



trem PC

CD

hardware * software * internet * jocuri

AGP VS PCI-E



TRECUT ȘI PREZENT

PLAYERE VIDEO

CINEMA DIGITAL

CUTIILE DE DATE



CURSA CU GIGABYTES

ROLLERCOASTER TYCOON 3



O NOUĂ DIMENSIUNE PENTRU PARCURILE VIRTUALE

ACTUALIZĂRILE

CORTINA PC-ULUI NU SE SCHIMBĂ



UMFLĂ POTUL!
CARO GROUP

Sistem ONE Typhoon





TU ALEGI LA CE TE UIȚI...

Pentru că există multe canale TV, pentru că există și mai multe gusturi, am venit cu o ofertă. De TV Tuner.

Nu e nevoie să te impui, nici să lași de la tine, să aștepti reluarea unui film sau să afli din ziare rezultatul meciului de ieri. Tot ce-ți trebuie e un televizor multifuncțional și un video recorder. La noi, toate acestea le găsești la **29€**.

Și vei avea un TV Tuner de nota 10! Telecomanda, Picture in Picture (PIP), video recorder modern, radio și multe alte utilități!

Și nu uita: TV Tuner Xpert TV PVR de la KWorld - este unul dintre cele mai bune pe piața românească.



Așa că alege.
La ce te uiți mâine seara?



*Preț recomandat pentru end-user. Nu include TVA.

Quartz Computer.

B-dul Iuliu Maniu 1-7, Facultatea de Electronica și Telecomunicații, parter. Telefon: (021) 410 99 49, 410 99 48. E-mail: quartz@quartz.ro

EȘTI GAMER, CE ÎȚI DOREȘTI MAI MULT?

O experiență mai profundă, mai complexă și mai clară.



Monitor LCD FP71E+


senseye

Nu te mai joci, trăiești jocurile!

Nu îți putem îmbunătăți reflexele și nici nu îți putem face degetele să se miște mai repede dar putem face monitoarele noastre foarte sensibile, pe măsura enormului potențial al ochiului tău de jucător. Privește Senseye, tehnologia de îmbunătățire a imaginii cu funcții de îmbunătățire a contrastului, funcții de îmbunătățire a culorilor, și funcții de îmbunătățire a clarității. Combinația dintre aceste funcții aduce monitoarele noastre un pas mai aproape de adevărata putere a ochiului uman.

- Tehnologia Senseye
- 8ms cel mai rapid timp de raspuns
- 300cd/m² luminozitate ridicata
- 500:1 rata de contrast
- D-Sub/DVI intrare dubla

BenQ

Enjoyment Matters

În România prin:

ProCA
ROMÂNIA

București - Str. Turturelelor Nr. 52, Tel/Fax: +021 323.82.00, office@proca.ro, www.proca.ro
Timișoara - Str. Cermena Nr. 22, Tel/Fax: 0256 224.295, Tel: 0256 224.994, office@tm.proca.ro
Constanța - Str. Poporului Nr. 36, Tel: 0241 635.959, Fax: 0241 634.994, office@ct.proca.ro
Și prin partenerii autorizați din toată țara.

E timpul să-ți cumperi aparat foto?

Printr-o măsură anunțată încă din octombrie anul trecut, începând cu 1 ianuarie 2005, accizele de 25% aplicate aparatelor foto digitale au fost eliminate. Prin urmare, toată lumea s-a așteptat ca anul 2005 să debuteze cu reduceri masive la aceste aparate. O primă consecință (cât se poate de logică în opinia noastră) a acestui fapt a fost reducerea substanțială a vânzărilor de aparate foto digitale în luna decembrie. Toți care doreau să-și cumpere un aparat foto digital au așteptat anul 2005 pentru a-l achiziționa la un preț mult mai mic. Din păcate, stocurile au împiedicat o bună parte din magazine să reducă prețurile odată cu debutul anului 2005, însă începând cu luna aceasta ne așteptăm la reduceri de 15-20% comparativ cu prețurile de anul trecut.

Am observat în luna ianuarie că anumite magazine au afișat în dreptul aparatelor foto digitale anunțul "25% reducere". Cei care văd valoarea acestei reduceri cred că se datorează eliminării accizei de 25%. Din punct de vedere matematic lucrurile nu stau tocmai așa. De exemplu, dacă un aparat foto costa 1000€, iar cu acciză ajungea la 1250€, o reducere de 25% din 1250€ aduce prețul la 937.5€. Prin urmare, reducerea de preț corectă datorată eliminării accizei de 25% este de 20%.

În acest an, o primă urmare a eliminării acestor taxe va fi, după părerea specialiștilor în economie, o dublare a vânzărilor de aparate foto digitale comparativ cu anul trecut. O altă consecință va fi diminuarea vânzărilor de pe piața neagră a aparatelor foto digitale. Piața neagră s-a dezvoltat ca urmare a diferențelor mari de preț dintre piața din România și cea externă.

Nu trebuie să ne facem iluzii că piața neagră va dispărea. Din cauza TVA-ului prețurile aparatelor foto digitale comercializate legal în România vor fi în continuare mai mari decât ce se oferă pe piața neagră. Cei care sunt tentați să nu cumpere din magazine și să apeleze în continuare la piața neagră trebuie să aibă în vedere serviciile de garanție la care renunță prin această decizie. Chiar dacă aparatul foto digital cumpărat de pe piața neagră are un certificat de garanție internațional, este bine de știut că atât unitățile service, cât și importatorii din România nu oferă servicii de garanție pentru acesta.

Având în vedere reducerile de preț datorate ofertei din ce în ce mai mari și eliminării accizelor, noi credem că în sfârșit a venit timpul să ne cumpărăm un aparat foto digital. Așteptăm pe adresa de e-mail a redacției (redactia@xtrempc.ro) opinia voastră referitoare la acest subiect.

Echipa XtremPC



FEBRU

006 IT EXPRESS

- 008 Puncte de vedere
- 010 Intel BBUL
- 011 AMD Turion64
- 011 Perpendicular Magnetic Recording
- 012 PolyIC
- 012 MODIX HD-3510
- 013 Intel Sonoma
- 014 Comenzi prin mișcări
- 014 Tiny P2P
- 015 Criptare automată
- 015 Terminale sensibile
- 016 Reportaj în România
- 018 Interviu Leadtek
- 020 Tehnotrend

022 HARDWARE

- 024 Ultima oră
- 032 Istoria pinilor
- 034 ATX la putere
- 046 Cutiile de date
- 054 Laborator
- 066 Hard mail
- 068 Topuri

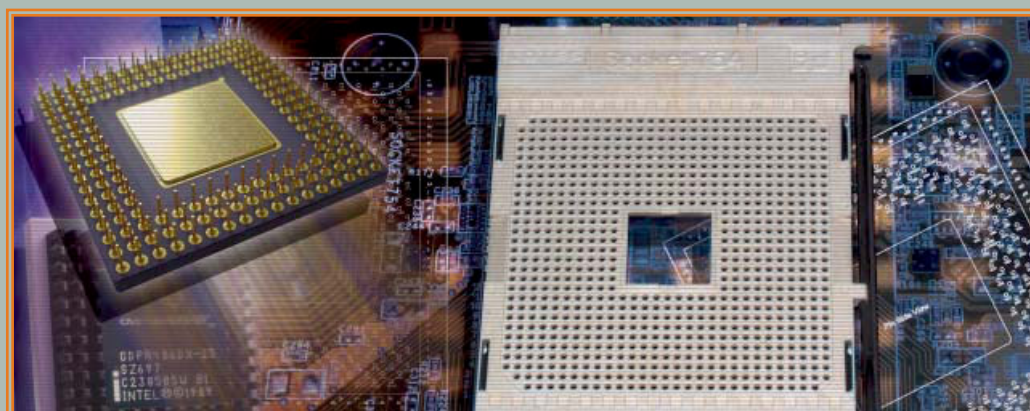
072 HOBBY

- 073 Ultima oră
- 076 Instrumentar artistic
- 078 Playere video
- 082 Laborator
- 090 Galerii Xtreme
- 092 Comunicații

094 JOCURI

- 095 Ultima oră
- 098 Avanspremieră 2005
- 104 Empire Earth 2
- 105 The Sims 2 University
- 106 Brothers in Arms: Road to Hill 30
- 107 SWAT 4
- 108 Act of War: Direct Action
- 110 Lord of the Rings: The Battle for Middle Earth
- 112 RollerCoaster Tycoon 3
- 114 Forgotten Realms: Demon Stone
- 116 Colin McRae Rally 2005
- 118 Armies of Exigo
- 120 Medieval Lords
- 121 Lord of the Rings: The Battle for Middle Earth
- 122 Black View

JANUARIE



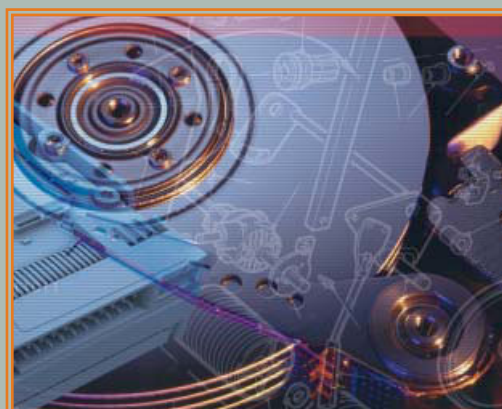
032 ISTORIA PINILOR

Coșmarul upgrade-ului



034 ATX LA PUTERE

Cortina PC-ului



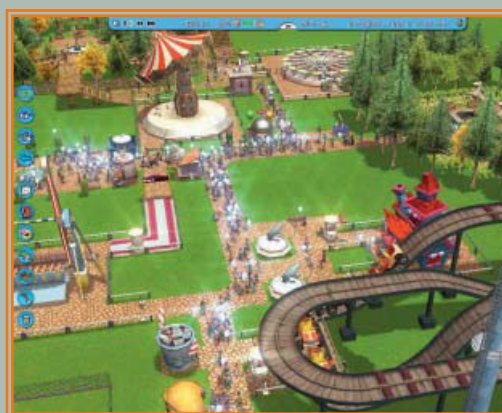
046 CUTII DE DATE

Cursa cu GB



078 PLAYERE VIDEO

Cinema digital



112 ROLLERCOASTER TYCOON 3

O nouă dimensiune pentru parcurile virtuale



Echipa

Liviu Marica redactor-șef
Ionuț Alexandru Popa redactor hardware
Liviu Andrei Mihai redactor software
Adrian Dorobăț redactor jocuri
Bogdan Bridinel redactor jocuri
Anda Drăgănuță redactor jocuri
Cristian Agatie editor CD/DVD

Design

Cristina Hanciarec tehnoredactare
Mona Petre grafică

Publicitate & PR

Cristina Savu director vânzări
cristinasavu@xtrempc.ro

Foreign advertising

E-mail: advertising@xtrempc.ro

Redacția

Adresă: Str. Aleksandr Puskin 18,
București 1
Telefon: 021-231.28.66
Fax: 021-230.29.76
E-mail: redactia@xtrempc.ro

Abonamente

E-mail: abonamente@xtrempc.ro

Probleme & informații CD/DVD

E-mail: infocd@xtrempc.ro

Poze Galeriei Xtreme

E-mail: galerii@xtrempc.ro

Articole ale cititorilor

E-mail: cititori@xtrempc.ro

Probleme hardware

E-mail: hardmail@xtrempc.ro

Producție

Infopress S.A. tipar
MCCD realizare CD

Publisher

Romas Comercial S.R.L.
Str. Aleksandr Puskin 18, București 1
Telefon: 021-231.28.66

ISSN

1582-2818

Publicație auditată BRAT
pe perioada ianuarie-iunie 2004



IT express

008 **Puncte de vedere**
În contact cu cititorii

010 **Intel BBUL**
Viitorul producției de procesoare

011 **AMD Turion64**
Replica AMD la tehnologia Centrino

011 **Perpendicular Magnetic Recording**
Pentru harddisk-uri gigantice

012 **PolyIC**
Circuite din plastic

012 **MODIX HD-3510**
Harddisk-ul multimedia

013 **Intel Sonoma**
Următorul pas: Sonoma



014 **Comenzi prin mișcări**
Antonimul lui Hands Free

014 **Tiny P2P**
Cea mai mică aplicație P2P

015 **Criptare automată**
Securitate la îndemâna oricui

015 **Terminale sensibile**
Emoții pe calea undelor

016 **Reportaj în România**
Evenimentele pieței locale IT

018 **Interviu**
În dialog cu Leadtek

020 **Tehnotrend**
Tendințe în lumea tehnologiei



Liviu Marica

VOM FI CONDUSI DE COMPUTERE?

Vor conduce roboții lumea? Este inteligența artificială un pericol pentru omenire?

Cărțile de literatură și filmele SF ne-au tot amenințat cu pericolul ce-l reprezintă inteligența artificială. Le-am privit cu detașare și am avut sentimentul că acest lucru nu se poate întâmpla. Atenția mi-a fost atrasă de faptul că în ultimul timp au fost prezentați foarte mulți roboți, unii având implementate tehnologii ce îmi păreau nerealizabile într-un timp așa scurt.

Deoarece o analiză trebuie să țină cont și de statistică, m-am interesat și am aflat că în anul 2003 au fost vânduți în lume aproximativ 160.000 de roboți comparativ cu 70.000 în anul 2002. În prezent aproape un milion de roboți lucrează în producție, cei mai mulți în Japonia (urmată de Europa și America de Nord). Prețul lor de achiziție a scăzut în 10 ani de peste cinci ori astfel încât, în general, perioada de amortizare ajunge la aproximativ doi ani.

Evident că cifrele de mai sus se referă la roboții industriali și nu la cei umanoizi la care suntem tentați să ne gândim prima dată când rostim cuvântul "robot".

Totuși oamenii de știință sunt mai pasionați și investesc mai multe resurse în crearea roboților care să imite cât mai bine omul. În 2003 omul de știință Mitsuo Kawato, specialist în neurologie (ramură a medicinei care studiază structura, fiziologia și patologia sistemului nervos), a obținut de la guvernul japonez o finanțare de 450 de milioane de dolari pe an pentru a realiza un robot capabil să se comporte ca un copil de cinci ani din punct de vedere mental, psihic și emoțional. Numele acestui proiect este Atom Project și, la doi ani de la debut, drumul până la atingerea scopului final pare încă foarte lung.

Progrese s-au înregistrat în imitarea funcționării mai multor părți ale corpului uman cum ar fi ochii, buzele, pielea, mâinile, degetele, urechile, nasul, stomacul sau picioarele.

Cercetătorii nu se mulțumesc cu imitarea funcțiilor mecanice. De exemplu, WE-4R este un robot care redă prin expresia feței șapte sentimente: surpriza, bucuria, mânia, frica, tristețea, dezgustul sau liniștea. Poate să audă, să vadă, să pipăie și chiar să simtă prin miros diverse arome. Următorul pas pentru WE-4R este implementarea unui algoritm matematic care să aducă pe fața robotului anumite expresii, în funcție de stimulii externi (olfactiv, tactil, auditiv sau vizual). Robita poate să asculte și să răspundă la întrebări. Poate separa sunetele multiple astfel încât reușește să poarte o conversație chiar și în cazul unei încăperi în care vorbesc simultan mai multe persoane. Dacă aude ceva care contrazice propriile cunoștințe, Robita intervine în discuție și își spune punctul de vedere.

În urmă cu câteva săptămâni o universitate din Marea Britanie (University of the West of England, Bristol) a prezentat un robot (EcoBot) care este capabil să prinda insecte și să le digere într-un reactor special cu scopul de a-și procura energia necesară funcționării. Astfel, EcoBot devine primul robot capabil să-și asigure propria energie indiferent de condițiile meteo.

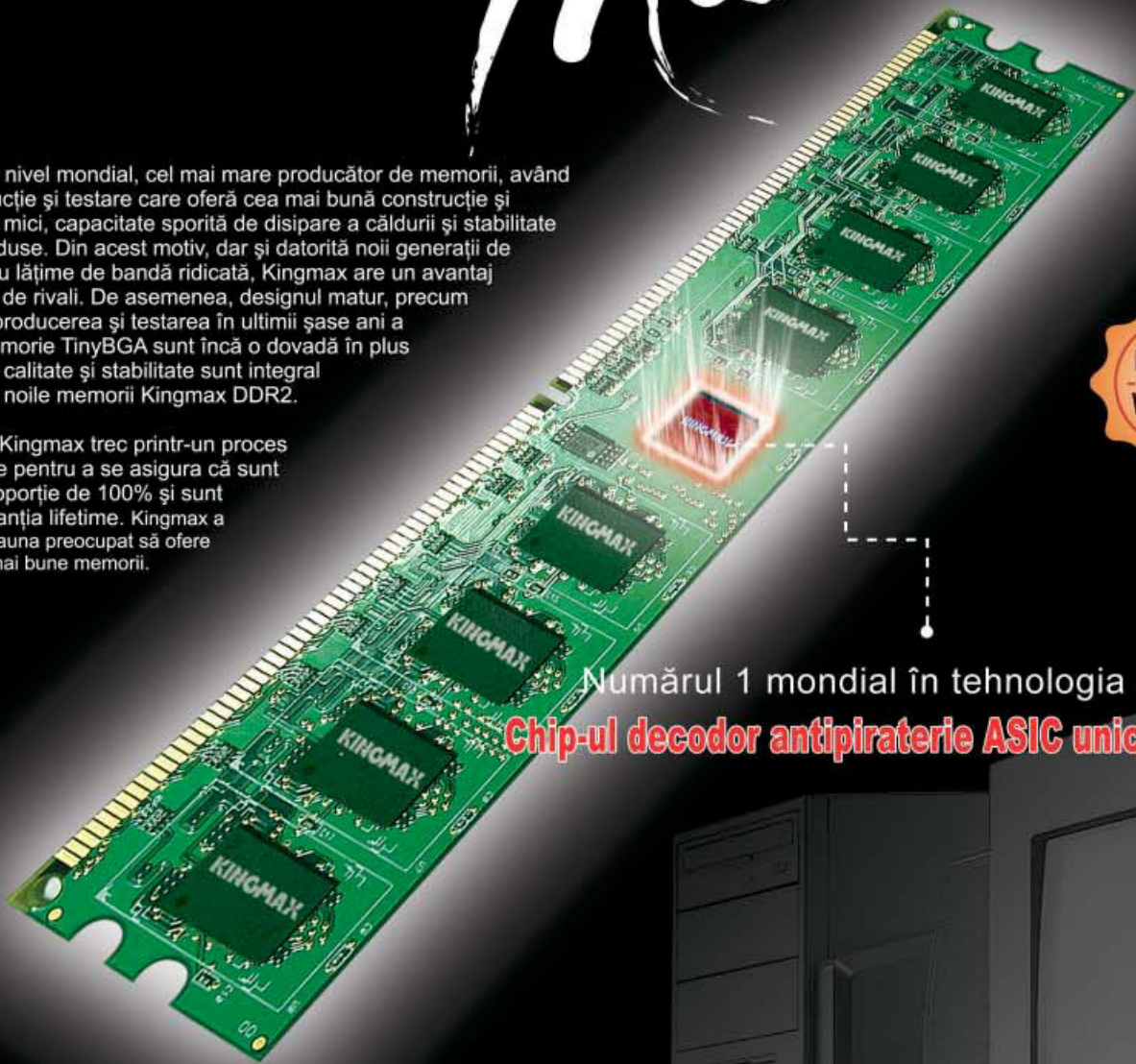
Nici animalele de casă nu au scăpat de mania imitării. Tot mai mulți roboți care imită câini sunt lansați, în special, în Japonia. Chiar dacă aparent pare fascinant să ai un câțel electronic, rămân la ideea că orice avans ar face tehnologia nu poate egala bucuria de a avea un câțel adevărat.

Mai este mult până când un robot-ospătar ne va servi un pahar de vin la restaurant. În opinia mea computerele sau alte mașini realizate de om sunt sau pot deveni periculoase doar atunci când sunt conduse greșit sau programate să facă rău. O răscoală a roboților sau a computerelor pentru a stăpâni lumea nu este posibilă decât dacă acest lucru este programat de om.

Mars DDR II

Kingmax este, la nivel mondial, cel mai mare producător de memorii, având facilități de producție și testare care oferă cea mai bună construcție și dimensiuni fizice mici, capacitate sporită de disipare a căldurii și stabilitate a memoriilor produse. Din acest motiv, dar și datorită noii generații de memorii DDR2 cu lățime de bandă ridicată, Kingmax are un avantaj considerabil față de rivali. De asemenea, designul matur, precum și experiența în producerea și testarea în ultimii șase ani a modulelor de memorie TinyBGA sunt încă o dovadă în plus că cea mai bună calitate și stabilitate sunt integral garantate pentru noile memorii Kingmax DDR2.

Toate produsele Kingmax trec printr-un proces riguros de testare pentru a se asigura că sunt funcționale în proporție de 100% și sunt acoperite de garanția lifetime. Kingmax a fost și va fi întotdeauna preocupat să ofere clienților săi cele mai bune memorii.



Numărul 1 mondial în tehnologia anti-piraterie!
Chip-ul decodor anti-piraterie ASIC unic la Kingmax.

Tehnologia memoriei de generație următoare

- Modul DDR 533/667MHz cu 240 pini
- Standard de operare JEDEC 1.8 volți, ce reduce consumul de curent cu până la 50%
- "On-Die Termination" pentru a preveni erorile generate de reflexia semnalului transmis
- Îmbunătățiri operaționale pentru a crește performanța memoriei, eficiența și timing-urile
- Latență CAS: 3, 4 și 5
- Capacități disponibile: 256MB / 512MB / 1GB
- Garanție pe viață (oriunde în lume)

The "MUST-HAVE" tool for your new-generation NB

1GB **TinyBGA DRAM Module**
DDR400/333 SO-DIMM

Best Compatible with
 Apple G4 Series
 Intel Centrino
 AMD K8 NBs

Global Technical Support
http://www.kingmax.com/support/supor_dtech.htm

Product Awards & Honors



PUNCTE DE VEDERE

Pentru cine are cu adevărat ceva de spus

“Deci se poate spune că ofertele hypermarket-urilor sunt destinate unui anumit segment de utilizatori, care au cunoștințe de IT direct proporționale cu bugetul lor. Poate și de aceea managerii nu acordă o atenție deosebită pregătirii personalului.”

CONTRAEDITORIAL: HYPERMARKET-URILE ȘI PC-UL


Luna aceasta a fost marcată, din păcate, de un eveniment neplăcut. Apariția numărului 61 XtremPC ne-a frânt inimile pentru că o eroare uriașă a reușit să își facă loc exact pe copertă, unde titlul "64 biți în 939 de pini" a apărut cu trei biți lipsă, provocând confuzie și dezamăgire. Unii cititori au fost furioși, alții s-au consolat făcând tot felul de glume pe această temă. Înțelegem ambele categorii și ne cerem scuze tuturor. Deși avem un sistem de corectură destul de complex, anumite lucruri tot mai scapă, din cauza presiunii timpului și, uneori, a unei combinații de factori care poate fi numită

ghinion. Ne vom strădui în continuare să eliminăm complet greșelile, mari sau mici, și din acest punct de vedere povestea celor 61 biți a fost pentru noi o lecție dureroasă, dar utilă.

Trecând peste asta, puteți citi mai departe un articol care răspunde editorialului din numărul 61 și este în mare parte de aceeași părere cu noi. De asemenea, puteți găsi aici motivul pentru care unele dintre produsele din revistă nu sunt încă în magazine și o parte din gândurile unui cititor despre numărul 60 (scrisoarea a ajuns cu întârziere, dar fiind foarte elaborată nu am dorit să o ignorăm).

NECUNOSCATORII LE PREFERA

De la: Stanea Daniel
Pentru: redactia@xtrempc.ro

 Cunosc mai multe persoane care au preferat să cumpere un sistem din magazinele de electrocasnice sau de tip hypermarket. Din ce am observat, pot să spun că aceste persoane sau, mai bine zis, acest gen de clienți au cunoștințe de IT destul de limitate și tocmai de aceea evită să intre într-un magazin de specialitate. Fie se simt ușor intimidati, fie le este teamă să nu zică o prostie. Ei vor să lucreze (sau să se joace) pe calculator cât mai repede și nu vor să fie "bombardați" de tot felul de detalii tehnice. Pentru ei angajații hypermarket-urilor sunt persoanele "potrivite". În termeni cât mai simpli (din cauza lipsei de pregătire, dar și din dorința de a vinde) acești clienți sunt lămuiriți că produsul respectiv satisface cel mai bine nevoile lor.

Chiar de revelion un vecin a venit la mine și s-a lăudat că a cumpărat un sistem "special pentru jocuri" (sunt cuvintele vânzătorului) la un preț mult mai bun față de ceea ce a găsit în magazinele de calculatoare. Nu mică mi-a fost mirarea să constat că de fapt acel sistem era asamblat din componente vechi de cel puțin doi ani (KT 333, GF4 MX 440SE cu 64MB SDR!). A încercat să ruleze DOOM 3 și nu a fost deloc mulțumit de prestația PC-ului tocmai achiziționat.

Calitatea componentelor din dotarea unui calculator dar și tipul acestora reprezintă alte probleme ale hypermarket-urilor în materie de IT. Nu știu dacă ați observat, dar în multe oferte sistemele de tip "office" și "games" sunt construite din piese provenite de la producători mai puțin cunoscuți pentru calitate și, nu în ultimul rând, componentele sunt de cele mai multe ori din categoria entry-level. Într-adevăr, pentru cei cu bani puțini reprezintă o soluție, dar pentru cei care doresc mai mult decât un

simplu PC de tip office low-cost aceste magazine nu reprezintă o alternativă viabilă.

Deci se poate spune că ofertele hypermarket-urilor sunt destinate unui anumit segment de utilizatori, care au cunoștințe de IT direct proporționale cu bugetul lor. Poate și de aceea managerii nu acordă o atenție deosebită pregătirii personalului, considerând că o cantitate minimală de cunoștințe este suficientă pentru a face reclamă, dar de sfătuit clientul nici nu poate fi vorba. Mă îndoiesc că un cunoscător al IT-ului intră într-un astfel de magazin pentru că libertatea de alegere este mult mai redusă. Iar celor care sunt mai puțin inițiați le recomand să meargă la un magazin de specialitate împreună cu un prieten care poate să ajute la găsirea celei mai bune alegeri.

XtremPC: Nu sunt multe de adăugat aici. Este adevărat că necunoscătorii sunt cei care caută în primul rând PC-uri în acest tip de magazine și de altfel este un lucru de înțeles, pentru că ele fac din achiziționarea unui PC sau a unei componente hardware un lucru la fel de simplu ca și cumpărarea unui salam etc. Din păcate, de aici provine și problema: PC-urile sunt și mai complicate, și mai scumpe decât produsele alimentare mai sus menționate și ar trebui tratate cu mai multă seriozitate. Atât de vânzători, cât și de cumpărători, care ar trebui să fie mult mai atenți cu banii lor. Dacă lipsa de cunoștințe este de înțeles, pentru că nu putem toți să fim experți în toate domeniile, naivitatea este un defect pentru care uneori se plătește prea scump. Cazurile de cumpărători care au dorit un sistem pentru jocuri și au descoperit că acesta nu poate rula cele mai recente apariții sunt, din păcate, destul de numeroase.

INTRA IN CONTACT!



ADRESA:

Str. Puskin nr. 18
București 1



E-MAIL:

redactia@xtrempc.ro



TELEFON:

021-231.28.66



FAX:

021-230.29.76

>>> PRODUSE NEDISPONIBILE IN ROMANIA >>>

De la: Alexandru Ghețaru

Pentru: redactia@xtrempc.ro



Ce mă interesează pe mine placa asta video dacă nu o pot găsi în România? Faceți vă rog distincție între produsele care se pot găsi în România și produsele care nu sunt aduse în România.

XtremPC: Mesajul este foarte scurt și merită explicat puțin pentru că este practic efectul secundar al unei discuții mai lungi de pe forumul XtremPC. Câțiva cititori s-au declarat neinteresați de produsele care nu pot fi găsite în magazinele din România și au sugerat să încetăm să le mai prezentăm. Noi însă nu putem sub nici o formă să fim de acord cu această idee. XtremPC nu este un catalog de vânzări, ci o revistă care încearcă să ofere o perspectivă completă asupra domeniului IT. Nu putem să îngropăm capul în nisip și să ne prefacem că ceea ce se întâmplă în afara țării noastre nu există, mai ales că toate aceste lucruri ne vor afecta și pe noi într-un viitor nu prea îndepărtat. În special atunci când este vorba despre produse foarte interesante, cum a fost cazul procesorului AMD Athlon64, depunem eforturi pentru a le obține direct de la producător înainte ca ele să fie disponibile pe piață, pentru a vă aduce informațiile cât mai repede cu putință. Nu vedem cum acest lucru ar putea fi considerat rău.

>>> NUMARUL 60 >>>

De la: Andrei Năstase

Pentru: redactia@xtrempc.ro



Sunt rețelele de cartier în pericol? Este ca și cum aș întreba dacă pirății software anonimi sunt în pericol, dacă software-ul ar deveni imposibil de piratat. Este imposibil să lupți împotriva rețelilor de cartier, numai amenzi usturătoare și raiduri frecvente ale poliției ar putea să-i descurajeze pe cei care doresc să acceseze Internet-ul în comun pentru reducerea costurilor și, oricum, măsurile drastice ar duce la proteste și revolte, chiar la sabotarea rețelilor de cablu TV și nimeni nu dorește asta. Până în 2007 rețelele de cartier vor fi foarte dezvoltate și susținute de Varujan Pambuccian, în plus nu mai este ministru Dan Nica. Nu vă așteptați să fie respectată fiecare lege a U.E. oricât de neînsemnată ar fi.

Mobile Locate - în cadrul companiei nu este nevoie de localizarea angajaților decât în cazuri speciale. Pentru a afla locația unui angajat și a-i comunica ce vrei de la el este suficient un SMS la care se așteaptă răspuns sau chiar o convorbire directă. Ține de respectul reciproc dintre angajați și companie.

Telefoane multimedia - "calitate comparabilă cu cea a CD-urilor audio". Depinde de persoană. Mie doar formatele lossless mi se par apropiate de calitatea unui

CD audio înregistrat cum trebuie și numai Musepack și OGG Vorbis 1.1 reușesc să ofere calitate bună la 200-300kbps. Nu vor reuși marile case de discuri să frâneze file-sharing-ul de mp3-uri, oamenilor nu le place să plătească pentru ce pot obține gratuit.

Ce nu-mi place la Playere mp3 este chiar titlul, care ar fi trebuit să fie Playere audio, pentru că mulți ascultă și altceva decât mp3. Trebuia să testați cu fișiere ogg vorbis, mp3, mp4, wma, ape... Nu este numai mp3, deși acesta este formatul în care se găsesc majoritatea melodiilor. Prezența unor funcții de CD ripping și CD burning nu ar fi trebuit luată în considerare pentru că e player, nu altceva. Pentru CD ripping orice persoană cunoscătoare și pretențioasă va folosi Exact Audio Copy. La foobar trebuia să testați "special edition", care include toate plug-in-urile. De ce nu este testat Systray Player, ca să vadă toată lumea cât de bun este?

XtremPC: Între rețelele de cartier și piraterie diferențele sunt multe. Una dintre ele este că rețelele de cartier nu fac rău nimănui, iar alta este că nu sunt deloc anonime. Prin amenzi sau pur și simplu prin eliminarea cablurilor ele pot fi distruse. Sperăm însă că se vor găsi soluții care să le mențină în viață și în cadrul legii. Supraviețuirea lor în afara legii nu ar face decât să creeze nesiguranță și să le ofere unora posibilitatea de a comite abuzuri.

Cât despre calitatea comparabilă cu cea a CD-urilor audio, desigur că este vorba doar despre limbajul tipic specialiștilor în marketing. Nu se pune problema ca un format atât de comprimat să ofere o calitate atât de bună a sunetului, dar pentru cei mai puțin pretențioși (așa cum sunt majoritatea oamenilor) diferențele sunt insesizabile. File-sharing-ul nu va fi oprit, dar pentru casele de discuri fiecare metodă nouă de a câștiga bani este importantă și fiecare potențial pirat care alege să fie un client cinstit reprezintă un câștig. Nu cred că își pune cineva problema să elimine complet pirateria.

În ceea ce privește testul de playere, este adevărat că există și alte formate audio, dar mp3 domină în mod clar. Și, oricum majoritatea celorlalte formate sunt variații pornite de la mp3. Funcțiile suplimentare au fost luate în considerare pentru că sunt acolo și nu puteam să le ignorăm, dar efectul lor asupra punctajului final a fost foarte mic. Nici noi nu le considerăm vitale. Dar în privința Exact Audio Copy nu suntem de aceeași părere, pentru că există destule programe de acest gen cel puțin la fel de bune. Unul dintre ele este CDex. Systray Player este un program bun și a fost prezentat în XtremPC 58, dar este vechi și complet atipic, scopul său nefiind exact același cu cel al playerelor tradiționale.

CU OCHII PE FORUM!

saionut

➔ Această greșeală m-a făcut să înnebunesc, vroiam acest procesor, i-am făcut tâmpiți pe toți cei de la magazinele IT, vroiam procesor pe 61 biți. Trebuie să primesc despăgubiri, nu se poate așa ceva.

Glumeam, evident! Măcar să mai fie câte o greșeală din asta în fiecare număr, dar să apară și să fie plin de informații utile ca până acum. Oricum, a greși este omeneste, indiferent de nivelul la care se discută. Baftă în continuare!

XtremPC

Ideal ar fi ca revista să fie plină de informații utile și să nu conțină nici o eroare. Noi asta ne dorim.

GabYo

Azi am luat și eu revista. Primul LCD de 19" cu 8ms, ei bine, asta numesc eu o veste bună. Testul de imprimante nu prea m-a interesat deoarece mă atrag mai mult multifuncționalele. Testul plăcilor de bază pe Socket 939 cred că îmi va fi de mare ajutor (și sper că în viitorul apropiat). "2 mai bun ca 1": se pare că există un spor de performanță substanțial prin folosirea SLI. Țsta este un lucru bun, prețul este o altă poveste. ATI a trecut pe primul loc în top cu X800 XT, la distanță mică de 6800 Ultra, într-adevăr, dar tot locul 1 se numește.

Am văzut The Incredibles, dar nu m-am gândit cât s-a lucrat la el. Cred că am să-l revăd cu ocazia asta.

La capitoul jocuri am două obiecții: Vampire cred că merita mai mult, Pirates! în schimb are notă cam mare. L-am jucat și devine prea repetitiv și ușor, chiar dacă la început este interesant.

Greșeala de pe copertă am lăsat-o la final. Înțeleg cum s-a putut scrie greșit, dar nu înțeleg cum a trecut de verificare.

XtremPC

Test cu multifuncționale este posibil să avem chiar în numărul viitor. Lui Vampire și noi am fi dorit să-i dăm mai mult, dar numeroasele probleme tehnice trebuiau luate în considerare. În privința lui Pirates!, după cum am spus, unii dintre noi sunt de acord, alții nu. Se pare că este o problemă de gust. De reținut totuși că inițial ai la dispoziție doar cel mai mic nivel de dificultate, dar pornind un nou joc (fără a fi nevoie să îl termini pe primul) vei putea alege între mai multe grade de dificultate, deci una dintre problemele tale dispore.

Zâna Măseluță

Testul de paste termoconductoare e mai mult un brief, nu am reușit să-mi dau seama care a fost modalitatea de testare. Cartonul flexibil nu e bine ales pentru întinderea pastei, pasta e mult prea multă și o modalitate corectă de aplicare pentru un procesor cu spreader ar fi fost doar aplicarea în mijlocul procesorului a unei cantități cam cât un bob de grâu și fixarea directă a radiatorului peste procesor cu o mică rotire a radiatorului după fixare, fără întinderea pastei în prealabil. Pozele dau impresia că pasta a căzut pe lângă spreader chiar înainte de fixarea cooler-ului, iar după fixare sigur a căzut.

XtremPC

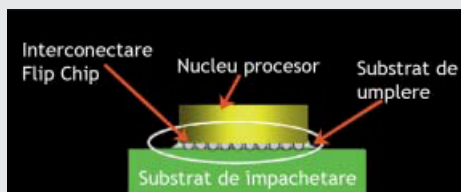
Articolul respectiv nu este un test comparativ, ci doar o explicație despre folosirea pastelor termoconductoare, cu exemple concrete. Poate că folosirea cuvântului "carton" a fost nefericită, dar materialul folosit nu adună impurități și este foarte potrivit în această situație. Este de preferat ca pasta să fie întinsă în prealabil pentru ca suprafața de contact dintre cooler și heat spreader să fie cât mai mare. Și poți să stai liniștit, pasta nu a căzut.

Intel BBUL

TEHNOLOGII DE VIITOR

Tehnologia actuală de construcție a microprocesoarelor se apropie cu pași mari de limitele sale, creșterea frecvențelor de funcționare fiind extrem de dificilă și costisitoare.

În ultimii ani a putut fi observată o creștere exponențială a consumului de curent al microchip-urilor actuale. În același timp, frecvențele de funcționare nu au evoluat la fel, Intel chiar scoțând din planurile sale lansarea unui procesor Pentium 4 cu nucleu Prescott la 4GHz. Tehnologia de răcire actuală cea mai răspândită este cea cu aer, ce folosește un radiator pentru disiparea căldurii și un ventilator pentru împropătarea aerului. Ea face față cu greu procesoarelor cu consum mai mare de 100W deoarece căldura este disipată pe o suprafață foarte redusă. Sistemele de răcire cu apă sunt mai eficiente decât cele cu aer, însă au ca dezavantaje prețul, procesul de instalare mai complicat și potențialul pericol de scurgere a apei, care la contactul cu circuitele electrice poate produce scurtcircuituri. Singura soluție eficientă pentru chip-urile cu consum de 150W sau mai mare este cea cu schimbare de fază, însă prețul acesteia îl depășește pe cel al unui PC mainstream.



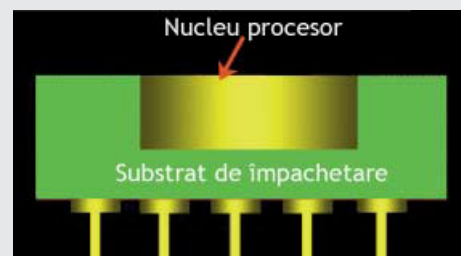
Singurele soluții la această problemă sunt orientarea către alte metode de creștere a performanțelor în afară de mărirea frecvenței de tact sau modificarea procesului de producție. Prima soluție a fost deja abordată de principalii producători de microprocesoare și constă în integrarea mai multor nuclee în același microprocesor, adică un sistem multiprocesor de dimensiuni mult mai reduse. Astfel este posibilă creșterea performanței prin folosirea a două sau a mai multor nuclee ce funcționează la frecvențe reduse. În acest fel crește și suprafața de disipare a căldurii, lucru ce ușurează sarcina soluțiilor de răcire cu aer.

Dacă soluția folosirii mai multor nuclee este adecvată în prezent, pe viitor nu se va putea crește la infinit numărul de nuclee deoarece procesul de fabricație va deveni extrem de costisitor. Pentru acel moment, Intel se gândește deja de mai bine de trei ani, în octombrie 2001 fiind prezentată tehnologia ce va permite ridicarea frecvențelor de tact cu un ordin de mărime. Este vorba de BBUL (Bumpless Build-Up Layer), care, spre deosebire de procesul actual de fabricație, Flip Chip, ce sudează pastila de

siliciu a microprocesorului de substratul organic pe care sunt integrați pinii, va include nucleul complet în substratul de împachetare. Avantajele directe sunt reducerea impedanței și a solicitării termoelectrice a traseelor de interconectare între pastila de siliciu și substratul de împachetare. Față de microprocesoarele actuale, cele ce vor folosi procesul de împachetare BBUL vor avea o înălțime de trei ori mai mică și un voltaj de alimentare de 20-30% din valoarea actuală. Scurtarea traseelor de interconectare va permite, de asemenea, creșterea de mai multe ori a vitezei de funcționare. BBUL este procesul de împachetare care, conform declarațiilor Intel, va permite crearea de microprocesoare cu peste un miliard de tranzistoare. Prototipuri de tranzistoare ce funcționează la 1500GHz au fost prezentate deja de Intel, însă pentru ca ele să devină realitate în viitor au nevoie de un proces de împachetare performant cum este BBUL.

Interconectarea la viteză mare între nucleul procesorului și substratul de împachetare nu se va mai face prin sudarea în mai multe puncte, ci prin trasee de cupru. Chip-urile de tipul System-on-a-package vor fi de asemenea posibile prin plasarea în substratul de împachetare a mai multor procesoare cu funcții diferite, ce vor fi interconectate prin trasee de cupru.

Îngustarea procesorului promisă de BBUL va permite scurtarea drumului pe care semnalele electrice îl au de parcurs de la nucleul microprocesorului până la pinii ce vor face contact cu placa de bază. Această scurtare înseamnă reducerea interferențelor cauzate de Front Side Bus, frecvența la care sunt transmise datele de la procesor la restul sistemului.



Nici BBUL nu este un proces de fabricație lipsit de probleme, una dintre acestea fiind reducerea voltajului de alimentare la un prag neatins până în prezent, orice interferență a semnalelor putând duce la interpretarea greșită a datelor transmise. Este vorba de felul în care sunt transmise șirurile de biți "1" și "0", ce sunt practic semnale cu voltaje predefinite. Scăderea voltajului de alimentare duce la scăderea diferenței dintre nivelul ce reprezintă "1" și cel pentru "0". Pentru a îmbunătăți calitatea semnalelor transmise se vor folosi, ca și în prezent, condensatori plasați cât mai aproape de nucleul de silicium, pe partea de jos a procesorului.

Chip-urile multinucleu ce vor folosi tehnologia de împachetare BBUL vor avea ca avantaj faptul că vor putea fi testate individual înainte de a fi împachetate în același substrat prin plasarea într-un substrat temporar interconectat la sistem prin trasee de mare viteză. BBUL nu va fi folosit doar de producătorii de microprocesoare, de avantajele acestui proces de fabricație putând beneficia și chip-uri precum northbridge-urile și southbridge-urile, ce vor putea integra nuclee grafice și alte chip-uri dedicate unor funcții speciale.



AMD Turion64

TURION ATACA CENTRINO

AMD a lansat o nouă familie de procesoare pe 64 biți destinată platformelor mobile. Au nevoie utilizatorii notebook-urilor de un alt procesor pe 64 biți?

Sistemele notebook au început să reprezinte pentru producătorii de componente o afacere mai bună decât cele desktop. După toate probabilitățile, cererea mare pentru sistemele mobile se va menține și în următorii doi ani, astfel încât concurența va deveni din ce în ce mai mare.

Până în acest moment cele mai căutate sisteme notebook sunt cele bazate pe tehnologia Centrino. Utilizatorii doresc în primul rând o autonomie cât mai ridicată, iar tehnologia Centrino corespunde cel mai mult acestor cerințe. Notebook-urile bazate pe procesoare AMD au fost considerate până anul trecut ieftine,

dar cu autonomie redusă. Apariția procesoarelor Athlon64 a condus la integrarea acestora în sistemele notebook, oferind o performanță mare, dar fără să rezolve problema autonomiei. Consumul mare al procesoarelor AMD Athlon64 Mobile 35W a fost cel mai mare dezavantaj.

Acum AMD a lansat o nouă familie de procesoare pe 64 biți creată special pentru sistemele notebook: Turion64. Această nouă gamă de procesoare vine să concureze direct cu tehnologia Centrino sau cu nou-lansata platformă Sonoma.

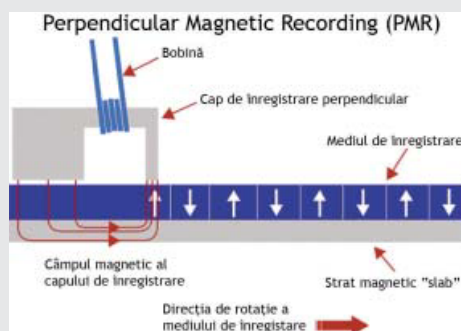
Declarațiile oficialilor AMD au evidențiat faptul că notebook-urile ce vor integra tehnologia AMD Turion64 vor beneficia de o autonomie ridicată, performanțe mari și conectivitate wireless mult mai securizată. Nu au fost anunțate numele și detaliile tehnice ale procesoarelor ce vor face parte din tehnologia AMD Turion64, însă pe roadmap-ul AMD figurează lansarea „Lancaster”. Primele modele de notebook-uri cu AMD Turion64 vor fi disponibile în această primăvară. În paralel cu Turion64, AMD va continua să ofere și Athlon64 Mobile, și Sempron Mobile.

Perpendicular Magnetic Recording

HARDDISK-URI GIGANTICE

Producătorii de harddisk-uri se confruntă în ultimul timp cu probleme legate de creșterea densității platanelor, însă tehnologii noi sunt deja cercetate pentru a depăși barierele actuale.

Creșterea densității platanelor harddisk-urilor actuale se face prin folosirea de noi materiale pentru substratul magnetic și de capete de înregistrare mai performante, însă limitele tehnologiei actuale LMR (Longitudinal Magnetic Recording) sunt așteptate a fi atinse în următorii ani. În ultimii ani, rata de creștere a densității datelor de pe un platan într-un an, ACGR (Annual Compounded Growth Rate), a scăzut de la 100% la 60%.



Problema constă în imposibilitatea citirii valorii unui bit din cauza câmpului electromagnetic din ce în ce mai slab al materialului feromagnetic folosit pentru stocarea datelor și intensitatea câmpului coercitiv, ce trebuie suprascrisă de capul de înregistrare LMR. Câmpul coercitiv al platanelor discurilor actuale permite cu greu păstrarea integrității datelor mai mult de 10 ani în condiții de funcționare la temperaturi normale.

Tehnologia menită a crește capacitatea de stocare a harddisk-urilor actuale peste limitele tehnologiei LMR este PMR (Perpendicular Magnetic Recording). Aceasta este dezvoltată de compania Komag și, spre deosebire de LMR, unde biții sunt plasați în plan orizontal pe mediul de înregistrare, la PMR ei sunt stocați în plan vertical. Această aranjare a biților în plan vertical permite creșterea densității datelor mult peste ceea ce este posibil cu tehnologia actuală. Sub substratul de înregistrare este plasat un strat gros slab magnetizat, ce are rol de dublare a coercitivității platanului și de întărire a amplitudinii semnalelor citite de capul de înregistrare. PMR va oferi astfel o densitate a datelor foarte mare împreună cu creșterea duratei de stocare a datelor și a siguranței scrierii, influența câmpurilor electromagnetice externe fiind mult mai slabă.

Capacitatea de stocare de început pentru discurile ce vor implementa tehnologia PMR este de 160GB per platan. Pentru început, tehnologia PMR se va regăsi în harddisk-urile destinate segmentului enterprise și celui mobil, unde se doresc o siguranță cât mai mare a datelor și un consum de curent redus, fără a sacrifica prea mult capacitatea de stocare. În segmentul enterprise creșterea amplitudinii semnalului citit de capul de înregistrare permite apropierea pistelor platanului, deci creșterea densității pe suprafață, ce se corelează cu creșterea densității liniare ca urmare a plasării biților perpendicular pe mediul de stocare.

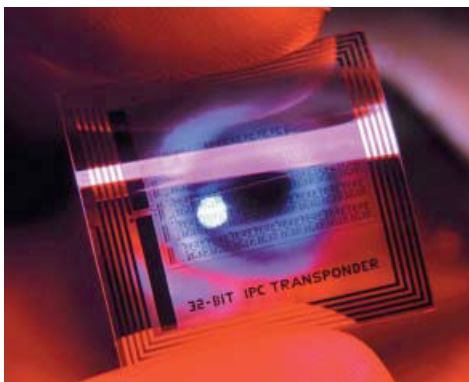
În segmentul mobil, din cauza condițiilor dure pe care harddisk-urile trebuie să le îndure, precum șocurile mecanice puternice, se folosesc discuri cu substraturi din sticlă, material cu o comportare mai bună la șocuri. Discurile desktop și enterprise folosesc platane cu substraturi din aliaje de aluminiu și magneziu, ce au ca avantaj o performanță mai bună la înregistrare din punctul de vedere al duratei de stocare a datelor. Pentru discurile LMR cu substraturi de înregistrare din sticlă sau aliaj de aluminiu-magneziu este necesar un proces de texturare mecanică pentru a induce un aliniament predefinit pentru proprietățile magnetice ale mediului de stocare, longitudinal pe direcția pistelor platanului. Această texturare magnetică are performanțe mai scăzute pe substraturile din sticlă din punctul de vedere al rezoluției magnetice a biților. Implementarea tehnologiei PMR pe substraturile discurilor nu necesită un proces de texturare mecanică, orientarea biților fiind realizată prin procesul de întindere a mediului de stocare pe substrat și prin materialele folosite. PMR va îmbunătăți rezoluția magnetică a biților pentru harddisk-urile mobile ce folosesc substraturi de sticlă.

Segmentul desktop, foarte sensibil la preț, va implementa PMR cu cel puțin o generație mai târziu, când tehnologia se va maturiza destul de mult pentru a scădea costurile de producție, momentan mai mari decât cele ale LMR.

PolyIC

CIRCUITE DIN PLASTIC

De foarte multe ori, succesul unei noi tehnologii depinde de costul de implementare; această problemă este însă rezolvată din start în cazul circuitelor RFID din plastic.



O importantă parte din costurile circuitelor integrate o reprezintă materia primă, restul fiind cheltuit prin procesul de fabricație. Cercetătorii de la PolyIC au prezentat de curând cel mai rapid circuit integrat de tipul RFID (Radio Frequency Identification) construit din materiale plastice. Funcționând la 600KHz, circuitul este realizat printr-o tehnologie asemănătoare imprimării și are o distanță între liniile conductoare de doar 50 micrometri, aproximativ cât grosimea firului

de păr. Chip-urile sunt foarte stabile, chiar și neincapsulate, și funcționează după două zile de stocare la o temperatură de 60°C și 100% umiditate sau 120°C.

Scopul declarat al PolyIC, o companie apărută ca urmare a colaborării dintre Siemens AG și liderul mondial în domeniul foliilor imprimate, Leonhard Kurz GmbH & Co. KG, este de a înlocui codurile de bare actuale cu circuitele RFID. Acest lucru este posibil datorită costurilor de sub un cent per circuit imprimat. Ținta PolyIC o reprezintă standardul de transmisiuni radio de 13.56MHz. Acest lucru este programat pentru anul 2006, când va fi începută și producția de masă. Folosirea circuitelor RFID în locul codurilor de bare are multe avantaje, PolyIC lucrând deja cu o serie de companii pentru testarea acestora. Circuitele RFID permit fabricarea unor etichete de identificare a originalității unui produs mult mai eficiente și greu de contrafăcut decât cele clasice cu hologramă.

Alte domenii care vor beneficia din plin de circuitele RFID din plastic produse de PolyIC sunt

cel al transporturilor de marfă și cel al vânzării en-detail. Aici chip-urile RFID aplicate pe fiecare produs vor putea transmite date de la distanță ce sunt colectate într-un singur loc, scoaterea sau introducerea de noi produse într-un inventar fiind făcută automat. În supermarket-uri, spre exemplu, cumpărătorul ajunge la casa de plată unde inventarul se face automat, acesta putând achita contravaloarea bunurilor cu numerar sau cu o carte de credit, eventual dotată cu un circuit RFID, ce acționează automat.

Pentru a-și atinge scopul de înlocuire a codurilor de bare actuale PolyIC intenționează să producă circuite din ce în ce mai complexe, cu mai multe mii de tranzistoare și 128 biți de memorie pentru stocare. Pentru comparație, codurile actuale de bare pot stoca 44 biți de date. Din discuțiile cu partenerii, PolyIC speră să dezvolte produse pentru mai multe tipuri de aplicații și să aducă pe piața de larg consum cât mai curând posibil circuitele sale RFID polimerice.

MODIX HD-3510

HARDDISK-UL MULTIMEDIA

MODIX HD-3510 este primul harddisk extern care rulează fișiere video și audio fără a fi conectat la computer.

Considerăm că harddisk-urile externe sunt cele mai potrivite pentru transportul datelor de dimensiuni mari (cum ar fi fișierele video). Dar pentru a vizualiza fișierul video sau audio transportat pe un harddisk extern evident că este nevoie de un computer. De câte ori nu am întâlnit situația în care am dorit să prezentăm unui prieten ultima noastră creație video în format digital, dar din păcate nu aveam la dispoziție un computer?

MODIX HD-3510 rezolvă foarte simplu situațiile de acest gen. Este primul harddisk extern care se poate conecta la un aparat TV sau la un proiector digital, iar fișierele video sunt rulate prin intermediul unui meniu asemănător cu cel al playerelor DVD. MODIX HD-3510 mai poate reda și fișiere audio (MP3, WMA, ASF sau OGG) sau imagini în format JPEG.

Suportă harddisk-uri de până la 2TB, fapt ce garantează că toate unitățile de pe piață se pot utiliza împreună cu MODIX HD-3510.

Este compatibil cu o lungă listă de formate video: DivX v3.11. 4.x sau 5.x, MPEG-4 AVI. Poate reda DVD-uri copiate pe harddisk, utilizatorul beneficiind de toate facilitățile acestui format (cum ar fi meniurile de început sau sunetul 5.1). Mai mult decât atât,

firmware-ul se poate actualiza foarte simplu, adăugând astfel noi funcții sau compatibilități cu viitoarele formate video.

Conectarea la computer se realizează prin portul USB 2.0 și este compatibil cu harddisk-urile Parallel ATA (poate în viitor vor fi lansate și versiuni pentru harddisk-urile Serial ATA).

Pentru conectarea la televizor sau proiector MODIX HD-3510 oferă trei alternative: S-Video, RCA composite, RCA component (480p, 720p, 1080i). Este compatibil cu standardele PAL și NTSC. Pentru sunet se poate utiliza S/PDIF pentru format digital sau jack stereo pentru format analog. Dimensiunile sunt asemănătoare cu cele ale unui harddisk normal: 129x205x45mm și are o greutate de 350 grame.

MODIX HD-3510 este disponibil pe piața internațională la un preț de aproximativ 300\$ și nu se livrează cu harddisk (utilizatorul trebuind să-și achiziționeze unul separat).



Intel Sonoma

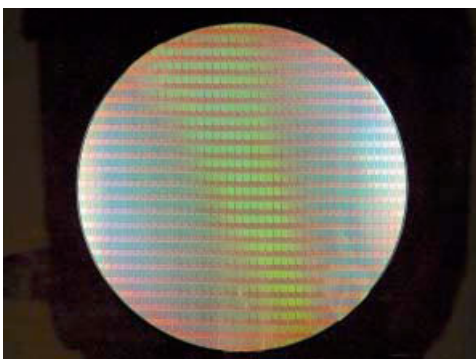
URMATORUL PAS: SONOMA

Sonoma reprezintă viitoarea platformă Intel a tehnologiei Centrino. Va reuși această tehnologie să aibă același succes precum Centrino?



Unul dintre cele mai importante evenimente ale lunii ianuarie a fost lansarea oficială a platformei Sonoma în cadrul unui eveniment desfășurat la San Francisco.

La fel ca și în cazul tehnologiei Centrino, platformele Sonoma au în componență trei părți principale: procesor optimizat pentru sistemele mobile, un cuplu northbridge și southbridge și conectare wireless.



Procesoarele Pentium M folosite în platforma Sonoma sunt bazate pe Dothan, dar lucrează la o valoare a FSB-ului de 533MHz. Vor avea frecvențe de până la 2.13GHz, sunt realizate în tehnologia de 90nm și dispun de 2MB cache L2. Beneficiază și de tehnologia "Execute Disable Bit", ce împiedică acțiunea anumitor viruși de tip vierme (numai pe sistemele de operare Windows XP cu Service Pack 2 instalat).

Chipset-urile plăcilor de bază pentru platforma Sonoma poartă numele de cod Alviso și fac parte din familia Mobile Intel 915 Express. Alviso suportă până la 2GB de memorie DDR2 (dual channel), patru porturi PCI Express și opt porturi USB 2.0. Chipset-ul Mobile Intel 915 GSM are grafică integrată și este special creat pentru notebook-urile de dimensiuni mici. Pentru notebook-urile cu grafică integrată Sonoma oferă Intel Graphics Media Accelerator 900 GM

(în chipset-urile Intel 915 GM și 915 GSM). După declarațiile oficialilor Intel, Graphics Media Accelerator 900 GM are o performanță de două ori mai mare decât soluțiile integrate în Mobile Intel 855 GME (chipset-ul din tehnologia Centrino). Este de remarcat că Graphics Media Accelerator 900 GM are opțiunea TV-Out, suportă rezoluțiile 19:6 (wide) și, mai ales, este prima soluție de grafică integrată DirectX 9.

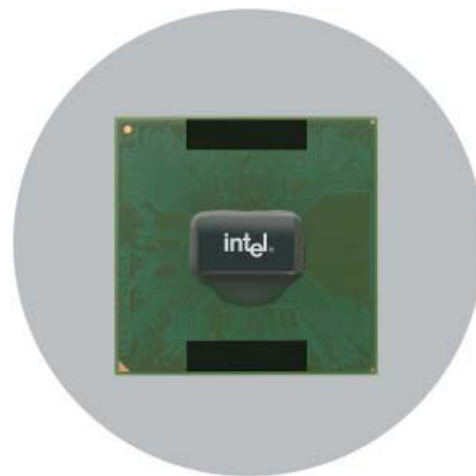
Partea de sunet este asigurată de Intel High Definition Audio (Dolby Digital&7.1 surround). Suportă canale audio separate pentru a realiza direcționarea către diferite ieșiri. Astfel se pot asculta o melodie pe căști și o alta pe boxe (funcție utilă celor care doresc să experimenteze programe de DJ).

Un alt exemplu interesant dat de Intel pentru beneficiile aduse de High Definition Audio a fost folosirea simultană a notebook-ului de către doi utilizatori. Primul poate rula un joc și asculta sunetul folosind căștile, în timp ce al doilea utilizator poate viziona un film pe un televizor (folosind opțiunea TV-Out a plăcii grafice integrate Graphics Media Accelerator 900 GM) ascultând sunetul prin intermediul boxelor. Intel High Definition Audio oferă "jack re-tasking", adică se poate introduce mufa de boxe sau cea a microfonului în orice jack audio (fie că este colorat în verde sau roșu), iar sistemul va detecta și configura automat tipul de dispozitiv.



Pentru conectarea wireless Sonoma cuprinde chipset-ul Intel PRO/Wireless 2200 BG sau 2915 ABG ce suportă IEEE 802.11a/b/g/i, WPA2. Tehnologia Co-existence II elimină interferențele dintre rețelele wireless Wi-Fi și cele Bluetooth.

Mult mai interesantă se anunță tehnologia Napa, viitoarea platformă Intel destinată notebook-urilor și care va fi lansată după Sonoma. Procesorul din platforma Napa va fi dual core și va fi realizat în tehnologia de 65nm. Numele de cod al acestui procesor este Yonah. Grafica integrată din Napa poartă numele Calistoga, în timp ce soluția wireless a fost denumită Golan.



Primele notebook-uri Sonoma sunt disponibile începând cu această lună.

Comenzi prin mișcări

ANTONIMUL LUI HANDS FREE

În curând telefoanele mobile vor putea răspunde la comenzi printr-o scuturare puternică, iar pentru a accepta un apel oamenii vor gesticula insistent cu telefonul ținut strâns în mână.



Telefoanele mobile devin pe zi ce trece mai inteligente și multifuncționale, ajungând să servească mult mai multor scopuri, total diferite de cel pentru care au fost inițial concepute, și anume comunicarea. Marile companii se

întrec în tot felul de facilități care de care mai năstrușnice prin care să atragă cumpărătorii și atenția partenerilor de afaceri. Comenzile vocale, care în urmă cu ceva timp păreau un lucru extraordinar, au devenit o banalitate pentru majoritatea utilizatorilor.

Samsung este una dintre companiile care ne-au obișnuit cu tot felul de inovații pentru terminalele lor. Recent, aceasta a lansat un model de telefon care include senzori de mișcare. Până aici nimic nou sub soare. Modul în care își găsește aplicarea senzorii respectivi este cel care le-a atras atenția specialiștilor. Ei bine, aceștia stau la baza unei noi modalități - mai ușoare susțin cei de la Samsung - de realizare a comenzilor.

Senzorul de mișcare integrat măsoară lungimea și lățimea mișcărilor efectuate de utilizator ținând telefonul în mână, apoi efectuează comenzile atribuite

anterior tipului respectiv de mișcare. În general, mișcările trebuie să fie destul de simple pentru a fi recunoscute corect. Însă reprezentanții Samsung susțin că telefoanele dotate cu acest senzor pot detecta și interpreta corect și mișcări mai complexe precum desenele în aer a unei litere sau a unei cifre.

Utilizatorii de PC-uri vor putea înțelege mai ușor modul de funcționare al acestei inovații prin analogie cu facilitățile mouse gestures a browserelor Web. Prin intermediul acesteia utilizatorul poate realiza anumite funcții, care în mod obișnuit necesitau folosirea tastaturii, cu ajutorul mouse-ului. Un exemplu concret, dat chiar de reprezentanții Samsung, este încheierea unui apel prin scuturarea telefonului o singură dată. O mișcare scurtă de jos în sus ar putea indica telefonului să formeze un anumit număr.

Samsung a ales pentru implementarea acestei facilități modelul SCH-S310. Deocamdată terminalul se află în stadiul de testare. În viitorul apropiat, însă, telefonul în cauză va fi disponibil și pentru publicul larg, mai întâi în Coreea de Sud, iar mai apoi și pentru celelalte regiuni geografice.

Conform purtătorilor de cuvânt ai Samsung, modelele viitoare vor putea realiza - tot prin mișcări - funcții avansate precum utilizarea aplicațiilor Java sau a jocurilor ori conectarea la Internet prin WAP sau GPRS.

Dacă realizarea funcțiilor elementare, precum apelarea unui număr sau expedierea unui SMS, prin simpla mișcare a terminalului nu sună deloc rău, rămâne de văzut câți utilizatori de telefoane mobile vor prefera să se joace scuturând serios aparatul pe care au dat o mulțime de bani.

Tiny P2P

CEA MAI MICA APLICATIE P2P

În încercarea de a eluda legea pe care organizațiile reprezentative ale industriei muzicale și de film o pregătesc, utilizatorii ar putea apela la programe P2P minuscule, nedetectabile.

Organizațiile care reprezintă interesele industriei muzicale și de film, precum RIAA (Recording Industry Association of America), încearcă de mulți ani să găsească o metodă de a scoate în afara legii rețelele de file-sharing. În opinia acestora, schimbul liber de fișiere între utilizatori incurajează pirateria și le permite persoanelor care nu au cumpărat un anumit material (carte electronică, film, muzică etc.) să aibă acces la el și să îl utilizeze ca și cum ar fi plătit pentru achiziționarea lui.

Se pare că în Statele Unite se pregătește legiferarea unei norme denumite The Induce Act, prin care rețelele de File Sharing vor fi scoase

în afara legii. În încercarea de a dovedi că o astfel de lege nu va putea să-și producă efectele juridice, Edward Felten, profesor în cadrul Universității Princeton din New Jersey, a creat un program pentru file-sharing de tip peer-to-peer, care conține numai 15 linii de cod (plus prima linie, care reprezintă descrierea și care nu este luată în calcul la executarea programului), iar fiecare linie de cod are cel mult 80 de caractere. Autorul său menționează că programul nu are ca scop încurajarea schimbului de fișiere sau încălcarea drepturilor de autor, ci urmărește doar să dovedească faptul că dezvoltarea unui program de

file-sharing este la îndemâna oricărui programator mediocru.

Aplicația creată de Edward Felten poate rula atât ca server, cât și în calitate de client. Nu rulează foarte stabil atunci când sunt

create rețele foarte mari, însă nu întâmpină probleme în cazul mai multor rețele de dimensiuni ceva mai mici. Tiny P2P utilizează protocolul standard de comunicație precum HTTP și XML-RPC.

```
# tiny2p.py 1.0 (documentation at http://freedom-to-tinker.com/tiny2p.html)
import sys, os, SimpleXMLRPCServer, xmlrpclib, re, hmac # (C) 2004, E.W. Felten
ar,pw,res = (sys.argv,lambda u:hmac.new(sys.argv[1],u).hexdigest(),re.search)
pxy,xs = (xmlrpclib.ServerProxy,SimpleXMLRPCServer.SimpleXMLRPCServer)
def ls(p=""):return filter(lambda n:(p=="") or res(p,n),os.listdir(os.getcwd()))
if ar[2]!="client": # license: http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.0
myU,prs,svr = ("http://"+ar[3]+":"+ar[4], ar[5:],lambda x:x.serve_forever())
def pr(x=[]): return ([y in prs] or prs.append(y) for y in x] or 1) and prs
def c(n): return ((lambda f:(f.read(),f.close()))(file(n)))0
f=lambda p,n,a:(p=="pw(myU))and(((n==0)and pr(a))or((n==1)and [ls(a)]or c(a))
def aug(u): return ((u=="myU) and pr()) or pr(pxy(u).f(pw(u),0,pr([myU])))
pr() and [aug(s) for s in aug(pr())0]
(lambda sv:sv.register_function(f,"f") or svr(svr))(xs((ar[3],int(ar[4])))
for url in pxy(ar[3]).f(pw(ar[3]),0,[]):
for fn in filter(lambda n:not n in ls(), (pxy(url).f(pw(url),1,ar[4]))0]:
(lambda fi:fi.write(pxy(url).f(pw(url),2,fn)) or fi.close())(file(fn,"w"))
```

Criptare automată

SECURITATE LA INDEMANA ORICUI

Codificarea mesajelor electronice este o necesitate pentru multe companii și chiar pentru persoanele fizice din cauza diverselor tipuri de atacuri. Însă nu a fost niciodată atât de ușor de realizat ca acum.

În general, pentru codificarea e-mail-urilor este necesar un program care presupune o configurare riguroasă înainte de fi folosit. De aceea criptarea mesajelor electronice presupune un anumit nivel de cunoștințe, neputând fi realizată de orice utilizator.

Ciphire Labs este o companie germană cu sediul în München, care a lansat recent un program prin care criptarea mesajelor electronice va fi și la îndemâna utilizatorilor începători. Denumit Ciphire, programul dezvoltat de compania germană realizează automat toate operațiunile complexe necesare codificării, fără

absolut nici o intervenție din partea utilizatorului. Ba, mai mult, operațiunea propriu-zisă este invizibilă pentru acesta. După spusele companiei producătoare, Ciphire lucrează fără nici o problemă cu majoritatea clienților de e-mail.

Odată instalat, Ciphire rulează în background și monitorizează activitatea clientului de e-mail, intervenind în momentul în care este apăsat butonul Send. Practic, criptarea mesajului se realizează imediat după apăsarea butonului respectiv și, bineînțeles, înainte de a fi expedit.

Decriptarea se realizează într-un mod asemănător, înainte de

a fi primit efectiv mesajul respectiv.

Procesul de criptare și decriptare are la bază două coduri. Primul cod, denumit public key, va fi copiat pe server-ul Ciphire, în timp ce al doilea cod - private key - va rămâne stocat pe calculatorul utilizatorului. Cele două coduri sunt create în funcție de o parolă stabilită de utilizator și sunt interconectate astfel încât decodarea mesajului să nu se poată face fără unul din cele două coduri. Public key este codul care va fi transmis celui cărui îi este adresat mesajul pentru decriptarea automată, în timp ce private key va fi folosit doar de expeditor pentru

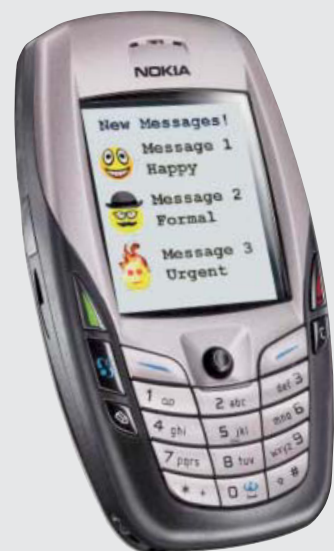
codificare. Public key aflat pe server-ul Ciphire este folosit și pentru generarea automată a câte unui cod unic pentru fiecare mesaj expedit. Toate aceste operațiuni sunt invizibile atât pentru expeditor, cât și pentru destinatar și, bineînțeles, este necesar ca Ciphire să fie instalat pe ambele calculatoare.

Ciphire este gratuit pentru uz personal și poate fi descărcat de pe site-ul www.ciphirebeta.com. Programul poate fi instalat pe Windows 2000 (cu Service Pack 3 sau mai nou), Windows XP, Linux și Mac OS X și este compatibil cu următoarele tipuri de servere: SMTP, POP3 și IMAP4, inclusiv SSL, TLS și STARTTLS.

Terminale sensibile

EMOTII PE CALEA UNDELOR

Cu ajutorul unui nou program dezvoltat de cercetătorii americani telefoanele mobile și fixe vor putea detecta starea emoțională a interlocutorului în funcție de tonul vocii.



Deși la ora actuală utilitatea unui astfel de program este discutabilă, pe viitor, software-ul dezvoltat de cercetătorii Laboratorului Media din cadrul Institutului de Tehnologie din

Massachusetts va putea duce chiar la salvarea de vieți omenești dacă va fi folosit în domeniu.

Denumit sugestiv Emotive Alert, programul are rolul de a analiza tonul vocii persoanei de la capătul firului și a stabili starea emoțională a acesteia. Emotive Alert poate fi instalat pe telefoanele fixe care dispun de un robot telefonic așa-numit inteligent (care permite instalarea diverselor aplicații software) și pe telefoanele mobile. Acesta va procesa mesajele înregistrate de robotul telefonic al telefoanelor fixe, respectiv căsuța vocală a terminalelor mobile și le va atașa o alertă vocală prin care va informa utilizatorul de statusul mesajului primit, stabilit în funcție de tonul vocii. Statusurile care pot fi aplicate mesajelor au în vedere urgența cu care acestea trebuie ascultate sau starea de spirit a interlocutorului.

Pentru a realiza analiza vocii Emotive Alert are în vedere mai multe caracteristici precum volumul tonului pe care se vorbește, frecvența cu care sunt exprimate cuvintele, lungimea și frecvența pauzelor dintre cuvinte, modul în care este pus accentul etc. Analiza propriu-zisă nu are în vedere întregul mesaj, ci doar primele 10 secunde ale fiecărui mesaj. Rezultatul analizei va fi apoi comparat cu mai multe amprente vocale pe care programul le conține. În funcție de asemănările și deosebirile rezultate în urma comparației, va fi stabilit statusul mesajului analizat.

În testele la care a fost supus, programul a reușit să deosebească fără probleme tonurile de voce calme de cele care exprimau o stare de spirit pozitivă sau negativă. În schimb, a avut dificultăți în aplicarea corectă a

statusului de mesaj urgent, normal sau mai puțin urgent.

Emotive Alert nu este un program care se limitează la analizarea vocii înregistrate de roboții telefonici. O companie din Marea Britanie a anunțat că pe viitor va furniza o variantă modificată a acestui program, care va fi integrată în sistemul de navigare al automobilelor (care furnizează șoferului indicații de navigare pe baza comenzilor vocale). Astfel, pe baza programului, sistemul de navigare va ști când șoferului îi este somn și va emite anumite semnale sonore pentru a-l trezi pe acesta.

În altă ordine de idei, cercetătorii susțin că și creatorii de jocuri pentru PC pot beneficia de pe urma acestui program. În funcție de reacțiile gamerilor, creatorii de jocuri își pot da seama ce niveluri sau hărți sunt sau nu sunt pe placul acestora.

REPORTAJ IN ROMANIA

Cele mai importante evenimente care se desfășoară pe piața IT



Pe data de 12 ianuarie 2005 Connex a anunțat lansarea noului program "Connex pentru viitor", prin care compania și-a propus să se implice în comunitate și să susțină inițiativele ce pot îmbunătăți viața românilor. Prin acest program Connex se angajează să investească 1 cent la fiecare 10 apeluri efectuate în rețea pentru sprijinirea a trei domenii: "Învățământul românesc", "Restaurarea monumentelor românești" și

Connex pentru viitor

"O Românie mai curată". Cele trei domenii au fost identificate ca fiind importante pentru comunitățile locale și la nivel național în urma studiilor de piață efectuate de Connex. "România trece printr-o perioadă de mari schimbări. Sunt multe lucruri pe care românii trebuie să le realizeze în perspectiva integrării europene din 2007. Obiectivul programului «Connex pentru viitor» este să sprijine aceste eforturi prin implicarea în zona educațională, culturală și ecologică", a spus Ken Campbell, vicepreședinte de marketing la Connex. "Începând de acum și până la sfârșitul anului 2007 estimăm o contribuție totală a Connex la acest program de 7 milioane USD", a adăugat Ken Campbell. Connex a contribuit în permanență la susținerea programelor destinate comunității. Noul program le oferă clienților Connex, pentru prima dată, posibilitatea de a-și exprima opțiunea. "Până

la sfârșitul lunii februarie clienții Connex sunt invitați să ne spună care este cel mai important domeniu pentru regiunea lor, dintre cele trei propuse de Connex, prin apelarea gratuită a numărului *111 sau vizitând <http://www.connex.ro/pentruviitor>. După centralizarea răspunsurilor, Connex va începe să aloce fonduri pentru proiectele regionale și naționale care răspund nevoilor comunității", a spus Lidia Solomon, director de relații publice la Connex. De asemenea, Connex va continua să desfășoare activități de caritate prin Fundația Connex. Cunoscută anterior sub numele de Fundația Sirois, Fundația Connex este susținută financiar de angajați, valoarea fondurilor fiind dublată anual de companie. Aceste fonduri sunt destinate programelor de sprijinire a copiilor, tinerelor mame și persoanelor vârstnice.

www.connex.ro

10 premii de la Caro Group

Sâmbătă, 15 ianuarie, Caro Group a organizat un eveniment la Club Picadilly pentru a decerna premiile celor care au câștigat tombola lunii decembrie. La acest concurs au participat clienții Caro Group. Cei care au avut norocul de a fi extrași la această tombolă a lunii decembrie au primit câte un DVD Writer Gigabyte GO-W1608A. Fericii câștigători sunt: Dinu Costel (Macin), Petric Mihai (Dej), Susnea Alexandru (Adjud), Raileanu Adrian (București), Bira Radu Livius (București), Enciu Valentin (București), Teodoru Cătălin (Iași), Romoți Silviu (Brașov), Voicu Elena (București), Tănase Cristian (Buftea). La evenimentul din Clubul Picadilly au asistat reprezentanți ai presei de specialitate.

www.caro.ro



Întâlnire de presă cu personalități HP



Joi, 20 ianuarie, la Hotelul Howard Johnson, sala Platinum, presa română de specialitate a avut deosebită plăcere de a se întâlni în cadrul unei mese rotunde cu personalități HP marcante. Astfel, am avut ocazia de a sta de vorbă cu următorii reprezentanți HP din divizia Personal InkJet Printer: Jim Ruder, Personal Inkjet Printer General Manager Worldwide, Achim Kuttler, EMEA Business Development Manager, Jeffrey Walter, Personal InkJet Printer Desktop&Product Marketing Manager. Din partea HP România au fost prezenți: Irinel Ilie, IPG Country Manager, Radu Negoescu, Consumer Product Manager, Tatiana Diamandopol, EEM Consumer Sales&Channel Manager, și Erich Chirea, Consumer&SMB Marketing Manager. Au fost expuse pe larg strategiile de marketing în zona imprimantelor InkJet și a camerelor foto digitale în concordanță cu tendințele anului 2005. Jim Ruder a prezentat avantajele oferite de imprimantele HP comparativ cu cele ale concurenței.

www.hp.com.ro

ATENȚIE!

OARE CUM E CORECT?

LA NOI
PRODUSELE IEFTINE SUNT BUNE
SAU
PRODUSELE BUNE SUNT IEFTINE
?

