantin (catalin_constantin@chip.ro), Ionuț Bălan (ionut_balanc@chip.ro), Corina Căilean (corina_cailean@chip.ro)
Laborator de testare hardware:
Redactori: Francisc Kurko (francisc_kurko@chip.ro), Vasile Prodan (vasile_prodan@chip.ro), Titus Bălan (titus_balanc@chip.ro), Mihai Bărbat (mihai_barbat@chip.ro).
Laborator de testare software:
Ionuț Bălan, Cătălin Constantin
Grafică, DTP:
Adrian Popa (adi_popa@chip.ro), Ilie Popa (ilie_popa@chip.ro)
CHIP online:
Lucian Bitai (lucian_bitai@chip.ro)
CHIP CD/DVD:
Ionuț Bălan, Cătălin Constantin
Contabilitate și administrație:
Maria Parge, Eva Szaszka (contabilitate@vogelburda.ro)
Reclama:
Zsolt Bodola (zsolt_bodola@vogelburda.ro), Cristian Pop (cristian_pop@vogelburda.ro), Mihaela Moraru (mihaela_moraru@vogelburda.ro)
Marketing:
Leonte Mărginean (leonte_marginean@vogelburda.ro), Diana Călin (diana_calin@vogelburda.ro)
Distribuție și abonamente:
Ioana Bădescu (ioana_badescu@vogelburda.ro), Ioan Soiu (iancu_soiu@vogelburda.ro), Alex Draghini (alex_draghini@vogelburda.ro)

Reprezentanța București
Adresa: Str. Izvor nr. 78 et. 2, Sector 5


HOTLINE Abonamente: 0268-415158
Luni - Vineri, orele 10-17

Persoanele fizice și juridice se pot abona utilizând talonul din revistă sau direct la sediul redacției. Plata abonamentului se face prin mandat poștal pe numele Ioana Bădescu, O.P. 2, C.P. 4, 500530 Brașov, sau prin ordin de plată în contul „Vogel Burda Communications” deschis la ABN AMRO BANK Brașov RO71ABNA0800264100060476 sau Cont Trezorerie Brașov nr. RO90TRZ1315069XX000746. Toate solicitările se vor face la Oficiul Poștal 2, Căsuța Poștală 4, 500530 Brașov.

Montaj și tipar: Veszpremi Nyomda Rt., Veszprem, Ungaria

CHIP Computer & Communications este membru fondator al Biroului Român de Audit al Tirajelor (BRAT). Publicație auditată pe perioadă ianuarie - iunie 2004. Acestă ediție a revistei CHIP Computer & Communications a fost publicată în 35.000 de exemplare.

Relații internaționale:
http://www.chip.ro/html/about/international.php3
Editura: Vogel Burda Communications S.R.L.
Sediul editurii: 500010-Brașov Str. N.D. Cocea nr.12


 Publicație ce beneficiază de rezultate de audiență conform Studiului Național de Audiență. Conform cifrelor SNA (perioada de măsurare februarie 2004 - februarie 2005), revista CHIP are 221.000 de cititori/număr.

Copyright: În România: Vogel Burda Communications S.R.L. Brașov
În Germania: Vogel Burda Holding GmbH, München
Dr. Markus Witt
Josef Zach

ISSN 1453-7079

Manuscrisele, inclusiv informatice, expediate redacției devin proprietatea editurii. Editura își rezervă dreptul de modificare a materialelor primite, precum și a datei de apariție. Reproducerea integrală sau parțială a articolelor, informațiilor sau a imaginilor apărute în revistă este permisă numai cu acordul scris al editurii. Redacția nu își asumă răspunderea pentru greșeli și inadvertențe apărute în materialele colaboratorilor și ale inserțiilor.

Caută revista CHIP în chioșcurile:

 Nobil, NDC, Compress, Anota și la ceilalți difuzori de presă din toată țara.

ÎN NUMĂRUL URMĂTOR:

Test comparativ

Forța dezlănțuită



Cele mai puternice sisteme de gaming din România s-au aliniat la start. Care va fi câștigătorul acestei curse contra cronometru aflați din numărul de decembrie al revistei.



Practic

Lucru

sincron

Aveți un laptop și un calculator și vreți să aveți pe amândouă sistemele toate informațiile la zi? Nimic mai simplu, CHIP vă arată cum să sincronizați ușor un notebook și un PC.



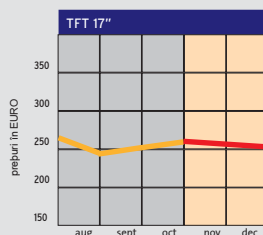
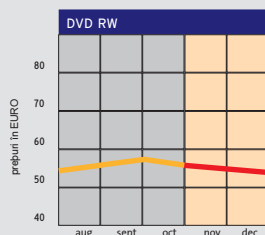
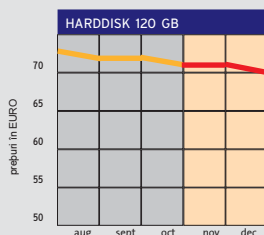
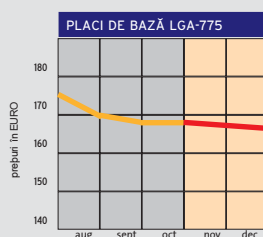
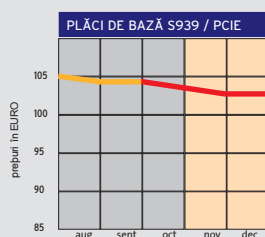
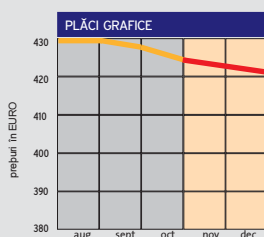
Focus

0 fantezie mai... reală

O companie tânără din Statele Unite își propune să aducă un nou nivel de realitate în jocuri printr-un coprocesor destinat simulării proceselor fizice.

Componente

Proгноza CHIP pe următoarele două luni



Revista CHIP vă oferă lunar părerea sa asupra evoluției prețurilor la componente. Aceasta se întâmplă pe baza evoluției prețurilor din lunile anterioare, precum și pe baza semnalelor din piața internă și internațională.

Cunoscând dinamica acestor prețuri, veți putea achiziționa componentele necesare la prețul corect sau vă veți putea planifica o achiziție viitoare.

Sperăm că această rubrică vă este de un real folos.

CHIP Team