DEPOZITUL DE CALCULATORARE®

un lanț de magazine
cu acoperire națională



DEPOZITUL DE CALCULATORARE®

• BUCUREȘTI • *Str. Stirbei Voda* 172 - 221 73 77 - stirbei@depozituldecalculatorare.ro • *Sos. Stefan cel Mare* 22 - 210 53 93 - stefancelmare@depozituldecalculatorare.ro • *B-dul Ion Mihalache* 109 - 224 18 70 - mihalache@depozituldecalculatorare.ro • *B-dul Decebal* 18 - 326 57 34 - decebal@depozituldecalculatorare.ro • *Str. Bratianu* 6 - 313 78 42 - bratianu@depozituldecalculatorare.ro • *Calea Mosilor* 294 - 211 97 16 - caleamosilor@depozituldecalculatorare.ro • *Soseaua Oltenitei* 162, bl. 3 - 332 38 86 - oltenitei@depozituldecalculatorare.ro • *B-dul Iuliu Maniu*, nr. 59, bl. 10A - 430 56 56 - iuliumaniu@depozituldecalculatorare.ro • *Calea Dorobanti*, nr. 102-110 - 231 58 55 - dorobanti@depozituldecalculatorare.ro • *ALBA IULIA* Piata Iuliu Maniu 8, bl. 31E - 0258 817 912 - albaiulia@depozituldecalculatorare.ro • *ALEXANDRIA* Str. Bucuresti, bl. BM4 - 0247 421 179 - alexandria@depozituldecalculatorare.ro • *ARAD* Str. Stefan Augustin Doinas 2-4, bl. M7 - 0257 228 844 - arad@depozituldecalculatorare.ro • *BACAU* Str. Unirii, bl. 15SCD - 0234 510 127 - bacau@depozituldecalculatorare.ro • *BAIA MARE* B-dul Republicii 15 - 0262 250 838 - baiamare@depozituldecalculatorare.ro • *BRAILA* Str. 1 Decembrie 1918, nr. 5 parter - 0239 613 148 - braila@depozituldecalculatorare.ro • *BRASOV* B-dul 15 Noiembrie 50 - 0268 474 596 - brasov@depozituldecalculatorare.ro • *BUZĂU* Str. Unirii, bl. 16H, parter - 0238 726 150 - buzau@depozituldecalculatorare.ro • *CLUJ* Str. Fabricii 1, bl. M5 - 0264 449 866 - cluj@depozituldecalculatorare.ro • *CONSTANTA* B-dul Tomis 142, bl. TD2A - 0241 660 426 - constanta@depozituldecalculatorare.ro • *CRAIOVA* Str. Popa Sapca, bl. 7-14 - 0251 466 042 - craiova@depozituldecalculatorare.ro • *DEVA* B-dul 22 Decembrie, bl. 4 - 0254 233 443 - deva@depozituldecalculatorare.ro • *DROBETA TURNU SEVERIN* B-dul Tudor Vladimirescu, nr. 100-108 - 0252 314 999 - drobeta@depozituldecalculatorare.ro • *FOCSANI* Str. Cuza Voda, bl. 30 - 0237 232 273 - focsani@depozituldecalculatorare.ro • *GALATI* B-dul Siderurgiei, bl. SD2C - 0236 490 607 - galati@depozituldecalculatorare.ro • *IASI* Str. Costache Negri 60, bl. CL21 - 0232 222 144 - iasi@depozituldecalculatorare.ro • *ORADEA* B-dul General Magheru 6 - 0259 468 228 - oradea@depozituldecalculatorare.ro • *PIATRA NEAMT* Bd Decebal, nr. 71, bl. E2, p - 0233 226 716 - piatraneamt@depozituldecalculatorare.ro • *PITESTI* Str. Republicii 162-164 - 0248 610 070 - pitesti@depozituldecalculatorare.ro • *PLOIESTI* Str. Republicii 197, bl. 5C1 - 0244 527 803 - ploiesti@depozituldecalculatorare.ro • *RAMNICU VALCEA* B-dul Tudor Vladimirescu 5 - 0250 735 437 - rmvalcea@depozituldecalculatorare.ro • *RESITA* Str. I.L. Caragiale 5 - 0255 228 196 - resita@depozituldecalculatorare.ro • *SATU MARE* Str. Careiului, bl. C2-4 - 0788 511 315 - satumare@depozituldecalculatorare.ro • *SFANTU GHEORGHE* Str. Grigore Balan, bl. 30 sc.B - 0267 312 907 - sfantugheorghe@depozituldecalculatorare.ro • *SIBIU* Str. Parcul Tineretului bl.5 - 0269 216 569 - sibiu@depozituldecalculatorare.ro • *SLATINA* B-dul Nicolae Titulescu, bl. 41 - 0249 435 634 - slatina@depozituldecalculatorare.ro • *SLOBOZIA* Str. Matei Basarab, bl. U - 0243 232 245 - slobozia@depozituldecalculatorare.ro • *SUCEAVA* Str. Universitatii 27, bl. D1 - 0230 524 163 - suceava@depozituldecalculatorare.ro • *TARGU JIU* Str. Victoriei, nr. 138 - 0253 227 124 - tgjiu@depozituldecalculatorare.ro • *TARGU MURES* B-dul 1 Decembrie 1918, nr. 23 - 0265 311 834 - tgmures@depozituldecalculatorare.ro • *TARGOVISTE* Str. Libertatii, bl. A3, parter - 0245 220 772 - targoviste@depozituldecalculatorare.ro • *TIMISOARA* Calea Aradului 30 SCB - 0256 420 434 - timisoara@depozituldecalculatorare.ro • *TULCEA* Str. Babadag, nr. 7 B3, parter - 0240 515 415 - tulcea@depozituldecalculatorare.ro • *VASLUI* Str. Republicii 363, sc. A, parter - 0235 323 024 - vaslui@depozituldecalculatorare.ro • *ZALAU* Str. Gheorghe Doja, Nr.69 - 0260 660 734 - zalau@depozituldecalculatorare.ro

"Leadtek oferă produse de calitate cu cea mai bună stabilitate și siguranță în utilizare"

În dialog cu Leadtek despre plăcile video, tunerele TV și tendințele pieței din România



David Chiang

Leadtek Research Inc.

Account Manager

XPC: Care sunt funcțiile ce diferențiază tunerele TV Leadtek de concurență?

D.C.: 1. DirectBurn: înregistrarea programelor TV favorite sau a fișierelor personale direct în format VCD sau DVD. 2. Picture-in-Picture: o fereastră afișează un program live, în timp ce alta este folosită pentru vizionarea programului înregistrat. Cele două ferestre pot fi schimbate între ele sau redimensionate după dorința utilizatorului. 3. Teletext: funcție ce furnizează informații utile, ce ne ușurează viața. 4. FM Stereo: funcționalitate radio completă, cu memorarea posturilor preferate, căutare ușoară și, bineînțeles, înregistrarea emisiunilor. 5. Telecomandă multifuncțională: controlul de la distanță al tunerului TV este posibil prin intermediul telecomenzii prietenoase cu utilizatorul. 6. Scanare rapidă a posturilor: 125 de canale pot fi scanate în doar 23 de secunde, mai rapid decât îi trebuie unui televizor normal. 7. Profil al formatului de captură: tunerele Leadtek oferă suport pentru codec-urile video MPEG-1/MPEG-2/MPEG-4/WMV/VCD/DVD și audio MP3/WMA. Setările pentru aceste codec-uri pot fi salvate în profile. 8. Driver certificate WHOL pentru Windows XP. 9. Suport NetMeeting pentru conferințe video și posibilitatea sharing-ului în rețea al programelor vizionate. 10. Sistem de programare a înregistrărilor foarte bine pus la punct, ce permite salvarea emisiunilor preferate la ore stabilite de utilizator și opțiuni precum salvarea zilnică, săptămânală sau o singură dată. Calculatorul poate ieși din stand-by pentru a efectua înregistrarea și la terminarea acesteia se poate intra în stand-by, hibernare sau se poate închide. 11. Bundle software: software ULEAD pentru editare video în valoare de 265\$, constând din ULEAD Video Studio 8.0, DVD Movie Factory 3.0 și Cool 3D, InterVideo WinDVD Player în valoare de 69.95\$, MuVee Auto Producer 3 Magic Moment în valoare de 69.95\$.

XPC: Ne puteți spune care sunt noile funcții pe care intenționați să le adăugați în viitor seriei de tunere TV Leadtek?

D.C.: Avem de gând să oferim posibilitatea pornirii calculatorului direct de la telecomanda tunerului și conectarea plăcii la calculator fără a necesita altă conexiune decât slotul PCI.

XPC: Cum se compară în viziunea Leadtek chip-urile grafice ale momentului produse de ATI și NVIDIA? Există avantaje ale produselor NVIDIA față de cele ATI?

D.C.: 1. Tehnologie de prestigiu: prima soluție PCI-E certificată de PCISIG, Shader Model 3.0, SLI, TurboCache etc. 2. Arhitectură unificată a driverelor, ce oferă cea mai bună performanță în condiții de stabilitate. 3. Cooperare a departamentului R&D (Research and Development) cu dezvoltatorii de jocuri, cel mai bun exemplu fiind engine-ul DOOM 3, ce va fi folosit de mai multe titluri ce urmează să apară. 4. Disponibilitate: produsele NVIDIA pot fi găsite tot timpul pe rafturile magazinelor, spre deosebire de ATI, care se luptă cu livrarea chip-urilor sale.

XPC: Ce părere aveți despre tehnologia TurboCache?

D.C.: TurboCache este prima tehnologie care folosește capabilitățile de transmisie bidirecțională ale magistralei PCI Express. Utilizatorii pot astfel să folosească la maximum componentele pe care le-au plătit. TurboCache ar putea să-i îndemne și pe alți producători la crearea unor produse mainstream mult mai performante.

XPC: Va prezenta Leadtek pe viitor plăci video cu tuner TV integrat pentru a crește valoarea produsului?

D.C.: Avem o asemenea gamă de produse ce folosesc chipset-urile grafice low-end GeForce MX 440 și FX 5200. Pe viitor vom introduce modele Personal Cinema și pentru noile chipset-uri.

XPC: Ce modele de plăci video aveți de gând să lansați în viitorul apropiat? Ce funcții vor fi îmbunătățite?

D.C.: Trei noi modele vor fi disponibile foarte curând în canalele de distribuție. Este vorba de WinFast PX6800 LE, WinFast A6600 TD și WinFast A6200 TD. Cea mai nouă tehnologie integrată de Leadtek în plăcile sale video este NVIDIA PureVideo.

XPC: Care este poziția Leadtek în privința overclocking-ului plăcilor video?

D.C.: Leadtek oferă produse de calitate cu cea mai bună stabilitate și siguranță în utilizare. Datorită intenselor eforturi depuse pentru proiectarea unui sistem de răcire eficient și pentru calibrarea

software-ului și a BIOS-urilor plăcilor video, precum și datorită departamentului de control al calității produsele Leadtek vor oferi cele mai bune rezultate în orice teste de măsurare a performanței. Lista în continuare creștere a premiilor primite de produsele noastre justifică poziția Leadtek de lider al overclocking-ului.

XPC: Care este gama completă de produse Leadtek?

D.C.: Leadtek are în prezent cinci departamente principale: componente PC (plăci video, tunere TV, plăci Quadro pentru stații de lucru și pen drive), GPS, telefonie VoIP, supraveghere video, ecrane head mount (cel mai nou departament).

XPC: Toată lumea este de acord cu faptul că o companie trebuie să-și diversifice gama de produse pentru a rezista în fața concurenței. Care sunt direcțiile spre care Leadtek se va îndrepta pe viitor? Are de gând Leadtek să adauge gamei sale de produse modele multimedia precum playere mp3 sau video?

D.C.: În acest moment Leadtek își îndreaptă atenția în mai multe direcții, însă se focalizează pe produse legate de piața de larg consum. Avem în pregătire playere mp3, însă forma nu este încă foarte atractivă pentru clienții noștri. În același timp, se poate observa divizia de ecrane head mount, care este aproape gata să intre pe piață. Astfel se poate observa că Leadtek se gândește întotdeauna la viitor și la produse care să ne transforme visele în realitate.

XPC: Cât de importantă este piața românească pentru Leadtek în prezent, în comparație cu ultimii ani?

D.C.: Piața din România s-a bucurat dintotdeauna de o atenție deosebită din partea Leadtek. Acest lucru a putut fi observat prin intermediul structurilor aparte de produse și prin modificările aduse acestora pentru a se adapta mai bine cerințelor pieței. Este vorba de pachet bundle special, drivere special concepute pentru tunerele TV și tot așa. Această piață înregistrează o creștere explozivă, din acest motiv fiind foarte importantă pentru Leadtek. Anul acesta piața românească se bucură de un interes mai mare și datorită introducerii platformei PCI Express, care poate da un nou avânt vânzărilor.

XPC: Cum este brandul Leadtek văzut în țara noastră și care este principalul concurent în segmentul plăcilor video? Care va fi strategia Leadtek pentru această piață?

D.C.: Principalul nostru concurent ca volum este Gigabyte, iar ca branduri pot aminti ASUS și MSI. Strategia Leadtek este de a oferi produse ce se despart de tiparele plăcilor video standard NVIDIA.

Innovative Design catches your eyes!

With the exceptional image quality of Samsung LCD Monitors

DigitAll *extra dimension*



Magic Contrast 1000:1 • Fastest Response Time 12 ms (720B) • Wide viewing Angle 178° • Magic Tune • Magic Bright • Magic Stand

SyncMaster 720B/720T

The Samsung TFT Monitor

www.samsung.com.ro

DECK DECK
Computers COMPUTERS

DECK Computers Intl. S.A. Reprezentant SAMSUNG-IT Romania - Service Center SAMSUNG-IT Romania tel:021-43.43.400 www.deck.ro

SAMSUNG



Powerpizza

NOTEBOOK IN CUTIE DE PIZZA

► Imediat după ce achiziționăm un notebook ne gândim la o geantă cât mai elegantă pentru noul nostru computer (asta dacă notebook-ul nu ne este livrat cu un astfel de accesoriu). Dar sub nici o formă nu ne-ar fi trecut prin cap să punem notebook-ul într-o cutie de pizza (cu toate că ne place foarte mult să mâncăm pizza).

De aceea, nu mică ne-a fost mirarea să găsim pe pagina de Internet

www.humanbeans.net/powerpizza o geantă pentru notebook în formă de cutie pentru pizza. Pentru a avea un aspect cât mai autentic, geanta Powerpizza este realizată manual la Londra după o cutie de pizza autentică din Italia. Producătorii spun că transportând notebook-ul în geanta Powerpizza hoții nu vor fi tentați să vi-l fure. În plus, este impermeabilă, astfel că notebook-ul este protejat în caz că vă prinde ploaia. Ne întrebăm dacă în viitor vor apărea și notebook-uri în formă de pizza.

TEHNOTREND

vitrina tehnologiei de viitor prin ochii prezentului

Motorola Ojo Personal Videophone

ALO, CE OBOSIT PARI AZI!



► În timp ce vorbești la telefon v-ați dorit vreodată să vă priviți în ochi interlocutorul? Dacă da, atunci se pare că Motorola v-a ghicit gândurile și a lansat videotelefonul Ojo Personal Videophone. Nu este primul videotelefon lansat pe piață, în schimb este printre primele care se adresează utilizatorilor obișnuiți și nu mediului de afaceri. Motorola speră să schimbe prin Ojo Personal Videophone modul de comunicare. Totuși să nu uităm și de latura cealaltă a folosirii unui videotelefon: v-ați gândit de câte ori nu veți dori să fiți văzut de interlocutor atunci când vorbiți la telefon?



Memsen Click n'Share Flash

MEMORII FLASH WIRELESS

► Memoriile flash pe USB sunt cele mai comode instrumente pentru transportul datelor. Singurul lor dezavantaj este faptul că trebuie conectate la un computer pentru a funcționa. Memsen a dezvoltat o tehnologie pe care aș vrea să o văd cât mai curând pusă în practică: datele pot fi transferate wireless între două memorii flash pe USB fără a mai fi nevoie de conectarea la PC.

Astfel poți să-i transferi prietenului tău pozele din vacanță chiar și atunci când vă întâlniți întâmplător pe stradă. Sau poți schimba cu partenerul de afaceri cartea de vizită electronică fără a avea nevoie de laptop sau PDA. Dacă tehnologia Click n'Share Flash va avea succes în rândul producătorilor, este posibil să asistăm la o nouă modă în IT: memoriile flash wireless.

Motorola Bluetooth Jacket

ACCESORII WIRELESS PENTRU SNOWBOARD

▶ Dacă faceți parte din categoria pasionaților de snowboard, aveți toate motivele să vă bucurați. Iarna viitoare puteți să schimbați melodiile din playlist-ul playerului mp3 al iPod sau să primiți apeluri de la telefonul mobil chiar în timp ce practicați sportul favorit. Tot ce trebuie să faceți este să

achiziționați unul dintre accesoriile pentru snowboard de la Motorola. Nouă ne-a plăcut în special vesta dotată cu Bluetooth, căștile încorporate în glugă și microfonul din guler. Nici casca, nici fesul nu sunt mai prețioși: au căști stereo care comunică cu iPod-ul sau cu telefonul mobil.

Archos PMA 400

LA JOACA CU PDA-UL

▶ Atât dispozitivele video portabile, cât și PDA-urile devin din ce în ce mai populare în Asia. Archos a lansat un produs care încearcă să combine ambele categorii. PMA 400 rulează sistemul de operare Qtopia (bazat pe Linux) și este orientat mai mult către divertisment decât către business. Chiar dacă are o

greutate de numai 280 de grame, Archos PMA 400 dispune de Wi-Fi, harddisk de 30GB, ecran LCD de 3.5" (320x240, 262.000 de culori) și TV-Out. PMA 400 poate reda fișiere audio sau chiar poate înregistra audio convertind în format MP3 în timp real. Se pot rula jocuri, înregistra filme de pe televizor sau VCR, vizualiza fotografiile sau filme. Totodată, dispune de toate funcțiile unui PDA: agendă, navigare Internet, e-mail.



Samsung SCH-A890/SCH-P207

DICTEAZA SMS-URILE

▶ Cel mai mult urăsc să scriu SMS-uri. Este cu adevărat o probă de răbdare, chiar dacă telefonul are activată funcția ITAP (predictive text input). Samsung Electronics a prezentat două modele de telefoane mobile care elimină din neplăcerile cauzate de tastarea unui SMS. SCH-A890 dispune de funcția QuickPhrase prin intermediul căreia utilizatorul poate executa comenzi vocale, cum ar fi trimiterea unui SMS prestabilit. Cu adevărat interesantă este funcția VoiceMode integrată în SCH-P207, prin care utilizatorul poate dicta efectiv textul SMS-urilor. Evident că textul trebuie dictat în engleză.



hardware

024	Ultima oră Noutățile care merită toată atenția
032	Istoria pinilor Coșmarul upgrade-ului
034	Test comparativ carcase ATX ATX la putere
046	Test comparativ harddisk-uri Cutiile de date
054	Laborator În fiecare lună XtremPC testează pentru tine noi produse
066	Hard mail Te ajutam să scapi de problemele tehnice
068	Topuri Locul unde poți alege un produs cu adevărat de top

PLATFORMA DE TEST

Plăci de bază Socket A / Socket 478 / LGA775:
CPU - Athlon XP 3200+ / Pentium 4 3.2E / Pentium 4 3.6E LGA775
Memorie - 2x256MB Corsair 3200C2PT
HDD - Seagate Barracuda 7200.7 80GB
VGA - GeForce Radeon 9800 Pro 128MB AGP
/ ATI Radeon X700 PRO PCI-E
Sursă - Antec SmartPower 400W

Plăci video AGP / PCI Express:
CPU - Pentium 4 3.2E / Pentium 4 3.6E LGA775
Placă de bază - ABIT IC7-G / MSI 915P Combo
Memorie - 2x512MB Geil DDR400 2.5-4-4-8
HDD - Seagate Barracuda 7200.7 40GB
Sursă - Antec SmartPower 400W

KONICA MINOLTA DYNAX 7 DIGITAL



Konica Minolta Dynax 7 Digital este un aparat foto digital DSLR ce integrează tehnologia Anti-Shake. Reușita în practică a acestei tehnologii i-a adus titlul de "Produsul lunii".



Ionuț Alexandru Popa

NICI IT-UL NU ESTE APARAT DE HOTI

Datorită valorii mari per gram, orice furt de produse hardware are o valoare semnificativă

Ca în orice domeniu unde se prestează o activitate economică, și în segmentul hardware al IT-ului există furturi, înșelătorii și pacturi semnate pe ascuns. Acest lucru este inevitabil și din cauza dinamicii pieței și a sumelor mari de bani care sunt în joc. Mulți producători sunt dispuși la mai mult decât permite legea pentru a-și rotunji veniturile sau pentru a rezista pe piață.

Unul dintre cele mai discutate cazuri de nerespectare a legii în industria hardware IT este cel al producătorului de memorii Hynix, ce reușise să obțină dominația mondială prin intermediul fondurilor de ajutor primite din partea guvernului Coreei de Sud. La aflarea practicilor adoptate de Hynix, cea mai puternică reacție a venit din partea Statelor Unite, care a aplicat o taxă de 44.7% pentru orice produs Hynix, în speranța de reechilibrare a pieței memoriei DRAM. La scurt timp s-a alăturat și Uniunea Europeană cu o taxă de 33%. Astfel de practici neconcurențiale ale guvernului Coreei de Sud au fost folosite și pentru ridicarea industriei proprii de construcție a navelor. Intervenția Uniunii Europene și a Statelor Unite a avut loc la timp pentru prevenirea falimentului concurenților Hynix, afectați puternic de scăderile mari de prețuri ale memoriei DRAM.

Dacă scandalul Hynix a avut un impact major asupra industriei hardware, există cazuri în care o acțiune ilegală nu afectează ceilalți producători, ci utilizatorul final. Recent s-au descoperit în Asia, în magazinele de specialitate, plăci video ce folosesc chip-uri de memorie cu marcaje falsificate. Aceste produse funcționează foarte bine la frecvențele standard, însă scopul specificării unor timpi de acces mai mici ai memoriei este de a atrage pe amatorii overclocking-ului, ce își pun speranța în creșterea nivelului performanței prin supratactare. Nu ne putem închipui cum reporterilor le-a venit ideea răzuirii chip-urilor de memorie Samsung de

4ns pentru a descoperi producătorul adevărat, V-Data și specificațiilor adevărate de funcționare de 6ns. Probabil că acest lucru a fost posibil în urma primirii unei informații din interior. Dar este foarte posibil ca de multe ori o astfel de informație să nu apară, iar făptașul să scape nepedepsit.

Pe lângă încălcările legii, din partea producătorilor de hardware există și cazurile în care aceștia nu au nici o implicare. Cel mai recent exemplu este descoperirea de către poliția taiwaneză a unui laborator ce se ocupa cu falsificarea marcajelor procesoarelor AMD, ce urmau apoi să fie vândute în canalele de distribuție. Inițial s-a speculat că ar fi vorba de peste un milion de procesoare, însă cercetările ulterioare au dovedit că spre vânzare au scăpat doar aproximativ 60.000 de unități. La întrebarea: "Cum au putut face rost hoții de o cantitate așa de mare de procesoare?", AMD a răspuns că este vorba de o rețea bine pusă la punct care subtilizează chip-urile defecte sau necorespunzătoare din punctul de vedere al calității din fabricile sale de asamblare și testare a pastilelor de siliciu, din Asia. Deși se credea că aceste chip-uri contrafăcute sunt disponibile doar în Asia, dovezile au sugerat realizarea de livrări și către unele țări din Europa, numele vehiculat fiind Germania. Ca măsură imediată, AMD a îmbunătățit însemnele de autenticitate de pe produsele sale BOX.

Până la urmă cei care au de suferit de pe urma acestor acțiuni ilegale sunt utilizatorii finali. Aceștia se pot găsi în situația de a cumpăra cu bani grei produse contrafăcute, care în cel mai bun caz funcționează defectuos. De pierdut are și producătorul, care își vede imaginea brand-ului călcată în picioare. Putem spera doar ca orice astfel de practici să fie descoperite cât mai repede, pentru a reduce cât mai mult pagubele din buzunarele utilizatorilor.

Candidez la Miss!



*S*unt cea mai tânăra fiică
a familiei KME și a venit timpul
să mă cunoașteți.

Sunt frumoasă tare și de când
am ieșit în lume toți se topesc
de dragul meu.

Candidez la Miss România2004
și promit să câștig!

Câștigă și tu alături de mine!

Carcasa KME 9962



KME Power Partner in Romania:

Quartz Computer

Bd. Iuliu Maniu nr. 1-7, parter

Facultatea de Electronică și Telecomunicații

Telefon: (021)-410.99.48, 410.99.49,

e-mail: quartz@quartz.ro, <http://www.quartz.ro>



25\$



31\$



26\$



32\$



28\$

ULTIMA ORA

NOUATILE CARE MERITA TOATA ATENTIA

Pe scurt

NVIDIA GeForce 6200 AGP

La scurt timp de la apariția chip-ului grafic GeForce 6200 pe magistrala PCI Express, este rândul variantei AGP să își facă debutul. NVIDIA a anunțat că a început deja livrarea chip-urilor către producători. GeForce 6200 suportă toate tehnologiile seriei 6000, și anume Shader Model 3, DirectX 9.0, UltraShadow II și PureVideo.

www.nvidia.com

Barebone SLI

Shuttle este fără îndoială deschizător de drumuri în ceea ce privește mini PC-urile. Tehnologia NVIDIA SLI este un magnet pentru utilizatorii entuziaști, pe care Shuttle nu vrea să îl rateze, de aceea ne putem aștepta la un barebone cu placă de bază cu chipset nForce4 SLI. Pentru moment, nu se știe puterea sursei de alimentare sau dacă vor exista restricții privind dimensiunile plăcilor video.

www.shuttle.com

A șaptea generație de ecrane LCD

Cea de-a șaptea generație de ecrane LCD produse de Samsung este deja în lucru în una din fabricile sale din Coreea. Substraturile de sticlă pentru această generație au dimensiunile de aproximativ 2x2.3m, de trei ori mai mari decât cele pentru a cincea generație. Astfel, ne putem aștepta la scăderea costurilor pentru monitoare LCD cu diagonală mare.

www.samsung.com

Continuarea parteneriatului cu Soitec

Producătorul de microprocesoare AMD a declarat că va continua parteneriatul cu compania franceză Soitec pentru livrarea waferelelor Unibond de 200 și 300mm SOI (Silicon-on-Insulator). Acestea au fost folosite până acum pentru fabricarea procesoarelor Athlon 64 și Opteron, și vor fi folosite pentru viitoarele proesoare ce vor utiliza procesul tehnologic de 0.65 microni în noua fabrică de la Dresda.

www.amd.com

APPLE IMAC MINI

Preț accesibil

Două mari probleme ale calculatoarelor Apple au fost reprezentate dintotdeauna de prețul foarte mare și software-ul nu foarte diversificat. O dată cu lansarea iMac mini, cu prețul de doar 499\$, prima problemă a fost rezolvată. Într-o carcasă cu dimensiunile de 165x165x55mm, ce cântărește mai puțin de 1.5kg, Apple a reușit să înghesuie un procesor G4 la 1.25 sau 1.42GHz, 256MB de memorie, un harddisk de 40 sau 80GB,

placă video ATI Radeon 9200 cu 32MB memorie dedicată și unitate slot CD-R/DVD-ROM. Conectivitatea este asigurată de un controller Fast Ethernet și de modemul 65K v.92. Ca opțiune pentru iMac mini se poate adăuga intern un controller Bluetooth sau wireless printr-o placă AirPort Extreme, se pot arde DVD-uri cu ajutorul unei unități SuperDrive și se poate crește cantitatea de memorie la 1GB.

www.apple.com



MSI MEGA PLAYER 522 BT



apărut și modele mai sofisticate ce oferă facilități noi și capacități de stocare mărite. Mega Player 522 BT face parte din oferta high-end a producătorului MSI și oferă ca noutate conectivitatea Bluetooth ce permite folosirea kit-ului

AMD ALCHEMY AU1200

400mW la 400MHz



Cunoscut pentru procesoarele sale desktop, AMD și-a diversificat de mult timp gama de produse, oferind modele caracterizate de un consum redus, din gama Geode și Alchemy. Cel mai nou membru al seriei Alchemy este Au1200, procesor destinat în principal dispozitivelor multimedia portabile datorită consumului de curent extrem de redus, de doar 400mW. Alchemy Au1200 este oferit în variante ce funcționează la 333, 400 și 500MHz, și este capabil să decodeze filme la calitate DVD în formate MPEG-2, MPEG-4, WMV9, H263 și DivX. Procesorul mai integrează un controller USB 2.0, LCD, și poate face criptare/decriptare a datelor după algoritmul AES-128. Sistemele de operare suportate sunt Linux și Windows CE.NET. Tipurile de memorie ce pot fi folosite împreună cu Alchemy Au1200 sunt DDR și DDR2.

www.amd.com

Player mp3 high-end

O dată cu creșterea popularității playerelor mp3, au



handsfree al telefonului mobil pentru ascultarea muzicii. Alte caracteristici ale Mega Player 522 BT ce merită luate în seamă sunt tunerul FM, capacitatea de înregistrare a vocii prin intermediul microfonului încorporat sau a emisiunilor FM și durata de viață a bateriei, de 18 ore. Vizualizarea informațiilor despre numele, durata melodiei și starea bateriei se face pe un ecran OLED. Pentru stocare, MSI Mega Player 522 BT folosește o memorie flash de 512MB. Spațiul de stocare poate fi extins prin intermediul unui slot SD/MMC. Un egalizator cu cinci moduri de audiere (Normal, Rock, Jazz, Classic și Pop) întregeste experiența ascultătorului. Mega Player 522 BT este oferit în două variante coloristice ce contribuie la designul sofisticat: roșu și gri metalizat. În afară de funcția de player mp3, Mega Player 522 BT poate fi folosit și pentru stocarea datelor.

www.msi.com.tw

CURITEL PH-K2500



OCR pe telefon

În ultimii ani am fost martori la migrarea tot mai multor tehnologii IT către dispozitive precum telefoanele mobile. Dacă browsing-ul Web și camerele foto integrate nu mai reprezintă o noutate, cu siguranță nu v-ați fi gândit la o funcție precum recunoașterea OCR. Noul model PH-K2500 lansat de CURITEL este capabil să recunoască textul dintr-o fotografie

preluată de camera cu senzor de 1.3 megapixeli, text ce poate fi apoi stocat sau trimis sub formă de SMS.

Noutățile nu se opresc aici, PH-K2500 fiind capabil să transforme textul scris în vorbire și putând afișa poza apelantului, funcție numită Photo Caller ID. Playback-ul melodiilor în format MP3 este de asemenea posibil.

www.curitel.com

PRESTIGIO NOBILE 1510

Apariții ale lui Intel Sonoma

O dată cu lansarea platformei Sonoma de către Intel mulți producători și-au anunțat produse ce folosesc noile procesoare și chipset Prestigio Nobile 1510uri. Unul dintre aceștia este Prestigio cu al său Nobile 1510, ce poate încorpora oricare dintre procesoarele cu Pentium M Dothan cu FSB la 533MHz. Chipset-ul folosit este Intel I915GM Express+ICH6M, cu suport pentru memorie dual channel DDR2 400 sau 533MHz, controller audio High Definition, stocare Serial ATA și Fast Ethernet prin PCI Express. Cantitatea maximă de memorie care poate fi instalată este 2GB, iar harddisk-ul are o capacitate maximă de 120GB. Nu lipsește controller-ul de rețea Intel®PRO/Wireless PRO sau Wireless 2915ABG. Acceleratorul grafic încorporat este Intel GMA 900.

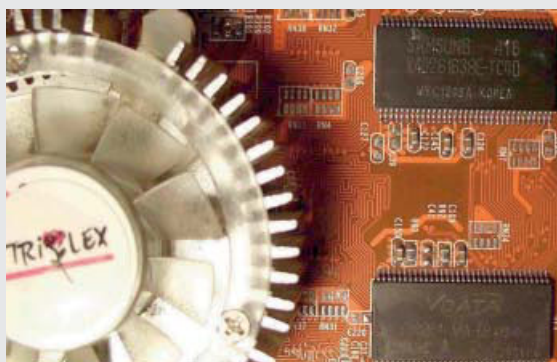
Ecranul LCD de 15" este dotat cu tehnologia Intel de economisire a energiei. La sfârșitul primului trimestru al acestui an vor fi lansate și alte produse bazate pe platforma Intel Sonoma.

www.prestigio.com



TRIPLEX RADEON 9550

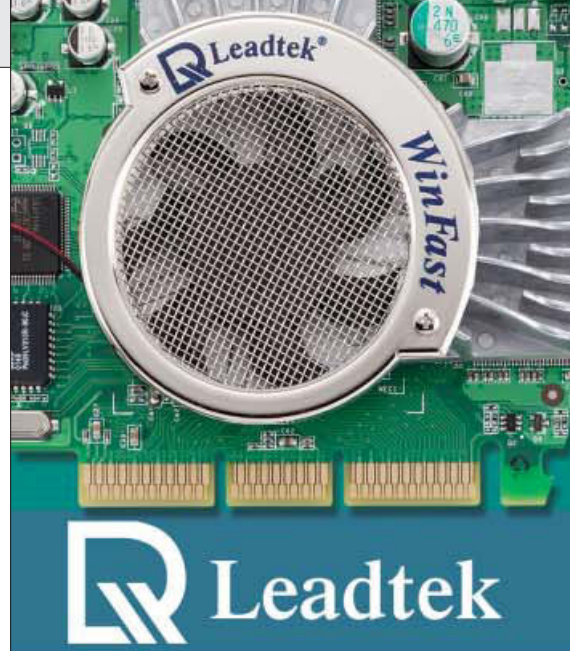
Falsificarea chip-urilor RAM



Recent, unul dintre producătorii taiwanezi de plăci video, Triplex, a fost prins vânzând modele cu chip grafic Radeon 9550 ce foloseau chip-uri de memorie fals inscripționate.

Astfel, prin răzuirea suprafeței modulelor de 4ns marcate ca fiind produse de Samsung se descoperă sigla V-Data și specificațiile de funcționare de 6ns. Deși acest lucru nu influențează funcționarea produsului la frecvențe normale, prin această mișcare ar fi putut fi atrași pasionații de overclocking datorită potențialului de creștere a frecvenței de tact mult peste cea standard. Pentru moment, nu există declarații oficiale ale producătorului taiwanez și nu se știe dacă îi va fi intentat proces de către cei doi producători de memorii.

www.triplex.com.tw



Leadtek

We Make Dreams a Reality



PLĂCI VIDEO PCI EXPRESS
Noua generație 3D

Acceleratoarele 3D ale viitorului sunt disponibile acum pentru tine.



PLĂCI VIDEO AGP
Putere 3D

Cel mai puternic bastion NVIDIA. Puterea 3D este în mâinile tale.



TV TUNERE
Interne

TV sau radio pe PC într-o clipă. Schimbă pe televiziunea digitală.



TV TUNERE
Externe

Ușurință în instalare TV și FM pentru notebook-uri sau calculatoare sigilate

SKINMEDIA

Importator: Skin Media SRL • Str. Al. Puskin 18 - București 1
Tel: 021-231.50.97 • Fax: 021-230.06.92
Mobil: 0724.237.323 • E-mail: contact@skin.ro

www.skin.ro

Pe scurt

Restructurarea HP

După fuziunea departamentului de enterprise hardware cu cel de servicii, este momentul uniunii dintre profitabilul Imaging and Printing cu sectorul mai puțin performant Personal Systems. Această mișcare are ca scop restructurarea personalului și prin aceasta reducerea costurilor. De asemenea, se speră la crearea unui imbold care să propulseze în profitabilitate PC-urile desktop vândute sub propriul nume.

www.hp.com

Peste 15 milioane de chip-uri de memorie GDDR3

Cel mai mare producător de memorie DRAM din lume, Samsung, a declarat că în 2004 a furnizat mai mult de 15 milioane de chip-uri de memorie GDDR3. Fiind singurul producător în masă al acestor memorii, Samsung a livrat 100% din memoria folosită în plăcile grafice ce folosesc chip-uri GDDR3. Chip-urile de 256Mb oferă viteze între 1000 și 1400MHz, cu 56% mai mult decât memoriile GDDR. Consumul de curent este și el mai scăzut datorită tensiunii de alimentare de doar 1.8V. Anul acesta sunt așteptate chip-urile de 512Mb pentru plăcile video high-end cu 512MB de memorie.

www.samsung.com

AMD, încă fără DDR2

Adoptarea noilor memorii DDR2 de către AMD nu va avea loc anul acesta, ci cel mai probabil în 2006, o dată cu introducerea Socket 1207. Astfel se poate evita confuzia creată de procesoarele Athlon64 cu controllere de memorie DDR, respectiv DDR2, ce pot fi montate în același tip de socket, însă doar unul fiind funcțional.

www.amd.com

130W pentru dual core

Integrarea mai multor nuclee în același procesor are ca scop creșterea performanței fără mărirea frecvenței de operare, lucru ce are un impact negativ asupra consumului de curent și implicit asupra temperaturii de funcționare, ce se apropie foarte mult de limita maximă. Aparent, prima generație dual core de la Intel va avea un consum de curent de 130W, cu 13% mai mult decât actualele procesoare Prescott, ce necesită 115W putere maximă și curent de 119A. Această creștere se datorează în principal trecerii la procesul tehnologic de fabricație de 0.65 microni pentru Smithfield, ce are ca efect imediat creșterea scurgerilor de curent ale nucleului.

www.intel.com

ANTEC P180

Silențiozitate fără compromisuri



Cunoscutul producător de carcase Antec a prezentat în cadrul Consumer Electronics Show 2005 cea mai nouă creație a sa, P180. Într-un format ce poate fi caracterizat ca Big Midi Tower, P180 este construit din panouri de aluminiu și plastic multistrat ce au rol de estompere a sunetului produs de componentele PC-ului. Pentru a îmbunătăți sistemul de răcire, P180 a fost compartimentată în mod diferit față de carcasa obișnuită ATX. Sursa de alimentare și harddisk-urile sunt plasate într-o cameră din partea de jos, izolate de celelalte componente, și sunt răcite de două ventilatoare de 120mm. În camera superioară avem trei ventilatoare de 120mm și un canal de răcire separat pentru procesor și placa video. Toate ventilatoarele din carcasa sunt dotate cu un selector de turație cu trei valori: high, medium și low. Unitățile optice sunt protejate de o ușă rabatabilă la un unghi de 270°. Pe masca frontală găsim butoanele de Power, Reset și conectori USB 2.0, Firewire și audio.

www.antec.com

SIS965 și SIS964

Certificare la toate nivelurile

Producătorul de chipset-uri SIS are la ora actuală o gamă întreagă de produse certificate la toate nivelurile. Dacă în noiembrie northbridge-urile compatibile PCI Express SiS656, SiS649, SiS756 și southbridge-ul SiS965 au primit certificarea PCISIG, acum este rândul southbridge-urilor SiS965 și SiS964 să fie certificate de NSTL Asia. Deși nu este o companie foarte cunoscută pe plan mondial, NSTL este prima organizație independentă din Asia care se ocupă cu testarea produselor hardware și software. Southbridge-urile SiS965 și SiS964 au fost alese pentru platforma Serial ATA, dovedindu-se stabile, durabile și capabile să furnizeze semnale electrice în parametri excelenți.



www.sis.com.tw

ATI TV WONDER ELITE

Conversia semnalului TV pe 12 biți



Apariția conceptului de Media Center a crescut foarte mult importanța tunerului TV din calculator, de aceea ATI și-a îmbunătățit gama de produse TV Wonder cu modelul Elite. La baza ATI TV Wonder Elite stă chip-ul Theater 550 PRO, printre ale cărui caracteristici se numără capacitatea de conversie analog-digital pe 12 biți, filtrul 3D comb motion-adaptive și accelerarea hardware a codării MPEG, plus funcția de reducere a zgomotului din imagini. ATI TV Wonder Elite are ca bundle programul CyberLink PowerCinema - ATI Edition și telecomanda REMOTE WONDER PLUS, capabilă să controleze tunerul de la o distanță de 20m, lucru ce o face ideală pentru camerele de mari dimensiuni.

www.ati.com

SANDISK SD PLUS

Cardul SD direct în USB 2.0



Majoritatea computerelor au în prezent cel puțin un port USB 1.1 sau chiar USB 2.0, în timp ce cardurile SD sunt adoptate tot mai mult de producătorii de aparate foto digitale. SanDisk a observat acest fenomen și a anunțat un card de memorie SD care poate fi conectat direct la USB 2.0 fără a avea nevoie de un anume adaptor. Mecanismul este simplu: cardul se pliază, iar în partea inferioară rămâne o mufă USB 2.0. Un LED indică efectuarea de operații de scriere/citire în momentul conectării SanDisk SD Plus la portul USB al calculatorului. Cardul SD Plus prezentat este de 512MB și va fi disponibil pe piață în această primăvară. Ne putem aștepta pe viitor și la un hibrid de memorie CF cu capabilități USB 2.0.

www.sandisk.com

SHUTTLE SB95PV2

I925XE în mini PC-uri

Cel mai nou chipset Intel și-a găsit deja loc în mini PC-uri, Shuttle fiind primul producător ce a realizat acest lucru. Modelul se numește SB95PV2 și folosește seria P a șasiurilor pentru mini PC-uri ce oferă loc pentru trei unități de stocare de 3.5". Sistemul de răcire patentat ICE a ajuns deja la a patra generație ce oferă performanțe foarte bune de răcire, păstrând în același timp un nivel de zgomot scăzut. Chipset-ul Intel I925XE permite folosirea procesoarelor Pentium 4 LGA775 cu FSB la 1066MHz și memorie DDR2 la 533MHz și îi aduce utilizatorului funcții avansate precum Matrix RAID și High Definition Audio. Shuttle SB95PV2 este disponibil din luna ianuarie a acestui an la un preț sugerat de producător de 393€.

www.shuttle.com



APPLE IPOD SHUFFLE

Memorie flash pentru iPod



În momentul în care oferta de playere mp3 este extrem de bogată, Apple încearcă să-și mărească cota de piață prin oferirea primului său model ce folosește memorie flash pentru stocare. iPod Shuffle este oferit în două variante: 512MB și 1GB, cu prețuri de 99, respectiv 149\$. Nefiind dotat cu ecran LCD de vizualizare a melodiei curente sau pentru managementul listelor de melodii, iPod Shuffle dorește să atragă tinerii la un mod de a trăi aventuros, fără planificarea acțiunilor. Dacă se dorește totuși playback-ul

melodiilor în mod ordonat, un slider de pe carcasă selectează modul de lucru. iPod Shuffle impresionează prin simplitatea designului și a utilizării. Transferul se face prin portul USB al calculatorului, iar copierea propriu-zisă a melodiilor cu ajutorul programului iTunes. Durata de viață a bateriei reîncărcabile este de aproximativ 12 ore, încărcarea durând patru ore. Cererea foarte mare face ca perioada de așteptare până la achiziția unei astfel de memorii să fie de aproximativ trei-patru săptămâni.

www.apple.com



MSI
www.msi.com.tw

Link to the Future



PLĂCI DE BAZĂ

Intel 478 / Intel LGA775

Beneficiază de cele mai noi tehnologii: PCI Express și memorie DDR2.



PLĂCI DE BAZĂ

AMD 754 / AMD 939

NForce4 și NForce3 garantează performanță pentru platforma ta.



PLĂCI DE BAZĂ

AMD Socket A

Performanță deosebită la prețul corect pentru PC-ul tău.



UNITĂȚI OPTICE

Eficiență

Accesează universul multimedia. Citește sau scrie orice mediu optic (CD sau DVD).

SKINMEDIA

Importator: Skin Media SRL • Str. Al. Pușkin 18 • București 1
Tel: 021-231.50.97 • Fax: 021-230.06.92
Mobil: 0724.237.323 • E-mail: contact@skin.ro

www.skin.ro

Pe scurt

Unitate Blu-ray produsă de Philips

Primul prototip al unei unități optice Blu-ray compatibile și cu discurile CD și DVD a fost produs de Philips. Acest lucru a fost posibil datorită folosirii unui cap optic de citire/scriere cu trei unde laser infraroșii, roșii și albastre. Arhitectura este una deschisă, permițând creșteri ulterioare de viteză. Capacitatea unui disc Blu-ray single layer va fi de 25GB, pe viitor fiind așteptate discuri cu patru straturi ce vor oferi 100GB și opt straturi pentru un total de 200GB.

www.philips.com

Verbatim produce discuri DVD+RW 8X

Primele livrări către distribuitori ale discurilor DVD+RW 8X Verbatim vor avea loc în primul trimestru al acestui an, conform declarațiilor producătorului. Creșterea vitezei de la 4X la 8X va permite înregistrarea unui disc în aproximativ 7 minute, în loc de 15. În al treilea trimestru al anului 2005 este planificată apariția mediilor DVD+R Dual Layer 8X, ce vor scădea timpul de scriere la 16 minute. Toate mediile Verbatim folosesc pentru înregistrare un strat confecționat dintr-un material proprietar, dezvoltat în colaborare cu Mitsubishi, numit Advanced Super Eutectic Recording Layer, ce permite rescrierea discului de peste 1000 de ori.

www.verbatim.com

PC-uri Media Center de la Intel

Unul dintre adepții ideii Media Center, Intel, a anunțat că va oferi în viitor kit-uri Barebone ce vor avea nevoie doar de procesor, memorie și harddisk pentru crearea unui PC perfect funcțional. Kit-urile vor conține carcasa, placa de bază, placa video Radeon X300SE, două tunere TV AverMedia, unitate optică DVD+R 16X și Windows XP Media Center cu telecomanda aferentă. Prețul pentru un asemenea kit este de aproximativ 750\$, la care se adaugă cel al procesorului, memoriei și harddisk-ului.

www.intel.com

Hitachi plănuiește un harddisk de 500GB

Al doilea producător de harddisk-uri ca volum, Hitachi, are de gând să includă în oferta sa un model cu o capacitate de 500GB. Această capacitate este cu 100GB mai mare decât a celui mai mare model actual.

www.hitachi.com

SONY DCR-DVD403

Înregistrare Dolby Digital



Cea mai nouă cameră video digitală Sony DCR-DVD403 aduce o noutate absolută prin posibilitatea înregistrării sunetului în format Dolby Digital. Față de celelalte camere, ce pot înregistra sunetul în format Stereo PCM, formatul Dolby Digital ocupă mai puțin spațiu pe disc. Înregistrarea canalelor de sunet în format Dolby Digital de către Sony DCR-DVD403 este posibilă prin integrarea mai multor microfoane. Filmele cu rezoluția de 3.3 megapixeli sunt înregistrate pe un DVD+RW sau DVD-RW cu diametrul de 3" și pot fi vizualizate pe majoritatea playerelor DVD actuale. Pentru ca utilizatorul să se poată bucura de sunetul pe 5.1 canale este nevoie de un sistem audio home theater capabil să decodeze Dolby Digital 5.1. Sony DCR-DVD403 va fi disponibilă din această primăvară la prețul de aproximativ 1000\$.

www.sony.com



REALM MPS

Mobilitate maximă

Dispozitivele mobile s-au confruntat întotdeauna cu problema compromisului care trebuie făcut între dimensiuni, durata de viață a bateriei și performanță. Oricare dintre aceste proprietăți are o influență directă asupra celorlalte două. Compania Realm a introdus un nou concept al mobilității prin MPS (Mobile Personal Server), un dispozitiv de dimensiunea unui telefon mobil ce se conectează la orice PC prin intermediul unui port USB, preia setările legăturii la Internet, hibernează unitatea centrală a PC-ului gazdă și controlează monitorul, tastatura și mouse-ul.

Următorii pași sunt crearea unei rețele VPN prin intermediul Terminal Services și legarea la un router SOBA. Utilizatorul poate efectua operațiile pe care le dorește și când este gata poate

INPHASE HDS 200-R

Date stocate holografic

Dezvoltarea discurilor Blu-ray a avut ca efect apariția capetelor de citire/scriere ce folosesc unde laser albastre cu lungime de undă de 407nm. Astfel de capete sunt folosite și de compania InPhase pentru prototipul său HDS 200-R, o unitate ce folosește o tehnologie de stocare holografică ce permite o densitate a datelor de la 200GB la 1.6TB per disc. Mediul de stocare este un photopolymer format din materialul pe

care se face scrierea, de 1.5mm grosime, ce este presat între două discuri de plastic cu diametrul de 130mm. Discul de stocare este protejat de o carcasă împotriva influenței luminii naturale. InPhase a anunțat că lucrează în colaborare cu Maxwell pentru descoperirea unui procedeu de producție în masă al mediilor de stocare. Data apariției pe piață a unităților și discurilor nu este cunoscută.

www.inphase-tech.com



scoate MPS din portul USB, calculatorul-gazdă revenind la normal. MPS nu este un parazit, ci un sistem complet cu două procesoare PowerPC ce funcționează la 400MHz, 64MB RAM, harddisk de maximum 20GB și memorie flash de 1GB. Sistemul de operare folosit este Linux. Folosirea router-ului SOBA pentru administrarea și securizarea unităților MPS are mai multe avantaje: administratorul poate bloca un MPS pierdut și poate transfera datele de pe acesta pe unul nou (datele sunt sincronizate permanent între router-ul SOBA și MPS). Realm MPS are un preț de pornire de 195\$, însă achiziționarea unui router SOBA cu prețul între 10.000\$ și 40.000\$ face ca această soluție să se preteze corporațiilor, și nu utilizatorilor casnici.

www.realmsys.com

SEAGATE COMPACT FLASH PHOTO DRIVE

CF cu harddisk de 5GB



La scurt timp după lansarea harddisk-ului ST1 de 5GB, Seagate anunță disponibilitatea Compact Flash Photo Drive, un produs destinat în principal fotografiilor profesioniști pentru care capacitatea de stocare este extrem de importantă în timpul ședințelor foto îndelungate.

Seagate Compact Flash Photo Drive este oferit și într-o variantă de 2.5GB, ambele modele conectându-se printr-un slot Compact Flash Type II. În cel de 5GB pot fi stocate peste 1500 de fotografii la 6 megapixeli sau 4000 la 3 megapixeli.

www.seagate.com

GERMIN IQUE M5

GPS direct prin PDA

Deși module GPS pentru PDA-uri sunt disponibile de mai mult timp, Germin este primul care integrează această funcție direct în aparat. iQue M5 este dotat cu antenă GPS ce se rabatează pe spatele carcasei. În momentul în care antena este deschisă iQue M5 se aprinde automat, stabilește conexiunea cu sateliții GPS și pornește interfața aplicației QueMap. Pentru folosirea în mașini iQue M5 este dotat cu dispozitiv de fixare cu ventuză, ce integrează încărcătorul și difuzorul. iQue M5 integrează un procesor Intel PXA 272 ce funcționează la 416MHz, 64MB RAM, 64MB ROM și conexiune IrDA,

Bluetooth. Memoria sistemului poate fi extinsă prin intermediul slotului SDIO/MMC. Sistemul de operare folosit este Windows Mobile 2003 Second Edition. Pentru calculele GPS, iQue M5 este dotat cu un procesor dedicat ARM7 ce funcționează la 48MHz. Numărul maxim de sateliți folosiți pentru depistarea poziției exacte este 12, acuratețea Germin iQue M5 având o valoare mai mică de 15m. Bateria de 1250mAh oferă o autonomie de aproximativ 12 ore fără GPS activat, ea scăzând la cinci ore în momentul activării acestei opțiuni. Prețul sugerat de producător este de 750\$.

www.germin.com



VOODOO RAGE F:5

Sistem SLI răcit cu apă



Tehnologia SLI este o oportunitate pentru integrării de sisteme pentru jocuri de a oferi calculatoare capabile să ruleze fluent orice joc pe 1600x1200px cu toate opțiunile activate plus antialiasing și filtrarea anisotropică. Ce deosebește

Voodoo Rage f:5 de concurență este sistemul de răcire cu apă folosit pentru procesor, northbridge și plăcile video, ce asigură performanță maximă în condiții de silențiozitate. Carcasa MAGA folosită pentru Rage f:5 este special compartimentată pentru a separa sursa de alimentare și harddisk-urile de celelalte componente care se încălzesc tare. Sistemul Origami este folosit pentru ascunderea cablurilor în exces, lucru ce îmbunătățește aerisirea carcasei și aduce puncte la capitolul estetică, interiorul

fiind vizibil datorită folosirii geamului lateral Storm Window. Pentru a reduce zgomotul și vibrațiile, carcasa MAGA se sprijină pe patru picioare de 1" construite din aluminiu și cauciuc. Conform declarațiilor producătorului, nu există probleme cu stocul de plăci video GeForce 6800 GT sau Ultra. Prețul unui sistem de bază cu procesor Athlon FX-55 și două plăci video GeForce 6600 GT este de aproximativ 5000\$, însă se poate ajunge foarte ușor la suma de 10.000\$, o valoare colosală pentru un PC.

www.voodoo.com



ALTEC LANSING

Just listen to this!



SISTEME AUDIO 5.1

Spațialitate - filme & jocuri

Transformă filmele într-o experiență spațială și lasă jocurile să explodeze!



SISTEME AUDIO 2.1

Fidelitate - muzică

Sisteme audio dedicate celor pentru care muzica este o adevărată pasiune.



SISTEME AUDIO 2.0

Încredere - clasic

Accesibilitatea sunetului de calitate. Lasă sunetul să capete savoare.



CĂȘTI

Intimitate

Atât pentru muzică cât și pentru jocuri, garantează fidelitatea universului redat.

SKINMEDIA

Importator: Skin Media SRL • Str. Al. Pușkin 18 - București 1
Tel: 021-231.50.97 • Fax: 021-230.06.92
Mobil: 0724-237.323 • E-mail: contact@skin.ro

www.skin.ro

Pe scurt

Scriere la 6X prin update de firmware

Plextor a anunțat că unitățile sale PX-716A, PX-716SA și PX-716UF, deja existente pe piață, vor fi livrate din luna martie cu noua versiune de firmware capabilă să inscripționeze discuri DVD+R DL la 6X și DVD-R DL la 2X. Versiunea de firmware va putea fi descărcată de pe site-ul producătorului și de către cei care au cumpărat deja una dintre unitățile menționate.

www.plextor.be

Previțiunile ATI privind PCI Express

Producătorul canadian de chip-uri grafice ATI și-a făcut cunoscute predicțiile privind adoptarea standardului PCI Express în acest an. Astfel, până la începutul celui de-al treilea trimestru, în jur de 60-70% din notebook-uri vor folosi chipset-uri compatibile PCI Express, în principal datorită introducerii viitoarei generații a platformei Centrino, numită Alviso. În segmentul desktop tot la jumătatea anului vom găsi în 50% din sisteme un chipset cu suport PCI Express, acest procent urmând să crească la 90% până la sfârșitul anului.

www.ati.com

Carcase din plastic pentru PC-uri

Înăsprirea legislației privind mediul înconjurător are ca efect îndreptarea atenției producătorilor către folosirea de materiale ecologice. Astfel, de curând, Fujitsu-Siemens a anunțat că a realizat în colaborare cu Toray Industries prima carcasă pentru notebook-uri construită din material plastic. Pentru obținerea unei combinații de plastic potrivite producției de masă, care să respecte normele ecologice în vigoare, a fost folosit acidul polilactic din cereale. Primul model de notebook Fujitsu-Siemens care folosește acest tip de carcasă este FMV-BIBLO NB80K, ce va fi lansat în această primăvară.

www.fujitsu.com

Procesoare Pentium 100MHz încă disponibile

Deși nu pare de crezut, la mai mult de 10 ani de la lansare, procesoarele Pentium la 100, 133, 166MHz și 200, 233MHz cu instrucțiuni MMX mai pot fi comandate de la Intel. Termenul pentru comenzi a fost extins până pe 31 martie 2005. Aceste procesoare sunt folosite cel mai probabil în bunurile de larg consum, ele fiind vândute de divizia de soluții integrate a lui Intel.

www.intel.com

G-TECH G-DRIVE

Silențiozitate prin răcire eficientă

Multe soluții de stocare externă nu iau prea mult în considerare răcirea eficientă a harddisk-ului folosit și nu atrag privirile prin designul lor. G-Tech nu face parte din această categorie, oferind linia de produse G-Drive, ce folosesc un sistem de răcire fără ventilator foarte eficient. Carcasa lui G-Drive este construită din aluminiu, are găuri de aerisire, este supraînălțată pentru a permite aerului rece să se ridice și să intre în contact cu lamelele radiatorului montat în partea de jos a unității. G-Drive este disponibil în mai multe

variante de conectare: USB 2.0, Combo USB 2.0 și Firewire 400 și Firewire 400/800. Capacitatea de stocare este de maximum 400GB prin folosirea unui harddisk Hitachi cu viteză de rotație de 7200rpm și 8MB buffer intern. Un port Kensington permite securizarea împotriva furtului. G-Drive este compatibil cu sistemele de operare Mac OS 9, OS X și Windows 2000/XP. Prețul pentru varianta de 400GB variază între 589 și 659\$, în funcție de modalitatea de conectare la PC.

www.g-technology.com



HIS X700PRO ICEQ TURBO

Overclocking din fabrică

Punerea la dispoziție de plăci video cu frecvențe standard mai mari decât cele recomandate de producătorul chip-ului grafic este o practică des întâlnită, menită a oferi un aer de originalitate în fața competitorilor ce respectă designul de referință. În cazul HIS X700PRO IceQ Turbo producătorul nu s-a mulțumit doar cu frecvențe de funcționare mărite, ci a adăugat și un sistem de răcire performant. Un utilitar pentru sistemele de operare Windows permite realizarea overclocking-ului și controlul turației ventilatorului. Apăsarea butonului iTurbo setează frecvențele de funcționare ale procesorului și memoriei la 460MHz, respectiv 960MHz. Aceste frecvențe

sunt garantate de producător și se apropie de cele ale Radeon X700 XT, un produs foarte greu de găsit în canalele de distribuție.

www.hisdigital.com



SMART-ID WFS-2

Detectie rețele wireless



Dezvoltarea rețelelor fără fir a dus la apariția de produse precum detectorul de hotspot-uri WFS-1. Acum acest produs a ajuns la a doua generație, WFS-2 înălțurând unul dintre neajunsurile versiunii anterioare, și anume necesitatea apăsării continue a butonului de căutare. Prin apăsarea de două ori a acestuia WFS-2 intră în modul de scanare automată, emițând un semnal sonor sau vizual prin intermediul LED-urilor roșii de pe carcasă. Distanța de la care este detectată orice rețea wireless este cuprinsă între 100 și 200m. Un LED roșu indică puterea semnalului Wi-Fi, iar unul verde starea bateriei. Dimensiunile WFS-2, 78x30x12.2mm și 25g permit folosirea acestuia pe post de breloc.

www.smartid.com.sg

FOSSIL ABACUS WRIST PDA FX2008

Primul ceas cu funcții PDA

Ceasul este unul dintre cele mai longevive accesorii, dar și el trebuie să țină pasul cu tehnologia. Ceasul cu PDA a încetat să mai fie doar o simplă idee o dată cu momentul în care compania Fossil a lansat pe piață un astfel de dispozitiv. Fossil Abacus Wrist PDA FX2008 are la bază sistemul de operare Palm și 8MB de memorie. Afișarea se face pe un ecran LCD cu rezoluția de 160x160 pixeli. Un buton de navigare cu trei poziții și unul pentru întoarcerea la nivelul anterior al meniului permit utilizarea cu o singură mână a Fossil Abacus Wrist PDA FX2008. Bateria Li-Ion are o autonomie de trei-patru zile. Conectarea la PC se poate face prin USB sau IrDA. Cele mai importante funcții ale ceasului PDA sunt listele "To-Do" și agenda ce poate stoca sute de date de contact. Prețul pentru Abacus Wrist PDA FX2008 este de aproximativ 249\$ și, pe lângă lucrurile cu adevărat utile pe care le putem face, este posibilă și doborarea recordului la Tetris.

www.fossil.com



CORSAIR XPERT

A doua generație de LED-uri

A doua generație a memoriilor cu LED-uri de la Corsair a fost prezentată în cadrul CES 2005 și aduce ca inovație posibilitatea afișării mai multor

informații precum frecvența de funcționare, temperatura, voltajul de alimentare. De asemenea, din programul livrat de Corsair se poate seta afișarea unui text definit de utilizator. Corsair Xpert este livrat sub formă de kit dual channel cu două module de 512MB DDR400 cu timing-urile CAS2-2-2-5. În memoria circuitului electronic cu LED-uri pot fi reținute maximum trei șiruri de caractere ce se succed la un interval de timp ajustabil. Dacă șirurile sunt mai lungi de 23 de caractere, textul poate fi derulat cu o viteză setabilă. LED-urile care afișează activitatea memoriei sunt în continuare prezente.

www.corsairmemory.com



Rezultatele concursului "Umflă Potul!" XtremPC 60

"Potul" 60 - PHILIPS - a fost umflat!



Premiile concursului "Umflă Potul!" din XtremPC 60 constau în produse PHILIPS oferite de rețeaua de parteneri Twister - Zona IT. Cei care au răspuns corect la întrebări și au trimis taloanele de participare până pe data de 8 ianuarie 2005 (data poștei) au participat la tragerea la sorți efectuată la sediul Tornado Sistems. Câștigătorii sunt: PREMIUL I - un monitor PHILIPS 17" LCD PH170B5CG a fost câștigat de Fischer Marius din Timișoara.

PREMIUL II - un monitor PHILIPS 19" CRT PH109E50 a fost câștigat de Iobag Vlad din Satu Mare. PREMIUL III - un sistem PHILIPS PCMMS231 a fost câștigat de Manea Bogdan din Sibiu. PREMIUL IV - trei camere Web ToUcam XS PHILIPS PCPCVC820K au fost câștigate de Nisipeanu Ionel din București, Dumitru Vasile Mihai din Târgoviște și Putin Flavius din Arad. Filmul tragerii la sorți îl puteți viziona pe DVD-ul XtremPC 62. Vă urăm mult succes la următoarele concursuri "Umflă Potul!".



DECUBE

PUTERE 3D DE LA ATI



RADEON X700 / X600 / X300

Performanță PCI Express

Pentru cei care vor maxim de viteză și cele mai noi tehnologii 3D



RADEON X800 / 9800

Inovație și creativitate

Descoperă secretele ultimei generații de jocuri 3D.



RADEON 9600 / 9550

Alegerea optimă

Performanță serioasă la un preț rezonabil. Noua generație a performanței accesibile.



RADEON 9250

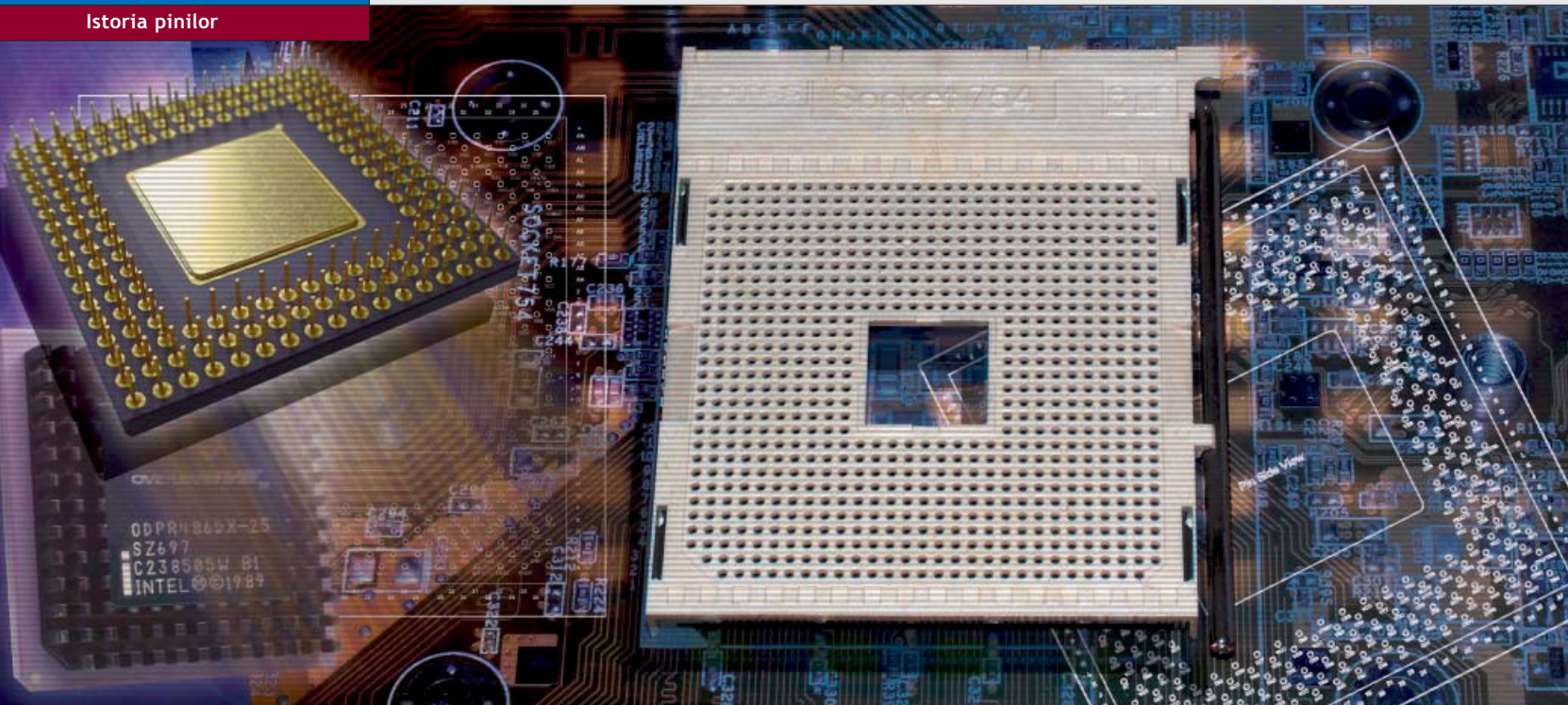
Soluția avantajoasă

Adaugă PC-ului tău calitatea imaginii ATI la un preț imbatabil.

SKINMEDIA

Importator: Skin Media SRL • Str. Al. Puskin 18 - București 1
Tel: 021-231.50.97 • Fax: 021-230.06.92
Mobil: 0724.237.323 • E-mail: contact@skin.ro

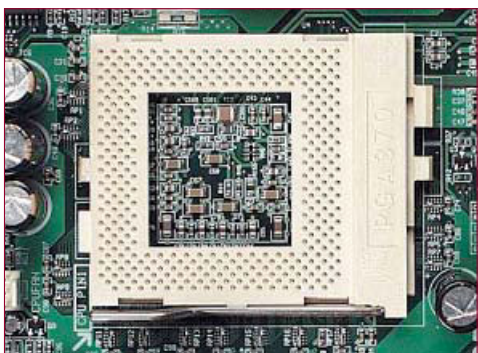
www.skin.ro



STORIA PINILOR

COSMARUL UPGRADE-ULUI

Hotărârea unui producător de a schimba modul de fabricație al procesoarelor sale înseamnă de cele mai multe ori trecerea la alt tip de socket, deci cheltuieli mari pentru upgrade.



➔ Socket 370 pentru Intel Pentium III

DEȘI PENTRU MULȚI ESTE UN SIMPLU NUMĂR, socket-ul procesorului este legătura fizică între procesor și placa de bază, modalitatea prin care aceste componente comunică. Cum evoluția procesoarelor nu poate fi prevăzută cu exactitate, nici soluția de conectare a acestora nu este bine știută dinainte. În următoarele rânduri vom încerca să facem lumină în coșmarul multor utilizatori: varietatea socket-urilor disponibile pe piață.

ÎNCEPUTURILE SOCKET-ULUI

Socket-ul, așa cum îl știm acum, a apărut o dată cu procesoarele Intel 486, în acel moment începând și numerotarea acestuia, întâi în funcție de

generație, apoi după numărul de pini. Toate socket-urile, în afară de cele pe slot și LGA775, folosesc sistemul ZIF (Zero Insertion Force), adică procesorul este plasat în socket, iar apoi, prin blocarea unui levier de plastic sau de metal, acesta este securizat împotriva scoaterii accidentale ce poate provoca deteriorarea pinilor.

Procesorul 486 a avut nu mai puțin de cinci socket-uri: Socket 0 cu 168 pini pentru 486DX, Socket 1 cu 169 pini pentru 486DX și SX, Socket 2 cu 238 pini pentru 486DX, SX, DX2, Socket 3 cu 237 pini pentru 486DX, SX, DX2, DX4 și Socket 6 cu 235 pini pentru 486DX4. Această varietate de modele a creat o confuzie puternică în rândul utilizatorilor, configurarea și montarea unui sistem nefiind la îndemâna oricui. Socket 4 cu 273 pini a fost introdus o dată cu apariția primelor modele Intel Pentium la 60 și 66MHz. Maturizarea acestora și apariția modelelor mai rapide a dus la apariția lui Socket 5 cu 330 pini și apoi Socket 7 cu 321 pini. Pentru segmentul workstation Socket 8 cu 387 pini a fost introdus o dată cu Pentium Pro.

PERIOADA TRECERII LA FORMATUL SLOT ȘI A REVENIRII APOI LA SOCKET

Concurența puternică din partea AMD a dus la apariția Super Socket 7, compatibil cu procesoarele Socket 7, însă adaugă posibilitatea instalării

modelelor K6-2 și K6-III. În acest moment Intel și-a schimbat arhitectura socket-ului deja clasic și a trecut la modelul Slot 1, foarte asemănător cu un conector PCI, procesorul fiind aplicat pe o placă de extensie ce se fixează în acest slot. Slot 1 a fost folosit pentru procesoarele Intel Pentium II, Celeron și primele modele Pentium III. Pentru workstation-uri și servere cu procesoare Intel Pentium II Xeon și Pentium III Xeon a fost folosită varianta Slot 2.

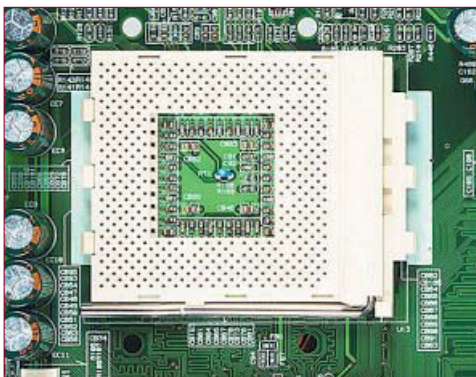
Slot 1 a fost abandonat în favoarea arhitecturii Socket 370 cu 370 pini compatibilă cu procesoarele Celeron, Pentium III și Cyrix III. Trecerea de la o soluție socket la una slot a fost realizată și de AMD prin Slot A, adoptat de primele procesoare K7 Athlon. Nici această arhitectură nu a fost prezentă prea mult timp, ea fiind abandonată în favoarea Socket A cu 462 pini a procesoarelor Athlon XP și Duron.

OFERTA ACTUALĂ

Socket A este una dintre cele mai longevive platforme în scurta istorie a calculatoarelor, ea fiind folosită și în prezent de Athlon XP. Folosind un sistem de prindere în șase puncte, este asigurată stabilitatea sistemului de răcire în timpul funcționării. Problema principală este legată de pericolul spargerii pastilei de siliciu a procesorului în cazul montării necorespunzătoare a radiatorului.

Introducerea noii generații Pentium 4 a adus o nouă schimbare, trecerea la Socket 423, urmat la scurt timp de Socket 478, cu dimensiuni semnificativ reduse. Ambele socket-uri folosesc un sistem de prindere cu patru puncte al cooler-ului, foarte sigur și simplu de folosit.

A opta generație de procesoare AMD, K8 Athlon64 a apărut în două variante: Socket 754 pentru procesoarele desktop și Socket 940 pentru procesoarele server Opteron și workstation Athlon FX. Pentru a complica și mai mult lucrurile a fost introdus Socket 939 pentru procesoarele Athlon64, cu controller de memorie dual channel integrat și suport pentru memorie unbuffered. Sistemul de prindere al cooler-ului este identic pentru Socket 754, 939 și 940 și se aseamănă cu cel folosit pentru Pentium 4. Cea mai mare schimbare în arhitectura socket-urilor o reprezintă Socket LGA775 (cunoscut înainte de apariție ca Socket T) deoarece pini, ce se găsesc în mod obișnuit pe procesor, sunt acum localizați pe socket. Procesorul se montează într-o cușcă de metal cu un mecanism de blocare cu pârghie ce permite fixarea foarte bună astfel încât dispăre problema scoaterii cooler-ului împreună cu procesorul. Deși această soluție a fost blamată de producătorii de plăci de bază, temerile legate de ruperea celor 775 pini, din cauza instalării necorespunzătoare, s-au dovedit nefondate.



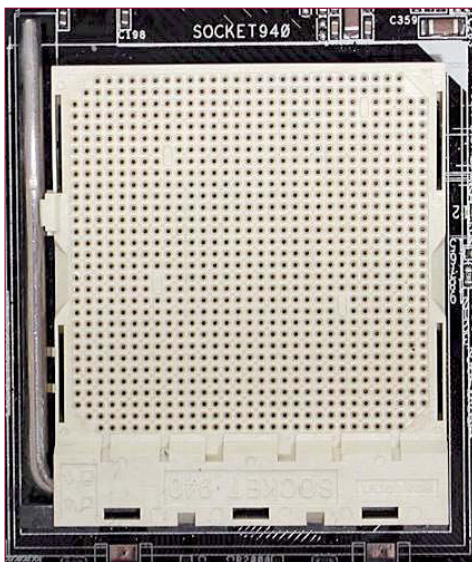
⇒ Socket A, cea mai longevivă platformă

SOCKET-URI PENTRU PLATFORME MOBILE

Deși posesorii de notebook-uri nu au prea multe posibilități de upgrade, există socket-uri și pentru această categorie de PC-uri. Mobile Athlon XP folosește Socket 563, iar Intel Centrino, mPGA479. Datorită consumului redus de curent și nivelului ridicat al performanței, unii producători de plăci de bază au introdus modelele ATX pentru PC-uri ce se bucură de un real succes. Pentru moment atât plăcile de bază cu chipset-uri pentru notebook-uri, cât și procesoarele aferente au un preț de achiziție semnificativ mai mare decât cel al variantelor desktop, însă creșterea necontrolată a consumului vârfurilor de gamă actuale poate duce la reorientarea producătorilor către astfel de soluții.

SOCKET-URI PENTRU SERVERE

Deși segmentul serverelor nu prezintă foarte mare interes pentru mulți utilizatori, dinamica sa nu este foarte diferită de cea a segmentului desktop. Practic la fiecare apariție a unei noi generații a fost schimbat și socket-ul. Unul dintre primele



⇒ Socket 940 pentru a opta generație AMD, K8

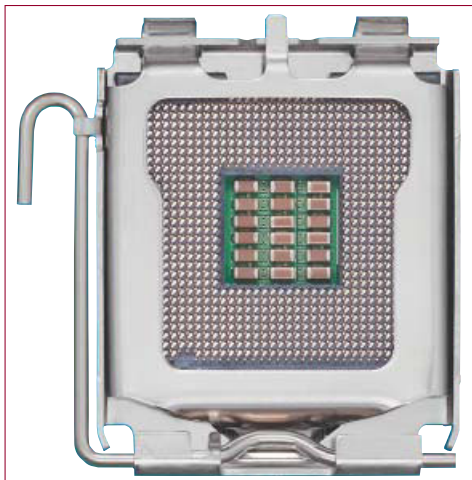
socket-uri pentru servere a fost de tip slot, adică Slot 2, ce a circulat în paralel cu Slot 1 pentru procesoarele Intel Pentium II. Ca și în cazul platformelor desktop, s-a făcut trecerea la soluția clasică socket prin Socket 603 și Socket 604 pentru procesoare Intel Xeon în variantele Foster, Prestoria, Gallatin și Nocona. Din categoria serverelor mai puternice, familia de procesoare Intel Itanium a folosit Socket PAC418. Apariția lui Itanium 2 a adus cu sine și PAC611.

AMD a folosit pentru primele sale procesoare server, Athlon MP, același socket utilizat pentru Athlon XP, adică Socket A. Pentru serverele cu maximum opt procesoare pe 64 biți, seria Opteron folosește Socket 940. Viitorul AMD K9 se preconizează că va folosi Socket 1207, cu nu mai puțin de 1207 pini.

CONCLUZIE

Dacă pentru utilizatori este deranjantă trecerea frecventă la un nou tip de socket, trebuie ținut cont de faptul că această schimbare este de fapt o evoluție în paralel a procesorului cu modalitatea în care se face conectarea acestuia la sistemul pe care îl va deservi.

Ionuț Alexandru Popa



⇒ Socket LGA775 pentru primele procesoare fără pini



GeIL

ULTRACLOCKING



ULTRA X Ultracllocking

Cea mai rapidă memorie de pe planetă poate fi și în calculatorul tău



ULTRA Overclocking facil

Timing-uri agresive și radiator de cupru pentru a exploata limitele overclocking-ului.



VALUE Stabilitate în orice condiții

Construcție la 6 straturi pentru o exploatare de lungă durată.



DDR2 Noua generație de memorii

Memorie DDR2 de înaltă performanță pentru cel mai rapid calculator.

www.skin.ro

SKINMEDIA

Importator: Skin Media SRL • Str. Al. Pușkin 1B - București 1
Tel: 021-231.50.97 • Fax: 021-230.06.92
Mobil: 0724.237.323 • E-mail: contact@skin.ro



ATX LA PUTERE

CORTINA PC-ULUI

În ciuda încercărilor Intel de a promova standardul BTX, nici până în acest moment nu găsim pe piață plăci de bază compatibile, producătorii fiind sceptici în privința schimbărilor de amploare.

DACĂ ÎN URMĂ CU UN AN STANDARDUL BTX ERA promovat intens, fiind prevăzut a înlocui ATX în decursul anului 2005, în prezent ofertele producătorilor conțin cel mult produse de trecere compatibile cu ambele standarde. Cum era de așteptat, plăci de bază și carcase BTX au fost prezentate în târgurile internaționale doar de Intel, cel mai înfocat susținător al standardului. Cel mai important argument pentru adoptarea noului standard îl reprezintă aranjarea eficientă a componentelor în vederea răcirii cu un singur flux de aer creat de două ventilatoare de dimensiuni mari cu turație scăzută. De fapt acesta este și rolul BTX, să ofere condiții de răcire mai bune pentru componentele actuale, ce depășesc uneori 100W în timpul funcționării.

Dezavantajul BTX îl reprezintă necesitatea schimbării carcasei și sursei de alimentare. Mulți producători nu sunt foarte încântați de aceste schimbări deoarece ele presupun cheltuieli de proiectare suplimentare, ce se traduc în prețuri finale mai mari decât cele ale componentelor standard. În plus, principalul concurent al lui Intel în domeniul microprocesoarelor, AMD, nu susține BTX, produsele sale funcționând la temperaturi scăzute, soluțiile de răcire actuale fiind suficiente pentru funcționarea în condiții optime.

SISTEMUL DE TEST

Pentru evaluarea concurenților am punctat patru capitole principale: ergonomie/construcție, dotări, sursă de alimentare și aspect. Pentru stabilirea notei la ergonomie/construcție am ținut cont de prezența șinelor de montare a unităților optice, de posibilitatea scoaterii cuștii de montare a harddisk-urilor, de inelele de cauciuc menite a reduce transmiterea vibrațiilor în carcasă, de PCI holder, de filtrele de praf, de panoul detașabil al plăcii de bază, de șuruburile de fixare pentru care nu este nevoie de șurubelniță, de ușurința scoaterii panourilor laterale și de canelele dedicate de aerisire a componentelor principale precum procesorul și placa video. Acest capitol a punctat cu 40% la verdictul final. La dotări s-au punctat numărul de lăcașuri de 5.25" și 3.5", numărul de ventilatoare și dimensiunea acestora, geamul lateral, porturile frontale USB, Firewire și audio și posibilitatea închiderii cu cheie a carcasei pentru a preveni accesul persoanelor nedorite. Dotările au contribuit cu 20% la stabilirea verdictului. Cea mai importantă componentă a unei carcase, sursa de alimentare, a fost evaluată prin prisma puterii maxime, a curentului ce poate fi livrat pe linia sau liniile de 12V, a numărului de conectori Molex, Serial ATA, PCI Express. Am ținut cont și de numărul de ventilatoare ce cresc nivelul de zgomot

al sistemului, de funcția de control automat și/sau manual al turației acestora în funcție de temperatură. Sursa de alimentare a contribuit cu 30% la verdictul obținut de concurenți. Aspectul a fost punctat cu 10% deoarece are o contribuție foarte importantă în alegerea unei carcase, chiar dacă din punct de vedere funcțional nu îndeplinește nici un rol.

CONCLUZIE

Testul nostru aduce față în față concurenți din categoria Midi Tower, tipul de carcasă specific pentru utilizatorii din țara noastră, ce au ca avantaj costul redus și posibilitățile de upgrade foarte bune, acceptând plăci de bază Mini ATX și Full ATX plus mai multe unități optice și magnetice. Cei care se tem de achiziționarea unei noi carcase din cauza iminentei treceri la BTX pot sta liniștiți deoarece toate plăcile de bază lansate în acest moment folosesc formatul ATX. Pentru ca standardul BTX să-l înlocuiască cu succes pe cel ATX este nevoie de sprijinul masiv al producătorilor de plăci de bază și carcase, lucru ce momentan nu se întâmplă. Din acest motiv nu putem spune cu siguranță când sau dacă ATX va fi înlocuit de BTX, însă cert este că anul 2005 nu va înclina balanța.

Ionuț Alexandru Popa

DICTIONAR

ATX - standard pentru placa de bază a unui computer desktop. Acest standard se referă atât la aranjarea componentelor, cât și la dimensiunile plăcii. O carcasă este compatibilă ATX dacă ea poate găzdui o placă de bază ATX. Standardul ATX se referă și la sursa de alimentare ce trebuie să îndeplinească anumite caracteristici legate de dimensiuni și conectori. Cele mai noi surse sunt compatibile cu standardul ATX12V v2.0 ce aduce conector de alimentare cu 24 pini pentru placa de bază și conector suplimentar cu 6 pini pentru plăcile video PCI Express ce consumă mai mult de 75W.

BACK PANEL I/O - este o plăcuță de metal cu perforații în forma diverselor porturi PS/2, USB, audio etc. ce se montează în spatele carcasei. Majoritatea producătorilor de plăci de bază livrează un back panel I/O datorită aranjării diferite a conectorilor față de standardul ATX.

BAREBONE - reprezintă un kit compus din carcasă, sursă, placă de bază, ce poate fi completat după bunul plac al utilizatorului pentru a obține un calculator funcțional. De multe ori un barebone folosește un format proprietar pentru placa de bază și sursa de alimentare, posibilitățile de upgrade fiind astfel limitate.

BLADE SERVER (SERVER LAMELAR) - este un server foarte subțire alcătuit dintr-o placă de bază pe care avem unul, două sau mai multe procesoare și memorie RAM. Aceste servere se pot monta în rafturi speciale și comunică între ele printr-o magistrală de mare viteză.

BTX - este un nou standard menit a îmbunătăți circulația aerului în carcasă pentru a permite răcirea adecvată a noilor componente mari consumatoare de curent și care vor oferi un nivel de zgomot mai scăzut decât cel al sistemelor actuale. Primele plăci de bază și carcase ce adoptă noul standard vor fi lansate în acest an.

FAN MOUNTS - rame speciale montate pe carcase în care se pot fixa ventilatoare foarte ușor, fără a fi nevoie să folosim șuruburi.

HDD ACTIVITY LED - LED aflat pe masca frontală a carcasei, care indică orice activitate ce are loc pe

bus-ul IDE al plăcii de bază. Acest LED se conectează la placa de bază.

MIDI TOWER - este în momentul actual cel mai răspândit tip de carcasă. O carcasă Midi Tower are de obicei unul sau două lăcașuri de expansiune de 3.5" și trei sau patru lăcașuri de 5.25".

MINI ATX - pentru PC-urile de dimensiuni reduse s-au dezvoltat specificațiile plăcilor de bază Mini ATX.

MINI PC - kit format dintr-o carcasă de mici dimensiuni, sursă și placă de bază, ce poate fi extins la funcționalitatea unui PC normal prin adăugarea unităților optice și de stocare, a procesorului, memoriei și plăcilor de extensie (tipic o placă video AGP și încă o placă PCI).

MOLEX - conector standard de 12V cu patru pini. Este folosit pentru alimentarea unităților optice, a harddisk-urilor, a anumitor ventilatoare etc.

PCI HOLDER - dispozitiv special în care se fixează plăcile de extensie PCI pentru asigurarea acestora. Este recomandat pentru plăcile de dimensiuni mari.

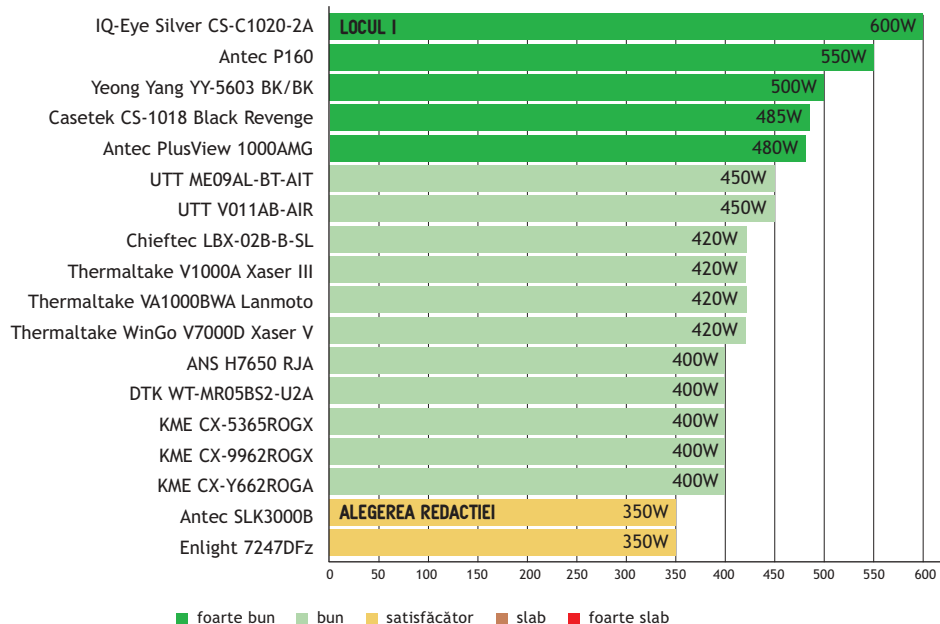
PFC (POWER FACTOR CORRECTION) - este o proprietate inclusă în unele surse de alimentare ce are rolul de a reduce puterea reactivă creată de calculator. Puterea reactivă reprezintă energia alternativă stocată și eliberată ulterior de inductanțe și condensatori. Puterea reactivă nu are nici o semnificație pentru un circuit electric, însă unele companii furnizoare de curent electric taxează utilizatorul și pentru acest curent consumat. Existența factorului PFC este obligatorie pentru sursele de alimentare vândute în Europa. Factorul de putere este raportul dintre puterea reală exprimată în KW și cea reactivă exprimată în KVAR. O sursă de alimentare standard are un factor de putere de 0.70-0.75, iar o sursă cu PFC activ are 0.95-0.99.

RAILS (ȘINE) - dispozitive ce se fixează de unitățile optice care urmează a fi instalate în carcasă. Acestea permit instalarea facilă a unităților optice prin alunecarea de-a lungul unor trasee din pereții carcasei. Nu toate unitățile prezente pe piață sunt dotate cu un astfel de sistem.

Carcase ATX

Putere sursă de alimentare

valorile mai mari sunt mai bune



AG neovo

A Different Class Of Display



SERIA F

Accesibilitate

Create pentru cei care doresc un LCD performant la un preț competitiv.



SERIA M

Performanță

Stil și eleganță într-un monitor LCD dedicat celor mai pretențioși utilizatori.



SERIA E

Multimedia

Imagine profesională și sunet pentru cei care doresc o soluție completă LCD.



SERIA X

Professionalism

Performanța culorilor și claritatea imaginii într-un monitor LCD profesional.

SKINMEDIA

Importator: Skin Media SRL • Str. Al. Pușkin 1B - București 1
Tel: 021-231.50.97 • Fax: 021-230.06.92
Mobil: 0724.237.323 • E-mail: contact@skin.ro

www.skin.ro



298€ / 36 luni
Ultra PRO Computers
021-211.70.90
www.ultrapro.ro

Antec P160

Despre P160, Antec declară în glumă că este construită din aluminiu pentru avioane.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Caracterizată de producător ca o carcasă Super Mid Tower, Antec P160 are un spațiu interior foarte generos, ce împreună cu sistemul de montare cu șine, lăcașurile detașabile pentru harddisk-uri și șuruburile mari permite asamblarea rapidă a componentelor interne. Sursa de alimentare Antec

TruePower True550P oferă suficientă putere pentru cele mai puternice procesoare și plăci video ale momentului, chiar dacă nu este compatibilă cu standardul ATX12V pentru PCI Express. Prin geamul lateral ușor detașabil de dimensiuni generoase se poate admira interiorul PC-ului.

CONCLUZIE

Antec P160 se remarcă prin interiorul spațios, numeroasele facilități pentru ușurarea instalării și reducerea zgomotului.



- Greutate: 8.8kg
- Dimensiuni: 500x203x515mm
- Putere sursă: 550W
- Ventilatoare/Lăcașuri: 1/2
- 5.25" externe: 4
- 3.5" externe: 2
- 3.5" interne: 4
- Șine de montare: Da
- HDD detașabil: Da
- Geam lateral: Da

Verdict

83.8



159€ / 24 luni
Discovery Computers
021-315.54.22
www.discoverycomputers.ro

Yeong Yang YY-5603 BK/BK

Yeong Yang YY-5603 BK/BK este o carcasă tipică Midi Tower cu porturi USB, Firewire și audio frontale.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Odată deschis panoul lateral, ce de altfel poate fi închis cu cheie, descoperim cușca harddisk-urilor plasată paralel cu masca frontală, ce poate primi cinci unități de 3.5". La aerisirea sistemului participă două ventilatoare de 120mm și cel al sursei SuperFlower SF-500T14A de 140mm.

Turația ventilatorului sursei poate fi controlată automat și manual prin intermediul unui buton și monitorizată de placa de bază. Un conector Molex ecranat este folosit doar pentru placa video sau harddisk. Intrarea prafului în carcasă este oprită de un filtru detașabil.

CONCLUZIE

Construcția bine realizată a carcasei și sursa de alimentare sunt punctele forte ale lui Yeong Yang YY-5603 BK/BK.



- Greutate: 9.1kg
- Dimensiuni: 510x210x439mm
- Putere sursă: 500W
- Ventilatoare/Lăcașuri: 2/2
- 5.25" externe: 4
- 3.5" externe: 1
- 3.5" interne: 5
- Șine de montare: Da
- HDD detașabil: Da
- Geam lateral: Nu

Verdict

79.8



63€ / 24 luni
Maguay Impex
021-210.38.33
www.maguay.ro

Enlight 7247DFZ

De la prima privire, Enlight 7247DFZ încântă prin designul sobru și stilat.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Modul de deschidere a panoului lateral al lui Enlight 7247DFZ presupune scoaterea în prealabil a măștii frontale, ce se face ușor prin apăsarea unei pârghii din partea de jos. Aerul cald din jurul procesorului și plăcii video este evacuat printr-un canal special. Sursa de alimentare de 350W este

suficient de puternică pentru un sistem mainstream. Ventilatorul de 12V contribuie și el la îmbunătățirea fluxului de aer din carcasă. Nu avem posibilitatea monitorizării turației acestuia. Unitățile optice de 5.25" se instalează pe șine. Masca frontală conține două porturi USB 2.0.

CONCLUZIE

Prin designul său elegant Enlight 7247DFZ poate fi instalat și în locuri unde se impune un anumit stil.



- Greutate: 8.5kg
- Dimensiuni: 480x190x425mm
- Putere sursă: 350W
- Ventilatoare/Lăcașuri: 3/3
- 5.25" externe: 4
- 3.5" externe: 2
- 3.5" interne: 1
- Șine de montare: Da
- HDD detașabil: Nu
- Geam lateral: Nu

Verdict

73.5

TOP
MAINBOARDED

SOLTEK®

Unleashing The Power
of **64-bit** Computing

MAINBOARD



SL-K8AN2E-GR

- NVIDIA nForce3 250Gb (Socket754)
- Support HyperTransport
- 2 DDR 400 / 333 SDRAM
- AGP 8X / 4X
- UATA-133/100 & Serial ATA
- RAID 0, 1, 0+1 & JBOD
- Promise 20579 RAID Controller
- NV Gigabit Ethernet(66MHz)
- Integrated 6-channel AC'97 Audio
- 8 x USB 2.0

Prescott
& P4EE

Socket 478

SL-865Pro2-FGR

- Intel® 865PE+ICH5
- Intel Prescott Socket 478 P4 & Celeron Ready
 - FSB 800/ 533 MHz
 - 4 Dual Channel DDR 400/333 SDRAM
 - Support AGP 8X/4X
 - Support UATA-133/ 100 RAID & Ser at ATA RAID 0, 1, (0+1), and JBOD
 - Gigabit Ethernet
 - Integrated 6 Channel AC'97 Audio
 - Integrated IEEE 1394
 - 8 x USB2.0
 - BIOS Vcore Setting & FSB Setting
 - BIOS AGP & DIMM Voltage Setting
 - Hyper Threading Technology
 - Debug LED onboard
 - Soltek MBA



Socket 775

SL-915GPro-FGR

- Intel® 915G+ICH6
- Support LGA775 Pentium4 processors
 - FSB 800/ 533 MHz
 - 4 Dual Channel DDR 400/333 SDRAM
 - Support PCI Express x16 graphics interface
 - Support PCI Express x1
 - Support UATA-133/100 Raid 0, 1, 0+1 & JBOD
 - Support Serial ATA
 - Gigabit Ethernet
 - Integrated 6-Channel AC'97 Audio
 - Integrated IEEE 1394
 - 8 x USB2.0
 - BIOS Vcore Setting & FSB Setting
 - BIOS AGP & DIMM Voltage Setting
 - Debug LED onboard
 - RedStorm2 Technology



SL-9550-XD/PD

ATI Radeon™ 9550

- Supports AGP8X/4X
- 250MHz Engine clock
- DirectX9
- OpenGL 1.4
- Single Fan
- DVI output for digital flat-panel displays
- TV-Out S-Video Connector
- 128MB DDR Memory



Socket 754

SL-K8AV2-GR

- VIA K8T800PRO+VT8237
- Supports HyperTransport
 - 2 DDR 400/333 SDRAM
 - Supports AGP 8X/4X
 - Supports UATA-133/100 & Serial ATA RAID
 - VIA 6122 Gigabit Ethernet Controller
 - Integrated 6-Channel AC'97 Audio
 - 8 x USB2.0
 - BIOS Vcore Setting & FSB Setting
 - BIOS AGP & DIMM Voltage Setting
 - RedStorm2 Technology
 - SL-K8AV2-R is w/o LAN



Socket 939

SL-K8TPro-939

- VIA K8T800PRO+VT8237
- Support AMD Athlon 64 at 939 pin package
 - 4 Dual Channel DDR 400/333 SDRAM
 - Support AGP 8X/4X
 - Support UATA-133/100 & Serial ATA
 - Support Raid 0, 1, 0+1 & JBOD
 - Gigabit Ethernet
 - Integrated 6-Channel AC'97 Audio
 - Integrated IEEE 1394
 - 8 x USB2.0
 - BIOS Vcore Setting & FSB Setting
 - BIOS AGP & DIMM Voltage Setting
 - Debug LED



Enjoy Qbic®
Enjoy life!!

Soltek Mini Barebone Systems

Intel® Pentium® 4 Solution

Qbic EQ3401 series

Intel Springdale 865G

Qbic EQ3402 series

Intel 845GE

VIA® C3 CPU Embedded Solution

Qbic IQ3601 series

VIA CLE266

VIA C3 1000MHz CPU Embedded

AMD® Socket A Solution

Qbic EQ3702 / EQ3705 series

NVIDIA nForce2 IGP

Qbic EQ3704 series

VIA KM400A



Qbic Spring Collections

SOLTEK NEW AWARDS



*All brand names are registered trademarks of their respective owners. **Any overclocking is at user's risk. Soltek will not be responsible for any damage or instability to your processor, motherboard, or any other components.

SOLTEK®
Soltek Computer Inc.
www.soltek.com.tw
The Soul Of Technology

Authorized Distributors

FT DISTRIBUTION

FIT Distribution s.r.l.

Str. Biharia nr. 67 77, sector 1, Bucuresti
Tel: (021) 201.15.16; Fax: (021) 201.15.26
e-mail: sales@fit.com.ro; http://www.fit.com.ro

2005 International
CES

DEFINING TOMORROW'S TECHNOLOGY
SOLTEK Booth No: HILTON 52012
January 6-9, 2005



102€ / 24 luni

Best Computers / Maguay Impex
Ultra PRO Computers
021-303.01.91 / 021-210.38.33
021-231.67.69

Chieftec LBX-02B-B-SL

În tradiția Chieftec, LBX-02B-B-SL este o carcasă cu alură masivă și design cu linii drepte.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Chieftec LBX-02B-B-SL poate fi folosită cu succes pentru un PC ultraperformant sau pentru un server de dimensiuni mai reduse datorită posibilităților de expansiune foarte bune. Răcirea eficientă este posibilă datorită celor patru ventilatoare de 92mm diametru din laterale și celui de 120mm din spate.

Sursa de alimentare cu două ventilatoare de 80mm diametru are două linii independente de 12V. Conectorii Molex beneficiază de un sistem ingenios de scoatere. Unitățile optice sunt protejate de o ușa. Sub o altă ușa avem conectori USB, Firewire și audio.

CONCLUZIE

Cei care doresc să instaleze mai multe unități optice și magnetice în carcasa PC-ului vor fi încântați de Chieftec LBX-02B-B-SL.



- Greutate: 16kg
- Dimensiuni: 540x205x542mm
- Putere sursă: 420W
- Ventilatoare/Lăcașuri: 5/6
- 5.25" externe: 4
- 3.5" externe: 2
- 3.5" interne: 6
- Șine de montare: Da
- HDD detașabil: Da
- Geam lateral: Nu

Verdict

83.6



189.8€ / 36 luni

Caro Group
021-313.71.09
www.caro.ro

Antec SLK3700B

Cel mai nou membru al seriei Antec Solution Series este SLK3700B, ce aduce îmbunătățiri la sistemul de răcire.

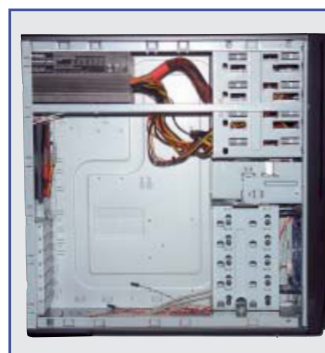
CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Pentru a face față căldurii degajate de componente, Antec SLK3700B este dotat cu un ventilator de 120mm cu turație selectabilă manual și cu posibilitatea montării unuia suplimentar în spatele măștii frontale. Un canal special este folosit pentru evacuarea aerului cald din jurul procesorului. Sursa

de alimentare Antec Phantom este răcită pasiv, deci nu crește nivelul de zgomot al PC-ului. Antec Phantom este compatibilă cu standardul ATX12V v2.0, fiind pregătită pentru platforma PCI Express. Unitățile optice sunt protejate de o ușiță din plastic. Sub aceasta avem două porturi USB.

CONCLUZIE

Sursa de alimentare silențioasă și sistemul eficient de răcire satisfac și cei mai pretențioși utilizatori.



- Greutate: 12kg
- Dimensiuni: 472x209x464mm
- Putere sursă: 350W
- Ventilatoare/Lăcașuri: 1/2
- 5.25" externe: 4
- 3.5" externe: 2
- 3.5" interne: 5
- Șine de montare: Da
- HDD detașabil: Da
- Geam lateral: Nu

Verdict

80.4



48\$ / 24 luni

DOLEX PRO GROUP
021-310.25.70
www.dolex.ro

DTK WT-MR05BS2-U2A

Fără a avea pretenții de carcasă high-end, DTK WT-MR05BS2-U2A are un design plăcut.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

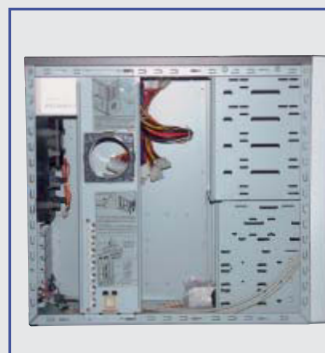
Fără a impresiona prin dotări, DTK WT-MR05BS2-U2A oferă totuși spațiu suficient pentru mai multe unități optice și de stocare magnetică. Aerul cald din carcasă este evacuat cu un singur ventilator de 80mm, în carcasă existând spațiu pentru încă două de 80mm. Un canal special elimină aerul cald

din jurul procesorului.

Sursa de alimentare PTP-4007P de 400W furnizează doar 15A pe linia de 12V. Maska frontală are butoanele de Power și Reset plus două LED-uri. Din păcate lipsesc conectorii frontali USB, Firewire sau audio. Un PCI holder realizează sprijinul plăcilor prea grele în timpul transportului.

CONCLUZIE

Cei interesați mai mult de aspect și mai puțin de funcționalitate vor aprecia DTK WT-MR05BS2-U2A.



- Greutate: 8.9kg
- Dimensiuni: 477x199x434mm
- Putere sursă: 400W
- Ventilatoare/Lăcașuri: 1/3
- 5.25" externe: 5
- 3.5" externe: 2
- 3.5" interne: 4
- Șine de montare: Nu
- HDD detașabil: Nu
- Geam lateral: Nu

Verdict

65.4



192\$ / 12 luni

Depozitul de Calculatoare
021-221.73.77
www.itshop.ro

Thermaltake WinGo V7000D Xaser V

WinGo V7000D face parte din cea de-a cincea generație Xaser de la Thermaltake.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

De al prima privire se poate vedea că WinGo V7000D Xaser V este destinată amatorilor modding-ului, culoarea albastră, neonul EL lamp al măștii frontale și geamul lateral nelăsând nici o urmă de îndoială. Două potențiometre de pe masca frontală controlează turația celor cinci ventilatoare din sistem, două de 80mm și trei de

92mm. Montarea unităților optice și magnetice se face pe un sistem cu șine ușor de folosit. Plăcile PCI grele pot fi sprijinite cu un dispozitiv special ce permite astfel securizarea în timpul transportului. În plafonul lui WinGo V7000D Xaser V avem un ventilator de evacuare a aerului cald și porturi USB, Firewire și audio.

CONCLUZIE

Utilizatorii entuziaști vor aprecia ceea ce are de oferit Thermaltake WinGo V7000D Xaser V.



- Greutate: 16kg
- Dimensiuni: 580x205x490mm
- Putere sursă: 420W
- Ventilatoare/Lăcașuri: 5/5
- 5.25" externe: 5
- 3.5" externe: 2
- 3.5" interne: 3
- Șine de montare: Da
- HDD detașabil: Da
- Geam lateral: Da

Verdict

81.8



29\$ / 36 luni

ProCA România
021-323.82.00
www.proca.ro

ANS H7650 RJA

ANS H7650 RJA iese în evidență de la început prin mânerul de transport.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Pentru răcire avem la dispoziție trei lăcașuri pentru ventilatoare cu diametrul de 80mm, însă nici unul nu este livrat standard de producător. Grilele pentru ventilatoarele din spate sunt restrictive. Masca frontală conține două butoane masive de Power și Reset și o ușiță în spatele căreia găsim poturi USB și audio. Transportul

ușor al PC-ului poate fi realizat cu ANS H7650 RJA cu ajutorul mânerului de pe partea de sus a carcăsei. Sursa de alimentare de 400W furnizează 17A pe linia de 12V, suficient pentru un sistem mediu, însă avem la dispoziție doar patru conectori Molex, ce pot fi epuizați prea repede.

CONCLUZIE

ANS H7650 RJA nu poate fi recomandată utilizatorilor entuziaști, însă designul poate fi pe placul utilizatorilor obișnuiți.



- Greutate: 5.43kg
- Dimensiuni: 420x180x408mm
- Putere sursă: 400W
- Ventilatoare/Lăcașuri: 0/3
- 5.25" externe: 4
- 3.5" externe: 2
- 3.5" interne: 5
- Șine de montare: Nu
- HDD detașabil: Nu
- Geam lateral: Nu

Verdict

64.3



271€ / Pe componente

pc-coolers.ro
021-323.99.49
www.pc-coolers.ro

IQ-Eye Silver CS-C1020-2A

Cu un design modern, IQ-Eye Silver CS-C1020-2A impresionează plăcut de la prima privire.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

La designul exterior "curat" contribuie suprafața periată a aluminiului panourilor exterioare. Structura internă este construită din oțel. Răcirea este asigurată de cinci ventilatoare, cele care introduc aer în carcasă fiind dotate cu filtru de praf. Pentru a crea o ambianță plăcută în interior, ce poate fi

observat prin plasa laterală fină, a fost amplasat în plafon un neon. Cu ajutorul ecranului LCD de pe masca frontală se pot monitoriza trei temperaturi din sistem, șapte ventilatoare și se pot afișa informații precum data și ora. În plafon avem un ventilator de 80mm și conectori USB, Firewire și audio.

CONCLUZIE

Designul lui IQ-Eye Silver CS-C1020-2A este completat de dotări de top și de o construcție foarte îngrijită.



- Greutate: 16kg
- Dimensiuni: 580x219x477mm
- Putere sursă: 600W
- Ventilatoare/Lăcașuri: 5/5
- 5.25" externe: 5
- 3.5" externe: 2
- 3.5" interne: 3
- Șine de montare: Da
- HDD detașabil: Da
- Geam lateral: Da

Verdict

88.6



235€ / Pe componente

pc-coolers.ro
021-323.99.49
www.pc-coolers.ro

Casetek CS-1018 Black Revenge

După cum îi spune și numele, Casetek CS-1018 Black Revenge este vopsită integral în negru.

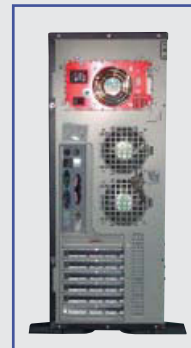
CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Interiorul lui Casetek CS-1018 Black Revenge este foarte bine aerisit datorită spațiului disponibil și celor șapte ventilatoare cu diametrul de 80mm, dintre care patru au LED-uri albastre și trei sunt reactive UV. Un neon albastru completează accesoriile pentru modding. Totul poate fi admirat prin

geamul lateral din acril. Un fan controller cu posibilitatea monitorizării a patru temperaturi și patru ventilatoare este montat într-un lăcaș de 5.25". Sursa Enermax CoolerGiant de 480W folosește pentru răcire două ventilatoare de 80mm și unul centrifugal.

CONCLUZIE

Casetek CS-1018 Black Revenge se remarcă nu doar prin design, ci și prin organizarea interioară impecabilă realizată de distribuitor.



- Greutate: 16.65kg
- Dimensiuni: 550x205x540mm
- Putere sursă: 480W
- Ventilatoare/Lăcașuri: 7/7
- 5.25" externe: 4
- 3.5" externe: 2
- 3.5" interne: 6
- Șine de montare: Da
- HDD detașabil: Da
- Geam lateral: Da

Verdict

87.9



224\$ / 12 luni

Depozitul de Calculatoare
021-221.73.77
www.itshop.ro

Thermaltake V1000A Xaser III

Linia carcaselor masive Thermaltake este continuată și de V1000A Xaser III, ce cântărește nici mai mult, nici mai puțin de 19kg.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Thermaltake V1000A Xaser III este o carcasă impunătoare ce poate adăposti multe unități optice și magnetice, asigurând pentru acestea o răcire adecvată prin folosirea a șapte ventilatoare cu diametrul de 80mm. Un fan controller montat într-un

lăcaș de 5.25" servește la controlarea turației acestora și a patru temperaturi din sistem. Sursa de alimentare Silent PurePower de 420W contribuie și ea la evacuarea aerului cald din carcasă prin intermediul a două ventilatoare. Mască frontală din oțel poate fi încuiată cu cheie.

CONCLUZIE

Thermaltake V1000A Xaser III poate fi folosită cu succes pentru configurarea unui sistem performant sau a unui mic server.



- Greutate: 19kg
- Dimensiuni: 520x205x530mm
- Putere sursă: 420W
- Ventilatoare/Lăcașuri: 7/7
- 5.25" externe: 4
- 3.5" externe: 2
- 3.5" interne: 6
- Șine de montare: Da
- HDD detașabil: Da
- Geam lateral: Da

Verdict

82.4



32\$ / 36 luni

Quartz Computer
021-410.99.48
www.quartz.ro

KME CX-Y662ROGA

Vopsirea în negru a carcasei și partea laterală argintie a măștii frontale îi dau un aer de sobrietate lui KME CX-Y662ROGA.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Două dintre cele patru lăcașuri de 5.25" sunt acoperite cu ușițe pentru ascunderea unităților optice. Sub o altă ușiță găsim loc pentru porturile frontale USB, Firewire și audio, însă producătorul nu le-a inclus în dotarea de serie. Un mic ecran LCD, plasat în partea de sus a măștii frontale,

afișează temperatura harddisk-ului. Răcirea componentelor este asigurată de trei ventilatoare cu diametrul de 80mm. Sursa de alimentare contribuie la procesul de răcire prin intermediul a două ventilatoare proprii de 80mm.

CONCLUZIE

KME CX-Y662ROGA are ca punct forte designul, construcția nefiind la înălțimea celei oferite de ocupanții primelor locuri din testul nostru.



- Greutate: 8.4kg
- Dimensiuni: 445x185x412mm
- Putere sursă: 400W
- Ventilatoare/Lăcașuri: 3/3
- 5.25" externe: 4
- 3.5" externe: 2
- 3.5" interne: 5
- Șine de montare: Nu
- HDD detașabil: Nu
- Geam lateral: Nu

Verdict

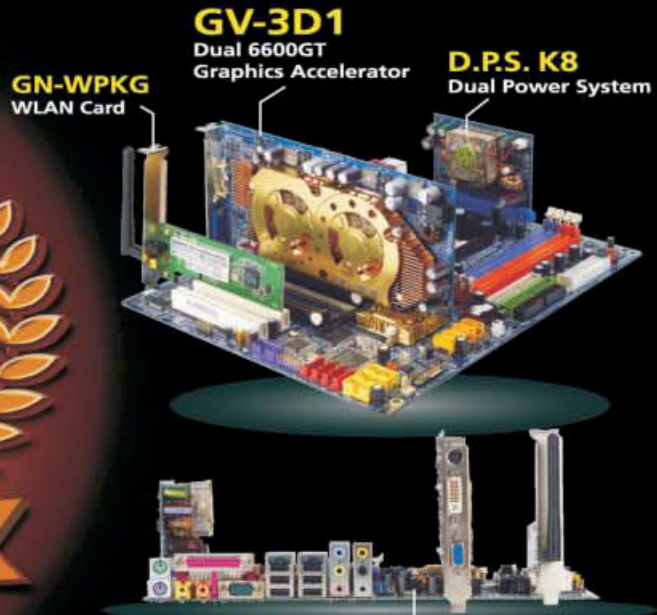
69.3

The Performance Leader

The World's First Dual 6600GT GPU Graphics Accelerator
+ K8NXP-SLI 8 SIGMA Motherboard

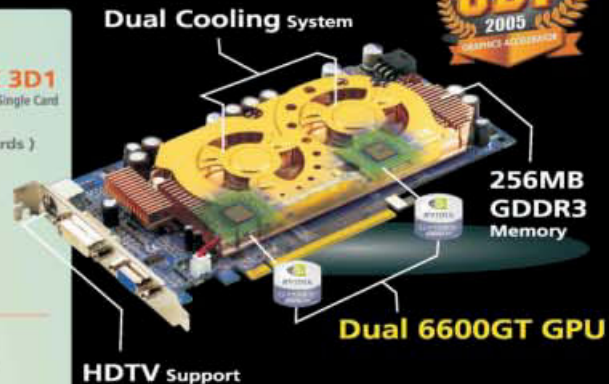
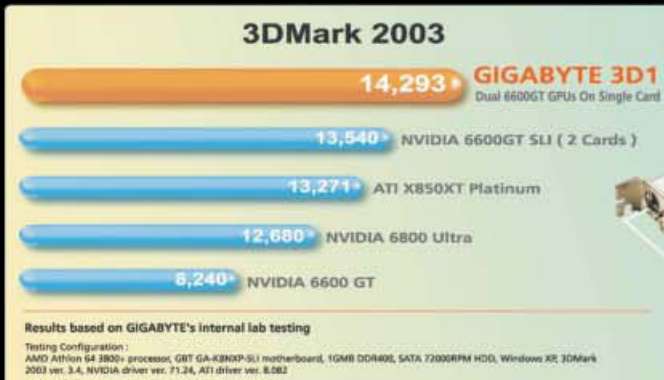


3D1 Graphics Accelerator + K8NXP-SLI Motherboard



GA-K8NXP-SLI
NVIDIA nForce4 SLI Chipset
8 SIGMA Series Motherboard
Supports Socket 939 Athlon64 FX/Athlon64 processor

GV-3D1 Dual 6600GT Graphics Accelerator



NOTE: 3D1 is compatible with the GIGABYTE GA-K8NXP-SLI motherboard ONLY.



Pentru mai multe informatii, va rugam sa contactati distribuitorii nostrii :



Caro Group srl
Tel: 4021-3137109,
3137110, 3137111
www.caro.ro



ELKOTech Romania
Tel: 4021.224.60.94 / 95 / 96
Fax: 4021.224.60.97
www.elko.ro



K Tech Electronics
Tel: 4021.224.45.35
Fax: 4021.224.55.87
www.ktech.ro
www.Ultrapro.ro



TORNADO SISTEMES/
BOXCOM, ROMANIA
Tel: 4021.312.75.07
Fax: 4021.312.98.20
www.tornado.ro

* These speed settings are not guaranteed by GIGABYTE.
- The specification and pictures are subject to change without notice.
- All trademarks and logos are the properties of their respective holders.
- Any overclocking is at user's risk. Giga-Byte Technology shall not be responsible for any damage or instability to your processor, motherboard, or any other components.

Upgrade Your Life™ www.gigabyte.com.ro

GIGABYTE
TECHNOLOGY



33\$ / 36 luni
Quartz Computer
021-410.99.48
www.quartz.ro

KME CX-9962ROGX

KME CX-9962ROGX întâmpină utilizatorul cu un design neobișnuit, partea din față a carcasei fiind mai ridicată decât cea din spate datorită măștii frontale mai mari.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Unitățile optice sunt protejate de o ușa din plastic opac, cu o mică fereastră transparentă în fața lăcașurilor externe de 5.25". Sub o altă ușiță găsim conectorii USB și audio. Carcasa poate fi transportată foarte ușor cu ajutorul unui mâner

rabatabil. Răcirea este asigurată de două ventilatoare de 80mm, unul plasat în fața harddisk-urilor, iar altul deasupra procesorului. Cel din față poate fi înlocuit cu unul de 120mm, iar un altul de 80mm se poate adăuga în spate. Sursa de alimentare are două ventilatoare de 80mm ce contribuie și ele la răcirea componentelor.

CONCLUZIE

KME CX-9962ROGX atrage utilizatorul prin designul său neobișnuit.



- Greutate: 6.63kg
- Dimensiuni: 480x185x420mm
- Putere sursă: 400W
- Ventilatoare/Lăcașuri: 2/3
- 5.25" externe: 4
- 3.5" externe: 2
- 3.5" interne: 5
- Șine de montare: Nu
- HDD detașabil: Nu
- Geam lateral: Nu

Verdict

68.0



198\$ / 12 luni
Depozitul de Calculatoare
021-221.73.77
www.itshop.ro

Thermaltake VA1000BWA Lanmoto

Thermaltake VA1000BWA Lanmoto este construită din aluminiu pentru a mări mobilitatea PC-ului.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Greutatea de doar 5kg fără carcasă permite transportarea foarte ușoară la LAN party-uri a lui VA1000BWA Lanmoto. Răcirea componentelor este asigurată de trei ventilatoare, două de 120mm și unul de 92mm diametru. Geamul lateral permite admirarea interiorului. Tot pentru amatorii modding-ului

masca frontală integrează un neon Lanmoto EL. Un controller permite monitorizarea unei temperaturi din sistem și controlul turăției a două ventilatoare. Acest controller include și două porturi USB și unul Firewire. Filtrul din spatele măștii frontale împiedică intrarea prafului în carcasă.

CONCLUZIE

Amatorilor de jocuri mereu în mișcare le recomandăm Thermaltake VA1000BWA Lanmoto.



- Greutate: 7kg
- Dimensiuni: 478x201x495mm
- Putere sursă: 420W
- Ventilatoare/Lăcașuri: 3/3
- 5.25" externe: 4
- 3.5" externe: 2
- 3.5" interne: 5
- Șine de montare: Da
- HDD detașabil: Da
- Geam lateral: Da

Verdict

79.0



54\$ / 12 luni
NOAA Computers
021-242.84.89
www.noaa.ro

UTT ME09AL-BT-AIR

UTT ME09AL-BT-AIR combină un design plăcut cu funcții moderne precum afișarea parametrilor sistemului pe un ecran LCD.

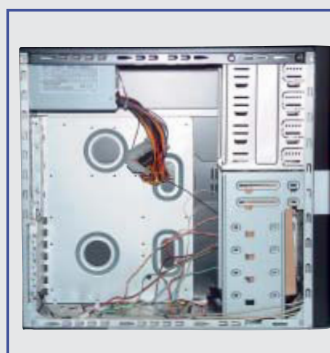
CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Pentru răcire avem la dispoziție trei lăcașuri pentru un ventilator de 120mm și două de 80mm, nelivariate de producătorul carcasei. Aerul cald din jurul procesorului poate fi evacuat cu ajutorul unui canal special. Sursa de alimentare are doar patru conectori Molex, însă

compensează prin prezența a doi conectori Serial ATA. Porturile USB și audio sunt accesibile prin culisarea unei ușițe de pe masca frontală. Un display LCD permite monitorizarea temperaturilor procesorului, harddisk-ului și interiorului carcasei și poate să controleze trei ventilatoare și să afișeze data și ora.

CONCLUZIE

Prin adăugarea de ventilatoare suplimentare UTT ME09AL-BT-AIR poate susține un sistem puternic.



- Greutate: 7.7kg
- Dimensiuni: 470x200x440mm
- Putere sursă: 450W
- Ventilatoare/Lăcașuri: 0/3
- 5.25" externe: 4
- 3.5" externe: 2
- 3.5" interne: 4
- Șine de montare: Nu
- HDD detașabil: Nu
- Geam lateral: Nu

Verdict

67.6



44\$ / 12 luni

NOAA Computers
021-242.84.89
www.noaa.ro

UTT V011AB-AIR

UTT V011AB-AIR ne întâmpină cu un design simplu ce se potrivește oricărei încăperi.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Pe partea laterală a măștii frontale găsim doi conectori USB și doi audio. În partea din față a carcasei avem un ecran LCD care indică temperaturile procesorului și harddisk-ului. Răcirea carcasei se face printr-un ventilator de 80mm diametru plasat sub sursa de alimentare, existând posibilitatea montării a

încă două ventilatoare cu diametrul de 80mm în fața unităților de stocare magnetică. Un canal separat scoate aerul cald din jurul procesorului. Sursa de alimentare are doi conectori Serial ATA și patru Molex. Greutatea relativ mică a lui UTT V011AB-AIR permite transportarea ușoară a PC-ului.

CONCLUZIE

UTT V011AB-AIR nu va satisface cu siguranță utilizatorii pretențioși, însă își îndeplinește funcția cu succes.



- Greutate: 8kg
- Dimensiuni: 470x180x410mm
- Putere sursă: 450W
- Ventilatoare/Lăcașuri: 1/3
- 5.25" externe: 4
- 3.5" externe: 2
- 3.5" interne: 5
- Șine de montare: Nu
- HDD detașabil: Nu
- Geam lateral: Nu

Verdict

67.3



56\$ / 36 luni

Quartz Computer
Omnitech Trading
021-410.99.48 / 021-326.80.38
www.quartz.ro / www.omnitechgroup.ro

KME CX-5365ROGX

KME CX-5365ROGX este o carcasă impunătoare, înălțimea de peste 500mm spunându-și aici cuvântul.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

O ușă din plastic maschează unitățile optice, iar o alta porturile frontale USB, Firewire și audio. Răcirea componentelor se face prin intermediul a patru ventilatoare cu diametrul de 80mm, cu posibilitatea montării a încă două, cu diametre de 80, respectiv 92mm. Montarea componentelor în sistem

este ușurată de prezența sistemului de șine, de PCI holder și de dispozitivul de fixare a plăcilor PCI în spatele carcasei. Sursa de alimentare are două ventilatoare de 80mm și conectori pentru harddisk-uri Serial ATA. Stabilitatea carcasei este asigurată de patru picioare retractabile.

CONCLUZIE

Datorită construcției sale KME CX-5365ROGX poate găzdui cu succes un sistem cu componente puternice.



- Greutate: 10.74kg
- Dimensiuni: 450x195x535mm
- Putere sursă: 400W
- Ventilatoare/Lăcașuri: 4/6
- 5.25" externe: 4
- 3.5" externe: 2
- 3.5" interne: 6
- Șine de montare: Da
- HDD detașabil: Da
- Geam lateral: Nu

Verdict

75.7



179.3€ / 36 luni

Caro Group
021-313.71.09
www.caro.ro

Antec PlusView 1000AMG

Deși este un model mai vechi al producătorului american, PlusView 1000AMG face față cu succes cerințelor actuale.

CONSTRUCȚIE ȘI DOTĂRI

Dimensiunile și greutatea lui Antec PlusView 1000AMG nu permit transportarea prea ușoară a PC-ului. Pentru aerisirea componentelor sunt folosite două ventilatoare de 80mm cu posibilitatea montării a încă trei. Lăcașurile harddisk-ului pot fi scoase prin acționarea unei pârghii, facilitând

instalarea lor. Sursa de alimentare NeoPower 480 este pregătită pentru PCI Express și contribuie la răcirea componentelor sistemului prin ventilatorul propriu cu diametrul de 120mm. În funcție de nevoie se pot monta la sursă doar cablurile necesare.

CONCLUZIE

Antec PlusView 1000AMG este o carcasă potrivită pentru un workstation sau un server mic, însă are și elemente care să atragă utilizatorii entuziaști.



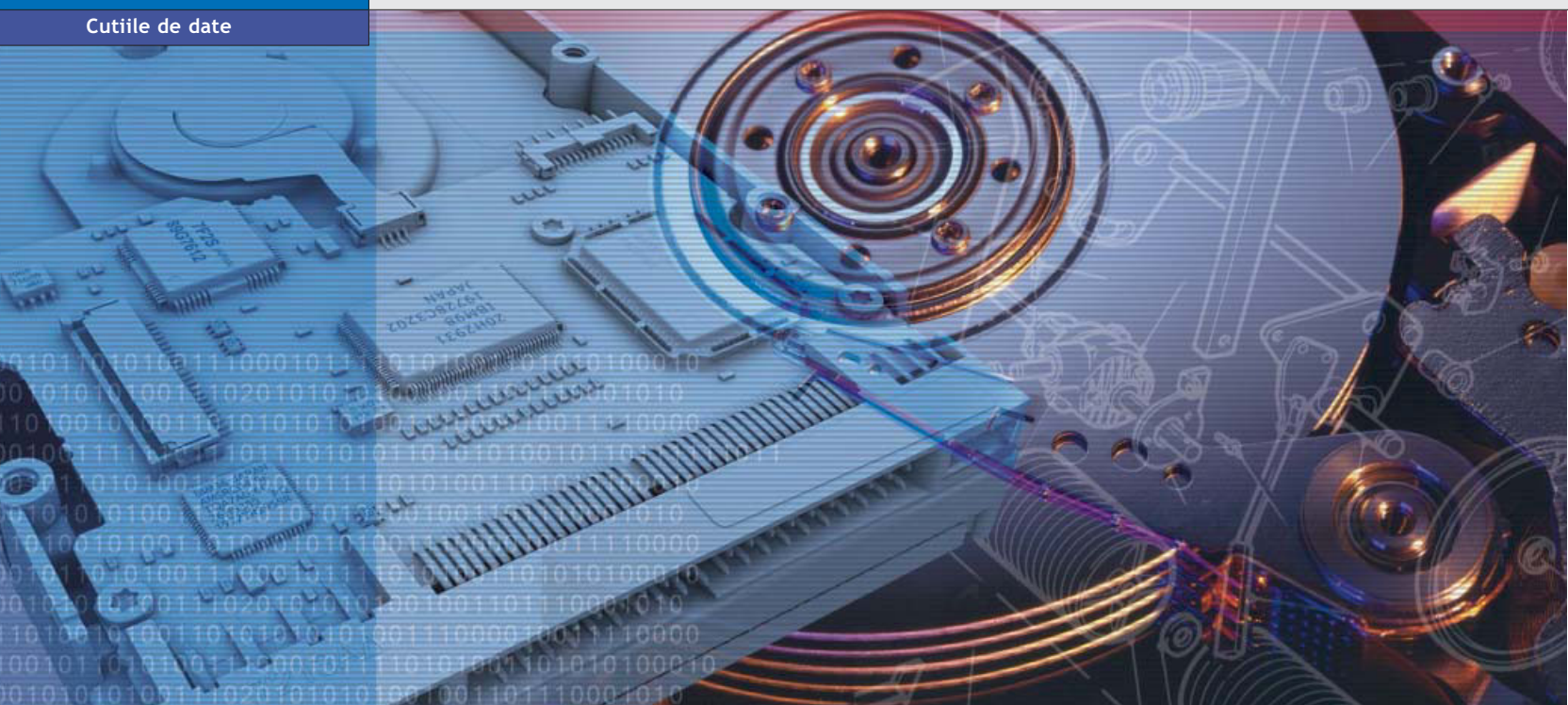
- Greutate: 14.5kg
- Dimensiuni: 472x205x520mm
- Putere sursă: 480W
- Ventilatoare/Lăcașuri: 2/5
- 5.25" externe: 4
- 3.5" externe: 2
- 3.5" interne: 4
- Șine de montare: Da
- HDD detașabil: Da
- Geam lateral: Da

Verdict

81.3

	IO-Eye Silver CS-C1020-2A	Casetek CS-1018 Black Revenge	Antec P160	Chieftec LBX-02B-B-SL	Thermaltake V1000A Xaser III	Thermaltake WinGo V7000D Xaser V	Antec PlusView 1000AMG	Antec SLK3000B	Yeong Yang YF-5603 BK/BK
Pret	271€	235€	298€	102€	224\$	192\$	179.3€	189.8€	159€
Detalii tehnice									
Greutate	16kg	16.65kg	8.8kg	16kg	19kg	16kg	14.5kg	12kg	9.1kg
Dimensiuni (LxIxlxH)	580x219x477mm	550x205x540mm	500x203x515mm	540x205x542mm	520x205x530mm	580x205x490mm	472x205x520mm	472x209x464mm	510x210x439mm
Sursă de alimentare									
Putere sursă	600W	485W	550W	420W	420W	420W	480W	350W	500W
Current 12v	18 A / 18A	3x80mm	30A	15A / 18A	18A	18A	15A / 18A	16A / 18A	30A
Ventilatoare sursă	1x80mm, 1x92mm	3x80mm	1x80mm, 1x92mm	2x80mm	2x80mm	2x80mm	1x120mm	0	1x140mm
Monitorizare sursă	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Nu	Da
Cabluri sleeved	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Conectori Molex / SATA	7 / 4	7 / 4	8 / 2	9 / 2	9 / 2	9 / 2	11 / 2	7 / 2	11 / 2
Mufa PCI-E / 24 pini	Da / Da	Da / Da	Nu / Nu	Nu / Da	Nu / Da	Nu / Da	Da / Da	Da / Da	Nu / Da
Conectori detaşabili	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Da	Nu	Nu
Control turație	Automat, manual	Automat, manual	Automat	Automat	Automat	Automat	Automat	Nu	Automat, manual
Dotări									
5.25" externe	5	4	4	4	4	5	4	4	4
3.5" interne	3	6	4	6	6	3	4	5	5
3.5" externe	2	2	2	2	2	2	2	2	1
Ventilatoare carcasa / lăcaşuri	2x80mm, 3x92mm / 5	7x80mm / 7	1x120mm / 2	4x92mm, 1x120mm / 6	7x80mm / 7	2x80mm, 3x92mm / 5	2x80mm / 5	1x120mm / 2	2x120mm / 2
Geam lateral	Da	Da	Da	Nu	Da	Da	Da	Nu	Nu
Porturi frontale	2xUSB, Firewire, audio	2xUSB, Firewire, audio	2xUSB, Firewire, audio	2xUSB, Firewire, audio	2xUSB, Firewire, audio	2xUSB, Firewire, audio	2xUSB, Firewire, audio	2xUSB	2xUSB, Firewire, audio
Închidere cu cheie	Da	Da	Nu	Da	Da	Da	Da	Nu	Da
Ergonomie și construcție									
Panou MB detaşabil	Nu	Nu	Da	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu
Fante frontale	Nu	Da	Da	Da	Nu	Nu	Da	Da	Da
Șine montare	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Hdd detaşabil	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Material construcție	Aluminiu+Oțel	Oțel	Aluminiu	Oțel	Oțel	Oțel	Oțel	Oțel	Oțel
Thumbscrews	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Nu
Șuruburi cauciuc	Nu / Nu	Nu / Nu	Da / Da	Nu / Nu	Nu / Nu	Nu / Nu	Da / Nu	Da / Nu	Da / Nu
HDD/Ventilatoare									
PCI Holder / PCI screwless	Da / Da	Da / Da	Nu / Nu	Nu / Da	Nu / Da	Da / Da	Nu / Nu	Nu / Nu	Nu / Da
Canal aerisire CPU / VGA	Nu / Nu	Nu / Nu	Nu / Nu	Da / Nu	Nu / Nu	Nu / Nu	Nu / Nu	Da / Nu	Da / Nu
Filtru praf	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Note									
Sursă	98	95	90	88	81	81	99	94	89
Dotări	90	68	86	86	93	86	68	63	72
Construcție și ergonomie	78	76	83	80	75	77	75	79	78
Aspect	100	100	100	80	95	80	80	80	75
Verdict	88.6	87.9	83.8	83.6	82.4	81.8	81.3	80.4	79.8

	ThermalTake VA1000BWA Lainmoto	KME CX-5365ROGX	Enlight 7247DFZ	KME CX-Y62ROGA	KME CX-9962ROGX	UTT ME09AL-BT-AIT	UTT V011AB-AIR	DTK WT-MR05BS2-UZA	ANS HT7650 RJJA
Pret	198\$	56\$	63\$	32\$	33\$	54\$	44\$	48\$	29\$
Detalii tehnice									
Greutate	7kg	10.74kg	8.5kg	8.4kg	6.63kg	7.7kg	8kg	8.9kg	5.43kg
Dimensiuni (LxIxxH)	478x210x495mm	450x195x535mm	480x190x425mm	445x185x412mm	480x185x420mm	470x200x440mm	470x180x410mm	477x199x434mm	420x180x408mm
Sursă de alimentare									
Putere sursă	420W	400W	350W	400W	400W	450W	450W	400W	400W
Current 12v	18A	20A	18A	20A	20A	18A	17A	15A	17A
Ventilatoare sursă	2x80mm	2x80mm	1x120mm	2x80mm	2x80mm	1x80mm	1x80mm	1x80mm	1x80mm
Monitorizare sursă	Da	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu
Cabluri sleeved	Da	Da	Da	Da	Da	Nu	Nu	Nu	Nu
Conectori Molex / Sata	9 / 2	6 / 2	7 / 2	6 / 2	6 / 2	4 / 2	4 / 2	6 / Nu	4 / Nu
Mufă PCI-E / 24 pini	Nu / Da	Nu / Nu	Nu / Nu	Nu / Nu	Nu / Nu	Nu / Nu	Nu / Nu	Nu / Nu	Nu / Nu
Conectori detaşabili	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Da
Control turăție	Automat	N/A	Automat	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Dotări									
5.25" externe	4	4	4	4	4	4	4	5	4
3.5" interne	5	6	1	5	2	4	5	4	5
3.5" externe	2	2	2	2	5	2	2	2	2
Ventilatoare carcasa / lăcaşuri	1x92mm, 2x120mm / 3	4x80mm / 6	2x80, 1x92mm / 3	3x80mm / 3	2x80mm / 3	0 / 3	1x80mm / 3	1x80mm / 3	0 / 3
Geam lateral	Da	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu
Porturi frontale	2xUSB, Firewire	2xUSB, Firewire, audio	2xUSB	Nu	2xUSB, audio	2xUSB, audio	2xUSB, audio	Nu	2xUSB, audio
Închidere cu cheie	Da	Da	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu
Ergonomie și construcție									
PanouMB detaşabil	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu
Fante frontale	Nu	Da	Da	Nu	Da	Nu	Nu	Nu	Nu
Șine montare	Da	Da	Da	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu
Hdd detaşabil	Da	Da	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu
Material construcție	Aluminiu	Oțel	Oțel	Oțel	Oțel	Oțel	Oțel	Oțel	Oțel
Thumbscrews	Da	Nu	Nu	Nu	Nu	Da	Nu	Nu	Nu
Șuruburi cauciu	Da / Nu	Nu / Nu	Nu / Nu	Nu / Nu	Nu / Nu	Nu / Nu	Nu / Nu	Nu / Nu	Nu / Nu
HDD/Ventilatoare									
PCI Holder / PCI screwless	Nu / Da	Da / Da	Nu / Nu	Nu / Nu	Nu / Nu	Nu / Nu	Nu / Nu	Da / Nu	Nu / Nu
Canal aerisire CPU / VGA	Nu / Nu	Nu / Nu	Da / Da	Nu / Nu	Nu / Nu	Da / Nu	Da / Nu	Da / Nu	Nu / Nu
Filtru praf	Da	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu
Note									
Sursă	81	73	76	73	73	70	70	67	67
Dotări	77	76	62	64	65	61	62	54	60
Construcție și ergonomie	77	74	72	64	64	66	66	65	63
Aspect	85	90	95	90	75	80	75	85	70
Verdict	79.0	75.7	73.5	69.3	68.0	67.6	67.3	65.4	64.3



CUTIILE DE DATE

CURSA CU GB

Oferta de harddisk-uri este foarte mare și prima problemă care apare este ce tip de interfață să alegem: Serial ATA sau Parallel ATA? Care sunt avantajele și dezavantajele fiecărei variante?

SCHIMBAREA INTERFEȚEI DE CONECTARE A

harddisk-urilor a fost anunțată drept o mare îmbunătățire a ratei de transfer, fapt ce trebuia să aducă o creștere de performanță pentru întregul sistem. Tehnologia Serial ATA a debutat cu o rată de transfer de 150MB/s, mult mai mare decât cea mai rapidă interfață Parallel ATA existentă (133MB/s). Generațiile viitoare Serial ATA vor avea transferuri din ce în ce mai mari, de 300MB/s și chiar 600MB/s.

Din păcate, sistemul mecanic pe care se bazează tehnologia internă a harddisk-urilor nu poate acoperi în prezent asemenea viteze de transfer. Prin urmare, singurul câștig evident care s-a obținut momentan prin migrarea la Serial ATA a fost un flux mai bun al aerului în carcasă, obținut prin folosirea unor panglici mai subțiri cu doar șapte fire.

Un avantaj minor al folosirii tehnologiei Serial ATA este simplificarea procedurii de instalare a unităților prin dispariția problemelor legate de configurațiile "Master-Slave".

Singurul dezavantaj al unităților Serial ATA este reprezentat de anumite probleme care apar la realizarea overclocking-ului la procesor (nu este o problemă generală, iar în ecuație intră mai mulți factori, cel principal fiind chipset-ul plăcii de bază).

CE HARDDISK SĂ ALEG?

În primul rând trebuie să analizați cu atenție costul harddisk-ului raportat la capacitate. Veți obține astfel prețul pe MB pentru fiecare capacitate. De obicei, la un anumit moment, harddisk-urile dintr-o clasă de mijloc au cel mai bun raport preț/MB. De exemplu, în momentul redactării acestui articol cel mai bun preț pe MB îl dețineau harddisk-urile de 160GB. O altă caracteristică importantă este perioada de garanție de cel puțin trei ani. Performanțele în scriere și citire trebuie să joace și ele un rol important în decizia de alegere a unui anumit model. În primul rând vă recomandăm să nu credeți că un harddisk are o capacitate prea mare pentru ce aveți voi nevoie. Practica ne-a demonstrat cât de repede se poate umple un harddisk.

PLATFORMA HARDWARE

La test au participat harddisk-urile care au avut capacități mai mari sau egale cu 120GB (valoarea declarată de producător, nu cea reală). Doar pentru a face o comparație în privința vitezei de transfer am testat și un harddisk Western Digital Raptor (10.000rpm) cu o capacitate de 74GB. Sistemul de test a fost asemănător cu cel pe care îl folosim pentru plăci video: procesor Intel

Pentium 4 3.2E, placă de bază ABIT IC7-G, memorie 2x512MB Geil DDR400 (2.5-4-4-8), sursă Antec SmartPower 400W și placă video GeCube Radeon 9800 Pro 128MB.

SISTEM DE TEST

Înainte de a realiza partiționarea harddisk-urilor testate, s-au efectuat testele de scriere și citire folosind benchmark-ul H2Bench 3.6. După această etapă, pe harddisk-urile din test s-au creat două partiții: una de 5GB și cea de-a doua cu restul de spațiu rămas. Testele SiSoft Sandra 2004 și PCMark04 au fost rulate pe prima partiție. Au urmat probele de transfer în care s-au copiat pe rând un director care conținea două fișiere de câte 800MB și un director care conținea kit-ul de Windows XP (6415 fișiere în 133 de directoare, 475MB).

CONCLUZIE

În acest moment prețurile unităților Serial ATA și Parallel ATA sunt asemănătoare, diferența fiind neesențială (între 5 și 10\$). Astfel că prețul nu mai joacă un rol foarte important în alegerea între Serial ATA și Parallel ATA. Dacă placa de bază suportă Serial ATA, noi vă recomandăm să achiziționați un harddisk pe această interfață.

Liviu Marica

DICTIONAR

AVERAGE LATENCY

Reprezintă perioada medie de la primirea unei comenzi și poziționarea respectivului sector din platan în dreptul capetelor de citire/scriere.

CACHE

Este o memorie utilizată de harddisk pentru a îmbunătăți în special viteza la citire. Dacă cache-ul este utilizat și pentru accelerarea scrierii, atunci apare riscul de a pierde datele în cazul întreruperii bruste a alimentării harddisk-ului.

PATA (PARALLEL ATA)

Extensie a standardului IDE prin care se stabilește modul de conectare și transfer de date simultan prin mai multe fire. Dezavantajul este apariția interferențelor.

PLATAN

Fiecare disc dintr-un harddisk. Fiecare platan are ambele suprafețe reinscriptibile. Într-un harddisk pot exista unul sau mai multe platane, fiecare având propria pereche de capete de citire/scriere.

SATA

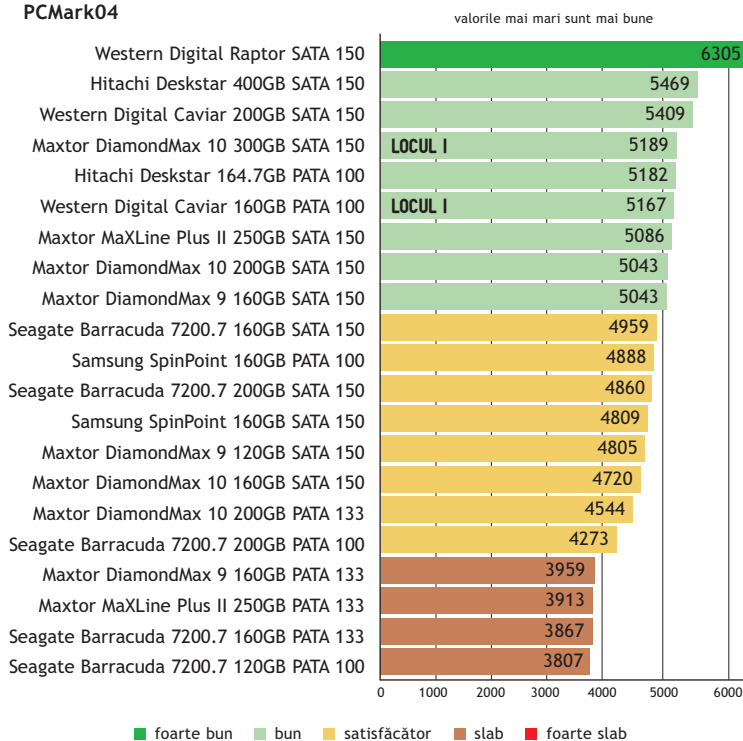
Standard pentru harddisk-uri prin care modul de transfer al datelor se realizează serial și fiecare dispozitiv are propria sa magistrală. Cablurile de date pot fi mai lungi decât în cazul PATA (1m față de 0.45m).

SEEK TIME

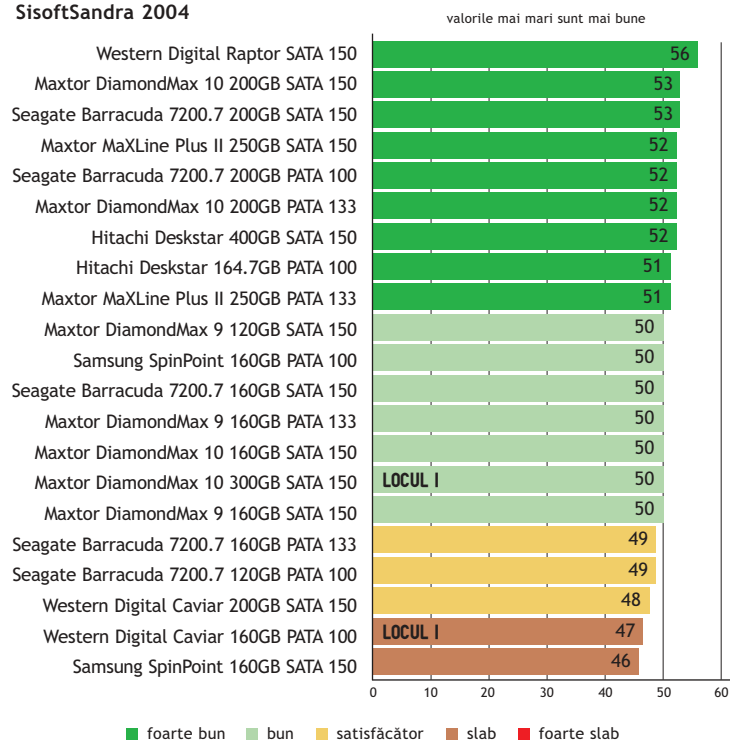
Tempul mediu necesar capetelor de scriere/citire pentru a se deplasa de la poziția curentă la o anumită pistă de pe platan.

Harddisk-uri

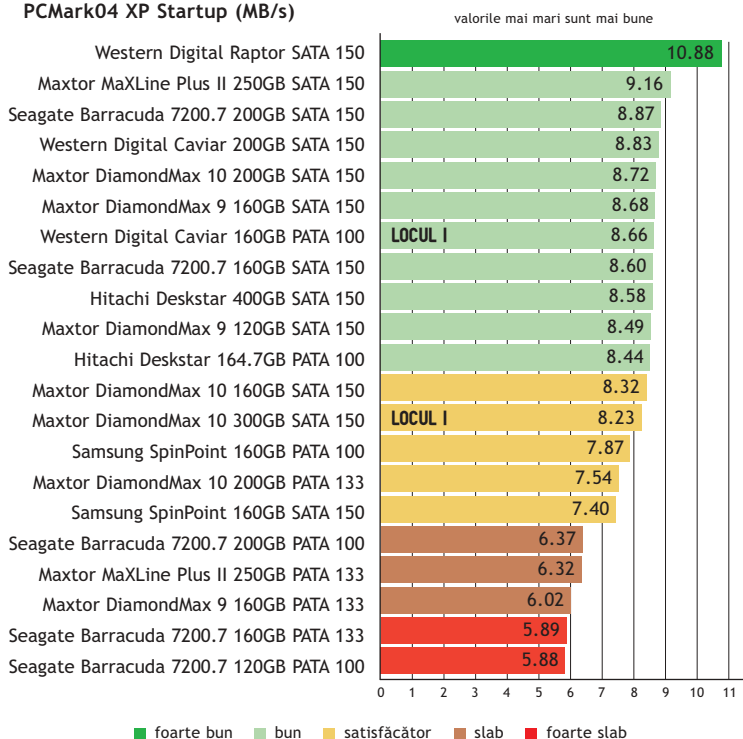
PCMark04



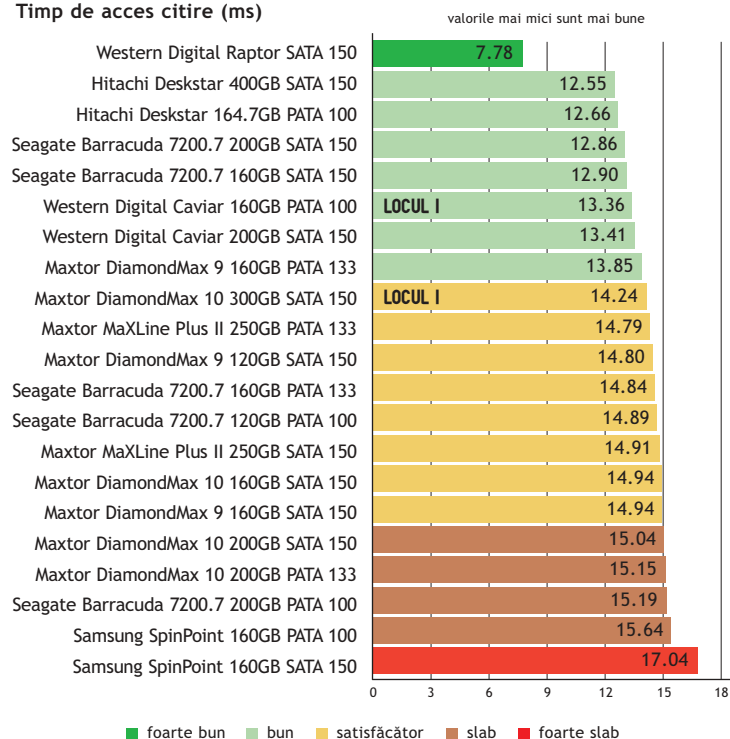
SisoftSandra 2004



PCMark04 XP Startup (MB/s)



Temp de acces citire (ms)



Seagate Barracuda 7200.7 120GB



71€ / 36 luni

Best Computers / Ultra PRO Computers

021-303.01.91 / 021-211.70.90

www.bestcomputers.ro / www.ultrapro.ro

Barracuda 7200.7 120GB a fost singura unitate de 120GB din test și a obținut cele mai slabe rezultate. Filmul a fost copiat în 121 de secunde, iar kit-ul de Windows XP în 57 de secunde. Are un preț real pe GB de 0.63€ și este recomandat celor care doresc un harddisk ieftin de 120GB.

- Model: ST3120026A
- Capacitate efectivă: 111.79GB
- Interfață: PATA 100
- RPM: 7200
- Capacitate: 120GB
- Cache: 8MB

Verdict

63.30

Maxtor DiamondMax 9 160GB



78€ / 36 luni

Depozitul de Calculatoare / Ultra PRO Computers

021-221.73.77 / 021-211.70.90

www.itshop.ro / www.ultrapro.ro

S-a dovedit cea mai lentă unitate de 160GB pe interfață paralelă din test (Seagate nu a avut reprezentantă la această clasă). Beneficiază de un preț real pe GB de 0.51€. Dacă vreți un harddisk Maxtor de 160GB, noi vă recomandăm varianta serială (dacă aveți placă de bază compatibilă).

- Model: 6Y160PO
- Capacitate efectivă: 152.66GB
- Interfață: PATA 133
- RPM: 7200
- Capacitate: 160GB
- Cache: 8MB

Verdict

66.04

Samsung SpinPoint 160GB



100\$ / 36 luni

DECK Computers International / Tornado Systems

Ultra PRO Computers

021-434.34.00 / 021-206.77.40 / 021-211.70.90

SpinPoint 160GB este silențios și rapid, cu un preț real pe GB de 0.67\$. Comparativ cu soluțiile oferite de Maxtor și Seagate, nu s-a încălzit foarte mult în timpul testelor. Este o soluție bună pentru cei care au plăci de bază fără interfață SATA 150 și doresc să achiziționeze un harddisk de 160GB.

- Model: SP1614C
- Capacitate efectivă: 149.05GB
- Interfață: PATA 100
- RPM: 7200
- Capacitate: 160GB
- Cache: 8MB

Verdict

74.02



TU EȘTI POTENȚIALUL CANDIDAT!

XtremPC continuă să se dezvolte, iar pentru asta are nevoie de forțe noi.
Tu ești un potențial candidat să te alături echipei XtremPC!



Redactor hardware

Candidatul la acest post trebuie să aibă cunoștințe solide în domeniul hardware, experiență în lucrul cu componentele PC și capacități de exprimare și sinteză ridicate.

Redactor software

Candidatul la acest post trebuie să aibă cunoștințe solide în programe de grafică, sisteme de operare etc. și capacități de exprimare și sinteză ridicate.



CV-urile se pot trimite la redactia@xtrempc.ro sau pe fax la 021-230.29.76

Western Digital Caviar 160GB



80€ / 36 luni

Depozitul de Calculatoare / Ultra PRO Computers
021-221.73.77 / 021-211.70.90
www.itshop.ro / www.ultrapro.ro

Din punctul de vedere al performanței în testele de scriere/citire Western Digital Caviar 160GB reprezintă cea mai bună soluție din clasa harddisk-urilor de 160GB pe PATA. Mai mult decât atât, a depășit chiar și numeroase soluții SATA 150. Costul pe real pe GB este foarte atractiv: 0.53€.

- Model: WDC WD1600JB-00GVA0
- Capacitate efectivă: 149.05GB
- Interfață: PATA 100
- RPM: 7200
- Capacitate: 160GB
- Cache: 8MB

Verdict **74.93**

Seagate Barracuda 7200.7 200GB



134.86\$ / 36 luni

Depozitul de Calculatoare / Tape Computer
021-221.73.77 / 021-330.57.83
www.itshop.ro / www.tape.ro

Barracuda 7200.7 200GB este un harddisk mai lent decât cele concurente din clasa 160-200GB. Are protecție la șocuri prin tehnologiile 350 Gs non-op shock și 3D Defense System. În timpul testelor s-a încălzit moderat, dar fără să depășească 68°C, precum o mare parte din harddisk-urile Maxtor.

- Model: ST3200822A
- Capacitate efectivă: 186.31GB
- Interfață: PATA 100
- RPM: 7200
- Capacitate: 200GB
- Cache: 8MB

Verdict **69.53**

Hitachi Deskstar 164.7GB



101\$ / 36 luni

ProCA România
021-323.82.00
www.proca.ro

Harddisk-urile Hitachi păstrează performanțele bune ale fostelor harddisk-uri IBM. A obținut valori ridicate în majoritatea testelor, fiind chiar mai rapid decât multe harddisk-uri SATA 150. Timpul necesar pentru transferul kit-ului Windows XP a fost de 38 de secunde, un rezultat foarte bun.

- Model: HDS722516VLAT80
- Capacitate efectivă: 153.38GB
- Interfață: PATA100
- RPM: 7200
- Capacitate: 164.7GB
- Cache: 8MB

Verdict **74.04**

Maxtor MaXLine Plus II 250GB



140€ / 36 luni

Depozitul de Calculatoare / Ultra PRO Computers
021-221.73.77 / 021-211.70.90
www.itshop.ro / www.ultrapro.ro

MaXLine Plus II 250GB nu este un harddisk rapid, însă capacitatea este suficientă pentru orice utilizator. Dacă achiziționați două astfel de harddisk-uri este mai convenabil din punctul de vedere al prețului decât unul de 400GB. În plus, beneficiați și de cei 100GB suplimentari.

- Model: 7Y250P0
- Capacitate efectivă: 233.76GB
- Interfață: PATA 133
- RPM: 7200
- Capacitate: 250GB
- Cache: 8MB

Verdict **68.45**

Maxtor DiamondMax 10 200GB



138.11\$ / 12 luni

Depozitul de Calculatoare
021-221.73.77
www.itshop.ro

Și-a învins clar concurența directă de la Seagate (Barracuda 7200.7 200GB). Beneficiază de tehnologiile de protecție la șocuri mecanice SPS (Shock Protection System) și DPS (Data Protection System). Două astfel de harddisk-uri sunt o alternativă mai ieftină decât unul de 400GB.

- Model: 6B200P0
- Capacitate efectivă: 189.92GB
- Interfață: PATA 133
- RPM: 7200
- Capacitate: 200GB
- Cache: 8MB

Verdict **73.13**

Seagate Barracuda 7200.7 160GB



83€ / 36 luni

Tape Computer / Ultra PRO Computers
021-330.57.83 / 021-211.70.90
www.tape.ro / www.ultrapro.ro

Seagate Barracuda 7200.7 160GB este un harddisk lent în operațiile de scriere. A fost cu o secundă mai rapid decât varianta Seagate de 120GB în testul de copiere a filmului. S-a încălzit destul de tare în timpul testărilor, dar a fost silențios. A obținut penultimul loc în benchmark-ul PCMark04.

- Model: ST3160023A
- Capacitate efectivă: 149.05GB
- Interfață: PATA 100
- RPM: 7200
- Capacitate: 160GB
- Cache: 8MB

Verdict **63.04**

Western Digital Raptor 74GB



172€ / 60 luni

Ultra PRO Computers
021-211.70.90
www.ultrapro.ro

A fost, așa cum era și de așteptat, cel mai rapid harddisk din test, cu o rată maximă de citire (MB/s) de 70.25. Carcasa are radiatoare pentru a preveni încălzirea excesivă cauzată de cele 10.000rpm. Este recomandat utilizatorilor care folosesc intens programe de grafică sau de editare audio-video.

- Model: WD740GD-00FLA0
- Capacitate efectivă: 69.24GB
- Interfață: Serial ATA 150
- RPM: 10000
- Capacitate: 74GB
- Cache: 8MB

Verdict **96.92**

Maxtor DiamondMax 10 160GB



87€ / 36 luni

Best Computers / Ultra PRO Computers
021-303.01.91 / 021-211.70.90
www.bestcomputers.ro / www.ultrapro.ro

Toate harddisk-urile din seria Maxtor DiamondMax 10 au funcția "Native Command Queuing" ce îmbunătățește viteza de citire. Din păcate funcția nu este suportată decât de plăcile de bază cu chipset Intel 925X și 915. DiamondMax 10 160GB are performanțe ridicate și preț foarte bun pe MB.

- Model: 6B160M0
- Capacitate efectivă: 152.66GB
- Interfață: Serial ATA 150
- RPM: 7200
- Capacitate: 160GB
- Cache: 8MB

Verdict **70.62**

Maxtor DiamondMax Plus 9 120GB



85€ / 36 luni

Quartz Computer / Ultra PRO Computers
021-410.99.48 / 021-211.70.90
www.quartz.ro / www.ultrapro.ro

Din punctul de vedere al performanțelor în testele de scriere și citire se situează în partea de jos a clasamentului. Nici prețul pe MB nu este cel mai bun. Este recomandat utilizatorilor care își doresc un harddisk de 120GB mai rapid decât soluția similară de la Seagate.

- Model: 6Y120M0
- Capacitate efectivă: 114.5GB
- Interfață: Serial ATA 150
- RPM: 7200
- Capacitate: 120GB
- Cache: 8MB

Verdict **69.24**

Samsung SpinPoint 160GB



105.7\$ / 36 luni

DECK Computers International / Tornado Sistems
Ultra PRO Computers
021-434.34.00 / 021-206.77.40 / 021-211.70.90

Samsung SpinPoint 160GB are două platane de 80GB. A obținut rezultate foarte bune, fiind cel mai rapid harddisk de 160GB din test. Rezultatele bune și faptul că beneficiază de un preț foarte bun pe GB îl recomandă celor care doresc un harddisk de 160GB. În teste nu s-a încălzit în mod excesiv.

- Model: SP1614C
- Capacitate efectivă: 149.05GB
- Interfață: SATA 150
- RPM: 7200
- Capacitate: 160GB
- Cache: 8MB

Verdict **74.15**

Maxtor DiamondMax 9 160GB



83€ / 12 luni

Quartz Computer / Ultra PRO Computers
021-410.99.48 / 021-211.70.90
www.quartz.ro / www.ultrapro.ro

Folosește două platane de 80GB. A obținut rezultate foarte bune în majoritatea testelor, în special în copierea fișierelor de dimensiuni mici. În timpul testelor s-a încălzit destul de tare, astfel încât recomandăm amplasarea sa cât mai departe de alte unități optice sau harddisk-uri.

- Model: 6Y160M0
- Capacitate efectivă: 152.66GB
- Interfață: Serial ATA 150
- RPM: 7200
- Capacitate: 160GB
- Cache: 8MB

Verdict **70.79**

Seagate Barracuda 7200.7 160GB



83€ / 36 luni

Depozitul de Calculatoare / Ultra PRO Computers
021-221.73.77 / 021-211.70.90
www.itshop.ro / www.ultrapro.ro

Este un harddisk destul de lent pentru clasa din care face parte, fapt evidențiat în primul rând de rezultatele obținute în benchmark-ul H2Bench. S-a încălzit mai puțin decât harddisk-urile Maxtor. A copiat filmul de 1.6GB în 84 de secunde, timp mai mare decât cel înregistrat de concurențele sale.

- Model: ST3160827AS
- Capacitate efectivă: 152.66GB
- Interfață: SATA 150
- RPM: 7200
- Capacitate: 160GB
- Cache: 8MB

Verdict **69.43**

Maxtor DiamondMax 10 200GB



101€ / 36 luni

Quartz Computer / Ultra PRO Computers
021-410.99.48 / 021-211.70.90
www.quartz.ro / www.ultrapro.ro

Dacă în testele de citire rezultatele au fost comparabile cu cele obținute de unitatea concurentă Seagate Barracuda 7200.7 200GB, în testele de scriere DiamondMax 10 200GB s-a comportat foarte bine. Performanțele se datorează în principal timpului de acces la scriere de doar 6.89ms.

- Model: 6B200M0
- Capacitate efectivă: 194.47GB
- Interfață: Serial ATA 150
- RPM: 7200
- Capacitate: 200GB
- Cache: 8MB

Verdict 77.78

Maxtor MaXLine Plus II 250GB



188\$ / 36 luni

Depozitul de Calculatoare / ProCA România
Tape Computer
021-221.73.77 / 021-323.82.00 / 021-330.57.83

S-a dovedit a fi cu puțin mai rapid decât harddisk-urile din seria Maxtor DiamondMax 9. În timpul testelor s-a încălzit foarte tare (utilitarul Dtemp indicând la un moment dat o temperatură de 73°C). Dacă îl achiziționați, vă recomandăm să-l montați cât mai departe de alte unități.

- Model: 7Y250M0
- Capacitate efectivă: 233.76GB
- Interfață: Serial ATA 150
- RPM: 7200
- Capacitate: 250GB
- Cache: 8MB

Verdict 71.72

Seagate Barracuda 7200.7 200GB



113€ / 36 luni

Depozitul de Calculatoare / Ultra PRO Computers
021-221.73.77 / 021-211.70.90
www.itshop.ro / www.ultrapro.ro

Este un harddisk silențios, dar mai lent decât celelalte concurente din clasa 200GB. Are protecție la șocuri (350 Gs non-op shock) și împotriva pierderii de date (3D Defense System). Este o alegere bună pentru utilizatorii care doresc un harddisk de capacitate mare, dar și silențios în același timp.

- Model: ST3200822AS
- Capacitate efectivă: 186.31GB
- Interfață: SATA 150
- RPM: 7200
- Capacitate: 200GB
- Cache: 8MB

Verdict 72.58

Maxtor DiamondMax 10 300GB



278\$ / 36 luni

Depozitul de Calculatoare / ProCA România
Ultra PRO Computers
021-221.73.77 / 021-323.82.00 / 021-211.70.90

Este singurul harddisk din test care beneficiază de o memorie cache de 16MB. Are un timp de acces de 9ms. În teste nu s-a comportat mult mai bine decât harddisk-urile cu cache de 8MB, exceptând testul de copiere a fișierelor de mici dimensiuni, unde a obținut rezultate bune.

- Model: 6B300S0
- Capacitate efectivă: 279.47GB
- Interfață: Serial ATA 150
- RPM: 7200
- Capacitate: 300GB
- Cache: 16MB

Verdict 80.02

Western Digital Caviar 200GB



103€ / 12 luni

Best Computers / Depozitul de Calculatoare
021-303.01.91 / 021-221.73.77
www.bestcomputers.ro / www.itshop.ro

Este printre cele mai rapide harddisk-uri din test. Zgomotul din timpul funcționării este de până în 36dB, iar rata medie de transfer intern este de 748Mb/s. Caviar 200GB este o soluție foarte bună pentru cei care doresc performanță ridicată, capacitate mare și un preț accesibil.

- Model: WDC WD2000JD-22HBB0
- Capacitate efectivă: 186.31GB
- Interfață: SATA 150
- RPM: 7200
- Capacitate: 200GB
- Cache: 8MB

Verdict 76.19

Hitachi Deskstar 400GB



412€ / 36 luni

Best Computers / Ultra PRO Computers
021-303.01.91 / 021-211.70.90
www.bestcomputers.ro / www.ultrapro.ro

Este harddisk-ul cu cea mai mare capacitate din test. Are un timp de acces de 8.5ms și cinci platane de câte 80GB. A avut rezultate foarte bune în copierea filmului, dar și în cazul fișierelor mici. Este cea mai bună soluție pentru utilizatorii care își doresc capacități uriașe de stocare.

- Model: HDS724040KLSA80
- Capacitate efectivă: 372.61GB
- Interfață: Serial ATA 150
- RPM: 7200
- Capacitate: 400GB
- Cache: 8MB

Verdict 76.08

	Western Digital Caviar 160GB	Hitachi Deskstar 164.7GB	Samsung SpinPoint 160GB	Maxtor DiamondMax 10 200GB	Seagate Barracuda 7200.7 200GB
Preț	80€	101\$	100\$	138.11\$	134.86\$
Detalii tehnice					
Model	WDC WD1600JB-00GVA0	HDS722516VLAT80	SP1614N	6B200P0	ST3200822A
Firmware	08.02D08	V340A6EA	TM100-30	BAH41B10	3.01
Interfață	PATA 100	PATA 100	PATA 100	PATA 133	PATA 100
Capacitate	160GB	164.7GB	160GB	200GB	200GB
Capacitate efectivă	149.05GB	153.38GB	149.05GB	189.92GB	186.31GB
RPM / Cache	7200 / 8MB	7200 / 8MB	7200 / 8MB	7200 / 8MB	7200 / 8MB
Rezultate teste					
Rată minimă citire (MB/s)	34.31	28.28	32.04	33.61	28.99
Rată medie citire (MB/s)	50.3	46.42	48.27	50.02	51.54
Rată maximă citire (MB/s)	59.27	59.52	60.96	63.27	63.85
Rată minimă scriere (MB/s)	34.07	25.72	31.29	31.28	31.47
Rată medie scriere (MB/s)	50.28	45.31	47.03	47.01	47.27
Rată maximă scriere (MB/s)	60.34	58.65	60.96	60.2	56.44
Timp de acces citire (ms)	13.36	12.66	15.64	15.15	15.19
Timp de acces scriere (ms)	8.86	6.21	7.86	7.24	9.45
SiSoft Sandra (MB/s)	47	51	50	52	52
PCMark04 HDD	5167	5182	4888	4544	4273
PCMark04 XP Startup (MB/s)	8.66	8.44	7.87	7.54	6.37
PCMark04 aplicații (MB/s)	7.46	7.75	6.99	6.18	5.75
PCMark04 copiere (MB/s)	40.42	39.84	39.64	37.6	36.08
PCMark04 utilizare (MB/s)	6.32	6.25	5.94	5.55	5.51
Copiere film (s)	75	77	71	73	92
Copiere kit WinXP (s)	39	38	38	52	50
Verdict	74.93	74.04	74.02	73.13	69.53

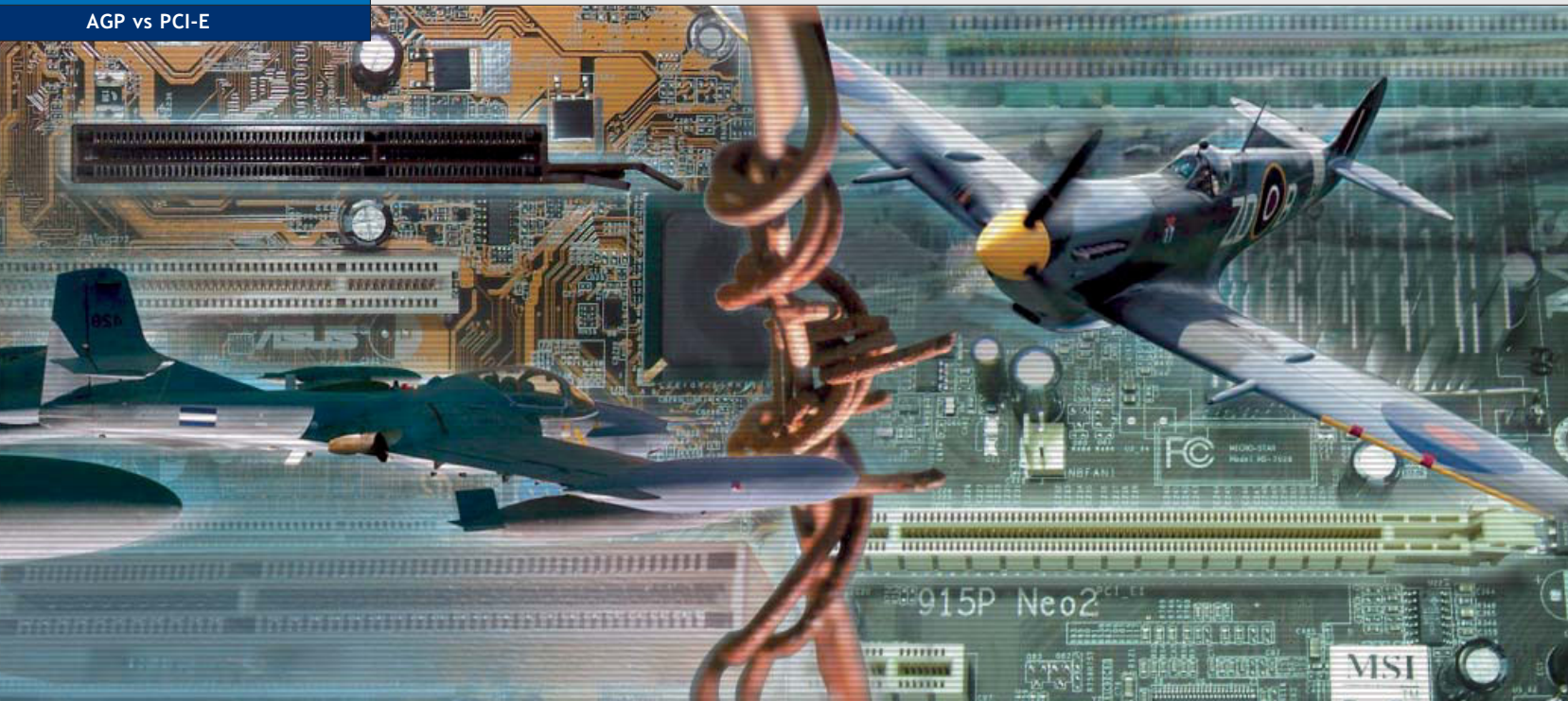
	Maxtor DiamondMax 10 200GB	Western Digital Caviar 200GB	Hitachi Deskstar 400GB	Samsung SpinPoint 160GB	Seagate Barracuda 7200.7 200GB
Preț	101€	103€	412€	105.7\$	113€
Detalii tehnice					
Model	6B200M0	WDC WD2000JD-22HBB0	HDS724040KLSA80	SP1614C	ST3200822AS
Firmware	BANC1B10	08.02D08	KFAOA32A	SW100-30	3.01
Interfață	SATA 150	SATA 150	SATA 150	SATA 150	SATA 150
Capacitate	200GB	200GB	400GB	160GB	200GB
Capacitate efectivă	194.47GB	186.31GB	372.61GB	149.05GB	186.31GB
RPM / Cache	7200 / 8MB	7200 / 8MB	7200 / 8MB	7200 / 8MB	7200 / 8MB
Rezultate teste					
Rată minimă citire (MB/s)	33.92	34.79	29.1	35.82	33.82
Rată medie citire (MB/s)	51.17	50.44	45.4	48.71	51.49
Rată maximă citire (MB/s)	63.59	59.38	60	61.81	63.9
Rată minimă scriere (MB/s)	33.87	34.74	30.2	34.85	31
Rată medie scriere (MB/s)	51.5	50.41	46.42	47.27	47.47
Rată maximă scriere (MB/s)	65.31	60.1	60.12	62.86	58.37
Timp de acces citire (ms)	15.04	13.41	12.55	17.04	12.86
Timp de acces scriere (ms)	6.89	8.86	5.79	10.24	8.89
SiSoft Sandra (MB/s)	53	48	52	46	53
PCMark04 HDD	5043	5409	5469	4809	4860
PCMark04 XP Startup (MB/s)	8.72	8.83	8.58	7.4	8.87
PCMark04 aplicații (MB/s)	6.73	7.73	8.43	6.98	7.16
PCMark04 copiere (MB/s)	43.4	44.24	39.69	40.13	35.06
PCMark04 utilizare (MB/s)	5.92	6.47	6.82	5.81	5.75
Copiere film (s)	58	70	75	63	88
Copiere kit WinXP (s)	51	38	40	38	52
Verdict	77.78	76.19	76.08	74.15	72.58

Maxtor
MaXLine Plus II 250GBMaxtor
DiamondMax 9 160GBSeagate
Barracuda 7200.7 120GBSeagate
Barracuda 7200.7 160GBMaxtor
DiamondMax 10 300GB

Preț	140€	78€	71€	83€	278\$
Detalii tehnice					
Model	7Y250P0	6Y160P0	ST3120026A	ST3160023A	6B300S0
Firmware	YAR41BW0	YAR41BW0	8.54	8.01	BANC1980
Interfață	PATA 133	PATA 133	PATA 100	PATA 100	SATA 150
Capacitate	250GB	160GB	120GB	160GB	300GB
Capacitate efectivă	233.76GB	152.66GB	111.79GB	149.05GB	279.47GB
RPM / Cache	7200 / 8MB	7200 / 8MB	7200 / 8MB	7200 / 8MB	7200 / 16MB
Rezultate teste					
Rată minimă citire (MB/s)	31.37	30.82	29.45	27.29	33.89
Rată medie citire (MB/s)	47.41	46.3	43.97	44.31	51.49
Rată maximă citire (MB/s)	58.77	58.23	57.25	57.03	63.7
Rată minimă scriere (MB/s)	31.25	30.68	29.4	29.45	33.94
Rată medie scriere (MB/s)	47.3	46.2	44.68	44.51	51.71
Rată maximă scriere (MB/s)	60	60.18	57.49	57.05	65.21
Timp de acces citire (ms)	14.79	13.85	14.89	14.84	14.24
Timp de acces scriere (ms)	9.51	9.44	12.88	12.82	5.64
SiSoft Sandra (MB/s)	51	50	49	49	50
PCMark04 HDD	3913	3959	3807	3867	5259
PCMark04 XP Startup (MB/s)	6.32	6.02	5.88	5.89	8.23
PCMark04 aplicații (MB/s)	6.23	6.02	5.33	5.47	6.74
PCMark04 copiere (MB/s)	19	24.47	27.59	28.21	45.41
PCMark04 utilizare (MB/s)	5.66	5.53	5.16	5.22	6.47
Copiere film (s)	77	130	121	120	56
Copiere kit WinXP (s)	62	61	57	57	47
Verdict	68.45	66.04	63.30	63.04	80.02

Maxtor
MaXLine Plus II 250GBMaxtor
DiamondMax 9 160GBMaxtor
DiamondMax 10 160GBSeagate
Barracuda 7200.7 160GBMaxtor
DiamondMax Plus 9 120GB

Preț	188\$	83€	87€	83€	N/A
Detalii tehnice					
Model	7Y250M0	6Y160M0	6B160M0	ST3160827AS	6Y120M0
Firmware	YAR51HW0	YAR51HW0	BANC19J0	3.42	YAR51HW0
Interfață	SATA 150	SATA 150	SATA 150	SATA 150	SATA 150
Capacitate	250GB	160GB	160GB	160GB	120GB
Capacitate efectivă	233.76GB	152.66GB	152.66GB	152.66GB	117.24GB
RPM / Cache	7200 / 8MB	7200 / 8MB	7200 / 8MB	7200 / 8MB	7200 / 8MB
Rezultate teste					
Rată minimă citire (MB/s)	31.52	29	30.42	28.7	31.1
Rată medie citire (MB/s)	47.31	46.3	46.3	45.31	46.2
Rată maximă citire (MB/s)	59.2	58.2	57.64	58.21	58
Rată minimă scriere (MB/s)	30.84	30	29.8	27.65	31.1
Rată medie scriere (MB/s)	47.25	46.1	45.01	44.98	46.2
Rată maximă scriere (MB/s)	59.29	58.2	57.44	58.16	58
Timp de acces citire (ms)	14.91	14.94	14.94	12.9	14.8
Timp de acces scriere (ms)	9.69	10.08	7.01	7.82	10.8
SiSoft Sandra (MB/s)	52	50	50	50	50
PCMark04 HDD	5086	5043	4720	4959	4805
PCMark04 XP Startup (MB/s)	9.16	8.68	8.32	8.6	8.49
PCMark04 aplicații (MB/s)	7.14	6.93	6.47	7.4	6.69
PCMark04 copiere (MB/s)	41.83	40.31	38.07	37.41	40.1
PCMark04 utilizare (MB/s)	5.77	5.66	5.61	5.83	5.54
Copiere film (s)	65	65	72	84	66
Copiere kit WinXP (s)	54	47	55	57	63
Verdict	71.72	70.79	70.62	69.43	69.24



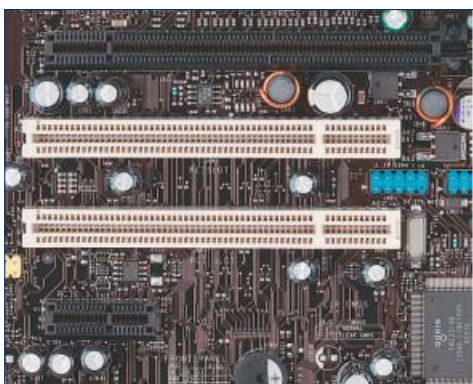
AGP vs PCI-E

TRECUT SI PREZENT

Cu o perioadă foarte scurtă de la prezentare la apariția primelor produse, interfața PCI Express reprezintă în acest moment o alegere demnă de luat în seamă.

CEL MAI DINAMIC DOMENIU AL INDUSTRIEI

hardware este fără îndoială cel al plăcilor video. La fiecare șase luni suntem martorii lansării unei noi generații de plăci video. Magistrala pe care se conectează acestea a fost pentru mai bine de șapte ani AGP. A venit însă și timpul pentru schimbări la acest nivel, unde PCI Express intervine în forță, perioada dintre anunțare și apariția primelor produse fiind de aproximativ un an. PCI Express nu este însă o magistrală dedicată în exclusivitate plăcilor grafice, ci se dorește și înlocuitorul bătrânului PCI.



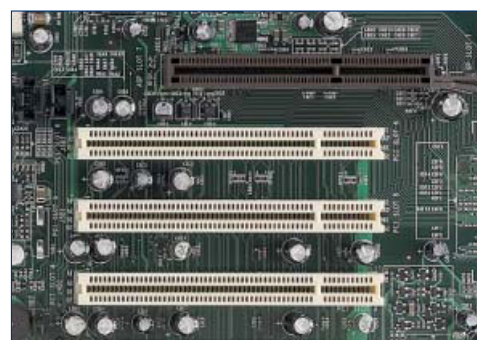
➔ De sus în jos: un slot PCI Express x16, două PCI și unul PCI Express x1

SCURT ISTORIC

Interfața de conectare PCI a fost pentru mult timp singura opțiune reală de conectare într-un PC. Cu o lățime de bandă de 133MB/s, PCI este în acest moment suprasaturat de chip-urile care trebuie să comunice simultan: Serial ATA (150MB/s), Gigabit LAN (125MB/s), Firewire (50MB/s), USB 2.0 (60MB/s) etc. Mișcări pentru degrevarea magistralei PCI au fost făcute pentru prima dată în anul 1997, o dată cu lansarea AGP, dedicată exclusiv plăcii video. AGP era tot o magistrală pe 32 biți, însă frecvența de funcționare era de 66MHz, de două ori mai mare ca PCI, lățimea de bandă crescând corespunzător la 266MB/s. Diferențele arhitecturale constau în configurația punct la punct cu canale dedicate de comunicație cu procesorul și memoria sistemului. De asemenea, AGP este capabil să transfere mai multe date în același ciclu de tact, în prezent varianta AGP 8X având o lățime de bandă de 2100MB/s.

PCI EXPRESS

Numele schimbării menite a înlătura problemele legate de lățimea de bandă insuficientă pusă la dispoziția componentelor sistemului este PCI Express (cunoscută de puțini ca 3GIO, adică 3rd Generation I/O). Din punct de vedere



➔ Slotul maro este AGP 8X, iar celelalte trei sunt PCI

arhitectural PCI Express este o magistrală serială, nu paralelă, ca în cazul AGP și PCI, primul avantaj fiind cel al reducerii numărului de pini necesari pentru conectare. Protocolul de comunicație este de tip punct la punct, asemănător cu cel folosit de AGP, dispozitivele conectate prin PCI Express nefiind nevoite să împartă lățimea de bandă disponibilă. Folosirea unei arhitecturi seriale permite scalarea ușoară la viteze mai mari pe viitor, neexistând probleme legate de degradarea semnalului o dată cu creșterea frecvenței, ca în cazul arhitecturilor paralele. Un canal PCI Express x1 este capabil să transfere 250MB/s în fiecare direcție, de două ori mai mult ca PCI, iar avantajul vine din faptul că

Rezultate teste	ASUS Extreme AX800XT Platinum	Gigabyte GV-R80X256V	Leadtek WinFast PX6600 GT TDH	Leadtek WinFast A6600 GT TDH	Leadtek WinFast PX6800 TDH	Leadtek WinFast A400 TDH
Chipset	ATI Radeon X800XT Platinum PCI-E x16	ATI Radeon X800XT Platinum AGP 8X	NVIDIA GeForce 6600 GT PCI-E x16	NVIDIA GeForce 6600 GT AGP 8X	NVIDIA GeForce 6800 PCI-E x16	NVIDIA GeForce 6800 AGP 8X
Frecvență GPU/Memorie	520MHz/1120MHz	520MHz/1120MHz	500MHz/1000MHz	500MHz/1000MHz	325MHz/700MHz	325MHz/700MHz
Cantitate memorie	256MB	256MB	128MB	128MB	256MB	128MB
DOOM 3 1280x1024	74.2	72.6	52.2	51.1	60.2	50.7
DOOM 3 1600x1200	59.1	56.6	40	38.3	47	39.5
DOOM 3 1024x768 AA4x AF8x	63.7	65.2	39.8	38.1	50.4	46.2
DOOM 3 1280x1024 AA4x AF8x	48.1	47.8	26	24.70	34.4	31.2
Half-Life 2 1280x1024	97.37	101.89	31.24	31.37	31.08	28.61
Half-Life 2 1600x1200	86.16	87.32	26.22	26.30	25.92	24.49
Half-Life 2 1024x768 AA4x AF8x	94.21	96.63	36.83	36.23	40.85	36.82
Half-Life 2 1280x1024 AA4x AF8x	69.32	69.22	20.99	20.38	23.91	20.38
Far Cry 1280x1024	65.25	73.53	49.59	50.89	51.04	51.34
Far Cry 1600x1200	64.1	70.93	37.90	37.90	40.06	39.57
Far Cry 1024x768 AA4x AF8x	66.62	73.67	42.26	41.91	48.64	46.78
Far Cry 1280x1024 AA4x AF8x	64.88	68.86	28.66	28	35.50	33.43
3DMark03 Default	12.742	12.826	8201	8211	9044	9285
3DMark05 Default	5835	5847	3254	3074	3551	3201
AquaMark3 Default	68.220	70.573	54.021	54.955	53.405	55.522

această lățime de bandă nu este împărțită cu celelalte dispozitive. Pentru dispozitivele care au nevoie de mai multă lățime de bandă se pot adăuga mai multe canale, fiind posibile configurații PCI Express x1, x2, x4, x8, x12, x16 și x32.

Alte avantaje ale interfeței PCI Express constau în funcția hot-swap de scoatere sau adăugare de noi componente, în timp ce calculatorul încă funcționează. De asemenea, plăcile video se pot acum alimenta cu 75W direct din slotul AGP, înlăturând astfel conectorul de alimentare suplimentar pentru majoritatea modelelor mainstream.

Comparație lățimi de bandă

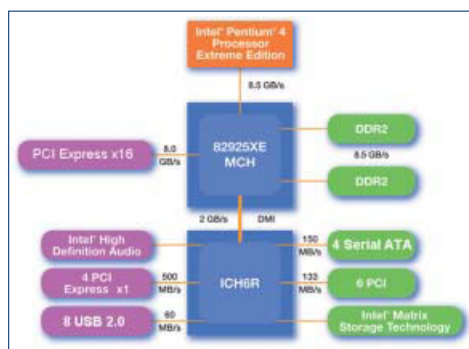
PCI Express x16	8GB/s
PCI-X 533	4.3GB/s
AGP 8x	2.1GB/s
AGP 4x	1.02GB/s
AGP 2x	0.528GB/s
PCI	0.132GB/s

CUM AM TESTAT

Pentru a nu limita rezultatele obținute de placa video am folosit un procesor Intel Pentium 4 Prescott 3.6GHz LGA775. Pentru plăcile video PCI Express am folosit placa de bază MSI 915P Combo cu chipset Intel I915P, iar pentru AGP am folosit ASUS P5P800 cu chipset I865PE, oferită de firma Depozitul de Calculatoare. Deoarece nu există chipset care să suporte atât interfața AGP, cât și PCI Express, nu se poate ști cât de mult influențează rezultatele finale I915P și I865PE. Memoria folosită a fost Geil Value DDR400 în kit de 2x512MB. Driverii folosiți au fost cele mai noi versiuni disponibile în momentul testelor: Forceware 66.93 pentru NVIDIA și Catalyst 4.12 pentru ATI.

Pentru a putea compara în mod egal chipset-urile video avute la dispoziție am setat aceleași frecvențe pentru GPU și memorie pentru variantele AGP și PCI Express. Am luat această decizie deoarece în cazul plăcilor Leadtek WinFast

PX6800 TDH pe PCI Express memoria era tactată standard la 600MHz față de 700MHz pentru varianta AGP, iar Leadtek WinFast A6600 GT TDH avea memoria la 900MHz față de 1000MHz pentru varianta PCI Express. Toate plăcile video Leadtek ne-au fost oferite spre testare de firma Skin Media, ASUS Extreme AX800XT Platinum de firma Depozitul de Calculatoare, iar Gigabyte GV-R80X256V de firma Ultra PRO.



➔ Diagrama celui mai nou chipset Intel compatibil cu magistrala PCI Express

CONCLUZIE

Pentru moment nu există motive de trecere la PCI Express din punctul de vedere al câștigului de performanță, sporul fiind insesizabil de cele mai multe ori, ba chiar în unele teste interfața AGP dovedindu-se mai rapidă. Acest lucru nu înseamnă că nu merită să investiți în PCI Express, ba dimpotrivă, prețurile sensibil mai scăzute față de aceeași variantă AGP și posibilitatea upgrade-ului ulterior înclină puternic balanța.


De asemenea, din momentul apariției nu au existat probleme serioase cu această interfață, ea fiind implementată foarte bine de toată lumea. Driverile au un grad ridicat de maturitate și noile versiuni oferă mici sporuri de performanță. De asemenea, posibilitatea de comunicare bidirecțională a magistralei face posibilă apariția tehnologiilor precum TurboCache, ce folosește memoria sistemului

pentru a suplini cantitatea mai mică de memorie prezentă pe placa video, fără ca sistemul să înregistreze penalizări mari de performanță.

Interfața PCI Express este disponibilă în acest moment pentru procesoarele Intel Pentium 4 LGA775 prin chipset-urile I915P, I915G, I925X, I925XE și pe viitor prin nForce5, precum și pentru procesoarele Athlon64 pe Socket 939 prin chipset-ul nForce4.


Nici un producător nu și-a anunțat intenția de a produce un chipset pentru Athlon XP. Din acest punct de vedere interfața PCI Express este o foarte bună alegere pentru cei care își cumpără un nou sistem și se gândesc la upgrade-ul ulterior. Pentru posesorii de sisteme cu interfața AGP, upgrade-ul la PCI Express presupune cheltuieli suplimentare, însă pe termen lung este cea mai bună alegere.

Ionuț Alexandru Popa



www.rc-computers.ro

Preturi de importator
- componente si calculatoare -



Str. Alexandru Vitzu, Nr. 41 (Cotroceni),
Sect. 5, Bucuresti.
Tel.: 410.22.97 / 410.22.50 / 410.40.77 / 335.44.17 (Fax)



DRUMUL CATRE DIGITAL FOTOGRAFII PROFESIONISTE

Dacă visați să faceți fotografiile cu un aparat foto digital care să aibă cât mai multe setări manuale, atunci Konica Minolta Dynax 7 Digital poate să fie tot ceea ce vă doriți.

ÎN XTREMP 61 AȚI PUTUT CITI UN ARTICOL despre avantajele și dezavantajele aparatelor foto digitale de tip SLR. În acest articol vom încerca să aflăm ce oferă concret un astfel de aparat. Pentru a afla cât mai mult despre un DSLR am testat aparatul foto Konica Minolta Dynax 7 Digital.



➔ Konica Minolta Dynax 7 Digital

LUPTA LA NIVEL SLR

Când este vorba despre alegerea unui aparat foto digital dotările sunt atât de multe, iar aprecierea calității fotografiilor este atât de subiectivă încât

în ecuație intervin foarte puternic imaginea și încrederea fiecărui fotograf într-o anumită marcă. De exemplu, un fotograf care a lucrat foarte mult cu un aparat SLR Minolta va recomanda cu căldură această marcă.

Din păcate, o comparație obiectivă între două aparate DSLR chiar nu se poate face deoarece intervin, în primul rând, diferențele legate de sistemul de lentile folosit.

PUȚINĂ ISTORIE DSLR

Konica Minolta Dynax 7 Digital a fost anunțată la începutul anului trecut și a fost prezentat în luna septembrie în cadrul expoziției Photokina 2004. Dynax 7 Digital nu este primul aparat foto digital de tip DSLR creat de Minolta. Cu mult timp în urmă, Minolta a lansat modelele RD-175 DSLR (1.7 megapixeli) și RD3000. RD3000 folosea doi senzori CCD de 1.5 megapixeli pentru a obține o rezoluție finală de 2.7 megapixeli. Totuși, din cei cinci principali competitori (Nikon, Canon, Olympus, Pentax și Minolta), Minolta este ultimul care a lansat un DSLR cu peste 4 megapixeli.

ASPECT EXTERIOR

Cunoscătorii vor remarca de la prima vedere că aparatul Konica Minolta Dynax 7 Digital are în linii mari aceeași carcasă ca și modelul SLR cu



➔ Amplasarea butoanelor în partea superioară a împiedicat dotarea cu un LCD secundar

film Minolta Dynax 7. Mai mult decât atât, este compatibilă cu toate lentilele Konica Minolta AF. Majoritatea funcțiilor au butoane dedicate pe carcasa aparatului. Prin urmare, carcasa este aglomerată cu butoane, însă după o scurtă perioadă de acomodare utilizarea devine foarte simplă. Noi preferăm acest layout în locul celui cu puține butoane, în care trebuie apăsată combinații de butoane pentru obținerea unei anumite funcții.

OBIECTIV

Konica Minolta Dynax 7 Digital nu este livrat cu obiectiv, utilizatorului revenindu-i misiunea de a-l alege pe cel potrivit cu necesitățile sale. Pentru acest test am folosit obiectivul Minolta AF ZOOM 28-100mm F/3.5-5.6, care a dat rezultate foarte bune. Acesta are 240 de grame, 66x78mm, apertură minimă F/22-38 și distanță focală minimă de 0.48m.



➔ Minolta AF ZOOM 28-100mm F/3.5-5.6

Obiectivul este alcătuit din zece elemente în opt grupuri. Are în componență o lentilă asferică pentru combaterea efectelor optice nedorite, cum ar fi aberațiile cromatice sau distorsionările. Este recomandat pentru fotografiile de tip peisaj și portret, dar am observat că se obțin rezultate bune și în cele de tip macro. În România este comercializat la un preț de 98€.

TEHNOLOGII

Funcția Anti-Shake este prima tehnologie împotriva vibrațiilor integrată în corpul unui aparat DSLR. Nu am avut o altă cameră DSLR pentru a compara rezultatele obținute de Anti-Shake versus tehnologiile de stabilizare a imaginii integrate în obiectiv. Totuși tehnologia Anti-Shake are un mare avantaj asupra



➔ Aparatul foto DSLR Konica Minolta Dynax 7 Digital este livrat fără obiectiv

concretenței din punctul de vedere al prețului de achiziție a lentilelor.

Atunci când am activat funcția Anti-Shake am reușit să realizăm fotografii clare fără să utilizăm blitzul chiar și în condiții de iluminare slabă. Pozele au fost clare și în modul macro sau zoom, fără a avea nevoie de blitz sau tripod.

Sistemul de autofocalizare are nouă senzori separați. Prin intermediul imaginii afișate pe viewfinder și al unui selector se poate seta focalizarea pe un anumit senzor.

Ecranul LCD de 2.5" se poate folosi pentru afișarea informațiilor, realizarea setărilor sau pentru vizualizarea fotografiilor capturate. Nu se poate previzualiza imaginea înainte de captură ca la aparatele foto digitale obișnuite. Pentru previzualizare se folosește exclusiv viewfinder-ul.



➔ Ecranul LCD de 2.5 inch poate fi folosit pentru vizualizarea informațiilor și navigarea în meniuri

MENIURI

La pornirea aparatului, pe ecranul LCD sunt afișate informații referitoare la setările actuale și starea bateriei. Dacă se apasă butonul din mijlocul d-pad-ului cu patru direcții pe ecran, apare meniul principal. Acesta este structurat în trei părți pentru cele mai importante setări. Se pot defini și alte patru grupuri de setări personalizate ce pot fi accesate rapid.



➔ Slotul CF și mufa USB 2.0 sunt ascuse în spatele unei ușițe cu balama rezistentă

În meniul de vizualizare a fotografiilor de pe card imaginile se pot roti, mări sau șterge. Fotografiile se pot afișa împreună cu setările din momentul realizării sau chiar cu histograma. Se pot afișa simultan până la nouă fotografii.

Konica Minolta Dynax 7 Digital

Distribuitor	DOLEX PRO GROUP
Telefon	021-310.25.70
Preț / Garanție	1.150€ / 12 luni

Detalii tehnice

Pixeli efectivi	6.01 megapixeli
Apertură	N/A
Tip senzor	CCD, 23.5mmx15.7mm
Zoom optic	N/A
Blitz extern	Da (hot-shoe)
Memorie internă	Nu
Tip memorie externă	CF, MicroDrive
Card memorie inclus	Nu
Format fișiere	Jpeg, raw
Niveluri calitate	Standard, fine, extra-fine, raw, raw+jpeg
LCD	2.5"
LCD secundar	Nu
Rezoluție maximă	3008x2000
ISO	Auto, 100, 200, 400, 800, 1600, 3200
Video/Sunset	Nu/Nu
Viewfinder	SLR
Self-timer	2/10 secunde
Tip autofocus	9 zone
Minim shutter	30 secunde + bulb
Maxim shutter	1/4000 secunde
Alimentare	NP-400 Li-Ion
Dimensiuni	150x106x77.5mm
Greutate	760g

CALITATE FOTO

Fotografiile realizate cu Dynax 7 Digital au avut cea mai bună calitate pe care am întâlnit-o în testele noastre de aparate foto digitale. Nu am remarcat aberații cromatice, efecte de butoi sau pernă. Am reușit să realizăm peste 350 de fotografii cu o singură încărcare a bateriei, folosind blitzul și ecranul LCD.

CONCLUZIE

Konica Minolta Dynax 7 Digital este destinat în primul rând fotografilor profesioniști, dar și amatorilor care dispun de un buget ridicat și vor să-și perfecționeze tehnicile fotografice alături de un aparat foto digital de calitate. Cei care au utilizat în trecut Minolta Dynax 7 cu film vor putea să treacă foarte ușor la Konica Minolta Dynax 7 Digital, având posibilitatea de a continua să folosească obiectivele achiziționate.

Liviu Marica



www.rc-computers.ro

Distributie in toata tara !
- componente si calculatoare -



Str. Alexandru Vitziu, Nr. 41 (Cotroceni),
Sect. 5, Bucuresti.
Tel.: 410.22.97 / 410.22.50 / 410.40.77 / 335.44.17 (Fax)

Placă video

Leadtek WinFast A6600 GT TDH



Așteptat de mult timp, chipset-ul GeForce 6600 GT pe interfața PCI Express și-a făcut în sfârșit apariția.

DOTĂRI

Pachetul lui Leadtek WinFast A6600 GT TDH conține cablurile VIVO, adaptorul DVI-VGA, manualul de instalare și utilizare și CD-uri cu drivere, playerul WinFast DVD și jocurile Splinter Cell: Pandora Tomorrow și Prince of Persia: Sands of Time. Compatibilitatea cu interfața AGP 8X a fost realizată prin folosirea unui bridge de traducere a comenzilor PCI Express. Chip-ul acestui bridge se încălzește destul de puternic și din acest motiv el este răcit cu un radiator de aluminiu. Față de versiunea PCI Express avem conectorul de alimentare Molex suplimentar, interfața AGP nefiind capabilă să susțină consumul lui Leadtek WinFast A6600 GT TDH.

PERFORMANȚE

Față de versiunea PCI Express, Leadtek WinFast A6600 GT TDH are memoria tactată la 900MHz, cu 100MHz mai puțin. Chip-ul grafic are aceeași frecvență de 500MHz. La overclocking, Leadtek WinFast A6600 GT TDH se comportă foarte bine, reușind să atingem 587MHz pentru procesorul grafic și 1080MHz pentru memorie. Astfel am obținut 57.014 puncte în AquaMark3 și 9012 în 3DMark03.

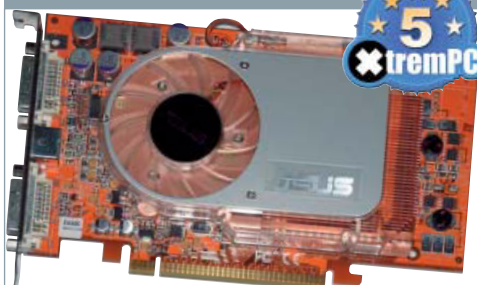
CONCLUZIE

Leadtek WinFast A6600 GT TDH este o foarte bună alegere din mainstream, oferind performanțe bune la un preț nepiperat.

Contact			
Distribuitor	Best Computers / Depozitul de Calculatoare Skin Media		
Preț / Garanție	181.5€ / 24 luni		
Detalii tehnice			
Chipset	GeForce 6600 GT		
Memorie	128MB		
Frecvență chipset / Memorie	500MHz/900MHz		
Interfața	AGP 8X		
Bus memorie	128 biți		
Conectori	D-Sub, DVI, VIVO		
Teste			
Far Cry 1280	46.80	Painkiller 1600	146.39
Far Cry 1600	35.79	Painkiller 1024 4X/8X	152.45
Far Cry 1024 4X/8X	38.17	Painkiller 1280 4X/8X	85.96
Far Cry 1280 4X/8X	26.31	Halo 1280	50.97
UT 2004 1280	76.77	Halo 1600	41.12
UT 2004 1600	73.49	Tomb Raider 1024 4X/8X	54.23
UT 2004 1024 4X/8X	73.43	Tomb Raider 1280 4X/8X	33.59
UT 2004 1280 4X/8X	52.67	3DMark2003 Default	7802
Painkiller 1280	218.57	AquaMark3 Default	51931
Performanțe			
Sintetice:	0.572	Dotări:	0.115
Jocuri:	4.521	Verdict:	5.208

Placă video

ASUS Extreme AX800XT Platinum



Cu un bundle de invidiat, Extreme AX800XT Platinum este "viziunea" ASUS asupra chip-ului grafic ATI Radeon X800XT Platinum.

DOTĂRI

De la prima privire se poate observa soluția de răcire folosită de ASUS pentru Extreme AX800XT Platinum, ce diferă de cea clasică ATI. Un radiator masiv de cupru răcește procesorul grafic și memoriile de pe partea frontală a plăcii. Ventilatorul folosit este dotat cu LED-uri albastre. Cele două ieșiri DVI pot fi transformate în VGA prin folosirea a două convertoare livrate de ASUS. De asemenea, în pachetul plăcii mai găsim manualul, adaptorul special pentru conectorul de alimentare cu 6 pini, cablurile VIVO, un Webcam și CD-uri cu programele Ulead Cool 3D SE 3.0, Photo Express SE 4.0, CyberLink PowerDirector 3DE, ASUS Media@Show SE 2.0, ASUS DVD și jocul DeusEX Invisible War.

PERFORMANȚE

Nivelul performanțelor se situează peste cel al chip-ului Radeon X800 XT, însă diferența este foarte mică. Overclocking-ul lui ASUS Extreme AX800XT Platinum nu este grozav, frecvențele maxime atinse fiind de 533MHz pentru procesor și 1149MHz pentru memorie. În aceste condiții am obținut 69.053 puncte în AquaMark3 și 13.048 în 3DMark03.

CONCLUZIE

Nivelul extrem de ridicat al performanței lui ASUS Extreme AX800XT Platinum este completat perfect de bundle-ul bogat.

Contact			
Distribuitor	Depozitul de Calculatoare		
Telefon	021-221.73.77		
Preț / Garanție	784.91\$ / 36 luni		
Detalii tehnice			
Chipset	Radeon X800 XT Platinum		
Memorie	256MB		
Frecvență chipset / Memorie	520MHz/1120MHz		
Interfața	PCI Express x16		
Bus memorie	256 biți		
Conectori	2x D-Sub, VIVO		
Teste			
Far Cry 1280	65.25	Painkiller 1600	273.43
Far Cry 1600	64.10	Painkiller 1024 4X/8X	293.11
Far Cry 1024 4X/8X	66.62	Painkiller 1280 4X/8X	254.01
Far Cry 1280 4X/8X	64.88	Halo 1280	73.30
UT 2004 1280	85.42	Halo 1600	66.70
UT 2004 1600	85.32	Tomb Raider 1024 4X/8X	73.29
UT 2004 1024 4X/8X	85.11	Tomb Raider 1280 4X/8X	54.69
UT 2004 1280 4X/8X	84.87	3DMark2003 Default	12742
Painkiller 1280	305.44	AquaMark3 Default	68220
Performanțe			
★ ★ ★ ★ ★			

Placă video

Leadtek WinFast PX6600 GT TDH Extreme Version



Indicativul Extreme Version denotă frecvențe mai mari decât cele specificate de NVIDIA pentru GeForce 6600 GT THD.

DOTĂRI

Pachetul lui Leadtek WinFast PX6600 GT TDH Extreme Version conține manualul de utilizare, CD-ul cu drivere, cablurile TV-Out, convertorul DVI-VGA și jocurile complete Prince of Persia: Sands of Time și Splinter Cell: Pandora Tomorrow. Deoarece folosește interfața PCI Express ce furnizează maximum 75W plăcii video, nu avem nevoie de conector suplimentar de alimentare. Soluția de răcire constă într-un radiator de dimensiuni medii, dotat cu ventilator, ce acoperă doar procesorul grafic, memoria DDR3 operând la temperaturi scăzute.

PERFORMANȚE

Creșterea frecvențelor din fabrică față de cele standard ale lui GeForce 6600 GT (500MHz procesor grafic și 1000MHz memorie) are ca efect obținerea unor rezultate cu aproximativ 10% mai mari. La overclocking am obținut o frecvență maximă de 588MHz pentru procesorul grafic și 1200MHz pentru memorie, rezultate bune dacă ținem cont că Leadtek WinFast PX6600 GT TDH Extreme Version este supratactat standard de către producător.

CONCLUZIE

Diferența de preț dintre varianta normală și Leadtek WinFast PX6600 GT TDH Extreme Version se regăsește în sporul de performanță oferit.

Contact			
Distribuitor	Best Computers / Depozitul de Calculatoare Skin Media		
Preț / Garanție	175.5€ / 24 luni		
Detalii tehnice			
Chipset	GeForce 6600 GT		
Memorie	128MB		
Frecvență chipset / Memorie	550MHz/1120MHz		
Interfața	PCI Express x16		
Bus memorie	128 biți		
Conectori	D-Sub, DVI, TV-Out		
Teste			
Far Cry 1280	53.20	Painkiller 1600	175.52
Far Cry 1600	42.18	Painkiller 1024 4X/8X	188.15
Far Cry 1024 4X/8X	44.67	Painkiller 1280 4X/8X	109.05
Far Cry 1280 4X/8X	31.96	Halo 1280	56.54
UT 2004 1280	83.97	Halo 1600	45.24
UT 2004 1600	79.13	Tomb Raider 1024 4X/8X	58.86
UT 2004 1024 4X/8X	82.49	Tomb Raider 1280 4X/8X	33.40
UT 2004 1280 4X/8X	63.49	3DMark2003 Default	8998
Painkiller 1280	234.71	AquaMark3 Default	57218
Performanțe			
★ ★ ★ ★ ★			

33.279.000 lei (TVA inclus)



Intel® Celeron® 330, 2.66 GHz
(256 KB L2, 533 MHz FSB)
Display 15" 1024 x 768
Memorie: 256 MB DDR266
ATI RADEON™ 9000(64MB share)
Hard Disk: 40 GB ATA-100
DVD/CD-RW combo
Comunicatii: LAN, Modem 56k
Porturi: 4xUSB 2.0, Ethernet, Modem,
Paralel, Infrared, VGA
Greutate: 3.4 kg
Software: Windows XP Home (SP2)
Norton AntiVirus™, PowerDVD
Garantie: 12 luni

Acer TravelMate 2201 LC

23.928.000 lei (TVA inclus)



Procesor AMD® Athlon™ 64 2800+
Platformă nForce3® 250
Memorie 512MB DDR 400 2-3-3-6 Geil Ultra
HDD Seagate 80GB 7200 rpm SATA 8MB
Floppy 1,44 MB
Unitate optică DVDRW 16X Double Layer
GeCube Aii 9550 GU 128 MB DDR(400/500)
Audio 5.1 canale, firewire
Rețea Fast Ethernet 10/100/1000 Mbps UTP
Carcasă ATX 450W
Tastatură PS/2
Mouse PS/2
Garantie: 24 luni

Best Gamer AX328

12.300.000 lei (TVA inclus)



17" TFT LCD
Rezoluție: 1280 x 1024
Latenta: 10 ms
Contrast: 350:1
Luminozitate: 350 cd/m²
Unghiuri: 160 / 120
DVI
TCO 99
D-sub, consum 51W
Boxe integrate
Garantie: 36 luni

Iiyama ProLite E435

6.910.000 lei (TVA inclus)



4 Megapixelii
2272 x 1704
ISO: Auto, 100, 200, 400
2.8X Optic / 4X Digital
F 2.9 - F 4.8
2 sec. - 1/1000 sec.
16MB Secure Digital/ MMC
JPEG/MJPEG/WAV
Display 2" TFT
5cm macro, voice recording,
Voice memo, captura video
(640x480) cu sunet - nelimitat,
Conectare USB, video out,
Greutate 140 grame
Garantie: 12 luni

Samsung Digimax A400

15.870.000 lei (TVA inclus)



4 Megapixelii
2288 x 1712
ISO: Auto, 64, 100, 200, 400
10X Optic / 4X Digital
F 2.8 - F 3.7
16 sec. - 1/1000 sec.
16 MB xD Picture Card
JPEG/TIFF/MJPEG
1.8" TFT
TruePic Turbo, super macro 3cm,
Captura video 640 x 480,
Aperture priority, shutter priority,
Acumulator Li-ion, greutate 280 grame,
Conectare USB, AV out
Garantie: 24 luni

Olympus C765 Ultra Zoom

1.760.000 lei (TVA inclus)



Memorie Secure Digital PNY
Capacitate: 512 MB
Garantie: 24 luni



Memorie Compact Flash PNY
Capacitate: 512 MB
Garantie: 24 luni

9.470.000 lei (TVA inclus)



GeForce 6600 GT AGP
128 MB GDDR3
Chip: 500 MHz
Memorie: 1000 MHz
Magistrala: 128 bit
Latime de banda: 16GB/s
AGP 8X
8 pipeline-uri, DVI,
TV-Out, suport DX9
Garantie: 36 luni

PNY Verto 6600 GT AGP

4.570.000 lei (TVA inclus)



Placa de sunet 32 bit PCI,
High Definition 24-bit/192 KHz,
Professional Recording 24-bit/96 KHz,
Decodare Dolby Digital, 7.1,
iesire digitala SP-DIF,
SRS Circle Surround II,
SRS TruSurround XT,
ASIO 2, Conversoare AKM,
Raport Semnal Zgomot 107 db,
Software
Garantie: 12 luni

M-Audio Revolution 7.1

3.710.000 lei (TVA inclus)



Nr. sateliti 5 sateliti +subwoofer
Putere totala RMS 70W
(2x7.4W front, 15.5W center,
2x7.4W rear, 25W subwoofer)
Raspuns in frecventa 40Hz-20KHz
SNR > 96dB
Control volum si bass, iesire casti
Garantie: 24 luni

Logitech X 530

9.067.000 lei (TVA inclus)



Multifunctional Laser
A4 monocrom
Copiator Digital avansat
Scanner color
Imprimare: 600 x 600 dpi
Scanare: 600 x 600 dpi
14 ppm
USB + paralel
Toner 3,000 pag. (starter 1,000)
Volum de printare 10.000
Garantie: 12 luni

Samsung SCX 4100

1.580.000 lei (TVA inclus)



Interfata: USB
6 butoane
Tehnologie MX™ Optical Engine (800 dpi),
procesare de imagine 4.7 megapixel/sec,
butoane programabile, ambidextru,
adaptor de la USB la PS/2
Garantie: 5 ani

Logitech MX310

21.000 lei/buc (TVA inclus)



DVD Blank ePerformance 8x ±

Avem de toate dar nu orice !

best
computers

Magazinul tău de calculatoare

www.bestcomputers.ro

Preturile au caracter informativ si se pot schimba fara o notificare prealabila. Oferta esta valabila in limita stocului disponibil.

Aparat foto digital

Canon Digital IXUS 40



Canon Digital IXUS 40 a fost anunțat anul trecut în luna septembrie. Se remarcă în primul rând prin dimensiunile mici și forma compactă, specifică seriei IXUS. Are senzor CCD 1/25" de 4.1 megapixeli (3.87 megapixeli efectivi) și zoom optic 3X. Mediul de stocare este SD, iar acumulatorul Li-Ion este în format propriu.

CALITATE FOTO

Are trei niveluri de calitate și patru opțiuni pentru rezoluție (640x480, 1024x768, 1600x1200, 2272x1704). Fotografiile realizate în timpul testelor au fost clare și au avut culori vii. Nu am remarcat aberații cromatice deranjante.

DOTĂRI

Dacă ținem cont de dimensiunile aparatului este impresionantă mărimea de 2" a ecranului LCD. Dispune de senzor luminos de autofocalizare, prin urmare nu veți întâmpina probleme de focalizare atunci când iluminarea este slabă (funcție care poate fi oprită din meniul aparatului). La oprirea aparatului obiectivul se retrage în interiorul carcasei, lentilele fiind acoperite automat de un sistem format din două componente din plastic.

CONCLUZIE

Canon Digital IXUS 40 este o opțiune bună pentru cei care doresc un aparat foto digital din seria IXUS. Forma compactă îl recomandă utilizatorilor care doresc să aibă la ei în permanență un aparat foto digital capabil să realizeze fotografii de o calitate bună.

Contact

Distribuitor	Tornado Sistems
Telefon	021-206.77.40
Pret / Garanție	336€ / 12 luni

Detalii tehnice

Pixeli efectivi	3.87 megapixeli
Apertură	F2.8 - F4.9
Tip senzor	CCD 1/25"
Zoom optic	3X
Blitz extern	Nu
Memorie internă	Nu
Tip memorie externă	SD/MMC
Card memorie inclus	16MB
LCD	2"
LCD secundar	Nu
Rezoluție maximă	2272x1704
ISO	Auto
Video / Sunet	Da / Da
Viewfinder	Optic
Alimentare	Acumulator Li-Ion
Dimensiuni	86x54x21mm
Greutate	147g

Performanțe



Proiector

HP EP7112 Series Home Cinema



Proiectorul digital HP EP7112 Series Home Cinema este destinat utilizatorilor obișnuiți și mai puțin mediului de afaceri. Segmentul căruia i se adresează este reprezentat de utilizatorii care caută o alternativă la ecranele cu plasmă, indiferent de tehnologie. EP7112 face parte din gama proiectoarelor digitale DLP.

PRIMA IMPRESIE

HP EP7112 are un design care ne-a plăcut foarte mult. Pentru a nu ocupa spațiu există posibilitatea de montare în poziție verticală pe perete sau chiar pe tavan. Telecomanda are butoane luminate, opțiune care își dovedește rapid utilitatea într-o cameră de proiectie.

DOTĂRI

Setările sunt ușor de realizat. Este interesant faptul că nu dispune de mufă VGA sau DVI. Prin urmare, trebuie să dispuneți de o placă video cu TV-Out pentru a-l conecta la computer. Am apreciat faptul că toate cablurile video (RCA și S-Video) au o lungime considerabilă.

CONCLUZIE

HP EP7112 Series Home Cinema este primul proiector digital testat de noi care se adresează în mod special vizionării de filme. Este recomandat celor care își doresc un cinematograf în propria sufragerie. Pentru a reconstitui cât mai bine atmosfera unui cinematograf nu uitați să cumpărați și un performant sistem audio 5.1.

Contact

Distribuitor	Partenerii HP România
Telefon	021-222.20.72
Pret / Garanție	1299€ / 12 luni

Detalii tehnice

Tip proiector	DLP
Rată zoom	1.2:1
Rezoluție nativă	SVGA (800x600)
Distanță proiectare	1-10m
Contrast	1600:1
Luminozitate	840 ANSI lumeni
Mărime ecran	De la 37" la 110"
Telecomandă	Da
Tip lentile	F2.4
Sursă de lumină	210W
Durată viață lampă	4000 ore
High Definition TV	480i/p, 575i/p, 720p, 1080i
Difuzor	5W
Mărime difuzor	N/A
Widescreen nativ	16:9
Greutate	5.7kg
Dimensiuni	386x356x205mm

Performanțe



Sistem

Ultra Games PRO



Sistemul Ultra Games PRO este destinat rulării fără probleme a oricărei aplicații, fie că este vorba de un joc DirectX 9, fie de un program de editare video.

DOTĂRI

Ultra PRO Computers a folosit o platformă Socket 939 compusă dintr-o placă de bază ABIT AV8-3rd Eye și un procesor AMD Athlon 64 FX-53 răcit de coolerul Gigabyte PCU31. Placa video ASUS V9999Ultra are la bază chipset-ul grafic GeForce FX 6800 Ultra. Memoria sistemului este asigurată de două module de 512MB A-Data Vitesta DDR600. Componentele sunt montate într-o carcasă ANTEC Overture de culoare neagră. Partea de stocare este formată dintr-un harddisk Maxtor 200GB SATA 150 cu 8MB cache și un DVD Writer TEAC W512G.

PERFORMANȚE

Performanțele sistemului Ultra Games PRO au fost la înălțime, iar dacă ar fi participat la testul de sisteme din XtremPC 59 ar fi avut mari șanse să câștige titlul "PC-ul anului 2004". Sistemul de operare oferit a fost Windows XP Professional cu Service Pack 2 instalat și DirectX 9.0c. Cei care doresc să împingă sistemul la extrem vor putea să experimenteze diverse setări de overlocking agresiv grație memoriei DDR600, dar și plăcii de bază ABIT AV8-3rd Eye.

CONCLUZIE

Un sistem echilibrat, realizat fără nici un compromis, destinat celor care doresc performanță de top și posibilități mari de overlocking.

Contact

Distribuitor	Ultra PRO Computers
Telefon	021-211.70.90
Pret / Garanție	2420\$ / 24 luni

Detalii tehnice

Placă de bază	ABIT AV8-3rd Eye
Memorie	2x512MB A-Data Vitesta DDR600
Procesor	AMD Athlon 64 FX-53 (2.41GHz)
Placă video	ASUS V9999Ultra
Harddisk	Maxtor 200GB SATA 150
Unitate optică	DVD Writer TEAC W512G
Carcasă	ANTEC Overture
Placă de sunet	Onboard 7.1
Sistem operare	Windows XP Professional SP2

Teste

3DMark05 (default)	4473	PCMark 2004 Memorie video	277.483
PCMark 2004	3432	PCMark 2004 fill rate	6398.986
PCMark 2004 CPU	4045	Audio conversion	2666.80
PCMark 2004 Memorie	4004	DivX Video Compression	62.184fps
PCMark 2004 HDD	4680	Sandra SiSoft 2005 CPU Dhry	10974
PCMark 2004 Video	6017	Sandra SiSoft 2005 RAM Int	4400

Performanțe



Creează-ți un avantaj!

Vezi

www.caro.ro

cumpără cu card!!!

Planing lunar

Performance
you
can touch!

CARO GROUP

de tras
Internet!!!

27 upgrade cu
Gigabyte !!!

București, Str. Avram Iancu 16, sector 2; Tel./Fax: +40-21-313.71.09/10/11

Galați, Str. Siderurgiștilor 9, Bl. PS2, parter; Tel./Fax: 0236-312.440

Pitești, Str. I.C. Brătianu, Bl. 40, Sc.C, Ap.2; Tel./Fax: 0248-223.835

Iași, Str. Silvestru 2, Bl. L2, parter și mezanin; Tel.: 0232-206.190, Fax: 0232-206.194

Access Point

OvisLink AirLive WL-8000AP



Este un access point wireless compatibil cu standardele IEEE 802.11b și IEEE 802.11g. Poate funcționa și în modul turbo, prin care se pot atinge (teoretic) viteze de transfer de până la 108Mbps, utilizând un singur canal.

DOTĂRI

Are patru LED-uri care indică: starea dispozitivului, ErrStatus, activitatea pe portul LAN și activitatea în transferul de date wireless. Are dimensiuni foarte mici (este puțin mai mare decât un pachet de țigări). Se poate extinde aria de acoperire prin montarea unei antene de putere mai mare.

PERFORMANȚE

Pentru test am folosit placa de rețea wireless OvisLink WL-8000PCI. Atunci când am activat funcția turbo viteza în transferul de date nu s-a dublat, dar a avut o creștere de până la 30% față de viteza obținută cu standardul IEEE 802.11g. Partea de securitate este asigurată de protocoalele WEP (64/128 biți) și WPA. În plus, un SSID ascuns împiedică utilizatorii să pătrundă în rețeaua wireless fără să cunoască ID-ul rețelei.

CONCLUZIE

Un access point performant, recomandat celor care doresc să adauge la rețeaua LAN existentă capabilități wireless.

Contact	
Producător	OvisLink
Web	www.ovislink.com.tw
Preț / Garanție	N/A
Detalii tehnice	
Chipset	TI 802.11G+
Antenă detașabilă	Da
Conector antenă	Invers SMA
Indicatoare LED	4
Port LAN	10/100Mbps
WEP	64/128 biți
Canale Europa	13 (2.412GHz-2.472GHz)
Alimentare	9V
Dimensiuni	127x100x24mm
Greutate	150g

Performanțe



Sistem audio 5.1

Altec Lansing GT5051R



Primul sistem audio care folosește trei sateliți cu cinci căi pentru obținerea a cinci canale de sunet este Altec Lansing GT5051R.

DOTĂRI

Conectarea cablurilor sateliților la subwoofer se face intuitiv deoarece toate mufele sunt colorate pentru o identificare ușoară. Sursa de sunet poate fi de tip RCA sau Jack analog. Controalele de volum se găsesc pe satelitul drept și pe telecomanda în infraroșu livrată. Deși este un sistem cu trei sateliți și un subwoofer, avem cinci canale de sunet, prin folosirea tehnologiei proprietare Side-Firing Surround. Sateliții-spate sunt montați deasupra celor din față și îndreptați în lateral, efectul de spațialitate fiind obținut prin reflectarea sunetului de pereții camerei. Din spatele subwoofer-ului se poate selecta modul de lucru cu 6 canale sau 2/4 canale.

PERFORMANȚE

Calitatea sunetului este la înălțime în jocuri, filme pe DVD și muzică, subwoofer-ul reproducând foarte bine gama de frecvențe joase, iar sateliții full-range se descurcă foarte bine în gama medie.

CONCLUZIE

În afară de calitatea foarte bună a sunetului, Altec Lansing GT5051R are ca atu prețul de achiziție accesibil.

Contact	
Distribuitor	Best Computers
Depozitul de Calculatoare / Skin Media	
Preț / Garanție	104.5€ / 12 luni
Detalii tehnice	
Putere maximă	80W RMS
Putere subwoofer	30W RMS
Putere sateliți	5x10W RMS
Răspuns în frecvență	40Hz-20kHz
Raport semnal zgomot	>75dB
Difuzor sateliți față	3" Full Range
Difuzor sateliți surround	3" Full range dipole
Difuzor subwoofer	5.25" Long-throw
Alimentator	Intern
Dimensiuni (Lxlxh)	188x234x317mm

Performanțe



Monitor LCD

Samsung SyncMaster 913N



Primul monitor LCD cu diagonala de 19" și timp de răspuns al ecranului de 8ms este Samsung SyncMaster 913N.

DOTĂRI

Samsung SyncMaster 913N este însoțit de cablurile de alimentare și conectare la placa video și de CD-ul cu drivere și manualul utilizatorului. Butonul MagicBright al meniului OSD permite schimbarea rapidă a luminozității între modurile Custom, Text, Internet și Entertainment. Utilitarul MagicTune, ce se găsește pe CD, conține funcții avansate de reglare a parametrilor monitorului. Samsung SyncMaster 913N poate fi montat pe perete prin intermediul unui pivot, ce poate fi achiziționat separat, sau prin intermediul celor patru găuri compatibile cu standardul VESA.

PERFORMANȚE

Timpul de răspuns foarte scăzut se traduce printr-un efect de încețoșare a imaginii foarte slab. Unghiul de vedere de 160° pe toate direcțiile este foarte bun, însă la valori mari ale acestuia culorile afișate își pierd din claritate. Contrastul lui Samsung SyncMaster 913N este reglabil în plajă satisfăcătoare.

CONCLUZIE

Simplitatea designului și performanțele foarte bune fac din Samsung SyncMaster 913N un monitor râvnit de toată lumea.

Contact	
Distribuitor	DECK Computers International
Telefon	021-434.34.00
Preț / Garanție	435.2€ / 36 luni
Detalii tehnice	
Diagonală vizibilă	19"
Rezoluție maximă	1280x1024@75Hz
Timp de răspuns	8ms
Luminozitate	300cd/m²
Contrast	800:1
Standard	TCO'03
Montare pe perete	Da
Alimentator	Intern
Conectare	D-Sub
Greutate	5.6kg

Performanțe



Card Reader

SanDisk Photo Album



SanDisk Photo Album este un dispozitiv portabil ce poate citi imagini, clipuri video și fișiere mp3 de pe opt tipuri de carduri de memorie flash. Poate citi chiar și de pe o memorie flash pe USB. Imaginile și clipurile video (MPEG-1) se pot vizualiza pe televizor prin intermediul unei mufe RCA, în timp ce fișierele audio sunt redade prin două mufe RCA stereo. Are o formă compactă, iar dimensiunea este mai mică decât cea a unei casete video VHS (187x66x20mm). Odată pornit, pe ecranul televizorului apare un meniu asemănător cu cel al playerelor DVD.

DOTĂRI

Este dotat cu o telecomandă cu 24 de butoane prin intermediul căreia se pot realiza toate operațiile posibile. Unitatea principală a SanDisk Photo Album nu are nici un buton, prin urmare fără telecomandă nu se mai poate face nimic.

PERFORMANȚE

Este compatibil cu fișierele jpeg cu o rezoluție de până la 16 megapixeli și cu fișierele video în format MPEG-1 (rezoluție QVGA la maximum 8fps). Se poate conecta la computer prin USB 2.0 folosindu-se pe post de card reader.

CONCLUZIE

Un dispozitiv interesant pentru posesorii de aparate foto digitale care nu dețin un computer.

Contact	
Producător	SanDisk
Web	www.sandisk.com
Preț / Garanție	N/A
Detalii tehnice	
Interfață	USB 2.0
Sistem	PAL, NTSC
Redare imagini	Jpeg
Redare mp3	Până la 32Kbps
Redare video	MPEG-1
Telecomandă	Da
Dimensiuni	187x66x20mm
Compatibilitate carduri memorie	CF Tip I și II, Memory Stick, SmartMedia, xD, SD, MultiMedia Card

Performanțe



Căști

Teac
PowerMax HP-10

Ideea căștilor cu sunet pe 5.1 canale este dusă mai departe de Teac PowerMax HP-10 prin introducerea unei console centrale ce permite conectarea simultană la PC și DVD Player. Manualul de utilizare este foarte bine pus la punct și explică schematic procedura de conectare. Senzația de spațialitate se apropie de cea oferită de sistemele audio 5.1.

Contact

Distribuitor	Ultra PRO Computers
Telefon	021-211.70.90
Preț / Garanție	63€ / 12 luni

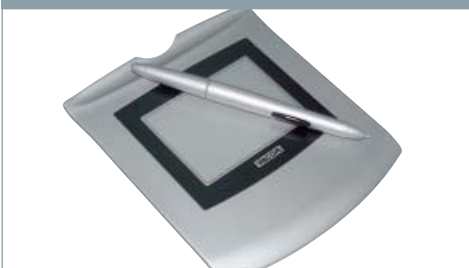
Detalii tehnice

Răspuns în frecvență	20Hz-20kHz
Raport semnal/zgomot	>80dB
Conectare	USB
Microfon	Da
Telecomandă	Pe fir și pe consola centrală
Conectori	3.5mm și RCA

Performanțe



Tabletă grafică

Wacom
PanPartner FT-0203A-EN

Cei cu talent la desen care doresc să facă trecerea de la hârtie la grafică pe PC vor fi interesați de Wacom PanPartner FT-0203A-EN. Dimensiunile ariei de contact sunt destul de reduse, însă permit folosirea cu ușurință pe post de mouse a lui Wacom PanPartner FT-0203A-EN. Parametrii tabletei grafice pot fi modificați cu ajutorul programului de pe CD-ul de instalare.

Contact

Distribuitor	MGT Educational
Telefon	021-232.88.94
Preț / Garanție	36€ / 24 luni

Detalii tehnice

Interfață conectare	USB 1.1
Niveluri de presiune	512
Număr butoane pen	1
Arie activă de contact (Lxl)	81.2x58mm
Dimensiuni fizice (Lxlxh)	160.2x147.5x12mm
Greutate	168g

Performanțe



Tastatură

Turbo-Matrix
KM-7201PUS000F

Dacă tastaturile cu taste multimedia nu sunt ceva deosebit, alerta sonoră și vizuală prin LED-urile tastaturii în momentul primirii unui e-mail este ceva inedit. În plus față de tastele obișnuite, Turbo-Matrix KM-7201PUS000F oferă 22 de taste multimedia, ACPI și Internet. Ce se poate reproșa este lipsa sprijinului de mâini, ce ar aduce un plus la capitolul ergonomie.

Contact

Distribuitor	Quartz Computer
Telefon	021-410.99.48
Preț / Garanție	8.1\$ / 12 luni

Detalii tehnice

Layout	QWERTY
Conectare	PS/2
Taste ACPI	Da
Tastă €	Nu
Rotiță scroll	Nu
Taste multimedia	Da

Performanțe



Memorie flash

Verbatim
256 Store'n'Go

Verbatim 256 Store'n'Go este o memorie flash ce se conectează la computer prin intermediul portului USB 2.0. Ne-a plăcut designul carcasei, realizată dintr-un plastic translucid. Nu are protecție la scriere, dar acest lucru poate fi chiar un avantaj pentru o parte din utilizatorii care nu au nevoie de o astfel de opțiune. În testele de scriere/citire a avut performanțe bune.

Contact

Distribuitor	MGT Educational
Telefon	021-232.88.94
Preț / Garanție	39.2€ / 120 luni

Detalii tehnice

Interfață	USB 2.0
Capacitate	256MB
Protecție la scriere	Nu
Protecție prin parolă	Da
SiSoft Sandra Write	12.015Kb/s
SiSoft Sandra Read	23.000Kb/s

Performanțe



Memorie flash

Kingmax
2GB USB 2.0

Este prima memorie flash pe USB cu o capacitate de 2GB testată de noi. Considerăm că, începând cu această capacitate, un astfel de dispozitiv devine cu adevărat util. Dimensiunile sunt reduse, iar mufa USB se poate retrage în interiorul dispozitivului. Viteza de scriere este medie. Are protecție la scriere și LED de culoare roșie care indică scrierea și citirea.

Contact

Distribuitor	Tornado Sistems
Telefon	021-206.77.40
Preț / Garanție	203\$ / 24 luni

Detalii tehnice

Interfață	USB 2.0
Capacitate	2GB
Protecție la scriere	Da
Protecție prin parolă	Da
SiSoft Sandra Write	54.60Kb/s
SiSoft Sandra Read	76.46Kb/s

Performanțe



UPS

APC
Back-UPS ES 500VA

Back-UPS ES 500VA este un UPS destinat protejării calculatorului de acasă. Are un design diferit de cel al unui UPS obișnuit, fiind asemănător mai mult cu cel al unui prelungitor. A reușit să mențină pentru aproape cinci minute în funcțiune sistemul nostru de test, timp suficient pentru a salva documentele și a închide sistemul.

Contact

Distribuitor	Tornado Sistems
Telefon	021-206.77.40
Preț / Garanție	87\$ / 24 luni

Detalii tehnice

Putere ieșire	500VA
Putere ieșire (W)	325W
Energie	300J
Alarmă sonoră	Da
Dimensiuni	80.5x452.9x110.5mm
Greutate	3.41kg

Performanțe



Samsung SCX 4100

Imprimă, scanează și copiază ieftin



SAMSUNG SCX 4100 ESTE UN multifuncțional ce are la bază o imprimantă laser monocrom. Are funcții de imprimantă laser monocrom, copiator monocrom și scanner color. Este asemănător cu modelul Samsung SCX 4016, însă SCX 4100 are avantajul unui preț mai mic, apropiat de cel al unei imprimante laser monocrom.

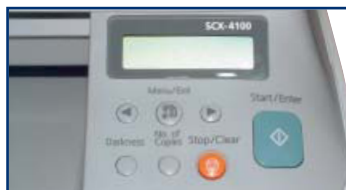


PRIMA IMPRESIE

Prețul mic și lipsa modului de fax îl recomandă chiar și utilizatorilor obișnuiți. Dimensiunile și greutatea îi permit multifuncționalului să fie amplasat pe birou. Totuși, în zilele de vară veți simți căldura degajată de SCX 4100. Este dotat cu un ecran LCD (neiluminat) ce poate afișa 16 caractere pe două linii. Cu ajutorul acestui ecran se realizează setarea imprimantei și a copiatorului. Panoul de control conține cinci butoane pentru navigarea în meniuri și două pentru pornirea/oprirea operațiilor de imprimare sau copiere. Butoanel de pornire este amplasat în partea dreapta-spate, fiind destul de incomod de acționat dacă multifuncționalul este poziționat lângă un perete. Caseta de alimentare cu hârtie are o capacitate de 250 de pagini.

TEHNOLOGII

Viteza de imprimare monocrom se ridică până la 14ppm. Numărul de copii poate fi ales între 1 și 99, cu o



rescalare între 50 și 200%. Este compatibil cu majoritatea sistemelor de operare Windows și Linux, însă nu poate fi folosit pe Mac OS. Nu dispune de ADF și nici de printare duplex. În timpul testului, după ce s-a realizat încălzirea, prima pagină a fost tipărită în aproximativ 15 secunde. Calitatea scanărilor a fost foarte bună, iar testele de copiere s-au desfășurat fără să ne creeze nici o problemă.



CONCLUZIE

Samsung SCX 4100 este recomandat birourilor de dimensiuni mici, care

Detalii tehnice

Funcții	Imprimantă laser monocrom, scanner, copiator monocrom
Dimensiuni	422x400x239mm
Greutate	9.6kg

Specificații imprimantă

Memorie	N/A
Format pagină	A4
Viteză tipărire monocrom	14ppm
Viteză tipărire color	N/A
Conectare	USB 1.1
Limbaje de printare	N/A
Tehnologii de printare	N/A
Rezoluție	600 dpi
Nivel zgomot printare	49dBA
Pagini pe lună	10.000
Tipărire duplex	Manual
Capacitate totală tăvi	250
Prima pagină	12 secunde
Perioadă Warm-up	35 secunde

Specificații scanner

Rezoluție	600dpi
Adâncime de culoare	32 biți
Tonuri de gri	256
ADF	Nu
Compatibilitate	Twain
Metodă	Color CIS

Specificații copiator

Viteză copiere monocrom	14ppm
Viteză copiere color	N/A
Rezoluție monocrom	600dpi
Copii multiple	1-99
Redimensionare copie	50%-200%

Contact

Preț	198.1€
Distribuitor	DECK Computers International
Telefon	021-434.34.00
Garanție	12 luni
Web	www.deck.ro

au nevoie de un multifuncțional accesibil din punctul de vedere al prețului.

Liviu Marica

OvisLink MU-5000FS

Partajare de fișiere în rețea



OVISLINK MU-5000FS ESTE

o soluție destinată rețelelor care doresc să implementeze un server de fișiere dedicat (Network File Server). MU-5000FS nu are integrat și nici nu se livrează cu un mediu de stocare (harddisk). Astfel utilizatorului îi este lăsată libertatea de a alege capacitatea și marca dorită pentru harddisk.

PRIMA IMPRESIE

Are dimensiuni mai mici decât o casetă video VHS. În partea din față sunt patru LED-uri care indică starea pornit/oprit, activitatea în rețea și ocuparea porturilor USB 2.0. În spate sunt amplasate

două porturi USB 2.0, unul RJ-45 10/100Mbps, un buton pentru reset și unul pentru operația de unmount. Administrarea se realizează prin interfață Web (accesând IP-ul predefinit 198.168.2.1.) sau prin intermediul unui utilitar oferit pe CD. Chiar dacă nu dispuneți de cunoștințe de rețelistică, instalarea și realizarea setărilor nu vă vor pune nici un fel de probleme.



TEHNOLOGII

MU-5000FS are la bază serverul Samba. Această tehnologie îi permite să fie vizibil în rețelele Linux și Microsoft. Din sistemul de operare Windows, cu o simplă accesare a grupului "My Network", se pot vizualiza discurile conectate



la MU-5000FS. Administratorul serverului poate adăuga conturi de utilizatori cu diferite drepturi de acces (citire, scriere, rulare). MU-5000FS acceptă majoritatea mediilor de stocare compatibile cu USB 2.0: harddisk-uri externe USB 2.0, CD ROM/CD Writer externe USB 2.0 (funcția de scriere a CD-urilor nu este posibilă), memorii flash pe USB, playere mp3.



CONCLUZIE

Este o alegere bună pentru rețelele mici care doresc instalarea rapidă

Detalii tehnice

Tip server	Network Attach Storage (NAS)
Microprocesor	ADMtek 5120
Mediu de stocare inclus	Nu
Interfață management	Web
Memorie flash	4MB
SDRAM	32MB
10/100Mbps RJ-45	1
USB 2.0	2
Compatibil FAT16/FAT32	Da
Compatibil NTFS	Nu
Buton reset	Da
Buton mount	Da
Suport pentru memorie Flash USB	Da
Suport pentru USB Harddisk	Da
Suport pentru USB CD ROM	Da
Suport hot-plug	Da
DHCP	Da
Auto-IP	Da
NTP (Network Time Protocol)	Da
UPnP	Da
Programări download	Da
Partajare fișiere LAN	Da
Partajare fișiere Internet	Da
Creare conturi	Da
Download anonim	Da
Alimentare	(5V 2.4A)
Dimensiuni	147x113x30mm
Greutate	205g

Contact

Producător	OvisLink
Web	www.ovislink.com.tw

a unui server de fișiere. În plus este o soluție mai ieftină decât instalarea unui computer pe post de server de fișiere.

Liviu Marica

ATENȚIE!

CÂT DE IEFTINE POT FI LUCRURILE BUNE?

DEPOZITUL DE CALCULATOARE®

un lanț de magazine cu acoperire națională



DEPOZITUL DE CALCULATOARE®

• BUCUREȘTI • Str. Stirbei Voda 172 - 221 73 77 - stirbei@depozituldecalculatoare.ro • Sos. Stefan cel Mare 22 - 210 53 93 - stefancelmare@depozituldecalculatoare.ro • B-dul Ion Mihalache 109 - 224 18 70 - mihalache@depozituldecalculatoare.ro • B-dul Decebal 18 - 326 57 34 - decebal@depozituldecalculatoare.ro • Str. Bratianu 6 - 313 78 42 - bratianu@depozituldecalculatoare.ro • Calea Mosilor 294 - 211 97 16 - caleamosilor@depozituldecalculatoare.ro • Soseaua Oltenitei 162, bl. 3 - 332 38 86 - oltenitei@depozituldecalculatoare.ro • B-dul Iuliu Maniu, nr. 59, bl. 10A - 430 56 56 - iuliumaniu@depozituldecalculatoare.ro • Calea Dorobanti, nr. 102-110 - 231 58 55 - dorobanti@depozituldecalculatoare.ro • ALBA IULIA Piata Iuliu Maniu 8, bl. 31E - 0258 817 912 - albaiulia@depozituldecalculatoare.ro • ALEXANDRIA Str. Bucuresti, bl. BM4 - 0247 421 179 - alexandria@depozituldecalculatoare.ro • ARAD Str. Stefan Augustin Doinas 2-4, bl. M7 - 0257 228 844 - arad@depozituldecalculatoare.ro • BACAU Str. Unirii, bl. 15SCD - 0234 510 127 - bacau@depozituldecalculatoare.ro • BAI A MARE B-dul Republicii 15 - 0262 250 838 - baiamare@depozituldecalculatoare.ro • BRAILA Str. 1 Decembrie 1918, nr. 5 parter - 0239 613 148 - braila@depozituldecalculatoare.ro • BRASOV B-dul 15 Noiembrie 50 - 0268 474 596 - brasov@depozituldecalculatoare.ro • BUZĂU Str. Unirii, bl. 16H, parter - 0238 726 150 - buzau@depozituldecalculatoare.ro • CLUJ Str. Fabricii 1, bl. M5 - 0264 449 866 - cluj@depozituldecalculatoare.ro • CONSTANTA B-dul Tomis 142, bl. TD2A - 0241 660 426 - constanta@depozituldecalculatoare.ro • CRAIOVA Str. Popa Sapca, bl. 7-14 - 0251 466 042 - craiova@depozituldecalculatoare.ro • DEVA B-dul 22 Decembrie, bl. 4 - 0254 233 443 - deva@depozituldecalculatoare.ro • DROBETA TURNU SEVERIN B-dul Tudor Vladimirescu, nr. 100-108 - 0252 314 999 - drobeta@depozituldecalculatoare.ro • FOCSANI Str. Cuza Voda, bl. 30 - 0237 232 273 - focsani@depozituldecalculatoare.ro • GALATI B-dul Siderurgiei, bl. SD2C - 0236 490 607 - galati@depozituldecalculatoare.ro • IASI Str. Costache Negri 60, bl. CL21 - 0232 222 144 - iasi@depozituldecalculatoare.ro • ORADEA B-dul General Magheru 6 - 0259 468 228 - oradea@depozituldecalculatoare.ro • PIATRA NEAMT Bd Decebal, nr. 71, bl. E2, p. - 0233 226 716 - piatraneamt@depozituldecalculatoare.ro • PITESTI Str. Republicii 162-164 - 0248 610 070 - pitesti@depozituldecalculatoare.ro • PLOIESTI Str. Republicii 197, bl. 5C1 - 0244 527 803 - ploiesti@depozituldecalculatoare.ro • RAMNICU VALCEA B-dul Tudor Vladimirescu 5 - 0250 735 437 - rmvalcea@depozituldecalculatoare.ro • RESITA Str. I.L. Caragiale 5 - 0255 228 196 - resita@depozituldecalculatoare.ro • SATU MARE Str. Careiului, bl. C2-4 - 0788 511 315 - satumare@depozituldecalculatoare.ro • SFANTU GHEORGHE Str. Grigore Balan, bl. 30 sc. B - 0267 312 907 - sfantugheorghe@depozituldecalculatoare.ro • SIBIU Str. Parcul Tineretului bl. 5 - 0269 216 569 - sibiu@depozituldecalculatoare.ro • SLATINA B-dul Nicolae Titulescu, bl. 41 - 0249 435 634 - slatina@depozituldecalculatoare.ro • SLOBOZIA Str. Matei Basarab, bl. U - 0243 232 245 - slobozia@depozituldecalculatoare.ro • SUCEAVA Str. Universitatii 27, bl. D1 - 0230 524 163 - suceava@depozituldecalculatoare.ro • TARGU JIU Str. Victoriei, nr. 138 - 0253 227 124 - tgjiu@depozituldecalculatoare.ro • TARGU MURES B-dul 1 Decembrie 1918, nr. 23 - 0265 311 834 - tgmures@depozituldecalculatoare.ro • TARGOVISTE Str. Libertatii, bl. A3, parter - 0245 220 772 - targoviste@depozituldecalculatoare.ro • TIMISOARA Calea Aradului 30 SCB - 0256 420 434 - timisoara@depozituldecalculatoare.ro • TULCEA Str. Babadag, nr. 7 B3, parter - 0240 515 415 - tulcea@depozituldecalculatoare.ro • VASLUI Str. Republicii 363, sc. A, parter - 0235 323 024 - vaslui@depozituldecalculatoare.ro • ZALAU Str. Gheorghe Doja, Nr. 69 - 0260 660 734 - zalau@depozituldecalculatoare.ro

HARDMAIL

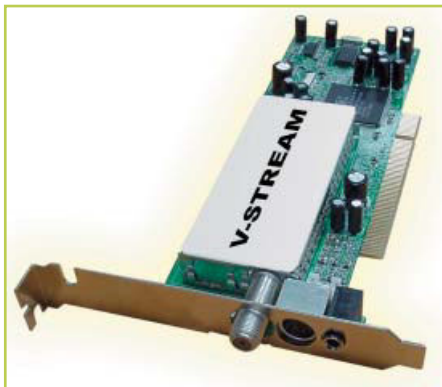
Soluția problemelor tale tehnice

“Dacă formatezi harddisk-ul de mai multe ori nu se întâmplă nimic rău. Din păcate, numărul de GB specificați de producători nu corespunde cu valoarea reală, afișată de sistemul de operare.”

»» PROGRAME MUTE »»

Autor: VASS FERI

Am un sistem cu următoarea componență: placă de bază Matsonic MS 8137C+, memorie RAM 256MB DDR, harddisk de 40GB, placă video GeForce2 MX 400, CD-RW SONY, DVD-ROM ASUS, tuner TV Kworld Expert TV-PVR 883. Am o problemă cu tunerul: unele programe le recepționez fără sunet, imaginea fiind clară. Care poate fi rezolvarea pentru această problemă? Am citit în revistă despre acest tuner într-un număr anterior și am înțeles că și voi ați avut unele probleme cu el.



detectează prezența plăcii TV, se anulează instalarea manuală a driverelor (nu specificați calea spre driverul de pe CD) și se execută instalarea automată a driverelor prin intermediul aplicației aflate pe CD-ul livrat. 3. În timpul instalării driverelor, atenție la setarea pe norma PAL-BG a plăcii TV. 4. După instalarea driverelor (sub Windows XP acest lucru durează mai mult) se restartează sistemul. 5. Se instalează aplicația PVR de pe CD-ul livrat și se setează încă o dată norma PAL-BG. 6. După restartarea sistemului se execută aplicația TV propriu-zisă, se setează norma PAL-BG, tipul semnalului (antena sau CATV) și se scanează posturile TV.” Sperăm că aceste instrucțiuni te vor ajuta să treci peste probleme și să recepționezi toate programele fără dificultăți.

»» CINE IMI ASCUNDE 8GB? »»

Autor: Danny

Afectează cu ceva harddisk-ul dacă îl formatezi de mai multe ori? Se strică ceva la el? Eu am un WD de 80GB, dar dacă socotesc capacitatea partițiilor îmi lipsesc cam 7 sau 8GB. De ce?

XtremPC: Dacă formatezi harddisk-ul de

XtremPC: Pentru a afla un răspuns cât mai exact am contactat firma distribuitoră. Răspunsul reprezentantului acestei firme a fost următorul: “1. După instalarea plăcii TV în computer, se pornește sistemul. 2. În momentul în care sistemul de operare



mai multe ori nu se întâmplă nimic rău. Din păcate, numărul de GB specificați de producători nu corespunde cu valoarea reală, afișată de sistemul de operare. Cauza acestei neconcordanțe este destul de simplă: producătorii consideră 1KB=1000 biți, în timp ce real 1KB are 1024 biți. Prin urmare,

CU OCHII PE FORUM!

Puteți citi aici cele mai interesante întrebări și răspunsuri apărute pe forumul site-ului www.xtrempc.ro. Vă așteptăm ca de obicei să participați alături de noi la discuții despre domeniul hardware.

FORUM: DISCUTII HARDWARE

i.Link e la fel cu Firewire (IEEE1394)?

Am o cameră video Sony mini DV DCR18E și mi se recomandă un cablu i.Link pentru transferul video pe PC, dar am observat că seamănă cu Firewire. Întrebarea este dacă sunt la fel sau Sony și-a impus propriul standard?
alinuzzu

i.Link = Firewire. Diferă însă mufele pentru cameră și pentru PC. Pentru cameră e clar: patru pini, dar celălalt capăt poate fi de două tipuri: normal ca mărime, pentru desktop, sau mini, pentru un laptop. *Corbu'*

FORUM: BENCHMARK&OVERCLOCKING

Întrebare despre oc la Barton 2500+

Am un Barton 2500+ pe placă de bază ABIT NF7-SV2 și am crescut FSB-ul de la 166MHz la 200MHz. Acum îmi arată în Everest că e AMD XP 3200+ și 2200MHz frecvența reală, deci să înțeleg că overclocking-ul a reușit? Și, dacă da, a crescut și frecvența BUS-ului la AGP și PCI, că nu aș vrea asta. Trebuie să cresc și voltajul procesorului? De asemenea, vreau să știu dacă ventilatorul meu, un Titan TTCD5TBGCU35SC cu control al vitezei, va face față dacă îl las așa. Dacă cooler-ul are speed control înseamnă că nu are și reglare auto a vitezei în funcție de căldură? *nahkri*

Da, overclocking-ul a reușit. Frecvențele AGP/PCI au rămas la aceeași valoare. Testează stabilitatea cu SuperPi sau Prime95 și, în caz de instabilitate, crește voltajul. Ce temperaturi ai? *2hacku*

În full load ajunge și la 55 de grade. Depinde de temperatura camerei, dar, oricum, peste 50 doar. În idle mai coboară sub 50 grade. *nahkri*

Controlul turajului în funcție de temperatură e o funcție separată de controlul manual al turajului. Ar trebui să ai un senzor care se lipește de heatsink sau se pune sub procesor ca să poți folosi funcția asta. *vlad79*

Am testat și totul merge stabil fără să trebuiască să ridic voltajul. L-am lăsat pe default. *nahkri*

FORUM: PLACI VIDEO

Placa video? Monitorul?

Am un Athlon XP 2400+, placă de bază ABIT NF7-S v.2.0, o placă video NVIDIA GeForce 2MX 400 (64MB) 2x256MB DDR PC 3200 (în dual channel). ABIT e nou, placa video e mai veche (de vreo doi ani, cred, și am luat-o second hand de la un reseller local). De câteva zile, când pornesc calculatorul (dar și pe parcurs), luminozitatea ecranului se schimbă (când se vede, așa, cu o lumină pală, când revine la strălucirea lui normală). Asta ar fi o problemă. A doua, când se joacă fiul meu niște jocuri mai mari (de exemplu, Harry Potter), după câteva minute de joc începe să țiue ceva de la placa de bază, cred, un fel de alarmă, face exact ca mașinile de poliție. Dumneavoastră știți, în mod sigur, mai bine decât mine, ABIT NF7-S v.2.0 are un program de monitorizare (ABIT EQ, parcă). *micro72003*

Țiuitul e probabil o alarmă de temperatură, pe ABIT temperaturile ar trebui să fie sub 55 de grade. Vezi în ABIT EQ cine e vinovatul! A doua problemă e probabil de la monitor sau de la firul acestuia, ar fi util să probezi cu altul să vezi dacă face la fel. Încearcă să miști firul/mufa să vezi dacă se schimbă luminozitatea. *WarlordBA*

INTRA IN CONTACT!



POSTA:

Str. Puskin nr. 18
București 1



E-MAIL:


hardmail@xtrempc.ro

Dacă aveți probleme cu calculatorul sau simțiți pur și simplu că sistemul este pe cale să o ia razna, înainte să îl condamnați la moarte, dați-ne un mesaj!

un harddisk etichetat de producător cu 80GB are în realitate 80.000.000.000 biți, adică 74.5GB.

>>> PROCESORUL MEU E PEA RECE? >>>


Autor: Sarandan Bogdan

 Am următoarea configurație: Pentium 4 Prescott 2.8GHz, placă de bază ASUS P4P800S, memorie RAM 2x256MB DDR400, ATI Radeon 9200 SE, Maxtor 80GB 7200rpm. Aș vrea să știu care este temperatura de rulare normală a procesorului. Mie îmi arată între 41 și 44 grade. A doua întrebare este următoarea: vreau să fac upgrade la placa video și aș dori, dacă se poate, să îmi dați și dumneavoastră o idee pentru ce placă să optez. Eu m-am îndreptat spre un ATI Radeon 9600 Pro 128MB.

XtremPC: 1. Temperatura de 41-44°C pentru un procesor Prescott este foarte scăzută, deci nu trebuie să îți faci probleme din acest punct de vedere. 2. Placa video ATI Radeon 9600 Pro 128MB îți va permite să joci toate titlurile actuale, însă nu la detalii maxime, cu anti-aliasing activat sau cu anisotropic filtering având o valoare prea mare.

>>> DILEME IN EDITAREA VIDEO >>>

Autor: Cristescu Victor


 Am o mare dilemă. De curând am cumpărat o cameră video cu suport MiniDV și un DVD Writer. Vreau să achiziționez și un Plector ConvertX PX-M402U (despre care am citit un articol în XtremPC 60). Acolo se spune că acest convertor suportă USB 2.0, dar eu am o placă de bază VIA KT 133 cu suport numai pentru USB 1.1. Cum rezolv problema evitând schimbarea plăcii de bază?



XtremPC: Poți achiziționa o placă adaptoare PCI cu porturi USB 2.0. Asta ar fi o variantă. A doua variantă ai intuit-o singur, dar vrei să o eviți. Totuși noi o considerăm cea mai potrivită: upgrade la placa de bază, eventual și la procesor (în special dacă dorești să faci editare video).

>>> VOI ASURZI DIN CAUZA COMPUTERULUI >>>

Autor: Ștefan Dinescu

 De fiecare dată când pornesc calculatorul cooler-ul îmi face un zgomot infernal.


Windows-ul îmi merge perfect, fără nici o problemă, dar cred că voi surzi în curând! După vreo zece minute îmi revine la normal (zgomot obișnuit). Am verificat cu tot felul de programe, dar și atunci când face zgomot, și atunci când nu face arată aceleași turații. Menționez că am următoarea configurație: procesor AMD Athlon XP 1800+, GeForce2 MX 400, placă de bază ASUS, CD-RW ASUS și CD-ROM LG, 128MB DDR.



XtremPC: Ai uitat să specifici lucrul cel mai important: ce cooler ai? Așa a făcut de la început sau pe parcursul timpului? Dacă atunci când era nou nu făcea așa înseamnă că praful este cel vinovat. Demontează cooler-ul și curăță cu multă atenție ventilatorul. Sau, lucrul cel mai bun, schimbă cooler-ul înainte să se întâmple ceva mai grav (cum ar fi să se oprească într-o bună zi, conducând la supraîncălzirea procesorului).

>>> MEMORIE RAM IN RAID? >>>

Autor: Dragoș Ionuț

 Am un sistem cu următoarea configurație: Athlon64 3000, Gigabyte GA-K8NS, un

modul de 512MB DDR400 Kingmax, Radeon 9550 și HDD Seagate de 120GB. Întrebarea mea este: aș vrea să mai adaug un modul de 512MB DDR400 Kingmax, trebuie neapărat să mai pun în sistem un harddisk și să le configurez în mod RAID ca să îmi folosească la ceva acest modul de memorie pe care vreau să îl adaug? Dacă da, pentru a configura în RAID două harddisk-uri acestea trebuie să fie identice din punctul de vedere al capacității și specificațiilor tehnice? Și eu vroiam să mai pun unul mai mic de 80GB tot SATA150, tot Seagate, tot cu 7200rpm și buffer 8MB. Spuneți-mi și mie niște variante detaliate în răspunsul vostru și în ce mod RAID să le configurez?



XtremPC: Memoria RAM nu are nici o legătură cu harddisk-urile instalate în sistem. Așa că nu ești condiționat să-ți montezi încă un harddisk dacă vrei să mai adaugi memorie RAM. Teoretic, pentru a realiza o configurație RAID nu sunt necesare două harddisk-uri de capacitate identice, însă diferența dintre cel mai mare și cel mai mic devine inaccesibilă. De exemplu, dacă montezi în RAID un harddisk de 120GB și unul de 80GB, vei avea accesibili doar 160GB, și nu 200GB. Pentru a afla mai multe detalii despre RAID poți să citești articolul "Puterea matricei" din XtremPC 58.

Liviu Marica

www.ergona-mccd.ro

Multiplicare industrială de CD-uri și CD-ROM-uri
Realizări CD-uri personalizate și cărți de vizită pe CD
Multiplicare DVD, casete video, casete audio
Imprimare OFFSET imagine similară unei fotografii
Producție filme offset Design

Splaiul Independenței 202A
Sector 6, București
Tel.: 021-212 71 96
021-212 71 97
021-212 71 98
Fax: 021-212 71 99
Mobil: 0788 460 132/33/34/35/36/37/38/39/40
0724 225 703
0745 073 357

office@mccdmedia.ro

MC&CD MEDIA

TOPDVD+RW

	Verdict	Notă CD	Notă DVD	Dotări	Detalii tehnice	Preț	Testat în
1	Plextor PX-716A	2.584	2.233	2.528	3.250	DVD: 16X, DVD-R/RW: 16X4X, DVD+R/RW: 16X8X, DVD DL: 4X, IDE, 8MB	123.71€ XPC61
2	ASUS DRW-1604P	2.432	2.287	2.451	2.600	DVD: 16X, DVD-R/RW: 16X4X, DVD+R/RW: 16X4X, DVD DL: 4X, IDE, 2MB	102\$ XPC59
3	Plextor PX-712A	2.411	2.423	2.528	2.100	DVD: 16X, DVD-R/RW: 8X4X, DVD+R/RW: 12X4X, IDE, 8MB	96.86€ XPC59
4	Lite-On SOHW-1633S	2.407	2.418	2.514	2.120	DVD: 16X, DVD-R/RW: 8X4X, DVD+R/RW: 16X4X, DVD DL: 2.4X, IDE, 2MB	79€ XPC59
5	MSI DR16-B	2.390	2.441	2.319	2.495	DVD: 16X, DVD-R/RW: 16X4X, DVD+R/RW: 16X4X, DVD DL: 2.4X, IDE, 2MB	66€ XPC59
6	LG GSA-4160B	2.386	2.386	2.393	2.370	DVD: 16X, DVD-R/RW: 8X4X, DVD+R/RW: 16X4X, DVD DL: 2.4X, DVD-RAM: 5X, 2MB	89.28€ XPC59
7	NEC ND-3500A	2.374	2.208	2.464	2.400	DVD: 16X, DVD-R/RW: 16X4X, DVD+R/RW: 16X4X, DVD DL: 4X, IDE, 2MB	79€ XPC59
8	Pioneer DVR-108	2.370	2.209	2.454	2.400	DVD: 16X, DVD-R/RW: 16X4X, DVD+R/RW: 16X4X, DVD DL: 4X, IDE, 2MB	107.8\$ XPC59
9	BenQ DW1620	2.323	2.615	2.069	2.520	DVD: 16X, DVD-R/RW: 16X4X, DVD+R/RW: 16X4X, DVD DL: 2.4X, IDE, 2MB	99\$ XPC59
10	TEAC DV-W512G	2.312	2.538	2.391	1.775	DVD: 12X, DVD-R/RW: 8X4X, DVD+R/RW: 12X4X, IDE, 2MB	80.15€ XPC59
11	BenQ DW1610	2.277	2.423	2.151	2.375	DVD: 16X, DVD-R/RW: 16X4X, DVD+R/RW: 16X4X, IDE, 2MB	74.9\$ XPC59

TOPSOCKETA

	Verdict	Performanțe sintetice	Performanțe jocuri	Dotări	Detalii tehnice	Preț	Testat în
1	ASUS A7N8X-E Deluxe	7.539	3.122	3.747	0.670	nForce2 Ultra 400, 6 USB 2.0, 2 Firewire, LAN+Gigabit LAN, Serial ATA, RAID	97€ XPC55
2	Albatron KX18DS Pro II	7.530	3.117	3.703	0.710	nForce2 Ultra 400, 8 USB 2.0, 2 Firewire, LAN+Gigabit LAN, SPDIF	93.09\$ XPC59
3	ABIT NF7-S v2.0	7.509	3.140	3.759	0.610	nForce2 Ultra 400, 4 USB 2.0, 2 Firewire, LAN, Serial ATA, RAID	106.9\$ XPC55
4	Gigabyte GA-7NXP	7.508	3.081	3.727	0.700	nForce2 Ultra 400, 6 USB 2.0, 2 Firewire, LAN+Gigabit LAN, Serial ATA, RAID	151.4\$ XPC55
5	MSI K7N2 Delta2 Platinum	7.495	3.129	3.736	0.630	nForce2 Ultra 400, 6 USB 2.0, 2 Firewire, Gigabit LAN, SPDIF	89€ XPC58
6	MSI K7N2 Delta-L	7.453	3.148	3.765	0.540	nForce2 Ultra 400, 6 USB 2.0, LAN	70.4€ XPC55
7	EPoX EP-8RDA3+	7.449	3.084	3.715	0.650	nForce2 Ultra 400, 8 USB 2.0, 2 Firewire, 2xLAN, Serial ATA, RAID	82€ XPC55
8	Gigabyte GA-7N400 Pro2	7.448	3.089	3.729	0.630	nForce2 Ultra 400, 6 USB 2.0, 2 Firewire, LAN, Serial ATA, RAID	107.1\$ XPC55
9	ABIT AN7	7.425	3.090	3.735	0.600	nForce2 Ultra 400, 4 USB 2.0, Firewire, LAN, Serial ATA, RAID	118.8\$ XPC55
10	EPoX EP-8RDA3I	7.279	3.076	3.713	0.490	nForce2 Ultra 400, 4 USB 2.0, LAN	64.69\$ XPC55
11	Gigabyte GA-7N400	7.262	3.095	3.717	0.450	nForce2 Ultra 400, 6 USB 2.0	61€ XPC55
12	Chaintech Summit CT-7NJL4	7.247	3.088	3.719	0.440	nForce2 Ultra 400, 2 USB 2.0, LAN	58\$ XPC55
13	Jetway N2PAP-LITE	7.217	3.133	3.644	0.440	nForce2 400, 2 USB 2.0, LAN	44€ XPC55
14	ASUS A7V880-EAYZ	7.136	3.039	3.497	0.600	VIA KT880, 6 USB 2.0, S/PDIF, Gigabit LAN, Serial ATA, RAID	81.09\$ XPC57
15	MSI KT6V-LSR	7.086	3.022	3.514	0.550	KT600, 6 USB 2.0, LAN, Serial ATA, RAID	66€ XPC55
16	A7V600 EAY	7.029	2.988	3.451	0.590	KT600, 6 USB 2.0, Gigabit LAN, Serial ATA, RAID	76.69\$ XPC55
17	Gigabyte GA-7VT600 1394	6.993	2.975	3.438	0.580	KT600, 6 USB 2.0, 2 Firewire, LAN, Serial ATA, RAID	74.8\$ XPC55

TOPSOCKET478

	Verdict	Performanțe sintetice	Performanțe jocuri	Dotări	Detalii tehnice	Preț	Testat în
1	Intel D865GRH	8.028	3.502	3.926	0.600	I865G, 800MHz, DDR400, 4 USB 2.0, Gigabit LAN, Serial ATA	119\$ XPC57
2	ASUS P4R800-V Deluxe EAY	7.892	3.406	3.765	0.720	Radeon 9100 IGP, 800MHz, DDR400, 6 USB 2.0, 1 Firewire, Gigabit LAN, TV-Out	106.7\$ XPC58
1	DFI INFINITY 875	6.957	3.468	3.424	0.065	I875P, 800MHz, DDR400, 4 USB 2.0, CSA Gigabit LAN, Serial ATA, RAID	N/A XPC49
2	EPoX EP-4PDA2+	6.839	3.401	3.372	0.066	I865PE, 800MHz, DDR400, 4 USB 2.0, 2 Firewire, Gigabit LAN, Serial ATA, RAID	146\$ XPC48
3	EPoX EP-4PDA5+	6.829	3.333	3.433	0.063	I865PE, 800MHz, DDR400, 6 USB 2.0, Gigabit LAN, Serial ATA, RAID	129.38\$ XPC55
4	EPoX EP-4PGMI	6.828	3.413	3.365	0.049	I865G, 800MHz, DDR400, 4 USB 2.0, LAN, Serial ATA	108.3\$ XPC48
5	Soltek SL-87CW-FL	6.817	3.411	3.341	0.065	I875P, 800MHz, DDR400, 4 USB 2.0, Gigabit LAN, Serial ATA, RAID, Firewire	169\$ XPC52
6	ABIT AI7	6.781	3.401	3.317	0.064	I865PE, 800MHz, DDR400, 6 USB 2.0, 3 Firewire, LAN, Serial ATA, RAID	114.14€ XPC51
7	ECS Photon PF1 Lite	6.765	3.376	3.334	0.055	I865PE, 800MHz, DDR400, 6 USB 2.0, LAN, Serial ATA	102.6\$ XPC49
8	Gigabyte GA-8IG1000	6.751	3.387	3.310	0.054	I865G, 800MHz, DDR400, 6 USB 2.0, Serial ATA	82.8€ XPC54
9	Acop 4865PE	6.686	3.347	3.287	0.051	I865PE, 800MHz, DDR400, 4 USB 2.0, LAN, Serial ATA	79.9\$ XPC48
10	Soltek SL-86SPE2	6.678	3.353	3.277	0.048	I865PE, 800MHz, DDR400, 4 USB 2.0, Serial ATA	97.5\$ XPC50
11	MSI 865PE Neo2-PFS Platinum	6.658	3.385	3.216	0.057	I865PE, 800MHz, DDR400, 6 USB 2.0, Gigabit LAN, Serial ATA	97.4€ XPC54
12	ASUS P4P800S-E Wireless Edition	6.587	3.172	3.353	0.062	I848P, 800MHz, DDR400, 6 USB 2.0, 2 Firewire, Gigabit LAN, Serial ATA	140\$ XPC49
13	Soltek SL-PT880E-RL	6.530	3.276	3.200	0.054	VIA PT880, 800MHz, DDR400, 4 USB 2.0, LAN, Serial ATA, RAID	81\$ XPC52
14	ASUS P4P800S-EAY	6.473	3.149	3.272	0.051	I848P, 800MHz, DDR400, 6 USB 2.0, LAN, Serial ATA	85.2\$ XPC48

■ foarte bun ■ bun ■ satisfăcător ■ slab ■ foarte slab



Premiile IT&C ale României pentru anul 2004



Sub patronajul Președintelui României
București, Palatul Cotroceni

Organizator

events

www.events.ro

Din **24 ianuarie**, intră pe site-ul www.premii-tic.ro pentru a propune și vota
învingătorii din IT&C ai anului 2004!

Parteneri media



Banii Noștri

BUCHAREST BUSINESS WEEK



COMPUTERWORLD

connect

eWEEK
FEDERAȚIA ÎN ROMÂNIA

IT&C
Market
Watch

NetworkWorld



PC
WORLD

T3

www.premii-tic.ro

TOPTVTUNERE

	Verdict	Calitate imagine	Calitate captură	Dotări	Software	Accesorii	Documentație	Detalii tehnice	Preț	Testat în	
Interne											
1	Leadtek WinFast PVR2000	93.75	96	98	93	93	90	80	Conectare PCI, Conexant CX23882-19	97.9€	XPC57
2	Leadtek WinFast DV2000	93.65	96	95	98	92	90	80	Conectare PCI, Conexant CX23881-19	74.8€	XPC53
3	V-Stream DV/AV Expert TV Stereo	92.95	96	95	90	93	92	80	Conectare PCI, Conexant CX23881-19	83\$	XPC53
4	Leadtek WinFast TV2000 XP Expert	92.45	96	95	90	92	90	80	Conectare PCI, Conexant CX23881-19	62.7€	XPC53
5	ASUS TV FM Card	92.35	95	95	91	92	90	80	Conectare PCI, Philips SAA 7135HL/101	34€	XPC59
6	Compro VideoMate TV Gold Plus	92.30	96	90	98	89	91	80	Conectare PCI, Philips SAA 7133	59\$	XPC55
7	Pinnacle PCTV Pro	91.75	94	95	90	90	90	80	Conectare PCI, Conexant 878A	89€	XPC53
Externe											
1	Leadtek WinFast TV USB II	85.10	82	80	90	87	85	80	Conectare USB 2.0	86.9€	XPC55
2	Hercules Smart TV USB2	85.00	82	82	90	85	90	80	Conectare USB 2.0	59€	XPC61
3	Items MuchTVUSB2.0	84.40	81	80	90	85	90	80	Conectare USB 2.0	75.9\$	XPC53
4	V-Stream Xpert TV_PVR USB 2.0	76.50	76	72	68	93	80	80	Conectare USB 2.0	64.9\$	XPC53
5	AverMedia AverTV Box3	75.05	99	N/A	89	N/A	91	80	Conectare VGA, stand alone	72.51€	XPC53
6	PixelView PlayTV Box3	72.30	85	N/A	92	N/A	85	80	Conectare VGA, stand alone	96\$	XPC56

TOPPLĂCIVIDEO

	Verdict	Performanțe sintetice	Performanțe jocuri	Dotări	Detalii tehnice	Preț	Testat în		
High end									
1	Club3D Radeon X800 XT	7.320	0.726	6.494	0.100	Radeon X800 XT, 256MB GDDR3, chipset/memorie 500/1000MHz, TV-Out, VIVO	561.05\$	XPC61	
2	Leadtek A400 Ultra TDH	7.310	0.800	6.400	0.110	GeForce 6800 Ultra, 256MB (256 biți), GPU/RAM: 425/1100MHz, 2xDVI	589€	XPC56	
3	ASUS AX800PRO/TVD/N/256M/A	6.908	0.673	6.120	0.115	Radeon X800 Pro, 256MB GDDR3, chipset/memorie 475/900MHz, VIVO, DVI	524.3\$	XPC61	
4	Gigabyte GV-N68T256DH	6.787	0.719	5.957	0.110	GeForce 6800 GT, 256MB (256 biți), GPU/RAM: 350/1000MHz, DVI, TV-Out	364€	XPC61	
5	Leadtek WinFast A400 GT TDH	6.715	0.722	5.883	0.110	GeForce 6800 GT, 256MB (256 biți), GPU/RAM: 350/1000MHz, DVI, TV-Out	394.9€	XPC58	
6	GeCube Radeon X800 Pro	6.605	0.645	5.880	0.080	Radeon X800 Pro, 256MB (256 biți), GPU/RAM: 475/900MHz, DVI, TV-Out	427.9€	XPC56	
7	Club3D CGA-PX86TVD	6.589	0.644	5.870	0.075	Radeon X800 Pro, 256MB (256 biți), GPU/RAM: 475/900MHz, DVI, TV-Out	N/A	XPC56	
8	Sapphire Radeon X800 Pro	6.574	0.645	5.815	0.115	Radeon X800 Pro, 256MB GDDR3, GPU/RAM: 475/900MHz, TV-Out, DVI	464\$	XPC57	
9	Point of View GeForce 6800 GT	6.572	0.708	5.749	0.115	GeForce 6800 GT, 256MB (256 biți), GPU/RAM: 350/1000MHz, DVI, TV-Out	495\$	XPC59	
10	PNY Verto GeForce 6800 GT	6.566	0.709	5.762	0.095	GeForce 6800 GT, 256MB (256 biți), GPU/RAM: 350/1000MHz, DVI, TV-Out	411€	XPC59	
11	ASUS V9999 Gamer Edition	6.160	0.660	5.385	0.115	GeForce 6800, 256MB (256 biți), GPU/RAM: 350/1000MHz, DVI, TV-Out	464\$	XPC57	
12	Leadtek A400 TDH	5.207	0.620	4.483	0.105	GeForce 6800, 128MB (256 biți), GPU/RAM: 325/700MHz, DVI, TV-Out	369€	XPC56	
13	Leadtek WinFast A400 LE TDH	4.290	0.492	3.688	0.110	GeForce 6800 LE, 128MB (128 biți), GPU/RAM: 300/700MHz, DVI, TV-Out	236.5€	XPC60	
14	GeCube Radeon 9800 Pro	4.080	0.459	3.541	0.080	Radeon 9800 Pro, 128MB (256 biți), GPU/RAM: 380/680MHz, DVI, TV-Out	N/A	XPC56	
15	Leadtek A380 Ultra TDH MyVIVO	4.032	0.488	3.429	0.115	GeForce FX 5950 Ultra, 256MB (256 biți), GPU/RAM: 475/950MHz, DVI, VIVO	328.9€	XPC56	
Mainstream									
NOU	1	Leadtek WinFast A6600 GT TDH	5.208	0.572	4.521	0.115	GeForce 6600 GT, 128MB, chipset/memorie: 500/900MHz, VIVO, DVI	181.5€	XPC62
	2	Inno3D GeForce FX 5900 XT	3.302	0.412	2.775	0.115	GeForce FX 5900 XT, 128MB DDR, GPU/RAM: 400/700MHz, TV-Out, DVI	199.01\$	XPC54
	3	Club3D CGA-X968TVD	2.803	0.328	2.395	0.080	Radeon 9600 XT, 128MB (128 biți), GPU/RAM: 500/675MHz, DVI, TV-Out	177.71\$	XPC56
	4	Club3D CGA-S988TVD	2.319	0.303	1.941	0.075	Radeon 9800 SE, 128MB (256 biți), GPU/RAM: 380/680MHz, DVI, TV-Out	174.96\$	XPC56
	5	Leadtek A360 Ultra TDH	2.305	0.311	1.899	0.095	GeForce FX 5700 Ultra, 128MB (128 biți), GPU/RAM: 475/950MHz, DVI, TV-Out	160.6€	XPC56
	6	GeCube GC-R9559GU-C3	1.954	0.251	1.613	0.090	Radeon 9550, 128MB (128 biți), GPU/RAM: 400/500MHz, DVI, TV-Out	81.4€	XPC58
	7	Sapphire Radeon 9600 256MB	1.817	0.208	1.509	0.100	Radeon 9600, 256MB (128 biți), GPU/RAM: 325/380MHz, DVI, TV-Out	122.04\$	XPC58
	8	Club3D CG3-S86TVD	1.786	0.210	1.506	0.070	DeltaChrome S8, 256MB (128 biți), GPU/RAM: 300/600MHz, DVI, TV-Out	N/A	XPC56
	9	Club3D Radeon 9550	1.703	0.176	1.426	0.100	Radeon 9550, 256MB (128 biți), GPU/RAM: 249/398MHz, DVI, TV-Out	99.74\$	XPC60
	10	Inno3D GeForce FX5700LE	1.362	0.168	1.089	0.105	GeForce FX 5700 LE, 128MB (128 biți), GPU/RAM: 225/400MHz, DVI, TV-Out	110.91\$	XPC58
	11	Inno3D GeForce FX 5500	1.093	0.110	0.877	0.105	GeForce FX 5500, 128MB DDR, GPU/RAM: 270/405MHz, TV-Out, DVI	84.58\$	XPC57
	1	Gigabyte GV-N595U-GT	7.051	2.330	4.611	0.110	FX 5950 Ultra, 256MB DDR, chipset/memorie: 520/950MHz, DVI, VIVO	489\$	XPC54
	2	Leadtek A380 Ultra TDH MyVIVO	6.898	2.232	4.551	0.115	FX 5950 Ultra, 256MB DDR, chipset/memorie: 475/950MHz, DVI, VIVO	328.9€	XPC53
	3	Gigabyte GV-N595U256	6.886	2.233	4.563	0.090	FX 5950 Ultra, 256MB DDR, chipset/memorie: 475/950MHz, TV-Out, DVI	377€	XPC50
	4	Point of View FX5950 Ultra	6.849	2.251	4.503	0.095	FX 5950 Ultra, 256MB DDR, chipset/memorie: 475/950MHz, DVI, VIVO	492\$	XPC54
	5	PNY Verto GeForce FX 5950 Ultra	6.802	2.242	4.485	0.075	FX 5950 Ultra, 256MB DDR, chipset/memorie: 475/950MHz, DVI, VIVO	444€	XPC54
	6	ASUS Radeon 9800 XT	6.782	2.314	4.353	0.115	Radeon 9800 XT, 256MB DDR, chipset/memorie: 412/730MHz, VIVO, DVI	512.53\$	XPC49
	7	Hercules 3D Prophet 9800 XT	6.768	2.321	4.362	0.085	Radeon 9800 XT, 256MB DDR, chipset/memorie: 412/730MHz, TV-Out, DVI	399€	XPC50

■ foarte bun ■ bun ■ satisfăcător ■ slab ■ foarte slab

hobby

073 **Ultima oră**
Noutățile care merită toată atenția

076 **Instrumentar artistic**
Uneltele artei digitale



078 **Playere video**
Cinema digital

082 **Laborator**
În fiecare lună XtremPC testează pentru tine noi programe



090 **Galerii Xtreme**
O fereastră către lumea creativității 3D



092 **Comunicații**
Interviu Connex
Ultima oră



Adrian Dorobăț

CU UN PAS MAI APROAPE DE INTERNET 2

Deși nu pare, „rețeaua rețelelor” nu mai are mult până să își atingă limitele.

Poate că nu vă va veni să credeți, dar Internet 2 nu este atât de departe pe cât s-ar părea. Ba chiar este la o metaforică aruncătură de băț, la vecinii noștri ruși. În decembrie 2004, Corbina Telecom, principalul operator telecom din Rusia, a început deja proiectul Internet 2 la Moscova, urmând să-și conecteze clienții importanți în rețeaua de nouă generație, care oferă oportunități mult mai atractive decât Internetul „antic” cu care suntem noi obișnuiți.

Spun antic pentru că Internetul are mai mult de 35 de ani, ceea ce pentru o tehnologie (dar și pentru fotbaliști, de exemplu) cam înseamnă sfârșitul carierei. Nevoia de schimbare devine din ce în ce mai acută: trăim într-o epocă în care telefoanele și PDA-urile au deja adrese IP și vor fi urmate cât de curând de mașini sau frigiderice și cuptoare cu microunde conectate la Internet. Adresele de Internet actuale sunt stocate în 32 de biți, practic 4 bytes per adresă, ceea ce duce la un număr teoretic de 4 miliarde de adrese posibile, care însă nu pot fi utilizate toate în practică.

Imposibilitatea configurării interne automate a adreselor în cazul protocolului IPv4, slaba performanță și fragmentarea pachetelor, problemele de securitate, acestea sunt tot atâtea impedimente care pot fi rezolvate prin implementarea protocolului IPv6, lucru pus în practică de rușii de la Corbina Telecom. Firește, ei nu au fost primii: americanii le-au luat-o din nou înainte, cu rețeaua Abilene dintre câteva universități și instituții guvernamentale împrăștiate în Statele Unite. Rețeaua Abilene are un backbone care suportă 10Gb pe secundă și legături de 100Mb pe secundă între calculatoarele din rețea și se numește Internet 2.

Spre deosebire de americani, rețeaua rușilor are momentan doar două noduri importante, la distanță de 28 de kilometri unul de altul și, deși nu este afiliată la Abilene, se numește tot Internet 2. Conform declarațiilor lui Alexander Malis, vicepreședintele Corbina, negocierile sunt în curs și la un moment dat cele două se vor uni într-o rețea globală.

Internet 2 și globalizarea comunicațiilor de date de mare viteză au devenit deja o realitate și totodată o oportunitate pe care unele companii nu își permit să o rateze. Și avem exemplul gigantului Google, care caută un specialist care să negocieze achiziționarea de fibră optică „întunecată” (dark fiber) pe plan internațional. „Dark fiber” este un termen care descrie o rețea de fibră optică întinsă într-o zonă oarecare și nefolosită (spre deosebire de „Lit fiber” - fibră optică luminată, adică prin care se transmit date). Presupunând că firmele care dețin această structură (de exemplu, CFR-ul la noi și câțiva provideri mari de Internet) ar vrea să o vândă în ciuda faptului că asta i-ar scoate în scurt timp de pe piață, Google ar deveni un provider de Internet mondial, ce ar controla mai mult sau mai puțin direct accesul la Internet.

Sincer nu știu dacă acest lucru este bun sau rău. Parcă prea ar semăna cu modelul monopolistic Microsoft, chiar dacă, în spiritul Google, ar fi vorba de servicii gratuite sau, dacă nu, ieftine. Și măcar s-ar adresa și utilizatorilor individuali, nu doar firmelor, pentru că Google ar avea nevoie de cineva căruia să îi distribuie reclamă personalizată.

Ce ziceți, viitorul sună bine?

ULTIMA ORA

NOUTATILE CARE MERITA TOATA ATENTIA

STATISTICILE GOOGLE PE 2004

Cele mai căutate subiecte ale anului trecut



Popularul motor de căutare și-a obișnuit utilizatorii ca la fiecare început de an să dea publicității statisticile privitoare la cele mai căutate subiecte ale anului trecut. Aceste statistici se ascund sub numele de Zeitgeist, cuvânt care își are originea în limba germană și care desemnează caracteristicile intelectuale, morale și culturale ale unei anumite perioade de timp.

Pentru anul care s-a încheiat se observă o reflecție în căutările realizate de utilizatori a celor mai importante evenimente ale perioadei respective. Astfel, în luna ianuarie 2004, cel mai căutat subiect era Lord of the Rings ca urmare a

lansării celei de-a treia părți a trilogiei cu același nume, în timp ce în luna în care se sărbătorește Valentine's Day poeziile de dragoste ocupau primul loc în topul căutărilor. Pe lista celor mai populare personalități ale anului precedent în rândul utilizatorilor Google se regăsesc nume precum Britney Spears, Orlando Bloom, David Beckham și George W. Bush. David Beckham este, indiferent de forma sportivă, o prezență permanentă pe Web, ocupând locul întâi în topul personalităților sportive pe anul 2004.

În ceea ce privește știrile, sursele care se bucură de cea mai

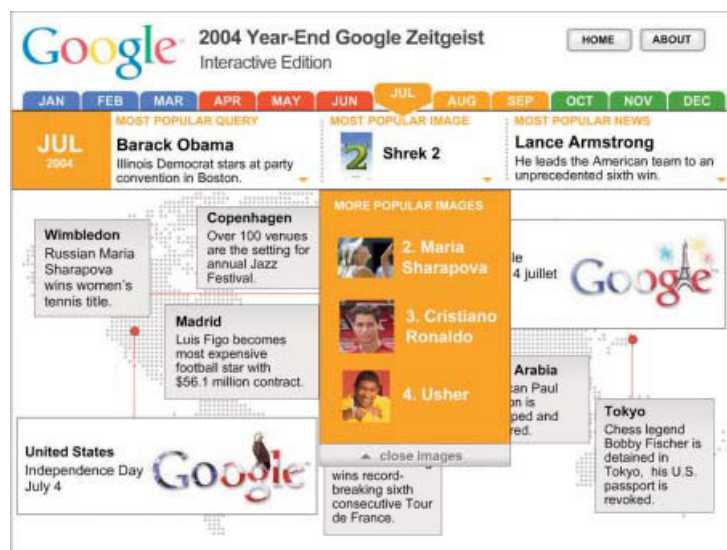
mare încredere rămân posturile de televiziune precum CNN sau Fox News și ziarele ca Washington Post sau New York Times. Țările care, din diverse motive, fie datorită turismului, fie datorită împrejurărilor geopolitice, au captat atenția internaților au fost Franța, China, India și Irak.

Una dintre cele mai utilizate facilități ale Google este căutarea de imagini. În 2004 cele mai căutate imagini au fost realizate pe baza unor termeni precum Ferrari, Simpsons și din nou Britney Spears și Orlando Bloom.

În ceea ce privește cumpărăturile online realizate prin

intermediul lui Froogle, utilizatorii au avut în vedere, în primul rând, calculatoarele și accesoriile acestora, dar și articole de îmbrăcăminte precum bikini sau rochii pentru balul de sfârșit de an.

Din domeniul sănătății cele mai căutate informații ale anului 2004 au vizat doctorii stomatologi, masajul la domiciliu și exercițiile yoga, în timp ce serviciile de care internații au avut cea mai mare nevoie au fost cele oferite de agențiile imobiliare, firmele de avocatură, asigurările și, bineînțeles, frizeriile. Domeniul culinar este reprezentat cu cinste de pizza, sushi și mâncarea chinezească.

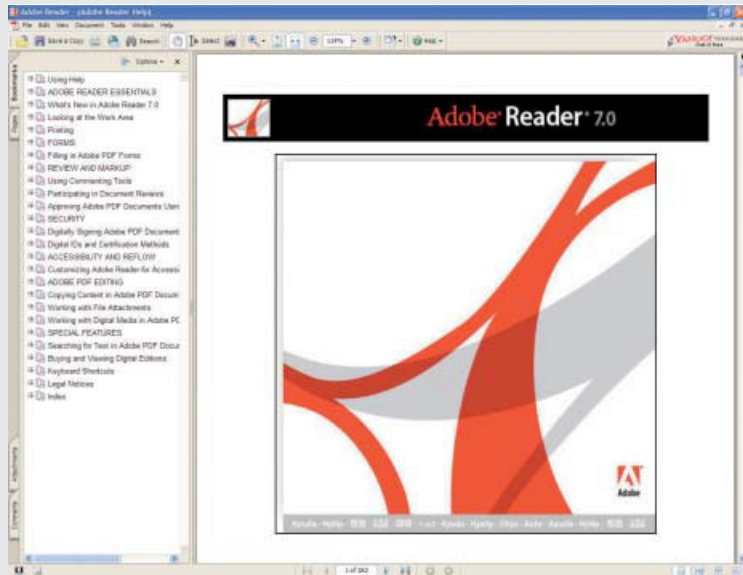


Cele mai interesante subiecte din perspectiva Google în 2004

Căutare generală	Bărbați	Femei	IT	Informații țări	Sport	Personalități	Mașini	Desene animate
Britney Spears	Orlando Bloom	Britney Spears	Wallpaper	Franța	David Beckham	George W. Bush	Ferrari	Simpsons
Paris Hilton	Eminem	Paris Hilton	Kazaa	China	Tour de France	Janet Jackson	BMW	Pokemon
Christina Aguilera	Usher	Christina Aguilera	MP3	India	Euro 2004	John Kerry	Lamborghini	South Park
Pamela Anderson	Johnny Depp	Pamela Anderson	Spybot	Irak	NBA	Britney Spears	Nissan Skyline	Garfield
Chat	Brad Pitt	Carmen Electra	Linux	Iran	Lance Armstrong	Saddam Hussein	Porsche	Hello Kitty
Games	David Beckham	Jennifer Lopez		Coreea de Sud	NFL	Kobe Bryant	Mercedes	Winnie The Pooh
Carmen Electra	50 Cent	Angelina Jolie		Japonia	Boston Red Sox	Michael Jackson	Honda Civic	Spongebob Squarepants
Orlando Bloom	Bob Marley	Avril Lavigne		Haiti	Cricket	Angelina Jolie	Mustang	Finding Nemo
Harry Potter	Justin Timberlake	Beyonce		Cuba	Chicago Cubs	Martha Stewart	Toyota Supra	Dragon Ball Z
MP3	Michael Jackson	Hilary Duff		Pakistan	NY Yankees	Clay Aiken	Mitsubishi Eclipse	Tweety

ADOBE READER LA VERSIUNEA 7

Principalul atu - viteza



Compania Adobe a lansat recent versiunea 7 a programului Adobe Reader. Deși nu aduce noutăți revoluționare pentru vizualizarea și gestionarea documentelor în format PDF, Adobe Reader 7 reușește să repare principala problemă a versiunii anterioare, și anume timpul lung necesar încărcării. Pentru acest lucru aplicația încarcă în memorie, la pornirea sistemului, un modul auxiliar ce determină

încărcarea mult mai rapidă a programului în comparație cu versiunea precedentă. În afară de acest aspect au fost aduse îmbunătățiri în mai multe sensuri, printre care căutarea informațiilor în cadrul documentului, selecția mai ușoară a textului și a imaginilor și gestionarea mai ușoară a atașamentelor. În plus, utilizatorii vor putea observa și o reclamă la Yahoo! Toolbar.

BACK-UP PE SERVER

10GB pentru stocarea online

Deși pare exagerat, o companie mai puțin cunoscută, pe numele ei Stremload, pune la dispoziția utilizatorilor nici mai mult, nici mai puțin de 10GB spațiu de stocare pe server. Și, cel mai important, crearea unui cont se poate face gratuit. Cei 10GB pot fi folosiți pentru stocarea fișierelor multimedia, filme, muzică, imagini etc. Singurele limitări impuse sunt legate de cantitatea de date transferate. Astfel se poate face upload de până la 100MB într-o sesiune, în timp ce download-ul este limitat la 100MB pe lună. Reprezentantii companiei Stremload și-au justificat oferta prin concurența din partea marilor companii precum Yahoo!, America Online și chiar Google prin Gmail pentru stocarea fișierelor multimedia.

AMENINȚĂRILE INTERNETULUI

Top viruși 2004

Conform unui studiu dat publicității de compania Softwin, în 2004 au apărut cei mai mulți viruși noi din ultimii 10 ani. Din cei peste 100.000 de viruși detectați de BitDefender până acum aproximativ un sfert au apărut în acest an. Comparativ cu anul 2003, în 2004 au apărut de trei ori mai mulți viruși, crescând în același timp și gradul lor de complexitate. Cea mai activă perioadă din punctul de vedere al răspândirii virușilor a reprezentat-o începutul anului trecut.

Anul 2004 a adus și alte premiere negative, constatându-se apariția primului virus pentru terminalele GSM pe care rulează sistemul de operare Symbian OS,

a primului virus pentru pocket PC-urile cu sistemul de operare WinCE și a primului virus care se trimite în arhive cu parolă (Win32.Bagle.H).

De departe, cel mai periculos virus al anului 2004 a fost Netsky. Diversele variante ale acestuia ocupă 74,86 din numărul total de infectări. În afară de acesta, în topul celor mai răspândiți viruși ai anului trecut se regăsesc Lovgate, Sober și Beagle.

Pentru 2005 se estimează o dublare a numărului de viruși comparativ cu 2004, iar cea mai mare creștere o vor înregistra viermii care exploatează vulnerabilitățile sistemului de operare.

CADOUL DE LA MICROSOFT

Avalon pentru Windows XP

Microsoft și-a surprins utilizatorii oferind o versiune demonstrativă a tehnologiei Avalon, motorul grafic al viitorului sistem de operare Longhorn. Avalon este principalul pilon al Longhorn, în special după ce Microsoft a decis să amâne lansarea sistemului de fișiere WinFS, care inițial ar fi trebuit să-și facă apariția o dată cu Longhorn. Versiunea demonstrativă poate fi descărcată de pe site-ul

Microsoft și, spre surpriza multor utilizatori, se poate instala și pe Windwos XP.

Deși utilizatorul nu va remarca nici o schimbare după instalarea lui Avalon, acesta le va permite programatorilor să realizeze interfețe mult mai ergonomice și aspectuoase pentru aplicațiile pe care le dezvoltă. Versiunea finală a noii tehnologii va fi disponibilă în 2006 și va fi lansată, probabil, o dată cu Windows Longhorn.



XPLORER XTREM

Ghidul tău offline pentru optimizarea navigării online

Navigare la întâmplare

www.digitalglobe.com



Imaginile din satelit fac parte dintr-o categorie aparte a fotografiei digitale, care beneficiază de cele mai recente inovații din acest domeniu. DigitalGlobe.com pune la dispoziția vizitatorilor astfel de imagini pentru majoritatea zonelor de pe glob. O simplă căutare în funcție de oraș sau adresă scoate la iveală imaginile realizate din satelit ale zonei căutate. Tot pe acest site poate fi găsită o secțiune specială cu imagini surprinse în timpul tragediei din Asia, care reflectă dramatismul tsunami-ului.



Hardware

www.hwextreme.com

Hardware Extreme este un site dedicat componentelor hardware, în general, și celor mai noi tehnologii din acest domeniu, în special. Atât știrile, cât și articolele în care este descrisă funcționarea în timpul testării a unei anumite componente apar la puțin timp după lansarea produsului respectiv. În plus, articolele sunt însoțite de imagini de rezoluție mare și, bineînțeles, de prețurile disponibile în mai multe magazine online.



Software

<http://docupub.com>

La ora actuală, formatul PDF (Portable Document Format) este standardul transmiterii documentelor pe Internet. Printre avantajele pe care acest format le oferă se numără dimensiunea redusă obținută prin compresare și includerea în document a elementelor componente (imagini, fonturi etc.). Acest site le poate fi de folos celor care doresc să creeze PDF-uri din alte fișiere precum documente Microsoft Office sau diverse imagini fără achiziționarea unui program specializat precum Adobe Acrobat.



Internet

www.ibdguy.com/signature

Acest site le oferă celor care nu posedă cunoștințe de HTML posibilitatea creării unei semnături utilizând acest limbaj. Editarea semnăturii este extrem de simplă, vizitatorii având doar de introdus datele de contact și de apăsat butonul de generare automată a acesteia. Unic neajuns este legat de opțiunile limitate de personalizare, singurele elemente configurabile fiind fonturile și culorile. Semnăturile astfel create pot fi introduse automat în mesajele electronice expediate cu ajutorul clienților de e-mail.



Jocuri

www.happypuppy.com

În ciuda numelui, acest site nu se ocupă de cel mai bun prieten al omului, ci de al doilea cel mai fidel companion: jocul pe calculator. Site-ul conține rubrici pentru jocurile pe PC, dar și pe PS2, Xbox, GameCube și GBA. Trailere, demo-uri, imagini, prezentări de jocuri, dar și de componente hardware, găsiți de toate pe acest site, ba chiar și un forum unde să vă exprimați părerile și o secțiune de unde puteți închiria jocurile dacă vi se pare că v-ar costa prea mult.

LECȚIA ONLINE DE ISTORIE

Accesul în cele mai multe cazuri gratuit la informații este unul dintre cele mai importante avantaje oferite de Internet. Deși pentru unii ar putea părea o contradicție în termeni, istoria se află la loc de cinste și pe Internet, nu doar în manualele școlare, iar pentru unii chiar este o pasiune, nu doar o materie în plus de învățat.

Egiptul Antic reprezintă și în prezent unul dintre cele mai fascinante subiecte ale istoriei. Importanța studierii lumii egiptene antice cu toate aspectele pe care aceasta le presupune, de la modul de viață al oamenilor, ierarhiile statale și bineînțeles modul în care au fost construite celebrele piramide, a dus la crearea unei noi ramuri de studiu istoric denumite egiptologie. www.eyelid.co.uk este o sursă importantă de informații legate de Egiptul Antic, care tratează elemente însemnate ale

acelor vremuri, precum piramide (poziționare geografică, denumire, imagini), temple, faraoni etc.



Imperiul Roman a avut o influență extraordinară asupra civilizației, din multe puncte de vedere: militar, cultural, lingvistic, juridic etc. De exemplu, mare parte a dreptului românesc și a normelor juridice internaționale au la bază principiile și teoriile dezvoltate în cadrul dreptului roman. www.roman-empire.net este site-ul pe care pot fi găsite foarte multe informații legate de Imperiul Roman, organizate de așa manieră încât găsirea unei anumite informații să

nu ridice nici un fel de probleme. Datele istorice sunt împărțite în funcție de mai multe criterii precum formele de guvernare, organizarea socială, religia, armata etc. Pentru o reprezentare și mai clară a evenimentelor istorice poate fi accesată secțiunea de hărți și imagini ale anumitor puncte de interes cum ar fi Colosseumul, Palatul Imperial din Roma sau templele diverselor zeiități.

Al doilea război mondial a reprezentat cu siguranță cea mai tragică perioadă din istoria omenirii. www.worldwar-2.net este unul dintre multele site-uri pe care pot fi găsite informații despre cel de-al doilea război mondial. Acesta prezintă principalele evenimente în ordine cronologică pe regiuni geografice, fiind acoperite toate zonele, de la frontul european până la războiul din nordul Africii sau cel din Pacific. Totodată, acest site, în

afara prezentării obiective a evenimentelor, realizează și o analiză a cauzelor care au dus la izbucnirea celui de-al doilea război mondial.



Web-ul românesc este ceva mai sărac în resurse istorice. Cu toate acestea, cei interesați pot vizita site-ul www.dacii.ro. Titlul acestui site este destul de sugestiv pentru a face de prisos eventualele comentarii. Cu toate acestea, este de apreciat numărul mare de articole despre aproape orice subiect care are legătură cu Dacia.



INSTRUMENTAR ARTISTIC

UNELTELE ARTEI DIGITALE

Vom încheia această serie de articole cu o privire de ansamblu asupra progresului făcut în timp de dispozitivele folosite de artiștii digitali pentru a-și transpune ideile pe pânza virtuală.



DACĂ PICTORUL FOLOSEȘTE PENSULA, IAR sculptorul lucrează cu dalta, în cazul artei digitale lucrurile nu sunt atât de simple. În primul rând pentru că între artist și mediul său de creație intervine un proxy complex, care este calculatorul, cu al său sistem de operare. Artistul trebuie să interacționeze cu el prin intermediul unei interfețe, lucru care s-a dovedit destul de dificil la început.

Vorbeam în prima parte a acestui istoric despre light pen, un dispozitiv care funcționează ca un touchscreen întors pe dos. Practic, acest "creion" avea un senzor special în vârf, care putea să detecteze schimbarea de luminozitate a unui pixel

în momentul în care placa video reimprospăta ecranul și, coroborând aceste date cu rata de refresh, putea să stabilească poziția vârfului light pen-ului în raport cu ecranul. Primul light pen a fost conceput și utilizat de Ivan Sutherland în anul 1957.

Evident că în aproape jumătate de secol light pen-ul a devenit perimat și nu mai este folosit nicăieri. În primul rând pentru că avea cerințe speciale de sistem (un port dedicat pe placa video) și rate de refresh lente (50-60Hz) și în al doilea rând pentru că era mult mai greoi și mai puțin eficient decât un mouse.

Mouse-ul a fost inventat în anul 1963 de către Douglas Engelbart, un inginer de la Institutul de Cercetare din Stanford. El a fost înregistrat la Oficiul de Patente și Inventii de-abia în anul 1970, sub numele de "Indicator al poziției X-Y pentru un sistem de afișare". Primul mouse era butucănos și avea în interior două roți dințate așezate perpendicular una peste alta, rotația fiecăreia fiind transformată în mișcare pe axa corespondentă. În anul 1970, Bill English, de la Xerox PARC, aduce prima îmbunătățire semnificativă acestui sistem, înlocuind roțile externe cu o bilă care se putea mișca în orice direcție. Mișcarea bilei era preluată de două roți dințate plasate în interiorul mouse-ului de data aceasta. Mouse-ul modern, așa cum îl știm, a fost conceput de elvețieni, dacă vă

vine să credeți, la Școala Politehnică Federală din Lausanne, de către un ceasornicar pe nume André Guignard. Din această instituție de învățământ se desprinde la un moment dat un laborator comercial, care este strămoșul companiei Logitech, pe care o știm cu toții.

Dar oricât s-ar trage din strămoși cu renume, Logitech nu se poate lăuda cu crearea primului mouse optic. Acesta a fost conceput în anul 1982 de Steve Kirsch, un adolescent-minune din generația lui Bill Gates, care și-a conceput propria companie, Mouse Systems Corporation. Mouse-ul optic folosea o diodă emițătoare de lumină pentru a lumina suprafața și un senzor optic pentru a "citi" detaliile acesteia. Primul mouse optic nu funcționa decât pe suprafețe metalice speciale imprimate cu o rețea fină de linii albastre și gri.

În ceea ce privește numărul de butoane, primul mouse, cel conceput de Engelbart, avea un singur buton. Au urmat cele cu două, cu trei și mai apoi cu cinci, șapte sau chiar nouă butoane. Singurii care au păstrat mouse-ul cu un singur buton sunt cei de la Apple.

Ca instrument artistic, mouse-ul avea un singur dezavantaj față de light pen. Nu avea aceeași familiaritate imediată pe care o conferă un banal instrument de scris. Și orice grafician poate confirma că este în mod evident mai dificil să

MODELE DE REFERINȚĂ ÎN GRAFICA COMPUTERIZATĂ

LENA - Primul model de referință nu este unul 3D, ci unul 2D, și este „model” în mai multe sensuri ale cuvântului, fiind fotografia unui Playmate din numărul din noiembrie 1972 al Playboy. Această imagine este renumită în domeniul graficii computerizate pentru că a servit drept cobai pentru nenumărate teste: algoritmi de compresie, filtre de procesare a imaginilor etc. Prima oară a folosit-o Alexander Sawchuk, profesor la Institutul pentru Procesarea Imaginilor și Semnalelor, care avea nevoie de o fotografie pentru un proiect ce urma să fie prezentat la o conferință. El voia ceva interesant și cu culori vii, iar această fotografie din revista Playboy a unui coleg era ideală. Ea a ajuns cunoscută în toată lumea, stârnind reacții negative din partea savanților mai

conservatori și a Playboy, care inițial voia să-i dea în judecată pe cei care o folosesc, dar a renunțat.

CEAINICUL DIN UTAH - Banalul ceainic 3D poate fi generat automat de orice pachet de grafică 3D care se respectă și este unul dintre cele mai cunoscute obiecte de referință din grafica generată pe calculator. El nu este creat manual, ci are la bază un model matematic. A fost creat în anul 1975 de cercetătorul Martin Newell de la Universitatea din Utah. Acesta avea nevoie de un model matematic de complexitate moderată al unui obiect din viața de zi cu zi și a ales ceainicul soției sale. Ceainicul era compus dintr-un set de coordonate 3D care descriau poziția spațială a punctelor de bază. Faptul că Newell a publicat aceste coordonate a făcut ca ceainicul să fie folosit de tot mai

mulți cercetători, care nu mai trebuiau să creeze manual un alt obiect. De-a lungul timpului, el a fost randat cu fațete, wireframe, cu bumpmapping, cu reflexii, chiar și cu blană pe el. Notorietatea sa a făcut ca să fie inclus ca obiect implicit în API-uri ca OpenGL sau DirectX3D.

CORNELL BOX - A fost construită în anul 1984 în cadrul programului dedicat graficii digitale de la Universitatea Cornell, ca un test pentru determinarea preciziei motoarelor de randare, comparând imaginea creată digital cu o fotografie a aceleiași scene. După ce era fotografiată, se măsurau cu instrumente de precizie o serie de parametri importanți ai scenei. Scena era apoi reprodusă într-un program 3D și randată, iar imaginea rezultată era comparată cu fotografia.

desenezi prin intermediul unui mouse decât cu creionul pe hârtie. De aceea a fost nevoie să fie inventată tableta grafică, un dispozitiv conceput special pentru artiști, în particular pentru cei care se ocupă cu desenul sau pictura. Orice grafician 2D care se respectă lucrează cu o tableță grafică. Sau cel puțin ține una pe birou, pentru orice eventualitate.

Primele tablete grafice au apărut cam o dată cu mouse-ul, prin anii '60, dar erau îngrozitor de primitive. Ele se numeau spark tablets și funcționau pe bază de sunet. În momentul în care creionul atinge tableta producea un scurtcircuit, al cărui zgomot era captat de o serie de microfoane plasate sub plasa de dimensiuni mari, sistemul folosind apoi triangulația pentru a plasa stylusul în spațiul virtual. Prima tableță grafică în sensul modern al expresiei a fost creată în anul 1964 de corporația RAND și purta numele de GraphaCon (de la Graphic Converter). Dispozitivul folosea o grilă de fire așezate de-a lungul și de-a latul tabletei, care emiteau un slab semnal magnetic specific în funcție de locația lor. „Creionul” recepta aceste semnale și le transforma în coordonate X și Y.

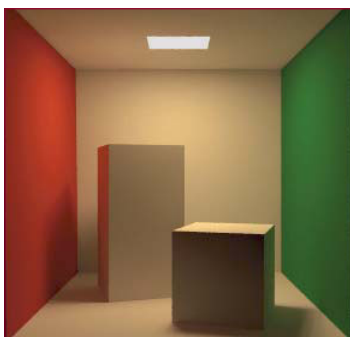
Următorul pas a fost tableta grafică cu senzor de presiune, care folosea două grile separate, una pentru coordonatele X și una pentru cele Y, separate de un strat subțire de material. În momentul în care creionul apăsa pe tableță un fir X

intra în contact cu un fir Y, stabilind o poziție spațială. Prima tableță grafică pentru utilizatorii casnici s-a numit Koala Pad și a fost concepută pentru Apple II, dar a ajuns să aibă versiuni pentru majoritatea computerelor personale din anii '80-'90.

Tableta grafică a fost un pas important pentru arta digitală, pentru că le permitea artiștilor să deseneze „de mână”, în mod natural, ceea ce nu era posibil cu un mouse.

Dar avantajele tabletei grafice erau limitate aproape exclusiv la creațiile 2D, ceea ce a făcut necesară conceperea unor dispozitive care să permită manipularea unor obiecte 3D într-un spațiu 3D.

Astfel ajungem deja în prezent unde instrumentele sunt adaptate la noile cerințe ale mediului artistic. Avem, de exemplu, CubicMouse, un obiect cubic care cu greu poate fi numit mouse. Dezvoltat de Centrul German Național de Cercetare în Domeniul Tehnologiei Informației (imaginați-vă cum sună asta în germană) și apoi achiziționat de firma



Fake Spacesystems, „mouse-ul” se ține în mână și este format dintr-un cub pe care sunt mapate poziția și orientarea mediului de lucru și în care sunt înfipte trei vergele pe care este mapat sistemul de coordonate al unui obiect din acel mediu. Împingerea sau rotirea și tragerea unei vergele vor cauza o deplasare sau o rotire a obiectului, relativ la respectiva axă.

Și mai avansată este CyberGlove, de la Immersion 3D Interaction, o mânășă care în combinație cu un exoschelet force feedback pe nume CyberGrasp le permite utilizatorilor să manipuleze direct obiecte 3D pe ecranul calculatorului și să simtă tactil reacția acestora. Practic, cu două astfel de mânuși și un program specializat, un artist poate modela ca în lut. Acest gen de instrumente constituie domeniul unei noi științe, ce poartă numele de haptică și se ocupă cu mediile virtuale și interacțiunea cu acestea. Haptica le oferă artiștilor instrumente inovative, cum este cazul ShapeTape de la Alias Wavefron, geOrb de la Global Haptics sau Phantom Omni Device de la SensAble Technologies.

Domeniul artei digitale este unul dintre cele mai inovative și, deși poate metodele clasice de creație nu vor dispărea niciodată, ele sunt mereu provocate și influențate de noile medii de exprimare. Inventarea calculatorului a schimbat multe, dar comunicațiile și arta au fost cele mai afectate. În sensul bun, așa zice eu.

Adrian Dorobăț

Reteaua perfectă se construiește în timp. Noi am început de 10 ani.



SOLUȚII PORTABILE DE COMUNICAȚII. UN ARSENAL DE ELITĂ.

Bineînțeles, fiecare merită o șansă și noi recunoaștem întotdeauna valoarea unui tânăr recrut. Dar pentru aplicațiile cu adevărat importante pentru afaceri îți recomandăm să te bazezi pe o echipă experimentată.

Euroweb este inițiatorul serviciilor comerciale Internet în România, al proiectului RoNIX (Romanian Network for Internet Exchange) și membru fondator al ANISP (Asociația Națională a Internet Service Providerilor).

Alege o echipă de profesioniști - avem experiență de peste 10 ani în furnizarea celor mai eficiente soluții pentru Internet sau transfer de date.

office@euroweb.ro 021 / 307 65 43

 **EUROWEB**
INTERNET FOR BUSINESS



PLAYERE VIDEO

CINEMA DIGITAL

Playerele video sunt programe aflate în plină dezvoltare la ora actuală, iar ierarhia celor mai bune astfel de programe suferă schimbări importante chiar într-un timp destul de scurt.

ALĂTURI DE MUZICĂ, FILMELE PE CALCULATOR reprezintă una dintre bucuriile lumii digitale. Calitatea imaginii și a sunetului, precum și comoditatea de a viziona filme dintr-un fotoliu confortabil la un monitor cât mai mare, dacă este posibil, sunt o parte din argumentele care au dus la răspândirea filmelor în format digital.

La ora actuală cerințele de sistem necesare vizionării filmelor nu mai reprezintă un impediment. Cele câteva sute de megaherți necesare procesării filmelor sunt la dispoziția majorității calculatoarelor actuale. Cerințele de sistem cresc direct proporțional cu gradul de compresie a algoritmilor folosiți pentru codarea filmelor. Astfel procesarea filmelor în format MPEG-4 codate cu DivX sau XviD (care reușesc o compresie sporită a filmelor fără degradarea semnificativă a calității imaginii) necesită resurse mai mari în comparație cu procesarea celor care îmbracă formatul MPEG-1 sau MPEG-2.

Dată fiind răspândirea filmelor în format digital, majoritatea utilizatorilor, indiferent de gradul lor de cunoștințe, au luat deja contact cu cel puțin un player video. Interesant este faptul că, deși filmele pe calculator nu mai sunt demult o noutate, mare parte din playerele actuale nu au ajuns încă sau au ajuns de curând la prima versiune finală, în timp ce altele se pot lăuda cu

versiuni destul de înaintate. Cu toate acestea, în domeniul playerelor video versiunea programului nu reflectă întotdeauna funcționalitatea acestuia. Există multe programe aflate la primele versiuni, care surclasează fără drept de apel unele playere aflate la o versiune avansată. Comparația cea mai elocventă, așa cum veți vedea în continuare, se poate face între câștigătorul testului (care nu a atins deocamdată o primă versiune finală) și, spre exemplu, Windows Media Player, program ajuns deja la versiunea cu numărul 10.

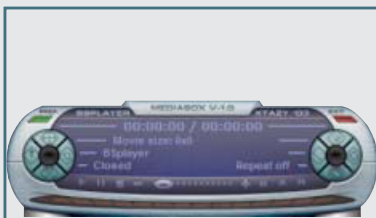
În general playerele video existente la ora actuală se pot împărți în două mari categorii: playere care permit vizualizarea filmelor și atât (fără a include facilități avansate) și programe care pun la dispoziția utilizatorilor un număr mare de opțiuni care variază de la configurarea modului de rulare a filmului sau aplicarea unor efecte audio în timp real până la cele mai mici detalii ale ferestrei de vizualizare sau ale meniului contextual. Vorbind de meniul contextual, trebuie spus că acesta joacă un rol foarte important în ergonomia playerelor video, mult mai important decât în cazul celorlalte categorii de programe. Prin acesta pot fi accesate, de regulă, majoritatea funcțiilor atât în modul normal de vizualizare, cât mai ales în modul Full Screen.

CUM AM TESTAT

Testul s-a desfășurat pe un sistem dotat cu un procesor Celeron la 2GHz, cu o memorie RAM de 512MB DDR400. La notarea programelor s-au avut în vedere următoarele criterii: funcționalitatea în proporție de 60%, ergonomia - 25%, resursele și compatibilitatea - 15%.

Printre facilitățile pe care le-am urmărit în timpul testului se numără posibilitatea de a mări sau micșora imaginea (Zoom), OSD, care permite afișarea suprapusă imaginii a anumitor informații și chiar configurarea celor mai importante funcții, Bookmarks, opțiune care permite crearea unor așa-numite semne de carte utile reluării filmului dintr-un anumit moment, modificarea raportului de imagine (cinematograf - 16:9, TV - 4:3) etc. Subtitrarea este, de asemenea, o funcție extrem de importantă pentru playerele video. Indiferent de nivelul de cunoaștere a limbii filmului respectiv, întotdeauna există și expresii sau cuvinte care, din diverse motive, nu sunt înțelese. În afara afișării acestora, am mai urmărit existența unor opțiuni precum încărcarea automată, modificarea aspectului, a poziționării, a timpilor de afișare și gestionarea corectă a liniilor lungi de subtitrare fie prin redimensionarea textului, fie prin împărțirea automată pe mai multe linii.

Liviu Andrei Mihai



Producător: Webteh
Web: www.bsplayer.org
Tip licență: Freeware

Verdict 84.25

BSPlayer 1.02

Deși a pierdut primul loc, BSPlayer rămâne un program excelent. Am apreciat la acest player faptul că reușește să păstreze un raport echilibrat între complexitatea funcțiilor pe care le oferă și ușurința cu care acestea pot fi configurate. Deși recent a intrat în rândul programelor cu pretenții financiare, fiind acum disponibil în două versiuni, dintre care una contra cost, care include o serie de facilități suplimentare, varianta gratuită oferă încă o funcționalitate ridicată.

IMAGINE ȘI SUNET

BSPlayer dispune de toate opțiunile necesare modificării modului de vizualizare a filmelor precum schimbarea raportului imaginii (în afară de clasicele

16:9 și 4:3 mai pot fi create și salvate și altele) sau funcția Pan-Scan. Aceasta din urmă dispune de două modalități de configurare, și anume cea automată, care va umple tot ecranul fără a fi necesară intervenția utilizatorului, și cea manuală, în care acesta va stabili cât de mult va fi mărită imaginea.

OPȚIUNI

O facilitate apreciată de utilizatorii comozi este cea care realizează rularea continuă a filmelor care au mai multe părți cu condiția ca acestea să se afle în același director. De asemenea, foarte utilă se dovedește posibilitatea modificării timpilor de afișare a subtitrărilor chiar în timpul rulării filmului.



Producător: Crystal Reality
Web: www.crystalplayer.com
Tip licență: Shareware

Verdict 79.70

Crystal Player Professional Christmas Edition

La acest player este evident efortul programatorilor de a face cât mai ușoară configurarea principalelor funcții ale programului. Amintim aici afișarea anumitor opțiuni în funcție de locul în care se poziționează cursorul. Astfel mutarea cursorului în partea stângă va duce la afișarea opțiunilor de configurare a imaginii și sunetului (luminozitate, contrast, saturatie, volum etc.), în timp ce în partea superioară va putea fi accesat meniul principal.

IMAGINE ȘI SUNET

Crystal Player pune la dispoziția utilizatorilor două facilități care promit îmbunătățirea calității filmelor

în format digital. Este vorba de Multisampling și Supersampling. Ambele au în vedere filmele cu un număr redus de frame-uri sau realizate într-o rezoluție mică. Îmbunătățirea imaginii aproape că nu se observă, în schimb am remarcat o încărcare mult mai mare a procesorului.

OPȚIUNI

Din păcate, programul nu permite modificarea shortcut-urilor asociate anumitor funcții. Pe de altă parte, subtitrările beneficiază de o serie de efecte deosebite care fac mai ușoară citirea lor de la distanță.



Producător: DivX Networks
Web: www.divx.com
Tip licență: Freeware

Verdict 60.80

DivX Player 2.6

La prima vedere poate părea oarecum surprinzător faptul că playerul dezvoltat chiar de firma proprietară a unuia dintre cei mai folosiți algoritmi de compresie a filmelor a ocupat ultimul loc. Însă funcțiile de care acesta dispune îl fac ultima alegere pentru vizionarea filmelor în format digital.

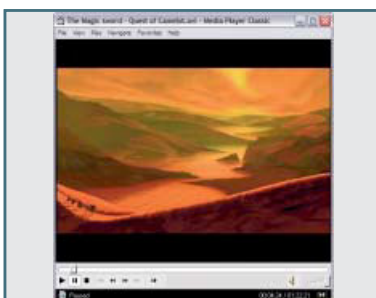
IMAGINE ȘI SUNET

DivX Player este de departe cel mai slab player video din cadrul testului nostru. Modificările ce pot fi aduse imaginii se rezumă la alegerea unuia din cele două raporturi (4:3 sau 16:9) și micșorarea la jumătate sau dublarea dimensiunii acesteia. Singurul aspect pozitiv pe care putem să-l evidențiem (și aici se văd în sfârșit

beneficiile aduse de faptul că producătorii lui se ocupă și de dezvoltarea codec-ului cu același nume) este acela că utilizatorul poate configura calitatea filmului vizionat în funcție de resursele sistemului pe care îl are la dispoziție. În ceea ce privește sunetul, setările se limitează la modificarea volumului, nefiind inclus un egalizator.

OPȚIUNI

Lipsa suportului pentru subtitrări, precum și a unui playlist sunt alte puncte slabe ale acestui program. În afară de faptul că dispune de un număr redus de facilități, pentru configurarea acestora utilizatorul este obligat să acceseze fereastra de opțiuni.



Producător: Gabest
Web: <http://gabest.org>
Tip licență: Freeware

Verdict 81.35

Media Player Classic 6.4.8.2

Media Player Classic este un player video gratuit ce are la bază versiunea 6.4 a Windows Media Player căreia i-au fost adăugate mai multe funcții utile care îi lipseau playerului de la Microsoft (unele dintre ele nefiind prezente nici în recenta versiune 10). Spre deosebire de celelalte programe, Media Player Classic este alcătuit dintr-un singur fișier executabil ce conține toate informațiile și setările necesare.

IMAGINE ȘI SUNET

Media Player Classic include mai multe filtre care fac posibilă rularea anumitor formate video și audio fără instalarea codec-urilor aferente, precum MPEG Splitter, MPEG-1 și MPEG-2 Video Decoder, AC3 Decoder etc.

OPȚIUNI

Sub interfața învechită a unui player apreciat cu ceva timp în urmă se ascund o mulțime de facilități care fac din Media Player Classic unul dintre cele mai bune playere video. Am avea totuși să-i reproșăm gestionarea greoaie a playlist-ului, unde singura posibilitate de adăugare a filmelor este drag&drop din Windows Explorer, precum și necesitatea realizării anumitor setări pentru afișarea subtitrărilor, care nu sunt la dispoziția utilizatorilor fără experiență. De asemenea, am remarcat rularea nefluidă a anumitor filme în format MPEG-1.



Producător: MV2
Web: <http://mv2.czweb.org>
Tip licență: Freeware

Verdict **85.35**

MV2 Player 0.7 RC2

Câștigătorul-surpriză al testului nostru a dobândit această poziție în primul rând datorită numărului impresionant de opțiuni de care beneficiază. Absolut toate aspectele legate de interfață, dar și de funcționalitate sunt configurabile. Utilizatorii cu mai puține cunoștințe în domeniul filmelor în format digital nu trebuie să-și facă griji că se vor pierde în cantitatea mare de opțiuni. MV2 Player dispune de trei niveluri de configurare - în funcție de experiența utilizatorului - care vor determina numărul de opțiuni afișate.

IMAGINE ȘI SUNET

În ceea ce privește imaginea și sunetul, MV2 Player dispune de toate opțiunile necesare, singura excepție

constituind-o egalizatorul audio. Una dintre cele mai importante și în același timp utile funcții ale acestui program o constituie meniul OSD. Acesta, în afară de informațiile despre filmul rulat, permite și accesul la setările de imagine și sunet.

OPȚIUNI

MV2 Player facilitează modificarea funcțiilor îndeplinite de butoanele mouse-ului și chiar ale tastelor multimedia ale anumitor tastaturi. Din numărul mare de facilități de care beneficiază MV2 Player se evidențiază suportul pentru programul Girder, cel care permite controlarea playerului prin intermediul telecomenzii.



Producător: RadLight
Web: www.radlight.net
Tip licență: Freeware

Verdict **62.95**

RadLight 4.0 beta 1

Fiind unul dintre cele mai vechi playere video, trebuie să recunoaștem că așteptam mai mult de la RadLight, însă ultima versiune a acestuia s-a dovedit - cel puțin până acum - a fi o mare dezamăgire. Este adevărat că e doar o variantă beta, dar ținând cont de timpul îndelungat scurs de la ultima versiune stabilă până la lansarea acesteia, era de așteptat ca numărul erorilor să fie cât mai mic posibil. Din păcate, realitatea este cu totul alta. RadLight s-a dovedit un program extrem de instabil, blocându-se din senin în timpul vizionării filmelor. Un alt aspect extrem de neplăcut îl constituie faptul că rămâne rezident în memorie după închidere și continuă să consume resurse importante ale sistemului.

IMAGINE ȘI SUNET

Pan-Scan și Zoom sunt doar câteva dintre funcțiile importante pe care RadLight a decis să le ignore. Pe de altă parte, facilități precum OSD și captura de imagini, deși sunt prezente și configurabile, refuză cu încăpățănare să funcționeze.

OPȚIUNI

Una dintre puținele facilități pe care le-am apreciat la acest program este posibilitatea alegerii codec-ului la care programul să apeleze pentru vizionarea unui anumit film. Spre exemplu, pentru decodarea filmelor în format MPEG-4 se poate opta între DivX și XviD (cu condiția ca ambele să fie instalate).



Producător: Microsoft
Web: www.microsoft.com
Tip licență: Freeware

Verdict **66.05**

Windows Media Player 10

Ultima versiune a programului încă încorporat în sistemele de operare Windows nu aduce îmbunătățiri majore în ceea ce privește vizionarea filmelor în format digital. Windows Media Player rămâne aceeași aplicație robustă ce consumă resurse însemnate (în comparație cu alte programe din aceeași categorie) și care include un număr redus de funcții pentru rularea filmelor. Acest aspect va obliga utilizatorii care vor alege Windows Media Player să vizualizeze filmele așa cum sunt, fără a putea opera modificări la nivel de imagine.

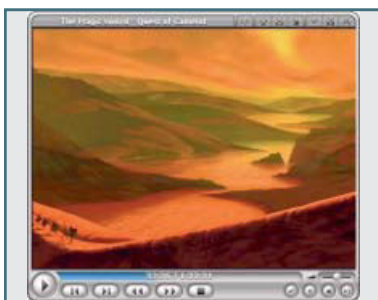
IMAGINE ȘI SUNET

Setările imaginii se rezumă, în principiu, la modificarea luminozității și a contrastului.

Dimensiunea nu poate fi modificată decât în raport de 50% și 200%. În schimb, sunetul beneficiază de un egalizator cu 10 benzi, același egalizator folosit și pentru muzica în format digital.

OPȚIUNI

Printre altele, Windows Media Player nu permite crearea bookmark-urilor sau reluarea unui film de la momentul în care se afla în clipa închiderii programului. Playerul de la Microsoft nu poate afișa, în mod normal, subtitrările. Singura excepție o constituie filmele în format DVD. Pentru celelalte formate singura posibilitate o constituie instalarea unui filtru precum DivXG400.



Producător: Inmatrix
Web: www.inmatrix.com
Tip licență: Shareware

Verdict **75.90**

Zoom Player Professional 4.10

Din multe puncte de vedere Zoom Player se aseamănă cu MV2 Player, câștigătorul testului. Numărul imens de opțiuni de configurare trădează faptul că Zoom Player este un program cu pretenții, care încearcă să pună la dispoziția utilizatorilor cât mai multe instrumente pentru vizionarea în condiții cât mai bune a filmelor pe calculator. Din păcate, modul în care acestea sunt organizate lasă mult de dorit în ceea ce privește ergonomia programului. Un utilizator mediu ar putea petrece zeci de minute în fața calculatorului în încercarea de a parcurge și înțelege toate opțiunile pe care Zoom Player le oferă.

IMAGINE ȘI SUNET

Una dintre cele mai utile facilități ale acestui program o constituie posibilitatea salvării anumitor setări sub forma preset-urilor. Astfel utilizatorul poate salva 10 configurări diferite pentru setări de luminozitate sau raporturi de imagine.

OPȚIUNI

Zoom Player permite salvarea setărilor sub forma unei chei de registri care se poate dovedi utilă în cazul în care se dorește revenirea la o configurare anterioară. Din păcate, nici acest player nu are suport integrat pentru afișarea subtitrărilor.

Codec-urile necesare vizionării filmelor

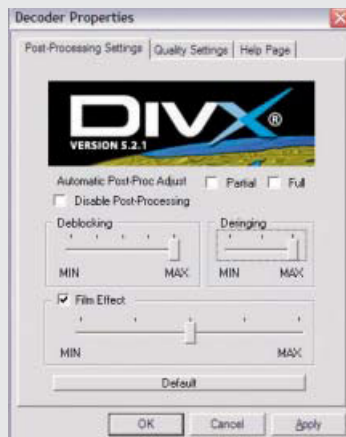
Denumirea de codec a rezultat în urma prescurtării celor două noțiuni de compresie/decompresie. În principiu, pentru rularea filmelor în format digital la ora actuală sunt necesare următoarele trei codec-uri: DivX, XviD și AC3, cu mențiunile că XviD poate decoda și filme în format DivX (este valabilă și viceversa dacă sunt operate anumite setări) și că în unele cazuri (destul de rare) prezența ambelor codec-uri (DivX și XviD) poate genera o serie de erori la vizionarea filmelor DivX.

DivX

Produs de firma cu același nume, DivX este un codec video ce are la bază algoritmul de compresie al formatului MPEG-4. Înainte de versiunea 4.0, DivX era o variantă pirată de MPEG-4, însă, începând cu anul 2000, a intrat în legalitate. Avantajul compresiei în format DivX este raportul foarte bun dintre mărimea fișierului și calitatea imaginii. Algoritmii de compresie ai acestui format permit comprimarea filmelor în format DVD fără a se pierde foarte mult din calitatea imaginii sau a sunetului.

CONFIGURARE

Setările ce pot fi operate pentru configurarea DivX Decoder (modul responsabil cu decodarea filmelor)



sunt puțin numeroase și nu necesită o descriere foarte amplă. Acestea sunt împărțite în două categorii: Post-Processing Settings și Quality Settings. Prima categorie facilitează configurarea operațiilor de îmbunătățire a imaginii imediat după încheierea procesului de decodare: Deblocking, Deringing și Film Effect. Deblocking elimină un anumit defect al imaginii numit blocking, care constă în apariția unor mici pătrate ce acoperă celelalte elemente vizuale și care este vizibil în special la filmele cu bitrate redus. Deringing estompează așa-numitul efect de ringing. Acesta apare ca o îngroșare

sau o umbră a zonelor cu contrast puternic și este mai puțin evident decât blocking. Cea de-a treia opțiune a categoriei Post-Processing Settings, Film Effect, este utilă, de asemenea, în cazul filmelor cu bitrate redus, aducându-le acestora un aspect mai natural. În al doilea tab al ferestrei de configurare a decoder-ului DivX se regăsesc setările de calitate (Quality Settings). Acestea sunt Smooth Playback (crează un buffer pentru filmele cu frame-uri bidirecționale), Yuv Extended Mode (selectarea acestei opțiuni va afișa filmele în formatul de culoare YV12), Overlay Extended (încearcă folosirea mai mult a resurselor hardware), Double Buffering (dublează cantitatea de memorie de tip buffer pentru asigurarea rulării fără întreruperi a filmului, dar depinde foarte mult de memoria RAM a plăcii video), Disable Logo (nu mai este afișat logo-ul DivX în colțul din dreapta-jos al imaginii la începutul filmului) și Support Generic MPEG-4 (permite folosirea codec-ului DivX și pentru vizionarea filmelor MPEG-4 obținute cu ajutorul altor codec-uri, precum XviD).

XviD

Având la bază formatul MPEG-4, XviD este un codec open source desprins

din DivX, care oferă o viteză de codare și o calitate superioară acestuia. Codec-ul XviD este capabil să ruleze și filmele comprimate în format DivX.

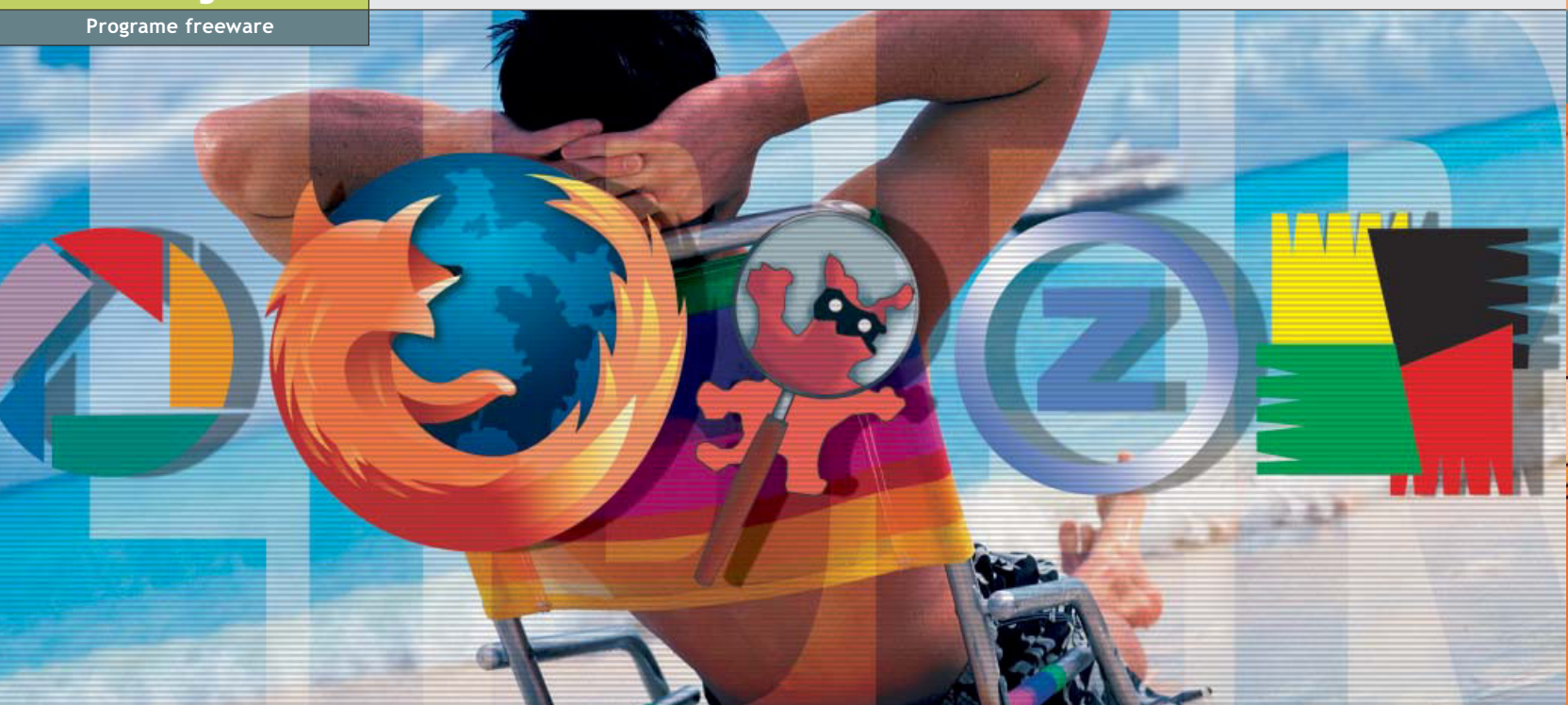
AC3Filter

Filtrul audio gratuit AC3 permite decodarea din punct de vedere audio a filmelor cu track-uri audio de tip AC3, respectiv MPEG-2 (DVD).

ATENȚIE LA PACHETELE DE CODEC-URI!

La ora actuală există foarte multe pachete de codec-uri (Nimo Codec Pack, ACE Mega CoDecS Pack, K-Lite Codec Pack etc.) care înglobează zeci de astfel de codec-uri audio și video. Însă majoritatea celor incluse în aceste pachete sunt complet inutile și de multe ori generează o serie de conflicte care variază de la vizionarea în condiții de calitate redusă la imposibilitatea rulării unor filme. De aceea nu vă recomandăm instalarea pachetelor de codec-uri. În cazul în care cele trei codec-uri sus-menționate sunt instalate și unele filme totuși nu rulează, vă recomandăm utilizarea programului GSpot pentru aflarea codec-ului necesar vizionării unui anumit film și instalarea codec-ului respectiv.

	MV2 Player 0.7 RC2	BSPlayer 1.02	Media Player Classic 6.4.8.2	Crystal Player Pro. Christmas Edition	Zoom Player Professional 4.10	Windows Media Player 10	RadLight 4.0 beta 1	DivX Player 2.6
Producător	MV2	Webteh	Gabest	Crystal Reality	Inmatrix	Microsoft	RadLight	DivX Networks
Web	http://mv2.czweb.org	www.bsplayer.org	http://gabest.org	www.crystalplayer.com	www.inmatrix.com	www.microsoft.com	www.radlight.net	www.divx.com
Tip licență	Freeware	Freeware	Freeware	Shareware	Shareware	Freeware	Freeware	Freeware
Opțiuni								
Pan-Scan	Da	Da	Da	Da	Da	Nu	Nu	Nu
Zoom	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Nu	Da
OSD	Da	Da	Da	Da	Da	Nu	Nu	Nu
Captură imagini	Da	Da	Da	Da	Da	Nu	Nu	Nu
Bookmarks	Da	Da	Nu	Nu	Da	Nu	Nu	Nu
Playlist	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Nu
Reluare de la ultima întrerupere	Da	Da	Nu	Da	Nu	Nu	Nu	Nu
Skin-uri	Da	Da	Nu	Da	Da	Da	Da	Da
Modificarea vitezei de rulare	Da	Da	Da	Nu	Da	Da	Da	Da
Moduri de vizualizare	Da/Da/Da	Da/Da/Da	Da/Da/Nu	Da/Da/Nu	Da/Da/Nu	Da/Da/Nu	Da/Da/Nu	Da/Da/Nu
(Original/Full Screen/Desktop Mode)								
Raporturi imagine (4:3/16:9)	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Da/Da	Nu/Da	Da/Da	Da/Da
Egalizator audio	Nu	Da	Da	Nu	Da	Da	Da	Nu
Modificare funcții tastatură/mouse	Da/Da	Da/Nu	Da/Nu	Nu/Nu	Da/Da	Nu/Nu	Da/Nu	Nu/Nu
Suport subtitrare	Da	Da	Da	Da	Filtru	Filtru	Da	Nu
Încărcare automată	Da	Da	Da	Da	Da	Nu	Da	Nu
Modificarea poziționării	Da	Da	Da	Da	Da	Nu	Da	Nu
Modificarea aspectului	Da	Da	Da	Da	Da	Nu	Da	Nu
Efecte font	Da	Da	Da	Da	Da	Nu	Da	Nu
Redimensionarea automată	Da	Da	Nu	Da	Nu	Nu	Nu	Nu
Împărțirea automată a liniilor	Da	Da	Da	Da	Nu	Nu	Nu	Nu
Modificarea timpilor de afișare	Da	Da	Da	Nu	Nu	Nu	Da	Nu
Note								
Funcționalitate	86	83	82	77	76	57	63	54
Resurse și compatibilitate	85	88	81	80	77	74	51	76
Ergonomie	84	85	80	86	75	83	70	68
Verdict	85.35	84.25	81.35	79.70	75.90	66.05	62.95	60.80



PROGRAME FREEWARE ALTERNATIVE GRATUITE

Înainte să achiziționeze un anumit program, utilizatorii ar trebui să consulte oferta aplicațiilor gratuite. Este posibil ca o astfel de aplicație să fie mai bună decât multe programe comerciale.

ÎN VIAȚA DE ZI CU ZI EXISTĂ UN DICTON

care spune că nimic nu este gratis. Ei bine, acesta nu este valabil în domeniul programelor de calculator, unde există destule aplicații ce pot fi utilizate gratuit. Cuvântul care reușește întotdeauna să atragă atenția utilizatorilor este freeware. Sunt freeware acele programe care pot fi folosite gratuit, fără nici un cost sau altă obligație. Aceste programe atrag un mare val de simpatie din partea utilizatorilor și reușesc de multe ori să submineze planurile de afaceri ale anumitor companii.

IMPORTANȚA PROGRAMELOR GRATUITE

Pentru utilizatorul de rând programele gratuite sunt cele care îl scutesc de alte costuri decât cele de achiziționare a componentelor și sistemului de operare. Ideea de bază este alternativa la programele comerciale. Presupunând că există două programe cu funcționalitate sensibil egală, unul gratuit, iar celălalt comercial, este greu de crezut că cineva ar alege să plătească pentru ceea ce ar putea avea gratis în condiții legale. Există și multe situații în care programele gratuite nu se ridică la înălțimea celor comerciale. Cu toate acestea, și ele pot constitui alternative, în măsura în care cheltuielile de achiziționare a programului

comercial nu justifică diferențele dintre cele două aplicații.

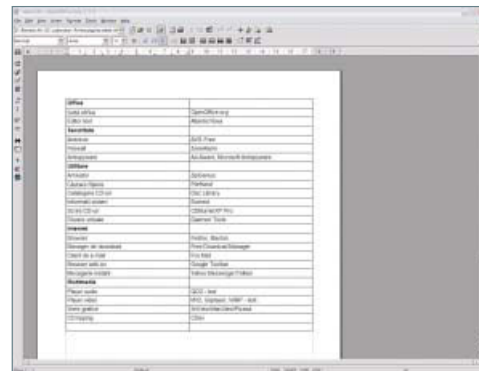
Ar fi nedrept însă să catalogăm toate programele gratuite ca simple alternative la cele comerciale, deoarece asta ar însemna să admitem din start că programele comerciale sunt superioare întotdeauna celor gratuite. Și nu este așa. Există și programe gratuite mai bune decât cele comerciale. Pe de altă parte, nu trebuie să cădem în capcana de a elogia peste măsură programele gratuite deoarece este greu de crezut că vor exista vreodată aplicații freeware care să ofere o funcționalitate superioară unor programe ca Photoshop sau Dreamweaver, lideri incontestabili ai categoriilor din care fac parte.

În fiecare domeniu există cel puțin o alternativă gratuită. Astfel, cu puțină indulgență, este posibilă utilizarea în totalitate numai a programelor gratuite.

PENTRU BIROU

Suitele de birou se află de multă vreme în umbra pachetului Microsoft Office, ale cărui funcționalitate și ergonomie deocamdată nu au rival. Fiind dedicate în special companiilor, pachetele office sunt majoritatea comerciale, iar prețul lor nu este unul care să poată fi ignorat.

Din acest punct de vedere, cu atât mai mult trebuie apreciate alternativele gratuite, chiar dacă nu se ridică la nivelul aplicațiilor comerciale.



OPENOFFICE.ORG

Ajuns de curând la versiunea 1.1.4, OpenOffice.org este principala alternativă gratuită a mult mai cunoscutului pachet office de la Microsoft. Deși nu se poate compara din nici un punct de vedere cu acesta, OpenOffice.org include majoritatea facilităților disponibile și în Microsoft Office. OpenOffice.org pune la dispoziția utilizatorilor săi un procesor de text, un program pentru calcul tabelar, unul pentru



ABONEAZĂ-TE ȘI AI PE LOC UN SUPER CADOU DE LA XTREMP

Primești 12 reviste plus:

- ✳ 20% REDUCERE FAȚĂ DE PREȚUL DE PE COPERTĂ
- ✳ LIVRARE GRATUITĂ LA TINE ACASĂ ÎN FIECARE LUNĂ
- ✳ PREȚUL REVISTEI GARANTAT PE DURATA ABONAMENTULUI
- ✳ PROMOȚII EXCLUSIVE NUMAI PENTRU ABONAȚI

COMPLETEAZĂ ȘI TRIMITE
ACUM
TALONUL DE ABONAMENT

Prima revistă cu DVD din România

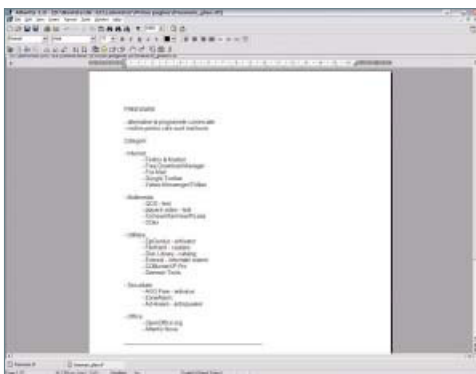


CADOU!
Șnur XtremPC
pentru telefonul mobil



CADOU!
Tricou
XtremPC
(M, L, XL)

realizarea prezentărilor și un editor grafic. Punctul slab al acestei suite de birou este ergonomia. Pentru un utilizator obișnuit cu aplicații precum Microsoft Word sau Excel va fi destul de dificil, cel puțin la început, să localizeze anumite funcții. Se pare însă că programatorii lui OpenOffice.org au realizat că pentru atragerea utilizatorilor altor programe trebuie ca tranziția și adaptarea acestora să fie cât mai ușoare, deoarece viitoarea versiune 2.0 va fi aproape identică - cel puțin din punctul de vedere al interfeței - cu Microsoft Office 2003.



ATLANTIS NOVA

Celor care au nevoie doar de un editor de text și nu vor să instaleze un întreg pachet office le recomandăm Atlantis Nova. Acesta depășește clar la capitolul funcționalitate editorul inclus în sistemele Microsoft, WordPad, și consumă foarte puține resurse. Fără a avea o interfață foarte încărcată, Atlantis Nova reușește performanța de a include pe toolbar câte un buton pentru fiecare facilitate existentă în program.

SECURITATE ÎNAINTE DE TOATE

Se pare că, o dată cu trecerea timpului securitatea devine din ce în ce mai importantă și pentru utilizatorul obișnuit. Poate și datorită importanței pe care o joacă securitatea în domeniul calculatoarelor, poate și din cauza faptului că multe companii au realizat că securitatea poate fi unul dintre cele mai profitabile domenii, aici sunt disponibile cele mai puține programe gratuite. Antivirusii și aplicațiile de tip firewall sunt principalele categorii din domeniul securității. Amenințările Internetului nu se opresc, din păcate, aici. Există tot felul de programe și coduri malițioase ale căror efecte variază de la afișarea de mesaje publicitare sau redirectionarea browser-ului Web la sustragerea de informații sau preluarea completă a controlului asupra unui calculator. Aplicațiile care se ocupă cu eliminarea acestora au primit titlul generic de AntiSpyware.

AVG ANTI-VIRUS FREE

Pentru protecția antivirus recomandarea noastră este AVG Anti-Virus Free. Deși nu include la fel de multe facilități precum varianta comercială, versiunea gratuită a acestui antivirus oferă o bună protecție prin așa-numitul Resident Shield, care rulează în background și scanează fișierele

înainte ca acestea să fie accesate. Scanarea mesajelor electronice și a atașamentelor pe care acestea le conțin, precum și actualizarea online nelimitată (spre deosebire de alte produse antivirus, comerciale, care permit acest lucru pe termen limitat) a bazei de date cu semnăturile virușilor sunt alte facilități pe care AVG Anti-Virus le oferă gratuit.

ZONEALARM

În ceea ce privește protecția împotriva atacurilor de pe Internet, ZoneAlarm este unul dintre cele mai bune programe de tip firewall. Chiar și versiunea gratuită oferă o funcționalitate ridicată, punând la dispoziția utilizatorului toate instrumentele necesare blocării eventualelor atacuri. Utilizatorul hotărăște ce programe au voie să acceseze Internetul și, în cazul detectării unei tentative de creare a unei breșe de securitate, poate bloca accesul la și dinspre Internet prin apăsarea unui singur buton. De asemenea, atașamentele suspecte ale e-mail-urilor vor fi copiate în carantină. Ca orice firewall care încearcă să-i ofere utilizatorului un grad cât mai ridicat de control, și ZoneAlarm cade în capcana nesfârșitelor mesaje de avertizare, numai că, din fericire, poate memora acțiunea pe care o întreprinde într-o anumită situație pentru a o repeta fără avertizarea utilizatorului data viitoare.

AD-AWARE PERSONAL

Una dintre cele mai eficiente aplicații de eliminare a acestor coduri malițioase este Ad-Aware Personal. Gratuit pentru uz personal, Ad-Aware are un principiu de funcționare care se aseamănă cu cel al antivirusurilor prin existența unei baze de date ce poate fi actualizată online automat sau prin programare la o anumită oră/dată. Programul celor de la Lavasoft, în încercarea de a realiza o eliminare cât mai completă și eficientă a codurilor malițioase, scanează întreg harddisk-ul, memoria RAM și conținutul regiștrilor. Procesul propriu-zis de scanare, precum și configurarea acestuia nu ridică dificultăți deosebite. În plus, configurarea implicită se dovedește eficientă, nefiind neapărat necesară aducerea unor modificări. Singurul punct slab cu adevărat important, în special pentru utilizatorii care beneficiază de o conexiune permanentă la Internet, este lipsa utilitarului Ad-Watch disponibil în versiunile comerciale (Ad-Aware Plus și Ad-Aware Professional). Acesta este responsabil cu scanarea permanentă, în background, a traficului de Internet.

ANTISPYWARE DE LA MICROSOFT

Microsoft AntiSpyware este pentru unii (sau mai bine zis va fi, deoarece în prezent se află în stadiul de testare), o apariție surprinzătoare în domeniul securității. Deocamdată nu se știe

Cum ar putea arăta un sistem pe care rulează în totalitate aplicații gratuite

Office		
Suită office	OpenOffice.org	www.openoffice.org
Editor text	Atlantis Nova	www.rssol.com
Securitate		
Antivirus	AVG Anti-Virus Free Edition	www.grisoft.com
Firewall	ZoneAlarm	www.zonelabs.com
AntiSpyware	Ad-Aware Personal	www.lavasoftusa.com
	Microsoft AntiSpyware	www.microsoft.com
Internet		
Browser	Firefox	www.mozilla.org
	Maxthon	www.maxthon.com
	Avant Browser	www.avantbrowser.com
Manager de download	Free Download Manager	www.freshdevices.com
Client de e-mail	Fox Mail	http://fox.foxmail.com.cn/english.htm
	Thunderbird	www.mozilla.org
Browser add-on	Google Toolbar	http://toolbar.google.com
	Yahoo! Toolbar	http://toolbar.yahoo.com
	MSN Toolbar	http://toolbar.msn.com
Mesagerie instant	Yahoo! Messenger	http://messenger.yahoo.com
	Trillian	www.trillian.cc
Utilitare		
Arhivare	ZipGenius	www.zipgenius.it
Căutare fișiere	FileHand	www.filehand.com
Informații sistem	Everest Home Edition	www.lavalys.com
Scriere CD-uri	CDBurnerXP Pro	www.cdburnerxp.se
Drivere virtuale	Daemon Tools	www.daemon-tools.cc
Multimedia		
Player audio	Quintessential Player	www.quinnware.com
	MV2 Player	http://mv2.czweb.org
Player video	BSplayer	www.bsplayer.org
	Windows Media Player	www.microsoft.com
Viewer grafic	XnView	www.xnview.com
	IrfanView	www.irfanview.com
	Picasa	www.picasa.com
CD ripping	CDex	http://cdexos.sourceforge.net
	Exact Audio Copy	www.exactaudiocopy.de
Conversie/editare video	VirtualDub	www.virtualdub.org

modul în care aceasta va interacționa cu viitorul sistem de operare, Windows Longhorn (dacă va fi parte integrantă a acestuia sau va fi disponibil separat), însă e cert faptul că, în ceea ce privește sistemele de operare actuale, doar cei care au Windows 2000, XP și 2003 vor putea instala Microsoft AntiSpyware.

Se pare că noul program AntiSpyware al celor de la Microsoft va face parte dintr-o suită completă de securitate care va conține, pe lângă acesta, un antivirus (a cărui apariție a fost anticipată încă de la achiziționarea de către Microsoft a RAV Antivirus) și un firewall (probabil o variantă îmbunătățită a celui deja disponibil în Windows XP).



Microsoft AntiSpyware include o serie de facilități caracteristice acestei categorii de programe, precum modulul rezident în memorie, care verifică în permanentă traficul, sau alertele în timp real despre tentativele de modificare a regiștrilor ori de adăugare a unor aplicații dubioase pe lista programelor care pornesc automat la inițierea sistemului de operare. Totodată, aplicația celor de la Microsoft beneficiază de o serie de facilități interesante precum afișarea informațiilor detaliate despre modul în care acționează spyware-urile detectate în timpul scanării sau ștergerea urmelor folosirii anumitor programe (chiar și non-Microsoft) ca Internet Explorer, Windows Media Player, Google Toolbar, WinRar, WinZip etc.

Ca orice versiune beta, nici Microsoft AntiSpyware nu a scăpat de inerentele erori (precum consumul exagerat de resurse din timpul scanării), însă mai multe despre acest program veți putea citi în rubrica "Laborator" din numărul viitor, când vom realiza o testare aprofundată.

INTERNET

Paleta aplicațiilor gratuite pentru Internet cuprinde programe din toate categoriile: browsere, clienți de e-mail și pentru mesagerie instant, managere de download etc.

În ceea ce privește browserele, cea mai mare parte dintre acestea este alcătuită din clone de Internet Explorer, care vin cu o serie de facilități pe care Microsoft a decis deocamdată să le ignore. Îmbunătățirile pe care acestea le aduc nu se rezumă doar la nivelul funcționalității, ci au în vedere și interfața programului, suportând skin-uri și presupunând un grad superior de personalizare.

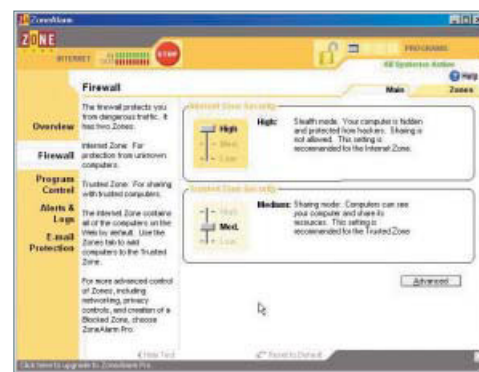
MAXTHON COMBO

Dintre acestea se remarcă Maxthon, fostul MyIE2. Acesta dispune de toate facilitățile unui browser modern: tabbed browsing pentru deschiderea mai multor site-uri în cadrul aceleiași ferestre, pop-up stopper pentru blocarea agasantelor reclame, search box-ul prin care se pot realiza căutări folosind mai multe motoare, printre care Google, Yahoo! și Altavista, session saver, facilitate care permite salvarea site-urilor vizitate în momentul închiderii browser-ului pentru a fi deschise automat la următoarea pornire, mouse gestures etc. În plus, Maxthon include și o serie de funcții care duc la sporirea securității în timpul navigării și blocarea reclamelor care încetinesc mult viteza încărcării site-urilor. Pe lângă toate acestea, ținem să amintim două funcții deosebit de utile. Este vorba, pe de o parte, de completarea automată a domeniilor, iar, pe de altă parte, de salvarea unor prescurtări pentru anumite site-uri. Prima permite completarea automată a adresei prin adăugarea automată a domeniilor la începutul și sfârșitul acesteia. Spre exemplu, poate fi configurat ca prin combinația de taste Ctrl+Shift adresei tastate să-i fie automat adăugate domeniile <http://www.la> la început, respectiv [.ro](http://www.la) la sfârșit. Salvarea prescurtărilor pentru anumite adrese permite, de exemplu, accesarea motorului de căutare Google doar prin tastarea literei g în adresa.

FIREFOX

De cealaltă parte a baricadei browserelor gratuite se află, printre altele, un program despre care se vorbește în prezent foarte mult în termeni elogioși. Este vorba de Firefox, browser văzut ca principala amenințare la adresa lui Internet Explorer. Conform statisticilor, se pare că în ultima vreme cota de piață a browser-ului de la Microsoft (la care o contribuție importantă o au și clonele sale, care sunt identificate ca fiind Internet Explorer datorită folosirii aceleiași engine) a suferit pierderi importante în favoarea lui Firefox.

La prima vedere browser-ul Open Source al celor de la Mozilla pare și chiar este lipsit de majoritatea facilităților importante. Singurele funcții esențiale pe care acesta le include în mod implicit sunt pop-up stopper-ul și posibilitatea deschiderii mai multor site-uri în cadrul unei singure ferestre. Însă tocmai acesta este punctul forte al lui Firefox: faptul că prin intermediul plug-in-urilor fiecare utilizator își poate configura browser-ul după propriul stil de navigare. De exemplu, un utilizator care nu apreciază facilitatea mouse gestures sau, din diverse motive, nu dorește să o folosească nu va instala plug-in-ul care introduce această funcție, evitând încărcarea browser-ului cu facilități de care nu are nevoie. Singurul reproș pe care am avea să i-l facem lui Firefox ar fi consumul foarte mare de resurse ulterior instalării plug-in-urilor.



FOX MAIL

Deși numele ar putea sugera o legătură între el și Firefox, Fox Mail este un client de e-mail dezvoltat de o companie chinezească, a cărui funcționalitate nu are nimic în comun cu produsele comerciale fabricate în țara respectivă. Fox Mail strălucește la capitolul securitate prin cele cinci filtre antispam pe care le conține și prin alte facilități precum blocarea implicită a conținutului HTML al mesajelor. Programul poate importa mesajele, setările și conturile din



**KENSON OPTICAL
ROMANIA SRL**

Multiplicare: CD-uri, DVD-uri, casete audio, carti de vizita pe CD, servicii conexe.

Str. Eugen Lovinescu nr. 5, sector 1 - Bucuresti
tel/fax: 021-22.33.133, tel: 031-402.50.60, 031-402.50.61
GSM: 0743.153.300, 0743.153.301, 0743.153.302, 0743.153.304
www.kenson-optical.com

Outlook Express. Un alt aspect interesant este acela că Fox Mail poate verifica și conturile de e-mail gratuite de pe Yahoo! și Hotmail, servicii care la ora actuală nu mai oferă suport pentru POP3 decât contra cost. În sprijinul evitării mesajelor nedorite, Fox Mail îi permite utilizatorului să vizualizeze headerele mesajelor primite direct pe server, acesta având posibilitatea de a șterge e-mail-urile pe care le consideră ca fiind spam înainte ca acestea să fie descărcate pe calculator. Fox Mail este genul de program despre care spuneam la începutul articolului că ar fi incorect să îl cataloghez drept simplă alternativă la programele comerciale atât timp cât oferă o funcționalitate superioară majorității programelor similare disponibile contra cost.

THUNDERBIRD

Ajuns recent la prima versiune finală, la fel ca și Firefox, clientul de e-mail de la Mozilla nu impresionează la nici un capitol, cu excepția filtrului antispam, care după o perioadă de învățare devine destul de eficient, reușind să redirecționeze majoritatea mesajelor nesolicitate în căsuța Junk. În rest, deosebirile dintre el și Outlook Express sunt puține și fără implicații majore în funcționalitatea programului. La fel ca și la Firefox, optimizarea la rulare a programului are de suferit, iar consumul de resurse este mai mare decât în cazul altor programe.



UTILITARE

Și categoria utilitatelor conține la rândul ei destule soluții gratuite care pot înlocui cu succes (cel puțin parțial) programele comerciale. Acestea variază de la aplicații pentru curățarea cheilor nefolositoare din regiștri la arhivatoare sau programe de scris CD-uri.

CDBURNERXP PRO

Fără îndoială, Nero Burning ROM este cel mai bun program de inscripționat CD-uri. Este chiar mult mai mult decât atât. Însă există și aplicații gratuite care pun la dispoziția utilizatorului majoritatea instrumentelor necesare inscripționării CD-urilor. Unul dintre cele mai bune astfel de programe este CDBurnerXP Pro. Acesta permite scrierea CD-urilor și DVD-urilor blank și reinscripționabile în mod normal și multisession (copierea în mai multe rânduri pe același mediu), copierea "on the fly" (direct de pe CD pe CD sau de pe DVD pe DVD), crearea CD-urilor audio din fișiere mp3, salvarea CD-urilor audio în format MP3 și importarea automată a tag-urilor de pe Internet,

crearea imaginilor de CD în format ISO și inscripționarea acestora pe CD etc. În plus, după încheierea procesului de inscripționare poate fi realizată automat verificarea datelor. CDBurnerXP Pro mai include un editor audio care nu excelează la capitolul facilități și un convertor de imagini de CD-uri care poate transforma imaginile în format BIN și NRG în ISO.

Punctul slab al acestui program îl constituie realizarea CD-urilor bootabile. CDBurnerXP Pro include o imagine de boot care scutește utilizatorul de crearea sau descărcarea de pe Internet a alteia. Însă de multe ori, chiar dacă setările au fost realizate corect, sectorul de boot conține erori, iar bootarea de pe CD eșuează. Trecând peste acest impediment și luând în calcul faptul că este vorba de un program gratuit, CDBurnerXP Pro constituie o alternativă care trebuie luată în calcul înaintea achiziționării unui program contra cost.

DAEMON TOOLS

Folosirea unui program ca Daemon Tools este un subiect destul de sensibil, ținând cont de implicațiile negative pe care utilizarea acestuia într-un scop imoral le-ar putea aduce. Dincolo de aceste supoziții, Daemon Tools este un program deosebit de util celor care dețin programe sau jocuri originale incluse pe mai multe CD-uri. Aceștia pot crea cu Daemon Tools unități virtuale (pe baza imaginilor de CD realizate cu un program precum CDBurnerXP Pro), astfel încât să nu fie nevoiți să schimbe CD-urile la încărcarea unor niveluri noi în cazul jocurilor sau la accesarea unui anumit tip de informații în situația programelor.

EVEREST HOME EDITION

Sub numele de Everest se ascunde un program de prezentare detaliată a informațiilor despre componentele hardware și aplicațiile software instalate pe sistem. Varianta gratuită, Home Edition, îi prezintă utilizatorului o cantitate mult mai mare de informații în comparație cu utilitarul pus la dispoziție de sistemele de operare Windows. Everest Home Edition include și alte facilități interesante în afară de informațiile prezentate, cum ar fi o serie de posibilități de tweaking, benchmark-ul memoriei RAM, precum și link-urile de descărcare a celor mai noi drivere pentru componentele hardware.

MULTIMEDIA

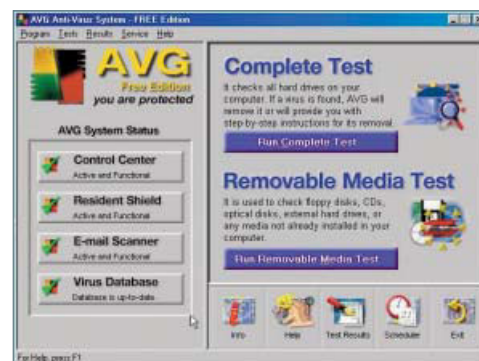
Multimedia este de departe cel mai bogat domeniu în programe gratuite. Acestea au corespondenți în majoritatea categoriilor, dar în special în cea a playerelor audio și video. O listă a celor mai reprezentative nume ar putea conține programe precum Quintessential Player, Winamp, MV2 Player, BSPlayer etc. Probabil includerea lui Windows Media Player în sistemele de operare ale Microsoft a avut și un efect pozitiv, și anume inflația de playere multimedia gratuite care să rivalizeze cu acesta și chiar să-l înlocuiască.

Nu vom insista asupra acestor programe deoarece au fost prezentate pe larg în cele mai

recente teste. În schimb vom atrage atenția asupra unor aplicații gratuite din alte domenii, cum ar fi CD ripping-ul și editarea video la nivel amator.

CDEX

Programul Open Source CDex este ideal pentru CD ripping. Procesul în cauză poate fi realizat extrem de simplu, prin apăsarea unui singur buton. Utilizatorul poate opta pentru salvarea în format WAV a track-urilor sau pentru comprimarea directă în format MP3. De asemenea, la fel de ușor se poate realiza conversia între cele două formate.



VIRTUALDUB

Pentru operațiuni uzuale asupra fișierelor video poate fi folosit cu succes VirtualDub. Acesta permite conversia rapidă dintr-un format în altul pe baza codec-urilor instalate pe sistem. De asemenea, tăierea sau lipirea mai multor fragmente se poate realiza cu ușurință. Deși interfața programului nu este tocmai prietenoasă, utilizarea acestuia nu ridică probleme deosebite.

COLECȚIA DE PROGRAME GRATUITE

Aplicațiile freeware prezentate în acest articol sunt doar o mică parte, sperăm noi reprezentativă, din totalul programelor gratuite. Numărul și calitatea ridicată a multora dintre acestea duc inevitabil la o singură concluzie: pot exista sisteme pe care să ruleze în totalitate aplicații gratuite care să acopere majoritatea, dacă nu chiar toate, necesităților utilizatorului.

Programele gratuite și spyware-urile

Pe lângă aspectele pozitive pe care le implică conceptul freeware, acesta nu este întotdeauna ceea ce pare. În spatele generozității pe care o presupune furnizarea soluțiilor software gratuite se ascund uneori intenții mai puțin binevoitoare. Este vorba de spyware-uri, addware-uri și alte astfel de programe instalate de unele aplicații camuflete sub platoșa pe care conceptul de freeware o oferă. Programatori independenți sau companii software, pentru care calea pe care sunt obținute veniturile nu are importanță, aleg varianta furnizării programelor gratuite care instalează automat - fără avertizarea prealabilă a utilizatorului - coduri malițioase.

Andrei Liviu Mihai

Ai mania VITEZEI?



www.astral.ro

Astral ONLINE
Internet pentru acasă

*Așa ne-am gândit și noi când am creat
pentru tine noile abonamente
Astral OnLine!*

Din 15 septembrie 2004 ai de la Astral mai mult decât 256 kbps pentru a te da pe Net. Ai și tarife la abonamente începând de la 12 USD/lună; trafic inclus în abonamente mai mare cu până la 500% și taxe de instalare cu până la 50% mai mici.

In plus, primești e-mail și trafic local gratuit.

Pentru ca tu să comunici, să te informezi, să te distrezi și să te dezvolți.



Desktop Search

X1 Search 04.09



Desktop Search este un concept relativ recent, intrat în actualitate o dată cu lupta dintre marile companii rivale Google, Yahoo! și Microsoft, care vizează fiecare dezvoltarea unei astfel de aplicații. Spre deosebire de programele clasice de căutare a fișierelor, aplicațiile de tip Desktop Search extind aria de căutare a informațiilor și asupra mesajelor electronice. X1 Search este programul care pe viitor va face parte din suita de tip Desktop Search a portalului Yahoo!. Din acest motiv am decis să vedem ce anume i-a determinat pe cei de la Yahoo! să-și construiască viitoarea suită având la bază acest program.

CĂUTARE AMĂNUNȚITĂ

Primul lucru care va testa răbdarea utilizatorului este operațiunea de indexare a tuturor fișierelor de pe harddisk. Aceasta este de durată și va începe imediat după încheierea procesului de instalare, continuând și în timpul utilizării propriu-zise a programului. Metoda indexării aleasă de majoritatea aplicațiilor de tip Desktop Search are avantajul că, odată încheiată, localizarea unui anumit fișier se face mult mai rapid. X1 Search împarte căutarea informațiilor în trei categorii: fișiere, e-mail-uri și atașamente. Această împărțire este destul de vagă, în categoria fișiere putând fi regăsite toate formatele, cu excepția mesajelor electronice (și bineînțeles a atașamentelor acestora). Deosebit de utile se vor dovedi filtrele pe baza cărora căutarea poate avea în vedere doar fișierele care îndeplinesc anumite criterii.

VIEWER INTERN

În afară de găsirea anumitor informații, X1 Search include și un viewer de fișiere prin intermediul căruia poate fi vizualizat conținutul unui număr rezonabil de formate.

Contact	
Producător Web	X1 Technologies www.x1.com
Detalii	
Versiune	04.09
Sistem	Windows 98SE/ME/2000/XP
Program gazdă	-
Tip de licență	Shareware (74.95\$)
Evaluare generală	
+ căutare și în cadrul fișierelor	
+ filtre multiple	
+ viewer intern	
- preț destul de mare	
Verdict	
★ ★ ★ ★ ☆	

Editor HTML

Nvu 0.41



Majoritatea editoarelor HTML existente au, în principiu, două mari probleme: gradul ridicat de dificultate în utilizare și prețul de multe ori exagerat de mare. Nvu se poate dovedi o alternativă viabilă la editoarele comerciale, fiind ușor de utilizat și gratuit.

SPAȚIUL DE LUCRU

Pentru crearea paginilor Web programul dispune de două moduri de editare. Este vorba de editarea vizuală (permite și accesul utilizatorilor care nu au cunoștințe avansate de HTML sau alte limbaje folosite pentru crearea site-urilor) și modul de editare directă a tag-urilor (pentru cei care au noțiuni avansate de HTML acest mod facilitează modificarea mult mai rapidă a anumitor parametri). Nvu împrumută de la browserele Web facilitățile tabbed browsing care permite deschiderea mai multor pagini în cadrul aceleiași ferestre și trecerea rapidă de la o pagină la alta. Deși nu se poate compara cu editoarele HTML de top la capitolul funcționalitate, programul celor de la Linspire (compania care dezvoltă sistemul de operare cu același nume) conține mai multe facilități care vin în sprijinul utilizatorilor, precum managerul de site-uri, care permite upload-ul pe server al site-ului construit, și un puternic editor CSS (Cascading Style Sheets) care va scurta mult timpul de modificare și actualizare a paginilor Web.

IMPERFECȚIUNI LA NIVELUL INTERFEȚEI

Departate de prima versiune finală, Nvu păcătuiește la capitolul interfață printr-un număr destul de mare de erori precum butoane care devin inaccesibile fără nici un motiv sau chiar dispar din senin. Cu toate acestea, Nvu este un program care promite mult și care merită puțină răbdare din partea celor care îl utilizează.

Contact	
Producător Web	Linspire www.nvu.com
Detalii	
Versiune	0.41
Sistem	Windows 98SE/ME/2000/XP, Linux
Program gazdă	-
Tip de licență	Freeware
Evaluare generală	
+ ușor de utilizat	
+ gratuit	
+ poate rula atât pe Windows, cât și pe Linux	
- numeroase defecte la nivelul interfeței	
Verdict	
★ ★ ★ ☆ ☆	

Editare imagini

Paint.NET 2.0



Programul de editare a imaginilor inclus în Windows, Paint, mulțumește un număr redus de utilizatori. Pentru cei care au nevoie de facilități avansate de editare și prelucrare a imaginilor în format digital alegerea înlocuitorului este simplă, Photoshop fiind liderul incontestabil în domeniu. Însă, în afară de aceștia, mai există o categorie intermediară de utilizatori care nici nu sunt satisfăcuți de funcțiile din Paint, dar nici nu au nevoie de numeroasele și complexe facilități din Photoshop. Soluția ideală pentru aceștia din urmă o constituie un program care să includă funcții superioare ca număr și utilitate celor din Paint, dar în același timp să nu necesite timp îndelungat de adaptare și cunoștințe avansate pentru prelucrarea imaginilor. Paint.NET este tocmai acest tip de program, reprezentând o alternativă gratuită la clasicul Paint din Windows.

PUȚINE, DAR BUNE

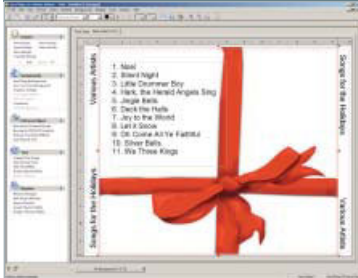
Fiind conceput chiar pentru înlocuirea aplicației din Windows, Paint.NET își îndeplinește scopul tocmai prin evitarea funcțiilor complexe și limitarea la acele funcții de care așa-numiții utilizatori intermediari au nevoie. Astfel, printre funcțiile disponibile în program se regăsesc posibilitățile limitate de selecție, desenarea liniilor și a diverselor forme geometrice, înlocuirea anumitor culori, precum și adăugarea textului. În plus, este posibilă aplicarea unui număr redus de efecte interesante precum Edge Effect, Blur, Mosaic, Sharpen, Relief etc.

AJUSTARE FACILĂ

Paint.NET permite modificarea automată, dar și manuală a anumitor caracteristici ale imaginilor precum luminozitate, contrast, saturație etc.

Contact	
Producător Web	Rick Brewster www.eecs.wsu.edu/paint.net
Detalii	
Versiune	2.0
Sistem	Windows 98SE/ME/2000/XP
Program gazdă	-
Tip de licență	Freeware
Evaluare generală	
+ cei care utilizează Paint se vor adapta ușor la Paint.NET	
+ ergonomie ridicată	
+ aplicarea efectelor în timp real	
+ lucrează cu layere	
Verdict	
★ ★ ★ ★ ☆	

Utilitar CD/DVD

SureThing
CD Labeler Deluxe 4.2

Crearea copertelor pentru CD-uri se poate dovedi o operațiune extrem de simplă și chiar plăcută folosind SureThing CD Labeler. Indiferent că este vorba de CD-uri cu date, cu filme sau CD-uri audio, acest program pune la dispoziția utilizatorului un întreg arsenal de unelte complexe și în același timp ușor de folosit pentru editarea rapidă a unor coperte aspectuoase.

DESIGN FACIL

Prima operațiune este cea de stabilire a formatului. Acest lucru se face cu ajutorul unui wizard care include dimensiunile presetate ale mai multor tipuri de carcase și CD-uri. După selectarea formatului dorit, urmează faza de design al viitoarei coperte. Utilizatorul are la dispoziție o serie de instrumente pentru inserarea și editarea diverselor elemente precum imagini, text, tabele etc. O facilitate deosebit de utilă este cea de importare automată a detaliilor track-urilor de pe CD-urile audio.

MATERIALE DIN BELȘUG

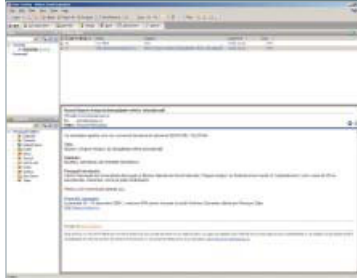
SureThing CD Labeler impresionează prin cantitatea, dar și prin calitatea colecțiilor de imagini, precum și prin template-urile pe care le conține. În plus, sub titulatura Design Gallery, mai sunt disponibile online alte câteva sute de grafice, ce pot fi descărcate și salvate automat în directorul programului.

Contact	
Producător Web	SureThing www.surething.com
Detalii	
Versiune	4.2
Sistem	Windows 98/Me/2000/XP
Program gazdă	-
Tip de licență	Shareware (29.95\$)
Evaluare generală	
+ creare facilă a copertelor	
+ importarea detaliilor pentru CD-urile audio	
+ imagini și template-uri numeroase	
- opțiuni limitate pentru printare	

Verdict



Utilitar e-mail

Nelson Email
Organizer 3.0

Ultima versiune a clientului de e-mail din pachetul Microsoft Office, Outlook, aduce o serie de noi facilități care vizează, printre altele, organizarea mai eficientă a mesajelor. Cu toate acestea, diverse aplicații - cum este și Nelson Email Organizer - promit funcții care vin în completarea celor deja existente în Microsoft Outlook.

MODALITĂȚI DE ORGANIZARE

Avantajul unei sortări eficiente a e-mail-urilor este localizarea rapidă a mesajului căutat. Cei care primesc zilnic zeci de e-mail-uri știu cu siguranță cât de greu găsesc un anumit mesaj. Aici își dovedește utilitatea un program ca Nelson Email Organizer. Acesta pune la dispoziția utilizatorului patru metode suplimentare de sortare a mesajelor: în funcție de expeditor, status (citit sau necitit), dată și atașament. Acestora li se mai adaugă o modalitate de sortare, denumită sugestiv Hot, în care sunt incluse mesajele pe care utilizatorul le consideră importante.

RULARE INCOMODĂ

Un aspect mai puțin plăcut îl constituie faptul că Nelson Email Organizer nu se integrează în Outlook așa cum fac alte plug-in-uri, ci rulează în paralel cu acesta, obligând utilizatorul să treacă des de la un program la altul pentru realizarea anumitor operațiuni.

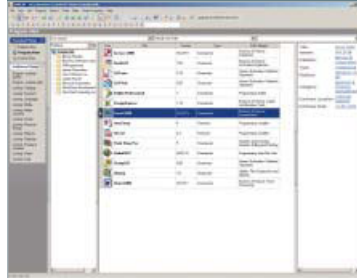
Contact	
Producător Web	Caelo Software www.emailorganizer.com
Detalii	
Versiune	3.0
Sistem	Windows 98/Me/2000/XP
Program gazdă	-
Tip de licență	Shareware (69.95\$)
Evaluare generală	
+ organizare eficientă a mesajelor	
+ filtre multiple	
- nu se integrează în Microsoft Outlook	
- discrepanță mare între facilitățile oferite și preț	

Verdict



Catalogare programe

SoftCAT 2.0



După cum sugerează și numele, SoftCAT este un program care permite crearea unei baze de date a programelor deținute. Deși se aseamănă într-o oarecare măsură cu aplicațiile clasice de catalogare a CD-urilor, SoftCAT se deosebește de acestea prin faptul că bazele sale de date nu se realizează prin scanarea CD-urilor, ci prin introducerea manuală a fiecărui program în parte.

O SIMPLĂ BAZĂ DE DATE

SoftCAT poate fi văzută și ca un program intermediar pentru Acces, deoarece înregistrările făcute sunt salvate în formatul MDB (MS Database) și pot fi deschise și modificate (nu la fel de ușor) cu programul celor de la Microsoft. Impresionează numărul foarte mare de detalii ce pot fi introduse pentru fiecare program în parte, precum producător, versiune, tip de licență, directorul în care este sau va fi instalat, numele fișierului executabil, adresa site-ului oficial etc. De asemenea, în cadrul aceleiași baze de date, care poate fi protejată prin parolă, se pot nota și detaliile programelor complete precum nume sau număr de înregistrare.

MULTIPLE MODURI DE VIZUALIZARE

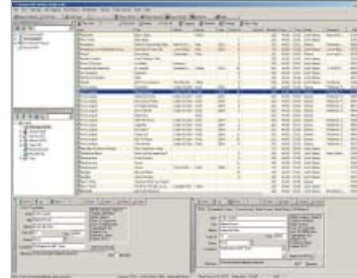
SoftCAT dispune de 17 moduri de vizualizare a bazei de date (în funcție de diverse criterii) ce pot fi personalizate după bunul plac.

Contact	
Producător Web	FNProgramare www.fnprg.com
Detalii	
Versiune	2.0
Sistem	Windows 98/Me/2000/XP
Program gazdă	-
Tip de licență	Freeware
Evaluare generală	
+ introducerea unei mari cantități de informații	
+ multiple moduri de vizualizare	
+ generarea rapoartelor în diverse formate	
- organizare precară	

Verdict



Organizare mp3-uri

Zortam MP3
Media Studio 4.05

Zortam MP3 Media Studio se dorește - și pe alocuri reușește să fie - o soluție pentru gestionarea și organizarea eficientă a melodiilor în format MP3 stocate pe diverse medii.

AUTOMATIZAREA OPERAȚIUNILOR

Printre operațiunile ce pot fi efectuate cu ajutorul acestui program se numără editarea tag-urilor și redenumirea automată a melodiilor în format digital. Ambele beneficiază de un grad ridicat de automatizare ce reduce semnificativ timpul necesar realizării acestora. Editarea tag-urilor, care permite introducerea diverselor informații legate de melodie, artist, album etc., beneficiază de o serie de formatări automate prin care se poate, de exemplu, mări prima literă a fiecărui cuvânt printr-un singur click de mouse. De asemenea, este posibilă redenumirea automată a melodiilor pe baza informațiilor conținute de tag-uri. Numele unei melodii poate fi transformat automat astfel încât să fie compus din numele artistului și titlul melodiei respective.

CD RIPPING ȘI EDITARE

În afară de posibilitățile de gestionare, Zortam MP3 Media Studio poate foarte ușor salva track-urile CD-urilor și fișierele cu extensia .wav în format MP3. Ba, mai mult, utilizatorul poate apela la normalizarea volumului anumitor melodii.

Contact	
Producător Web	Zortam www.zortam.com
Detalii	
Versiune	4.05
Sistem	Windows 98/Me/2000/XP
Program gazdă	-
Tip de licență	Freeware
Evaluare generală	
+ automatizarea operațiunilor	
+ CD ripping	
+ redenumirea automată a melodiilor	
- nu poate realiza editarea multiplă a tag-urilor	

Verdict



Dacă vrei ca realizările tale grafice să apară în această rubrică, trimite-le, însoțite de nume și detalii privind modul de realizare, la adresa de e-mail galerii@xtrempc.ro sau prin poștă la: XtremPC, str. Pușkin 18, București 1.

Galerii Xtreme

Singura expoziție offline care găzduiește creațiile tale

Alex Mincinopschi
mincialx@yahoo.com

Nu cred că am mai trimis de mult timp ceva pentru galeriile revistei, așa că m-am hotărât să o fac acum. Toate imaginile au fost realizate cu 3ds max 6 și Vray + retușări și corecție de culoare în Photoshop. Puteți vedea mai multe imagini pe site-ul www.3d-architecture.org.



mincialx@yahoo.com



by Mincinopschi Alex mincialx@yahoo.com



N-ai mai trimis de atât de mult timp încât am și uitat când ai mai trimis. Dar te credem pe cuvânt. Oricum, frumoase imaginile, dar cam lipsite de suflet, dacă se poate spune așa. Ceea ce era de așteptat pentru o vizualizare arhitecturală, dar parcă ne-am fi dorit ceva mai puțin artificial.



Andrei Brovenco
pitrovici@yandex.ru

Vreau să vă întreb dacă revista poate face o galerie, eventual un concurs de animații create în programele pe care deja le știm cu toții. Întreb pentru că am o colecție și aș vrea să văd și altele create de alți amatori.

După cum am mai spus și cu alte ocazii, animația presupune deja un alt nivel de familiaritate cu domeniul graficii pe calculator. Înseamnă mai mult decât modelare și randare și este semnificativ mai complicată. De aceea cei care se încumetă în acest domeniu sunt mai puțini. O galerie dedicată animațiilor ar fi deci mai greu de realizat și nu doar din acest motiv. Nu excludem însă posibilitatea unui concurs în viitorul apropiat.



CGtoys
cgtoys@hotmail.com

O imagine atmosferică, într-un stil diferit de cel folosit până acum, dar nu mai puțin interesantă. Experimentarea este un lucru bun pentru că duce la maturizarea tehnicii în cele din urmă. Așteptăm, firește, și alte imagini.



“În 2004, Connex și-a continuat creșterea și a adus servicii inovatoare în premieră.”

În dialog cu Connex despre servicii, programe pentru comunitate și tehnologia 3G



Ken Campbell

Vicepreședinte de marketing
Connex

XPC: Cum a fost anul 2004 pentru Connex? A continuat domeniul comunicațiilor mobile în România să se dezvolte în același ritm ca în perioada sa de început sau s-a ajuns la o anumită saturare?

K.C.: În 2004, Connex și-a continuat creșterea și a adus servicii inovatoare în premieră pe piața românească (Busola Connex, noi funcționalități myBanking, noile pachete de abonamente și eXtraopțiuni, Cartela Connex, co-branded cards). Cea mai spectaculoasă creștere s-a înregistrat în segmentul serviciilor integrate de comunicații oferite de Connex companiilor. Connex a semnat până acum peste 1500 de contracte cu mari companii din România. În trimestrul al doilea al anului 2004, Connex s-a concentrat pe achiziție, iar rezultatul a fost adăugarea a peste 417.000 de clienți noi. Trimestrul al treilea s-a remarcat prin lansarea de noi servicii și mai ales prin prezentarea primei demonstrații de videotelefonie pe baza tehnologiei 3G din România. Ultimele trei luni ale anului 2004 au adus o creștere-record a bazei de clienți, de 540.000 de utilizatori noi.

XPC: Ce servicii intenționați să lansați în 2005? Ce alte inițiative există în plan pentru acest an și cum vedeți evoluția prețurilor la serviciile existente?

K.C.: Este de așteptat ca 2005 să aducă o creștere a pieței cu 15-20%, dar mai ales lansarea de servicii inovatoare. Una dintre direcțiile majore va fi cea a serviciilor 3G, pe care Connex intenționează să le lanseze comercial în cursul acestui an. Acestea reprezintă etapa firească de evoluție a serviciilor de comunicații mobile nu numai în România, ci în întreaga lume.

XPC: Telefoanele mobile dotate cu cameră digitală se bucură de un mare succes în acest moment. Se reflectă acest lucru în numărul de mesaje multimedia transmise și în folosirea altor servicii, cum este Connex Foto, sau majoritatea utilizatorilor se limitează la a face fotografii pentru ei înșiși? Cum ați aprecia succesul de până acum al serviciilor Connex orientate spre domeniul multimedia?

K.C.: În 2004, pentru această categorie de servicii s-a înregistrat o tendință ascendentă și ne așteptăm ca ea să se mențină și pe parcursul acestui an. Tonurile de apel, jocurile Java și mesajele vocale reprezintă cele mai solicitate aplicații, generând și cel mai mare procent din totalul veniturilor realizate pe această categorie de servicii.

XPC: Cât de importante sunt jocurile pentru clienții Connex în acest moment? Ce le oferă Connex utilizatorilor interesați de jocurile pe telefonul mobil? Cum vedeți evoluția acestui domeniu?

K.C.: Primele servicii de acest gen au fost introduse de Connex în 2001, o dată cu lansarea serviciului Connex Play (mai 2001), urmat apoi de Connex Freestyle (decembrie 2002) și jocurile Java (aprilie 2004). După cum am spus, jocurile Java sunt unele dintre cele mai solicitate aplicații.

XPC: În luna septembrie a anului trecut Connex a realizat prima demonstrație de videotelefonie prin intermediul tehnologiei 3G. Cum vedeți viitorul acestei tehnologii? Este ea prevăzută în planurile de viitor ale Connex?

“Una dintre direcțiile majore va fi cea a serviciilor 3G, pe care Connex intenționează să le lanseze în cursul acestui an.”

XPC: Ce ne puteți spune despre programul “Connex pentru viitor”? Care este importanța acestui gen de program?

K.C.: Prin lansarea noului program “Connex pentru viitor”, compania și-a propus să se implice în comunitate și să susțină inițiativele ce pot îmbunătăți viața românilor.

Prin acest program, Connex se angajează să investească 1 cent la fiecare 10 apeluri efectuate în rețea pentru sprijinirea a trei domenii: “Învățământul românesc”, “Restaurarea monumentelor românești” și “O Românie mai curată”. Cele trei domenii au fost identificate ca fiind importante pentru comunitățile locale și la nivel național, în urma studiilor de piață efectuate de Connex.

Connex este o companie care a fost întotdeauna puternic legată de români și de România. Integrarea în Uniunea Europeană, preconizată pentru 2007, va impune schimbări majore în următorii ani. Ca una dintre cele mai puternice companii din România, credem că este important să contribuim la aceste eforturi prin sprijinirea inițiativelor în domeniul educației, al culturii și al mediului. Începând de acum și până la sfârșitul anului 2007, estimăm o contribuție totală a Connex la acest program de 7 milioane de dolari.

K.C.: Prima companie care a adus servicii GSM în România este de asemenea și prima care a prezentat servicii 3G în această țară. Demonstrația a avut rolul de a prezenta publicului din România serviciile disponibile în sistemul 3G în prezent și de a ne ajuta să putem cuantifica interesul acestei piețe pentru acest tip de servicii. Suntem copleșiți de răspunsul pozitiv al pieței și de interesul arătat pentru 3G. De aceea, Connex și-a propus să lanseze comercial serviciile 3G în cursul acestui an.

Avem o licență pentru a lansa sistemul, iar una din condițiile de obținere a acestei licențe spune că serviciile 3G trebuie lansate până în 2006. Noi vom fi cu siguranță pe piață înainte de 2006.

Lumea întreagă este din ce în ce mai interesată de 3G. În prezent, în lume sunt aproximativ 16 milioane de utilizatori 3G, față de numai 6 milioane la jumătatea anului trecut.

Și în România oamenii sunt foarte interesați. Este o schimbare pe care românii o așteaptă cu nerăbdare, iar videoconferința este unul dintre cele mai atractive servicii. Trebuie spus și că mulți dintre cei care au dispozitive 3G le folosesc cel mai mult pentru a vorbi.

ULTIMA ORA

PROVOCAREA CABLELINK

Trafic nelimitat pentru orice abonament

RDS oferă un nou serviciu tuturor utilizatorilor săi - CableLINK nelimitat pentru orice tip de abonament CableLINK existent, ofertă valabilă pentru toți abonații la CATV RCS, TVS, TVH, TerraSat, dar și pentru cei care doresc doar o conexiune la Internet, fără servicii CATV (CableLINK), informează RDS.

Noile abonamente CableLINK + și CableLINK oferă acum trafic nelimitat,

iar lățimea de bandă variază în funcție de volumele de trafic atinse în timpul lunii. Serviciul CableLINK nelimitat este disponibil în București, Arad, Baia Mare, Brașov, Constanța, Craiova, Hunedoara, Iași, Lugoj, Oradea, Râmnicu Vâlcea, Slatina, Timișoara, Vaslui, Sibiu, Satu Mare, Târgu Mureș și Târgu-Jiu.

Avantajele noului serviciu CableLINK sunt traficul nelimitat, viteza de până la 256Kbps și o linie telefonică gratuită.

MODEL NOU DE LA ZAPP

Surpriza Z720i

Zapp anunță lansarea primului telefon din oferta sa, dotat cu cameră foto, blitz și zoom digital, Z720i. Fotografiile realizate cu ajutorul camerei foto încorporate în telefonul Z720i au o rezoluție de 640x480 pixeli și pot fi vizualizate direct pe ecranul cu 65.000 de culori al terminalului său, după descărcare, pe calculator.

Forma compactă, dimensiunile reduse, de 88x47x23mm, precum și greutatea de numai 100 grame definesc un model elegant și rafinat. Telefonul are încorporat un modem de mare viteză (153.6Kbps) și este dotat cu platforme de comunicare moderne, precum browser MME 3.0 și BREW, care permite navigarea pe Internet și comunicarea prin e-mail, inclusiv trimiterea fotografiilor direct de pe telefon.

Z720i are o gama largă de funcții utile: calendar,



calculator, vibrații, ora pe glob, cronometru, alarmă, editare intuitivă a textului în limbile română și engleză. Telefonul dispune de melodii polifonice. Agenda cuprinde 500 de locații a câte trei numere de telefon și o adresă de e-mail. Bateria Li-Ion de 1000mA îi conferă telefonului Z720i timp de convorbire de 155 minute și timp de stand-by de 170 ore.

PARTENERIAT SIEMENS-MICROSOFT

Colaborare în timp real

Siemens Communications și Microsoft Corporation au anunțat recent formarea pe termen lung a unei noi alianțe de marketing și vânzări la nivel mondial. Acest acord multilateral are ca scop lansarea unei familii largi de tehnologii de telecomunicații de calitate profesională, care să ofere comunicații cu un grad de prezență a interlocutorilor mult îmbunătățit, conferințe via Web și videoconferințe, precum și soluții de colaborare pentru clienți în întreaga lume.

Cele două companii își vor alinia activitățile de dezvoltare a pieții și de vânzări pentru a oferi Microsoft Office Live Communications Server 2005, ultimul produs din familia Microsoft Office System (cunoscut sub numele de cod "Istanbul"), Microsoft Office Live Meeting, portalul de colaborare bazat în totalitate pe HiPath OpenScape, și alte soluții de comunicare și colaborare în timp real.

Microsoft Office Live Meeting este un serviciu de conferință Web care dă posibilitatea angajaților unei companii să participe la ședințe interactive și să schimbe documente, având la îndemână doar un telefon, un calculator și o conexiune internă. Microsoft Office Live Communications Server 2005 este platforma Microsoft de mesaje instant și de prezentare a interlocutorilor, care îmbunătățește eficiența afacerilor, oferind angajaților posibilitatea de a comunica în timp real prin intermediul

unui mediu securizat de tip enterprise-grade integrat în sistemul Microsoft Office.

Cel mai nou membru al sistemului Microsoft Office, având numele de cod "Istanbul", este un client de comunicații integrate care oferă soluții de colaborare în timp real. Fiind clientul preferat pentru Communications Server 2005, produsul va oferi mesagerie instantă, servicii de voce și video la nivel de PC și integrarea telefoniei într-un singur desktop.

Siemens HiPath OpenScape este portalul de colaborare integrat în Live Communications Server 2005 și Istanbul. OpenScape îmbunătățește conectivitatea și dotează angajații cu elemente de control al prezenței utilizatorilor și al dispozitivelor în domeniul comunicațiilor media multiple (mesagerie instantă, poșta electronică, telefon fix de birou, telefon mobil sau telefon fix de acasă, de exemplu).

Pentru a demonstra valoarea identificată de fiecare companie în demersul său, grupul de afaceri de colaborare în timp real din cadrul Microsoft își dotează sediul din Redmond cu soluția HiPath OpenScape în plus față de serverul său Live Communications Server 2005. Siemens, pe de altă parte, își va dota întreprinderea cu soluțiile Microsoft Office Live Communications Server 2005 și Microsoft Office Live Meeting.

DIN NOU PE PIAȚĂ

Cosmorom relansat

Zsolt Nagy, ministrul comunicațiilor și tehnologiei informației, a declarat că dorește a relansare a serviciului Cosmorom pe piața telefoniei mobile, sperând ca de această dată serviciul să se bucure de mai mult succes. Totodată, ministrul comunicațiilor a precizat că, începând chiar din acest an, compania Romtelecom va fi privatizată în totalitate și listată la bursă. Programul

Ministerului Comunicațiilor și Tehnologiei Informației vizează totodată informatizarea administrației publice, furnizarea serviciilor online pentru creșterea confortului cetățenilor și pentru scăderea birocrăției. În localitățile unde furnizarea serviciilor lasă de dorit vor fi instalate Centre de Acces Public pentru conectarea la rețeaua publică de telefonie (PSTN) și la Internet. În domeniul educației și culturii, Ministerul Comunicațiilor urmărește introducerea alfabetizării digitale din ciclul primar de studiu.



jocuri

095 **Ultima oră**
Ultimele știri din lumea jocurilor

098 **Avanpremieră 2005**
Privire înainte

104 **Empire Earth 2**
Strategii imperiale

105 **The Sims 2 University**
Educație virtuală

106 **Brothers in Arms:
Road to Hill 30**
Războiul tactic

107 **SWAT 4**
Arme și tactici speciale

108 **Act of War: Direct Action**
Nici un loc de pe planetă nu mai este sigur

110 **Lord of the Rings:
The Battle for Middle Earth**
Conflictul din cărțile lui Tolkien și filmele lui Jackson devine interactiv în viziunea Electronic Arts

112 **RollerCoaster Tycoon 3**
O nouă dimensiune pentru parcurile virtuale

114 **Forgotten Realms:
Demon Stone**
Oricine câștigă, muritorii pierd

116 **Colin McRae Rally 2005**
Un scoțian face carieră. Din nou.

118 **Armies of Exigo**
Când nu mai există altă cale, rămâne doar războiul

120 **Medieval Lords**
Taxele, o problemă importantă nu numai în viața de zi cu zi

121 **Lord of The Rings:
The Third Age**
Un nou grup de aventurieri explorează Middle Earth



Bogdan Bridinel

LUMEA ESTE PREA MICA

Electronic Arts are un plan simplu: mai întâi industria jocurilor, apoi întregul univers.

Ca și pe unii dintre inamicii lui James Bond, lumea pare să nu îi mai încapă pe cei de la EA. În ultimele luni, cel mai mare publisher de jocuri din lume a dus o campanie susținută de întărire a statutului său, lăsând în urmă un șir nu de cadavre, ci de securi grase, cu suficient de multe zerouri pe ele încât să ai nevoie de un pahar de apă imediat ce le citești.

Prima mișcare a fost și cea mai surprinzătoare. Aflând că firma de investiții Talpa Beheer BV dorește să renunțe la partea sa din Ubisoft, EA a pus la bătaie o sumă estimată undeva în jurul a 90 de milioane de dolari și a obținut 20% din acțiunile companiei franceze. Adică aproape la fel de mult cât au acționarii principali, membrii familiei Guillemot. Totuși, cu candoarea de care poate da dovadă doar un urs de 800 de kilograme care stă pe singura ta pușcă încărcată, un reprezentant al EA a declarat că nu există nici o intenție de a achiziționa Ubisoft sau de a se amesteca în afacerile interne ale companiei. "Dorim să fim acționari foarte buni la Ubisoft, nu activiști", a spus Jeff Brown, presupun cu un zâmbet foarte larg pe buze.

Nici nu se terminase bine agitația din jurul afacerii EA - Ubisoft, în care se pare că intenționează să se implice și statul francez pentru a evita pierderea singurei companii de jocuri importante cu sediul în această țară, că a mai picat o veste: EA a obținut drepturile exclusive pentru licența NFL (federația de fotbal american). Apoi, la scurt timp, a venit și licența postului de televiziune sportiv ESPN, singura pe baza căreia se mai putea crea un joc de fotbal american cu suficiente șanse de a fi popular. Astfel a fost efectiv ucis principalul competitor al lui Madden NFL, ESPN NFL. Jocul publicat de Take-Two va fi obligat să își schimbe numele și, cum era încă la început de drum, nu are suficienți

fani care să îl urmeze, așa cum s-a întâmplat în cazul tranziției de la Championship Manager la Football Manager. Și, oricum, în cazul de față situația este mai gravă din cauză că nici un joc nu va putea folosi numele reale ale jucătorilor din NFL. Football Manager, cel puțin deocamdată, nu are de ce să își facă probleme în această privință. Fotbalul (neamerican) este răspândit în mult mai multe țări, iar achiziția licențelor necesare este mai dificilă, deși nu imposibilă.

O altă idee nouă anunțată de EA este aceea de a intra în domeniul televiziunii și de a concura în toate domeniile cu gigantul divertismentului, deși aici în mod clar competiția este mult mai puternică (Disney, de exemplu, a înregistrat anul trecut venituri de zece ori mai mari decât EA).

Desigur, toate acestea nu înseamnă decât că EA se pricepe la afaceri. Spre deosebire de majoritatea competitorilor săi, are rezerve uriașe de bani (aproximativ 2.5 miliarde de dolari, conform celor mai recente declarații financiare) și trebuie să profite cât se poate de mult de pe urma acestui avantaj.

Dar pentru mine aceste vești sunt cu certitudine proaste. Cu cât industria este dominată mai mult de afaceriști buni, cu atât este mai puțin loc pentru creativitate, și, cu cât mai multe firme mici sunt strivite sau încorporate de cele mari, cu atât diversitatea scade. În nici un caz nu este de dorit ca EA să ajungă în industria jocurilor într-o situație similară cu cea a Microsoft în domeniul sistemelor de operare. Concurența este cel mai important motor al progresului, iar lipsa ei ar putea duce la o stagnare totală.

Ironia este că supremația EA ar putea fi pusă în pericol tocmai de companiile ca Disney, care au început și ele să vadă potențialul comercial foarte mare al jocurilor. În orice caz, devine tot mai clar că pentru peștii mici nu mai este loc în acest ocean.

ULTIMA ORA

ULTIMELE STIRI DIN LUMEA JOCURILOR

Sfârșitul epocilor

Myst V: End of Ages

Până la urmă se pare că și povestea lui Athrus și a magicelor sale lumi închise în cărți are un sfârșit, după aproape 12 ani de existență a seriei Myst. Myst V: End of Ages este episodul final și va relua acțiunea din momentul în care se termină Myst IV: Revelation. Pasionații de enigme complicate vor avea pe umerii lor responsabilitatea refacerii imperiului D'ni, civilizația care deținea știința creării de lumi,

distrușă aproape complet într-o imensă catastrofă. Ca și celelalte titluri din serie, este de așteptat ca Myst V: End of Ages să beneficieze de o grafică impresionantă și de o combinație de aventură, puzzle-uri și intrigă numai bune să vă țină lipiți de calculator. Pentru aflarea finalului memorabil promis de producătorul Cyan Worlds mai avem însă de așteptat până la toamnă.



Strategie stelară

Star Wars: Empire at War



De la un simplu zvon, ideea unei strategii în timp real plasate în universul Star Wars a luat deja contur și este în lucru în studioul Petroglyph (Command&Conquer, Earth&Beyond, Z, Gods, Dune 2). Intitulat Star Wars: Empire at War, RTS-ul a beneficiat de o primă impresie în revista britanică PC Zone, care dezvăluie și detalii despre elemente de poveste și gameplay. Astfel, Empire at War se va petrece cu doi ani înainte de A New Hope, conținând și anumite legături cu

Episode III: Revenge of the Sith, film care trebuie să apară în mai. Bătăliile se vor desfășura atât pe Pământ (unde se vor introduce arme noi), cât și în spațiu, unde veți putea ataca Star Destroyers. Strategia în timp real este unul dintre genurile abordate mai rar de producătorii atrași de universul Star Wars, și ar fi interesant să vedem un astfel de joc, desigur, cu condiția ca el să fie mai bine realizat decât Force Commander al celor de la LucasArts.

AGE OF EMPIRES III

Epoca Lumii Noi

După diversiunea fantasy numită Age of Mythology, Ensemble Studios revine la originea succesului său cu al treilea titlu din seria Age of Empires. Cronologic vorbind, Age of Empires III îi va urma lui Age of Kings și va urmări expansiunea imperiilor europene pe cele două continente americane. Plasat în Lumea Nouă, jocul va permite accesul la opt imperii, dintre care au fost dezvăluiti doar britanicii, francezii și spaniolii, și se va

desfășura în mijlocul revoluției industriale ce a dus la folosirea pe scară largă a tunurilor și prafului de pușcă. Utilizarea armelor de foc va duce evident la schimbări în strategia luptelor. Nu lipsesc motorul 3D și cel fizic pentru a oferi asedii și bătălii cât mai realiste. Deocamdată nu avem și o dată de lansare, dar, dacă ne luăm după ceea ce spun producătorii, n-o să dureze mai mult de câteva luni până la apariția pe piață.



WORLD OF WARCRAFT BATTLEGROUNDS

Lupte între jucători

World of Warcraft a fost foarte bine primit în Statele Unite, de la lansarea sa din noiembrie anul trecut depășind deja câteva recorduri de vânzări. Chiar dacă mai avem puțin de așteptat în Europa, așteptarea va fi în mod cert răsplătită, pentru că jucătorii de pe bătrânul continent vor beneficia de toate noutățile introduse de Blizzard.

O astfel de noutate este lupta PvP (Player-versus-Player), care va fi implementată prin introducerea de "Battlegrounds", instanțieri

specializate. Aceste instanțieri sunt zone personale care au scopul de a elimina îngrămădelile de jucători care așteaptă ca anumite obiecte sau creaturi să reapară.

Deocamdată, Alterac Valley este zona care va conține aceste instanțieri și în mod cert va atrage atenția jucătorilor de nivel mai mare, cu abilități dezvoltate.

Aceasta nu înseamnă că jucătorii de nivel mai mic nu vor avea acces, ci doar că vor avea mai mult succes dacă se vor limita la a da ajutor în timpul atacurilor.



Pe urmele "criminalilor"

FBI caută trișorii din America's Army

Un mesaj trimis de Phil DeLuca, producătorul executiv al jocului de acțiune al armatei SUA, a atras atenția internațională și, în același timp, a stârnit hohote de râs globale. Mesajul îi amenința pe trișorii și pe cei care modificau jocul că acțiunile lor reprezintă o utilizare greșită a proprietății armatei americane și că se fac vinovați de delict digitale. Trișorii sunt comparați cu japonezii care au bombardat Pearl Harbour în cel de-al doilea război mondial, iar DeLuca amenință că, în afară de departamentele ale armatei, FBI-ul,

Departamentul de Justiție și Serviciile Secrete urmăresc aceste încălcări ale legii. "Armata este furioasă și vine după voi", încheie mesajul apărut pe forumul oficial al jocului, de parcă ar fi fost vorba de prinderea unui terorist internațional, nu de niște simple coduri folosite pentru a juca mai ușor America's Army. Inițial, totul părea o uriașă glumă proastă, dar cum nu a mai apărut nici un comunicat care să clarifice situația, nu ne rămâne decât să credem că aceasta este într-adevăr opinia producătorilor jocului.

WORMS MAYHEM

Viermișorii se întorc la origini

Worms Forts: Under Siege nu a cules lauri așteptați, dar asta nu înseamnă că cei de la Team 17 au stat prea mult să-și facă reproșuri. Lucrul a fost reluat deja, la un nou titlu ce se va întoarce la formula originală Worms, păstrând însă motorul 3D. Pe lângă stilul și umorul inconfundabile și tipice simpaticelor târâtoare, Team 17 intenționează să introducă și elemente noi, cum ar fi fabrica de arme, în care vă veți putea crea propriile arme. Armele

clasice nu vor lipsi, dar vor fi introduse și unele noi, cum ar fi Poison Arrow, Sentry Gun, Tail Nail sau Bovine Blitz (atac aerian cu vaci!), numai bune de distrus cele aproape 30 de niveluri care vor alcătui jocul. Worms Mayhem va oferi și posibilitatea de a juca în echipe de câte patru, utilizând armele și viermișorii personalizați din partea de single player. Atacul viermișorilor este plănuț pentru a doua parte a acestui an și va lua în vizor PC-uri, XBOX-uri și PlayStation 2.



Titus falimentar

Acțiunile Interplay rămân fără proprietar

Situația financiară dezastruoasă a publisher-ului Interplay este cunoscută deja de la începutul anului trecut. Problemele s-ar putea însă înrăutăți, pentru că Titus Interactive, compania care deținea Interplay, a fost declarată falimentară de un tribunal comercial din Franța. Cu datorii de circa 33 de milioane de euro și nici o posibilitate de redresare, Titus va fi lichidat, iar angajații rămași, concediați.

Teoretic, filialele externe, cum este și Interplay, nu au fost afectate

de acest faliment, dar se pune problema stocului de acțiuni deținute de Titus, care se ridică la 67%. Soarta Interplay depinde de cine (și dacă) va achiziționa stocul de acțiuni și dacă acel cumpărător va păstra licențele sau va desființa de tot compania.

Interplay a vândut deja licența Fallout lui Bethesda, dar mai are câteva proprietăți cu potențial: Kingpin, Baldur's Gate Dark Alliance și drepturile pentru un MMORPG inspirat din Fallout.

STAR WARS KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC II THE SITH LORDS

ALEGEREA ESTE A TA. EI VOR LUPTA ALĂTURI DE TINE.
ÎMPREUNĂ VEȚI ÎNFRUNTA DESTINUL.



Echipa te va urma spre partea întunecată sau spre cea luminoasă a Forței. Alegerea este a ta.

Folosește mai mult de 60 de noi abilități și puteri ale Forței în lupta împotriva maleficilor Sith.

Călătorește pe 7 lumi și explorează zone complet noi în misiunea ta de salvare a galaxiei.

DECIZIILE TALE ÎI AFECTEAZĂ ACUM PE TOȚI CEI DIN JURUL TĂU.

WWW.KOTOR2.COM



merită să joci originale!

Importator și distribuitor:
Best Distribution SRL
tel/fax: 021/345.55.05
info@bestdistribution.ro
www.bestdistribution.ro

LucasArts și sigla LucasArts sunt mărci comerciale ale Lucasfilm Ltd. © 2004 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. sau Lucasfilm Ltd. sau TM după cum este indicat. Toate drepturile rezervate. Microsoft, Xbox și siglele Xbox sunt fie mărci înregistrate, fie mărci comerciale ale Microsoft Corporation în S.U.A. și/sau în alte țări și sunt utilizate cu licență acordată de Microsoft. Toate celelalte mărci și denumiri comerciale sunt proprietatea respectivilor lor deținători.

PC
CD



OBSIDIAN
ENTERTAINMENT





AVANPREMIERA 2005

PRIVIRE ÎNAINTE

În fiecare an, ianuarie este o lună lipsită de apariții interesante în domeniul jocurilor, numai bună pentru a ne opri puțin și a pune în perspectivă anul care a trecut și, mai ales, pe cel care vine.

NU EXISTĂ NICI O ÎNDOIALĂ: SUNTEM OBSEDAȚI.

De clasamente, de note, de comparații, de orice poate pune o ordine perfectă într-un univers complicat și plin de contradicții. Discuțiile despre care simulator de mutant-ucidere este mai bine făcut, mai profund sau mai avansat tehnologic aprind flăcările războiului pe mii de forumuri de discuții virtuale, notele acordate de o publicație sau alta se transformă în tragedii naționale atunci când nu se potrivesc așteptărilor, iar o mână de imagini și câteva cuvinte despre un joc încă nelansat pot genera sute de pagini de admirație extatică sau de furie oarbă.

Câteodată este prea mult. Câteodată pare că oamenii pun mai multă pasiune în a se certa pe tema jocurilor decât în a le juca în mod efectiv. Pe de altă parte, câteodată Internetul are darul de a scoate ceea ce este mai rău din oameni, așa că n-am renunța la încrederea în umanitate doar pentru că nu părem să convingem pe nimeni că diferența dintre umbrele din DOOM 3 și cele din Half-Life 2 nu este atât de importantă.

Dar suntem acum la început de an și, având în vedere teancurile de jocuri de pe birourile noastre (mai exact, lipsa lor), nu putem face altceva decât să ne relaxăm și să ne pregătim cum putem mai bine pentru perioadele în care avalanșa de apariții nu ne va mai lăsa timp nici să respirăm.

Apropo de respirat, în caz că ați început să vă plictisiți, vă vom oferi și sugestii de jocuri ale anului trecut pe care s-ar putea să le fi scăpat din vedere. Asta este tot ce o să spunem despre anul trecut, de altfel, pentru că în rest riscăm să cădem în banal. Cu excepția feudei DOOM 3 vs Far Cry vs Half-Life 2 la capitolul "FPS-uri cu single player bine dezvoltat", nu prea au existat controverse legate de cele mai bune jocuri din fiecare categorie. La strategii, deși numărul de titluri de calitate nu a fost deloc mic, suveranitatea fenomenalului Rome: Total War este indiscutabilă. Dintre RPG-uri, Vampire: The Masquerade - Bloodlines culege o coroană de lauri cam ofilită din simplul motiv că este singurul joc de gen care chiar a apărut, în loc să se evapore într-un nor de praf. Iar dintre jocurile în care poți dansa cu englezoaice nemăritate, Pirates! este indiscutabil cel mai bun.

Ceea ce merită discutat mai mult este anul viitor. Cum va arăta el pentru pasionații de jocuri rămâne în parte un mister, dar o privire atentă relevă o mulțime de titluri care ar trebui să ne entuziasmeze și pe care ar trebui să le urmărim mai atent. Desigur, o parte dintre ele erau mari speranțe și anul trecut. Altele vor fi la fel și anul viitor, iar altele vor sfârși în, scuzați clișeul, marele Recycle Bin din cer, alături de Sam&Max 2

și alte speranțe ofilite înainte de vreme. Este inevitabil, dată fiind natura foarte nesigură a industriei jocurilor.

Ținând cont de această situație, am împărțit cele mai importante titluri în două categorii, una pentru cele despre care suntem convingeți că vor apărea anul acesta și una pentru cele care ar putea să apară la fel de bine cum ar putea să fie amânate. Pentru cele din urmă am încercat să oferim și o estimare a datei de apariție mai bună decât versiunea oficială. Viitorul nu ne va da dreptate în toate cazurile, dar mai bine de atât nu poate ghici nici Mama Omida în acest moment, așa că, vă rugăm, nu ne purtați pică dacă descoperiți că v-am dat speranțe deșarte!

Și, ca să mai dăm puțină sare și piper poveștii, ne-am permis să clasificăm aceste jocuri în ordinea gradului de interes pe care îl prezintă pentru noi în acest moment. Și aici este inevitabil ca realitatea să se prezinte altfel decât ne-am imaginat-o noi, dar, în orice caz, acestea sunt titlurile pe care este bine să le aveți în vedere. Evident, lista conține în cea mai mare parte continuări și producții ale unor companii cunoscute, pentru că în privința acestora putem face predicții mai bune, dar am creat și o categorie specială pentru jocurile care momentan nu spun nimic, dar au șanse să se dovedească

deosebite. Pentru final am păstrat o listă cu jocuri care se constituie în mari mistere, dar în același timp și în mari speranțe. Cine știe, poate câteva dintre ele vor apărea chiar anul acesta.

Ca o ultimă observație, trebuie spus că am exclus titlurile ca World of Warcraft, care au apărut anul trecut în alte teritorii, dar vor fi disponibile la noi abia pe parcursul acestui an. Nu le putem considera jocuri ale viitorului când se știu deja atât de multe despre ele.

Deci, fără să mai prelungim introducerea, iată părerea noastră despre cele mai interesante jocuri ale anului 2005, alături probabil de câteva din 2006 și două-trei care vor fi gata când vor fi gata, orice-ar însemna asta.

CERTITUDINI

Jocurile care au posibilități mici să eșueze și a căror dată de lansare pare bine bătută în cuie. Dacă unul dintre ele vă interesează în cel mai înalt grad, puteți deja să vă planificați concediul.

Ilustrii necunoscuți ai anului 2004

Fiecare an are câteva titluri bune care sunt însă trecute cu vederea din diverse motive, unele previzibile, altele de neînțeles. Spre bucuria noastră, anul trecut a fost în mare parte lipsit de astfel de tragedii sau, cel puțin, publisherii s-au abținut să-și exprime dezamăgirea față de vânzările unora dintre jocurile lor. Oricum, situația generală a vânzărilor nu este criteriul principal pe care am bazat topul de mai jos, pentru că acesta se referă în primul rând la jocurile care nu au avut un impact foarte mare în România, deși noi credem că ar fi meritat. Acum, când industria este în relax, aveți ocazia să jucați ceea ce ați pierdut anul trecut.



1. Soldiers: Heroes of World War II

Este un pic cam greu, n-avem ce zice, dar strângeți din dinți și trageți tare pentru că merită. Soldiers este realizat cu o minuțiozitate ne bună, are decoruri complet interactive, inteligență artificială serioasă și misiuni foarte variate, deși toate la fel de dificile. Grafica impresionează atât prin cantitatea de detalii, cât și prin spectaculozitatea efectelor, făcându-l unul dintre cele mai arătoase jocuri ale anului trecut. Dacă sunteți curioși cum poate un joc să se inspire și din Diablo, și din Commandos, nu ratați acest titlu care combină tot ce au mai bun ambele lumi.

2. Trackmania

Este cu mașini, dar are puzzle-uri. Are o fizică bine pusă la punct, dar nu este realist. Are circuite nebunești, dar meritul său cel mai mare este acela

10. Freedom Force vs the Third Reich

Producător: Irrational

Publisher: Electronic Arts

Data lansare: 04.03.2005



Înainte ca benzile desenate să revină în forță la modă, a existat un joc despre supereroi și supernegativi, care a surprins și a încântat prin

că te lasă să îți construiești propriile trasee și să le încerci pe cele realizate de alți pasionați. Trackmania este un joc puțin contradictoriu, dar în același timp reușit.

O comunitate mică, dar fanatică este semnul clar al unui succes-cult, care nu a reușit să penetreze sfera comercialului în ciuda calităților sale indiscutabile. Iar Trackmania are o astfel de comunitate, care produce încontinuu noi hărți și alte componente pentru el, deci merită inspectat mai îndeaproape.

3. Silent Hill 3/4

Cel mai nou dintre jocurile Silent Hill pare să cam fi epuizat formula și nu a stârnit tocmai entuziasmul așteptat, dar asta nu înseamnă că este un joc rău. Adăugați la el și cel de-al treilea joc despre satul cuprins de cețuri (ajuns la noi tot pe parcursul anului trecut, deși a fost lansat oficial în 2003) și obțineți o combinație suficient de puternică pentru a albi câteva nopți în care nu aveți ceva mai bun de făcut. Stingeți luminile, puneți-vă căștile la urechi și scufundați-vă în lumea ne bună creată de japonezul Akira Yamaoka.

4. Perimeter

Știm. Nu l-ați înțeles. Trebuie să recunoaștem, pe alocuri nici noi. Perimeter este un joc de strategie bizar, cu unități fluide, fără o funcție precisă stabilită în avans, cu scuturi invincibile și cu roboți care nivelează solul pentru a-l face propice construcțiilor. Inițial, pare la fel de impenetrabil ca și scutul care-i dă numele, dar, dacă vă doriți o diversivune de la obișnuitul rush cu tancuri sau cu orci, merită să depuneți un pic de efort pentru a înțelege acest titlu original și spectaculos în simplitatea sa.

5. Ballance

O bilă. Un hâu fără sfârșit. O punte îngustă și încălțită către un viitor mai bun. Ballance este un joc simplu, dar inteligent și mult mai captivant decât v-ați imagina la prima vedere. Un sistem fizic serios și un foarte bun design al nivelurilor fac din el jocul perfect pentru un moment de relaxare, dar să nu vă mirați dacă uitați complet de jocurile așa-zis mai serioase pe care le aveți la dispoziție.

combinația de genuri (tactică în timp real și RPG) și prin stilul său, în același timp o parodie și un omagiu la adresa benzilor desenate din anii '50-'60. Anul acesta, Freedom Force se întoarce cu o poveste la fel de improbabilă (naziștii folosesc mașina timpului pentru a se întoarce și a câștiga cel de-al doilea război mondial) și cu ceva mai mult lustru.

Originalul a fost puțin incomplet din cauză că a fost lansat în grabă, dar acum vom avea parte de AI pentru personajele proprii, multiplayer cu fir epic și o mulțime de opțiuni în plus, puse în valoare de un aspect grafic îmbunătățit. Probabil nu va fi jocul anului, dar cu siguranță că va fi interesant.

9. Guild Wars

Producător: ArenNet

Publisher: NCsoft

Data lansare: 04.02.2005



Chiar dacă este și masiv, și de multiplayer, și online, și RPG, Guild Wars nu este tocmai un MMORPG, iar asta lucrează în favoarea lui. Prin renunțarea la mai multe dintre convențiile acestui gen și, în primul rând, la ideea de taxă lunară el își creează propria nișă, undeva la granița dintre Diablo și un MMORPG în toată regula. Pe parcursul anului trecut am avut ocazia să îl încercăm de mai multe ori în cadrul testului beta și am descoperit un joc superb din punct de vedere vizual și complex din punct de vedere tactic, în ciuda faptului că sau tocmai pentru că personajele nu pot ajunge la un nivel mai mare de 20 (minuscul în comparație cu ce se găsește în alte titluri de gen), iar numărul de abilități ce pot fi folosite într-o misiune este limitat.

8. SWAT 4

Producător: Irrational

Publisher: Vivendi

Data lansare: aprilie 2005



Posibile surprize

Limba engleză a consacrat termenul "sleeper hit" pentru succesele care apar parcă de nicăieri și iau pe toată lumea prin surprindere, pentru ca mai apoi nimeni să nu înțeleagă cum nu fuseseră observate mai din timp. Desigur, să prevedem care vor fi aceste succese în acest an ar însemna să creăm un paradox, dar putem totuși să remarcăm câteva titluri care au parte de mai puțină publicitate, dar ni se par foarte promițătoare.



1. Psychonauts

Lansare: 2005

Tim Schafer este unul dintre cei mai buni scenariști pe care îi are industria jocurilor, cu o contribuție semnificativă la realizarea unora dintre cele mai influente și pline de succes jocuri adventure din perioada în care LucasArts încă se mai ocupa de așa ceva. Acum și-a înființat propria companie, iar Psychonauts, jocul la care lucrează, pare să fi păstrat umorul și inteligența care caracterizează celelalte realizări ale lui Schafer. Ce rămâne de văzut este dacă partea de acțiune se va ridica la nivelul așteptărilor și dacă publicul va cumpăra acest titlu poate prea original pentru propriul său bine.

2. Advent Rising

Lansare: primăvara 2005

Prima dată, Advent Rising a atras atenția datorită faptului că scenariul este realizat de reputatul scriitor SF Orson Scott Card, dar între timp au apărut și trailere care îl fac să pară un fel de shooter în genul lui Max Payne, cu acrobații de eleganță celor din Matrix și decoruri futuriste, pe undeva similare cu cele din Halo. Inițial, urma să apară anul trecut, dar a fost amânat pe tăcute pentru prima parte a acestui an. Singurul motiv pentru care nu-i putem garanta succesul este acela că producătorii sunt la început de drum, deci pot face o mulțime de greșeli neprevăzute, dar deocamdată speranțele sunt mari.

Irrational este o companie mică, dar foarte activă. A terminat cu puțin timp în urmă lucrul la Tribes: Vengeance, dar are deja alte trei proiecte, toate interesante. Povestea lui SWAT 4 este una ciudată, pentru că inițial următorul titlu din seria SWAT urma să se numească Urban Justice și să fie produs de Sierra. Urban Justice a fost anulat o dată cu desființarea Sierra, iar Irrational a început să lucreze la acest nou titlu, care încearcă să concureze cu noul Rainbow Six atât prin realism, cât și prin implementarea unui mod de multiplayer cooperativ. Suntem mari fani ai acestui mod de joc, mai ales în cadrul acestui gen, așa că nu putem să nu apreciem inițiativa.

3. Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth

Lansare: 18.04.2005

FPS-ul survival horror anunțat cu mult înaintea lui F.E.A.R. are încă o soartă incertă, fiind amânat de numeroase ori și încă nepreluat de nici un publisher pentru Europa. În acest condiții, am fi tentați să spunem că nu poate fi mare lucru de capul lui, dar ceea ce știm deocamdată ne-a trezit interesul. Bazat pe o serie de romane ale lui H.P. Lovecraft, jocul are câteva inovații concepute pentru a complementa atmosfera tensionată în care se desfășoară. Astfel, nu există nici un fel de interfață vizibilă care să arate, de exemplu, sănătatea personajului, iar personajul își poate pierde mințile în anumite momente, când nu mai poate suporta tensiunea (nebulia se manifestă prin halucinații auditive sau chiar vizuale).

4. Starship Troopers

Lansare: 01.07.2005

O apariție surprinzătoare, bazată pe un film deja vechi și o carte scrisă practic într-o altă epocă (1959), Starship Troopers nu pare să se bazeze pe forța de altfel foarte redusă a licenței sale, ci pe calitatea sa. Din păcate, despre el nu se știe încă foarte multe, ceea ce înseamnă și că șansele sale de a apărea la data luată în considerare acum sunt destul de reduse. Un alt mare dubiu îl reprezintă producătorul, care până acum nu a realizat nimic altceva decât portarea pe PC a jocurilor Crazy Taxi. Totuși imaginile cu valuri de insecte uriașe asaltând infanteriștii stelari ne-au aprins imaginația și, deși nu avem speranțe că de intriga destul de inteligentă a romanului se va alege ceva, credem că acțiunea are mari șanse să justifice jocul în întregime.

5. Dreamfall: The Longest Journey

Lansare: 31.08.2005

Continuarea unuia dintre cele mai bune titluri de aventură ale ultimilor ani va suferi schimbări semnificative, încadrându-se acum mai curând în același gen cu Tomb Raider decât cu Myst. O comparație mai precisă este poate cea cu Beyond Good and Evil, un joc de acțiune în care acțiunea nu are rolul cel mai important, ci povestea, personajele și experiența unei lumi diferite și fascinante. Ceea ce se știe până acum din intrigă seamănă surprinzător de mult cu ideea primului joc, dar de data aceasta vor exista mai multe personaje jucabile și chiar mai multe lumi, fiind confirmată deja una veșnic acoperită de ninsoare. Joc de aventură sau nu, Dreamfall promite o poveste serioasă și, cum așa ceva nu găsim pe toate drumurile, trebuie să ținem cont de el.

7. The Settlers: Heritage of Kings

Producător: BlueByte

Publisher: Ubisoft

Data lansare: 08.02.2005

Settlers este o serie veche și populară, dar tentativele de a-i invada teritoriul, dintre care cea mai nouă este prezentată chiar în acest număr (Medieval Lords), au eșuat de mai multe ori decât au reușit. De aceea, nu putem decât să ne bucurăm că originalul revine, cu haine noi și câteva idei destul de interesante. Lumea din Heritage of Kings va fi una dinamică, schimbată de trecerea anotimpurilor și de fenomenele meteorologice și plină de detalii remarcabile, ca

apariția animalelor ce trăiesc în păduri. Sistemul de luptă a fost și el îmbunătățit. Vor exista mai multe tipuri de unități și chiar eroi cu abilități speciale, ceea ce înseamnă că tactica va căpăta acum o importanță mai mare decât în titlurile precedente.

6. Tom Clancy's Rainbow Six: Lockdown

Producător: Red Storm

Publisher: Ubisoft

Data lansare: martie 2005



În ultima perioadă, Ubisoft pune tot mai mult accent pe dezvoltarea jocurilor sale în paralel pentru mai multe platforme și este încă neclar cum va fi afectat noul Rainbow Six de apariția în același timp pe PC, PlayStation 2 și XBOX. Ce știm deocamdată însă este foarte încurajator.

Intriga, legată de o organizație teroristă care vânează membrii echipei Rainbow, va fi mai bine dezvoltată și va contribui alături de detaliile vizuale la mai buna creare a personalității eroilor, care până acum nu inspirau mare lucru, în ciuda numelor și abilităților diferite. Poate mai interesant de atât este că s-a lucrat la AI-ul inamicilor, aceștia fiind împărțiți în trei categorii: cei mai slabi, echivalenți cu cei din jocurile precedente, cei medii și cei foarte inteligenți, nemiloși și capabili să folosească tactici de echipă. Ținând cont de dificultatea destul de mare a jocurilor precedente și de imposibilitatea de a salva în timpul misiunilor, acest lucru este puțin îngrijorător, dar sperăm că cei de la Red Storm vor reuși să facă Rainbow Six: Lockdown tensionat, fără ca asta să însemne că va deveni și mai greu.

5. Battlefield 2

Producător: Digital Illusions

Publisher: Electronic Arts

Data lansare: 25.03.2005



Electronic Arts pare să fi transformat seria Battlefield într-un alt FIFA, cu apariții regulate și schimbări puține ca număr, dar deocamdată interesul nostru rămâne la un nivel ridicat. În cel de-al treilea joc (apropo, cineva de la EA ori a uitat să numere, ori se preface că, la fel ca "joaca" dintre Bill Clinton, Monica Lewinsky și vestitul trabuc, Battlefield Vietnam nu trebuie luat în considerare) conflictul s-a mutat în epoca modernă. Jucătorii vor participa la bătălii dintr-o confruntare fictivă dintre Statele Unite și China, având la dispoziție toate echipamentele moderne, de la rachetele cu detector de căldură la elicopterele Black Hawk. Foarte interesant este că mediul va fi parțial destructibil, deci vor exista poduri ce pot fi aruncate în aer și alte astfel de elemente.

4. F.E.A.R.

Producător: Monolith

Publisher: Vivendi

Data lansare: 07.06.2005

Mariajul dintre survival horror și FPS pare să fie noua modă și putem să înțelegem de ce. Jocurile ca Silent Hill au oferit întotdeauna o atmosferă deosebită și mulți fiori pe șira spinării, dar în același timp și stres inutil din cauza camerei la persoana a treia și mecanicii de luptă foarte slab implementate. Ideea de a înlătura convențiile pe care sunt bazate ele și a reține doar esențialul - groaza - ne surâde foarte mult și suntem curioși cum va arăta acest hibrid ieșind din mâinile creatorilor lui No One Lives Forever. F.E.A.R. împrumută de la filmele japonezului Hideo Nakata (Ring, Dark Water) ideea că nimic nu este mai înfricoșător decât copiii, pornind de la o scenă în care o fetiță dezmembrează cu puterea minții o întregă echipă de comando, și trecând apoi la psihopați cu o pasiune pentru canibalism și alte asemenea orori. Grafic arată poate prea curat și lucios pentru a crea același efect de neliniște ca Silent Hill, dar în rest nu prea avem ce-i reproșa în acest moment.

3. Knights of the Old Republic II: The Sith Lords

Producător: Obsidian

Publisher: LucasArts

Data lansare: 08.03.2005



Deși nu este realizat tot de Bioware, The Sith Lords promite să fie la fel de reușit ca și primul Knights of the Old Republic. Versiunea pentru XBOX a apărut deja anul trecut și a fost foarte

bine primită, deci, la fel ca și în cazul San Andreas, nu avem nici un motiv să ne temem că vom fi în vreun fel dezamăgiți. Knights of the Old Republic II este o certitudine, iar apariția sa în această perioadă de sărăcie pentru genul RPG va fi o adevărată binecuvântare. Desigur, ne-am fi dorit ca el să vină cu mai multe noutăți de gameplay față de primul joc, dar în cele din urmă ne mulțumim și cu o nouă poveste, mai ales că aceasta pare să fie cel puțin la fel de interesantă ca cea din original.

2. Grand Theft Auto: San Andreas

Producător: Rockstar

Publisher: Take Two

Data lansare: 07.06.2005

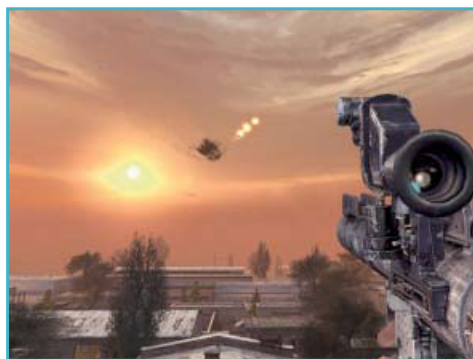
Despre versiunea de PlayStation 2 ați putut citi deja un articol în XtremPC nr. 61, deci știți destul de bine la ce să vă așteptați de la acest ultim joc bazat pe GTA 3: atmosferă gangsta, un oraș absolut uriaș, câteva elemente aflate la granița dintre genul RPG și Sims, plus stilul inconfundabil al celor de la Rockstar. Pe de altă parte, din punct de vedere tehnologic nu există nici o îmbunătățire, motorul grafic urmând a fi schimbat abia atunci când va apărea următorul joc din serie, despre care însă în acest moment nu există nici măcar cel mai mic zvon (ne imaginăm însă că se va numi GTA 4, considerând Vice City și San Andreas mai curând expansion pack-uri, și că va apărea o dată cu PlayStation 3). Lăsând la o parte aceste speculații, ceea ce știm cu siguranță este că în această vară vom putea să ne plimbăm cu bicicleta prin San Andreas și pe PC.

1. STALKER: Shadow of Chernobyl

Producător: GSC

Publisher: THQ

Data lansare: 24.05.2005



În condițiile în care producătorii au la activ o mulțime de titluri foarte slabe (Alexander, Firestarter) și doar câteva mai răsărite (Cossacks), plasarea lui STALKER pe această poziție în topul nostru reprezintă cu siguranță un risc. Proiectul este în mod clar prea ambițios pentru compania ucraineană și a fost amânat în repetate rânduri, în opinia noastră cea mai recentă amânare nefiind și ultima.

Însă nu putem să ignorăm faptul că STALKER arată capabil să se bată cu oricare dintre greii genului și chiar să câștige, cel puțin dacă restul componentelor se ridică la același nivel cu

grafica. Mai ales suntem atrași de ideea că împușcăturile nu sunt totul. Acțiunea se desfășoară într-o zonă de treizeci de kilometri pătrați care pot fi explorați după bunul plac, iar jucătorul va avea posibilitatea de a se alia cu anumite organizații, făcându-și în același timp dușmani, ceea ce va influența desfășurarea poveștii. Adică, una peste alta, STALKER pare să fie ceea ce Deus Ex 2 ar fi trebuit să fie și de aceea nu putem să îl ignorăm.

SPERANȚE

Există jocuri care, fără a fi la fel de îndepărtate precum Duke Nukem Forever, sunt totuși destul de nesigure în ceea ce privește data de lansare. În momentul de față se pare că ele vor apărea pe parcursul acestui an, dar dacă nu or să o facă nu vom fi teribil de surprinși. Iată care sunt cele mai interesante dintre ele.

10. Myst V: End of Ages

Producător: Cyan Worlds

Publisher: Ubisoft

Data oficială: octombrie 2005

Estimarea noastră: nu va întârzia

Un anunț care lasă loc multor interpretări spune că anul acesta va apărea episodul final al poveștii începute în Myst, evitând cu subtilitate să spună dacă End of Ages va fi ultimul joc al seriei sau nu. Dacă ne întrebăm pe noi vom spune că, dimpotrivă, ritmul de apariție a jocurilor Myst s-a întezit, deci ne putem aștepta la o altă apariție anul viitor sau în maximum doi ani. În condițiile în care jocul de anul acesta se vinde bine, desigur.

Despre End of Ages se știu deocamdată puține. Producătorii au declarat că vor merge pe o combinație de ceva nou (tehnologia și interfața) cu ceva vechi (stilul bazat pe explorare al primului joc din serie). Nici imagini nu există foarte multe, dar, dat fiind standardul seriei, nu ne îndoim că la nivel vizual Myst V va fi un adevărat spectacol.

9. Dungeon Siege 2

Producător: Gas Powered Games

Publisher: Microsoft

Data oficială: 2005, primul trimestru

Estimarea noastră: în timpul verii, probabil iunie

Dungeon Siege a fost unul dintre acele jocuri care polarizează opiniile până la extrem, fiind pe de o parte laudat ca revelația care scutură din temelii genul RPG hack'n'slash și pe de altă parte înfierat ca o experiență superficială și în cele din urmă de-a dreptul plictisitoare. Punând lucrurile în perspectivă, putem spune că povestea generică și automatizarea excesivă a acțiunii nu meritau să fie ignorate atât de ușor și reprezintă arii care mai pot fi îmbunătățite.

Vestea bună este că exact asta se întâmplă. Povestea va fi în continuare liniară, dar măcar va fi mai bine scrisă și va avea personaje mai interesante. Sistemul de abilități va fi mult mai complex, oferind jucătorului alegeri în privința direcției în care să se dezvolte, nu numai atribute generice care cresc de la sine. Cu toate problemele

rezolvate și păstrând calitățile predecesorului său, Dungeon Siege 2 are șanse de a deveni unul dintre cele mai bune jocuri ale anului.

8. Black&White 2

Producător: Lionhead

Publisher: Electronic Arts

Data oficială: 2005

Estimarea noastră: septembrie, dar se poate și mai rău



Primul Black&White a fost în același timp o revelație și o dezamăgire. O interfață inovatoare și o componentă neobișnuită - posibilitatea de a crește o creatură gigantică și foarte inteligentă, care capătă în timp obiceiurile stăpânului său - au fost umbrite de lentoarea acțiunii și de necesitatea de a avea o grijă foarte mare la tot felul de detalii care nu ar fi trebuit să intereseze un zeu, așa cum se presupunea că este jucătorul. De data aceasta se pare că accentul este pus pe ceea ce contează: războaie grandioase, dominate de prezența copleșitoare a creaturilor. Jucătorul le poate ordona soldaților să urmeze pur și simplu creatura în luptă, dar poate și să-i grupeze și să le distribuie sarcini, ca păzirea unei zone sau atacarea unui sat inamic. Câteva dintre imaginile lansate până acum prezintă scene absolut incredibile, cu sute de oameni participând la bătălii alături de animalele uriașe și, dacă așa ceva chiar se va întâmpla în joc, nu vom putea decât să ne inclinăm din nou în fața geniului lui Peter Molyneux.

7. Imperial Glory

Producător: Pyro

Publisher: Eidos

Data oficială: 2005

Estimarea noastră: septembrie-octombrie

Despre Imperial Glory am mai vorbit și probabil vom mai vorbi, pentru că are toate atributele unui potențial hit, dar și o mare problemă în evidenta comparație cu Rome: Total War. Standardele genului sunt sus de tot în acest moment, deci ar fi bine ca spaniolii de la Pyro să fie foarte conștienți de ceea ce fac. După ce seria Commandos a început să își piardă din interes, iar Praetorians a dispărut de pe radar de parcă nici n-ar fi existat, este vremea ca ei să obțină un nou succes. Din fericire pentru el, Imperial Glory are și elemente care îl disting de Rome. Bătăliile navale au fost tratate cu toată seriozitatea și ar

putea să devină un punct de atracție în sine, a fost încorporată o parte de dezvoltare științifică asemănătoare cu cea din Civilization, iar acțiunea a fost plasată într-o altă perioadă, mai puțin exploatată de jocuri (cea a războaielor napoleonice).

6. Serious Sam 2

Producător: Croteam

Publisher: Take Two

Data oficială: 2005

Estimarea noastră: noiembrie

Serious Sam s-a dorit un omagiu la adresa lui Doom, dar a reușit să fie mult mai mult de atât și nu ne-am mira deloc dacă peste zece ani cineva ar realiza un joc-omagiu la adresa lui. De o simplitate înșelătoare, jocul este extraordinar de bine echilibrat, în așa fel încât confruntările să fie mereu cinstite, dar și frenetice și impresionante. Nici un joc apărut de atunci și până în ziua de azi, nici măcar Painkiller, nu a reușit să atingă această perfecțiune, deci Serious Sam 2 este așteptat cu destul de mult entuziasm. Din păcate, producătorii sunt destul de tăcuți, nedorind să arate foarte multe sau măcar să fixeze o dată clară de apariție. Deocamdată știm că ținta a fost un joc mai variat, că vor exista vehicule și un sistem fizic și că grafica va folosi la maximum DirectX 9. Un scurt trailer lansat cu ocazia GDC 2004 ne-a impresionat vizual, dar ne-a și dat senzația că nivelurile vor fi mai mici ca dimensiune, ceea ce ar fi dezamăgitor.

5. Gothic 3

Producător: Piranha Bytes

Publisher: JoWooD

Data oficială: 2005, ultimul trimestru

Estimarea noastră: o amânare este destul de probabilă

Este întotdeauna trist să vezi că un joc pe care îl apreciezi nu primește recunoașterea meritată, iar Gothic este una dintre seriile pentru care suferim în acest moment. În Germania, unde a fost publicat de JoWooD, Gothic 2 nu a avut nici un bug remarcabil și s-a bucurat de un succes comercial imediat, în timp ce versiunea în engleză a fost tratată cu un dezinteres total de către Atari, rezultatul fiind că nu a intrat în atenția publicului și a mai și primit o mulțime de critici din cauza bug-urilor. Totuși el s-a vândut suficient de bine încât să garanteze apariția unei continuări, pe care producătorii speră să o lanseze înainte de Crăciunul acestui an. În afară de asta ei nu au spus prea multe, mulțumindu-se să precizeze că va fi folosită o tehnologie nouă, sistemul de luptă va fi modificat, iar lumea jocului va fi una chiar mai mare decât cea a lui Gothic 2. Destul cât să ne facă nerăbdători și dornici să îl vedem în 2005, deși această predicție ni se pare cam prea optimistă.

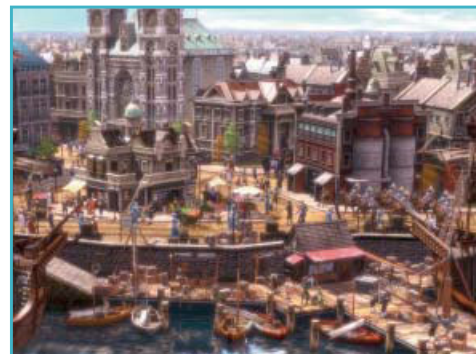
4. Age of Empires III: Age of Discovery

Producător: Ensemble

Publisher: Microsoft

Data oficială: 2005, ultimul trimestru

Estimarea noastră: noiembrie, cel mai târziu



Unii producători par să fi înțeles efectele adverse ale anunțurilor premature și ale anilor de așteptare, preferând să își țină proiectele secrete aproape până în ultima clipă. Unul dintre acești producători este Ensemble, care a luat pe toată lumea prin surprindere anunțând că Age of Empires III va fi cu siguranță lansat în toamna acestui an. Ca o mică paranteză, trebuie spus că la numeralul trei s-a ajuns eliminând Age of Mythology, considerat ca aparținând unei serii separate.

Ceea ce șochează în primul rând la Age of Discovery este că folosește tehnologii care până acum erau numai apanajul FPS-urilor. În afară de grafica de un grad de detaliu pur și simplu înfricoșător, jocul va avea o fizică avansată și efecte rag-doll pentru a face moartea mai spectaculoasă. Ca perioadă temporală, el continuă de acolo de unde s-a oprit Age of Kings, ajungând până undeva prin secolul XIX. Deci ne putem aștepta la o poveste despre colonizarea Americii și luptele dintre marile puteri coloniale ale epocii, dintre care au fost deja anunțate trei: Franța, Marea Britanie și Spania.

3. Elder Scrolls IV: Oblivion

Producător: Bethesda

Publisher: Bethesda

Data oficială: N/A

Estimarea noastră: decembrie 2005, în cel mai bun caz



Se pot spune multe despre Morrowind, dar în nici un caz nu se poate spune că nu a avut ambiție. Și totuși, auzind ce vor să realizeze producătorii cu acest nou titlu, și el ținut secret o perioadă lungă, predecesorul nu mai pare deloc atât de impresionant. În afară de un nou motor grafic, gândit să profite cât mai mult de puterea

PC-urilor din momentul apariției jocului, dar și să fie mai scalabil decât cel din Morrowind, se va implementa un nou AI, iar lupta, magia și furișarea au fost toate regândite. Acum, personajele din joc nu vor mai fi simple păpuși fixate în loc, ci vor avea propriile dorințe și priorități, în funcție de care vor lua decizii și vor întreprinde diverse acțiuni.

În luptă, jucătorii vor trebui să facă mult mai mult decât să click-eze și să aștepte ca statisticile să decidă învingătorul, pentru că blocajul și atacurile speciale vor ține de abilitatea lor. Magia a fost regândită pentru ca un personaj bazat exclusiv pe magie să devină viabil, iar în ceea ce privește abilitățile specifice hoților nu trebuie decât să spunem că Bethesda a angajat unul dintre foștii membri ai echipei care a lucrat la Thief, special pentru a pune la punct această componentă.

2. Quake IV

Producător: Raven

Publisher: Activision

Data oficială: când va fi gata

Estimarea noastră: sfârșitul anului va fi bogat în FPS-uri de calitate

Nu multe jocuri ar putea să provoace un entuziasm atât de mare fără să se știe absolut nimic despre cum vor arăta, dar Quake IV face parte din această selectă categorie. Produs de Raven, studioul care funcționează ca un satelit al id Software, dar care are la activ numeroase titluri la fel de interesante ca cele ale fratelui său mai mare, Quake IV se sprijină pe tehnologia DOOM 3 și se bazează tot pe single player în primul rând, dar va profita de evoluția hardware-ului pentru a oferi mai multe decât FPS-ul celor de la id. Astfel, vor exista spații deschise și vehicule controlabile, iar în multiplayer vor putea juca mult mai mulți oameni decât în DOOM 3. Din păcate, cam asta este tot ce putem să spunem. În acest moment nu există nici măcar o imagine din joc, iar cei implicați sunt foarte rezervați în declarații.

1. Civilization IV

Producător: Firaxis

Publisher: N/A

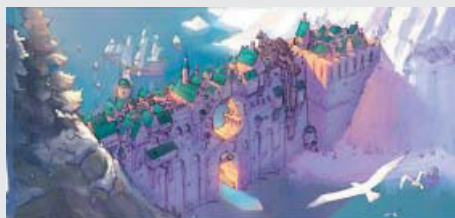
Data oficială: N/A

Estimarea noastră: noiembrie 2005, cu puțin noroc

Și iată că am ajuns la sfârșit, unde ne așteaptă, după cum vă imaginați, ce este mai bun. Civilization nu este doar jocul cel mai reprezentativ al unui gen, ci pur și simplu unul dintre cele mai bune lucruri pe care ni le-a oferit PC-ul de-a lungul timpului. Civilization III, deși încă jucabil, a cam îmbătrânit, iar perspectiva unei noi versiuni ne atrage în cel mai înalt grad. Grafica 3D, eliminarea micro-managementului excesiv, introducerea religiei ca forță majoră și eliminarea anacronismelor ca sulițașii care pot bate tancuri sunt coordonatele principale ale acestei noi apariții. Alte lucruri notabile sunt posibilitatea de a alege căi radical diferite de dezvoltare științifică și un suport mult mai bun

Marile speranțe

Acestea sunt jocurile despre care s-a vorbit prea puțin sau prea mult și despre care nu se știu prea multe lucruri concrete. Jocurile care ar putea să apară anul acesta, la anul sau absolut niciodată, în funcție de capriciile norocului și ale finanțatorilor industriei. Pe deasupra, sunt jocurile pe care ni le dorim cel mai mult.



1. HEROES OF MIGHT AND MAGIC V

Confirmat doar neoficial de Ubisoft, viitorul joc din seria HOMM se află într-un stadiu incert. Fabrice Cambounet, conducătorul proiectului, a acordat până acum câteva interviuri site-urilor dedicate seriei, dar nu a putut oferi detalii concrete, pentru că acestea nu existau. La un moment dat a existat și zvonul implicării rușilor de la Nival, dar acesta a rămas neconfirmat. Ce se știe cu siguranță în acest moment este că s-a trecut la un motor grafic 3D și că se încearcă o revenire la stilul primelor jocuri ale seriei, păstrând totuși elementele mai interesante din cel de-al patrulea. Nu prea mult, dar suficient încât să aprindă flacăra speranței în orice fan Heroes of Might and Magic.

2. DRAGON AGE

După atâtea jocuri bazate pe licența AD&D, cei de la Bioware s-au decis să își creeze propriul univers și propriile reguli, iar Dragon Age este al doilea pas în această direcție. Primul este Jade Empire, un titlu din păcate exclusiv pentru XBOX. Se pare că, nedorind să facă nici un compromis, cei de la Bioware au hotărât să realizeze jocuri diferite pentru fiecare platformă, ceea ce înseamnă că Dragon Age va fi și el exclusiv pentru PC.

Deocamdată detalii despre intrigă nu se cunosc, dar se știe că jocul va continua în direcția dată de Neverwinter Nights, cu diferența că acum jucătorul va putea avea alături mai multe personaje. Puținele imagini date publicității până acum sugerează o tendință spre peisaje grandioase (inclusiv unul cu o bățălie uriașă în el) și un motor grafic foarte avansat, ceea ce înseamnă că nu este cazul să așteptăm Dragon Age foarte curând.

3. FALLOUT 3

Cei de la Bethesda Softworks (producătorii seriei Elder Scrolls) au șocat anunțând că au achiziționat de la Interplay drepturile pentru licența Fallout și că intenționează să producă un nou titlu din serie,

pentru multiplayer și creatorii de moduri. Deocamdată însă totul este la stadiul de declarații, iar probabilitatea ca jocul să apară abia în 2006 este una substanțială. Ca și în alte cazuri menționate până acum, nu putem decât să sperăm și să ne ocupăm timpul cu altceva.

Momentan, puteți să vă gândiți la jocurile anului trecut pe care le-ați ratat, dar începând cu februarie ritmul aparițiilor va cunoaște o

folosind același motor grafic pe care îl va avea și Elder Scrolls IV: Oblivion. Trebuie să recunoaștem, am fi preferat să vedem Fallout 3 pe mâna unora dintre companiile formate din foști angajați Interplay (Obsidian, inXile sau chiar Troika) și am fi preferat să se păstreze gameplay-ul original (Bethesda îl va trece cu siguranță la persoana întâi), dar până la urmă este vorba despre o companie cu succese importante în trecut și suficient de îndrăgostită de Fallout încât să își asume acest risc, așa că trebuie să ne bucurăm. Nu avem nici o teamă că jocul ar putea fi slab, ci mai curând că va fi complet diferit de Fallout și se va asemăna mai mult cu Morrowind.

4. BIOSHOCK

O altă continuare a unui titlu demult uitat, Bioshock este practic succesul spiritual al seriei System Shock, pentru care Electronic Arts deține încă drepturile de autor (și insistă să le păstreze, deși nu are nici o intenție de a le folosi). Deci nu avem parte de o continuare directă, ci de un joc ce păstrează același stil, dar se desfășoară într-un cu totul alt decor. Este vorba despre un laborator secret din cel de-al doilea război mondial, în care un grup de oameni de știință ai epocii noastre au început să facă experimente bizare, care, evident, au început să meargă prost. Interiorul laboratorului va fi un adevărat ecosistem. Vor exista drone care colectează cadavre, prădători care vânează dronele și santinele care le păzesc pe acestea, iar jucătorul va trebui să concureze cu aceste creaturi pe jumătate robotice pentru a obține implanturile genetice necesare pentru a căpăta noi abilități. Pe scurt, este vorba despre aceeași fuziune între horror, acțiune la persoana întâi și elemente de RPG care ne-a plăcut atât de mult și la System Shock 2.

5. DUKE NUKEM FOREVER

Timpul nu a fost amabil cu Duke Nukem și, după ce anunțul inițial (făcut în 1997!) a fost întâmpinat cu entuziasm, jocul a ajuns un fel de glumă proastă pentru industrie. Ca să cităm un fan cu prea mult timp liber la dispoziție, atunci când a fost anunțat Duke Nukem Forever, serii ca Grand Theft Auto și Unreal nici nu existau, iar între timp au căpătat deja tradiție și au numeroase titluri la activ. Ba chiar și NASA s-a mișcat mai repede, reușind să realizeze misiunea de explorare a planetei Marte în mai puțin timp decât le ia celor de la 3D Realms să facă un joc.

Pe de altă parte, nu putem să uităm că Duke Nukem 3D era cu mult înaintea vremurilor sale din multe puncte de vedere (de exemplu, interactivitatea cu mediul înconjurător) și încă ne imaginăm că din toată această poveste se poate naște un joc bun. Când se va întâmpla asta însă nu putem spune.

creștere, pentru ca în martie să ajungă deja la un nivel normal.

Și, chiar dacă ne uităm doar la lista de mai sus (mai există o mulțime de titluri interesante pe care nu le-am putut include), putem spune că anul care abia a început va fi unul bun pentru jocuri. Poate chiar mai bun decât 2004.

Bogdan Bridinel



- PRODUCĂTOR: MAD DOG SOFTWARE
- PUBLISHER: VIVENDI UNIVERSEL
- WEB: [HTTP://EMPIREEARTH.SIERRA.COM/EMPIREEARTH2_JOC/](http://empireearth.sierra.com/empireearth2_joc/)

DATA APARIȚIEI: 26 APRILIE 2005

STRATEGIE

EMPIRE EARTH 2

STRATEGII IMPERIALE

ORIGINALUL EMPIRE EARTH, APĂRUT ÎN 2001, SE ASEAMĂNĂ DESTUL DE MULT CU AGE OF EMPIRES: O CIVILIZAȚIE DEZVOLTATĂ DIN EPOCA DE PIATRĂ PÂNĂ ÎN VIITOR COLECTÂND RESURSE, RECRUTÂND ARMATE ȘI DISTRUGÂND OPOZIȚII ÎN CEL MAI CLASIC STIL RTS. EMPIRE EARTH 2 NU SE VA ÎNDEPĂRTA PREA MULT DE ACEASTĂ REȚETĂ, DOAR CĂ VA FI IMENS CA ÎNTINDERE ÎN TIMP: 12.000 DE ANI DE ISTORIE ȘI 15 CIVILIZAȚII, PRINTRE CARE SE VOR NUMĂRA ROMANII, TURCII, COREENII, GRECII, EGIPȚENII, GERMANII, AZTECII SAU MAYAȘII, ADUSE LA VIAȚĂ PRIN INTERMEDIUL A 300 DE TIPURI DE CLĂDIRI ȘI 270 DE UNITĂȚI MILITARE.

Ca să nu se spună că va fi doar un Age of Empires cosmetizat cu grafică 3D, Empire Earth 2 introduce câteva noutăți destul de interesante. Una dintre acestea este adăugarea Coroanelor, bonusuri pentru jucătorii cei mai avansați din punct de vedere militar, economic sau imperial (teritorial). De exemplu, coroana militară este obținută pentru cei mai mulți inamici omorâți sau nivelul tehnologic realizat, cea economică se va baza pe resurse, iar cea imperială pe numărul de teritorii cucerite. Odată câștigată coroana, ea oferă acces la un lider (care poate fi păstrat chiar dacă bonusul trece la alt jucător) care aduce și el diferite avantaje: atac mai mare, furt de resurse sau de bonusuri de la inamici. O altă modificare este diversificarea resurselor pe măsură ce sunt cercetate noi tehnologii în cadrul universității, astfel că nu veți hrăni extraterestrii viitorului cu aceleași rădăcini din

Epoca de Piatră. O altă adăugire menită să adâncească dimensiunea tactică este sistemul de fenomene meteo (musc în zonele tropicale, viscol în cele temperate și furtuni de nisip în deșert), eficiența trupelor și linia de vizibilitate fiind afectate de aceste manifestări ale naturii.

Cele menționate mai sus vor avea partea lor de influență și în modurile multiplayer. Câștigarea coroanelor și deținerea lor pentru o anumită perioadă vor fi condiții pentru victorie în anumite tipuri de joc. Un alt mod este intitulat Quickstart și este gândit să elimine partea de început din orice RTS, când se colectează resursele și se construiesc primele clădiri. Astfel, veți începe cu un set de unități ofensive sau defensive și clădiri axate pe armată, economie sau imperiu, în funcție de preferințe. Sole Survivor este o idee simplă, dar care are șanse să aibă un efect revoluționar: jucătorii se pot alia, dar ideea esențială este că va exista un singur câștigător. Astfel, va trebui să fiți mereu cu ochii în patru la acțiunile așa-zisilor prieteni.

Chiar dacă nu aduce noutăți extraordinare și nici concepte revoluționare de joc, Empire Earth 2 are toate șansele să fie un titlu de succes, pentru că se bazează pe o rețetă foarte apreciată și duce lucrurile mult mai departe de jocurile de acest gen de până acum.

Anda Drăgănuță

"O ALTA MODIFICARE ESTE DIVERSIFICAREA RESURSELOR PE MASURA CE SUNT CERCETATE NOI TEHNOLOGII."



SIMULATOR

THE SIMS 2 UNIVERSITY

EDUCAȚIE VIRTUALĂ

DATA APĂRIȚIEI: 1 MARTIE 2005

■ PRODUCĂTOR: MAXIS
 ■ PUBLISHER: ELECTRONIC ARTS
 ■ WEB: [HTTP://THESIMS2.EA.COM/ABOUT/EP1_INDEX.PHP](http://thesims2.ea.com/about/ep1_index.php)

NĂRAVUL DIN FIRE N-ARE LECUIRE, spune un vechi proverb. Astfel că, la scurt timp după lansarea The Sims 2, EA continuă politica de add-on-uri folosită și pentru The Sims. În cazul de față avem de-a face cu un segment de viață foarte drag nouă, acela al traiului departe de părinți și restricții, la o facultate, undeva în alt oraș. Mă rog, colegiu, dar cum la noi nu prea există așa ceva, facultate este mai simplu din toate punctele de vedere. Astfel, după ce are în mână o diplomă de bacalaureat, tânărul sim poate începe o nouă etapă din viață, mutându-se într-un campus universitar populat cu numeroase NPC-uri.

Nu va lipsi nimic din ceea ce face ca viața de student să fie viața de student, cel puțin în stil american. O cameră de cămin individuală (din fericire) așteaptă să fie redecorată; studiul, petrecerile, frățile, slujbele vor face parte integrantă din viața simulii care vrea să devină "cineva". Partea cu studiul va fi destul de simplă la început, deoarece proaspătul

student va avea bursă. Totuși el va trebui să ia note mari pentru a o păstra, astfel că ori învață, ori își folosește influența asupra altor colegi, care să-i facă temele. Dacă până la urmă bursa dispare, una din alternative o reprezintă lucrul cu jumătate de normă. O dată ce aveți de ajuns de mulți bani și destui prieteni, puteți alege o frăție sau echivalentul ei feminin. După o perioadă de teste (cam cum ați văzut prin filme, cu tot felul de cerințe aiurite), deveniți membru și vă puteți muta în casa frăției. Aici puteți da mult mai ușor petreceri și pune la cale farse pe seama studenților mai mici în an. Mai mult, pe această cale aflați de societățile secrete. La ce folosește o astfel de organizație? Membrii ei pot intra în computerele facultății și modifica notele; sau își rezolvă problemele financiare prin tipărirea de bani falși. Destul de riscant, pentru că până la urmă va intra și poliția pe fir.

Indiferent de metoda folosită, scopul final este absolvirea facultății. Din acest punct de

vedere vor deveni disponibile patru tipuri de cariere. Doar două au fost deocamdată anunțate: cariera paranormală și cea ecologică. Prima se ocupă de tot felul de fenomene științifice ieșite din comun și, ca bonus special, vă oferă posibilitatea de a-i învia pe cei dragi. Contra cost, desigur. Dacă sunteți zgârciți, bunica s-ar putea să revină sub forma unui zombie. Opțiunea ecologică vă oferă acces la floarea-vacă care, hrănită corect, va putea fi mulsă de elixirul vieții folositor pentru că prelungește viața unui sim.

În afară de elementele noi de gameplay, vor fi introduse și obiecte pentru decorarea camerelor, dar și pentru punerea la cale a unei petreceri excelente: uși, ferestre, oglinzi cât un perete, mese de biliard, instrumente pentru karaoke vor fi puse la dispoziția studenților virtuali, dar și pentru cei rămași acasă. Cum noutățile nu lipsesc, să știți că eu abia aștept să-l trimit pe Georgică Jr. la școală.

Anda Drăgănuță

"NU VA LIPSI NIMIC DIN CEEA CE FACE CA VIAȚA DE STUDENT SĂ FIE VIAȚA DE STUDENT, CEL PUTIN ÎN STIL AMERICAN."

Brothers in Arms: Road...



ACIUNE

BROTHERS IN ARMS: ROAD TO HILL 30

RAZBOIUL TACTIC

DATA APARIȚIEI: 15 FEBRUARIE 2005

"UNA DINTRE DECIZIILE INTERESANTE ESTE ELIMINAREA INDICATORULUI DE VIAȚĂ."

AL DOILEA RĂZBOI MONDIAL ESTE O temă preferată de majoritatea producătorilor de jocuri actuali. Și chiar dacă a intrat în scenă și conflictul din Vietnam, împușcarea naziștilor este încă o activitate apreciată de jucători. Titlul de față nu este o excepție, reluând calea deja bătută a FPS-ului inspirat din evenimente conflictuale reale. Pentru a realiza o experiență cât mai autentică, cei de la Gearbox au apelat la ajutorul lui John Antal, colonel de aviație și strateg militar, iar protagonistul jocului, sergentul Matt Baker, este inspirat și el după un personaj real. Baker este membru al diviziei 502 aeropurtate, iar misiunile sale se vor întinde de-a lungul a opt zile, începând cu o parașutare nu prea reușită în spatele liniilor nemțești, înainte de Ziua Z, debarcarea din Normandia. Povestea va începe de fapt de la sfârșit, într-un moment în care Baker este rănit și rememorează toate luptele de până atunci.

Ceea ce sună cu adevărat interesant este promisiunea producătorilor de a renunța la conceptul soldatului-minune care câștigă războiul de unul singur. Misiunile se vor baza pe tactici de echipă, pentru că în cea mai mare parte a jocului veți putea controla două plutoane distincte. Una dintre echipe va executa foc de acoperire, în timp ce a doua va îndeplini obiectivele; desigur, puteți lăsa organizarea pe seama AI-ului dacă tactica nu este preferată voastră. Oricum, intrarea în teritoriul inamic va declanșa ceea ce producătorii numesc "AI situațional", adică inamicul virtual va avea la dispoziție aceleași tactici ca și jucătorul uman și, teoretic, chiar le va utiliza. În afară de posibilitatea de a le

da ordine coechipierilor, vă mai exista și o opțiune de zoom-out, un fel de hartă care oferă o perspectivă de tipul RTS a mediului de joc. Nu vă așteptați însă la un stil de joc tipic unei strategii, harta fiind doar un mod de a planui mai ușor diferite tactici. Totuși poate fi folosită pauza în orice moment pentru a vă aranja mișcările; nu veți putea însă controla unitățile și nici să executați ordine în timp real câtă vreme harta este activă.

Una dintre deciziile interesante este eliminarea indicatorului de viață pe motiv că nu este realist să rămâi cu doi stropi de sânge și să te refaci ca prin minune, dar nici să mori din cauza unui glonte în călcâi. Astfel că, dacă sunteți rănit, veți avea indicații vizuale (sânge pe ecran sau vedere încețoșată), dar câtă vreme puteți merge veți juca normal, fără să vă fie teamă de întâlnirea fatală cu un glonte rătăcit. Nici tancurile pe care le veți utiliza (nu direct, ci le veți putea da ordine unde să se plaseze) nu vor avea indicator, ci vor exista indicii vizuale: fum și urme pe blindaj.

Cât despre partea de multiplayer, Gearbox a decis că 16 jucători sunt de ajuns, mai ales că fiecare va comanda o echipă de patru personaje. Cele mai multe moduri vor fi bazate pe îndeplinirea de obiective, astfel că lucrul în echipă și tacticile rămân pe primul loc, similar cu jocul single player.

În acest moment este destul de greu de spus dacă Brothers in Arms: Road to Hill 30 are șanse reale să se ridice deasupra FPS-urilor despre război care au învadat piața. Totuși ar putea fi ceva deosebit dacă elementele descrise mai sus vor fi implementate eficient.

Anda Drăgănuță

- PRODUCĂTOR: GEARBOX SOFTWARE
- PUBLISHER: UBISOFT
- WEB: WWW.BROTHERSINARMSGAME.COM

SERIA SWAT A APĂRUT ACUM VREO

șapte-opt ani, cu Police Quest, ca apoi să se transforme într-un titlu de aventură. Apoi a abordat genul RTS, într-un titlu cu câini polițiști și vehicule blindate. Abia SWAT 3 a transformat jocul într-un FPS tactic și a avut destul de mult succes. Iar SWAT 4 intenționează să continue această linie cu un nou producător: Irrational Games, cel care a realizat și Tribes: Vengeance.

Trebuie spus din start că jocul nu va avea o poveste propriu-zisă care să urmărească traseul unor răcaci călâți treptat în focul operațiunilor. Va exista poveste doar în măsura în care va fi pusă în scenă locația unde se petrece misiunea. Jocul va avea patru moduri principale: carieră, antrenament, acțiune instant și misiuni rapide. Ca și în celelalte titluri ale seriei, veți primi datele misiunii și veți utiliza un ecran de echipare pentru a vă dota oamenii cu armuri și arme care mai de care mai moderne și pentru a alege punctul de începere a nivelului (vor fi cel puțin două puncte de intrare). Clasele diferite

"VETI AVEA LA DISPOZITIE CHIAR SI CAMERE SI MICROFOANE PENTRU CASTI."

de personaje vor avea anumite dotări speciale, cum ar fi experții în demolări care vor duce cu ei pachete de explozibil pentru a arunca în aer ușile încuiate. Veți avea la dispoziție chiar și camere și microfoane pentru căști, cu opțiunea de Picture-in-Picture în timp real. Astfel, puteți să vă împărțiți echipa în două și să comunicați prin intermediul acestui echipament dintr-un punct fix.

Modul carieră va avea aproximativ 14 niveluri, dar mai interesant este cel de misiuni rapide, unde hărțile vor putea fi modificate prin adăugarea de inamici și ostatici sau schimbarea setărilor de dificultate și a condițiilor de victorie. Irrational speră ca aceste hărți editabile, alături de modurile multiplayer cooperative, să ajute semnificativ la durata de viață a jocului. Din acest punct de vedere, deocamdată, a fost dezvăluit un singur mod, numit "VIP Escort". Echipa SWAT începe în garajul unei clădiri și trebuie să escorteze un VIP până pe acoperiș, la un elicopter. Teroriștii, în loc să asasineze VIP-ul, trebuie întâi să-l

captureze și să-l rețină pentru două minute, iar după aceea pot să-l omoare pentru a câștiga.

SWAT 4 este construit cu aceeași tehnologie Unreal folosită pentru Tribes: Vengeance, astfel că obiectele din mediu vor fi destructibile. Și dacă vă ascundeți în spatele unui panou metalic, iar un răufăcător trage de zor cu un AK-47, riscați foarte tare să mai căpătați niște găuri în plus. Astfel că sunt de preferat armele care utilizează gloanțe cu putere mare de fragmentare, mai ales împotriva inamicilor cu armură grea sau în zonele de interior.

Personal, nu prea văd ce poate fi atât de interesant să stai jumătate de oră să calculezi ce se va întâmpla dacă intri pe ușa din stânga sau pe fereastra din dreapta. Dar pentru fanii acțiunii tactice SWAT 4 în mod sigur va avea multe de oferit.

Anda Drăgănuță

DATA APARIȚIEI: 5 APRILIE 2005

ACȚIUNE

SWAT 4

ARME ȘI TACTICI SPECIALE

- PRODUCĂTOR: IRRATIONAL GAMES
- PUBLISHER: VIVENDI UNIVERSAL
- WEB: WWW.SWAT4.COM



ACT OF WAR: DIRECT ACTION



NICI UN LOC DE PE PLANETA NU MAI ESTE SIGUR

INTERACIUNE

- povești și univers create de Dale Brown
- locații din toată lumea, printre care Londra, San Francisco, Washington D.C.
- trei facțiuni (US Army, Task Force Talon și Consortium), dintre care două disponibile în campania single player

PRODUCATOR: EUGEN SYSTEMS

Francezii de la Eugen Systems se numără printre producătorii de jocuri de circa cinci ani, aducând pe piața strategiilor două titluri: Air Offensive și The Gladiators: Galactic Circus Games, Act of War fiind primul lor titlu alături de un publisher cunoscut. Echipa de bază este compusă din doi oameni care aparent nu au nimic de-a face cu industria jocurilor: un programator și un arhitect. Și dacă n-ați auzit de ei până acum, nu este de mirare, pentru că au fost implicați mai mult în dezvoltarea de software pentru orice altceva în afară de jocuri. Totuși, după cum arată Act of War în acest moment, s-ar putea să ajungem să îi cunoaștem mai bine în viitorul apropiat.



DATA APARIȚIEI: 18 MARTIE 2005

- PRODUCĂTOR: EUGEN SYSTEMS
- PUBLISHER: ATARI
- DISTRIBUTOR: N/A
- WEB: WWW.ATARI.COM/ACTOFWAR

ANUL TRECUT A FOST GENEROS CU fanii strategiilor, fie ele moderne, fantasy sau istorice. Și anul 2005 promise să înceapă la fel de bine din acest punct de vedere, cu un titlu realizat de un studio de care n-am auzit până acum, dar care intenționează să scoată un joc cu pretenții ridicate. În primul rând pentru că accentuează foarte mult povestea, cu ajutorul lui Dale Brown. Jocul se petrece în viitorul apropiat, imediat după un masiv atac terorist asupra orașului San Francisco; președintele cheamă toate trupele să apere țara, în timp ce o echipă specială (Task Force Talon) este trimisă să identifice teroriștii din alte state ale lumii. Cât despre băieții răi, la prima vedere avem Consortiumul, o organizație a celor mai mari companii care vor să destabilizeze economia mondială prin creșterea prețurilor la resursele energetice. Chiar dacă am avut la dispoziție doar un singur nivel (cel de-al șaselea, plasat în Egipt), am reușit să pun cap la cap ce se întâmplă în cele cinci niveluri pe care nu le-am jucat, cu ajutorul secvențelor cinematice. Punct în plus aici pentru Act of War: secvențele sunt realizate cu actori și imagini reale. Plus o tehnică pe care aș vrea s-o văd și în alte jocuri: imagini Picture-in-Picture care prezintă un eveniment live într-un ecran mic în timp ce acțiunea continuă.

Ca în orice RTS, a intervenit și partea managementului resurselor. Aceasta se realizează un pic diferit: în bogatele câmpuri petroliere din Egipt am construit puțuri, rafinării și tancuri pentru transportul petrolului, una din resursele jocului, dar una finită (din cauza mai sus menționatei destabilizări economice). Evident, avem nevoie și de bani pentru a dezvolta o bază. Și, în mod surprinzător, aceștia vin prin luarea

de prizonieri sau prin recuperarea propriilor soldați capturați de inamici. Nu este neapărat realist, dar accentuează faptul că resursele umane contează cel mai mult. Și, dacă trebuie, puteți sacrifica (a se citi tortura) unul-doi prizonieri care să vă ofere date despre anumite zone ale hărții.

În termeni de gameplay, am avut sub control direct echipa specială Talon, un grup capabil să rezolve orice problemă, oricând, oriunde, dând socoteală doar președintelui SUA (ideea de a avea un grup de elită care dă socoteală unui civil probabil trezește fiori reci pe spinarea oricărui militar de carieră). Talon folosește tot felul de arme de înalt rafinament tehnologic, inclusiv roboți și vehicule computerizate, care se află în realitate doar în stadiul de prototip. De cealaltă parte, Consortiumul se bazează pe arme și unități care există deja, folosind tactici asemănătoare teroriștilor lumii actuale. Interfața este un pic prea mare, acoperind cam mult din partea de jos a ecranului, dar meniurile sunt intuitive și nu ridică probleme.

Ceea ce impresionează este faptul că luptele nu devin nici un

moment o grămadă informă de pixeli. Iar AI-ul nu este deloc dispus să ierte greșelile tactice, astfel că nu veți putea compensa prin număr o eroare strategică. Astfel, dacă un elicopter este excelent pentru distrus tancuri, ar fi foarte bine să-i oferiți și ceva suport de infanterie pentru că poate fi redus la o grămadă de fiare de o unitate terestră înarmată cu un lansator de rachete. Toate elementele de tactică par bine balansate și succesul (sau eșecul) depinde de cât de bine gândiți următoarea mișcare. Și dacă până acum n-ați mai văzut pixel shader și umbre dinamice la o escadrilă de F-18 plecate la atac, acum aveți din plin ocazia, pentru că nivelul de detaliu este demn de remarcat.

Puține jocuri reușesc să mă surprindă la ora actuală. Iar Act of War este unul dintre ele, nu pentru că ar fi neapărat revoluționar, deși are și elemente interesante bine implementate, ci pentru că n-am mai văzut demult un joc care să țintească atât de clar spre top. Dacă va reuși rămâne de văzut, dar din ce am testat, are toate motivele să fie una dintre cele mai bune strategii ale acestui an.

Anda Drăgănuță

MILITARUL SI AUTORUL DALE BROWN

Născut pe 2 noiembrie 1956, Dale Brown a intrat în 1978 în cadrul forței aeriene a armatei americane. El a fost pilot-trăgător pe bombardiere grele de tipul



B-52G Stratofortress și pe bombardierul supersonic de categorie medie FB-111A. A fost decorat cu medalia Air Force Commendation cu frunză de stejar, a primit premiul Combat Crew și deține medalia trăgătorilor de elită. Ca scriitor, Dale Brown are numeroase romane, dintre care 16 sunt povești bazate pe acțiuni militare, mai mult sau mai puțin realiste. Aceste romane au fost publicate în 11 limbi și distribuite în mai mult de 70 de țări.

STRATEGIE



Avioanele și-au găsit ținta. Un transport inamic de combustibili și muniții.



O rachetă anti-aeriană poate face praf un avion.



Ostatecii sunt principala sursă de bani din joc.





Jocul nu are magnitudinea trilogiei lui Peter Jackson, dar reușește să fie mai masiv decât toate RTS-urile de până acum.



Conjurarea Armatei Morților este cea mai impresionantă putere specială a Alianței, dar nu se compară cu Balrog-ul.



Unele dintre bătăliile din campanie se apropie cât de cât de magnitudinea celor din film.

PREȚ: 27.5€ • PRODUCĂTOR: EA GAMES • PUBLISHER: ELECTRONIC ARTS • DISTRIBUTOR: BEST DISTRIBUTION • WEB: WWW.EAGAMES.COM

LORD OF THE RINGS: THE

Conflictul din cărțile lui Tolkien și filmele lui Jackson devine interactiv în viziunea Electronic Arts

INTERACȚIUNE

- retrăiește evenimentele din carte și din film sau rescrie istoria Middle-Earth
- 2 campanii masive
- 4 tabere importante: Isengard, Mordor, Gondor, Rohan
- 9 puteri speciale pentru fiecare tabără
- comandă grupuri de unități în loc de combatanți individuali

SISTEMNECESAR

- Procesor: Pentium 4 1GHz
- Memorie: 256MB
- Video: 64MB

JOCMULTIPLAYER

- PC: 1
- NET: 4
- LAN: 4
- MODEM: 0

Teoretic, numărul maxim de jucători este 8, dar în realitate și cu 4 calculatoare jocul merge destul de greu, nefiind suficient de bine optimizat pentru multiplayer.

LICENȚA LORD OF THE RINGS A REUȘIT SĂ VÂNDĂ

până acum numeroase jocuri banale sau chiar mediocre. Dar iată că a venit, din fericire, momentul ca ea să fie speculată în sfârșit la adevărata ei valoare. Cu o intrigă ce acoperă întreaga trilogie, Lord of the Rings: The Battle for Middle Earth este un joc impresionant din toate punctele de vedere. Acest lucru este evident în primul rând la nivel vizual: bazat pe o versiune îmbunătățită a motorului grafic Sage folosit în Comand&Conquer: Generals, Battle for Middle Earth este, fără îndoială, cel mai prezentabil RTS la ora actuală. Numărul de unități prezente la un moment dat pe ecran și calitatea redării acestora îi vor lăsa (cel puțin în primele momente) cu gura căscată pe jucători. Pe cei care și-au actualizat configurația calculatorului cu componente de vârf, mai ales, pentru că jocul celor de la Electronic Arts are talentul de a ingenunchea sistemele medii. Veți avea nevoie de o placă grafică din plutonul frunțaș DX9, un procesor performant și cel puțin 512MB RAM pentru a avea performanțe rezonabile cu acest joc.

Dacă acest lucru nu ridică probleme, sunteți gata să vă avântați într-una din cele două campanii masive ale jocului. Din punctul meu de vedere însă, singura care merită cu adevărat jucată este cea de partea Mordorului, care vă permite să îi zdrobiți o dată pentru totdeauna coaliția jalnică dintre oameni și elfi (plus un dwarf de prăsilă), rescriind practic istoria Middle Earth și dându-i cu tifla lui Tolkien, care s-a chinuit atât să facă binele să triumfe. Dar binele triumfă mai întotdeauna, ceea ce mi se pare plictisitor.

Poate de asta campania de partea "forțelor lumii" nu m-a atras foarte mult, deși are părțile ei interesante. Faptul că știți (sper) ce urmează să se întâmple este însă un minus semnificativ, iar în momentul în care vedeți că de fapt lucrurile nu decurg (mereu) așa cum ar trebui, s-ar putea în mod paradoxal să fiți dezamăgiți și iritați. Cum s-a întâmplat în cazul meu.

NEPOTRIVIRI

Battle for Middle Earth permite jucătorului să câștige războiul cu tabăra răului, aservită Mordorului. Un aspect interesant pentru unii, blasfemie pentru fani Tolkien înrăiți. Această posibilitate sugerează încă de la început cam care este libertatea pe care Electronic Arts a avut-o în conceperea jocului. Libertate pe care a folosit-o pentru a subordona povestea gameplay-ului și nu invers. Ceea ce în principiu este un lucru bun, firește, dar duce la o serie de situații care îi pot irita chiar și pe cei mai libertini jucători. De exemplu, în campanie, Boromir poate fi salvat de la moarte, pe când Aragorn poate fi lăsat să moară fără probleme, pentru că va apărea oricum mai târziu când este nevoie de el. Iar Gandalf învinge Balrog-ul fără probleme. Asta ca să nu mai vorbim de meciurile multiplayer, unde pot fi văzuți înfruntându-se doi, trei sau chiar patru Gandalf. Puțin cam deplasat, aș zice, dar pot fi iertați prin prisma faptului că jocul este peste medie.

INGREDIENTUL MINUNE: GANDIRE LA SCARA MARE

Ceea ce face Battle for Middle Earth un joc atractiv este scara la care se desfășoară conflictul. Deși nu se poate compara numeric cu filmele lui Jackson, jocul de la Electronic Arts depășește în magnitudine cam tot ce s-a realizat până acum în domeniul RTS, cu posibila excepție a Rome: Total War, față de care arată oricum mai bine. Adoptând sistemul grupurilor de unități în loc de soldați individuali, Battle for Middle Earth duce numărul combatanților aflați la un moment dat pe ecran în zona sutelor. Vizual și sonor, confruntările iau aspecte cataclismice care le taie răsuflarea celor mai ușor de impresionat. Puterile speciale, mai ales conjurarea Balrog-ului sau a Armatei Morților, sunt cireașa de pe tort, ridicând standardele pentru un RTS la o înălțime greu de atins de firmele concurente. Este greu să fii dezamăgit de rezultat și se poate afirma cu destul de multă certitudine că mai bine de atât nu se putea.



☒ Războinicii călare pe lupi pot fi folosiți atât împotriva infanteriei, cât și împotriva cavaleriei.



BATTLE FOR MIDDLE EARTH

Fiecare dintre campanii are o parte de management global ce se desfășoară pe o hartă a Middle Earth-ului ce este o desfătare pentru ochi. Din păcate, spre deosebire de alte jocuri în care strategia globală joacă un rol important (Rome: Total War, de exemplu), acțiunile de pe harta strategică nu au o influență foarte mare asupra jocului. Practic, nu faceți decât să alegeți următoarea locație pe care vreți să o atacați. Cucerirea uneia sau a alteia vă oferă unele bonusuri: puteți comanda mai multe unități, câștigați o putere specială etc. Dar dincolo de preferințele personale, nu aveți nici o motivație strategică de a ataca/apăra o provincie sau alta. Puteți să parcurgeți jocul după cum vreți. Nu zic că îmi doream linearitate, ci așa fi preferat ceva mai multă adâncime strategică.

Adâncime care nu este de găsit nici în confruntările propriu-zise, care sunt bazate pe principiul piatră-hârtie-foarfece, unele unități fiind eficiente împotriva altora și sensibile la un anumit tip de atac. Farmecul nu mai constă într-o încheștare strategică de forțe, ci provine din spectacolul brutal al unei confruntări devastatoare, în care soldații sunt reduși (poate mai mult decât în orice alt joc) la carne de tun lipsită de orice importanță. Jocul încearcă, zadarnic, zic eu, să îl facă pe jucător să se atașeze de unități, oferindu-i posibilitatea să le pună un nume personalizat celor care scapă cu viață dintr-o bătălie, urmând să fie disponibile la următoarea. Dar satisfacția distrugerii este sublimă și cu greu îi poate rezista cineva. Singurele momente cu adevărat interesante din campanie sunt reeditările celor câteva bătălii

importante, cum ar fi Helm's Deep, Minas Tirith sau Isengard.

Dar ele pălesc în fața unui meci multiplayer și chiar în fața unui banal skirmish. Este ceva în acest joc care te face să te simți în același timp gigantic și infim, ceva care îți pompează adrenalina în vene și îți trezește porniri atavice. Personal, mi-am adus aminte de satisfacția pe care o aveam în copilărie când, după un schimb sălbatic de bulgări, năvăleam urlând la atac și le sfârâmam cazemata celor de la scara de vizavi. Măcar pentru asta, și Battle for Middle Earth primește un punct în plus de la mine. Știu, sunt nostalgic, dar trebuie să mă suportați. Simplificarea modelului economic și construcția foarte rapidă a clădirilor argumentează dincolo de orice îndoială că accentul acestui joc este pus pe acțiune, nu pe strategie.

Trebuie spus că mecanica de joc nu este tocmai ideală, combinând managementul trupelor de unități cu cel al eroilor individuali, pe care este foarte ușor să îi pierzi din vedere în haosul bătăliei. Unul mai este cum mai este, dar să încerci să comanzi trei sau patru este un infern pe care nu îl recomand nici celor mai masochiști dintre voi. Eventual puteți încerca, a la Warcraft III, să jucați doar cu eroii, dar este mai greu decât ați putea crede.

O mențiune specială primește sunetul, care este de mare excepție: pe lângă faptul că beneficiază de unele dintre vocile actorilor din film, The Battle for Middle Earth are o muzică orchestrală care te învâluie atmosferic, dar și un set de efecte speciale sonore care le pot da palpații vecinilor ghinionisti să locuiască sub subwoofer.

Concluzia este că, deși jocul ar putea să îi dezamăgească pe fanii jocurilor "serioase" de strategie și chiar pe fanii "înraii" ai lui Tolkien, este o experiență pe care ar fi păcat să o ratați.

Adrian Dorobăț

EVALUARE GENERALA

👍 grafică și sunet la înălțime

👍 bătălii masive din toate punctele de vedere

👎 ambiguități în poveste

👎 strategia globală este tratată superficial

JOCURI ALTERNATIVE

Lord of the Rings: The Battle for...

Warhammer 40.000: Dawn of War

Spellforce: Order of Dawn

VERDICT XTREMP

Impresionant,
dar fără prea mare
adâncime

8

Cel de-al treilea joc RollerCoaster Tycoon și-a schimbat producătorul, dar rămâne la înălțime.

Călătoria cu rollercoaster-ul nu are utilitate practică, dar este spectaculoasă și plăcută, mai ales când acesta este creație proprie.

PREȚ: 29.9€ • PRODUCĂTOR: FRONTIER • PUBLISHER: ATARI • DISTRIBUITOR: BEST DISTRIBUTION • WEB: WWW.ATARI.COM/ROLLERCOASTERTYCOON

ROLLERCOASTER TYCOON 3

O nouă dimensiune pentru parcurile virtuale

INTERACȚIUNE

- 18 misiuni, fiecare cu 3 seturi de obiective pentru cele 3 grade de dificultate
- 5 teme pentru parcuri, cu nume destul de sugestive: Generic, Spooky, Western, Sci-Fi, Adventure (o combinație între lumea piraiților și cea din O mie și una de nopți)

SISTEM NECESAR

- Procesor: Pentium III 733MHz
- Memorie: 128MB
- Video: 32MB

JOC MULTIPLAYER

- PC: 1
- NET: 0
- LAN: 0
- MODEM: 0

CUVÂNTUL "TYCOON" ȘI-A ÎNCEPUT DESTUL DE

nevinovat cariera pe PC, dar 14 ani și 62 de jocuri mai târziu o anumită mireasmă neplăcută este de obicei asociată cu rostirea sa și nu mai este deloc acceptabil să îl folosești în aceeași propoziție cu "mama" sau cu alte expresii care desemnează ființe dragi. Nu este vina cuvântului, totuși, și nici al lui Chris Sawyer, creatorul unora dintre cele mai bune jocuri ale genului.

RollerCoaster Tycoon este prototipul perfect pentru ceea ce un astfel de joc ar trebui să fie. În primul rând, are un subiect bine ales, pentru că, trebuie să recunoaștem, este mult mai plăcut să administrezi un parc de distracții decât o cale ferată, indiferent care dintre jocuri este mai bine gândit și realizat. În al doilea rând, știe că matematica nu este totul. Sigur, ceva jonglerie cu cifre există, dar acestea sunt de obicei ascunse și doar rareori au o importanță semnificativă în procesul de luare a deciziilor. Misiunile nu creează niciodată senzația de problemă ce trebuie rezolvată, ci mai curând ar putea fi comparate cu tablouri care așteaptă să fie pictate. Trebuie construit un parc de succes, dar cum va arăta acesta depinde de jucător.

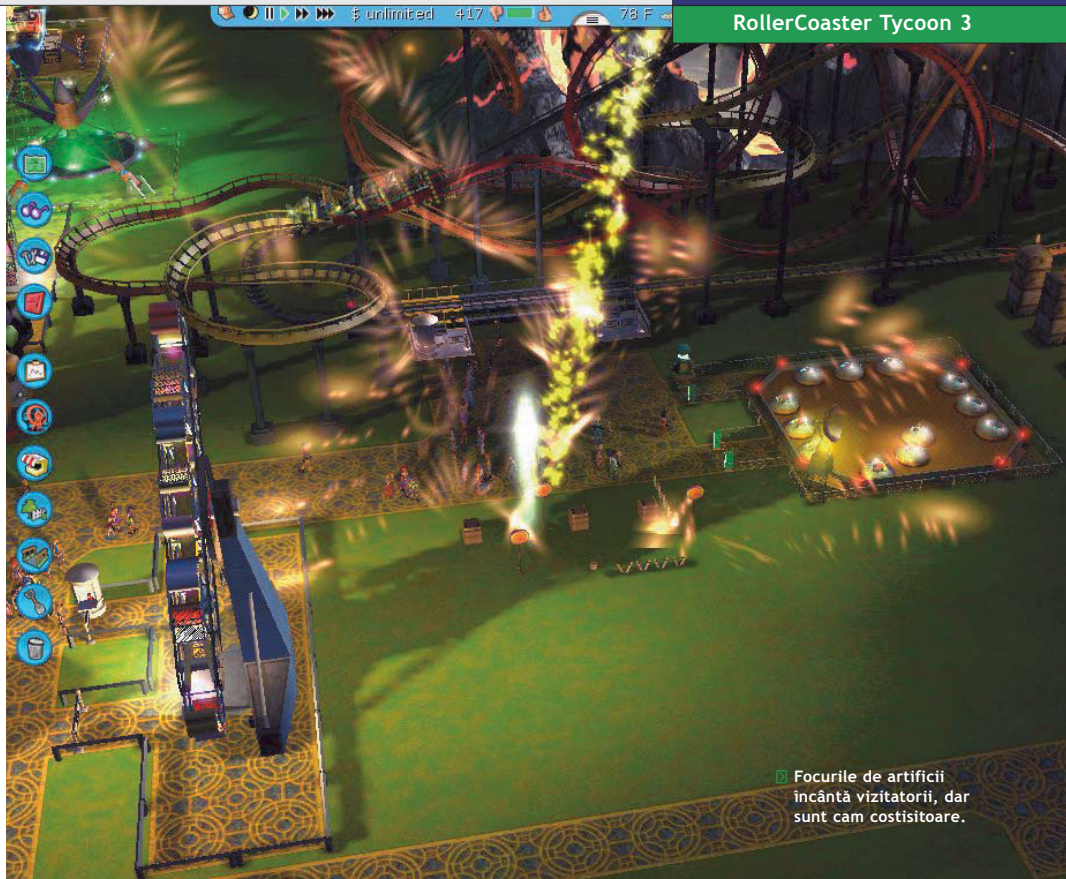
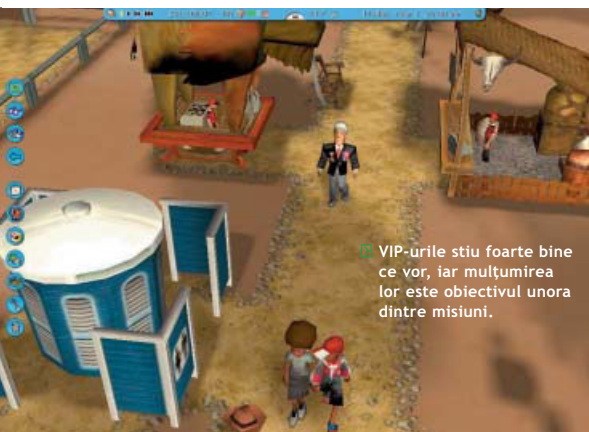
În plus, și aici intervine genialitatea ideii, jucătorul are posibilitatea de a face mult mai mult decât să angajeze personal, să traseze alei și să plaseze standuri cu băuturi răcoritoare. El poate să proiecteze după bunul plac cel mai important element al oricărui astfel de parc: rollercoaster-ul.

Să construiești un rollercoaster bun nu este tocmai ușor. După ce reușești să înțelegi ce trebuie făcut

pentru ca trenulețele să nu se oprească înainte de a ajunge la destinație sau pentru ca cele două capete ale traseului să se întâlnească, realizezi că partea complicată abia începe. Fiecare rollercoaster are trei caracteristici în funcție de care vizitatorii le caută sau le evită. Atractivitatea este evident cea mai importantă, intensitatea contează la rândul său, pentru că cei fricoși vor evita senzațiile exagerat de tari, iar în final trebuie să ții cont și de ceea ce mie îmi place să numesc "factorul hamburger nedigerat", pentru că de el depinde cât de mulți vizitatori vor decide spontan să decoreze aleile cu conținutul mesei de prânz. Un jucător suficient de sadic poate chiar să creeze în mod intenționat un rollercoaster amețitor și să plaseze la câțiva pași mai încolo un magazin alimentar, pentru că - nu-i așa? - un om cu stomacul gol este un om înfometat.

Spre lauda sa, RCT 3 face totuși această activitate mai ușoară decât era înainte. Camera 3D oferă o perspectivă mult mai bună și posibilitatea de a face zoom sau a roti imaginea și, pe deasupra, există acum o aparent banală, dar foarte utilă funcție numită Auto-complete. După ce ai pus la punct cele mai importante detalii ale construcției, poți să folosești această funcție pentru ca cele mai miștoase și mai puțin interesante părți să fie adăugate automat.

O altă noutate este împărțirea publicului în categorii de vârstă cu preferințe diferite. Copiii sunt mai temători și vor căuta atracțiile pașnice, adolescenții se vor duce glonț la cel mai înfricoșător lucru din parc, iar bătrânii se vor mulțumi să cumpere o limonadă și să se plângă că



Focurile de artificii încântă vizitatorii, dar sunt cam costisitoare.

STRATEGIE

"Ideea este aceea de a construi un parc de distracții cât mai atrăgător posibil, în condițiile oferite de fiecare misiune în parte."

INGREDIENTUL MINUNE: A TREIA DIMENSIUNE

Nu pot să încep altfel decât așa: din punct de vedere grafic, RollerCoaster Tycoon 3 este superb. Parcurile sunt colorate cu exuberanță și arată pline de viață, iar personajele, așa pătrătoase cum sunt, pot să exprime întreaga gamă de sentimente umane, de la bucurie nestăvilită la groază paralizantă. Este adevărat, toate acestea nu sunt decât elemente de suprafață. În mod normal nu veți sta cu un zoom suficient de apropiat încât să vedeți ce face fiecare omuleț și nici nu veți apela prea des la noua invenție care vă permite să călătoriți în rollercoasterele proprii alături de vizitatori. Dar aceste elemente dau suflet jocului, făcându-l să nu pară, la fel ca majoritatea tycoon-urilor, un simulator bazat pe calcule reci. În afară de asta, trecerea la 3D are și câteva utilități practice, făcând mai ușoară partea de construcție și oferind o perspectivă mai bună asupra parcului.

nu mai sunt parcurile la fel de frumoase ca pe vremea lor.

Cu un impact mai mic, dar demnă de apreciat este apariția artificiilor. Acestea pot fi grupate în ansambluri și sincronizate cu ajutorul unei unelte ce amintește de un portativ muzical, pentru ca vizitatorii să plece din parc cu amintiri de neuitat (sau să rămână mai mult).

Ajunși în acest punct probabil ați început deja să vă întrebați când o să menționez problemele care au dus verdictul în dreptul cifrei opt. Nu puteam avea norocul să fie totul perfect, nu? Din păcate, deși la el a lucrat o echipă întreagă, RollerCoaster Tycoon 3 a fost lansat mult mai puțin finisat decât predecesorul său, produs pe cont propriu de Chris Sawyer. În varianta inițială problemele erau numeroase și destul de grave. Rollercoasterele puteau să își schimbe atractivitatea subit, fără nici o explicație, vizitatorii erau greu de înțeles și aveau uneori o percepție complet eronată asupra prețurilor, iar VIP-urile de care depindea soarta unora dintre misiuni puteau să se

hotărăscă încă de la intrare că nu există nimic interesant de văzut în parc, deși ceea ce căutau ei se găsea în interior.

Între timp a apărut un patch și trebuie să recunosc, am trișat puțin, preferând să îl aștept decât să prezint jocul în stadiul în care a apărut pe piață. Poate de aceea nici nu privesc aceste probleme cu amărăciunea cu care le privesc cei care s-au grăbit fără să știe că jocul așa-zis final din mâinile lor era de fapt un proiect încă în desfășurare. Pentru promptitudine și eficiență patch-ul merită apreciat. Nu numai că rezolvă toate bug-urile, dar mai introduce și opțiunea de a vedea într-o singură fereastră ce fac toți vizitatorii, pentru a înțelege mai ușor ce funcționează și ce nu. Dar nu pot să nu țin cont de faptul că problemele au existat, mai ales că transferarea unui patch de pe Internet nu este o opțiune pentru toți jucătorii.

În final, pentru a îndulci pilula, o să vă spun că cel mai mare defect al lui RollerCoaster Tycoon 3 este că se termină. După ce rezolvați toate misiunile pe fiecare nivel de

dificultate, nu mai rămâne decât noul mod sandbox, care nu este cine știe ce. În acest mod banii sunt inefinți, deci puteți să construiți după pofta inimii până obțineți parcul perfect. Dar, fără nici un scop bine definit și fără nici un obstacol, este greu să te simți implicat în ceea ce se întâmplă, ceea ce face din acest mod o simplă diversivare fără viitor.

Atât cât durează însă (mai mult decât un titlu de acțiune obișnuit), RollerCoaster Tycoon 3 este încântător și captivant. Jocul perfect pentru a reabilita atât de abuzatul cuvânt "tycoon".

Bogdan Bridinel

EVALUARE GENERALA

- trecerea la 3D îmbunătățește atât aspectul, cât și jucabilitatea
- misiunile sunt interesante și bine structurate
- multe bug-uri în versiunea inițială

VERDICT XTREMP

Problemele tehnice
scad din meritele
unui joc excelent

8



După Lord of the Rings: The Two Towers, Stormfront atacă universul fantasy D&D cu un (prea scurt) titlu hack'n'slash.



UNIVERSUL FORGOTTEN REALMS

Ca idee, Forgotten Realms a apărut în 1967, sub forma unor povestioare scrise de un copil de doar 8 ani în acel moment, Ed Greenwood. A fost introdus ca lume fantasy în universul D&D în 1987 și de atunci au fost create pe baza acestei lumi numeroase romane (ca trilogia Moonshae) accesorii pentru RPG-uri și jocuri pe calculator. Plasate în Forgotten Realms sunt deja clasicele Pool of Radiance, Eye of the Beholder (I, II și III) sau Baldur's Gate, dar și mult mai recente Icewind Dale și add-on-ul său, Baldur's Gate II: Shadows of Amn, Icewind Dale II și Neverwinter Nights.



PREȚ: 24.9€ • PRODUCĂTOR: STORMFRONT STUDIOS • PUBLISHER: ATARI • DISTRIBUITOR: BEST DISTRIBUTION • WEB: WWW.ATARI.COM/DEMONSTONE

FORGOTTEN REALMS:

Oricine câștigă, muritorii pierd

INTERACȚIUNE

- 10 niveluri plasate în universul D&D Forgotten Realms
- combo-uri și magii destul de spectaculoase

SISTEMNECESAR

- Procesor: Pentium III 1GHz
- Memorie: 256MB
- Video: 64MB

JOCMULTIPLAYER

- PC: 1
- NET: 0
- LAN: 0
- MODEM: 0

DACĂ AȚI VRUT VREODATĂ SĂ TĂIAȚI ÎN BUCĂȚI HOARDE întregi de orci, să distrugeți monștri veniți din alte dimensiuni sau să tăiați capul unui dragon cu o sabie de argint, atunci să știți că Demon Stone este perfect. Și dacă ați jucat Lord of the Rings: The Two Towers, realizat tot de Stormfront, vă veți simți ca acasă, pentru că asemănările cu jocul inspirat din universul lui Tolkien sunt destul de mari. Doar că avem de-a face cu creaturi preluate din universul D&D Forgotten Realms, și nu cu stăpânul inelului.

Cu alte cuvinte, măcel fără limite prin zece niveluri frumos colorate, sute de monștri trimiși pe lumea cealaltă, experiență și bani pentru dezvoltarea personajelor, plus problemele tipice portării de pe consolă care să strice aproape toată atractivitatea jocului. Am zis personaje pentru că veți prelua controlul a trei eroi, încadrați în tipicele clase luptător, mag și hoț. Ranek este un fel de miner de-al nostru, care distruge tot ce întâlnește în cale, bazându-se pe forță. Illius, vrăjitorul, este ideal pentru arătat arcașilor inamici calea spre Infern, deoarece are un număr nelimitat de proiectile. Iar Zhai, hoata jumătate elf, jumătate drow, poate deveni invizibilă în anumite zone (ca apoi să atace pe la spate) și este singura care poate sări și realiza combo-uri din salt. Evident, cel mai ușor de folosit este Ranek, dar anumite zone ale jocului obligă la utilizarea abilităților celorlalte personaje, altfel sunteți iremediabil blocați. Ce fac împreună acești eroi atât de diferiți? Misiunea lor este să reînchidă într-o piatră magică doi lorzi care se luptă între ei pentru stăpânirea țărâmului Faerun: lordul Ygorl și

generalul Sereka (un personaj feminin cu cornițe incorporate). Cei doi fuseseră închiși într-o piatră magică de un vrăjitor, BlackStaff (puteau să găsească totuși un nume mai sugestiv), dar eliberați din greșeală de cei trei eroi ai noștri. Povestea este banală (conflictul dintre cei doi răi ar fi fost o chestie tare interesantă dacă era dezvoltat mai în adâncime), pusă în scenă prin secvențe cinematice destul de bine realizate, dar cu un mare defect: nu puteți sări peste ele. Și cum un alt mare defect al jocului este imposibilitatea de a salva pe parcursul nivelului, n-o să vă placă deloc să revedeți același filmuleț de cel puțin cinci-șase ori.

În eforturile magistrale pe care le veți face pentru a rade de pe fața Faerun-ului hoardele de inamici, aveți la dispoziție diferite atacuri speciale, solo sau în echipă, cu condiția să aveți energie maximă. Puterile reunite ale celor trei au într-adevăr efecte devastatoare, dar este destul de greu de realizat un nivel maxim de energie pentru toți trei. Al-ul este destul de bine implementat, astfel că nu trebuie să aveți în permanență grijă de ceilalți doi companioni. De partea Al-ului inamic, însă, se pare că orcii și trolii sunt într-adevăr proști, pentru că se reped cu capul înainte fără nici o grijă pentru integritatea lor corporală. Doar monștrii de final de nivel sunt ceva mai greu de omorât, nu pentru că ar fi foarte tari, ci pentru că majoritatea fac parte din categoria aceea scârboasă a inamicilor care își regenerează viața.

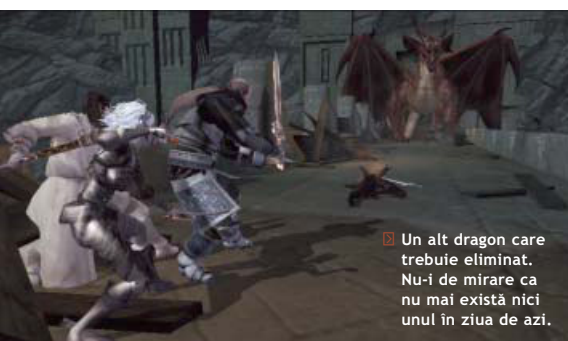
În aceleași eforturi magistrale pentru a salva regatul Faerun, veți beneficia și de diferite abilități și creșteri în nivel. Să nu cumva să vă imaginați ceva de complexitatea



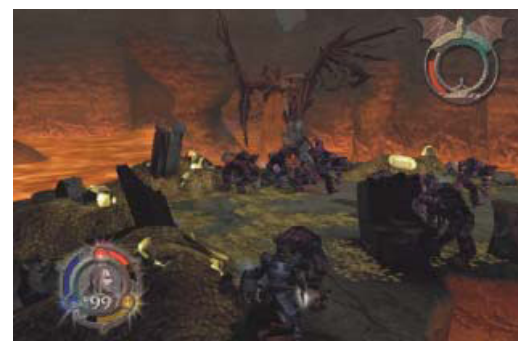
Un dragon cu aspect fioros, dar foarte ușor de omorât.



Nu urmează să se ia la bătaie, doar își mulțumesc reciproc.



Un alt dragon care trebuie eliminat. Nu-i de mirare ca nu mai există nici unul în ziua de azi.



DEMON STONE

RPG

"Veți prelua controlul a trei eroi, încadrați în tipicile clase luptător, mag și hoț."

INGREDIENTUL MINUNE: VALURI DE INAMICI

Nu este neapărat o minune, dar mulțimea inamicilor care vin și parcă nu se mai termină este elementul principal care ține jocul pe linia de plutire. Nici povestea, nici personajele (mai mult sau mai puțin complexe) nu sunt foarte importante, doar cantitatea contează. Desigur, dacă vă place ideea de hack'n'slash, cu munți de cadavre și sute

de litri de sânge împrăstiați peste tot, veți fi din plin satisfăcuți, chiar dacă doar pentru o scurtă perioadă (jocul se termină cam repede). Inamicii sunt doar de trei-patru tipuri, în principal creaturile conduse de cei doi lorzi, plus troli, șerpi (o combinație de cobră cu Naga) și ocazional niște păianjeni de cristal.



D&D. Doar o variantă ultrasimplificată care ridică părul de pe spinarea oricărui RPG-ist respectabil: la sfârșitul fiecărui nivel puteți folosi experiența acumulată pentru noi abilități (limitate la nivelul 10) și bani pentru a cumpăra diferite artefacte (doar săbii, armuri, inele și amulete). Nici urmă de inventar, arbore de abilități sau alte elemente tipice D&D. Mai mult, pe la jumătatea jocului deja aveam toți eroii la nivelul 10, aveam echipamentul cel mai tare, astfel că banii și experiența au devenit absolut inutile pentru că nu mai aveam pe ce le cheltui.

Am lăsat la urmă cea mai enervantă problemă a jocului: camera. Nu există nici o posibilitate de a o seta în vreun fel și, în consecință, își face de cap în cel mai tipic stil al jocului de consolă portat pe PC. Unghiuri neașteptate care-ți blochează vizibilitatea și treceri de la planul apropiat la cel panoramic care te fac să-ți cauți disperat eroii pe ecran distrug complet toată plăcerea măcelului.

Coloana sonoră și vocile mai salvează câte ceva, mai ales că îl avem pe Patrick Stewart în rolul naratorului și al vrăjitorului BlackStaff, dar restul actorilor sunt un exemplu despre cum nu trebuie aleși cei care dau viață unor personaje virtuale. Plus că ar fi fost superbă o componentă multiplayer, care să ofere măcar posibilitatea de a coopera cu alți doi prieteni pe parcursul acțiunii.

EVALUARE GENERALA

+ secvențe cinematice drăguțe
+ locații și creaturi preluate din universul D&D

- cameră imposibil de controlat
- sistem de abilități prea simplificat
- grafică prea colturoasă și instabilitate pe rezoluții mari

JOCURI ALTERNATIVE

Forgotten Realms: Demon Stone

Lord of the Rings: The Return of the King

Blade of Darkness

VERDICT XTREMP

O portare fără prea multe pretenții **6**



Apariția anuală a populării seriei nu aduce nici o noutate spectaculoasă.

INGREDIENTUL MINUNE: O NOUA CARIERA

Cea mai semnificativă noutate este apariția unui nou mod de joc, numit Career și, în ciuda a ceea ce ați putea crede la prima vedere, diferit de Championship. Nu cu foarte mult, dar diferit. În acest mod nu participați la raliuri întregi, ci la cupe ale căror etape se desfășoară în diverse zone ale lumii. Între etape, puteți să reparați sau să reglați mașina, iar între diversele cupe puteți alege alta. De câștigarea de puncte în acest mod depinde obținerea de noi mașini și evenimente, deci este recomandat să îl alegeți în locul modului Championship, față de care este oricum ceva mai interesant.



PREȚ: 33.3€ • PRODUCĂTOR: CODEMASTERS • PUBLISHER: CODEMASTERS • DISTRIBUITOR: BEST DISTRIBUTION

COLIN MCRAE RALLY 2005

Un scoțian face carieră. Din nou.

INTERACȚIUNE

- mod Career cu 23 de evenimente, cuprinzând mai mult de 300 de stagii
- raliuri în 9 țări, printre care și o apariție nouă: Germania
- mai mult de 30 de mașini, de la Peugeot 206 și Mitsubishi Lancer la Lancia Stratos și chiar Volkswagen Beetle

SISTEMNECESAR

- Procesor: Pentium III 1GHz
- Memorie: 256MB
- Video: 64MB

JOCMULTIPLAYER

- PC: 4
- NET: 8
- LAN: 8
- MODEM: 0

HEI, N-AM MAI AVUT JOCUL ĂSTA ODATĂ? CINEVA

trebuie să-mi fi făcut o glumă proastă și să-mi fi înlocuit discul de la CMR 2005 cu cel de la CMR 04, ori poate că lipsa de somn îmi joacă din nou feste și mi se amestecă jocurile în cap.

Sunt bătrân, am nevoie de un ceai cald numai ca să pot să încep să vorbesc dimineața, port papuci îmblâniți prin casă și îmi troznesc oasele când mă deplasez prea repede, deci nu m-aș mira ca și memoria să mi-o fi luat-o la plimbare pe câmpii, dar sunt sigut că am mai văzut toate astea odată. Arătau la fel. Poate cu mai puțin luciu, poate că, uite tocmai am observat ceva, încețoșarea perspectivei care se produce în momentul unei ciocniri nu exista înainte, dar în mare parte totul este exact așa cum mi-l amintesc.

Tradiția spune că această serie reprezintă apogeul genului de joc de curse realist, dar, prin definiție, tradiția este o idee veche despre care nu mai știe nimeni de unde a pornit și care nu prea mai are nici o legătură cu realitatea timpului prezent.

Colin McRae Rally este o tradiție și el, în cazul ăsta, pentru că, la rândul său, este blocat în trecut și desprins de ceea ce se întâmplă în jur. În opinia celor de la Codemasters probabil că seria a atins perfecțiunea și nu mai este nevoie decât de o împropățare anuală cu noi trasee și mașini pentru a ne convinge să îl cumpărăm din nou, dar pe mine unul, dimpotrivă, persistarea în aceleași erori ani la rând mă face să le privesc cu din ce în ce mai puțină înțelegere.

Calitatea cu care producătorii s-au lăudat cel mai mult de-a lungul timpului a fost realismul, dar ceea ce părea foarte realist acum câțiva ani nu mai este la fel de convingător acum. Este adevărat, anumite lucruri sunt ignorate de dragul jucabilității și acest lucru este la rândul său o calitate, una mai puțin observată în general. Niciodată nu s-a mers până la absurd cu realismul și, chiar dacă pentru începători dificultatea rămâne mare, în cele din urmă monștrii pe patru roți pot fi stăpâniți și purtați spre victorie înainte ca nervii să cedeze. Dar unul dintre principalele elemente de dificultate, instabilitatea vehiculelor, este de natură mai curând artificială. Încă mai există senzația că mașinile au un ax central în jurul căruia se învârt, în loc ca roțile să fie luate în considerare în mod separat. Ca să fii complet cinstit, nu sunt un expert în domeniu și nu pot să jur cu mâna pe inimă pentru o variantă sau alta. Dar, atât cât pot eu să apreciez, în nici un caz nu avem de-a face cu un comportament perfect natural, chiar dacă, în momentele sale cele mai bune, simularea pare să se apropie destul de mult de perfecțiune.

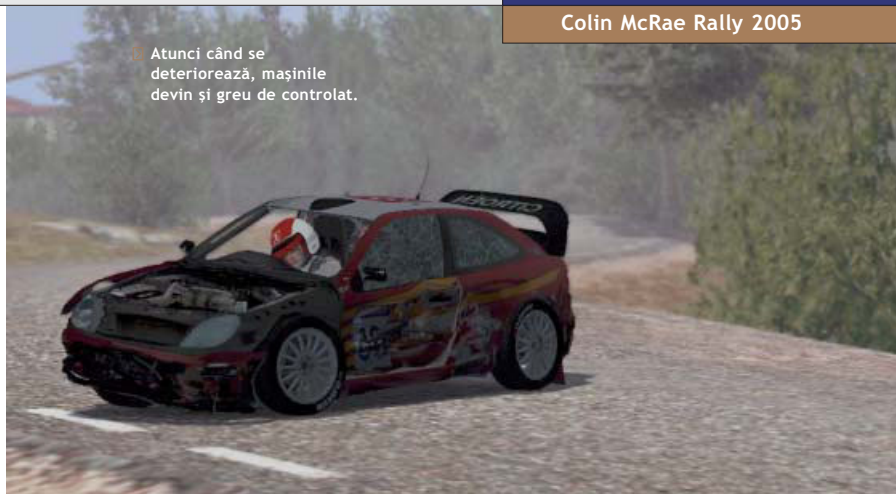
Și în ceea ce privește modelarea modului în care se distrug mașinile situația este bună, statutul acestora fiind influențat atât de ciocniri, cât și de aspecte mai subtile, cum ar fi salturile peste creste și schimbarea vitezei într-un moment nepotrivit. Pe de altă parte, și rețineți că acesta este un lucru bun, niciodată nu se pune problema să ajungeți în imposibilitatea de a mai continua.

În alte locuri însă problemele sunt mari și arhicunoscute la rândul lor. În afara traseului stabilit nu

Mediul înconjurător este mult mai puțin detaliat din punct de vedere grafic decât mașinile.



Atunci când se deteriorează, mașinile devin și greu de controlat.



WEB: WWW.CODEMASTERS.CO.UK/COLINMCRAE2005

RACING

"Anumite lucruri sunt ignorate de dragul jucabilității și acest lucru este la rândul său o calitate, una mai puțin observată în general."

MULTIPLAYER

Partea de multiplayer este și ea una dintre zonele în care au apărut îmbunătățiri, deși cu siguranță se putea face și mai mult. Pentru a împăca și caracterul solitar al concursurilor de raliu și dorințele amatorilor de competiții online, fiecare jucător este considerat singur pe traseu, dar toți pleacă simultan și se pot vedea unul pe celălalt sub formă de ghost cars. Acestea sunt foarte vii colorate și, chiar dacă nu se poate spune că distrag atenția de la traseu, sunt inestetice și complet nepotrivite în peisaj. Mai grav este însă că din multiplayer lipsesc toate opțiunile disponibile în single player între etape, ca posibilitatea de a regla și repara mașina. Nici măcar un ecran cu clasamentul temporar nu există.



este niciodată clar cât se poate merge într-o anumită direcție. Uneori am putut înainta destul de mult, alteori, în special atunci când tăiasem o curbă care mi-ar fi adus un avantaj necinstit (pentru că diferențele dintre suprafețe nu sunt atât de mari pe cât ar trebui să fie), am fost teleportat imediat înapoi pe drum. Tufișurile de pe margine sunt în continuare invincibile în fața oricărui tip de atac fie că este vorba despre o mașină în plină viteză, fie de o bombă atomică.

Aș fi vrut să văd măcar mai multă variație în trasee, dar am avut de-a face cu aceleași aventuri scurte și întortocheate cu care am fost obișnuit și până acum. Cu scurtimea mă pot împăca, dar în cealaltă privință trebuie să spun că mi-ar fi plăcut să fie mai multe ocazii de a ține accelerația apăsată până la fund măcar timp de câteva secunde, dar majoritatea traseelor nu oferă nici măcar o dată această șansă.

Cu atât mai dezamăgitor mi se pare CMR 2005 cu cât participarea lui Colin la raliul Paris - Dakar, soldată anul acesta cu un spectaculos și aproape mortal accident, ar fi oferit ocazia ideală de a veni cu ceva nou. Mi-ar fi plăcut la nebunie un joc în care să pot alerga prin deserturile fără margini ale Africii, în loc să văd din nou aceleași păduri europene, care arată toate la fel oricum. Dar se pare că cei de la Codemasters nici nu se gândesc la asta.

Din păcate, nici alternativele nu sunt foarte numeroase. Pe PlayStation 2 mai există excelentul WRC 4, iar pe XBOX RalliSport Challenge, dar pe PC nu avem decât exagerat de complicatul Richard Burns

Rally. Colin McRae Rally rămâne combinația cea mai bună între accesibilitate și realism, dar noile versiuni sunt din ce în ce mai puțin convingătoare în tentativa lor de a demonstra că merită să le înlocuiască pe cele vechi.

Bogdan Bridinel

EVALUARE GENERALA

- grafica a fost îmbunătățită
- multiplayer-ul este interesant
- nici una dintre problemele clasice ale seriei nu a dispărut

JOCURI ALTERNATIVE

Colin McRae Rally 2005

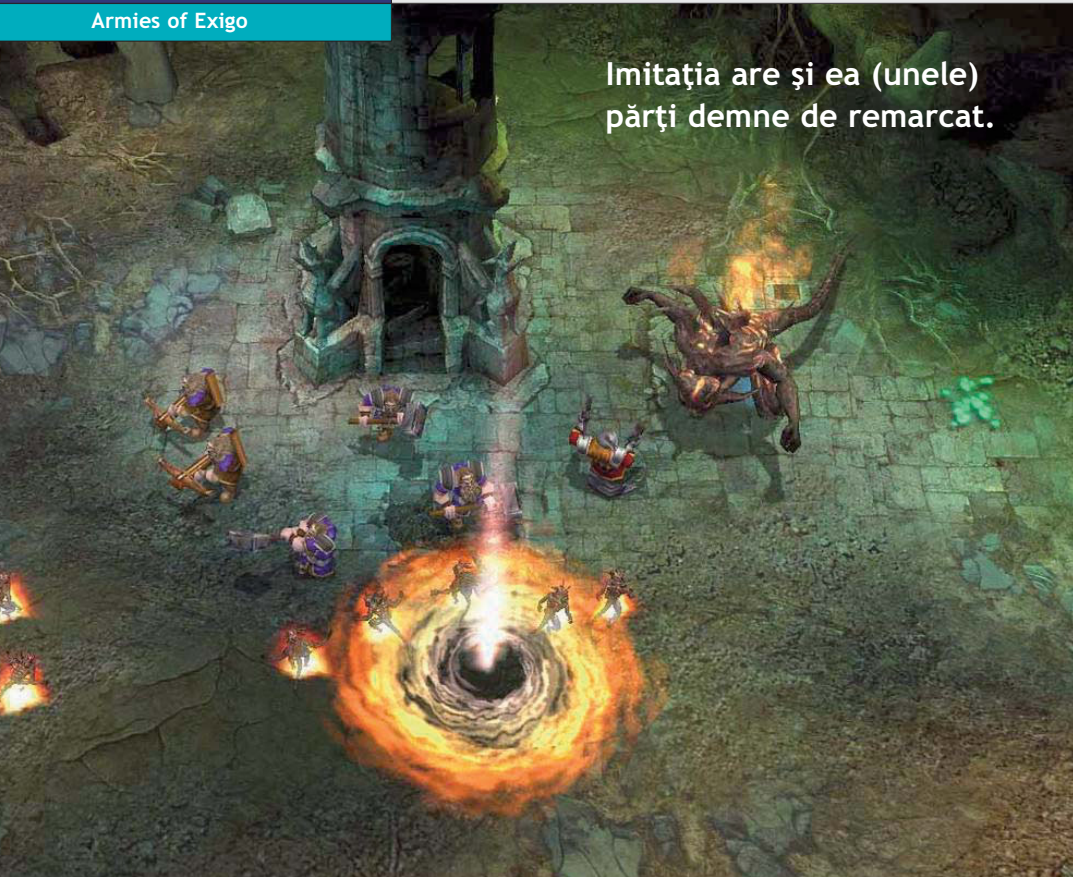
Colin McRae Rally 04

Flat-Out

VERDICT XTREMP

Seria stagnează și în curând își va pierde din interes

7



Imitația are și ea (unele) părți demne de remarcate.



☒ Cine iese câștigător: oamenii sau extraterestrii?

PREȚ: 37.5€ • PRODUCĂTOR: BLACKHOLE GAMES • PUBLISHER: EA • DISTRIBUITOR: BEST DISTRIBUTION • WEB: WWW.BLACKHOLEGAMES.COM/HOME.PHP

ARMIES OF EXIGO

"Unitățile sunt organizate automat în formații, care la rândul lor pot fi cumulate în supergrupuri."

Când nu mai există altă cale, rămâne doar războiul

INTERACȚIUNE

- trei campanii cu câte 12 misiuni fiecare
- două niveluri separate de joc, la suprafață și în subteran

SISTEMNECESAR

- Procesor: Pentium 4 1.5GHz
- Memorie: 384MB
- Video: 64MB

JOCMULTIPLAYER

- PC: 1
- NET: 12
- LAN: 12
- MODEM: 0

TREI FACȚIUNI SEPARATE, UNA UMANĂ, celelalte două monstruoase, luptă pentru supremație într-o lume fantasy, colectând resurse și construind clădiri și unități militare. Warcraft IV? Aș vrea eu; doar o altă strategie în timp real, care poate fi rezumată în doar două cuvinte: atacul clonei. Cele mai multe elemente sunt în mod clar tributare Warcraft III, deși există și câteva inovații, din păcate insuficient exploatate pentru a fi cu adevărat semnificative.

Întâi și întâi povestea, bazată pe clasicul conflict dintre oameni (The Empire) și forța anarhică animalică (The Beasts), plus o a treia facțiune subterană (The Fallen), o rasă extraterestră care se comportă cam ca morții din Warcraft III), care are ceva de împărțit cu ambele rase menționate. Chiar dacă este mai mult decât previzibilă, intriga este însă excelent punctată de secvențe cinematice realizate într-un stil de dramă hollywoodiană. Avem apoi resursele: lemn, aur și pietre prețioase, întotdeauna plasate la îndemână, dar care se strâng cam greu în comparație cu ritmul alert al acțiunii. Poate prea alert uneori, pentru că AI-ul dă adesea impresia că trișează: se dezvoltă de două ori mai rapid decât jucătorul uman și

il obligă să fie mai mult în defensivă, chiar și pe cel mai ușor nivel de dificultate.

Fiecare rasă are unități și clădiri specifice (nimic nou sub soare), ceva variație fiind adusă de două elemente: în primul rând, resursele sunt folosite în proporții diferite, obligând jucătorul să se adapteze; în al doilea rând, felul în care este acumulată experiența: Empire și Beasts avansează individual în nivel, în timp ce Fallen trebuie să fure suflete pentru a avansa ca o entitate colectivă. Un avantaj destul de mare, dar și un handicap, pentru că distrugerea capcanei care ține închise sufletele înseamnă aproape mereu pierderea jocului. Unitățile sunt organizate automat în formații, care la rândul lor pot fi cumulate în supergrupuri de maximum 200 de soldați. Există și eroi, dar fără posibilitatea de a purta diferite artefacte, ca în Warcraft III, ci doar cu abilități speciale.

Subteranul este singura inovație notabilă, venind cu posibilitatea de a utiliza intrările și ieșirile ca puncte strategice, pe unde pot apărea atacuri-surpriză, dar se și poate organiza un raid cu efecte devastatoare. Din păcate, încercarea de a coordona bătăliile simultan la suprafață și în subteran este

sinucidere curată din cauza AI-ului mai sus menționat.

La nivel estetic, grafica își face datoria, fiind destul de detaliată, dar în orice caz nu depășește ceea ce puteți vedea în Warhammer 40.000: Dawn of War. Coloana sonoră este antrenantă, dar vocile sunt enervante și replicile, limitate. Personal, nu pot să apreciez un soldat care zice "Suntem atacați!" cu o voce de fecioară în noaptea nunții.

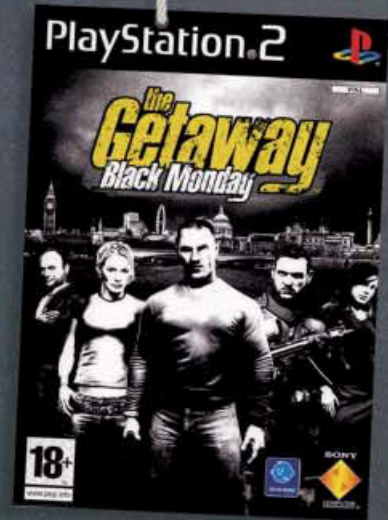
Armies of Exigo se bazează pe o rețetă consacrată, dar are meritul de a fi copiat doar acele elemente considerate de succes pentru o strategie tipică. Chiar dacă nu exploatează de ajuns cele câteva idei interesante, are meritul de a fi un joc fără bug-uri, care are destule de oferit fanilor înrați ai RTS-ului.

Anda Drăgănuță

VERDICTXTREMP

Nu i-ar fi stricat ceva mai multă imaginație

7



numai

999.000

*lei
TVA inclus*

(= ieftin)



PS2 RULZ



Importator și distribuitor: Best Distribution Srl
tel/fax: 021/345.55.05, www.bestdistribution.ro

Jocuri disponibile in magazinele Altex, Best Computers, Carrefour, Cora, Domo, Flanco, Germanos, Media Galaxy, Selgros, Sony Reference Shop cât și in toate magazinele bune de jocuri, electronice și IT.

Un titlu ce calcă pe urmele unor serii foarte populare, ca Settlers, dar o face cu multă timiditate.



Gestionarea spațiului este problema principală în Medieval Lords.



PREȚ: N/A • PRODUCĂTOR: MONTE CRISTO • PUBLISHER: DIGITAL JESTERS • DISTRIBUTOR: N/A • WEB: WWW.MEDIEVALLORDS.COM

STRATEGIE

MEDIEVAL LORDS

"Se axează în primul rând pe construirea de orașe cât mai bine optimizate, războiul fiind doar o problemă colaterală, tratată superficial."

Taxele, o problemă importantă nu numai în viața de zi cu zi

INTERACȚIUNE

- aproape 100 de tipuri de clădiri împărțite în 6 categorii
- perspectivă la persoana întâi din care vă puteți explora regatul
- peste 20 de tipuri de inamici, toți cu un comportament asemănător

SISTEM NECESAR

- Procesor: Pentium III 1.4MHz
- Memorie: 256MB
- Video: 64MB

JOC MULTIPLAYER

- PC: 1
- NET: 0
- LAN: 0
- MODEM: 0

TARE AȘ VREA SĂ URĂSC CEVA ÎN

momentul acesta. Din degetele mele să curgă venin în tastatură, să scriu cu o furie de neoprit replici incendiare care să desființeze tot ceea ce este mai rău în jocurile din ziua de azi. Măcar atât, dacă de un joc senzațional nu prea am cum să dau în această perioadă letargică a anului. Dar se pare că nu prea am noroc, pentru că în ultima vreme am avut parte mai puțin de jocuri frustrante și absurde și mai mult de unele complet inșpide, inodore și incolore, care mă fac să mă simt sedat.

Medieval Lords, deci. Iată un exemplu interesant. Pornit de la ideea de-a dreptul bizară că în Evul Mediu conducătorilor le păsa de fabricarea supușilor lor, iar taxele se plăteau în funcție de cheful acestora din urmă (în caz că aveți un lapsus, este vorba despre perioada istorică în care impozitele se strângeau cu sabia în mână și, dacă îți luau totul până la ultima găină din curte, dar nu se lăsa cu nici un viol, erai fericit), jocul se axează în primul rând pe construirea de orașe cât mai bine optimizate, războiul fiind doar o problemă colaterală, tratată superficial.

În sine, conceptul nu este rău. El a stat la baza unor jocuri destul de reușite

de-a lungul timpului, de la Settlers la Caesar și la mai problematicul, dar totuși interesantul, Anno 1602. Dar Medieval Lords nu reușește să se apropie de nici unul dintre acestea. Construit parcă pe baza unui tabel în care s-a dorit bifarea fiecărei rubrici fără a înțelege foarte bine rostul fiecăreia dintre ele, el oferă prea puține posibilități și devine în scurt timp monoton și repetitiv.

Poate de vină este caracterul său prea matematic. Există șapte aspecte care influențează starea de spirit a populației, fiecare dintre ele având asociate anumite clădiri, cu efecte pozitive, dar uneori și negative. O fermă de porci, de exemplu, dă hrană, dar perturbă liniștea, deci trebuie compensată cu o statuie frumoasă sau o grădină de flori, care înseninează atmosfera. Toate bune și frumoase, dar aceste mici crize locale se repetă pe toată suprafața orașelor construite, iar clădiri noi, cu efecte mai puternice, apar foarte rar, deci va trebui să construiești același cimitir și aceeași fântână de o mulțime de ori. De fiecare dată situația va fi puțin diferită, datorită caracteristicilor geografice, dar variația este mult prea mică.

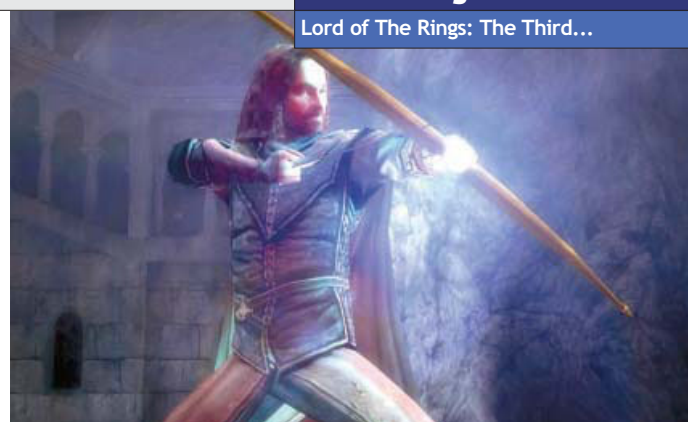
Să nu vă imaginați totuși că jocul este ușor. Anumite elemente, în mod intenționat sau nu, este greu de spus, complică destul de mult situația. Hărțile sunt înghesuite, iar clădirile se așează în mod automat în poziția considerată cea mai bună, chiar dacă jucătorul nu este de aceeași părere cu inteligența artificială care se ocupă de asta. La rândul lor, luptele sunt frustrante din cauza independenței și prostiei crase a unităților militare. Singura opțiune viabilă este să vă dezvoltati lent, dar sigur, să produceți mai multe trupe decât inamicul și să cuceriti fiecare hartă teritoriu cu teritoriu, într-un ritm de melc anesteziat. Ceea ce nu prea se potrivește cu definiția cuvântului "amuzament".

Bogdan Bridinel

VERDICTXTREMP

Interesant inițial,
plictisitor dintr-un
anumit punct încolo **5**

Final Fantasy în Middle Earth, așa ar putea fi descris pe scurt The Third Age.



PREȚ: 41.9€ • PRODUCĂTOR: EA GAMES • PUBLISHER: ELECTRONIC ARTS • DISTRIBUITOR: BEST DISTRIBUTION • WEB: WWW.EAGAMES.COM

RPG

LORD OF THE RINGS: THE THIRD AGE

Un nou grup de aventurieri explorează Middle Earth

TRILOGIA LORD OF THE RINGS ESTE

locul de unde a început toată nebunia fantasy care ne înconjoară. Nu au fost primele cărți de gen, nici ultimele, poate nici cele mai bune, dar au fost cele care au scos fenomenul în prim plan și care au dat naștere tuturor arhetipurilor sale, de la elfii blonzi și orcii răi la obiectele antice cu puteri inimaginabile și la catacombele subterane pline de pericole. Ciudat totuși, sursa principală de inspirație pentru cele mai multe RPG-uri nu a avut parte de un RPG al său. The Dungeons of Moria, un joc în mod text realizat prin anii '80, ar putea fi considerat unul, dar în epoca modernă au fost preferate titlurile de acțiune și cele de strategie, pe principiul că acestea sunt mai accesibile publicului larg, în timp ce RPG-urile au o nișă mai mică și mai dificil de multumit.

The Third Age vine să umple exact acest gol, dar cât de bine o face rămâne de discutat, pentru că, în cele din urmă, și el este conceput cu ideea de accesibilitate în minte, ceea ce înseamnă că fanii RPG-urilor

serioase îl vor găsi prea superficial și cam ușor. Pe de altă parte, fanii Lord of the Rings care vor să privească povestea și dintr-o altă perspectivă îl vor aprecia cu siguranță.

Perspectiva diferită nu este dată doar de mecanica de joc mai puțin obișnuită pentru un titlu Lord of the Rings, ci și de faptul că acțiunea nu-i are în prim-plan pe Aragorn, Frodo și ceilalți membrii ai frăției inelului, ci pe câțiva eroi anonimi, care se află și ei prin preajmă și au la rândul lor o mulțime de fapte eroice de dus la îndeplinire. Cum deja am trecut prin evenimentele din cărți de mai multe ori, datorită filmelor și celorlalte jocuri, o să consider acesta ca fiind un lucru bun, deși povestea nu este tocmai material de premiul Nobel. Ea începe cu un războinic plecat în căutarea celui mai nefericit membru al frăției, Boromir, și continuă cu apariția altor personaje, fiecare cu propria istorie și propriile probleme de rezolvat. Sunt incluse și imagini din filme, iar narator este Ian McKellen, interpretul lui Gandalf.

Din păcate însă eroii sunt cam banali și lipsiți de personalitate, ceea ce înseamnă că nu prea există șanse să vă atașați de ei și să vă doriți cu tot dinadinsul să-i vedeți ajunși la un final fericit.

The Third Age are totuși acea calitate greu de definit care face ca anumite RPG-uri să te prindă și să nu te mai lase cu una cu două. Aproape tot timpul este ceva nou de făcut, o abilitate interesantă pe cale de a fi învățată, o bătălie de dat, obiecte magice de câștigat. Deși au fost lăsate la o parte cu prea multă ușurință o mare parte a tradițiilor genului - nu există posibilitatea de a dialoga cu alte personaje sau de a cumpăra obiecte de la vânzători - rămâne esența, puternic inspirată din titlurile seriei Final Fantasy.

Exact ca în Final Fantasy, în partea de explorare întregul grup de aventurieri este reprezentat de un singur personaj, iar acțiunea se desfășoară în timp real, în timp ce luptele sunt date pe ture.

Personajele atacă pe rând, în funcție de viteză și inițiativă, iar caracterul tactic constă în alegerea abilităților

potrivite pentru momentul respectiv, nepunându-se problema unor manevre militare (adversarii stau față în față și se lovesc pe rând, ca oamenii civilizați; pentru cei nefamiliarizați cu conceptul sună puțin stupid, dar realitatea este că funcționează bine, iar luptele sunt interesante). Sigur, complexitatea putea fi crescută cu câteva grade fără nici un risc pentru sănătatea creierelor noastre, dar jocul se adresează în primul rând celor ce nu prea au legătură cu fenomenul RPG, deci nu putem să-i purtăm prea mult pică pentru asta.

Bogdan Bridinel

SISTEMNECESAR

■ PlayStation 2

VERDICTXTREMP

Nu foarte original sau complex, dar captivant **8**

PRIZONIERI ÎN ALT TĂRAM

O NOUĂ POVESTE CU FINAL MULT AȘTEPTAT

Dedic pagina din acest număr oamenilor de la Blizzard, care au atins noi culmi cu World of Warcraft, un joc ce face genul MMORPG accesibil pentru toată lumea.

Era o noapte friguroasă în pădurea Elwynn, ceea ce mă făcea să mă gândesc cu jind la hanul Lion's Pride din Goldshire, până la care mai aveam încă drum lung. O carafă de vin, o pulpă de porc mistreț împănată, urmată de un somn bun într-un pat moale păreau un vis frumos după toate aventurile prin care trecusem.

- Hei, mi se pare mie sau se aude ceva? mormăi amicul Olaf Googleson.

Olaf este un dwarf cu temperamentul unei nevăstuici turbate, în jurul căruia chiar și cel mai pașnic eveniment (o înmormântare, de exemplu), degenerază în violență. Nu tocmai cel mai potrivit companion pentru un paladin onorabil ca mine, dar mi-a salvat viața din mâinile gnollilor în munții Redridge din Lakeshire, așa că mi-am propus să îl educ în spiritul gardienilor luminii, atât cât mă suportă. A trecut ceva vreme de atunci și iată-ne în continuare camarazi, cu toate că Olaf este atras în continuare ca un magnet de orice eveniment care are potențial pentru o confruntare.

Ca de exemplu acum când, într-adevăr, de undeva după cotitura din față păreau să se audă sunetele unei lupte. Mărăituri și schelălăituri întrerupte de străfulgerări de lumină indicau fără urmă de îndoială prezența magiei. Deși n-ai fi zis că e posibil cu picioarele lui scurte, Olaf ajunse în poienița cu pricina înaintea mea și se aruncă în luptă ca un uragan dezlănțuit. Aparent câțiva lupi luaseră prin surprindere un ucenic magician, care se refugiase pe un deal și încerca fără prea mult succes să îi țină jivinele la distanță cu mingi de foc.

Până să ajung eu, Olaf deja transformase doi în kebab și toca la al treilea, astfel că nu mi-a mai rămas decât unul de decupat, semiprăjit deja, pentru că nici magicianul nu stătea degeaba. Surpriza fu însă în momentul în care își dădu gluga de la mantie pe spate și deveni evident că era vorba de o femeie, și încă una atractivă. - Mulțumesc băieți, eram puțin confuză și am lăsat autorun-ul pornit și am luat-o pe arătură la un moment dat și m-am trezit cu o haită de lupi după mine. Mulțumesc pentru ajutor. Apropo, aveți idee de ce nu pot să dau logout?

- Domniță, vorbești în dodii, am replicat. Ori te-au înspăimântat lupii și nu mai știi ce spui, ori folosești cuvinte pe care un umil paladin ca mine nu poate să le înțeleagă.

- WTF, zise tipa, sunt pe un server de role-playing și nu știu eu?! Și, în numele a tot ce e mai sfânt, ce face amicul tău?

Purtat pe valurile adrenalinei, Olaf nu se mulțumise cu lupii și între timp mai lichidase trei iepuri, două căprioare, un porc mistreț mai mic și tocmai făcea țândări un indicator pe care scria Goldshire - 2km. - O să îi treacă, am asigurat-o. Dar sunt îngrijorat în privința ta, cred că te-ai lovit la cap în toiul luptei. Dacă vrei, te putem însoți până la abația din

Northshire, am auzit că e un preot acolo care știe descânțec de tot felul, poate te va ajuta.

- Hei, n-am nimic. Nu știu ce e în neregulă cu voi, însă. Cred că ați jucat prea mult jocul ăsta și ați început să îl luați în serios.

Olaf, revenit între noi, se opri din ștersul toporului pe țăarii din piele pe care îi purta și fluieră cu subînțeles, înșurubându-și metaforic arătătorul în tâmplă.

- Nu-i în toate mințile cucoana, nu?

Am tușit pentru a-i acoperi comentariul nepolitic și m-am adresat magicienei.

- Ignoră-l domniță, e mai bătăran din fire. Numele său este Olaf Googleson, iar eu sunt Dondarion Aeneas, paladin emerit în slujba regelui. Am fi încântați să facem cunoștință.

- OMG, nu vedeți cum mă cheamă? Ce interfață aveți?! Lucrurile sunt din ce în ce mai ciudate în seara asta.

Mai întâi nu pot să mă loghez, apoi dau peste niște ciudați care se cred în Evul Mediu... Mă numesc Mirabella, dacă tot insistați să știți.

- Ok, Mirabella, noi ne îndreptăm către hanul Lion's Pride din Goldshire, dacă mergi în direcția respectivă, ne-ar face plăcere să te însoțim.

Olaf, care se scobeia cu muchia toporului în dinți, rânji găunos.

- Ummm, ok. Cum ziceți voi. O să dau follow pe unul dintre voi și o să încerc să contactez un Game Master, poate reușesc să îmi rezolv problemele până ajungem acolo.

Am ridicat din umeri și m-am lăsat păgubaș.

- Să mergem, am zis și am pornit din nou la drum.

Hanul era destul de aglomerat, dar am reușit să găsim loc la o masă. Olaf se plictisise să aștepte ca hangița să ajungă și pe la masa noastră, astfel că se dusese la bar să comande. Într-un timp, eu încercam să aflu ceva care să aibă sens de la Mirabella.

- Și, încotro mergi?

Aceasta tresări și zise:

- Ce? Scuză-mă, nu eram atentă, eram AFK pentru un moment. Ce ziceai?!

- Întrebam încotro mergi, am repetat eu cu o grimasă de iritare.

- Ah, mă îndrept către Darkshire, zise Mirabella. Am un quest acolo.

Am vrut să cer lămuriri când dinspre bar se auzi o voce răgușită:

- Ce-i mititelule, n-ajungi să îți iei berea de pe bar?

Vrei să te ridic eu?

- Oh-oh, am zis pe un ton fatidic.

- Ce, ce s-a întâmplat? deveni curioasă Mirabela.

- Cred că ar fi indicat să te uiți în altă parte acum, am zis.

Eu eram cu spatele, dar oricum nu aveam nevoie să mă întorc, pentru că știam ce urma.

- Ei bine, măcar femeile noastre nu au barbă! se auzi replica vocii răgușite la ceva ce mârâise probabil Olaf.

Un val de liniște începu să se răspândească din direcția barului și scaune scârțâiră în timp ce unii

dintre clienți încercau să se îndepărteze discret de epicentrul potențialului conflict.

Se auzi ceva care lovi greu podeaua. Se auzi un zgomot de cineva lovit cu scaunul. Se auzi un zgomot de cineva lovit cu ușa de la intrare. Se făcu liniște. După o scurtă perioadă Olaf se înființă la noi la masă cu trei halbe de bere în fiecare mână și zise entuziast:

- Hei, am pierdut ceva interesant?

Mirabella încă îl privea cu gura căscată, așa că am decis să răspund eu:

- Mirabella spunea că se îndreaptă către Darkshire, și mă gândeam să o însoțim. Pădurea aia întunecată ascunde niște creaturi pe care nu ți-ai dori să le întâlnești singur.

Olaf îmi aruncă o privire contradictorie.

- Ok, poate că tu ți-ai dori. Dar vorbim de Mirabella, care este... nu tocmai întreagă la minte, am finalizat în șoaptă. Nu putem să o lăsăm singură.

Olaf îmi aruncă o privire dubioasă.

- Da, știu că așa am zis și de știi-tu-cine și s-a dovedit a fi... nu tocmai vie și erau să ne jupoaie de vii niște prieteni de-ai ei. Dar ce vrei... este în natura mea să ajut oamenii la nevoie. De asta m-am făcut paladin.

Olaf chicoti și mai secă o halbă de bere.

- Ok, Mirabella, mâine dimineață te vom însoți către Darkshire, ca să nu mai ai necazuri pe drum.

- Mâine dimineață?! WTF?! Mâine dimineață o să fiu la muncă și nu știu cum e la voi, dar la McDonalds, programul începe devreme. Mergem în seara asta, măcar dacă tot nu pot să dau logout să fac o treabă.

- În seara asta? am exclamat. Dar... dar... o să fie noapte și creaturile...

- Ei nu-mi spune că un paladin așa de curajos ca tine are probleme cu niște amărâte de creaturi ale nopții. Mai ales când îl ai alături pe Diavolul Tasmanian aici de față, zise Mirabella.

Olaf rânji, apoi făcu o voltă cu limba pentru a-și aduna spuma de pe mustață.

- Vorbești de parcă totul ar fi un joc pentru tine! Nu e chiar așa de simplu și am putea să murim acolo.

Mirabella îmi aruncă o privire perplexă.

- Ok, deja începi să mă îngrijorezi, zise și se ridică. Eu plec.

După cele 15 secunde cât i-a luat lui Olaf să bea și restul de 3 beri, am ajuns-o din urmă. Stătea rezemată de un felinar, mai să dea în plâns.

- Nu mai înțeleg nimic... se smiorcăi. Am vrut să dau logout, dar brusc nu mi-am mai adus aminte cum se face asta. De fapt, cu cât mă gândesc mai mult, cu atât îmi dau seama că nu știu ce înseamnă logout. Îmi aduc aminte că la un moment dat stăteam pe scaun în fața calculatorului, dar acum... sunt aici. Pun mâna pe felinarul ăsta și simt textura lemnului cu degetele. Nu știu ce se întâmplă cu mine.

Părea atât de tristă și singură că mai că aș fi făcut un pas să o iau în brațe ca să o consolez. Dar brusc un gnom căzu urlând din cer drept în capul lui Olaf și situația căpătă o nouă întorsătură. (Va urma)

UN CADOU

DE VIAȚĂ LUNGĂ.

BOSCH
Ideas that work.



Odată cu anotimpul primăverii, Bosch reinnoiește ofertele! Și vine cu o surpriză specială pentru dumneavoastră și pentru prietenii dragi, care sunt pasionați de meșteritul în casă și interesați de ultimele noutăți în domeniu.

Astfel, noua șurubelniță IXO cu acumulator de 3,6 V de la Bosch este surprinzător de mică, ușoară și cu un design ergonomic. Datorită dimensiunii reduse și echilibrate, se poate lucra cu IXO în cele mai mici spații. Sarcinile ei sunt micile înșurubări și montări care intervin în întreținerea casei. În aceste activități IXO se dovedește mult mai eficientă decât șurubelnițele clasice. Cu o greutate de numai 300 de grame, ea poate fi utilizată cu ușurință chiar și de către cele mai delicate mâini pentru a putea fixa rafturile în șuruburi, pentru a repara bicicleta sau la montarea/demontarea calculatoarelor.



Secretul lui IXO constă în noua tehnică a acumulatorilor, deja cunoscută de la calculatoarele portabile sau telefoanele mobile. Acumulatorul cu litiu-ion, la aceeași capacitate, este mai mic și mai ușor decât acumulatorii obișnuiți. Un alt mare avantaj îl constituie faptul că acesta nu se auto-descarcă, ba chiar lucrează la capacitatea maximă chiar și după ce a stat nefolosit timp de un an. În plus, acumulatorii cu litiu-ion nu prezintă efect de memorie.

Cu un număr remarcabil de calități, un design modern și un ambalaj inovator, noua șurubelniță cu acumulator IXO de la Bosch are toate datele unei achiziții personale speciale sau ale unui cadou inspirat și deosebit de util.

Pentru a afla adresa celui mai apropiat distribuitor autorizat Bosch, accesați www.bosch-romania.ro.

Specificații tehnice BOSCH IXO 3,6V

Șuruburi până la:	5 mm
Turația la mers în gol:	180 rpm
Momentul maxim de rotație:	2,75 Nm
Capacitatea acumulatorului:	1,1 Ah
Greutatea:	0,3 kg



Bosch. Scule electrice pentru meșterit.

Vei fi uimit.



Serverele HP ProLiant - fără să bagi de seamă, ajung în centrul întregii tale afaceri.

Dacă vrei să îți transformi afacerea într-un real succes, trebuie să știi să îți gestionezi atent investițiile în IT. Iar pentru aceasta, ai nevoie de un server puternic, capabil să preia și să prelucreze sarcinile actuale și viitoare. Soluția cea mai potrivită și mai performantă este cu siguranță unul dintre serverele HP ProLiant - flexibile, de încredere, accesibile. Echipate cu unul sau două procesoare Intel® Xeon™, serverele HP ProLiant ML150 și ML350 G4 oferă performanțe de utilizare la cele mai înalte standarde. Iar ușurința în detașarea și înlocuirea unor componente de bază le mărește gradul de eficiență, în timp ce modelele hot-swap asigură o înaltă accesibilitate. Anticipezi nevoia unui server mai capabil? HP ProLiant ML150 se adaptează atât de ușor nevoilor tale, încât îți poate oferi până la 730 GB spațiu de stocare, în timp ce memoria poate fi mărită până la 12 GB.



HP ProLiant ML150

- procesor Intel® Xeon™
 - 512 KB Level 2 cache integrată
 - viteză procesorului 2.80 GHz
 - 533 MHz Front Side Bus
- placă rețea Intel® 82545EM PCI Gigabit NIC 10/100/1000 WOL
- suportă până la 2 procesoare
- 256 MB ECC PC2100 DDR SDRAM standard, maximum 12 GB
- 2 x 64-bit /133/100/66 MHz PCI-X (3.3 volți)
- 2 x 64-bit 66 MHz PCI-X (3.3 volți)
- 1 x 32-bit 33 MHz PCI (5 volți)
- controller integrat Dual Channel Ultra 320 SCSI
- 36.4 GB Ultra320 SCSI 10,000 rpm 1", maximum 730 GB
- sursă de putere 450 Watt, PFC (Power Factor Correcting)



HP ProLiant ML350 G4

- procesor Intel® Xeon™
 - 1 MB Level 2 cache integrată
 - viteză procesorului 3.00/3.20/3.40 GHz
 - 800 MHz Front Side Bus
- Intel® E7520 Chipset
- placă de rețea NC7761 Gigabit NIC (embedded)
- suportă până la 2 procesoare
- memorie standard 512 MB PC2700 DDR SDRAM (333 MHz) expandabil până la 8 GB
- capacitate maximă de stocare internă 2.4 TB Hot Plug SCSI
- controller integrat Dual Channel Ultra320 SCSI Adapter/Smart Array 641 Controller
- modele Tower și Rack (5U)

Cumpără acum un server HP ProLiant și devii membru ProLiant Club, cu acces direct la cadouri și surprize!



Cumpără acum și devii membru ProLiantClub!

SUNĂ

(021) 303 83 00

ACCESEAZĂ

www.hp.com.ro/proliantclub

VIZITEAZĂ

partenerii HP din țară

